

AOC

GAMING



Manuel de l'Utilisateur

C24G42FE

AOC GAMING MONITOR

Sécurité	1
Conventions nationales.....	1
Alimentation électrique	2
Installation	3
Nettoyage	4
Autre	5
Installation	6
Contenu de la boîte	6
Montage du support et de la base.....	7
Réglage de l'angle de vision	8
Connexion du moniteur	9
Montage mural	10
Fonction Adaptive-Sync.....	11
HDR	12
Réglage.....	13
Touches de raccourci	13
Réglage OSD.....	14
Paramètres jeu	15
Image	17
Paramètres	19
Audio	20
Configuration de l'OSD	21
Information.....	22
Témoin LED.....	23
Dépannage.....	24
Spécifications	25
Spécifications générales	25
Politique d'AOC relative aux défauts de pixels sur les panneaux de moniteurs.....	26
Modes d'affichage prédéfinis.....	28
Attribution des broches.....	29
Plug and Play.....	30

Sécurité

Conventions nationales

Les sous-sections suivantes décrivent les conventions nationales utilisées dans ce document.

REMARQUES, ATTENTIONS et AVERTISSEMENTS

Tout au long de ce guide, des blocs de texte peuvent être accompagnés d'une icône et imprimés en caractères gras ou en italique. Ces blocs sont des REMARQUES, des ATTENTIONS et des AVERTISSEMENTS, et leur usage est défini comme suit :



REMARQUE : Une REMARQUE indique des informations importantes qui vous permettent de mieux utiliser votre système informatique.



ATTENTION : Une ATTENTION indique un risque potentiel de dommage matériel ou de perte de données et explique comment éviter ce problème.



AVERTISSEMENT : Un AVERTISSEMENT indique un risque potentiel de blessures corporelles et explique comment éviter ce problème.

Certains avertissements peuvent apparaître sous des formats alternatifs et ne pas être accompagnés d'une icône. Dans de tels cas, la présentation spécifique de l'avertissement est imposée par l'autorité réglementaire.

Alimentation électrique



Le moniteur ne doit être alimenté que depuis le type de source d'alimentation indiqué sur l'étiquette. Si vous n'êtes pas certain du type d'alimentation fourni à votre domicile, consultez votre revendeur ou votre compagnie locale d'électricité.



Le moniteur est équipé d'une fiche tripolaire avec mise à la terre, c'est-à-dire une fiche dotée d'une troisième broche (de mise à la terre).

Cette fiche ne peut être insérée que dans une prise de courant mise à la terre, conformément aux exigences de sécurité. Si votre prise ne permet pas l'insertion de cette fiche tripolaire, faites installer par un électricien qualifié une prise appropriée ou utilisez un adaptateur assurant une mise à la terre sûre de l'appareil. Ne neutralisez en aucun cas la fonction de sécurité offerte par la fiche de mise à la terre.



Débranchez l'appareil en cas d'orage ou lorsqu'il ne sera pas utilisé pendant une longue période. Cela protégera le moniteur contre les dommages causés par les surtensions électriques.



Ne surchargez pas les multiprises ni les rallonges électriques. Une surcharge peut provoquer un incendie ou un choc électrique.



Afin de garantir un fonctionnement satisfaisant, n'utilisez le moniteur qu'avec des ordinateurs homologués UL disposant de prises correctement configurées, marquées entre 100 et 240 V CA, min. 5 A.



La prise murale doit être installée à proximité de l'équipement et rester facilement accessible.

Installation

 Ne placez pas le moniteur sur un chariot, un support, un trépied, une console ou une table instable. Si le moniteur tombe, il peut blesser une personne et causer des dommages graves à ce produit. Utilisez uniquement un chariot, un support, un trépied, une console ou une table recommandés par le fabricant ou fournis avec ce produit. Suivez les instructions du fabricant lors de l'installation du produit et utilisez les accessoires de fixation recommandés par le fabricant. L'ensemble constitué du produit et du chariot doit être déplacé avec précaution.

 N'introduisez jamais aucun objet dans les fentes du boîtier du moniteur. Cela pourrait endommager des composants électriques, provoquant un incendie ou un choc électrique. Ne renversez jamais de liquide sur le moniteur.

 Ne placez pas la face avant du produit au sol.

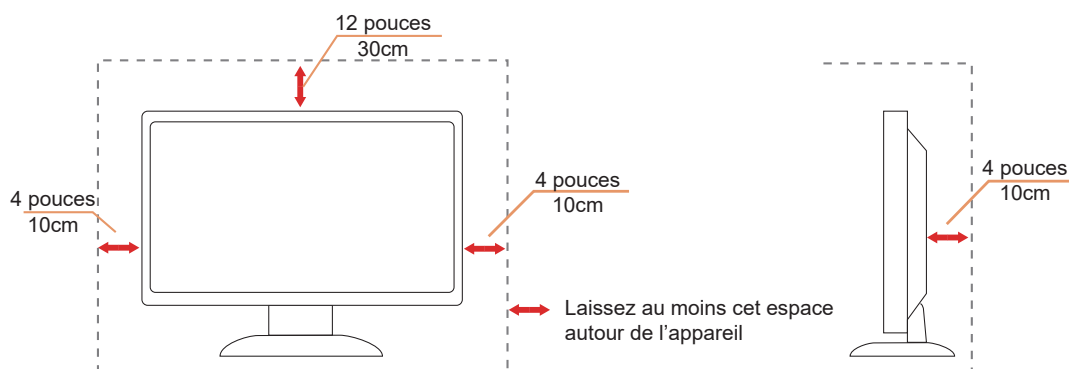
 Si vous fixez le moniteur au mur ou sur une étagère, utilisez un kit de fixation approuvé par le fabricant et suivez les instructions fournies avec ce kit.

 Laissez un espace suffisant autour du moniteur, comme indiqué ci-dessous. À défaut, la circulation de l'air pourrait être insuffisante, ce qui entraînerait une surchauffe pouvant provoquer un incendie ou endommager le moniteur.

 Afin d'éviter tout dommage potentiel, tel que le décollement du panneau par rapport à la lunette, veillez à ce que le moniteur ne soit pas incliné vers le bas de plus de -5 degrés. Si l'angle maximal d'inclinaison vers le bas de -5 degrés est dépassé, les dommages subis par le moniteur ne seront pas couverts par la garantie.

Voir ci-dessous les zones de ventilation recommandées autour du moniteur lorsqu'il est installé au mur ou sur le support :

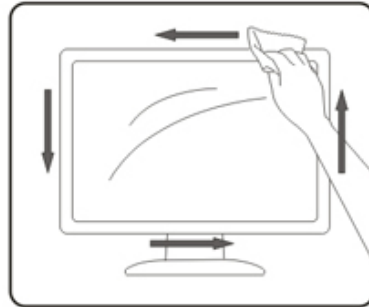
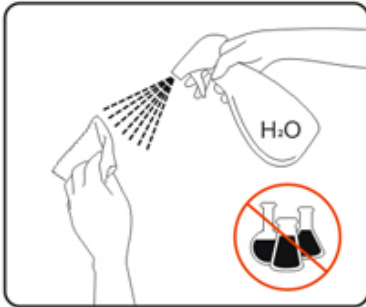
Installé avec support



Nettoyage

 Nettoyez régulièrement le boîtier à l'aide d'un chiffon doux légèrement humidifié à l'eau.

 Lors du nettoyage, utilisez un chiffon doux en coton ou en microfibre. Le chiffon doit être humide et presque sec ; n'introduisez aucun liquide dans le boîtier.



 Débranchez le cordon d'alimentation avant de nettoyer le produit.

Autre



Si le produit dégage une odeur inhabituelle, émet un bruit anormal ou dégage de la fumée, débranchez immédiatement la fiche d'alimentation et contactez un centre de service.



Assurez-vous que les ouvertures de ventilation ne soient pas obstruées par une table ou un rideau.



Ne pas utiliser le Moniteur LCD dans des conditions de vibrations sévères ou de chocs importants pendant son fonctionnement.



Ne pas heurter ni laisser tomber le Moniteur pendant son fonctionnement ou son transport.



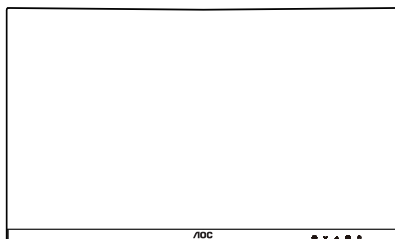
Les cordons d'alimentation doivent être homologués en matière de sécurité. En Allemagne, ils doivent être du type H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ou supérieur. Pour les autres pays, les types appropriés doivent être utilisés en conséquence.



Une pression acoustique excessive émise par les écouteurs et les casques peut provoquer une perte auditive. Le réglage de l'égaliseur à son maximum augmente la tension de sortie des écouteurs et des casques, et donc le niveau de pression acoustique.

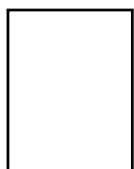
Installation

Contenu de la boîte



Monitor

*

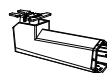


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



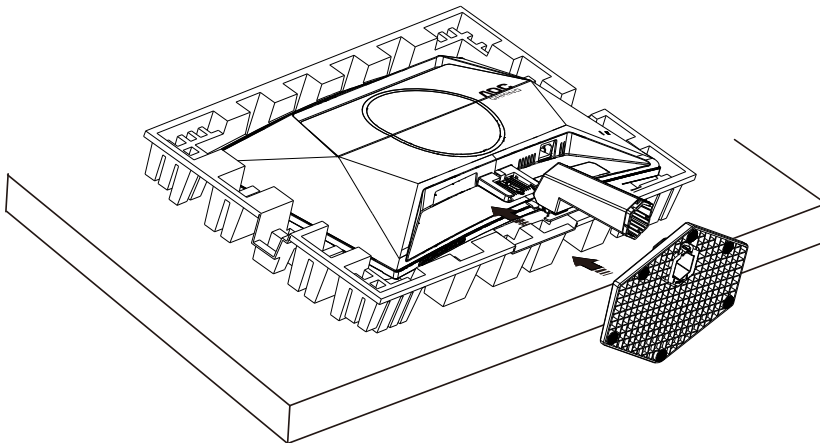
DisplayPort Cable

* Tous les câbles de signal ne sont pas fournis dans tous les pays et régions. Veuillez consulter votre revendeur local ou le bureau régional AOC pour confirmation.

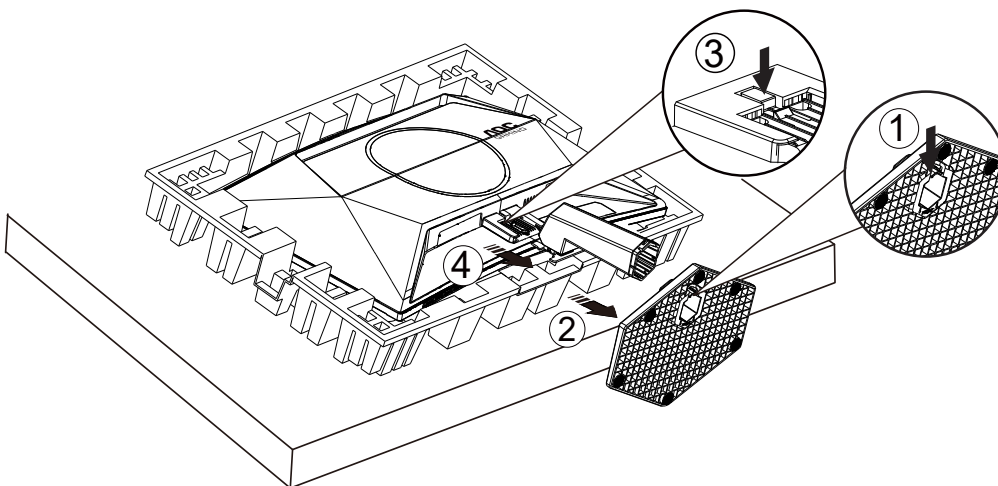
Montage du support et de la base

Veuillez monter ou retirer la base en suivant les étapes ci-dessous.

Montage :



Retrait :



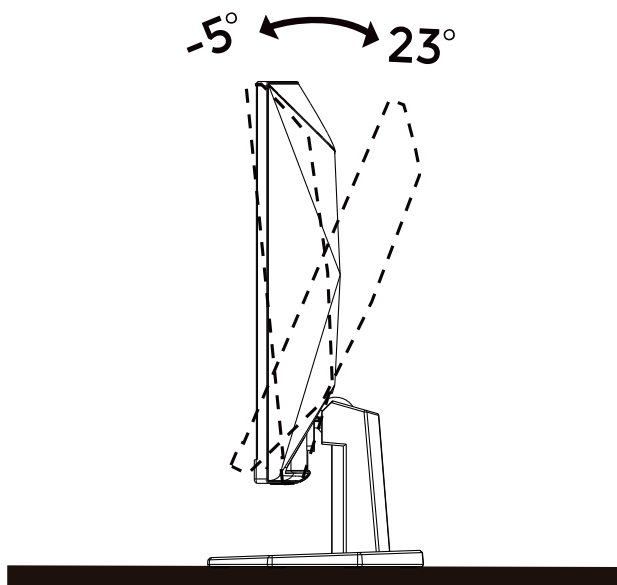
REMARQUE : La conception de l'affichage peut différer de celle illustrée.

Réglage de l'angle de vision

Pour bénéficier de la meilleure expérience visuelle possible, assurez-vous de pouvoir voir l'intégralité de votre visage à l'écran, puis réglez l'angle du moniteur selon vos préférences.

Tenez le support afin d'éviter que le moniteur ne bascule lorsque vous modifiez son angle.

Le moniteur peut être réglé comme suit :



REMARQUE :

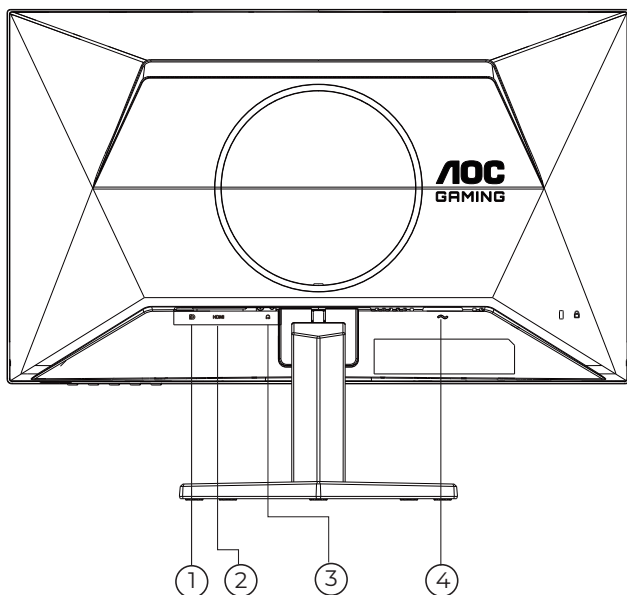
Ne touchez pas l'écran LCD lors du réglage de l'angle. Tout contact avec l'écran LCD pourrait l'endommager.

⚠ AVERTISSEMENT

- Afin d'éviter tout dommage potentiel à l'écran, tel que le décolllement du panneau, veillez à ce que le moniteur ne soit pas incliné vers le bas de plus de -5 degrés.
- N'appuyez pas sur l'écran lors du réglage de l'angle du moniteur. Saisissez uniquement la lunette.

Connexion du moniteur

Connexions des câbles à l'arrière du moniteur et de l'ordinateur :



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Écouteurs
4. Alimentation électrique

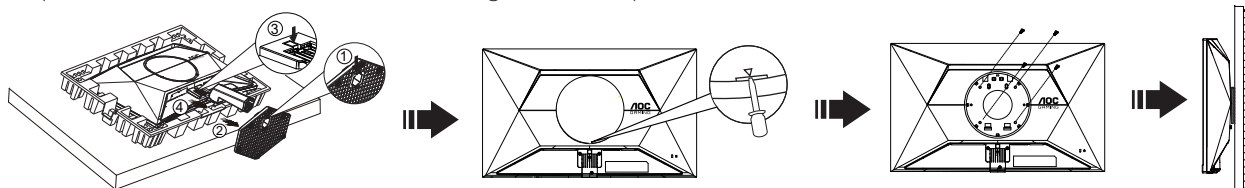
Connexion au PC

1. Branchez fermement le cordon d'alimentation à l'arrière de l'écran.
2. Éteignez votre ordinateur et débranchez son cordon d'alimentation.
3. Connectez le câble de signal d'affichage au connecteur vidéo situé à l'arrière de votre ordinateur.
4. Branchez le cordon d'alimentation de votre ordinateur et de votre moniteur dans une prise murale à proximité.
5. Allumez votre ordinateur et votre moniteur.

Si votre moniteur affiche une image, l'installation est terminée. Sinon, veuillez consulter la section « Dépannage ».
Afin de protéger l'équipement, éteignez toujours l'ordinateur et le moniteur LCD avant de les raccorder.

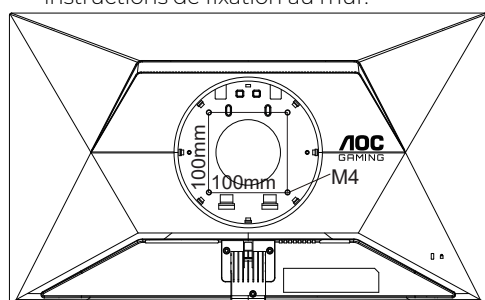
Montage mural

Préparation à l'installation d'un bras de montage mural en option

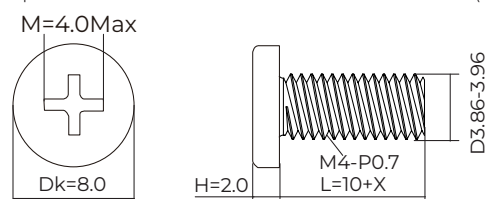


Ce moniteur peut être fixé à un bras de montage mural acheté séparément. Mettez l'appareil hors tension avant d'effectuer cette opération. Suivez les étapes suivantes :

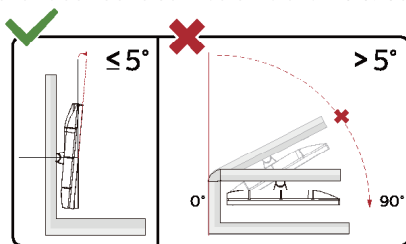
1. Retirez le socle.
2. Insérez un tournevis à tête plate ou tout autre outil plat dans la fente et ouvrez le capot arrière.
3. Suivez les instructions du fabricant pour assembler le bras de montage mural.
4. Placez le bras de montage mural sur l'arrière du moniteur. Alignez les trous du bras avec ceux situés à l'arrière du moniteur.
5. Insérez les quatre vis dans les orifices et serrez-les.
6. Rebranchez les câbles. Reportez-vous au manuel d'utilisation fourni avec le bras de montage mural en option pour les instructions de fixation au mur.



Spécification des vis de fixation murale : M4x(10+X) mm (X = épaisseur du support mural)



REMARQUE : Les trous de fixation VESA ne sont pas disponibles sur tous les modèles. Veuillez consulter votre revendeur ou le service officiel d'AOC. Contactez toujours le fabricant pour l'installation d'un support mural.



* La conception de l'écran peut différer de celle illustrée.

⚠ AVERTISSEMENT :

1. Afin d'éviter tout dommage potentiel à l'écran, tel que le décollement du panneau, veillez à ce que le moniteur ne soit pas incliné vers le bas de plus de -5 degrés.
2. N'appuyez pas sur l'écran lors du réglage de l'angle du moniteur. Saisissez uniquement la lunette.

Fonction Adaptive-Sync

1. La fonction Adaptive-Sync est compatible avec DisplayPort et HDMI.
2. Carte graphique compatible : la liste recommandée figure ci-dessous et peut également être consultée sur www.AMD.com.

Cartes graphiques

- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 excepté)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (à l'exception des modèles R9 270/X et R9 280/X)

Processeurs

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

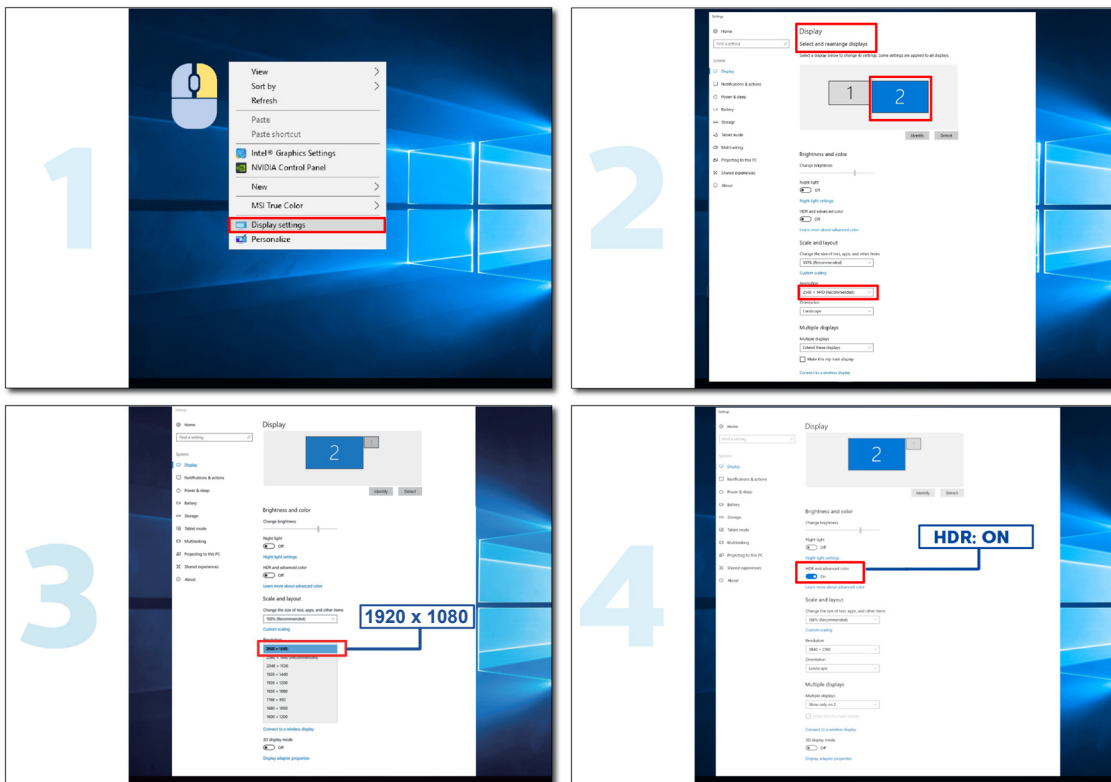
HDR

Il est compatible avec les signaux d'entrée au format HDR10.

L'affichage peut activer automatiquement la fonction HDR si le lecteur et le contenu sont compatibles. Veuillez consulter le fabricant de l'appareil ainsi que le fournisseur de contenu pour connaître la compatibilité de votre appareil et de votre contenu. Sélectionnez « OFF » pour la fonction HDR lorsque vous n'avez pas besoin de l'activation automatique.

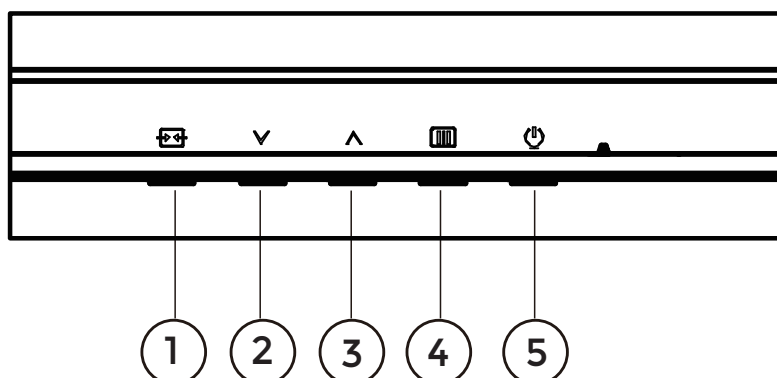
REMARQUE :

1. Aucun réglage particulier n'est nécessaire pour l'interface DisplayPort/HDMI dans les versions de Windows 10 antérieures à la version V1703.
2. Seule l'interface HDMI est disponible ; l'interface DisplayPort n'est pas fonctionnelle sous Windows 10 version V1703.
3. Réglage de l'affichage :
 - a. La résolution d'affichage est définie sur 1920*1080 et le HDR est pré-réglé sur ON.
 - b. Après avoir lancé une application, le meilleur effet HDR est obtenu lorsque la résolution est modifiée à 1920*1080 (si disponible).



Réglage

Touches de raccourci



1	Source/Quitter
2	Touche utilisateur (Mode jeu)
3	Point de sélection
4	Menu/Entrée
5	Alimentation électrique

Menu/Entrée

Appuyez pour afficher l'OSD ou confirmer la sélection.

Alimentation électrique

Appuyez sur le bouton d'alimentation pour allumer le moniteur.

Point de sélection

Lorsque l'OSD n'est pas affiché, appuyez sur le bouton Dial Point pour afficher ou masquer le point Dial.

Touche utilisateur (Mode jeu)

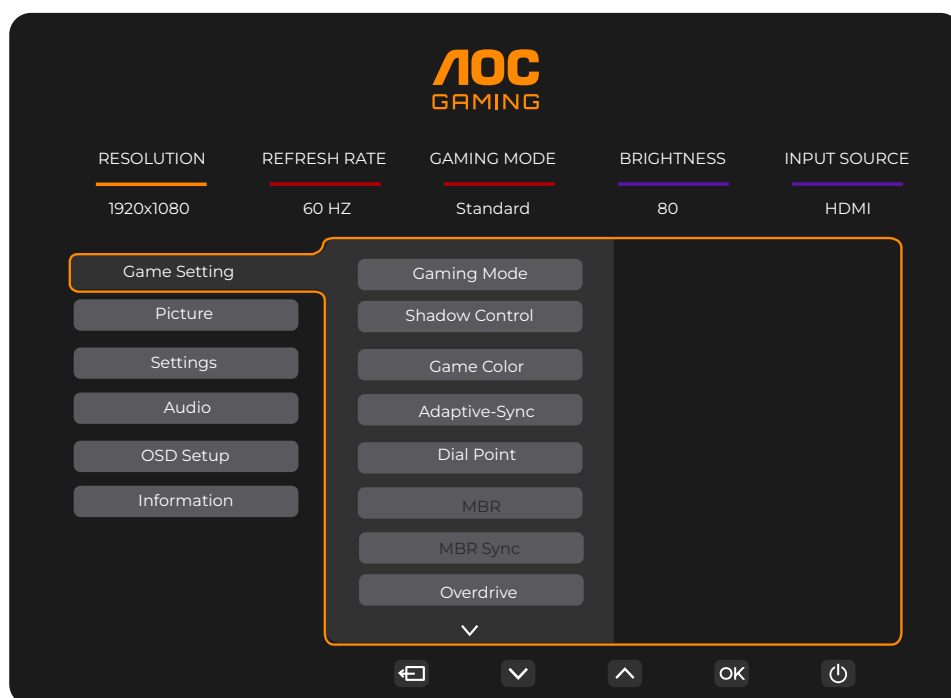
Raccourci clavier défini par l'utilisateur « V » : Mode jeu/compteur d'images. La valeur par défaut est Résolution double. Lorsque l'OSD n'est pas affiché, appuyez sur la touche « V » pour ouvrir la fonction Mode jeu, puis appuyez sur la touche « V » ou « ^ » pour sélectionner un mode jeu (FPS, RTS, Course, Joueur 1, Joueur 2 ou Joueur 3) en fonction du type de jeu.

Source/Quitter

Lorsque l'OSD est fermé, appuyer sur le bouton Source/Quitter active la fonction de raccourci Source. Lorsque le menu OSD est actif, ce bouton sert de touche de sortie (pour quitter le menu OSD).

Réglage OSD

Instructions de base et simples concernant les touches de commande.

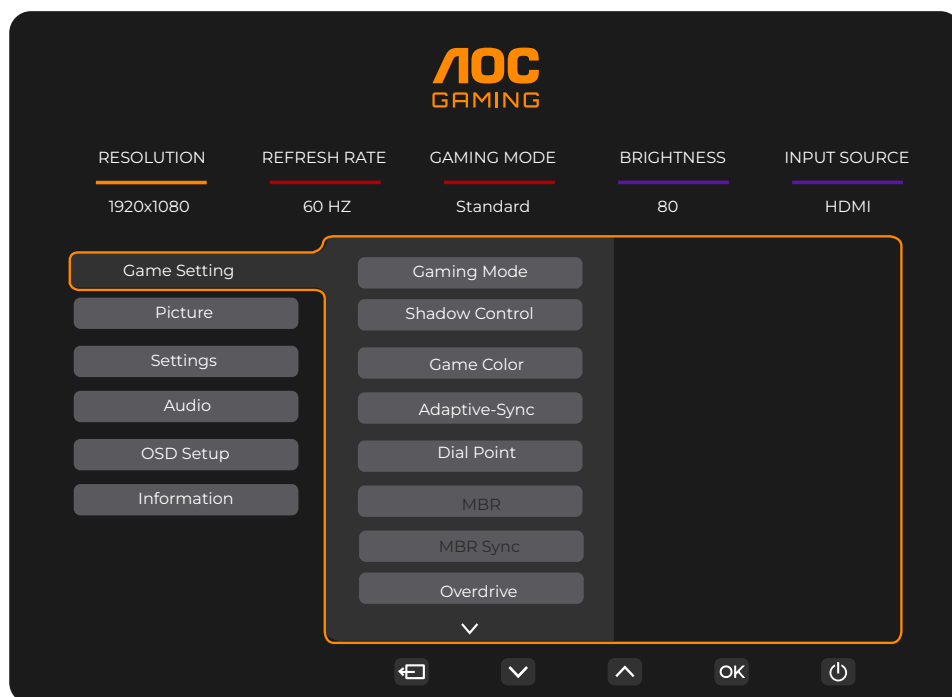


- 1). Appuyez sur le **[Menu] Bouton MENU** pour activer la fenêtre OSD.
- 2). Appuyez sur **↓** ou **↑** pour parcourir les fonctions. Lorsque la fonction souhaitée est mise en surbrillance, appuyez sur le **[Menu] Bouton MENU / OK** pour l'activer. Appuyez sur **↓** ou **↑** pour parcourir les fonctions du sous-menu. Lorsque la fonction de sous-menu souhaitée est mise en surbrillance, appuyez sur **[Menu] Bouton MENU / OK** pour l'activer.
- 3). Appuyez sur **↓** ou **↑** pour modifier les réglages de la fonction sélectionnée. Appuyez sur **[Exit] / [Left]** pour quitter. Si vous souhaitez régler une autre fonction, répétez les étapes 2 à 3.
- 4). Fonction de verrouillage de l'OSD : pour verrouiller l'OSD, maintenez enfoncé le **[Menu] Bouton MENU** pendant que le moniteur est éteint, puis appuyez sur le **[Power] bouton d'alimentation** pour allumer le moniteur. Pour déverrouiller l'OSD, maintenez enfoncé le **[Menu] Bouton MENU** pendant que le moniteur est éteint, puis appuyez sur le **[Power] bouton d'alimentation** pour allumer le moniteur.

REMARQUES :

- 1). Si le produit ne dispose que d'une seule entrée de signal, le paramètre « Sélection de l'entrée » ne peut pas être réglé.
- 2). Si la résolution du signal d'entrée correspond à la résolution native, le paramètre « Rapport d'image » est invalide.

Paramètres jeu



Mode jeu	Standard	Améliore la lisibilité pour les jeux web et mobiles adaptés.
	FPS	Pour jouer à des jeux FPS (first person shooters). Améliore le niveau de noir dans les thèmes sombres.
	RTS	Pour jouer à des jeux RTS (real time strategy). Améliore la qualité de l'image.
	Course	Pour jouer à des jeux de course. Offre le temps de réponse le plus rapide et une saturation des couleurs élevée.
	Joueur 1	Les paramètres préférés de l'utilisateur sont enregistrés sous Joueur 1.
	Joueur 2	Les paramètres préférés de l'utilisateur sont enregistrés sous Joueur 2.
	Joueur 3	Les paramètres préférés de l'utilisateur sont enregistrés sous Joueur 3.
gestion des ombres	0 ~ 20	La valeur par défaut de la gestion des ombres est 0 ; l'utilisateur final peut régler cette valeur de 0 à 20 pour obtenir une image plus claire. Si l'image est trop sombre pour distinguer clairement les détails, régler la valeur de 0 à 20 afin d'obtenir une image plus nette.
Couleur de jeu	0 ~ 20	La fonction Couleur de jeu propose des niveaux allant de 0 à 20 permettant de régler la saturation afin d'obtenir une meilleure image.
Adaptive-Sync	Désactivé / Activé	Désactiver ou activer Adaptive-Sync. Rappel concernant le fonctionnement d'Adaptive-Sync : lorsque la fonction Adaptive-Sync est activée, des scintillements peuvent apparaître dans certains environnements de jeu.
Point de sélection	Désactivé / Activé / Dynamique	La fonction « Point de visée » place un indicateur de visée au centre de l'écran afin d'aider les joueurs à viser avec précision et exactitude dans les jeux de tir à la première personne (FPS).
MBR	0 ~ 20	Le MBR (Motion Blur Reduction – Réduction du flou de mouvement) propose des niveaux de réglage allant de 0 à 20 afin de réduire le flou de mouvement. REMARQUE : 1. La fonction MBR peut être ajustée lorsque Adaptive-Sync est désactivé et que la fréquence de rafraîchissement est ≥ 75 Hz. 2. La luminosité de l'écran diminue à mesure que la valeur de réglage augmente.
Synchronisation MBR	Désactivé / Activé	Désactiver ou activer la Synchronisation MBR (suppression du flou de mouvement).

accélération de réponse	Normal	Régler le temps de réponse. REMARQUE : 1. Si l'utilisateur règle l'Accélération de réponse sur « Le plus rapide », l'image affichée peut être floue. L'utilisateur peut ajuster le niveau d'Accélération de réponse ou la désactiver selon ses préférences. 2. La fonction « Extreme » est facultative lorsque Adaptive-Sync est désactivé et que la fréquence de rafraîchissement est ≥ 75 Hz. 3. La luminosité de l'écran diminue lorsque la fonction « Extreme » est activée.
	Rapide	
	Plus rapide	
	Le plus rapide	
	Extreme	
Compteur d'images	Désactivé / En haut à droite / En bas à droite / En haut à gauche / En bas à gauche	Afficher la fréquence V dans le coin sélectionné.
Surcadencement	Désactivé / Activé	Sélectionnez pour activer la fonction « surcadencement ». Après le redémarrage du moniteur, veuillez modifier le réglage de la fréquence de rafraîchissement maximale dans le panneau de configuration du système d'exploitation. Si l'affichage à l'écran est anormal, veuillez désactiver le réglage « surcadencement » dans le menu du moniteur.

REMARQUE :

- 1). Lorsque le « Mode HDR » sous « Image » est activé, les éléments « gestion des ombres » et « Game Color » ne peuvent pas être ajustés.
- 2). Lorsque « HDR » sous « Image » est réglé sur « DisplayHDR », les paramètres « Mode jeu », « gestion des ombres », « Couleur jeu », « MBR » et « Synchronisation MBR » ne peuvent pas être ajustés. Le niveau « Extreme » sous « accélération de réponse » n'est pas disponible.
- 3). Lorsque « Espace colorimétrique » sous « Image » est réglé sur sRGB, les paramètres « gestion des ombres », « Couleur jeu », « MBR » et « Synchronisation MBR » ne peuvent pas être ajustés. Le niveau « Extreme » sous « accélération de réponse » n'est pas disponible.
- 4). Lorsque « OverClock » sous « Paramètres jeu » est activé, HDMI ne prend pas en charge HDR.

Image



Luminosité	0-100	Réglage du rétroéclairage.
Contrast	0-100	Contraste issu du registre numérique.
Netteté	0-100	Réglage de la netteté.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Réglage du gamma.
Réglage Éco	Standard	Mode standard.
	Text	Mode texte.
	Internet	Mode Internet.
	Jeu	Mode jeu
	Film	Mode film
	Sports	Mode sports
	Lecture	Mode lecture
Température de couleur	Chaud	Rappeler la température de couleur chaude
	Normal	Rappeler la température de couleur normale
	Froid	Rappeler la température de couleur froide
	Utilisateur	Restaurer la température de couleur
Rouge	0-100	Gain rouge issu du registre numérique.
Vert	0-100	Gain vert issu du registre numérique.
Bleu	0-100	Gain bleu issu du registre numérique.

HDR	Désactivé	Définissez le profil HDR en fonction de vos besoins d'utilisation. REMARQUE : Lorsqu'un signal HDR est détecté, l'option HDR s'affiche pour réglage.
	DisplayHDR	
	Image HDR	
	Film HDR	
	Jeu HDR	
Mode HDR	Désactivé	Optimisé pour la couleur et le contraste de l'image afin de simuler l'effet HDR. REMARQUE : Lorsque le HDR n'est pas détecté, l'option Mode HDR est affichée pour permettre un réglage.
	Image HDR	
	Film HDR	
	Jeu HDR	
DCR	Désactivé	Désactiver le rapport de contraste dynamique.
	Activé	Activer le rapport de contraste dynamique.
Espace colorimétrique	Panneau natif	Panneau à espace colorimétrique standard.
	sRGB	Espace colorimétrique sRGB.
Mode LowBlue	Désactivé	Réduit les ondes de lumière bleue en régulant la température de couleur.
	Multimédia	
	Internet	
	Bureau	
	Lecture	
Format d'image	Plein écran / Format	Sélectionnez le format d'image à afficher.

REMARQUE :

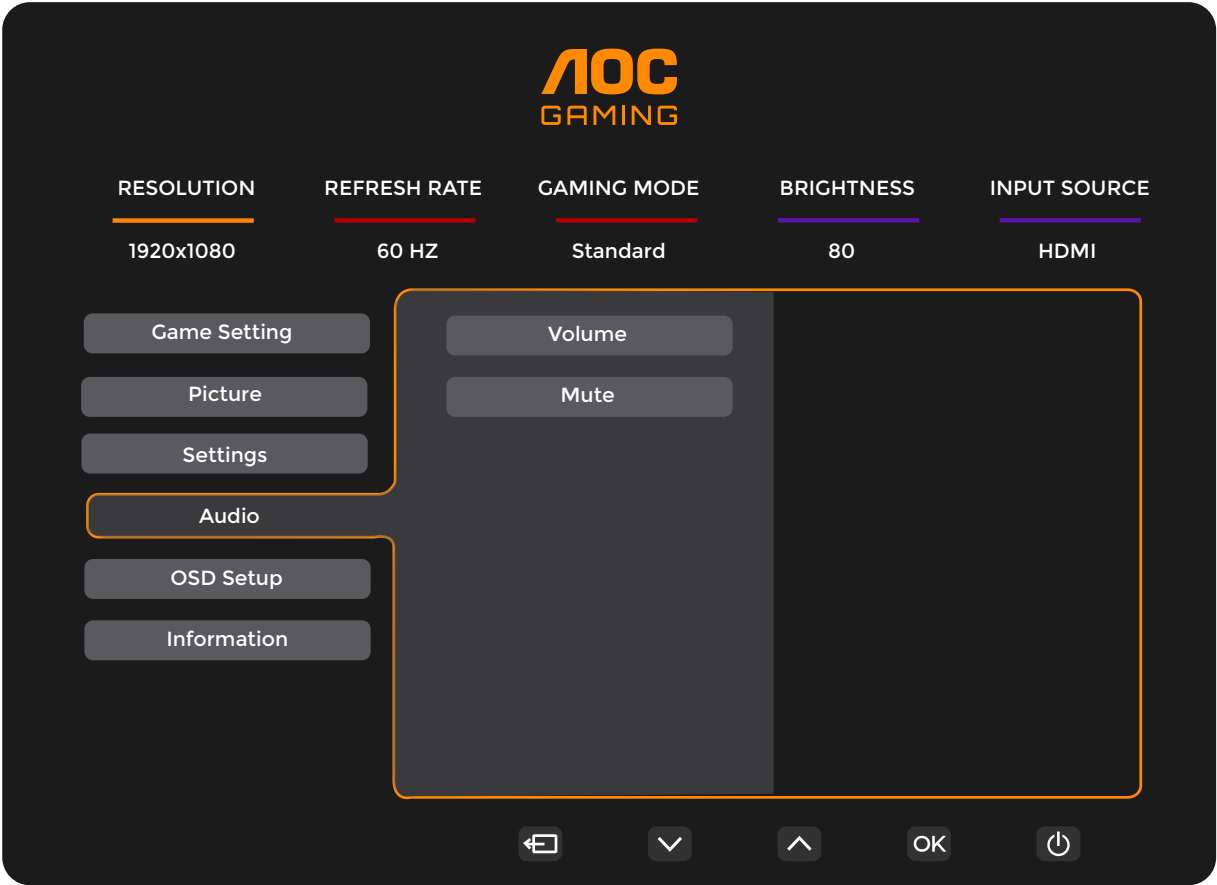
- 1). Lorsque « HDR » est réglé sur « DisplayHDR », aucun des éléments situés sous « Image », à l'exception de « HDR » et de « netteté », ne peut être ajusté.
- 2). Lorsque le « Mode HDR » est activé, aucun des éléments, à l'exception du « Mode HDR », de la « Luminosité », du « DCR » et de la « netteté », ne peut être ajusté.
- 3). Lorsque l'« Espace colorimétrique » est réglé sur sRGB, aucun des éléments, à l'exception de l'« Espace colorimétrique », de la « Luminosité », du « DCR » et de la « netteté », ne peut être ajusté.
- 4). Lorsque le « Réglage Éco » est défini sur Lecture, les fonctions suivantes ne peuvent pas être ajustées : « gestion des ombres », « contraste », « Température de couleur », « Couleur Jeu », « Mode LowBlue », « MBR », « Synchronisation MBR », « DCR » et « espace colorimétrique ». Le réglage « Extrême » sous « accélération de réponse » n'est pas disponible.

Paramètres



Langue		Sélectionnez la langue de l'OSD.
Sélection entrée	Auto / HDMI / DP	Sélectionnez la source du signal d'entrée.
Rappel de pause	Désactivé / Activé	Rappel de pause si l'utilisateur travaille en continu pendant plus d'une heure.
Minuterie d'extinction	0 à 24 h	Sélectionnez le délai d'extinction CC.
DDC/CI	Non / Oui	Activer/désactiver la prise en charge DDC/CI.
Réinitialiser	Non / Oui	Réinitialiser le menu aux paramètres par défaut.

Audio



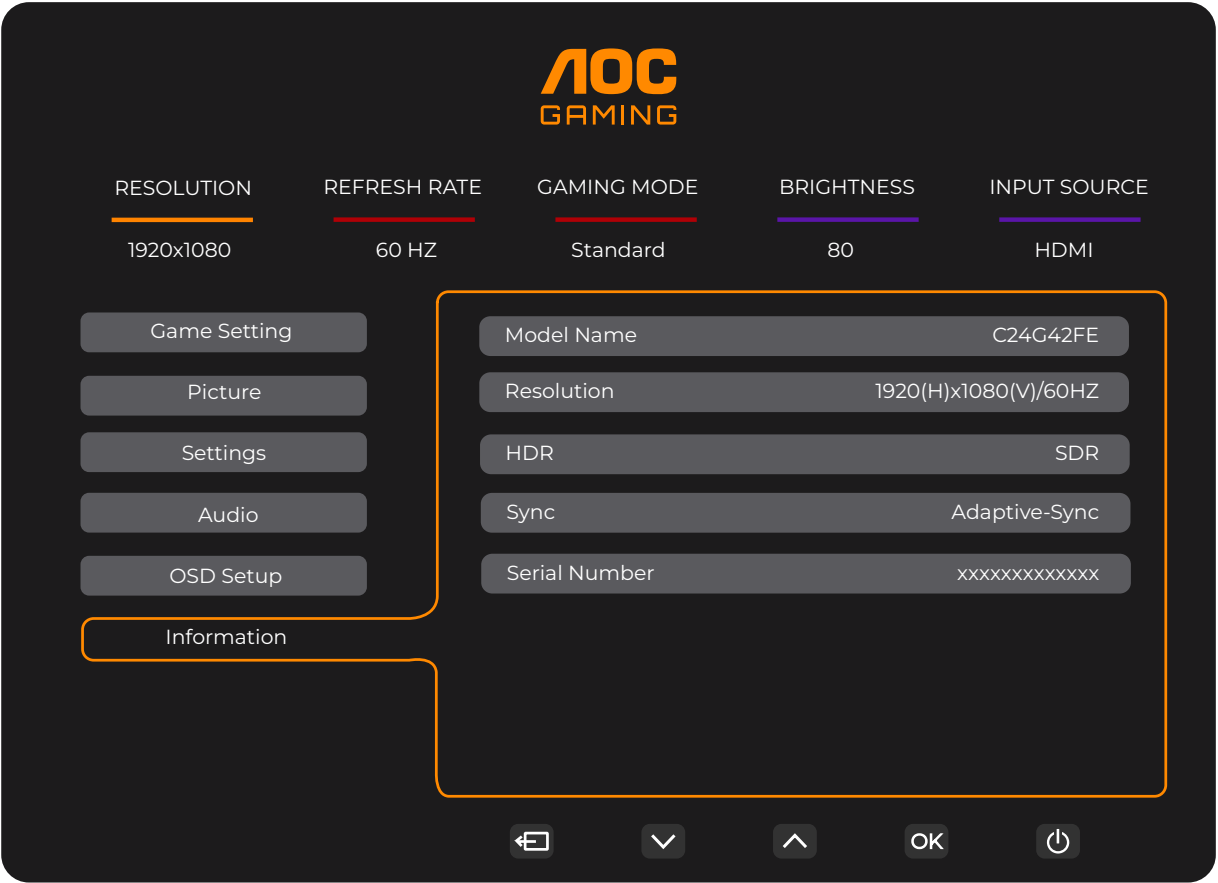
Volume	0-100	Réglage du volume.
Sourdine	D é s a c t i v é / A c t i v é	Mettre le volume en sourdine.

Configuration de l'OSD



Transparence	0-100	Régler la transparence de l'OSD.
Position H.	0-100	Régler la position horizontale de l'OSD.
Position V.	0-100	Régler la position verticale de l'OSD.
Délai d'inactivité	5-120	Régler le délai d'inactivité de l'OSD.
Touche utilisateur	Mode jeu/ Compteur d'images	Menu de raccourci défini par l'utilisateur pour la touche « V ».

Information



Témoin LED

État	Couleur de la DEL
Mode pleine puissance	Blanc
Mode hors tension actif	Orange

Dépannage

Problème et question	Solutions possibles
La DEL d'alimentation n'est pas allumée	Vérifiez que le bouton d'alimentation est en position MARCHÉ et que le cordon d'alimentation est correctement branché à une prise de courant mise à la terre et au moniteur.
Aucune image à l'écran	- Le cordon d'alimentation est-il correctement branché ? Vérifiez le branchement du cordon d'alimentation et l'alimentation électrique. - Le câble vidéo est-il correctement connecté ? (Connecté à l'aide du câble HDMI) Vérifiez le branchement du câble HDMI. (Connecté à l'aide du câble DisplayPort) Vérifiez le branchement du câble DisplayPort. * L'entrée HDMI/DisplayPort n'est pas disponible sur tous les modèles. - Si l'alimentation est activée, redémarrez l'ordinateur pour afficher l'écran initial (écran de connexion). Si l'écran initial (l'écran de connexion) apparaît, démarrez l'ordinateur en mode approprié (le mode sans échec sous Windows 7/8/10), puis modifiez la fréquence de la carte graphique. (Reportez-vous à la section « Réglage de la résolution optimale ») Si l'écran initial (l'écran de connexion) n'apparaît pas, contactez le centre de service ou votre revendeur. - Le message « Entrée non prise en charge » s'affiche-t-il à l'écran ? Ce message apparaît lorsque le signal émis par la carte graphique dépasse la résolution maximale et la fréquence que le moniteur peut traiter correctement. Réglez la résolution maximale et la fréquence que le moniteur peut traiter correctement. - Vérifiez que les pilotes du moniteur AOC sont installés.
L'image est floue et présente des problèmes de rémanence ou d'ombres fantômes.	Réglez les commandes de contraste et de luminosité. Appuyez sur la touche de raccourci (AUTO) pour effectuer un réglage automatique. Assurez-vous que vous n'utilisez ni câble d'extension ni boîtier de commutation. Il est recommandé de brancher le moniteur directement sur le connecteur de sortie de la carte graphique situé à l'arrière.
L'image tremble, scintille ou un motif en ondes apparaît.	Éloignez autant que possible du moniteur les appareils électriques susceptibles de provoquer des interférences électromagnétiques. Utilisez la fréquence de rafraîchissement maximale prise en charge par votre moniteur à la résolution utilisée.
Le moniteur est bloqué en mode veille active.	L'interrupteur d'alimentation de l'ordinateur doit être en position MARCHÉ. La carte graphique de l'ordinateur doit être solidement insérée dans son emplacement. Vérifiez que le câble vidéo du moniteur est correctement connecté à l'ordinateur. Inspectez le câble vidéo du moniteur et assurez-vous qu'aucune broche n'est tordue. Vérifiez le bon fonctionnement de l'ordinateur en appuyant sur la touche Verr. Maj. du clavier tout en observant le voyant Verr. Maj. Ce voyant doit s'allumer ou s'éteindre lorsque vous appuyez sur la touche Verr. Maj.
Absence de l'une des couleurs primaires (ROUGE, VERT ou BLEU).	Inspectez le câble vidéo du moniteur et assurez-vous qu'aucune broche n'est endommagée. Vérifiez que le câble vidéo du moniteur est correctement connecté à l'ordinateur.
L'image à l'écran n'est ni centrée ni correctement dimensionnée.	Réglez la position horizontale (H-Position) et la position verticale (V-Position), ou appuyez sur la touche de réglage automatique (AUTO).
L'image présente des défauts de couleur (le blanc n'apparaît pas blanc).	Ajustez la couleur RVB ou sélectionnez la température de couleur souhaitée.
Perturbations horizontales ou verticales à l'écran.	Utilisez le mode d'arrêt de Windows 7/8/10/11 pour régler l'horloge (CLOCK) et la mise au point (FOCUS). Appuyez sur la touche de raccourci (AUTO) pour effectuer un réglage automatique.
Réglementation et service	Veuillez consulter les informations relatives à la réglementation et au service sur www.aoc.com (afin de trouver le modèle que vous avez acheté dans votre pays et d'accéder aux informations sur la réglementation et le service dans la page Assistance).

Spécifications

Spécifications générales

Panneau	Désignation du modèle	C24G42FE	
	Système d'affichage	Écran LCD couleur TFT	
	Taille d'image visible	59,8 cm en diagonale	
	Pas de pixel	0,27156 mm (H) × 0,27156 mm (V)	
	Vidéo	Interface HDMI et interface DisplayPort	
	Couleur d'affichage	16,7 millions de couleurs	
Autres	Plage de balayage horizontal	30 kHz – 200 Hz	
	Taille maximale du balayage horizontal	521,39 mm	
	Plage de balayage vertical	48 kHz – 180 kHz	
	Taille maximale du balayage vertical	293,28 mm	
	Résolution prédéfinie optimale	1920X1080@60Hz	
	Résolution maximale	1920×1080@180 Hz*	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Type de connecteur	DisplayPort/HDMI/sortie casque	
	Alimentation électrique	100–240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Consommation électrique	Typique (luminosité et contraste par défaut)	17W
		Max. (luminosité = 100, contraste = 100)	≤29W
		Mode veille	≤ 0,3 W
	Dissipation thermique	Fonctionnement normal	58,02 BTU/h (typ.)
		Veille (mode veille)	<1,02 BTU/h
		Mode arrêt	<1,02 BTU/h
		Mode arrêt (interrupteur secteur)	0 BTU/h
Environnemental	Température	Fonctionnement	0 °C à 40 °C
		Hors fonctionnement	-25 °C à 55 °C
	Humidité	Fonctionnement	10 % à 85 % (sans condensation)
		Hors fonctionnement	5 % à 93 % (sans condensation)
	Altitude	Fonctionnement	0 m à 5000 m (0 pi à 16404 pi)
		Hors fonctionnement	0 m à 12192 m (0 pi à 40000 pi)

*Le surcadencement est obtenu lorsque la résolution est réglée à 1920x1080@180 Hz. En cas d'erreur d'affichage lors du surcadencement, veuillez régler la fréquence de rafraîchissement à 144 Hz.

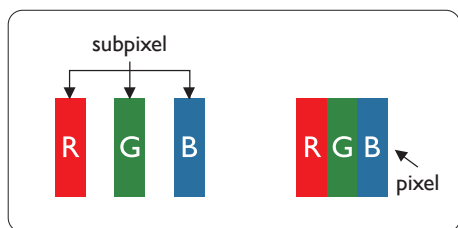


Politique d'AOC relative aux défauts de pixels sur les panneaux de moniteurs

AOC s'efforce de fournir des produits de la plus haute qualité. Nous utilisons certains des procédés de fabrication les plus avancés du secteur et appliquons un contrôle qualité rigoureux. Toutefois, les défauts de pixels ou de sous-pixels sur les panneaux de moniteurs utilisés dans les moniteurs sont parfois inévitables.

Aucun fabricant ne peut garantir que tous les panneaux seront exempts de défauts de pixels, mais AOC garantit que tout moniteur présentant un nombre inacceptable de défauts sera réparé ou remplacé dans le cadre de la garantie. Cet avis explique les différents types de défauts de pixels et définit les niveaux acceptables de défauts pour chaque type. Pour bénéficier d'une réparation ou d'un remplacement au titre de la garantie, le nombre de défauts de pixels sur un panneau de moniteur doit dépasser ces niveaux acceptables. Par exemple, pas plus de 0,0004 % des sous-pixels d'un moniteur peuvent être défectueux.

En outre, AOC fixe des normes de qualité encore plus strictes pour certains types ou combinaisons de défauts de pixels qui sont plus visibles que d'autres. Cette politique est valable dans le monde entier.



Pixels et sous-pixels

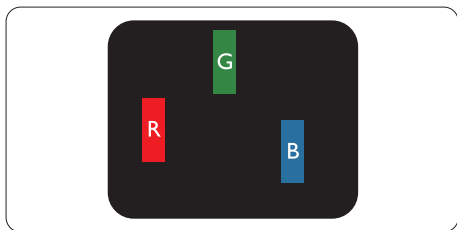
Un pixel, ou élément d'image, se compose de trois sous-pixels correspondant aux couleurs primaires rouge, vert et bleu. De nombreux pixels forment ensemble une image. Lorsque les trois sous-pixels d'un pixel sont allumés, ils apparaissent conjointement comme un seul pixel blanc. Lorsqu'ils sont tous éteints, ils apparaissent conjointement comme un seul pixel noir. D'autres combinaisons de sous-pixels allumés et éteints apparaissent comme des pixels uniques d'autres couleurs.

Types de défauts de pixels

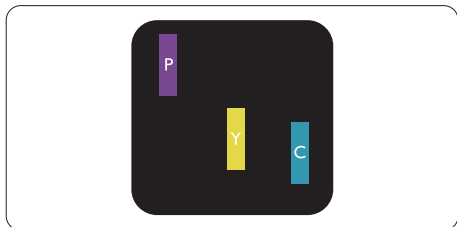
Les défauts de pixels et de sous-pixels apparaissent à l'écran de différentes manières. Il existe deux catégories de défauts de pixels et plusieurs types de défauts de sous-pixels au sein de chaque catégorie.

Défauts de points lumineux

Les défauts de points lumineux apparaissent sous la forme de pixels ou de sous-pixels toujours allumés ou « actifs ». Autrement dit, un point lumineux est un sous-pixel qui se distingue à l'écran lorsque le moniteur affiche un motif sombre. Voici les types de défauts de points lumineux.

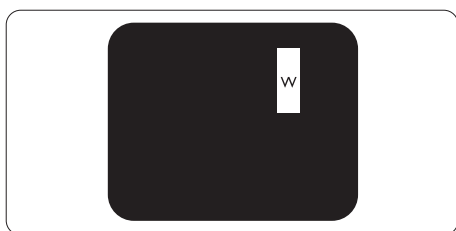


Un sous-pixel rouge, vert ou bleu allumé.



Deux sous-pixels adjacents allumés :

- Rouge + Bleu = Violet
- Rouge + Vert = Jaune
- Vert + Bleu = Cyan (bleu clair)



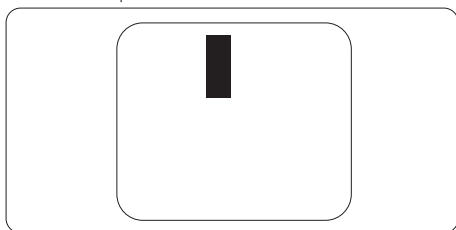
Trois sous-pixels adjacents allumés (un pixel blanc).

REMARQUE

Un point lumineux rouge ou bleu doit être plus de 50 % plus lumineux que les points voisins, tandis qu'un point lumineux vert doit être 30 % plus lumineux que les points voisins.

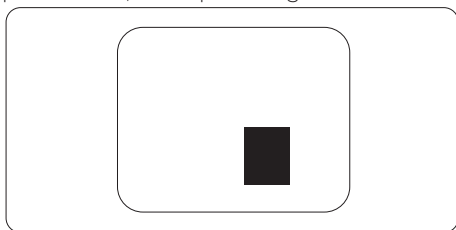
Défauts de points noirs

Les défauts de points noirs apparaissent sous la forme de pixels ou de sous-pixels toujours éteints ou « inactifs ». Autrement dit, un point noir est un sous-pixel qui se distingue à l'écran lorsque le moniteur affiche un motif clair. Voici les types de défauts de points noirs.



Proximité des défauts de pixels

Étant donné que les défauts de pixels et de sous-pixels de même type situés à proximité les uns des autres peuvent être plus visibles, AOC spécifie également des tolérances concernant la proximité des défauts de pixels.



Tolérances relatives aux défauts de pixels

Afin de bénéficier d'une réparation ou d'un remplacement en raison de défauts de pixels pendant la période de garantie, le panneau du moniteur d'un moniteur à panneau AOC doit présenter des défauts de pixels ou de sous-pixels dépassant les tolérances indiquées dans le manuel en ligne.

DÉFAUTS DE POINTS LUMINEUX	NIVEAU ACCEPTABLE
1 sous-pixel allumé	2
2 sous-pixels allumés adjacents	1
3 sous-pixels allumés adjacents (un pixel blanc)	0
Distance entre deux défauts de points lumineux*	≥15mm
Nombre total de défauts de points lumineux de tous types	2
DÉFAUTS DE POINTS NOIRS	NIVEAU ACCEPTABLE
1 sous-pixel sombre	5 ou moins
2 sous-pixels sombres adjacents	2 ou moins
3 sous-pixels sombres adjacents	≤0
Distance entre deux défauts de points noirs*	≥15mm
Nombre total de défauts de points noirs de tous types	5 ou moins
NOMBRE TOTAL DE DÉFAUTS DE POINTS	NIVEAU ACCEPTABLE
Nombre total de défauts de points lumineux ou noirs de tous types	5 ou moins

REMARQUE

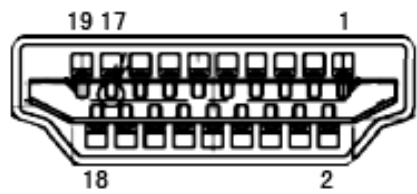
* : 1 ou 2 défauts de sous-pixels adjacents = 1 défaut de point.

Modes d'affichage prédéfinis

STANDARD	RÉSOLUTION (±1 Hz)	FRÉQUENCE HORIZONTALE (kHz)	FRÉQUENCE VERTICALE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31,469	59,94
	640x480@67Hz	35	66,667
	640x480@72Hz	37,861	72,809
	640x480@75Hz	37,5	75
	640x480@100Hz	51,08	99,769
	640x480@120Hz	61,91	119,518
SD	720x576@50Hz	31,25	50
SVGA	800x600@56Hz	35,156	56,25
	800x600@60Hz	37,879	60,317
	800x600@72Hz	48,077	72,188
	800x600@75Hz	46,875	75
	800x600@100Hz	62,76	99,778
	800x600@120Hz	76,302	119,972
XGA	1024x768@60Hz	48,363	60,004
	1024x768@70Hz	56,476	70,069
	1024x768@75Hz	60,023	75,029
	1024x768@100Hz	80,448	99,811
	1024x768@120Hz	97,551	119,989
SXGA	1280x1024@60Hz	63,981	60,02
	1280x1024@75Hz	79,976	75,025
FHD	1920x1080@60Hz	67,5	60
	1920x1080@120Hz	137,283	120,003
	1920x1080@144Hz	162,003	144,003
	1920x1080@180Hz	199,803	180,003
MODES MAC			
SVGA	832x624@75Hz	49,725	74,551
DOS	720x400@70Hz	31,469	70,087

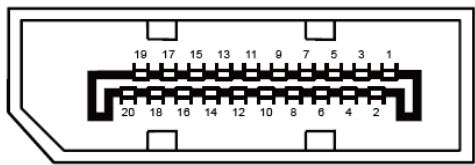
REMARQUE : Selon la norme VESA, une certaine erreur (±1 Hz) peut survenir lors du calcul de la fréquence de rafraîchissement (fréquence de champ) en fonction des systèmes d'exploitation et des cartes graphiques utilisés. Afin d'améliorer la compatibilité, la fréquence de rafraîchissement nominale de ce produit a été arrondie. Veuillez vous reporter au produit réel.

Attribution des broches



Câble de signal vidéo couleur à 19 broches

N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal
1.	Données TMDS 2+	9.	Données TMDS 0-	17.	Masse DDC/CEC
2.	Blindage des données TMDS 2	10.	Horloge TMDS +	18.	Alimentation +5 V
3.	Données TMDS 2-	11.	Blindage d'horloge TMDS	19.	Détection à chaud
4.	Données TMDS 1+	12.	Horloge TMDS-		
5.	Blindage des données TMDS 1	13.	CEC		
6.	Données TMDS 1-	14.	Réservé (non connecté sur l'appareil)		
7.	Données TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Blindage des données TMDS 0	16.	SDA		



Câble de signal d'affichage couleur à 20 broches

N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal
1.	ML_Lane 3 (n)	11.	GND
2.	GND	12.	ML_Lane 0 (p)
3.	ML_Lane 3 (p)	13.	CONFIG1
4.	ML_Lane 2 (n)	14.	CONFIG2
5.	GND	15.	AUX_CH(p)
6.	ML_Lane 2 (p)	16.	GND
7.	ML_Lane 1 (n)	17.	AUX_CH(n)
8.	GND	18.	Détection à chaud
9.	ML_Lane 1 (p)	19.	Retour DP_PWR
10.	ML_Lane 0 (n)	20..	DP_PWR

Plug and Play

Fonction Plug & Play DDC2B

Ce moniteur est équipé de capacités VESA DDC2B conformes à la norme VESA DDC. Il permet au moniteur d'informer le système hôte de son identité et, selon le niveau de DDC utilisé, de transmettre des informations supplémentaires concernant ses capacités d'affichage.

Le DDC2B est un canal de données bidirectionnel fondé sur le protocole I²C. L'hôte peut demander les informations EDID via le canal DDC2B.

