

AOC

GAMING



NAVODILA ZA UPORABO

C24G42FE

AOC GAMING MONITOR

Varnost	1
Nacionalne konvencije	1
Napajanje	2
Namestitvev	3
Čiščenje	4
Ostalo	5
Namestitvev	6
Vsebina embalaže	6
Namestitveni stojalo in podstavek	7
Prilagajanje oglednega kota	8
Povezovanje Monitorja	9
Montaža na steno	10
Funkcija Adaptive-Sync	11
HDR	12
Prilagajanje	13
Bližnjice	13
Nastavitve OSD	14
Nastavitve za igre	15
Slika	17
Nastavitve	19
Zvok	20
Nastavitev OSD	21
Informacije	22
LED-indikator	23
Odpravljanje težav	24
Specifikacija	25
Splošna specifikacija	25
Politika podjetja AOC glede napak pikslov na ploščah monitorjev	26
Vnaprej nastavljeni načini prikaza	28
Dodelitev pinov	29
Plug and Play	30

Varnost

Nacionalne konvencije

Naslednja podpoglavja opisujejo nacionalne konvencije, uporabljene v tem dokumentu.

Opombe, opozorila in varnostna opozorila

V celotnem vodiču so lahko besedilni odstavki spremljani z ikono ter natisnjeni s krepko ali ležečo pisavo. Ti odstavki predstavljajo opombe, opozorila in varnostna opozorila, ki se uporabljajo na naslednji način:



OPOMBA: OPOMBA označuje pomembne informacije, ki vam pomagajo bolje izkoristiti vaš računalniški sistem.



OPOZORILO: OPOZORILO kaže na morebitno škodo na strojni opremi ali izgubo podatkov ter navaja, kako se izogniti tej težavi.



VARNOSTNO OPOZORILO: VARNOSTNO OPOZORILO kaže na nevarnost telesnih poškodb in navaja, kako se izogniti tej nevarnosti.

Nekatera varnostna opozorila se lahko pojavijo v nadomestnih formatih in brez ikone. V takih primerih je določena oblika prikaza varnostnega opozorila predpisana s strani regulativnega organa.

Napajanje



Monitor naj deluje le iz vira napajanja, navedenega na nalepki. Če niste prepričani o vrsti napajanja v vašem domu, se posvetujte s svojim prodajalcem ali lokalnim elektroenergetskim podjetjem.



Monitor je opremljen s troprstnim ozemljenim vtičem, torej z vtičem, ki ima tretji (ozemljitveni) prst.

Ta vtič se prilega le v ozemljeno električno vtičnico kot varnostna funkcija. Če vaša vtičnica ne sprejema trožilnega vtiča, naj električar namesti ustrezno vtičnico ali uporabite adapter za varno ozemljitev naprave. Ne onemogočajte varnostne funkcije ozemljenega vtiča.



Med nevihto z reznimi izpraznitvami oziroma kadar naprava dalj časa ne bo v uporabi, jo odklopite iz omrežja. S tem boste zaščitili monitor pred poškodbami zaradi prenapetosti.



Ne preobremenjujte podaljškov in razdelilnikov. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni udar.



Za zagotovitev zadovoljivega delovanja uporabljajte monitor le z računalniki, ki so vključeni na seznam UL in imajo ustrezno konfigurirane vtičnice, označene z 100–240 V AC, min. 5 A.



Stenska vtičnica mora biti nameščena v neposredni bližini opreme in mora biti enostavno dostopna.

Namestitev

 Ne postavljajte monitorja na nestabilen voziček, stojalo, stativ, nosilec ali mizo. Če monitor pade, lahko povzroči telesne poškodbe in resno poškoduje izdelek. Uporabljajte izključno voziček, stojalo, stativ, nosilec ali mizo, ki jih priporoča proizvajalec ali so bili dobavljeni skupaj s tem izdelkom. Pri namestitvi izdelka sledite navodilom proizvajalca in uporabljajte le montažne dodatke, ki jih priporoča proizvajalec. Kombinacijo izdelka in vozička premikajte z ustrezno previdnostjo.

 Nikoli ne vstavljajte nobenih predmetov v odprtine na ohišju monitorja. To bi lahko poškodovalo notranje električne komponente ter povzročilo požar ali električni udar. Nikoli ne razlivajte tekočin na monitor.

 Ne postavljajte sprednje strani izdelka na tla.

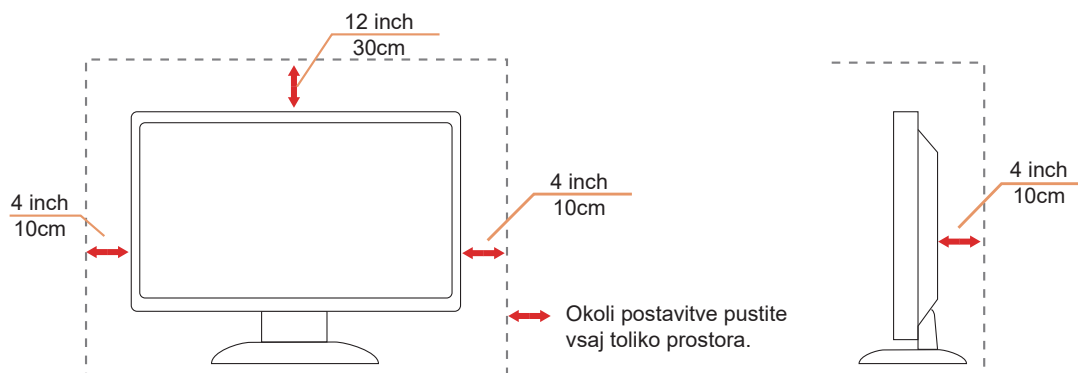
 Če namestite monitor na steno ali polico, uporabite montažni komplet, ki ga je odobril proizvajalec, in natančno sledite navodilom za montažo.

 Zagotovite zadosten prostor okoli monitorja, kot je prikazano spodaj. Sicer bo prezračevanje nezadostno, kar lahko zaradi pregrevanja povzroči požar ali poškodbe monitorja.

 Da se izognete morebitnim poškodbam, na primer odlepanju zaslona od okvirja, zagotovite, da se monitor ne nagiba navzdol za več kot –5 stopinj. Če je največji dovoljeni kot nagiba navzdol –5 stopinj presežen, poškodbe monitorja niso pokrite s garancijo.

Spodaj so prikazana priporočena prezračevalna območja okoli monitorja, ko je ta nameščen na steno ali na podstavku:

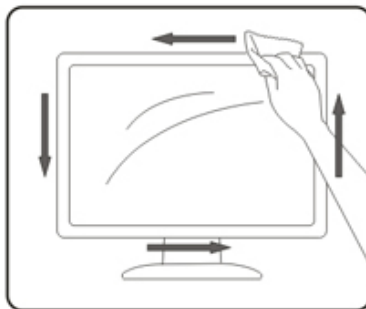
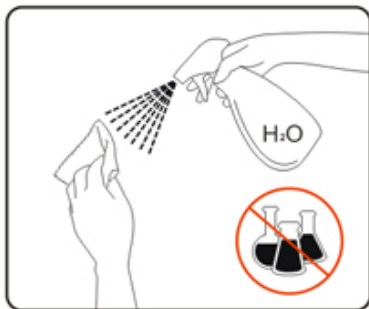
Nameščen z nosilcem



Čiščenje

! Ohišje redno čistite z mehko krpo, navlaženo z vodo.

! Pri čiščenju uporabite mehko bombažno ali mikrovlakneno krpo. Krpa mora biti rahlo vlažna in skoraj suha; pazite, da tekočina ne prodre v ohišje.



! Pred čiščenjem izdelka odklopite napajalni kabel.

Ostalo



Če izdelek oddaja nenavaden vonj, zvoke ali dim, TAKOJ odklopite napajalni vtič in se obrnite na servisni center.



Poskrbite, da prezračevalne odprtine niso zamašene s strani mize ali zavese.



Med delovanjem ne izpostavljajte LCD monitorja močnim vibracijam ali udarcem z visoko obremenitvijo.



Med delovanjem ali prevozom ne udarjajte po monitorju in ga ne spuščajte.



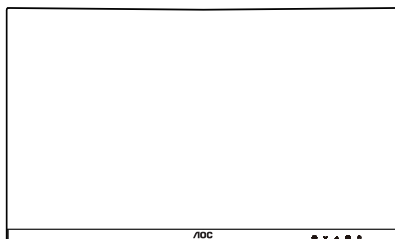
Napajalni kabli morajo biti varnostno odobreni. Za Nemčijo mora biti tip H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ali boljši. Za druge države je treba uporabiti ustrezne tipe v skladu s predpisi.



Prekomerno akustično tlakovanje prek slušalk lahko povzroči trajno okvaro sluha. Nastavitev ekvalizirja na maksimalno vrednost poveča izhodno napetost slušalk in s tem tudi raven akustičnega tlaka.

Namestitev

Vsebina embalaže



Monitor

*

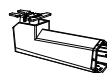


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



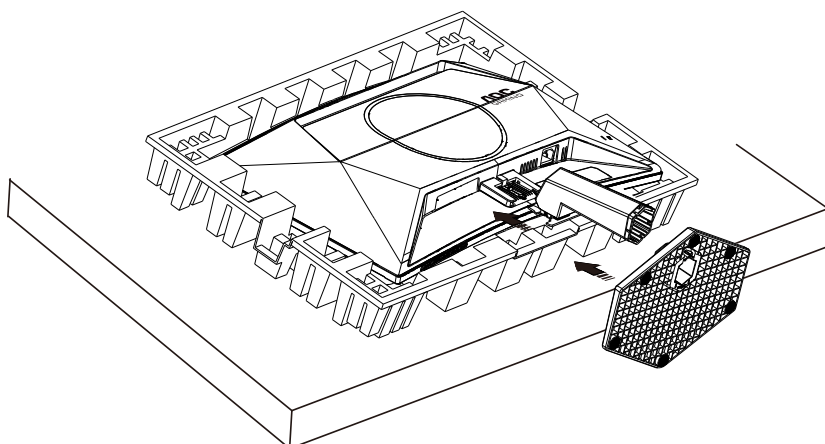
DisplayPort Cable

* Za vse države in regije niso na voljo vsi signalni kabli. Za potrditev se obrnite na lokalnega prodajalca ali pisarno AOC.

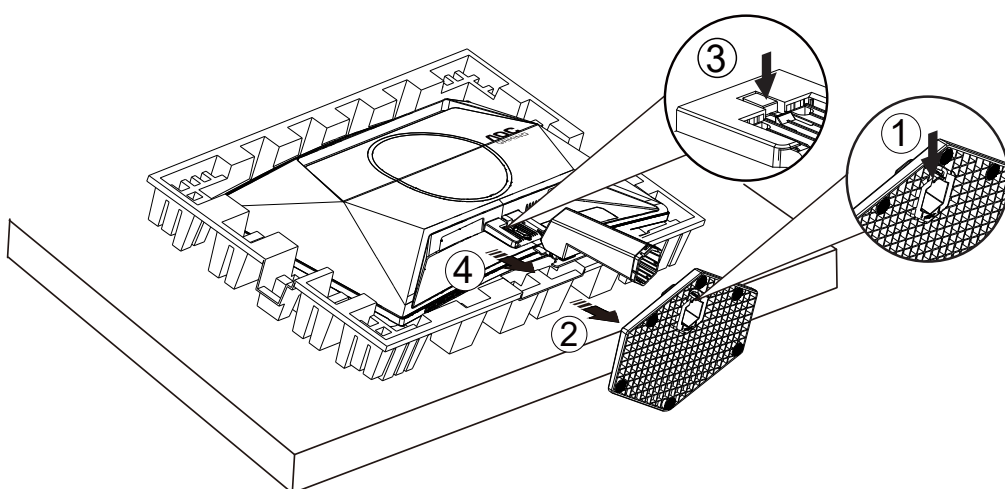
Namestitveni stojalo in podstavek

Namestitev ali odstranitev podstavka izvedite v skladu s spodnjimi koraki.

Namestitev:



Odstranitev:



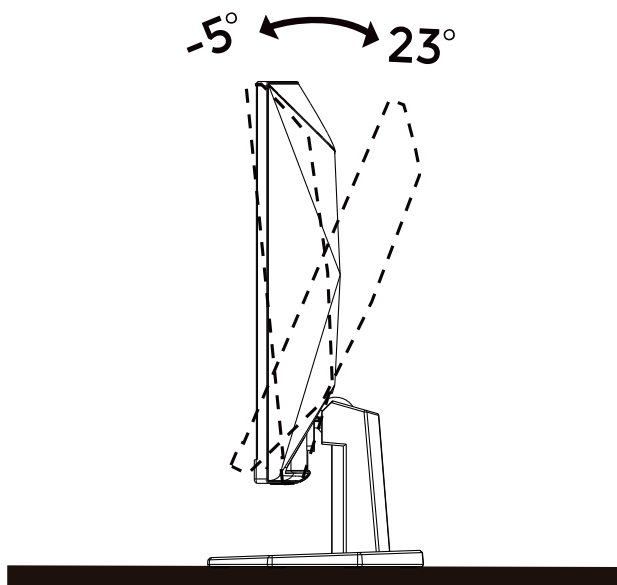
OPOMBA: Oblikovanje zaslona se lahko razlikuje od prikazanega.

Prilagajanje oglednega kota

Za optimalno izkušnjo ogleda naj uporabnik najprej zagotovi, da lahko v celoti vidi svoj obraz na zaslonu, nato pa prilagodi kot Monitorja glede na osebne želje.

Držite stojalo tako, da se Monitor med spreminjanjem kota naklona ne prevrne.

Monitor lahko prilagodite na naslednji način:



OPOMBA:

Med spreminjanjem kota naklona ne dotikajte LCD zaslona. Dotikanje LCD zaslona lahko povzroči poškodbe.

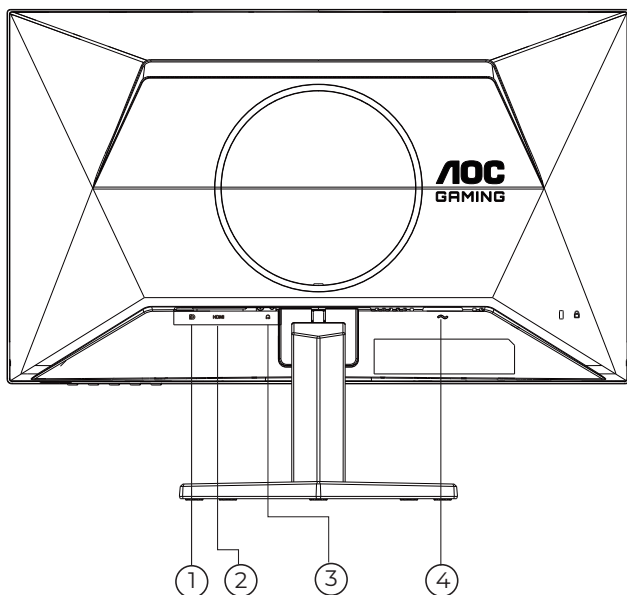


OPOZORILO

- Zaradi preprečitve morebitnih poškodb zaslona, kot je luščenje plošče, ne smete dovoliti, da se Monitor nagiba navzdol za več kot –5 stopinj.
- Med prilagajanju kota naklona Monitorja ne pritiskajte na zaslon. Držite le okvir zaslona.

Povezovanje Monitorja

Kabelske povezave na hrbtni strani Monitorja in računalnika:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Slušalke
4. Napajanje

Povežite s PC-jem

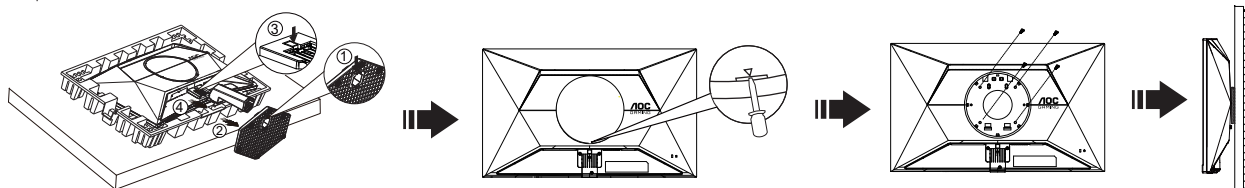
1. Napajalni kabel trdno priključite v zadnji del zaslona.
2. Izklopite računalnik in odklopite njegov napajalni kabel.
3. Priključite kabel za video signal v video priključek na zadnji strani računalnika.
4. Napajalna kabla računalnika in monitorja priključite v bližnjo električno vtičnico.
5. Vključite računalnik in monitor.

Če monitor prikazuje sliko, je namestitev uspešno zaključena. Če slika ni vidna, si oglejte razdelek »Odpravljanje težav«.

Za zaščito opreme vedno izklopite računalnik in LCD monitor pred priključevanjem.

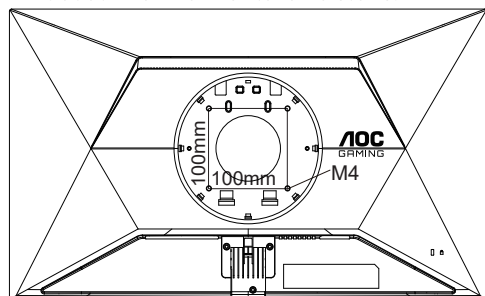
Montaža na steno

Priprava za namestitev dodatne roke za montažo na steno

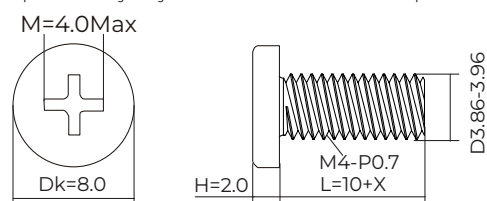


Ta monitor je mogoče pritrditi na roko za montažo na steno, ki jo kupite ločeno. Pred izvajanjem tega postopka odklopite napajanje. Sledite naslednjim korakom:

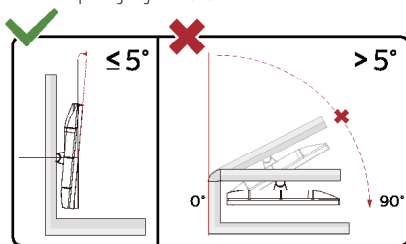
1. Odstranite podstavek.
2. V režo vstavite ravni izvijač ali drugo primerno ravno orodje ter odprite zadnji pokrov.
3. Za sestavitev roke za montažo na steno sledite navodilom proizvajalca.
4. Roko za montažo na steno namestite na zadnjo stran monitorja tako, da poravnate luknje na roki z luknjami na zadnji strani monitorja.
5. V luknje vstavite štiri vijake in jih dobro privijte.
6. Ponovno priključite kable. Navodila za pritrditev roke na steno najdete v uporabniškem priročniku, ki je bil priložen dodatni roki za montažo na steno.



Specifikacija vijakov za stensko nosilno ploščo: M4 × (10 + X) mm (X = debelina stenske nosilne plošče)



OPOMBA: VESA-pritrditveni vrtinci niso na voljo pri vseh modelih; za podrobnosti se obrnite na prodajalca ali uradni oddelek podjetja AOC. Za namestitev na steno vedno kontaktirajte proizvajalca.



* Oblikovanje zaslona se lahko razlikuje od prikazanega.

⚠ OPOZORILO:

1. Zaradi preprečitve morebitnih poškodb zaslona, kot je luščenje plošče, ne smete dovoliti, da se Monitor nagiba navzdol za več kot –5 stopinj.
2. Med prilagajanju kota naklona Monitorja ne pritiskajte na zaslon. Držite le okvir zaslona.

Funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync deluje s priključki DisplayPort/HDMI
2. Združljiva grafična kartica: priporočeni seznam je spodaj; preverite ga lahko tudi na spletni strani www.AMD.com

Grafične kartice

- Serija Radeon™ RX Vega
- Serija Radeon™ RX 500
- Serija Radeon™ RX 400
- Serija Radeon™ R9/R7 300 (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 izvzeto)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serija Radeon™ R9 Nano
- Serija Radeon™ R9 Fury
- Serija Radeon™ R9/R7 200 (razen R9 270/X in R9 280/X)

Procesorji

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

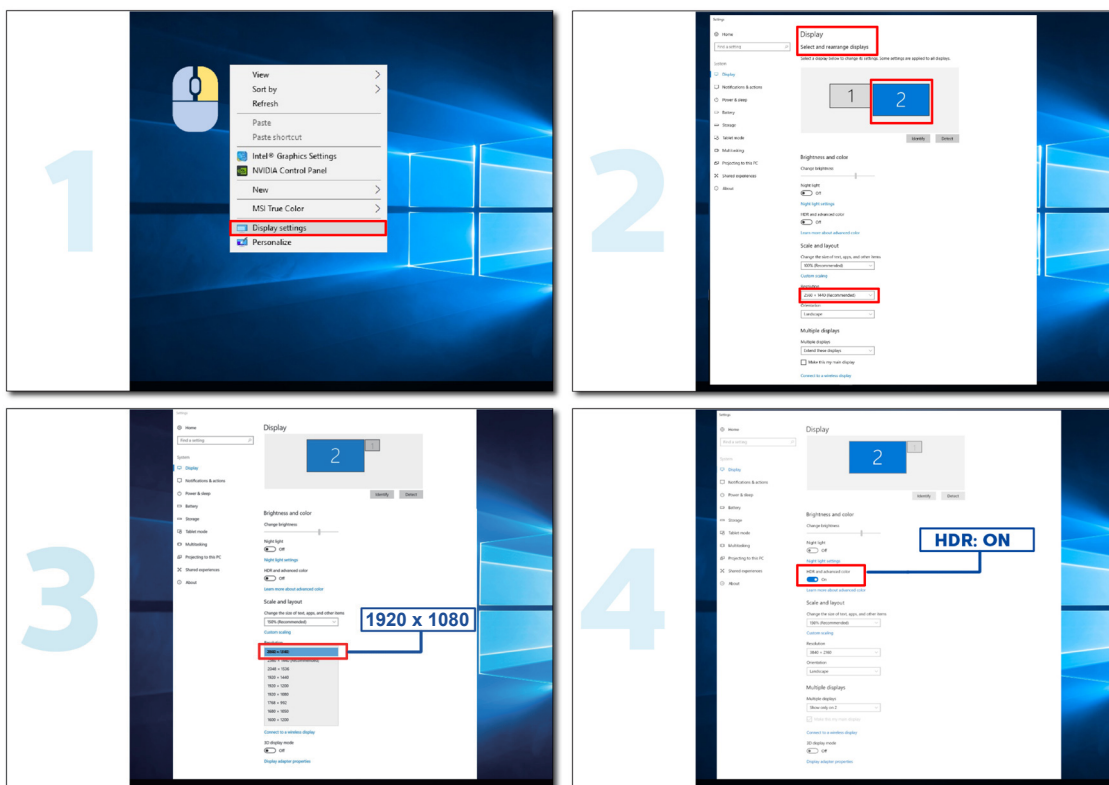
HDR

Združljiv je z vhodnimi signali v formatu HDR10.

Zaslon lahko samodejno vklopi funkcijo HDR, če sta predvajalnik in vsebina združljiva. Za informacije o združljivosti vaše naprave in vsebine se obrnite na proizvajalca naprave ter ponudnika vsebine. Funkcijo HDR nastavite na »IZKLOP«, kadar vam samodejni vklop te funkcije ni potreben.

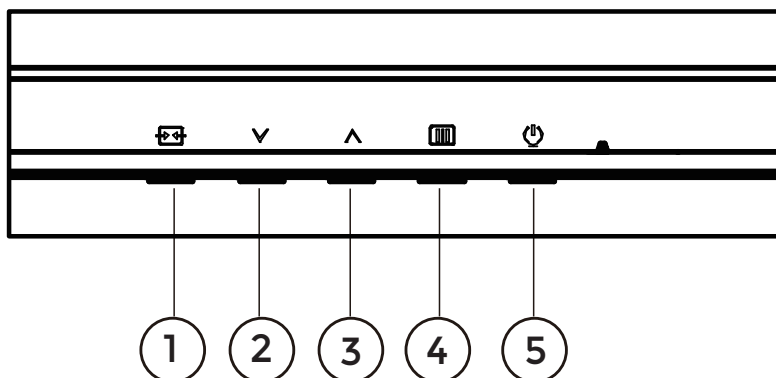
Opomba:

1. Za vmesnik DisplayPort/HDMI v različicah Windows 10, starejših od V1703, ni potrebna nobena posebna nastavitvev.
2. Na voljo je le vmesnik HDMI; vmesnik DisplayPort v različici Windows 10 V1703 ne deluje.
3. Nastavitve zaslona:
 - a. Ločljivost zaslona je nastavljena na 1920×1080, HDR pa je privzeto nastavljen na VKLOP.
 - b. Po zagonu aplikacije dosežete najboljši HDR-učinek, če ločljivost spremenite na 1920×1080 (če je na voljo).



Prilagajanje

Bližnjice



1	Vir/Izhod
2	Uporabniški gumb (Igralni način)
3	Točka diala
4	Meni/Vnos
5	Napajanje

Meni/Vnos

Pritisnite za prikaz OSD-ja ali potrditev izbire.

Napajanje

Za vklop monitorja pritisnite gumb za napajanje.

Točka diala

Ko OSD ni prikazan, pritisnite gumb Dial Point za prikaz ali skrivanje funkcije Dial Point.

Uporabniški gumb (Igralni način)

Uporabnik nastavi bližnjico tipke »V«: Igralni način/števec sličic. Privzeta vrednost je dvojna ločljivost.

Ko OSD ni prikazan, pritisnite tipko »V« za odprtje funkcije Igralni način, nato pritisnite tipko »V« ali »^« za izbiro igralnega načina (FPS, RTS, dirkanje, Gamer 1, Gamer 2 ali Gamer 3) glede na vrsto igre.

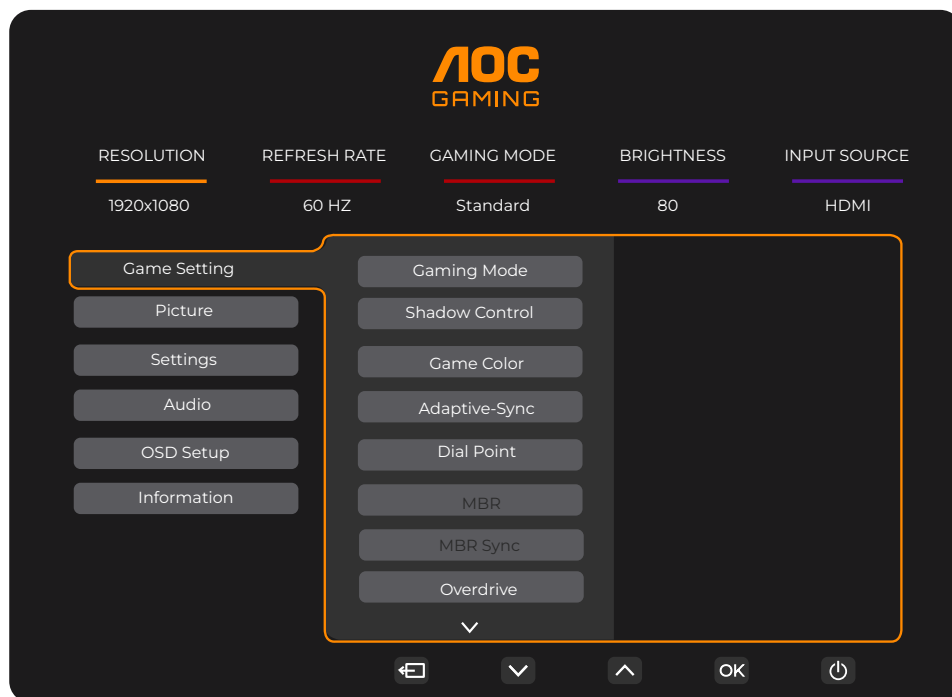
Vir/Izhod

Ko je OSD zaprt, ima gumb Vir/Izhod funkcijo hitre tipke za izbiro vira.

Ko je meni OSD aktiven, ta gumb deluje kot tipka za izhod (za zaprtje menija OSD).

Nastavitve OSD

Osnovna in preprosta navodila za upravljanje s tipkami.

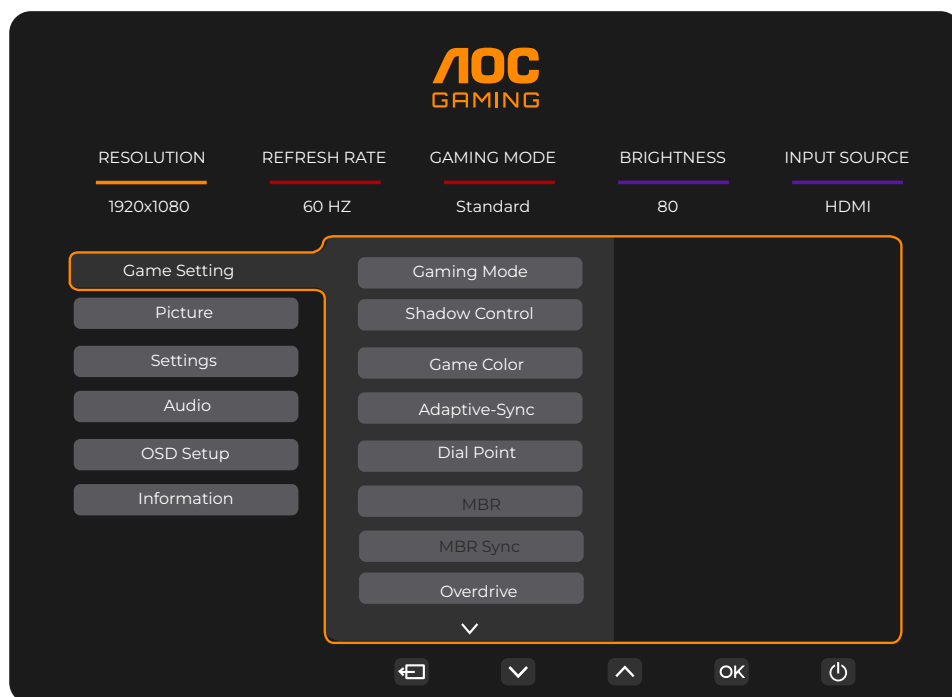


- 1). Za aktiviranje okna OSD pritisnite  gumb **MENU**.
- 2). Pritisnite  ali , da se pomikate med funkcijami. Ko je zelena funkcija označena, pritisnite  Gumb **MENU / OK**, da jo aktivirate. Nato pritisnite  ali , da se pomikate med podmenijskimi funkcijami. Ko je zelena podmenijska funkcija označena, pritisnite  Gumb **MENU / OK**, da jo aktivirate.
- 3). Pritisnite  ali , da spremenite nastavitve izbrane funkcije. Pritisnite  / , da zaprete. Če želite prilagoditi katero koli drugo funkcijo, ponovite koraka 2–3.
- 4). Funkcija zaklepanja OSD: za zaklep OSD-ja pritisnite in držite  Gumb **MENU**, ko je monitor izklopljen, nato pa pritisnite  gumb za vklop napajanja, da vklopite monitor. Za odklep OSD-ja pritisnite in držite  Gumb **MENU**, ko je monitor izklopljen, nato pa pritisnite  gumb za vklop napajanja, da vklopite monitor.

Opombe:

- 1). Če ima naprava le en vhodni signal, nastavitve »Izbor vhoda« ni na voljo.
- 2). Če je ločljivost vhodnega signala enaka nativni ločljivosti, je možnost »Razmerje slike« onemogočena.

Nastavitve za igre



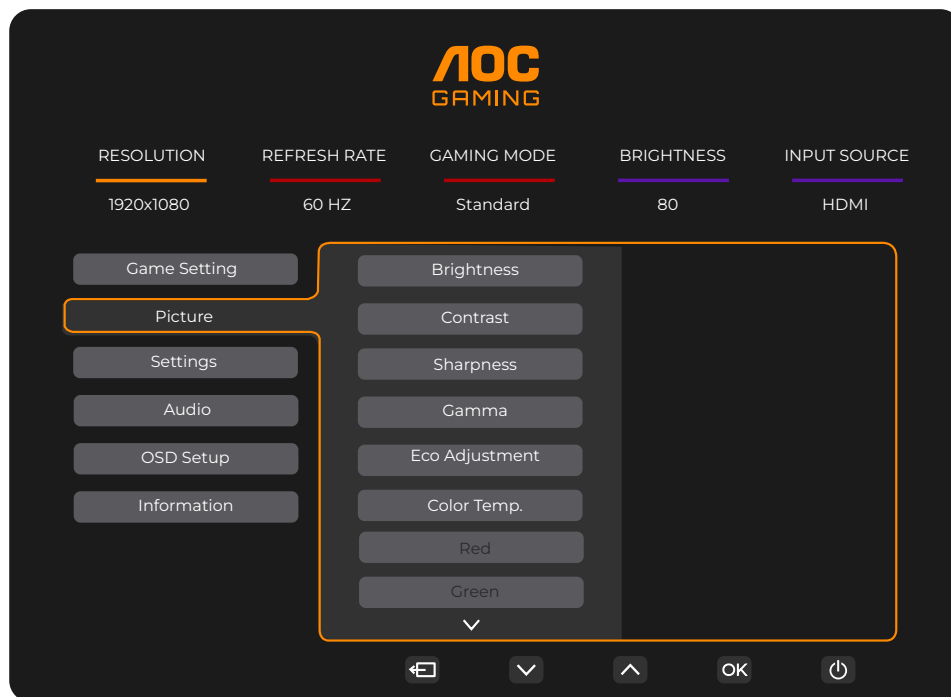
Igralni način	Standard	Izboljša berljivost za primerne spletno in mobilne igre.
	FPS	Za igranje iger FPS (strelske igre iz prve osebe). Izboljša raven črnine pri temnih temah.
	RTS	Za igranje iger RTS (strateške igre v realnem času). Izboljša kakovost slike.
	Dirkanje	Za igranje dirkalnih iger. Zagotavlja najhitrejši odzivni čas in visoko nasičenost barv.
	Gamer 1	Uporabniške nastavitve so shranjene kot Gamer 1.
	Gamer 2	Uporabniške nastavitve so shranjene kot Gamer 2.
	Gamer 3	Uporabniške nastavitve so shranjene kot Gamer 3.
nadzor senc	0 ~ 20	Privzeta vrednost funkcije nadzor senc je 0; uporabnik jo lahko prilagodi od 0 do 20 za bolj jasno sliko. Če je slika pretemna, da bi bilo mogoče jasno razbrati podrobnosti, prilagodite vrednost od 0 do 20 za jasnejšo sliko.
Barva za igre	0 ~ 20	Funkcija Barva za igre omogoča prilagajanje nasičenosti na ravneh od 0 do 20 za boljšo sliko.
Adaptive-Sync	Izklop / Vklop	Onemogoči ali omogoči funkcijo Adaptive-Sync. Opomnik za delovanje funkcije Adaptive-Sync: Ko je funkcija Adaptive-Sync omogočena, se v nekaterih igralnih okoljih lahko pojavijo bliskavice.
Točka diala	Izklop / Vklop / Dinamično	Funkcija »Dial Point« postavi kazalec za ciljanje v sredino zaslona, kar igralcem omogoča natančnejše in točnejše ciljanje pri strelskih igrah iz prve osebe (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (zmanjšanje zamegljenosti zaradi gibanja) omogoča prilagoditev na ravneh od 0 do 20 za zmanjšanje zamegljenosti zaradi gibanja. Opomba: 1. Funkcijo MBR je mogoče prilagoditi le, ko je funkcija Adaptive-Sync izklopljena in frekvenca osveževanja ≥ 75 Hz. 2. Svetlost zaslona se zmanjša, ko se poveča vrednost prilagoditve.
MBR Sync	Izklop / Vklop	Onemogoči ali omogoči MBR Sync (odstranitev zamegljenosti zaradi gibanja).

Overdrive	Normal	Prilagodite odzivni čas. Opomba: 1. Če uporabnik nastavi OverDrive na »Najhitrejši«, se lahko prikazana slika zamegli. Uporabniki lahko prilagodijo raven OverDrive ali funkcijo izklopijo glede na svoje želje. 2. Funkcija »Ekstremno« je na voljo le, ko je Adaptive-Sync izklopljen in frekvenca osveževanja zaslona ≥ 75 Hz. 3. Svetlost zaslona se zmanjša, ko je vklopljena funkcija »Ekstremno«.
	Hitro	
	Hitreje	
	Najhitrejši	
	Ekstremno	
Števec sličic	Izklopljeno / Zgoraj desno / Spodaj desno / Zgoraj levo / Spodaj levo	Prikaži frekvenco V v izbranem kotu.
OverClock	Izklop / Vklop	Izberite, da omogočite funkcijo »Overclocking«. Po ponovnem zagonu monitorja spremenite nastavitve najvišje frekvence osveževanja v nadzorni plošči operacijskega sistema. Če je prikaz na zaslonu nepravilen, izklopite nastavitve »Overclocking« v meniju monitorja.

Opomba:

- 1). Ko je v meniju »Slika« omogočen »HDR način«, elementov »nadzor senc« in »igralne barve« ni mogoče prilagoditi.
- 2). Ko je v meniju »Slika« možnost »HDR« nastavljena na »DisplayHDR«, elementov »Igralni način«, »nadzor senc«, »igralne barve«, »MBR« in »MBR Sync« ni mogoče prilagoditi. Možnost »Extreme« v meniju »Overdrive« ni na voljo.
- 3). Ko je v meniju »Slika« »Barvni prostor« nastavljen na sRGB, elementov »nadzor senc«, »igralne barve«, »MBR« in »MBR Sync« ni mogoče prilagoditi. Možnost »Extreme« v meniju »Overdrive« ni na voljo.
- 4). Ko je v meniju »Igralne nastavitve« omogočena možnost »OverClock«, HDMI ne podpira HDR-ja.

Slika



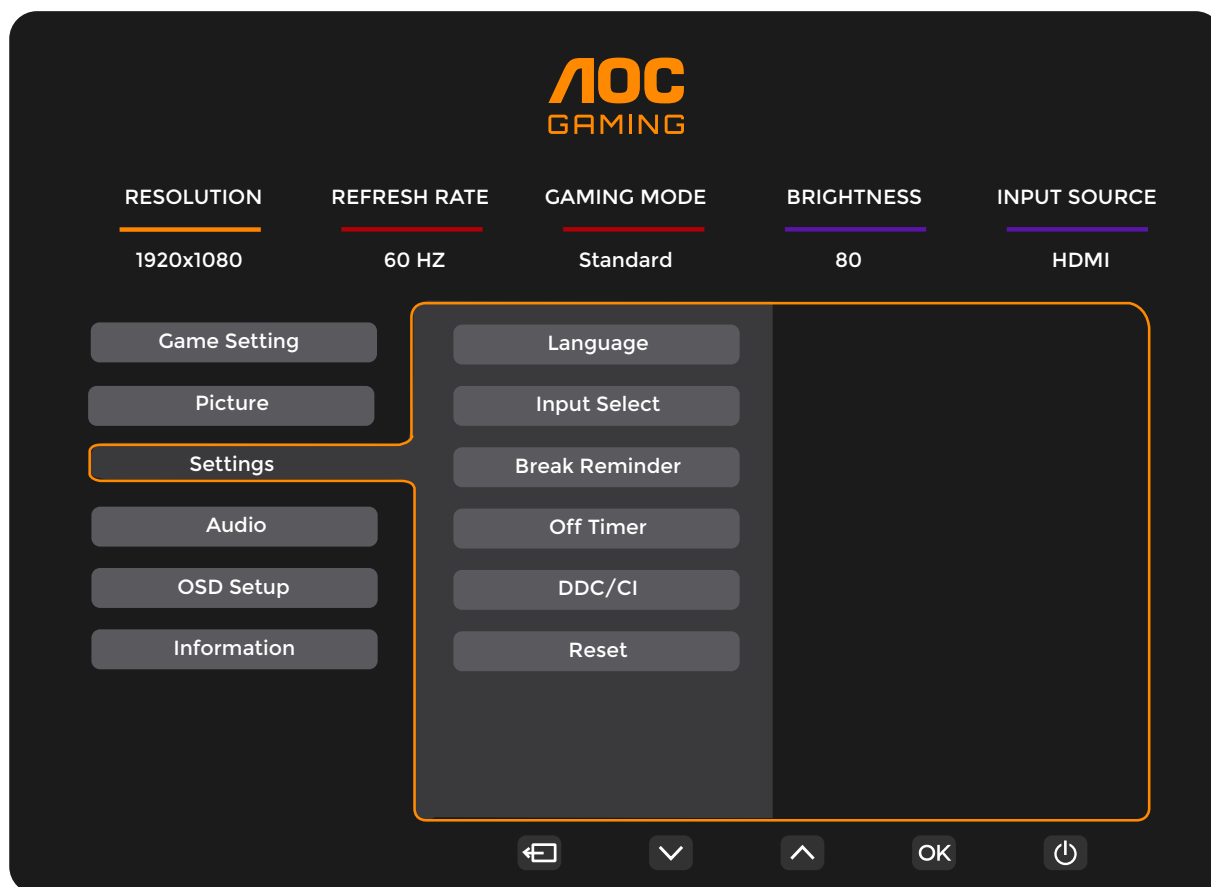
Svetlost	0-100	Prilagoditev ozadnje razsvetljave
Kontrast	0-100	Kontrast iz digitalnega registra
Ostrina	0-100	Prilagoditev ostrine
Gama	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Prilagoditev game
Prilagoditev varčevanja z energijo	Standard	Standardni način
	Besedilo	Način za besedilo
	Internet	Internetni način.
	Igra	Igralni način.
	Film	Filmski način.
	Šport	Športni način.
	Branje	Način za branje.
Barvna temperatura	Toplo	Obnovi toplo barvno temperaturo.
	Normal	Obnovi normalno barvno temperaturo.
	Hladno	Obnovi hladno barvno temperaturo.
	Uporabnik	Obnovi barvno temperaturo.
Rdeča	0-100	Ojačanje rdeče iz digitalnega registra.
Zelena	0-100	Ojačanje zelene iz digitalnega registra.
Modra	0-100	Ojačanje modre iz digitalnega registra.

HDR	Izklopljeno	Nastavite HDR-profil v skladu z vašimi zahtevami za uporabo. Opomba: Ko je zaznan HDR, se za prilagoditev prikaže možnost HDR.
	DisplayHDR	
	HDR-slika	
	HDR-film	
	HDR-igra	
HDR način	Izklopljeno	Optimizirano za barvo in kontrast slike, kar simulira prikaz HDR učinka. Opomba: Če HDR ni zaznan, je možnost HDR način prikazana za prilagoditev.
	HDR-slika	
	HDR-film	
	HDR-igra	
DCR	Izklopljeno	Onemogoči dinamično razmerje kontrasta.
	Vklopljeno	Omogoči dinamično razmerje kontrasta.
Barvni prostor	Nativna plošča	Plošča s standardnim barvnim prostorom.
	sRGB	Barvni prostor sRGB.
Način LowBlue	Izklopljeno	Zmanjšajte delež modre svetlobe z nadzorom barvne temperature.
	Multimedija	
	Internet	
	Pisarniški način	
	Branje	
Razmerje slike	Polno / Ohrani razmerje	Izberite razmerje slike za prikaz.

Opomba:

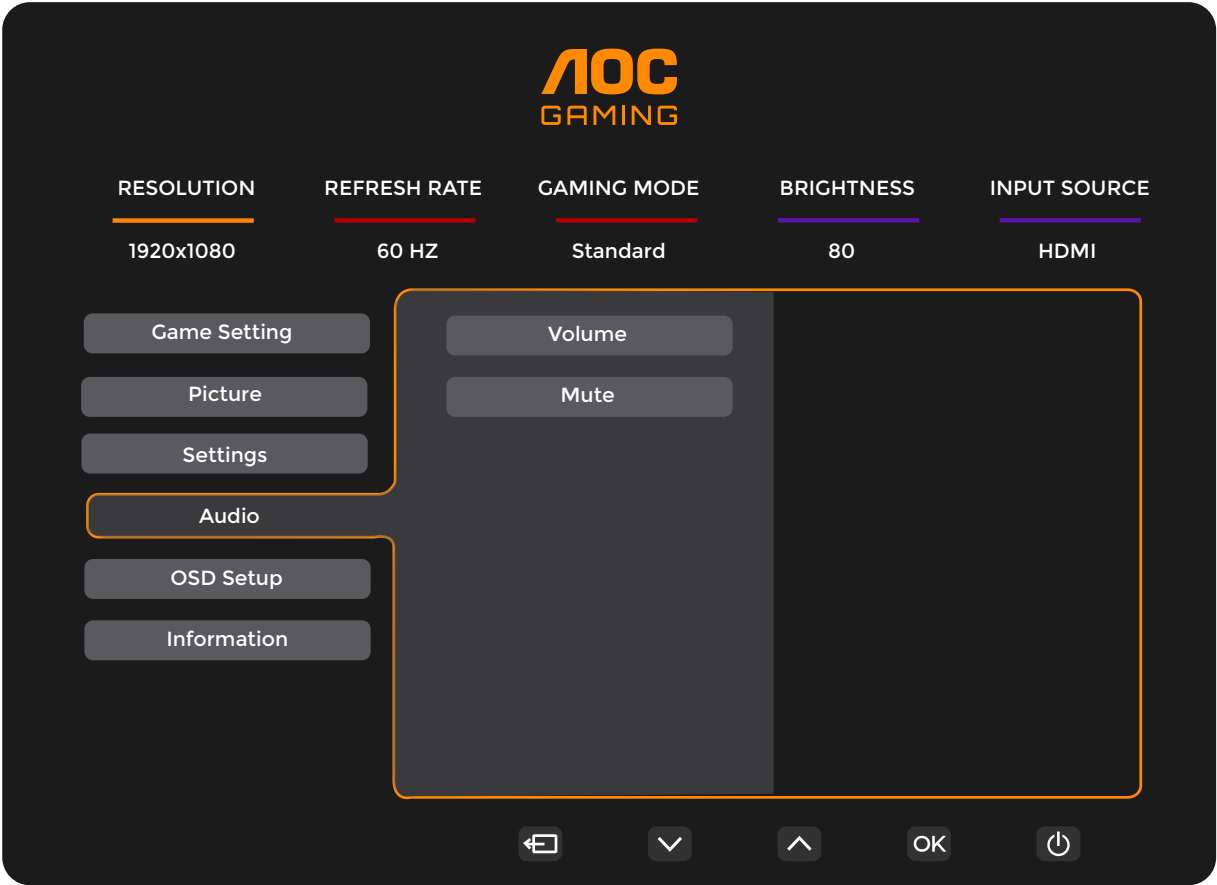
- 1). Ko je možnost »HDR« nastavljena na »DisplayHDR«, ni mogoče prilagoditi nobenih nastavitev pod »Slika« razen »HDR« in »Ostrina«.
- 2). Ko je omogočen »HDR način«, ni mogoče prilagoditi nobenih nastavitev razen »HDR način«, »Svetlost«, »DCR« in »Ostrina«.
- 3). Ko je »Barvni prostor« nastavljen na sRGB, ni mogoče prilagoditi nobenih nastavitev razen »Barvni prostor«, »Svetlost«, »DCR« in »Ostrina«.
- 4). Ko je »Eco Adjustment« nastavljen na »Reading«, ni mogoče prilagoditi nastavitev »nadzor senc«, »Kontrast«, »Barvna temperatura«, »Igralne barve«, »Način LowBlue«, »MBR«, »MBR Sync«, »DCR« in »Barvni prostor«. Možnost »Extreme« pod »Overdrive« ni na voljo.

Nastavitve



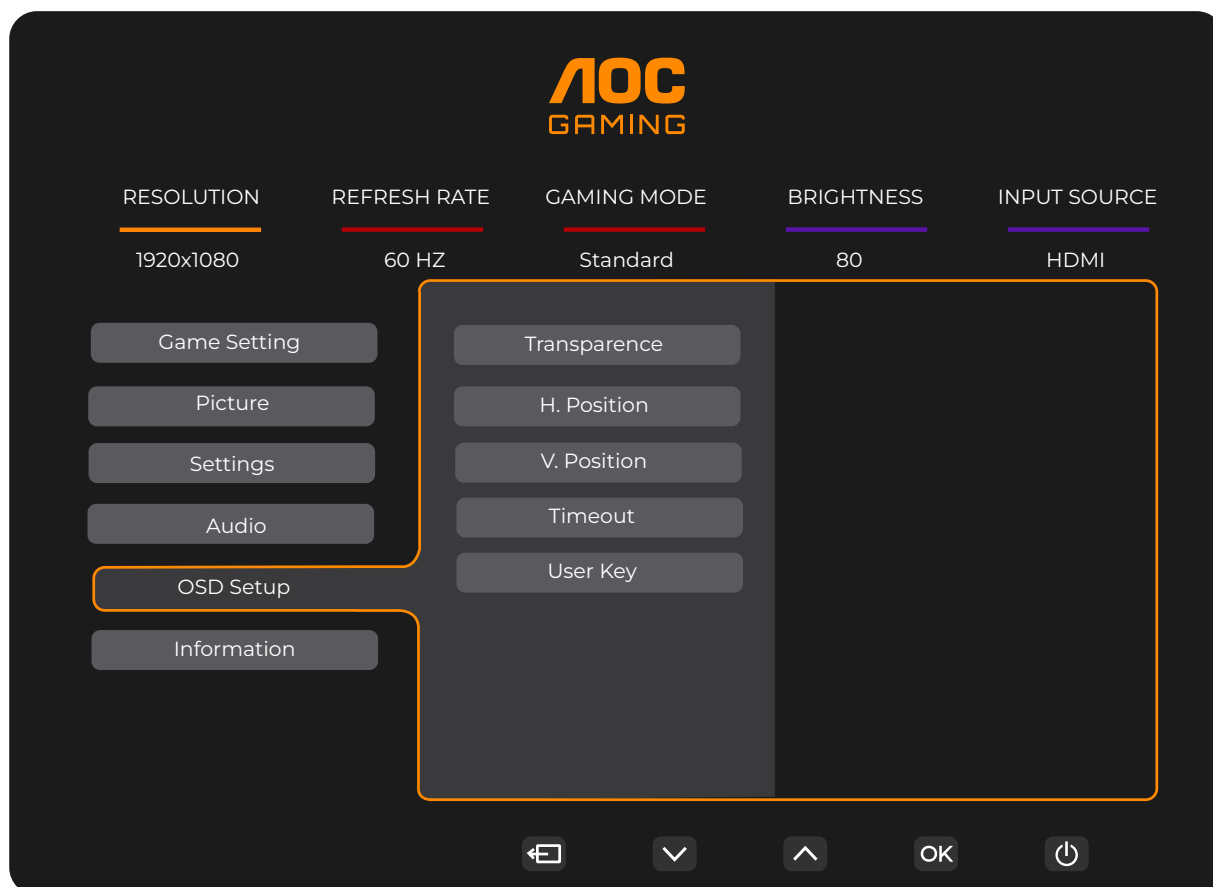
Jezik		Izberite jezik OSD.
Izbira vhoda	Samodejno / HDMI / DP	Izberite vir vhodnega signala.
Opomnik za premor	Izklop / Vkllop	Opomnik za premor, če uporabnik neprekinjeno dela več kot 1 uro.
Časovnik izklopa	0–24 h	Izberite čas izklopa napajanja iz enosmernega vira.
DDC/CI	Ne / Da	Vklopite/izklopite podporo DDC/CI.
Ponastavi	Ne / Da	Ponastavite meni na privzete nastavitve.

Zvok



Glasnost	0-100	Prilagoditev glasnosti.
Utišaj	Izklop / Vklop	Utišaj glasnost.

Nastavitev OSD



Prosojnost	0-100	Prilagodite prosojnost OSD.
Vodoravni položaj	0-100	Prilagodite vodoravni položaj OSD.
Navpični položaj	0-100	Prilagodite navpični položaj OSD.
Časovna omejitev	5-120	Prilagodite časovno omejitev OSD.
Uporabniški gumb	Igralni način/ Števec sličic	Uporabniško nastavljen meni bližnjic za gumb „▼“.

Informacije

AOC
GAMING

RESOLUTION

1920x1080

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

80

INPUT SOURCE

HDMI

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

C24G42FE

Resolution

1920(H)x1080(V)/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

LED-indikator

Stanje	Barva LED
Način polne moči	Bela
Način aktivnega izklopa	Oranžna

Odpravljanje težav

Težava in vprašanje	Možne rešitve
LED za napajanje ni vklopljen	Prepričajte se, da je gumb za vklop napajanja v položaju ON in da je napajalni kabel pravilno priključen v ozemljeno električno vtičnico ter v monitor.
Na zaslonu ni slike	● Je napajalni kabel pravilno priključen? Preverite priključek napajalnega kabla in napajalno enoto. ● Je video kabel pravilno priključen? (Povezava je vzpostavljena prek kabla HDMI) Preverite priključek kabla HDMI. (Povezava je vzpostavljena prek kabla DisplayPort) Preverite priključek kabla DisplayPort. * Vhod HDMI/DisplayPort ni na voljo pri vseh modelih. ● Če je napajanje vklopljeno, ponovno zaženite računalnik, da vidite začetni zaslon (zaslon za prijavo). Če se prikaže začetni zaslon (zaslon za prijavo), zaženite računalnik v ustreznem načinu (varni način za Windows 7/8/10) in nato spremenite frekvenco grafične kartice. (Glejte »Nastavitev optimalne ločljivosti«.) Če se začetni zaslon (zaslon za prijavo) ne prikaže, stopite v stik s servisnim centrom ali svojim prodajalcem. ● Ali vidite na zaslonu sporočilo »Vhod ni podprt«? To sporočilo se pojavi, ko signal grafične kartice presega največjo ločljivost in frekvenco, ki ju monitor lahko pravilno obdeluje. Prilagodite največjo ločljivost in frekvenco, ki ju monitor lahko pravilno obdeluje. ● Prepričajte se, da so nameščeni gonilniki za AOC monitor.
Slika je zamegljena in ima problem s senčenjem (ghosting).	Prilagodite nastavitvi kontrasta in svetlosti. Pritisnite funkcijsko tipko (AUTO) za samodejno prilagajanje. Prepričajte se, da ne uporabljate podaljševalnega kabla ali stikala. Priporočamo, da monitor neposredno priključite na izhodni priključek grafične kartice na hrbtni strani računalnika.
Slika poskakuje, utripa ali se na njej pojavlja valovni vzorec.	Električne naprave, ki lahko povzročajo elektromagnetne motnje, premaknite čim dlje stran od monitorja. Uporabite najvišjo osveževalno frekvenco, ki jo vaš monitor podpira pri uporabljeni ločljivosti.
Monitor je ujet v aktivnem stanju izklopa.	Stikalo za napajanje računalnika mora biti v položaju VKLOP. Grafična kartica računalnika mora biti trdno in pravilno vstavljena v ustrezno režo. Prepričajte se, da je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik. Preverite video kabel monitorja in se prepričajte, da noben kontakt (pin) ni upognjen. Prepričajte se, da računalnik deluje tako, da pritisnete tipko CAPS LOCK na tipkovnici in opazujete LED diodo CAPS LOCK. Po pritisku te tipke se mora LED dioda vklopiti ali izklopiti.
Manjka ena od primarnih barv (RDEČA, ZELENA ali MODRA).	Preverite video kabel monitorja in se prepričajte, da noben kontakt (pin) ni poškodovan. Prepričajte se, da je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik.
Slikovna podoba ni ustrezno centrirana ali razpeta.	Prilagodite vodoravni (H) in navpični (V) položaj ali pritisnite funkcijo samodejnega nastavljanja (AUTO).
Slika ima barvne napake (bela ne izgleda belo).	Prilagodite RGB barve ali izberite želeno barvno temperaturo.
Vodoravne ali navpične motnje na zaslonu	Za prilagoditev URE in OSTROSTI uporabite način za izklop v Windows 7/8/10/11. Pritisnite funkcijsko tipko (AUTO) za samodejno prilagajanje.
Predpisi in servis	Glejte informacije o predpisih in servisu na www.aoc.com (da poiščete model, ki ste ga kupili v svoji državi, ter da najdete informacije o predpisih in servisu na strani Podpora.)

Specifikacija

Splošna specifikacija

Plošča	Ime modela	C24G42FE	
	Pogonski sistem	TFT barvni LCD	
	Velikost vidnega prikaza	59,8 cm po diagonali	
	Razmik pikslov	0,27156 mm (H) × 0,27156 mm (V)	
	Video	Vmesnik HDMI in vmesnik DisplayPort	
	Barvni prikaz	16,7 milijonov barv	
Ostalo	Območje vodoravnega pregledovanja	30–200 Hz	
	Največja širina vodoravnega pregleda	521,39 mm	
	Območje navpičnega pregledovanja	48–180 kHz	
	Največja višina navpičnega pregleda	293,28 mm	
	Optimalna prednastavljena ločljivost	1920X1080@60Hz	
	Največja ločljivost	1920×1080@180 Hz*	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Vrsta priključka	DisplayPort/HDMI/izhod za slušalke	
	Vir napajanja	100–240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Poraba električne energije	Tipično (privzeta svetlost in kontrast)	17W
		Maks. (svetlost = 100, kontrast = 100)	≤29W
		Način pripravljenosti	≤ 0,3 W
	Odvedba toplote	Normalno delovanje	58,02 BTU/h (tip.)
		Stanje spanja (pripravljenost)	<1,02 BTU/h
		Način izklopa	<1,02 BTU/h
		Način izklopa (AC stikalo)	0 BTU/h
Okoljski pogoji	Temperatura	Delovno stanje	0 °C do 40 °C
		Nedelovno stanje	–25 °C do 55 °C
	Vlažnost	Delovno stanje	10 % do 85 % (brez kondenzacije)
		Nedelovno stanje	5 % do 93 % (brez kondenzacije)
	Nadmorska višina	Delovno stanje	0 m do 5000 m (0 ft do 16404 ft)
		Nedelovno stanje	0 m do 12192 m (0 ft do 40000 ft)

*Preobremenitev se doseže pri ločljivosti 1920×1080@180 Hz. Če med preobremenitvijo pride do napake na zaslonu, nastavite osveževalno frekvenco na 144 Hz.

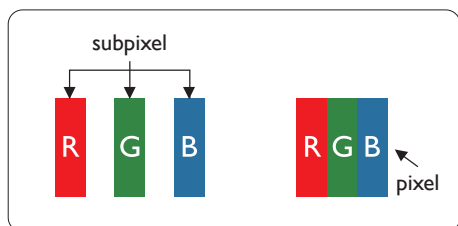


Politika podjetja AOC glede napak pikslov na ploščah monitorjev

Podjetje AOC si prizadeva zagotavljati izdelke najvišje kakovosti. Uporablja nekatere najnaprednejše proizvodne postopke v industriji ter izvaja strogo kontrolo kakovosti. Kljub temu so napake pikslov ali podpikslov na ploščah monitorjev včasih neizogibne.

Noben proizvajalec ne more zagotoviti, da bodo vse plošče brez napak pikslov, vendar podjetje AOC zagotavlja, da bo vsak monitor z nesprejemljivo številko napak popravljen ali zamenjan v okviru garancije. To obvestilo pojasnjuje različne vrste napak pikslov in določa sprejemljive ravni napak za vsako vrsto. Da bi uporabnik imel pravico do popravila ali zamenjave v okviru garancije, mora število napak pikslov na plošči monitorja presegati te sprejemljive ravni. Na primer, največ 0,0004 % podpikslov na monitorju sme biti okvarjenih.

Poleg tega podjetje AOC določa še višje kakovostne standarde za določene vrste ali kombinacije napak pikslov, ki so bolj opazne kot druge. Ta politika velja po vsem svetu.



Pikslji in podpikslji

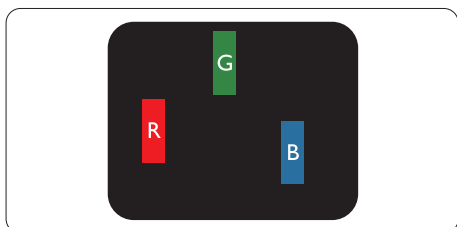
Piksel ali slikovni element je sestavljen iz treh podpikslov v osnovnih barvah: rdeča, zelena in modra. Veliko pikslov skupaj tvori sliko. Ko so vsi podpikslji piksla vklopljeni, se trije barvni podpikslji združijo v en sam bel piksel. Ko so vsi izklopljeni, se trije barvni podpikslji združijo v en sam črn piksel. Druge kombinacije vklopljenih in izklopljenih podpikslov ustvarjajo posamezne piksele drugih barv.

Vrste napak pikslov

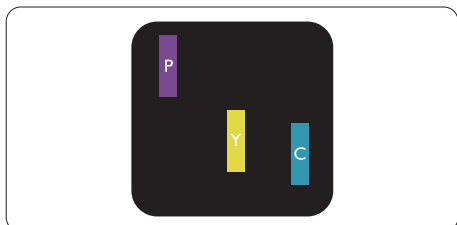
Napake pikslov in podpikslov se na zaslonu pojavijo na različne načine. Obstajata dve kategoriji napak pikslov ter več vrst napak podpikslov znotraj vsake kategorije.

Napake svetlih pik

Napake svetlih pik se pojavijo kot pikslji ali podpikslji, ki so vedno vklopljeni oziroma »prižgani«. To pomeni, da je svetla pika podpiksel, ki izstopa na zaslonu, ko monitor prikazuje temen vzorec. Obstajajo naslednje vrste napak svetlih pik:

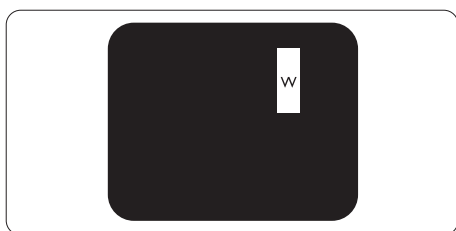


En prižgan rdeč, zelen ali moder podpiksel.



Dva sosednja prižgana podpiksela:

- Rdeča + modra = vijolična
- Rdeča + zelena = rumena
- Zelena + modra = cian (svetlo modra)



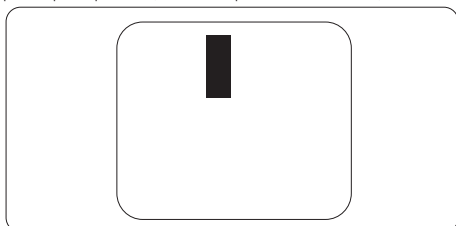
Trije sosednji prižgani podpiksli (en bel piksel).

Opomba

Rdeča ali modra svetla pika mora biti več kot 50 % svetlejša od sosednjih pik, medtem ko je zelena svetla pika 30 % svetlejša od sosednjih pik.

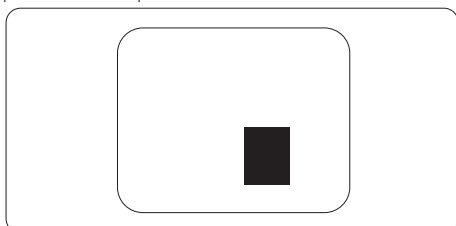
Napake temnih pik

Napake temnih pik se pojavijo kot piksli ali podpiksli, ki so vedno izklopljeni oziroma »ugasnjeni«. To pomeni, da je temna pika podpiksel, ki izstopa na zaslonu, ko monitor prikazuje svetel vzorec. Te so vrste napak temnih pik:



Bližina pikselskih napak

Ker so napake pikslov in podpikslov istega tipa, ki so med seboj blizu, lahko bolj opazne, določa AOC tudi tolerance za bližino pikselskih napak.



Tolerance pikselskih napak

Da bi bil upravičen do popravila ali zamenjave zaradi pikselskih napak v garancijskem obdobju, mora imeti plošča Monitorja v monitorju AOC pikselske ali podpikselske napake, ki presegajo tolerance, navedene v spletnem priročniku.

NAPOKE SVETLEGA PIKSLA	SPREJEMLJIVA RAVEN
1 osvetljen podpiksel	2
2 sosednja osvetljena podpiksela	1
3 sosednji osvetljeni podpiksli (en bel piksel)	0
Razdalja med dvema napakama svetlega piksla*	≥15mm
Skupno število napak svetlega piksla vseh vrst	2
NAPOKE TEMNEGA PIKSLA	SPREJEMLJIVA RAVEN
1 temen podpiksel	5 ali manj
2 sosednja temna podpiksela	2 ali manj
3 sosednji temni podpiksli	≤0
Razdalja med dvema črnima pikastima napakama*	≥15mm
Skupno število črnih pikastih napak vseh vrst	5 ali manj
SKUPNO ŠTEVILO PIKASTIH NAPAK	DOVOLJENA MEJA
Skupno število svetlih ali črnih pikastih napak vseh vrst	5 ali manj

Opomba

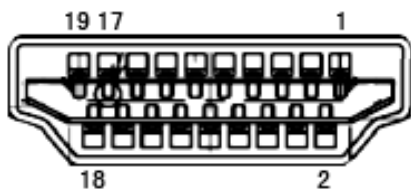
*: 1 ali 2 sosednji podpikselski napaki = 1 pikasta napaka.

Vnaprej nastavljeni načini prikaza

STANDARD	LOČLJIVOST (± 1 Hz)	VODILNA FREKVENCA (kHz)	NAVPIČNA FREKVENCA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59,94
	640x480@67Hz	35	66,667
	640x480@72Hz	37,861	72,809
	640x480@75Hz	37,5	75
	640x480@100Hz	51,08	99,769
	640x480@120Hz	61,91	119,518
SD	720x576@50Hz	31,25	50
SVGA	800x600@56Hz	35,156	56,25
	800x600@60Hz	37,879	60,317
	800x600@72Hz	48,077	72,188
	800x600@75Hz	46,875	75
	800x600@100Hz	62,76	99,778
	800x600@120Hz	76,302	119,972
XGA	1024x768@60Hz	48,363	60,004
	1024x768@70Hz	56,476	70,069
	1024x768@75Hz	60,023	75,029
	1024x768@100Hz	80,448	99,811
	1024x768@120Hz	97,551	119,989
SXGA	1280x1024@60Hz	63,981	60,02
	1280x1024@75Hz	79,976	75,025
FHD	1920x1080@60Hz	67,5	60
	1920x1080@120Hz	137,283	120,003
	1920x1080@144Hz	162,003	144,003
	1920x1080@180Hz	199,803	180,003
NAČINI MAC			
SVGA	832x624@75Hz	49,725	74,551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

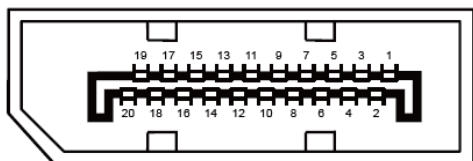
Opomba: V skladu s standardom VESA lahko pri izračunu osveževalne frekvence (frekvence polja) različnih operacijskih sistemov in grafičnih kart pride do določene napake (± 1 Hz). Zaradi izboljšanja združljivosti je nazivna osveževalna frekvenca tega izdelka zaokrožena. Sklicujte se na dejanski izdelek.

Dodelitev pinov



19-pin kabel za barvni zaslonski signal

Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala
1.	TMDS podatki 2+	9.	TMDS podatki 0-	17.	Masa DDC/CEC
2.	Zaščitni plašč TMDS podatkov 2	10.	TMDS ura +	18.	+5 V napajanje
3.	TMDS podatki 2-	11.	Ščit TMDS ure	19.	Zaznava vročega priključka
4.	TMDS podatki 1+	12.	TMDS ura-		
5.	Ščit TMDS podatkov 1	13.	CEC		
6.	TMDS podatki 1-	14.	Rezervirano (N.C. na napravi)		
7.	TMDS podatki 0+	15.	SCL		
8.	Ščit TMDS podatkov 0	16.	SDA		



20-pinski kabel za barvni zaslonski signal

Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala
1.	ML_Lane 3 (n)	11.	GND
2.	GND	12.	ML_Lane 0 (p)
3.	ML_Lane 3 (p)	13.	CONFIG1
4.	ML_Lane 2 (n)	14.	CONFIG2
5.	GND	15.	AUX_CH(p)
6.	ML_Lane 2 (p)	16.	GND
7.	ML_Lane 1 (n)	17.	AUX_CH(n)
8.	GND	18.	Zaznava vročega priključka
9.	ML_Lane 1 (p)	19.	Vrnitev DP_PWR
10.	ML_Lane 0 (n)	20..	DP_PWR

Plug and Play

Funkcija Plug & Play DDC2B

Ta monitor je opremljen z zmogljivostmi VESA DDC2B v skladu s standardom VESA DDC. Omogoča, da monitor gostiteljskemu sistemu sporoči svojo identiteto in, odvisno od ravni uporabljenega DDC, posreduje dodatne informacije o svojih zmožnostih prikaza.

DDC2B je dvosmerni podatkovni kanal na osnovi protokola I²C. Gostitelj lahko prek kanala DDC2B zahteva informacije EDID.

