

AOC

GAMING



使用手冊

C24G42FE

AOC GAMING MONITOR

安全	1
國家規範.....	1
電源	2
安裝	3
清潔	4
其他	5
安裝設定	6
包裝內容.....	6
安裝支架與底座	7
調整觀看角度.....	8
連接顯示器	9
壁掛安裝.....	10
Adaptive-Sync 功能	11
HDR.....	12
調整中.....	13
快速鍵	13
OSD 設定	14
遊戲設定	15
畫面.....	17
設定.....	19
音訊.....	20
OSD 設定.....	21
資訊.....	22
LED 指示燈	23
疑難排解	24
規格	25
一般規格.....	25
AOC 顯示器面板像素缺陷政策.....	26
預設顯示模式.....	28
接腳配置	29
即插即用	30

安全

國家規範

以下各小節說明本文件所採用的國家規範。

注意、小心與警告

本指南全文可能包含附有圖示並以粗體或斜體印出的文字區塊。這些區塊分別為「注意」、「小心」與「警告」，其用途如下：



注意：「注意」表示有助於您更妥善使用電腦系統的重要資訊。



小心：「小心」表示可能導致硬體損壞或資料遺失，並說明如何避免此類問題。



警告：「警告」表示可能造成人身傷害，並說明如何避免此類危險。

部分警告可能以其他格式呈現，且可能未附圖示。在此情況下，警告的具體呈現方式係依據監管機關之規定。

電源



顯示器僅可使用標籤上所標示類型的電源供電。若您不確定家中所供應的電源類型，請諮詢經銷商或當地電力公司。



本顯示器配備三腳接地插頭，該插頭設有第三支（接地）插腳。

此插頭僅能插入接地型電源插座，以確保安全。若您的插座無法容納三芯插頭，請委託合格電工安裝正確的插座，或使用具備接地功能的轉接器以安全地為本設備接地。切勿破壞接地插頭的安全功能。



雷暴期間或長時間不使用時，請拔除電源插頭，以保護顯示器免受電力突波損害。



切勿使電源延長線或多孔插座超載，以免引發火災或觸電危險。



為確保正常運作，僅可將本顯示器與經 UL 認證、且配備適當配置之電源插座（標示為交流 100–240V，最小 5A）的電腦搭配使用。



牆上電源插座應安裝於設備附近，並便於操作。

安裝

 請勿將顯示器放置於不穩固的推車、支架、三腳架、托架或桌面上。若顯示器墜落，可能造成人身傷害並嚴重損壞本產品。僅可使用製造商推薦或隨本產品一同銷售的推車、支架、三腳架、托架或桌面。安裝本產品時，務必遵循製造商的指示，並使用製造商推薦的安裝配件。移動顯示器與推車組合時應格外小心。

 切勿將任何物品插入顯示器機殼上的開槽中。此舉可能損壞電路元件，導致火災或觸電。切勿將液體潑灑於顯示器上。

 請勿將產品正面朝下置於地面。

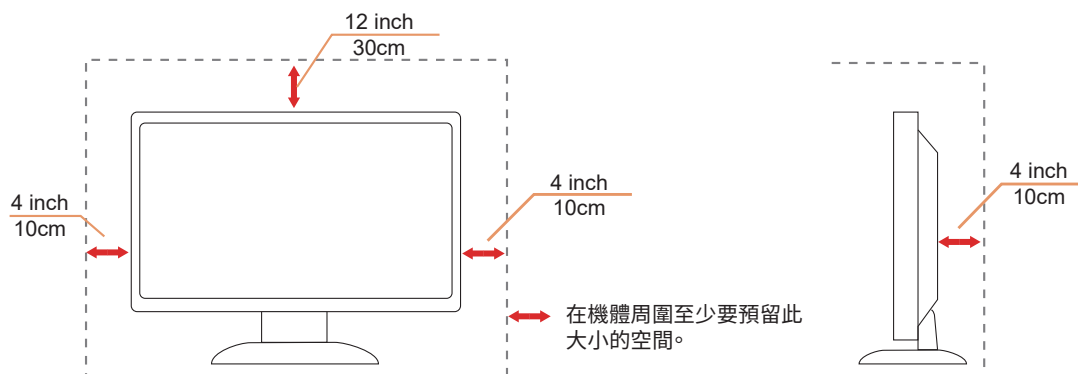
 若將顯示器安裝於牆面或層板上，請務必使用經製造商認可的安裝套件，並嚴格遵循套件說明進行安裝。

 請依下圖所示，在顯示器四周保留適當空間。否則通風散熱不足，可能因過熱引發火災或損壞顯示器。

 為避免可能的損壞（例如面板自邊框剝離），請確保顯示器向下傾斜角度不超過 -5 度。若超過 -5 度的最大向下傾斜角度，所造成的顯示器損壞將不在保固範圍內。

顯示器安裝於牆面或支架時，周圍建議的通風區域如下所示：

使用支架安裝



清潔

 請定期以微濕的柔軟布料擦拭機殼。

 清潔時請使用柔軟的棉質或超細纖維布料。布料應微濕且近乎乾燥，切勿讓液體流入機殼內部。



 清潔本產品前，請務必拔除電源線。

其他



若產品散發異味、異常聲響或冒煙，請立即拔除電源插頭並聯絡服務中心。



請確保通風孔未遭桌面或窗簾遮蔽。



操作期間，請勿使 LCD 顯示器處於劇烈震動或高衝擊環境中。



操作或運輸期間，請勿敲擊或摔落顯示器。



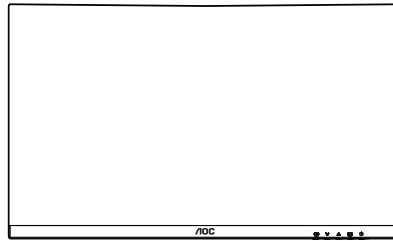
電源線必須通過安全認證。在德國，應使用 H03VV-F、3G、0.75 mm² 或更高規格之電源線。
其他國家應依當地規定使用合適類型之電源線。



耳機與耳塞所產生之過高聲壓可能導致聽力損失。將等化器調整至最大會提高耳機與耳塞的輸出電壓，進而增加聲壓級。

安裝設定

包裝內容



Monitor

*

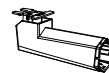


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



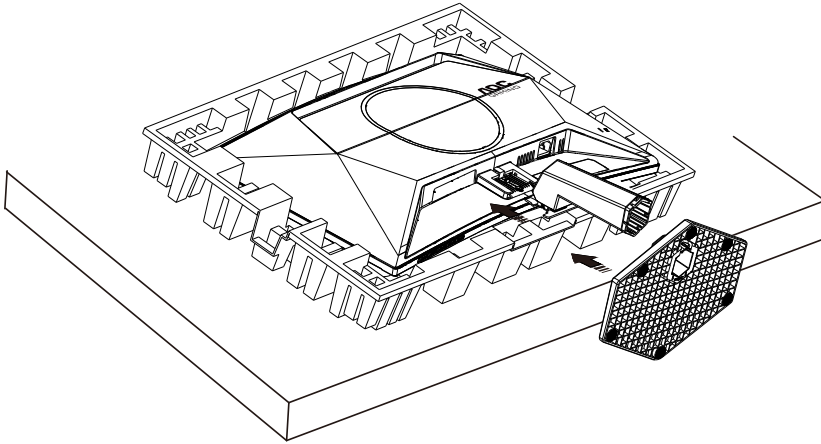
DisplayPort Cable

* 並非所有國家及地區均提供全部訊號線材。敬請向當地經銷商或 AOC 分公司確認。

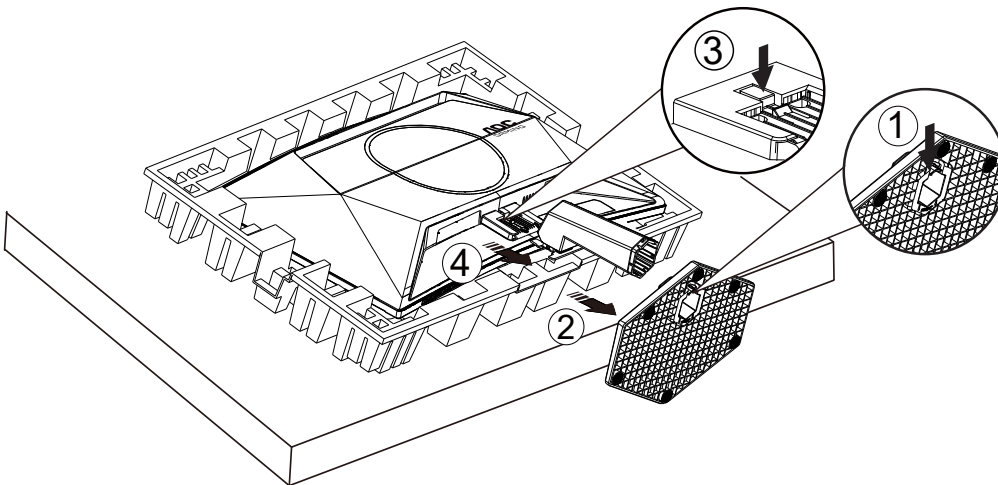
安裝支架與底座

請依照下列步驟安裝或拆卸底座。

安裝：



拆卸：



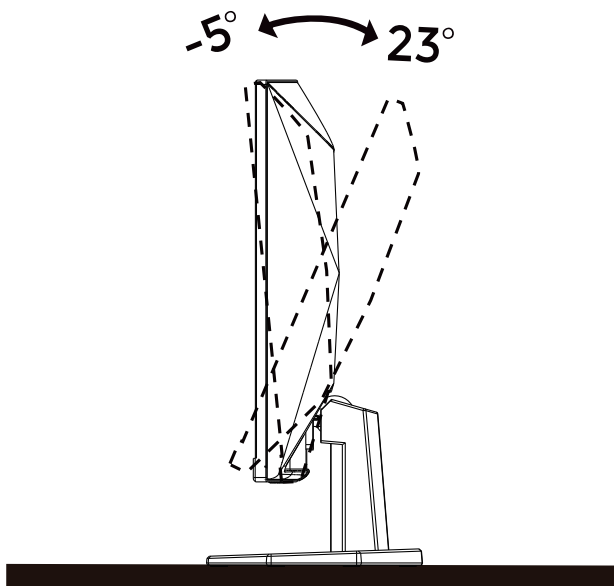
 **注意：** 顯示器外觀設計可能與圖示有所差異。

調整觀看角度

為獲得最佳觀看體驗，建議使用者先確認螢幕中可完整顯示自身臉部，再依個人喜好調整顯示器角度。

調整顯示器角度時，請扶穩支架，以防顯示器傾倒。

您可依下列方式調整顯示器：



注意：

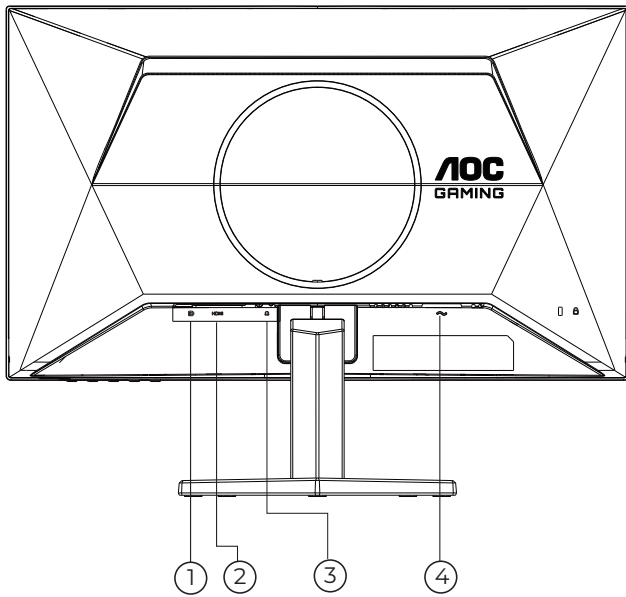
調整角度時請勿觸碰液晶螢幕，以免造成損壞。

⚠ 警告

- 為避免面板剝離等潛在螢幕損壞，請確保顯示器向下傾斜角度不得超過 -5 度。
- 調整顯示器角度時，請勿按壓螢幕，僅可握持邊框進行操作。

連接顯示器

顯示器與電腦背面的纜線連接：



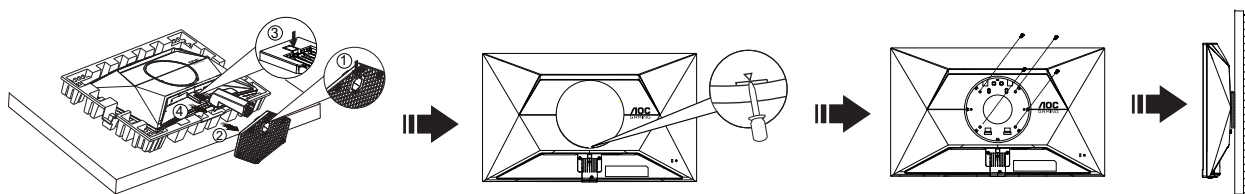
1. DisplayPort
2. HDMI
3. 耳機
4. 電源

連接至電腦

1. 請將電源線牢固地插入顯示器背面。
 2. 請關閉電腦並拔除其電源線。
 3. 將顯示訊號線連接至電腦背面的視訊連接埠。
 4. 將電腦與顯示器的電源線插入鄰近的電源插座。
 5. 開啟電腦與顯示器。
- 若顯示器已顯示影像，即表示安裝完成；若未顯示影像，請參閱『疑難排解』章節。
為保護設備，連接前務必關閉電腦及 LCD 顯示器電源。

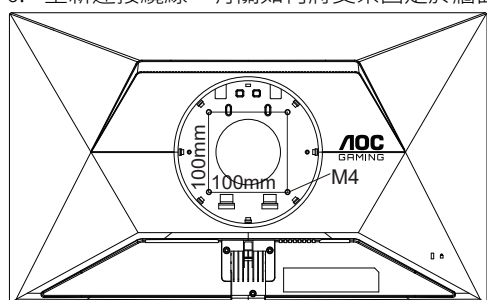
壁掛安裝

準備安裝選購的壁掛支架。

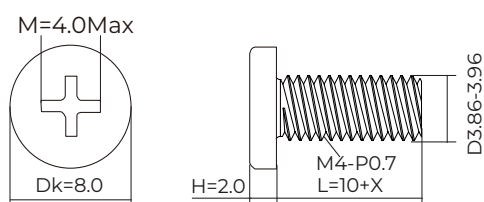


本顯示器可搭配另行購買的壁掛支架使用。進行此程序前，請先切斷電源，並依下列步驟操作：

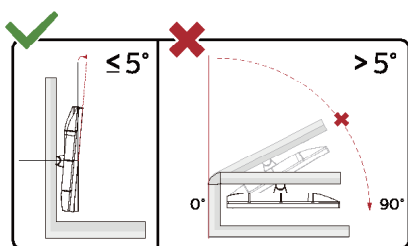
1. 卸下底座。
2. 將一字螺絲起子或其他扁平工具插入卡槽，並打開後蓋。
3. 請依照製造商說明組裝壁掛支架。
4. 將壁掛支架置於顯示器背面，並對齊支架與顯示器背面的安裝孔。
5. 將四顆螺絲插入孔位並確實鎖緊。
6. 重新連接纜線。有關如何將支架固定於牆面的詳細說明，請參閱隨選購壁掛支架附贈的使用手冊。



壁掛支架螺絲規格：M4×(10+X) mm (X = 壁掛支架厚度)



注意：並非所有機型均具備 VESA 安裝螺孔，請洽詢經銷商或 AOC 官方部門。進行壁掛安裝時，務必聯絡製造商。



* 顯示器外觀設計可能與圖示有所差異。

警告：

1. 為避免面板剝離等潛在螢幕損壞，請確保顯示器向下傾斜角度不得超過 -5 度。
2. 調整顯示器角度時，請勿按壓螢幕，僅可握持邊框進行操作。

Adaptive-Sync 功能

1. Adaptive-Sync 功能支援 DisplayPort/HDMI
2. 相容顯示卡：建議清單如下，亦可至 www.AMD.com 查詢。

顯示卡

- Radeon™ RX Vega 系列
- Radeon™ RX 500 系列
- Radeon™ RX 400 系列
- Radeon™ R9/R7 300 系列（不含 R9 370/X、R7 370/X 及 R7 265）
- Radeon™ Pro Duo（2016）
- Radeon™ R9 Nano 系列
- Radeon™ R9 Fury 系列
- Radeon™ R9/R7 200 系列（不含 R9 270/X、R9 280/X）

處理器

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

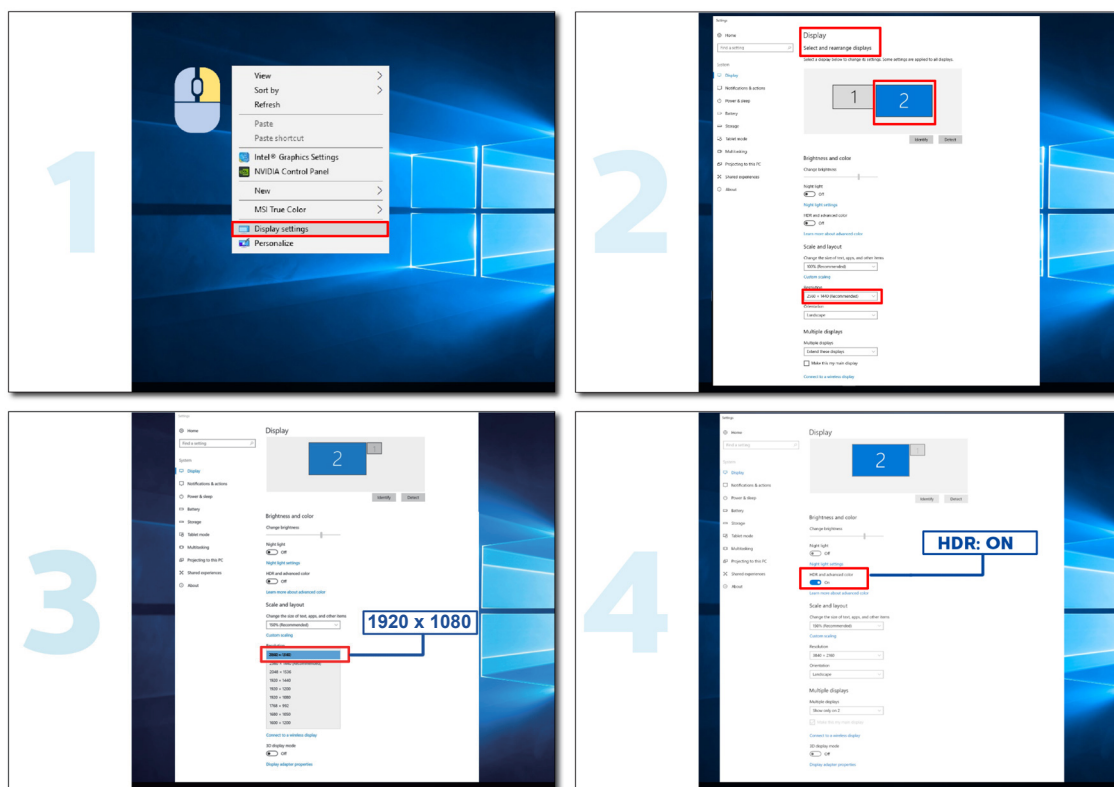
HDR

本產品相容於 HDR10 格式的輸入訊號。

若播放裝置與內容相容，顯示器可能會自動啟用 HDR 功能。請向裝置製造商及內容提供者查詢裝置與內容的相容性資訊。當您無需自動啟用功能時，請將 HDR 功能設定為「關閉」。

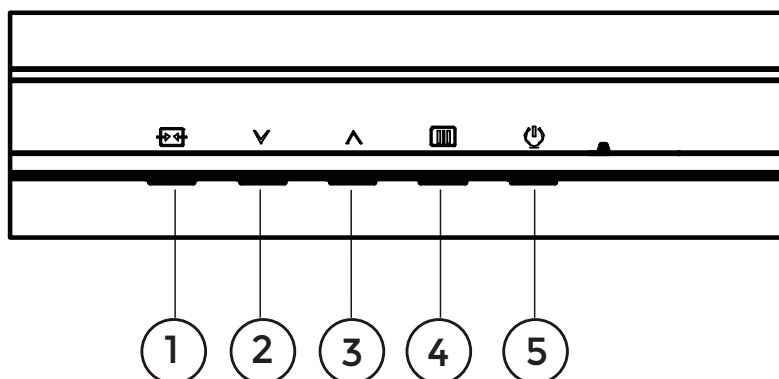
注意：

1. Windows 10 版本低於（舊於）V1703 時，DisplayPort/HDMI 介面無需進行特殊設定。
2. Windows 10 版本 V1703 中，僅 HDMI 介面可用，DisplayPort 介面無法運作。
3. 顯示設定：
 - a. 顯示解析度已設為 1920×1080，且 HDR 預設為開啟。
 - b. 進入應用程式後，若可選用，將解析度變更為 1920×1080 即可獲得最佳 HDR 效果。



調整中

快速鍵



1	訊號來源／退出
2	使用者按鍵（遊戲模式）
3	旋鈕定位點
4	選單／確認
5	電源

選單／確認

按下以顯示 OSD 或確認所選項目。

電源

按下電源按鈕以開啟顯示器。

旋鈕定位點

當未顯示 OSD 時，按下 Dial Point 按鈕以顯示／隱藏 Dial Point。

使用者按鍵（遊戲模式）

使用者設定「√」鍵快速選單：遊戲模式／畫面更新率計數器。預設為雙重解析度。

當未顯示 OSD 時，按下「√」鍵以啟用遊戲模式功能，再按「√」或「^」鍵，依不同遊戲類型選擇遊戲模式（FPS、RTS、賽車、玩家 1、玩家 2 或玩家 3）。

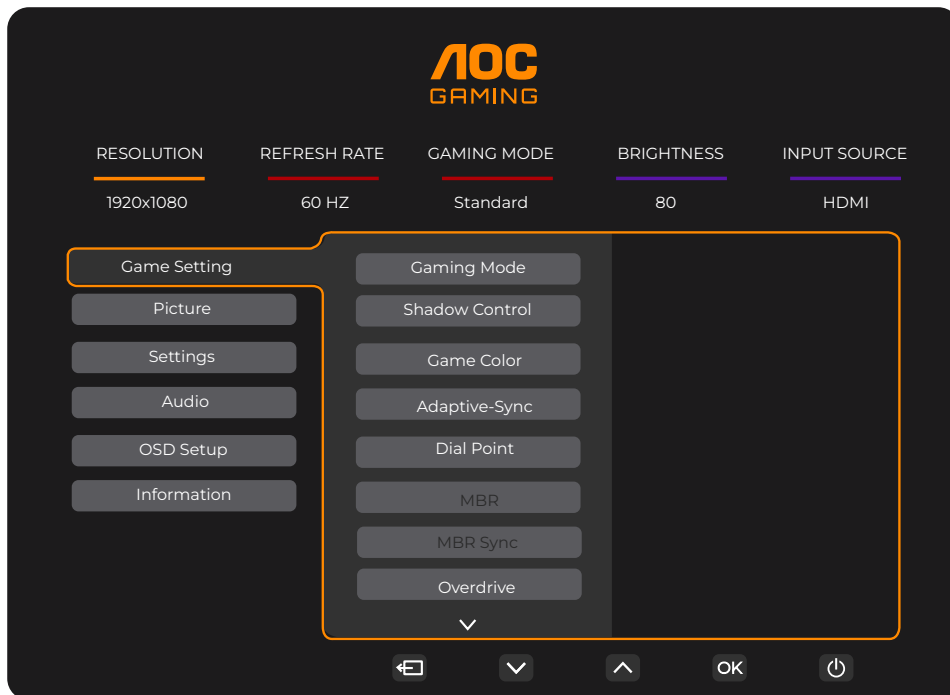
訊號來源／退出

當 OSD 關閉時，按下「來源／退出」按鈕將啟用來源快捷鍵功能。

當 OSD 選單開啟時，此按鈕作為退出鍵（用以退出 OSD 選單）。

OSD 設定

控制按鍵的基本簡易操作說明。



- 1). 按下 **MENU 按鈕** 以啟動 OSD 視窗。
- 2). 按下 **↓** 或 **↑** 以瀏覽各項功能。當所需功能高亮顯示時，按下 **MENU 按鈕 / OK** 予以啟用；接著按下 **↓** 或 **↑** 以瀏覽子選單功能。當所需子選單功能高亮顯示時，按下 **MENU 按鈕 / OK** 予以啟用。
- 3). 按下 **↓** 或 **↑** 以變更所選功能的設定。按下 **←** / **→** 以退出。若需調整其他功能，請重複步驟 2 至 3。
- 4). OSD 鎖定功能：若要鎖定 OSD，請於顯示器關閉狀態下按住 **MENU 按鈕**，再按下 **電源按鈕** 開啟顯示器。若要解除 OSD 鎖定，請於顯示器關閉狀態下按住 **MENU 按鈕**，再按下 **電源按鈕** 開啟顯示器。

注意事項：

- 1). 若本產品僅具備單一訊號輸入，則「輸入選擇」項目無法調整。
- 2). 若輸入訊號解析度為原生解析度，則「影像比例」項目無效。

遊戲設定



遊戲模式	標準	提升網頁與行動裝置遊戲的可讀性。
	FPS	適用於玩 FPS（第一人稱射擊）遊戲，可改善暗色主題下的黑色階調表現。
	RTS	適用於玩 RTS（即時戰略）遊戲，可提升畫面品質。
	競速	適用於玩競速遊戲，提供最快反應時間與高色彩飽和度。
	玩家模式 1	使用者偏好設定已儲存為玩家模式 1。
	玩家模式 2	使用者偏好設定已儲存為玩家模式 2。
	玩家模式 3	使用者偏好設定已儲存為玩家模式 3。
陰影控制	0 ~ 20	陰影控制預設值為 0，使用者可由 0 至 20 調高數值，以獲得更清晰的畫面。 若畫面過暗導致細節無法清晰辨識，請將數值由 0 調整至 20，以獲得清晰畫面。
遊戲色彩	0 ~ 20	遊戲色彩提供 0 至 20 級調整，用以調節飽和度，獲得更佳畫面。
Adaptive-Sync	關閉／開啟	關閉或開啟 Adaptive-Sync 功能。 Adaptive-Sync 執行提醒：啟用 Adaptive-Sync 功能時，於某些遊戲環境中可能出現閃爍現象。
旋鈕定位點	關閉／開啟／動態	「準星」功能會於螢幕中央顯示瞄準指示器，協助玩家在第一人稱射擊（FPS）遊戲中進行精準瞄準。
MBR	0 ~ 20	MBR（動態模糊減少）提供 0 至 20 級調整，以降低動態模糊。 注意： 1. 僅當 Adaptive-Sync 關閉且更新率 $\geq 75\text{Hz}$ 時，方可調整 MBR 功能。 2. 調整值越高，螢幕亮度越低。
MBR 同步	關閉／開啟	啟用或停用 MBR 同步（動態模糊消除）。

超驅動	標準	調整反應時間。 注意： 1. 若使用者將超驅動設定為「最快」，畫面可能會出現模糊現象。使用者可依個人偏好調整超驅動等級或關閉此功能。 2. 當 Adaptive-Sync 關閉且更新率 $\geq 75\text{Hz}$ 時，方可使用「極致」功能。 3. 啟用「極致」功能時，螢幕亮度將降低。
	快速	
	較快	
	最快	
	極致	
畫格計數器	關閉／右上／右下／左上／左下	於所選角落顯示垂直頻率。
超頻	關閉／開啟	選擇以啟用「超頻」功能。顯示器重新啟動後，請於作業系統控制檯中變更最高更新率設定。若螢幕顯示異常，請於顯示器選單中關閉「超頻」設定。

注意：

- 1). 當「畫面」中的「HDR 模式」啟用時，無法調整「陰影控制」與「遊戲色彩」項目。
- 2). 當「畫面」中的「HDR」設定為「DisplayHDR」時，無法調整「遊戲模式」、「陰影控制」、「遊戲色彩」、「MBR」及「MBR Sync」項目。「Overdrive」中的「Extreme」不可用。
- 3). 當「畫面」中的「色彩空間」設定為 sRGB 時，無法調整「陰影控制」、「遊戲色彩」、「MBR」及「MBR Sync」項目。「Overdrive」中的「Extreme」不可用。
- 4). 當「遊戲設定」中的「OverClock」啟用時，HDMI 不支援 HDR。

畫面



亮度	0-100	背光調整。
對比度	0-100	數位暫存器對比度。
銳利度	0-100	銳利度調整。
伽瑪值	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	調整伽瑪值。
節能設定	標準	標準模式。
	文字	文字模式。
	網路	網路模式。
	遊戲	遊戲模式。
	電影	電影模式。
	運動	運動模式
	閱讀	閱讀模式
色溫	暖色	還原暖色色溫
	標準	還原標準色溫
	冷色	還原冷色色溫
	使用者	還原色溫
紅色	0-100	來自數位暫存器的紅色增益
綠色	0-100	來自數位暫存器的綠色增益
藍色	0-100	來自數位暫存器的藍色增益。

HDR	關閉	請根據您的使用需求設定 HDR 設定檔。 注意： 當偵測到 HDR 時，將顯示 HDR 選項以供調整。
	DisplayHDR	
	HDR 畫面	
	HDR 電影	
	HDR 遊戲	
HDR 模式	關閉	針對畫面的色彩與對比度進行最佳化，以模擬呈現 HDR 效果。 注意： 當未偵測到 HDR 時，將顯示 HDR 模式選項以供調整。
	HDR 畫面	
	HDR 電影	
	HDR 遊戲	
DCR	關閉	停用動態對比率。
	開啟	啟用動態對比率。
色彩空間	面板原生	標準色彩空間面板。
	sRGB	sRGB 色彩空間。
低藍光模式	關閉	透過控制色溫來降低藍光。
	多媒體	
	網路	
	辦公	
	閱讀	
影像比例	全螢幕／原始比例	選擇顯示的影像比例。

注意：

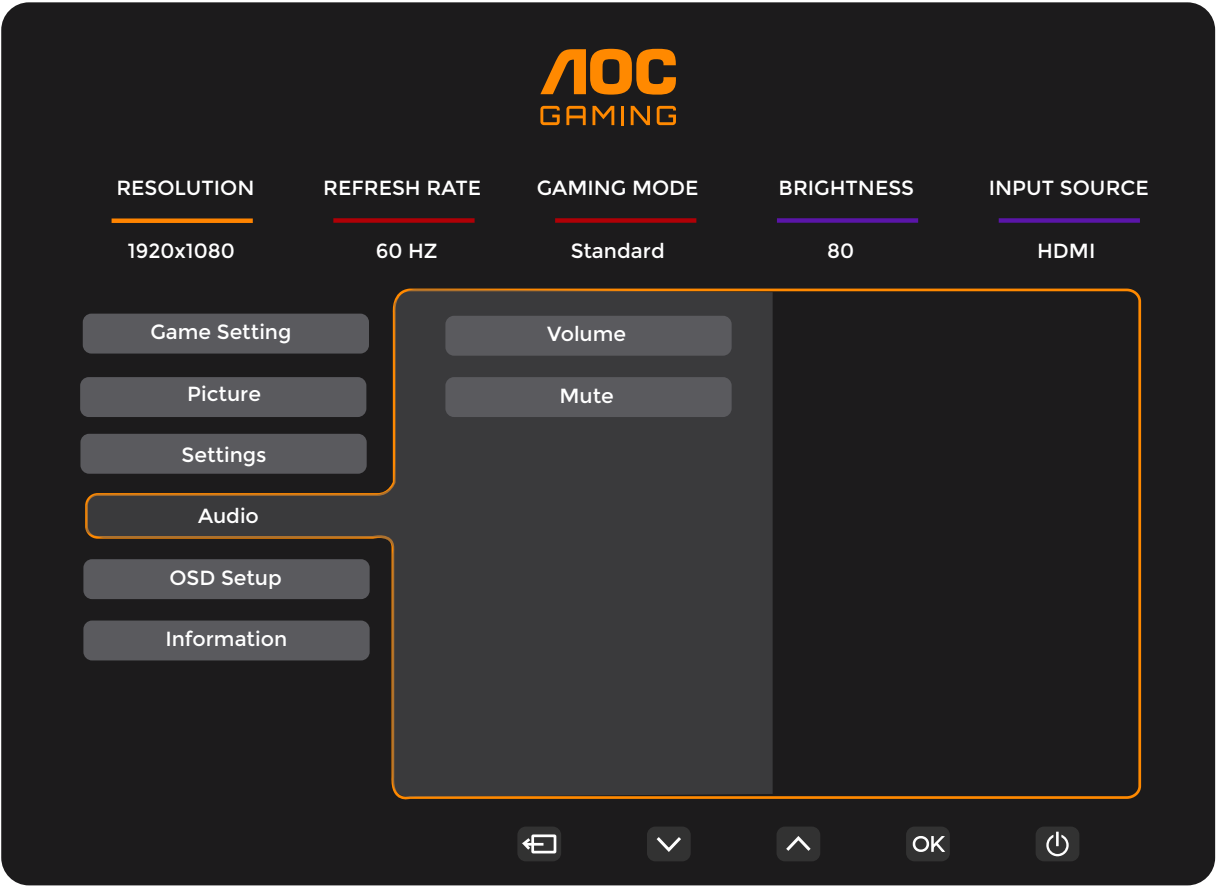
- 1). 當「HDR」設定為「DisplayHDR」時，「畫面」選單中除「HDR」與「銳利度」外，其餘所有項目均無法調整。
- 2). 當啟用「HDR 模式」時，除「HDR 模式」、「亮度」、「DCR」及「銳利度」外，其餘所有項目均無法調整。
- 3). 當「色彩空間」設定為 sRGB 時，除「色彩空間」、「亮度」、「DCR」及「銳利度」外，其餘所有項目均無法調整。
- 4). 當「節能調整」設定為閱讀模式時，「陰影控制」、「對比度」、「色溫」、「遊戲色彩」、「低藍光模式」、「MBR」、「MBR 同步」、「DCR」及「色彩空間」均無法調整；「超速驅動」中的「極致」選項亦不可用。

設定



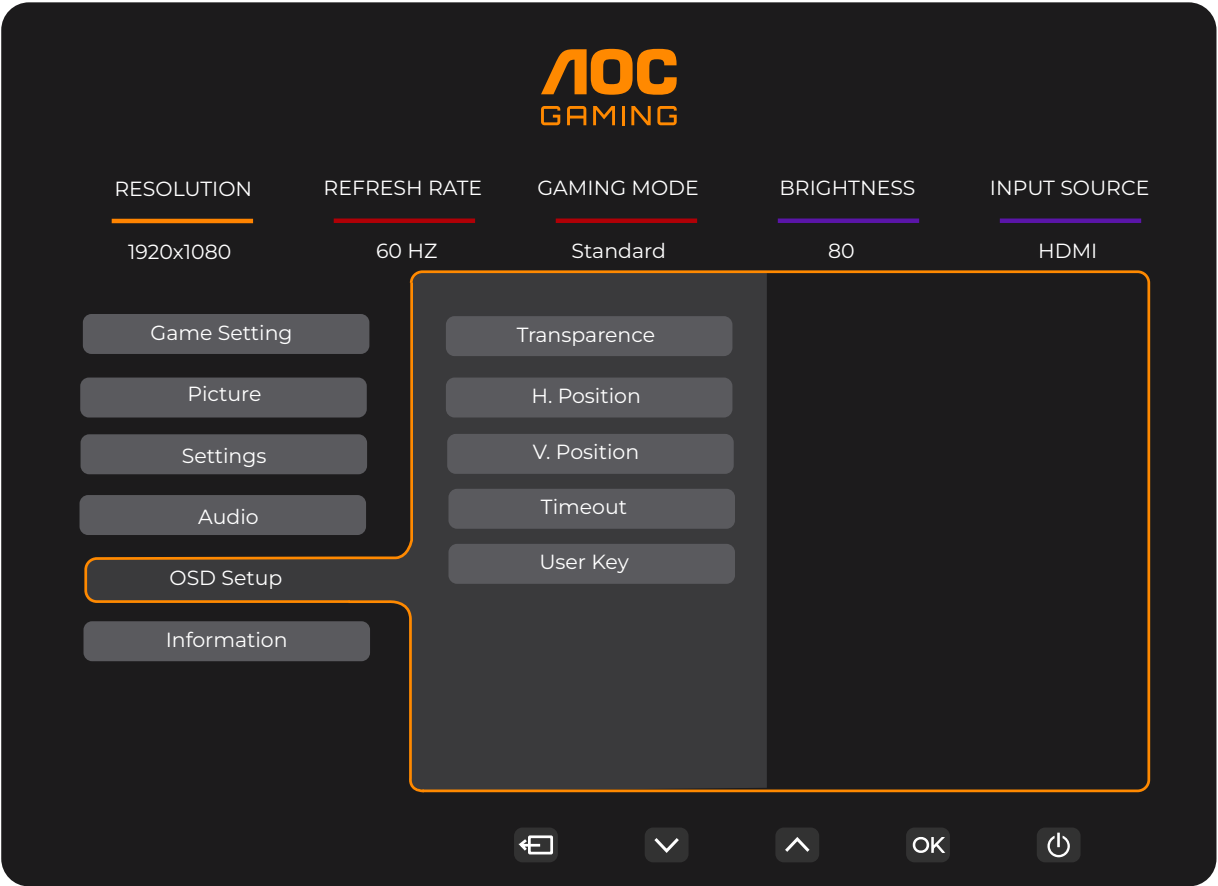
語言		選擇 OSD 語言。
輸入選擇	自動 / HDMI / DP	選擇輸入訊號來源。
休息提醒	關閉／開啟	若使用者連續使用超過 1 小時，將啟動休息提醒。
關機定時器	0-24 小時	設定關機時間。
DDC/CI	關 / 開	開啟或關閉 DDC/CI 支援功能。
重設	關 / 開	將選單恢復為預設設定。

音訊

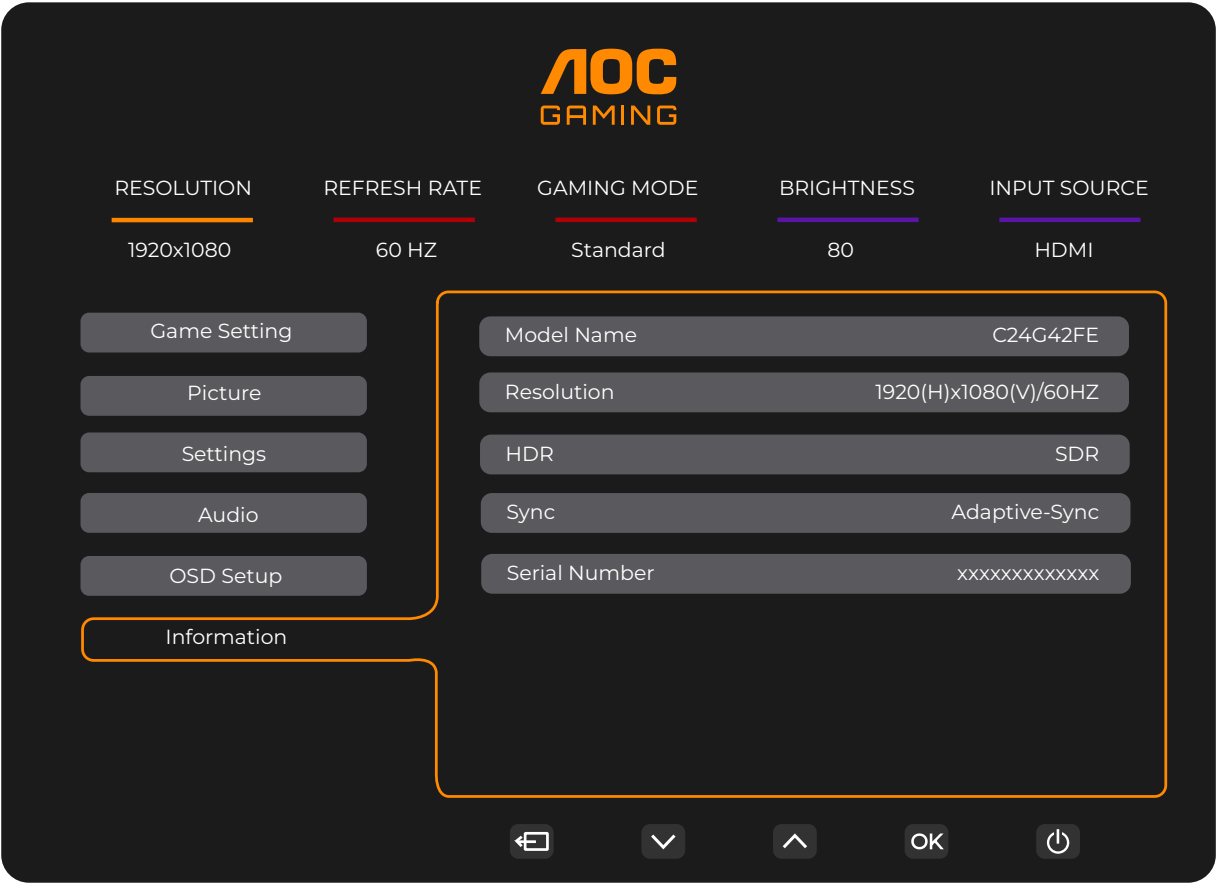


音量	0-100	音量調整。
靜音	關閉／開啟	將音量靜音。

OSD 設定



透明度	0-100	調整 OSD 透明度。
水平位置	0-100	調整 OSD 水平位置。
垂直位置	0-100	調整 OSD 垂直位置。
自動關閉時間	5-120	調整 OSD 自動關閉時間。
使用者按鍵	遊戲模式 / 畫格計數器	使用者設定「↓」鍵快速選單。



LED 指示燈

狀態	LED 顏色
全功率模式	白色
主動關機模式	橙色

疑難排解

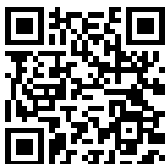
問題與疑問	可能的解決方案
電源 LED 未亮起	請確認電源按鈕已開啟，且電源線已正確連接至接地的電源插座及顯示器。
螢幕上無影像	● 電源線是否已正確連接？ 檢查電源線連接及電源供應狀況。 ● 視訊傳輸線是否正確連接？ (使用 HDMI 線纜連接) 請檢查 HDMI 線纜的連接狀況。 (使用 DisplayPort 線纜連接) 請檢查 DisplayPort 線纜的連接狀況。 * 並非所有機型均提供 HDMI / DisplayPort 輸入功能。 ● 若電源已開啟，請重新啟動電腦以查看初始畫面（登入畫面）。 若出現初始畫面（登入畫面），請以適用模式（Windows 7/8/10 的安全模式）啟動電腦，然後變更顯示卡的更新頻率。 (請參閱「設定最佳解析度」) 若未出現初始畫面（登入畫面），請聯絡服務中心或您的經銷商。 ● 螢幕上是否出現「不支援輸入訊號」？ 當顯示卡輸出的訊號超過顯示器所能正確處理的最高解析度與更新頻率時，便會出現此訊息。 請調整顯示器所能正確處理的最高解析度與更新頻率。 ● 請確認已安裝 AOC 顯示器驅動程式。
畫面模糊並出現重影或殘影問題	請調整對比度與亮度。 請按下快速鍵（AUTO）進行自動調整。 請勿使用延長線或切換盒。建議將顯示器直接連接至主機背面的顯示卡輸出端子。
畫面跳動、閃爍，或出現波紋圖案	請將可能造成電磁干擾的電器設備盡可能遠離顯示器。 請於目前使用的解析度下，使用顯示器所能支援的最高更新率。
顯示器卡在主動關機模式	電腦電源開關應處於開啟（ON）位置。 電腦顯示卡應牢固地插入其插槽中。 請確認顯示器的視訊傳輸線已正確連接至電腦。 請檢查顯示器的視訊傳輸線，確保無任何接腳彎曲。 請按下鍵盤上的 CAPS LOCK 鍵，同時觀察 CAPS LOCK 指示燈，以確認電腦是否正在運作。按下 CAPS LOCK 鍵後，指示燈應隨之開啟或關閉。
缺少其中一種原色（紅色、綠色或藍色）	請檢查顯示器的視訊傳輸線，確保無任何接腳損壞。 請確認顯示器的視訊傳輸線已正確連接至電腦。
螢幕畫面未居中或尺寸不正確	請調整水平位置（H-Position）與垂直位置（V-Position），或按熱鍵（AUTO）。
畫面出現色彩缺陷（白色看起來不白）	調整 RGB 色彩或選擇所需色溫。
螢幕上出現水平或垂直干擾。	請使用 Windows 7/8/10/11 的關機模式調整 CLOCK 與 FOCUS。 請按下快速鍵（AUTO）進行自動調整。
法規與服務	請參閱 www.aoc.com 上的法規與服務資訊（於支援頁面中，查詢您在當地購買的機型及其法規與服務資訊）。

規格

一般規格

面板	型號名稱	C24G42FE	
	驅動系統	TFT 彩色 LCD	
	可視影像尺寸	對角線 59.8 公分	
	像素間距	0.27156 mm (水平) × 0.27156 mm (垂直)	
	視訊	HDMI 介面與 DisplayPort 介面	
	顯示色彩	1670 萬色	
其他	水平掃描頻率範圍	30k-200Hz	
	水平掃描尺寸 (最大)	521.39mm	
	垂直掃描頻率範圍	48k-180 kHz	
	垂直掃描尺寸 (最大)	293.28mm	
	最佳預設解析度	1920X1080@60Hz	
	最高解析度	1920×1080@180Hz*	
	即插即用	VESA DDC2B/CI	
	連接器類型	DisplayPort / HDMI / 耳機輸出	
	電源	100-240V ~ 50/60Hz 1.5A	
	功耗	典型值 (預設亮度與對比度)	17W
		最大值 (亮度 = 100, 對比度 = 100)	≤ 29W
		待機模式	≤ 0.3W
	散熱量	正常運作	58.02 BTU/hr (典型值)
		睡眠 (待機模式)	<1.02 BTU/hr
		關機模式	<1.02 BTU/hr
		關機模式 (交流電源開關)	0 BTU/hr
環境	溫度	運作中	0° C ~ 40° C
		非運作狀態	-25° C ~ 55° C
	濕度	運作中	10% ~ 85% (無凝結)
		非運作狀態	5% ~ 93% (無凝結)
	海拔高度	運作中	0 m ~ 5000 m (0 ft ~ 16404 ft)
		非運作狀態	0 m ~ 12192 m (0 ft ~ 40000 ft)

* 超頻係於解析度設定為 1920×1080@180 Hz 時達成。若超頻期間發生任何顯示異常，請將更新率調整為 144 Hz。

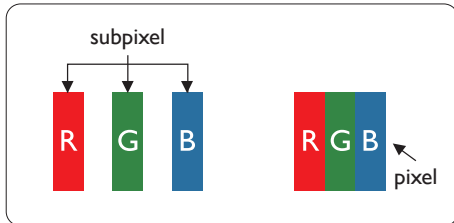


AOC 顯示器面板像素缺陷政策

AOC 致力於提供最高品質的產品。我們採用業界最先進的製造工藝之一，並實施嚴格的品質管控。然而，用於顯示器的顯示器面板偶爾仍難以避免出現像素或子像素缺陷。

任何製造商皆無法保證所有面板完全無像素缺陷，但 AOC 保證：若顯示器之缺陷數量超出可接受範圍，將依保固條款予以維修或更換。本聲明說明各種像素缺陷類型，並界定各類缺陷之可接受上限。欲符合保固維修或更換資格，顯示器面板之像素缺陷數量必須超過此等可接受上限。例如，顯示器上缺陷子像素之比例不得超過 0.0004%。

此外，針對某些較為明顯的像素缺陷類型或組合，AOC 設定了更嚴格的品質標準。本政策適用於全球各地。



像素與子像素

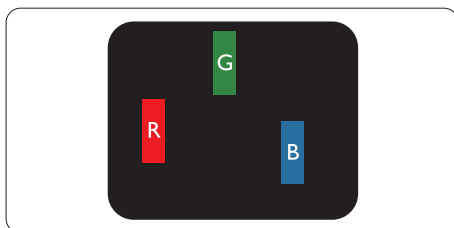
像素（畫面元素）由紅、綠、藍三原色的三個子像素組成。眾多像素共同構成畫面。當一個像素的所有子像素均點亮時，三個彩色子像素會呈現為單一白色像素；當全部關閉時，則呈現為單一黑色像素。其他點亮與關閉的子像素組合則會呈現為其他顏色的單一像素。

像素缺陷類型

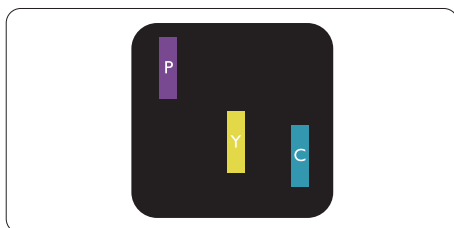
像素及子像素缺陷在螢幕上呈現的方式各不相同。像素缺陷分為兩大類，每類中又包含數種子像素缺陷。

亮點缺陷

亮點缺陷表現為始終點亮（或稱『開啟』）的像素或子像素。換言之，當顯示器顯示暗色圖案時，亮點即為螢幕上明顯突出的子像素。亮點缺陷包括以下類型：



一個點亮的紅色、綠色或藍色子像素。

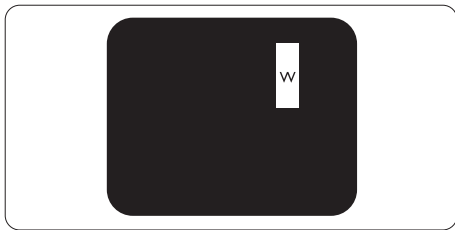


兩個相鄰點亮的子像素：

—紅色＋藍色＝紫色

—紅色＋綠色＝黃色

—綠色＋藍色＝青色（淺藍色）



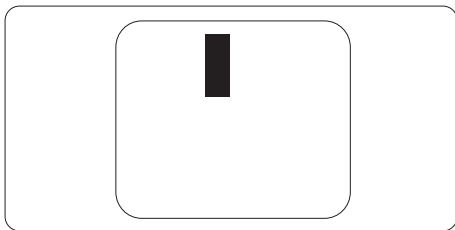
三個相鄰點亮的子像素（形成一個白色像素）。

注意

紅色或藍色亮點的亮度必須比鄰近點高出 50% 以上，而綠色亮點則需比鄰近點高出 30% 以上。

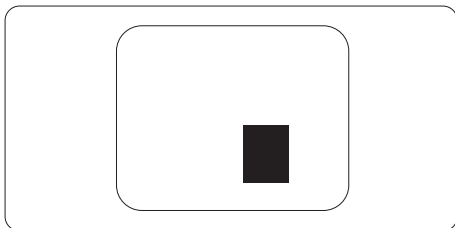
黑點缺陷

黑點缺陷表現為始終黑暗（或稱『關閉』）的像素或子像素。換言之，當顯示器顯示亮色圖案時，黑點即為螢幕上明顯突出的子像素。黑點缺陷包括以下類型：



像素缺陷的鄰近性

由於相同類型的像素及子像素缺陷若彼此鄰近可能更為明顯，AOC 亦針對像素缺陷的鄰近程度訂定容許標準。



像素缺陷容許標準

於保固期間內，若欲因像素缺陷申請維修或更換，AOC 顯示器之顯示器面板所含之像素或子像素缺陷數量必須超過網路使用手冊所列之容許標準。

亮點缺陷	可接受標準
1 個發光子像素	2
2 個相鄰發光子像素	1
3 個相鄰發光子像素（一個白色像素）	0
兩個亮點缺陷之間的距離 *	≥15mm
所有類型亮點缺陷總數	2
暗點缺陷	可接受標準
1 個不發光子像素	5 個或以下
2 個相鄰不發光子像素	2 個或以下
3 個相鄰的暗色子像素	≤0
兩個黑色點缺陷之間的距離 *	≥15mm
所有類型之黑色點缺陷總數	5 個或以下
點缺陷總數	可接受標準
所有類型之亮點或黑點缺陷總數	5 個或以下

注意

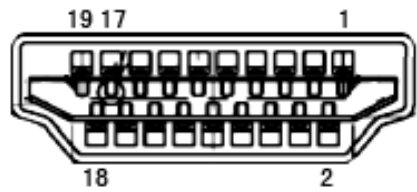
*：1 或 2 個相鄰的子像素缺陷 = 1 個點缺陷。

預設顯示模式

標準	解析度 (±1Hz)	水平頻率 (kHz)	垂直頻率 (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	162.003	144.003
	1920x1080@180Hz	199.803	180.003
MAC 模式			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

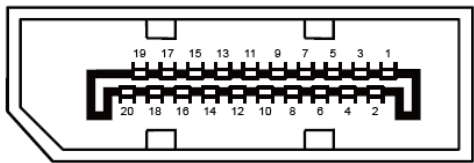
注意：根據 VESA 標準，不同作業系統與顯示卡在計算更新率（場頻）時可能存在一定誤差（±1 Hz）。為提升相容性，本產品之標稱更新率已進行四捨五入處理，請以實際產品為準。

接腳配置



19 針彩色顯示訊號線

接腳編號	訊號名稱	接腳編號	訊號名稱	接腳編號	訊號名稱
1.	TMDS 資料 2+	9.	TMDS 資料 0-	17.	DDC/CEC 接地
2.	TMDS 資料 2 屏蔽	10.	TMDS 時脈 +	18.	+5V 電源
3.	TMDS 資料 2 –	11.	TMDS 時脈遮蔽	19.	熱插拔偵測
4.	TMDS 資料 1+	12.	TMDS 時脈–		
5.	TMDS 資料 1 遮蔽	13.	CEC		
6.	TMDS 資料 1 –	14.	保留（設備上未連接）		
7.	TMDS 資料 0+	15.	SCL		
8.	TMDS 資料 0 屏蔽層	16.	SDA		



20 針彩色顯示訊號排線

接腳編號	訊號名稱	接腳編號	訊號名稱
1.	ML_Lane 3 (n)	11.	GND
2.	GND	12.	ML_Lane 0 (p)
3.	ML_Lane 3 (p)	13.	CONFIG1
4.	ML_Lane 2 (n)	14.	CONFIG2
5.	GND	15.	AUX_CH(p)
6.	ML_Lane 2 (p)	16.	GND
7.	ML_Lane 1 (n)	17.	AUX_CH(n)
8.	GND	18.	熱插拔偵測
9.	ML_Lane 1 (p)	19.	Return DP_PWR
10.	ML_Lane 0 (n)	20..	DP_PWR

即插即用

即插即用 DDC2B 功能

本顯示器符合 VESA DDC 標準，具備 VESA DDC2B 功能，可向主機系統傳達其身分識別資訊，並視所採用之 DDC 版本，提供額外的顯示能力相關資訊。

DDC2B 是一種基於 I2C 通訊協定的雙向資料通道，主機可透過此通道請求 EDID 資訊。

