

AOC

GAMING



POUŽÍVATEĽSKÁ PRÍRUČKA

C24G42FE

AOC GAMING MONITOR

Bezpečnosť.....	1
Národné normy.....	1
Napájanie.....	2
Inštalácia.....	3
Čistenie.....	4
Ostatné.....	5
Inštalácia.....	6
Obsah balenia.....	6
Montáž stojana & základne.....	7
Nastavenie uhla pohľadu.....	8
Pripojenie monitora.....	9
Montáž na stenu.....	10
Funkcia Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Nastavovanie.....	13
Klávesové skratky.....	13
Nastavenie OSD.....	14
Herné nastavenie.....	15
Obraz.....	17
Nastavenia.....	19
Zvuk.....	20
Nastavenie OSD.....	21
Informácie.....	22
LED indikátor.....	23
Riešenie problémov.....	24
Špecifikácia.....	25
Všeobecná špecifikácia.....	25
Zásady spoločnosti AOC týkajúce sa defektov pixelov na paneloch monitorov.....	26
Prednastavené režimy zobrazenia.....	28
Priradenie pinov.....	29
Plug and Play.....	30

Bezpečnosť

Národné normy

Nasledujúce podkapitoly popisujú národné normy použité v tomto dokumente.

Poznámky, upozornenia a varovania

V celom tomto návode môžu byť textové bloky doplnené ikonou a tlačené tučným alebo kurzívnym písmom. Tieto bloky predstavujú poznámky, upozornenia a varovania a používajú sa nasledovne:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje dôležité informácie, ktoré vám pomôžu lepšie využívať váš počítačový systém.



UPOZORNENIE: UPOZORNENIE označuje riziko poškodenia hardvéru alebo straty údajov a uvádza spôsob, ako sa problému vyhnúť.



VAROVANIE: VAROVANIE označuje nebezpečenstvo úrazu osôb a uvádza spôsob, ako sa problému vyhnúť.

Niektoré varovania sa môžu objaviť v alternatívnych formátoch a nemusia byť sprevádzané ikonou. V takýchto prípadoch je spôsob ich prezentácie predpísaný regulačným orgánom.

Napájanie



Monitor smie byť prevádzkovaný iba zo zdroja napájania uvedeného na typovom štítku. Ak si nie ste istí typom napájania dodávaného do vašej domácnosti, obráťte sa na predajcu alebo miestnu distribučnú spoločnosť.



Monitor je vybavený trojkolíkovou zástrčkou so zemniacim kolíkom.

Táto zástrčka zapadne len do uzemnenej elektrickej zásuvky ako bezpečnostné opatrenie. Ak vaša zásuvka neumožňuje pripojenie trojkolíkovej zástrčky, nechajte elektrikárom nainštalovať správnu zásuvku alebo použite adaptér na bezpečné uzemnenie spotrebiča. Neodstraňujte bezpečnostnú funkciu uzemnenej zástrčky.



Počas búrky s bleskami alebo keď monitor nebude dlhšiu dobu používaný, odpojte ho zo sieťového napájania. Tým sa chráni pred poškodením spôsobeným prenapätím.



Nepreťažujte rozvodné dosky ani predlžovacie káble. Preťaženie môže spôsobiť požiar alebo úraz elektrickým prúdom.



Na zabezpečenie uspokojivej prevádzky používajte monitor iba s počítačmi schválenými organizáciou UL, ktoré majú primerane konfigurované zásuvky označené hodnotami 100–240 V AC, min. 5 A.



Stenová zásuvka musí byť umiestnená v blízkosti zariadenia a musí byť ľahko prístupná.

Inštalácia



Nepokladajte monitor na nestabilný vozík, stojan, trojnožku, držiak alebo stôl. Ak by monitor spadol, mohol by zraniť osobu a spôsobiť vážne poškodenie tohto produktu. Používajte iba vozík, stojan, trojnožku, držiak alebo stôl odporúčaný výrobcom alebo predávaný spolu s týmto produktom. Pri inštalácii produktu dodržiavajte pokyny výrobcu a používajte montážne príslušenstvo odporúčané výrobcom. Kombináciu produktu a vozíka presúvajte opatrne.



Nikdy nezasúvajte žiadny predmet do slotu v skrini monitora. Mohlo by dôjsť k poškodeniu obvodových súčastí, čo by mohlo spôsobiť požiar alebo úraz elektrickým prúdom. Nikdy nelievajte tekutiny na monitor.



Nepokladajte prednú časť produktu na podlahu.



Ak upevňujete monitor na stenu alebo policičku, použite montážnu súpravu schválenú výrobcom a postupujte podľa pokynov súpravy.



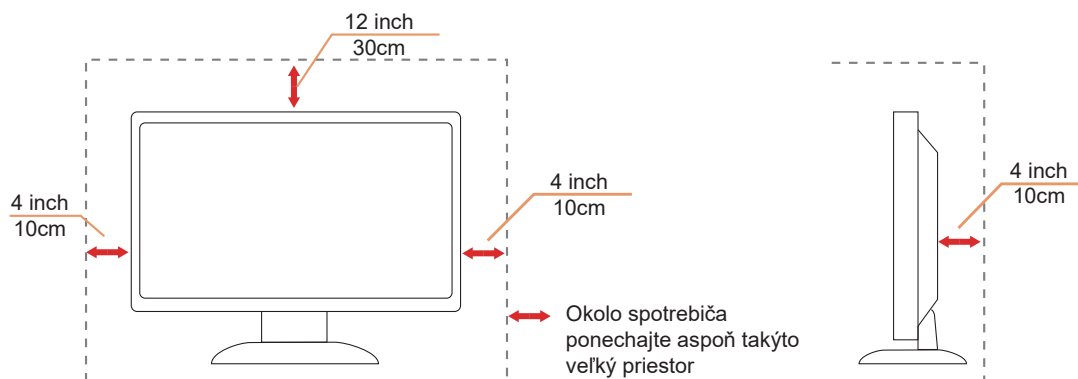
Zabezpečte okolo monitora dostatočný priestor podľa nižšie uvedeného obrázka. V opačnom prípade by mohlo byť vetranie nedostatočné, čo by mohlo spôsobiť prehriatie, požiar alebo poškodenie monitora.



Aby ste predišli možnému poškodeniu, napríklad odlepovaniu displeja od rámu, zabezpečte, aby sa monitor nenakláňal smerom nadol viac ako o -5 stupňov. Ak bude prekročený maximálny uhol naklonenia nadol -5 stupňov, poškodenie monitora nebude zahrnuté do záruky.

Odporúčané priestory na ventiláciu okolo monitora pri inštalácii na stenu alebo na stojan sú uvedené nižšie:

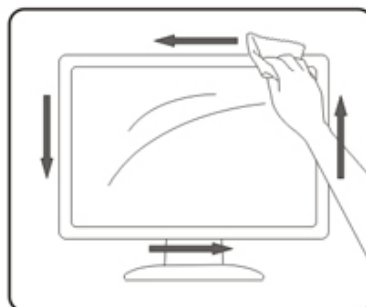
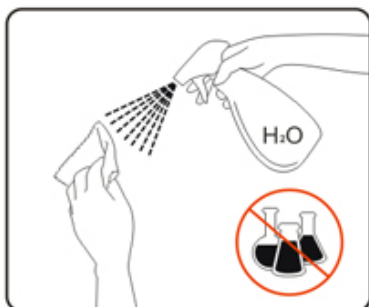
Inštalované so stojanom



Čistenie

 Skriňu pravidelne čistite mäkkou handričkou navlhčenou vodou.

 Na čistenie používajte mäkkú bavlnenú alebo mikrovláknovú handričku. Handrička musí byť vlhká a takmer suchá; nedovoľte, aby sa tekutina dostala do skrine.



 Pred čistením zariadenia odpojte napájací kábel.

Ostatné



Ak zariadenie vyžaruje nezvyčajný zápach, zvuk alebo dym, okamžite odpojte zástrčku zo sieťovej zásuvky a kontaktujte Servisné stredisko.



Uistite sa, že ventilačné otvory nie sú zakryté stolom ani záclonou.



Počas prevádzky nevystavujte LCD monitor silným vibráciám ani účinkom vysokých nárazov.



Počas prevádzky alebo prepravy neudierajte do monitora ani ho neupúšťajte.



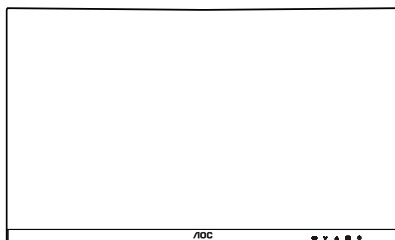
Napájacie káble musia byť bezpečnostne schválené. Pre Nemecko musí ísť o typ H03VV-F, 3C, 0,75 mm² alebo lepší. Pre ostatné krajiny sa musia použiť príslušné typy podľa platných predpisov.



Nadmerný akustický tlak zo slúchadiel a náhlavných súprav môže spôsobiť poškodenie sluchu. Nastavenie ekvalizéra na maximum zvyšuje výstupné napätie slúchadiel a náhlavných súprav a tým aj hladinu akustického tlaku.

Inštalácia

Obsah balenia



Monitor

*

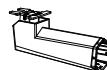


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



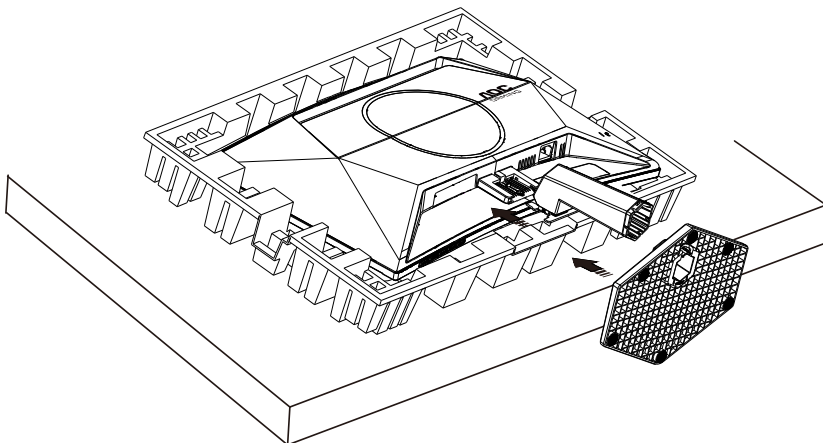
DisplayPort Cable

* Nie všetky signálne káble sú poskytované pre všetky krajiny a regióny. Na potvrdenie konkrétneho obsahu sa obráťte na miestneho predajcu alebo pobočku spoločnosti AOC.

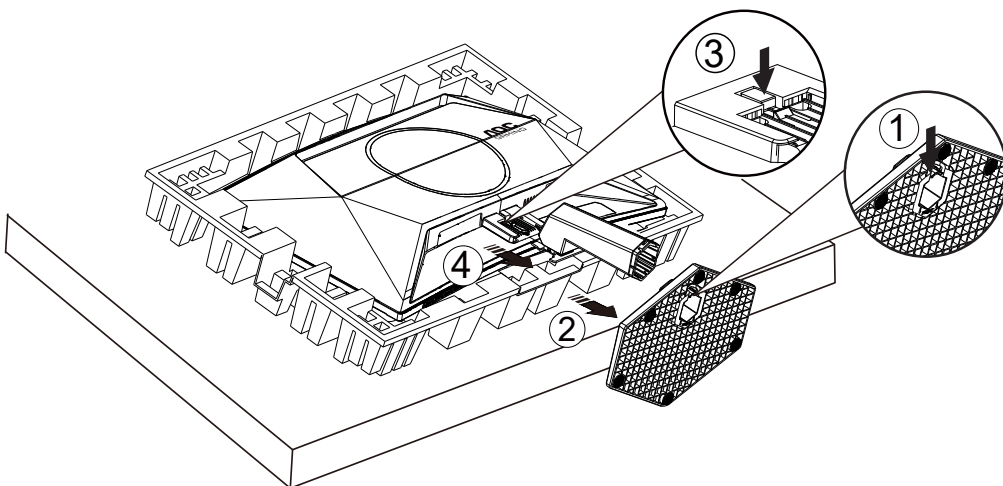
Montáž stojana & základne

Pri inštalácii alebo odstraňovaní základne postupujte podľa nasledujúcich krokov.

Inštalácia:



Odstránenie:



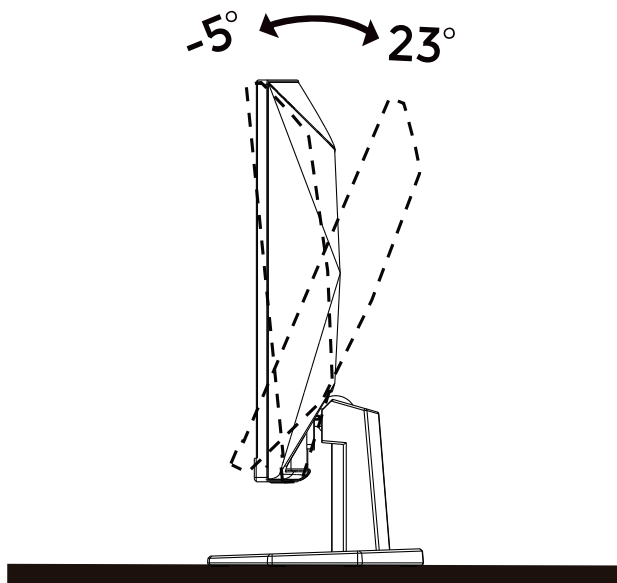
POZNÁMKA: Dizajn displeja sa môže líšiť od znázorneného.

Nastavenie uhla pohľadu

Aby ste dosiahli čo najlepší zážitok z pozerania, odporúča sa, aby ste zaistili, že na obrazovke vidíte celú svoju tvár, a následne nastavili uhol monitora podľa osobných preferencií.

Držte stojan tak, aby ste pri zmene uhla monitora nezvrátili monitor.

Monitor môžete nastaviť nasledovne:



POZNÁMKA:

Počas nastavovania uhla sa nedotýkajte LCD obrazovky. Dotyk môže spôsobiť jej poškodenie.

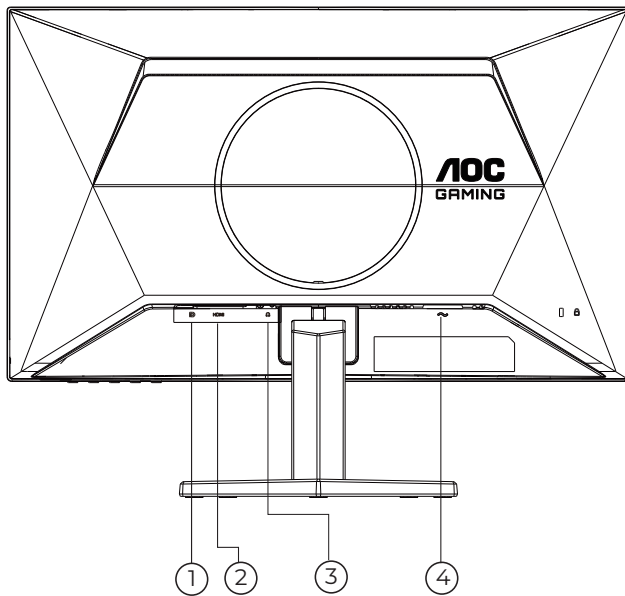


VAROVANIE

- Aby ste predišli možnému poškodeniu obrazovky, napríklad odlepeniu panela, zabezpečte, aby sa monitor nenakláňal smerom nadol viac ako o -5° .
- Počas nastavovania uhla monitora nestláčajte obrazovku. Držte iba rámik.

Pripojenie monitora

Káblové pripojenia na zadnej strane monitora a počítača:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Slúchadlá
4. Napájanie

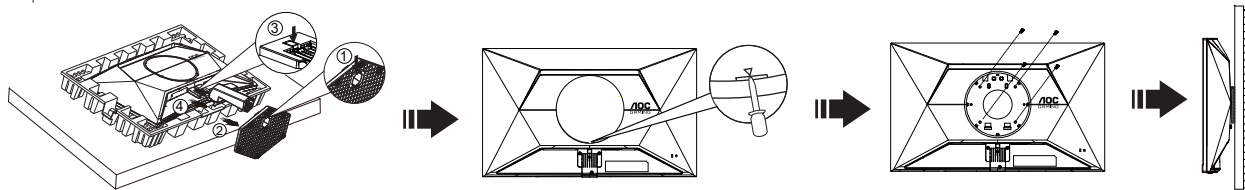
Pripojte k počítaču

1. Napájací kábel pevne pripojte do zadnej časti displeja.
2. Vypnite počítač a vytiahnite jeho napájací kábel zo zásuvky.
3. Pripojte signálny kábel displeja k video konektoru na zadnej strane vášho počítača.
4. Zapojte napájacie káble vášho počítača a vášho displeja do najbližšej zásuvky.
5. Zapnite svoj počítač a displej.

Ak váš monitor zobrazuje obraz, inštalácia je dokončená. Ak obraz nezobrazuje, postupujte podľa pokynov v časti Riešenie problémov. Na ochranu zariadenia vždy vypnite počítač a LCD monitor pred pripojením.

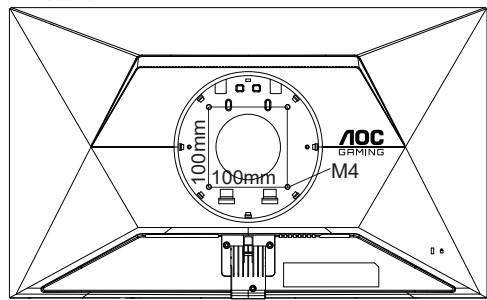
Montáž na stenu

Príprava na inštaláciu voliteľného ramena na montáž na stenu

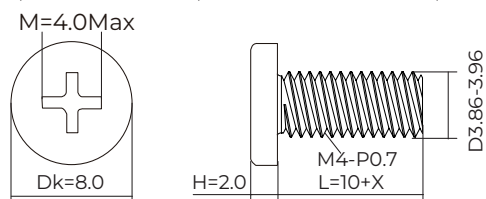


Tento monitor je možné pripojiť k ramenu na montáž na stenu, ktoré si zakúpite samostatne. Pred touto operáciou odpojte napájanie. Postupujte podľa nasledujúcich krokov:

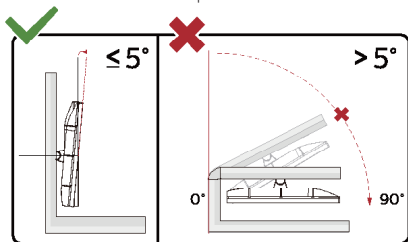
1. Odstráňte základňu.
2. Vsuňte plochý skrutkovač alebo iný plochý nástroj do štrbiny a otvorte zadný kryt.
3. Postupujte podľa pokynov výrobcu pri zostavovaní ramena na montáž na stenu.
4. Umiestnite rameno na montáž na stenu na zadnú stranu monitora. Zarovnajte otvory ramena s otvormi na zadnej strane monitora.
5. Vsuňte štyri skrutky do otvorov a dotiahnite ich.
6. Znova pripojte káble. Pokyny na upevnenie ramena na stenu nájdete v užívateľskej príručke dodanej s voliteľným ramenom na montáž na stenu.



Špecifikácia skrutiek pre stenové držiadlo: M4 × (10 + X) mm (X = hrúbka stenového montážneho držiadla)



Poznámka: Otvory pre skrutky podľa štandardu VESA nie sú k dispozícii u všetkých modelov; informujte sa prosím u predajcu alebo oficiálneho oddelenia spoločnosti AOC. Pri inštalácii na stenu vždy kontaktujte výrobcu.



* Dizajn displeja sa môže líšiť od ilustrovaného.

VAROVANIE:

1. Aby ste predišli možnému poškodeniu obrazovky, napríklad odlepeniu panela, zabezpečte, aby sa monitor nenakláňal smerom nadol viac ako o -5°.
2. Počas nastavovania uhla monitora nestláčajte obrazovku. Držte iba rámik.

Funkcia Adaptive-Sync

1. Funkcia Adaptive-Sync funguje s rozhraním DisplayPort/HDMI
2. Kompatibilná grafická karta: Odporúčaný zoznam je uvedený nižšie, môžete ho tiež overiť na [webovej stránke www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Grafické karty

- Séria Radeon™ RX Vega
- Séria Radeon™ RX 500
- Séria Radeon™ RX 400
- Séria Radeon™ R9/R7 300 (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 okrem)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Séria Radeon™ R9 Nano
- Séria Radeon™ R9 Fury
- Séria Radeon™ R9/R7 200 (okrem modelov R9 270/X a R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

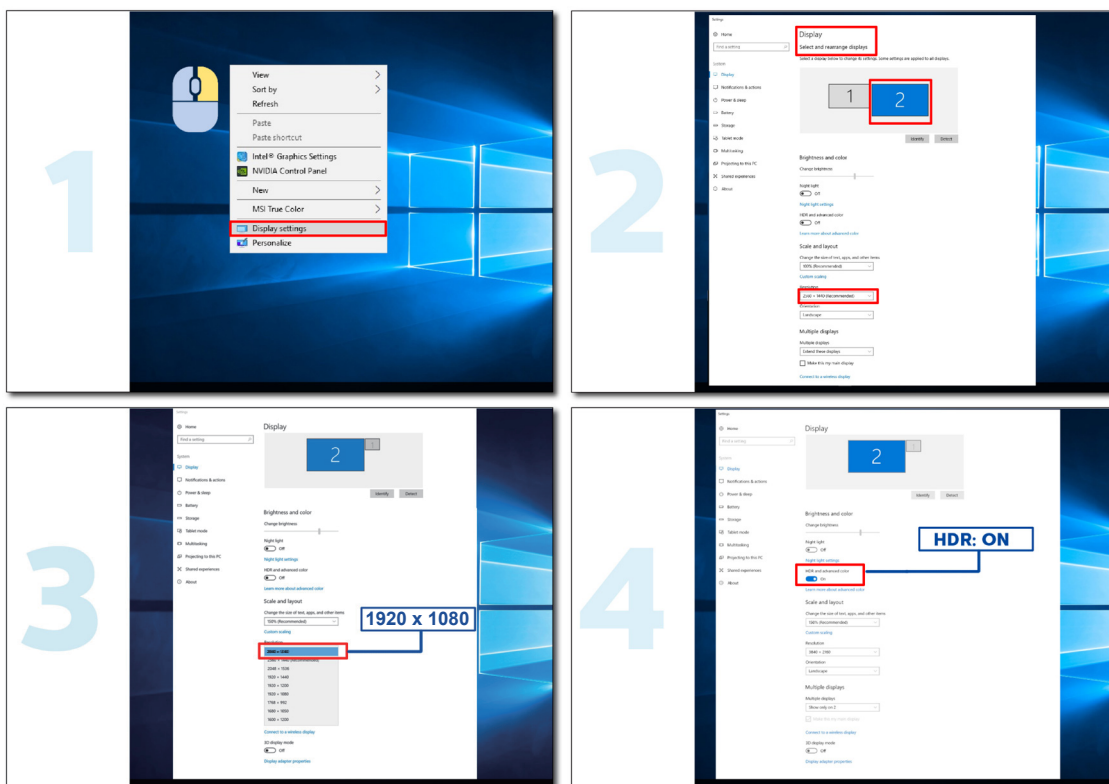
HDR

Je kompatibilný so vstupnými signálmi vo formáte HDR10.

Displej môže automaticky aktivovať funkciu HDR, ak je prehrávač a obsah kompatibilné. Informácie o kompatibilité vášho zariadenia a obsahu získate od výrobcu zariadenia a poskytovateľa obsahu. Ak nepotrebuje automatickú aktiváciu funkcie HDR, nastavte ju na „VYP.“.

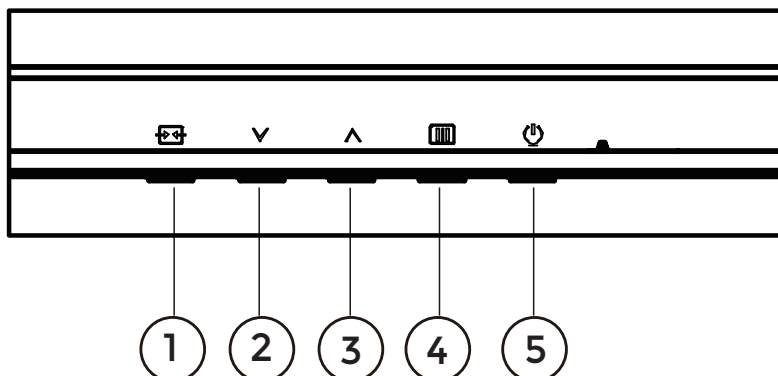
Poznámka:

1. Pre rozhranie DisplayPort/HDMI nie je potrebné žiadne špeciálne nastavenie vo verziách operačného systému Windows 10 starších ako V1703.
2. Vo verzii Windows 10 V1703 je k dispozícii iba rozhranie HDMI; rozhranie DisplayPort nefunguje.
3. Nastavenie displeja:
 - a. Rozlíšenie displeja je nastavené na 1920×1080 a funkcia HDR je prednastavená na ZAPNUTÁ.
 - b. Po spustení aplikácie sa dosiahne najlepší efekt HDR zmenou rozlíšenia na 1920×1080 (ak je k dispozícii).



Nastavovanie

Klávesové skratky



1	Zdroj/Ukončiť
2	Používateľské tlačidlo (Herný režim)
3	Otočný bod
4	Ponuka/Potvrdenie
5	Napájanie

Menu/Zadaj

Stlačte tlačidlo na zobrazenie OSD alebo potvrdenie výberu.

Napájanie

Stlačte tlačidlo napájania na zapnutie monitora.

Otočný bod

Ak nie je zobrazené OSD, stlačte tlačidlo Dial Point na zobrazenie alebo skrytie Dial Point.

Používateľské tlačidlo (Herný režim)

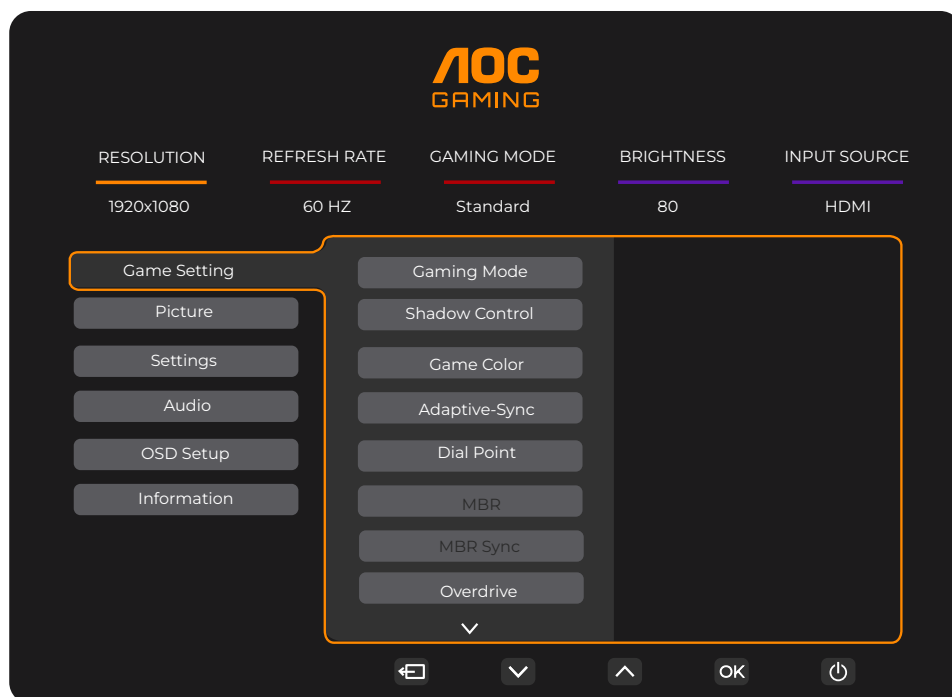
Používateľsky definovaná klávesová skratka „V“: Herný režim/Čítač snímok. Predvolené nastavenie je Duálne rozlíšenie. Ak nie je zobrazené OSD, stlačte tlačidlo „V“ na otvorenie funkcie Herný režim, potom stlačte tlačidlo „V“ alebo „^“ na výber herného režimu (FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 alebo Gamer 3) podľa typu hry.

Zdroj/Ukončiť

Keď je OSD zatvorené, stlačenie tlačidla Zdroj/Ukončiť vykoná funkciu rýchleho výberu zdroja. Keď je OSD menu aktívne, toto tlačidlo slúži ako kláves na ukončenie (na opustenie OSD menu).

Nastavenie OSD

Základné a jednoduché pokyny k ovládacím tlačidlám.

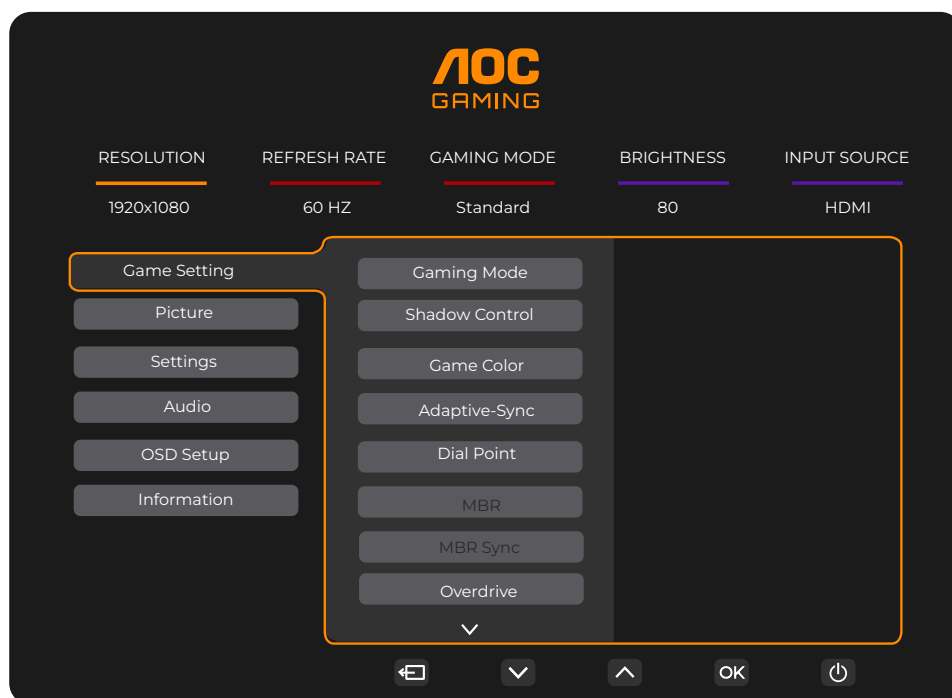


- 1). Stlačte  **Tlačidlo MENU** na aktiváciu okna OSD.
- 2). Stlačte  alebo  na prechádzanie funkcií. Keď je požadovaná funkcia zvýraznená, stlačte  **Tlačidlo MENU / OK** na jej aktiváciu. Stlačte  alebo  na prechádzanie funkcií podmenu. Keď je požadovaná funkcia podmenu zvýraznená, stlačte  **Tlačidlo MENU / OK** na jej aktiváciu.
- 3). Stlačte  alebo  na zmenu nastavení vybranej funkcie. Stlačte  /  na ukončenie. Ak chcete upraviť ďalšiu funkciu, opakujte kroky 2–3.
- 4). Funkcia uzamknutia OSD: Na uzamknutie OSD stlačte a podržte  Tlačidlo MENU, keď je monitor vypnutý, a potom stlačte  tlačidlo napájania na zapnutie monitora. Na odomknutie OSD stlačte a podržte  Tlačidlo MENU, keď je monitor vypnutý, a potom stlačte  tlačidlo napájania na zapnutie monitora.

Poznámky:

- 1). Ak má zariadenie iba jeden vstup signálu, položka „Výber vstupu“ sa nedá upraviť.
- 2). Ak je rozlíšenie vstupného signálu natívnym rozlíšením, položka „Pomer obrazu“ je neplatná.

Herné nastavenie



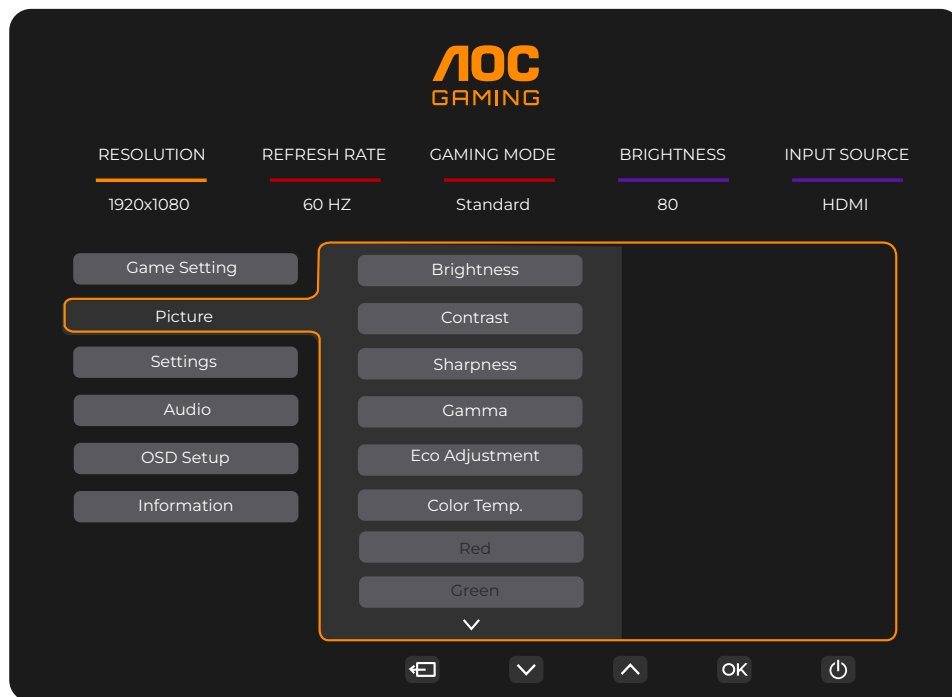
Herný režim	Štandard	Zvyšuje čitateľnosť pre vhodné webové a mobilné hry.
	FPS	Pre hranie hier FPS (first-person shooters). Zlepšuje úroveň čiernej pri tmavom motíve.
	RTS	Pre hranie hier RTS (real-time strategy). Zlepšuje kvalitu obrazu.
	Preteky	Pre hranie závodných hier. Zabezpečuje najrýchlejší odozvoový čas a vysokú farebnú sýtosť.
	Hráč 1	Používateľské preferenčné nastavenia uložené ako Hráč 1.
	Hráč 2	Používateľské preferenčné nastavenia uložené ako Hráč 2.
	Hráč 3	Používateľské preferenčné nastavenia uložené ako Hráč 3.
Ovládanie tieňov	0 ~ 20	Predvolená hodnota funkcie Ovládanie tieňov je 0; používateľ ju môže upraviť v rozsahu od 0 do 20 pre jasnejší obraz. Ak je obraz príliš tmavý na to, aby bolo možné jasne rozlíšiť detaily, upravte hodnotu v rozsahu od 0 do 20 pre jasnejší obraz.
Herná farba	0 ~ 20	Funkcia Game Color poskytuje úroveň 0–20 na úpravu sýtosti farieb za účelom dosiahnutia lepšieho obrazu.
Adaptive-Sync	Vypnuté / Zapnuté	Zakázať alebo povoliť funkciu Adaptive-Sync. Pripomenka prevádzky funkcie Adaptive-Sync: Po jej zapnutí môže v niektorých herných prostrediach dochádzať k blikaniu.
Otočný bod	Vypnuté / Zapnuté / Dynamické	Funkcia „Dial Point“ umiestňuje zameriavací indikátor do stredu obrazovky, čím pomáha hráčom dosiahnuť presné zameriavanie pri hraní hier typu first-person shooter (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction – redukcia rozmazania pohybu) poskytuje 20 úrovní úpravy na zníženie rozmazania pohybu. Poznámka: 1. Funkciu MBR je možné upraviť, len keď je funkcia Adaptive-Sync vypnutá a frekvencia obnovovania obrazu je ≥ 75 Hz. 2. Pri zvyšovaní hodnoty úpravy sa jas obrazovky znižuje.
MBR Sync	Vypnuté / Zapnuté	Zakázať alebo povoliť funkciu MBR Sync (odstránenie rozmazania pohybu).
Overdrive	Normálne	Upravte čas odozvy. Poznámka: 1. Ak používateľ nastaví funkciu OverDrive na „Najrýchlejšie“, môže dôjsť k rozmazaniu zobrazeného obrazu. Používatelia môžu podľa svojich preferencií upraviť úroveň OverDrive alebo túto funkciu vypnúť. 2. Funkcia „Extreme“ je voliteľná, keď je Adaptive-Sync vypnutý a frekvencia obnovovania je ≥ 75 Hz. 3. Jas obrazovky sa zníži, keď je funkcia „Extreme“ zapnutá.
	Rýchlo	
	Rýchlejšie	
	Najrýchlejšie	
	Extreme	

Počítadlo snímkov	Vypnuté / Vpravo hore / Vpravo dole / Vľavo hore / Vľavo dole	Zobraziť frekvenciu V v zvolenom rohu.
Pretažovanie	Vypnuté / Zapnuté	Vyberte pre povolenie funkcie „Pretažovanie“. Po reštarte monitora zmeníte nastavenie maximálnej frekvencie obnovovania v ovládacom paneli operačného systému. Ak je zobrazenie na obrazovke neštandardné, vypnite nastavenie „Pretažovanie“ v menu monitora.

Poznámka:

- 1). Keď je pod položkou „Obraz“ zapnutý „HDR režim“, nie je možné upraviť položky „Ovládanie tieňov“ a „Herná farba“.
- 2). Keď je pod položkou „Obraz“ nastavené „HDR“ na hodnotu „DisplayHDR“, nie je možné upraviť položky „Herný režim“, „Ovládanie tieňov“, „Herná farba“, „MBR“ a „MBR Sync“. Funkcia „Extreme“ v rámci „Overdrive“ nie je dostupná.
- 3). Keď je voľba „Farebný priestor“ v sekcii „Obraz“ nastavená na sRGB, nie je možné upraviť položky „Shadow Control“, „Game Color“, „MBR“ a „MBR Sync“. Voľba „Extreme“ v sekcii „Overdrive“ nie je k dispozícii.
- 4). Keď je voľba „OverClock“ v sekcii „Game Setting“ povolená, rozhranie HDMI nepodporuje HDR.

Obraz



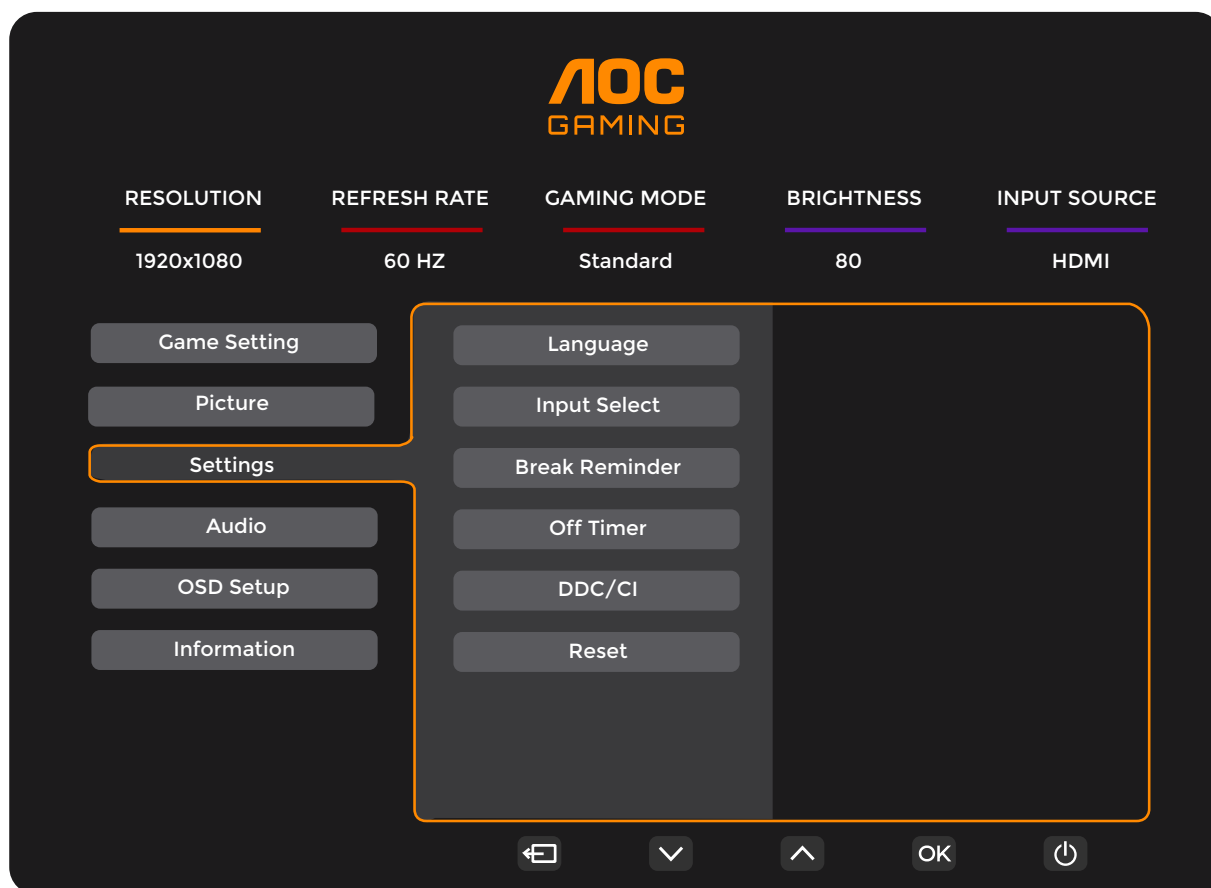
Jas	0-100	Úprava podsvietenia
Kontrast	0-100	Kontrast z digitálneho registra
Ostroť	0-100	Úprava ostrosti
Gama	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Upraviť gama
Úprava režimu Eco	Štandard	Štandardný režim
	Text	Textový režim
	Internet	Internetový režim
	Hra	Herný režim.
	Film	Filmový režim.
	Šport	Športový režim.
	Čítanie	Režim čítania.
Teplota farieb.	Teplo	Obnoviť teplú teplotu farieb.
	Normálne	Obnoviť normálnu teplotu farieb.
	Chladné	Obnoviť chladnú teplotu farieb.
	Používateľ	Obnoviť teplotu farieb.
Červená	0-100	Zosilnenie červenej z digitálneho registra.
Zelená	0-100	Zosilnenie zelenej z digitálneho registra.
Modrá	0-100	Zosilnenie modrej z digitálneho registra.

HDR	Vypnuté	Nastavte profil HDR podľa svojich požiadaviek na používanie. Poznámka: Pri detekcii HDR sa zobrazí možnosť úpravy HDR.
	DisplayHDR	
	HDR – Obrázok	
	HDR – Film	
	HDR – Hra	
HDR režim	Vypnuté	Optimalizované pre farbu a kontrast obrazu, ktoré simulujú HDR efekt. Poznámka: Ak nie je HDR detegovaný, možnosť HDR režim sa zobrazí na úpravu.
	HDR – Obrázok	
	HDR – Film	
	HDR – Hra	
DCR	Vypnuté	Zakázať dynamický kontrastný pomer.
	Zapnuté	Povoliť dynamický kontrastný pomer.
Farebný priestor	Natívny panel	Panel so štandardným farebným priestorom.
	sRGB	Farebný priestor sRGB.
Režim LowBlue	Vypnuté	Zníženie vlnovej dĺžky modrého svetla reguláciou farebnej teploty.
	Multimédiá	
	Internet	
	Kancelária	
	Čítanie	
Pomer obrázku	Plný / Pomer strán	Vyberte pomer obrázku pre zobrazenie.

Poznámka:

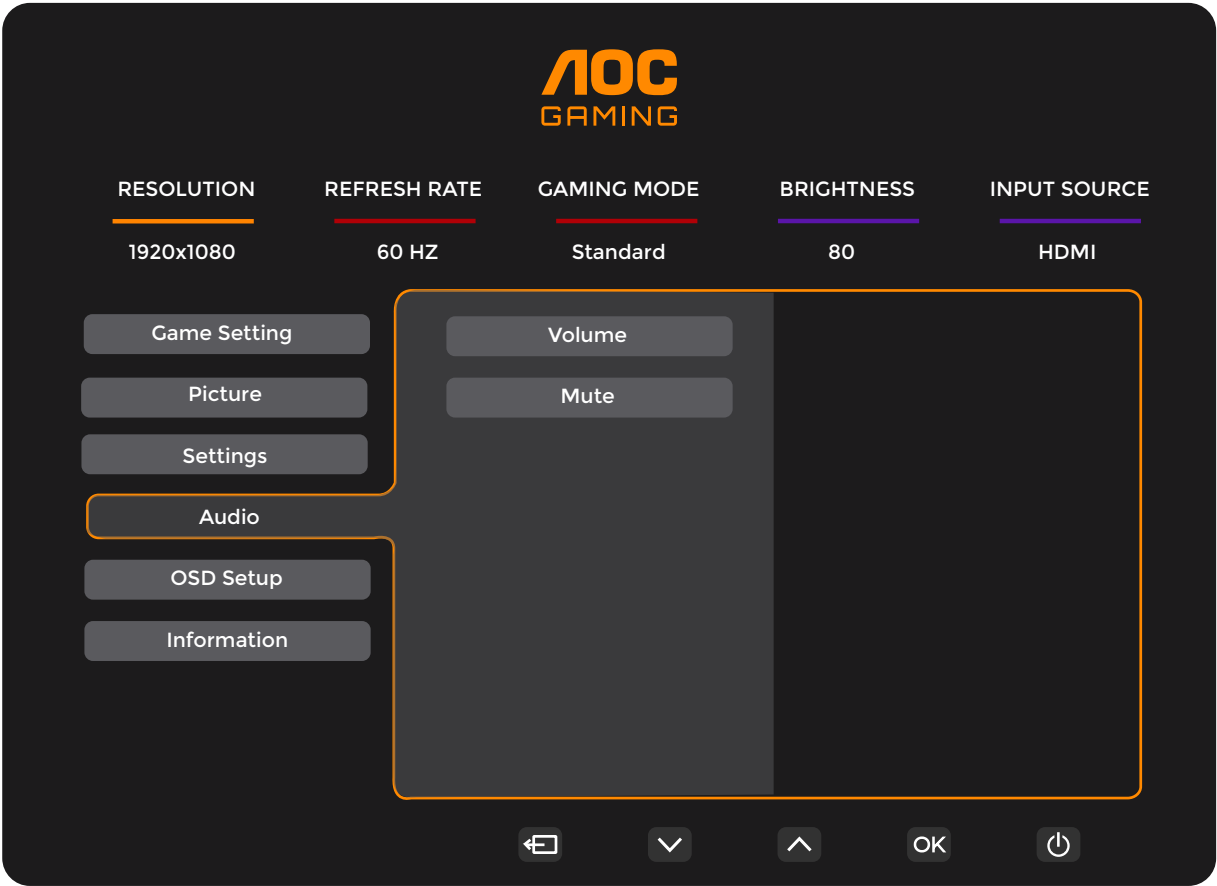
- 1). Keď je položka „HDR“ nastavená na „DisplayHDR“, nie je možné upravovať žiadne položky v sekcii „Obrázok“ okrem „HDR“ a „ostrosti“.
- 2). Keď je povolený „HDR režim“, nie je možné upravovať žiadne položky okrem „HDR režimu“, „jasu“, „DCR“ a „ostrosti“.
- 3). Keď je „farebný priestor“ nastavený na sRGB, nie je možné upravovať žiadne položky okrem „farebného priestoru“, „jasu“, „DCR“ a „ostrosti“.
- 4). Keď je „Eco Adjustment“ nastavené na „Reading“, nie je možné upravovať položky „shadow control“, „kontrast“, „Color Temp.“, „Game Color“, „LowBlue Mode“, „MBR“, „MBR Sync“, „DCR“ a „farebný priestor“. Možnosť „Extreme“ v položke „Overdrive“ nie je dostupná.

Nastavenia



Jazyk		Vyberte jazyk OSD.
Výber vstupu	Auto / HDMI / DP	Vyberte zdroj vstupného signálu.
Pripomenka prestávky	Vypnuté / Zapnuté	Pripomenka prestávky, ak používateľ pracuje nepretržite viac ako 1 hodinu.
Časovač vypnutia	0–24 h	Vyberte čas vypnutia napájania DC.
DDC/CI	Nie / Áno	Zapnúť alebo vypnúť podporu DDC/CI.
Obnoviť	Nie / Áno	Obnoviť ponuku na predvolené nastavenia.

Zvuk



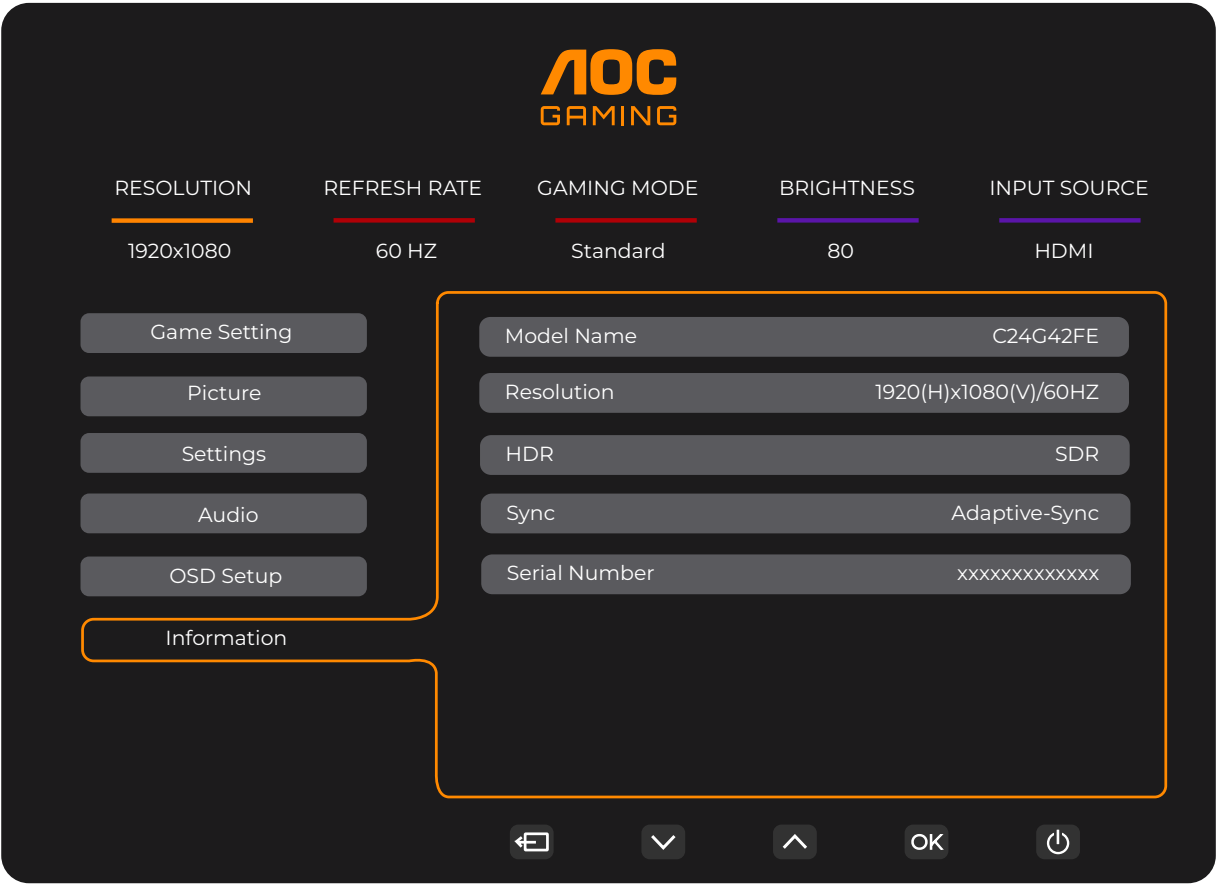
Hlasitost	0-100	Úprava hlasitosti.
Stížit	Vypnuté / Zapnuté	Stíšte hlasitost.

Nastavenie OSD



Priehľadnosť	0-100	Upravte priehľadnosť OSD.
Pozícia vodorovne	0-100	Upravte vodorovnú pozíciu OSD.
Pozícia zvisle	0-100	Upravte zvislú pozíciu OSD.
Časový limit	5-120	Upravte časový limit OSD.
Používateľské tlačidlo	Herný režim/ Počítadlo snímok	Používateľom definovaná klávesová skratka „V“ pre ponuku.

Informácie



LED indikátor

Stav	Farba LED
Režim plného výkonu	Biela
Režim aktívneho vypnutia	Oranžová

Riešenie problémov

Problém & otázka	Možné riešenia
LED indikátor napájania nie je zapnutý	Uistite sa, že je tlačidlo napájania v polohe ON a že napájací kábel je správne pripojený do uzemneného zásuvkového vývodu a do monitora.
Na obrazovke sa nezobrazuje žiadny obraz	● Je napájací kábel správne pripojený? Skontrolujte pripojenie napájacieho kábla a napájací zdroj. ● Je videosignálový kábel správne pripojený? (Pripojené pomocou kábla HDMI) Skontrolujte pripojenie kábla HDMI. (Pripojené pomocou kábla DisplayPort) Skontrolujte pripojenie kábla DisplayPort. * Vstup HDMI/DisplayPort nie je k dispozícii na každom modeli. ● Ak je napájanie zapnuté, reštartujte počítač, aby ste videli úvodnú obrazovku (prihlasovaciu obrazovku). Ak sa zobrazí úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), spustite počítač v príslušnom režime (bezpečný režim systému Windows 7/8/10) a následne zmeníte frekvenciu grafickej karty. (Pozri časť Nastavenie optimálneho rozlíšenia.) Ak sa úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka) nezobrazí, kontaktujte Servisné stredisko alebo svojho predajcu. ● Zobrazuje sa na obrazovke hlásenie „Vstup nie je podporovaný“? Táto správa sa zobrazí vtedy, keď signál zo zariadenia prekračuje maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať. Nastavte rozlíšenie a frekvenciu na hodnoty, ktoré monitor dokáže správne spracovať. ● Uistite sa, že sú nainštalované ovládače monitora AOC.
Obraz je rozmazaný a má problém s duchovitým tieňovaním.	Upravte ovládacie prvky Kontrast a Jas. Stlačením funkčného tlačidla (AUTO) vykonajte automatické nastavenie. Uistite sa, že nepoužívate predĺžovací kábel ani prepínačovú krabicu. Odporúčame pripojiť monitor priamo na výstupný konektor grafickej karty umiestnený na zadnej strane počítača.
Obraz skáče, bliká alebo sa na obrazovke objavuje vlnový vzor.	Elektrické zariadenia, ktoré môžu spôsobovať elektromagnetické rušenie, presuňte čo najďalej od monitora. Použite maximálnu obnovovaciu frekvenciu, na ktorú je váš monitor pri danom rozlíšení schopný.
Monitor je uväznený v aktívnom vypnutom režime.	Spínač napájania počítača musí byť v polohe ZAPNUTÉ. Grafická karta počítača musí byť tesne zapasovaná do svojej sloty. Uistite sa, že videosignálový kábel monitora je správne pripojený k počítaču. Skontrolujte videosignálový kábel monitora a uistite sa, že žiadna z kontaktov nie je ohnutá. Overte funkčnosť počítača stlačením klávesu CAPS LOCK na klávesnici pri súčasnom pozorovaní kontrolky CAPS LOCK. Po stlačení klávesu CAPS LOCK by mala kontrolka buď zasvietiť, alebo zhasnúť.
Chýba jedna zo základných farieb (ČERVENÁ, ZELENÁ alebo MODRÁ).	Skontrolujte videosignálový kábel monitora a uistite sa, že žiadna z kontaktov nie je poškodená. Uistite sa, že videosignálový kábel monitora je správne pripojený k počítaču.
Obraz na obrazovke nie je správne vycentrovaný alebo má nesprávnu veľkosť.	Upravte horizontálnu a vertikálnu polohu (H-Position a V-Position) alebo stlačte funkčný kláves (AUTO).
Obrázok má farebné chyby (biela farba nevyráža bielo).	Upravte farebný pomer RGB alebo vyberte požadovanú teplotu farieb.
Horizontálne alebo vertikálne rušenia na obrazovke	Na úpravu hodín (CLOCK) a zaostrenia (FOCUS) použite režim vypnutia systému Windows 7/8/10/11. Stlačením funkčného tlačidla (AUTO) vykonajte automatické nastavenie.
Predpisy a servis	Informácie o predpisoch a servise nájdete na webovej stránke www.aoc.com (nájdite model, ktorý ste zakúpili vo svojej krajine, a informácie o predpisoch a servise na stránke podpory).

Špecifikácia

Všeobecná špecifikácia

Panel	Názov modelu	C24G42FE	
	Riadiaci systém	TFT farebný LCD	
	Veľkosť zobrazovanej plochy	59,8 cm diagonálne	
	Rozteč pixelov	0,27156 mm (H) × 0,27156 mm (V)	
	Video	Rozhranie HDMI a DisplayPort	
	Farba displeja	16,7 M farieb	
Ostatné	Horizontálny frekvenčný rozsah	30 k – 200 Hz	
	Maximálna horizontálna veľkosť skenovania	521,39 mm	
	Vertikálny frekvenčný rozsah	48 k – 180 kHz	
	Maximálna vertikálna veľkosť skenovania	293,28 mm	
	Optimálne prednastavené rozlíšenie	1920×1080@60Hz	
	Maximálne rozlíšenie	1920×1080@180 Hz*	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Typ konektoru	DisplayPort/HDMI/Výstup pre slúchadlá	
	Zdroj napájania	100–240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Spotreba energie	Typická (predvolená jasnosť a kontrast)	17W
		Max. (jas = 100, kontrast = 100)	≤29W
		Režim pohotovosti	≤ 0,3 W
	Odvedenie tepla	Normálny prevádzkový režim	58,02 BTU/hod (typ.)
		Režim spánku (pohotovostný režim)	<1,02 BTU/h
		Vypnutý režim	<1,02 BTU/h
		Vypnutý režim (prepínač AC)	0 BTU/h
Environmentálne podmienky	Teplota	Prevádzkové	0 °C až 40 °C
		Neprevádzkové	-25 °C až 55 °C
	Vlhkosť	Prevádzkové	10 % až 85 % (bez kondenzácie)
		Neprevádzkové	5 % až 93 % (bez kondenzácie)
	Nadmorská výška	Prevádzkové	0 m až 5000 m (0 ft až 16404 ft)
		Neprevádzkové	0 m až 12192 m (0 ft až 40000 ft)

*Pretažovanie sa dosiahne pri rozlíšení 1920×1080@180 Hz. Ak počas pretažovania dôjde k akejkoľvek chybe zobrazenia, upravte obnovovaciu frekvenciu na 144 Hz.

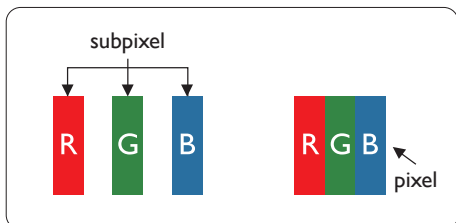


Zásady spoločnosti AOC týkajúce sa defektov pixelov na paneloch monitorov

Spoločnosť AOC sa snaží poskytovať produkty najvyššej kvality. Využíva niektoré z najpokročilejších výrobných procesov v odvetví a uplatňuje prísne kontroly kvality. Napriek tomu sú defekty pixelov alebo subpixelov na paneloch monitorov niekedy nevyhnutné.

Žiadny výrobca nemôže zaručiť, že všetky panely budú bez defektov pixelov, avšak spoločnosť AOC zaručuje, že každý monitor s neprijateľným počtom defektov bude opravený alebo vymenený v rámci záruky. Toto oznámenie vysvetľuje rôzne typy defektov pixelov a definuje prijateľné úrovne defektov pre každý typ. Aby bol monitor opravený alebo vymenený v rámci záruky, počet defektov pixelov na paneli monitora musí prekročiť tieto prijateľné úrovne. Napríklad maximálne 0,0004 % subpixelov na monitore môže byť defektných.

Spoločnosť AOC navyše stanovuje ešte prísnejšie kvalitatívne štandardy pre určité typy alebo kombinácie defektov pixelov, ktoré sú nápadnejšie ako iné. Táto zásada platí celosvetovo.



Pixely a subpixely

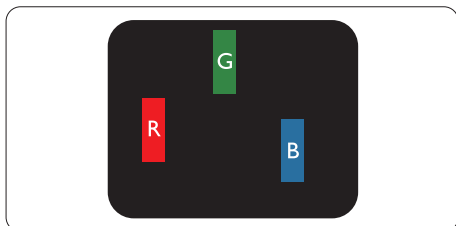
Pixel, teda obrazový bod, sa skladá z troch subpixelov v primárnych farbách – červenej, zelenej a modrej. Množstvo pixelov spolu tvorí obraz. Keď sú všetky subpixely pixelu zapnuté, tri farebné subpixely spolu vytvárajú jeden biely pixel. Keď sú všetky vypnuté, tri farebné subpixely spolu vytvárajú jeden čierny pixel. Iné kombinácie zapnutých a vypnutých subpixelov vytvárajú jednotlivé pixely iných farieb.

Typy porúch pixelov

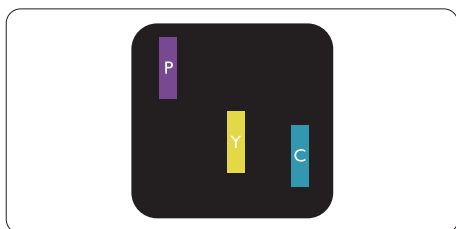
Poruchy pixelov a subpixelov sa na obrazovke prejavujú rôznymi spôsobmi. Existujú dve kategórie porúch pixelov a niekoľko typov porúch subpixelov v rámci každej kategórie.

Poruchy svetlých bodov

Poruchy svetlých bodov sa prejavujú ako pixely alebo subpixely, ktoré sú neustále zapnuté alebo „svietia“. Inými slovami, svetlý bod je subpixel, ktorý vystupuje na obrazovke, keď monitor zobrazuje tmavý vzor. Nasledujú typy porúch svetlých bodov.

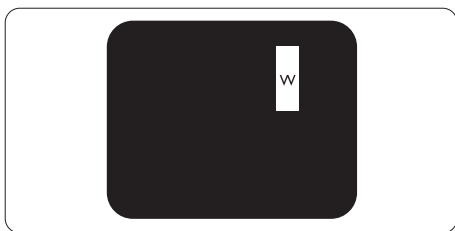


Jeden rozsvietený červený, zelený alebo modrý subpixel.



Dva susedné rozsvietené subpixely:

- Červená + Modrá = Fialová
- Červená + Zelená = Žltá
- Zelená + Modrá = Azúrová (svetlomodrá)



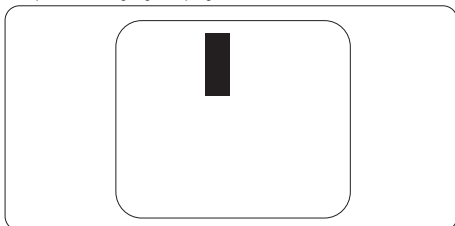
Tri susedné rozsvietené subpixely (jeden biely pixel).

Poznámka

Červený alebo modrý svetlý bod musí byť o viac ako 50 % jasnejší ako susedné body, zatiaľ čo zelený svetlý bod musí byť o 30 % jasnejší ako susedné body.

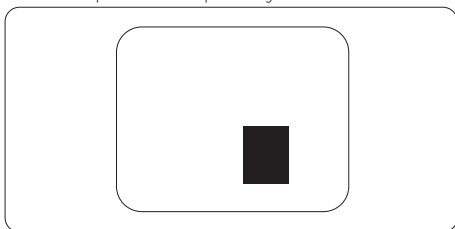
Poruchy tmavých bodov

Poruchy tmavých bodov sa prejavujú ako pixely alebo subpixely, ktoré sú neustále vypnuté alebo „tmavé“. Inými slovami, tmavý bod je subpixel, ktorý vystupuje na obrazovke, keď monitor zobrazuje svetlý vzor. Nasledujú typy porúch tmavých bodov.



Blízkosť pixelových defektov

Keďže pixelové a subpixelové defekty rovnakého typu, ktoré sú navzájom blízko, môžu byť výraznejšie viditeľné, spoločnosť AOC stanovuje aj tolerancie pre blízkosť pixelových defektov.



Tolerancie pixelových defektov

Aby bol panel monitora v monitore značky AOC oprávnený na opravu alebo výmenu z dôvodu pixelových defektov počas záručnej doby, musí obsahovať pixelové alebo subpixelové defekty presahujúce tolerancie uvedené v webovej príručke.

DEFEKTY SVETLÝCH BODOV	PRIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 rozsvietený subpixel	2
2 susedné rozsvietené subpixely	1
3 susedné rozsvietené subpixely (jeden biely pixel)	0
Vzdialenosť medzi dvoma defektmi svetlých bodov*	≥15mm
Celkový počet defektov svetlých bodov všetkých typov	2
DEFEKTY TMAVÝCH BODOV	PRIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 tmavý subpixel	5 alebo menej
2 susedné tmavé subpixely	2 alebo menej
3 susedné tmavé subpixely	≤0
Vzdialenosť medzi dvoma čiernymi bodovými defektmi*	≥15mm
Celkový počet čiernych bodových defektov všetkých typov	5 alebo menej
CELKOVÝ POČET BODOVÝCH DEFECTOV	PRIJATELNÁ ÚROVEŇ
Celkový počet svetlých alebo čiernych bodových defektov všetkých typov	5 alebo menej

Poznámka

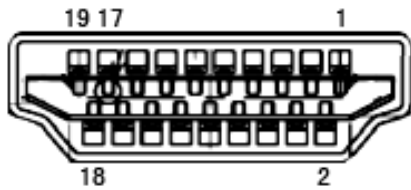
*: 1 alebo 2 susedné subpixelové defekty = 1 bodový defekt.

Prednastavené režimy zobrazenia

ŠTANDARDNÉ	ROZLIŠENIE (±1 Hz)	HORIZONTÁLNY KMITOČET (kHz)	VERTIKÁLNY KMITOČET (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31,469	59,94
	640x480@67Hz	35	66,667
	640x480@72Hz	37,861	72,809
	640x480@75Hz	37,5	75
	640x480@100Hz	51,08	99,769
	640x480@120Hz	61,91	119,518
SD	720x576@50Hz	31,25	50
SVGA	800x600@56Hz	35,156	56,25
	800x600@60Hz	37,879	60,317
	800x600@72Hz	48,077	72,188
	800x600@75Hz	46,875	75
	800x600@100Hz	62,76	99,778
	800x600@120Hz	76,302	119,972
XGA	1024x768@60Hz	48,363	60,004
	1024x768@70Hz	56,476	70,069
	1024x768@75Hz	60,023	75,029
	1024x768@100Hz	80,448	99,811
	1024x768@120Hz	97,551	119,989
SXGA	1280x1024@60Hz	63,981	60,02
	1280x1024@75Hz	79,976	75,025
FHD	1920x1080@60Hz	67,5	60
	1920x1080@120Hz	137,283	120,003
	1920x1080@144Hz	162,003	144,003
	1920x1080@180Hz	199,803	180,003
REŽIMY MAC			
SVGA	832x624@75Hz	49,725	74,551
DOS	720x400@70Hz	31,469	70,087

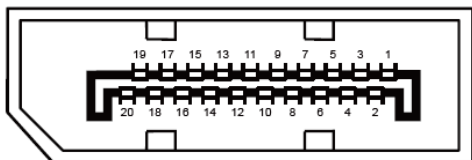
Poznámka: Podľa štandardu VESA môže pri výpočte obnovovacej frekvencie (frekvencie poľa) v rôznych operačných systémoch a grafických kartách dôjsť k určitej odchýlke (±1 Hz). V záujme zlepšenia kompatibility bola menovitá obnovovacia frekvencia tohto produktu zaokrúhlená. Skutočné hodnoty sú uvedené na produkte.

Priradenie pinov



19-pinový farebný signálny kábel displeja

Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu
1.	TMDS dáta 2+	9.	TMDS dáta 0-	17.	Zem DDC/CEC
2.	Stínenie TMDS dáta 2	10.	TMDS hodiny +	18.	Napájanie +5 V
3.	TMDS dáta 2-	11.	TMDS hodinový štít	19.	Detekcia horúceho pripojenia
4.	TMDS dáta 1+	12.	TMDS hodiny-		
5.	Štít TMDS dát 1	13.	CEC		
6.	TMDS dáta 1-	14.	Rezervované (N.C. na zariadení)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-pinový signálny kábel farebného displeja

Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu
1.	ML_Lane 3 (n)	11.	GND
2.	GND	12.	ML_Lane 0 (p)
3.	ML_Lane 3 (p)	13.	CONFIG1
4.	ML_Lane 2 (n)	14.	CONFIG2
5.	GND	15.	AUX_CH(p)
6.	ML_Lane 2 (p)	16.	GND
7.	ML_Lane 1 (n)	17.	AUX_CH(n)
8.	GND	18.	Detekcia horúceho pripojenia
9.	ML_Lane 1 (p)	19.	Return DP_PWR
10.	ML_Lane 0 (n)	20..	DP_PWR

Plug and Play

Funkcia Plug & Play DDC2B

Tento monitor je vybavený funkciami VESA DDC2B v súlade so štandardom VESA DDC. Umožňuje monitoru informovať hostiteľský systém o svojej identite a v závislosti od použitej úrovne DDC komunikovať ďalšie informácie o svojich zobrazovacích schopnostiach.

DDC2B je dvojsmerný dátový kanál založený na protokole I²C. Hostiteľský systém môže cez kanál DDC2B požadovať informácie EDID.

