

AOC GAMING



ПОСІБНИК КОРИСТУВАЧА

C24G42FE

AOC GAMING MONITOR

Безпека	1
Національні стандарти.....	1
Електроживлення.....	2
Встановлення.....	3
Чищення	4
Інше	5
Встановлення.....	6
Комплектація	6
Встановлення підставки та основи.....	7
Налаштування кута огляду	8
Під'єднання монітора.....	9
Настінне кріплення.....	10
Функція Adaptive-Sync.....	11
HDR	12
Налаштування	13
Гарячі клавіші	13
Налаштування OSD.....	14
Налаштування для ігор.....	15
Зображення	17
Налаштування.....	19
Аудіо	20
Налаштування OSD	21
Інформація	22
Світлодіодний індикатор	23
Усунення несправностей.....	24
Специфікація	25
Загальна специфікація.....	25
Політика АОС щодо дефектів пікселів на панелі монітора.....	26
Передустановлені режими відображення	28
Призначення контактів.....	29
Plug and Play.....	30

Безпека

Національні стандарти

Наступні підрозділи описують національні стандарти, застосовані в цьому документі.

ПРИМІТКИ, УВАГА ТА ПОПЕРЕДЖЕННЯ

У цьому посібнику окремі фрагменти тексту можуть супроводжуватися піктограмою та виконуватися жирним або курсивним шрифтом. Такі фрагменти є ПРИМІТКАМИ, повідомленнями з написом «УВАГА» та «ПОПЕРЕДЖЕННЯ» й використовуються таким чином:



ПРИМІТКА: ПРИМІТКА містить важливу інформацію, яка допомагає ефективніше використовувати вашу комп'ютерну систему.



УВАГА: УВАГА вказує на можливість пошкодження обладнання або втрати даних і пояснює, як уникнути цієї проблеми.



ПОПЕРЕДЖЕННЯ: ПОПЕРЕДЖЕННЯ вказує на потенційну загрозу для здоров'я або життя та пояснює, як уникнути цієї небезпеки. Деякі попередження можуть бути подані в альтернативному форматі та не супроводжуватися піктограмою. У таких випадках конкретне оформлення попередження регламентовано відповідними регуляторними органами.

Електроживлення



Монітор слід експлуатувати лише від джерела живлення, зазначеного на маркувальній табличці. Якщо ви не впевнені у типі електропостачання у вашому будинку, зверніться до продавця або до місцевої енергетичної компанії.



Монітор оснащено триштирковою заземленою вилкою — вилкою із третім (заземлювальним) штифтом.

Ця вилка підходить лише до заземленої електричної розетки як міра безпеки. Якщо ваша розетка не приймає триштиркову вилку, доручіть кваліфікованому електрику встановити відповідну розетку або скористайтесь адаптером для безпечного заземлення пристрою. Не порушуйте захисне призначення заземленої вилки.



Від'єднуйте пристрій від електромережі під час грози або коли ним тривалий час не планується користуватися. Це захистить монітор від пошкодження, спричиненого стрибками напруги.



Не перевантажуйте розподільні блоки живлення та подовжувачі. Перевантаження може спричинити пожежу або ураження електричним струмом.



Для забезпечення належної роботи використовуйте монітор лише з комп'ютерами, сертифікованими UL, що мають відповідні розетки із маркуванням 100–240 В змінного струму, мін. 5 А.



Настінна розетка має бути встановлена поблизу обладнання та легко доступною.

Встановлення

 Не встановлюйте монітор на нестійкий візок, підставку, штатив, кронштейн або стіл. У разі падіння монітора можливе травмування людей і серйозне пошкодження пристрою. Використовуйте лише візок, підставку, штатив, кронштейн або стіл, рекомендовані виробником або поставлені разом із цим продуктом. Під час встановлення пристрою дотримуйтесь інструкцій виробника та застосовуйте монтажні аксесуари, рекомендовані виробником. Переміщення комбінації пристрою з візком слід здійснювати обережно.

 Ніколи не просовуйте жодні предмети у щілини корпусу монітора. Це може пошкодити електронні компоненти, що спричинить пожежу або ураження електричним струмом. Ніколи не проливайте рідини на монітор.

 Не розміщуйте передню панель пристрою на підлозі.

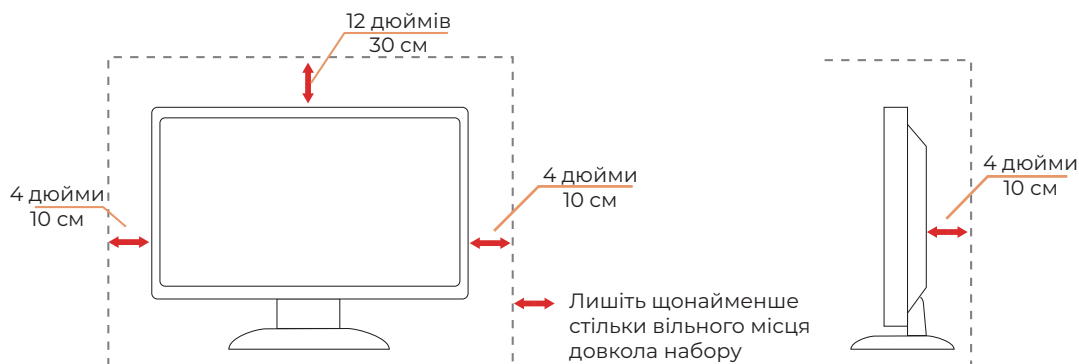
 Якщо ви монтуєте монітор на стіні або полиці, використовуйте монтажний комплект, схвалений виробником, і дотримуйтесь інструкцій, наведених у комплекті.

 Забезпечте навколо монітора вільний простір, як показано нижче. У разі недостатньої циркуляції повітря пристрій може перегрітися, що призведе до пожежі або пошкодження монітора.

 Щоб уникнути можливих пошкоджень, наприклад відшарування панелі від рамки, переконайтеся, що монітор не нахилиється вниз більше ніж на -5° . Якщо максимальний кут нахилу вниз (-5°) буде перевищено, пошкодження монітора не підлягає гарантійному обслуговуванню.

Нижче наведено рекомендовані зони вентиляції навколо монітора під час його установки на стіні або на підставці:

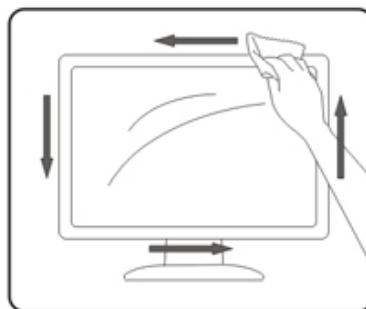
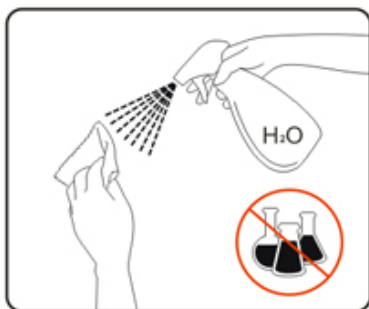
Установлено з підставкою



Чищення

 Регулярно очищайте корпус м'якою тканиною, злегка зволоженою водою.

 Під час чищення використовуйте м'яку бавовняну або мікрофіброву тканину. Тканина має бути вологою, але майже сухою; не допускайте потрапляння рідини всередину корпусу.



 Перед чищенням виробу обов'язково від'єднайте шнур живлення.

Інше



Якщо пристрій виділяє незвичайний запах, подає сторонні звуки або димить, НЕГАЙНО від'єднайте вилку живлення від електромережі та зверніться до сервісного центру.



Переконайтеся, що отвори для вентиляції не перекриті столом або шторою.



Не експлуатуйте рідкокристалічний монітор у умовах сильних вібрацій або високих ударних навантажень.



Не стукайте й не роняйте монітор під час експлуатації чи транспортування.



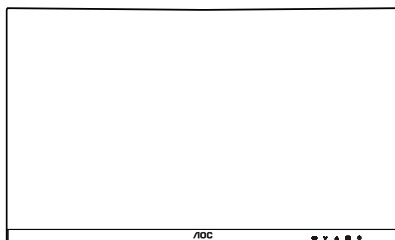
Шнури живлення мають бути сертифіковані згідно з вимогами безпеки. Для Німеччини — H03VV-F, 3G, 0,75 мм² або краще. Для інших країн слід використовувати відповідні типи шнурів живлення.



Надмірний рівень звукового тиску від навушників може призвести до втрати слуху. Встановлення еквайзера на максимальний рівень підвищує вихідну напругу навушників і, відповідно, рівень звукового тиску.

Встановлення

Комплектація



Monitor

*

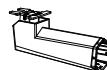


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



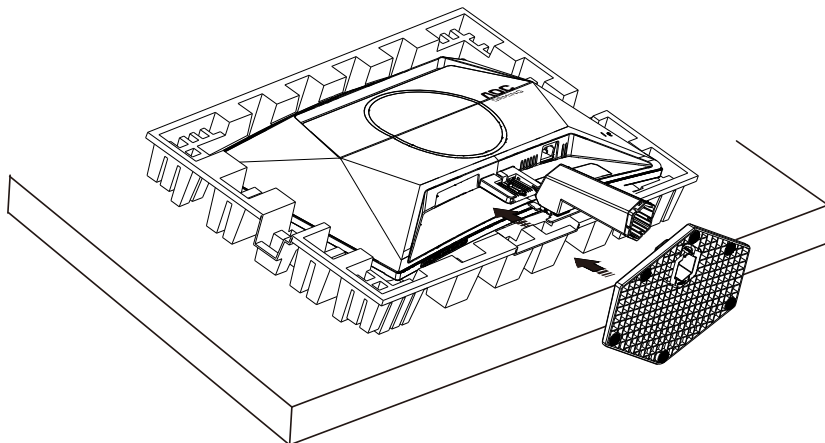
DisplayPort Cable

* Не всі сигнальні кабелі надаються для всіх країн і регіонів. Зверніться до місцевого дилера або представництва AOC для уточнення.

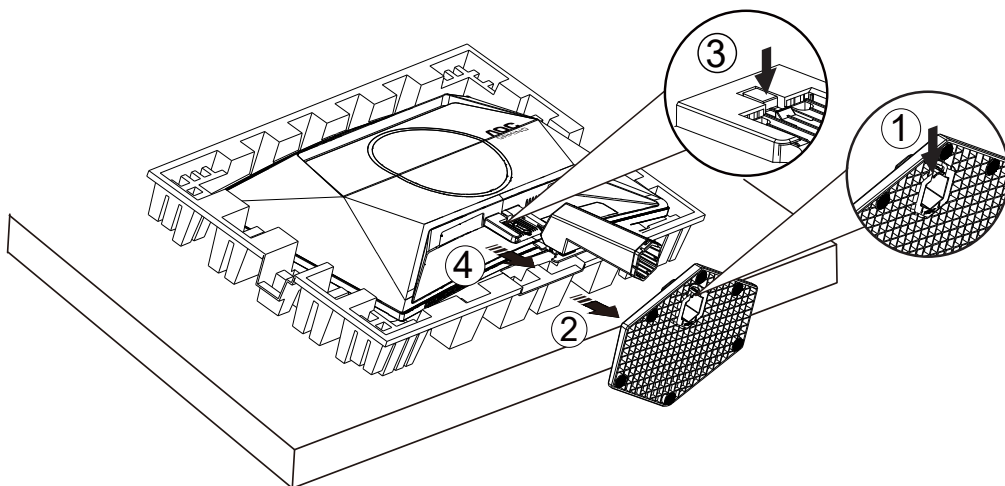
Встановлення підставки та основи

Встановлюйте або знімайте основу, дотримуючись наведених нижче кроків.

Встановлення:



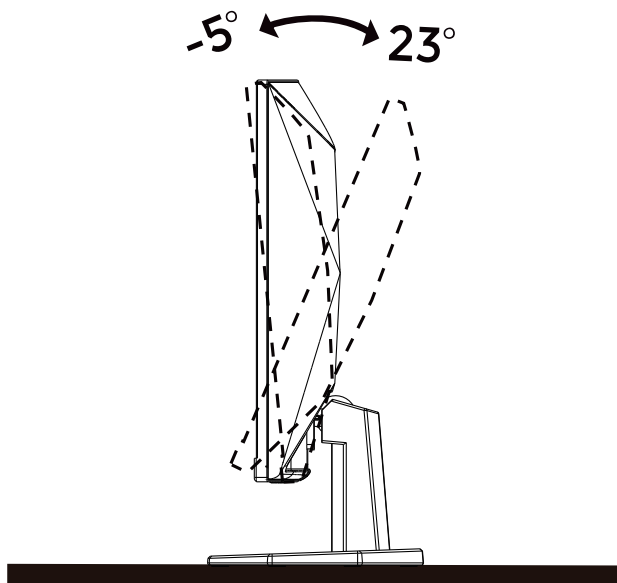
Зняття:



ПРИМІТКА: Дизайн дисплея може відрізнятися від зображеного.

Налаштування кута огляду

Для досягнення найкращого досвіду перегляду рекомендується спочатку розташуватися так, щоб усе ваше обличчя було видно на екрані, а потім відрегулювати кут нахилу монітора згідно з особистими уподобаннями. Тримайте підставку, щоб монітор не перекинувся під час зміни кута нахилу. Ви можете відрегулювати монітор так, як показано нижче:



ПРИМІТКА:

Не торкайтеся екрана LCD під час зміни кута нахилу. Це може призвести до пошкодження екрана.

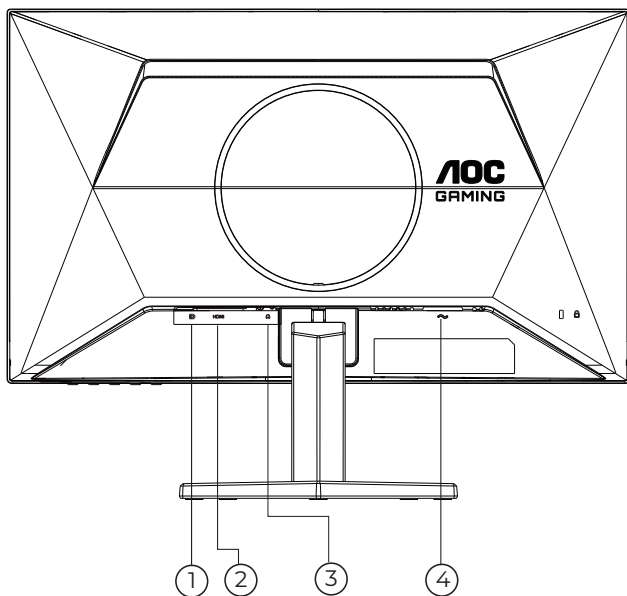


ПОПЕРЕДЖЕННЯ

- Щоб уникнути можливих пошкоджень екрана, зокрема відшарування панелі, переконайтеся, що монітор не нахиляється вниз більше ніж на -5 градусів.
- Не натискайте на екран під час регулювання кута нахилу монітора. Тримайте лише рамку.

Під'єднання монітора

Кабельні з'єднання на задній панелі монітора та комп'ютера:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Навушники
4. Електроживлення

Підключіть до ПК

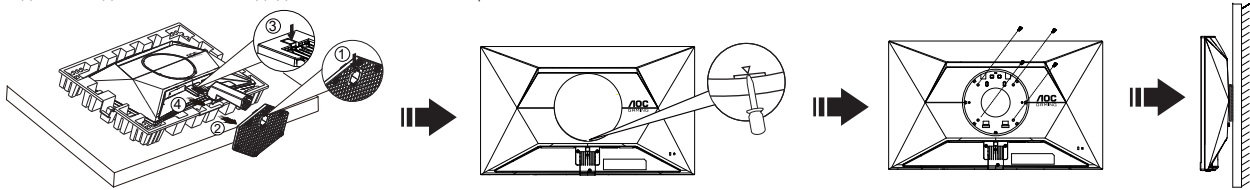
1. Міцно підключіть шнур живлення до задньої панелі дисплея.
2. Вимкніть комп'ютер і від'єднайте його шнур живлення.
3. Підключіть кабель відеосигналу до відеороз'єму на задній панелі вашого комп'ютера.
4. Вставте шнур живлення вашого комп'ютера та монітора в найближчу електричну розетку.
5. Увімкніть комп'ютер і монітор.

Якщо на моніторі з'явиться зображення, встановлення завершено. Якщо зображення не з'явиться, див. розділ «Усунення несправностей».

Щоб захистити обладнання, завжди вимикайте комп'ютер і рідкокристалічний монітор перед підключенням.

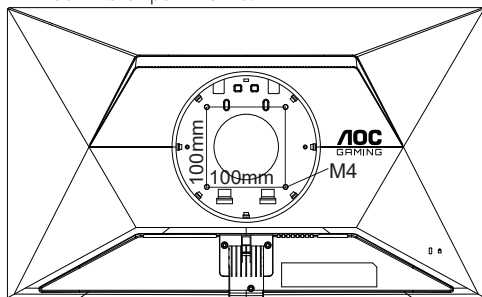
Настінне кріплення

Підготовка до встановлення додаткового настінного кронштейна

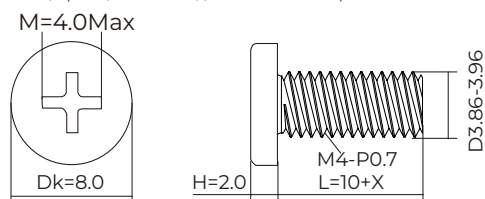


Цей монітор можна прикріпити до настінного кронштейна, який придбається окремо. Від'єднайте живлення перед виконанням цієї процедури. Виконуйте такі дії:

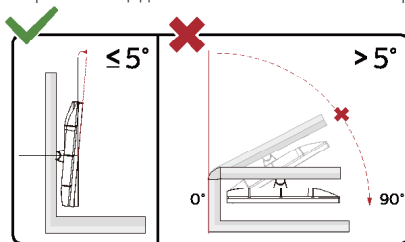
1. Зніміть підставку.
2. Вставте плоску викрутку або інший плоский інструмент у паз і зніміть задню кришку.
3. Скористайтеся інструкціями виробника для збирання настінного кронштейна.
4. Розташуйте настінний кронштейн на задній панелі монітора. Сумістіть отвори кронштейна з отворами на задній панелі монітора.
5. Вставте чотири гвинти в отвори та затягніть їх.
6. Повторно підключіть кабелі. Інструкції щодо кріплення кронштейна до стіни наведено в посібнику користувача, що додається до додаткового настінного кронштейна.



Специфікація гвинтів для настінного кріплення: M4x(10+X) мм (X = товщина кронштейна настінного кріплення)



ПРИМІТКА: Отвори під гвинти VESA відсутні не у всіх моделях; будь ласка, уточніть у дилера або офіційному відділі АОС. Завжди звертайтеся до виробника щодо встановлення настінного кріплення.



* Дизайн дисплея може відрізнятися від показаного на ілюстрації.

⚠ ПОПЕРЕДЖЕННЯ:

1. Щоб уникнути можливих пошкоджень екрана, зокрема відшарування панелі, переконайтеся, що монітор не нахилиється вниз більше ніж на -5 градусів.
2. Не натискайте на екран під час регулювання кута нахилу монітора. Тримайте лише рамку.

Функція Adaptive-Sync

1. Функція Adaptive-Sync працює з інтерфейсами DisplayPort/HDMI
2. Сумісні відеокарти: рекомендований перелік наведено нижче; його також можна перевірити на сайті www.AMD.com

Відеокарти

- Серія Radeon™ RX Vega
- Серія Radeon™ RX 500
- Серія Radeon™ RX 400
- Серія Radeon™ R9/R7 300 □ R9 370/X, R7 370/X, R7 265 — крім цих моделей□
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Серія Radeon™ R9 Nano
- Серія Radeon™ R9 Fury
- Серія Radeon™ R9/R7 200 (крім R9 270/X, R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

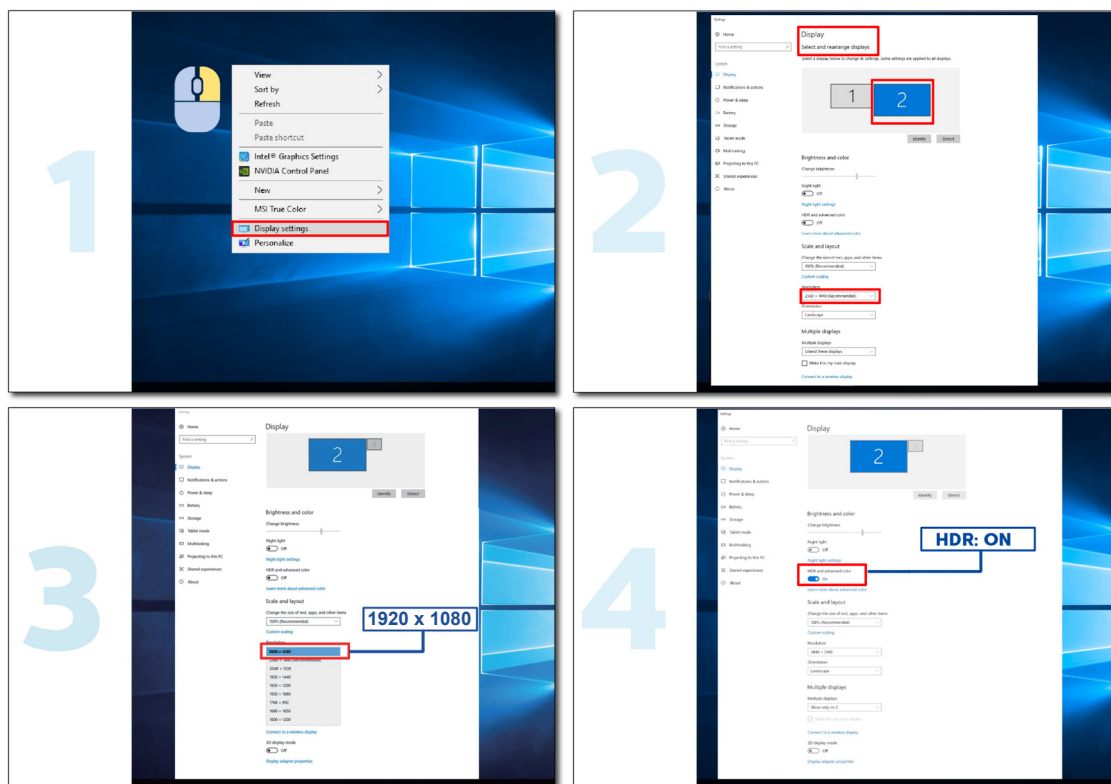
HDR

Сумісний із вхідними сигналами у форматі HDR10.

Дисплей може автоматично активувати функцію HDR, якщо програвач і вміст сумісні. Зверніться до виробника пристрою та постачальника вмісту для отримання інформації щодо сумісності вашого пристрою та вмісту. Виберіть «ВІМКН.» для функції HDR, якщо вам не потрібна автоматична активація цієї функції.

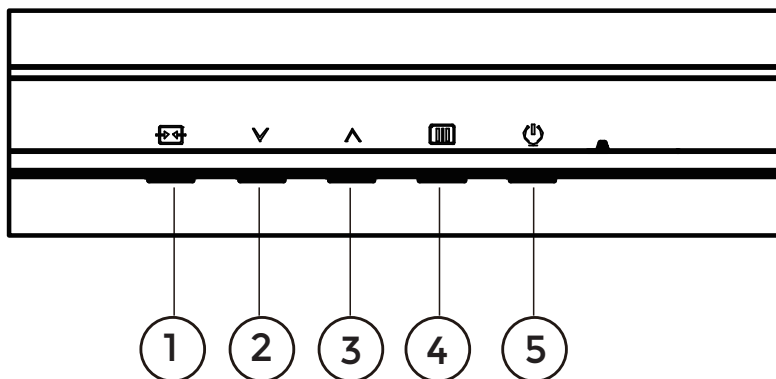
ПРИМІТКА:

1. Для інтерфейсу DisplayPort/HDMI у версіях Windows 10 нижчих (старіших) за V1703 не потрібно жодних спеціальних налаштувань.
2. Доступний лише інтерфейс HDMI; інтерфейс DisplayPort не функціонує у версії Windows 10 V1703.
3. Налаштування дисплея:
 - a. Роздільна здатність дисплея встановлена на 1920×1080, а HDR попередньо ввімкнено.
 - b. Після запуску програми найкращого ефекту HDR можна досягти, якщо змінити роздільну здатність на 1920×1080 (якщо доступно).



Налаштування

Гарячі клавіші



1	Джерело/Вихід
2	Користувацька клавіша (Ігровий режим)
3	Точка обертання
4	Меню/Ввід
5	Електроживлення

Меню/Підтвердити

Натисніть, щоб відобразити OSD або підтвердити вибір.

Електроживлення

Натисніть кнопку живлення, щоб увімкнути монітор.

Точка обертання

Якщо OSD відсутнє, натисніть кнопку Dial Point, щоб показати або приховати Dial Point.

Користувацька клавіша (Ігровий режим)

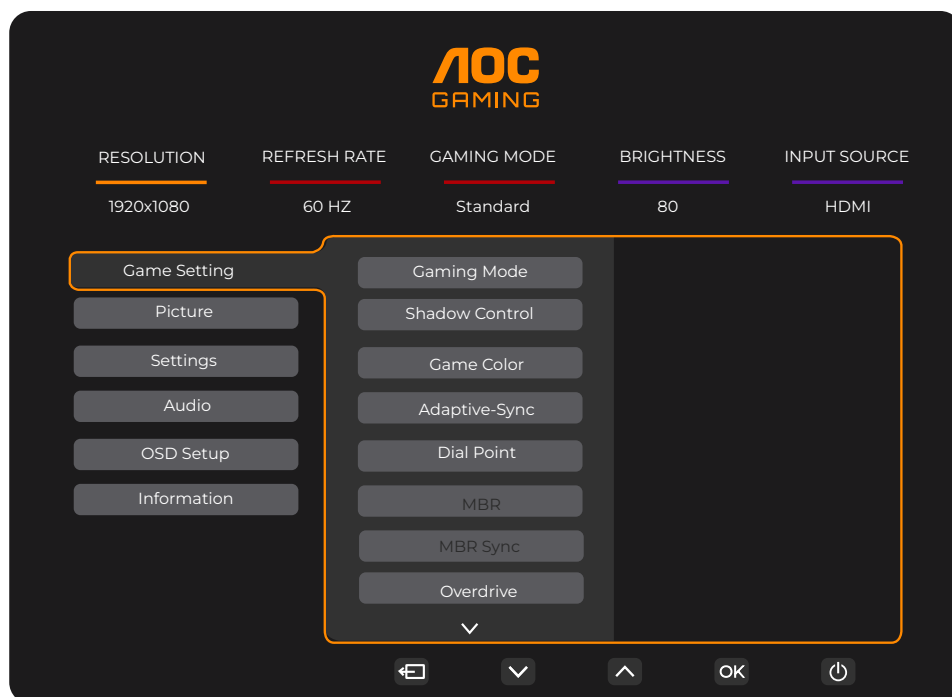
Користувацьке налаштування швидкого доступу клавіші «V»: Ігровий режим/Лічильник кадрів. Типове значення — подвійна роздільна здатність. Якщо OSD відсутнє, натисніть клавішу «V», щоб активувати функцію Ігрового режиму, потім натисніть клавішу «V» або «^», щоб обрати Ігровий режим (FPS, RTS, Гонки, Гравець 1, Гравець 2 або Гравець 3) залежно від типу гри.

Джерело/Вихід

Коли меню OSD закрито, натискання кнопки Source/Exit виконує функцію гарячої клавіші джерела. Коли меню OSD активне, ця кнопка слугує для виходу (закриття меню OSD).

Налаштування OSD

Базові та прості інструкції щодо керування кнопками.

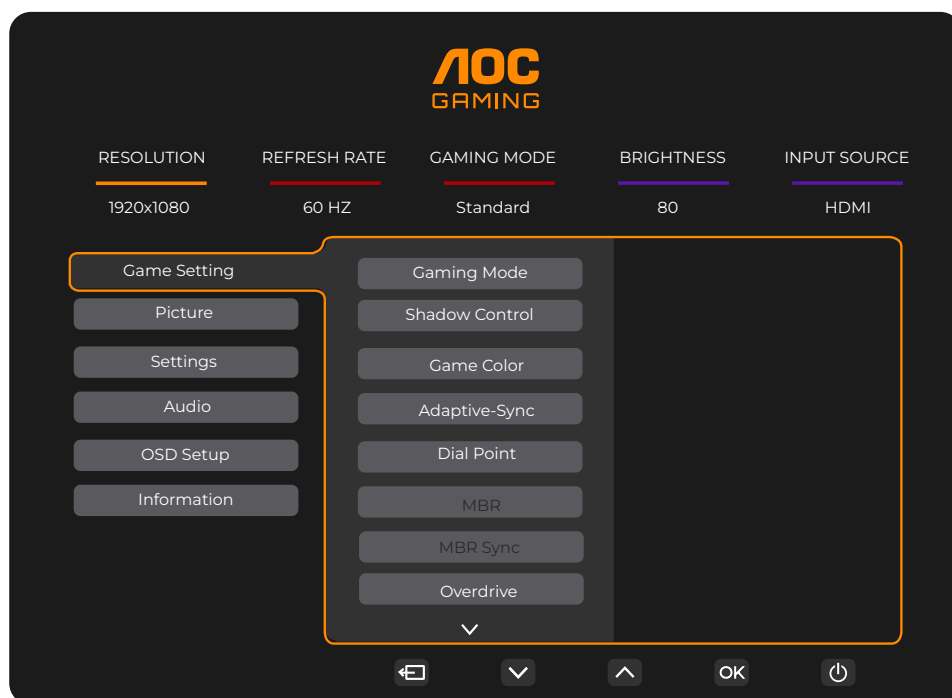


- 1). Натисніть Кнопка MENU, щоб активувати вікно OSD.
- 2). Натисніть або , щоб переміститися між функціями. Коли потрібна функція виділена, натисніть Кнопка MENU / OK, щоб її активувати. Натисніть або , щоб переміститися між підфункціями меню. Коли потрібна підфункція меню виділена, натисніть Кнопка MENU / OK, щоб її активувати.
- 3). Натисніть або , щоб змінити налаштування вибраної функції. Натисніть , щоб вийти. Якщо ви бажаєте налаштувати іншу функцію, повторіть кроки 2-3.
- 4). Функція блокування OSD: щоб заблокувати OSD, натисніть і утримуйте Кнопка MENU, коли монітор вимкнено, а потім натисніть кнопку живлення, щоб увімкнути монітор. Щоб розблокувати OSD, натисніть і утримуйте Кнопка MENU, коли монітор вимкнено, а потім натисніть кнопку живлення, щоб увімкнути монітор.

Примітки:

- 1). Якщо пристрій має лише один вхідний сигнал, параметр «Вибір входу» неможливо налаштувати.
- 2). Якщо роздільна здатність вхідного сигналу відповідає рідній роздільній здатності, параметр «Співвідношення зображення» недійсний.

Налаштування для ігор



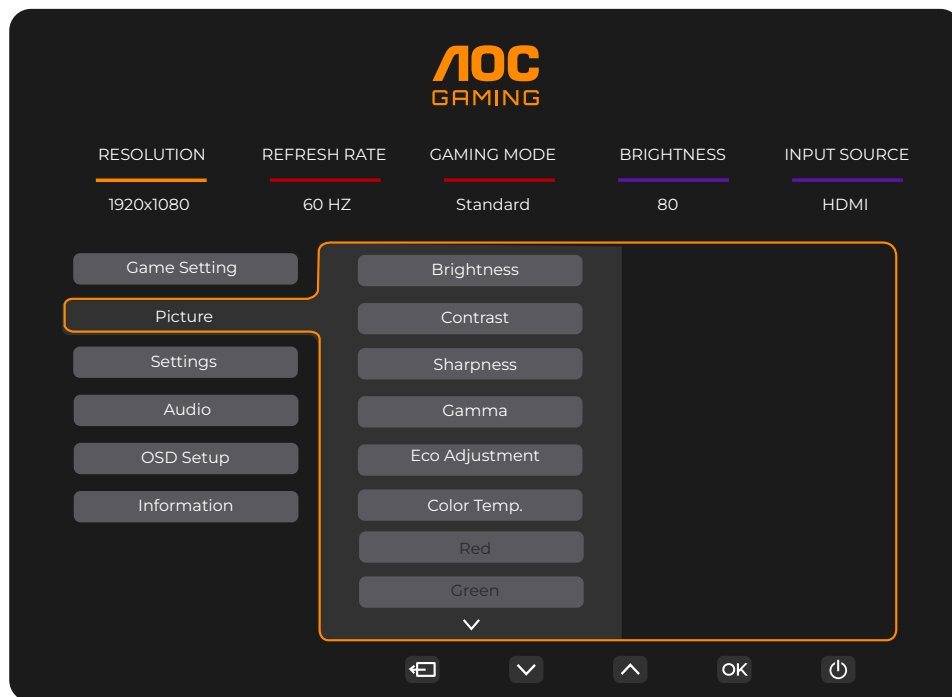
Ігровий режим	Стандартний	Покращує читабельність для відповідних веб- та мобільних ігор.
	FPS	Для ігор жанру FPS (стрілянки від першої особи). Покращує рівень чорного у темній темі.
	RTS	Для ігор жанру RTS (стратегії в реальному часі). Покращує якість зображення.
	Гонки	Для ігор жанру «Гонки». Забезпечує найшвидший час відгуку та високу насиченість кольорів.
	Геймер 1	Налаштування користувача збережено як «Геймер 1».
	Геймер 2	Налаштування користувача збережено як «Геймер 2».
	Геймер 3	Налаштування користувача збережено як «Геймер 3».
Керування тінями	0 ~ 20	Типове значення «Керування тінями» — 0; користувач може регулювати його від 0 до 20 для отримання чіткішого зображення. Якщо зображення надто темне, щоб чітко розгледіти деталі, відрегулюйте параметр від 0 до 20 для отримання чіткого зображення.
Колір гри	0 ~ 20	Game Color надає діапазон рівнів від 0 до 20 для регулювання насиченості з метою покращення якості зображення.
Adaptive-Sync	Вимкнено / Увімкнено	Вимкнути або увімкнути функцію Adaptive-Sync. Нагадування про роботу Adaptive-Sync: коли функція Adaptive-Sync увімкнена, у деяких ігрових середовищах може спостерігатися мерехтіння.
Точка обертання	Вимкнено / Увімкнено / Динамічний	Функція «Dial Point» розміщує прицільний маркер у центрі екрана, щоб допомогти гравцям точно та чітко прицілюватися під час ігор у жанрі шутер від першої особи (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) надає 20 рівнів регулювання (від 0 до 20) для зменшення розмиття під час руху. ПРИМІТКА: 1. Функцію MBR можна регулювати лише тоді, коли Adaptive-Sync вимкнено та частота оновлення ≥ 75 Гц. 2. Яскравість екрана зменшуватиметься зі збільшенням значення регулювання.
MBR Sync	Вимкнено / Увімкнено	Вимкнути або увімкнути функцію MBR Sync (Motion Blur Reduction).
Overdrive	Стандартний	Регулювання часу відгуку. ПРИМІТКА: 1. Якщо користувач встановить OverDrive у положення «Найшвидший», зображення на екрані може стати розмитим. Користувачі можуть відрегулювати рівень OverDrive або вимкнути його залежно від власних уподобань. 2. Функція «Extreme» є необов'язковою, коли Adaptive-Sync вимкнено, а частота оновлення ≥ 75 Гц. 3. Яскравість екрана зменшиться після вмикання функції «Extreme».
	Швидко	
	Швидше	
	Найшвидше	
	Extreme	

Лічильник кадрів	Вимкнено / Праворуч-угорі / Праворуч-удолі / Ліворуч-угорі / Ліворуч-удолі	Відобразити частоту V у вибраному куті.
Розгін	Вимкнено / Увімкнено	Виберіть, щоб увімкнути функцію «розгін». Після перезапуску монітора змініть налаштування максимальної частоти оновлення в панелі керування операційної системи. Якщо зображення на екрані відображається неналежним чином, вимкніть параметр «розгін» у меню монітора.

ПРИМІТКА:

- 1). Якщо в розділі «Зображення» увімкнено «Режим HDR», елементи «Контроль тіней» та «Ігровий колір» недоступні для регулювання.
- 2). Якщо в розділі «Зображення» параметр «HDR» встановлено в положення «DisplayHDR», елементи «Ігровий режим», «Контроль тіней», «Ігровий колір», «MBR» та «MBR Sync» недоступні для регулювання. Параметр «Extreme» у розділі «Overdrive» недоступний.
- 3). Коли параметр «Колірний простір» у розділі «Зображення» встановлено на sRGB, елементи «Контроль тіней», «Колір для ігор», «MBR» та «Синхронізація MBR» недоступні для регулювання. Режим «Extreme» у функції «Overdrive» недоступний.
- 4). Коли увімкнено функцію «OverClock» у розділі «Налаштування гри», HDMI не підтримує HDR.

Зображення



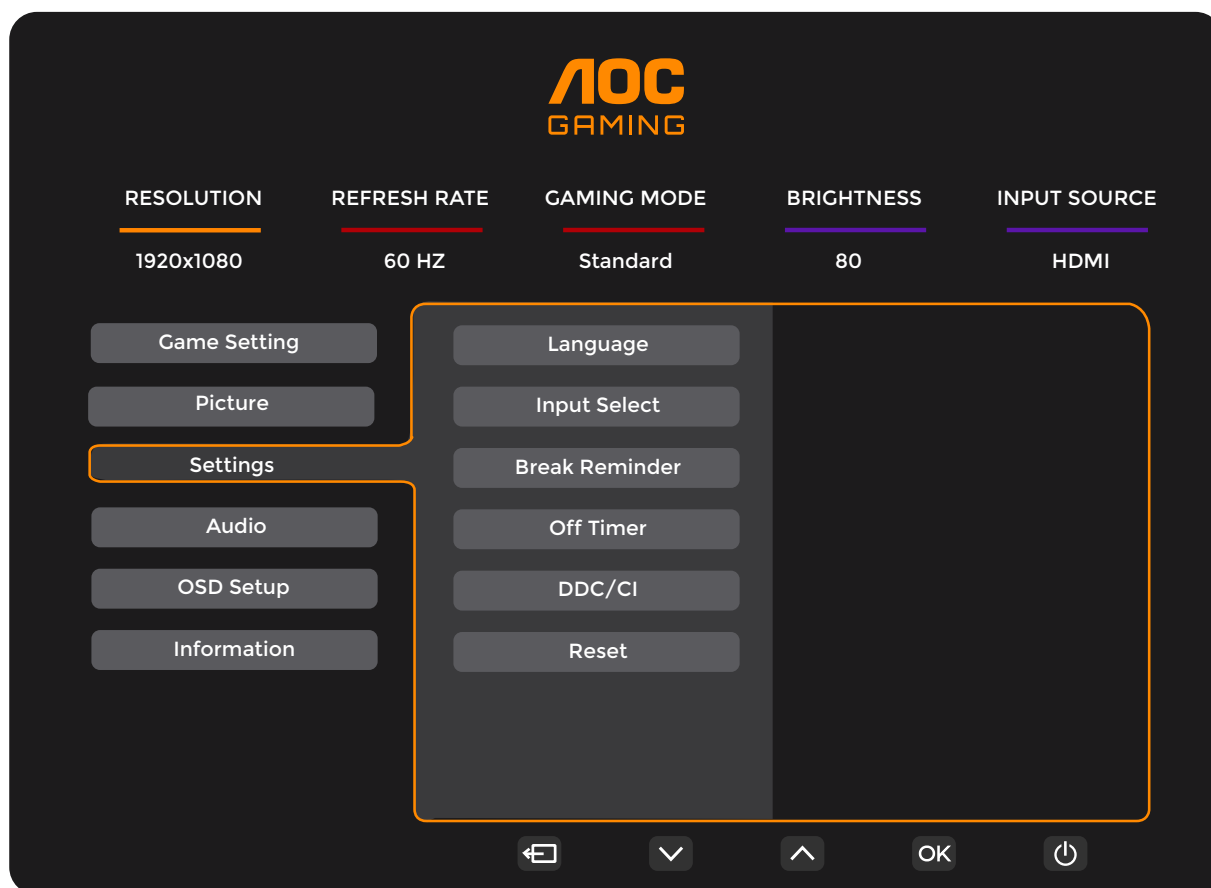
Яскравість	0-100	Регулювання підсвічування
Контрастність	0-100	Контрастність із цифрового регістру
Різкість	0-100	Регулювання різкості
Гамма	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Регулювання гама
Енергозбереження	Стандартний	Стандартний режим
	Текст	Текстовий режим
	Інтернет	Режим «Інтернет»
	Гра	Ігровий режим
	Фільм	Кінорежим
	Спорт	Спортивний режим
	Читання	Режим читання
Кольорова температура	Теплий	Відновити теплу кольорову температуру
	Нормальний	Відновити нормальну кольорову температуру
	Холодний	Відновити холодну кольорову температуру
	Користувач	Відновити кольорову температуру
Червоний	0-100	Підсилення червоного з цифрового регістру
Зелений	0-100	Підсилення зеленого кольору з цифрового регістру.
Синій	0-100	Підсилення синього кольору з цифрового регістру.

HDR	Вимкнено	Встановіть профіль HDR відповідно до ваших вимог щодо використання. ПРИМІТКА: Після виявлення HDR опція HDR відображається для налаштування.
	DisplayHDR	
	HDR-зображення	
	HDR-фільм	
	HDR-гра	
Режим HDR	Вимкнено	Оптимізовано для кольору та контрастності зображення, що імітує ефект HDR. ПРИМІТКА: Якщо HDR не виявлено, опція «Режим HDR» відображається для налаштування.
	HDR-зображення	
	HDR-фільм	
	HDR-гра	
DCR	Вимкнено	Вимкнути динамічний діапазон контрастності.
	Увімкнено	Увімкнути динамічний діапазон контрастності.
Колірний простір	Рідна панель	Панель із стандартним кольорним простором.
	sRGB	Колірний простір sRGB.
Режим LowBlue	Вимкнено	Зменшення інтенсивності синього світла шляхом регулювання кольорної температури.
	Мультимедіа	
	Інтернет	
	Офіс	
	Читання	
Співвідношення зображення	Повний / Пропорційний	Виберіть співвідношення зображення для відображення.

ПРИМІТКА:

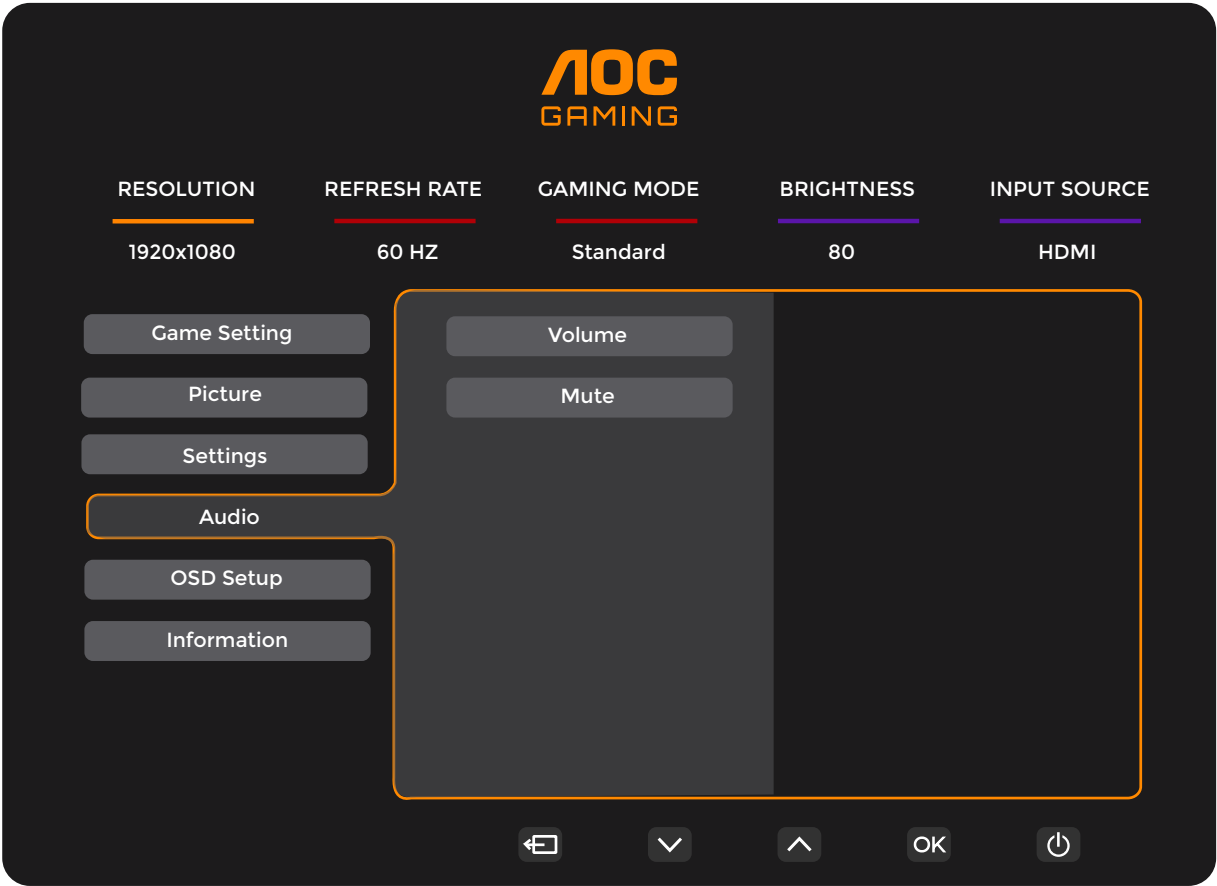
- 1). Коли параметр «HDR» встановлено на «DisplayHDR», усі елементи в розділі «Зображення», крім «HDR» та «Різкості», не можна регулювати.
- 2). Коли увімкнено «Режим HDR», усі елементи, крім «Режиму HDR», «Яскравості», «DCR» та «Різкості», не можна регулювати.
- 3). Коли «Колірний простір» встановлено на sRGB, усі елементи, крім «Колірного простору», «Яскравості», «DCR» та «Різкості», не можна регулювати.
- 4). Коли «Енергозбереження» встановлено на «Читання», параметри «Контроль тіней», «Контраст», «Колірна температура», «Кольори для ігор», «Режим LowBlue», «MBR», «Синхронізація MBR», «DCR» та «Колірний простір» не можна регулювати. Значення «Extreme» у розділі «Overdrive» недоступне.

Налаштування



Мова		Виберіть мову OSD.
Вибір входу	Авто / HDMI / DP	Виберіть джерело вхідного сигналу.
Нагадування про перерву	Вимкнено / Увімкнено	Нагадування про перерву, якщо користувач працює безперервно понад 1 год.
Таймер вимкнення	0–24 год	Виберіть час автоматичного вимкнення живлення.
DDC/CI	Hi / Так	Увімкнути або вимкнути підтримку DDC/CI.
Скидання	Hi / Так	Скинути меню до типових налаштувань.

Аудіо



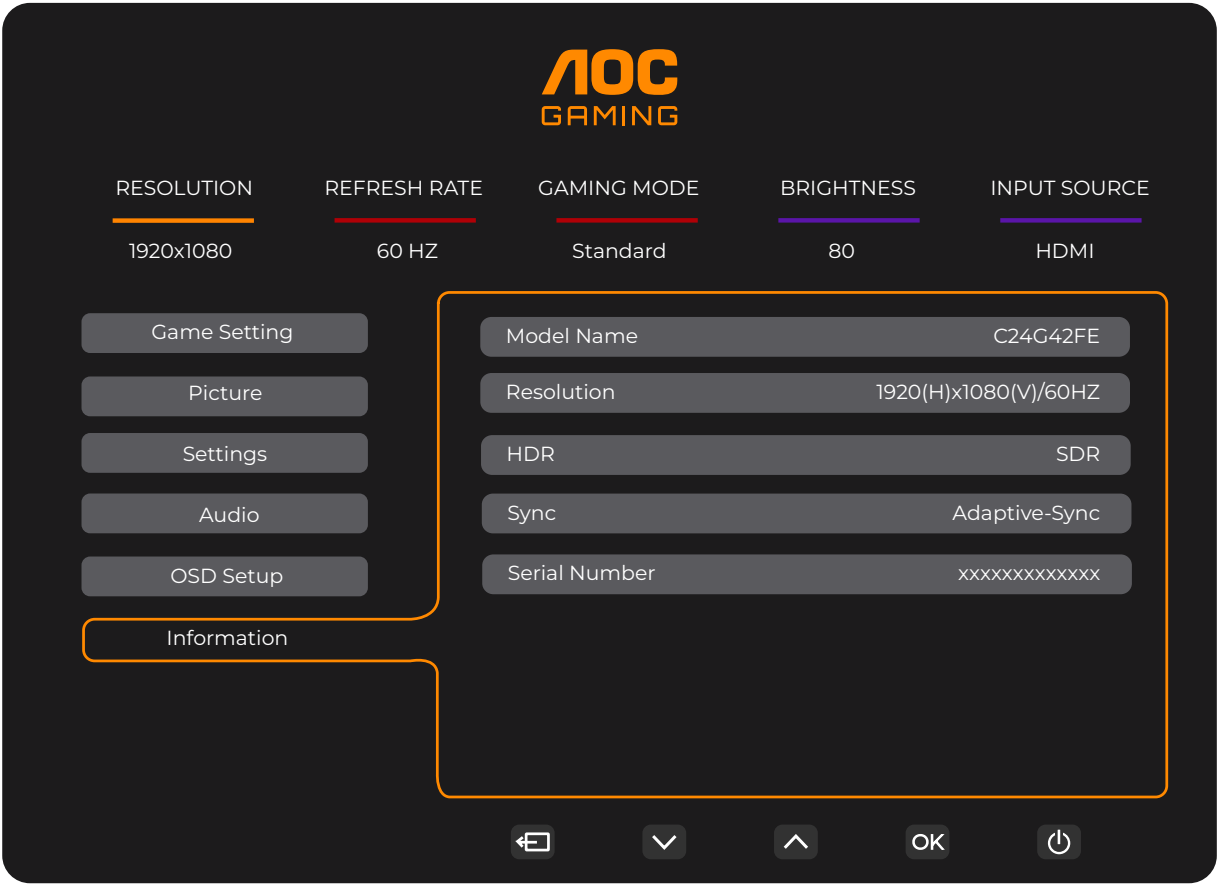
Гучність	0-100	Регулювання гучності.
Вимкнути звук	В и м к н е н о / Увімкнено	Вимкнути звук.

Налаштування OSD



Прозорість	0-100	Налаштувати прозорість OSD.
Горизонтальне положення	0-100	Налаштувати горизонтальне положення OSD.
Вертикальне положення	0-100	Налаштувати вертикальне положення OSD.
Час очікування	5-120	Налаштувати час очікування OSD.
Користувачька клавіша	Ігровий режим/ Лічильник кадрів	Користувачьке меню швидкого доступу за допомогою клавіші «V».

Інформація



Світлодіодний індикатор

Стан	Колір світлодіода
Режим повної потужності	Білий
Режим активного вимкнення	Помаранчевий

Усунення несправностей

Проблема та запитання	Можливі рішення
Світлодіод живлення не увімкнено	Переконайтеся, що кнопка живлення увімкнена, а шнур живлення належним чином під'єднано до заземленої електричної розетки та до монітора.
На екрані немає зображення	● Чи належним чином під'єднано шнур живлення? Перевірте під'єднання шнура живлення та джерело живлення. ● Чи правильно під'єднано відеокабель? (Під'єднано за допомогою кабелю HDMI) Перевірте під'єднання кабелю HDMI. (Під'єднано за допомогою кабелю DisplayPort) Перевірте під'єднання кабелю DisplayPort. * Вхід HDMI/DisplayPort недоступний у всіх моделях. ● Якщо живлення увімкнено, перезавантажте комп'ютер, щоб побачити початковий екран (екран входу). Якщо з'явиться початковий екран (екран входу), завантажте комп'ютер у відповідному режимі (безпечний режим для Windows 7/8/10), а потім змініть частоту відеокарти. (Див. розділ «Налаштування оптимальної роздільної здатності») Якщо початковий екран (екран входу) не з'являється, зверніться до сервісного центру або до свого продавця. ● Чи бачите ви на екрані повідомлення «Input Not Supported»? Це повідомлення з'являється, коли сигнал від відеокарти перевищує максимальну роздільну здатність і частоту, які монітор може коректно обробляти. Встановіть максимальну роздільну здатність і частоту, які монітор може коректно обробляти. ● Переконайтеся, що драйвери монітора AOC встановлено.
Зображення розмите та має ефект розподілення (ghosting)	Відрегулюйте контрастність і яскравість. Натисніть гарячу клавішу (AUTO) для автоматичного налаштування. Переконайтеся, що ви не використовуєте подовжувальний кабель або комутатор. Рекомендуємо підключати монітор безпосередньо до роз'єму виходу відеокарти на задній панелі.
Зображення стрибає, миготить або на екрані з'являється хвилястий візерунок	Перемістіть електричні пристрої, які можуть завдавати електромагнітних перешкод, якомога далі від монітора. Використовуйте максимальну частоту оновлення, яку підтримує ваш монітор за обраної роздільної здатності.
Монітор застряг у режимі активного вимкнення	Перемикач живлення комп'ютера має бути увімкненим (у положенні ON). Відеокарта комп'ютера має бути щільно встановлена у відповідний слот. Переконайтеся, що відеокабель монітора правильно під'єднано до комп'ютера. Огляньте відеокабель монітора та переконайтеся, що жоден контакт не зігнуто. Переконайтеся, що комп'ютер працює: натисніть клавішу CAPS LOCK на клавіатурі, спостерігаючи за індикатором CAPS LOCK. Після натискання клавіші індикатор має увімкнутися або вимкнутися.
Відсутній один із основних кольорів (ЧЕРВОНИЙ, ЗЕЛЕНИЙ або СИНИЙ)	Огляньте відеокабель монітора та переконайтеся, що жоден контакт не пошкоджено. Переконайтеся, що відеокабель монітора правильно під'єднано до комп'ютера.
Зображення на екрані неправильно центроване або має неправильні розміри	Відрегулюйте горизонтальне (H-Position) та вертикальне (V-Position) положення або натисніть гарячу клавішу (AUTO).
Зображення має кольорові дефекти (білий колір не виглядає білим).	Відрегулюйте колір RGB або виберіть бажану кольірну температуру.
Горизонтальні або вертикальні перешкоди на екрані.	Використовуйте режим вимкнення Windows 7/8/10/11 для регулювання частоти та фокусу. Натисніть гарячу клавішу (AUTO) для автоматичного налаштування.
Регулювання та обслуговування	Будь ласка, зверніться до інформації про регулювання та обслуговування на www.aoc.com (щоб знайти модель, яку ви придбали у вашій країні, та переглянути відповідну інформацію на сторінці підтримки).

Специфікація

Загальна специфікація

Панель	Назва моделі	C24G42FE	
	Система керування	Кольоровий TFT LCD	
	Розмір видимого зображення	Діагональ 59,8 см	
	Крок пікселя	0,27156 мм (Г) × 0,27156 мм (В)	
	Відео	Інтерфейс HDMI та інтерфейс DisplayPort	
	Колір дисплея	16,7 млн кольорів	
Інше	Діапазон горизонтальної розгортки	30–200 Гц	
	Максимальний розмір горизонтальної розгортки	521,39 мм	
	Діапазон вертикальної розгортки	48–180 кГц	
	Максимальний розмір вертикальної розгортки	293,28 мм	
	Оптимальна попередньо встановлена роздільна здатність	1920×1080@60Hz	
	Максимальна роздільна здатність	1920×1080@180 Гц*	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Тип роз'єму	DisplayPort/HDMI/Вихід для навушників	
	Джерело живлення	100–240 В~ 50/60 Гц 1,5 А	
	Споживання електроенергії	Типове (стандартна яскравість і контрастність)	17 Вт
		Макс. (яскравість = 100, контрастність = 100)	≤29 Вт
		Режим очікування	≤0,3 Вт
	Тепловіддача	Нормальна робота	58,02 BTU/год (тип.)
		Режим сну (режим очікування)	<1,02 BTU/год
		Режим вимкнення	<1,02 BTU/год
		Режим вимкнення (вимикач мережевого живлення)	0 BTU/год
Експлуатаційні умови	Температура	Умови експлуатації	0 °C–40 °C
		Умови зберігання	–25 °C–55 °C
	Вологість	Умови експлуатації	10 %–85 % (без конденсації)
		Умови зберігання	5 %–93 % (без конденсації)
	Висота над рівнем моря	Умови експлуатації	0–5000 м (0–16404 фт)
		Умови зберігання	0–12192 м (0–40000 фт)

*Розгін досягається при роздільній здатності 1920×1080@180 Гц. Якщо під час розгону виникне помилка відображення, зменшіть частоту оновлення до 144 Гц.

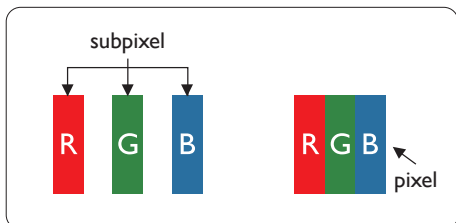


Політика АОС щодо дефектів пікселів на панелі монітора

Компанія АОС прагне поставляти продукцію найвищої якості. Ми використовуємо одні з найсучасніших у галузі виробничих процесів і застосовуємо суворий контроль якості. Проте дефекти пікселів або субпікселів на панелях моніторів іноді є неминучими.

Жоден виробник не може гарантувати повної відсутності дефектів пікселів на всіх панелях, але АОС гарантує, що будь-який монітор із неприйнятною кількістю дефектів буде відремонтовано або замінено за гарантією. Це повідомлення пояснює різні типи дефектів пікселів і визначає прийнятні рівні дефектів для кожного типу. Щоб мати право на ремонт або заміну за гарантією, кількість дефектних пікселів на панелі монітора має перевищувати ці прийнятні рівні. Наприклад, не більше ніж 0,0004 % субпікселів на моніторі можуть бути дефектними.

Крім того, компанія АОС встановлює ще вищі стандарти якості для певних типів або комбінацій дефектів пікселів, які є більш помітними, ніж інші. Ця політика діє в усьому світі.



Пікселі та субпікселі

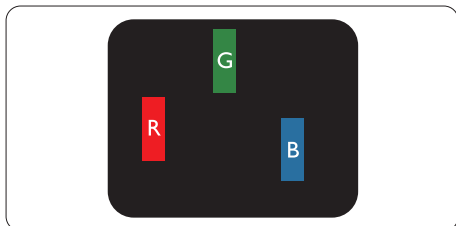
Піксель, або елемент зображення, складається з трьох субпікселів основних кольорів: червоного, зеленого та синього. Безліч пікселів разом утворюють зображення. Коли всі субпікселі пікселя увімкнені, три кольорові субпікселі разом сприймаються як один білий піксель. Коли всі вимкнені, три кольорові субпікселі разом сприймаються як один чорний піксель. Інші комбінації увімкнених і вимкнених субпікселів утворюють окремі пікселі інших кольорів.

Типи дефектів пікселів

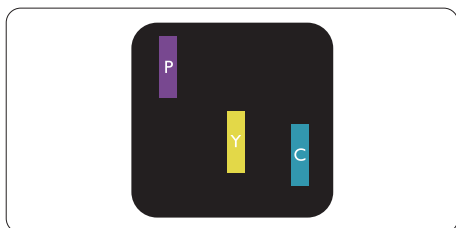
Дефекти пікселів та субпікселів проявляються на екрані по-різному. Існують дві категорії дефектів пікселів і кілька типів дефектів субпікселів у кожній категорії.

Дефекти у вигляді світлих точок

Дефекти у вигляді світлих точок проявляються як пікселі або субпікселі, які завжди увімкнені або «засвічені». Іншими словами, світла точка — це субпіксель, який виділяється на екрані, коли монітор відображає темний малюнок. Існують такі типи дефектів у вигляді світлих точок:

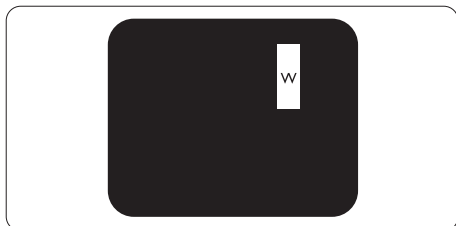


Один увімкнений червоний, зелений або синій субпіксель.



Два сусідні увімкнені субпікселі:

- Червоний + Синій = Пурпуровий
- Червоний + Зелений = Жовтий
- Зелений + Синій = Блакитний (світло-блакитний)



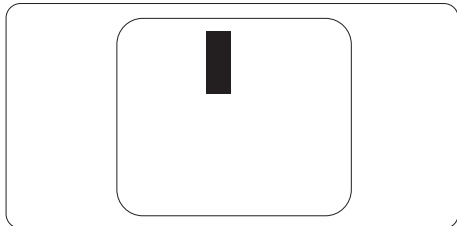
Три сусідні увімкнені субпікселі (один білий піксель).

ПРИМІТКА

Червона або синя світла точка має бути яскравішою за сусідні точки більше ніж на 50 відсотків, тоді як зелена світла точка — яскравішою на 30 відсотків за сусідні точки.

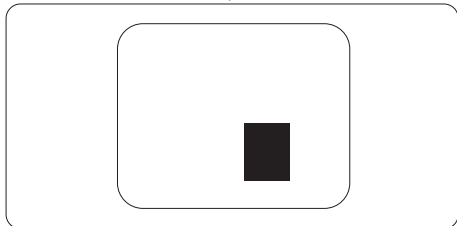
Дефекти у вигляді темних точок

Дефекти у вигляді темних точок проявляються як пікселі або субпікселі, які завжди вимкнені або «темні». Іншими словами, темна точка — це субпіксель, який виділяється на екрані, коли монітор відображає світлий малюнок. Ось типи дефектів у вигляді темних точок:



Близькість дефектів пікселів

Оскільки дефекти пікселів і субпікселів одного типу, розташовані поруч, можуть бути більш помітними, компанія АОС також встановлює допуски щодо близькості таких дефектів.



Допуски на дефекти пікселів

Щоб мати право на ремонт або заміну через дефекти пікселів протягом гарантійного терміну, панель монітора в моніторі АОС повинна мати дефекти пікселів або субпікселів, що перевищують допуски, зазначені в інструкції на вебсайті.

ДЕФЕКТИ У ВИГЛЯДІ СВІТЛИХ ТОЧОК	ПРИПУСТИМИЙ РІВЕНЬ
1 підсвічений субпіксель	2
2 сусідні підсвічені субпікселі	1
3 сусідні підсвічені субпікселі (один білий піксель)	0
Відстань між двома дефектами у вигляді світлих точок*	≥15 мм
Загальна кількість дефектів у вигляді світлих точок усіх типів	2
ДЕФЕКТИ У ВИГЛЯДІ ТЕМНИХ ТОЧОК	ПРИПУСТИМИЙ РІВЕНЬ
1 темний субпіксель	5 або менше
2 сусідні темні субпікселі	2 або менше
3 суміжні темні субпікселі	≤0
Відстань між двома дефектами у вигляді чорних точок*	≥15 мм
Загальна кількість дефектів у вигляді чорних точок усіх типів	5 або менше
ЗАГАЛЬНА КІЛЬКІСТЬ ТОЧКОВИХ ДЕФЕКТІВ	ПРИПУСТИМИЙ РІВЕНЬ
Загальна кількість яскравих або чорних точкових дефектів усіх типів	5 або менше

ПРИМІТКА

*: 1 або 2 суміжні дефекти субпікселів = 1 точковий дефект.

Передустановлені режими відображення

СТАНДАРТНИЙ	РОЗДІЛЬНА ЗДАТНІСТЬ (±1 Гц)	ГОРИЗОНТАЛЬНА ЧАСТОТА (кГц)	ВЕРТИКАЛЬНА ЧАСТОТА (Гц)
VGA	640x480@60Hz	31,469	59,94
	640x480@67Hz	35	66,667
	640x480@72Hz	37,861	72,809
	640x480@75Hz	37,5	75
	640x480@100Hz	51,08	99,769
	640x480@120Hz	61,91	119,518
SD	720x576@50Hz	31,25	50
SVGA	800x600@56Hz	35,156	56,25
	800x600@60Hz	37,879	60,317
	800x600@72Hz	48,077	72,188
	800x600@75Hz	46,875	75
	800x600@100Hz	62,76	99,778
	800x600@120Hz	76,302	119,972
XGA	1024x768@60Hz	48,363	60,004
	1024x768@70Hz	56,476	70,069
	1024x768@75Hz	60,023	75,029
	1024x768@100Hz	80,448	99,811
	1024x768@120Hz	97,551	119,989
SXGA	1280x1024@60Hz	63,981	60,02
	1280x1024@75Hz	79,976	75,025
FHD	1920x1080@60Hz	67,5	60
	1920x1080@120Hz	137,283	120,003
	1920x1080@144Hz	162,003	144,003
	1920x1080@180Hz	199,803	180,003
РЕЖИМИ MAC			
SVGA	832x624@75Hz	49,725	74,551
DOS	720x400@70Hz	31,469	70,087

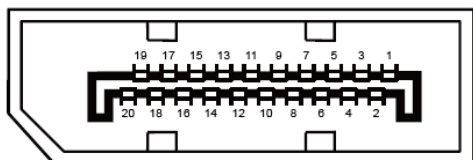
ПРИМІТКА: Згідно зі стандартом VESA, під час обчислення частоти оновлення (частоти поля) різними операційними системами та відеокартами може виникати певна похибка (±1 Гц). Для покращення сумісності номінальну частоту оновлення цього продукту округлено. Дивіться фактичні характеристики пристрою.

Призначення контактів



19-контактний кабель сигналу кольорового дисплея

Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Земля DDC/CEC
2.	Екран TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5 В живлення
3.	TMDS Data 2-	11.	Екран сигналу TMDS Clock	19.	Виявлення гарячого підключення
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Екран сигналу TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Зарезервовано (непідключено на пристрої)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Екран TMDS Data 0	16.	SDA		



20-контактний кабель сигналу кольорового дисплея

Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу
1.	ML_Lane 3 (n)	11.	GND
2.	GND	12.	ML_Lane 0 (p)
3.	ML_Lane 3 (p)	13.	CONFIG1
4.	ML_Lane 2 (n)	14.	CONFIG2
5.	GND	15.	AUX_CH(p)
6.	ML_Lane 2 (p)	16.	GND
7.	ML_Lane 1 (n)	17.	AUX_CH(n)
8.	GND	18.	Виявлення гарячого підключення
9.	ML_Lane 1 (p)	19.	Return DP_PWR
10.	ML_Lane 0 (n)	20..	DP_PWR

Plug and Play

Функція Plug & Play DDC2B

Цей монітор оснащено можливостями VESA DDC2B згідно зі стандартом VESA DDC. Це дозволяє монітору повідомляти хост-систему про свою ідентичність та, залежно від рівня використовуваного DDC, передавати додаткову інформацію про свої можливості відображення.

DDC2B — це двонаправлений канал передачі даних на основі протоколу I²C. Хост може запитувати інформацію EDID через канал DDC2B.

