AGON PRO

دليل استخدام شاشة OLED

استنادًا إلى خصائص منتج OLED، يوصى بصيانة الشاشة وفقًا للمتطلبات الواردة في تعليمات المستخدم؛ من أجل تقليل خطر تولد ظاهرة احتجاز الصورة.

AGP277QKDC

AOC

www.aoc.com

©2025 AOC.All Rights Reserved

Version: A00

HDMI HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

السلامة ١
المفاهيم الترميزية ١
الطاقة ٢
التثبيت ٣
التنظيف ٤
غير ذلك ٥

الإعداد ٦
محتويات العبوة ٦
إعداد الحامل والقاعدة ٧
ضبط زاوية الرؤية ٨
توصيل الشاشة ٩
التحضير لتركيب ذراع التعليق على الحائط الاختياري ١٠
وظيفة Adaptive-Sync ١١
وظيفة التوافق معNVIDIA G-SYNC ١٢
HDR ١٣
KVM ١٤
صيانة الشاشة ١٥

الضبط ١٧
Hotkeys (مفاتيح التشغيل السريع) ٧١
Adjust OSD Menu (ضبط قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة) ٩١
Quick Menu (ةعيرسلا ةمئاقلا) ١٩
Button Operation Guide (رارزألا تايلمع ليلد) ١٩
OSD Menu (قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة) ٠٢
Game Setting (إعداد الألعاب) ٠٢
Light FX (المؤثرات الضوئية) ٢٢
Picture (الصورة) ٣٢
PIP/PBP ٢٥
OLED Care (العناية بشاشة DELO) ٦٢
Settings (الإعدادات) ٧٢
OSD Setup (إعداد OSD) ٩٢
Information (تامولعم) ٠٣
مؤشر بيان الحالة ٣١

استكشاف الأعطال وإصلاحها ٣٢

المواصفات ٣٣
مواصفات عامة ٣٣
أوضاع العرض المعدة مسبقًا ٣٥
دقة QHD للكمبيوتر ٥٣
دقة QHD للفيديو ٦٣
دقة HD للكمبيوتر ٧٣
دقة HD للفيديو ٨٣
أوضاع العرض المعدة مسبقًا ٣٩
تعيين الدبابيس ٣٩
التوصيل والتشغيل ٤٠

السلامة

المفاهيم الترميزية

توضح الأقسام الفرعية التالية المفاهيم الترميزية المستخدمة في هذا الدليل؛

الملاحظات والتنبيهات والتحذيرات

قد تكون قوالب النصوص الواردة في هذا الدليل مرفقة برموز ومكتوبة بخط عريض أو مائل. وهذه القوالب عبارة عن ملاحظات وتنبيهات وتحذيرات يتم استخدامها على النحو التالي:

ملاحظة: تشير الملاحظة إلى معلومات مفيدة تساعدك على استخدام نظام الكمبيوتر على النحو الأمثل.

تنبيه: يشير التنبيه إلى وجود أضرار محتملة قد تؤدي إلى تلف الجهاز أو فقدان البيانات كما يرشدك إلى كيفية تجنب المشكلات المماثلة.

تحذير: تحذير يشير إلى احتمال التعرض لإصابة جسدية كما يرشدك إلى كيفية تجنب المشكلة.قد تظهر بعض التحذيرات بتنسيقات بديلة وقد لا تكون مرفقة برموز. وفي الحالات المماثلة، فإن العرض المحدد للتحذير يكون مصرح به من قبل السلطة التنظيمية.

الطاقة

ينبغي تشغيل الشاشة باستخدام مصدر تيار كهربائي من النوع الموضح على الملصق الخاص بها فقط. وفي حال عدم التأكد من نوع التيار الكهربائي المتاح في منزلك، اتصل بالموزع أو بشركة الكهرباء المحلية.

الشاشة مزودة بقابس مؤرض ذي ثلاثة-دبابيس، قابس مزود بدبوس تأريض ثالث، وكأحد خصائص الأمان،لا يتناسب هذا القابس إلا مع مقبس الطاقة المؤرض. في حالة عدم توافق المقبس مع القابس ثلاثي الأسلاك، استعن بفني كهرباء لتركيب المقبس الصحيح أو استخدم مهايىء لتأريض الشاشة بأمان، لا تقم بإبطال غرض السلامة الخاص بقابس التوصيل الأرضي.

قم بفصل الشاشة أثناء العواصف البرقية أو في حالة عدم استخدامها لفترة طويلة، حيث يعمل ذلك على حمايتها من التلف الذي قد يلحق بها نتيجة التدفق المفاجئ للتيار الكهربائي.

لا تقم بالتحميل الزائد على مقسمات التيار أو كبلات الإطالة، فقد يؤدي ذلك إلى حدوث حريق أو صدمة كهربائية.

لضمان الحصول على جودة تشغيل مناسبة، لا تستخدم الشاشة إلا مع أجهزة الكمبيوتر المدرجة في قائمة UL والمجهزة بمقابس مهيأة بحيث تناسب الجهد الكهربائي من 100 إلى 240 فولت تيار متردد، وتيار 5 أمبير على الأقل.

ينبغي تركيب مقبس التيار الموجود على الحائط بالقرب من الشاشة بحيث يمكن الوصول إليه بسهولة.

التثبيت

تجنب وضع الشاشة على عربة أو كتيفة أو طاولة غير ثابتة أو حامل أو حامل ثلاثي غير ثابت، فقد يتسبب سقوطها في إصابة الشخص الذي يستخدمها وإتلافها.
احرص على استخدام عربة أو حامل أو حامل ثلاثي أو كتيفة أو طاولة موصى بها من الجهة المصنعة أو التي تم شراؤها مع المنتج فقط. اتبع التعليمات الواردة من الجهة المصنعة عند تثبيت المنتج واستخدم ملحقات التثبيت الموصى بها من قبل الجهة المصنعة، كما ينبغي توخي الحذر والعناية عند نقل المنتج والمنضدة المتحركة معًا.

لا تدفع بأي جسم داخل الفتحات الموجودة بالغلاف الخارجي للشاشة، فقد ينتج عن ذلك حدوث أعطال في أجزاء الدائرة الكهربائية مما يؤدي إلى حدوث حريق أو صدمة كهربائية. ولا تقم أبدًا بسكب سوائل على الشاشة.

تجنب وضع الجزء الأمامي من الشاشة على الأرض.

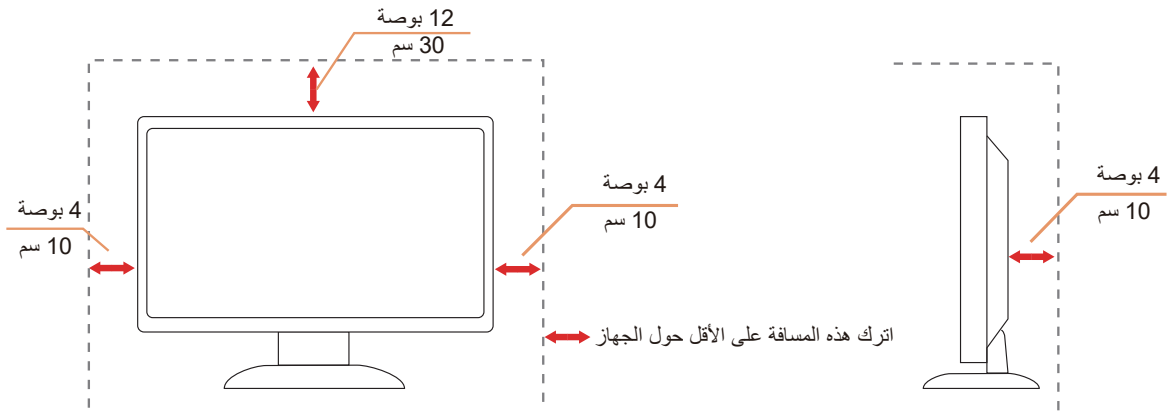
في حالة تثبيت الشاشة على حائط أو رف، استخدم أدوات التثبيت المعتمدة من الجهة المصنعة واتبع التعليمات الخاصة بها.

لتجنب تلف محتمل مثل تقشر اللوحة من الإطار، تأكد من عدم إمالة الشاشة لأسفل بزاوية أكبر من 5- درجات. إذا تم تجاوز الحد الأقصى لقياس زاوية الإمالة لأسفل البالغ 5- درجات، فلن يكون تلف الشاشة مشمولاً بالضمان.

اترك مساحة خالية حول الشاشة كما هو موضح أدناه، إذ يؤدي عدم القيام بذلك إلى نقص دوران الهواء، ومن ثم ارتفاع درجة الحرارة مما قد يؤدي إلى نشوب حريق أو إلحاق الضرر بالشاشة.

اطلع أدناه على مسافات التهوية الموصى بها حول الشاشة عند تثبيتها على الحائط أو على الحامل:

تثبيت الشاشة باستخدام حامل



التنظيف

قم بتنظيف الغلاف الخارجي بقطعة قماش على نحو منتظم، يمكنك استخدام منظف معتدل لمسح البقع بدلاً من المنظف القوي الذي قد يؤدي إلى كي الغلاف الخارجي للمنتج.

تأكد من عدم تسرب المنظف إلى المنتج عند التنظيف، ويجب كذلك ألا تكون قطعة قماش التنظيف خشنة حتى لا تؤدي إلى خدش سطح الشاشة.

يرجى فصل كبل الطاقة قبل تنظيف المنتج.

غير ذلك

في حالة انبعاث رائحة غريبة من المنتج أو أصوات أو دخان، قم بفصل قابس الطاقة على الفور والاتصال بمركز الصيانة.

تأكد من عدم سد فتحات التهوية بمنضدة أو ستارة.

لا تعرض شاشة OLED لاهتزازات شديدة أو صدمات قوية أثناء التشغيل.

تجنب الطرق على الشاشة أو إسقاطها أثناء التشغيل أو النقل.

يجب أن تتوفر لأسلاك الطاقة موافقات السلامة المناسبة. بالنسبة إلى ألمانيا، يجب أن تتمتع بالمواصفات H03VV-F/H05VV-F, 3G, 0.75 mm^2 أو أفضل. بالنسبة إلى البلدان الأخرى، تُستخدم الأنواع المناسبة حسب كل بلد.

قد يتسبب ضغط الصوت الزائد الصادر من سماعات أذن أو سماعات رأس في فقدان حاسة السمع. يؤدي ضبط موازن الصوت على الحد أقصى إلى زيادة فولتية خرج سماعات الأذن وسماعات الرأس؛ مما يتسبب في ارتفاع مستوى ضغط الصوت.

الضوء الأزرق المنخفض: يستخدم العرض لوحة ضوء أزرق منخفض. وهو متوافق مع شهادة حل الأجهزة ذات الضوء الأزرق المنخفض من TÜV Rheinland عند إعادة ضبط المصنع/الإعدادات الافتراضية.

الصحة:

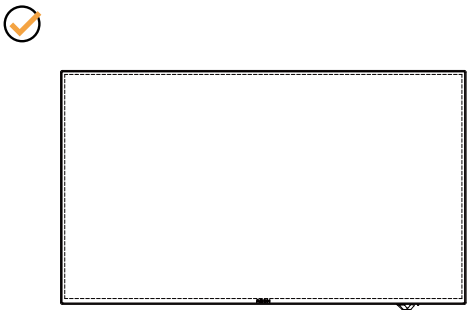
- يجب أن تكون الشاشة على بعد ٥٠ ~ ٧٠ سم (٢٠ ~ ٢٨ بوصة) من العينين.
- النظر إلى الشاشة لفترة طويلة يسبب إجهاد العين وقد يضر البصر. استرح بعينيك لمدة ٥ ~ ١٠ دقائق عن كل ساعة من استخدام المنتج.
- قلل من إجهاد العين عن طريق التركيز على الأشياء البعيدة.
- يساعد الرمش المتكرر وتمارين العين على منع جفاف العينين.

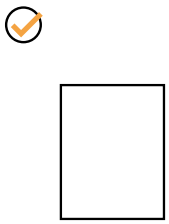
تعمل تقنية خالية من الوميض على الحفاظ على إضاءة خلفية مستقرة باستخدام مقياس تعتيم تيار مستمر يقضي على السبب الرئيسي لوميض الشاشة، مما يجعلها أسهل على العيون.

بناءً على خصائص منتجات OLED ، لا يوصى باستخدام هذا المنتج باستمرار لأكثر من أر24 ساعات. يستخدم هذا المنتج العديد من التقنيات للتخلص من إمكانية الاحتفاظ بالصورة. للحصول على تفاصيل ، راجع التعليمات حول "صيانة الشاشة".

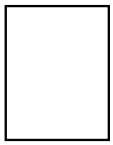
الإعداد

محتويات العبوة

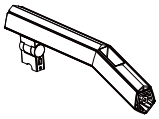




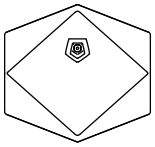
Quick Start Guide



Warranty card



Stand



Base

Power Cable

DisplayPort Cable

HDMI Cable

USB Cable

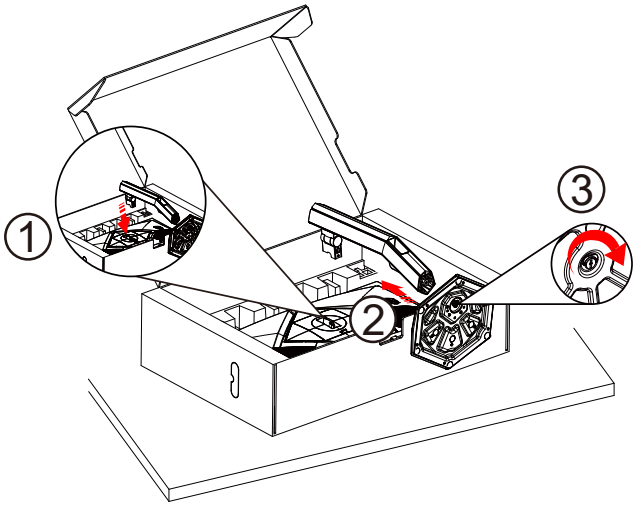
USB C-C Cable

*لا تتوفر كل كبلات الإشارة في كل البلدان والمناطق. يرجى التحقق من الموزع المحلي أو المكتب الفرعي التابع لشركة AOC.

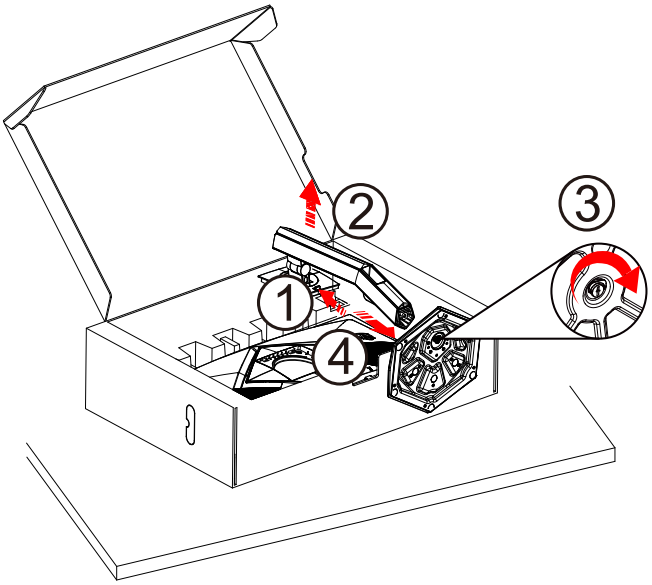
إعداد الحامل والقاعدة

يُرجى اتباع الخطوات الموضحة أدناه لإعداد القاعدة أو إزالتها.

الإعداد:

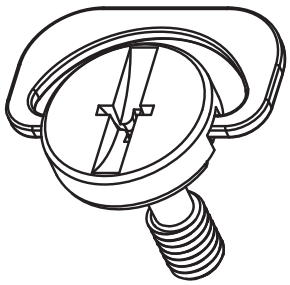


الإزالة:



ملاحظة: قد يختلف تصميم الشاشة عن المبين في الرسوم التوضيحية.

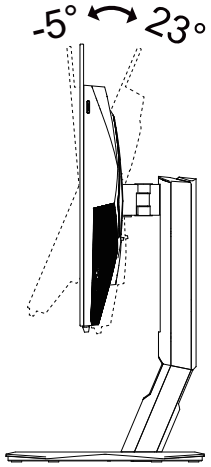
مواصفات برغي القاعدة: M6*17 مم (سن اللولبة الفعالة 7 مم)

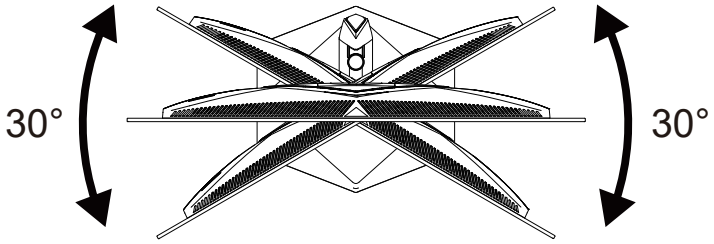


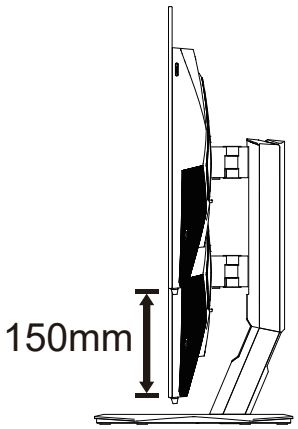
ضبط زاوية الرؤية

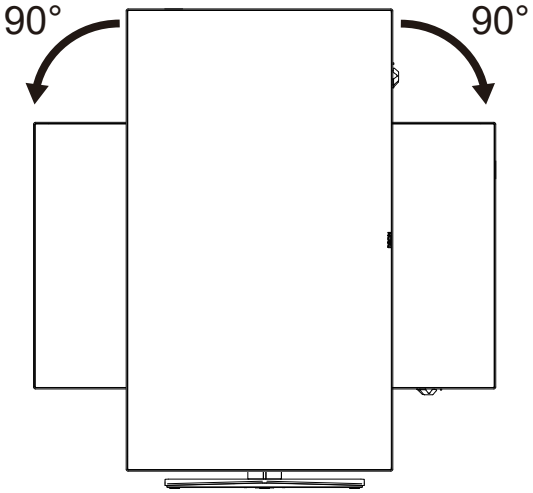
للحصول على أفضل تجربة مشاهدة، يوصى المستخدم بالتأكد من قدرته على النظر إلى وجهه بالكامل في الشاشة، ثم ضبط زاوية الشاشة حسبما يفضل.

يمكنك ضبط الشاشة كما هو موضح أدناه:









ملاحظة:

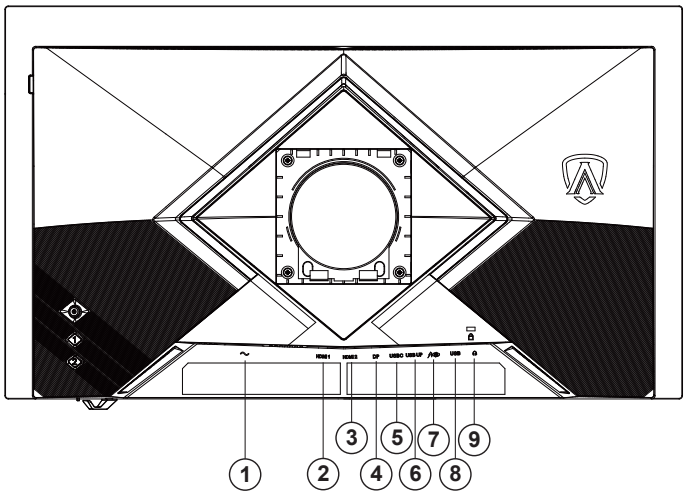
تجنب لمس شاشة OLED عند تغيير الزاوية، فقد يؤدي ذلك إلى إلحاق الضرر بالشاشة أو كسرها.

تحذير

- لتجنب تلف محتمل في الشاشة مثل تقشر اللوحة، تأكد من عدم إمالة الشاشة لأسفل بزاوية أكبر من -٥ درجات.
- ا تضغط على الشاشة أثناء ضبط زاويتها. أمسكها من الإطار فقط.

توصيل الشاشة

توصيلات الكبلات الموجودة بالجزء الخلفي من الشاشة وجهاز الكمبيوتر:



١- الطاقة
٢- HDMI١
٣- HDMI٢
٤- DisplayPort
٥- USB C (استقبال البيانات، وضع DisplayPort ALT، إمداد طاقة بقدرة حتى ٦٥ وات)
٦- منفذ USB لاستقبال البيانات
٧- منفذ USB3.2 Gen1 لإرسال البيانات + الشحن
٨- منفذ USB3.2 Gen1 لإرسال البيانات x ٢
٩- سماعة أذن

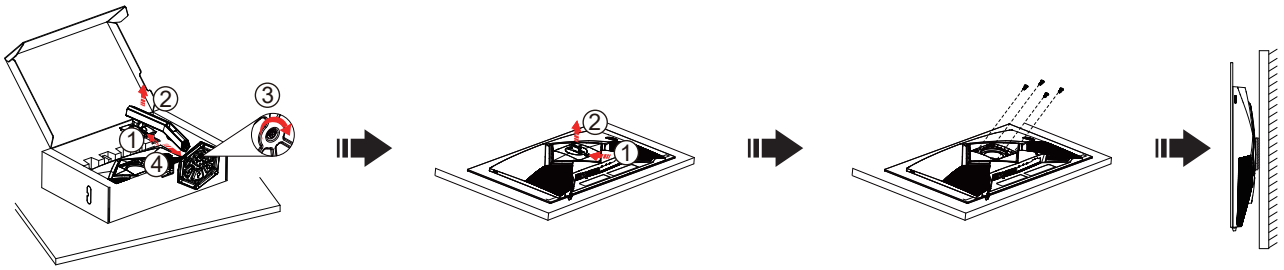
التوصيل بالكمبيوتر

١- قم بتوصيل سلك الطاقة بالجزء الخلفي من شاشة العرض بطريقة محكمة.
٢- قم بإيقاف تشغيل الكمبيوتر وقم بفصل كبل الطاقة.
٣- قم بتوصيل كبل الإشارة الخاص بشاشة العرض بموصل الفيديو الموجود على الجزء الخلفي من الكمبيوتر.
٤- قم بتوصيل سلك الطاقة الخاص بالكمبيوتر وشاشة العرض بمأخذ تيار كهربائي قريب.
٥- قم بتشغيل الكمبيوتر وشاشة العرض.

في حالة ظهور صورة على الشاشة، تكون عملية التركيب والتوصيل قد تمت بنجاح. ولكن في حالة عدم ظهور صورة، انظر حل المشكلات.

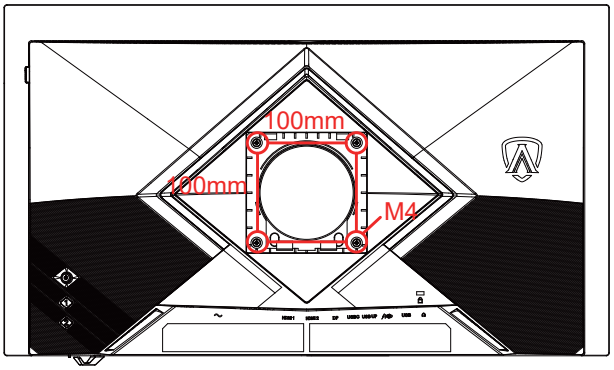
لحماية الجهاز، احرص دائمًا على إغلاق جهاز الكمبيوتر وشاشة OLED قبل التوصيل.

التحضير لتركيب ذراع التعليق على الحائط الاختياري.

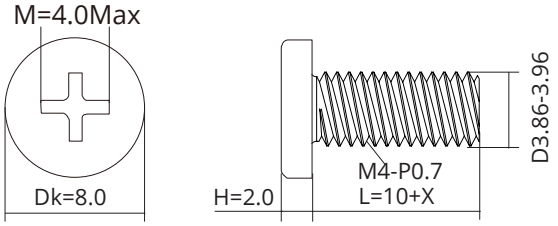


يمكن تركيب الشاشة على ذراع معلق بالحائط يتم شراؤه على حدة. قم بفصل الطاقة قبل هذا الإجراء. اتبع الخطوات التالية:

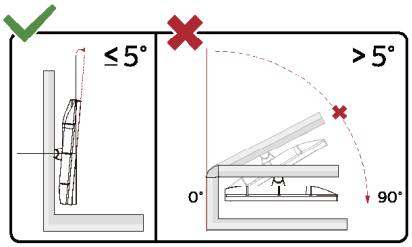
1. قم بإزالة القاعدة.
2. اتبع تعليمات المصنّع لتجميع الذراع المعلق على الحائط.
3. ضع الذراع المعلق في الحائط على مؤخرة الشاشة. قم بمحاذاة الفتحات الموجودة في الذراع مع الفتحات الموجودة بالشاشة.
4. قم بتركيب 4 مسامير في الفتحات وقم بإحكام ربطها.
5. أعد توصيل الكبلات. راجع دليل المستخدم المرفق مع ذراع التعليق بالحائط الاحتياطي للحصول على تعليمات بشأن التركيب في الحائط.



مواصفات براغي التثبيت على حائط: M4*(X+10) مم (X = سُمك كُتيفة التثبيت على حائط)



ملاحظة: لا تتوافر فتحات مسامير التعليق VESA مع كافة الطرازات، برجاء التحقق من ذلك مع الموزع أو الإدارة الرسمية لشركة. تواصل دائمًا مع المصنّع لمعرفة كيفية التركيب باستخدام كُتيفة تثبيت على حائط.



* قد يختلف تصميم الشاشة عن المبين في الرسوم التوضيحية.

⚠ تحذير

- لتجنب تلف محتمل في الشاشة مثل تقشر اللوحة، تأكد من عدم إمالة الشاشة لأسفل بزاوية أكبر من ٥- درجات.
- ا تضغط على الشاشة أثناء ضبط زاويتها. أمسكها من الإطار فقط.

وظيفة Adaptive-Sync

١- تعمل وظيفة Adaptive-Sync باستخدام DisplayPort/HDMI/USB C

٢- بطاقة الرسومات المتوافقة: في ما يلي قائمة البطاقات الموصى بها، ويمكن التحقق منها من خلال زيارة www.AMD.com

بطاقات الرسومات

- Radeon™ RX Vega سلسلة١
- Radeon™ RX ٥٠٠
- Radeon™ RX ٤٠٠ series
- Radeon™ R٩/R٧ ٣٠٠ (باستثناء سلسلة R٧ ٢٦٥, R٧ ٣٧٠/X, R٩ ٣٧٠/X)
- Radeon™ Pro Duo (٢٠١٦)
- Radeon™ R٩ Nano
- Radeon™ R٩ Fury
- Radeon™ R٩/R٧ ٢٠٠ (باستثناء سلسلة R٩ ٢٨٠/X, R٩ ٢٧٠/X)

المعالجات

- AMD Ryzen™ ٧ ٢٧٠٠U
- AMD Ryzen™ ٥ ٢٥٠٠U
- AMD Ryzen™ ٥ ٢٤٠٠G
- AMD Ryzen™ ٣ ٢٣٠٠U
- AMD Ryzen™ ٣ ٢٢٠٠G
- AMD PRO A١٢-٩٨٠٠
- AMD PRO A١٢-٩٨٠٠E
- AMD PRO A١٠-٩٧٠٠
- AMD PRO A١٠-٩٧٠٠E
- AMD PRO A٨-٩٦٠٠
- AMD PRO A٦-٩٥٠٠
- AMD PRO A٦-٩٥٠٠E
- AMD PRO A١٢-٨٨٧٠
- AMD PRO A١٢-٨٨٧٠E
- AMD PRO A١٠-٨٧٧٠
- AMD PRO A١٠-٨٧٧٠E
- AMD PRO A١٠-٨٧٥٠B
- AMD PRO A٨-٨٦٥٠B
- AMD PRO A٦-٨٥٧٠
- AMD PRO A٦-٨٥٧٠E
- AMD PRO A٤-٨٣٥٠B
- AMD A١٠-٧٨٩٠K
- AMD A١٠-٧٨٧٠K
- AMD A١٠-٧٨٥٠K
- AMD A١٠-٧٨٠٠
- AMD A١٠-٧٧٠٠K
- AMD A٨-٧٦٧٠K
- AMD A٨-٧٦٥٠K
- AMD A٨-٧٦٠٠
- AMD A٦-٧٤٠٠K

وظيفة التوافق معNVIDIA G-SYNC

١. يدعم هذا المنتج ميزة توافق NVIDIA G-SYNC. تعمل ميزة توافق NVIDIA G-SYNC مع DisplayPort.
٢. للاستمتاع بتجربة ألعاب مثالية من خلال ميزة G-SYNC، يلزم أن تشتري بشكل منفصل بطاقة رسومات NVIDIA GPU تدعم ميزة G-SYNC.

متطلبات نظام G-SYNC:

فئة المتطلبات: شاشة تدعم ميزة توافق NVIDIA G-SYNC (الوضع المتوافق)
بطاقة الرسومات: بنية NVIDIA Pascal أو أعلى (على سبيل المثال: سلسلة GTX 10، سلسلة RTX)
الشاشة: شاشة معتمدة من NVIDIA تدعم معدل التحديث المتغير (VRR)
نظام التشغيل: Windows 10 أو أحدث
كبل التوصيل: استخدام DisplayPort

لمزيد من المعلومات حول NVIDIA G-SYNC, يرجى زيارة: https://www.nvidia.com/en-us/support

HDR

قد تنشّط الشاشة وظيفة HDR تلقائيًا في حالة توافق المشغّل والمحتوى. الرجاء الاتصال بمصنّع الجهاز وموفر المحتوى للحصول على معلومات حول توافق الجهاز والمحتوى. الرجاء تحديد «إيقاف» لوظيفة HDR عند عدم الحاجة إلى وظيفة التنشيط التلقائي.

ملاحظة:

١- لا يلزم ضبط أي إعدادات خاصة لواجهة DisplayPort/HDMI في إصدارات WIN١٠ الأقل (الأقدم) من V١٧٠٣.

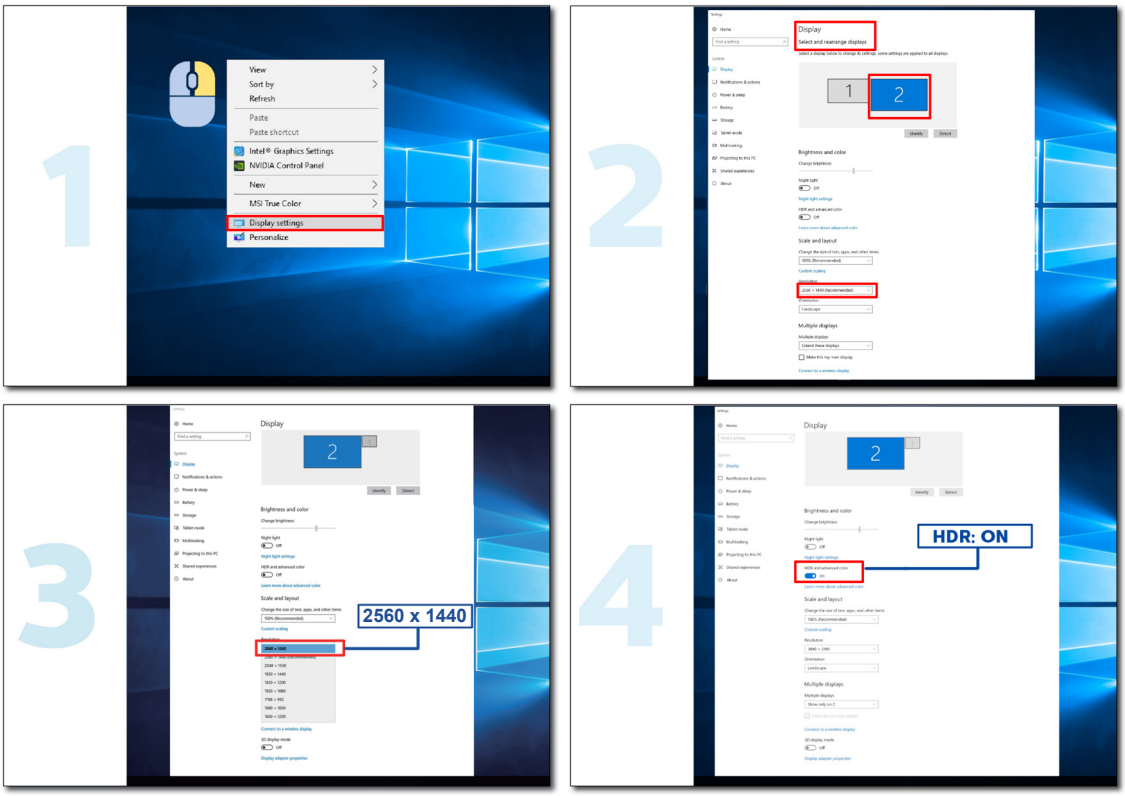
٢- تتوفر واجهة HDMI فقط، ولا يمكن أن تعمل واجهة DisplayPort في إصدار V١٧٠٣ WIN١٠.

٣- ٣٨٤٠x٢١٦٠ عند ٥٠ هرتز/٦٠ هرتز/١٠٠ هرتز/١٢٠ هرتز مصمم للاستخدام في أجهزة: كمشغّلات UHD أو Xbox/PS فقط.

٤- إعدادات العرض:

a. يتم تعيين دقة العرض على ١٤٤٠x٢٥٦٠, وتعيين HDR مسبقًا على تشغيل.

b. ب. بعد دخول أحد التطبيقات، يمكن تحقيق أفضل تأثير HDR عند تغيير درجة الدقة إلى ١٤٤٠x٢٥٦٠ (إن توفرت).



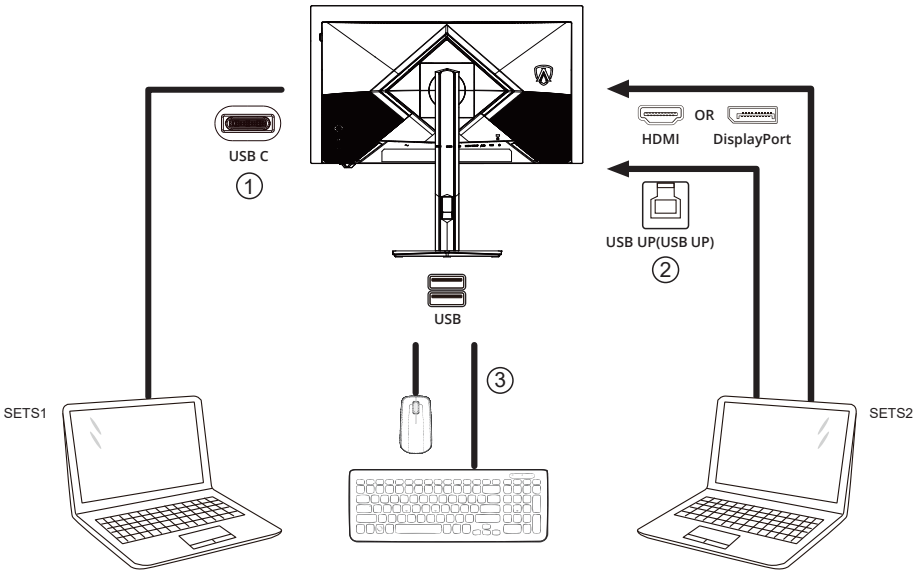
KVM

هاد المنتوج كيدعم خاصية KVM

في حالة تشغيل العرض، يمكنك التحكم في جهازي إخراج للإشارة (جهازين كمبيوتر، أو كمبيوترين محمولين، أو كمبيوتر واحد وجهاز كمبيوتر محمول) باستخدام مجموعة لوحة المفاتيح والماوس من خلال ميزة تقنية الآلة الافتراضية القائمة على النواة (KVM).

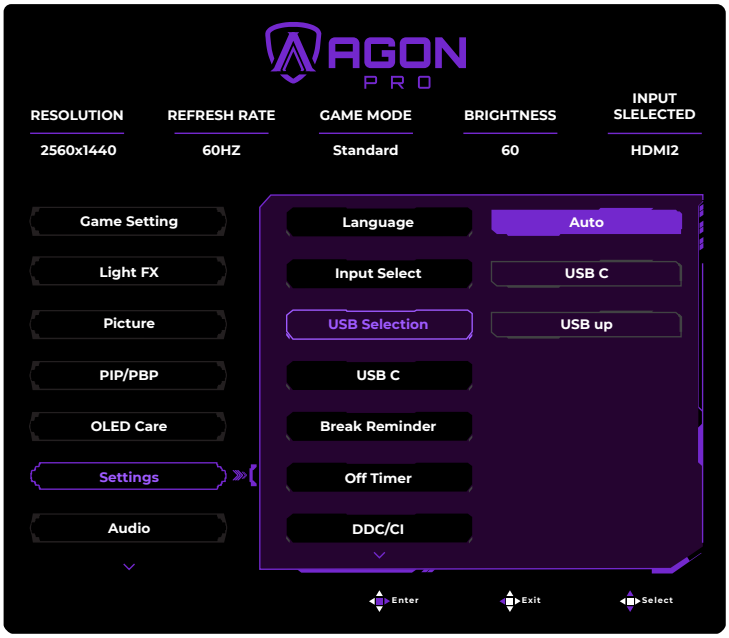
خطوات الإعداد:

١. يرجى توصيل جهاز واحد (كمبيوتر شخصي أو دفتري) بالشاشة عبر USB C.
٢. يرجى توصيل الجهاز الآخر بالشاشة عبر HDMI أو DisplayPort، ثم يرجى أيضًا توصيل هذا الجهاز بالشاشة باستخدام منفذ USB لتحميل البيانات.
٣. يرجى توصيل الأجهزة الطرفية (لوحة المفاتيح والماوس) بالشاشة عبر منفذ USB.



ملاحظة: قد يختلف تصميم الشاشة عن ذلك المبين في الرسم التوضيحي

٤:اذهب إلى قائمة OSD. قم بتعيين USB C، Auto أو USB up (USB لأعلى) في الإعدادات -》 اختيار USB حسب الحاجة.
إذا تم تعيينه على Auto، ستقوم لوحة المفاتيح والفأرة المتصلة بالشاشة تلقائيًا بتبديل الأجهزة المسيطرة وفقًا لمصدر الإشارة المعروض.
في وضع عرض صورة داخل صورة (PIP)/صورة تلو الأخرى (PBP)، يرجى تبديل مسار USB للتحميل من خلال قائمة إعدادات العرض على الشاشة (OSD)



USB Selection (تحديد USB)	وصف الوظيفة
Auto (تلقائي)	اختر تلقائيًا USB C أو USB up (ليمحتلل USB)، بناءً على مصدر الإشارة المعروض حاليًا على الشاشة.
USB C	إتاحة وظيفة USB Hub (موزّع USB) عبر كبل Type-C.
USB up (USB لأعلى)	إتاحة وظيفة USB Hub (موزّع USB) عبر كبل USB B.

صيانة الشاشة

استنادًا إلى خصائص منتج OLED، يتعين إجراء صيانة الشاشة وفقًا للمتطلبات التالية؛ من أجل تقليل خطر تولد ظاهرة احتجاز الصورة.
لا يغطي الضمان أي تلف ناجم عن عدم الالتزام بالتعليمات التالية.

• ينبغي تجنب عرض صورة ثابتة قدر المستطاع.

تشير الصورة الثابتة إلى الصورة التي تظل على الشاشة لفترة طويلة.

قد تؤدي الصورة الثابتة إلى تلف دائم لشاشة OLED ، وتظهر بقايا الصورة ، وهي ميزة شاشة OLED.

يجب الالتزام باقتراحات الاستخدام التالية:

١- عدم عرض أي صورة ثابتة في وضع ملء الشاشة أو جزء من الشاشة لفترة طويلة ، لأن ذلك سيؤدي إلى ظهور بقايا صورة الشاشة. لتجنب هذه المشكلة ، يرجى تقليل سطوع الشاشة وتباينها بشكل مناسب عند عرض الصور الثابتة.

١- ستبقى آثار مختلفة على جانبي الشاشة الأيسر والأيمن وعند هوامش الصورة عندما تشاهد محتوى ليس بملء الشاشة لفترة زمنية طويلة؛ لذلك، لا تستخدم مثل هذا الوضع لفترات زمنية طويلة.

٢- كلما كان ذلك ممكنًا ، شاهد مقطع فيديو في وضع ملء الشاشة ، وليس في نافذة صغيرة على الشاشة (مثل مقطع فيديو على صفحة مستعرض الإنترنت).

٣- لا تضع ملصقات أو ملصقات على الشاشة لتقليل احتمالية تلف الشاشة أو بقايا الصورة.

• يُنصح بعدم استخدام هذا المنتج لأكثر من ٢٤ ساعة متواصلة.

يستخدم هذا المنتج العديد من التقنيات للتخلص من إمكانية الاحتفاظ بالصورة .. يوصى بشدة باستخدام القيم المحددة مسبقًا والاحتفاظ بالوظائف «قيد التشغيل» لتجنب بقايا الصورة على شاشة OLED والحفاظ على أفضل استخدام لشاشة OLED.

• LEA (Logo Extraction Algorithm) (خوارزمية استخراج الشعار)

لتقليل خطر تولد ظاهرة احتجاز الصورة، يوصى بتمكين وظيفة LEA.

بعد تمكين هذه الوظيفة، ستضيق الشاشة تلقائيًا لتلائم مستوى سطوع منطقة العرض؛ من أجل تقليل الاحتجاز المحتمل للصورة.

هذا الإعداد معيَّن على "On" (تشغيل) بشكل افتراضي. ويمكنك تعيينه في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة (OSD).

• Pixel Orbiting (مدار البكسل)

لتقليل خطر تولد ظاهرة احتجاز الصورة، يوصى بتمكين وظيفة Orbit.

بعد تشغيل هذه الوظيفة، تتحرك وحدات بكسل الصورة دفعة واحدة دائريًا بمعدل دورة واحدة في الثانية في مسار يأخذ شكل الحرف الأبجدي الصيني "日".

يعتمد نطاق الحركة على الإعدادات. وقد يكون الحرف المتحرك مقطوعًا من الجانب. عند تحديد «Strongest» (الأقوى)، من غير المرجح تولد ظاهرة احتجاز الصورة في معظم الأحيان، لكن قد يصبح القطع الجانبي المحتمل ملحوظًا بشكل أكبر. عند تحديد «Off» (إيقاف)، ستعود الصورة إلى الموضع الأمثل.

هذا الإعداد معيَّن على "On" (تشغيل) [Strongest (الأقوى)] بشكل افتراضي. ويمكنك تعيينه في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة (OSD).

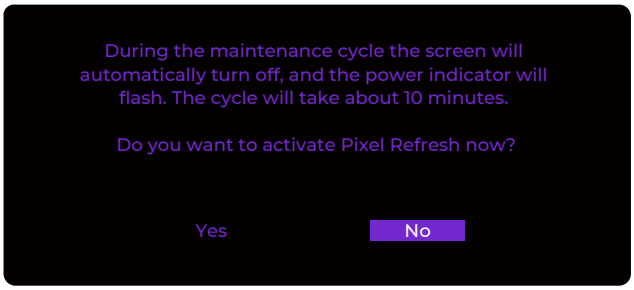
• Pixel Refresh (تحديث البكسل)

استنادًا إلى خصائص لوحة OLED، تحدث ظاهرة احتجاز الصورة عادة عندما تكون هناك صورة ثابتة مقسَّمة بألوان أو مستويات سطوع مختلفة معروضة لفترة زمنية طويلة.

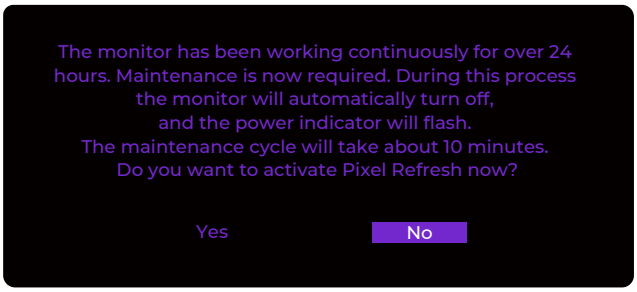
للتخلص من ظاهرة احتجاز الصورة التي قد تتولد، يوصى بإعادة تشغيل وظيفة «Pixel Refresh (تحديث البكسل)» بشكل منتظم أو غير منتظم؛ من أجل الحصول على تأثير العرض المثالي للصورة.

يمكن تشغيل هذه الوظيفة باتباع أي من الخيارات التالية:

١- في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة، مكِّن «Pixel Refresh (تحديث البكسل)» يدويًا، وحدد «Yes (نعم)» حسب المطلوب في القائمة.



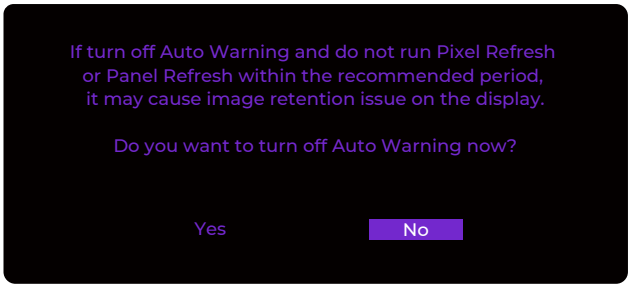
٢- ستعرض الشاشة قائمة مطالبات بشكل تلقائي لتذكير المستخدم بتشغيل وظيفة «Pixel Refresh (تحديث البكسل)» كل ٢٤ ساعة. يُنصح بتحديد الخيار «Yes (نعم)».



إذا تم تحديد «No (لا)» أو لم يتم إجراء أي تحديد، فسيظهر التنبيه مرة كل ساعة إلى أن يحدد المستخدم «Yes (نعم)». ستغلق قائمة المطالبات تلقائيًا بعد ١٠ ثوانٍ تقريبًا.

يتم تعيين وظيفة المطالبة التلقائية «Pixel Refresh (تحديث البكسل)» على وضع «On (تشغيل)» بشكل افتراضي، ويمكن تعيينها في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة. فإن تم تعيينها على وضع «Off (إيقاف تشغيل)»، فستتوقف قائمة المطالبات التلقائية لوظيفة «Pixel Refresh (تحديث البكسل)» عن الظهور عندئذٍ.

ملاحظة خاصة: سيؤدي الإخفاق في إجراء عملية «Pixel Refresh (تحديث البكسل)» في الوقت الموصى به إلى زيادة خطر بقاء الصورة على الشاشة، قد يؤثر ذلك على تغطية الضمان. يرجى متابعة العمل بحرص.



٣- إذا تم إيقاف تشغيل الشاشة باستخدام زرها أو دخلت في وضع استعداد بعد التشغيل ٤ ساعات في المجمل، فستجري تلقائيًا عمليتي «معاوضة الشاشة وتصحيحها» و«تحديث البكسل» بعد مرور ١٥ دقيقة.

ستجري الشاشة تلقائيًا عملية «معاوضة الشاشة وتصحيحها» أولاً ثم تتبعها بعملية «تحديث البكسل». يرجى عدم فصل الطاقة وتجنب الضغط على أي أزرار أثناء عملية «معاوضة الشاشة وتصحيحها». ستومض لمبة بيان حالة الطاقة باللون الأبيض (ضوء أبيض ٣ ثوانٍ/انطفاء ٣ ثوانٍ)، وستستغرق هذه العملية ٣٠ ثانية تقريبًا. ستشغّل الشاشة وظيفة «تحديث البكسل» بعد ذلك.

تستغرق عملية «تحديث البكسل» بكاملها ١٠ دقائق تقريبًا. يرجى عدم فصل الطاقة وتجنب الضغط على أي أزرار. ستومض لمبة بيان حالة الطاقة باللون الأبيض (إضاءة ثانية واحدة/انطفاء ثانية واحدة). ستتحول لمبة بيان حالة الطاقة إلى اللون البرتقالي أو ستنطفئ في النهاية؛ للإشارة إلى أن الشاشة قد دخلت في وضع استعداد أو إيقاف تشغيل الطاقة (الحفاظ على حالة التشغيل المسبق).

إذا ضغط المستخدم على زر الطاقة أثناء العملية، فستتم مقاطعة التشغيل وستستعيد الشاشة الصورة. يرجى ملاحظة أن هذه الاستعادة قد تستغرق ٥ ثوانٍ تقريبًا. في «Information (معلومات)» ضمن قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة، يمكنك عرض عدد مرات تشغيل وظيفة «تحديث البكسل» والوقت الذي أضاءت فيه الشاشة بعد آخر مرة تم فيها تحديث البكسل.

• Screen Saver (شاشة التوقف)

لتقليل خطر احتجاز الصورة، يُنصح بتشغيل ميزة شاشة التوقف. فعند عرض صور ثابتة مدد زمنية طويلة، يقل سطوع الشاشة تلقائيًا بشكل كبير للحد من احتمالية احتجاز الصورة. وعند اكتشاف تغير في الصورة، ستعود الشاشة إلى سطوعها السابق.

هذا الإعداد معيَّن على "On" (تشغيل) بشكل افتراضي. ويمكنك تعيينه في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة (OSD).

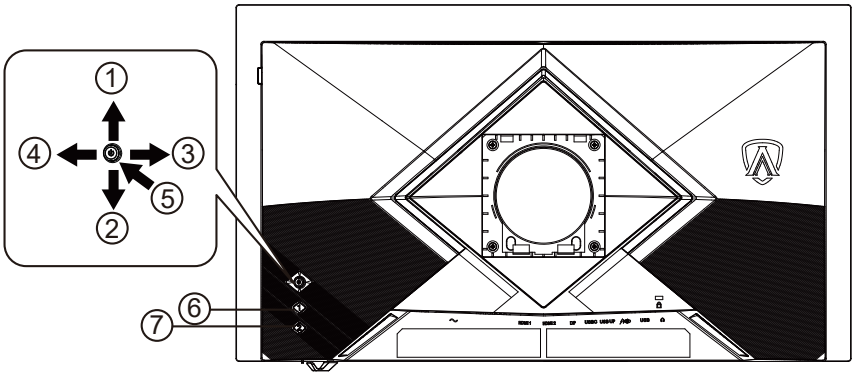
• Taskbar Dimmer (إعتام شريط المهام)

لتقليل خطر بقايا الصورة، يُنصح بتنشيط وظيفة إعتام شريط المهام. فإن تم اكتشاف أي منطقة في شريط المهام بعد تنشيط تلك الوظيفة، فسيتم خفض سطوع منطقة شريط المهام تلقائيًا للحد من أي احتمالية لحدوث ظاهرة بقايا الصورة.

هذا الإعداد معيَّن على "On" (تشغيل) بشكل افتراضي. ويمكنك تعيينه في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة (OSD).

الضبط

Hotkeys (مفاتيح التشغيل السريع)



١	Up (لأعلى)
٢	Down (لأسفل)
٣	Left (لليسار)
٤	Right (لليمين)
٥	Power (الطاقة)/ Menu (القائمة)/ Select (تحديد)
٦	User ١ (المستخدم ١) Dual Resolution (الدقة المزدوجة)
٧	User ٢ (المستخدم ٢) Input Select (تحديد الدخل)

Power (الطاقة)/ Menu (القائمة)/ Select (تحديد)

- عندما تكون الشاشة في وضع إيقاف تشغيل، اضغط على هذا الزر لتشغيلها.
- عندما تكون الشاشة في وضع تشغيل، اضغط على هذا الزر لفتح قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة أو تأكيد عمليات ضبط الوظائف، واضغط مع الاستمرار على هذا الزر لمدة ثانيتين تقريبًا لإيقاف تشغيل الشاشة.
- عندما تكون الشاشة في وضع استعداد، اضغط على هذا الزر لإيقاف تشغيلها.

Up (لأعلى)/ Down (لأسفل)/ Left (لليسار)/ Right (لليمين)

- عندما تكون قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة في وضع إيقاف تشغيل، اضغط على الزر لفتح Quick Menu (القائمة السريعة).
- عندما تكون قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة في وضع تشغيل، راجع مطالبات الأزرار المعروضة على الشاشة لمعرفة العمليات المناظرة.
- عندما تكون الشاشة في وضع استعداد، اضغط على هذا الزر لفتح قائمة "Input Select (تحديد الدخل)".

User ١ (المستخدم ١) Dual Resolution (الدقة المزدوجة)

- تخصيص وظيفة مفتاح الاختصار هذا في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة:Dual Resolution (الدقة المزدوجة) و Gaming Mode (وضع الألعاب) و Shadow Control (التحكم في الظلال) وLow input Lag (تأخر الإدخال المنخفض) وAdaptive-Sync (المزامنة التكيفية) وDial Point (نقطة التصويب) وSniper Scope (منظار القنّاص) وInput Select (تحديد الدخل) وVolume (مستوى الصوت) وImage Ratio (نسبة عرض الصورة إلى ارتفاعها) و Pixel Refresh (تحديث البكسل) وLight FX (المؤثرات الضوئية) وGame Color (لون اللعبة) وDark Boost (تحسين الألوان الداكنة) وSharpness (حدة) و.Color Temp (درجة حرارة اللون) وColor Space (مساحة الألوان).

  علمًا بأن إعداد المصنع الافتراضي هو "Dual Resolution (الدقة المزدوجة)".
- عندما تكون قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة في وضع إيقاف تشغيل، اضغط على الزر لفتح قائمة "Dual Resolution (الدقة المزدوجة)". اضغط على زر السهم "لليسار" أو "لليمين" لتحديد وضع الدقة المناظر:

  ١٤٤Hz QHD / ٥٤٠Hz QHD / ٧٢٠Hz HD (HDMI)

  ٥٤٠Hz QHD / ٧٢٠Hz HD (DisplayPort/ USB C)

- عندما تكون الشاشة في وضع استعداد، اضغط على هذا الزر لفتح قائمة "Input Select (تحديد الدخل)".

User ٢ (المستخدم ٢) Input Select (تحديد الدخل)

- تخصيص وظيفة مفتاح الاختصار هذا في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة: Dual Resolution (الدقة المزدوجة) و Gaming Mode (وضع الألعاب) و Shadow Control (التحكم في الظلال) وLow input Lag (تأخر الإدخال المنخفض) وAdaptive-Sync (المزامنة التكيفية) وDial Point (نقطة التصويب) وSniper Scope (منظار القنَّاص) وInput Select (تحديد الدخل) وVolume (مستوى الصوت) وImage Ratio (نسبة عرض الصورة إلى ارتفاعها) و Pixel Refresh (تحديث البكسل) وLight FX (المؤثرات الضوئية) وGame Color (لون اللعبة) وDark Boost (تحسين الألوان الداكنة) وSharpness (حدة) و.Color Temp (درجة حرارة اللون) وColor Space (مساحة الألوان).

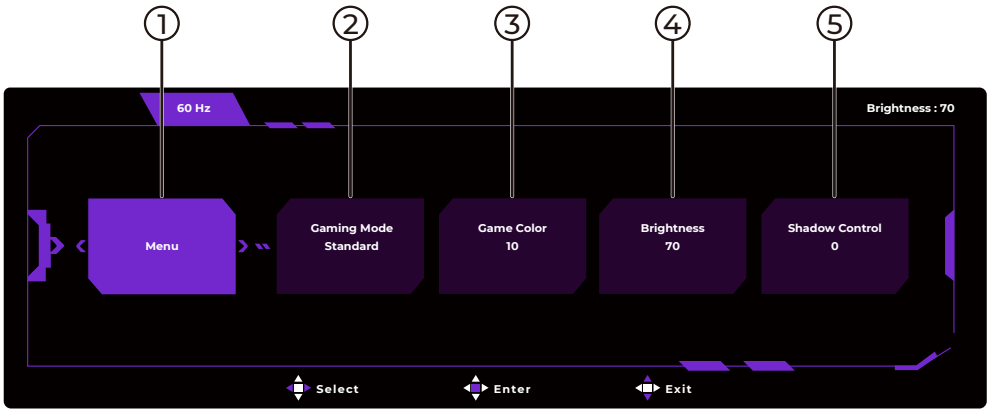
  علمًا بأن إعداد المصنع الافتراضي هو "Input Select (تحديد الدخل)".
- عندما تكون قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة في وضع إيقاف تشغيل، اضغط على الزر لفتح قائمة "Input Select (تحديد الدخل)". اضغط على زر السهم "لأعلى" أو "لأسفل" لتحديد مصدر الدخل المعروض في شريط المعلومات، ثم اضغط على الزر "Select (تحديد)" للتبديل إلى المصدر المحدد.
- عندما تكون الشاشة في وضع استعداد، اضغط على هذا الزر لفتح قائمة "Input Select (تحديد الدخل)".

وظيفة قفل قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة

- عندما تكون قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة في وضع إيقاف تشغيل، اضغط مع الاستمرار ١٠ ثوانٍ تقريبًا على زر السهم "لأسفل" لقفل قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة أو إلغاء قفلها.

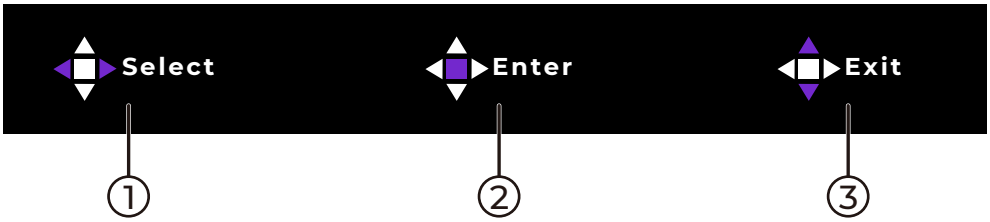
Adjust OSD Menu (ضبط قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة)

Quick Menu (ةعيرسلا ةمئاقلا)



١	Menu (القائمة)	فتح القائمة الرئيسية للمعلومات المعروضة على الشاشة.
٢	Quick Menu ١ (القائمة السريعة ١) Gaming Mode (وضع الألعاب)	قائمة المستخدم السريعة ١. الإعداد الافتراضي هو Gaming Mode (وضع الألعاب).
٣	Quick Menu ٢ (القائمة السريعة ٢) Game Color (لون اللعبة)	قائمة المستخدم السريعة ٢. الإعداد الافتراضي هو Game Color (لون اللعبة).
٤	Quick Menu ٣ (القائمة السريعة ٣) Brightness (السطوع)	قائمة المستخدم السريعة ٣. الإعداد الافتراضي هو Brightness (السطوع).
٥	Quick Menu ٤ (القائمة السريعة ٤) Shadow Control (التحكم في الظلال)	قائمة المستخدم السريعة ٤. الإعداد الافتراضي هو Shadow Control (التحكم في الظلال).

Button Operation Guide (رارزألا تايلمع ليلد)



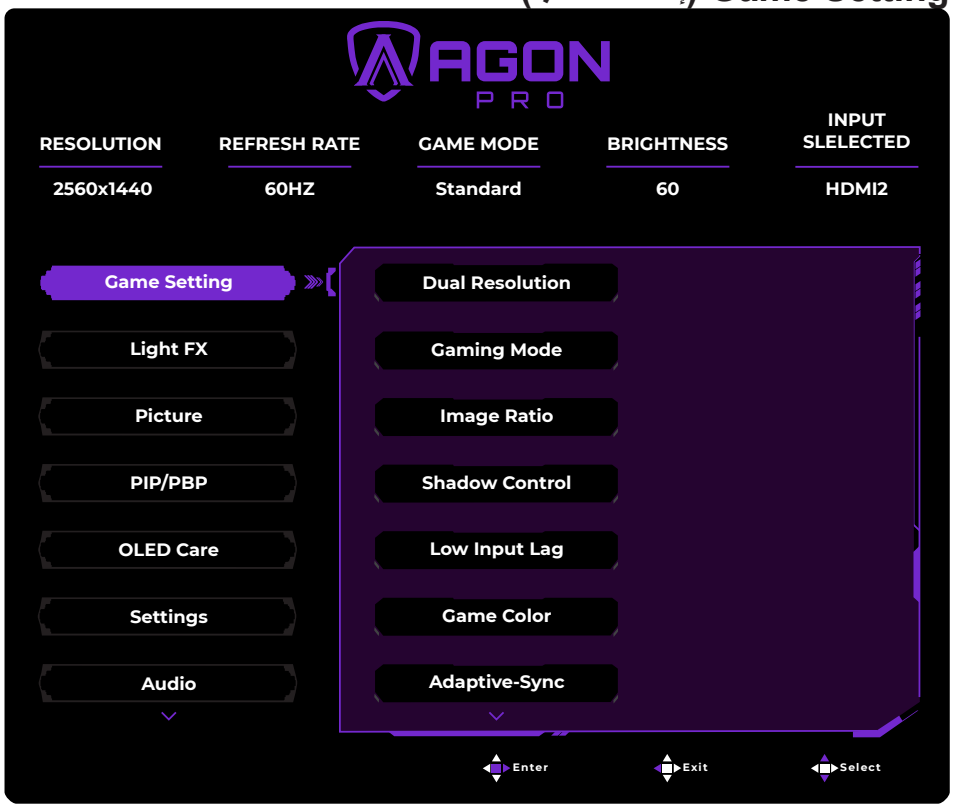
١	Select (تحديد)	حسب مطالبات الأزرار الأرجوانية في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة، اضغط على الزر المناظر لتحديد القائمة التي تريد ضبطها أو إجراء تعديلات فيها.
٢	Enter (دخول)	حسب مطالبات الأزرار الأرجوانية في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة، اضغط على الزر المناظر لتأكيد العنصر الذي حددته والمتابعة إلى القائمة الفرعية التالية، أو لتأكيد عملية ضبط في القائمة.
٣	Exit (خروج)	حسب مطالبات الأزرار الأرجوانية في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة، اضغط على الزر المناظر للعودة إلى المستوى السابق في القائمة أو للخروج من القائمة بالكامل.

ملاحظة:

قد تتباين وظيفة مفتاح التنقل خماسي الاتجاهات حسب الخيارات أو المستويات المختلفة في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة. يرجى تشغيله حسب مطالبات الأزرار الأرجوانية في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة.

OSD Menu (قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة)

Game Setting (إعداد الألعاب)



Dual Resolution (الدقة المزدوجة)	١٤٤Hz QHD / ٥٤٠Hz QHD / ٧٢٠Hz HD	تعيين وضع الدقة المزدوجة حسبما تريد. **ملاحظة:** الدقة العالية الرباعية (QHD) عند ١٤٤ هرتز غير مناسبة لواجهة HDMI، وتصبح اختيارية عندما تكون إشارة الدخل هي HDMI.
Gaming Mode (وضع الألعاب)	Standard (قياسي)	تحسين قابلية القراءة في ألعاب الويب والجوال المناسبة.
	FPS (تصويب منظور الشخص الأول)	لتشغيل ألعاب FPS. تحسين تفاصيل مستوى اللون الأسود في السمات الداكنة.
	RTS (استراتيجية الوقت الحقيقي)	لتشغيل ألعاب RTS. تحسين جودة الصورة.
	Racing (السباق)	لتشغيل ألعاب السباق، وتوفير أسرع وقت استجابة وتشبع عالي للألوان.
	Gamer ١ (اللاعب ١)	حفظ إعدادات المستخدم المفضلة باسم اللاعب ١.
	Gamer ٢ (اللاعب ٢)	حفظ إعدادات المستخدم المفضلة باسم اللاعب ٢.
	Gamer ٣ (اللاعب ٣)	حفظ إعدادات المستخدم المفضلة باسم اللاعب ٣.
Image Ratio (نسبة عرض الصورة إلى ارتفاعها)	Full (16:9) (كامل (١٦:٩))/ ١:١(١٦:٩)/ Full (Square) (كامل (مربع))/ 1:1 (Square) (١:١ (مربع))/ Aspect (نسبة العرض إلى الارتفاع)/ ٢٤,٥"	تحديد نسبة عرض الصورة إلى ارتفاعها. Full (16:9) (كامل (١٦:٩)): تكبير صورة الدخل إلى حجم الشاشة الكاملة. مناسب للصور ذات نسبة العرض إلى الارتفاع ١٦:٩. ١:١ (١٦:٩): عرض صورة الدخل بدقتها الأصلية بدون تغيير حجمها. Full (Square) (كامل (مربع)): الدقة المعيَّنة مسبقًا هي ١٢٨٠x٩٦٠. تكبير صورة الدخل إلى حجم الشاشة الكاملة. 1:1 (Square) (١:١ (مربع)): الدقة المعيَّنة مسبقًا هي ١٢٨٠x٩٦٠. عرض صورة الدخل بدقتها الأصلية بدون تغيير حجمها. Aspect (نسبة العرض إلى الارتفاع): الدقة المعيَّنة مسبقًا هي ١٢٨٠x٩٦٠. يتم تكبير حجم الصورة بحيث تملأ الشاشة قدر الإمكان مع الحفاظ في الوقت نفسه على نسبة العرض إلى الارتفاع الأصلية وبدون تشوه هندسي. مناسب للصور ذات نسبة العرض إلى الارتفاع ٤:٣. ٢٤,٥": عرض مساحة ٢٤,٥ بوصة فقط في منتصف الشاشة.

Shadow Control (التحكم في الظلال)	٠-٢٠	القيمة الافتراضية للإعداد Shadow Control (التحكم بالظلال) هي ٠، ويمكن للمستخدم بعد ذلك ضبط زيادات من ٠ إلى ٢٠ للحصول على صورة أوضح. إذا كانت الصورة معتمة أكثر مما ينبغي لرؤية التفاصيل بوضوح، فاضبط القيمة من ٠ إلى ٢٠ للحصول على صورة واضحة.
Low Input Lag (تأخر الإدخال المنخفض)	Off (إيقاف) /On (تشغيل)	قد يؤدي إيقاف تشغيل مخزن الإطارات المؤقت إلى تأخير الدخل. **ملاحظة:** وظيفة تأخر الإدخال المنخفض معيَّنة على وضع تشغيل بشكل افتراضي ولا يمكن ضبطها عند تعيين وظيفة Adaptive-Sync (المزامنة التكيفية) على وضع تشغيل.
Game Color (لون اللعبة)	٠-٢٠	سيوفر لون اللعبة مستوى من ٠ إلى ٢٠ لضبط درجة التشبع للحصول على صورة أفضل.
Adaptive-Sync	Off (إيقاف) /On (تشغيل)	مكِّن وظيفة Adaptive-Sync أو عطِّلها. تذكير بشأن تشغيل المزامنة التكيفية: عندما تكون ميزة Adaptive-Sync (المزامنة التكيفية) ممكَّنة، قد يوجد فلاش في بعض بيئات الألعاب.
Dial Point (نقطة التصويب)	Off (إيقاف)/ Dynamic (ديناميكي)/ On (تشغيل)	تشغيل وظيفة نقطة التصويب أو إيقاف تشغيلها. يتم إيقاف تشغيل وظيفة نقطة التصويب تلقائيًا بعد تشغيل الشاشة أو إيقاف تشغيلها. عندما تكون وظيفة نقطة التصويب معيَّنة على وضع تشغيل، يتم عرض نقطة التصويب في منتصف الشاشة لمساعدة اللاعبين على التصويب بدقة في ألعاب التصويب من منظور الشخص الأول (FPS).
Sniper Scope	Off (إيقاف) / ٠,١ / ١,٥ / ٢,٠	كبِّر موضعيًا لتسهيل الاستهداف عند التصويب.
Frame Counter (عداد الإطارات)	Off (إيقاف)/ Right-up (يمين لأعلى)/ Right-Down (يمين لأسفل)/ Left-Up (يسار لأسفل)/ Left-Down (يسار لأعلى)	عرض التردد الرأسي في الزاوية المحددة

ملاحظة:

١- في "Picture (الصورة)"، يتم تعيين "HDR Mode (وضع HDR)" على حالة عدم إيقاف التشغيل، ولا يمكن ضبط العنصرين "Shadow Control (التحكم بالظلال)" و"Game Color (لون اللعبة)".

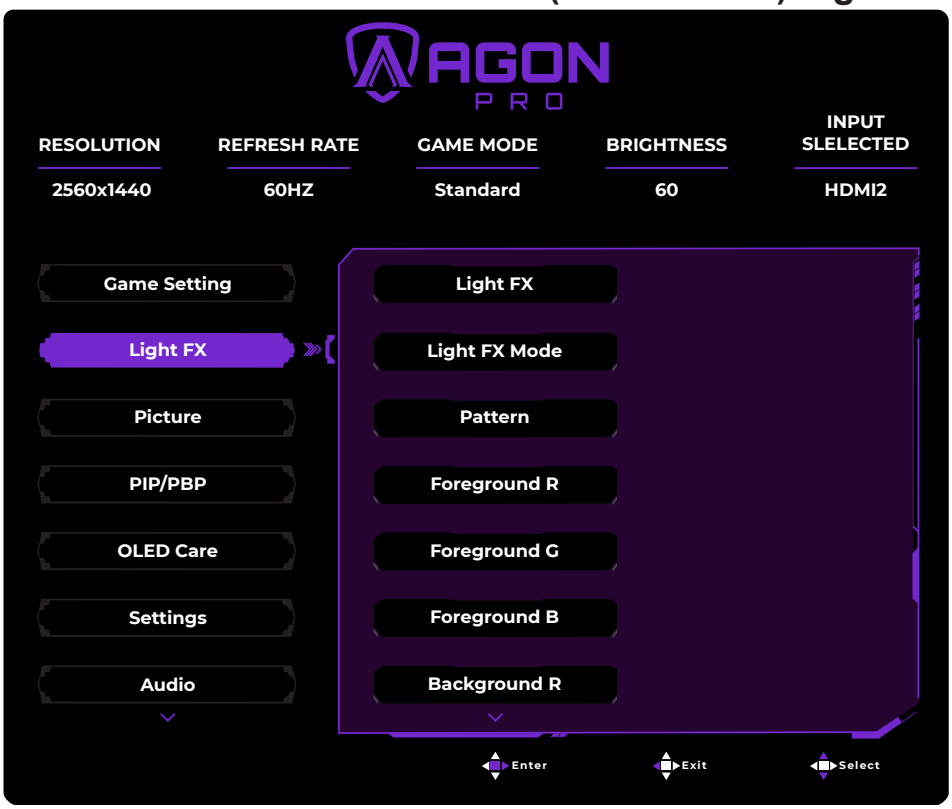
٢- في "Picture (الصورة)"، يتم تعيين "HDR" على "DisplayHDR"؛ ولا يمكن ضبط العنصرين "Game Mode (وضع الألعاب)" و"Shadow Control (التحكم في الظلال)" و"Game Color (لون اللعبة)".
في "Picture (الصورة)"، يتم تعيين "HDR" على "HDR Peak (ذروة HDR)" و"HDR Picture (صورة HDR)" و"HDR Movie (فيلم HDR)" أو و"HDR Game (لعبة HDR)"؛ ولا يمكن ضبط العنصرين "Game Mode (وضع الألعاب)" و"Game Color (لون اللعبة)".

٣- في "Picture (الصورة)"، يتم تعيين "Color Space (مساحة الألوان)" على "sRGB" أو "DCI-P٣"؛ ولا يمكن ضبط العنصرين "Shadow Control (التحكم بالظلال)" و"Game Color (لون اللعبة)".

٤- عندما يتم تعيين "Dual Resolution (الدقة المزدوجة)" إلى "١٤٤Hz QHD"، العناصر"Full (Square) (كامل (مربع))"، "1:1 (Square) (١:١ (مربع))"، "Aspect (نسبة العرض إلى الارتفاع)"،"٢٤,٥"" لا يمكن تعديلها.
عندما يتم تعيين "Dual Resolution (الدقة المزدوجة)" إلى "٧٢٠Hz HD"، العناصر"(١٦:٩)١:١"،"Full (Square) (كامل (مربع))"، "1:1 (Square) (١:١ (مربع))"، "Aspect (نسبة العرض إلى الارتفاع)"،"٢٤,٥"" لا يمكن تعديلها.

٥- عندما يتم تعيين "Image Ratio (نسبة عرض الصورة إلى ارتفاعها)" إلى "Full (Square) (كامل (مربع))"، "1:1 (Square) (١:١ (مربع))"، "Aspect (نسبة العرض إلى الارتفاع)" أو"٢٤,٥""، العناصر "Dual Resolution (الدقة المزدوجة) (١٤٤Hz QHD)" لا يمكن تعديلها.
عندما يتم تعيين "Image Ratio (نسبة عرض الصورة إلى ارتفاعها)" إلى "(١٦:٩)١:١"، "1:1 (Square) (١:١ (مربع))"، "Aspect (نسبة العرض إلى الارتفاع)" أو"٢٤,٥""، العناصر "Adaptive-Sync" لا يمكن تعديلها.

Light FX (المؤثرات الضوئية)

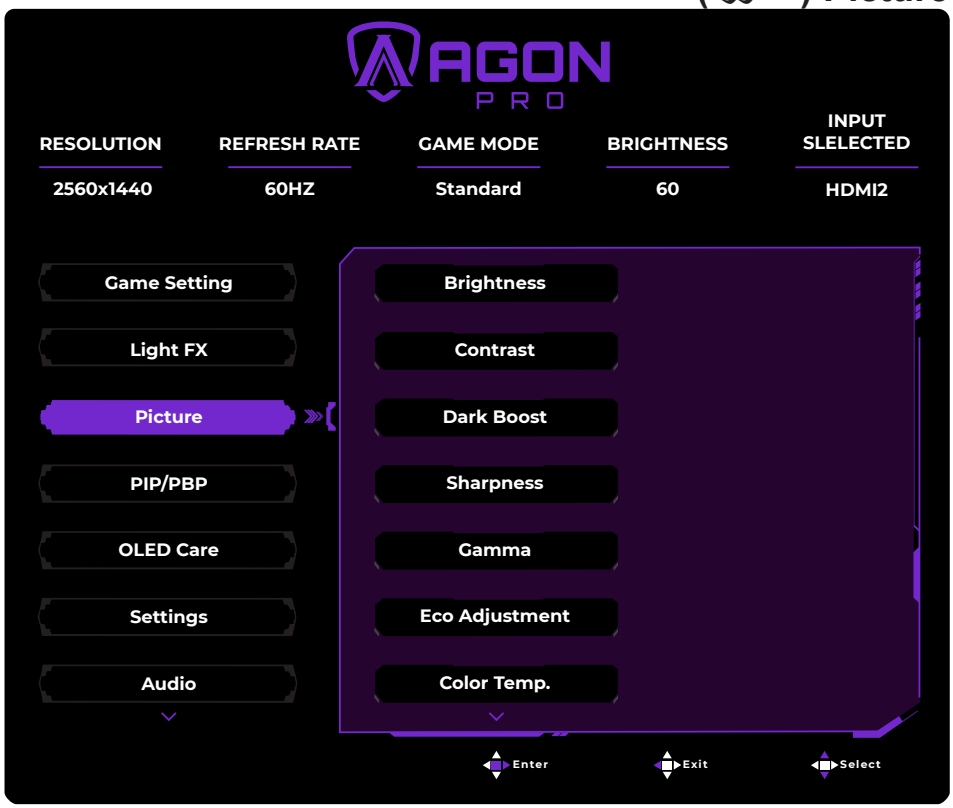


Light FX (المؤثرات الضوئية)	Off / Low / Medium / Strong	حدد كثافة المؤثرات الضوئية.
Light FX Mode (وضع المؤثرات الضوئية)	Audio1 (الصوت ١)/ Audio2 (الصوت ٢)/ Static (ثابت)/Dark Point Sweep (اكتساح النقطة المظلمة)/ Gradient Shift (تناوب تدريجي)/ Spread Fill (ملء بالانتشار)/ Drip Fill (ملء بالتنقيط)/ Spreading Drip Fill (ملء بالتنقيط الانتشاري)/ Breathing (نابض) / Light Point Sweep (اكتساح النقطة المشرقة)/ Zoom (زووم)/ Rainbow (قوس قزح)/ Water Wave (موجات مائية)/ Flashing (وامض)/ Demo (تجريبي)	تحديد وضع مؤثرات ضوئية.
Pattern (النمط)	Red / Green / Blue /Rainbow (قوس قزح)/ User Define (محدد بواسطة المستخدم)	تحديد النمط المؤثرات الضوئية.
Foreground R (أمامية حمراء)	٠-١٠٠	يمكن للمستخدم ضبط لون الواجهة الأمامية للمؤثرات الضوئية عند ضبط "النمط" على "محدد من المستخدم".
Foreground G (أمامية خضراء)		
Foreground B (أمامية زرقاء)		
Background R (خلفية حمراء)	٠-١٠٠	يمكن للمستخدم ضبط لون الواجهة الخلفية للمؤثرات الضوئية عند ضبط "النمط" على "محدد من المستخدم".
Background G (خلفية خضراء)		
Background B (خلفية زرقاء)		

ملاحظة:

وظيفة الإضاءة الديناميكية مدعومة في Windows 11. عندما تكون الشاشة موصَّلة بكمبيوتر يعمل بنظام تشغيل Windows 11 عبر كبل USB لاستقبال البيانات، تنقل وصولاً إلى Desktop (سطح المكتب) ← Personalization (إضفاء الطابع الشخصي) ← Dynamic Lighting (الإضاءة الديناميكية) ومكّن «Use Dynamic Lighting on my devices» (استخدام الإضاءة الديناميكية في أجهزتي) و«Compatible apps in the foreground always control lighting effects» (التطبيقات المتوافقة في المقدمة تتحكم دائمًا في المؤثرات الضوئية). فذلك من شأنه السماح لنظام التشغيل Windows 11 بالتحكم في المؤثرات الضوئية للوظيفة Light FX (المؤثرات الضوئية). ومن ثم، سيظهر الخيار «Light FX (المؤثرات الضوئية)» بلون رمادي باهت ويصبح غير متوفر للضبط.

Picture (الصورة)



Brightness (السطوع)	٠-١٠٠	ضبط درجة سطوع الإطار.
Contrast (التباين)	٠-١٠٠	التباين من السجل الرقمي.
Dark Boost (تحسين الألوان الداكنة)	Off (إيقاف)/ Level 1 (المستوى ١)/ Level 2 (المستوى ٢)/ Level 3 (المستوى ٣)	حسين تفاصيل الشاشة في المنطقة المظلمة أو المشرقة لضبط السطوع في المنطقة المشرقة وضمان عدم فرط تشبعها بالألوان.
Sharpness (حدة)	٠-١٠٠	ضبط الوضوح.
Gamma (جاما)	١,٨ / ٢,٠ / ٢,٢ / ٢,٤ / ٢,٦	ضبط جاما.
Eco Adjustment (ضبط الوضع الاقتصادي)	Standard (قياسي)	الوضع القياسي.
	Text (نص)	وضع النص.
	Internet (الإنترنت)	وضع الإنترنت.
	Game (الألعاب)	وضع الألعاب.
	Movie (فيلم)	وضع الأفلام.
	Sports (رياضة)	وضع الرياضة.
	Reading (قراءة)	وضع القراءة.
Color Temp. (درجة حرارة اللون)	٦٥٠٠k /٧٣٠٠k /٩٣٠٠k User Define (محدد بواسطة المستخدم)	ضبط درجة حرارة اللون **ملاحظة:** اختر "تعريف المستخدم" لضبط التدرج اللوني (RGB)
Red (أحمر)	٠-١٠٠	اكتساب اللون الأحمر من السجل الرقمي.
Green (أخضر)	٠-١٠٠	اكتساب اللون الأخضر من السجل الرقمي.
Blue (أزرق)	٠-١٠٠	اكتساب اللون الأزرق من السجل الرقمي.
R.Saturation (تشبع الأحمر)	٠-١٠٠	ضبط تشبع اللون الأحمر.
G.Saturation (تشبع الأخضر)	٠-١٠٠	ضبط تشبع اللون الأخضر.
B.Saturation (تشبع الأزرق)	٠-١٠٠	ضبط تشبع الأزرق.
C.Saturation (تشبع السماوي)	٠-١٠٠	ضبط تشبع اللون السماوي.
M.Saturation (تشبع الأرجواني)	٠-١٠٠	ضبط تشبع اللون الأرجواني.
Y.Saturation (تشبع الأصفر)	٠-١٠٠	ضبط تشبع اللون الأصفر.

R.Hue (تدرج الأحمر)	١٠٠-٠	ضبط تدرج اللون الأحمر.
G.Hue (تدرج الأخضر)	١٠٠-٠	ضبط تدرج اللون الأخضر.
B.Hue (تدرج الأزرق)	١٠٠-٠	ضبط تدرج اللون الأزرق.
C.Hue (تدرج السماوي)	١٠٠-٠	ضبط تدرج اللون السماوي.
M.Hue (تدرج الأرجواني)	١٠٠-٠	ضبط تدرج اللون الأرجواني.
Y.Hue (تدرج الأصفر)	١٠٠-٠	ضبط تدرج اللون الأصفر.
HDR	Off (إيقاف)	عيّن ملف تعريف HDR حسب متطلبات الاستخدام التي تريد استيفاؤها. **ملاحظة:** عند اكتشاف محتوى HDR، لن يظهر خيار HDR لضبطه.
	DisplayHDR	
	HDR Peak (ذروة HDR)	
	HDR Picture (صورة HDR)	
	HDR Movie (فيلم HDR)	
	HDR Game (لعبة HDR)	
HDR Mode (وضع HDR)	Off (إيقاف)	تم تحسين هذه الميزة لتعزيز ألوان الصورة وتباينها لتماثل تأثير RDH. **ملاحظة:** عند اكتشاف محتوى HDR، لن يظهر خيار HDR لضبطه.
	HDR Picture (صورة HDR)	
	HDR Movie (فيلم HDR)	
	HDR Game (لعبة HDR)	
Color Space (مساحة الألوان)	Panel Native (اللوحة الأصلية)	لوحة مساحة الألوان القياسية.
	sRGB	sRGB لون الفضاء.
	DCI-P٣	DCI-P٣ لون الفضاء.
LowBlue Mode (وضعالأزرق المنخفض)	Off (إيقاف)	تقليل موجة الضوء الأزرق من خلال التحكم في درجة الحرارة اللونية.
	Multimedia (وسائط تمعددة)	
	Internet (إنترنت)	
	Office (مكتب)	
	Reading (قراءة)	

ملاحظة:

١- عندما يتم تمكين "HDR Mode (وضع HDR)"، العناصر "Contrast (التباين) "، "Dark Boost (تحسين الألوان الداكنة)"، "Gamma (جاما)"، "Eco Adjustment (ضبط الوضع الاقتصادي)"، ".Color Temp (درجة حرارة اللون)"،"6-Axis Color Saturation/Hue (المحور تشبع اللون/تدرج اللون)"، "Color Space (مساحة الألوان)" و "LowBlue Mode (وضعالأزرق المنخفض)" لا يمكن تعديلها.

٢- عندما يتم تعيين "HDR" إلى "DisplayHDR" أو، لا يمكن تعديل جميع العناصر تحت "صورة" باستثناء "Sharpness" ،"HDR (حدة)".

عندما يتم تعيين "HDR" إلى "HDR Peak (ذروة HDR)" و"HDR Picture (صورة HDR)" و"HDR Movie (فيلم HDR)" أو و"HDR Game (لعبة HDR)"، العناصر"Gamma (جاما)"، "Eco Adjustment (ضبط الوضع الاقتصادي)"، ".Color Temp (درجة حرارة اللون)"،"6-Axis Color Saturation/Hue (المحور تشبع اللون/تدرج اللون)"، "Color Space (مساحة الألوان)" و "LowBlue Mode (وضعالأزرق المنخفض)" لا يمكن تعديلها.

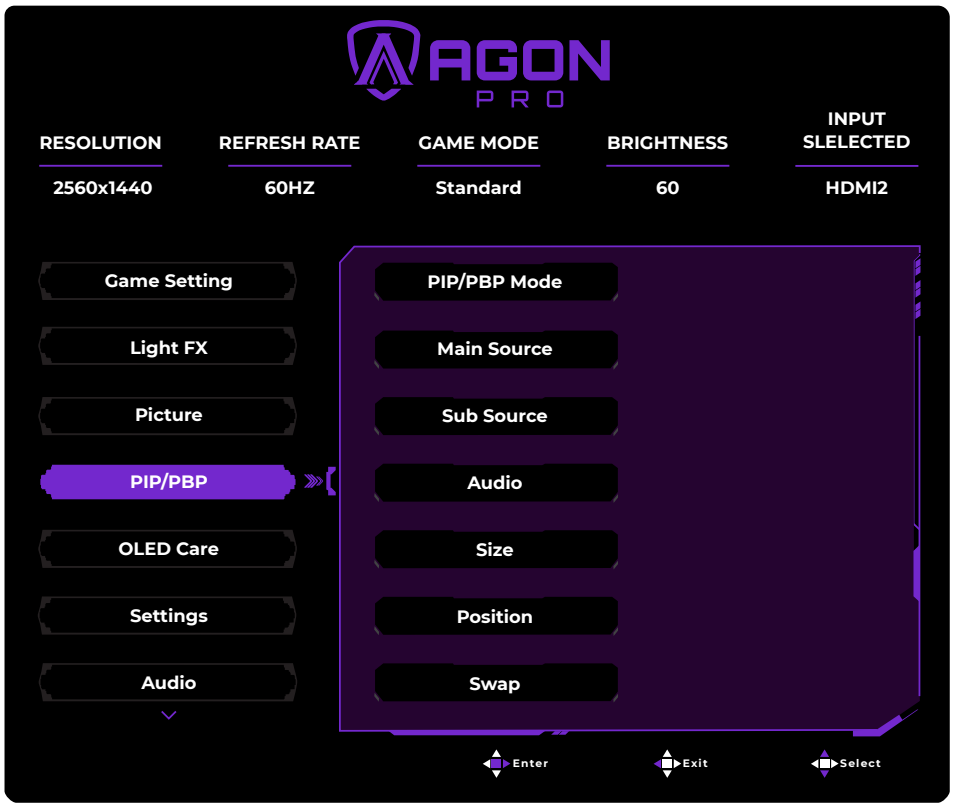
٣- عندما يتم تعيين "Color Space (مساحة الألوان)" إلى "sRGB" أو "DCI-P3"، العناصر "Contrast (التباين) "، "Dark Boost (تحسين الألوان الداكنة)"، "Gamma (جاما)"، "Eco Adjustment (ضبط الوضع الاقتصادي)"، ".Color Temp (درجة حرارة اللون)"،"/6-Axis Color Saturation Hue (المحور تشبع اللون/تدرج اللون)"، "HDR Mode (وضع HDR)" و "LowBlue Mode (وضعالأزرق المنخفض)" لا يمكن تعديلها.

٤- عندما يتم تعيين "Eco Adjustment (ضبط الوضع الاقتصادي)" إلى "Reading (قراءة)"، العناصر "Contrast (التباين) "، "Dark Boost (تحسين الألوان الداكنة)"، ".Color Temp (درجة حرارة اللون)"،"6-Axis Color Saturation/Hue (المحور تشبع اللون/تدرج اللون)"، "Color Space (مساحة الألوان)" و "LowBlue Mode (وضعالأزرق المنخفض)" لا يمكن تعديلها.

٥- عندما "Gaming Mode (وضع الألعاب)" تحت "Game Setting (إعداد الألعاب)" يتم ضبطها إلى وضع غير "Standard (قياسي)"،"Eco Adjustment (ضبط الوضع الاقتصادي)"، "6-Axis Color Saturation/Hue (المحور تشبع اللون/تدرج اللون)"، "HDR Mode (وضع HDR)" و "Color Space (مساحة الألوان)" لا يمكن تعديلها.

٦- نظرًا إلى محدودية نظام Windows، قد لا يتم تشغيل ميزة النطاق الديناميكي العالي (HDR) عندما يكون عمق ألوان الشاشة هو 8bpc+YCbCr422 أو أقل.

PIP/PBP



PIP/PBP Mode (وضع صورة داخل صورة/صورة بجانب صورة)	Off (إيقاف)/PIP (صورة داخل صورة)/ PBP (صورة بجانب صورة)	تعطيل وظيفتي صورة داخل صورة وصورة بجانب صورة أو تمكينهما.
ain Source (المصدر الرئيسي)	HDMI1/HDMI2/DisplayPort/USB C	تحديد المصدر الرئيسي للشاشة.
ub Source (المصدر الفرعي)	HDMI1/HDMI2/DisplayPort/USB C	تحديد المصدر الفرعي للشاشة.
Audio (الصوت)	Main Source (المصدر الرئيسي)	تحديد خرج الصوت للشاشة الرئيسية أو الفرعية.
	Sub Source (المصدر الفرعي)	
Size (الحجم)	Small (صغير)/Middle (متوسط)/Large (كبير)	تحديد حجم الشاشة الفرعية.
Position (الموضع)	Right-up (أعلى اليمين)	تحديد موضع الشاشة الفرعية.
	Right-down (أسفل اليمين)	
	Left-up (أعلى اليسار)	
	Left-down (أسفل اليسار)	
Swap (تبديل)	On (تشغيل): تبديل	تبديل مصدر الشاشة
	Off (إيقاف): بلا إجراء	

ملاحظة:

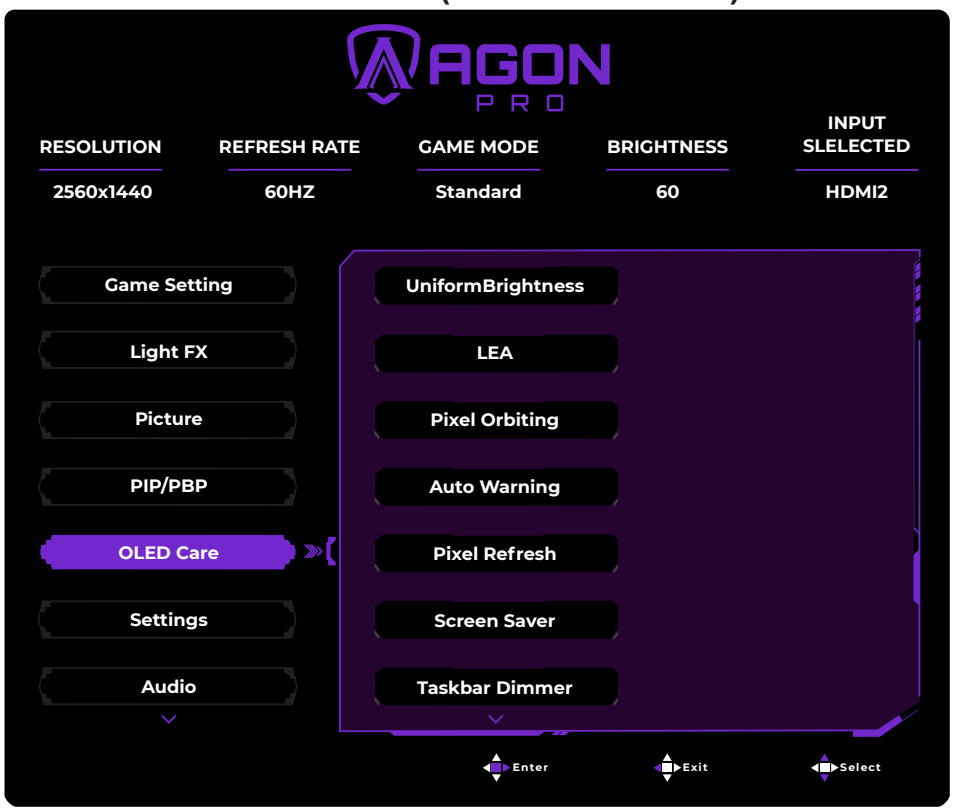
١- عندما يكون العنصر "HDR" (النطاق الديناميكي العالي) في القائمة "Picture (الصورة)" معيَّنًا على أي وضع آخر غير "Off (إيقاف)"، تصبح جميع العناصر المدرجة في القائمة "PIP/PBP (صورة داخل صورة/صورة بجانب صورة)" غير متوفرة للضبط.

٢- عندما يكون PIP (صورة داخل صورة) معيَّنًا على On (تشغيل): في المصادر HDMI/DisplayPort/USB C، تصبح الدقة المعيَّنة مسبقًا هي ٢٥٦٠×١٤٤٠@٦٠ هرتز، بدقة قصوى مدعومة ٢٥٦٠×١٤٤٠@١٤٤ هرتز؛ وعندما يكون PBP (صورة بجانب صورة) معيَّنًا على On (تشغيل): في المصادر HDMI/DisplayPort/USB C، تصبح الدقة المعيَّنة مسبقًا هي ١٢٨٠×١٤٤٠@٦٠ هرتز، بدقة قصوى مدعومة ١٢٨٠×١٤٤٠@٣٦٠ هرتز.

٣- عندما يكون PBP/PIP (صورة داخل صورة/صورة بجانب صورة) معيَّنًا علىOn (تشغيل)، يوضح الجدول التالي مدى توافق مصدر الدخل للشاشات الرئيسية/الفرعية:

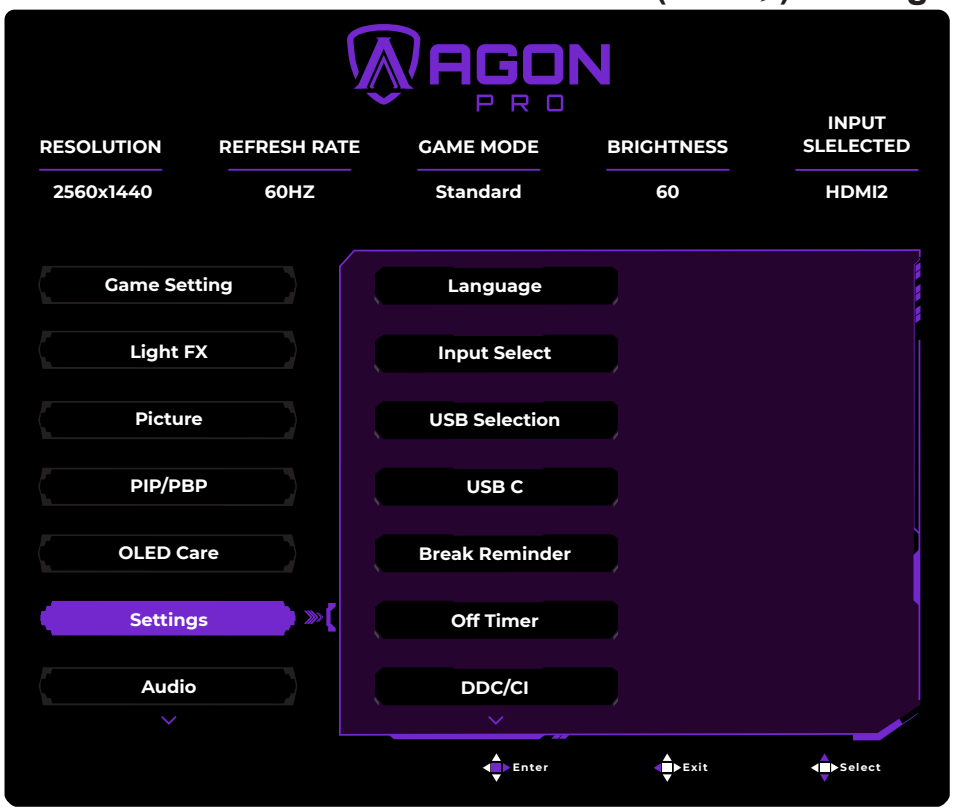
PBP/PIP		Main Source (المصدر الرئيسي)			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Sub Source (المصدر الفرعي)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

OLED Care (العناية بشاشة DELO)



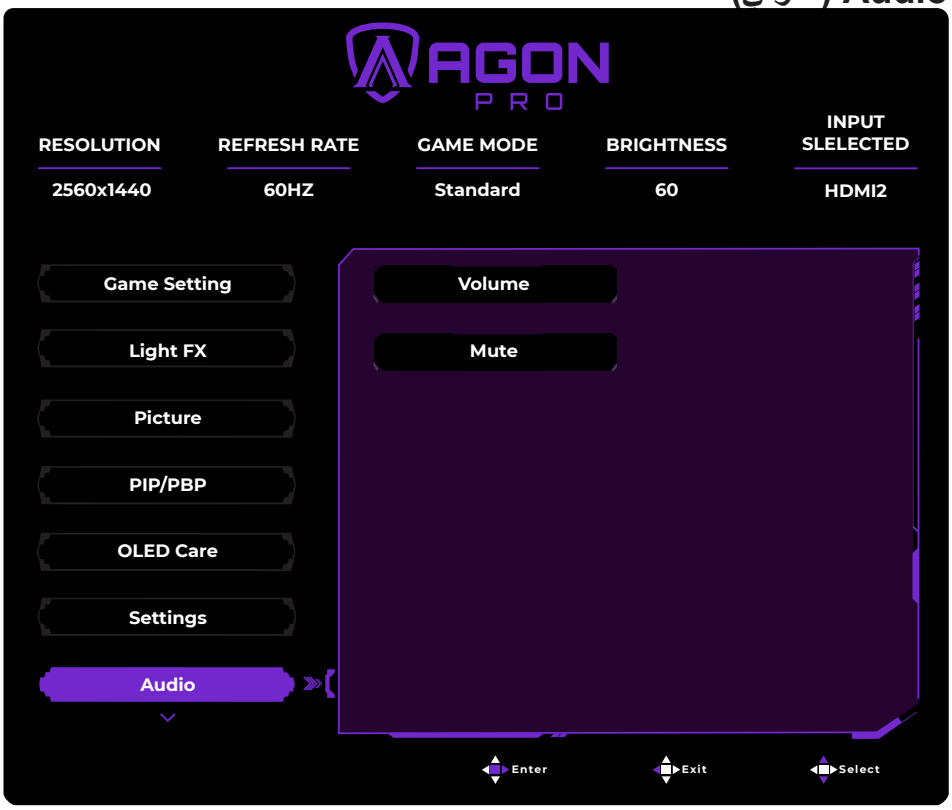
Uniform Brightness (السطوع الموحد)	Off (إيقاف)/On (تشغيل)	يؤدي تمكين وظيفة السطوع الموحد إلى تنشيط ميزة استقرار ذروة السطوع لمحتوى SDR (النطاق الديناميكي القياسي) والاحتفاظ بسطوع متسق حتى عندما يتغير حجم النافذة البيضاء.
LEA (Logo Extraction Algorithm) (خوارزمية استخراج الشعار)	Off (إيقاف)/On (تشغيل)	يُستخدم لتشغيل وظيفة LEA لتقليل خطر تولد ظاهرة احتجاز الصورة. إعدادات الوظيفة الموصى بها: "On (تشغيل)". بعد تمكين هذه الوظيفة، ستضيق الشاشة تلقائيًا لتلائم مستوى سطوع منطقة العرض؛ من أجل تقليل الاحتجاز المحتمل للصورة.
Pixel Orbiting (مدار البكسل)	Off (إيقاف) Weak (فيعض) Medium (طسوتم) Strong (يوق) Strongest (يوقألا)	يُستخدم لتشغيل وظيفة Orbit لتقليل خطر تولد ظاهرة احتجاز الصورة. إعداد الوظيفة الموصى به: "On (تشغيل)". بعد تمكين هذه الوظيفة، تتحرك وحدات بكسل الصورة دفعة واحدة دائريًا. يعتمد نطاق الحركة على الإعدادات. وقد يكون الحرف المتحرك مقطوعًا من الجانب. عند تحديد «Strongest» (الأقوى)، من غير المرجح تولد ظاهرة احتجاز الصورة في معظم الأحيان، لكن قد يصبح القطع الجانبي المحتمل ملحوظًا بشكل أكبر.
Auto Warning (تحذير تلقائي)	Off (إيقاف)/On (تشغيل)	تمكين/تعطيل ميزة التحذير التلقائي بشأن تشغيل «تحديث البكسل». ستقوم الشاشة بعرض "Auto Warning (تحذير تلقائي)" كل ٢٤ ساعات من الاستخدام التراكمي لتذكير المستخدم بتشغيل عملية "Pixel Refresh (تحديث البكسل)". حدد "Off (إيقاف)" لإيقاف التحذير التلقائي بشأن تشغيل عملية "Pixel Refresh (تحديث البكسل)". لكن إذا لم يتم الالتزام بالمدة الزمنية المحددة لتشغيل عملية "Pixel Refresh (تحديث البكسل)"، فقد يزيد ذلك خطر حدوث ظاهرة احتجاز الصورة على الشاشة. يرجى الالتزام بهذا التنبيه.
Pixel Refresh (تحديث البكسل)	Off (إيقاف)/On (تشغيل)	يُستخدم لتمكين وظيفتي "معاوضة الشاشة وتصحيحها" و"تحديث البكسل" للتخلص من ظاهرة احتجاز الصورة التي تولدت. بعد التشغيل، حدد "Yes (نعم)" حسب المطلوب في القائمة، وستجري الشاشة تلقائيًا عملية "معاوضة الشاشة وتصحيحها" أولاً ثم تتبعها بعملية "تحديث البكسل". بعد الإكمال، ستعود الشاشة إلى حالة تشغيل الطاقة.
Screen Saver (شاشة التوقف)	Off (إيقاف)/On (تشغيل)	لتقليل خطر احتجاز الصورة، يُنصح بتمكين وظيفة شاشة التوقف. عند عرض صورة ثابتة فترة زمنية ممتدة، سيقل سطوع الشاشة تلقائيًا بشكل كبير للحد من إمكانية احتجاز الصورة. وستستعيد الشاشة مستوى سطوعها السابق بمجرد اكتشاف تغيير في الصورة.
Taskbar Dimmer (إعتام شريط المهام)	Off (إيقاف)/On (تشغيل)	يساعد تمكين وظيفة إعتام شريط المهام على الحد من خطر ظاهرة احتجاز الصورة. يُنصح بتعيينها على وضع "تشغيل". فعند تمكينها، ستقلل الشاشة سطوع منطقة شريط المهام تلقائيًا للحد من إمكانية احتجاز الصورة.
Zero Frame Delay (بدون تأخير الإطارات)	Off (إيقاف)/On (تشغيل)	عند تمكينها، سيتم تقليل مدة تأخر ظهور الصورة وتحسين زمن الاستجابة.

Settings (الإعدادات)



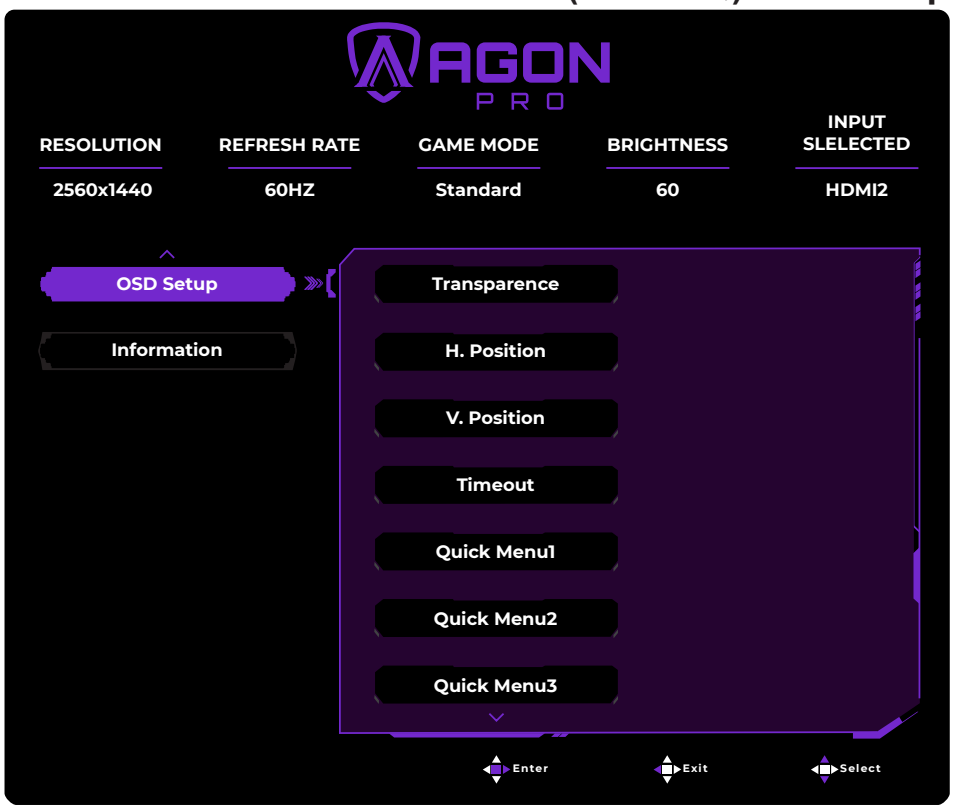
Language (اللغة)		حديد لغة المعلومات المعروضة على الشاشة
Input Select (تحديد الدخل)	Auto (تلقائي)/ HDMI1/ HDMI2/ USB C/ DisplayPort	تحديد مصدر إشارة الدخل
USB Selection (تحديد USB)	Auto (تلقائي)/USB C/ USB up (USB لأعلى)	تحديد مسار USB لاستقبال البيانات.
USB C	High Data Speed (سرعة بيانات عالية)/ High Resolution (دقة عالية)	تعيين أولوية نقل البيانات أو أولوية الدقة لواجهة USB. **ملاحظة:** الإعداد الافتراضي هو "High Resolution (دقة عالية)". في هذا الوضع، ينقل المنفذ USB-A البيانات بسرعة USB 2.0، ويدعم المنفذ USB C الدقة القصوى ٢٥٦٠×١٤٤٠@٥٤٠ هرتز. عند تعيينه على "High Data Speed (سرعة بيانات عالية)"، تصبح الأولوية لنقل البيانات. ينقل المنفذ USB-A البيانات بسرعة USB 3.2 Gen 1.
Break Reminder (رسالة تذكير الاستراحة)	Off (إيقاف)/On (تشغيل)	عند تمكينه، سيطلق النظام تذكيرًا بأخذ استراحة إذا اكتشف أن المستخدم يعمل منذ أكثر من ساعة واحدة بشكل متواصل.
Off timer (موقت الإيقاف)	0-24 hrs	تحديد وقت إيقاف DC
DDC/CI	No (لا)/Yes (نعم)	تشغيل/إيقاف تشغيل دعم DDC/CI
Reset (إعادة تعيين)	No (لا)/Yes (نعم)	إعادة تعيين القائمة على الوضع الافتراضي

Audio (صوتى)



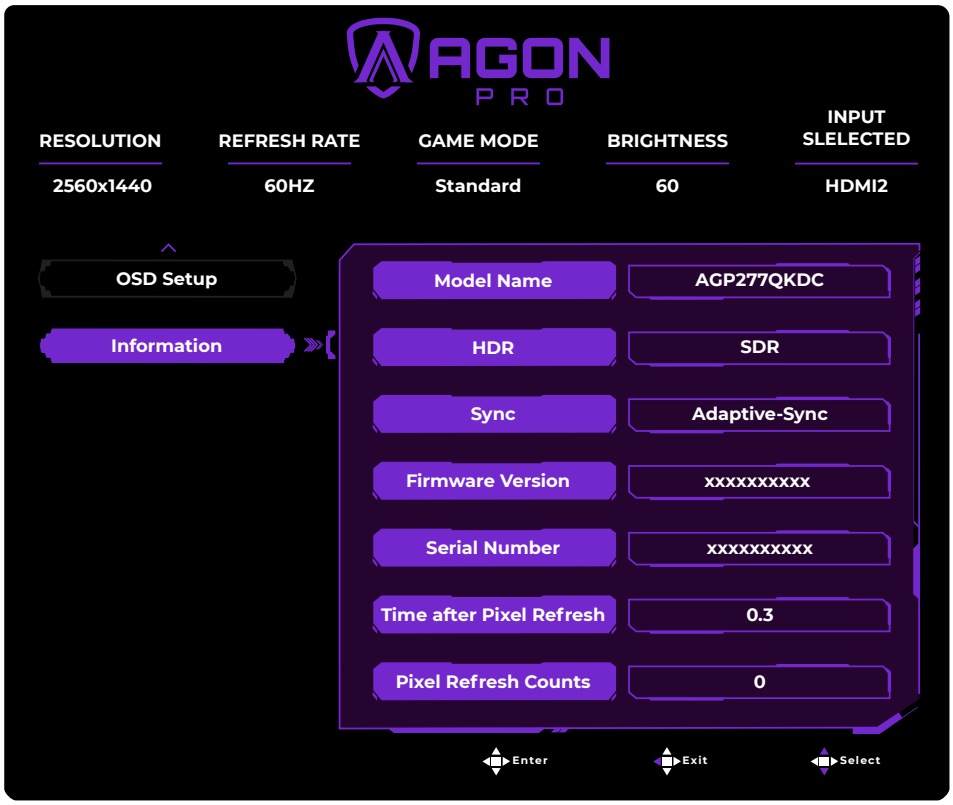
Volume (مستوى الصوت)	٠-١٠٠	ضبط مستوى صوت خرج مكبرات الصوت وسماعات الرأس.
Mute (كتم الصوت)	Off (إيقاف)/On (تشغيل)	تشغيل كتم الصوت أو إيقاف تشغيله.

OSD Setup (إعداد OSD)



Transparence (النقاء)	٠-١٠٠	ضبط درجة نقاء قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة.
H. Position (وضع أفقي)	٠-١٠٠	طبض الوضع الأفقي للمعلومات المعروضة على الشاشة.
V. Position (وضع رأسي)	٠-١٠٠	ضبط الوضع الرأسي للمعلومات المعروضة على الشاشة.
Timeout (تلمملا)	٥-١٢٠	ضبط مهلة قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة.
Quick Menu1 (القائمة السريعة ١)	Gaming Mode (وضع الألعاب)/ Shadow Control (التحكم في الظلال)/ Game Color (لون اللعبة)/ Brightness (السطوع)/ Contrast (التباين)/ Sharpness (الحدة)/ Volume (مستوى الصوت)	تعيين وظائف القائمة السريعة ١ و٢ و٣ و٤.
Quick Menu2 (القائمة السريعة ٢)		
Quick Menu3 (القائمة السريعة ٣)		
Quick Menu4 (القائمة السريعة ٤)		
User1 (المستخدم ١)	Dual Resolution (الدقة المزدوجة)/ Gaming Mode (وضع الألعاب)/ Shadow Control (التحكم في الظلال)/ Low input Lag (تأخر الإدخال المنخفض)/ Adaptive-Sync (المزامنة التكيفية)/ Dial Point (نقطة التصويب)/ Sniper Scope (منظار القنّاص)/ Input Select (تحديد الدخل)/ Volume (مستوى الصوت)/ Image Ratio (نسبة عرض الصورة إلى ارتفاعها)/ Pixel Refresh (تحديث البكسل)/ Light FX (المؤثرات الضوئية)/ Game Color (لون اللعبة)/ Dark Boost (تحسين الألوان الداكنة) / Sharpness (حدة) / Color Temp. (درجة حرارة اللون) / Color Space (مساحة الألوان)	تعيين وظائف المستخدم ١ و٢.
User2 (المستخدم ٢)		
Firmware upgrade (ترقية البرامج الثابتة)	No (لا)/Yes (نعم)	تشغيل ميزة ترقية البرامج الثابتة أو إيقاف تشغيلها.

Information (معلومات)



مؤشر بيان الحالة

الحالة	لون مؤشر بيان الحالة
أبيض	أزرق
وضع إيقاف النشاط	برتقالي
خارج SR قيد المعالجة	يومض المؤشر الأبيض (بالثانية ويطفئ ثانية بدلاً من ذلك)
BJ قيد المعالجة	يومض المؤشر الأبيض (يعمل لمدة 3 ثوانٍ وينطفئ لمدة 3 ثوانٍ بشكل بديل)
عطل لوحة OLED	يومض المؤشر البرتقالي (بالثانية ويومض بالثانية بدلاً من ذلك)
وضع الاغلاق	المؤشر غير مضاء.

استكشاف الأعطال وإصلاحها

المشكلات	الحلول الممكنة
لمبة بيان حالة الطاقة غير مضيئة.	• تحقق للتأكد من تشغيل الشاشة. • تحقق للتأكد من توصيل سلك الطاقة.
لمبة بيان حالة الطاقة مضيئة, لكن لا توجد صورة معروضة.	• تحقق للتأكد من تشغيل طاقة الكمبيوتر. • تحقق للتأكد من صحة توصيل بطاقة رسومات الكمبيوتر. • تحقق للتأكد من صحة توصيل سلك إشارة الشاشة بالكمبيوتر. • تحقق من قابس سلك إشارة الشاشة، وتأكد من عدم انثناء أي سن. • راقب لمبة بيان الحالة عبر مفتاح Caps Lock في لوحة مفاتيح الكمبيوتر للتأكد من أن الكمبيوتر قيد التشغيل.
عدم وجود صورة، لكن لمبة بيان حالة الطاقة تومض باللون البرتقالي.	• يوجد خلل وظيفي في لوحة OLED وتفشل في العمل بشكل سليم. اطلب المشورة من فريق خدمة ما بعد البيع في AOC.
فشل استخدام وظيفة التوصيل والتشغيل الفوري	• تحقق للتأكد من أن المنتج يدعم ميزة التوصيل والتشغيل الفوري. • تحقق للتأكد من أن المهايئ يدعم ميزة التوصيل والتشغيل الفوري.
صورة معتمة.	• اضبط الإشراق ونسبة التباين.
الصورة مرتجَّة أو متموجة.	• ربما توجد بالمنطقة المحيطة أجهزة وأدوات كهربائية قد تسبب تداخلاً كهربائيًا.
الشاشة تعرض رسالة "سلك الإشارة غير متوفر" أو "لا توجد إشارة".	• تحقق للتأكد من صحة توصيل سلك الإشارة. • تحقق للتأكد من عدم تلف سن قابس سلك الإشارة. • يمكن تمكين وظيفة "Pixel Refresh (تحديث البكسل)" أو تشغيلها في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة للتخلص من ظاهرة احتجاز الصورة التي تولدت. قد يؤدي تشغيل هذه الوظيفة عدة مرات إلى عرض الصورة بالتأثير المرئي المرجو. للحصول على تعليمات أخرى بشأن صيانة الشاشة، راجع تعليمات المستخدم في موقع الويب الرسمي.
الشاشة تعرض رسالة "دخل غير صالح".	• تحقق للتأكد من عدم تعيين الكمبيوتر التابع لك على وضع عرض غير مناسب. يرجى إعادة تعيين الكمبيوتر على وضع العرض الوارد في تعليمات المستخدم التفصيلية.
الصورة محتجزة.	• استنادًا إلى خصائص لوحة OLED، يمكن تمكين وظيفة "Pixel Refresh (تحديث البكسل)" أو تشغيلها في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة للتخلص من ظاهرة احتجاز الصورة التي تولدت. يوصى بتشغيل هذه الوظيفة عدة مرات لعرض الصورة بالتأثير المرئي المرجو. للحصول على تعليمات أخرى بشأن صيانة الشاشة، يرجى الرجوع إلى تعليمات المستخدم في موقع الويب الرسمي.
اللوائح والخدمة	• يرجى الرجوع إلى المعلومات التنظيمية والمتعلقة بالخدمة في www.aoc.com (للعثور على الطراز الذي اشتريته في بلدك وللعثور على المعلومات التنظيمية والمتعلقة بالخدمة في صفحة الدعم.)

المواصفات

مواصفات عامة

اللوحة	اسم الطراز	AGP٢٧٧QKDC	
	نظام التشغيل	OLED	
	مقاس الصورة المعروض	٦٧,٣ سم قُطري	
	درجة البكسل	٠,٢٢٩٢ مم (أفقي) × ٠,٢٢٩٢ مم (رأسي)	
	ألوان الشاشة	١,٠٧B مليون لون	
أخرى	نطاق المسح الأفقي	٥١٠kHz~٣٠k	
	حجم المسح الأفقي (الحد الأقصى)	٥٨٦,٧٥ mm	
	نطاق المسح الرأسي	QHD:٤٨~٥٤٠ Hz HD:٤٨~٧٢٠ Hz	
	حجم المسح الرأسي (الحد الأقصى)	٣٣٠,٠٥ mm	
	مستوى الدقة الأمثل المعد مسبقًا	QHD:٢٥٦٠x١٤٤٠@٦٠ Hz HD:١٢٨٠x٧٢٠@٦٠ Hz	
	مستوى الدقة الأمثل المعد مسبقًا	QHD:٢٥٦٠x١٤٤٠@٥٤٠ Hz HD:١٢٨٠x٧٢٠@٧٢٠ Hz	
	التوصيل والتشغيل	VESA DDC٢B/CI	
	مصدر التيار	٠٠١~٠٤٢V, ٠٥/٠٦Hz, ٣,٠A	
	استهلاك الطاقة	إعدادات نموذجية*	٦٠ وات
		الحد الأقصى (السطوع = ١٠٠، التباين =١٠٠)	≥٢٢٠ وات
		وضع الاستعداد	≥٠,٥ وات
USB C	USB C	قابس قابل للتوصيل من الجانبين	
	سرعة فائقة	نقل البيانات والفيديو	
	DisplayPort	وضع DisplayPort Alt المضمن	
	إمداد الطاقة	USB PD	
	إمداد الطاقة الأقصى	حتى ٦٥ وات (٥ فولت/٣ أمبير, ٧ فولت/٣ أمبير, ٩ فولت/٣ أمبير, ١٠ فولت/٣ أمبير, ١٢ فولت/٣ أمبير, ١٥ فولت/٣ أمبير, ٢٠ فولت/٣,٢٥ أمبير)	
الخصائص المادية	نوع الموصل	HDMIx2/ DisplayPort (PD65W)/ USB C x3/منفذ USB لإرسال البيانات/ منفذ USB لاستقبال البيانات/ سماعة أذن	
	نوع كبل الإشارة	قابل للفك	
المواصفات البيئية	درجة الحرارة	التشغيل	من 0 إلى 40 درجة
		عدم التشغيل	من 25- إلى 55 درجة
		تنفيذ درجة الحرارة الموصى بها لوظائف JB	من 10 إلى 40 درجة
	الرطوبة	التشغيل	من 10% إلى 85% (في حالة عدم التكثيف)
		عدم التشغيل	من 5% إلى 93% (في حالة عدم التكثيف)
	الارتفاع	التشغيل	من 0 إلى 5000 متر (من 0 إلى 16404 قدمًا)
		عدم التشغيل	من 0 إلى 12192 مترًا (من 0 إلى 40000 قدم)

ملاحظة:

يتم قياس استهلاك الطاقة النموذجي في وضع الأداء العالي.

(كما يحدده المصنع)

ملاحظة:

يبلغ الحد الأقصى لعدد ألوان العرض المدعومة في هذا المنتج 1.07 بليون لون، وترد شروط الإعداد على النحو التالي (قد توجد اختلافات بسبب قيود الخرج في بعض بطاقات الرسومات):

إصدار إشارة الدخل / تنسيق ألوان الخرج / الحالة: دقة الخرج / عمق الألوان	HDMI2.1		DisplayPort2.1		USB C@USB سرعة بيانات عالية		USB C@USB دقة عالية	
	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB
٢٥٦٠x١٤٤٠@٥٤٠ هرتز ١٠ بت لكل قناة	مدعوم (DSC)	مدعوم (DSC)	مدعوم	مدعوم	\	\	مدعوم (DSC)	مدعوم (DSC)
٢٥٦٠x١٤٤٠@٥٤٠ هرتز ٨ بت لكل قناة	مدعوم	مدعوم (DSC)	مدعوم	مدعوم	\	\	مدعوم (DSC)	مدعوم (DSC)
٢٥٦٠x١٤٤٠@٤٨٠ هرتز ١٠ بت لكل قناة	مدعوم	مدعوم (DSC)	مدعوم	مدعوم	\	\	مدعوم (DSC)	مدعوم (DSC)
٢٥٦٠x١٤٤٠@٤٨٠ هرتز ٨ بت لكل قناة	مدعوم	مدعوم (DSC)	مدعوم	مدعوم	\	\	مدعوم (DSC)	مدعوم (DSC)
٢٥٦٠x١٤٤٠@٣٦٠ هرتز ١٠ بت لكل قناة	مدعوم	مدعوم (DSC)	مدعوم	مدعوم	مدعوم (DSC)	مدعوم (DSC)	مدعوم (DSC)	مدعوم (DSC)
٢٥٦٠x١٤٤٠@٣٦٠ هرتز ٨ بت لكل قناة	مدعوم	مدعوم	مدعوم	مدعوم	مدعوم (DSC)	مدعوم (DSC)	مدعوم	مدعوم (DSC)
٢٥٦٠x١٤٤٠@٢٤٠ هرتز ١٠ بت لكل قناة	مدعوم	مدعوم	مدعوم	مدعوم	مدعوم (DSC)	مدعوم (DSC)	مدعوم	مدعوم (DSC)
٢٥٦٠x١٤٤٠@٢٤٠ هرتز ٨ بت لكل قناة	مدعوم	مدعوم	مدعوم	مدعوم	مدعوم (DSC)	مدعوم (DSC)	مدعوم	مدعوم
٢٥٦٠x١٤٤٠@١٤٤ هرتز ١٠ بت لكل قناة	مدعوم	مدعوم	مدعوم	مدعوم	مدعوم (DSC)	مدعوم	مدعوم	مدعوم
٢٥٦٠x١٤٤٠@١٤٤ هرتز ٨ بت لكل قناة	مدعوم	مدعوم	مدعوم	مدعوم	مدعوم (DSC)	مدعوم	مدعوم	مدعوم
٢٥٦٠x١٤٤٠@١٢٠ هرتز ١٠ بت لكل قناة	مدعوم	مدعوم	مدعوم	مدعوم	مدعوم (DSC)	مدعوم	مدعوم	مدعوم
٢٥٦٠x١٤٤٠@١٢٠ هرتز ٨ بت لكل قناة	مدعوم	مدعوم	مدعوم	مدعوم	مدعوم	مدعوم	مدعوم	مدعوم
١٢٨٠x٧٢٠@٧٢٠ هرتز ١٠ بت لكل قناة	مدعوم	مدعوم	مدعوم	مدعوم	مدعوم (DSC)	مدعوم (DSC)	مدعوم	مدعوم (DSC)
١٢٨٠x٧٢٠@٧٢٠ هرتز ٨ بت لكل قناة	مدعوم	مدعوم	مدعوم	مدعوم	مدعوم (DSC)	مدعوم (DSC)	مدعوم	مدعوم
١٢٨٠x٧٢٠@٥٤٠ هرتز ١٠ بت لكل قناة	مدعوم	مدعوم	مدعوم	مدعوم	مدعوم (DSC)	مدعوم (DSC)	مدعوم	مدعوم
١٢٨٠x٧٢٠@٥٤٠ هرتز ٨ بت لكل قناة	مدعوم	مدعوم	مدعوم	مدعوم	مدعوم (DSC)	مدعوم	مدعوم	مدعوم
١٢٨٠x٧٢٠@٢٤٠ هرتز ١٠ بت لكل قناة	مدعوم	مدعوم	مدعوم	مدعوم	مدعوم	مدعوم	مدعوم	مدعوم
١٢٨٠x٧٢٠@٢٤٠ هرتز ٨ بت لكل قناة	مدعوم	مدعوم	مدعوم	مدعوم	مدعوم	مدعوم	مدعوم	مدعوم
١٢٨٠x٧٢٠@١٤٤ هرتز ١٠ بت لكل قناة	مدعوم	مدعوم	مدعوم	مدعوم	مدعوم	مدعوم	مدعوم	مدعوم
١٢٨٠x٧٢٠@١٤٤ هرتز ٨ بت لكل قناة	مدعوم	مدعوم	مدعوم	مدعوم	مدعوم	مدعوم	مدعوم	مدعوم
١٢٨٠x٧٢٠@١٢٠ هرتز ١٠ بت لكل قناة	مدعوم	مدعوم	مدعوم	مدعوم	مدعوم	مدعوم	مدعوم	مدعوم
١٢٨٠x٧٢٠@١٢٠ هرتز ٨ بت لكل قناة	مدعوم	مدعوم	مدعوم	مدعوم	مدعوم	مدعوم	مدعوم	مدعوم
دقة منخفضة ١٠ بت لكل قناة/٨ بت لكل قناة	مدعوم	مدعوم	مدعوم	مدعوم	مدعوم	مدعوم	مدعوم	مدعوم

أوضاع العرض المعدة مسبقًا

دقة QHD للكمبيوتر

نسبة عرض الصورة إلى ارتفاعها الدقة / الحالة / الواجهة	كامل (١٦:٩) ١:١ (١٦:٩)		كامل (مربع) ١:١ (مربع) نسبة العرض إلى الارتفاع		٢٤,٥"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C
640x480@60Hz	√	√	√	√	√	√
640x480@67Hz	√	√	√	√	√	√
640x480@72Hz	√	√	√	√	√	√
640x480@75Hz	√	√	√	√	√	√
640x480@100Hz	√	√	√	√	√	√
640x480@120Hz	√	√	√	√	√	√
720x400@70Hz	√	√	√	√	√	√
800x600@56Hz	√	√	√	√	√	√
800x600@60Hz	√	√	√	√	√	√
800x600@72Hz	√	√	√	√	√	√
800x600@75Hz	√	√	√	√	√	√
800x600@100Hz	√	√	√	√	√	√
800x600@120Hz	√	√	√	√	√	√
832x624@75Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768@60Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768@70Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768@75Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768@540Hz			√	√		
1280x960@60Hz			√	√		
1280x960@540Hz			√	√	√	√
1280x1024@60Hz	√	√	√	√	√	√
1280x1024@75Hz	√	√	√	√	√	√
1280x1024@540Hz			√	√		
1728x1080@540Hz			√	√		
1920x1080@60Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080@540Hz	√	√				
1920x1440@540Hz			√	√		
2368x1320@60Hz					√	√
2368x1320@120Hz					√	√
2368x1320@240Hz					√	√
2368x1320@540Hz					√	√
2560x1440@60Hz	√	√			√	√
2560x1440@120Hz	√	√	√	√	√	√
2560x1440@144Hz	√	√				
2560x1440@240Hz	√	√				
2560x1440@360Hz	√	√				
2560x1440@480Hz	√	√				
2560x1440@540Hz	√	√				

دقة QHD للفيديو

٢٤,٥"		كامل (مربع) ١:١ (مربع) نسبة العرض إلى الارتفاع		كامل (١٦:٩) ١:١ (١٦:٩)		نسبة عرض الصورة إلى ارتفاعها الواجهة / الحالة / الدقة
DisplayPort2.1 USB C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C	HDMI2.1	
√	√	√	√	√	√	640x480p,59.94Hz/60Hz
√	√	√	√	√	√	720x480p,59.94Hz/60Hz
√	√	√	√	√	√	720x576p,50Hz
√	√	√	√	√	√	1280x720p,50Hz
√	√	√	√	√	√	1280x720p,59.94Hz/60Hz
√	√	√	√	√	√	1920x1080p,50Hz
√	√	√	√	√	√	1920x1080p,59.94Hz/60Hz
√	√	√	√	√	√	1920x1080p,119.88Hz/120Hz
					√	3840x2160p,50Hz
					√	3840x2160p,59.94Hz/60Hz
					√	3840x2160p,100Hz
	√		√		√	3840x2160p,119.88Hz/120Hz

دقة HD للكمبيوتر

نسبة عرض الصورة إلى ارتفاعها / الواجهة / الحالة / الدقة	كامل (١٦:٩) ١:١ (١٦:٩)	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C
640x480@60Hz	√	√
640x480@67Hz	√	√
640x480@72Hz	√	√
640x480@75Hz	√	√
640x480@100Hz	√	√
640x480@120Hz	√	√
720x400@70Hz	√	√
800x600@56Hz	√	√
800x600@60Hz	√	√
800x600@72Hz	√	√
800x600@75Hz	√	√
800x600@100Hz	√	√
800x600@120Hz	√	√
832x624@75Hz	√	√
1024x768@60Hz	√	√
1024x768@70Hz	√	√
1024x768@75Hz	√	√
1280x1024@60Hz	√	√
1280x1024@75Hz	√	√
1280x720@60Hz	√	√
1280x720@120Hz	√	√
1280x720@144Hz	√	√
1280x720@240Hz	√	√
1280x720@480Hz	√	√
1280x720@540Hz	√	√
1280x720@720Hz	√	√

دقة HD للفيديو

نسبة عرض الصورة إلى ارتفاعها / الواجهة / الحالة / الدقة	كامل (١٦:٩) ١:١ (١٦:٩)	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C
640x480p,59.94Hz/60Hz	√	√
720x480p,59.94Hz/60Hz	√	√
720x576p,50Hz	√	√
1280x720p,50Hz	√	√
1280x720p,59.94Hz/60Hz	√	√

ملاحظة:

١- لعرض صور بالجودة المثلى، يرجى الرجوع إلى الجدول أعلاه لتعيين الدقة لمصدر الدخل الذي تستخدمه. تتباين الدقة المعيَّنة حسب جهاز خرج الإشارة: بالنسبة إلى ألعاب وحدة التحكم، يُنصح بالرجوع إلى "دقة الفيديو"؛ وبالنسبة إلى ألعاب الكمبيوتر، يُنصح بالرجوع إلى "دقة الكمبيوتر".

٢- عندما يكون "Dual Resolution (الدقة المزدوجة)" معيَّنًا على "QHD"، عيّن "QHD PC Resolution (دقة QHD للكمبيوتر)" و"QHD Video Resolution (دقة QHD للفيديو)". عندما يكون "Dual Resolution (الدقة المزدوجة)" معيَّنًا على "HD"، عيّن "HD PC Resolution (دقة HD للكمبيوتر)" و"HD Video Resolution (دقة HD للفيديو)".

٣- لتبديل إعداد "Image Ratio (نسبة عرض الصورة إلى ارتفاعها)" للشاشة، المعلومات المعروضة على الشاشة ← "Game Setting (إعداد الألعاب)" ← "Image Ratio (نسبة عرض الصورة إلى ارتفاعها)" لإجراء الضبط.

٤- للتأكد من صحة وظيفة مستويات الدقة الواردة أعلاه، يرجى التحقق من توافق بطاقة الرسومات أولاً. قد تختفي بعض الخيارات بسبب اختلاف استراتيجيات العديد من مصنِّعي بطاقات الرسومات. سيحدد الوضع الفعلي مدى إمكانية دعم بطاقات الرسومات.

٥- وفقًا لمعيار VESA، قد يحدث خطأ بهامش طفيف (+/1- هرتز) في حسابات معدل التحديث (تردد المجال) لأنظمة تشغيل وبطاقات رسومات مختلفة، وسيتم استخدام معدل التحديث الفعلي (تردد المجال) بشكل عام.

٦- الدخل DisplayPort 2.1 يدعم UHBR20 بإجمالي عرض نطاق ترددي 80 جيجابت في الثانية، والدخل HDMI 2.1 يدعم FRL6 بإجمالي عرض نطاق ترددي 48 جيجابت في الثانية.

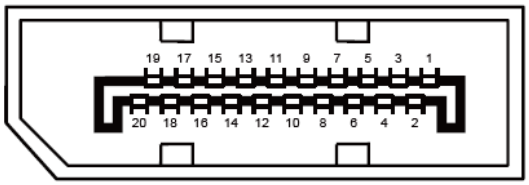
٧- قد تتسبب مشكلة توافق خرج إشارة HDMI2.1 (FRL6 48Gbps) لبطاقة رسومات ®NVIDIA في عرض غير معتاد أو إعادة تشغيل الكمبيوتر من تلقاء نفسه؛ لذا، يُنصح باستخدام DisplayPort لبطاقة رسومات ®NVIDIA. يمكن استخدام HDMI أو DisplayPort لبطاقة رسومات ®AMD.

أوضاع العرض المعدة مسبقًا

تعيين الدبابيس

كبل الإشارة لشاشة عرض ملونة ذو 19 دبوس

رقم الدبوس	اسم الإشارة	رقم الدبوس	اسم الإشارة	رقم الدبوس	اسم الإشارة
١.	بيانات TMDS ٢+	٩.	بيانات TMDS ٠-	١٧.	DDC/CEC أرضي
٢.	حائل لبيانات TMDS ٢	١٠.	ساعة TMDS+	١٨.	الطاقة +٥ فولت
٣.	بيانات TMDS ٢-	١١.	TMDS Clock Shield	١٩.	اكتشاف التشغيل السريع
٤.	بيانات TMDS ١+	١٢.	ساعة TMDS-		
٥.	حائل لبيانات TMDS ١	١٣.	CEC		
٦.	بيانات TMDS ١-	١٤.	محفوظة (N.C. على الجهاز)		
٧.	بيانات TMDS ٠+	١٥.	SCL		
٨.	حائل لبيانات TMDS ٠	١٦.	SDA		



كبل الإشارة لشاشة عرض ملونة ذو 20 دبوس

رقم الدبوس	اسم الإشارة	رقم الدبوس	اسم الإشارة
١.	(ML_Lane 3 (n	١١.	أرضي
٢.	GND	١٢.	(ML_Lane 0 (p
٣.	(ML_Lane 3 (p	١٣.	التهيئة ١
٤.	(ML_Lane 2 (n	١٤.	التهيئة ٢
٥.	GND	١٥.	(AUX_CH(p
٦.	(ML_Lane 2 (p	١٦.	أرضي
٧.	(ML_Lane 1 (n	١٧.	(AUX_CH(n
٨.	GND	١٨.	اكتشاف التشغيل السريع
٩.	(ML_Lane 1 (p	١٩.	استعادة DP_PWR
١٠.	(ML_Lane 0 (n	٢٠.	DP_PWR

التوصيل والتشغيل

خاصية DDC2B للتوصيل والتشغيل

تتمتع هذه الشاشة بإمكانيات VESA DDC2B المتوافقة مع معيار VESA DDC. وتتيح هذه الخاصية للشاشة إمكانية إبلاغ النظام المضيف بهويته كما أنها تقوم بتوصيل معلومات إضافية عن إمكانيات العرض الخاصة به، وذلك وفقًا لمستوى DDC المستخدم.

وتعد DDC2B إحدى قنوات البيانات ثنائية الاتجاه القائمة على بروتوكول I2C، يمكن للنظام المضيف من طلب معلومات عن البيانات التعريفية الممتدة لشاشة العرض (EDID) الخاصة بقناة DDC2B.

HDMI®
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE