



## Korisnički priručnik za OLED monitor

### AGP277QKDC

Na temelju karakteristika OLED proizvoda, preporučuje se održavanje zaslona u skladu sa zahtjevima u uputama za korisnike kako bi se smanjio rizik od generiranja zadržavanja slike.

# AOC

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2025 AOC.All Rights Reserved

Version: A00

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Sigurnost .....	1
Nacionalne konvencije .....	1
Napajanje .....	2
Instalacija .....	3
Čišćenje .....	4
Ostalo.....	5
Priprema .....	6
Sadržaj pakiranja .....	6
Postavite stalak i bazu .....	7
Podešavanje kuta gledanja .....	8
Priključivanje monitora .....	9
Pričvršćenje zidnog nosača .....	10
Funkcija slobodne Adaptive-Sync .....	11
Funkcija kompatibilna s NVIDIA G-SYNC .....	12
HDR .....	13
KVM .....	14
Održavanje zaslona .....	16
Prilagođavanje.....	18
Prečaci .....	18
Adjust OSD Menu (Prilagodi OSD izbornik).....	20
Quick Menu (Brzi izbornik).....	20
Button Operation Guide (Vodič za korištenje tipki) .....	20
OSD izbornik .....	21
Game Setting (Podešavanje za igre).....	21
Light FX (Svijetli FX).....	24
Picture (Slika) .....	25
PIP/PBP .....	27
OLED Care (OLED njega) .....	28
Settings (Postavke).....	30
Audio.....	31
OSD Setup (Podešavanje OSD).....	32
Information (informacije) .....	33
LED indikator.....	34
Rješavanje problema.....	35
Tehnički podaci.....	36
Opći podaci .....	36
Podešeni režimi prikaza .....	38
QHD PC Resolution (QHD PC razlučivost) .....	38
QHD Video Resolution (QHD video razlučivost).....	39
HD PC Resolution (HD PC razlučivost) .....	40
HD Video Resolution (HD video razlučivost) .....	41
Raspored kontakata .....	42
Uključi i radi.....	43

# Sigurnost

## Nacionalne konvencije

Sljedeća potpoglavlja opisuju konvencije znakovlja koje se koristi u ovom dokumentu.

### Napomene, mjere opreza i upozorenja

Kroz cijeli ovaj vodič, odlomci teksta mogu biti pridodani određenoj ikoni i ispisani u kosom ili naglašenom fontu. Ovi odlomci se napomene, mjere opreza i upozorenja i oni se koriste na ovaj način:



**NAPOMENA:** NAPOMENA ukazuje na važnu informaciju koja vam pomaže da bolje koristite svoj računalni sustav.





**OPREZ:** MJERA OPREZA ukazuje na moguću opasnost od oštećivanja hardvera ili gubitka podataka te vas upućuje kako da izbjegnute problem.





**UPOZORENJE:** UPOZORENJE ukazuje na moguću tjelesnu ugroženost i upućuje vas kako da je izbjegnute. Neka upozorenja mogu se pojaviti u alternativnim oblicima i ne moraju biti pridodana ikonama. U takvim slučajevima nadležna tijela vlasti propisuju posebni način upozorenja.

## Napajanje


 Monitor se smije napajati samo iz izvora napajanja koji je naveden na natpisnoj pločici. Ako niste sigurni koji vrstu napajanja imate doma, potražite savjet trgovca ili lokalne elektrodistribucije.

 Monitor je opremljen trolnim utikačem s uzemljenjem koji posjeduje treći kontakt (uzemljenje). Ovaj utikač odgovara samo za utičnicu s uzemljenjem kao zaštitom od dodirnog napona. Ako utičnica ne odgovara trolnom utikaču, kvalificirani električar mora izvršiti instalaciju ispravne utičnice ili morate koristiti adapter za uzemljenje. Nemojte onesposobiti sigurnosnu namjenu zaštitnog utikača.

 Izvucite utikač uređaja iz utičnice za vrijeme nevremena s grmljavinom ili ako uređaj nećete koristiti u dužem vremenskom periodu. Ovim ćete zaštititi monitor od oštećenja koja mogu nastati od prenaponskih udarnih valova.

 Nemojte preopterećivati razdjelnike i produžne kablove. Preopterećenje može dovesti do požara ili električnog udara.

 Kako biste osigurali zadovoljavajući rad, monitor koristite samo s UL računalima koja imaju odgovarajuće utičnice s oznakom 100 - 240 V, min. 5 A.

 Zidna utičnica mora se ugraditi u blizini uređaja i pristup do nje mora biti lak.

# Instalacija

**!** Nemojte postavljati monitor na nestabilna kolica, stalak tronožac, nosač ili stol. Ako dođe do pada monitora, to može dovesti ozljeđivanja osoba i izazvati ozbiljna oštećenja uređaja. Koristite samo kolica, postolje, tronožac, nosač ili stol koji preporučuje proizvođač ili se prodaje uz ovaj proizvod. Slijedite upute proizvođača za ugradnju proizvoda te koristite dodatnu opremu za postavljanje koju je preporučio proizvođač. Proizvod na kolicima pomičite oprezno.

**!** Nikad ne gurajte predmete u proreze na kućištu monitora. Može oštetiti dijelove kruga i tako prouzročiti požar ili električni udar. Nikad ne izlijevajte tekućine po monitoru.

**!** Nemojte prednji dio uređaja stavljati na pod.

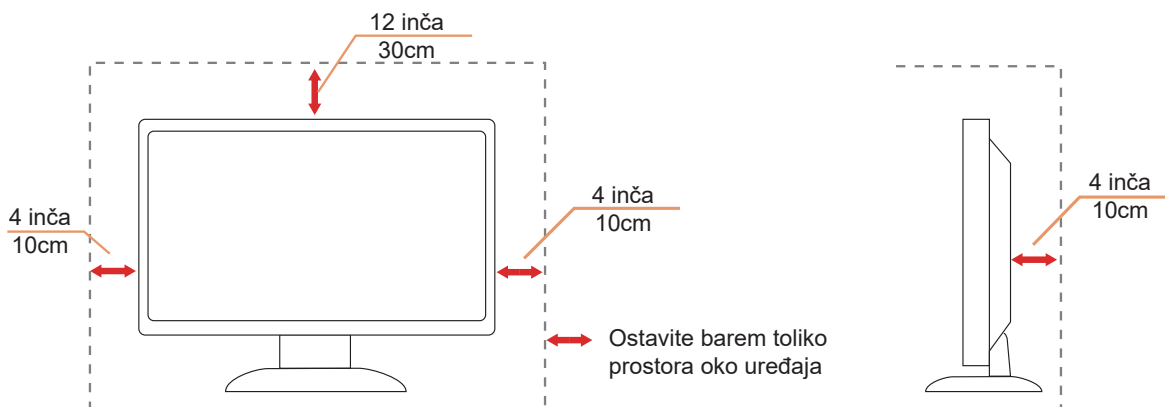
**!** Ako želite monitor postaviti na policu ili zid, koristite se priborom za ugradnju koji je odobrio proizvođač i slijedite odgovarajuće upute.

**!** Da ne dođe do mogućih oštećenja, primjerice, do odljepljivanja ploče od okvira, pazite da se monitor ne nagne za više od -5 stupnjeva prema dolje. Ako se prekorači maksimalni kut nagiba od -5 stupnjeva prema dolje, oštećenja monitora neće biti obuhvaćena jamstvom.

**!** Ostavite nešto prostora oko monitora kao što je ispod prikazano. U protivnom će cirkulacija zraka biti nedovoljna te stoga pregrijavanje može dovesti do požara ili oštećenja monitora.

Dolje pogledajte podatke o preporučenim područjima za ventilaciju oko monitora kad monitor montirate na zid ili na stalak:

## Ugrađeno na postolju



# Čišćenje


**!** Kućište čistite redovito krpom koju ste dobili s monitorom. Možete koristiti i blagi deterdžent za brisanje mrlja umjesto jakoga, koji bi mogao izazvati oštećenja na kućištu proizvoda.


**!** Za vrijeme čišćenja pobrinite se da deterdžent ne teče po proizvodu. Krpa za čišćenje ne smije biti pregruba jer će izgubiti površinu ekrana.





**!** Isključite prije čišćenja kabel za napajanje iz električne utičnice.


## Ostalo


 Ako se iz proizvoda širi čudan miris, zvuk ili dim, ODMAH isključite utikač iz utičnice za napajanje i pozovite servisni centar.


 Pripazite da ventilacijski otvori ne budu zaklonjeni stolom ili zastorom.

 OLED monitor nemojte za vrijeme rada izlagati jakim vibracijama ili udarcima.

 Ne udarajte i ne ispuštajte monitor prilikom rada ili prijenosa.


 Kabeli za napajanje moraju imati atest o sigurnosti. Za Njemačku moraju biti H03VV-F / H05VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup> ili bolji. I u drugim državama treba koristiti prikladne i odgovarajuće vrste kabela.


 Prekomjerni zvučni tlak iz slušalica i naglavnih slušalica može oštetiti sluh. Podešavanje ekvalizatora na maksimalnu vrijednost povećava izlazni napon za slušalice i naglavne slušalice, a time razinu zvučnog tlaka.

 Nisko plavo svjetlo: zaslon koristi panel s niskom emisijom plavog svjetla. U skladu je s TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution certifikatom pod tvorničkim resetiranjem/podrazumijevanim postavkama.

### Zdravlje:

- Monitor treba biti udaljen 50 ~ 70 cm (20 ~ 28 inča) od vaših očiju.
- Dugotrajno gledanje u zaslon uzrokuje umor očiju i može pogoršati vaš vid. Odmorajte oči 5 ~ 10 minuta za svaki sat korištenja proizvoda.
- Smanjite naprezanje očiju fokusiranjem na udaljene predmete.
- Često treptanje i vježbe za oči pomažu spriječiti isušivanje očiju.

 Tehnologija bez treperenja održava stabilno pozadinsko osvjetljenje s DC prigušivačem koji uklanja primarni uzrok treperenja monitora, što olakšava gledanje za oči.

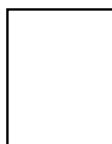
 Na temelju karakteristika OLED proizvoda, ne preporučuje se neprekidna upotreba ovog proizvoda duže od 24 sata. Proizvod se koristi brojnim tehnologijama kako bi se uklonila mogućnost zadržavanja slike. Pojediniosti potražite u uputama za "Održavanje zaslona".

# Priprema

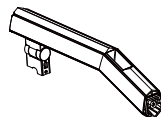
## Sadržaj pakiranja



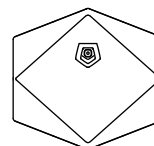
Quick Start Guide



Warranty card



Stand



Base



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB Cable



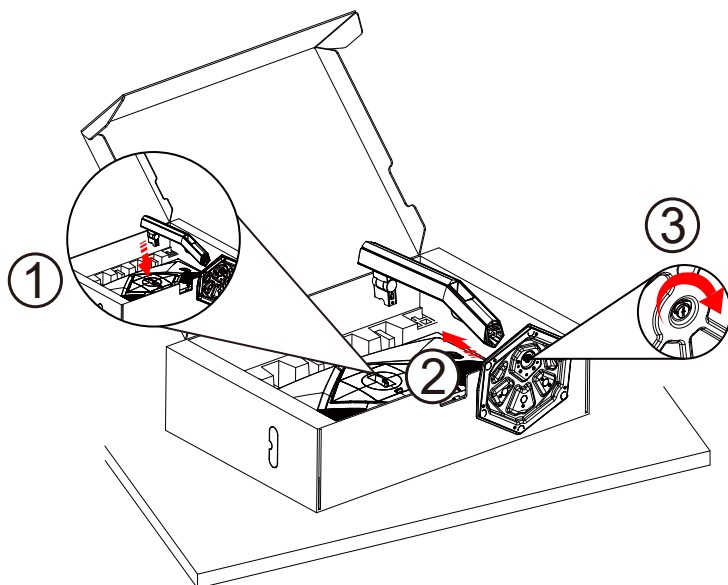
USB C-C Cable

\*Svi signalni kabele se ne isporučuju za sve zemlje i regije. Potvrdu potražite u lokalnoj trgovini ili u AOC zastupništvu.

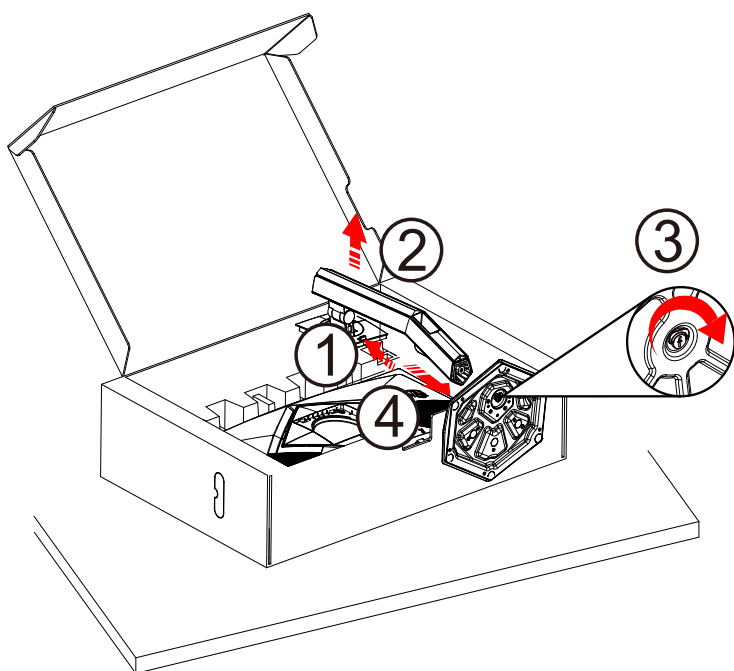
## Postavite stalak i bazu


Bazu postavite ili uklonite u skladu sa sljedećim koracima.

Postavljanje:

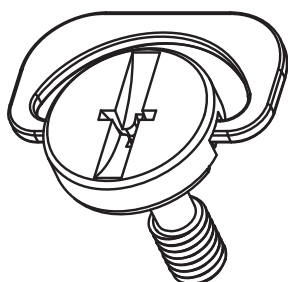


Skidanje:



 **NAPOMENA:** Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanog.

Specifikacija vijka za bazu: M6\*17 mm (efektivni navoj 7 mm)

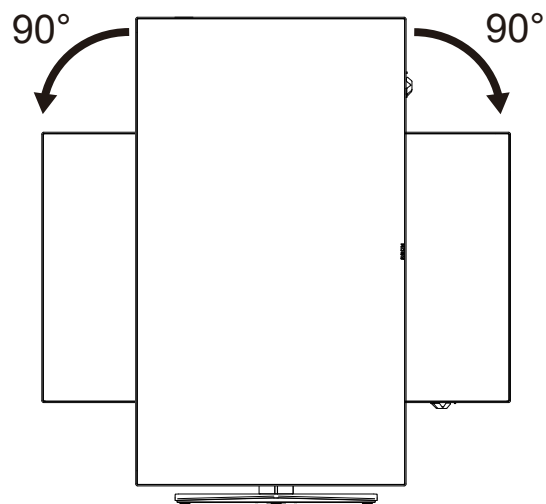
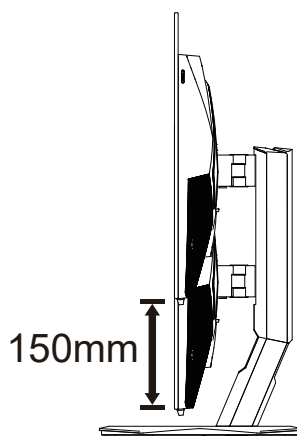
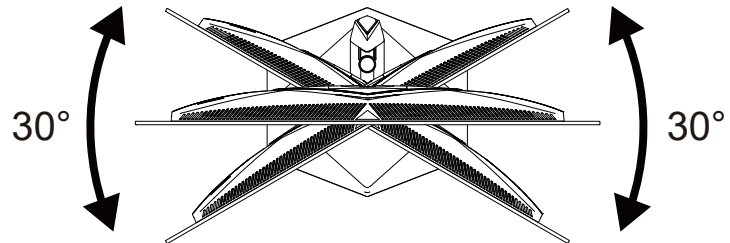
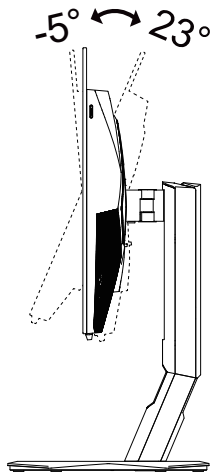


## Podešavanje kuta gledanja

Za najbolje iskustvo gledanja preporučuje se da se korisnik uvjeri da može gledati cijelo svoje lice na zaslonu i da zatim prilagodi kut monitora na temelju osobnih preferencija.

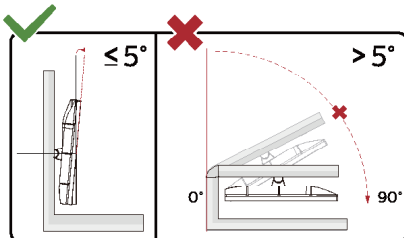
Držite stalak tako da ne prevrnete monitor pri podešavanju kuta monitora.

Monitor možete podešavati kako je dolje navedeno:



### NAPOMENA:

Ne dodirujte OLED zaslon pri promjeni kuta monitora. Time možete slomiti ili oštetiti OLED ekran.



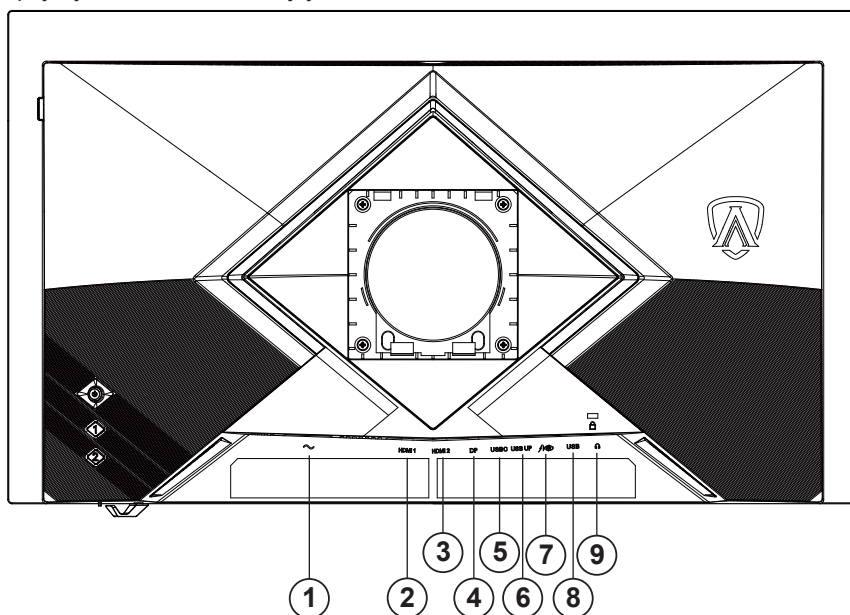
\* Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanog.

### Upozorenje

- Da ne dođe do mogućih oštećenja zaslona kao što je odljepljivanje ploče, pazite da se monitor ne nagne za više od  $-5$  stupnjeva prema dolje.
- Ne pritišćite zaslon prilikom podešavanja kuta monitora. Držite samo za okvir.

# Priključivanje monitora

Spajanje kablova na stražnjoj strani monitora i računala



1. Napajanje
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB C (odlazni, DisplayPort ALT način rada, isporuka napajanja PD do 65 W)
6. USB za odlazni prijenos
7. USB3.2 Gen1 za dolazni prijenos + punjenje
8. USB3.2 Gen1 za dolazni prijenos x 2
9. Slušalice

## Priključivanje na računalo

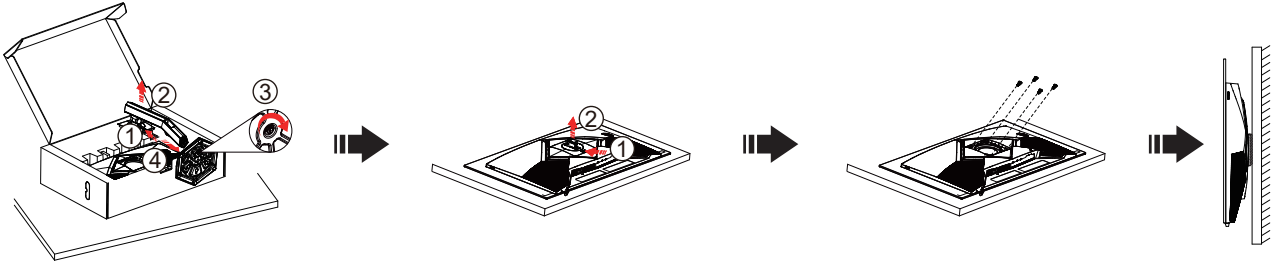
1. Kabel za napajanje čvrsto ukopčajte sa stražnje strane monitora.
2. Isključite računalo i iskopčajte kabel za napajanje.
3. Kabel za prijenos signala monitora ukopčajte u priključnicu za video na stražnjoj strani računala.
4. Ukopčajte kabel za napajanje računala i monitora u obližnju utičnicu.
5. Uključite računalo i monitor.

Ako monitor prikazuje sliku, instalacija je dovršena. Ako na monitoru nema slike, pogledajte poglavlje Rješavanje problema.

Zbog zaštite opreme, uvijek isključite računalo i OLED monitor prije međusobnog povezivanja.

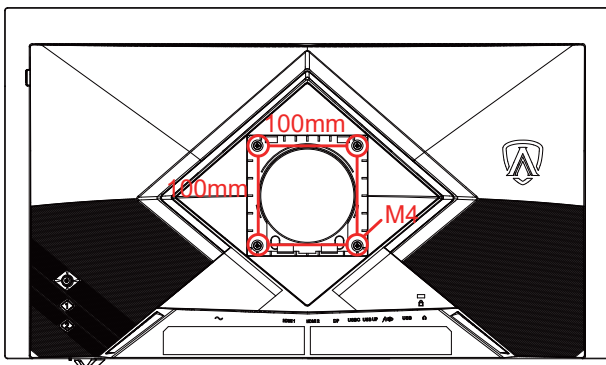
# Pričvršćenje zidnog nosača

Pripreme za postavljanje zidnog nosača

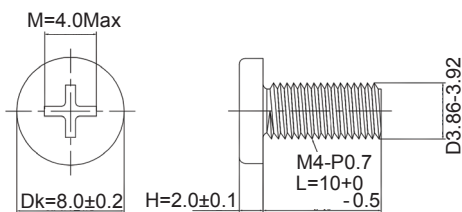


Ovaj monitor može se postaviti na zidni nosač koji se kupuje odvojeno. Prije ovog postupka odvojite napajanje. Slijedite ove korake:

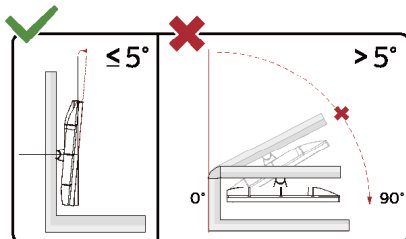
1. Skinite osnovu.
2. Slijedite upute proizvođača za sastavljanje zidnog nosača.
3. Postavite zidni nosač na stražnju stranu monitora. Centrirajte otvore na na zidnom nosaču s otvorima na stražnjoj strani monitora.
4. Umetnite 4 vijaka u otvore i pritegnite ih.
5. Ponovno spojite kablove. U korisničkim uputama koje ste dobili uz zidni nosač, potražite upute za ugradnju zidnog nosača na zid.



Specifikacija vijaka za zidni nosač: M4\*(10+X) mm, (X = debljina nosača za zidnu montažu)



Napomena: rupe za vijke nisu dostupne na svim VESA kompatibilnim modelima; molimo provjerite kod svojeg lokalnog prodavača ili na AOC-ovom prodajnom odjelu. U slučaju zidne ugradnje uvijek kontaktirajte proizvođača.



\* Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanog.

## ⚠ Upozorenje

- Da ne dođe do mogućih oštećenja zaslona kao što je odljepljivanje ploče, pazite da se monitor ne nagne za više od -5 stupnjeva prema dolje.
- Ne pritišćite zaslon prilikom podešavanja kuta monitora. Držite samo za okvir.

# Funkcija slobodne Adaptive-Sync

1. Funkcija slobodne Adaptive-Sync radi s DisplayPort/HDMI/USB C.
2. Kompatibilna grafička kartica: Preporučeni popis pronađite u nastavku, možete provjeriti i popis na web-stranici [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Grafičke kartice

- Radeon™ RX Vega serija
- Radeon™ RX 500 serija
- Radeon™ RX 400 serija
- Radeon™ R9/R7 300 serija (izuzeta serija R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serija
- Radeon™ R9 Fury serija
- Radeon™ R9/R7 200 serija (izuzeta serija R9 270/X, R9 280/X)

## Procesori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

## Funkcija kompatibilna s NVIDIA G-SYNC

1. Ovaj proizvod podržava značajku kompatibilnosti s NVIDIA G-SYNC. Značajka kompatibilnosti s NVIDIA G-SYNC radi s DisplayPort.
2. Za savršeno iskustvo igranja igara koje pruža značajka G-SYNC potrebno je zasebno nabaviti NVIDIA GPU grafičku karticu koja podržava značajku G-SYNC.

Zahtjevi sustava G-sync:

Kategorija zahtjeva: Monitor kompatibilan s NVIDIA G-SYNC (kompatibilni način rada)

Grafička kartica: Arhitektura NVIDIA Pascal ili viša (npr. serija GTX 10, RTX)

Monitor: Monitor s potvrdom NVIDIA koji podržava promjenjivu brzinu osvježavanja (VRR)

Operativni sustav: Windows 10 ili noviji

Priključni kabel: Koristite DisplayPort

Za više informacija o NVIDIA G-SYNC, posjetite: <https://www.nvidia.com/en-us/support>

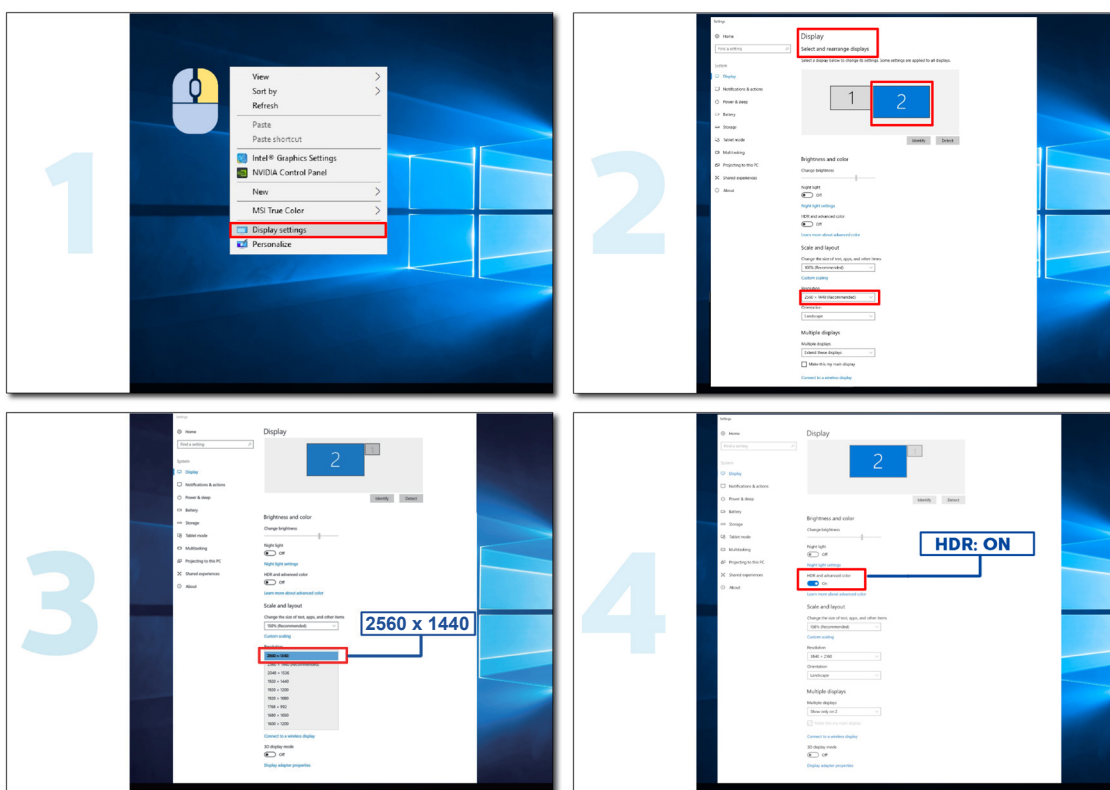
# HDR

Kompatibilan je s ulaznim signalima u HDR10 formatu.

Zaslon može automatski aktivirati HDR funkciju ako su uređaj za reprodukciju i sadržaj kompatibilni. Molimo kontaktirajte proizvođača uređaja i pružatelja sadržaja za informacije o kompatibilnosti vašeg uređaja i sadržaja. Molimo odaberite „ISKLJUČENO“ za HDR funkciju ako ne želite automatsku aktivaciju.

## Napomena:

1. Nije potrebno posebno podešavanje za DisplayPort/HDMI sučelje u WIN10 verzijama nižim (starijim) od V1703.
2. Samo je HDMI sučelje dostupno, a DisplayPort sučelje ne može funkcionirati u WIN10 verziji V1703.
3. 3840x2160 na 50Hz/ 60Hz/ 100Hz/ 120Hz dostupno je samo na uređajima kao što su UHD reproduktori ili Xbox/PS.
4. Postavke zaslona:
  - a. Rezolucija zaslona postavljena je na 2560x1440, a HDR je unaprijed postavljen na UKLJUČENO.
  - b. Nakon ulaska u aplikaciju, najbolji HDR efekt može se postići promjenom rezolucije na 2560x1440 (ako je dostupno).



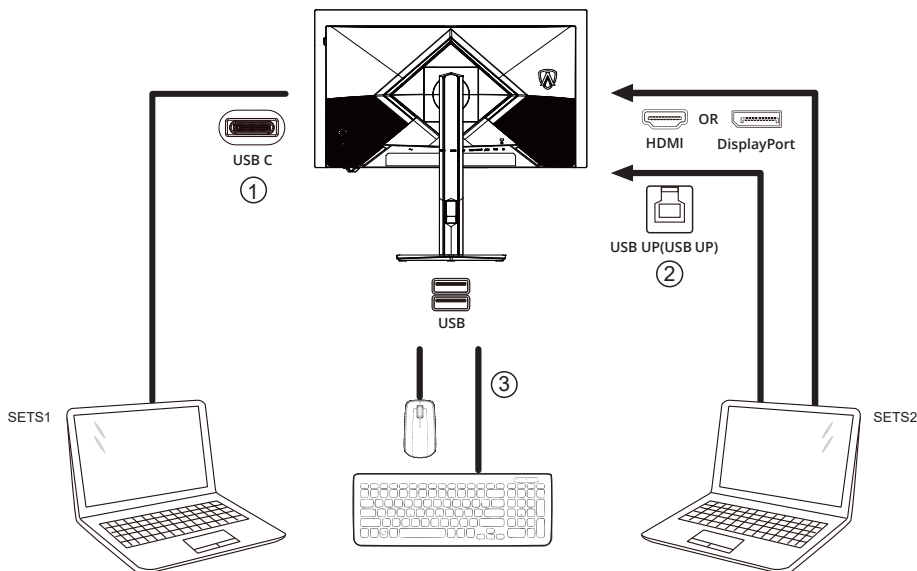
# KVM

Ovaj proizvod podržava KVM značajku.

U uključenom stanju zaslona možete upravljati s dva uređaja za izlaz signala (dva računala, dva prijenosna računala ili jedno računalo i jedno prijenosno računalo) s tipkovnicom i mišem postavljenim uz pomoć značajke KVM.

Koraci za postavljanje:

1. Putem USB C priključka povežite jedan uređaj (osobno ili prijenosno računalo) s monitorom.
2. Drugi uređaj povežite s monitorom putem priključka HDMI ili DisplayPort. Nakon toga taj uređaj povežite s monitorom putem USB priključka prema računalu.
3. Putem USB priključka na monitor priključite periferne uređaje (tipkovnicu i miša).

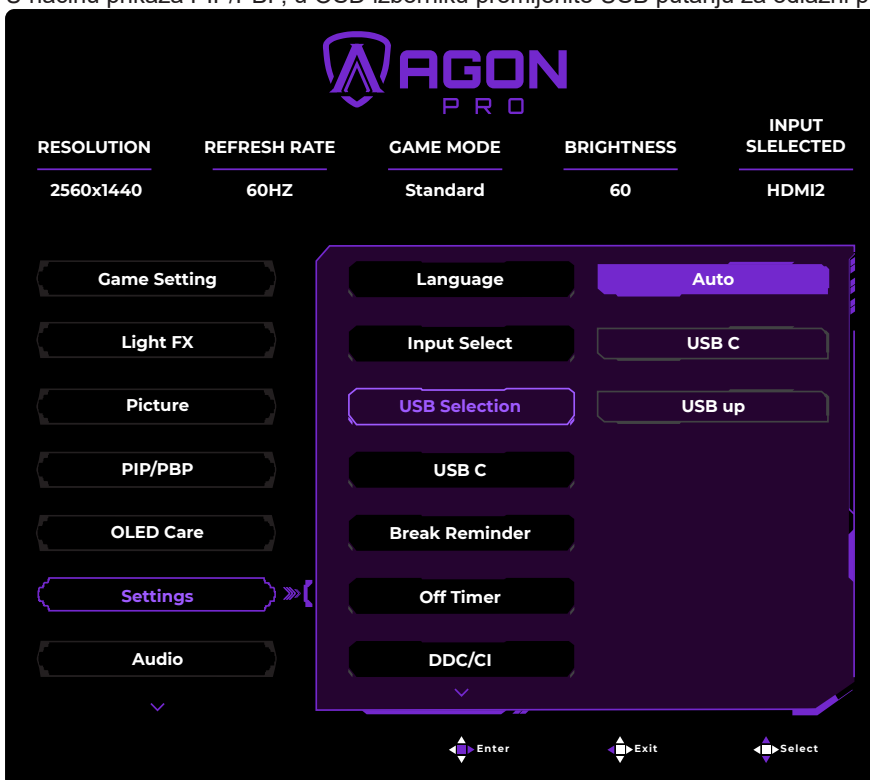


**Napomena:** Izvedba zaslona može se razlikovati od prikazanoga

4. Otvorite OSD izbornik. Kada je potrebno, postavite Automatski, USB C ili USB up (Odlazni USB) Postavke → Odabir USB-a.

Ako je postavljeno na Automatski, tipkovnica i miš koji su spojeni na monitor automatski će prebacivati upravljane uređaje prema prikazanom izvoru signala.

U načinu prikaza PIP/PBP, u OSD izborniku promijenite USB putanju za odlazni prijenos.



<b>USB Selection (Odabir USB-a)</b>	<b>Opis funkcije</b>
Auto (Automatski)	Auto (Automatski) odaberite USB C ili USB up (Odlazni USB), ovisno o izvoru signala koji se trenutno prikazuje na zaslonu.
USB C	Osigurava funkciju USB-koncentratora putem kabela Type-C.
USB up (Odlazni USB)	Osigurava funkciju USB-koncentratora putem kabela USB B.

# Održavanje zaslona

Na temelju karakteristika OLED proizvoda, održavanje zaslona treba se provesti u skladu sa sljedećim zahtjevima kako bi se smanjio rizik od generiranja zadržavanja slike.

Jamstvom nisu obuhvaćena nikakve oštećenja nastala uslijed nesukladnosti sa sljedećim uputama.

## • Prikazivanje nepromjenjive slike treba izbjegavati što je moguće više.

Mirna slika odnosi se na sliku koja ostaje na zaslonu dulje vrijeme.

Mirna slika može dovesti do trajnog oštećenja OLED zaslona, pojavljuju se ostaci slike, što je značajka OLED zaslona.

Treba se pridržavati sljedećih prijedloga za uporabu:

1. Ne prikazujte nijednu fotografiju na cijelom zaslonu ili na dijelu zaslona dulje vrijeme jer će to dovesti do ostatka slike na zaslonu. Kako biste izbjegli ovaj problem, molimo smanjite svjetlinu i kontrast zaslona na odgovarajući način kada se prikazuje fotografija.
2. Na lijevoj i desnoj strani zaslona i na rubovima slike ostat će različiti tragovi kada dulje vrijeme gledate sadržaj koji nije preko cijelog zaslona. Stoga taj način rada nemojte upotrebljavati duže vrijeme.
3. Kad god je moguće, gledajte video na cijelom zaslonu, a ne u malom prozoru na zaslonu (kao što je video na stranici internetskog preglednika).
4. Nemojte stavljati naljepnice ili naljepnice na zaslon kako biste smanjili mogućnost oštećenja zaslona ili ostatka slike.

## • Stoga se ne preporučuje neprekidna upotreba ovog proizvoda dulje od 24 sata.

Ovaj proizvod koristi mnoge tehnologije za uklanjanje mogućeg zadržavanja slike. Toplo se preporučuje da koristite unaprijed postavljene vrijednosti i držite funkcije "uključenim" kako biste izbjegli ostatke slike na OLED zaslonu i zadržali najbolju upotrebu OLED zaslona.

## • LEA (Logo Extraction Algorithm) (Algoritam za ekstrakciju logotipa)

Da bi se smanjio rizik od generiranja zadržavanja slike, preporučuje se da omogućite funkciju LEA.

Kada se ta funkcija omogući, zaslon će se automatski suziti kako bi se fiksirala svjetlina područja prikaza i time smanjilo moguće zadržavanje slike.

Ova je postavka prema zadanim postavkama na "On (Uključeno)". Možete postaviti u OSD izborniku.

## • Pixel Orbiting (Okretanje piksela)

Da bi se smanjio rizik od generiranja zadržavanja slike, preporučuje se da omogućite funkciju Kruženje.

Kada se ta funkcija uključi, pikseli slike kružno se pomiču u cijelosti jednom u sekundi u putanji koja ima oblik kineskog znaka "日". Amplituda kretanja temelji se na postavkama. Pomaknuti znak može biti bočno odrezan. Kada se odabere "Strongest (Najjače)", zadržavanje slike će biti malo vjerojatno, ali će bočni rez biti najuočljiviji. Kada SE ODABERE "Off (Isključeno)", slika će se vratiti u optimalan položaj.

Ova je postavka prema zadanim postavkama na "On (Uključeno)" "Strongest (Najjače)". Možete postaviti u OSD izborniku.

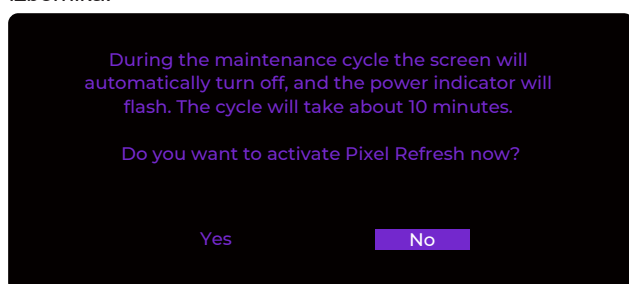
## • Pixel Refresh (Osvježavanje piksela)

Na temelju karakteristika OLED ploče, zadržavanje slike lakše se pojavljuje kada je nepromjenjiva slika podijeljena na različite boje ili kada se svijetla slika prikazuje duže vrijeme.

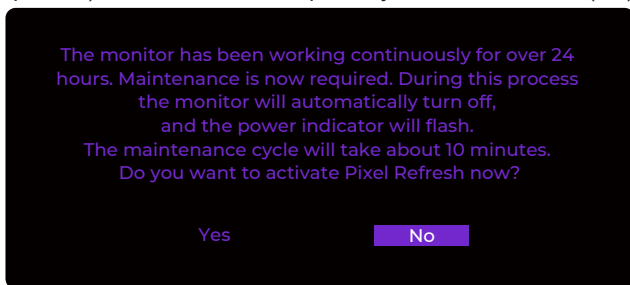
Da bi se eliminiralo zadržavanje slike koje se može generirati, preporučuje se da redovito ili neredovito aktivirate funkcije "Pixel Refresh (Osvježavanje piksela)" tako da se dobije efekt prikaza idealne slike.

Ovu funkciju možete pokrenuti bilo kojom od sljedećih opcija:

- 1). U OSD izborniku ručno omogućite "Pixel Refresh (Osvježavanje piksela)", i odaberite "Yes (Da)" prema uputama iz izbornika.



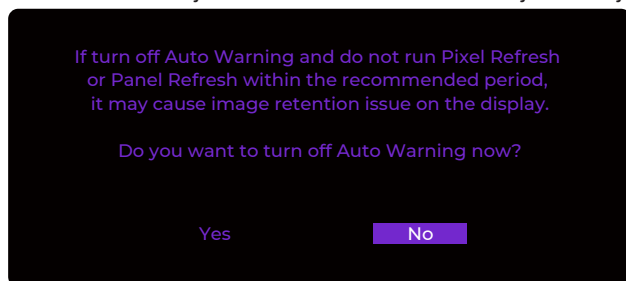
- 2). Monitor automatski prikazuje izbornik s uputama kako bi podsjetio korisnika da pokrene "Pixel Refresh (Osvježavanje piksela)" svaka 24 sata. Preporučuje se odabrati "Yes (Da)".



Ako je odabrano "No (Ne)" ili se ne izvrši nikakav odabir, upozorenje će se prikazivati jednom na sat dok korisnik ne odabere "Yes (Da)". Izbornik s uputama automatski se zatvara nakon približno 10 sekundi.

Funkcija automatskog upita za "Pixel Refresh (Osvježavanje piksela)" prema zadanim postavkama je "On (Uključeno)" i može se postaviti u OSD izborniku. Ako je postavljeno na "Off (Isključeno)", automatski izbornik s uputama za "Pixel Refresh (Osvježavanje piksela)" neće se više pojavljivati.

Posebna napomena: Neprovođenje funkcije "Pixel Refresh (Osvježavanje piksela)" u preporučeno vrijeme povećat će rizik od zadržavanja slike na zaslonu. To može utjecati na jamstvo. Nastavite posebno oprezno.



- 3). Nakon svaka kumulativna 4 sata rada, ako se monitor isključi gumbom ili pokrene stanje pripravnosti, automatski će se nakon 15 minuta provesti kompenzacija i korekcija zaslona i osvježavanje piksela.

Monitor će automatski najprije pokrenuti kompenzaciju i korekciju zaslona, a zatim osvježavanje piksela. Svakako ostavite napajanje uključenim, a tijekom postupka kompenzacije i korekcije zaslona izbjegavate pritiskanje bilo kojih tipki. Indikator napajanja treperit će u bijeloj boji (bijelo 3 sekunde /isključeno 3 sekunde), a ovaj postupak trajat će otprilike 30 sekundi. Nakon toga, monitor će pokrenuti funkciju osvježavanja piksela.

Cijeli postupak osvježavanja piksela traje približno 10 minuta. Svakako ostavite napajanje uključenim i izbjegavajte bilo kojih tipki. Indikator napajanja treperit će u bijeloj boji (uključeno jednu sekundu / isključeno jednu sekundu). Indikator napajanja na kraju će postati narančaste boje ili će se isključiti, što ukazuje na to da je monitor pokrenuo stanje pripravnosti ili se isključio (održavajući stanje prije rada).

Ako korisnik pritisne gumb za uključivanje/isključivanje tijekom postupka, rad će se prekinuti i monitor će vratiti sliku. Imajte na umu da ovo obnavljanje može trajati približno 5 sekundi. U OSD izborniku „Information (Informacije)” možete vidjeti koliko je puta pokrenuta funkcija osvježavanja piksela i vrijeme kada se zaslon osvijetlio nakon posljednjeg osvježavanja piksela.

#### • Screen Saver (Čuvar zaslona)

Kako biste smanjili rizik od zadržavanja slike, preporučuje se uključivanje čuvara zaslona. Ako se dulje vrijeme prikazuju statične slike, svjetlina zaslona automatski se značajno smanji da bi se smanjilo moguće zadržavanje slike. Kada se otkrije promjena slike, zaslon će se vratiti na prethodnu svjetlinu prikaza.

Ova je postavka prema zadanim postavkama na "On (Uključeno)". Možete postaviti u OSD izborniku.

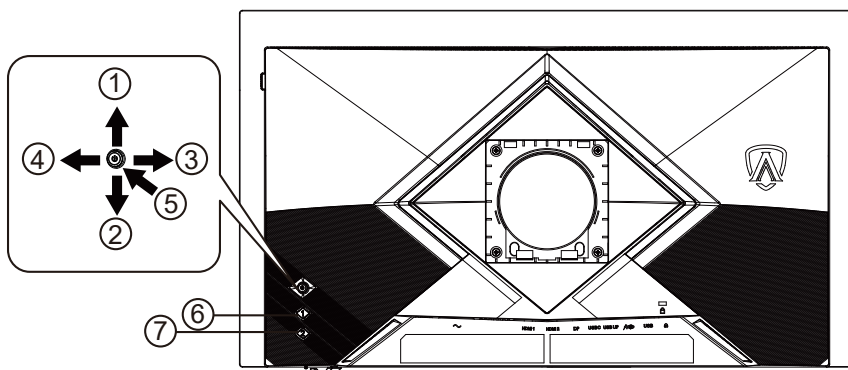
#### • Taskbar Dimmer (Zatamnivanje programske trake)

Kako biste smanjili rizik od zadržavanja slike, preporučuje se aktiviranje funkcije zatamnivanja programske trake. Nakon aktivacije, ako se otkrije bilo koje područje programske trake, svjetlina područja programske trake automatski će se smanjiti da bi se smanjili moguće zaostale slike.

Ova je postavka prema zadanim postavkama na "On (Uključeno)". Možete postaviti u OSD izborniku.

# Prilagođavanje

## Prečaci



1	Up (Gore)
2	Down (Dolje)
3	Left (Lijevo)
4	Right (Desno)
5	Power (Napajanje)/ Menu (Izbornik)/ Select (Odabir)
6	User 1 (Korisnik 1) (Dual Resolution (Dvostruka razlučivost))
7	User 2 (Korisnik 2) (Input Select (Izbor ulaza))

### Power (Napajanje)/ Menu (Izbornik)/ Select (Odabir)

- Kada je monitor isključen, pritisnite ovaj gumb da biste ga uključili.
- Kada je monitor uključen, pritisnite ovaj gumb za otvaranje OSD izbornika ili potvrdu prilagođavanja funkcija, a zatim pritisnite i oko dvije sekunde držite ovaj gumb za isključivanje monitora.
- Kada je monitor u stanju pripravnosti, pritisnite ovaj gumb za isključivanje.

### Up (Gore)/ Down (Dolje)/ Left (Lijevo)/ Right (Desno)

- Kada je OSD izbornik isključen, pritisnite ovaj gumb za otvaranje brzog izbornika.
- Kada je OSD izbornik uključen, pogledajte upute na zaslonu za odgovarajuće radnje.
- Kada je monitor u stanju pripravnosti, pritisnite ovaj gumb za otvaranje izbornika "Input Select (Izbor ulaza)".

### User 1 (Korisnik 1) (Dual Resolution (Dvostruka razlučivost))

- Prilagodite funkciju ove tipke prečaca u OSD izborniku: Dual Resolution (Dvostruka razlučivost), Gaming Mode (Način za igranje), Shadow Control (Upravljanje sjenama), Low input Lag (Malo kašnjenje ulaznog signala), Adaptive-Sync (Adaptivna sinkronizacija), Dial Point (Ciljnik), Sniper Scope (doseg snajpera), Input Select (Izbor ulaza), Volume (Glasnoća), Image Ratio (Omjer slike), Pixel Refresh (Osvježavanje piksela), Light FX (Svijetli FX), Game Color (Boje u igrama), Dark Boost (Pojačanje tamnog), Sharpness (Oštrina), Color Temp. (Temperatura boje.), Color Space (Prostor boja).  
Vornička postavka je "Dual Resolution (Dvostruka razlučivost)".
- Kada je OSD izbornik isključen, pritisnite ovu tipku za otvaranje izbornika "Dual Resolution (Dvostruka razlučivost)". Pritisnite tipku "Left (Lijevo)" ili "Right (Desno)" za odabir odgovarajućeg načina razlučivosti:  
QHD 144Hz/ QHD 540Hz/ HD 720Hz (HDMI)  
QHD 540Hz/ HD 720Hz (DisplayPort/ USB C)
- Kada je monitor u stanju pripravnosti, pritisnite ovaj gumb za otvaranje izbornika "Input Select (Izbor ulaza)".

## **User 2 (Korisnik 2) (Input Select (Izbor ulaza))**

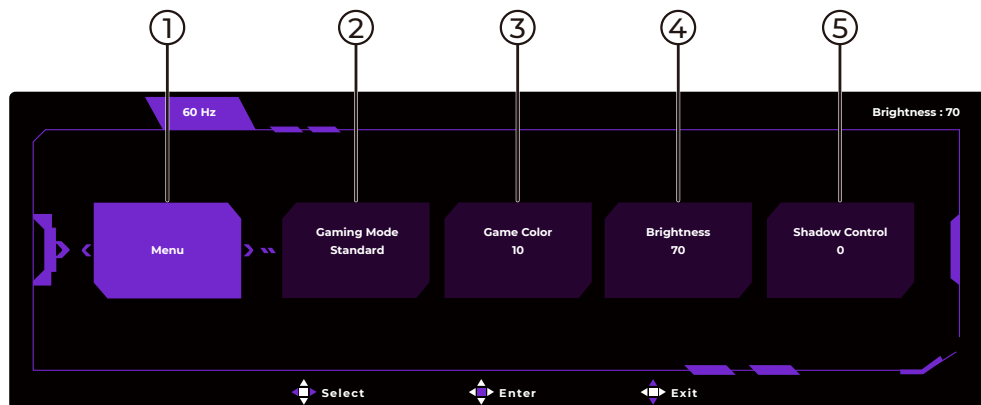
- Prilagodite funkciju ove tipke prečaca u OSD izborniku: Dual Resolution (Dvostruka razlučivost), Gaming Mode (Način za igranje), Shadow Control (Upravljanje sjenama), Low input Lag (Malo kašnjenje ulaznog signala), Adaptive-Sync (Adaptivna sinkronizacija), Dial Point (Ciljnik), Sniper Scope (doseg snajpera), Input Select (Izbor ulaza), Volume (Glasnoća), Image Ratio (Omjer slike), Pixel Refresh (Osvježavanje piksela), Light FX (Svijetli FX), Game Color (Boje u igrama), Dark Boost (Pojačanje tamnog), Sharpness (Oštrina), Color Temp. (Temperatura boje.), Color Space (Prostor boja).  
Vornička postavka je "Input Select (Izbor ulaza)".
- Kada je OSD izbornik isključen, pritisnite ovu tipku za otvaranje izbornika "Input Select (Izbor ulaza)". Pritisnite tipku "Up (Gore)" ili "Down (Dolje)" za odabir ulaznog izvora prikazanog u traci s informacijama, a zatim pritisnite tipku "Select (Odaberi)" za prebacivanje na odabrani izvor.
- Kada je monitor u stanju pripravnosti, pritisnite ovaj gumb za otvaranje izbornika "Input Select (Izbor ulaza)".

## **OSD – Funkcija zaključavanja**

- Kada je OSD izbornik isključen, pritisnite i držite tipku "Down (Dolje)" otprilike 10 sekundi za zaključavanje ili otključavanje OSD izbornika.

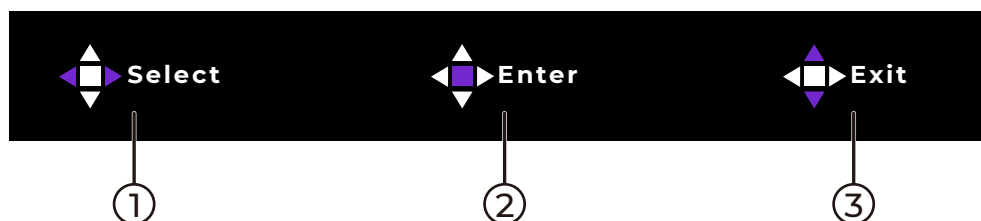
# Adjust OSD Menu (Prilagodi OSD izbornik)

## Quick Menu (Brzi izbornik)



1	Menu (Izbornik)	Otvora glavni OSD izbornik.
2	Quick Menu 1 (Brzi izbornik 1) Gaming Mode (Način za igranje)	Brzi izbornik korisnika 1. Zadana postavka je Gaming Mode (Način za igranje).
3	Quick Menu 2 (Brzi izbornik 2) Game Color (Boje u igrama)	Brzi izbornik korisnika 2. Zadana postavka je Game Color (Boje u igrama).
4	Quick Menu 3 (Brzi izbornik 3) Brightness (Svjetlina)	Brzi izbornik korisnika 3. Zadana postavka je Brightness (Svjetlina).
5	Quick Menu 4 (Brzi izbornik 4) Shadow Control (Upravljanje sjenama)	Brzi izbornik korisnika 4. Zadana postavka je Shadow Control (Upravljanje sjenama).

## Button Operation Guide (Vodič za korištenje tipki)



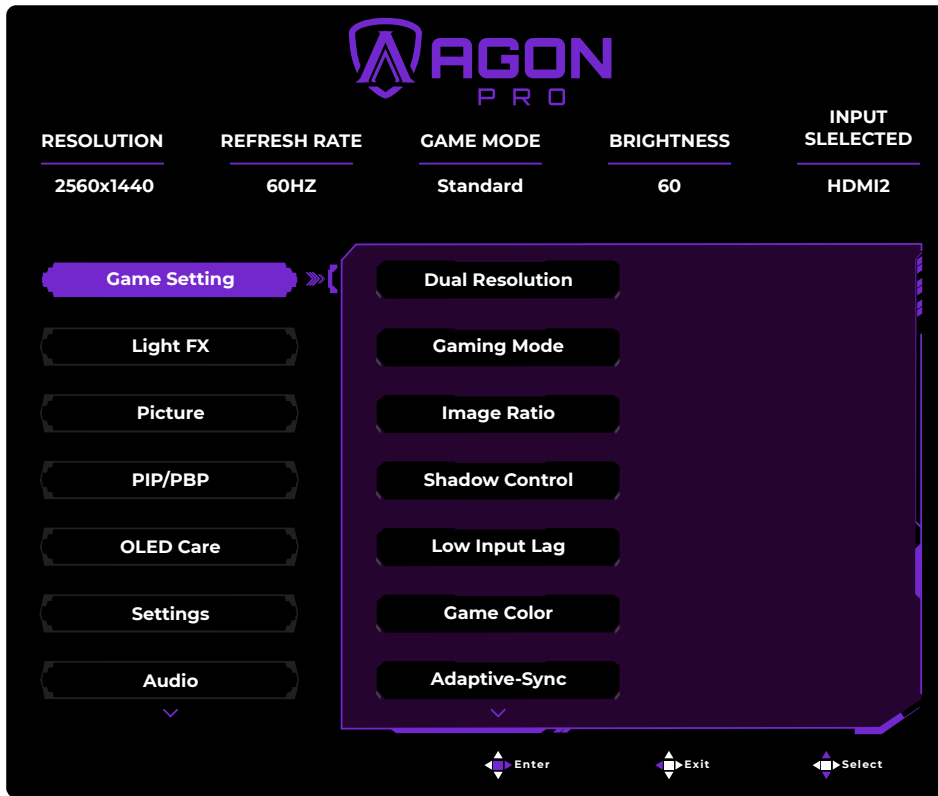
1	Select(Odaberi)	Prema uputama ljubičaste tipke u OSD izborniku, pritisnite odgovarajuću tipku za odabir izbornika koji želite prilagoditi ili izvršiti prilagodbe.
2	Enter (Unos)	Prema uputama ljubičaste tipke u OSD izborniku, pritisnite odgovarajuću tipku za potvrdu odabira i prelazak na sljedeći podizbornik ili za potvrdu prilagodbe izbornika.
3	Exit (Izlaz)	Prema uputama ljubičaste tipke u OSD izborniku, pritisnite odgovarajuću tipku za povratak na prethodnu razinu izbornika ili za potpuni izlazak iz izbornika.

### Napomena:

Funkcija 5-smjernog navigacijskog gumba može se razlikovati ovisno o različitim razinama ili opcijama OSD izbornika. Koristite ga prema uputama ljubičaste tipke u OSD izborniku.

# OSD izbornik

## Game Setting (Podešavanje za igre)



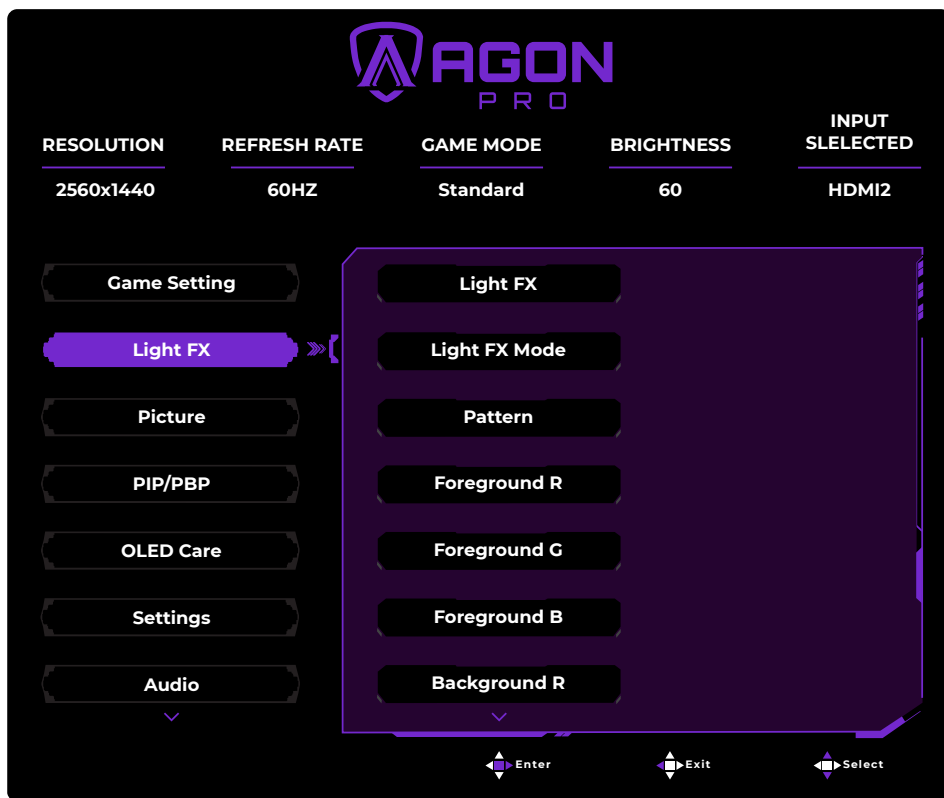
Dual Resolution (Dvostruka razlučivost)	QHD 144Hz/ QHD 540Hz/ HD 720Hz	Koristi se za postavljanje načina rada Dual Resolution (Dvostruka razlučivost) sukladno vašim potrebama. <b>Napomena:</b> QHD 144 Hz prikladan je samo za HDMI sučelje, dodatno kada je ulazni signal HDMI.
Gaming Mode (Način rada za igru)	Standard (Standardno)	Poboljšava čitljivost za odgovarajuća web-mjesta i mobilne igre.
	FPS	Za igranje FPS (pucačine u prvom licu) igara. Poboljšava detalje u crnoj zoni tamnih scena.
	RTS	Za igranje RTS-a (strategija u stvarnom vremenu). Poboljšava kvalitetu slike.
	Racing (Utrke)	Za igre utrka, osigurava najbrže vrijeme reakcije i visoko zasićenje boja.
	Gamer 1 (Igrač 1)	Osobne postavke korisnika spremaju se kao Igrač 1.
	Gamer 2 (Igrač 1)	Osobne postavke korisnika spremaju se kao Igrač 2.
	Gamer 3 (Igrač 1)	Osobne postavke korisnika spremaju se kao Igrač 3.

Image Ratio (Omjer slike)	Full (16: 9) (Puni (16: 9))/ 1:1(16:9)/ Full (Square) (Puni (kvadrat))/ 1:1 (Square) (1:1 (kvadrat))/ Aspect (Format slike)/ 24,5"	Odaberite Image Ratio (Omjer slike). Full (16: 9) (Puni (16: 9)): Skalira ulaznu sliku na cijeli zaslon. Pogodno za slike s omjerom slike 16:9. 1:1 (16:9): Prikazuje ulaznu sliku izvorne razlučivosti bez skaliranja. Full (Square) (Puni (kvadrat)): Unaprijed postavljena razlučivost je 1280 x 960. Skalira ulaznu sliku na cijeli zaslon. 1:1 (Square) (1:1 (kvadrat)): Unaprijed postavljena razlučivost je 1280 x 960. Prikazuje ulaznu sliku izvorne razlučivosti bez skaliranja. Aspect (Format slike): Unaprijed postavljena razlučivost je 1280 x 960. Slika se skalira kako bi se što više ispunio zaslon, a da se zadrži izvorni omjer slike i bez geometrijskog izobličenja. Pogodno za slike s omjerom slike 4:3. 24,5": Prikazuje područje zaslona od 24,5 inča samo u središtu zaslona.
Shadow Control (Kontrola sjena)	0-20	Zadana postavka za Shadow Control (Upravljanje sjenama) je 0, nakon toga krajnji korisnik to može podesiti povećanje od 0 do 20 radi jasnije slike. Ako je slika pretamna i nisu jasno vidljivi detalji, podešavanje od 0 do 20 dat će jasniju sliku.
Low input Lag (Malo kašnjenje ulaznog signala)	Off (Isključeno)/ On (Uključeno)	Isključivanje međuspremnik okvira može smanjiti kašnjenje unosa. <b>Napomena:</b> Funkcija Low input Lag (Malo kašnjenje ulaznog signala) je prema zadanim postavkama uključena i ne može se prilagoditi kada je Adaptive-Sync (Adaptivna sinkronizacija) uključen.
Game Color (Boje u igrama)	0-20	Game Color (Boje za igre) nudi vrijednost između 0 i 20 za podešavanje zasićenja i bolju sliku.
Adaptive-Sync	Off (Isključeno)/ On (Uključeno)	Omogućavanje i onemogućavanje funkcije Adaptive-Sync. Podsjetnik na rada s prilagodljivom sinkronizacijom: Kada je značajka prilagodljive sinkronizacije omogućena, u nekim okruženjima igara moglo bi biti bljeskova.
Dial Point (Ciljnik)	Off (Isključeno)/ Dynamic (Dinamično)/ On (Uključeno)	Uključite ili isključite funkciju Dial Point (Ciljnik) u igri. Dial Point (Ciljnik) u igri se automatski isključuje nakon što se monitor uključi ili isključi. Kada je funkcija Dial Point (Ciljnik) uključena, Dial Point (Ciljnik) se prikazuje u središtu zaslona kako bi pomogao igračima u preciznom ciljanju tijekom igara pucačina (FPS).
Sniper Scope	Off (Isključeno)/ 1.0/ 1.5/ 2.0	Lokalno zumiranje radi lakšeg ciljanja prilikom pucanja.
Frame Counter (Brojač slika)	Off (Isključeno)/ Right-Up (Desno gore)/ Right-Down(Desno dolje)/ Left-Down (Lijevo dolje)/ Left-Up (Lijevo gore)	Prikaz V frekvencije u odabranom kutu.

### Napomena:

- 1). Kada je "HDR Mode (HDR način)" pod "Picture (Slika)" omogućen, stavke "Shadow Control (Kontrola sjena)" i "Game Color (Boje u igrama)" se ne mogu podešavati.
- 2). Kada je "HDR" pod "Picture (Slika)" postavljen na "DisplayHDR", stavke "Gaming Mode (Način rada za igru)", "Shadow Control (Kontrola sjena)" i "Game Color (Boje u igrama)" se ne mogu podešavati.  
Kada je "HDR" pod "Picture (Slika)" postavljen na "HDR Peak (HDR vršno)", "HDR Picture (HDR slika)", "HDR Movie (HDR film)" ili "HDR Game (HDR igre)", stavke "Gaming Mode (Način rada za igru)", "Game Color (Boje u igrama)" se ne mogu podešavati.
- 3). Kada je "Color Space (Prostor boja)" pod "Picture (Slika)" postavljen na "sRGB" ili "DCI-P3", stavke "Shadow Control (Kontrola sjena)" i "Game Color (Boje u igrama)" se ne mogu podešavati.
- 4). Kada je "Dual Resolution (Dvostruka razlučivost)" postavljen na "QHD 144Hz", stavke "Full (Square) (Puni (kvadrat))", "1:1 (Square) (1:1 (kvadrat))", "Aspect (Format slike)" i "24,5" ne mogu se podešavati.  
Kada je "Dual Resolution (Dvostruka razlučivost)" postavljen na "HD 720Hz", stavke "1:1(16:9)", "Full (Square) (Puni (kvadrat))", "1:1 (Square) (1:1 (kvadrat))", "Aspect (Format slike)" i "24,5" ne mogu se podešavati.
- 5). Kada je "Image Ratio (Omjer slike)" postavljen na "Full (Square) (Puni (kvadrat))", "1:1 (Square) (1:1 (kvadrat))", "Aspect (Format slike)" ili "24,5", stavke "Dual Resolution (Dvostruka razlučivost) (QHD 144Hz)" ne mogu se podešavati.  
Kada je "Image Ratio (Omjer slike)" postavljen na "1:1(16:9)", "1:1 (Square) (1:1 (kvadrat))", "Aspect (Format slike)" ili "24,5", stavke "Adaptive-Sync" ne mogu se podešavati.

## Light FX (Svijetli FX)

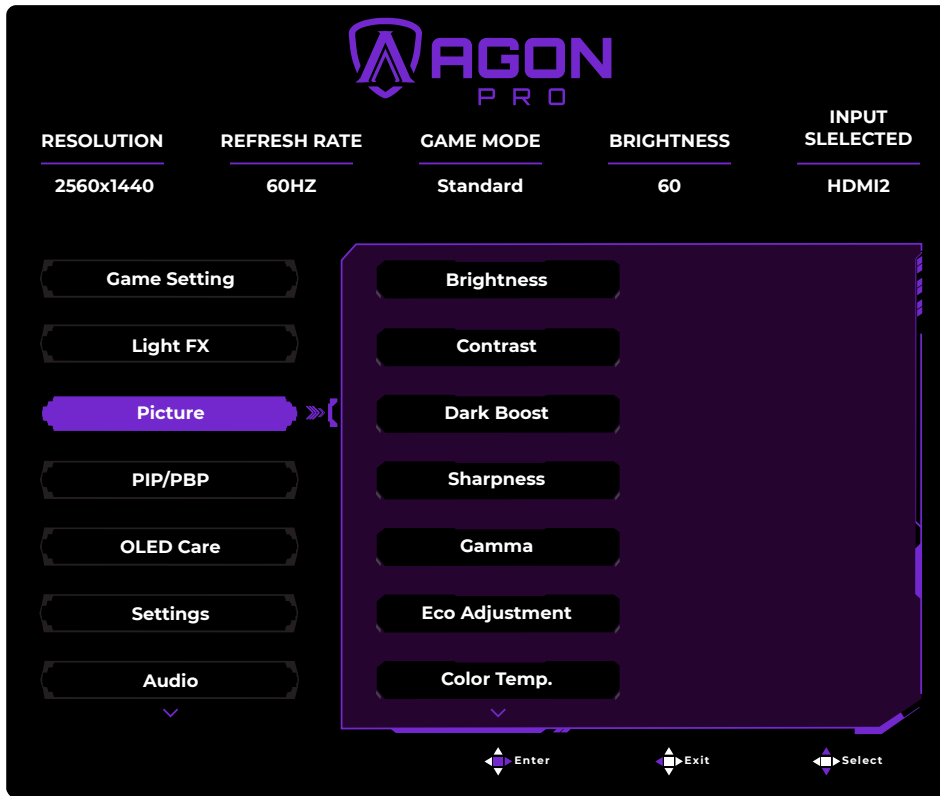


Light FX (Svijetli FX)	Off (Isključeno)/ Low/ Medium (Srednje)/ Strong (Jako)	Služi za odabir intenziteta funkcije Light FX.
Light FX Mode (Način FX svjetla)	Audio1 (Zvuk 1)/ Audio2 (Zvuka 2)/ Static (Statički)/ Dark Point Sweep (Polazak od tamne točke)/ Gradient Shift (Postupni pomak)/ Spread Fill (Popunjavanje širenjem)/ Drip Fill (Popunjavanje kapanjem)/ Spreading Drip Fill (Popunjavanje širenja kapanjem)/ Breathing (Pulsiranje)/ Light Point Sweep (Polazak od svijetle točke)/ Zoom (Zum)/ Rainbow (Duga)/ Wave (Vodeni val)/ Flashing (Treptanje)/ Demo (Pokazno)	Odaberite način FX svjetla
Pattern (Uzorak)	Red (Crvena)/ Green (Zelena)/ Blue (Plava)/ Rainbow (Duga)/ User Define (Korisnički definirano)	Odaberite uzorak FX svjetla
Foreground R (U prvom planu R)	0-100	Korisnik može prilagoditi boju FX svjetla u prvom planu kad je postavka uzorka na korisnički definiranom
Foreground G (U prvom planu G)		
Foreground B (U prvom planu B)		
Background R (Pozadina R)	0-100	Korisnik može prilagoditi boju pozadine FX svjetla kad je postavka uzorka na korisnički definiranom
Background G (Pozadina G)		
Background B (Pozadina B)		

### Napomena:

Funkcija Dynamic Lighting (Dinamičko osvjetljenje) podržana je u sustavu Windows 11. Kada je monitor spojen na računalo sa sustavom Windows 11 putem USB kabela za odlazni prijenos podataka, idite na Desktop (Radna površina) → Personalization (Personalizacija) → Dynamic Lighting (Dinamičko osvjetljenje) i omogućite „Koristi dinamičko osvjetljenje na mojim uređajima“ i „Kompatibilne aplikacije u prvom planu uvijek kontroliraju svjetlosne efekte“. To omogućuje sustavu Windows 11 da kontrolira svjetlosne efekte za Light FX (Svijetli FX). Slijedom toga, opcija „Light FX (Svijetli FX)“ u OSD izborniku bit će siva i nedostupna za podešavanje.

## Picture (Slika)



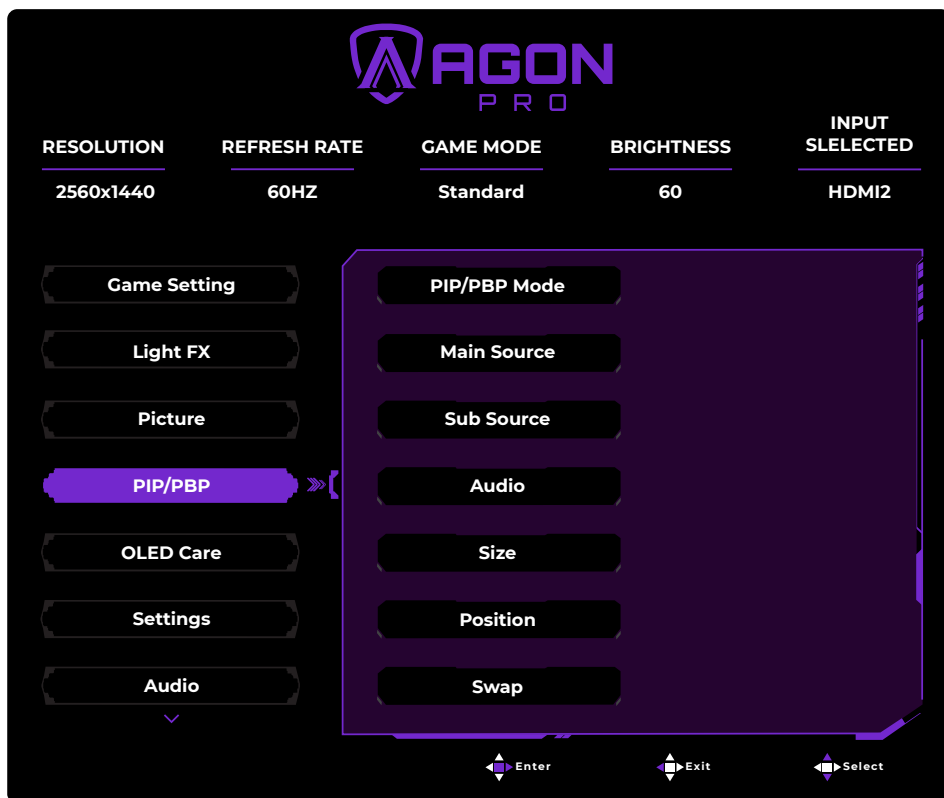
Brightness (Svjetlina)	0-100	Podešavanje pozadinskog osvjetljenja
Contrast (Kontrast)	0-100	Kontrast iz digitalnog registra.
Dark Boost (Pojačanje tamnog)	Off (Isključeno) / Level 1(Razina 1) / Level 2(Razina 2) / Level 3(Razina 3)	Poboljšava pojedinosti na zaslonu u tamnom ili svijetlom području radi prilagođavanja svjetline u svijetlom području i kako bi se osiguralo da nije prezasićena.
Sharpness (Oštrina)	0-100	Podesite oštrinu.
Gamma (Gama)	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Prilagodi gamu.
Eco Adjustment (Eco podešavanje)	Standard (Standardno)	Standardni način rada
	Text (Tekst)	Način rada s tekstom
	Internet	Internetski način rada
	Game (Igra)	Game Mode (Način rada za igru)
	Movie (Film)	Način rada filma
	Sports (Sport)	Sportski način rada
	Reading (Čitanje)	Reading način rada
Color Temp. (Temperatura boje.)	6500K/ 7300K/ 9300K/ User Define (Korisnički definirano)	Podešavanje nijanse bijele boje. <b>Napomena:</b> Odaberite Korisnički definirano za podešavanje RGB boja.
Red (Crvena)	0-100	Pojačanje crvene boje iz digitalnog registra.
Green (Zelena)	0-100	Pojačanje zelene boje iz digitalnog registra.
Blue (Plava)	0-100	Pojačanje plave boje iz digitalnog registra.
R.Saturation (Zasićenje crvene)	0-100	Prilagođava Zasićenje crvene.
G.Saturation (Zasićenje zelene)	0-100	Prilagođava Zasićenje zelene.
B.Saturation (Zasićenje plave)	0-100	Prilagođava Zasićenje plave.
C.Saturation (Zasićenje cijana)	0-100	Prilagođava Zasićenje cijana.
M.Saturation (Zasićenje magente)	0-100	Prilagođava Zasićenje magente.

Y.Saturation (Zasićenje žute)	0-100	Prilagođava Zasićenje žute.
R.Hue (Nijansa crvene)	0-100	Prilagođava Nijansa crvene.
G.Hue (Nijansa zelene)	0-100	Prilagođava Nijansa zelene.
B.Hue (Nijansa plave)	0-100	Prilagođava Nijansa plave.
C.Hue (Nijansa cijana)	0-100	Prilagođava Nijansa cijana.
M.Hue (Nijansa magente)	0-100	Prilagođava Nijansa magente.
Y.Hue (Nijansa žute)	0-100	Prilagođava Nijansa žute.
HDR	Off (Isključeno)	Postavite HDR profil u skladu sa zahtjevima korištenja. <b>Napomena:</b> Kada se otkrije HDR sadržaj, prikazivat će se opcija HDR radi podešavanja.
	DisplayHDR	
	HDR Peak (HDR vršno)	
	HDR Picture (HDR slika)	
	HDR Movie (HDR film)	
	HDR Game (HDR igre)	
HDR Mode (HDR način)	Off (Isključeno)	Optimizirano za boju i kontrast slike, čime se simulira prikaz HDR efekta. <b>Napomena:</b> Kada se ne otkrije HDR sadržaj, prikazivat će se opcija HDR načina rada radi podešavanja.
	HDR Picture (HDR slika)	
	HDR Movie (HDR film)	
	HDR Game (HDR igre)	
Color Space (Prostor boja)	Panel Native (Zadano za ploču)	Standardna ploča prostora boje.
	sRGB	Prostor boja sRGB.
	DCI-P3	Prostor boja DCI-P3.
LowBlue Mode (LowBlue način)	Off (Isključeno)	Smanjite količinu plave svjetlosti kroz kontrolu temperature boja.
	Multimedia (Multimediji)	
	Internet (Internetski)	
	Office (Ured)	
	Reading (Čitanje)	

#### Napomena:

- Kada je "HDR Mode (HDR način)" omogućen, stavke "Contrast (Kontrast)", "Dark Boost (Pojačanje tamnog)", "Gamma (Gama)", "Eco Adjustment (Eco podešavanje)", "Color Temp. (Temperatura boje.)", "6-Axis Color Saturation/Hue (6-osna zasićenost/ton boje)", "Color Space (Prostor boja)" i "LowBlue Mode (LowBlue način)" ne mogu se podešavati.
- Kada je "HDR" postavljen na "DisplayHDR", sve stavke pod "Picture (Slika)" osim "HDR" i "Sharpness (Oštrina)" ne mogu se podešavati.  
Kada je "HDR" postavljen na "HDR Peak (HDR vršno)", "HDR Picture (HDR slika)", "HDR Movie (HDR film)" ili "HDR Game (HDR igre)", stavke "Gamma (Gama)", "Eco Adjustment (Eco podešavanje)", "Color Temp. (Temperatura boje.)", "6-Axis Color Saturation/Hue (6-osna zasićenost/ton boje)", "Color Space (Prostor boja)" i "LowBlue Mode (LowBlue način)" ne mogu se podešavati.
- Kada je "Color Space (Prostor boja)" postavljen na "sRGB" ili "DCI-P3", stavke "Contrast (Kontrast)", "Dark Boost (Pojačanje tamnog)", "Gamma (Gama)", "Eco Adjustment (Eco podešavanje)", "Color Temp. (Temperatura boje.)", "6-Axis Color Saturation/Hue (6-osna zasićenost/ton boje)", "HDR Mode (HDR način)" i "LowBlue Mode (LowBlue način)" ne mogu se podešavati.
- Kada je "Eco Adjustment (Eco podešavanje)" postavljen na "Reading (Čitanje)", stavke "Contrast (Kontrast)", "Dark Boost (Pojačanje tamnog)", "Color Temp. (Temperatura boje.)", "6-Axis Color Saturation/Hue (6-osna zasićenost/ton boje)", "Color Space (Prostor boja)" i "LowBlue Mode (LowBlue način)" ne mogu se podešavati.
- Kada je "Gaming Mode (Način rada za igru)" unutar "Game Setting (Podešavanje za igre)" postavljen na način koji nije "Standard (Standardno)", stavke "Eco Adjustment (Eco podešavanje)", "6-Axis Color Saturation/Hue (6-osna zasićenost/ton boje)", "HDR Mode (HDR način)" i "Color Space (Prostor boja)" ne mogu se podešavati.
- Zbog ograničenja U sustavu Windows, HDR se možda neće uključiti kada je dubina boja zaslona 8bpc+YCbCr422 ili manje.

## PIP/PBP



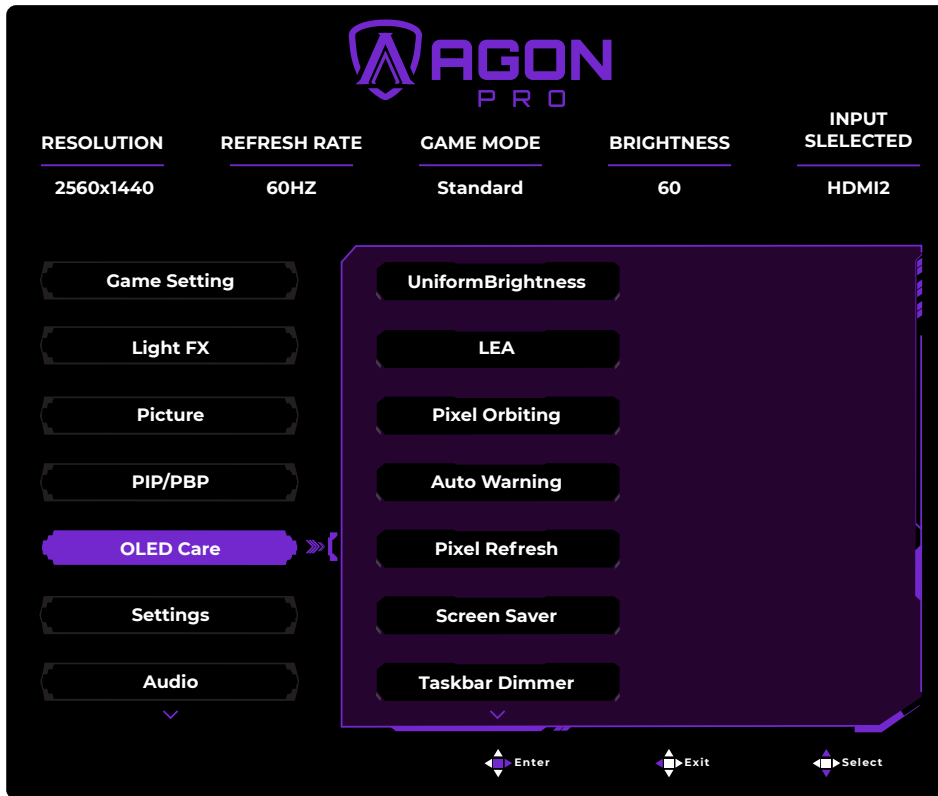
PIP/PBP Mode (PIP/PBP način rada)	Off (Isključeno)/PIP (slika u slici)/PBP	Onemogućite ili omogućite funkcije PIP i PBP.
Main Source (Glavni izvor)	HDMI1/HDMI2/DisplayPort/USB C	Odaberite izvor glavnog zaslona.
Sub Source (Sporedni izvor)	HDMI1/HDMI2/DisplayPort/USB C	Odaberite izvor podzaslona.
Audio	Main Source (Glavni izvor)	Odaberite audio izlaz za glavni ili podzaslona.
	Sub Source (Sporedni izvor)	
Size (Veličina)	Small (Mala)/Middle (Srednja)/Large (Velika)	Odaberite veličinu podzaslona.
Position (Položaj)	Right-up (Desno, gore)	Odaberite položaj podzaslona.
	Right-down (Desno, dolje)	
	Left-up (Lijevo, gore)	
	Left-down (Lijevo, dolje)	
Swap (Zamijeni)	On (Uključeno): Zamijeni	Promijenite izvor zaslona
	Off (Isključeno): Nema radnje	

### Napomena:

- Kada je "HDR" u izborniku "Picture (Slika)" postavljen na bilo koje stanje osim "Off (Isključeno)", sve stavke u izborniku "PIP/PBP" postaju nedostupne za prilagođavanje.
- Kada je PIP uključen: za HDMI/DisplayPort/USB C izvore, unaprijed postavljena razlučivost je 2560x1440 na 60 Hz, s maksimalnom podržanom razlučivosti od 2560x1440 na 144 Hz; kada je PBP uključen: za HDMI/DisplayPort/USB C izvore, unaprijed postavljena razlučivost je 1280x1440 na 60 Hz, s maksimalnom podržanom rezolucijom od 1280x1440 na 360 Hz.
- Kada je PBP/PIP uključen, kompatibilnost ulaznog izvora za glavne/podzaslone prikazana je u sljedećoj tablici:

PBP/PIP		Main Source (Glavni izvor)			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Sub Source (Sporedni izvor)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

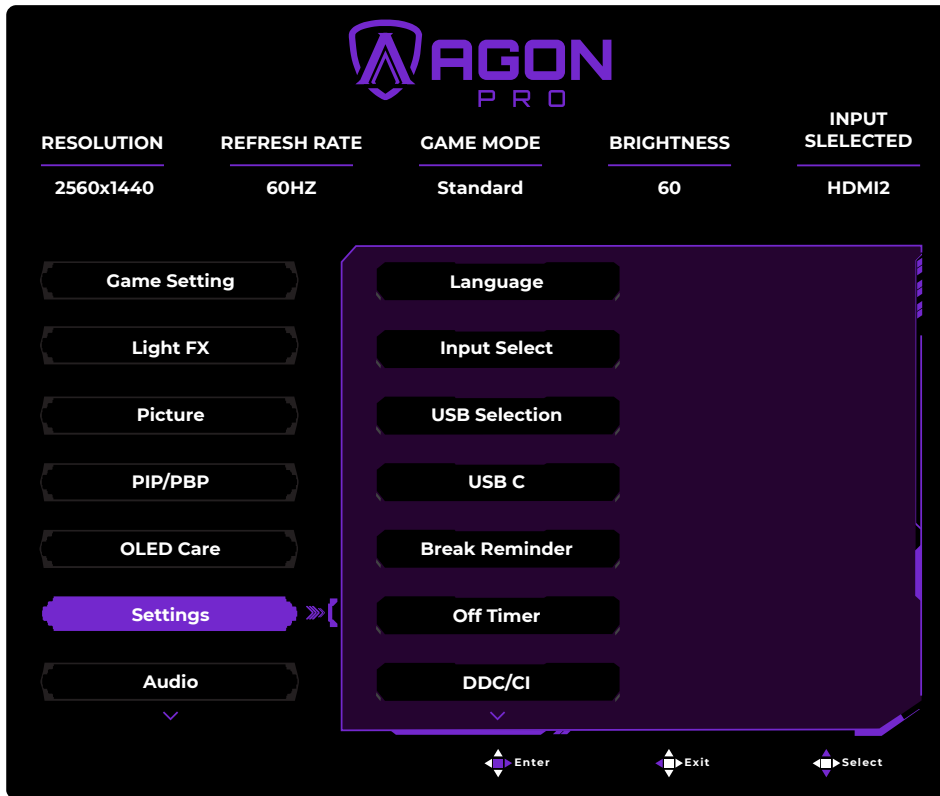
## OLED Care (OLED njega)



Uniform Brightness (Jednolika svjetlina)	Off (Isključeno)/ On (Uključeno)	Omogućavanje funkcije Uniform Brightness (Ujednačena svjetlina) aktivira stabilizaciju vršne svjetline za SDR sadržaj, održavajući konzistentnu svjetlinu čak i kada se promijeni veličina bijelog prozora.
LEA (Logo Extraction Algorithm) (Algoritam za ekstrakciju logotipa)	Off (Isključeno)/ On (Uključeno)	Koristi se za uključivanje funkcije LEA radi smanjenja rizika od generiranja zadržavanje slike. Preporučene postavke funkcije: "On (Uključeno)".  Kada se ta funkcija omogući, zaslon će se automatski suziti kako bi se fiksirala svjetlina područja prikaza i time smanjilo moguće zadržavanje slike.
Pixel Orbiting (Okretanje piksela)	Off (Isključeno)	Koristi se za uključivanje funkcije Kruženje radi smanjenja rizika od generiranja zadržavanje slike. Preporučene postavke funkcije: "On (Uključeno)".
	Weak (Slabo)	
	Medium (Srednje)	Nakon omogućivanja funkcije, pikseli slike u cjelini će se kružno kretati. Amplituda kretanja temelji se na postavkama. Pomaknuti znak može biti bočno odrezan. Kada se odabere "Strongest (Najjače)", zadržavanje slike će biti malo vjerojatno, ali će bočni rez biti najuočljiviji.
	Strongest (Najjače)	
Auto Warning (Automatsko upozorenje)	Off (Isključeno)/ On (Uključeno)	Omogućuje/onemogućuje značajku automatskog upozorenja za funkciju osvježavanja piksela.  Monitor će automatski prikazati automatsko upozorenje svaka 24 sata kumulativne upotrebe kako bi podsjetio korisnika da pokrene postupak osvježavanja piksela.  Odaberite "Off (Isključeno)" za zaustavljanje automatskog upozorenja za "Pixel Refresh (Osvježavanje piksela)". Međutim, ako se ne poštuje preporučeno vrijeme za pokretanje osvježavanja piksela, to može povećati rizik od zadržavanja slike na zaslonu. Nastavite s potrebnom pažnjom.

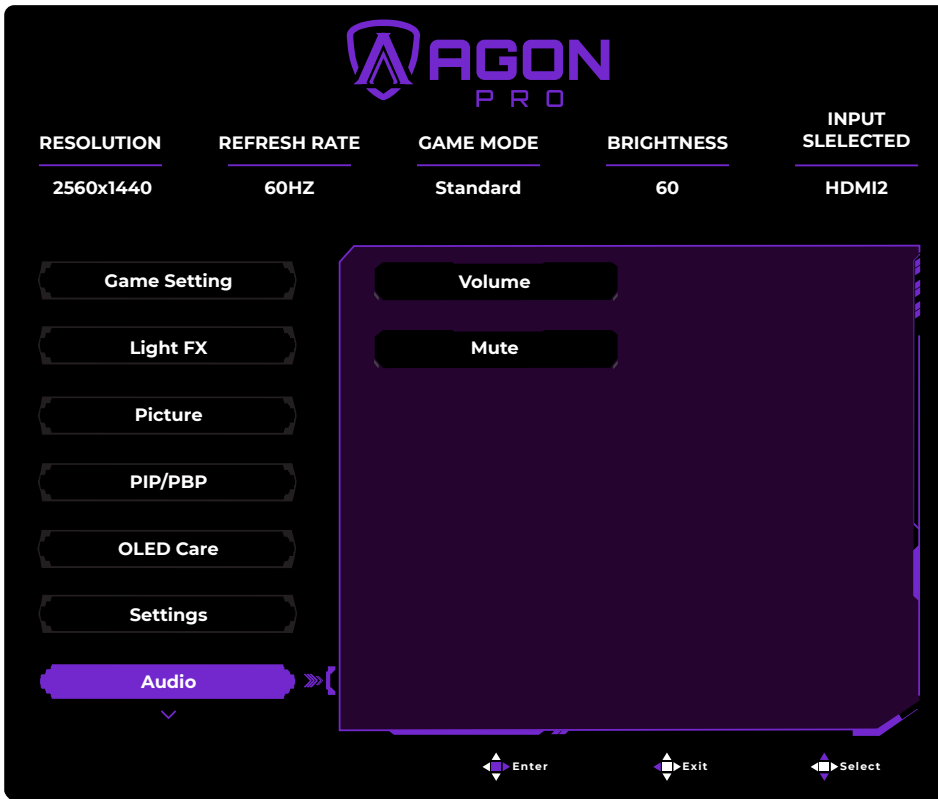
Pixel Refresh (Osvježavanje piksela)	Off (Isključeno)/ On (Uključeno)	Koristi se za omogućavanje i pokretanje funkcija kompenzacije i korekcije zaslona te osvježavanje piksela kako bi se uklonilo generirano zadržavanje slike. Nakon uključivanja odaberite "Yes (Da)" prema uputama u izborniku i monitor će automatski prvo pokrenuti kompenzaciju i korekciju zaslona, a zatim osvježavanje piksela. Nakon dovršetka monitor će se vratiti u uključeno stanje.
Screen Saver (Čuvar zaslona)	Off (Isključeno)/ On (Uključeno)	Kako biste smanjili rizik od zadržavanja slike, preporučuje se omogućiti funkciju čuvara zaslona. Kada se statična slika prikazuje dulje vrijeme, svjetlina zaslona automatski će se značajno smanjiti kako bi se ublažilo potencijalno zadržavanje slike. Zaslom će se vratiti na prethodnu razinu svjetline nakon što se otkrije promjena na slici.
Taskbar Dimmer (Zatamnivanje programske trake)	Off (Isključeno)/ On (Uključeno)	Omožavanje funkcije Taskbar Dimmer (Zatamnivanje programske trake) pomaže u smanjenju rizika od zadržavanja slike. Preporučuje se postaviti je na "On (Uključeno)". Kada je omogućena, zaslon će automatski smanjiti svjetlinu područja programske trake kako bi se ublažilo potencijalno zadržavanje slike.
Zero Frame Delay (Nema kašnjenja okvira)	Off (Isključeno)/ On (Uključeno)	Kada je omogućena, smanjuje kašnjenje slike i poboljšava vrijeme odziva.

## Settings (Postavke)



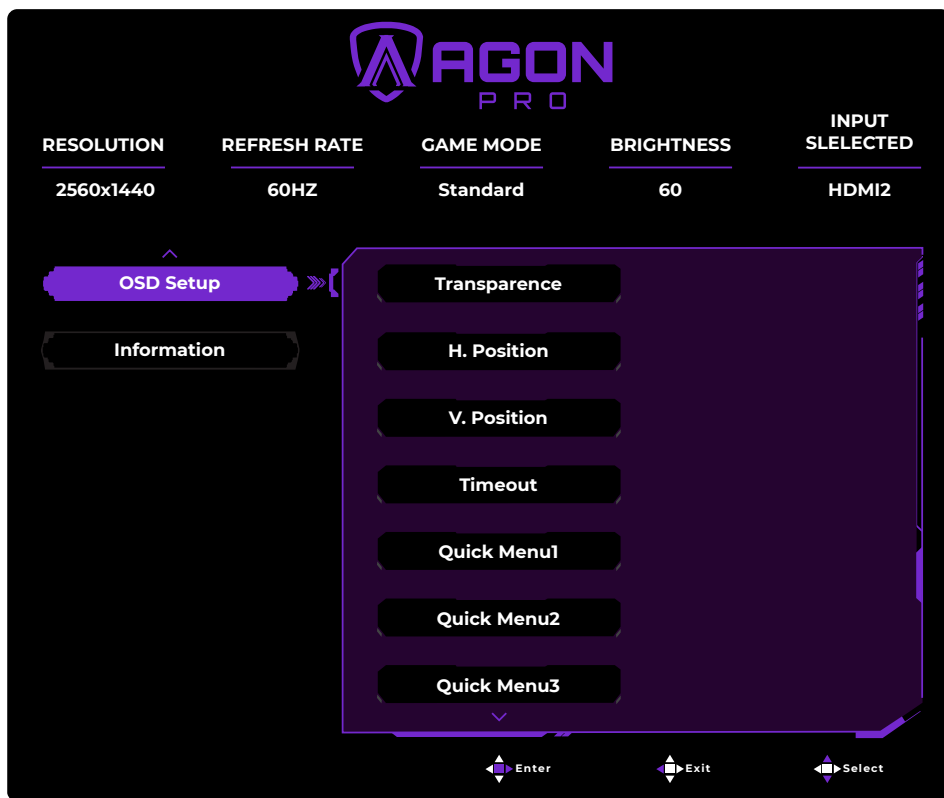
Language (Jezik)		Odaberite jezik za OSD izbornik
Input Select (Izbor ulaza)	Auto (Automatski)/ HDMI1/ HDMI2/ DisplayPort/ USB C	Odabir izvora ulaznog signala
USB Selection (Odabir USB-a)	Auto (Automatski) /USB C/ USB up (Odlazni USB)	Odaberite USB odlazni prijenos podataka.
USB C	High Data Speed (Velika brzina podataka)/ High Resolution (Visoka razlučivost)	Postavite prioritet prijenosa podataka ili prioritet razlučivosti USB sučelja. <b>Napomena:</b> Zadana postavka je "High Resolution (Visoka razlučivost)". U ovom načinu rada, USB-A priključak prenosi podatke brzinom USB 2.0, a USB C priključak podržava maksimalnu razlučivost od 2560x1440 na 540 Hz. Kada je postavljeno na "High Data Speed (Velika brzina podataka)", brzina prijenosa podataka ima prioritet. USB-A priključak prenosi podatke brzinom USB 3.2 Gen 1.
Break Reminder (Podsjetnik na pauzu)	Off (Isključeno)/On (Uključeno)	Kada je omogućeno, sustav će pokrenuti podsjetnik za odmor ako korisnik neprekidno radi dulje od 1 sata.
Off timer (Tajmer za isključivanje)	0-24 h	Odabir vremena za DC isključivanje
DDC/CI	No (Ne)/Yes (Da)	Uključuje i isključuje DDC/CI podršku
Reset (Resetiraj)	No (Ne)/Yes (Da)	Vraća izbornik na zadano

## Audio



Volume (Glasnoća)	0-100	Podesite izlaznu glasnoću zvučnika ili slušalica.
Mute (Isključi zvuk)	Off (Isključeno)/On (Uključeno)	Utišavanje uključeno/isključeno

## OSD Setup (Podešavanje OSD)



Transparence (Prozirnost)	0-100	Podešavanje prozirnosti OSD-a
H. Position (H. Položaj)	0-100	Podešavanje horizontalnog položaja OSD-a.
V. Position (V. Položaj)	0-100	Podešavanje vertikalnog položaja OSD-a.
Timeout (Istek vremena)	5-120	Podešavanje isteka vremena za OSD
Quick Menu1 (Brzi izbornik1)	Gaming Mode (Način za igranje)/ Shadow Control (Upravljanje sjenama)/ Game Color (Boje u igrama)/ Brightness (Svjetlina)/ Contrast (Kontrast)/ Sharpness (Oštrina)/ Volume (Glasnoća)	Postavite funkcije Brzog izbornika 1, 2, 3, 4.
Quick Menu2 (Brzi izbornik2)		
Quick Menu3 (Brzi izbornik3)		
Quick Menu4 (Brzi izbornik4)		
User1 (Korisnik1)	Dual Resolution (Dvostruka razlučivost)/ Gaming Mode (Način za igranje)/ Shadow Control (Upravljanje sjenama)/ Low input Lag (Malo kašnjenje ulaznog signala)/ Adaptive-Sync (Adaptivna sinkronizacija)/ Dial Point (Ciljnik)/ Sniper Scope (Doseg snajpera)/ Input Select (Izbor ulaza)/ Volume (Glasnoća)/ Image Ratio (Omjer slike)/ Pixel Refresh (Osvježavanje piksela)/ Light FX (Svijetli FX)/ Game Color (Boje u igrama)/ Dark Boost (Pojačanje tamnog)/ Sharpness (Oštrina)/ Color Temp. (Temperatura boje.)/ Color Space (Prostor boja)	Postavite funkcije Korisnik 1 i 2.
User2 (Korisnik2)		
Firmware upgrade (Nadogradnja firmvera)	No (Ne)/ Yes (Da)	Uključite/isključite nadogradnju firmvera.

# Information (informacije)

**AGON PRO**

RESOLUTION: 2560x1440    REFRESH RATE: 60HZ    GAME MODE: Standard    BRIGHTNESS: 60    INPUT SLELECTED: HDMI2

OSD Setup

Information

Model Name	AGP277QKDC
HDR	SDR
Sync	Adaptive-Sync
Firmware Version	XXXXXXXXXX
Serial Number	XXXXXXXXXX
Time after Pixel Refresh	0.3
Pixel Refresh Counts	0

Enter    Exit    Select

## LED indikator

<b>Stanje</b>	<b>Boja LED</b>
Režim punog napajanja	Bijela
Režim mirovanja	Narančasta
OFF RS je u tijeku	Bijeli indikator trepće (jednu sekundu uključen i jednu sekundu isključen)
JB je u tijeku	Bijeli indikator trepće (3 sekunde uključen i 3 sekunde isključen)
Neispravnost OLED ploče	Narančasti indikator trepće (jednu sekundu uključen i jednu sekundu isključen)
Način rada za isključivanje	Indikator ne svijetli.

# Rješavanje problema

Problemi	Moguća rješenja
Indikator snage ne svijetli.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Provjerite je li napajanje uključeno.</li> <li>• Provjerite je li kabel za napajanje spojen.</li> </ul>
Indikator napajanja svijetli, ali nema slike.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Provjerite je li napajanje računala uključeno.</li> <li>• Provjerite je li grafička kartica računala dobro utaknuta.</li> <li>• Provjerite je li signalni kabel zaslona propisno spojen na računalo.</li> <li>• Provjerite utikač signalnog kabela zaslona i provjerite da nijedan kontakt nije savijen.</li> <li>• Pratite indikator preko tipke Caps Lock na tipkovnici računala kao potvrdu da je računalo u radu.</li> </ul>
Nema slike, ali indikatori napajanja trepćuće narančasto.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Neispravna OLED ploča koja ne radi ispravno. Potražite pomoć od ovlaštenog serviseru tvrtke AOC.</li> </ul>
Neuspjelo prepoznavanje funkcije ukopčaj i koristi.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Provjerite da li podržava funkciju ukopčaj i koristi.</li> <li>• Provjerite da li adapter podržava funkciju ukopčaj i koristi.</li> </ul>
Zatamnjena slika	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Prilagodite svjetlinu i kontrast slike.</li> </ul>
Slika poskakuje ili je valovita.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• U blizini se možda nalaze električni aparati ili uređaji koji mogu stvarati elektroničke smetnje.</li> </ul>
Na zaslonu se prikazuje “signalni kabel nije dostupan” ili “nema signala”.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Provjerite je li signal ispravno priključen.</li> <li>• Provjerite da kontakt utikača signalnog kabela nije oštećen.</li> <li>• Funkcija “Pixel Refresh (Osvježavanje piksela)” može se omogućiti i izvoditi na izborniku zaslona kako bi se eliminiralo generirano zadržavanje slike. Višekratno izvođenje ove funkcije može osigurati željeni efekt prikaza slike. Ostale upute u vezi održavanja zaslona potražite u uputama za korisnike na službenoj web stranici.</li> </ul>
Na zaslonu se prikazuje “neispravan ulaz”.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Provjerite da računalo nije postavljeno u neprikladan način prikaza. Ponovno podesite postavke računala na način prikaza koji je naveden u detaljnim uputama za korisnike.</li> </ul>
Zadržavanje slike.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Na temelju karakteristika OLED ploče, funkcija “Pixel Refresh (Osvježavanje piksela)” može se omogućiti i izvoditi na izborniku zaslona kako bi se eliminiralo generirano zadržavanje slike. Preporučujemo višekratno izvođenje ove funkcije radi postizanja željenog efekta prikaza slike. Ostale upute u vezi održavanja zaslona potražite u uputama za korisnike na službenoj web stranici.</li> </ul>
Regulativa i servis	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pogledajte Informacije o propisima i servisu na <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (da biste pronašli model koji kupujete u svojoj zemlji kao i Informacije o propisima i servisu na stranici za podršku.)</li> </ul>

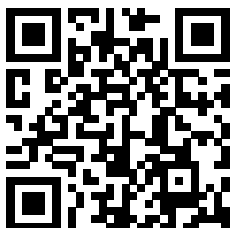
# Tehnički podaci

## Opći podaci

Ploča	Naziv modela	AGP277QKDC		
	Upravljački sustav	OLED		
	Veličina vidljive slike	67,3cm dijagonalno		
	Veličina piksela	0,2292mm (H) × 0,2292mm (V)		
	Prikazivanje boja	1,07B		
Ostali	Opseg horizontalnog skeniranja	30k~510kHz		
	Duljina horizontalnog skeniranja (Maksimum)	586,75 mm		
	Opseg vertikalnog skeniranja	QHD: 48~540Hz HD: 48~720Hz		
	Duljina vertikalnog skeniranja (Maksimum)	330,05 mm		
	Optimalna podešena razlučivost	QHD: 2560x1440 na 60Hz HD: 1280x720 na 60Hz		
	Max resolution	QHD: 2560x1440 na 540Hz HD: 1280x720 na 720Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Izvor napajanja	100-240V~, 50/60Hz, 3,0A		
	Potrošnja snage	Tipične postavke*	60W	
		Maksimalno (svjetlina = 100, kontrast =100)	≤220W	
Način rada u pripravnosti		≤0,5W		
USB C	USB C	Dvostrani utikač za povezivanje		
	Ultra-visoka brzina	Prijenos podataka i videozapisa		
	DisplayPort	Ugrađeni DisplayPort Alt način rada		
	Napajanje	USB PD		
	Maksimalno napajanje	do 65 W (5V/3A, 7V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/3,25A)		
Fizička svojstva	Vrsta konektora	HDMIx2/ DisplayPort/ USB C (PD65W)/ USB za dolazni prijenosx3/ USB za odlazni prijenos/ Slušalice		
	Vrsta signalnog kabela	Odvojnivi		
Okolina	Temperatura	U radu	0°C~ 40°C	
		Bez rada	-25°C~ 55°C	
	Vlažnost	U radu	10% ~ 85% (bez kondenzacije)	
		Bez rada	5% ~ 93% (bez kondenzacije)	
	Visina	U radu	0 m ~ 5.000 m (0cm~ 499.993,92cm)	
		Bez rada	0 m ~ 12192 m (0 ft~ 40000 ft)	

### Napomena:

\*Tipična potrošnja energije izmjerena u načinu rada visoke performanse.  
(kako je definirano od proizvođača)



**Napomena:**

Maksimalan broj prikazanih boja koje ovaj proizvod podržava je 1,07 milijardi, a uvjeti postavke su kako slijedi (mogu postojati neke razlike ovisno o ograničenjima izlaza nekih grafičkih kartica):

Verzija ulaznog signala Izlazna razlučivost Dubina boje Stanje Izlazni format boje	HDMI2.1		DisplayPort2.1		USB C@USB Velika brzina podataka		USB C@USB Visoka razlučivost	
	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB
2560x1440 na 540Hz 10bpc	Podrška (DSC)	Podrška (DSC)	Podrška	Podrška	\	\	Podrška (DSC)	Podrška (DSC)
2560x1440 na 540Hz 8bpc	Podrška	Podrška (DSC)	Podrška	Podrška	\	\	Podrška (DSC)	Podrška (DSC)
2560x1440 na 480Hz 10bpc	Podrška	Podrška (DSC)	Podrška	Podrška	\	\	Podrška (DSC)	Podrška (DSC)
2560x1440 na 480Hz 8bpc	Podrška	Podrška (DSC)	Podrška	Podrška	\	\	Podrška (DSC)	Podrška (DSC)
2560x1440 na 360Hz 10bpc	Podrška	Podrška (DSC)	Podrška	Podrška	Podrška (DSC)	Podrška (DSC)	Podrška (DSC)	Podrška (DSC)
2560x1440 na 360Hz 8bpc	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška (DSC)	Podrška (DSC)	Podrška	Podrška (DSC)
2560x1440 na 240Hz 10bpc	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška (DSC)	Podrška (DSC)	Podrška	Podrška (DSC)
2560x1440 na 240Hz 8bpc	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška (DSC)	Podrška (DSC)	Podrška	Podrška
2560x1440 na 144Hz 10bpc	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška (DSC)	Podrška	Podrška
2560x1440 na 144Hz 8bpc	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška (DSC)	Podrška	Podrška
2560x1440 na 120Hz 10bpc	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška (DSC)	Podrška	Podrška
2560x1440 na 120Hz 8bpc	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška
1280x720 na 720Hz 10bpc	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška (DSC)	Podrška (DSC)	Podrška	Podrška (DSC)
1280x720 na 720Hz 8bpc	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška (DSC)	Podrška (DSC)	Podrška	Podrška
1280x720 na 540Hz 10bpc	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška (DSC)	Podrška (DSC)	Podrška	Podrška
1280x720 na 540Hz 8bpc	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška (DSC)	Podrška	Podrška
1280x720 na 240Hz 10bpc	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška
1280x720 na 240Hz 8bpc	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška
1280x720 na 144Hz 10bpc	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška
1280x720 na 144Hz 8bpc	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška
1280x720 na 120Hz 10bpc	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška
1280x720 na 120Hz 8bpc	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška
Niža razlučivost 10bpc/ 8bpc	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška	Podrška

# Podešeni režimi prikaza

## QHD PC Resolution (QHD PC razlučivost)

Razlučivost	Omjer slike		Puni (kvadrat)		24,5"	
	Sučelje	Starje	1:1 (16:9)	1:1 (Kvadrat) Format slike	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C
640x480 na 60Hz	√	√	√	√	√	√
640x480 na 67Hz	√	√	√	√	√	√
640x480 na 72Hz	√	√	√	√	√	√
640x480 na 75Hz	√	√	√	√	√	√
640x480 na 100Hz	√	√	√	√	√	√
640x480 na 120Hz	√	√	√	√	√	√
720x400 na 70Hz	√	√	√	√	√	√
800x600 na 56Hz	√	√	√	√	√	√
800x600 na 60Hz	√	√	√	√	√	√
800x600 na 72Hz	√	√	√	√	√	√
800x600 na 75Hz	√	√	√	√	√	√
800x600 na 100Hz	√	√	√	√	√	√
800x600 na 120Hz	√	√	√	√	√	√
832x624 na 75Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768 na 60Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768 na 70Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768 na 75Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768 na 540Hz			√	√		
1280x960 na 60Hz			√	√		
1280x960 na 540Hz			√	√	√	√
1280x1024 na 60Hz	√	√	√	√	√	√
1280x1024 na 75Hz	√	√	√	√	√	√
1280x1024 na 540Hz			√	√		
1728x1080 na 540Hz			√	√		
1920x1080 na 60Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080 na 540Hz	√	√				
1920x1440 na 540Hz			√	√		
2368x1320 na 60Hz					√	√
2368x1320 na 120Hz					√	√
2368x1320 na 240Hz					√	√
2368x1320 na 540Hz					√	√
2560x1440 na 60Hz	√	√			√	√
2560x1440 na 120Hz	√	√	√	√	√	√
2560x1440 na 144Hz	√	√				
2560x1440 na 240Hz	√	√				
2560x1440 na 360Hz	√	√				
2560x1440 na 480Hz	√	√				
2560x1440 na 540Hz	√	√				

## QHD Video Resolution (QHD video razlučivost)

Razlučivost Sučelje Stanje	Omjer slike		Puni (kvadrat) 1:1 (Kvadrat) Format slike		24,5"	
	Puni (16: 9) 1:1 (16:9)		HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C
640x480p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√
720x480p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√
720x576p,50Hz	√	√	√	√	√	√
1280x720p,50Hz	√	√	√	√	√	√
1280x720p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080p,50Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080p,119.88Hz/120Hz	√	√	√	√	√	√
3840x2160p,50Hz	√					
3840x2160p,59.94Hz/60Hz	√					
3840x2160p,100Hz	√					
3840x2160p,119.88Hz/120Hz	√		√		√	

## HD PC Resolution (HD PC razlučivost)

Omjer slike Sučelje Stanje Razlučivost	Puni (16:9) 1:1 (16:9)	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C
640x480 na 60Hz	√	√
640x480 na 67Hz	√	√
640x480 na 72Hz	√	√
640x480 na 75Hz	√	√
640x480 na 100Hz	√	√
640x480 na 120Hz	√	√
720x400 na 70Hz	√	√
800x600 na 56Hz	√	√
800x600 na 60Hz	√	√
800x600 na 72Hz	√	√
800x600 na 75Hz	√	√
800x600 na 100Hz	√	√
800x600 na 120Hz	√	√
832x624 na 75Hz	√	√
1024x768 na 60Hz	√	√
1024x768 na 70Hz	√	√
1024x768 na 75Hz	√	√
1280x1024 na 60Hz	√	√
1280x1024 na 75Hz	√	√
1280x720 na 60Hz	√	√
1280x720 na 120Hz	√	√
1280x720 na 144Hz	√	√
1280x720 na 240Hz	√	√
1280x720 na 480Hz	√	√
1280x720 na 540Hz	√	√
1280x720 na 720Hz	√	√

## HD Video Resolution (HD video razlučivost)

Razlučivost	Omjer slike	Puni (16: 9) 1:1 (16:9)	
	Sučelje	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C
640x480p,59.94Hz/60Hz	Stanje	√	√
720x480p,59.94Hz/60Hz		√	√
720x576p,50Hz		√	√
1280x720p,50Hz		√	√
1280x720p,59.94Hz/60Hz		√	√

### Napomena:

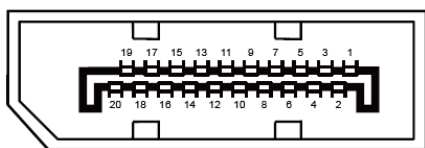
- 1). Za optimalnu kvalitetu slike, pogledajte gornju tablicu kako biste postavili razlučivost za svoj ulazni izvor. Postavljena razlučivost razlikuje se ovisno o uređaju za izlaz signala: za igranje na konzoli preporučuje se pogledati „Video Resolution (Video razlučivost)“; za igranje ja računalu preporučuje se pogledati „PC Resolution (PC razlučivost)“.
- 2). Kada je „Dual Resolution (Dvostruka razlučivost)“ postavljena na „QHD“, postavite „QHD PC Resolution (QHD PC razlučivost)“ i „QHD Video Resolution (QHD video razlučivost)“. Kada je „Dual Resolution (Dvostruka razlučivost)“ postavljena na „HD“, postavite „HD PC Resolution (HD PC razlučivost)“ i „HD Video Resolution (HD video razlučivost)“.
- 3). Za promjenu postavke monitora „Image Ratio (Omjer slike)“, idite na OSD izbornik → „Game Setting (Postavka za igre)“ → „Image Ratio (Omjer slike)“ za prilagođavanje.
- 4). Kako biste osigurali da gore navedene razlučivosti ispravno funkcioniraju, najprije provjerite kompatibilnost grafičke kartice. Zbog različitih strategija proizvođača grafičkih kartica, neke opcije mogu biti skrivene. Podrška grafičke kartice ovisit će o stvarnoj situaciji.
- 5). Prema VESA standardu, može postojati mala margina pogreške (+/-1 Hz) u izračunima brzine osvježavanja (frekvencije polja) od strane različitih operativnih sustava i grafičkih kartica. Stvarna brzina osvježavanja (frekvencija polja) će prevladati.
- 6). DisplayPort 2.1 podržava UHBR20 s ukupnom propusnošću od 80 Gbps. HDMI 2.1 sučelje podržava FRL6 s ukupnom propusnošću od 48 Gbps.
- 7). Problem kompatibilnosti izlaza signala HDMI2.1 (FRL6 48 Gbps) NVIDIA® grafičke kartice može uzrokovati abnormalan prikaz ili automatsko ponovno pokretanje računala, stoga se DisplayPort preporučuje za NVIDIA® grafičke kartice. HDMI ili DisplayPort mogu se koristiti za AMD® grafičke kartice.

## Raspored kontakata



19-polni signalni kabel za prikaz u boji

Kontakt br.	Naziv signala	Kontakt br.	Naziv signala	Kontakt br.	Naziv signala
1.	TMDS Podaci 2+	9.	TMDS Podaci 0-	17.	DDC/CEC masa
2.	TMDS Podaci 2 oklop	10.	TMDS Takt +	18.	+5V Napajanje
3.	TMDS Podaci 2-	11.	TMDS oklop takta	19.	Detekcija vrućeg utikača
4.	TMDS Podaci 1+	12.	TMDS Takt -		
5.	TMDS podaci 1 oklop	13.	CEC		
6.	TMDS Podaci 1-	14.	Rezervirano (ne priključuje se na uređaju)		
7.	TMDS Podaci 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Podaci 0 oklop	16.	SDA		



20-polni signalni kabel za prikaz u boji

Kontakt br.	Naziv signala	Kontakt br.	Naziv signala
1.	ML_Lane 3 (n)	11.	GND
2.	GND	12.	ML_Lane 0 (p)
3.	ML_Lane 3 (p)	13.	CONFIG1
4.	ML_Lane 2 (n)	14.	CONFIG2
5.	GND	15.	AUX_CH (p)
6.	ML_Lane 2 (p)	16.	GND
7.	ML_Lane 1 (n)	17.	AUX_CH (n)
8.	GND	18.	Detekcija vrućeg utikača
9.	ML_Lane 1 (p)	19.	Povratni vod DisplayPort_PWR
10.	ML_Lane 0 (n)	20.	DisplayPort_PWR

## Uključi i radi

### Plug & Play DDC2B značajka

Ovaj monitor je opremljen VESA DDC2B mogućnostima u skladu s VESA DDC STANDARDOM. Na taj način omogućava se monitoru da računalni sustav izvijesti o svojem identitetu i da mu proslijedi dodatne podatke o svojim mogućnostima prikaza, što ovisi u tome koja razina DDC se koristi.

DDC2B je dvosmjerni podatkovni kanal koji se temelji na I2C protokolu. Računalni sustav može zatražiti EDID podatke preko DDC2B kanala.

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE