



OLED 顯示器 使用手冊

AGP277QKDC

基於 OLED 產品的特性，建議您按照使用者說明書要求進行螢幕保養，以降低出現影像殘留的風險。

AOC

www.aoc.com

©2025 AOC.All Rights Reserved

Version: A00

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

安全性.....	1
符號慣例.....	1
電源.....	2
安裝.....	3
清潔.....	4
其他.....	5
安裝.....	6
包裝內容.....	6
安裝支架與底座.....	7
調整視角.....	8
連接顯示器.....	9
壁掛安裝.....	10
Adaptive-Sync 功能.....	11
NVIDIA G-SYNC Compatible 功能.....	12
HDR.....	13
KVM.....	14
螢幕保養.....	15
調整.....	17
快捷鍵.....	17
調節 OSD 選單.....	18
快捷菜單.....	18
按鍵操作指南.....	18
OSD 菜單.....	19
Game Setting (遊戲設定).....	19
Light FX (電競氛圍燈).....	21
Picture (相片).....	22
PIP/PBP.....	24
OLED Care (OLED 維護).....	25
Settings (設定).....	26
Audio (音訊).....	27
OSD Setup (OSD 設定).....	28
Information (顯示訊息).....	29
LED 指示燈.....	30
故障排除.....	31
規格.....	32
一般規格.....	32
預設顯示模式.....	34
QHD PC 解析度.....	34
QHD 視訊解析度.....	35
HD PC 解析度.....	36
HD 視訊解析度.....	37
接腳分配.....	38
隨插即用.....	39

安全性

符號慣例

下列子章節說明本文件中使用的符號慣例。

附註、注意及警告事項

本指南中的文字區塊會伴隨圖示，以粗體或斜體列印。這些區塊屬於附註、注意及警告事項，使用方式如下：



附註：「附註」代表重要資訊，可協助您更有效利用電腦系統。









注意：「注意」代表會對硬體造成潛在的損害或資料遺失，並告知您如何避免此類問題。



警告：「警告」代表存在人身傷害的可能性，並告知您如何避免此類問題。有些警告可能會以另一格式顯示，也可能無圖示伴隨顯示。在此情況下，警告會以管理單位規定的特定顯示方式顯示。

電源

-  本顯示器限制使用標籤所示的電源。如不明住家使用的電源種類，請洽經銷商或當地的電力公司。
-  本顯示器配備三腳（第三支接腳用於接地）接地插頭。此種插頭因安全功能，僅適用接地插座。插座如無三腳接地插孔，可請電工安裝正確插座，或用轉接頭將顯示器妥善安全接地。請勿拆掉接地接腳。
-  雷雨期或長時間不使用時，請拔掉本顯示器插頭，以防電源突波造成損壞。
-  請勿使電源線及延長線過載，否則可能會導致失火或觸電。
-  為確保操作順暢，本顯示器僅可使用於通過 UL 認可，且備有適當電源（100-240V AC，最小 5A）插座的電腦。
-  市電插座應安裝於設備附近便於插拔的位置。

安裝

! 請勿將顯示器放置在不穩固的推車、底座、三腳架、托架或電腦桌上。若顯示器因不穩而掉落，可能會導致人員受傷並造成本產品嚴重受損。請僅使用製造商建議使用或隨本產品搭售的推車、底座、三腳架、托架或電腦桌。安裝本產品時，請遵循製造商指示，並使用製造商建議的安裝配件。產品放置在推車上時，請小心移動。

! 切勿將任何異物塞入顯示器機櫃上的縫隙，否則會破壞電路零件，導致火災或觸電。切勿將液體潑灑在顯示器上。

! 請勿將產品正面朝下放置在地板上。

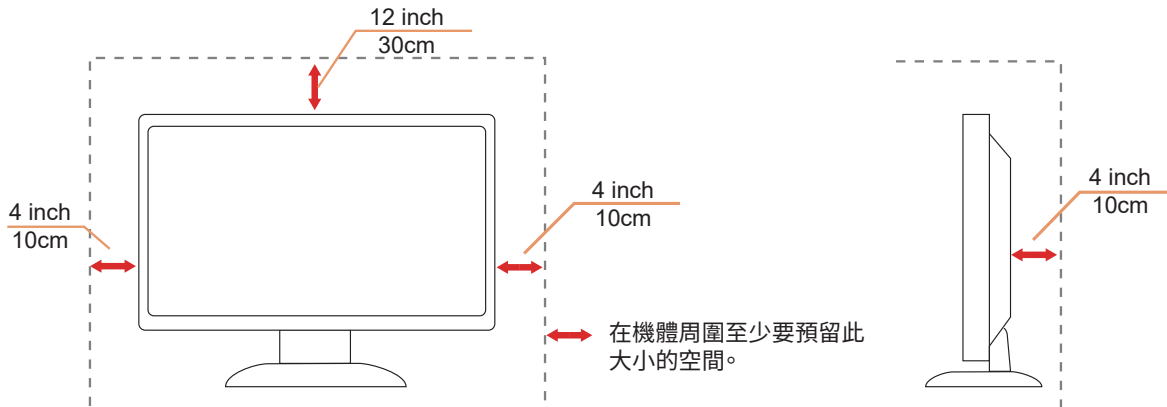
! 將顯示器安裝於牆壁或架上時，請務必使用原廠核可的安裝套件，並按套件指示進行安裝。

! 如下圖所示，請在顯示器周圍預留部分空間。否則，會因空氣循環不佳而導致過熱，造成火災或顯示器受損。

! 為了避免可能發生的損傷，例如面板從邊框剝落，螢幕不得向下傾斜 5 度以上。若向下傾斜角度超過 5 度以上，則螢幕損傷不在保固範圍內。

顯示器安裝在牆上或底座上時，請參閱以下建議的周圍通風區域：

底座安裝



清潔


⚠ 請定時用布清潔機櫃。可使用軟性清潔劑拭除污垢，但避免使用會腐蝕產品機櫃的強力清潔劑。

⚠ 在清潔時，請確定切勿讓清潔劑滲入產品內部。避免使用太粗糙的清潔布，以免刮傷螢幕表面。





⚠ 清潔產品前，請先拔開電源線。

其他


 若產品散發出強烈的異味、聲音或煙霧，請「立即」拔下電源插頭並聯絡服務中心。

 請確定通風口未被電腦桌或窗簾擋住。

 請勿在劇烈震動或高衝擊環境下，操作 OLED 顯示器。

 在操作或運送期間，請勿碰撞或摔落顯示器。


 電源線應獲安全認證。如為德國，應為 H03VV-F/H05VV-F, 3G, 0.75 mm² 或以上。如為其他國家，應比照使用適合類型。

 一般耳機與頭戴式耳機的過大聲壓，可能導致聽力喪失。將等化器調整到最大值會提高一般耳機與頭戴式耳的輸出電壓，因而提高聲壓級。

警語：使用過度恐傷害視力。

注意事項：


- (1) 使用 30 分鐘請休息 10 分鐘。
- (2) 未滿 2 歲幼兒不看螢幕，2 歲以上每天看螢幕不要超過 1 小時。

 低藍光：顯示器採用低藍光面板。於出廠重置／預設設定下，符合德國萊茵 TÜV 低藍光硬體解決方案認證。

健康：

- 顯示器應距離眼睛 50 至 70 公分（20 至 28 英吋）。
- 長時間注視螢幕會導致眼睛疲勞，並可能使視力惡化。每使用本產品 1 小時，請休息眼睛 5 至 10 分鐘。
- 注視遠方物體以減輕眼睛疲勞。
- 頻繁眨眼及眼部運動有助防止眼睛乾澀。

 無閃爍技術透過直流調光器維持穩定背光，消除主要造成顯示器閃爍的原因，使眼睛更為舒適。

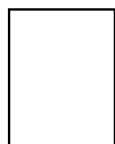
 使用本 OLED 產品時，建議不要連續使用超過四小時，否則可能會在超時後出現影像殘留（殘影）的情形。本產品採用多種技術以降低發生影像殘留的可能性。維護週期需要大約 10 分鐘。如需詳細資訊，請參閱「螢幕維護」小節。

安裝

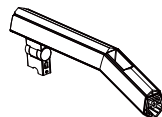
包裝內容



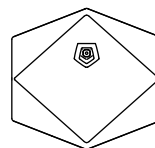
Quick Start Guide



Warranty card



Stand



Base



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB Cable



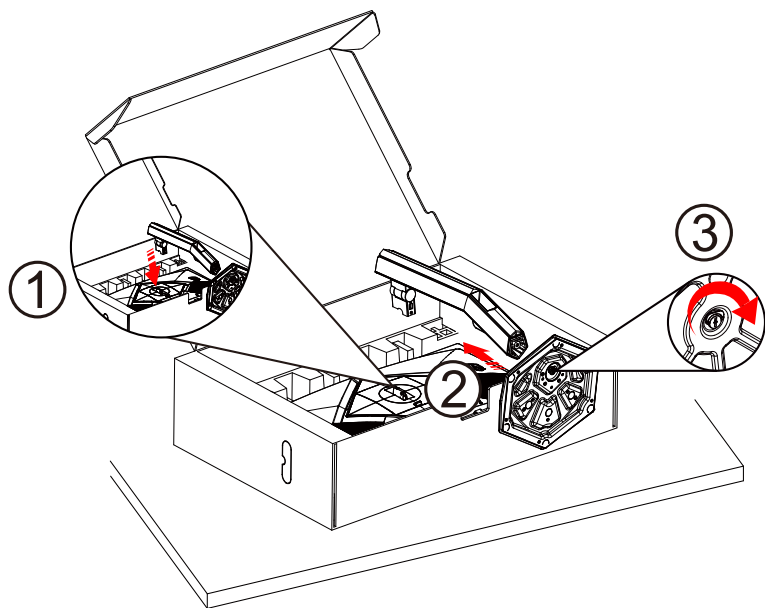
USB C-C Cable

* 某些訊號線可能只在部份國家或區域提供。詳情請洽當地經銷商或 AOC 分公司。

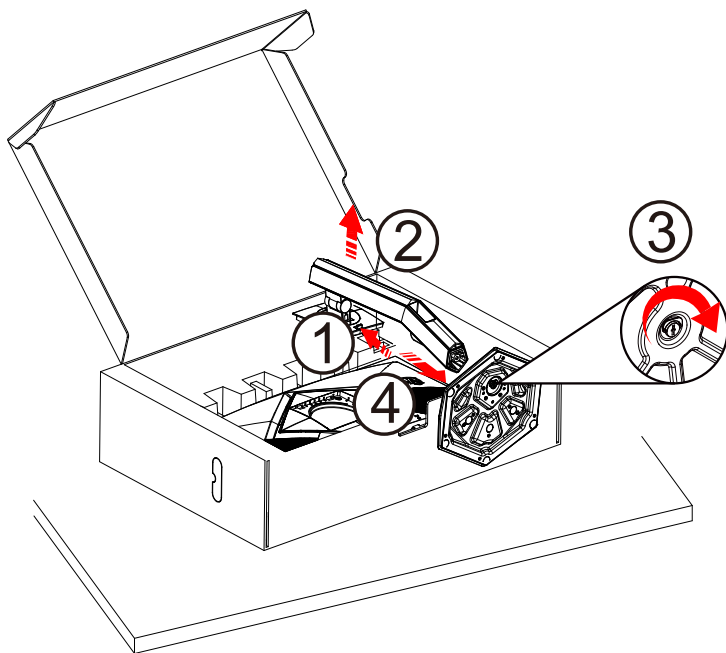
安裝支架與底座

請依以下步驟安裝或取下底座。

安裝：

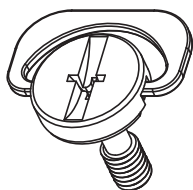


取下：



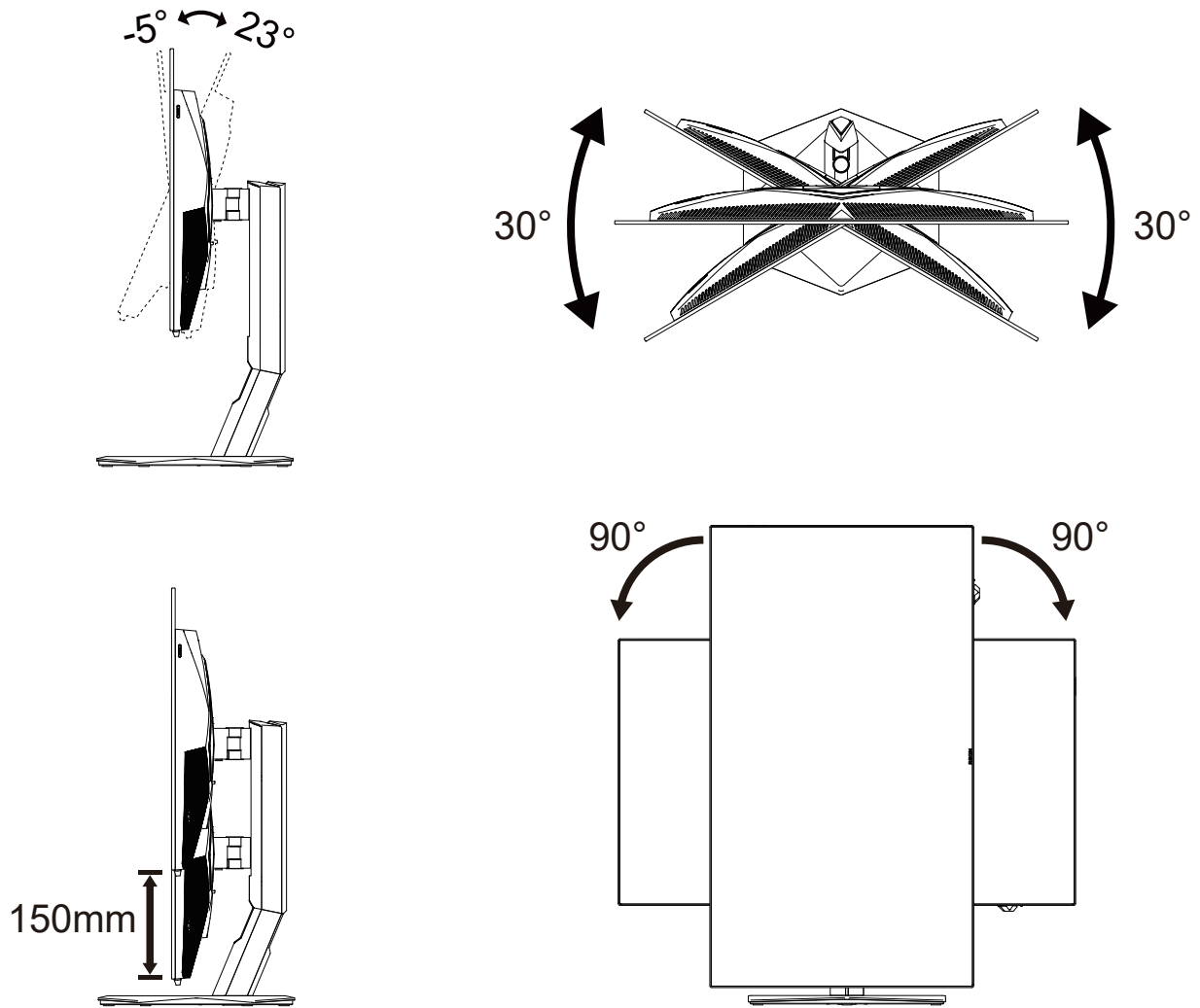
附註：顯示幕設計可能與示意圖不同。

底座螺絲規格：M6*17 mm（有效螺紋長度 7 mm）



調整視角

為了獲得最佳觀看體驗，建議使用者確保能在螢幕上看到自己的整張臉，然後根據個人偏好調整顯示器的角度。請固定腳架，才不致在改變螢幕角度時推倒螢幕。可將顯示器角度調整如下：



 附註：

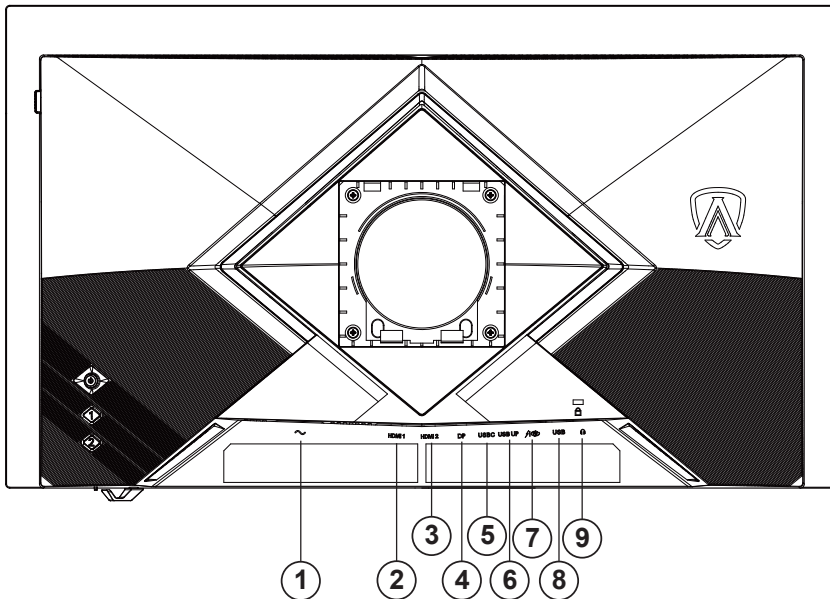
變更角度時，請勿觸碰 OLED 螢幕，否則可能會造成 OLED 螢幕受損或破壞。

 警告

1. 為了避免可能發生的螢幕損傷，例如面板剝落，螢幕不得向下傾斜 5 度以上。
2. 調整螢幕角度時請勿壓迫螢幕。只能從邊框握住。

連接顯示器

顯示器及電腦後方接線：



1. 電源
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB C (上行埠, DisplayPort ALT Mode, 最高支援 PD 65W)
6. USB 上行埠
7. USB3.2 Gen1 下行埠 + 快速充電
8. USB3.2 Gen1 下行埠 x2
9. 耳機

連接電腦

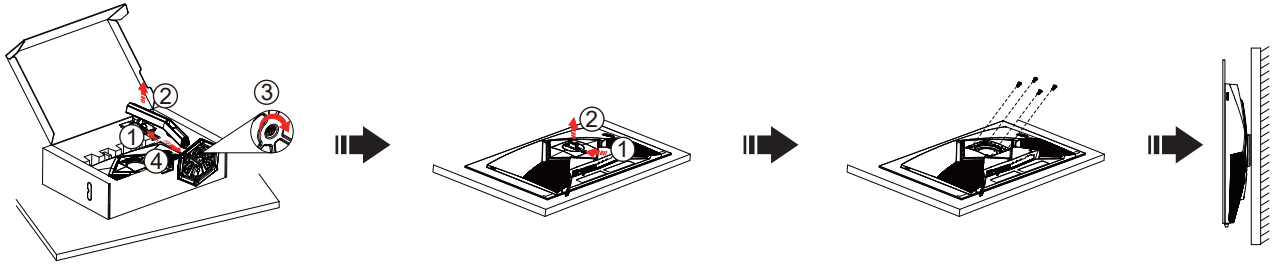
1. 將電源線穩固地連接至顯示器背面。
2. 先關閉電腦，再拉出電源線。
3. 將顯示器訊號線連接到電腦後方的視訊接頭。
4. 將電腦與顯示器的電源插頭插入附近的插座。
5. 開啟電腦及顯示器。

若顯示器顯示影像，代表安裝正確完成。若未顯示影像，請參考故障排除資訊。

為保護設備，在連接電腦及 OLED 顯示器前，請務必將電源關閉。

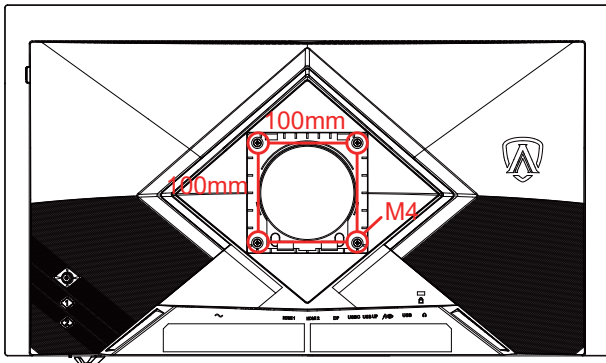
壁掛安裝

準備安裝選購的壁掛支架。

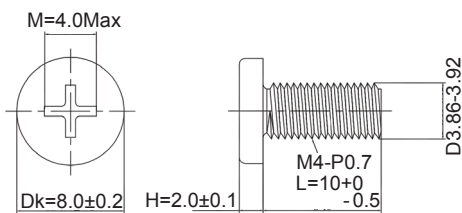


本顯示器可安裝於另購的壁掛支架。安裝前請先拔下電源線。按下列步驟進行：

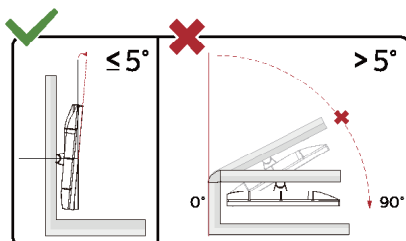
1. 卸下底座。
2. 依照廠商說明組裝壁掛支架。
3. 將壁掛支架插入顯示器後方。將支架上的小孔，對準顯示器後方小孔。
4. 插入 4 支螺絲並鎖緊。
5. 接回纜線。如需將壁掛支架安裝在牆上的說明，請參考選購壁掛支架隨附的使用手冊。



壁掛螺絲規格：M4*(10+X)mm，（X= 壁掛支架厚度）



附註：並非所有機型皆含 VESA 壁掛螺絲孔，請洽詢經銷商或 AOC 相關部門。務必聯絡製造商詢問壁掛式安裝。



* 顯示幕設計可能與示意圖不同。

警告

- 為了避免可能發生的螢幕損傷，例如面板剝落，螢幕不得向下傾斜 -5 度以上。
- 調整螢幕角度時請勿壓迫螢幕。只能從邊框握住。

Adaptive-Sync 功能

1. Adaptive-Sync 功能相容於 DisplayPort/HDMI/USB C
2. 相容顯示卡：建議清單如下，亦可造訪 www.AMD.com

顯示卡

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (不包括 R9 370/X、R7 370/X、R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (不包括 R9 270/X、R9 280/X)

處理器

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

NVIDIA G-SYNC Compatible 功能

1. 本產品支援 NVIDIA G-SYNC 相容功能。NVIDIA G-SYNC 相容功能透過 DisplayPort 運作。
2. 若要體驗 G-SYNC 功能帶來的完美遊戲體驗，需要另行購買支援 G-SYNC 功能的 NVIDIA GPU 顯示卡。

G-Sync 系統需求：

要求類別：NVIDIA G-SYNC 相容顯示器 (相容模式)

顯示卡：NVIDIA Pascal 架構或更高版本 (如 GTX 10 系列、RTX 系列)

顯示器：經 NVIDIA 認證、支援可變更新率 (VRR) 的顯示器

作業系統：Windows 10 或更高版本

連接線：使用 DisplayPort

如需 NVIDIA G-SYNC 的詳細資訊，請上網站：<https://www.nvidia.com/en-us/support>

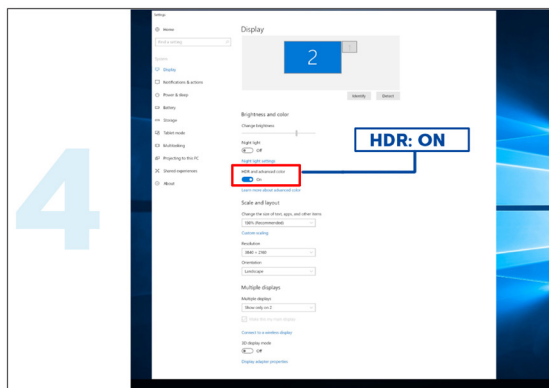
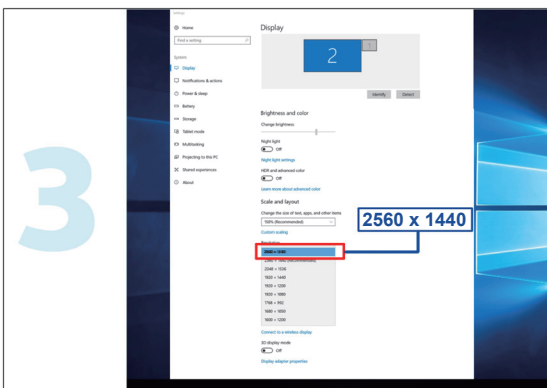
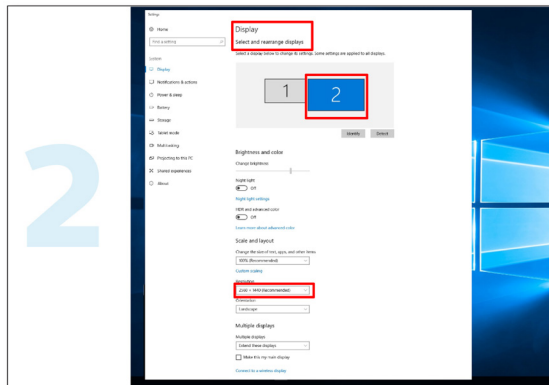
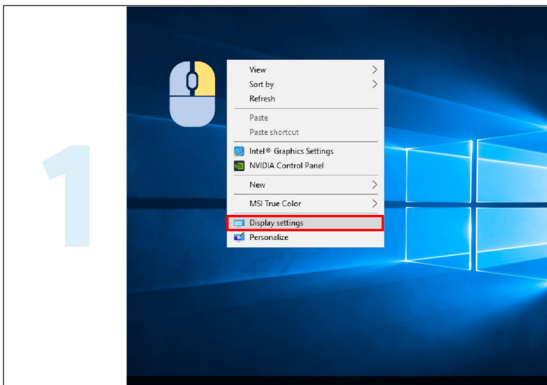
HDR

相容於 HDR10 格式的輸入訊號。

如果播放器和內容相容，顯示器可能自動啟動 HDR 功能。關於裝置與內容的相容性資訊，請聯絡裝置製造商及內容提供者。不需要自動啟動功能時，請將 HDR 功能設為「關閉」。

註：

1. 在低於 (舊於) V1703 版的 WIN10 中，無須對 DisplayPort/HDMI 介面進行特殊設定。
2. 在 V1703 版的 WIN10 中，僅能使用 HDMI 介面且 DisplayPort 介面無法使用。
3. 3840x2160@50Hz/ 60Hz/ 100Hz/ 120Hz 僅適用於 UHD 播放器或 Xbox/PS 等裝置。
4. 顯示設定：
 - a. 顯示器解析度設為 2560x1440，且 HDR 預設為開啟。
 - b. 進入應用程式後，當解析度變更為 2560x1440, (如果可用) 時，可達到最佳的 HDR 效果。



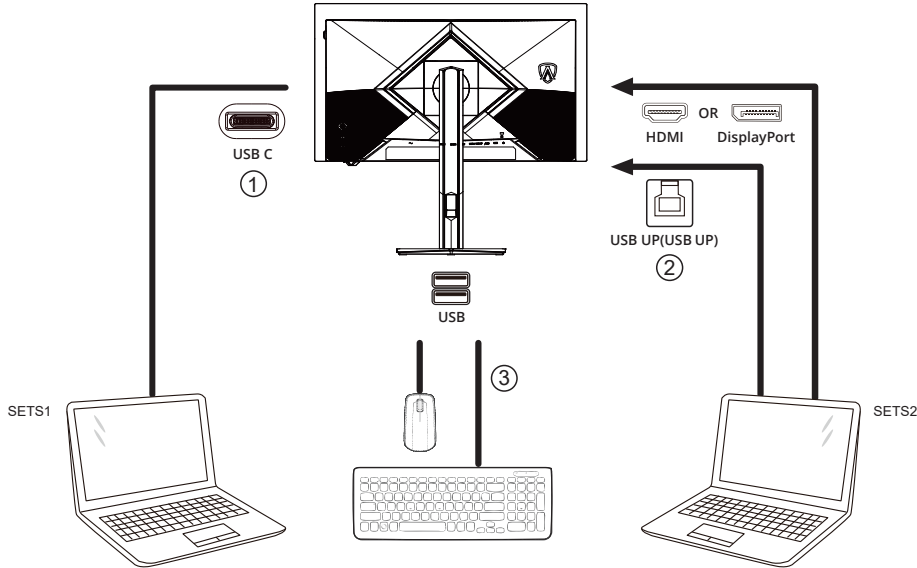
KVM

此產品支持 KVM 功能。

螢幕啟用時，可控制兩種訊號輸號裝置（兩台電腦或兩台筆電、或一台電腦和一台筆電），搭配透過 KVM 功能設置的鍵盤和滑鼠。

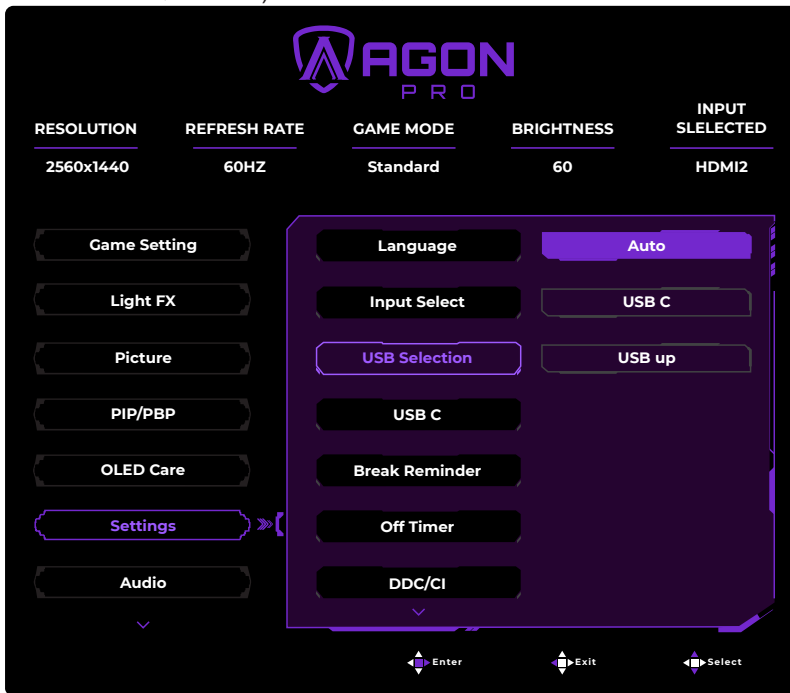
設定步驟：

1. 請透過 USB C 將裝置（電腦或筆記型電腦）連接顯示器。
2. 請透過 HDMI 或 DisplayPort 將其他裝置連接顯示器。接著請將此裝置連接附 USB 上行埠的顯示器。
3. 請透過 USB 連接埠將週邊設備（鍵盤和滑鼠）連接顯示器。



附註：顯示器設計可能跟圖示有所差異。

4. 前往 OSD (螢幕上顯示) 選單。在設置中設定 Auto、USB C 或 USB up (USB 上行埠) → 需要時各別選擇 USB。若設為 Auto，連接至螢幕的鍵盤和滑鼠將依顯示訊號源自動切換至所操控的裝置。母子 / 雙畫面 (PIP/PBP) 模式中，請透過 OSD 選單切換 USB 上行路徑。



USB Selection (USB 選擇)	功能說明
Auto (自動)	自動選擇 USB C 或 USB up (USB 上行埠)，視目前螢幕上所顯示的訊號源而定。
USB C	透過 Type-C 線提供 USB Hub 功能。
USB up (USB 上行埠)	透過 USB B 線提供 USB Hub 功能。

螢幕保養

基於 OLED 產品的特性，請按照如下要求進行螢幕保養，降低影像殘留的風險。因未遵守如下說明而造成的損壞，將不能享受免費保固服務。

• 盡量避免顯示靜止影像。

靜止影像是指長時間停留在螢幕上的影像。

靜止影像可能會導致 OLED 螢幕遭到永久性損壞，請遵守下列使用建議：

1. 不要長時間全屏或部分螢幕顯示靜止圖像，因為這會導致螢幕圖像殘留。為避免此問題，請在顯示靜止圖像時適當降低螢幕亮度和對比度。
2. 長時間觀看非全螢幕內容時，在螢幕的左右兩側和影像的邊緣會留下不同的痕跡。所以請不要長時間使用此模式。
3. 盡可能全屏觀看視頻，而不是在螢幕上的小窗口中觀看（例如 Internet 瀏覽器頁面上的視頻）。
4. 不要在螢幕上貼標籤或貼紙，以減少螢幕損壞或圖像殘留的可能性。

• 建議連續使用本產品的時間不宜超過 24 小時。

本產品採用多項技術來消除可能的圖像殘留。強烈建議您使用預設值並保持功能「On (開啟)」，以避免 OLED 螢幕上出現圖像殘留，並保持 OLED 顯示屏的最佳使用狀態。

• LEA (Logo Extraction Algorithm)(標誌擷取演算法)

為降低出現影像殘留的風險，建議開啟區域影像殘留預防功能。

開啟後，自動降低螢幕四角固定顯示區域亮度，以減輕可能產生的圖像殘留。

此設定預設為「On (開啟)」。您可在 OSD 選單中設定。

• Pixel Orbiting (畫素移動)

為降低出現影像殘留的風險，建議開啟影像偏移功能。

開啟後，影像像素會整個呈環狀移動，移動軌跡類似「日」字形，移動幅度與設定的強弱有關，每 1 分鐘移動一次。移動後的字元可能會切邊。選擇「Strongest (最強)」時，影像殘留最不容易產生，但可能出現的切邊會最明顯。選擇「Off(關閉)」時，影像會回到最佳位置。

此設定預設為「On (開啟)」。「Strongest (最強)」。您可在 OSD 選單中設定。

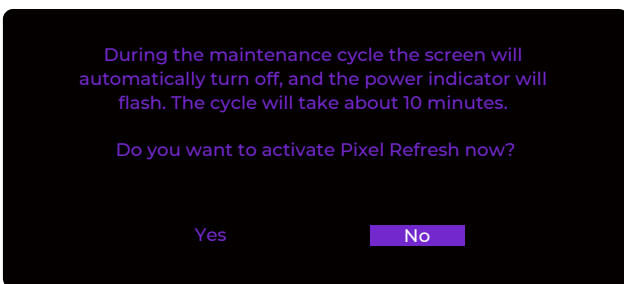
• Pixel Refresh (像素重新整理)

基於 OLED 面板的特性，如果長時間顯示靜止的有不同顏色或亮度區隔的畫面，那麼容易產生影像殘留。

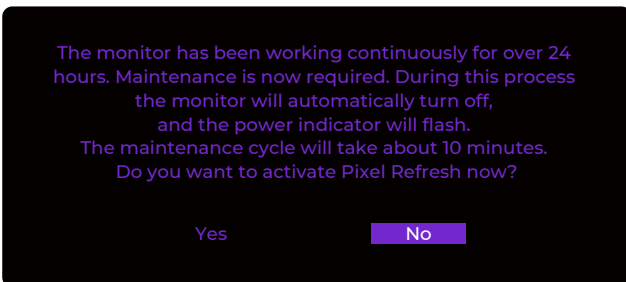
為消除可能已產生的影像殘留，建議定期或不定期重複執行「Pixel Refresh (像素重新整理)」功能，以取得理想的影像顯示效果。

透過以下方式可執行此功能：

- 1). 在 OSD 選單中，手動啟用「Pixel Refresh (像素重新整理)」，並根據選單提示選擇「Yes (是)」。



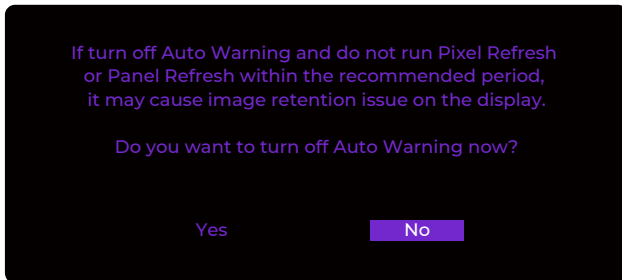
- 2). 顯示器會自動彈出提示選單，提醒使用者每 24 小時執行一次「Pixel Refresh (像素重新整理)」。建議選擇「Yes (是)」。



如果選擇「No (否)」或未進行任何選擇，則每小時會提醒一次，直到使用者選擇「Yes (是)」。提示選單會在大約 10 秒後自動關閉。

「Pixel Refresh (像素重新整理)」的自動提示功能預設為「On (開啟)」，可在 OSD 選單中進行設定。如果設定為「Off (關閉)」，則「Pixel Refresh (像素重新整理)」的自動提示選單將不再顯示。

特別提示：未在建議時間執行「Pixel Refresh (像素重新整理)」會增加螢幕上出現影像殘留的風險。如此可能會影響您的保固範圍。請謹慎操作。



3). 每累計運作 4 小時後，如果顯示器透過按鈕關閉或進入待機模式，則會在 15 分鐘後自動執行螢幕補償校正和像素重新整理。

顯示器會先自動執行螢幕補償校正，然後執行像素重新整理。請保持電源開啟，並在螢幕補償校正時避免按任何按鈕。電源指示燈會閃爍白色燈光 (白色閃爍 3 秒 / 熄滅 3 秒)，此過程大約需要 30 秒鐘。之後，顯示器會執行像素重新整理功能。整個像素重新整理過程大約需要 10 分鐘。請保持電源開啟，並避免按任何按鈕。電源指示燈會閃爍白色燈光 (點亮 1 秒 / 熄滅 1 秒)。完成後，電源指示燈會變為橘色或熄滅，表示顯示器已進入待機或關機狀態 (保持預操作狀態)。如果在操作中按下電源按鈕，操作會中斷，顯示器會恢復影像。請注意，此恢復過程可能需要大約 5 秒鐘。您可以在 OSD 選單「Information (顯示訊息)」中查看像素重新整理功能的執行次數，以及上次像素重新整理後螢幕亮起的時間。

• Screen Saver (螢幕保護程式)

為降低出現影像殘留的風險，建議開啟螢幕保護程式。長時間顯示靜態影像時，螢幕亮度會自動大幅降低，以減少可能出現的影像殘留。偵測到影像變化時，螢幕亮度會恢復到先前的顯示亮度。

此設定預設為「開啟」。您可在 OSD 選單中設定。

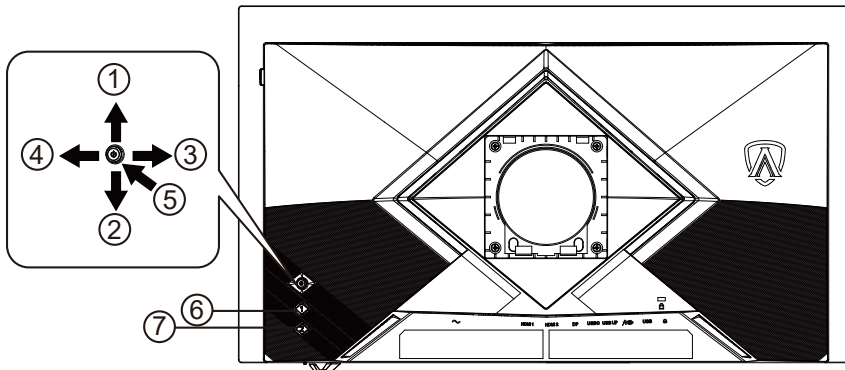
• Taskbar Dimmer (工作列調光器)

為降低出現影像殘留的風險，建議開啟工作列調光器功能。啟用後，如果偵測到任何工作列區域，工作列區域的亮度會自動降低，以減少可能出現的影像殘留。

此設定預設為「開啟」。您可在 OSD 選單中設定。

調整

快捷鍵



1	上
2	下
3	左
4	右
5	電源開關 / 菜單 / 選擇
6	用戶自定義鍵 1 (雙模顯示)
7	用戶自定義鍵 2 (輸入選擇)

電源開關 / 菜單 / 選擇

- 當顯示器處於關機狀態時，按此鍵打開顯示器電源。
- 當顯示器處於開機狀態時，按此鍵打開 OSD 菜單或功能調整確認，長按此鍵約 2 秒關機。
- 當顯示器處於待機狀態時，按此鍵關閉顯示器電源。

菜單 / 上 / 下 / 左 / 右

- 當 OSD 菜單處於關閉狀態時，按鍵打開快捷菜單。
- 當 OSD 菜單處於開啟狀態時，參考菜單按鍵提示，進行相應操作。
- 當顯示器處於待機狀態時，按此鍵打開“輸入選擇”菜單。

用戶自定義鍵 1 (雙模顯示)

- 在 OSD 菜單中自定義此快捷鍵功能：雙模顯示、遊戲模式、暗場控制、低輸入延遲、智能同步、準心、狙擊鏡、輸入選擇、音量、圖像比例、圖像殘留消除、電競氛圍燈、遊戲色調、暗部加強、銳利度、色溫、色彩空間。
出廠預設為“雙模顯示”。
- 當 OSD 菜單處於關閉狀態時，按此鍵打開“雙模顯示”菜單，按“左”鍵或“右”鍵選擇相應的分辨率模式：
QHD 144Hz/ QHD 540Hz/ HD 720Hz (HDMI)
QHD 540Hz/ HD 720Hz (DisplayPort/ USB C)
- 當顯示器處於待機狀態時，按此鍵打開“輸入選擇”菜單。

用戶自定義鍵 2 (輸入選擇)

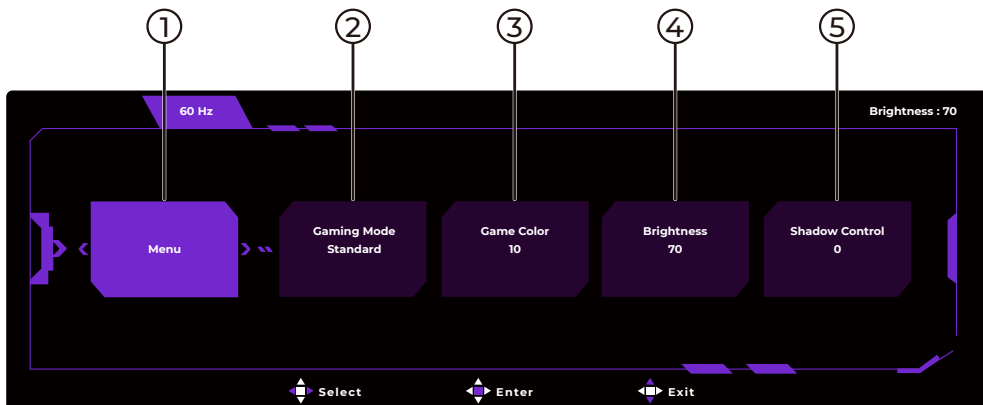
- 在 OSD 菜單中自定義此快捷鍵功能：雙模顯示、遊戲模式、暗場控制、低輸入延遲、智能同步、準心、狙擊鏡、輸入選擇、音量、圖像比例、圖像殘留消除、電競氛圍燈、遊戲色調、暗部加強、銳利度、色溫、色彩空間。
出廠預設為“輸入選擇”。
- 當 OSD 菜單處於關閉狀態時，按此鍵打開“輸入選擇”菜單，按“上”鍵或“下”鍵來選擇信息欄中顯示的信號源，按“選擇”鍵調整為選擇的信號源。
- 當顯示器處於待機狀態時，按此鍵打開“輸入選擇”菜單。

OSD- 鎖定功能

當 OSD 菜單處於關閉狀態時，長按“下”鍵約 10 秒，鎖定或解鎖 OSD 菜單。

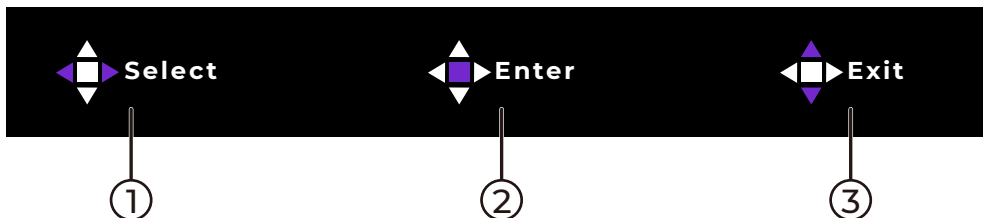
調節 OSD 選單

快捷菜單



1	Menu (菜單)	開啟 OSD 主選單。
2	快捷菜單 1 Gaming Mode (遊戲模式)	用戶自定義快捷選單 1。 預設為遊戲模式。
3	快捷菜單 2 Game Color (遊戲色調)	用戶自定義快捷選單 2。 預設為遊戲色調。
4	快捷菜單 3 Brightness (亮度)	用戶自定義快捷選單 3。 預設為亮度。
5	快捷菜單 4 Shadow Control (暗場控制)	用戶自定義快捷選單 4。 預設為暗場控制。

按鍵操作指南



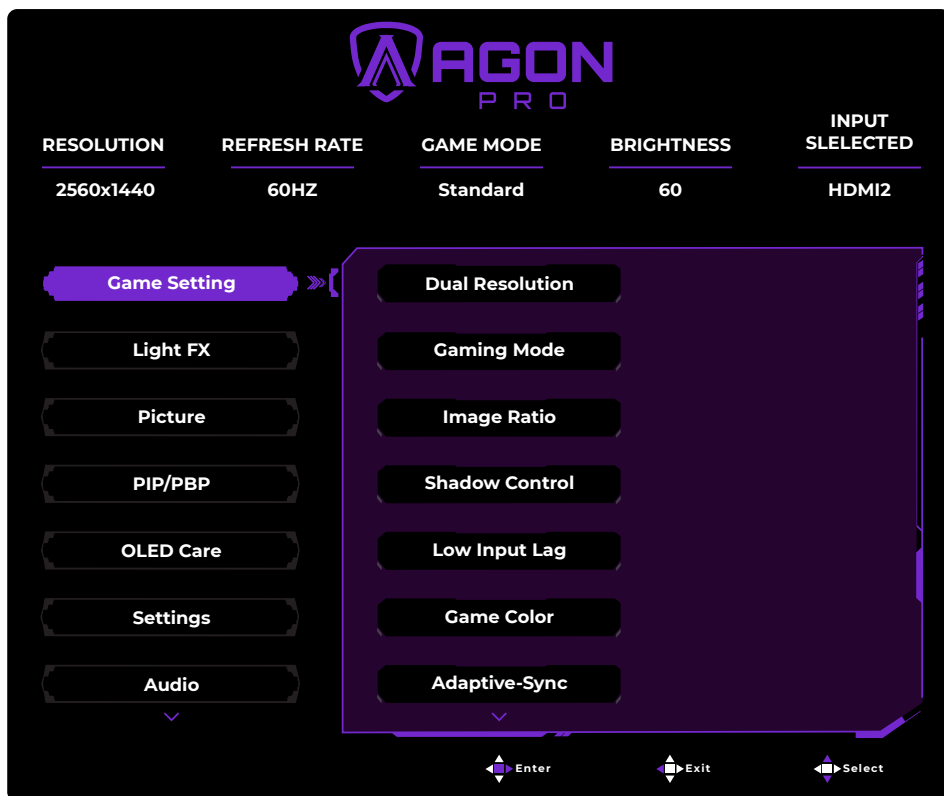
1	Select (選擇)	根據 OSD 菜單紫色按鍵提示，按相應按鍵，選擇需要調整的菜單或進行菜單調整。
2	Enter (確認)	根據 OSD 菜單紫色按鍵提示，按相應按鍵，確認選擇並進入下一級菜單或菜單調整確認。
3	Exit (退出)	根據 OSD 菜單紫色按鍵提示，按相應按鍵，返回上一級菜單或退出菜單。

附註：

- 1). 不同 OSD 菜單層級或不同 OSD 菜單選項，五向搖桿按鍵功能定義會有差異，請根據 OSD 菜單紅色按鍵提示操作。
- 2). OSD 鎖定 / 解鎖：當 OSD 菜單處於關閉狀態時，長按“下”鍵約 10 秒，鎖定或解鎖 OSD 菜單。

OSD 菜單

Game Setting (遊戲設定)



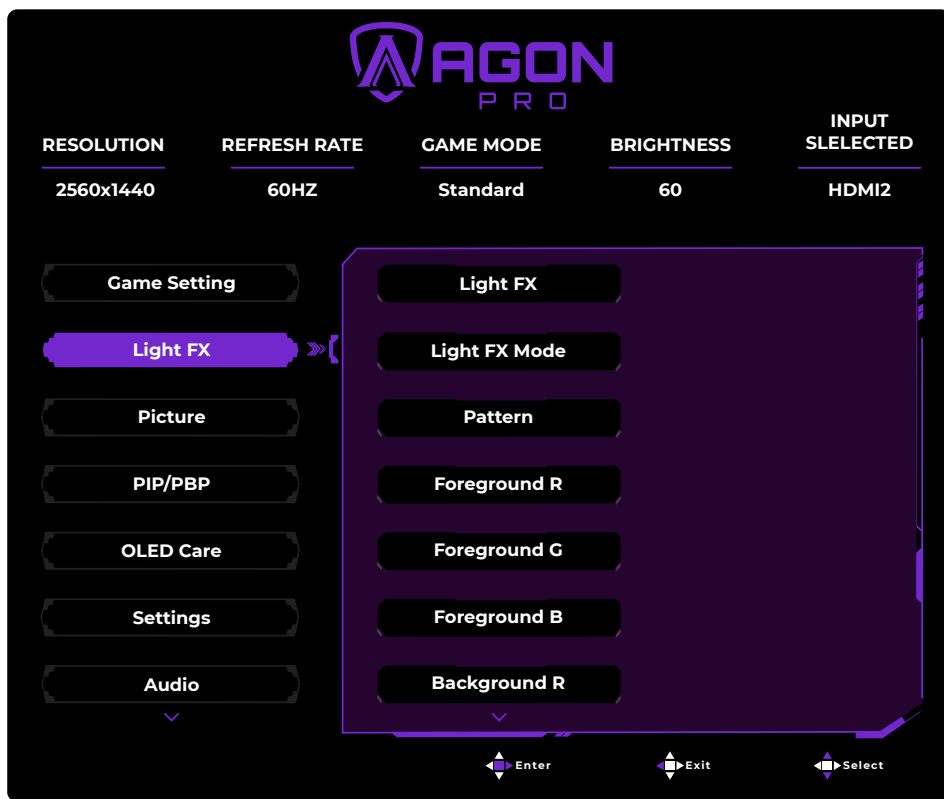
Dual Resolution (雙模顯示)	QHD 144Hz/ QHD 540Hz/ HD 720Hz	根據您的需求設定雙解析度模式。 附註： QHD 144Hz 僅適用於 HDMI 介面，輸入 HDMI 訊號時可選用。
Gaming Mode (遊戲模式)	Standard (標準)	針對適用的網路及手機遊戲增強閱讀性。
	FPS (第一人稱射擊遊戲)	遊玩 FPS(第一人稱射擊) 遊戲適用。可增強暗色調布景主題的黑階細節。
	RTS (即時戰略遊戲)	遊玩 RTS(即時戰略) 遊戲適用，可增強影像品質。
	Racing (賽跑)	遊玩競速遊戲適用，可提供最快速的反應時間及高色彩飽和度。
	Gamer 1 (玩家 1)	使用者喜好設定會儲存為玩家 1。
	Gamer 2 (玩家 1)	使用者喜好設定會儲存為玩家 2。
	Gamer 3 (玩家 1)	使用者喜好設定會儲存為玩家 3。
Image Ratio (影像比例)	Full (16:9)(全螢幕 (16:9))/ 1:1(16:9)/ Full (Square)(全螢幕(方形))/ 1:1 (Square)(1:1(方形))/ Aspect(長寬比)/ 24.5 吋	選擇影像比例。 Full (16:9)(全螢幕 (16:9)): 將輸入影像縮放至全螢幕。適用於長寬比 16:9 的影像。 1:1 (16:9): 以原始解析度顯示輸入影像，不進行縮放。 Full (Square)(全螢幕(方形)): 預設解析度為 1280x960。將輸入影像縮放至全螢幕。 1:1 (Square)(1:1(方形)): 預設解析度為 1280x960。以原始解析度顯示輸入影像，不進行縮放。 Aspect(長寬比): 預設解析度為 1280x960。影像縮放至盡可能填滿螢幕，同時保持其原始長寬比，且不會出現幾何失真。適用於長寬比 4:3 的影像。 24.5 吋: 僅在螢幕中央顯示 24.5 吋螢幕區域。

Shadow Control (暗場控制)	0-20	陰影控制預設值為 0，最終使用者可調整範圍為 0 到 20，讓圖像更清楚。如果圖像太暗，無法看清細節，可調整範圍為 0 到 20，讓圖像更清楚。
Low input Lag (低輸入延遲)	Off (關閉)/On (開啟)	關閉幀緩衝器可減小輸入延遲。 附註: 低輸入延遲功能預設為開啟，且在啟用適應性同步時無法調整。
Game Color (遊戲色調)	0-20	遊戲色調含 0-20 級飽和度調整，可獲得更佳的圖片品質。
Adaptive-Sync	Off (關閉)/On (開啟)	停用或啟用 Adaptive-Sync。 Adaptive-Sync 運作提醒：啟用 Adaptive-Sync 功能時，特定遊戲環境可能會有畫面閃爍的情況。
Dial Point (準心)	Off (關閉) / Dynamic (動態) / On (開啟)	開啟或關閉遊戲準心功能。 顯示器開啟或關閉後，遊戲準心功能會自動關閉。啟用準心功能後，準心會顯示在螢幕中央，幫助玩家在第一人稱射擊 (FPS) 遊戲中精準瞄準。
Sniper Scope (狙擊鏡)	Off (關閉) / 1.0 / 1.5 / 2.0	局部放大畫面，以便在射擊時更容易瞄準目標。
Frame Counter (格計數器)	關閉 / 右上 / 右下 / 左下 / 左上	在所選的角落上顯示 V 頻率。

附註：

- 1). 當「Picture (相片)」選單中的「HDR Mode (HDR 模式)」啟用時，「Shadow Control (暗場控制)」、「Game Color (遊戲色調)」項目將無法調整。
- 2). 當「Picture (相片)」選單中的「HDR」設定為「DisplayHDR」時，「Gaming Mode (遊戲模式)」、「Shadow Control (暗場控制)」、「Game Color (遊戲色調)」項目將無法調整。
當「Picture (相片)」選單中的「HDR」設定為「HDR Peak (HDR 增強)」、「HDR Picture (HDR 相片)」、「HDR Movie (HDR 電影)」或「HDR Game (HDR 遊戲)」時，「Gaming Mode (遊戲模式)」、「Game Color (遊戲色調)」項目將無法調整。
- 3). 當「Picture (相片)」選單中的「Color Space (色彩空間)」設定為「sRGB」或「DCI-P3」時，「Shadow Control (暗場控制)」、「Game Color (遊戲色調)」等項目將無法進行調整。
- 4). 當「Dual Resolution (雙模顯示)」設定為「QHD 144Hz」時，「Full (Square)(全螢幕(方形))」、「1:1 (Square)(1:1 方形))」、「Aspect(長寬比)」、「24.5 吋」項目將無法調整。
當「Dual Resolution (雙模顯示)」設定為「HD 720Hz」時，「1:1(16:9)」、「Full (Square)(全螢幕(方形))」、「1:1 (Square)(1:1 方形))」、「Aspect(長寬比)」、「24.5 吋」項目將無法調整。
- 5). 當「Image Ratio (影像比例)」設定為「Full (Square)(全螢幕(方形))」、「1:1 (Square)(1:1(方形))」、「Aspect(長寬比)」或「24.5 吋」時，「Dual Resolution (雙模顯示)(QHD 144Hz)」項目將無法進行調整。
當「Image Ratio (影像比例)」設定為「1:1(16:9)」、「1:1 (Square)(1:1(方形))」、「Aspect(長寬比)」或「24.5 吋」時，「Adaptive-Sync」項目將無法進行調整。

Light FX (電競氛圍燈)

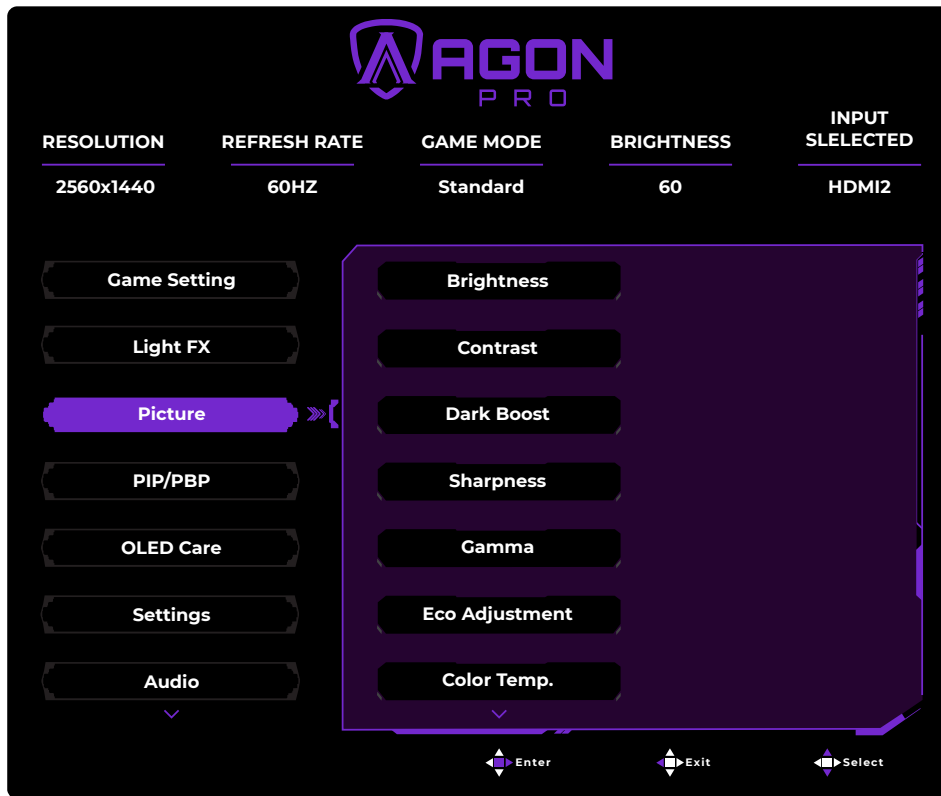


Light FX (電競氛圍燈)	Off (關閉)	選擇電競氛圍燈的強度。
	Low (低)	
	Medium (中)	
	Strong (強)	
Light FX Mode (電競氛圍燈模式)	音訊 1/ 音訊 2/ 靜態 / 簡單移位 / 漸變移位 / 簡單填充 / 單向填充 / 雙向填充 / 呼吸 / 運動點 / 縮放 / 變色 / 水波 / 閃光 / 演示	選擇電競氛圍燈模式。
Pattern (圖樣)	紅色 / 綠色 / 藍色 / 彩虹色 / 使用者定義	選擇電競氛圍燈圖樣。
Foreground R (前景 紅)	0-100	當圖案設置為用戶自定義時,用戶可以調整電競氛圍燈前景顏色。
Foreground G (前景 綠)		
Foreground B (前景 藍)		
Background R (背景 紅)	0-100	當圖案設置為用戶自定義時,用戶可以調整電競氛圍燈背景顏色。
Background G (背景 綠)		
Background B (背景 藍)		

附註:

Windows 11 可支援動態照明功能。透過 USB 上游連接線將顯示器連接到 Windows 11 電腦後,依序進入桌面 → 個人化 → 動態照明,啟用「在我的裝置上使用動態照明」和「永遠由前台相容的應用程式控制照明效果」。如此 Windows 11 系統即可控制 Light FX 的照明效果。接下來,OSD 選單中的「Light FX」選項會變為灰色,無法進行調整。

Picture (相片)



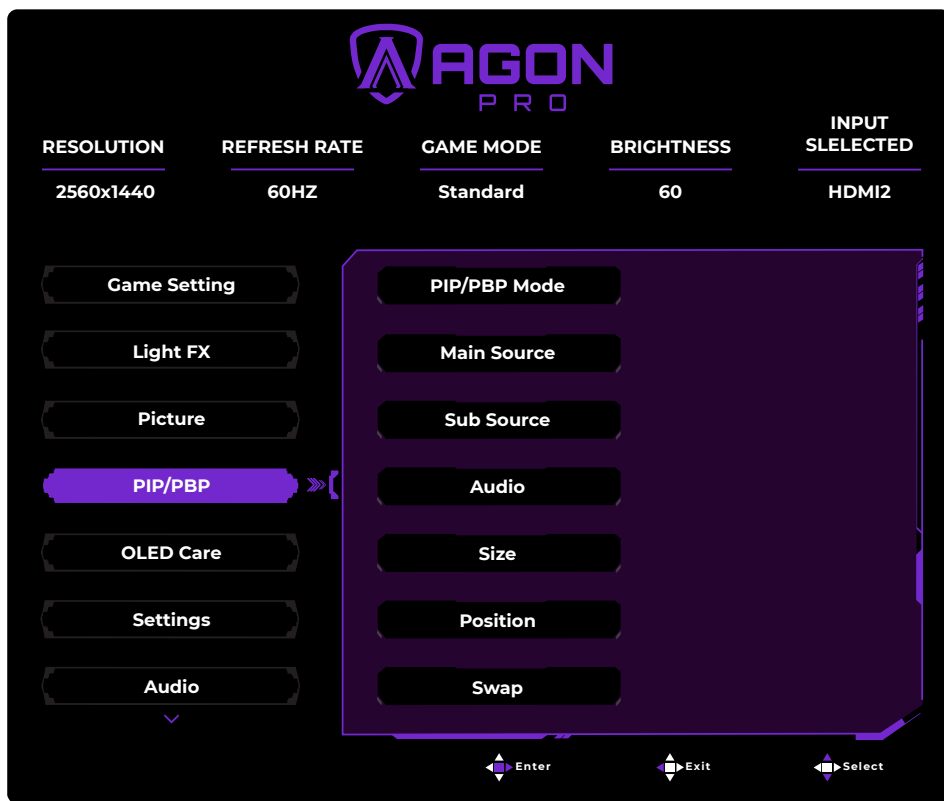
Brightness (亮度)	0-100	調整亮度。
Contrast (對比度)	0-100	調整對比度。
Dark Boost (暗部加強)	Off(關閉) / Level 1 (1 級) / Level 2 (2 級) / Level 3 (3 級)	增強明暗區域的螢幕畫面細節，以調整明亮區域的亮度，確保畫面不會過度飽和。
Sharpness (銳利度)	0-100	調整銳利度。
Gamma (伽瑪)	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	調整伽瑪。
Eco Adjustment (Eco 調整)	Standard (標準)	標準模式。
	Text (文字)	文字模式。
	Internet (網路)	網際網路模式。
	Game (遊戲)	遊戲模式。
	Movie (電影)	電影模式。
	Sports (運動)	運動模式。
	Reading (閱讀)	閱讀模式。
Color Temp. (色溫)	6500K/ 7300K/ 9300K/ User define (使用者定義)	調整色溫 附註：選擇使用者定義以調整 RGB 色彩。
Red (紅色)	0-100	來自數位寄存器的紅色增益。
Green (綠色)	0-100	來自數位寄存器的綠色增益。
Blue (藍色)	0-100	來自數位寄存器的藍色增益。
R.Saturation (R. 飽和度)	0-100	調整 R. 飽和度。
G.Saturation (G. 飽和度)	0-100	調整 G. 飽和度。
B.Saturation (B. 飽和度)	0-100	調整 B. 飽和度。
C.Saturation (C. 飽和度)	0-100	調整 C. 飽和度。

M.Saturation (M. 飽和度)	0-100	調整 M. 飽和度。
Y.Saturation (Y. 飽和度)	0-100	調整 Y. 飽和度。
R.Hue (R. 色調)	0-100	調整 R. 色調。
G.Hue (G. 色調)	0-100	調整 G. 色調。
B.Hue (B. 色調)	0-100	調整 B. 色調。
C.Hue (C. 色調)	0-100	調整 C. 色調。
M.Hue (M. 色調)	0-100	調整 M. 色調。
Y.Hue (Y. 色調)	0-100	調整 Y. 色調。
HDR	Off (關閉)	您可依照使用需求設定 HDR 情景模式。 附註： 偵測到 HDR 時，將顯示調整用的 HDR 選項。
	DisplayHDR	
	HDR Peak (HDR 增強)	
	HDR Picture (HDR 相片)	
	HDR Movie (HDR 電影)	
HDR Mode (HDR 模式)	Off (關閉)	最佳化畫面色彩及對比，模擬 HDR 效果。 附註： 未偵測到 HDR 內容時，將顯示 HDR 模式選項以供調整。
	HDR Picture (HDR 相片)	
	HDR Movie (HDR 電影)	
	HDR Game (HDR 遊戲)	
Color Space (色彩空間)	Panel Native	標準色彩空間面板。
	sRGB	sRGB 色空間。
	DCI-P3	DCI-P3 色空間。
LowBlue Mode (低藍光模式)	Off (關閉)	控制色溫減少藍光光波。
	Multimedia (多媒體)	
	Internet (網際網路)	
	Office (辦公室)	
	Reading (閱讀)	

附註：

- 當啟用「HDR Mode (HDR 模式)」時，「Contrast (對比度)」、「Dark Boost (暗部加強)」、「Gamma (伽瑪)」、「Eco Adjustment (Eco 調整)」、「Color Temp. (色溫)」、「6-Axis Color Saturation/Hue (六軸色彩飽和度/色相)」、「Color Space (色彩空間)」及「LowBlue Mode (低藍光模式)」等項目將無法調整。
- 當「HDR」設定為「DisplayHDR」時，「Picture (相片)」項目中除「HDR」與「Sharpness (銳利度)」外，其餘選項皆無法調整。
當「HDR」設定為「HDR Peak (HDR 增強)」、「HDR Picture (HDR 相片)」、「HDR Movie (HDR 電影)」或「HDR Game (HDR 遊戲)」時，「Gamma (伽瑪)」、「Eco Adjustment (Eco 調整)」、「Color Temp. (色溫)」、「6-Axis Color Saturation/Hue (六軸色彩飽和度/色相)」、「Color Space (色彩空間)」及「LowBlue Mode (低藍光模式)」等項目將無法調整。
- 當「Color Space (色彩空間)」設定為「sRGB」或「DCI-P3」時，「Contrast (對比度)」、「Dark Boost (暗部加強)」、「Gamma (伽瑪)」、「Eco Adjustment (Eco 調整)」、「Color Temp. (色溫)」、「6-Axis Color Saturation/Hue (六軸色彩飽和度/色相)」、「HDR Mode (HDR 模式)」及「LowBlue Mode (低藍光模式)」等項目將無法調整。
- 當「Eco Adjustment (Eco 調整)」設定為「Reading (閱讀)」模式時，「Contrast (對比度)」、「Dark Boost (暗部加強)」、「Color Temp. (色溫)」、「6-Axis Color Saturation/Hue (六軸色彩飽和度/色相)」、「Color Space (色彩空間)」及「LowBlue Mode (低藍光模式)」等項目將無法調整。
- 當「Game Setting (遊戲設定)」中的「Gaming Mode (遊戲模式)」設為非「Standard (標準)」模式時，「Eco Adjustment (Eco 調整)」、「6-Axis Color Saturation/Hue (六軸色彩飽和度/色相)」、「HDR Mode (HDR 模式)」及「Color Space (色彩空間)」等項目將無法調整。
- 由於 Windows 系統的限制，當顯示器色深為 8bpc+YCbCr422 或更低時，HDR 可能無法開啟。

PIP/PBP



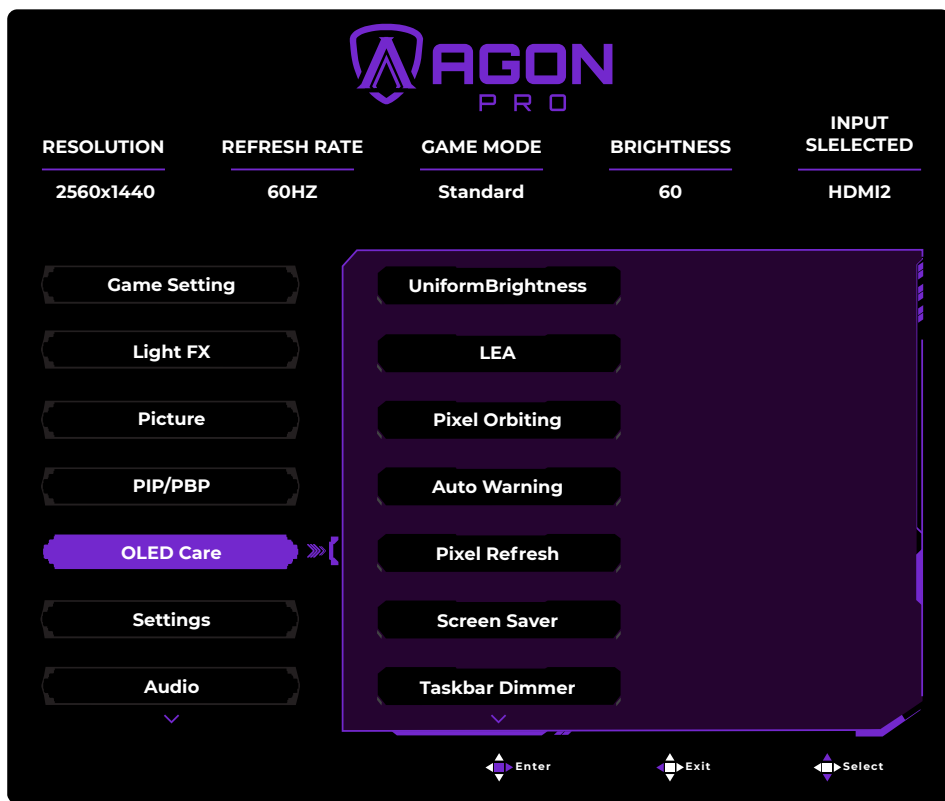
PIP/PBP Mode (PIP/PBP 模式)	Off (關閉)/PIP (子母畫面) / PBP (分割畫面)	停用或啟用 PIP 和 PBP 功能。
Main Source (主畫面來源)	HDMI1/HDMI2/DisplayPort/USB C	選擇主畫面來源。
Sub Source (子畫面來源)	HDMI1/HDMI2/DisplayPort/USB C	選擇子畫面來源。
Audio (音頻)	Main Source (主畫面來源)	選擇主畫面或子畫面的音訊輸出。
	Sub Source (子畫面來源)	
Size (大小)	Small (小)/Middle (中間)/Large (大)	選擇子畫面大小。
Position (位置)	Right-up (右上)	選擇子畫面位置。
	Right-down (右下)	
	Left-up (左上)	
	Left-down (左下)	
Swap (切換)	On (開啟): 切換	切換畫面來源
	Off (關閉): 無操作	

附註:

- 當「Picture (圖片)」選單下的「HDR」設定為「關閉」以外的任何狀態時,「PIP/PBP (子母畫面 / 分割畫面)」選單下的所有項目都將無法調整。
- 當 PIP 開啟時:對於 HDMI/DisplayPort/USB-C 訊號源,預設解析度為 2560x1440@60Hz,最大支援解析度為 2560x1440@144Hz;開啟 PBP 模式時:對於 HDMI/DisplayPort/USB-C 訊號源,預設解析度為 1280x1440@60Hz,最高支援解析度為 1280x1440@360Hz。
- 開啟 PBP 和 PIP 模式後,主畫面 / 子畫面的輸入源相容性如下表所示:

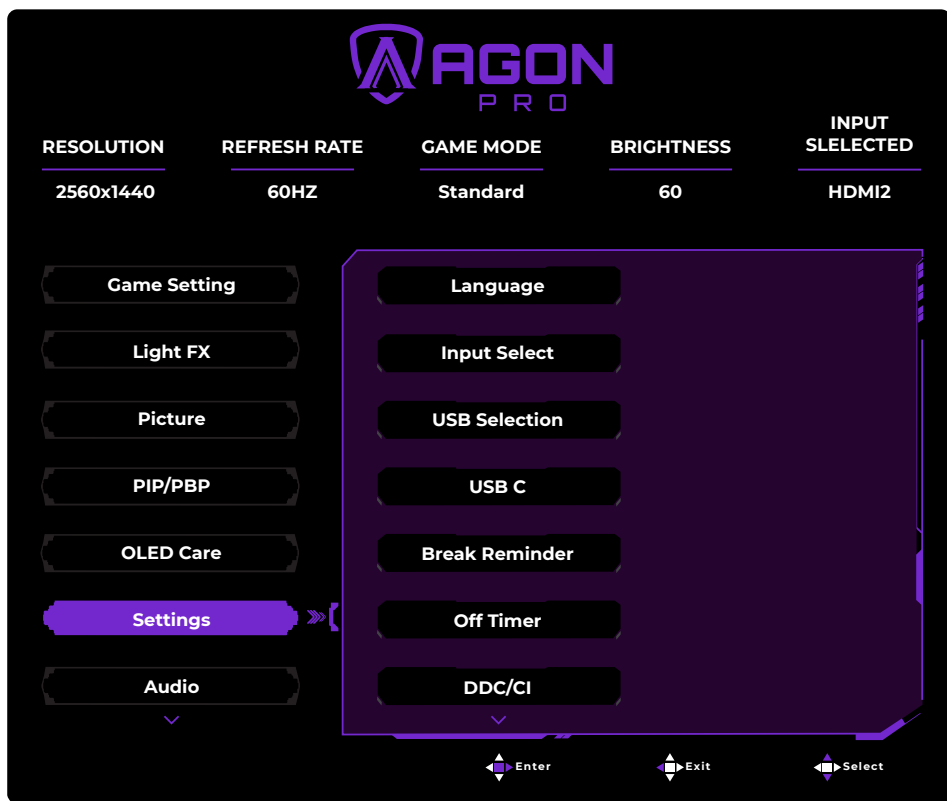
PBP/PIP		主畫面來源			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Sub source (子畫面來源)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

OLED Care (OLED 維護)



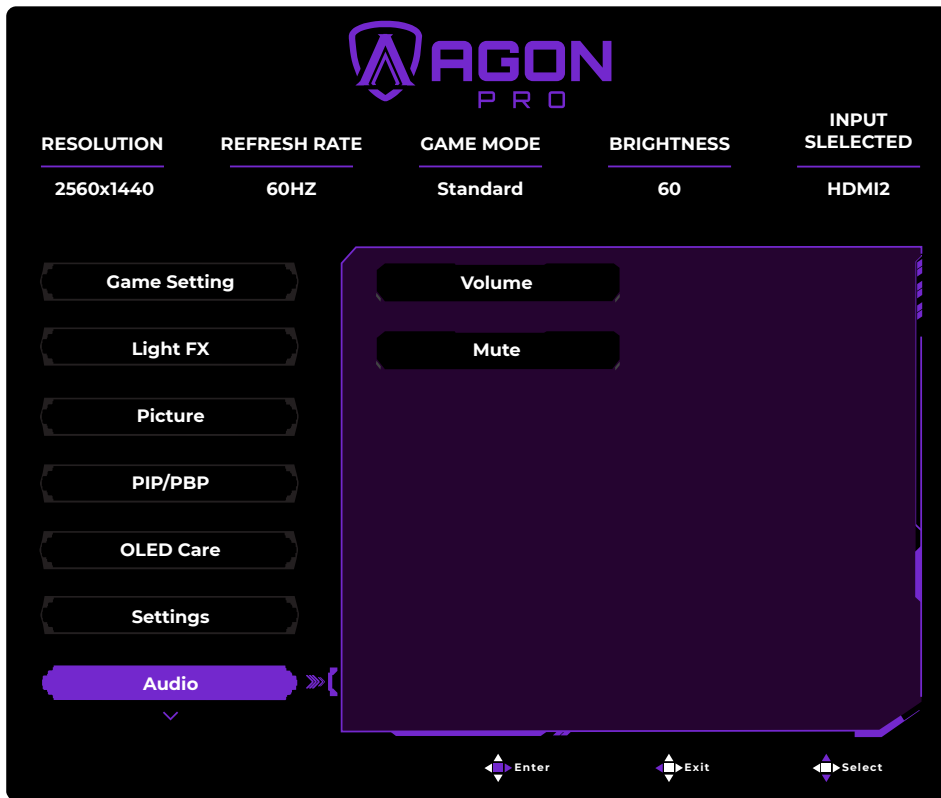
Uniform Brightness (均勻亮度)	Off(關閉) / On(開啟)	啟用「均勻亮度」功能可啟動 SDR 內容的峰值亮度穩定功能,即使白色視窗大小改變,也能保持亮度一致。
LEA (Logo Extraction Algorithm) (標誌擷取演算法)	Off(關閉) / On(開啟)	開啟區域影像殘留預防功能,降低出現影像殘留的風險。建議的功能設定:「On(開啟)」。 開啟後,自動降低螢幕四角固定顯示區域亮度,以減輕可能產生的影像殘留。
Pixel Orbiting (畫素移動)	Off(關閉)	開啟影像偏移功能,降低出現影像殘留的風險。建議的功能設定:「On(開啟)」。 開啟後,影像像素會整個呈環狀移動,移動幅度與設定的強弱有關。移動後的字元可能會切邊。選擇「Strongest」(最強)時,影像殘留最不容易產生,但可能的切邊會最明顯。
	Weak(弱)	
	Medium(中)	
	Strong(強)	
	Strongest(最強)	
Auto Warning (自動警告)	Off(關閉) / On(開啟)	開啟 / 關閉「圖像殘留消除」自動提示功能。顯示器累計運行每滿 24 小時,將自動彈出選單,提醒使用者運行「圖像殘留消除」。選擇「關閉」,將不再出現「圖像殘留消除」自動提示選單,如果不按照建議的時間進行「圖像殘留消除」,將會增加螢幕出現圖像殘留的風險,請謹慎操作。
Pixel Refresh (像素重新整理)	Off(關閉) / On(開啟)	開啟並執行螢幕補償校正以及像素重新整理功能,消除可能已產生的影像殘留。 開啟後,根據選單提示選擇「是」,顯示器會先自動執行螢幕補償校正,然後再執行像素重新整理。完成後,顯示器會恢復為開機狀態。
Screen Saver (螢幕保護程式)	Off(關閉) / On(開啟)	為降低影像殘留的風險,建議開啟螢幕保護功能。 當靜態影像長時間顯示時,螢幕亮度會自動大幅降低,以減少潛在的影像殘留。一旦偵測到影像發生變化,螢幕亮度即會恢復到先前的水平。
Taskbar Dimmer (工作列調光器)	Off(關閉) / On(開啟)	啟用「工作列調光器」功能有助於降低影像殘留的風險。 建議將其設為「開啟」。啟用後,螢幕會自動降低工作列區域的亮度,以減少潛在的影像殘留。
Zero Frame Delay (幀數零延遲)	Off(關閉) / On(開啟)	啟用後,其可降低影像延遲並提高反應速度。

Settings (設定)



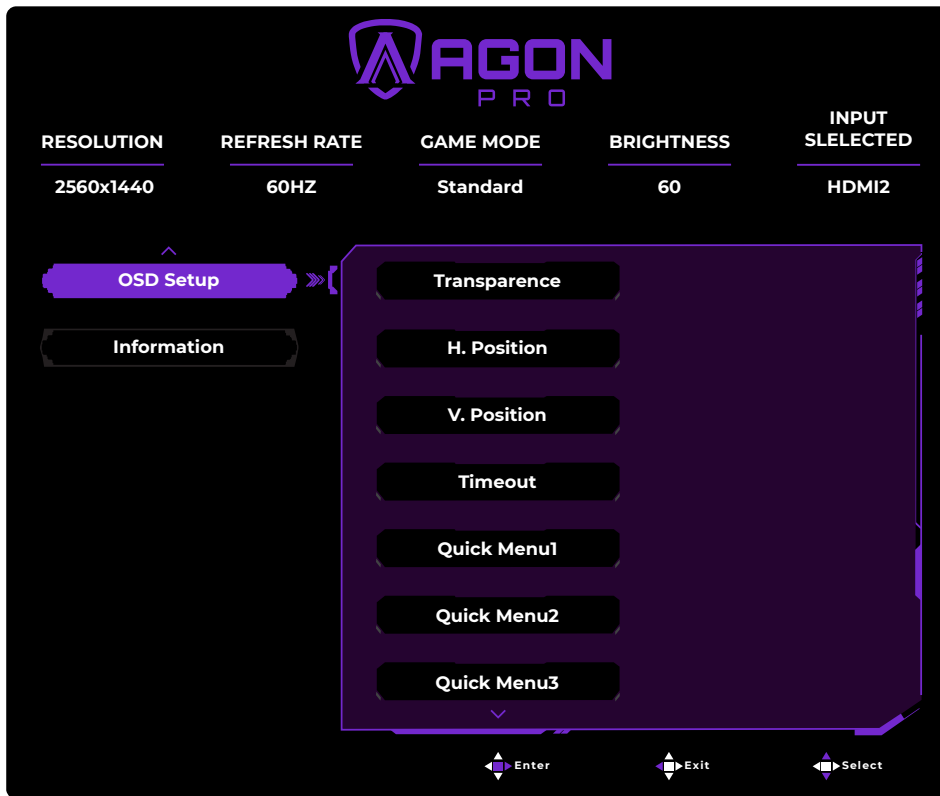
Language (語言)		選擇 OSD 語言
Input Select (輸入選擇)	Auto(自動) / HDMI1/ HDMI2/ DisplayPort/ USB C	選擇輸入訊號來源。
USB Selection (USB 選擇)	Auto(自動)/USB C/ USB up (USB 上行埠)	選擇 USB 上行資料路徑。
USB C	High Data Speed (高速資料傳輸) / High Resolution (高解析度)	設定 USB 介面的資料傳輸優先性或解析度優先性。 附註： 預設設定為「High Resolution (高解析度)」。在此模式下，USB-A 連接埠以 USB 2.0 速度傳輸資料，USB-C 連接埠最高支援 2560x1440@540Hz 解析度。 設定為「High Data Speed (高速資料傳輸)」時，會以資料傳輸速率優先。USB-A 連接埠以 USB 3.2 Gen 1 速度傳輸資料。
Break Reminder (休息提醒)	Off (關閉) / On (開啟)	啟用後，如果使用者連續工作超過 1 小時，系統會發出休息提醒。
Off timer (定時關機)	0-24 小時	選擇 DC 關機時間。
DDC/CI	No (否) / Yes (是)	開啟或關閉 DDC/CI 支援。
Reset (重設)	No (否) / Yes (是)	將功能表重設為預設值。

Audio (音訊)



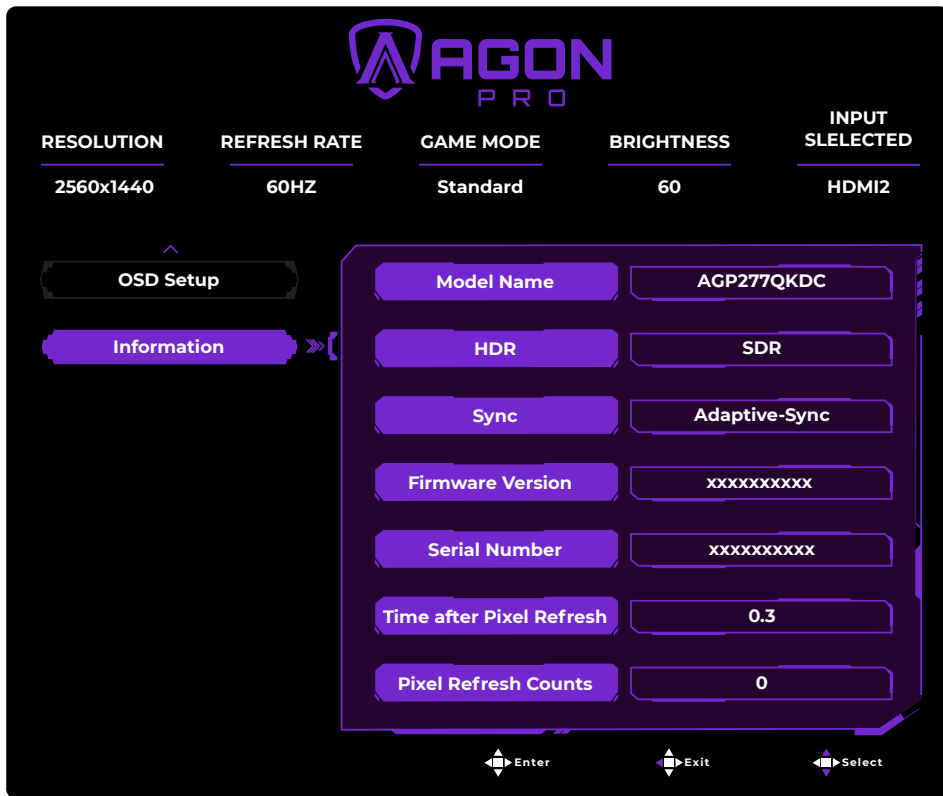
Volume (音量)	0-100	調整揚聲器或耳機的輸出音量。
Mute (靜音)	Off(關閉) / On(開啟)	靜音開 / 關。

OSD Setup (OSD 設定)



Transparence (透明度)	0-100	調整 OSD 的透明度
H. Position (水平位置)	0-100	調整 OSD 的水平位置
V. Position (垂直位置)	0-100	調整 OSD 的垂直位置
Timeout (逾時)	5-120	調整 OSD 逾時
Quick Menu1 (快速功能表 1)	Gaming Mode (遊戲模式) / Shadow Control (陰影控制) / Game Color (遊戲色調) / Brightness (亮度) / Contrast (對比度) / Sharpness (清晰度) / Volume (音量)	設定快速功能表 1、2、3、4 功能。
Quick Menu2 (快速功能表 2)		
Quick Menu3 (快速功能表 3)		
Quick Menu4 (快速功能表 4)		
User1 (使用者 1)	Dual Resolution (雙解析度) / Gaming Mode (遊戲模式) / Shadow Control (陰影控制) / Low input Lag (低輸入延遲) / Adaptive-Sync (自適應同步) / Dial Point (準心) / Sniper Scope (狙擊鏡) / Input Select (輸入選擇) / Volume (音量) / Image Ratio (影像比例) / Pixel Refresh (像素重新整理) / Light FX (電競氛圍燈) / Game Color (遊戲色調) / Dark Boost (暗部加強) / Sharpness (銳利度) / Color Temp. (色溫) / Color Space (色彩空間)	設定使用者 1 及 2 功能。
User2 (使用者 2)		
Firmware upgrade (韌體升級)	No (否) / Yes (是)	開啟 / 關閉韌體升級。

Information (顯示訊息)



The image shows the AGON PRO OSD (On-Screen Display) menu. At the top, the AGON PRO logo is displayed. Below the logo, there are five main settings categories: RESOLUTION (2560x1440), REFRESH RATE (60HZ), GAME MODE (Standard), BRIGHTNESS (60), and INPUT SLELECTED (HDMI2). The 'Information' menu is currently selected, showing a list of system details:

Setting	Value
Model Name	AGP277QKDC
HDR	SDR
Sync	Adaptive-Sync
Firmware Version	XXXXXXXXXX
Serial Number	XXXXXXXXXX
Time after Pixel Refresh	0.3
Pixel Refresh Counts	0

At the bottom of the OSD, there are three navigation icons: Enter, Exit, and Select.

LED 指示燈

狀態	電源指示燈顏色
開機模式	白色
待機模式	橙色
執行中的像素重新整理流程	閃爍白光（亮起 1 秒熄滅 1 秒）
螢幕補償校正進行中	閃爍白光（亮起 3 秒熄滅 3 秒）
OLED 面板運作異常	閃爍橘光（亮起 1 秒熄滅 1 秒）
關機模式	指示燈未亮起

故障排除

問題	可能的解決方案
電源指示燈不亮。	<ul style="list-style-type: none"> • 確認電源是否已開啟。 • 確認是否已連上電源線。
電源指示燈亮起，但未顯示影像。	<ul style="list-style-type: none"> • 電腦電源是否已開啟。 • 電腦顯卡是否已插上。 • 是否顯示器的訊號線已和電腦正確的連接。 • 檢查顯示器訊號線插頭並確認各引腳未遭到折彎。 • 透過按下電腦鍵盤上的大寫鎖定鍵觀察指示燈，確認電腦是否在運作。
未顯示影像，電源指示燈閃爍橙色。	<ul style="list-style-type: none"> • OLED 面板異常，無法正常運作。請聯繫 AOC 售後服務人員尋求協助。
無法執行隨插即用。	<ul style="list-style-type: none"> • 確認是否支援隨插即用。 • 確認變壓器是否支援隨插即用。
影像暗淡。	<ul style="list-style-type: none"> • 調整亮度和對比度。
影像跳動或出現波紋。	<ul style="list-style-type: none"> • 週邊可能有引起電子干擾的電器設備及裝置。
螢幕顯示「訊號線沒有連接」或「無訊號」。	<ul style="list-style-type: none"> • 檢查訊號線是否正確連接。 • 檢查訊號線接頭的針腳是否損壞。 • 在顯示器功能表中開啟並執行影像殘留消除功能，消除可能已產生的影像殘留。可以多次操作此功能，以取得滿意的影像顯示效果。其他螢幕維護說明請參閱官網用戶說明書。
螢幕顯示「無效輸入」。	<ul style="list-style-type: none"> • 確認您的電腦是否設定在不適當的顯示模式。 • 請將您的電腦重設為詳細的使用者說明中所列出的顯示模式。
影像殘留。	<ul style="list-style-type: none"> • 基於 OLED 面板的特性，可以在顯示器功能表中開啟並執行影像殘留消除功能，消除可能已產生的影像殘留。建議多次操作以取得滿意的影像觀看效果。關於其他螢幕維護指示，請參閱官網用戶說明書。
顯示器設置及安規資訊	<p>請參閱 www.aoc.com 上的「法規與服務資訊」頁面（以查找您所在國家購買的型號，並在支援頁面中取得相關的法規與服務資訊）。</p>

規格

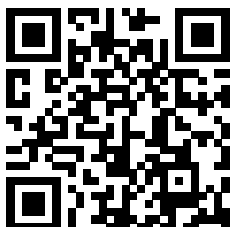
一般規格

面板	型號名稱	AGP277QKDC	
	驅動系統	OLED	
	可視影像大小	對角線 67.3 cm	
	像素間距	0.2292mm(H) x 0.2292mm(V)	
	顯示器色彩	1.07B 色	
其他	水平掃描範圍	30k~510kHz	
	水平掃描大小 (最大)	586.75 mm	
	垂直掃描範圍	QHD: 48~540Hz HD: 48~720Hz	
	垂直掃描大小 (最大)	330.05 mm	
	最佳預設解析度	QHD: 2560x1440@60Hz HD: 1280x720@60Hz	
	最大解析度	QHD: 2560x1440@540Hz HD: 1280x720@720Hz	
	隨插即用	VESA DDC2B/CI	
	接頭類型	HDMI2/ DisplayPort/ USB C (PD65W)/ USB 下行埠 x3/ USB 上行埠 / 耳機	
	電源	100-240V~ 50/60Hz 3.0A	
	耗電量	典型設定 *	60W
最大 (亮度 = 100, 對比 = 100)		≤220W	
待機模式		≤0.5W	
USB C	USB C	支援正反插接頭	
	超高速	資料及影像傳輸	
	DisplayPort	內建 DisplayPort Alt 模式	
	電源供應	USB PD	
	最大電源	最高支援 65W (5V/3A, 7V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/3.25A)	
環境	溫度	操作	0° C~ 40° C
		非操作	-25° C~ 55° C
	溼度	操作	10% ~ 85%(非冷凝)
		非操作	5% ~ 93%(非冷凝)
	海拔高度	操作	0~ 5000 公尺 (0~ 16404 英尺)
		非操作	0~ 12192 公尺 (0~ 40000 英尺)

附註：

* 典型功耗於高效能模式下測量。

(由製造商定義)



附註：

本產品支援的顯示器色彩最大數量為 10.7 億色，設定條件如下（可能會因特定顯示卡的輸出限制而有所差異）：

輸入訊號版本 輸出色彩格式 狀態	HDMI2.1		DisplayPort2.1		USB C@USB 高速資料傳輸		USB C@USB 高解析度	
	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB
2560x1440@540Hz 10bpc	支援 (DSC)	支援 (DSC)	支援	支援	\	\	支援 (DSC)	支援 (DSC)
2560x1440@540Hz 8bpc	支援	支援 (DSC)	支援	支援	\	\	支援 (DSC)	支援 (DSC)
2560x1440@480Hz 10bpc	支援	支援 (DSC)	支援	支援	\	\	支援 (DSC)	支援 (DSC)
2560x1440@480Hz 8bpc	支援	支援 (DSC)	支援	支援	\	\	支援 (DSC)	支援 (DSC)
2560x1440@360Hz 10bpc	支援	支援 (DSC)	支援	支援	支援 (DSC)	支援 (DSC)	支援 (DSC)	支援 (DSC)
2560x1440@360Hz 8bpc	支援	支援	支援	支援	支援 (DSC)	支援 (DSC)	支援	支援 (DSC)
2560x1440@240Hz 10bpc	支援	支援	支援	支援	支援 (DSC)	支援 (DSC)	支援	支援 (DSC)
2560x1440@240Hz 8bpc	支援	支援	支援	支援	支援 (DSC)	支援 (DSC)	支援	支援
2560x1440@144Hz 10bpc	支援	支援	支援	支援	支援	支援 (DSC)	支援	支援
2560x1440@144Hz 8bpc	支援	支援	支援	支援	支援	支援 (DSC)	支援	支援
2560x1440@120Hz 10bpc	支援	支援	支援	支援	支援	支援 (DSC)	支援	支援
2560x1440@120Hz 8bpc	支援	支援	支援	支援	支援	支援	支援	支援
1280x720@720Hz 10bpc	支援	支援	支援	支援	支援 (DSC)	支援 (DSC)	支援	支援 (DSC)
1280x720@720Hz 8bpc	支援	支援	支援	支援	支援 (DSC)	支援 (DSC)	支援	支援
1280x720@540Hz 10bpc	支援	支援	支援	支援	支援 (DSC)	支援 (DSC)	支援	支援
1280x720@540Hz 8bpc	支援	支援	支援	支援	支援	支援 (DSC)	支援	支援
1280x720@240Hz 10bpc	支援	支援	支援	支援	支援	支援	支援	支援
1280x720@240Hz 8bpc	支援	支援	支援	支援	支援	支援	支援	支援
1280x720@144Hz 10bpc	支援	支援	支援	支援	支援	支援	支援	支援
1280x720@144Hz 8bpc	支援	支援	支援	支援	支援	支援	支援	支援
1280x720@120Hz 10bpc	支援	支援	支援	支援	支援	支援	支援	支援
1280x720@120Hz 8bpc	支援	支援	支援	支援	支援	支援	支援	支援
低解析度 10bpc/ 8bpc	支援	支援	支援	支援	支援	支援	支援	支援

預設顯示模式

QHD PC 解析度

影像比例 介面 解析度 狀態	全螢幕 (16:9) 1:1 (16:9)		全螢幕 (方形) 1:1 (方形) 長寬比		24.5 吋	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C
640x480@60Hz	√	√	√	√	√	√
640x480@67Hz	√	√	√	√	√	√
640x480@72Hz	√	√	√	√	√	√
640x480@75Hz	√	√	√	√	√	√
640x480@100Hz	√	√	√	√	√	√
640x480@120Hz	√	√	√	√	√	√
720x400@70Hz	√	√	√	√	√	√
800x600@56Hz	√	√	√	√	√	√
800x600@60Hz	√	√	√	√	√	√
800x600@72Hz	√	√	√	√	√	√
800x600@75Hz	√	√	√	√	√	√
800x600@100Hz	√	√	√	√	√	√
800x600@120Hz	√	√	√	√	√	√
832x624@75Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768@60Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768@70Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768@75Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768@540Hz			√	√		
1280x960@60Hz			√	√		
1280x960@540Hz			√	√	√	√
1280x1024@60Hz	√	√	√	√	√	√
1280x1024@75Hz	√	√	√	√	√	√
1280x1024@540Hz			√	√		
1728x1080@540Hz			√	√		
1920x1080@60Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080@540Hz	√	√				
1920x1440@540Hz			√	√		
2368x1320@60Hz					√	√
2368x1320@120Hz					√	√
2368x1320@240Hz					√	√
2368x1320@540Hz					√	√
2560x1440@60Hz	√	√			√	√
2560x1440@120Hz	√	√	√	√	√	√
2560x1440@144Hz	√	√				
2560x1440@240Hz	√	√				
2560x1440@360Hz	√	√				
2560x1440@480Hz	√	√				
2560x1440@540Hz	√	√				

QHD 視訊解析度

解析度 介面 狀態	全螢幕 (16:9) 1:1 (16:9)		全螢幕 (方形) 1:1 (方形) 長寬比		24.5 吋	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C
640x480p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√
720x480p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√
720x576p,50Hz	√	√	√	√	√	√
1280x720p,50Hz	√	√	√	√	√	√
1280x720p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080p,50Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080p,119.88Hz/120Hz	√	√	√	√	√	√
3840x2160p,50Hz	√					
3840x2160p,59.94Hz/60Hz	√					
3840x2160p,100Hz	√					
3840x2160p,119.88Hz/120Hz	√		√		√	

HD PC 解析度

解析度 狀態	全螢幕 (16:9) 1:1 (16:9)	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C
640x480@60Hz	√	√
640x480@67Hz	√	√
640x480@72Hz	√	√
640x480@75Hz	√	√
640x480@100Hz	√	√
640x480@120Hz	√	√
720x400@70Hz	√	√
800x600@56Hz	√	√
800x600@60Hz	√	√
800x600@72Hz	√	√
800x600@75Hz	√	√
800x600@100Hz	√	√
800x600@120Hz	√	√
832x624@75Hz	√	√
1024x768@60Hz	√	√
1024x768@70Hz	√	√
1024x768@75Hz	√	√
1280x1024@60Hz	√	√
1280x1024@75Hz	√	√
1280x720@60Hz	√	√
1280x720@120Hz	√	√
1280x720@144Hz	√	√
1280x720@240Hz	√	√
1280x720@480Hz	√	√
1280x720@540Hz	√	√
1280x720@720Hz	√	√

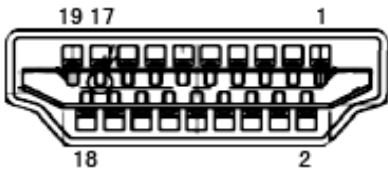
HD 視訊解析度

解析度	影像比例 介面 狀態	全螢幕 (16:9) 1:1 (16:9)	
		HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C
640x480p,59.94Hz/60Hz		√	√
720x480p,59.94Hz/60Hz		√	√
720x576p,50Hz		√	√
1280x720p,50Hz		√	√
1280x720p,59.94Hz/60Hz		√	√

附註：

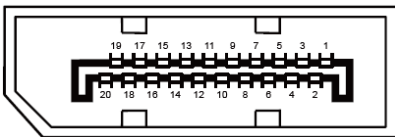
- 1). 為了獲得最佳影像品質，請參考上表設定輸入來源的解析度。設定的解析度會因訊號輸出裝置而異：對於遊戲主機，建議參考「視訊解析度」；對於 PC 遊戲，建議參考「PC 解析度」。
- 2). 當「雙解析度」設定為「QHD」時，請同時設定「QHD PC 解析度」和「QHD 視訊解析度」。當「雙解析度」設定為「HD」時，請同時設定「HD PC 解析度」和「HD 視訊解析度」。
- 3). 若要切換顯示器的「Image Ratio (影像比例)」設置，請前往 OSD 選單 → 「Game Setting (遊戲設定)」 → 「Image Ratio (影像比例)」進行調整。
- 4). 為確保上述解析度正常運作，請先檢查顯示卡的相容性。由於不同顯示卡廠商的策略不同，某些選項可能會隱藏。顯示卡的支援情況以實際情況為準。
- 5). 根據 VESA 標準，計算不同作業系統和顯示卡的更新率 (現場頻率) 時，可能會有一定的誤差 (+/-1Hz)。實際更新率 (現場頻率) 以實際值為準。
- 6). DisplayPort 2.1 支援 UHBR20，總頻寬為 80 Gbps。HDMI 2.1 介面支援 FRL6，總頻寬為 48 Gbps。
- 7). NVIDIA® 顯示卡的 HDMI2.1 (FRL6 48Gbps) 訊號輸出可能有相容性問題，導致顯示異常或電腦自動重啟，因此建議 NVIDIA® 顯示卡使用 DisplayPort。AMD® 顯示卡可使用 HDMI 或 DisplayPort。

接腳分配



19 針彩色顯示器訊號線

接腳編號	訊號名稱	接腳編號	訊號名稱	接腳編號	訊號名稱
1.	TMDS 數據 2 +	9.	TMDS 數據 0-	17.	DDC/CEC 接地
2.	TMDS 數據 2 被覆	10.	TMDS 時頻 +	18.	+5V 電源
3.	TMDS 數據 2-	11.	TMDS 時頻被覆	19.	熱插頭偵測
4.	TMDS 數據 1 +	12.	TMDS 時頻 -		
5.	TMDS 數據 1 被覆	13.	CEC		
6.	TMDS 數據 1-	14.	保留 (N.C. 開啟裝置)		
7.	TMDS 數據 0 +	15.	SCL		
8.	TMDS 數據 0 被覆	16.	SDA		



20 針彩色顯示器訊號線

接腳編號	訊號名稱	接腳編號	訊號名稱
1.	ML_Lane 3 (n)	11.	GND
2.	GND	12.	ML_Lane 0 (p)
3.	ML_Lane 3 (p)	13.	CONFIG1
4.	ML_Lane 2 (n)	14.	CONFIG2
5.	GND	15.	AUX_CH(p)
6.	ML_Lane 2 (p)	16.	GND
7.	ML_Lane 1 (n)	17.	AUX_CH(n)
8.	GND	18.	熱插頭偵測
9.	ML_Lane 1 (p)	19.	返回 DisplayPort_PWR
10.	ML_Lane 0 (n)	20.	DisplayPort_PWR

隨插即用

隨插即用 DDC2B 功能

本顯示器具備符合 VESA DDC 標準的 VESA DDC2B 性能。即本顯示器可告知主機系統其身分，並依據所用的 DDC 程度，提供有關顯示性能的其他資訊。

DDC2B 是以 I2C 通訊協定為基礎的雙向數據通道。主機可透過 DDC2B 通道要求 EDID 資訊。

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE