OLED monitor – uživatelská příručka

Na základě vlastností produktu OLED doporučujeme provádět údržbu obrazovky v souladu s pokyny v návodu k použití, aby se zabránilo ulpívání obrazu.

AGP277QKDC

www.aoc.com

©2025 AOC.All Rights Reserved

Version: A00

Bezpečnost 1
Národní konvence 1
Výkon 2
Montáž 3
Čištění 4
Jiné 5
Konfigurace 6
Obsah krabice 6
Instalace stojánku a podstavce 7
Nastavení zorného úhlu 8
Připojení monitoru 9
Připevnění závěsného rameme 10
Funkce Adaptive-Sync 11
Funkce NVIDIA G-SYNC Compatible 12
HDR 13
KVM 14
Údržba obrazovky 16
Nastavení 18
Klávesové zkratky 18
Adjust OSD Menu (Nastavení nabídky OSD) 20
Quick Menu (Rychlá nabídka) 20
Button Operation Guide (Návod na používání tlačítek) 20
Nabídka OSD 21
Game Setting (Herní nastavení) 21
Light FX 23
Picture (Obrázek) 24
PIP/PBP 26
OLED Care (Údržba OLED) 27
Settings (Nastavení) 29
Audio (Zvuk) 30
OSD Setup (Nastavení OSD) 31
Information (Informace) 32
Indikátor LED 33
Odstraňování problémů 34
Technické údaje 35
Obecné specifikace 35
Předvolené režimy zobrazení 37
QHD PC Resolution (QHD – rozlišení PC) 37
QHD Video Resolution (QHD – rozlišení video) 38
HD PC Resolution (HD – rozlišení PC) 39
HD Video Resolution (HD – rozlišení video) 40
Přiřazení kolíků 41
Plug and Play 42

Bezpečnost

Národní konvence

Následující pododdíly popisují notační konvence použité v tomto dokumentu.

Poznámky, upozornění a varování

V rámci této příručky mohou být některé bloky textu doplněny ikonou a vytištěny tučně nebo kurzívou. K těmto blokům patří poznámky, upozornění a varování, jež jsou používány následujícím způsobem:

POZNÁMKA: POZNÁMKA poukazuje na důležité informace, jež pomáhají lépe využít daný počítačový systém.

UPOZORNĚNÍ: UPOZORNĚNÍ ukazuje na potenciální škodu na hardwaru či ztrátu dat a popisuje, jak tomuto problému předejít.

VAROVÁNÍ: VAROVÁNÍ poukazuje na možnou fyzickou újmu a popisuje, jak tomuto problému předejít. Některá varování mohou být zobrazena v jiných formátech a nemusí je doplňovat žádná ikona. V takových případech je určitá prezentace varování určena úředními orgány.

Výkon

Tento monitor může být napájen pouze napájecím zdrojem, který je uveden na výrobním štítku zařízení. Pokud si nejste jisti, jaké napájecí napětí je ve vaší domácí elektrické zásuvce, obraťte se na prodejce nebo dodavatele energie.

Tento monitor je vybaven tříkolíkovou uzemněnou síťovou zástrčkou. Tuto zástrčku lze z bezpečnostních důvodů zasunout pouze do uzemněné zásuvky. Pokud vaše síťová zásuvka neumožňuje připojení této vidlice, obraťte se na elektrikáře, aby vám nainstaloval správnou zásuvku, nebo použijte adaptér k bezpečnému uzemnění zařízení. Neporušujte bezpečnostní účel uzemněné zásuvky.

Při bouřkách s blesky nebo pokud nebudete monitor dlouho používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky ve zdi. Zabráníte tak poškození monitoru v důsledku přepěťových špiček (rázů).

Nepřetěžujte prodlužovací šňůry s několika zásuvkami a prodlužovací šňůry. Přetěžování může mít za následek vznik ohně nebo úraz elektrickým proudem.

Aby bylo zajištěno uspokojivé fungování monitoru, používejte jej pouze s počítači s certifikátem UL, které jsou vybaveny správně konfigurovanou zásuvkou značenou 100-240 Vstř., min. 5 A.

Používaná zásuvka by měla být instalována v blízkosti zařízení a snadno přístupná.

Montáž

Neumísťujte monitor na nestabilní vozíky, stojany, stativy, držáky nebo stoly. Pokud dojde k pádu monitoru, může dojít ke zranění osob a závažnému poškození tohoto produktu. Používejte zařízení pouze vozík, stojan, podstavec, držák nebo stolek určené výrobcem nebo prodávané s tímto produktem. Při instalaci tohoto produktu postupujte podle pokynů výrobce a použijte montážní příslušenství doporučené výrobcem. Při převozu produktu na vozíku byste měli být opatrní.

Do výřezu na skříňce monitoru nikdy nezasunujte žádné předměty. Mohlo by dojít k poškození součástek a obvodů a ke vzniku požáru nebo úrazu elektrickým proudem. Vyvarujte se polití monitoru jakoukoli kapalinou.

Nepokládejte produkt přední stranou na zem.

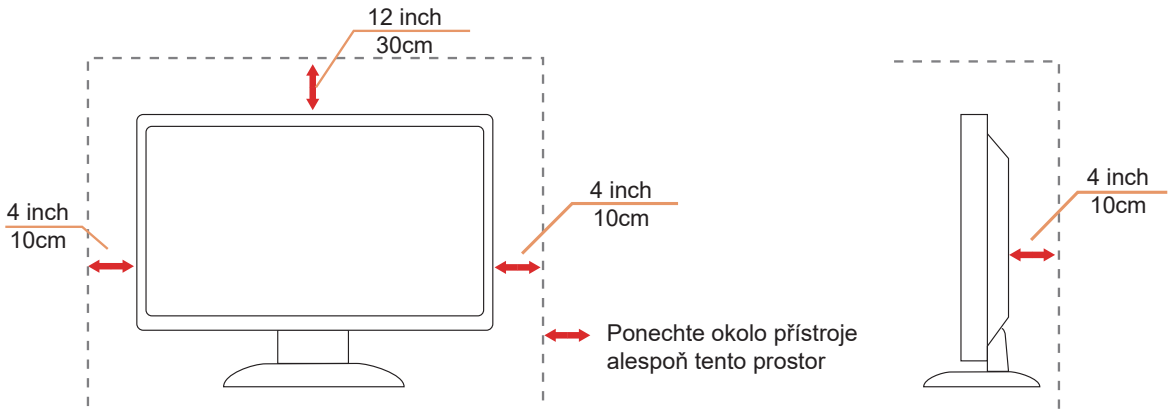
Pokud budete monitor upevňovat na zeď nebo polici, použijte upevňovací soupravu schválenou výrobcem a při montáži dodržujte uvedené pokyny.

Aby nedošlo k poškození, například vypadnutí panelu z rámečku, nenaklánějte monitor směrem dolů o více než -5 stupňů. Pokud bude překročen maximální úhel náklonu -5 stupňů, na poškození monitoru se nebude vztahovat záruka.

Okolo monitoru ponechte prostor podle obrázku níže. V opačném případě může být cirkulace vzduchu nedostatečná a přehřívání může způsobit požár nebo poškození monitoru.

Níže jsou uvedeny doporučené větrací plochy okolo monitoru, když je nainstalován na stěně nebo na podstavci:

Instalace na stojánek



Čištění

Pravidelně čistěte skříň hadříkem. Můžete použít slabý čistící prostředek k otření skvrn, ale nepoužívejte solné čistící prostředky, které mohou naleptat skříň monitoru.

Při čištění nesmí čistící prostředek vniknout do monitoru. Čistící hadřík nesmí být příliš hrubý, aby nepoškrábal povrch obrazovky.

Před čištěním monitoru odpojte napájecí kabel.

Jiné

Pokud z monitoru vychází zvláštní zápach, zvuky nebo kouř, IHNED odpojte zástrčku napájecího kabelu a kontaktujte servisní středisko.

Zabraňte blokování větracích otvorů stolem nebo závěsem.

Během používání nevystavujte monitor OLED nadměrným otřesům nebo nárazům.

Při používání nebo přemísťování do monitoru nekopejte a zabraňte případnému pádu.

Napájecí kabely musí mít ověřenou bezpečnost. Pro Německo se musí jednat o H03VV-F/H05VV-F, 3G, 0,75 mm^2 nebo lepší. V ostatních zemích je nutno používat příslušné typy vhodných kabelů.

Příliš velký akustický tlak ze sluchátek může vést ke ztrátě sluchu. Nastavení ekvalizéru na maximum zvyšuje výstupní napětí sluchátek a tím i hladinu akustického tlaku.

Nízká modrá složka: Displej využívá panel s nízkým podílem modrého světla. Splňuje certifikaci TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution při továrním nebo výchozím nastavení.

Zdraví:

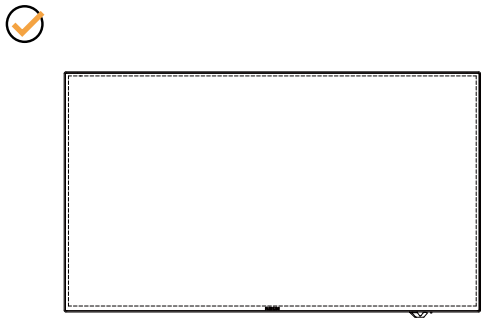
- Monitor by měl být vzdálen 50 až 70 cm (20 až 28 palců) od vašich očí.
- Dlouhodobé sledování obrazovky způsobuje únavu očí a může zhoršit váš zrak. Odpočívejte očím 5 až 10 minut po každé hodině používání zařízení.
- Snižte únavu očí zaostřením na vzdálené objekty.
- Časté mrkání a oční cvičení pomáhají zabránit vysychání očí.

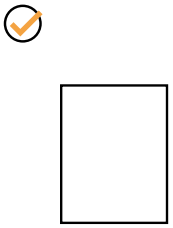
Technologie bez blikání udržuje stabilní podsvícení pomocí DC stmívače, který eliminuje primární Příčina blikání monitoru, která snižuje únavu očí.

Na základě vlastností produktu OLED nedoporučujeme používat tento produkt souvisle déle než 24 hodiny. Tento produkt využívá řadu technologií k eliminaci možného ulpívání obrazu. Podrobnosti najdete v části ”Údržba obrazovky”.

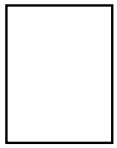
Konfigurace

Obsah krabice

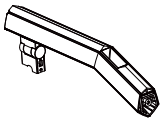




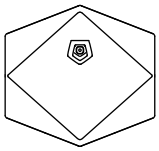
Quick Start Guide



Warranty card



Stand



Base

Power Cable

DisplayPort Cable

HDMI Cable

USB Cable

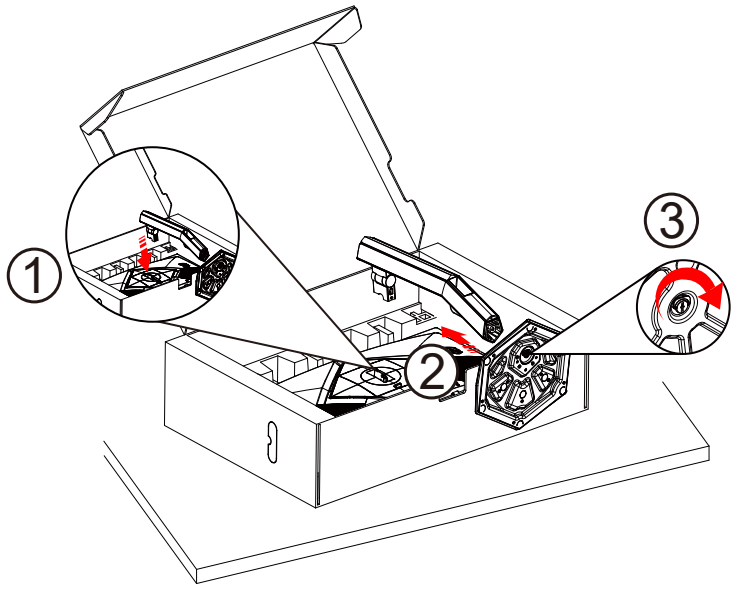
USB C-C Cable

★ Některé kabely signálu nejsou v některých zemích nebo oblastech dodávány. Podrobnější informace vám poskytne místní prodejce nebo pobočka společnosti AOC.

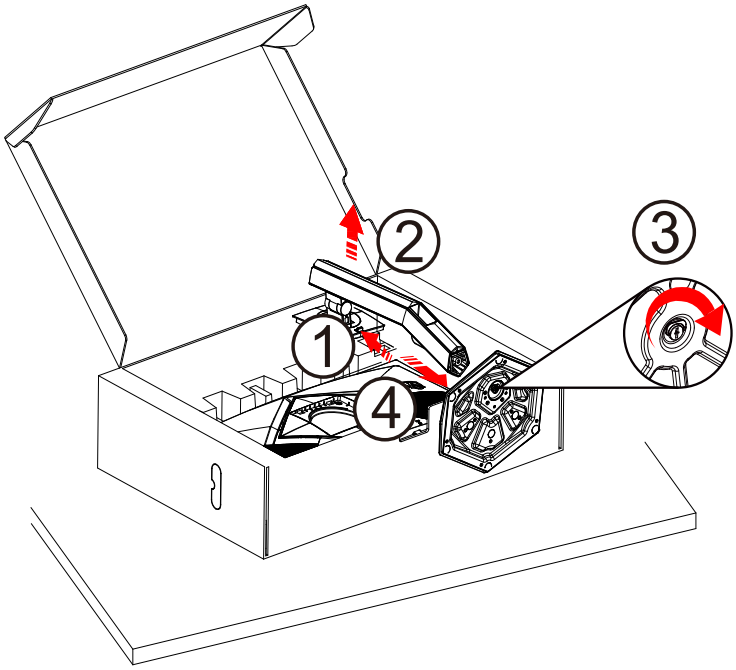
Instalace stojánku a podstavce

Nainstalujte nebo odstraňte podstavec podle následujících kroků.

Nastavení:

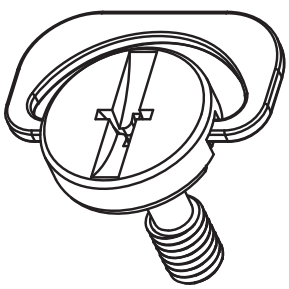


Odebrat:



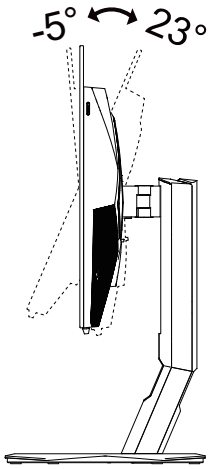
POZNÁMKA: Provedení displeje se může lišit od ilustrací.

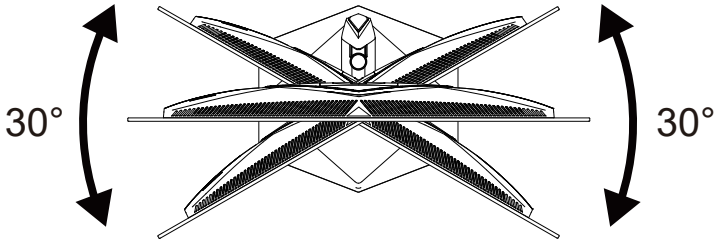
Specifikace šroubu pro podstavec: M6*17 mm (účinný závit 7 mm)

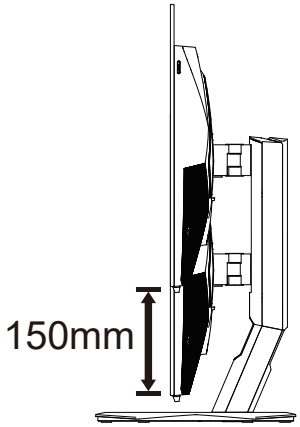


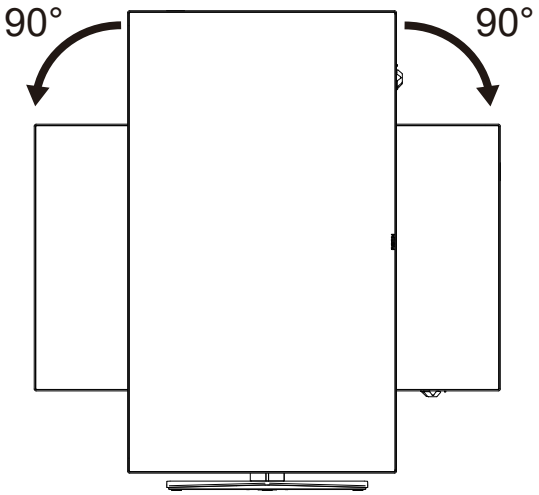
Nastavení zorného úhlu

Kvůli zajištění co nejlepšího nastavení se doporučuje monitor nastavit tak, aby uživatel na obrazovce viděl celý svůj obličej, a potom lze nastavit úhel monitoru podle vlastních preferencí.
Podržte podstavec monitoru, aby se monitor při změně úhlu monitoru nepřevrátil.
Monitor je možno nastavit v níže uvedeném rozmezí:









POZNÁMKA:

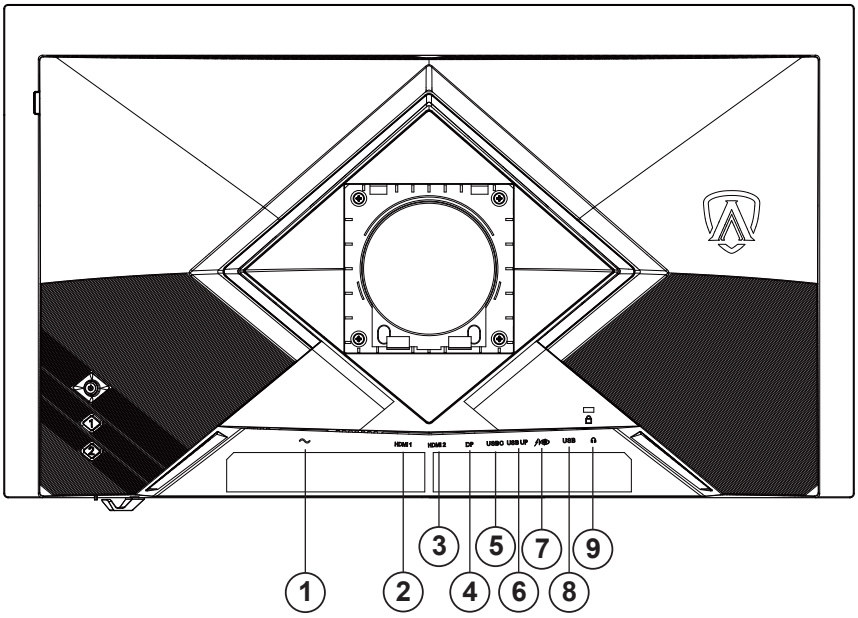
Při změně úhlu pohledu monitoru se nedotýkejte OLED obrazovky. Mohlo by dojít k poškození nebo zničení obrazovky OLED.

Varování

- Aby nedošlo k poškození obrazovky, například vypadnutí panelu, nenaklánějte monitor směrem dolů o více než -5 stupňů.
- Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Chytejte jen rámeček.

Připojení monitoru

Zapojení kabelů na zadní straně monitoru a počítače



1. Napájení
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB C (upstream, režim DisplayPort ALT, PD až 65 W)
6. USB upstream
7. USB 3.2 Gen1 downstream + nabíjení
8. USB 3.2 Gen1 downstream x 2
9. Sluchátka

Připojení k počítači

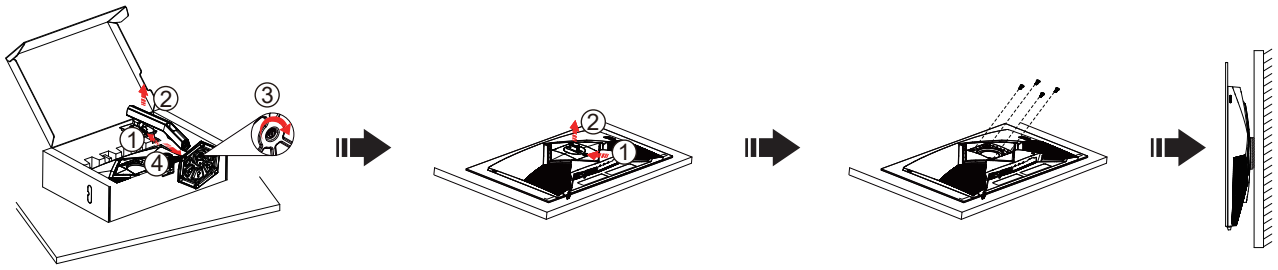
1. K zadní části displeje pevně připojte napájecí kabel.
2. Vypněte počítač a odpojte jeho napájecí kabel.
3. Ke konektoru videa na zadní straně počítače připojte kabel displeje se signálem.
4. Zapojte napájecí kabel počítače a displeje do blízké zásuvky.
5. Zapněte počítač a displej.

Pokud monitor zobrazuje obraz, je instalace dokončena. Pokud k zobrazení obrazu nedojde, viz část Odstraňování problémů.

Pro ochranu vybavení vždy vypněte počítač a OLED monitor před připojením.

Připevnění závěsného rameme

Příprava pro montáž na doplňkové závěsné rameno.



Tento monitor lze připevnit na závěsné rameno, které lze zakoupit samostatně. Než budete pokračovat v montáži, odpojte napájení. Postupujte následujícím způsobem:

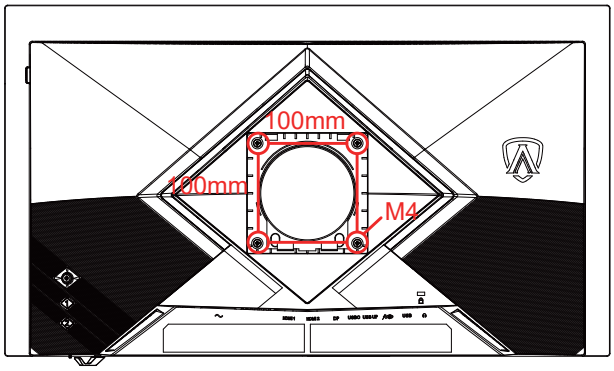
1.Odmontujte podstavec.

2.Sestavte závěsné rameno podle pokynů výrobce.

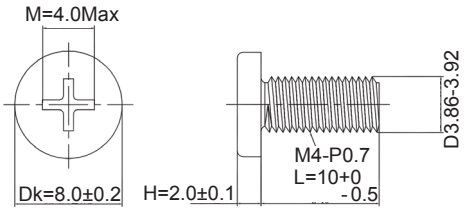
3.Umístěte závěsné rameno na zadní stranu monitoru. Zorientujte otvory ramene s otvory na zadní straně monitoru.

4.Našroubujte do otvorů 4 šrouby a utáhněte.

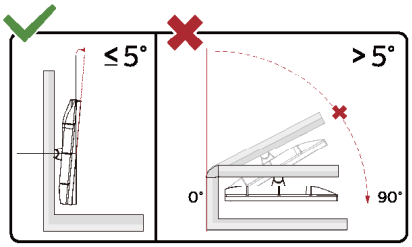
5.Znovu připojte kabely. Připevněte rameno na stěnu podle návodu na použití, který byl dodán s ramenem.



Specifikace šroubů pro závěs na stěnu: M4*(10+X) mm, (X = tloušťka držáku pro montáž na stěnu)



Poznámka: Otvory pro šrouby držáku VESA nejsou k dispozici pro všechny modely – obraťte se na prodejce nebo oficiální oddělení AOC. Ohledně instalace na stěnu vždy kontaktujte výrobce.



* Provedení displeje se může lišit od ilustrací.

Varování

- Aby nedošlo k poškození obrazovky, například vypadnutí panelu, nenaklánějte monitor směrem dolů o více než -5 stupňů.
- Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Chytejte jen rámeček.

Funkce Adaptive-Sync

1. Funkce Adaptive-Sync funguje s DisplayPort/HDMI/USB C.
2. Kompatibilní grafická karta: Níže je uveden seznam doporučených karet, který lze rovněž najít na www.AMD.com

Grafické karty

- Radeon™ RX Vega řady
- Radeon™ RX 500 řady
- Radeon™ RX 400 řady
- Radeon™ R9/R7 300 řady （vyjma řady R9 370/X, R7 370/X, R7 265）
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano řady
- Radeon™ R9 Fury řady
- Radeon™ R9/R7 200 řady (vyjma řady R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Funkce NVIDIA G-SYNC Compatible

1. Tento produkt podporuje funkci NVIDIA G-SYNC Compatible. Funkce NVIDIA G-SYNC Compatible funguje na rozhraní DisplayPort.
2. Pro zajištění dokonalého hraní s funkcí G-SYNC je nutné samostatně zakoupit grafickou kartu NVIDIA podporující funkci G-SYNC.

Požadavky G-sync na systém:

Kategorie požadavků: Monitor kompatibilní s NVIDIA G-SYNC (kompatibilní režim)
Grafická karta: Architektura NVIDIA Pascal nebo vyšší (např. řada GTX 10, řada RTX)
Monitor: Monitor s ověřením NVIDIA, který podporuje proměnlivou obnovovací frekvenci (VRR)
Operační systém: Windows 10 nebo novější
Připojovací kabel: Použijte DisplayPort

Další informace o technologii NVIDIA G-Sync najdete na webu: https://www.nvidia.com/en-us/support

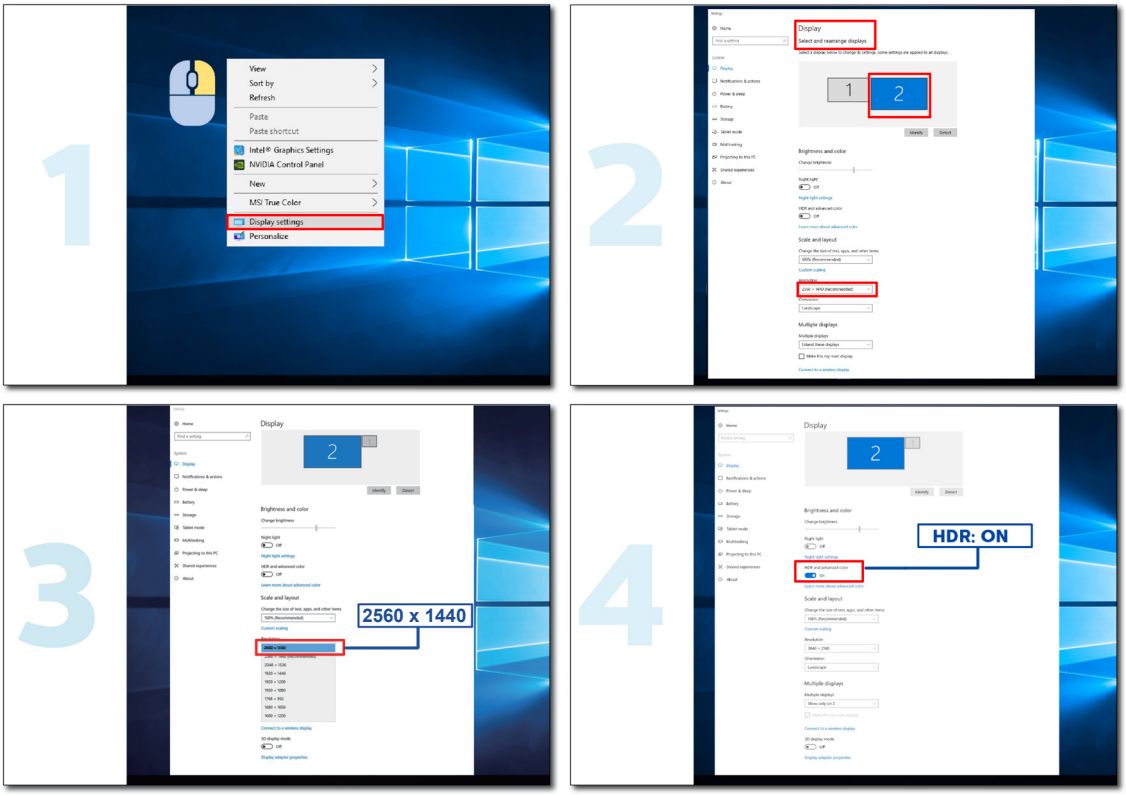
HDR

Je kompatibilní se vstupními signály ve formátu HDR10.
Displej může automaticky aktivovat funkci HDR, pokud jsou přehrávač a obsah kompatibilní. Pro informace o kompatibilitě vašeho zařízení a obsahu kontaktujte výrobce zařízení a poskytovatele obsahu. Vyberte prosím “VYP” pro funkci HDR, pokud nepotřebujete automatickou aktivaci.

Poznámka:

1. Pro rozhraní DisplayPort/HDMI není potřeba žádné speciální nastavení ve verzích Windows 10 starších než V1703.
2. Ve verzi Windows 10 V1703 je k dispozici pouze rozhraní HDMI, rozhraní DisplayPort nefunguje.
3. Rozlišení 3840x2160 při 50Hz/ 60Hz/ 100Hz/ 120Hz je určeno k použití pouze na zařízeních, jako jsou přehrávače UHD nebo Xbox/PS.
4. Nastavení displeje:

a. Rozlišení displeje je nastaveno na 2560x1440 a HDR je přednastaveno na ZAP.
b. Po spuštění aplikace lze nejlepší efekt HDR dosáhnout při změně rozlišení na 2560x1440 (pokud je k dispozici).

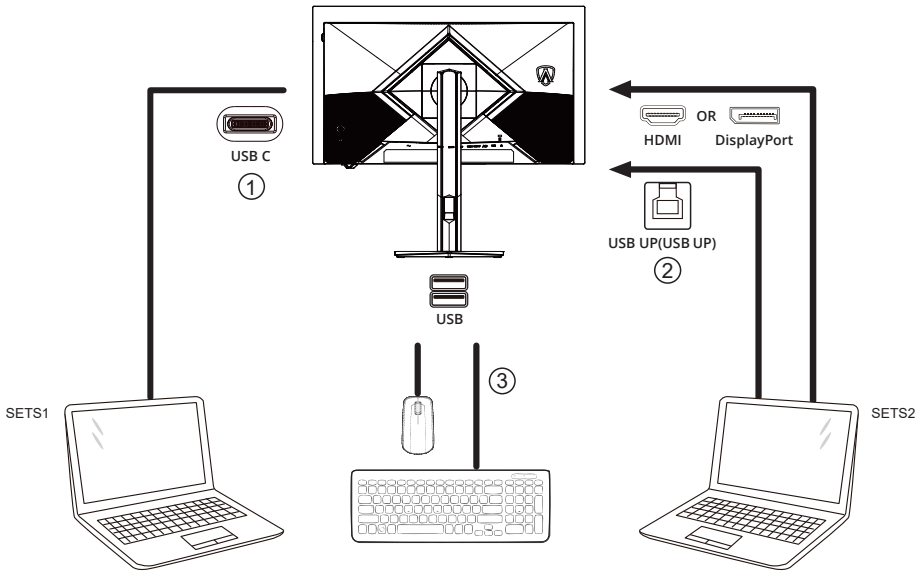


KVM

Tento produkt podporuje funkci KVM.
Ve stavu zobrazení můžete ovládat dvě zařízení s výstupem signálu (dva počítače nebo dva notebooky nebo jeden počítač a jeden notebook) pomocí klávesnice a myši nastavené prostřednictvím funkce KVM.

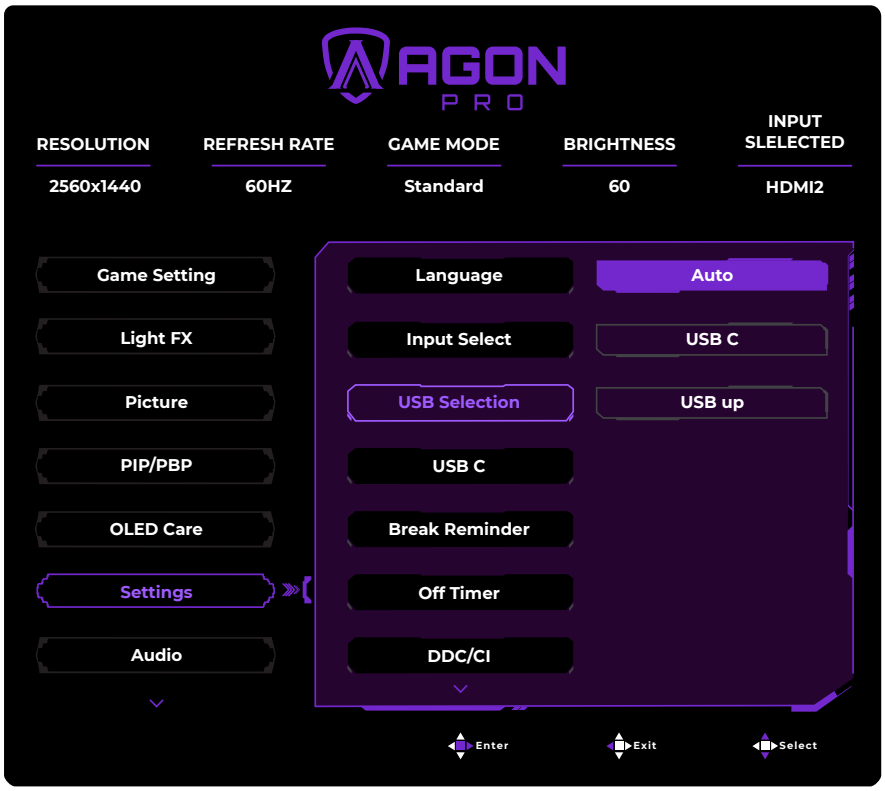
Postup nastavení:

1. Připojte jedno zařízení (počítač nebo notebook) k monitoru prostřednictvím USB C.
2. Připojte druhé zařízení k monitoru prostřednictvím HDMI nebo DisplayPort. Potom rovněž připojte toto zařízení k monitoru s rozhraním USB pro odesílání dat.
3. Připojte svá periferní zařízení (klávesnici a myš) k monitoru prostřednictvím portu USB.



Poznámka: Provedení monitoru se může lišit od zobrazeného.

4. Přejděte do nabídky OSD. Podle potřeby nastavte Auto (Automaticky) , USB C nebo USB up (USB nahoře) v části Nastavení → Výběr USB. Pokud je nastaveno na Auto, klávesnice a myš připojené k monitoru automaticky přepínají ovládaná zařízení podle zobrazeného zdroje signálu.
   V režimu zobrazení PIP/PBP prosím přepněte cestu USB odesílání prostřednictvím nabídky OSD.



USB Selection (Výběr USB)	Popis funkcí
Auto (Automaticky)	Automaticky vybere USB C nebo USB up (USB nahoře), v závislosti na zdroji signálu aktuálně zobrazeném na obrazovce.
USB C	Poskytuje funkci rozbočovače USB přes kabel Type-C.
USB up (USB nahoře)	Poskytuje funkci rozbočovače USB přes kabel USB B.

Údržba obrazovky

Na základě vlastností produktu OLED je nutno provádět údržbu obrazovky v souladu s následujícími požadavky, aby se zabránilo ulpívání obrazu.
Záruka se nevztahuje na žádné poškození způsobené nedodržením následujících pokynů.

• Je nutno maximálně zabránit zobrazování statického obrazu.
Statický obraz označuje obraz, který zůstává na obrazovce po dlouhou dobu.
Statický obraz může způsobit trvalé poškození OLED obrazovky, objeví se zbytky obrazu, což je vlastnost OLED obrazovky.
Měli byste se řídit následujícími doporučeními pro použití:
1. Nezobrazujte žádný statický obraz přes celou obrazovku nebo její část po dlouhou dobu, protože by to vedlo ke zbytkům obrazu na obrazovce. Chcete-li se tomuto problému vyhnout, snižte při zobrazování statického obrazu odpovídajícím způsobem jas a kontrast obrazovky.
2. Při dlouhodobém sledování obsahu, který není zobrazen na celé obrazovce, zůstanou na levé a pravé straně obrazovky a na okrajích obrazu různé stopy. Z tohoto důvodu nepoužívejte tento režim dlouhou dobu.
3. Kdykoli je to možné, sledujte video na celé obrazovce, nikoli v malém okně na obrazovce (jako je video na stránce internetového prohlížeče).
4. Nelepte na obrazovku štítky ani nálepky, abyste snížili možnost poškození obrazovky nebo zbytků obrazu.

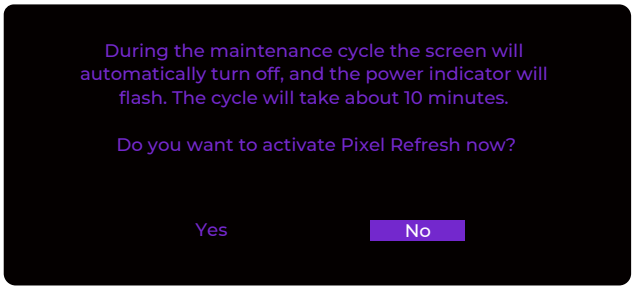
• Nedoporučujeme používat tento produkt nepřetržitě déle než 24 hodin.
Tento produkt využívá mnoho technologií k eliminaci možného zadržování obrazu. Důrazně se doporučuje, abyste používali přednastavené hodnoty a ponechali funkce “On (Zapnuto)”, abyste předešli zbytkům obrazu na obrazovce OLED a zachovali co nejlepší využití OLED displeje.

• LEA (Logo Extraction Algorithm) (Algoritmus extrakce loga)
Pro snížení rizika generování retence obrazu doporučujeme zapnout funkci LEA.
Po zapnutí této funkce se obrazovka automaticky zúží, aby se zafixoval jas zobrazované oblasti a tím se omezí možné ulpívání obrazu.
Tato funkce je ve výchozím nastavení “On (Zapnuto)”. Lze nastavit v nabídce OSD.

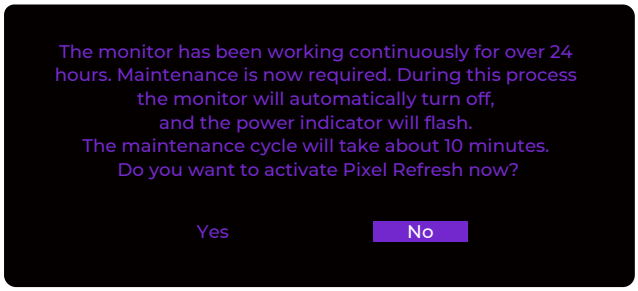
• Pixel Orbiting (Obíhání pixelů)
Pro snížení rizika generování retence obrazu doporučujeme zapnout funkci Orbit.
Po zapnutí této funkce se obrazové body kruhově pohybují jako celek jednou za sekundu po trajektorii ve tvaru čínského znaku “日”. Amplituda pohybu je dána nastavením. Pohyblivý znak může být oříznut ze strany. Když je vybrána možnost “Strongest (Nejsilnější)”, je ulpívání obrazu velmi nepravděpodobné, ale oříznutí ze strany je nejviditelnější. Když je vybrána možnost “Off (Vypnuto)”, obraz se vrátí do optimální polohy.
Tato funkce je ve výchozím nastavení “On (Zapnuto)” “Strongest (Nejsilnější)”. Lze nastavit v nabídce OSD.

• Pixel Refresh (Obnovení pixelů)
Vzhledem k vlastnostem panelu OLED k ulpívání obrazu obvykle dochází, když je po dlouhou dobu zobrazován statický obraz rozdělený různými barvami nebo jasem.
Pro eliminaci případného ulpívání obrazu doporučujeme pravidelně nebo nepravidelně znovu spouštět funkci “Pixel Refresh (Obnovení pixelů)” pro dosažení ideálního obrazu.

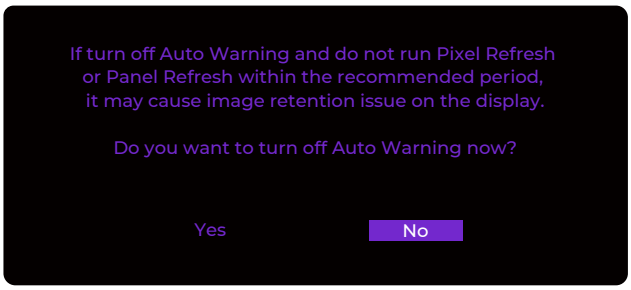
Tuto funkci lze zapnout následujícími způsoby:
1). V nabídce OSD ručně zapněte “Pixel Refresh (Obnovení pixelů)” a vyberte “Yes (Ano)” podle pokynů v nabídce.



2). Na monitoru se automaticky zobrazí výzva, která připomene uživateli, aby každých 24 hodin použil funkci “Pixel Refresh (Obnovení pixelů)”. Doporučujeme vybrat možnost “Yes (Ano)”.



Pokud je zvolena možnost “No (Ne)” nebo není provedena žádná volba, upozornění se bude zobrazovat každou hodinu, dokud uživatel nezvolí možnost “Yes (Ano)”. Výzva se automaticky zavře asi po 10 sekundách.
Pro automatickou výzvu funkce “Pixel Refresh (Obnovení pixelů)” je ve výchozím nastavení vybrané nastavení “On (Zapnuto)” a nastavení lze změnit v nabídce OSD. Když je vybráno nastavení “Off (Vypnuto)”, automatická výzva funkce “Pixel Refresh (Obnovení pixelů)” se nezobrazuje.
Zvláštní poznámka: Není-li funkce “Pixel Refresh (Obnovení pixelů)” provedena v doporučenou dobu, zvyšuje se riziko retence obrazu na obrazovce. Může to mít vliv na záruční krytí. Buďte obezřetní.



3). Po každých 4 hodinách provozu monitor při vypnutí tlačítkem nebo při přechodu do pohotovostního režimu automaticky provede funkci Kompenzace a korekce obrazovky a o 15 minut později funkci Obnovení pixelů.
Monitor automaticky provede funkci Kompenzace a korekce obrazovky a potom funkci Obnovení pixelů. Během provádění kompenzace a korekce obrazovky nechte zapnuté napájení a netiskněte žádná tlačítka. Indikátor napájení bude blikat bíle (3 sekundy svítí / 3 sekundy nesvítí) a proces bude trvat přibližně 30 sekund. Potom monitor provede obnovení pixelů.
Proces obnovení pixelů trvá přibližně 10 minut. Nechte zapnuté napájení a netiskněte žádná tlačítka. Indikátor napájení bude blikat bíle (sekundu svítí / sekundu nesvítí). Po skončení se indikátor napájení rozsvítí oranžově nebo zhasne, čímž bude oznamovat, že je monitor v pohotovostním režimu nebo že je vypnutý (podle stavu před prováděním funkcí).
Pokud uživatel během procesu stiskne tlačítko napájení, operace bude přerušena a monitor zobrazí obraz. Zobrazení obrazu může trvat asi 5 sekund. V nabídce OSD “Information (Informace)” se můžete podívat na to, kolikrát byla funkce “Pixel Refresh (Obnovení pixelů)” provedena, a na dobu, kdy se obrazovka rozsvítí po posledním obnovení pixelů.

• Screen Saver (Spořič obrazovky)

Kvůli snížení rizika retence obrazu doporučujeme zapnout spořič obrazovky. Když se dlouhou dobu zobrazují statické obrazy, automaticky se sníží jas obrazovky, aby se omezila možná retence obrazu. Když se detekuje změna obrazu, obnoví se původní jas obrazovky.

Tato funkce je ve výchozím nastavení “On (Zapnuto)”. Lze nastavit v nabídce OSD.

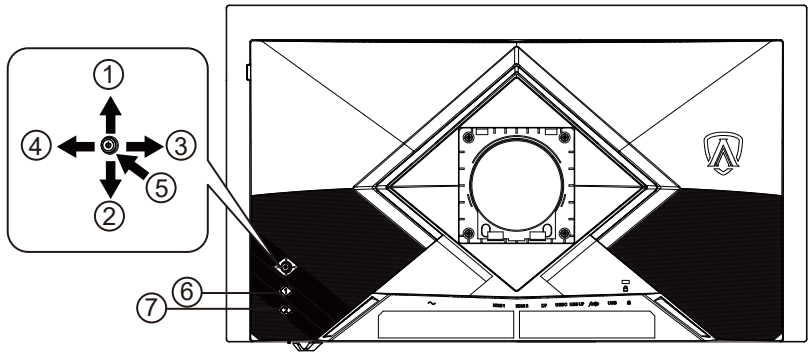
• Taskbar Dimmer (Stmívač hlavního panelu)

Kvůli snížení rizika retence obrazu doporučujeme aktivovat funkci tlumení hlavního panelu. Když je funkce aktivní a detekuje se oblast hlavního panelu, jas v této oblasti se automaticky sníží, aby se omezila případná retence obrazu.

Tato funkce je ve výchozím nastavení “On (Zapnuto)”. Lze nastavit v nabídce OSD.

Nastavení

Klávesové zkratky



1	Up (Nahoru)
2	Down (Dolů)
3	Left (Doleva)
4	Right (Doprava)
5	Power (Napájení) / Menu / Select (výběr)
6	User 1 (Uživatel 1) (Dual Resolution (Duální rozlišení))
7	User 2 (Uživatel 2) (Input Select (Výběr vstupu))

Power (Napájení) / Menu / Select (výběr)

- Když je monitor vypnutý, stisknutím tohoto tlačítka ho zapnete.
- Když je monitor zapnutý, stisknutím tohoto tlačítka otevřete nabídku OSD nebo potvrdíte nastavení funkce, zatímco stisknutím a podržením tohoto tlačítka asi na 2 sekundy monitor vypnete.
- Když je monitor v pohotovostním režimu, stisknutím tohoto tlačítka ho vypnete.

Up (Nahoru) /Down (Dolů) /Left (Doleva) /Right (Doprava)

- Když je nabídka OSD zavřená, stisknutím tlačítka otevřete rychlou nabídku.
- Když je nabídka OSD otevřená, příslušné operace tlačítek jsou uvedeny na obrazovce.
- Když je monitor v pohotovostním režimu, stisknutím tohoto tlačítka otevřete nabídku “Input Select (Výběr vstupu)”.

User 1 (Uživatel 1) (Dual Resolution (Duální rozlišení))

- Funkci tohoto rychlého tlačítka můžete nastavit v nabídce OSD: Dual Resolution (Duální rozlišení), Gaming Mode (Herní režim), Shadow Control (Ovládání stínu), Low input Lag (Nízké zpoždění vstupu), Adaptive-Sync, Dial Point (Zaměřovací kříž), Sniper Scope (Zaměřovač odstřelovače), Input Select (Výběr vstupu), Volume (Hlasitost), Image Ratio (Poměr stran obrazu), Pixel Refresh (Obnovení pixelů), Light FX (Světelné efekty), Game Color (Herní barvy), Dark Boost (Zesílení tmavé), Sharpness (Ostrost), Color Temp. (Teplota Barev), Color Space (Barevný prostor). Výchozí nastavení je “Dual Resolution (Duální rozlišení)”.
- Když je nabídka OSD zavřená, stisknutím tlačítka otevřete nabídku “Dual Resolution (Duální rozlišení)”. Stisknutím tlačítka “Left (Doleva)” nebo “Right (Doprava)” vyberete režim rozlišení:
  QHD 144Hz/ QHD 540Hz/ HD 720Hz (HDMI)
  QHD 540Hz/ HD 720Hz (DisplayPort/ USB C)
- Když je monitor v pohotovostním režimu, stisknutím tohoto tlačítka otevřete nabídku “Input Select (Výběr vstupu)”.

User 2 (Uživatel 2) (Input Select (Výběr vstupu))

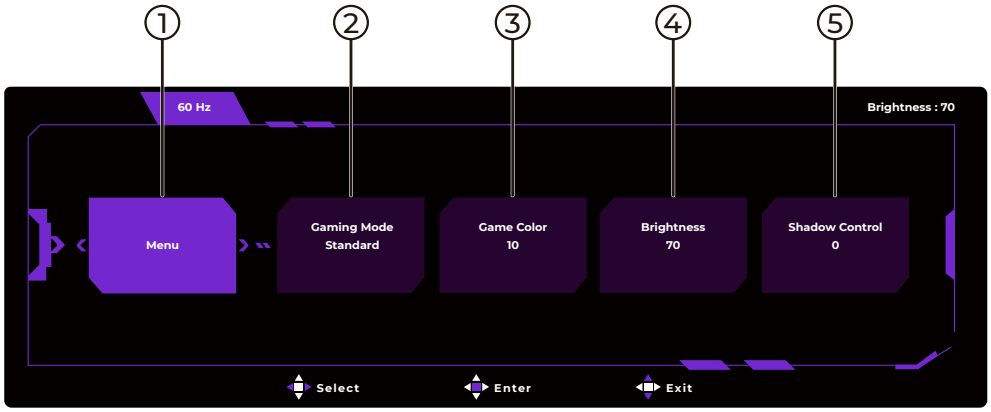
- Funkci tohoto rychlého tlačítka můžete nastavit v nabídce OSD: Dual Resolution (Duální rozlišení), Gaming Mode (Herní režim), Shadow Control (Ovládání stínu), Low input Lag (Nízké zpoždění vstupu), Adaptive-Sync, Dial Point (Zaměřovací kříž), Sniper Scope (Zaměřovač odstřelovače), Input Select (Výběr vstupu), Volume (Hlasitost), Image Ratio (Poměr stran obrazu), Pixel Refresh (Obnovení pixelů), Light FX (Světelné efekty), Game Color (Herní barvy), Dark Boost (Zesílení tmavé), Sharpness (Ostrost), Color Temp. (Teplota Barev), Color Space (Barevný prostor) Výchozí nastavení je “Input Select (Výběr vstupu)”.
- Když je nabídka OSD zavřená, stisknutím tlačítka otevřete nabídku “Input Select (Výběr vstupu)”. Stisknutím tlačítka “Up (Nahoru)” nebo “Down (Dolů)” vyberte vstupní zdroj zobrazený v informačním panelu a potom na vybraný zdroj přepněte stisknutím tlačítka “Select (Vybrat)”.
- Když je monitor v pohotovostním režimu, stisknutím tohoto tlačítka otevřete nabídku “Input Select (Výběr vstupu)”.

Funkce zámku nabídky OSD

- Když je nabídka OSD zavřená, stisknutím a podržením tlačítka “Down (Dolů)” asi na 10 sekund zamknete nebo odemknete nabídku OSD.

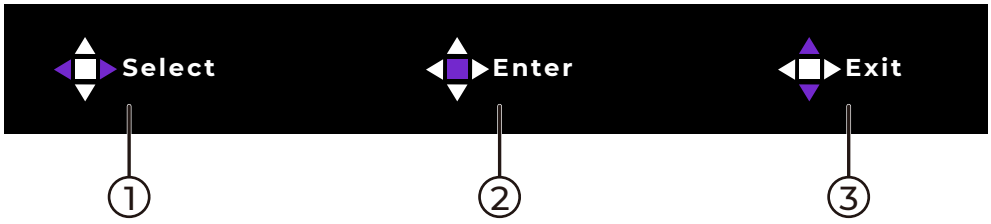
Adjust OSD Menu (Nastavení nabídky OSD)

Quick Menu (Rychlá nabídka)



1	Menu (Nabídka)	Otevření hlavní nabídky OSD.
2	Quick Menu 1 (Rychlá nabídka 1) Gaming Mode (Herní režim)	Uživatelská rychlá nabídka 1. Výchozí nastavení je Gaming Mode (Herní režim).
3	Quick Menu 2 (Rychlá nabídka 2) Game Color (Herní barva)	Uživatelská rychlá nabídka 2. Výchozí nastavení je Game Color (Herní barva).
4	Quick Menu 3 (Rychlá nabídka 3) Brightness (Jas)	Uživatelská rychlá nabídka 3. Výchozí nastavení je Brightness (Jas).
5	Quick Menu 4 (Rychlá nabídka 4) Shadow Control (Ovládání stínu)	Uživatelská rychlá nabídka 4. Výchozí nastavení je Shadow Control (Ovládání stínu).

Button Operation Guide (Návod na používání tlačítek)



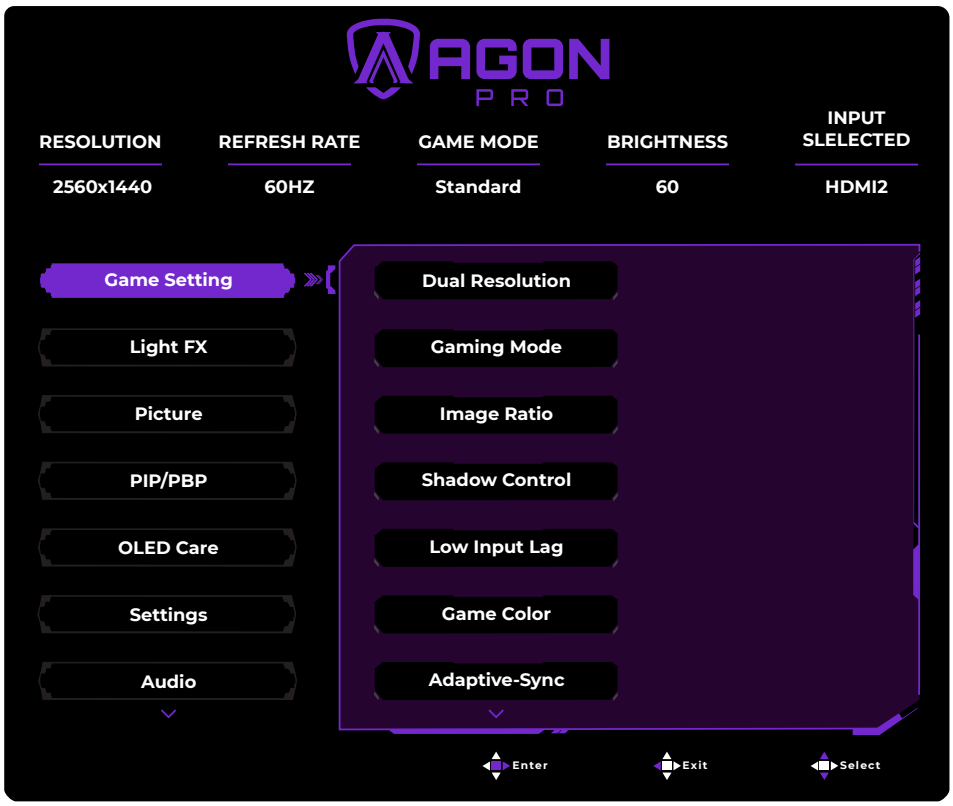
1	Select (Vybrat)	Podle fialového značení v nabídce OSD stiskněte příslušné tlačítko pro výběr nabídky nebo provedení úprav.
2	Enter (Vstoupit)	Podle fialového značení v nabídce OSD stiskněte příslušné tlačítko pro potvrzení výběru nebo přechod do další podnabídky nebo potvrzení nastavení v nabídce.
3	Exit (Konec)	Podle fialového značení v nabídce OSD stiskněte příslušné tlačítko pro návrat na předchozí úroveň nabídky nebo úplné zavření nabídky.

Poznámka:

Funkce 5směrového navigačního tlačítka se může lišit v závislosti na různých úrovních nabídky OSD nebo možnostech. Používejte ho podle fialového značení tlačítka v nabídce OSD.

Nabídka OSD

Game Setting (Herní nastavení)



Dual Resolution (Duální rozlišení)	QHD 144Hz/ QHD 540Hz/ HD 720Hz	Režim duálního rozlišení nastavte podle potřeb. **Poznámka:** Rozlišení QHD 144 Hz je vhodné pouze pro rozhraní HDMI, volitelné, když je přiváděn signál HDMI.
Gaming Mode (Herní režim)	Standard (Standardní)	Vylepšete čitelnost pro vhodné webové a mobilní hry.
	FPS	Pro hraní FPS (střílečka). Zlepšuje detaily temných oblastí.
	RTS	Pro hraní RTS (strategií v reálném čase). Vylepšuje kvalitu obrazu.
	Racing (Závod)	Pro hraní závodních her. Nabízí nejrychlejší odezvu a vysokou sytost barev.
	Gamer 1 (Hráč 1)	Uživatelská nastavení, předvolba Hráč 1.
	Gamer 2 (Hráč 2)	Uživatelská nastavení, předvolba Hráč 2.
	Gamer 3 (Hráč 3)	Uživatelská nastavení, předvolba Hráč 3.

Image Ratio (Poměr stran obrazu)	Full (16:9) (Celá (16:9))/ 1:1(16:9)/ Full (Square) (Celá (čtverec))/ 1:1 (Square) (1:1 (čtverec))/ Aspect (Poměr stran)/ 24,5”	Vyberte poměr stran obrazu. Full (16:9) (Celá (16:9)): Přizpůsobí vstupní obraz pro zobrazení na celé obrazovce. Vhodné pro obraz s poměrem stran 16 : 9. 1:1 (16:9): Zobrazí vstupní obraz s nativním rozlišením bez přizpůsobení. Full (Square) (Celá (čtverec)): Přednastavené rozlišení je 1280 x 960. Přizpůsobí vstupní obraz pro zobrazení na celé obrazovce. 1:1 (Square) (1:1 (čtverec)): Přednastavené rozlišení je 1280 x 960. Zobrazí vstupní obraz s nativním rozlišením bez přizpůsobení. Aspect (Poměr stran): Přednastavené rozlišení je 1280 x 960. Obraz se přizpůsobí tak, aby co nejvíc vyplnil obrazovku při zachování původního poměru stran a bez geometrického zkreslení. Vhodné pro obraz s poměrem stran 4 : 3. 24,5”: Zobrazení na 24,5palcové ploše uprostřed obrazovky.
Shadow Control (Ovládání stínů)	0-20	Výchozí nastavení ovládání stínů je 0; pak může koncový uživatel nastavit zvýšení od 0 do 20 pro jasnější obraz. Pokud je obraz příliš tmavý a detaily nejsou jasně vidět, upravte od 0 do 20 pro dosažení čistého obrazu.
Low input Lag (Nízké zpoždění vstupu)	Off (Vypnuto)/ On (Zapnuto)	Vypnutím mezipaměti rámců lze omezit zpoždění vstupu. **Poznámka:** Funkce Nízké zpoždění vstupu je ve výchozím nastavení zapnutá a nelze ji upravit, když je zapnutá funkce Adaptive-Sync.
Game Color (Herní barvy)	0-20	Herní barva umožňuje nastavit úroveň sytosti 0-20 pro lepší obraz.
Adaptive-Sync	Off (Vypnuto)/ On (Zapnuto)	Deaktivuje nebo aktivuje Adaptive-Sync. Poznámka k funkci Adaptive-Sync: Když je aktivní funkce Adaptive-Sync, v některých herních prostředích může docházet k blikání.
Dial Point (Zaměřovací kříž)	Off (Vypnuto)/ Dynamic (Dynamicky)/ On (Zapnuto)	Zapnutí nebo vypnutí funkce Zaměřovací kříž. Po zapnutí nebo vypnutí monitoru se funkce Zaměřovací kříž automaticky vypne. Když je funkce Zaměřovací kříž zapnutá, zaměřovací kříž se zobrazuje uprostřed obrazovky jako pomůcka pro přesné míření v FPS hrách.
Sniper Scope (Odstř puškohl)	Off (Vypnuto) / 1 / 1.5 / 2.0	Umožňuje obraz lokálně přiblížit pro snazší míření při střelbě.
Frame Counter (Čítač rámců)	Off (Vypnuto)/ Right-up (Vpravo nahoře)/ Right-Down (Vpravo dole)/ Left-Up (Vlevo dole)/ Left-Down(Vlevo nahoře)	Zobrazí V frekvenci na vybraném rohu

Poznámka:

1). Pokud je v části “Picture(Obrázek)” povolen “HDR Mode”, nelze upravovat položky “Shadow Control (Ovládání stínů)” a “Game Color (Herní barvy)”.

2). Pokud je v části “Picture(Obrázek)” nastaveno “HDR” na “DisplayHDR”, nelze upravovat položky “Gaming Mode (Herní režim)”, “Shadow Control (Ovládání stínů)” a “Game Color (Herní barvy)”.

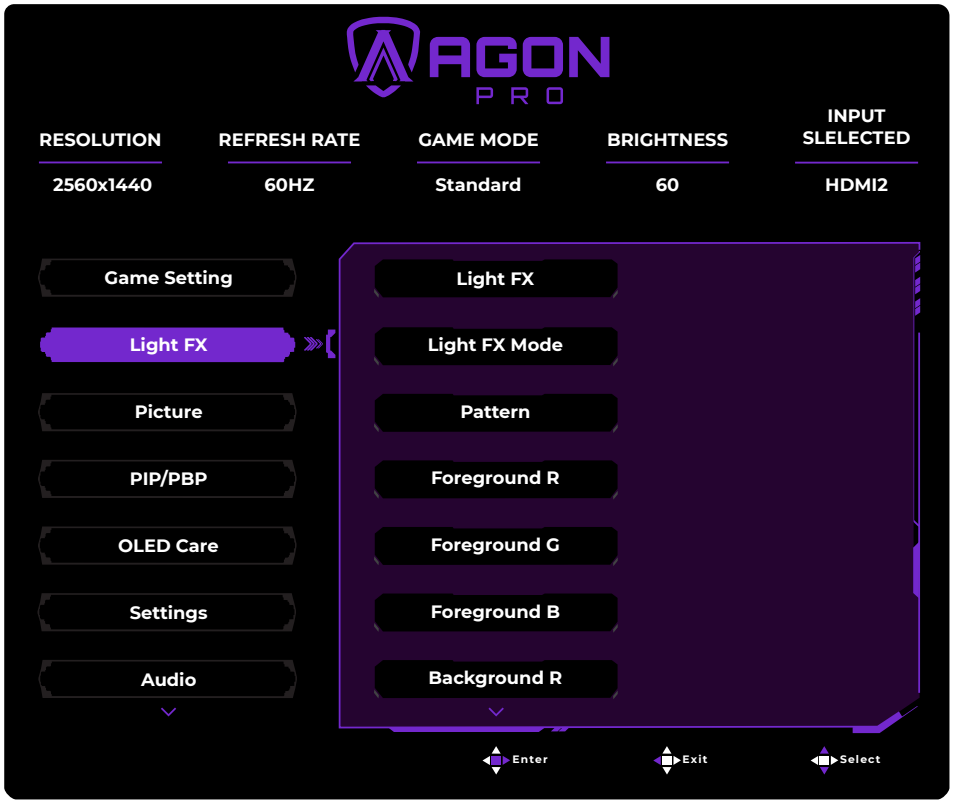
Pokud je v části “Picture(Obrázek)” nastaveno “HDR” na “HDR Peak (Špička HDR)”, “HDR Picture (HDR Obrázek)”, “HDR Movie (HDR Film)” nebo “HDR Game (HDR Hra)”, nelze upravovat položky “Gaming Mode (Herní režim)”, “Game Color (Herní barvy)”.

3). Pokud je v části “Picture(Obrázek)” nastaven “Color Space (Barevný prostor)” na “sRGB” nebo “DCI-P3”, nelze upravovat položky “Shadow Control (Ovládání stínů)” a “Game Color (Herní barvy)”.

4). Pokud je “Dual Resolution (Duální rozlišení)” nastaven na “QHD 144Hz”, nelze upravovat položky “Full (Square) (Celá (čtverec))”, “1:1 (Square) (1:1 (čtverec))”, “Aspect (Poměr stran)” a “24,5””.
Pokud je “Dual Resolution (Duální rozlišení)” nastaven na “HD 720Hz”, nelze upravovat položky “1:1(16:9)”, “Full (Square) (Celá (čtverec))”, “1:1 (Square) (1:1 (čtverec))”, “Aspect (Poměr stran)” a “24,5””.

5). Když je “Image Ratio (Poměr stran obrazu)” nastaven na “Full (Square) (Celá (čtverec))”, “1:1 (Square) (1:1 (čtverec))”, “Aspect (Poměr stran)” nebo “24,5””, nelze upravovat položky “Dual Resolution (Duální rozlišení) (QHD 144Hz).
Když je “Image Ratio (Poměr stran obrazu)” nastaven na “1:1(16:9)”, “1:1 (Square) (1:1 (čtverec))”, “Aspect (Poměr stran)” nebo “24,5””, nelze upravovat položky “Adaptive-Sync.

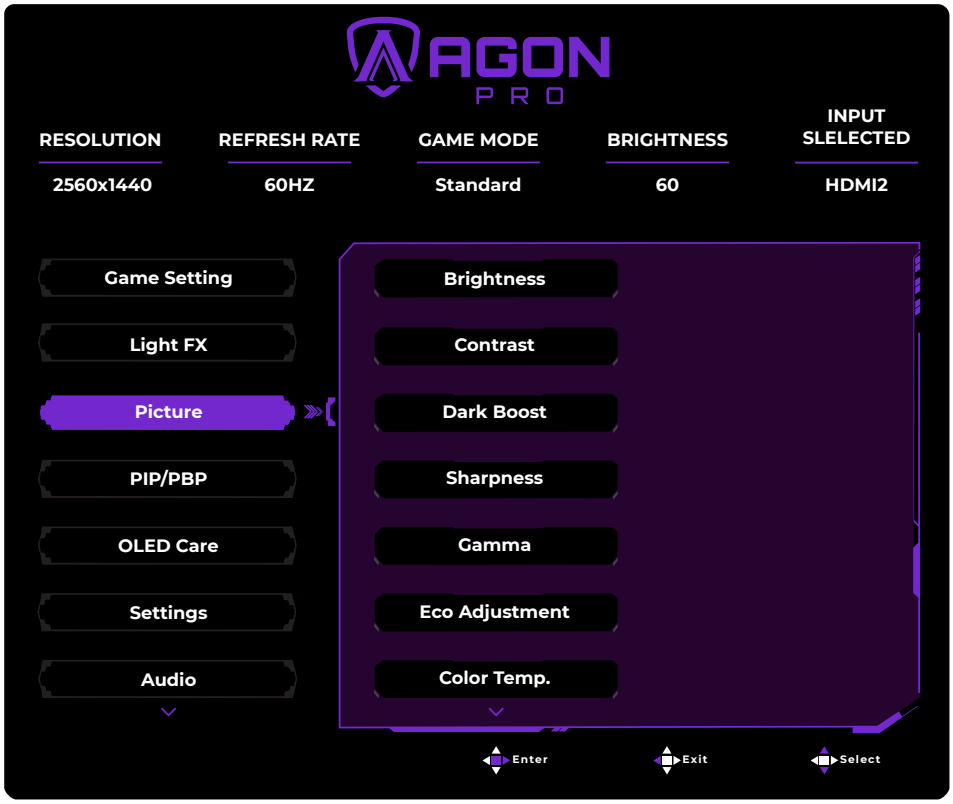
Light FX



Light FX	Off (Vypnuto)/ Low (Nízké)/ Medium (Střední)/ Strong (Silné)	Slouží k výběru intenzity Light FX.
Light FX Mode (Režim Light FX)	Audio1 (Zvuk1)/ Audio2 (Zvuk2)/ Static (Statický)/ Dark Point Sweep (Jednoduch posun)/ Gradient Shift (Posun s přechodem)/ Spread Fill (Jednoduchá výplň)/ Drip Fill (1směrná výplň)/ Spreading Drip Fill (2směrná výplň)/ Breathing (Pulzování)/ Light Point Sweep (Bod pohybu)/ Zoom/ Rainbow (Duha)/ Wave (Vodní vlna)/ Flashing (Blikání)/ Demo (Ukázka)	Vyberte režim Light FX
Pattern (Vzorek)	Red (Červená)/ Green (Zelená)/ Blue (Modrá)/ Rainbow (Duha)/ User Define (Definováno uživatelem)	Vyberte vzorek Light FX
Foreground R (Popředí R)	0-100	Když je nastaven vlastní vzorek, může uživatel upravit barvu popředí Light FX
Foreground G (Popředí G)		
Foreground B (Popředí B)		
Background R (Pozadí R)	0-100	Když je nastaven vlastní vzorek, může uživatel upravit barvu pozadí Light FX
Background G (Pozadí G)		
Background B (Pozadí B)		

Poznámka:
Funkce Dynamické osvětlení je podporována v systému Windows 11. Když je monitor připojený k počítači se systémem Windows 11 přes upstreamový kabel USB, přejděte do části plocha → Přizpůsobení → Dynamické osvětlení a zapněte možnost “Používání dynamického osvětlení na mých zařízeních” a “Kompatibilní aplikace v popředí vždy řídí osvětlení”. Systém Windows 11 tak může ovládat efekty osvětlení funkce Světelné efekty. Možnost “Light FX” v nabídce OSD tak bude zobrazena šedě a nebude ji možné upravit.

Picture (Obrázek)



Brightness (Jas)	0-100	Upravit Jas.
Contrast (Kontrast)	0-100	Upravit Kontrast.
Dark Boost (Zesílení tmavé)	Off (Vypnuto)/ Level 1(Úroveň 1)/ Level 2(Úroveň 2)/ Level 3(Úroveň 3)	Slouží k vylepšení detailů obrazu v tmavých nebo jasných oblastech, což umožňuje úpravu jasu v jasné oblasti a k zajištění toho, aby nebyla přesycena.
Sharpness (Ostrost)	0-100	Upravit Ostrost.
Gamma (Gama)	1.8/ 2.0/ 2.2/ 2.4/ 2.6	Upravit Gama.
Eco Adjustment (Eko úpravy)	Standard (Standardní)	Standardní režim
	Text	Režim Text
	Internet	Režim Internet
	Game (Hra)	Režim Hra
	Movie (Film)	Režim Film
	Sports (Sport)	Režim Sport
	Reading (Čtení)	Režim Čtení
Color Temp. (Teplota Barev)	6500K/ 7300K/ 9300K/ User Define (Definováno uživatelem)	Upravit teplota Barev. **Poznámka:** Chcete-li upravit barvy RGB, vyberte možnost Definovat uživatelem.
Red (Červená)	0-100	Intenzita červené z digitálního registru.
Green (Zelená)	0-100	Intenzita zelené z digitálního registru.
Blue (Modrá)	0-100	Intenzita modré z digitálního registru.
R.Saturation (Sytost červené)	0-100	Slouží k úpravám sytosti červené barvy.
R.Saturation (Sytost zelené)	0-100	Slouží k úpravám sytosti zelené barvy.
B.Saturation (Sytost modré)	0-100	Slouží k úpravám sytosti modré barvy.
C.Saturation (Sytost azurové)	0-100	Slouží k úpravám sytosti azurové barvy.

M.Saturation (Sytost purpurové)	0-100	Slouží k úpravám sytosti purpurové barvy.
Y.Saturation (Sytost žluté)	0-100	Slouží k úpravám sytosti žluté barvy.
R.Hue (Odstín červené)	0-100	Slouží k úpravám odstínu červené barvy.
G.Hue (Odstín zelené)	0-100	Slouží k úpravám odstínu zelené barvy.
B.Hue (Odstín modré)	0-100	Slouží k úpravám odstínu modré barvy.
C.Hue (Odstín azurové)	0-100	Slouží k úpravám odstínu azurové barvy.
M.Hue (Odstín purpurové)	0-100	Slouží k úpravám odstínu purpurové barvy.
Y.Hue (Odstín žluté)	0-100	Slouží k úpravám odstínu žluté barvy.
HDR	Off (Vypnuto)	Nastavte profil HDR podle vašich požadavků na používání. **Poznámka:** Když je rozpoznán obsah HDR, zobrazí se volba HDR pro úpravy.
	DisplayHDR	
	HDR Peak (Špička HDR)	
	HDR Picture (HDR Obrázek)	
	HDR Movie (HDR Film)	
	HDR Game (HDR Hra)	
HDR Mode	Off (Vypnuto)	Optimalizováno pro barvu a kontrast obrazu, který simuluje efekt HDR. **Poznámka:** Když není rozpoznán obsah HDR, zobrazí se volba režimu HDR pro úpravy.
	HDR Picture (HDR Obrázek)	
	HDR Movie (HDR Film)	
	HDR Game (HDR Hra)	
Color Space (Barevný prostor)	Panel Native	Panel standardního barevného prostoru.
	sRGB	Barevný prostor sRGB.
	DCI-P3	Barevný prostor DCI-P3.
LowBlue Mode (Režim LowBlue)	Off (Vypnuto)	Sníží vlnu modrého světla ovládání teploty barev.
	Multimedia (Multimédia)	
	Internet	
	Office (Kancelář)	
	Reading (Čtení)	

Poznámka:

1). Pokud je aktivován “HDR Mode”, nelze upravovat položky “Contrast (Kontrast)”, “Dark Boost (Zesílení tmavé)”, “Gamma (Gama)”, “Eco Adjustment (Eko úpravy)”, “Color Temp. (Teplota Barev)”, “6-Axis Color Saturation/Hue (6osá sytost/Tón)”, “Color Space (Barevný prostor)” a “LowBlue Mode (Režim LowBlue).

2). Pokud je “HDR” nastaven na “DisplayHDR”, nelze upravovat žádné položky v sekci “Picture (Obrázek)” kromě “HDR” a “Sharpness (Ostrost)”.

Pokud je “HDR” nastaven na “HDR Peak (Špička HDR)”, “HDR Picture (HDR Obrázek)”, “HDR Movie (HDR Film)” nebo “HDR Game (HDR Hra)”, nelze upravovat položky “Gamma (Gama)”, “Eco Adjustment (Eko úpravy)”, “Color Temp. (Teplota Barev)”, “6-Axis Color Saturation/Hue (6osá sytost/Tón)”, “Color Space (Barevný prostor)” a “LowBlue Mode (Režim LowBlue).

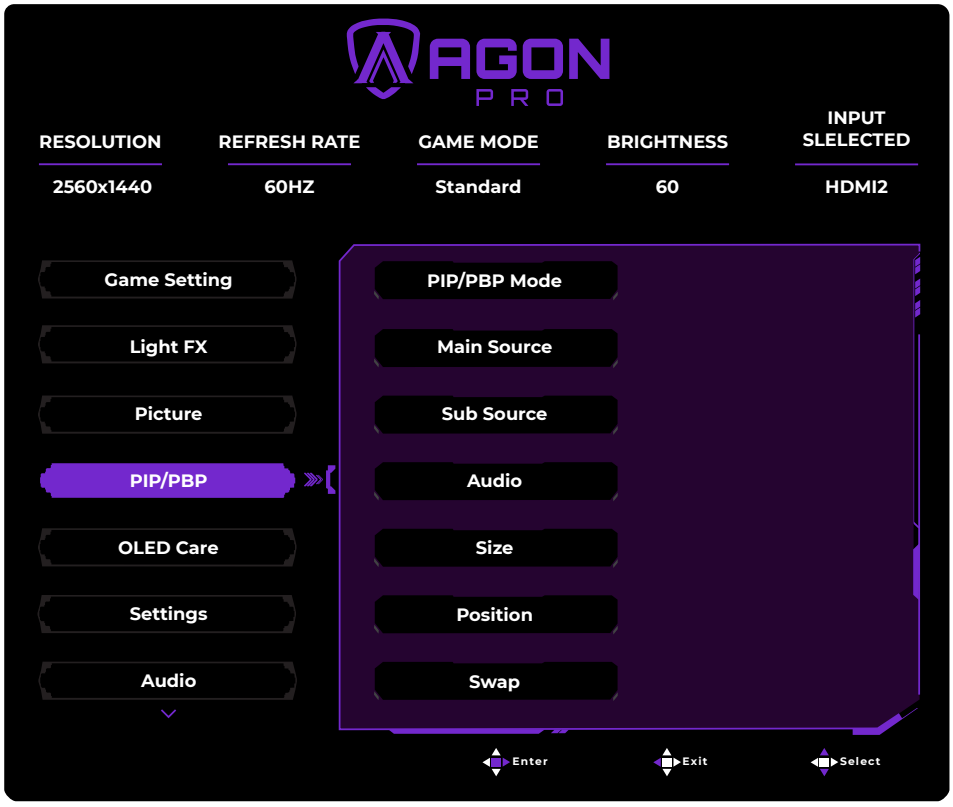
3). Když je “Color Space (Barevný prostor)” nastaven na “sRGB” nebo “DCI-P3”, nelze upravovat položky “Contrast (Kontrast)”, “Dark Boost (Zesílení tmavé)”, “Gamma (Gama)”, “Eco Adjustment (Eko úpravy)”, “Color Temp. (Teplota Barev)”, “6-Axis Color Saturation/Hue (6osá sytost/Tón)”, “HDR Mode” a “LowBlue Mode (Režim LowBlue).

4). Když je “Eco Adjustment (Eko úpravy)” nastaven na “Reading (Čtení)”, nelze upravovat položky “Contrast (Kontrast)”, “Dark Boost (Zesílení tmavé)”, “Color Temp. (Teplota Barev)”, “6-Axis Color Saturation/Hue (6osá sytost/Tón)”, “Color Space (Barevný prostor)” a “LowBlue Mode (Režim LowBlue).

5). Když je “Gaming Mode (Herní režim)” v “Game Setting (Herní nastavení)” nastaven na jiný než “Standard (Standardní)” režim, nelze upravovat položky “Eco Adjustment (Eko úpravy)”, “6-Axis Color Saturation/Hue (6osá sytost/Tón)”, “HDR Mode” a “LowBlue Mode (Režim LowBlue).

6). Vzhledem k omezením systému Windows se nemusí zapnout HDR, když je barevná hloubka zobrazení 8 bpc + YCbCr422 nebo menší.

PIP/PBP



PIP/PBP Mode (Režim PIP/PBP)	Off (Vypnuto)/ PIP/ PBP	Vypnutí nebo zapnutí funkcí PIP a PBP.
Main Source (Hlavní zdroj)	HDMI1/ HDMI2/ DisplayPort/ USB C	Slouží k výběru zdroje hlavní obrazovky.
Sub Source (Vedlejší zdroj)	HDMI1/ HDMI2/ DisplayPort/ USB C	Slouží k výběru zdroje vedlejší obrazovky.
Audio (Zvuk)	Main Source (Hlavní zdroj)	Výběr výstupu zvuku pro hlavní nebo vedlejší obrazovku.
	Sub Source (Vedlejší zdroj)	
Size (Velikost)	Small (Malé)/ Middle (Střední)/ Large (Velké)	Slouží k výběru velikosti vedlejší obrazovky.
Position (Pozice)	Right-up (Vpravo nahoře)	Slouží k výběru polohy vedlejší obrazovky.
	Right-down (Vpravo dole)	
	Left-up (Vlevo nahoře)	
	Left-down (Vlevo dole)	
Swap (Přepnout)	On (Zapnuto): Přepnout	Záměna zdroje obrazu.
	Off (Vypnuto): Žádná akce.	

Poznámka:

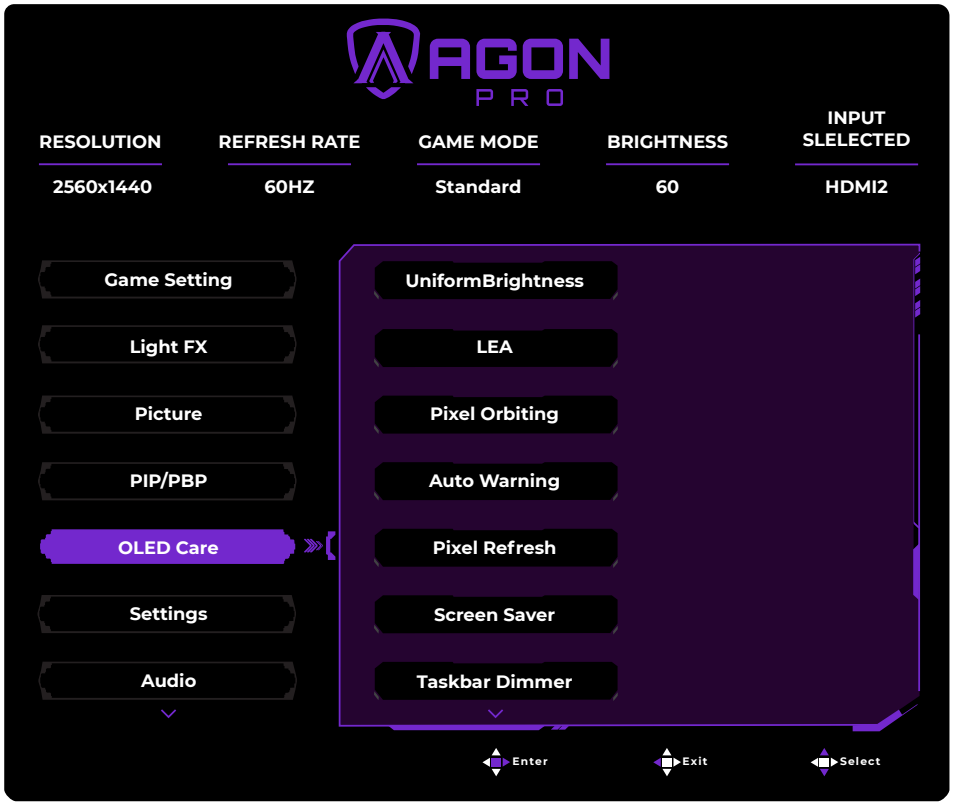
1). Když je pro “HDR” v nabídce “Picture (Obrázek)” nastavena jiná hodnota než “Off (Vypnuto)”, všechny položky v nabídce “PIP/PBP” budou nedostupné pro úpravy.

2). Ppro zdroje HDMI/ DisplayPort /USB C je přednastavené rozlišení 2560x1440 při 60Hz, s maximálním podporovaným rozlišením 2560x1440 při 144Hz; když je zapnutý PBP: pro zdroje HDMI/ DisplayPort/ USB C je přednastavené rozlišení 1280x1440 při 60Hz, s maximálním podporovaným rozlišením 1280x1440 při 360Hz.

3). Pro PBP/PIP: kompatibilní vstupní zdroje pro hlavní/vedlejší obraz jsou uvedeny v následující tabulce:

PBP/PIP		Main Source (Hlavní zdroj)			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Sub Source (Vedlejší zdroj)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

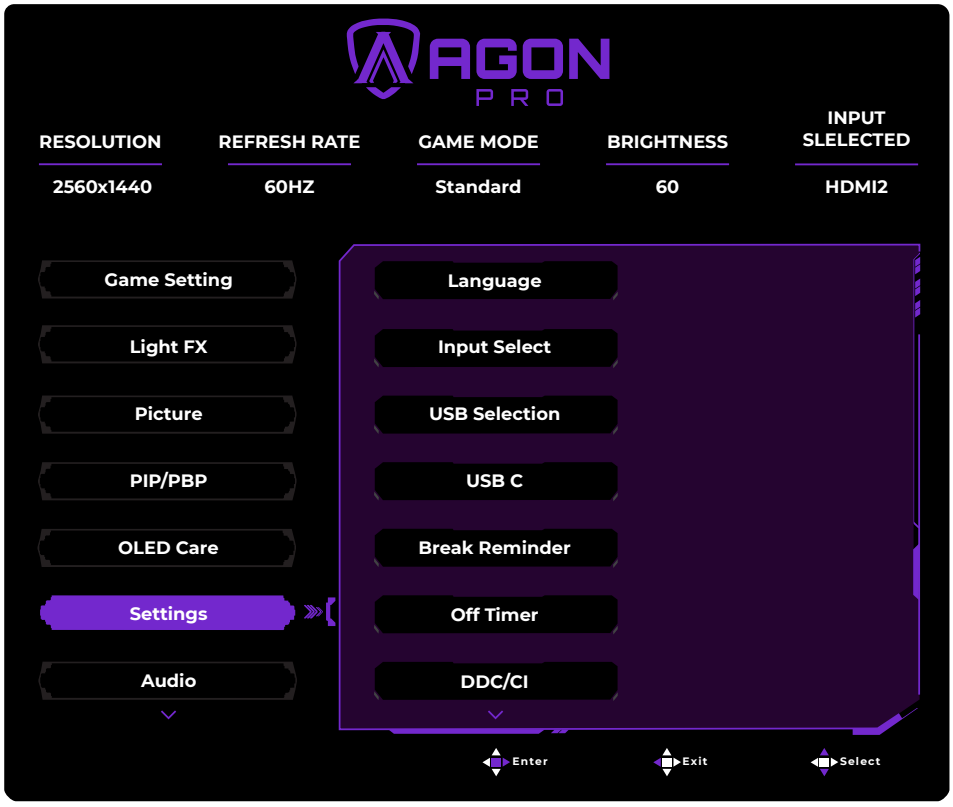
OLED Care (Údržba OLED)



Uniform Brightness (Jednotný jas)	Off (Vypnuto)/ On (Zapnuto)	Zapnutí funkce Jednotný jas aktivuje stabilizaci špičkového jasu pro obsah SDR, se kterou bude zachována konzistentní svítivost, i když se změní velikost bílého okna.
LEA (Logo Extraction Algorithm) (Algoritmus extrakce loga)	Off (Vypnuto)/ On (Zapnuto)	Slouží k zapnutí funkce LEA pro snížení rizika ulpívání obrazu. Doporučené nastavení funkcí: “On (Zapnuto)”. Po zapnutí této funkce se obrazovka automaticky zúží, aby se zafixoval jas zobrazované oblasti a tím se omezí možné ulpívání obrazu.
Pixel Orbiting (Obíhání pixelů)	Off (Vypnuto)	Používá se k zapnutí funkce Orbit pro omezení rizika ulpívání obrazu. Doporučené nastavení funkce: “On (Zapnuto)”. Po aktivaci této funkce se obrazové budou kruhově pohybovat jako celek. Amplituda pohybu je dána nastavením. Pohyblivý znak může být oříznut ze strany. Když je vybrána možnost “Strongest (Nejsilnější)”, je ulpívání obrazu velmi nepravděpodobné, ale oříznutí ze strany je nejviditelnější.
	Weak (Slabý)	
	Medium (Střední)	
	Strong (Silný)	
	Strongest (Nejsilnější)	
Auto Warning (Auto varování)	Off (Vypnuto)/ On (Zapnuto)	Aktivuje/deaktivuje funkci automatického varování “Pixel Refresh (Obnovení pixelů)”. Monitor automaticky zobrazí “Auto Warning (Auto varování)” každé 24 hodiny kumulativního používání, aby uživateli připomněl, že má spustit proces “Pixel Refresh (Obnovení pixelů)”. Výběrem možnosti “Off (Vypnuto)” zastavíte automatické varování pro “Pixel Refresh (Obnovení pixelů)”. Pokud však není dodržena doporučená doba pro spuštění funkce “Pixel Refresh (Obnovení pixelů)”, může se zvýšit riziko ulpívání obrazu na obrazovce. Postupujte obezřetně.

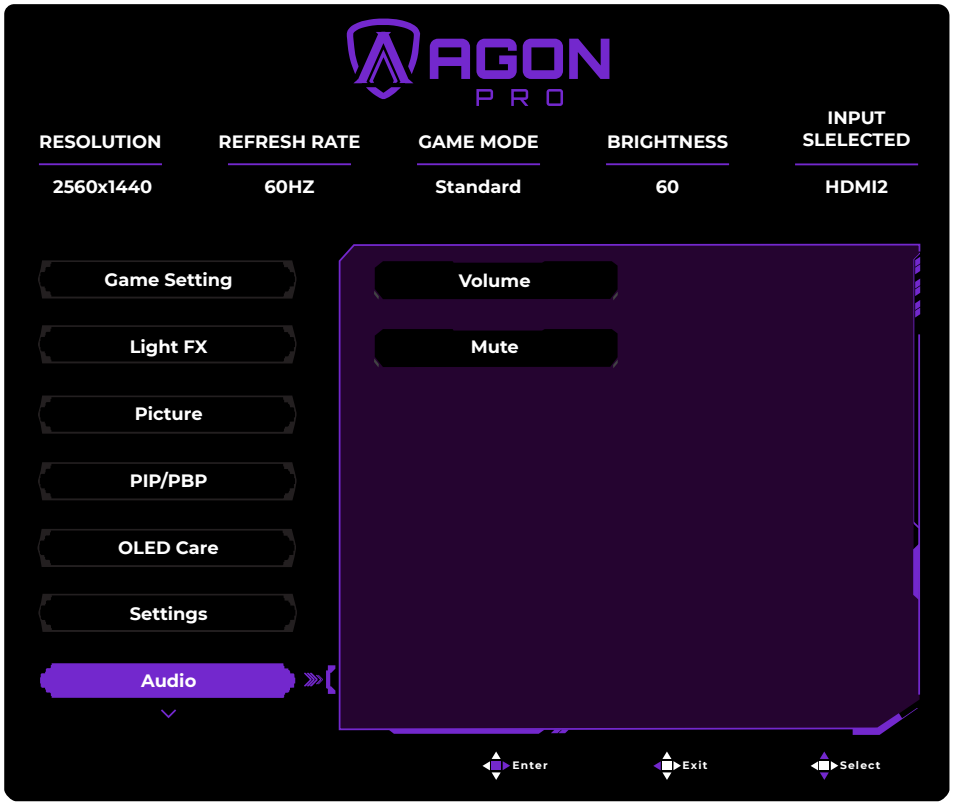
Pixel Refresh (Obnovení pixelů)	Off (Vypnuto)/ On (Zapnuto)	Slouží k aktivaci a spuštění funkcí Kompenzace a korekce obrazovky a Obnovení pixelů, které eliminují retenci obrazu. Po zapnutí vyberte možnost “Yes (Ano)” podle pokynů v nabídce a monitor automaticky provede funkci Kompenzace a korekce obrazovky a potom funkci Obnovení pixelů. Po dokončení se monitor vrátí do zapnutého stavu.
Screen Saver (Spořič obrazovky)	Off (Vypnuto)/ On (Zapnuto)	Kvůli snížení rizika retence obrazu doporučujeme zapnout funkci spořiče obrazovky. Když se delší dobu zobrazuje statický obraz, jas obrazovky se automaticky výrazně sníží, aby se zmírnila možná retence obrazu. Jakmile bude v obrazu detekována změna, obrazovka obnoví předchozí úroveň jasu.
Taskbar Dimmer (Stmívač hlavního panelu)	Off (Vypnuto)/ On (Zapnuto)	Zapnutí funkce Tlumení hlavního panelu pomáhá omezit riziko retence obrazu. Doporučuje se funkci zapnout. Když je zapnutá, obrazovka automaticky snižuje jas v oblasti hlavního panelu, aby se zmírnila možná retence obrazu.
Zero Frame Delay (Nulové zpoždění snímků)	Off (Vypnuto)/ On (Zapnuto)	Když je funkce zapnutá, snižuje prodlevu obrazu a vylepšuje odezvu.

Settings (Nastavení)



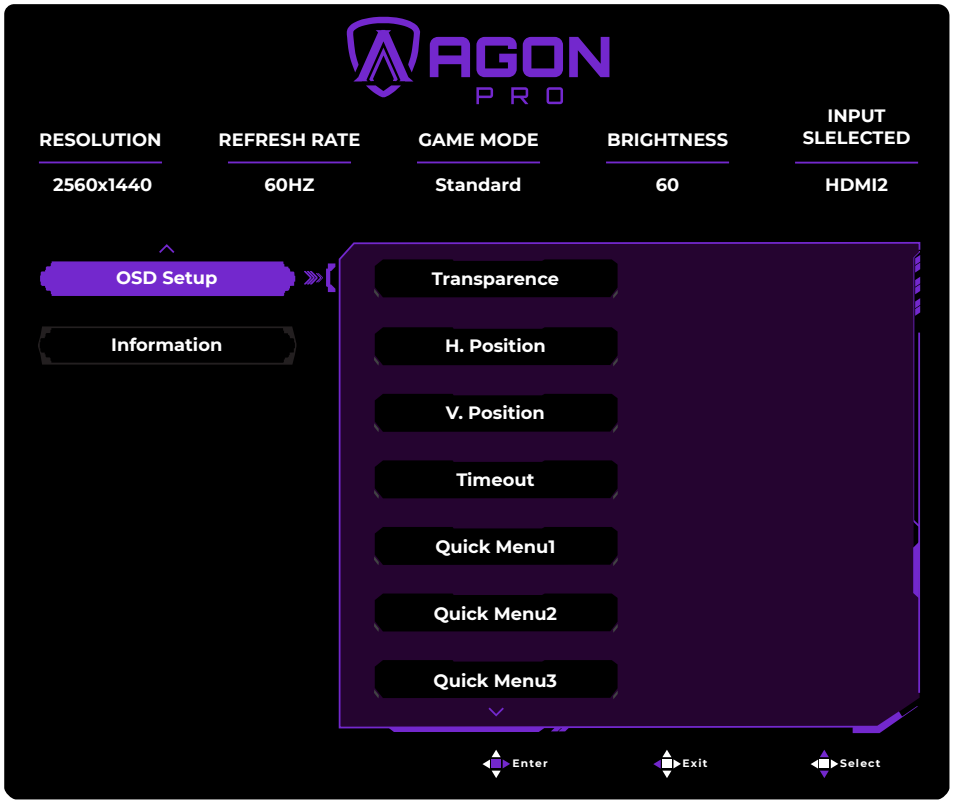
Language (Jazyk)		Vyberte jazyk OSD.
Input Select (Výběr vstupu)	Auto(Automaticky)/ HDMI1/ HDMI2 / DisplayPort/ USB C	Slouží k výběru vstupního signálu
USB Selection (Výběr USB)	Auto (Automaticky)/ USB C/ USB up (USB nahoře)	Výběr upstreamové datové trasy USB.
USB C	High Data Speed (Vysoká rychlost dat)/ High Resolution (Vysoké rozlišení)	Nastavení priority přenosu dat nebo priority rozlišení pro rozhraní USB. **Poznámka:** Výchozí nastavení je “High Resolution (Vysoké rozlišení)”. V tomto režimu port USB-A funguje s rychlostí USB 2.0 a port USB C podporuje maximální rozlišení 2560x1440 při 540 Hz. Když je zvoleno nastavení “High Data Speed (Vysoká rychlost dat)”, má prioritu rychlost přenosu dat. Port USB-A funguje s rychlostí USB 3.2 Gen 1.
Break Reminder (Připomenutí přestávky)	Off (Vypnuto)/On (Zapnuto)	Když je funkce zapnutá, systém aktivuje připomínku odpočinku, pokud uživatel pracoval souvisle více než 1 hodinu.
Off timer (Časovač vypnutí)	0-24hod.	Slouží k výběru času vypnutí DC
DDC/CI	No (Ne)/Yes (Ano)	Zapnutí nebo vypnutí podpory DDC/CI
Reset (Resetovat)	No (Ne)/Yes (Ano)	Slouží k obnovení výchozího nastavení nabídky

Audio (Zvuk)



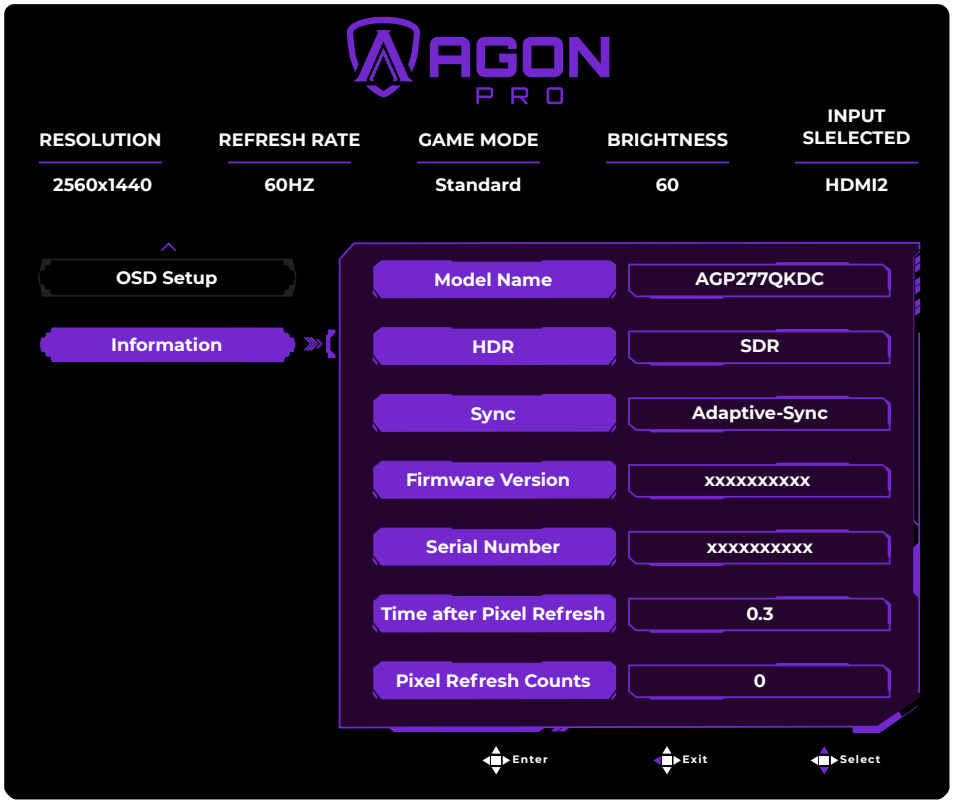
Volume (Hlasitost)	0-100	Slouží k nastavení hlasitosti reproduktorů nebo sluchátek.
Mute (Ztlumit)	Off(Vypnuto)/ On(Zapnuto)	Zapnutí/vypnutí ztlumení

OSD Setup (Nastavení OSD)



Transparence (Průhlednost)	0-100	Slouží k nastavení průhlednosti nabídky OSD.
H. Position (H. Poloha)	0-100	Slouží k nastavení vodorovné polohy OSD
V. Position (V. Poloha)	0-100	Slouží k nastavení svislé polohy OSD
Timeout (Časový Interval)	5-120	Slouží k nastavení doby zobrazení nabídky OSD na obrazovce.
Quick Menu1 (Rychlá nabídka 1)	Gaming Mode (Herní režim)/ Shadow Control (Ovládání stínu)/ Game Color (Herní barva)/ Brightness (Jas)/ Contrast (Kontrast)/ Sharpness (Ostrost)/ Volume (Hlasitost)	Nastavení funkcí rychlé nabídky 1, 2, 3, 4.
Quick Menu2 (Rychlá nabídka 2)		
Quick Menu3 (Rychlá nabídka 3)		
Quick Menu4 (Rychlá nabídka 4)		
User1 (Uživatel 1)	Dual Resolution (Duální rozlišení)/ Gaming Mode (Herní režim)/ Shadow Control (Ovládání stínu)/ Low input Lag (Nízké zpoždění vstupu)/ Adaptive-Sync/ Dial Point (Zaměřovací kříž)/ Sniper Scope (Zaměřovač odstřelovače)/ Input Select (Výběr vstupu)/ Volume (Hlasitost)/ Image Ratio (Poměr stran obrazu)/ Pixel Refresh (Obnovení pixelů)/ Light FX (Světelné efekty)/ Game Color (Herní barvy)/ Dark Boost (Zesílení tmavé)/ Sharpness (Ostrost)/ Color Temp. (Teplota Barev)/ Color Space (Barevný prostor)	Nastavení uživatelských funkcí 1 a 2.
User2 (Uživatel 2)		
Firmware upgrade (Upgrade firmwaru)	No (Ne)/Yes (Ano)	Zapnutí/vypnutí upgradování firmwaru.

Information (Informace)



Indikátor LED

Stav	**Barva indikátoru**
Režim plného provozu	Bílá
Režim aktivní-vypnuto	Oranžová
Probíhá Off RS	Bílý indikátor bliká (sekundu svítí/sekundu nesvítí)
Probíhá JB	Bílý indikátor bliká (3 sekundy svítí/3 sekundy nesvítí)
Porucha panelu OLED	Bliká oranžový indikátor (sekundu svítí/sekundu nesvítí)
Vypnutý režim	Indikátor nesvítí.

Odstraňování problémů

Problémy	Možná řešení
Indikátor napájení nesvítí.	• Zkontrolujte, zda je zapnuto napájení. • Zkontrolujte, zda je připojen napájecí kabel.
Indikátor napájení svítí, ale nezobrazuje se žádný obraz.	• Zkontrolujte, zda je zapnuto napájení počítače. • Zkontrolujte, zda je grafická karta počítače dobře zapojena. • Zkontrolujte, zda je signální vodič displeje správně připojen k počítači. • Zkontrolujte zástrčku signálního vodiče displeje a ujistěte se, že žádné kolíky nejsou ohnuté. • Sledujte indikátor pomocí klávesy Caps Lock na klávesnici počítače a ověřte, zda počítač funguje.
Není zobrazen žádný obraz, ale indikátor napájení bliká oranžově.	• Došlo k závadě panelu OLED, který nefunguje správně. Požádejte o radu pracovníky poprodejního servisu AOC.
Chyba technologie plug-to-use.	• Zkontrolujte, zda podporuje technologii plug-to-use. • Zkontrolujte, zda adaptér podporuje technologii plug-to-use.
Ztlumený obraz.	• Upravte jas a kontrastní poměr.
Obraz poskakuje nebo se vlní.	• V okolí mohou být elektrické spotřebiče a zařízení, která způsobují elektronické rušení.
Na obrazovce se zobrazila zpráva "signálový kabel není k dispozici" nebo "žádný signál".	• Zkontrolujte, zda je signální vodič správně připojen. • Zkontrolujte, zda není poškozen kolík zástrčky signálního vodiče. • V nabídce zobrazení lze aktivovat a spustit funkci "Pixel Refresh (Obnovení pixelů)", která eliminuje ulpívání obrazu. Opakovaným spuštěním této funkce lze dosáhnout požadovaného efektu zobrazení. Další pokyny týkající se údržby obrazovky naleznete v pokynech pro uživatele na oficiálních webových stránkách.
Na obrazovce se zobrazí zpráva "neplatný vstup".	• Zkontrolujte, zda váš počítač není nastaven v nesprávném režimu zobrazení. Znovu nastavte počítač do režimu zobrazení uvedeného v podrobných pokynech pro uživatele.
Ulpívání obrazu.	• Na základě vlastností OLED panelu lze povolit a spustit funkci "Pixel Refresh (Obnovení pixelů)" v nabídce zobrazení pro eliminování ulpívání obrazu. Doporučujeme tuto funkci spustit několikrát pro dosažení požadovaného efektu zobrazení. Další pokyny týkající se údržby obrazovky naleznete v pokynech pro uživatele na oficiálních webových stránkách.
Předpisy a servis	• Informace o předpisech a servisu naleznete na webových stránkách www.aoc.com (model, který jste si zakoupili ve své zemi, a informace o předpisech a servisu naleznete na stránce podpory).

Technické údaje

Obecné specifikace

Panel	Název modelu	AGP277QKDC	
	Zobrazovací systém	OLED	
	Zobrazitelná velikost obrazu	67,3 cm úhlopříčně	
	Rozteč pixelů	0,2292mm (v) × 0,2292mm (h)	
	Zobrazení barev	1,07B	
Jiné	Rozsah horizontální frekvence	30k~510kHz	
	Velikost vodorovného snímání (max.)	586,75 mm	
	Rozsah vertikální frekvence	QHD: 48~540Hz HD: 48~720Hz	
	Velikost svislého snímání (max.)	330,05 mm	
	Optimální předvolené rozlišení	QHD: 2560x1440 při 60Hz HD: 1280x720 při 60Hz	
	Max resolution	QHD: 2560x1440 při 540Hz HD: 1280x720 při 720Hz	
	Technologie Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Zdroj napájení	100-240V~, 50/60Hz, 3,0A	
	Příkon	Typické nastavení*	60W
		Max. (jas = 100, kontrast =100)	≤220W
		Pohotovostní režim	≤0,5W
USB C	USB C	Oboustranná připojitelná zástrčka	
	Ultra vysoká rychlost	Přenos dat a videa	
	DisplayPort	Integrovaný režim DisplayPort Alt	
	Zdroj napájení	USB PD	
	Maximální napájení	až 65 W (5V/3A, 7V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/3,25A)	
Fyzické vlastnosti	Typ konektoru	HDMIX2/ DisplayPort/ USB C (PD65W)/ USB downstreamx3/ USB upstream/ Sluchátka	
	Typ signálního kabelu	Odpojitelný	
Ekologie	Teplota	Provozní	0°C~ 40°C
		Mimo provoz	-25°C~ 55°C
	Vlhkost	Provozní	10% až 85% (bez kondenzace)
		Mimo provoz	5% až 93% (bez kondenzace)
	Nadmořská výška	Provozní	0 m ~ 5 000 m (0 stop ~ 16 404 stop)
		Mimo provoz	0 m ~ 12 192 m (0 stop~ 40 000 stop)

Poznámka:

*Typická spotřeba energie je měřena v režimu vysokého výkonu.
(jak stanoví výrobce)

Poznámka:

Maximální počet barev displeje podporovaných tímto produktem je 1,07 miliardy a podmínky nastavení jsou následující (v důsledku omezení výstupu některých grafických karet mohou existovat rozdíly):

Verze vstupního signálu / Formát barev výstupu / Stav Výstupní rozlišení Hloubka barev	HDMI2.1		DisplayPort2.1		USB C s USB vysoká rychlost dat		USB C s USB vysoké rozlišení	
	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB
2560x1440 při 540Hz 10bpc	Podpora (DSC)	Podpora (DSC)	Podpora	Podpora	\	\	Podpora (DSC)	Podpora (DSC)
2560x1440 při 540Hz 8bpc	Podpora	Podpora (DSC)	Podpora	Podpora	\	\	Podpora (DSC)	Podpora (DSC)
2560x1440 při 480Hz 10bpc	Podpora	Podpora (DSC)	Podpora	Podpora	\	\	Podpora (DSC)	Podpora (DSC)
2560x1440 při 480Hz 8bpc	Podpora	Podpora (DSC)	Podpora	Podpora	\	\	Podpora (DSC)	Podpora (DSC)
2560x1440 při 360Hz 10bpc	Podpora	Podpora (DSC)	Podpora	Podpora	Podpora (DSC)	Podpora (DSC)	Podpora (DSC)	Podpora (DSC)
2560x1440 při 360Hz 8bpc	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora (DSC)	Podpora (DSC)	Podpora	Podpora (DSC)
2560x1440 při 240Hz 10bpc	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora (DSC)	Podpora (DSC)	Podpora	Podpora (DSC)
2560x1440 při 240Hz 8bpc	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora (DSC)	Podpora (DSC)	Podpora	Podpora
2560x1440 při 144Hz 10bpc	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora (DSC)	Podpora	Podpora
2560x1440 při 144Hz 8bpc	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora (DSC)	Podpora	Podpora
2560x1440 při 120Hz 10bpc	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora (DSC)	Podpora	Podpora
2560x1440 při 120Hz 8bpc	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora
1280x720 při 720Hz 10bpc	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora (DSC)	Podpora (DSC)	Podpora	Podpora (DSC)
1280x720 při 720Hz 8bpc	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora (DSC)	Podpora (DSC)	Podpora	Podpora
1280x720 při 540Hz 10bpc	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora (DSC)	Podpora (DSC)	Podpora	Podpora
1280x720 při 540Hz 8bpc	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora (DSC)	Podpora	Podpora
1280x720 při 240Hz 10bpc	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora
1280x720 při 240Hz 8bpc	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora
1280x720 při 144Hz 10bpc	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora
1280x720 při 144Hz 8bpc	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora
1280x720 při 120Hz 10bpc	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora
1280x720 při 120Hz 8bpc	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora
Nižší rozlišení 10 bpc / 8 bpc	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora	Podpora

Předvolené režimy zobrazení

QHD PC Resolution (QHD – rozlišení PC)

Poměr stran obrazu / Rozhraní / Stav / Rozlišení	Celá (16:9) 1:1 (16:9)		Celá (čtverec) 1:1 (čtverec) Aspect		24,5”	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C
640x480 při 60Hz	√	√	√	√	√	√
640x480 při 67Hz	√	√	√	√	√	√
640x480 při 72Hz	√	√	√	√	√	√
640x480 při 75Hz	√	√	√	√	√	√
640x480 při 100Hz	√	√	√	√	√	√
640x480 při 120Hz	√	√	√	√	√	√
720x400 při 70Hz	√	√	√	√	√	√
800x600 při 56Hz	√	√	√	√	√	√
800x600 při 60Hz	√	√	√	√	√	√
800x600 při 72Hz	√	√	√	√	√	√
800x600 při 75Hz	√	√	√	√	√	√
800x600 při 100Hz	√	√	√	√	√	√
800x600 při 120Hz	√	√	√	√	√	√
832x624 při 75Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768 při 60Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768 při 70Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768 při 75Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768 při 540Hz			√	√		
1280x960 při 60Hz			√	√		
1280x960 při 540Hz			√	√	√	√
1280x1024 při 60Hz	√	√	√	√	√	√
1280x1024 při 75Hz	√	√	√	√	√	√
1280x1024 při 540Hz			√	√		
1728x1080 při 540Hz			√	√		
1920x1080 při 60Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080 při 540Hz	√	√				
1920x1440 při 540Hz			√	√		
2368x1320 při 60Hz					√	√
2368x1320 při 120Hz					√	√
2368x1320 při 240Hz					√	√
2368x1320 při 540Hz					√	√
2560x1440 při 60Hz	√	√			√	√
2560x1440 při 120Hz	√	√	√	√	√	√
2560x1440 při 144Hz	√	√				
2560x1440 při 240Hz	√	√				
2560x1440 při 360Hz	√	√				
2560x1440 při 480Hz	√	√				
2560x1440 při 540Hz	√	√				

QHD Video Resolution (QHD – rozlišení video)

Poměr stran obrazu / Rozhraní / Rozlišení / Stav	Celá (16:9) 1:1 (16:9)		Celá (čtverec) 1:1 (čtverec) Aspect		24,5”	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C
640x480p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√
720x480p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√
720x576p,50Hz	√	√	√	√	√	√
1280x720p,50Hz	√	√	√	√	√	√
1280x720p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080p,50Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080p,119.88Hz/120Hz	√	√	√	√	√	√
3840x2160p,50Hz	√					
3840x2160p,59.94Hz/60Hz	√					
3840x2160p,100Hz	√					
3840x2160p,119.88Hz/120Hz	√		√		√	

HD PC Resolution (HD – rozlišení PC)

Poměr stran obrazu / Rozhraní / Stav / Rozlišení	Celá (16:9) 1:1 (16:9)	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C
640x480 při 60Hz	√	√
640x480 při 67Hz	√	√
640x480 při 72Hz	√	√
640x480 při 75Hz	√	√
640x480 při 100Hz	√	√
640x480 při 120Hz	√	√
720x400 při 70Hz	√	√
800x600 při 56Hz	√	√
800x600 při 60Hz	√	√
800x600 při 72Hz	√	√
800x600 při 75Hz	√	√
800x600 při 100Hz	√	√
800x600 při 120Hz	√	√
832x624 při 75Hz	√	√
1024x768 při 60Hz	√	√
1024x768 při 70Hz	√	√
1024x768 při 75Hz	√	√
1280x1024 při 60Hz	√	√
1280x1024 při 75Hz	√	√
1280x720 při 60Hz	√	√
1280x720 při 120Hz	√	√
1280x720 při 144Hz	√	√
1280x720 při 240Hz	√	√
1280x720 při 480Hz	√	√
1280x720 při 540Hz	√	√
1280x720 při 720Hz	√	√

HD Video Resolution (HD – rozlišení video)

Poměr stran obrazu / Rozhraní / Rozlišení / Stav	Celá (16:9) 1:1 (16:9)	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C
640x480p,59.94Hz/60Hz	√	√
720x480p,59.94Hz/60Hz	√	√
720x576p,50Hz	√	√
1280x720p,50Hz	√	√
1280x720p,59.94Hz/60Hz	√	√

Poznámka:

1). Pro zajištění optimální kvality obrazu nastavte pro vstupní zdroj rozlišení podle tabulky výše. Nastavení rozlišení se liší podle zařízení poskytujícího signál: v případě herních konzolí se doporučuje použít hodnoty v části “Video Resolution (Rozlišení video)”. Pro hraní na PC se doporučuje použít hodnoty v části “PC Resolution (Rozlišení PC)”.

2). Když je “Dual Resolution (Duální rozlišení)” nastavené na “QHD”, nastavte “QHD PC Resolution (QHD – rozlišení PC)” a “QHD Video Resolution (QHD – rozlišení video)”. Když je “Dual Resolution (Duální rozlišení)” nastavené na “HD”, nastavte “HD PC Resolution (HD – rozlišení PC)” a “HD Video Resolution (HD – rozlišení video)”.

3). Pokud chcete přepnout nastavení monitoru “Image Ratio (Poměr stran obrazu)”, přejděte do nabídky OSD → “Game Setting (Herní nastavení)” → “Image Ratio (Poměr stran obrazu)” a zde proveďte nastavení.

4). Abyste se ujistili, že výše uvedená rozlišení fungují správně, nejdřív zkontrolujte kompatibilitu grafické karty. Vzhledem k různým strategiím různých výrobců grafických karet mohou být některé možnosti skryté. Podpora grafické karty bude záviset na konkrétní situaci.

5). Dle standardu VESA může při výpočtu obnovovací frekvence (frekvence políček) různých operačních systémů a grafických karet existovat malá odchylka (+/-1 Hz). Směrodatná bude skutečná obnovovací frekvence (frekvence políček).

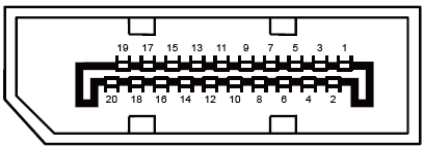
6). DisplayPort 2.1 podporuje UHBR20 s celkovou šířkou pásma 80 Gb/s. Rozhraní HDMI 2.1 podporuje FRL6 s celkovou šířkou pásma 48 Gb/s.

7). Problém s kompatibilitou výstupního signálu na rozhraní HDMI2.1 (FRL6 48 Gb/s) grafických karet NVIDIA® může způsobit nenormální zobrazení nebo automatické restartování počítače, proto se u grafických karet NVIDIA® doporučuje používat rozhraní DisplayPort. S grafickými kartami AMD® lze použít rozhraní HDMI nebo DisplayPort.

Přiřazení kolíků

19kolíkový kabel signálu pro barevný monitor

Č. kontaktu	Název signálu	Č. kontaktu	Název signálu	Č. kontaktu	Název signálu
1.	TMDS data 2+	9.	TMDS data 0-	17.	DDC/CEC uzemnění
2.	TMDS data 2 stínění	10.	Frekvence TMDS +	18.	Napájení +5V
3.	TMDS data 2-	11.	Stínění frekvence TMDS	19.	Detekce připojení za chodu
4.	TMDS data 1+	12.	Frekvence TMDS -		
5.	TMDS data 1 stínění	13.	CEC		
6.	TMDS data 1-	14.	Vyhrazeno (N.C. v zařízení)		
7.	TMDS data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS data 0 stínění	16.	SDA		



20kolíkový kabel signálu pro barevný monitor

Č. kontaktu	Název signálu	Č. kontaktu	Název signálu
1.	ML_Lane 3 (n)	11.	GND (zem.)
2.	GND (zem.)	12.	ML_Lane 0 (p)
3.	ML_Lane 3 (p)	13.	CONFIG1
4.	ML_Lane 2 (n)	14.	CONFIG2
5.	GND (zem.)	15.	AUX_CH(p)
6.	ML_Lane 2 (p)	16.	GND (zem.)
7.	ML_Lane 1 (n)	17.	AUX_CH(n)
8.	GND (zem.)	18.	Detekce připojení za chodu
9.	ML_Lane 1 (p)	19.	Zpět. DisplayPort_PWR
10.	ML_Lane 0 (n)	20.	DisplayPort_PWR

Plug and Play

Funkce Plug & Play DDC2B

Tento monitor disponuje možnostmi VESA DDC2B v souladu s normou VESA DDC. To umožňuje monitoru, aby informoval systém o své identitě, v závislosti na úrovni použité DDC a komunikoval i s dalšími informacemi týkajícími se svých zobrazovacích schopností.

DDC2B představuje obousměrný datový kanál, založený na protokolu I2C. Zařízení si může vyžádat informace EDID přes kanál DDC2B.

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE