



Handleiding OLED-monitor

AGP277QKDC

Gebaseerd op de kenmerken van het OLED-product, wordt schermonderhoud overeenkomstig de vereisten van de gebruikersinstructies aanbevolen, voor het reduceren van het risico op genereren van nabeelden.

AOC

www.aoc.com

©2025 AOC.All Rights Reserved

Version: A00

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Veiligheid	1
Nationale conventies	1
Voeding	2
Installatie	3
Reiniging	4
Overig	5
Instelling	6
Inhoud verpakking	6
Voetstuk & voet installeren	7
De kijkhoek aanpassen	8
De monitor aansluiten	9
De wandmontagearm bevestigen	10
Adaptive-Sync functie	11
Met NVIDIA G-SYNC compatibele functie	12
HDR	13
KVM	14
Schermonderhoud	16
Aanpassen	18
Sneltoetsen	18
Adjust OSD Menu (OSD-menu aanpassen)	20
Quick Menu (Snelmenu)	20
Button Operation Guide (Bedieningshandleiding voor knoppen)	20
OSD-menu	21
Game Setting (Spelinstelling)	21
Light FX	24
Picture (Afbeelding)	25
PIP/PBP	27
OLED Care (OLED-verzorg)	29
Settings (Instellingen)	31
Audio	32
OSD Setup (OSD-instelling)	33
Information (Informatie)	34
LED-indicator	35
Problemen oplossen	36
Specificaties	37
Algemene specificaties	37
Vooraf ingestelde beeldmodi	39
QHD PC resolution (QHD PC-resolutie)	39
QHD Video Resolution (QHD-videoresolutie)	40
HD PC Resolution (HD PC-resolutie)	41
HD Video Resolution (HD-videoresolutie)	42
Pin-toewijzingen	43
Plug en Play	44

Veiligheid

Nationale conventies

De volgende subsecties beschrijven de notatieconventies die in dit document worden gebruikt.

Opmerkingen en waarschuwingen

Doorheen deze gids kunnen tekstblokken vergezeld zijn door een pictogram en vet of cursief gedrukt zijn. Deze blokken zijn opmerkingen en twee niveaus van waarschuwingen. Ze worden als volgt gebruikt:



OPMERKING: Een OPMERKING geeft belangrijke informatie aan die u zal helpen uw computer beter te gebruiken.





OPGELET: Een bericht OPGELET geeft potentiële schade aan de hardware of het verlies van gegevens aan en vertelt u hoe u het probleem kunt vermijden.





WAARSCHUWING: Een WAARSCHUWING wijst op de kans op lichamelijk letsel en toont u hoe u het probleem kunt vermijden. Sommige waarschuwingen kunnen in een verschillende opmaak worden weergegeven en kunnen zonder pictogram verschijnen. In dergelijke gevallen is de specifieke voorstelling van de waarschuwing opgelegd door de regelgevende overheidsinstanties.


Voeding


 De monitor mag alleen worden gebruikt met het type stroombron dat op het label is aangegeven. Als u niet zeker bent van het type vermogen dat bij u thuis wordt geleverd, moet u contact opnemen met uw verkoper of met de lokale elektriciteitsmaatschappij.

 De monitor is voorzien van een geaarde stekker, een stekker voorzien van aardaansluitingen. Deze stekker past alleen in een geaard stopcontact. Als het stopcontact niet geschikt is voor een geaarde stekker, laat dan een elektriciën het juiste stopcontact installeren of gebruik een adapter om het apparaat veilig te aarden. Maak de geaarde stekker niet onklaar.

 Ontkoppel de eenheid tijdens onweer of als deze gedurende een langere periode niet zal worden gebruikt. Dit beschermt de monitor tegen schade door stroomstoten.

 Zorg dat u geen powerstrips en verlengkabels overbelast. Overbelasting kan leiden tot brand of elektrische schokken.

 Voor een goede werking dient u de monitor alleen te gebruiken met UL-vermelde computers met correct geconfigureerde aansluitpunten die zijn gemarkeerd tussen 100-240V AC, min. 5A.

 Het wandstopcontact moet zich in de buurt van het apparaat bevinden en moet makkelijk te bereiken zijn.

Installatie

! Plaats de monitor niet op een onstabiel wagentje, voet, statief, haak of tafel. Als de monitor valt, kunt u lichamelijke letsels oplopen of kan dit product ernstig worden beschadigd. Gebruik het toestel alleen met een karretje, standaard, statief, steun of tafel die door de fabrikant is aanbevolen of die bij dit product wordt verkocht. Volg de instructies van de fabrikant wanneer u het product installeert en gebruik montageaccessoires die door de fabrikant zijn aanbevolen. Wanneer het product op een wagentje is geplaatst, moet u voorzichtig te werk gaan wanneer u deze combinatie verplaatst.

! Duw nooit enige objecten in de sleuven van de monitorbehuizing. Er kan een schade aan het circuit ontstaan waardoor brand of elektrische schok kan worden veroorzaakt. Mors nooit vloeistoffen op de monitor.

! Plaats de voorzijde van het product niet op de grond.

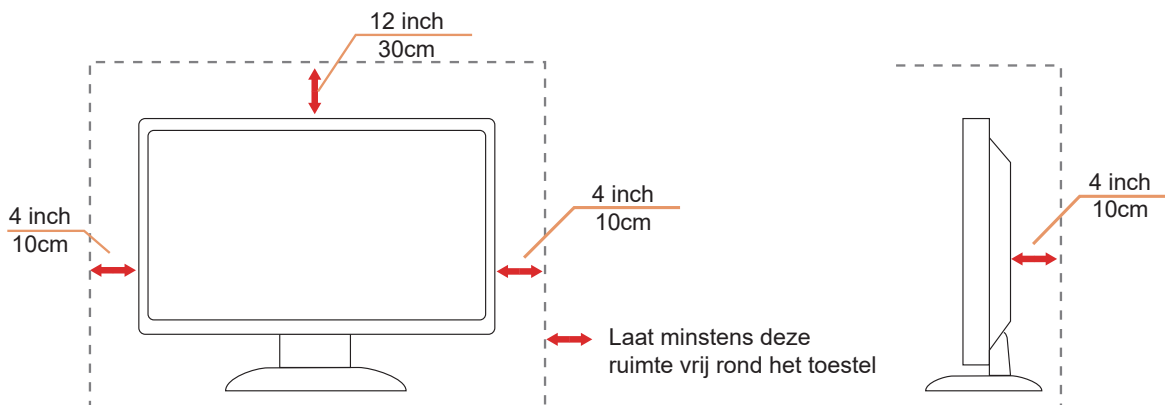
! Als u de monitor aan de wand bevestigt of op een plank plaatst, dient u een montagekit te gebruiken die is goedgekeurd door de fabrikant en de aanwijzingen van deze kit op te volgen.

! Voor het vermijden van mogelijke schade, bijvoorbeeld het loskomen van het paneel van de rand, moet u ervoor zorgen dat de monitor niet meer dan -5 graden omlaag kantelt. Als de maximale kantelhoek van -5 graden wordt overschreden, wordt de monitorschade niet gedekt onder de garantie.

! Laat wat ruimte vrij rond de monitor, zoals hieronder weergegeven. Anders is de luchtstroom niet krachtig genoeg waardoor oververhitting brand of schade aan de monitor kan veroorzaken.

Kijk hieronder voor de aanbevolen ventilatiegebieden rond de monitor wanneer de monitor wordt geïnstalleerd aan de muur of op een voet.

Met voet geïnstalleerd



Reiniging


! Maak de behuizing regelmatig schoon met een doek. U kunt een zacht wasmiddel gebruiken om de vlek te verwijderen in plaats van een krachtig wasmiddel dat op de behuizing inwerkt.


! Zorg dat er tijdens het reinigen voor dat er geen reinigingsmiddel in het product lekt. De schoonmaakdoek mag niet te rus zijn omdat dit het oppervlak van het scherm kan beschadigen.




! Maak het voedingsnoer los voordat u gaat schoonmaken.


Overig


 Als er een vreemde geur, geluid of rook uit het product komt, trekt u de voedingsstekker ONMIDDELIJK uit het stopcontact en neemt u contact op met het servicecentrum.


 Zorg dat de ventilatieopeningen niet worden geblokkeerd door een tafellaken of gordijn.

 Stel de OLED-monitor niet bloot aan heftige vibraties of krachtige impact tijdens het gebruik.

 Laat de monitor tijdens gebruik of vervoer nergens tegen botsen en laat de monitor niet vallen.


 De stroomsnoeren moeten voor veiligheid goedgekeurd zijn. Voor Duitsland moet het H03VV-F/H05VV-F, 3G, 0,75 mm², of beter zijn. Voor andere landen moeten de geschikte types dienovereenkomstig worden gebruikt.


 Een overmatige geluidsdruk van oortelefoons en koptelefoons kan leiden tot gehoorverlies. Instelling van de equalizer tot het maximum verhoogt de uitgangsspanning van de oortelefoon en de hoofdtelefoon en daarmee het geluidsdrukniveau.

 Laag Blauw Licht: Het scherm maakt gebruik van een laag-blauwlichtpaneel. Het voldoet aan de TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution-certificering onder fabrieksinstellingen/standaardinstellingen.

Gezondheid:

- De monitor dient op een afstand van 50 ~ 70 cm (20 ~ 28 inch) van uw ogen geplaatst te worden.
- Langdurig naar het scherm kijken veroorzaakt oogvermoeidheid en kan uw gezichtsvermogen verslechteren. Laat uw ogen 5 ~ 10 minuten rusten na elk uur gebruik van het product.
- Verminder uw oogbelasting door te focussen op objecten in de verte.
- Frequent knipperen en oog oefeningen helpen voorkomen dat uw ogen uitdrogen.

 Flickervrije technologie handhaaft een stabiele achtergrondverlichting met een DC-dimmer die de primaire oorzaak van monitorflickering, waardoor het minder belastend is voor de ogen.

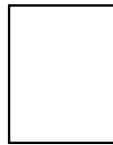
 Gebaseerd op de kenmerken van de OLED-producten, wordt het niet aanbevolen om dit product ononderbroken te gebruiken gedurende langer dan 24 uur. Dit product gebruikt vele technologieën om mogelijke nabeelden weg te nemen. Raadpleeg voor details de instructies in "Schermonderhoud".

Instelling

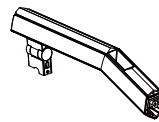
Inhoud verpakking



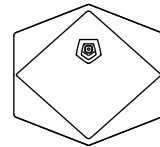
Quick Start Guide



Warranty card



Stand



Base



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB Cable



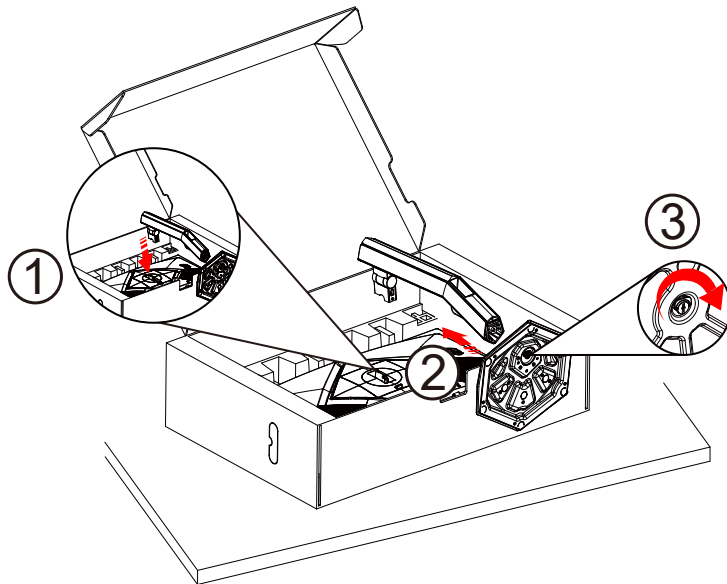
USB C-C Cable

* Niet alle signaalkabels worden voor alle landen en regio's meegeleverd. Informeer bij uw handelaar of het kantoor van AOC ter bevestiging.

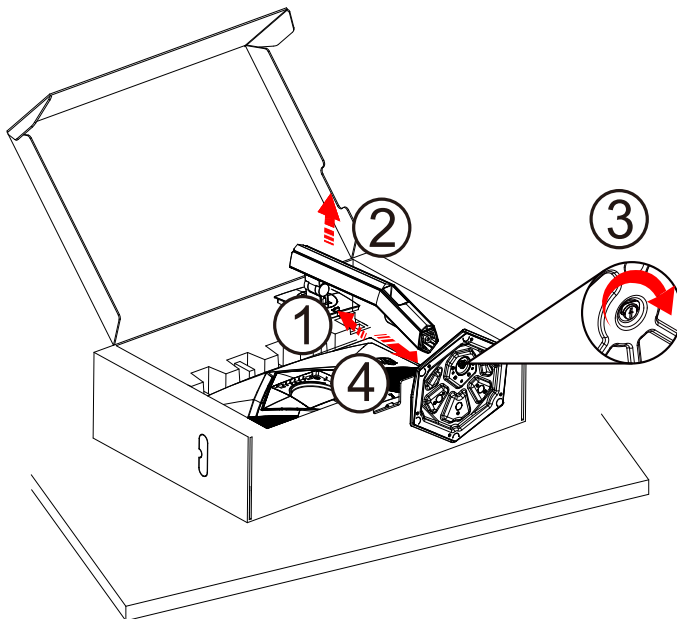
Voetstuk & voet installeren


Installeer of verwijder de voet als volgt.

Installatie:

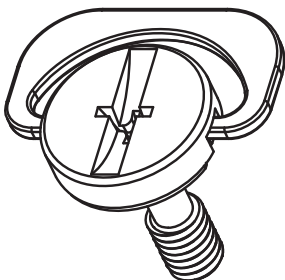


Verwijderen:



 **OPMERKING:** Het display-ontwerp kan anders zijn dan als geïllustreerd.

Specificatie voor voetschroef: M6*17 mm (effectieve draadlengte 7 mm)

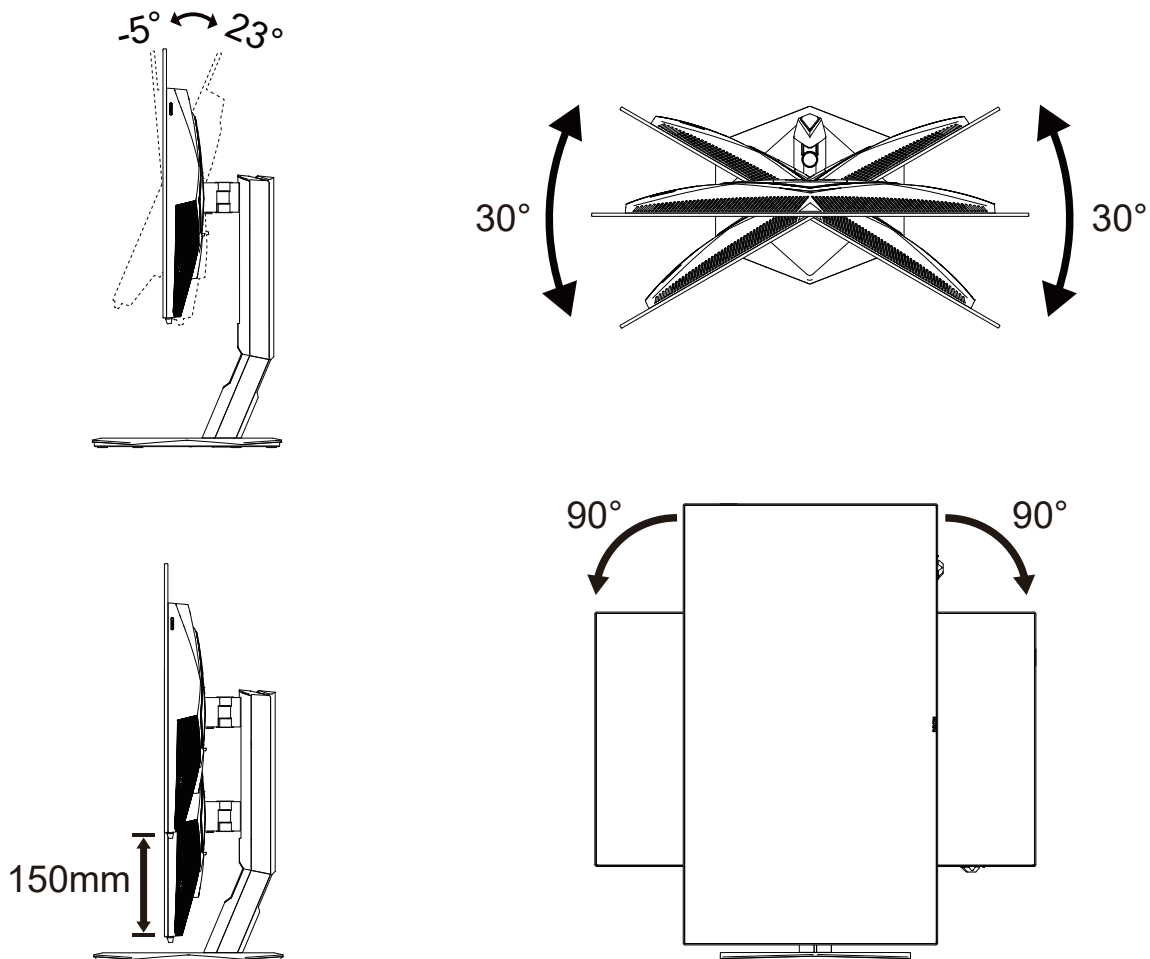


De kijkhoek aanpassen

Voor het bereiken van de beste weergave-ervaring, wordt aanbevolen dat de gebruiker ervoor kan zorgen dat hij/zij naar zijn/haar gehele gezicht kan kijken op het scherm, en pas vervolgens de hoek van de monitor gebaseerd op persoonlijke voorkeur aan.

Houd de stand zo vast dat de monitor niet kan kantelen wanneer u de kijkhoek van de monitor aanpast.

U kunt de monitor afstellen zoals hieronder weergegeven:



OPMERKING:

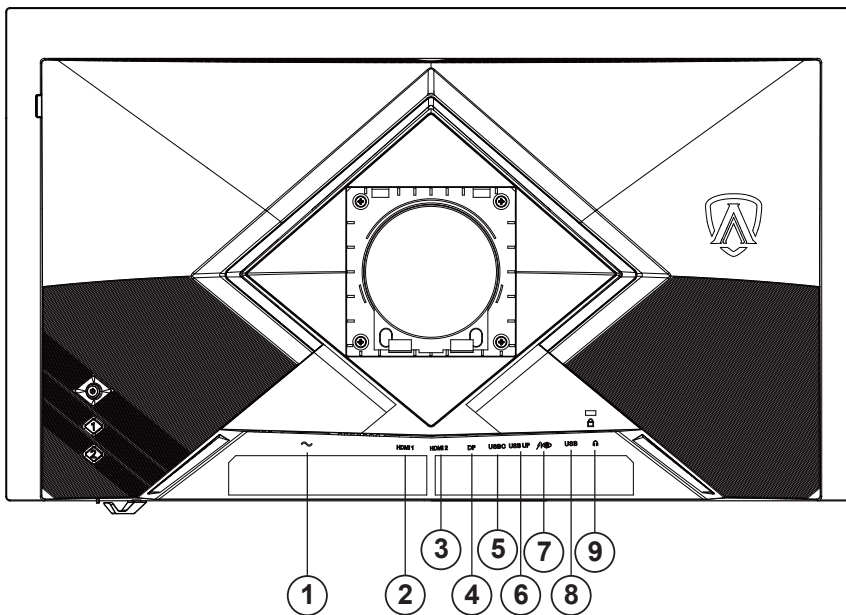
Raak het OLED-scherm niet aan als u de hoek wijzigt. Hierdoor kunt u het OLED-scherm beschadigen of breken.

Waarschuwing

- Voor het vermijden van mogelijke schade aan het scherm, bijvoorbeeld het loskomen van het paneel, moet u ervoor zorgen dat de monitor niet meer dan -5 graden omlaag kantelt.
- Druk niet op het scherm bij het aanpassen van de hoek van de monitor. Pak alleen de rand vast.

De monitor aansluiten

Kabelverbindingen aan achterzijde van monitor en computer:



1. Voeding
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB C (upstream, DisplayPort ALT-modus, tot PD 65 W)
6. USB upstream
7. USB 3.2 Gen1 downstream + opladen
8. USB 3.2 Gen1 downstream x 2
9. Oortelefoon

Aansluiten op de pc

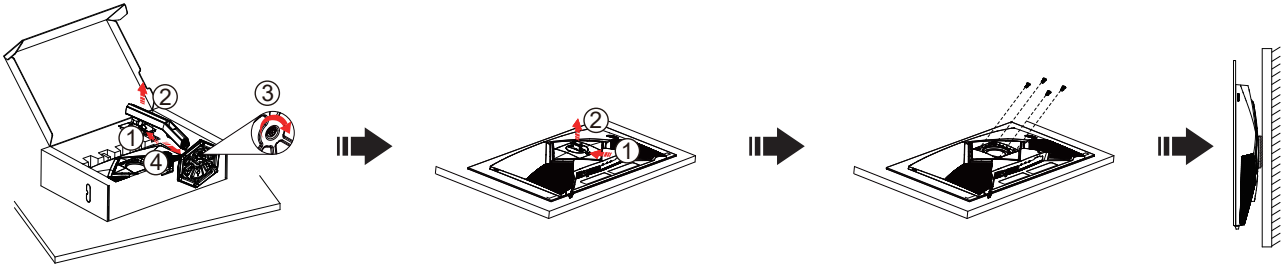
1. Sluit de voedingskabel stevig aan op de achterkant van het scherm.
2. Schakel uw computer uit en haal de netvoedingskabel uit het stopcontact.
3. Sluit de signaalkabel van het scherm aan op de video-poort op de achterzijde van uw computer.
4. Sluit de netvoedingskabels van uw computer en van het scherm aan op een stopcontact.
5. Zet de computer en het scherm aan.

Als uw monitor een afbeelding weergeeft, is de installatie voltooid. Zie Probleemoplossing als geen beeld wordt weergegeven.

Om de apparatuur te beschermen, moet u de pc en de OLED-monitor altijd uitschakelen voordat u ze met elkaar verbindt.

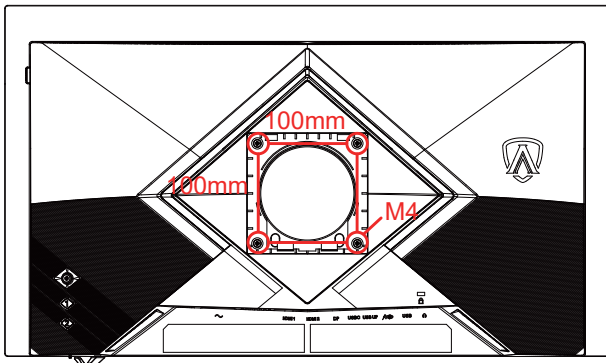
De wandmontagearm bevestigen

Vorbereiding om een optionele wandmontagearm te installeren.

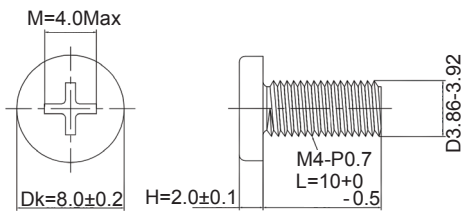


Deze monitor kan worden bevestigd op een wandmontagearm die afzonderlijk verkrijgbaar is. Koppel de voeding los voordat u met deze procedure begint. Volg de onderstaande stappen:

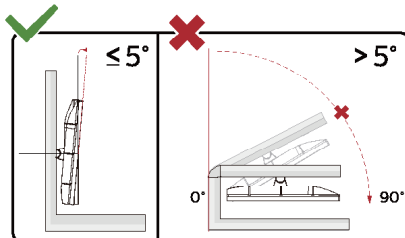
1. Verwijder de voet.
2. Volg de instructies van de fabrikant om de wandmontagearm te monteren.
3. Monteer de wandmontagearm op de achterkant van de monitor. Lijn de gaten van de arm uit op de gaten in de achterkant van de monitor.
4. Steek 4 schroeven in de gaten en maak ze vast.
5. Sluit de kabels opnieuw aan. Raadpleeg de gebruikershandleiding die bij de optionele wandmontagearm is geleverd, voor instructies over de bevestiging aan de muur.



Specificatie van wandbeugelschroeven: M4*(10+X)mm, (X = dikte van de wandmontagebeugel)



Opmerking: de schroefgaten voor VESA-montage zijn niet voor alle modellen beschikbaar. Raadpleeg uw dealer of de officiële afdeling van AOC. Neem altijd contact op met de fabrikant voor installatie tegen de muur.



* Het display-ontwerp kan anders zijn dan als geïllustreerd.

⚠ Waarschuwing

- Voor het vermijden van mogelijke schade aan het scherm, bijvoorbeeld het loskomen van het paneel, moet u ervoor zorgen dat de monitor niet meer dan -5 graden omlaag kantelt.
- Druk niet op het scherm bij het aanpassen van de hoek van de monitor. Pak alleen de rand vast.

Adaptive-Sync functie

1. Adaptive-Sync functie werkt met DisplayPort/HDMI/USB C.
2. Compatibele grafische kaart: aanbevolen zoals hieronder. Kan ook worden gecontroleerd door een bezoek te brengen aan www.AMD.com

Grafische kaarten

- Radeon™ RX Vega reeks
- Radeon™ RX 500 reeks
- Radeon™ RX 400 reeks
- Radeon™ R9/R7 300 reeks (behalve R9 370/X, R7 370/X, R7 265-reeks)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano reeks
- Radeon™ R9 Fury reeks
- Radeon™ R9/R7 200 reeks (behalve R9 270/X, R9 280/X-reeks)

Processoren

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Met NVIDIA G-SYNC compatibele functie

1. Dit product ondersteunt de functie die compatibel is met NVIDIA G-SYNC. De NVIDIA G-SYNC-compatibele functie wordt uitgevoerd onder de DisplayPort.
2. Voor de perfecte game-ervaring dankzij de G-SYNC-functie moet u een NVIDIA GPU grafische kaart aanschaffen die de G-SYNC-functie ondersteunt.

Systeemvereisten G-sync:

Vereisten: NVIDIA G-SYNC-compatibele monitor (compatibele modus)

Grafische kaart: NVIDIA Pascal-architectuur of hoger (bijv. GTX 10-serie, RTX-serie)

Monitor: NVIDIA-geverifieerde monitor met variabele vernieuwingsfrequentie (VRR)

Besturingssysteem: Windows 10 of hoger

Aansluitkabel: DisplayPort gebruiken

Ga voor meer informatie over NVIDIA G-SYNC naar: <https://www.nvidia.com/en-us/support>

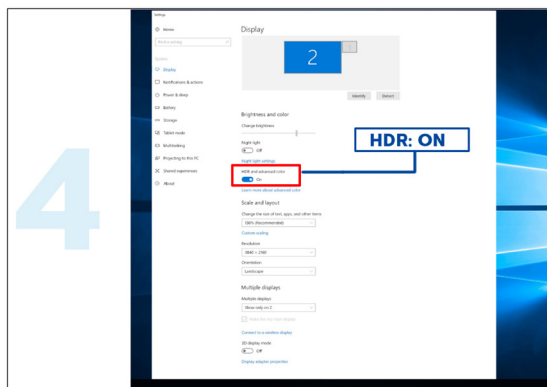
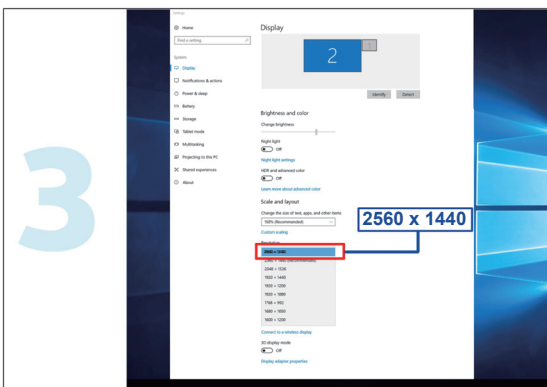
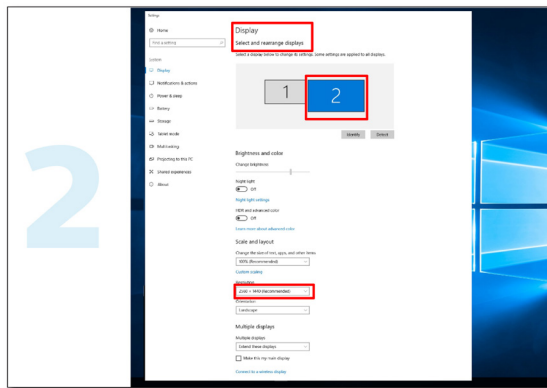
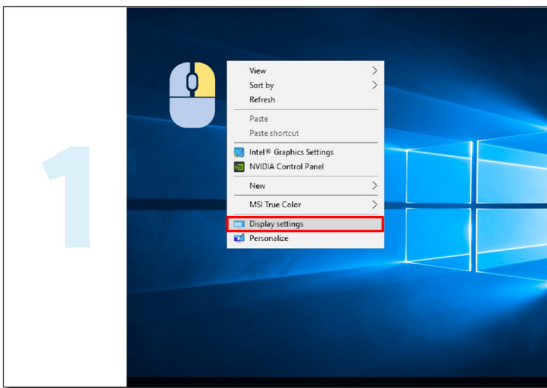
HDR

Het is compatibel metingangssignalen in het HDR10-formaat.

Het display kan de HDR-functie automatisch activeren indien de speler en de inhoud compatibel zijn. Neem contact op met de fabrikant van het apparaat en de inhoudsaanbieder voor informatie over de compatibiliteit van uw apparaat en inhoud. Selecteer 'UIT' voor de HDR-functie wanneer automatische activatie niet gewenst is.

Opmerking:

1. Er is geen speciale instelling vereist voor de DisplayPort/HDMI-interface in WIN10-versies ouder dan V1703.
2. Alleen de HDMI-interface is beschikbaar; de DisplayPort-interface functioneert niet in WIN10-versie V1703.
3. 3840x2160 bij 50Hz/ 60Hz/ 100Hz/ 120Hz is alleen bedoeld voor gebruik op apparaten zoals UHD-spelers of Xbox/ PS.
4. Beeldscherminstelling:
 - a. De beeldschermresolutie is ingesteld op 2560x1440 en HDR is standaard ingeschakeld.
 - b. Na het openen van een applicatie kan het beste HDR-effect worden bereikt wanneer de resolutie wordt gewijzigd naar 2560x1440 (indien beschikbaar).



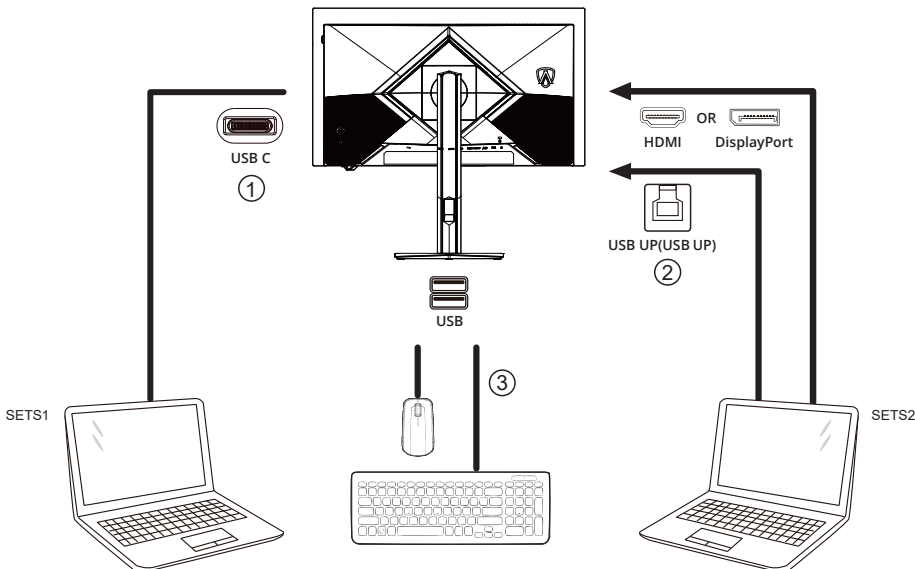
KVM

Dit product ondersteunt de KVM-functie.

In de status Weergavestatus aan, kunt u twee signaaluitgangapparaten (twee computer, of twee laptops, of één computer en één laptop) regelen met een toetsenbord en muis ingesteld via de KVM-functie.

Instellingsstappen:

1. Sluit één apparaat (PC of notebook) aan op de monitor via USB C.
2. Sluit het andere apparaat aan op de monitor via HDMI of DisplayPort. Sluit dit apparaat dan ook aan op de monitor met USB upstream.
3. Sluit uw randapparatuur (toetsenbord en muis) aan op de monitor via USB-poort.

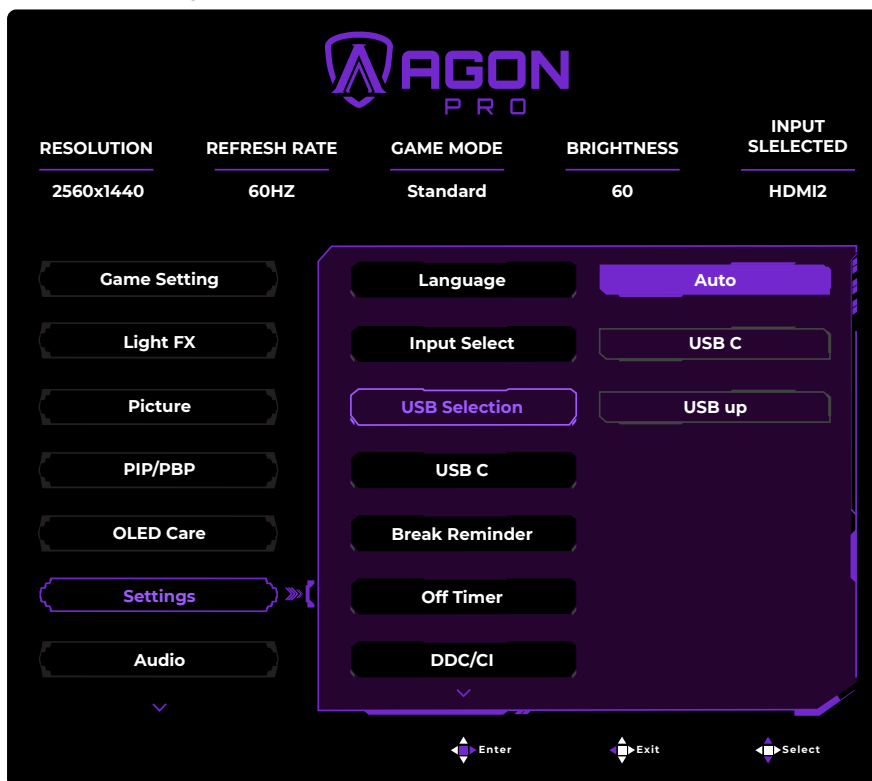


Opmerking: Het display-ontwerp kan afwijken van het geïllustreerde ontwerp.

4. Ga naar het OSD-menu. Stel Automatisch, USB C of USB up (USB omhoog) indien nodig in respectievelijk Instellingen -> USB-selectie in.

Als het is ingesteld op Automatisch, zullen het toetsenbord en de muis aangesloten op de monitor de geregelde apparaten automatisch schakelen overeenkomstig de weergegeven signaalbron.

In PIP/PBP-weergavemodus moet u schakelen naar het USB upstream pad via het OSD-menu.



USB Selection (USB-selectie)	Functie-omschrijving
Auto (Automatisch)	Selecteer automatisch USB C of USB up (USB omhoog), afhankelijk van de signaalbron momenteel weergegeven op het scherm.
USB C	Biedt de functie USB-hub via Type-C-kabel.
USB up (USB omhoog)	Biedt de functie USB-hub via USB B-kabel.

Schermonderhoud

Gebaseerd op de kenmerken van het OLED-product, moet schermonderhoud worden uitgevoerd overeenkomstig de volgende vereisten, voor het reduceren van het risico op genereren van nabeelden.

De garantie dekt geen schade als gevolg van het niet naleven van de volgende instructies.

- **Het weergeven van een stilstaand beeld moet zoveel mogelijk worden vermeden.**

Een stilstaand beeld verwijst naar een beeld dat lange tijd op het scherm blijft staan.

Een stilstaand beeld kan leiden tot permanente schade aan het OLED-scherm, er verschijnen beeldresten, wat een kenmerk is van het OLED-scherm.

De volgende gebruiksaanbevelingen dienen in acht te worden genomen:

1. Geef geen stilstaand beeld gedurende lange tijd op het volledige scherm of op een deel van het scherm weer, omdat dit kan leiden tot beeldresten op het scherm. Om dit probleem te voorkomen, dient u de helderheid en het contrast van het scherm op de juiste manier te verminderen bij het weergeven van stilstaande beelden.
2. Er blijven verschillende sporen achter aan de linker- en rechterkant van het scherm en langs de marges van het beeld wanneer u lange tijd niet-volledige scherminhoud bekijkt. Gebruik een dergelijke modus daarom niet gedurende lange perioden.
3. Bekijk indien mogelijk een video op volledig scherm, in plaats van in een klein venster op het scherm (zoals een video op een internetbrowserpagina).
4. Plak geen labels of stickers op het scherm om de kans op schermbeschadiging of beeldresten te verkleinen.

- **Het wordt niet aanbevolen dit product langer dan 24 uur continu te gebruiken.**

Dit product maakt gebruik van vele technologieën om mogelijke beeldretentie te elimineren. Het wordt ten eerste aanbevolen dat u de vooraf ingestelde waarden gebruikt en de functies “aan” houdt om beeldresten op het OLED-scherm te voorkomen en het OLED-scherm optimaal te gebruiken.

- **LEA (Logo Extraction Algorithm) (Algoritme voor logo-extractie)**

Voor het reduceren van het risico op genereren van nabeelden, wordt aanbevolen om de LEA-functie in te schakelen. Nadat deze functie wordt ingeschakeld, wordt het scherm automatisch versmald voor het corrigeren van de helderheid van het weergavegebied, zodat mogelijke nabeelden worden gereduceerd.

Deze instelling is standaard “On (Aan)”. U kunt dit instellen in het OSD-menu.

- **Pixel Orbiting (Pixel draaicirkel)**

Voor het reduceren van het risico op genereren van nabeelden, wordt aanbevolen om de Orbit-functie in te schakelen. Nadat deze functie is ingeschakeld, bewegen beeldpixels als geheel eenmaal per seconde circulair in een baan in de vorm van het Chinese teken “口”. De bewegingsamplitude is gebaseerd op de instellingen. Het bewogen teken kan aan de zijkant afgesneden zijn. Wanneer “Strongest (Sterkst)” wordt geselecteerd, is het zeer onwaarschijnlijk dat nabeelden worden gegenereerd, maar mogelijke zij-afsnijding kan het meest opvallend zijn. Wanneer “Off” (Uit) wordt geselecteerd, gaat het beeld terug naar de optimale positie.

Deze instelling is standaard “On (Aan)” “Strongest (Sterkst)”. U kunt dit instellen in het OSD-menu.

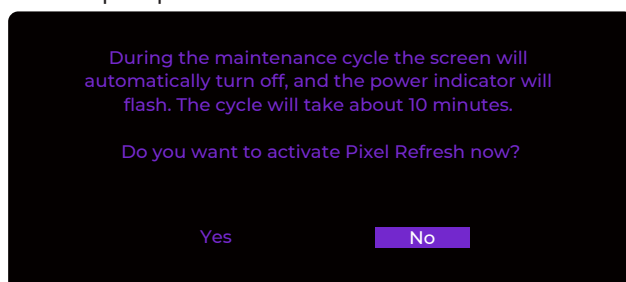
- **Pixel Refresh (Pixelvernieuwing)**

Gebaseerd op de kenmerken van het OLED-paneel, zijn nabeelden geneigd te verschijnen wanneer een stilstaand beeld verdeeld in verschillende kleuren of helderheid gedurende lange tijd wordt weergegeven.

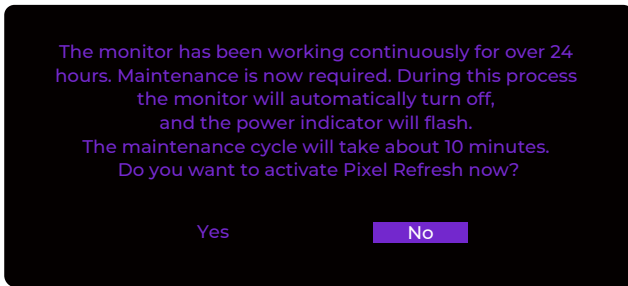
Voor het wegnemen van nabeelden die kunnen zijn gegenereerd, wordt het aanbevolen om de functie FF RS regelmatig of onregelmatig opnieuw uit te voeren om zo een ideaal weergave-effect van het beeld te verkrijgen.

Deze functie kan worden uitgevoerd met een van de volgende opties:

- 1). Schakel in het OSD-menu de optie “Pixel Refresh (Pixelvernieuwing)” handmatig in en selecteer “Yes (Ja)” volgens de menuprompt.

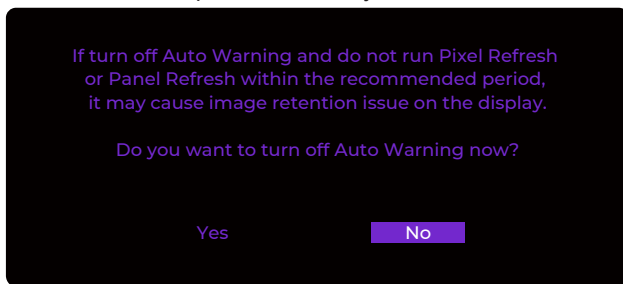


- 2). De monitor geeft automatisch een promptmenu weer om de gebruiker eraan te herinneren om elke 24 uur "Pixel Refresh (Pixelvernieuwing)" uit te voeren. Het wordt aanbevolen om "Yes (Ja)" te selecteren.



Als "No (Nee)" is geselecteerd of als geen selectie is gemaakt, wordt de waarschuwing eenmaal per uur gegeven totdat de gebruiker "Yes (Ja)" selecteert. Het promptmenu wordt na ongeveer 10 seconden automatisch gesloten. De automatische promptfunctie van "Pixel Refresh (Pixelvernieuwing)" is standaard "On (Aan)" en kan worden ingesteld in het OSD-menu. Als deze optie is ingesteld op "Off (Uit)", wordt het automatische promptmenu van "Pixel Refresh (Pixelvernieuwing)" niet meer weergegeven.

Speciale opmerking: Als u "Pixel Refresh (Pixelvernieuwing)" niet op de aanbevolen tijd uitvoert, neemt het risico toe dat het beeld op het scherm blijft staan. Dit kan van invloed zijn op de garantiedekking. Ga voorzichtig te werk.



- 3). Als de monitor na elke cumulatieve 4 bedrijfsuren wordt uitgeschakeld met de knop of in de stand-bymodus wordt gezet, voert de monitor 15 minuten later automatisch Screen Compensation and Correction (Schermcompensatie en -correctie) en Pixel Refresh (Pixelvernieuwing) uit.

De monitor voert eerst automatisch Screen Compensation and Correction (Schermcompensatie en -correctie) uit en voert vervolgens Pixel Refresh (Pixelvernieuwing) uit. Zorg ervoor dat het apparaat is ingeschakeld en druk niet op knoppen tijdens het proces Screen Compensation and Correction (Schermcompensatie en -correctie). Het aan/uit-lampje knippert wit (3 seconden wit/3 seconden lang uitgeschakeld) en dit proces duurt ongeveer 30 seconden. Vervolgens voert de monitor de functie Pixel Refresh (Pixelvernieuwing) uit.

Het volledige Pixel Refresh (Pixelvernieuwing) proces duurt ongeveer 10 minuten. Zorg ervoor dat het apparaat is ingeschakeld en druk niet op knoppen. De voedingsindicator knippert wit (gaat een seconde branden/gaat een seconde uit). De voedingsindicator wordt oranje of gaat aan het einde uit om aan te geven dat de monitor in de stand-bymodus of de uitgeschakelde stand is gezet (waarbij de status voorafgaand aan het gebruik wordt gehandhaafd).

Als de gebruiker tijdens het proces op de aan/uit-knop drukt, wordt de bewerking onderbroken en herstelt de monitor het beeld. Houd er rekening mee dat dit herstel ongeveer 5 seconden kan duren. In het OSD-menu "Information (Informatie)" kunt u zien hoe vaak de functie Pixel Refresh (Pixelvernieuwing) is uitgevoerd en hoe lang het scherm oplicht na de laatste Pixel Refresh (Pixelvernieuwing).

• Screen Saver (Schermbeveiliging)

Om het risico van beeldretentie te verkleinen, wordt aangeraden de schermbeveiliging in te schakelen. Wanneer foto's gedurende langere tijd worden weergegeven, wordt de helderheid van het scherm automatisch aanzienlijk verminderd om het risico op beeldretentie te verkleinen. Wanneer een beeldwijziging wordt gedetecteerd, keert het scherm terug naar de vorige helderheid van het scherm.

Deze instelling is standaard "On (Aan)". U kunt dit instellen in het OSD-menu.

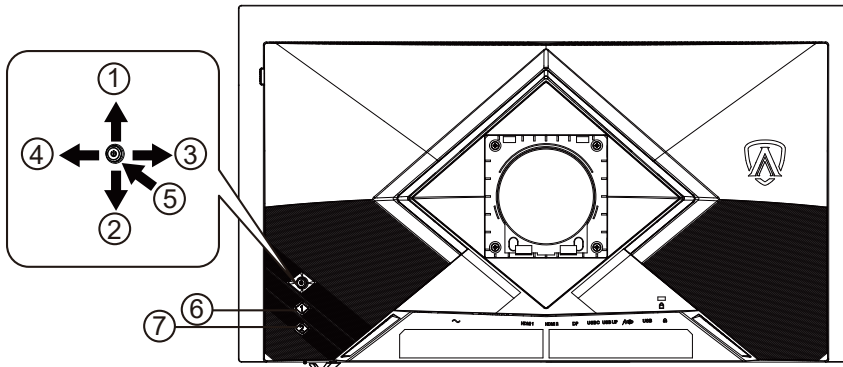
• Taskbar Dimmer (Taakbalkdimmer)

Om het risico op beeldresten te verkleinen, wordt aangeraden de taakbalkdimmer te activeren. Als na activering een taakbalkgebied wordt gedetecteerd, wordt de helderheid van het taakbalkgebied automatisch verlaagd om eventuele restanten van afbeeldingen te verminderen.

Deze instelling is standaard "On (Aan)". U kunt dit instellen in het OSD-menu.

Aanpassen

Sneltoetsen



1	Up (Omhoog)
2	Down (Omlaag)
3	Left (Links)
4	Right (Rechts)
5	Power (Voeding)/ Menu/ Select (Selecteren)
6	User 1 (Gebruiker 1) (Dual Resolution (Dubbele resolutie))
7	User 2 (Gebruiker 2) (Input Select (Ingangselectie))

Power (Voeding)/ Menu/ Select (Selecteren)

- Wanneer de monitor is uitgeschakeld, drukt u op deze knop om hem in te schakelen.
- Wanneer de monitor is ingeschakeld, drukt u op deze knop om het OSD-menu te openen of de functie-instellingen te bevestigen. Houd deze knop ongeveer 2 seconden ingedrukt om de monitor uit te schakelen.
- Als de monitor in de stand-bymodus staat, drukt u op deze knop om de monitor uit te schakelen.

Up (Omhoog)/ Down (Omlaag)/ Left (Links)/ Right (Rechts)

- Als het OSD-menu is uitgeschakeld, drukt u op de knop om het menu snelle toegang te openen.
- Wanneer het OSD-menu is ingeschakeld, raadpleegt u de aanwijzingen op de schermknop voor de bijbehorende bewerkingen.
- Als de monitor in de stand-bymodus staat, drukt u op deze knop om het menu "Input Select (Ingangselectie)" te openen.

User 1 (Gebruiker 1) (Dual Resolution (Dubbele resolutie))

- Pas de functie van deze sneltoets aan in het OSD-menu: Dual Resolution (Dubbele resolutie), Gaming Mode (Gamemodus), Shadow Control (Schaduwbeheer), Low input Lag (Lage invoervertraging), Adaptive-Sync, Dial Point (Draaipunt), Sniper Scope, Input Select (Ingangselectie), Volume, Image Ratio (Beeldverhouding), Pixel Refresh (Pixelvernieuwing), Light FX (Licht FX), Game Color (Spelkleur), Dark Boost (Donkerversterking), Sharpness (Scherpte), Color Temp. (Kleurtemp.), Color Space (Kleurruimte).
De standaard fabrieksinstelling is "Dual Resolution (Dubbele resolutie)".
- Als het OSD-menu is uitgeschakeld, drukt u op deze knop om het menu "Dual Resolution (Dubbele resolutie)" te openen. Druk op de knop "Left (Links)" of "Right (Rechts)" om de bijbehorende resolutiemodus te selecteren:
QHD 144Hz/ QHD 540Hz/ HD 720Hz (HDMI)
QHD 540Hz/ HD 720Hz (DisplayPort/ USB C)
- Als de monitor in de stand-bymodus staat, drukt u op deze knop om het menu "Input Select (Ingangselectie)" te openen.

User 2 (Gebruiker 2) (Input Select (Ingangselectie))

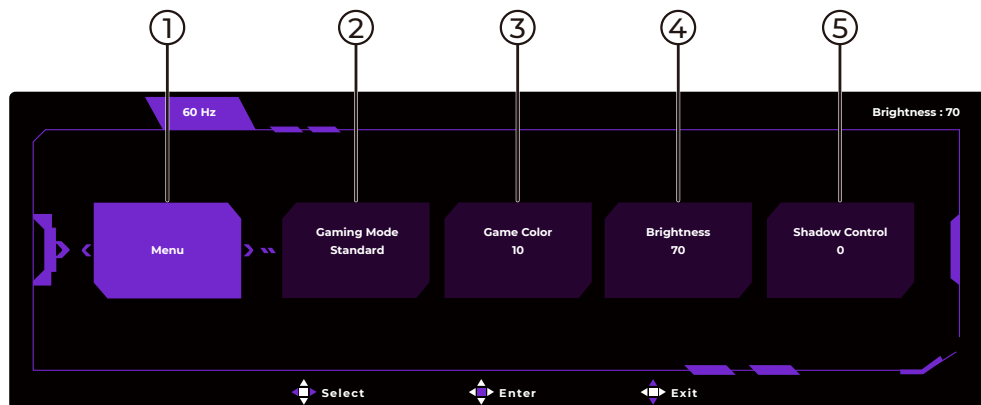
- Pas de functie van deze sneltoets aan in het OSD-menu: Dual Resolution (Dubbele resolutie), Gaming Mode (Gamemodus), Shadow Control (Schaduwbeheer), Low input Lag (Lage invoervertraging), Adaptive-Sync, Dial Point (Draaipunt), Sniper Scope, Input Select (Ingangselectie), Volume, Image Ratio (Beeldverhouding), Pixel Refresh (Pixelvernieuwing), Light FX (Licht FX), Game Color (Spelkleur), Dark Boost (Donkerversterking), Sharpness (Scherpte), Color Temp. (Kleurtemp.), Color Space (Kleurruimte).
. De standaard fabrieksinstelling is "Input Select (Ingangselectie)".
- Als het OSD-menu is uitgeschakeld, drukt u op deze knop om het menu "Input Select (Ingangselectie)" te openen. Druk op de knop "Up (Omhoog)" of "Down (Omlaag)" om de invoerbron te selecteren die op de informatiebalk wordt weergegeven en druk vervolgens op de knop "Select (Selecteer)" om naar de geselecteerde bron te schakelen.
- Als de monitor in de stand-bymodus staat, drukt u op deze knop om het menu "Input Select (Ingangselectie)" te openen.

OSD – vergrendelfunctie

- Als het OSD-menu is uitgeschakeld, houdt u de knop "Down (Omlaag)" ongeveer 10 seconden ingedrukt om het OSD-menu te vergrendelen of te ontgrendelen.

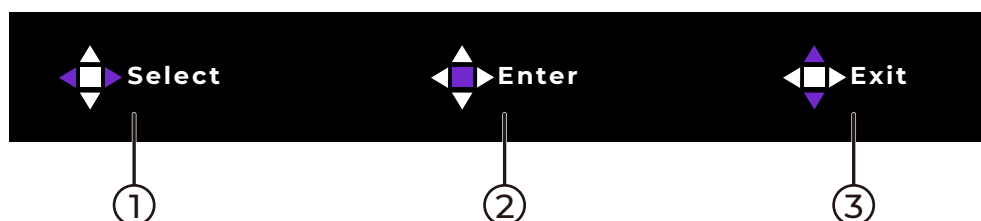
Adjust OSD Menu (OSD-menu aanpassen)

Quick Menu (Snelmenu)



1	Menu	Open het OSD-hoofdmenu.
2	Quick Menu1 (Snelmenu1) Gaming Mode (Gamemodus)	Snelmenu gebruiker 1. De standaardinstelling is Gaming Mode (Gamemodus).
3	Quick Menu2 (Snelmenu2) Game Color (Spelkleur)	Snelmenu gebruiker 2. De standaardinstelling is Game Color (Spelkleur).
4	Quick Menu3 (Snelmenu3) Brightness (Helderheid)	Snelmenu gebruiker 3. De standaardinstelling is Brightness (Helderheid).
5	Quick Menu4 (Snelmenu4) Shadow Control (Schaduwbeheer)	Snelmenu gebruiker 4. De standaardinstelling is Shadow Control (Schaduwbeheer).

Button Operation Guide (Bedieningshandleiding voor knoppen)



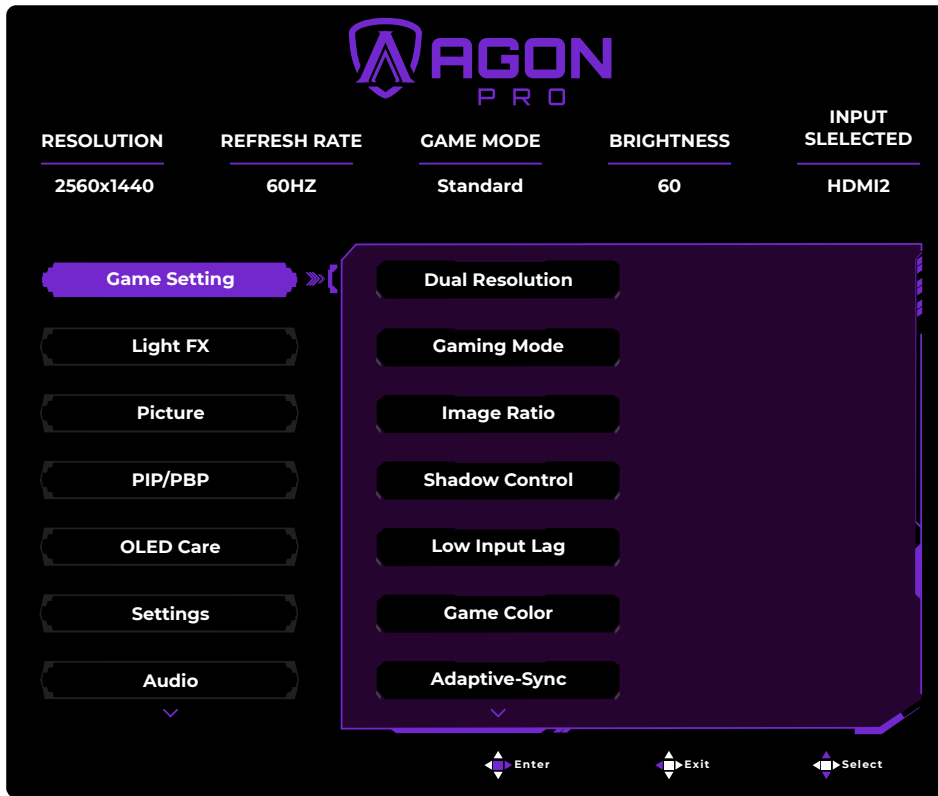
1	Select (Selecteer)	Afhankelijk van de paarse knopaanwijzingen in het OSD-menu, drukt u op de betreffende knop om het menu te selecteren dat u wilt aanpassen of om aanpassingen aan te brengen.
2	Enter (Invoeren)	Afhankelijk van de paarse knopaanwijzingen in het OSD-menu, drukt u op de bijbehorende knop om uw keuze te bevestigen en door te gaan naar het volgende submenu, of om een aanpassing van het menu te bevestigen.
3	Exit (Afsluiten)	Afhankelijk van de paarse knopaanwijzingen in het OSD-menu, drukt u op de betreffende knop om terug te keren naar het vorige menuniveau of om het menu volledig af te sluiten.

Opmerking:

De functie van de navigatieknop met 5 richtingen kan variëren, afhankelijk van de verschillende niveaus of opties van het OSD-menu. Bedien dit volgens de paarse knopaanwijzingen in het OSD-menu.

OSD-menu

Game Setting (Spelinstelling)



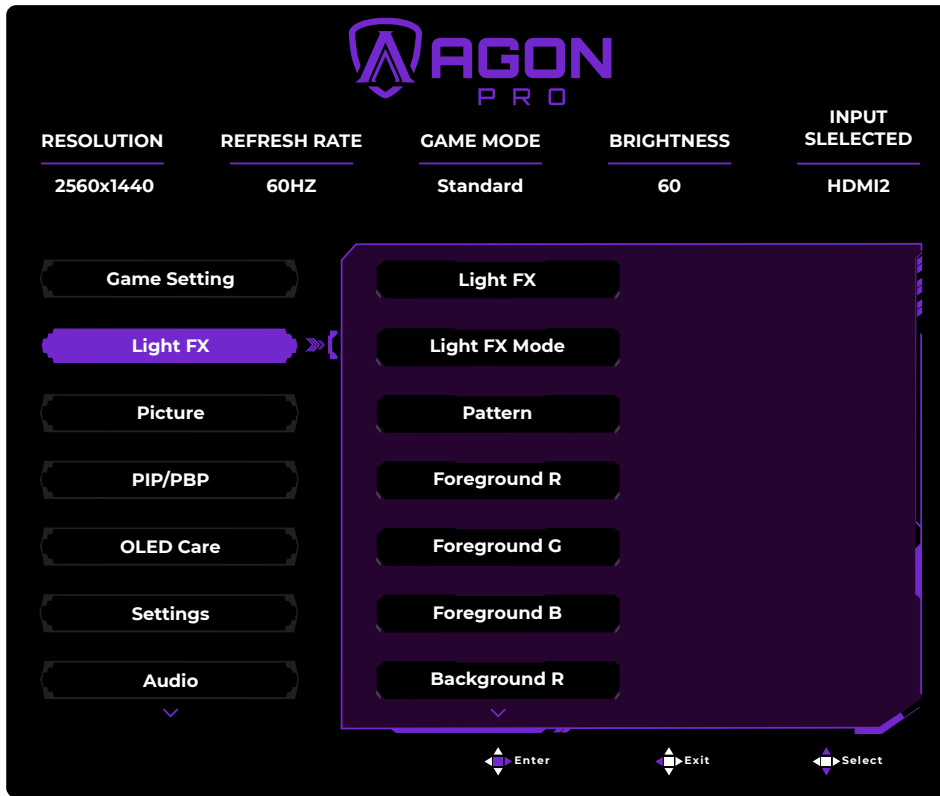
Dual Resolution (Dubbele resolutie)	QHD 144Hz/ QHD 540Hz/ HD 720Hz	Stel de modus Dual Resolution (Dubbele resolutie) in op uw behoeften. Opmerking: QHD 144Hz is alleen geschikt voor de HDMI-interface, optioneel wanneer een HDMI-signaal wordt ingevoerd.
Gaming Mode (Gamemodus)	Standard (Standaard)	Verbeter de leesbaarheid voor geschikte web- en mobiele games.
	FPS	Voor het afspelen van FPS-games (first Person Shooters). Verbeter de details van het zwartniveau in donkere thema's.
	RTS	Voor het spelen van RTS (Real Time Strategy). Verbeter de beeldkwaliteit.
	Racing (Racen)	Voor het spelen van racing games. Biedt een snellere responstijd en een hoge kleurverzadiging.
	Gamer 1 (Speler 1)	Voorkeursinstellingen gebruiker opgeslagen als Speler 1.
	Gamer 2 (Speler 2)	Voorkeursinstellingen gebruiker opgeslagen als Speler 2.
	Gamer 3 (Speler 3)	Voorkeursinstellingen gebruiker opgeslagen als Speler 3.

Image Ratio (Beeldverhouding)	Full (16:9) (Volledig (16:9))/ 1:1(16:9)/ Full (Square) (Volledig (vierkant))/ 1:1 (Square) (1:1 (vierkant))/ Aspect (Hoogte-breedte)/ 24,5"	Selecteer Image Ratio (Beeldverhouding). Full (16:9) (Volledig (16:9)): Hiermee schaaft u het invoerbeeld naar volledig scherm. Geschikt voor beelden met een beeldverhouding van 16:9. 1:1 (16:9): Hiermee wordt het invoerbeeld zonder schaal aanpassing in de oorspronkelijke resolutie weergegeven. Full (Square) (Volledig (vierkant)): De vooraf ingestelde resolutie is 1280 x 960. Hiermee schaaft u het invoerbeeld naar volledig scherm. 1:1 (Square) (1:1 (vierkant)): De vooraf ingestelde resolutie is 1280 x 960. Hiermee wordt het invoerbeeld zonder schaal aanpassing in de oorspronkelijke resolutie weergegeven. Aspect (Hoogte-breedte): De vooraf ingestelde resolutie is 1280 x 960. Het beeld wordt zo geschaald dat het scherm zo veel mogelijk wordt gevuld met behoud van de oorspronkelijke hoogte-breedteverhouding en zonder geometrische vervorming. Geschikt voor beelden met een beeldverhouding van 4:3. 24,5": Geeft alleen een 24,5-inch schermgebied weer in het midden van het scherm.
Shadow Control (Schaduwbeheer)	0-20	De standaardwaarde van Schaduwregeling is 0, en dan kan de eindgebruiker afstellen voor een toename van 0 tot 20 voor een duidelijker beeld. Als het beeld te donker is om de details duidelijk te zien, stel dan af van 0 tot 20 voor een duidelijk beeld.
Low input Lag (Lage invoervertraging)	Off (Uit)/ On (Aan)	Het afsluiten van de framebuffer kan de invoervertraging verminderen. Opmerking: De functie Low input Lag (Lage invoervertraging) is standaard ingeschakeld en kan niet worden aangepast wanneer Adaptive-Sync is ingeschakeld.
Game Color (Spelkleur)	0-20	Game Color (Gamekleur) biedt een niveau van 0-20 voor het aanpassen van de saturatie voor een beter beeld.
Adaptive-Sync	Off(Uit)/ On(Aan)	Schakel Adaptive-Sync in of uit. Herinnering uitvoering Adaptive-Sync: Wanneer de functie Adaptive-Sync is ingeschakeld, kan er sprake zijn van flitsen in sommige spelomgevingen.
Dial Point (Draaipunt)	Off (Uit)/ Dynamic (Dynamisch)/ On (Aan)	Hiermee schakelt u de functie Dial Point (Draaipunt) van het spel in of uit. Het Dial Point (Draaipunt) voor de game wordt automatisch uitgeschakeld nadat de monitor is in- of uitgeschakeld. Als de functie Dial Point (Draaipunt) is ingeschakeld, wordt het Dial Point (Draaipunt) in het midden van het scherm weergegeven om spelers te helpen bij het nauwkeurig richten tijdens FPS-games (first-person shooter).
Sniper Scope (Scherps.viz.)	Off(Uit) / 1 / 1.5 / 2.0	Zoom lokaal in om het makkelijker te maken om op het doel te richten tijdens het fotograferen.
Frame Counter (Frameteller)	Off (Uit) / Right-Up (Rechtsboven)/ Right-Down (Rechtsonder)/ Left-Down (Linksboven)/ Left-Up (Linksonder)	Geef V-frequentie weer op de geselecteerde hoek

Opmerking:

- 1). Wanneer de "HDR Mode (HDR-modus)" onder "Picture (Afbeelding)" is ingeschakeld, kunnen de items "Shadow Control (Schaduwbeheer)" en "Game Color (Spelkleur)" niet worden aangepast.
- 2). Wanneer "HDR" onder "Picture (Afbeelding)" is ingesteld op "DisplayHDR", kunnen de items "Gaming Mode (Spelmodus)", "Shadow Control (Schaduwbeheer)" en "Game Color (Spelkleur)" niet worden aangepast.
Wanneer "HDR" onder "Picture (Afbeelding)" is ingesteld op "HDR Peak (HDR-piek)", "HDR Picture (HDR Afbeelding)", "HDR Movie (HDR Film)" of "HDR Game (HDR Spel)", kunnen de items "Gaming Mode (Spelmodus)", "Game Color (Spelkleur)" niet worden aangepast.
- 3). Wanneer de "Color Space (Kleurruimte)" onder "Picture (Afbeelding)" is ingesteld op "sRGB" of "DCI-P3", kunnen de items "Shadow Control (Schaduwbeheer)" en "Game Color (Spelkleur)" niet worden aangepast.
- 4). Wanneer "Dual Resolution (Dubbele resolutie)" is ingesteld op "QHD 144Hz", kunnen de items "Full (Square) (Volledig (vierkant))", "1:1 (Square) (1:1 (vierkant))", "Aspect (Hoogte-breedte)" en "24,5"" niet worden aangepast.
Wanneer "Dual Resolution (Dubbele resolutie)" is ingesteld op "HD 720Hz", kunnen de items "1:1(16:9)", "Full (Square) (Volledig (vierkant))", "1:1 (Square) (1:1 (vierkant))", "Aspect (Hoogte-breedte)" en "24,5"" niet worden aangepast.
- 5). Wanneer de "Image Ratio (Beeldverhouding)" is ingesteld op "Full (Square) (Volledig (vierkant))", "1:1 (Square) (1:1 (vierkant))", "Aspect (Hoogte-breedte)" of "24,5"", kunnen de items "Dual Resolution (Dubbele resolutie) (QHD 144Hz)" niet worden aangepast.
Wanneer de "Image Ratio (Beeldverhouding)" is ingesteld op "1:1(16:9)", "1:1 (Square) (1:1 (vierkant))", "Aspect (Hoogte-breedte)" of "24,5"", kunnen de items "Adaptive-Sync" niet worden aangepast.

Light FX

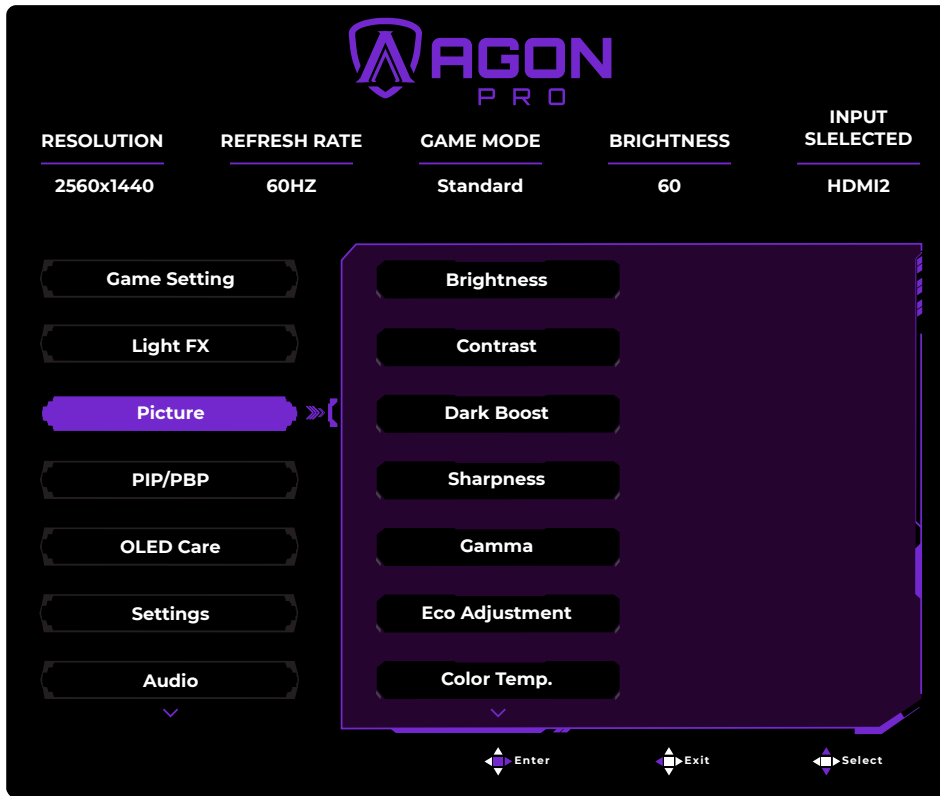


Light FX	Off (Uit)/ Low (Lage)/ Medium (Gemiddeld)/ Strong (Sterk)	Selectere de intensiteit van Licht FX.
Light FX Mode (Light FX modus)	Audio1/ Audio2/ Static (Statisch)/ Dark Point Sweep (Eenvoudige verschuiving)/ Gradient Shift (Verlopende verschuiving)/ Spread Fill (Eenvoudig vullen)/ Drip Fill (1 richting vullen)/ Spreading Drip Fill (2 richtingen vullen)/ Breathing (Ademen)/ Light Point Sweep (Bewegingspunt)/ Zoom (Zoomen)/ Rainbow (Regenboog)/ Wave (Watergolf)/ Flashing (Flitsen)/ Demo	Licht FX-modus selecteren
Pattern (Patroon)	Red (Rood)/ Green (Groen)/ Blue (Blauw)/ Rainbow (Regenboog)/ User Define (Door gebruiker gedefinieerd)	Licht FX-Patroon selecteren
Foreground R (Voorgrond R)	0-100	De gebruiker kan de Licht FX voorgrondkleur instellen als Patrooninstelling door gebruiker gedefinieerd is
Foreground G (Voorgrond G)		
Foreground B (Voorgrond B)		
Background R (Achtergrond R)	0-100	De gebruiker kan de Licht FX achtergrondkleur instellen als Patrooninstelling door gebruiker gedefinieerd is
Background G (Achtergrond G)		
Background B (Achtergrond B)		

Opmerking:

De functie Dynamic Lighting (Dynamische verlichting) wordt ondersteund in Windows 11. Als de monitor via een USB-kabel op een PC met Windows 11 is aangesloten, navigeer dan naar Desktop → Personalization (Aan persoonlijke voorkeur aanpassen) → Dynamic Lighting (Dynamische verlichting) en schakel "Use Dynamic Lighting on my devices (Dynamische verlichting op mijn apparaten gebruiken)" en "Compatible apps in the foreground always control lighting effects (Compatibele apps op de voorgrond bepalen altijd de belichting)" in. Hierdoor kan het Windows 11-systeem de lichteffecten van Light FX regelen. Vervolgens wordt de optie "Light FX" in het OSD-menu grijs weergegeven en kan deze niet worden aangepast.

Picture (Afbeelding)



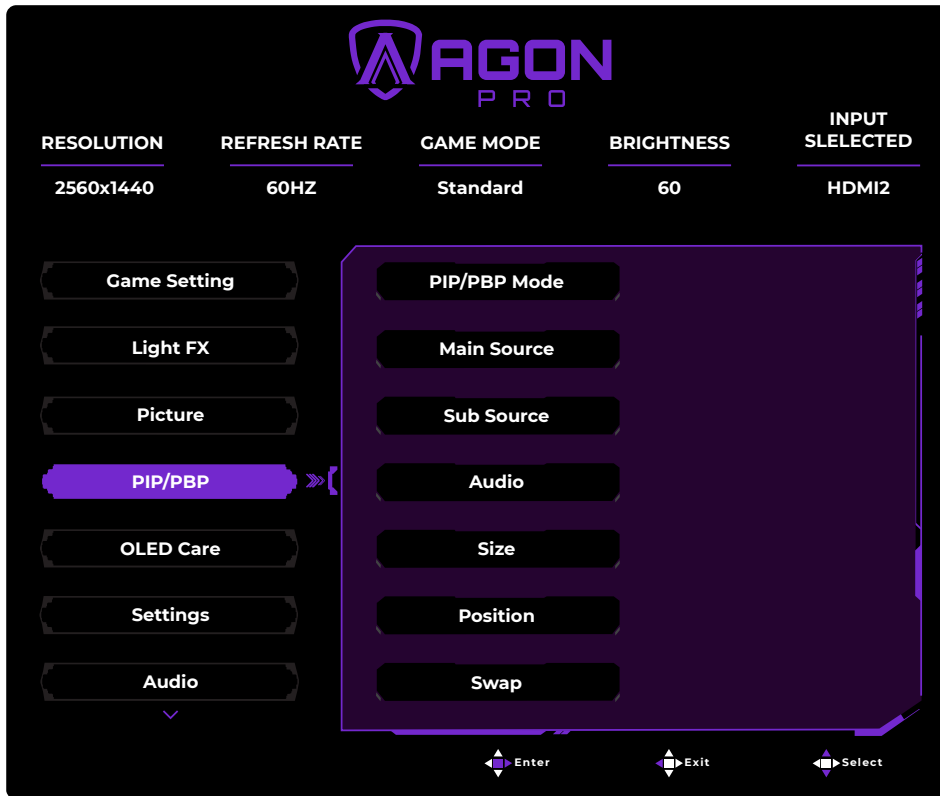
Brightness (Helderheid)	0-100	Verlichting instellen
Contrast	0-100	Contrast van Digitaal-register.
Dark Boost (Donkerversterking)	Off(Uit) / Level 1(Niveau 1) / Level 2(Niveau 2) / Level 3(Niveau 3)	Verbeter de schermdetails in een donker of helder gebied om de helderheid in het heldere gebied aan te passen en controleer of deze niet oververzadigd is.
Sharpness (Scherpte)	0-100	Juster skarphed.
Gamma	1.8/ 2.0/ 2.2/ 2.4/ 2.6	Gamma aanpassen.
Eco Adjustment (Eco-aanpassing)	Standard (Standaard)	Standaard
	Text (Teksti)	Tekstmodus
	Internet	Internetmodus
	Game (Spel)	Spel
	Movie (Film)	Filmmodus
	Sports (Sport)	Sportmodus
Color Temp. (Kleurtemp.)	6500K/ 7300K/ 9300K/ User Define (Door gebruiker gedefinieerd)	Kleurtemp. aanpassen Opmerking: Selecteer Door gebruiker gedefinieerd om RGB-kleuren aan te passen.
Red (Rood)	0-100	Rode versterking uit digitaal register.
Green (Groen)	0-100	Groene versterking uit digitaal register.
Blue (Blauw)	0-100	Blauwe versterking uit digitaal register.
R.Saturation (R.Verzadiging)	0-100	Aanpassen R.Verzadiging.
G.Saturation (G.Verzadiging)	0-100	Aanpassen G.Verzadiging.
B.Saturation (B.Verzadiging)	0-100	Aanpassen B.Verzadiging.
C.Saturation (C.Verzadiging)	0-100	Aanpassen C.Verzadiging.
M.Saturation (M.Verzadiging)	0-100	Aanpassen M.Verzadiging.

Y.Saturation (Y.Verzadiging)	0-100	Aanpassen Y.Verzadiging.
R.Hue (R.Tint)	0-100	Aanpassen R.Tint.
G.Hue (G.Tint)	0-100	Aanpassen G.Tint.
B.Hue (B.Tint)	0-100	Aanpassen B.Tint.
C.Hue (C.Tint)	0-100	Aanpassen C.Tint.
M.Hue (M.Tint)	0-100	Aanpassen M.Tint.
Y.Hue (Y.Tint)	0-100	Aanpassen Y.Tint.
HDR	Off (Uit)	Stel het HDR-profiel in overeenkomstig uw gebruiksvereisten. Opmerking: Wanneer HDR-inhoud wordt gedetecteerd, wordt de HDR-optie weergegeven voor afstelling.
	DisplayHDR	
	HDR Peak (HDR-piek)	
	HDR Picture (HDR Afbeelding)	
	HDR Movie (HDR Film)	
	HDR Game (HDR Spel)	
HDR Mode (HDR-modus)	Off (Uit)	Geoptimaliseerd voor de kleur en het contrast van het beeld, wat een HDR-effect simuleert. Opmerking: Wanneer HDR-inhoud niet wordt gedetecteerd, wordt de optie HDR-modus weergegeven voor afstelling.
	HDR Picture (HDR Afbeelding)	
	HDR Movie (HDR Film)	
	HDR Game (HDR Spel)	
Color Space (Kleurruimte)	Paneel systeemeigen	Paneel met standaard kleurruimte.
	sRGB	sRGB-kleurruimte.
	DCI-P3	DCI-P3-kleurruimte.
LowBlue Mode (Laagblauw modus)	Off (Uit)	Verminder de blauwe lichtgolf door de kleurtemperatuur te regelen.
	Multimedia	
	Internet	
	Office (Kantoor)	
	Reading (Lezen)	

Opmerking:

- 1). Wanneer de "HDR Mode (HDR-modus)" is ingeschakeld, kunnen de items "Contrast", "Dark Boost (Donkerversterking)", "Gamma", "Eco Adjustment (Eco-aanpassing)", "Color Temp. (Kleurtemp.)", "6-Axis Color Saturation/Hue (Kleurverzadiging 6 assen/Tint)", "Color Space (Kleurruimte)" en "LowBlue Mode (Laagblauw modus)" niet worden aangepast.
- 2). Wanneer "HDR" is ingesteld op "DisplayHDR", kunnen alle items onder "Picture (Afbeelding)" behalve "HDR" en "Sharpness (Scherpte)" niet worden aangepast.
Wanneer "HDR" is ingesteld op "HDR Peak (HDR-piek)", "HDR Picture (HDR Afbeelding)", "HDR Movie (HDR Film)" of "HDR Game (HDR Spel)", kunnen de items "Gamma", "Eco Adjustment (Eco-aanpassing)", "Color Temp. (Kleurtemp.)", "6-Axis Color Saturation/Hue (Kleurverzadiging 6 assen/Tint)", "Color Space (Kleurruimte)" en "LowBlue Mode (Laagblauw modus)" niet worden aangepast.
- 3). Wanneer de "Color Space (Kleurruimte)" is ingesteld op "sRGB" of "DCI-P3", kunnen de items "Contrast", "Dark Boost (Donkerversterking)", "Gamma", "Eco Adjustment (Eco-aanpassing)", "Color Temp. (Kleurtemp.)", "6-Axis Color Saturation/Hue (Kleurverzadiging 6 assen/Tint)", "HDR Mode (HDR-modus)" en "LowBlue Mode (Laagblauw modus)" niet worden aangepast.
- 4). Wanneer de "Eco Adjustment (Eco-aanpassing)" is ingesteld op "Reading (Lezen)", kunnen "Contrast", "Dark Boost (Donkerversterking)", "Color Temp. (Kleurtemp.)", "6-Axis Color Saturation/Hue (Kleurverzadiging 6 assen/Tint)", "Color Space (Kleurruimte)" en "LowBlue Mode (Laagblauw modus)" niet worden aangepast.
- 5). Wanneer de "Gaming Mode (Spelmodus)" onder "Game Setting (Spelinstelling)" is ingesteld op een niet-"Standard (Standaard)" modus, kunnen de items "Eco Adjustment (Eco-aanpassing)", "6-Axis Color Saturation/Hue (Kleurverzadiging 6 assen/Tint)", "HDR Mode (HDR-modus)" en "LowBlue Mode (Laagblauw modus)" niet worden aangepast.
- 6). Vanwege de beperking van het Windows-systeem kan HDR niet worden ingeschakeld wanneer de kleurdiepte van het beeldscherm 8bpc+YCbCr422 of minder is.

PIP/PBP



PIP/PBP Mode (PIP/PBP-modus)	Off (Uit)/PIP/PBP	Schakel de functies PIP en PBP in of uit.
Main Source (Hoofdbron)	HDMI1/HDMI2/DisplayPort/USB C	Selecteer de bron van het hoofdscherm.
Sub Source (Sub-bron)	HDMI1/HDMI2/DisplayPort/USB C	Selecteer de bron van het subscherm.
Audio	Main Source (Hoofdbron)	Selecteer de audio-uitgang voor het hoofd- of subscherm.
	Sub Source (Sub-bron)	
Size (Grootte)	Small (Klein)/Middle (Midden)/ Large (Groot)	Selecteer de grootte van het subscherm.
Position (Positie)	Right-up (Rechts Omhoog)	Selecteer de positie van het subscherm.
	Right-down (Rechts Omlaag)	
	Left-up (Links Omhoog)	
	Left-down (Links Omlaag)	
Swap (Omdraaien)	On (Aan): Omdraaien	Wissel de schermbron om
	Off (Uit): Geen actie	

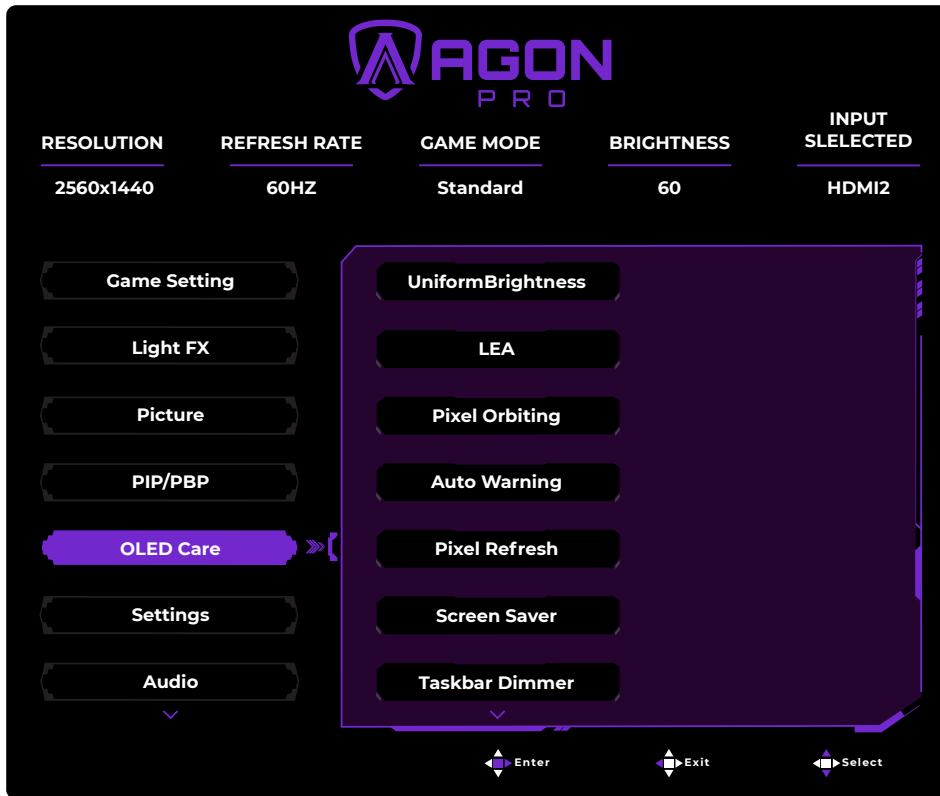
Opmerking:

- Als de HDR onder het menu "Picture (Afbeelding)" is ingesteld op een andere staat dan uit, kunnen alle items in het menu "PIP/PBP" niet worden aangepast.
- Wanneer PIP is ingeschakeld: voor HDMI/DisplayPort/USB C-bronnen is de vooraf ingestelde resolutie 2560x1440 bij 60 Hz, met een maximale ondersteunde resolutie van 2560x1440 bij 144 Hz; wanneer PBP is ingeschakeld: voor HDMI/DisplayPort/USB C-bronnen is de vooraf ingestelde resolutie 1280x1440 bij 60 Hz, met een maximale ondersteunde resolutie van 1280x1440 bij 360 Hz.

3). Wanneer PBP/PIP is ingeschakeld, is de compatibiliteit van de ingangsbron voor de hoofd-/subschermen zoals weergegeven in de volgende tabel:

PBP/PIP		Main Source (Hoofdbron)			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Sub Source (Sub-bron)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

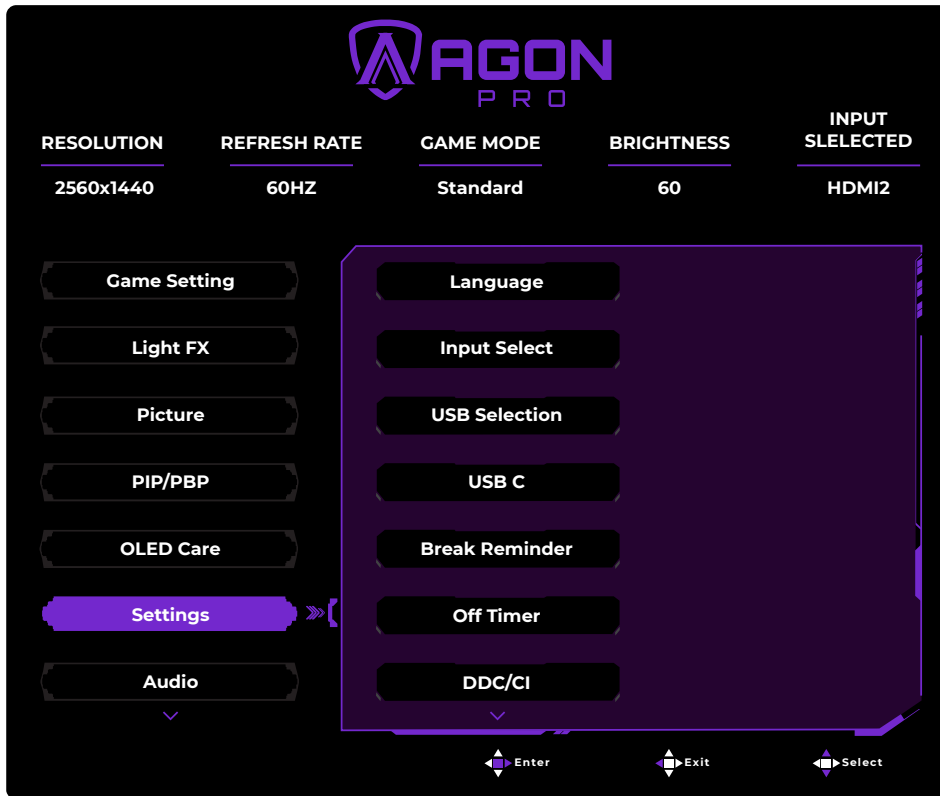
OLED Care (OLED-verzorg)



Uniform Brightness (Uniforme helderheid)	Off (Uit)/ On (Aan)	Als u de functie Uniform Brightness (Uniforme helderheid) inschakelt, wordt de piekhelderheid gestabiliseerd voor SDR-inhoud, waardoor een consistente luminantie wordt gehandhaafd, zelfs wanneer de grootte van het witte venster verandert.
LEA (Logo Extraction Algorithm) (Algoritme voor logo-extractie)	Off (Uit)/ On (Aan)	Het wordt gebruikt voor het inschakelen van de LEA-functie voor het reduceren van het risico op genereren van nabeelden. Aanbevolen functie-instellingen: "On (Aan)". Nadat deze functie wordt ingeschakeld, wordt het scherm automatisch versmald voor het corrigeren van de helderheid van het weergavegebied, zodat mogelijke nabeelden worden gereduceerd.
Pixel Orbiting (Pixel draaicirkel)	Off (Uit)	Het wordt gebruikt voor het inschakelen van de Orbit-functie voor het reduceren van het risico op genereren van nabeelden. Aanbevolen functie-instelling: "On" (Aan). Nadat deze functie is ingeschakeld, bewegen beeldpixels als geheel circulair. De bewegingsamplitude is gebaseerd op de instellingen. Het bewegings teken kan aan de zijkant afgesneden zijn. Wanneer "Strongest (Sterkst)" wordt geselecteerd, is het zeer onwaarschijnlijk dat nabeelden worden gegenereerd, maar mogelijke zij-afsnijding kan het meest opvallend zijn.
	Weak (Zwak)	
	Medium (Gemiddeld)	
	Strong (Sterk)	
	Strongest (Sterkst)	
Auto Warning (Automatische waarschuwing)	Off (Uit)/ On (Aan)	Schakel de functie van Automatische waarschuwing "Pixel Refresh (Pixelvernieuwing)" in/uit. De monitor geeft om de 24 uur van cumulatief gebruik automatisch een "Automatische waarschuwing" weer om de gebruiker te herinneren om het proces van "Pixelvernieuwing" uit te voeren. Selecteer "Off (Uit)" voor het stoppen van de Automatische waarschuwing voor "Pixelvernieuwing". Als de aanbevolen tijd voor uitvoeren van de "Pixel Refresh (Pixelvernieuwing)" echter niet wordt gevolgd, kan dit het risico op nabeelden op het scherm verhogen. Ga voorzichtig te werk.

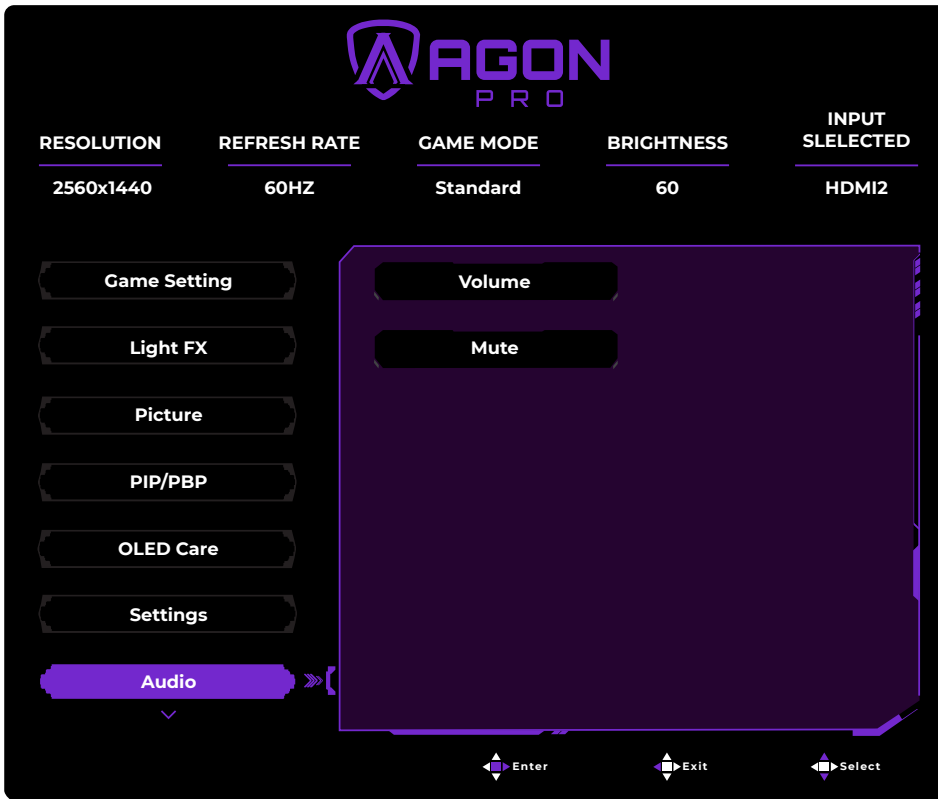
Pixel Refresh (Pixelvernieuwing)	Off (Uit)/ On (Aan)	Deze functie wordt gebruikt om de functies Screen Compensation and Correction (Schermcompensatie en -correctie) en Pixel Refresh (Pixelvernieuwing) in te schakelen en uit te voeren om de gegenereerde beeldretentie te elimineren. Selecteer na het inschakelen "Yes (Ja)" volgens de menuprompt. De monitor voert dan eerst Screen Compensation and Correction (Schermcompensatie en -correctie) voort vervolgens Pixel Refresh (Pixelvernieuwing) uit. Na voltooiing keert de monitor terug naar de ingeschakelde status.
Screen Saver (Schermbeveiliging)	Off (Uit)/ On (Aan)	Om het risico van beeldretentie te verkleinen, wordt aangeraden de schermbeveiligingsfunctie in te schakelen. Wanneer een stilstaand beeld gedurende een langere periode wordt weergegeven, neemt de helderheid van het scherm automatisch aanzienlijk af om het risico op beeldretentie te beperken. Zodra een wijziging in het beeld wordt gedetecteerd, wordt het vorige helderheidsniveau van het scherm hersteld.
Taskbar Dimmer (Taakbalkdimmer)	Off (Uit)/ On (Aan)	Door de functie Taskbar Dimmer (Taakbalkdimmer) in te schakelen, wordt het risico op beeldretentie verkleind. Het wordt aanbevolen deze in te stellen op "On (Aan)". Als deze optie is ingeschakeld, wordt de helderheid van het taakbalkgebied automatisch verlaagd om het risico op het vasthouden van afbeeldingen te beperken.
Zero Frame Delay (Zero Frame-vertraging)	Off (Uit)/ On (Aan)	Als deze optie is ingeschakeld, wordt de beeldlatentie verminderd en wordt de responstijd verbeterd.

Settings (Instellingen)



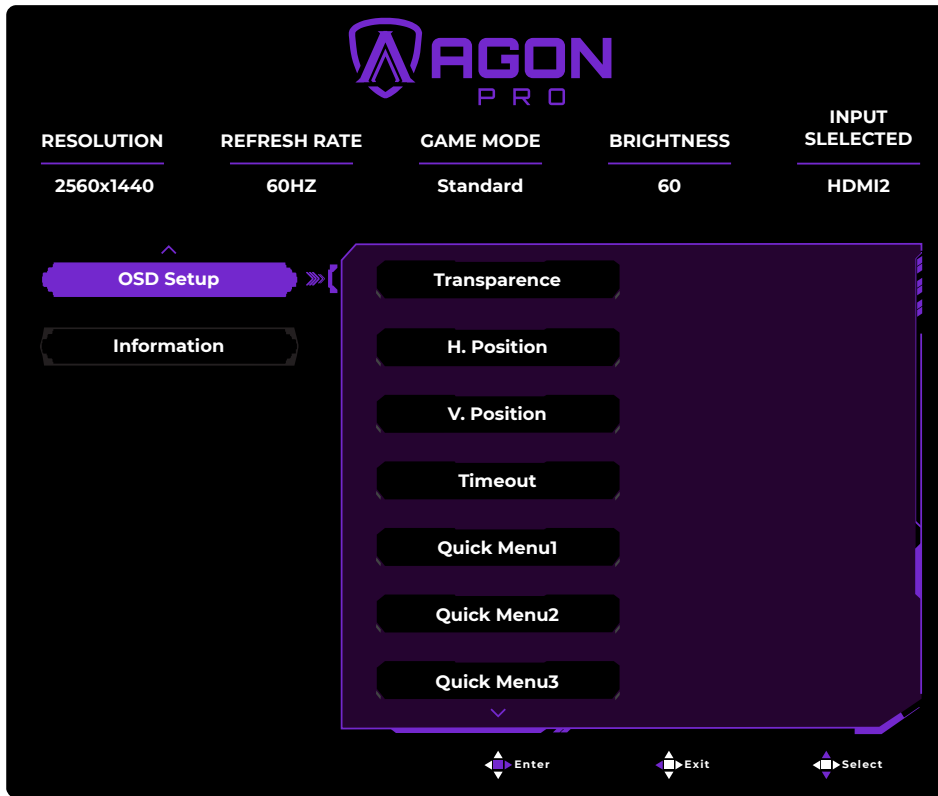
Language (Taal)		De OSD-taal selecteren
Input Select (Ingangsselectie)	Auto (Automatisch)/ HDMI1/ HDMI2/ DisplayPort/ USB C	De ingang voor de signaalbron selecteren.
USB Selection (USB-selectie)	Auto (Automatisch)/ USB C/ USB up (USB Omhoog)	Selecteer USB upstream-gegevenspad.
USB C	High Data Speed (Hoge gegevenssnelheid)/ High Resolution (Hoge resolutie)	Stel de prioriteit voor gegevensoverdracht of resolutie van de USB-interface in. Opmerking: De standaardinstelling is "High Resolution (Hoge resolutie)". In deze modus verzendt de USB-A-poort met USB 2.0-snelheid en ondersteunt de USB C-poort een maximale resolutie van 2560x1440 bij 540 Hz. Als deze optie is ingesteld op "High Data Speed (Hoge gegevenssnelheid)", wordt de overdrachtssnelheid van de gegevens geprioriteerd. De USB-A-poort verzendt met USB 3.2 Gen 1-snelheid.
Break Reminder (Pauzeherinnering)	Off (Uit)/ On (Aan)	Als deze optie is ingeschakeld, activeert het systeem een rustherinnering als de gebruiker langer dan 1 uur ononderbroken werkt.
Off timer (Uitschakeltimer)	0 - 24 uur	Selecteer de tijd voor uitschakelen.
DDC/CI	No (Nee)/ Yes (Ja)	Ondersteuning voor DDC/CI in- of uitschakelen
Reset	No (Nee)/ Yes (Ja)	De standaardwaarden van het menu herstellen.

Audio



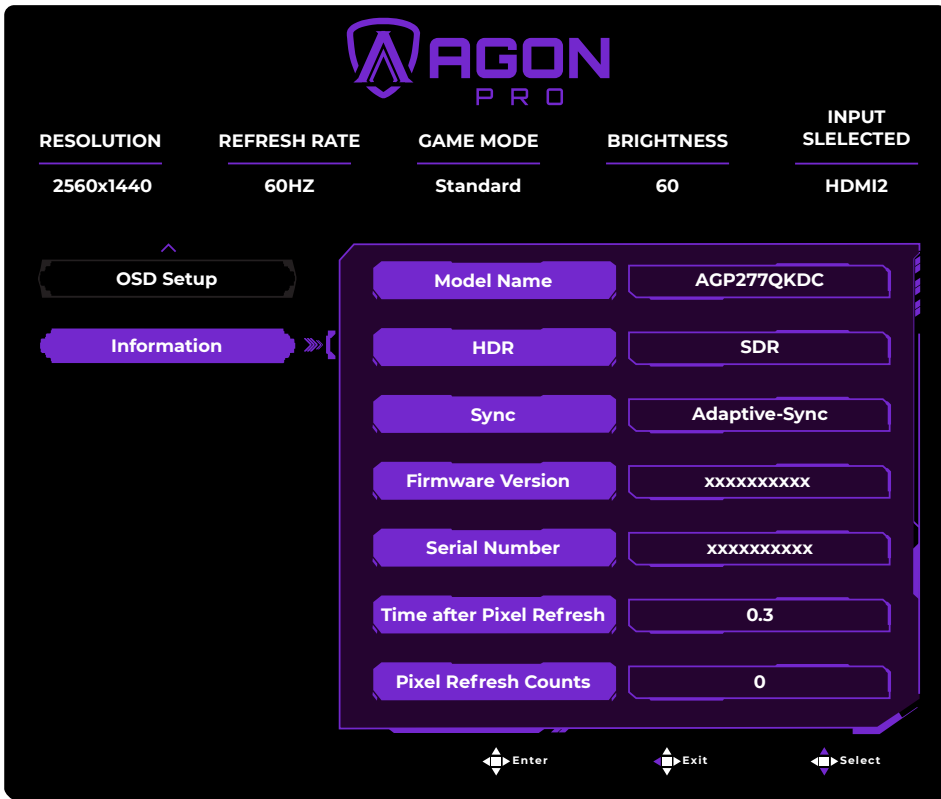
Volume	0-100	Hiermee past u het uitvoervolume van de luidsprekers of hoofdtelefoon aan.
Mute (Dempen)	Off(Uit)/ On(Aan)	Dempen aan/uit

OSD Setup (OSD-instelling)



Transparence (Transparantie)	0-100	Pas de transparantie van het OSD aan
H. Position (H. positie)	0-100	De horizontale positie van OSD instellen
V. Position (V. positie)	0-100	De verticale positie van OSD instellen
Timeout (Time-out)	5-120	De OSD-time-out instellen
Quick Menu1 (Snelmenu1)	Gaming Mode (Gamemodus)/ Shadow Control (Schaduwbeheer)/ Game Color (Spelkleur)/ Brightness (Helderheid)/ Contrast/ Sharpness (Scherpte)/ Volume	Snelmenu 1, 2, 3, 4 functies instellen.
Quick Menu2 (Snelmenu2)		
Quick Menu3 (Snelmenu3)		
Quick Menu4 (Snelmenu4)		
User1 (Gebruiker 1)	Dual Resolution (Dubbele resolutie)/ Gaming Mode (Gamemodus)/ Shadow Control (Schaduwbeheer)/ Low input Lag (Lage invoervertraging)/ Adaptive-Sync/ Dial Point (Draaipunt)/ Sniper Scope/ Input Select (Ingangselectie)/ Volume/ Image Ratio (Beeldverhouding)/ Pixel Refresh (Pixelvernieuwing)/ Light FX (Licht FX)/ Game Color (Spelkleur)/ Dark Boost (Donkerversterking)/ Sharpness (Scherpte)/ Color Temp. (Kleurtemp.)/ Color Space (Kleurruimte)	Functies van gebruiker 1 en 2 instellen.
User2 (Gebruiker 2)		
Firmware upgrade	No (Nee)/ Yes (Ja)	Firmware-upgrade in-/uitschakelen.

Information (Informatie)



The image shows the AGON PRO OSD (On-Screen Display) menu. At the top, the AGON PRO logo is displayed. Below it, five main menu items are listed: RESOLUTION (2560x1440), REFRESH RATE (60HZ), GAME MODE (Standard), BRIGHTNESS (60), and INPUT SLELECTED (HDMI2). The 'Information' menu item is highlighted in red. A sub-menu is open, showing various system information fields: Model Name (AGP277QKDC), HDR (SDR), Sync (Adaptive-Sync), Firmware Version (xxxxxxxxxx), Serial Number (xxxxxxxxxx), Time after Pixel Refresh (0.3), and Pixel Refresh Counts (0). At the bottom, three navigation icons are shown: Enter, Exit, and Select.

RESOLUTION	REFRESH RATE	GAME MODE	BRIGHTNESS	INPUT SLELECTED
2560x1440	60HZ	Standard	60	HDMI2

Model Name	AGP277QKDC
HDR	SDR
Sync	Adaptive-Sync
Firmware Version	xxxxxxxxxx
Serial Number	xxxxxxxxxx
Time after Pixel Refresh	0.3
Pixel Refresh Counts	0

Enter Exit Select

LED-indicator

Status	Led-kleur
Modus volledige stroom	Wit
Modus Actief-uit	Oranje
Uit-RS in behandeling	Witte indicator knippert (afwisselend een seconde aan en een seconde uit)
JB in behandeling	Witte indicator knippert (afwisselend 3 seconden aan en 3 seconden uit)
Storing OLED-paneel	Oranje indicator knippert (afwisselend een seconde aan en een seconde uit)
Uitschakelmodus	Het indicatielampje brandt niet.

Problemen oplossen

Problemen	Mogelijke oplossingen
Het voedingsindicatielampje brandt niet.	<ul style="list-style-type: none"> • Controleer of de voeding is ingeschakeld. • Controleer of het stroomsnoer is aangesloten.
De voedingsindicator brandt, maar er wordt geen beeld weergegeven.	<ul style="list-style-type: none"> • Controleer of de voeding naar de computer is ingeschakeld. • Controleer of de grafische kaart van de computer goed is aangesloten. • Controleer dat de signaalkabel van de display juist is aangesloten op de computer. • Controleer de stekker van de signaalkabel van de display, en zorg ervoor dat alle pennen niet gebogen zijn. • Bekijk de indicator via de Caps Lock-toets op het toetsenpaneel van de computer om te bevestigen of de computer werkt.
Er is geen beeld, maar de voedingsindicator knippert oranje.	<ul style="list-style-type: none"> • Het OLED-paneel geeft een storing en werkt niet goed. Vraag serviceperoneel van de service na verkoop van AOC om advies.
Realiseren van aansluiten-voor-gebruiken mislukt.	<ul style="list-style-type: none"> • Controleer of het aansluiten-voor-gebruiken ondersteunt. • Controleer of de adapter aansluiten-voor-gebruiken ondersteunt.
Donker beeld.	<ul style="list-style-type: none"> • Pas de luminantie en de contrastverhouding aan.
Het beeld springt of golft.	<ul style="list-style-type: none"> • Er kunnen zich elektrische apparaten aan de rand bevinden die elektronische interferentie kunnen veroorzaken.
Het scherm geeft “de signaalkabel is niet beschikbaar” of “geen signaal” weer.	<ul style="list-style-type: none"> • Controleer of de signaalkabel goed is aangesloten. • Controleer of de pen van de stekker van de signaalkabel is beschadigd. • De functie Pixel Refresh (Pixelvernieuwing) kan worden ingeschakeld en uitgevoerd in het weergavemenu voor het wegnemen van nabeelden die zijn gegenereerd. Het meerdere malen uitvoeren van deze functie kan zorgen voor een wenselijk weergave-effect van het beeld. Raadpleeg de gebruikersinstructies op de officiële website voor overige instructies betreffende schermonderhoud.
Het scherm geeft “ongeldige invoer” weer.	<ul style="list-style-type: none"> • Controleer of uw computer is ingesteld in een ongepaste weergavemodus. Reset uw computer in de weergavemodus vermeld in de gedetailleerde gebruikersinstructies.
Nabeelden.	<ul style="list-style-type: none"> • Gebaseerd op de kenmerken van het OLED-paneel kan de functie Pixel Refresh (Pixelvernieuwing) worden ingeschakeld en uitgevoerd in het weergavemenu voor het wegnemen van nabeelden die zijn gegenereerd. Het wordt aanbevolen om deze functie meerdere malen uit te voeren voor een wenselijk weergave-effect van het beeld. Raadpleeg de gebruikersinstructies op de officiële website voor overige instructies betreffende schermonderhoud.
Richtlijn en Service	<ul style="list-style-type: none"> • Raadpleeg informatie over voorschriften en service op www.aoc.com (voor vinden van het model dat u aanschaft in uw land en voor vinden van informatie over voorschriften en service op pagina Ondersteuning.)

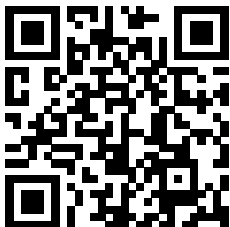
Specificaties

Algemene specificaties

Paneel	Modelnaam	AGP277QKDC		
	Aandrijfsysteem	OLED		
	Weergeefbare beeldgrootte	67,3 cm diagonaal		
	Pixelpitch	0,2292mm (H) / 0,2292mm (V)		
	Weergavekleuren	1,07B		
Overige	Horizontaal scanbereik	30k~510kHz		
	Horizontaal scanformaat (maximum)	586,75 mm		
	Verticaal scanbereik	QHD: 48~540Hz HD: 48~720Hz		
	Verticaal scanformaat (maximum)	330,05 mm		
	Optimale vooraf ingestelde resolutie	QHD: 2560x1440 bij 60Hz HD: 1280x720 bij 60Hz		
	Max resolution	QHD: 2560x1440 bij 540Hz HD: 1280x720 bij 720Hz		
	Uitgangconnector	VESA DDC2B/CI		
	Voedingsbron	100-240V~, 50/60Hz, 3,0A		
	Energieverbruik	Typische instelling*	60W	
		Max, (helderheid = 100, contrast =100)	≤220W	
Stand-by-modus		≤0,5W		
USB C	USB C	Dubbelzijdige aansluitbare stekker		
	Ultra hoge snelheid	Gegevens- en videotransmissie		
	DisplayPort	Ingebouwde DisplayPort Alt-modus		
	Voeding	USB PD		
	Maximum voeding	tot 65W (5V/3A, 7V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/3,25A)		
Fysieke kenmerken	Aansluitingstype	HDMI2/ DisplayPort/ USB C (PD65W)/ USB downstreamx3/ USB upstream/ Oortelefoon		
	Type signaalkabel	Afnembaar		
Omgevings-	Temperatuur	Bedrijf	0°C ~ 40°C	
		Niet in bedrijf	-25°C ~ 55°C	
	Vochtigheid	Bedrijf	10% tot 85% (niet-condenserend)	
		Niet in bedrijf	5% tot 93% (niet-condenserend)	
	Hoogte	Bedrijf	0 m ~ 5000 m (0 ft. ~ 16404 ft.)	
		Niet in bedrijf	0 m ~ 12192m (0 ft. ~ 40000 ft.)	

Opmerking:

*Het typische stroomverbruik is gemeten in de modus voor hoge prestaties.
(zoals gedefinieerd door de fabrikant)



Opmerking:

Het maximum aantal weergavekleuren ondersteund door dit product is 1,07 miljard en de instellingsvoorwaarden zijn als volgt (er kunnen verschillen zijn vanwege uitgangsbepijking van sommige grafische kaarten):

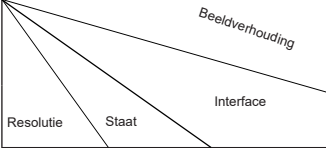
Uitvoeresolutie Kleurdiepte Versie ingangssignaal Kleurindeling uitvoer Staat	HDMI2.1		DisplayPort2.1		USB C@USB Hoge gegevensnelheid		USB C@USB Hoge resolutie	
	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB
2560x1440 bij 540Hz 10bpc	Ondersteuning (DSC)	Ondersteuning (DSC)	Ondersteuning	Ondersteuning	\	\	Ondersteuning (DSC)	Ondersteuning (DSC)
2560x1440 bij 540Hz 8bpc	Ondersteuning	Ondersteuning (DSC)	Ondersteuning	Ondersteuning	\	\	Ondersteuning (DSC)	Ondersteuning (DSC)
2560x1440 bij 480Hz 10bpc	Ondersteuning	Ondersteuning (DSC)	Ondersteuning	Ondersteuning	\	\	Ondersteuning (DSC)	Ondersteuning (DSC)
2560x1440 bij 480Hz 8bpc	Ondersteuning	Ondersteuning (DSC)	Ondersteuning	Ondersteuning	\	\	Ondersteuning (DSC)	Ondersteuning (DSC)
2560x1440 bij 360Hz 10bpc	Ondersteuning	Ondersteuning (DSC)	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning (DSC)	Ondersteuning (DSC)	Ondersteuning (DSC)	Ondersteuning (DSC)
2560x1440 bij 360Hz 8bpc	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning (DSC)	Ondersteuning (DSC)	Ondersteuning	Ondersteuning (DSC)
2560x1440 bij 240Hz 10bpc	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning (DSC)	Ondersteuning (DSC)	Ondersteuning	Ondersteuning (DSC)
2560x1440 bij 240Hz 8bpc	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning (DSC)	Ondersteuning (DSC)	Ondersteuning	Ondersteuning
2560x1440 bij 144Hz 10bpc	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning (DSC)	Ondersteuning	Ondersteuning
2560x1440 bij 144Hz 8bpc	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning (DSC)	Ondersteuning	Ondersteuning
2560x1440 bij 120Hz 10bpc	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning (DSC)	Ondersteuning	Ondersteuning
2560x1440 bij 120Hz 8bpc	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Support	Ondersteuning	Ondersteuning
1280x720 bij 720Hz 10bpc	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning (DSC)	Ondersteuning (DSC)	Ondersteuning	Ondersteuning (DSC)
1280x720 bij 720Hz 8bpc	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning (DSC)	Ondersteuning (DSC)	Ondersteuning	Ondersteuning
1280x720 bij 540Hz 10bpc	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning (DSC)	Ondersteuning (DSC)	Ondersteuning	Ondersteuning
1280x720 bij 540Hz 8bpc	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning (DSC)	Ondersteuning	Ondersteuning
1280x720 bij 240Hz 10bpc	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning
1280x720 bij 240Hz 8bpc	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning
1280x720 bij 144Hz 10bpc	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning
1280x720 bij 144Hz 8bpc	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning
1280x720 bij 120Hz 10bpc	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning
1280x720 bij 120Hz 8bpc	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning
Lagere resolutie 10 bpc/ 8 bpc	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning	Ondersteuning

Vooraf ingestelde beeldmodi

QHD PC resolution (QHD PC-resolutie)

Beeldverhouding Interface Staat Resolutie	Volledig (16:9) 1:1 (16:9)		Volledig (vierkant) 1:1 (vierkant) Hoogte-breedte		24,5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C
640x480 bij 60Hz	√	√	√	√	√	√
640x480 bij 67Hz	√	√	√	√	√	√
640x480 bij 72Hz	√	√	√	√	√	√
640x480 bij 75Hz	√	√	√	√	√	√
640x480 bij 100Hz	√	√	√	√	√	√
640x480 bij 120Hz	√	√	√	√	√	√
720x400 bij 70Hz	√	√	√	√	√	√
800x600 bij 56Hz	√	√	√	√	√	√
800x600 bij 60Hz	√	√	√	√	√	√
800x600 bij 72Hz	√	√	√	√	√	√
800x600 bij 75Hz	√	√	√	√	√	√
800x600 bij 100Hz	√	√	√	√	√	√
800x600 bij 120Hz	√	√	√	√	√	√
832x624 bij 75Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768 bij 60Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768 bij 70Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768 bij 75Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768 bij 540Hz			√	√		
1280x960 bij 60Hz			√	√		
1280x960 bij 540Hz			√	√	√	√
1280x1024 bij 60Hz	√	√	√	√	√	√
1280x1024 bij 75Hz	√	√	√	√	√	√
1280x1024 bij 540Hz			√	√		
1728x1080 bij 540Hz			√	√		
1920x1080 bij 60Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080 bij 540Hz	√	√				
1920x1440 bij 540Hz			√	√		
2368x1320 bij 60Hz					√	√
2368x1320 bij 120Hz					√	√
2368x1320 bij 240Hz					√	√
2368x1320 bij 540Hz					√	√
2560x1440 bij 60Hz	√	√			√	√
2560x1440 bij 120Hz	√	√	√	√	√	√
2560x1440 bij 144Hz	√	√				
2560x1440 bij 240Hz	√	√				
2560x1440 bij 360Hz	√	√				
2560x1440 bij 480Hz	√	√				
2560x1440 bij 540Hz	√	√				

QHD Video Resolution (QHD-videoresolutie)

 Resolutie Staat Interface	Volledig (16:9) 1:1 (16:9)		Volledig (vierkant) 1:1 (vierkant) Hoogte-breedte		24,5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C
640x480p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√
720x480p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√
720x576p,50Hz	√	√	√	√	√	√
1280x720p,50Hz	√	√	√	√	√	√
1280x720p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080p,50Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080p,119.88Hz/120Hz	√	√	√	√	√	√
3840x2160p,50Hz	√					
3840x2160p,59.94Hz/60Hz	√					
3840x2160p,100Hz	√					
3840x2160p,119.88Hz/120Hz	√		√		√	

HD PC Resolution (HD PC-resolutie)

Beeldverhouding Interface Resolutie Staat	Volledig (16:9) 1:1 (16:9)	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C
640x480 bij 60Hz	√	√
640x480 bij 67Hz	√	√
640x480 bij 72Hz	√	√
640x480 bij 75Hz	√	√
640x480 bij 100Hz	√	√
640x480 bij 120Hz	√	√
720x400 bij 70Hz	√	√
800x600 bij 56Hz	√	√
800x600 bij 60Hz	√	√
800x600 bij 72Hz	√	√
800x600 bij 75Hz	√	√
800x600 bij 100Hz	√	√
800x600 bij 120Hz	√	√
832x624 bij 75Hz	√	√
1024x768 bij 60Hz	√	√
1024x768 bij 70Hz	√	√
1024x768 bij 75Hz	√	√
1280x1024 bij 60Hz	√	√
1280x1024 bij 75Hz	√	√
1280x720 bij 60Hz	√	√
1280x720 bij 120Hz	√	√
1280x720 bij 144Hz	√	√
1280x720 bij 240Hz	√	√
1280x720 bij 480Hz	√	√
1280x720 bij 540Hz	√	√
1280x720 bij 720Hz	√	√

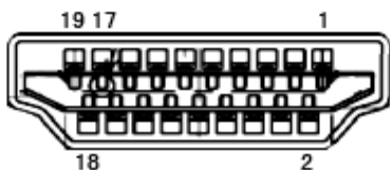
HD Video Resolution (HD-videoresolutie)

Beeldverhouding Resolutie Staat Interface	Volledig (16:9) 1:1 (16:9)	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C
640x480p,59.94Hz/60Hz	√	√
720x480p,59.94Hz/60Hz	√	√
720x576p,50Hz	√	√
1280x720p,50Hz	√	√
1280x720p,59.94Hz/60Hz	√	√

Opmerking:

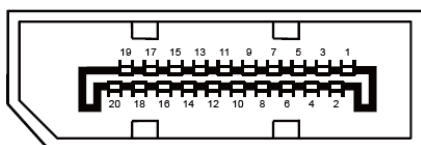
- 1). Raadpleeg voor een optimale beeldkwaliteit de bovenstaande tabel om de resolutie voor uw invoerbron in te stellen. De ingestelde resolutie is afhankelijk van het apparaat voor signaaluitvoer: voor consolespellen wordt aanbevolen de "Video Resolution (Videoresolutie)" te raadplegen; voor PC-games wordt aanbevolen de "PC Resolution (PC-resolutie)" te raadplegen.
- 2). Als "Dual Resolution (Dubbele resolutie)" is ingesteld op "QHD", stelt u de "QHD PC resolution (QHD PC-resolutie)" en "QHD Video Resolution (QHD-videoresolutie)" in. Als "Dual Resolution (Dubbele resolutie)" is ingesteld op "HD", stelt u de "HD PC Resolution (HD PC-resolutie)" en "HD Video Resolution (HD-videoresolutie)" in.
- 3). Als u de instelling "Image Ratio (Beeldverhouding)" van de monitor wilt wijzigen, gaat u naar het OSD-menu → "Game Setting (Game-instelling)" → "Image Ratio (Beeldverhouding)" om deze aan te passen.
- 4). Controleer eerst de compatibiliteit van de grafische kaart om er zeker van te zijn dat de bovenstaande resoluties correct werken. Vanwege de verschillende strategieën van verschillende fabrikanten van grafische kaarten, kunnen sommige opties verborgen zijn. De ondersteuning van de grafische kaart is afhankelijk van de feitelijke situatie.
- 5). Volgens de VESA-standaard kan er een kleine foutmarge (+/-1Hz) zijn bij de berekening van de vernieuwingsfrequentie (veldfrequentie) door verschillende besturingssystemen en grafische kaarten. De werkelijke vernieuwingsfrequentie (veldfrequentie) heeft voorrang.
- 6). DisplayPort 2.1 ondersteunt UHBR20 met een totale bandbreedte van 80 Gbps. De HDMI 2.1-interface ondersteunt FRL6 met een totale bandbreedte van 48 Gbps.
- 7). Het compatibiliteitsprobleem van HDMI2.1 (FRL6 48 Gbps) signaaluitvoer van NVIDIA® grafische kaart kan leiden tot een abnormale weergave of automatisch opnieuw opstarten van de computer, dus DisplayPort wordt aanbevolen voor grafische kaarten van NVIDIA®. HDMI of DisplayPort kan worden gebruikt voor grafische kaarten van AMD®.

Pin-toewijzingen



19-pens signaalkabel met kleurenweergave:

Pin Nr.	Signaalnaam	Pin Nr.	Signaalnaam	Pin Nr.	Signaalnaam
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS gegevens 0-	17.	DDC/CEC-aarde
2.	TMDS gegevens 2 afscherming	10.	TMDS klok +	18.	+5V Stroom
3.	TMDS gegevens 2-	11.	TMDS klok afgeschermd	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS gegevens 1 afscherming	13.	CEC		
6.	TMDS gegevens 1-	14.	Gereserveerd (n.c. op apparaat)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS gegevens 0 afscherming	16.	SDA		



20-pens signaalkabel met kleurenweergave:

Pinnr.	Signaalnaam	Pinnr.	Signaalnaam
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH (n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DisplayPort_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DisplayPort_PWR

Plug en Play

Functie Plug & Play DDC2B

Deze monitor is uitgerust met VESA DDC2B mogelijkheden volgens de VESA DDC STANDAARD. Hierdoor kan de monitor het hostsysteem op de hoogte brengen van zijn identiteit en, afhankelijk van het niveau van gebruikte DDC, bijkomende informatie communiceren van zijn beeldmogelijkheden.

De DDC2B is een bidirectioneel datakanaal gebaseerd op het I²C protocol. De host kan EDID-informatie vragen over het DDC2B-kanaal.

