



OLED skærm
brugervejledning

AGP277QKDC

På grund af OLED-produktets egenskaber anbefales det at vedligeholde skærmen i henhold til oplysningerne i brugsvejledningen. Dette er for at reducere risikoen for, at danne skærmindbrændinger.

AOC

www.aoc.com

©2025 AOC.All Rights Reserved

Version: A00

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Sikkerhed.....	1
National konventioner	1
Strøm	2
Installation	3
Rengøring	4
Andet.....	5
Opsætning.....	6
Indholdet i æsken.....	6
Opsætning af stativet og foden	7
Justering af synsvinklen	8
Tilslutning af skærmen	9
Montering af vægarm	10
Adaptive-Sync-funktion	11
Kompatibel med funktionen NVIDIA G-SYNC	12
HDR	13
KVM	14
Skærmvedligeholdelse.....	16
Indstilling.....	18
Genvejstaster	18
Adjust OSD Menu (Justering af skærmmenuen)	20
Quick Menu (Hurtigmenu).....	20
Button Operation Guide (Vejledning til knapperne)	20
Skærmmenu.....	21
Game Setting (Spil-indstilling)	21
Light FX (Lyseffekt).....	23
Picture (Billede)	24
PIP/PBP	27
OLED Care (OLED pleje)	28
Settings (Indstillinger)	30
Audio (Lyd).....	31
OSD Setup (Opsætning af skærmmenuen).....	32
Information.....	33
Lysdiodeindikator	34
Fejlfinding	35
Specifikationer.....	36
Generelle specifikationer.....	36
Forudindstillede skærmindstillinger.....	38
QHD PC Resolution (QHD PC-opløsning).....	38
QHD Video Resolution (QHD PC-opløsning).....	39
HD PC Resolution (HD PC-opløsning)	40
HD Video Resolution (HD PC-opløsning)	41
Ben-tildelinger	42
Plug & Play.....	43

Sikkerhed

National konventioner

Følgende afsnit beskriver de nationale konventioner, som er brugt i dette dokument.

Bemærkninger, sikkerhedsforanstaltninger og advarsler

I denne vejledning er der vist bestemte ikoner ved nogle af afsnittene, som er skrevet med fed eller kursiv skrift. Disse afsnit er bemærkninger, sikkerhedsforanstaltninger eller advarsler, og de bruges som følgende:



BEMÆRK: EN BEMÆRKNING indikerer en vigtig oplysning, som hjælper brugeren med at bruge computersystemet på en bedre måde.





SIKKERHEDSFORANSTALTNING: EN SIKKERHEDSFORANSTALTNING indikerer enten en potentiel skade på hardwaret eller tab af data, og oplyser brugeren om hvordan han/hun kan undgå dette problem.




ADVARSEL: En ADVARSEL angiver risikoen for personskade for fortæller dig, hvordan du skal undgå denne risiko. Nogle advarsler kan være vist på andre måder og er muligvis ikke ledsaget af et ikon. I disse tilfælde, er den specifikke advarsel et krav fra de offentlige myndigheder.


Strøm


 Skærmen må kun bruges med strømkilden, som står på mærkatet. Hvis du er usikker på hvilken strømkilde du har i dit hjem, bedes du venligst snakke med din forhandler eller det lokale el-selskab.

 Skærmen har et trevejs, jordforbundet stik, som er et stik med et tredje (jordforbundet) ben. Dette stik passer kun til en jordforbundet stikkontakt af sikkerhedsmæssige årsager. Hvis din stikkontakt ikke passer til det trebenede stik, skal du få en elektriker til at installere en ny stikkontakt, eller brug en adapter så apparatet jordforbindes sikkert. Det jordforbundne stik har et sikkerhedsmæssigt formål, som ikke må ignoreres.

 I tilfælde af tordenvej, eller hvis apparatet ikke skal bruges i længere tid, bedes du venligst trække stikket ud af stikkontakten. Dette vil beskytte skærmen mod beskadigelse fra spændingsbølger.

 Undgå at overbelaste stikdåser og forlængerledninger. Overbelastning kan medføre brand eller elektrisk stød.

 For at sikre at skærmen virker korrekt, skal du kun bruge den sammen med UL-godkendte computere, som er udstyret med egnede stikforbindelser, vurderet mellem 100 - 240 V AC, min. 5 A.

 Stikkontakten skal være i nærheden af udstyret, og den skal være nem tilgængelig.

Installation

! Undgå, at stille skærmen på en ustabil vogn, stativ, trefod, beslag eller bord. Hvis skærmen falder ned, kan den muligvis skade personer og forårsage skade på selve produktet. Sørg for, kun at bruge en vogn, stativ, trefod, beslag eller bord som er anbefalet af fabrikanten eller som er solgt sammen med dette produkt. Følg producentens anvisninger, når du installerer dette produkt, og brug kun monteringsstilbehør, som er anbefalet af producenten. Et produkt på en vogn, skal håndteres med forsigtighed.

! Stik aldrig genstande ind i ventilationsåbningerne på skærmens kabinet. Dette kan beskadige kredsløbet, og forårsage brand eller elektrisk stød. Undgå, at spille væsker på skærmen.

! Undgå, at ligge forsiden af produktet på gulvet.

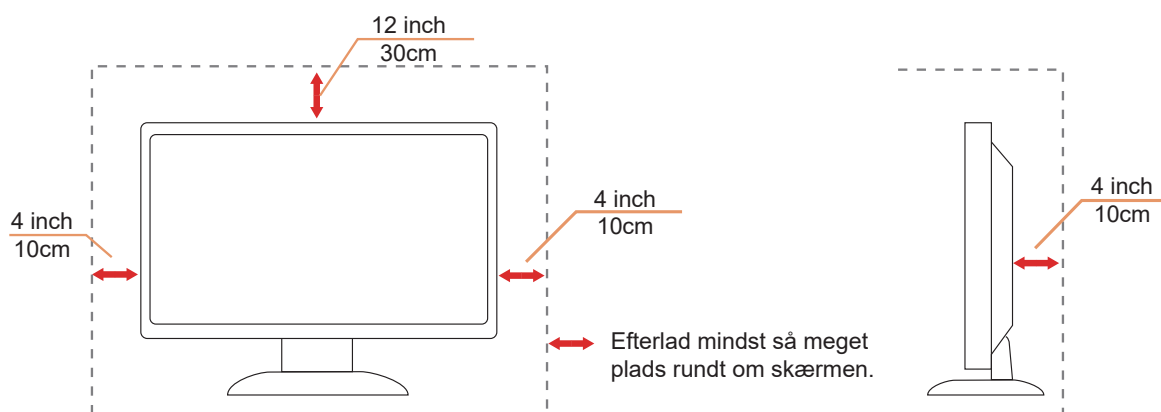
! Hvis skærmen skal monteres på en væg eller en hylde, bedes du venligst bruge et vægophæng, som er godkendt af producenten, og følg vejledningerne til ophænget.

! For at undgå potentielle skader, for eksempel at panelet skræller af rammen, skal du sikre dig, at skærmen ikke vipper mere end -5 grader nedad. Hvis den maksimale vinkel nedad på -5 grader overskrides, dækkes skader på skærmen ikke af garantien.

! Efterlad plads rundt om skærmen, som vist nedenfor. Eller er der muligvis ikke nok luftventilation, og produktet kan overophede og forårsage brand, eller beskadige skærmen.

Se hvor meget ventilationsplads, der skal være rundt om skærmen nedenfor, når den er monteret på en væg eller på et stativ:

Installeret på et stativ



Rengøring


! Rengør kabinettet regelmæssigt med en klud. Du kan bruge en mild sæbeblanding til at tørre pletter af med, i stedet for et stærkt rengøringsmiddel, som kan ske at ætse kabinettet.


! Under rengøringen, bedes du sørge for at der ikke trænger væsker ind i produktet. Rengøringskluden må ikke være for grov, da dette kan ridse skærmoverfladen.




! Træk venligst ledningen ud, før du rengører produktet.


Andet


 Hvis produktet udgiver en underlig lugt, lyd eller røg, bedes du STRAKS trække stikket ud af stikkontakten, og kontakt et servicecenter.


 Sørg for, at ventilationsåbningerne ikke er blokeret af et bord eller gardiner.

 Sørg for, at din OLED skærm ikke udsættes for voldsomme vibrationer eller kraftige slag under brug.

 Undgå, at slå på eller tabe skærmen under brug eller under transport.


 Strømkablerne skal være sikkerhedsgodkendte. I Tyskland skal det være af typen H03VV-F/H05VV-F, 3G, 0,75 mm² eller bedre. I andre lande skal de passende typer bruges i overensstemmelse hermed.


 For stort lydtryk fra øretelefoner og hovedtelefoner kan forårsage høretab. Hvis der skrues helt op for equalizeren, forøges udgangsspændingen på øretelefoner og hovedtelefoner, og derfor forøges lydtrykket også.

 Lavt blå lys: Skærmen anvender et panel med lavt blå lys. Den overholder TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution-certificeringen under fabriksnulstilling/standardindstilling.

Sundhed:

- Skærmen bør placeres 50 ~ 70 cm (20 ~ 28 tommer) fra dine øjne.
- At se på skærmen i længere tid forårsager øjenbelastning og kan forværre dit syn. Hvile dine øjne i 5 ~ 10 minutter for hver time, produktet anvendes.
- Reducer din øjenbelastning ved at fokusere på objekter langt væk.
- Hyppig blinkning og øjenøvelser hjælper med at forhindre, at dine øjne tørrer ud.

 Flicker-fri teknologi opretholder en stabil baggrundsbelysning med en DC-dæmper, der eliminerer den primære årsag til skærmflimren, hvilket gør det mere behageligt for øjnene.

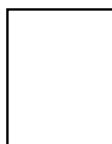
 På grund af OLED-produkters egenskaber, anbefales det ikke at bruge dette produkt uafbrudt i mere end 24 timer ad gangen. Dette produkt bruger mange teknologier for, at undgå skærmindbrændinger. Du kan finde flere oplysninger i afsnittet "Skærmvedligeholdelse".

Opsætning

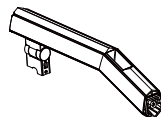
Indholdet i æsken



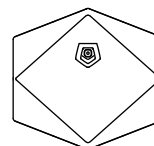
Quick Start Guide



Warranty card



Stand



Base



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB Cable



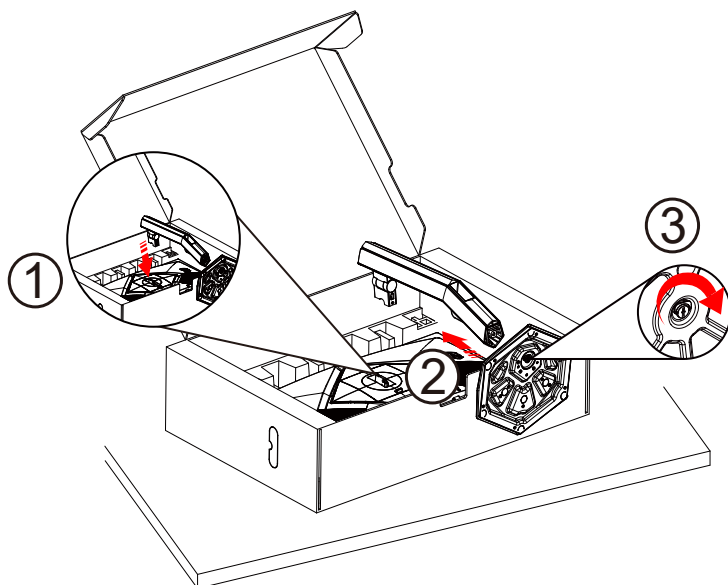
USB C-C Cable

* Det er ikke alle signalkabler som følger med i alle lande og regioner. Kontroller venligst dette med din lokale forhandler eller AOC-kontor.

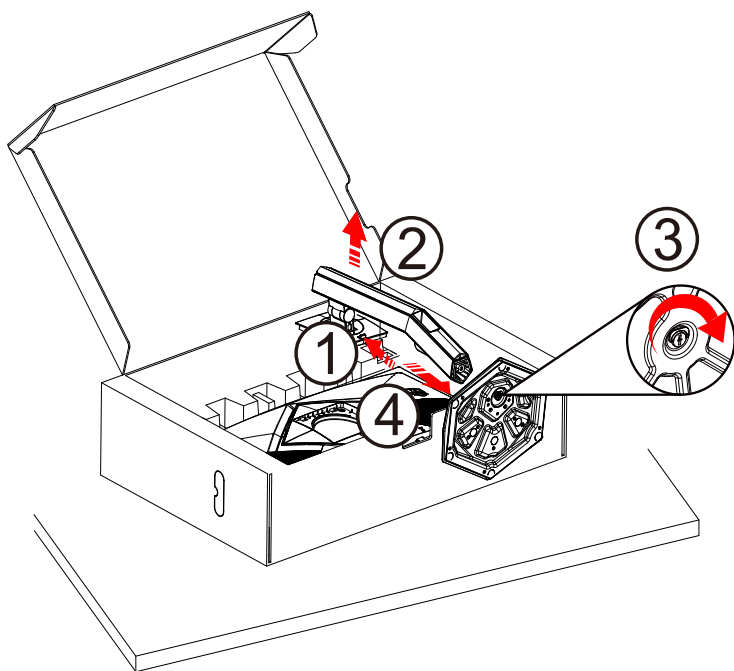
Opsætning af stativet og foden


Sæt foden på eller tage den af som vist nedenfor.

Opsætning:

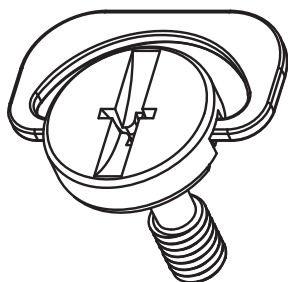


Fjern:



 **BEMÆRK:** Skærmdesignet kan være anderledes end det på billedet.

Specifikation for baseskrue: M6*17 mm (effektiv gevindlængde 7 mm)

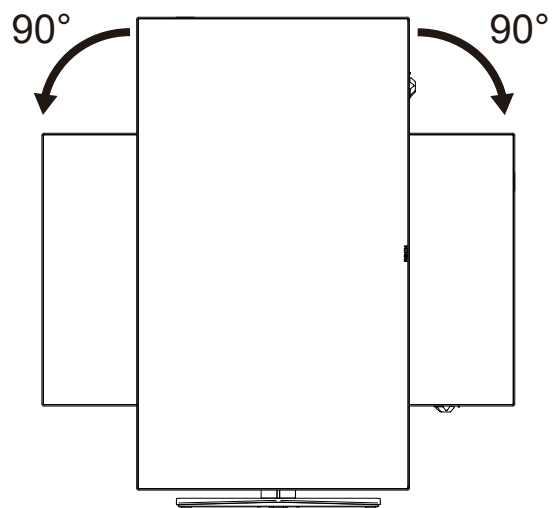
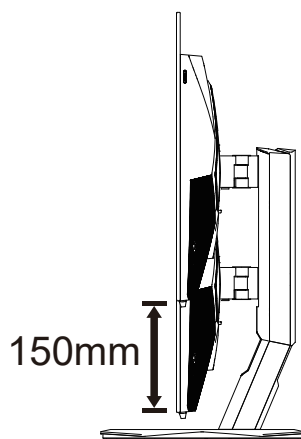
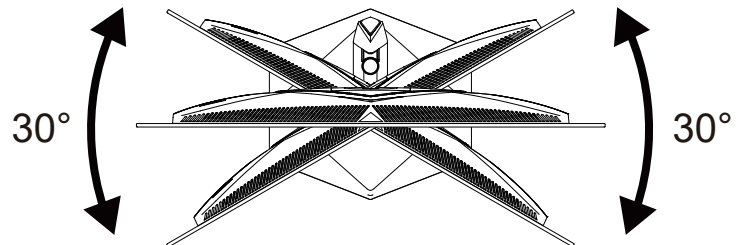
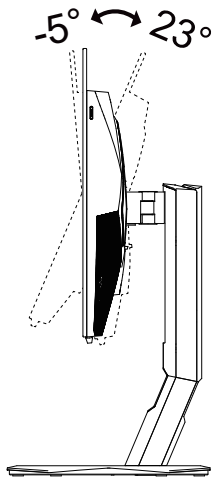


Justering af synsvinklen

For at opnå den bedste stilling, skal du sørge for at du kan se hele dit ansigt på skærmen, og derefter justere skærmens vinkel efter ønske.

Hold på skærmen, så den ikke vælter når du drejer den.

Du kan justere skærmen, som vist nedenfor.

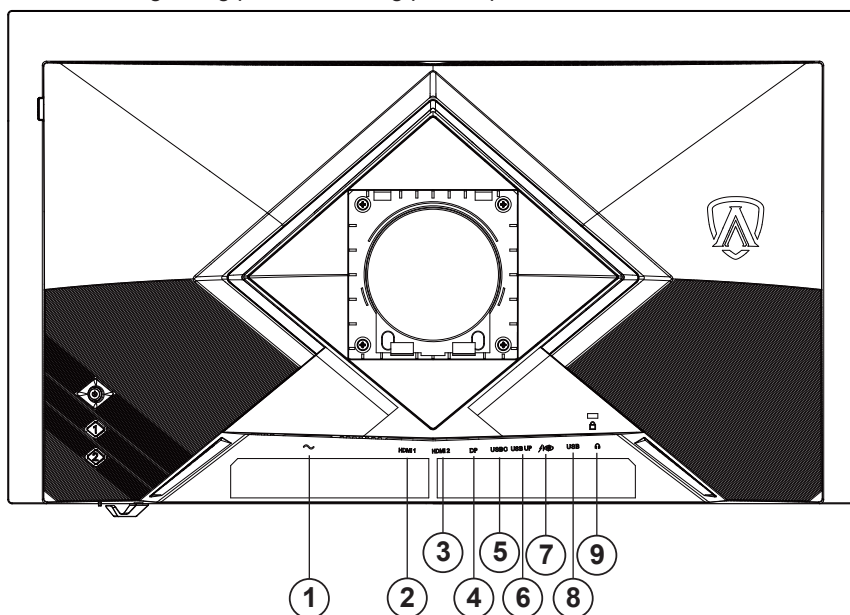


BEMÆRK:

- For at undgå potentielle skærmskader, or eksempel at panelet skræller af, skal du sikre dig, at skærmen ikke vipper mere end -5 grader nedad.
- Tryk ikke på skærmen, når den vinkels justeres. Tag kun fat i kanten.

Tilslutning af skærmen

Kablettilslutninger bag på skærmen og på computeren:



1. Strøm
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB C (upstream, DisplayPort ALT-funktion, PD op til 65 W)
6. USB upstream
7. USB 3.2 Gen1 downstream + opladning
8. USB 3.2 Gen1 downstream x 2
9. Hovedtelefoner

Tilslutning til pc

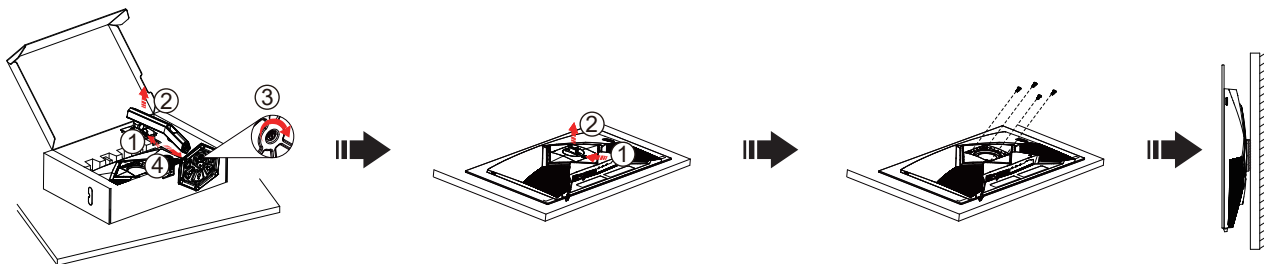
1. Sæt strømkablet ordenligt i stikket på bagsiden af skærmen.
2. Sluk for computeren og tag netledningen ud af stikket.
3. Slut skærmens signalkabel til videostikket på bagsiden af din computer.
4. Sæt computerens og skærmens strømledning i en stikkontakt i nærheden.
5. Tænd computer og skærm.

Hvis skærmen viser et billede, er installationen udført. Hvis skærmen ikke viser et billede, henvises til afsnittet Fejlfinding.

For at beskytte udstyret skal du altid slukke for din pc og skærmen, inden du tilslutter kablerne.

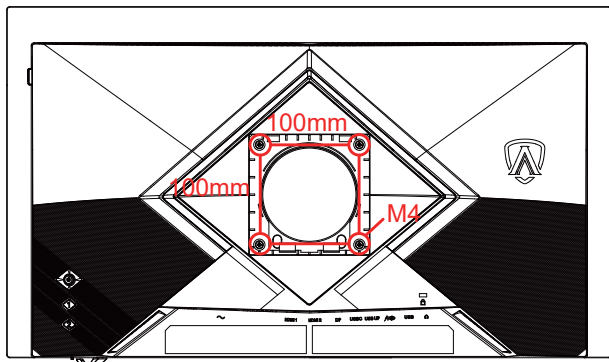
Montering af vægarm

Forbered installation af en vægarm som option .

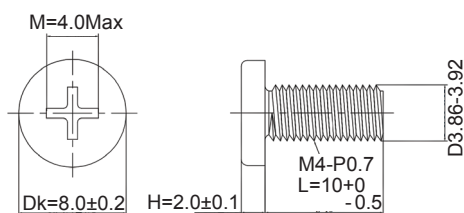


Denne skærm kan monteres på en vægarm, som du køber separat. Afbryd effekten før denne procedure. Følg disse trin:

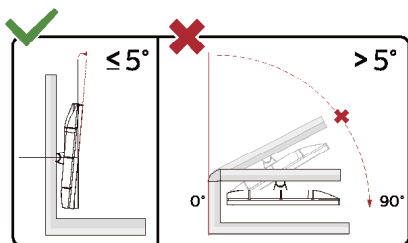
1. Fjernelse af basen.
2. Følg fabrikantens instruktioner for at samle vægarmen.
3. Monter vægarmen på bagsiden af skærmen. Opret hullerne på armen med hullerne på bagsiden af skærmen.
4. Indsæt de 4 skruer in hullerne og spænd dem.
5. Forbind kablerne igen. Referer til brugervejledningen, der kom med vægarmen, for instruktioner på at montere den på væggen.



Specifikation for vægbeslagsskruer: M4*(10+X) mm, (X = tykkelsen på vægbeslaget)



Bemærk: VESA monteringskruehuller findes ikke for alle modeller. Tjek venligst med forhandleren eller en officiel afdeling hos AOC. Kontakt altid producenten af vægophænget, når det skal monteres.



*Skærmdesignet kan være anderledes end det på billedet.

⚠ Advarsel

- For at undgå potentielle skærmskader, or eksempel at panelet skræller af, skal du sikre dig, at skærmen ikke vipper mere end -5 grader nedad.
- Tryk ikke på skærmen, når den vinkels justeres. Tag kun fat i kanten.

Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerer sammen med DisplayPort/HDMI/USB C.
2. Kompatibelt grafikkort: Anbefalet liste er vist nedenfor. Denne kan også ses på www.AMD.com

Grafikkort

- Radeon™ RX Vega serien
- Radeon™ RX 500 serien
- Radeon™ RX 400 serien
- Radeon™ R9/R7 300 serien (undtagen R9 370/X, R7 370/X, R7 265-serien)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serien
- Radeon™ R9 Fury serien
- Radeon™ R9/R7 200 serien (undtagen R9 270/X, R9 280/X-serien)

Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Kompatibel med funktionen NVIDIA G-SYNC

1. Dette produkt er kompatibelt med NVIDIA G-SYNC. NVIDIA G-SYNC kører under DisplayPort.
2. For at få en bedre spiloplevelse med G-SYNC, skal du købe et separat NVIDIA GPU-kort, der kan bruges med G-SYNC.

Systemkrav til G-Sync:

Kravkategori: En skærm, der er kompatibel med NVIDIA G-SYNC (kompatibel funktion).

Grafikkort: NVIDIA Pascal-arkitektur eller højere (f.eks. GTX 10-serien, RTX-serien)

Skærm: NVIDIA-godkendt skærm, der understøtter VRR (Variable Refresh Rate).

Operativsystem: Windows 10 eller nyere

Tilslutning af kablet: Brug af DisplayPort

Du kan finde flere oplysninger om NVIDIA G-SYNC på: <https://www.nvidia.com/en-us/support>

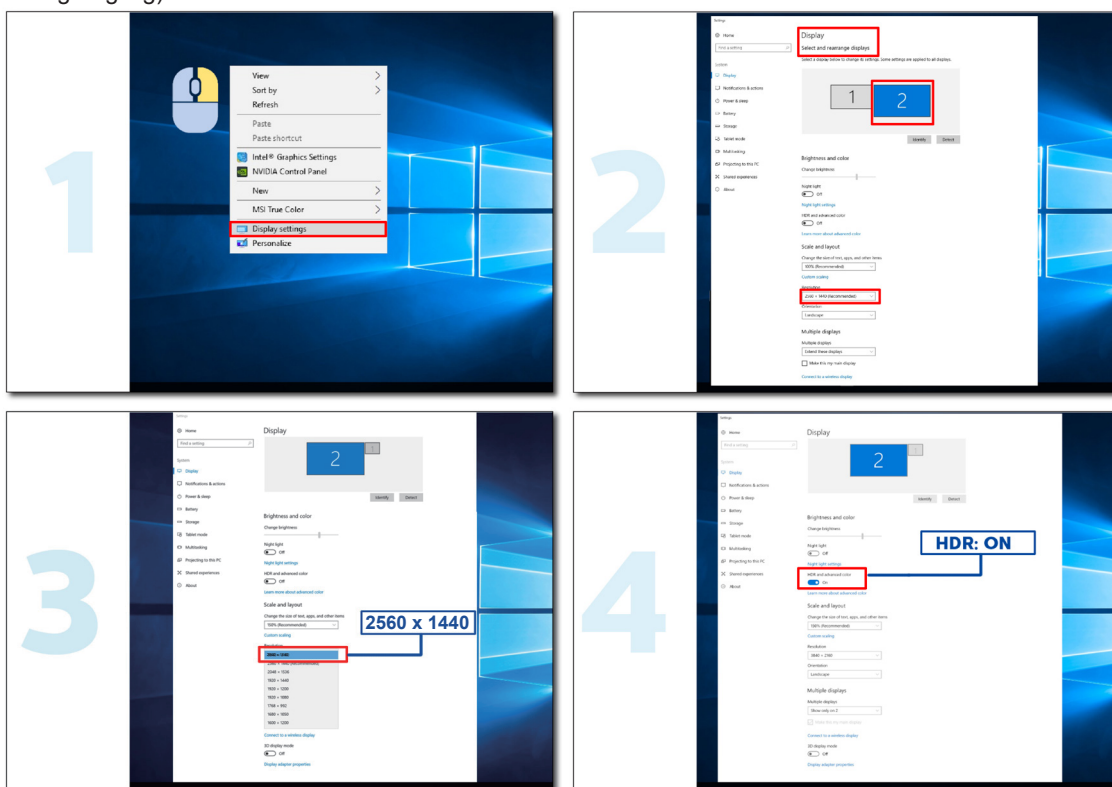
HDR

Den er kompatibel med indgangssignaler i HDR10-format.

Displayet kan automatisk aktivere HDR-funktionen, hvis afspilleren og indholdet er kompatible. Kontakt venligst producenten af enheden og indholdsudbyderen for oplysninger om kompatibiliteten mellem din enhed og indholdet. Vælg venligst "OFF" for HDR-funktionen, hvis du ikke har behov for automatisk aktivering.

Bemærk:

1. Der kræves ingen særlig indstilling for DisplayPort/HDMI-grænsefladen i WIN10-versioner ældre end V1703.
2. Kun HDMI-grænsefladen er tilgængelig, og DisplayPort-grænsefladen kan ikke fungere i WIN10 version V1703.
3. 3840x2160 på 50Hz/ 60Hz/ 100Hz/ 120Hz er muligt ved brug med enheder såsom UHD-afspillere og Xbox/PS.
4. Displayindstilling:
 - a. Displayopløsningen er sat til 2560x1440, og HDR er forudindstillet til ON.
 - b. Efter at have åbnet en applikation opnås den bedste HDR-effekt ved at ændre opløsningen til 2560x1440 (hvis tilgængelig).



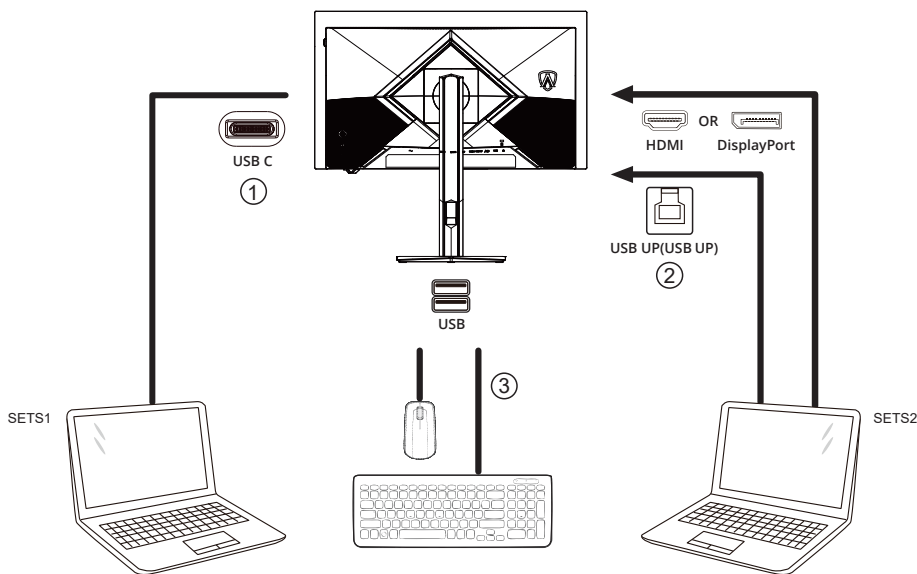
KVM

Dette produkt understøtter KVM-funktionen.

Når skærmen er tændt kan du styre to signaludgangsenheder (to computere eller to bærbare computere eller en computer og en bærbar computer) med et tastatur og en mus, der er indstillet via KVM-funktionen.

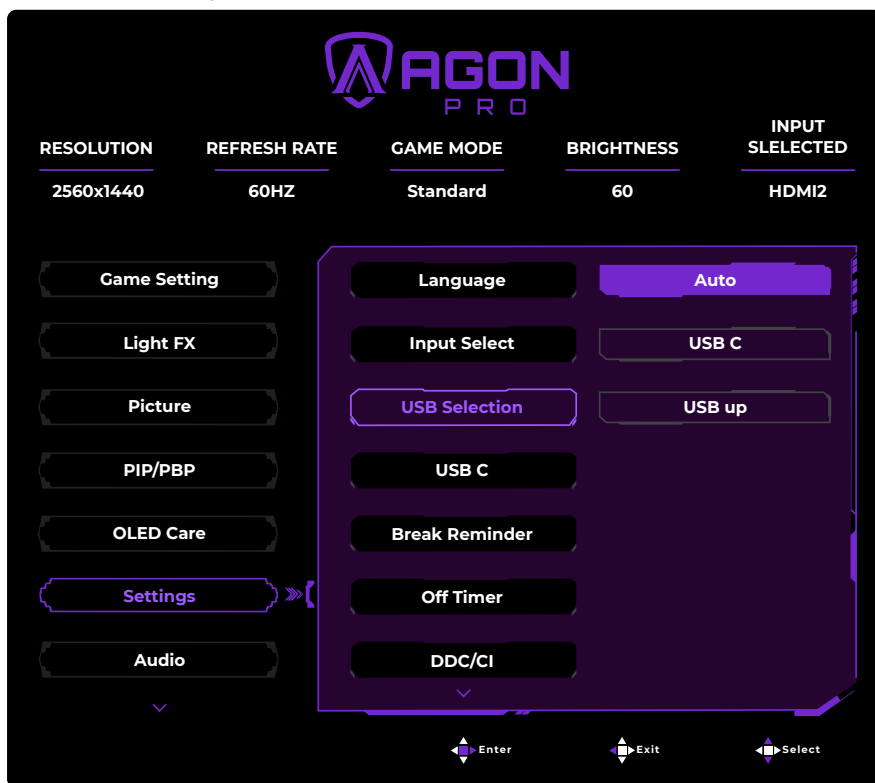
Indstillingstrin:

1. Slut den ene enhed (stationær eller bærbar computer) til skærmen via USB C.
2. Slut den anden enhed til skærmen via HDMI eller DisplayPort. Slut også denne enhed til skærmen med USB-upstream.
3. Slut dine eksterne enheder (tastatur og mus) til skærmen via USB-porten.



Bemærk: Skærmens design kan afvige fra billederne.

4. Åbn skærmmenuen. Vælg enten Auto, USB C eller USB up (USB op) i Indstillinger -> USB Selection (Valg af USB). Hvis du vælger Auto, skiftes tastaturet og musen, der er forbundet til skærmen, automatisk til de styrende enheder i henhold til den viste signalkilde. På PIP/PBP-visningsfunktionen skal du skifte USB upstream-stien i skærmmenuen.



USB Selection (Valg af USB)	Funktionsbeskrivelse
Auto	USB upstream-stien forsynes via USB C til USB up (USB op)-kablet.
USB C	Giver mulighed for brug af USB Hub-funktionen med et Type-C-kabel.
USB up (USB op)	Giver mulighed for brug af USB Hub-funktionen med et USB B-kabel.

Skærmvedligeholdelse

På grund af OLED-produktets egenskaber, skal skærmen vedligeholdes i henhold til følgende oplysninger for, at reducere risikoen for at danne skærmindbrændinger.

Garantien dækker ikke skader som følge af manglende overholdelse af følgende vejledninger.

• Visning af et stillbillede skal så vidt muligt undgås.

Et stillbillede er et billede, der er på skærmen i længere tid.

Et stillbillede kan skade OLED-skærmen permanent. Følgende brugsvejledninger skal følges:

1. Vis ikke stillbilleder i fuld skærm eller en del af skærmen i længere tid, da dette vil føre til skærm-billedrester. For at undgå dette problem skal du reducere lysstyrken og kontrasten på skærmen passende, når du viser stillbilleder.
2. Hvis du ser indhold i formater, der ikke udfylder skærmen helt, kan der efterfølgende være spor af billedformatet i siderne og rundt om billedkanten i længere tid. Du bedes derfor ikke bruge dette format i længere tid ad gangen.
3. Se en video i fuld skærm, når det er muligt, i stedet for i et lille vindue på skærmen (såsom en video på en internetbrowserside).
4. Sæt ikke etiketter eller klistermærker på skærmen for at reducere muligheden for skærmskader eller billedrester.

• Det anbefales ikke at bruge dette produkt uafbrudt i mere end 24 timer ad gangen.

Dette produkt bruger mange teknologier til at eliminere mulig billedretention. Det anbefales stærkt, at du bruger de forudindstillede værdier og holder funktionerne "aktiveret" for at undgå billedrester på OLED-skærmen og bevare den bedste udnyttelse af OLED-skærmen.

• LEA (Logo Extraction Algorithm)

For at reducere risikoen for billedindbrændinger, anbefales det at slå LEA-funktionen til.

Når denne funktion slås til, fastlåses lysstyrken på visningsområdet for, at reducere muligheden for billedindbrænding.

Denne indstilling er som standard slået "On (Til)". Den kan indstilles i skærmmenuen.

• Pixel Orbiting (Pixel-cirkulering)

For at reducere risikoen for billedindbrændinger, anbefales det at slå Orbit-funktionen til.

Når denne funktion slås til, bevæger billedpixelerne sig i cirkler én gang i sekundet i en bane, der er formet som det kinesiske tegn "日". Svingningsbredden er baseret på indstillingerne. Det flyttede tegn beskæres muligvis. Hvis punktet "Strongest (Stærkest)" vælges, er chancen for billedindbrænding mindst, men billedet beskæres muligvis i siderne. Hvis punktet slås fra, går billedet tilbage til den optimale position.

Denne indstilling er som standard slået "On (Til)" "Strongest (Stærkest)". Den kan indstilles i skærmmenuen.

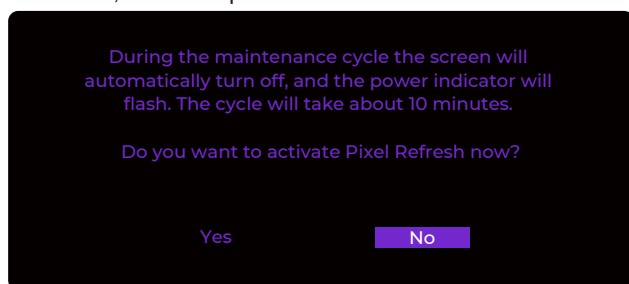
• Pixel Refresh (Pixelopdatering)

På grund af OLED-skærmens egenskaber kan billedindbrænding ske, hvis et stillbillede med forskellige farver eller lysstyrke vises i lægere tid.

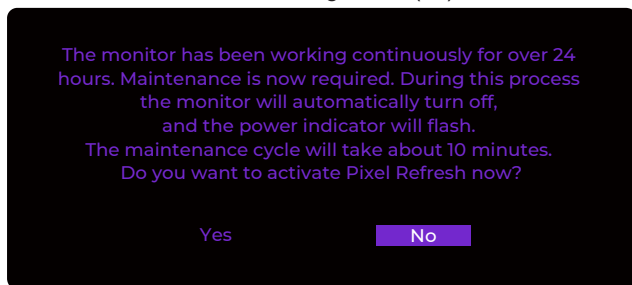
For at fjerne en billedindbrænding, anbefales det at bruge "Pixel Refresh (Pixelopdatering)"-funktionen regelmæssigt eller uregelmæssigt, så du får en ideel billedvisningseffekt.

Denne funktion kan bruges med en af følgende måder:

- 1). Åbn skærmmenuen og slå punktet "Pixel Refresh (Pixelopdatering)" til. Vælg derefter "Yes (Ja)" i henhold til beskeden, der vises på skærmen.



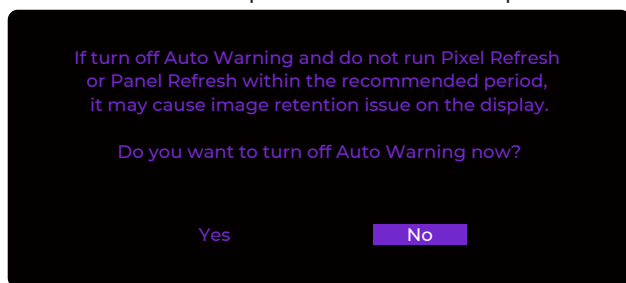
- 2). Skærmen åbner automatisk en beskedmenu, der minder brugeren om at køre "Pixel Refresh (Pixelopdatering)" hver 24. time. Det anbefales at vælge "Yes (Ja)".



Hvis "No (Nej)" vælges eller der ikke vælges noget, lyder der en alarmen én gang i timen, indtil brugeren vælger "Yes (Ja)". Beskedmenuen lukker automatisk efter cirka 10 sekunder.

Den automatiske beskedfunktion "Pixel Refresh (Pixelopdatering)" står som standard på "On (Til)". Dette kan indstilles i skærmmenuen. Hvis punktet sættes på "Off (Fra)", vises den automatiske beskedmenu "Pixel Refresh (Pixelopdatering)" ikke længere.

Særlig bemærkning: Hvis du ikke udfører "Pixel Refresh (Pixelopdatering)" på det anbefalede tidspunkt, forøges risikoen for billedrester på skærmen. Dette kan påvirke din garantidækning. Du bedes venligst overveje dette.



- 3). Når skærmen har været i brug i alt 4 timer, og den enten slukkes på knappen eller går på standby, udfører den automatisk en skærmkompensation og -rettelse samt en pixelopdatering 15 minutter senere. Skærmen kører automatisk en skærmkompensation og -rettelse først, hvorefter den kører en pixelopdatering. Når skærmkompensationen og -rettelsen kører, skal du holde strømmen tændt og undgå at trykke på nogen knapper. Strømindikatoren blinker hvidt (hvid i 3 sekunder/slukket i 3 sekunder) under forløbet, som varer i ca. 30 sekunder. Derefter kører skærmen pixelopdateringen. Hele pixelopdateringen tager cirka 10 minutter. Hold strømmen tændt og undgå at trykke på nogen knapper. Strømindikatoren blinker hvidt (lyser i ét sekund/slukket i ét sekund). Til sidst lyser strømindikatoren orange eller slukker, hvilket betyder, at skærmen er gået på standby eller slukket (forblive i den tidligere tilstand). Hvis brugeren trykker på tænd/sluk-knappen under forløbet, afbrydes driften, og skærmen gendanner billedet. Bemærk, at denne gendannelse kan tage cirka 5 sekunder. I punktet "Information" i skærmmenuen kan du se, hvor mange gange pixelopdateringen er blevet kørt, og hvornår skærmen lyser efter sidste pixelopdatering.

• Screen Saver (Pauseskærm)

For at mindske risikoen for billedindbrænding anbefales det at slå pauseskærmen til. Hvis der vises et stillbillede på skærmen i længere tid, reduceres skærmens lysstyrke automatisk for at mindske mulig billedindbrænding. Når skærmen registrerer, at billedet ændres, går den tilbage til sin tidligere lysstyrke.

Denne indstilling er som standard slået "On (Til)". Den kan indstilles i skærmmenuen.

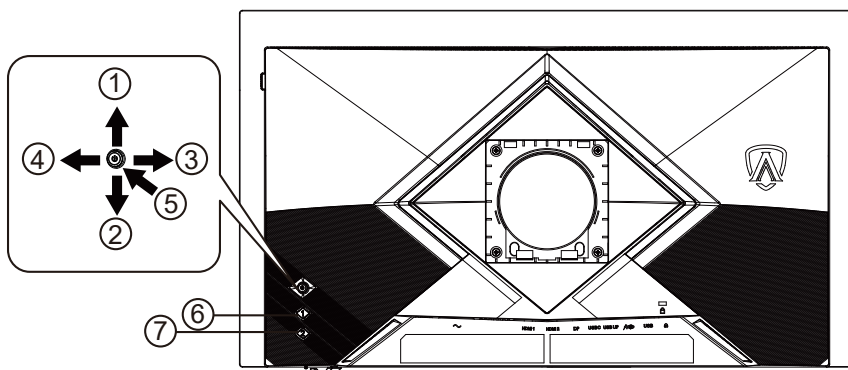
• Taskbar Dimmer (Proceslinjedæmper)

For at reducere risikoen for billedrester anbefales det at slå proceslinjedæmperen til. Når denne slås til og skærmen registrerer et område af proceslinjen, reduceres dette område automatisk for at reducere eventuelle billedrester.

Denne indstilling er som standard slået "On (Til)". Den kan indstilles i skærmmenuen.

Indstilling

Genvejstaster



1	Up (Op)
2	Down (Ned)
3	Left (Venstre)
4	Right (Højre)
5	Power (Strøm)/ Menu/ Select (Vælg)
6	User 1 (Bruger 1) (Dual Resolution (Dobbelt opløsning))
7	User 2 (Bruger 2) (Input Select (Vælg input))

Power (Strøm) / Menu / Select (Vælg)

- Når skærmen er slukket, skal du trykke på denne knap for at tænde den.
- Når skærmen er tændt, skal du trykke på denne knap for at åbne skærmmenuen eller bekræfte en indstilling. Hold denne knap nede i cirka 2 sekunder for at slukke skærmen.
- Når skærmen er på standby, skal du trykke på denne knap for at slukke den.

Up (Op) / Down (Ned) / Left (Venstre) / Right (Højre)

- Når skærmmenuen ikke er lukket, skal du trykke på knappen for, at åbne hurtigmenuen.
- Når skærmmenuen er lukket, kan du se vejledninger på beskeden, der vises på skærmen.
- Når skærmen er på standby, skal du trykke på denne knap for at åbne menuen "Input Select (Vælg input)".

User 1 (Bruger 1) (Dual Resolution (Dobbelt opløsning))

- Denne genvejsknap kan sættes til følgende i skærmmenuen: Dual Resolution (Dobbelt opløsning), Gaming Mode (Spil-tilstand), Shadow Control (Skyggekontrol), Low input Lag (Lav indgangsforsinkelse), Adaptive-Sync (Adaptiv synk.), Dial Point (Sigtekorn), Sniper Scope (Snigskytte-område), Input Select (Vælg input), Volumen (Lydstyrke), Image Ratio (Billedforhold), Pixel Refresh (Pixelopdatering), Light FX (Lyseffekt), Game color (Spilfarve), Dark Boost (Mørk forstærkning), Sharpness (Skarphed), Color Temp. (Farvetemperatur), Color Space (Farveområde). Knappen står som standard på "Dual Resolution (Dobbelt opløsning)".
- Når skærmmenuen ikke er lukket, skal du trykke på knappen for, at åbne menuen "Dual Resolution (Dobbelt opløsning)". Brug "Left (Venstre)" og "Right (Højre)"-knapperne til at vælge den ønskede opløsning:
QHD 144Hz/ QHD 540Hz/ HD 720Hz (HDMI)
QHD 540Hz/ HD 720Hz (DisplayPort/ USB C)
- Når skærmen er på standby, skal du trykke på denne knap for at åbne menuen "Input Select (Vælg input)".

User 2 (Bruger 2) (Input Select (Vælg input))

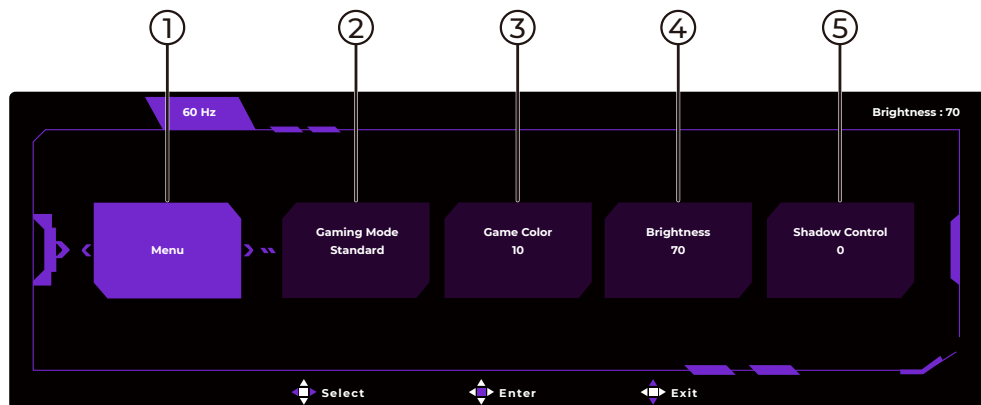
- Denne genvejsknap kan sættes til følgende i skærmmenuen: Dual Resolution (Dobbelt opløsning), Gaming Mode (Spil-tilstand), Shadow Control (Skyggekontrol), Low input Lag (Lav indgangsforsinkelse), Adaptive-Sync (Adaptiv synk.), Dial Point (Sigtekorn), Sniper Scope (Snigskytte-område), Input Select (Vælg input), Volumen (Lydstyrke), Image Ratio (Billedforhold), Pixel Refresh (Pixelopdatering), Light FX (Lyseffekt), Game color (Spilfarve), Dark Boost (Mørk forstærkning), Sharpness (Skarphed), Color Temp. (Farvetemperatur), Color Space (Farveområde). Knappen står som standard på "Input Select (Vælg input)".
- Når skærmmenuen ikke er lukket, skal du trykke på knappen for, at åbne menuen "Input Select (Vælg input)". Tryk på "Up (Op)" eller "Down (Ned)"-knappen for at vælge indgangskilden, der vises på informationslinjen, og tryk derefter på knappen "Select (Vælg)" for at skifte til den valgte kilde.
- Når skærmen er på standby, skal du trykke på denne knap for at åbne menuen "Input Select (Vælg input)".

Skærmmenu – Låsefunktion

- Når skærmmenuen er lukket, skal du holde "Down (Ned)"-knappen nede i cirka 10 sekunder for at låse skærmmenuen og for at låse den op.

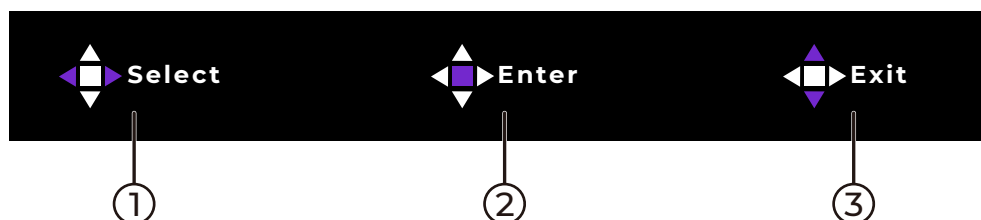
Adjust OSD Menu (Justering af skærmmenuen)

Quick Menu (Hurtigmenu)



1	Menu	Åbn hovedmenuen.
2	Quick Menu 1 (Hurtigmenu 1) Gaming Mode (Spilfunktion)	Brugerhurtigmenu 1. Standardindstillingen er Gaming Mode (Spilfunktion).
3	Quick Menu 2 (Hurtigmenu 2) Game Color (Spilfarve)	Brugerhurtigmenu 2. Standardindstillingen er Game Color (Spilfarver).
4	Quick Menu 3 (Hurtigmenu 3) Brightness (Lysstyrke)	Brugerhurtigmenu 3. Standardindstillingen er Brightness (Lysstyrke).
5	Quick Menu 4 (Hurtigmenu 4) Shadow Control (Skyggekontrol)	Brugerhurtigmenu 4. Standardindstillingen er Shadow Control (Skyggekontrol).

Button Operation Guide (Vejledning til knapperne)



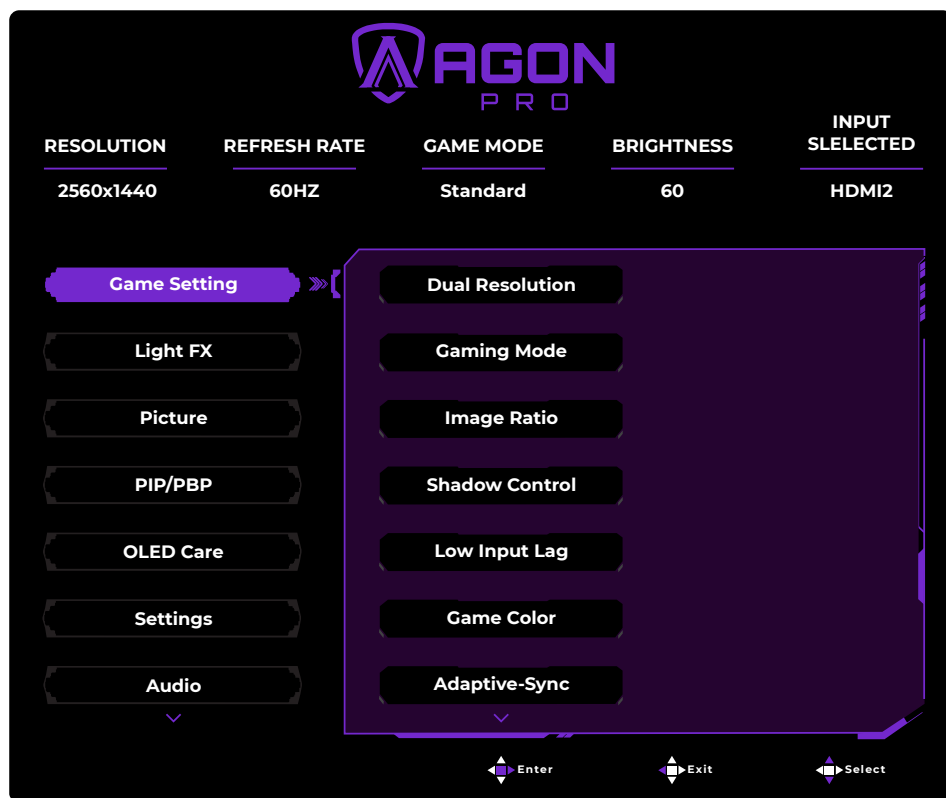
1	Select (Vælg)	Følg vejledningerne ved de lilla knapper i skærmmenuen, og tryk på knappen til menuen, du vil justere, eller for at justere indstillingerne.
2	Enter	Følg vejledningerne ved de lilla knapper i skærmmenuen, og tryk på knappen til det ønskede punkt for at bekræfte dit valg og gå videre til næste undermenu eller for at bekræfte justering af et menupunkt.
3	Exit (Afslut)	Følg vejledningerne ved de lilla knapper i skærmmenuen, og tryk på knappen til det ønskede punkt for at gå tilbage til den forrige menu eller for at lukke menuen helt.

Bemærk:

5-vejs navigationsknappens funktion afhænger af de forskellige trin og indstillingspunkter i skærmmenuen. Knappen skal bruges i henhold til vejledningerne ved de lilla knapper i skærmmenuen.

Skærmmenu

Game Setting (Spil-indstilling)



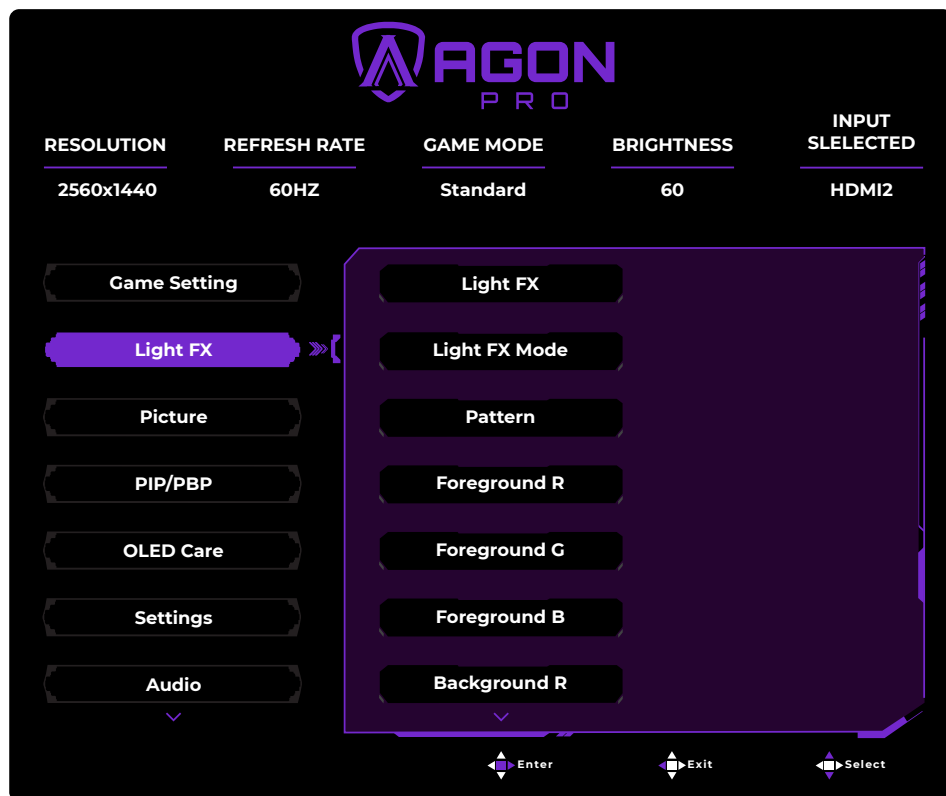
Dual Resolution (Dobbelt opløsning)	QHD 144Hz/ QHD 540Hz/ HD 720Hz	Indstil den dobbelte opløsning efter behov. Bemærk: QHD 144Hz er kun beregnet til HDMI-grænseflader. Denne indstilling kan vælges, når et HDMI-signal tilsluttes.
Gaming Mode (Spil-tilstand)	Standard	Forbedr læsbarheden på passende websider og i mobilspil.
	FPS	For at spille FPS (First Person Shooters) spil. Forstærker det mørke temas sortniveau detaljer.
	RTS	Til RTS-spil (Real Time Strategy - strategispil i realtime). Forbedrer billedkvaliteten.
	Racing	For Racing-spil. Giver hurtig responstid og højere farvemætning.
	Gamer 1 (Spiller 1)	Brugerpræference indstillinger gemt som Spiller 1.
	Gamer 2 (Spiller 2)	Brugerpræference indstillinger gemt som Spiller 2.
	Gamer 3 (Spiller 3)	Brugerpræference indstillinger gemt som Spiller 3.

Image Ratio (Billedforhold)	Full (16:9) (Fuld (16:9))/ 1:1(16:9)/ Full (Square) (Fuld (Kvadrat))/ 1:1 (Square) (1:1 (Kvadrat))/ Aspect (Aspekt)/ 24,5"	Vælg billedforhold. Full (16:9) (Fuld (16:9)): Skalerer indgangsbilledet til fuld skærm. Velegnet til billeder i billedformatet 16:9. 1:1 (16:9): Viser indgangsbilledet i dets originale opløsning uden skalering. Full (Square) (Fuld (Kvadrat)): Den forudindstillede opløsning er 1280 x 960. Skalerer indgangsbilledet til fuld skærm. 1:1 (Square) (1:1 (Kvadrat)): Den forudindstillede opløsning er 1280 x 960. Viser indgangsbilledet i dets originale opløsning uden skalering. Aspect (Aspekt): Den forudindstillede opløsning er 1280 x 960. Billedet skales så det udfylder skærmen så meget som muligt, samtidig med at det oprindelige billedformat bevares og uden geometrisk forvrængning. Velegnet til billeder i billedformatet 4:3. 24,5": Viser kun et 24,5-tommer skærmområde midt på skærmen.
Shadow Control (Skyggekontrol)	0-20	Skyggestyringen står som standard på 0. Brugeren kan justere punktet fra 0 til 20 for at få et tydeligere billede. Hvis billedet er for mørkt til at se detaljerne tydeligt, skal du justere fra 0 til 20 for at få et tydeligere billede.
Low input Lag (Lav indgangsforsinkelse)	Off (Fra)/ On (Til)	Hvis billedbufferen lukkes ned, kan det reducere indgangsforsinkelsen. Bemærk: Den lave indgangsforsinkelse er som standard slået til og kan ikke justeres, når punktet Adaptive-Sync (Adaptiv synk.) slås til.
Game color (Spilfarve)	0-20	Spilfarven kan justeres mellem 0-20 for at indstille farvemætningen, så billedet bliver bedre.
Adaptive-Sync	Off (Fra)/ On (Til)	Deaktiver eller aktiver Adaptive-Sync. Påmindelse om kørsel af adaptiv-synkronisering: Når Adaptive-Sync slås til, vil skærm muligvis blinke i nogle spil.
Dial Point (Sigtekorn)	Off (Fra)/ Dynamic (Dynamisk)/ On (Til)	Slå sigtekorn-funktionen til og fra i spillet. Spillets sigtekorn slås automatisk fra, når skærmen tændes og slukkes. Når sigtekorn-funktionen slås til, vises sigtekornt midt på skærmen for at hjælpe spilleren med at sigte præcist i FPS-spil.
Sniper Scope	Off (Fra) / 1 / 1.5 / 2.0	Zoom ind lokalt, for at gøre det nemmere at sigte på det du skyder på.
Frame Counter (Billedtæller)	Off (Fra)/ Right-up (Højre-op)/ Right-Down (Højre-ned)/ Left-Up (Venstre-ned)/ Left-Down (Venstre-op)	Vis V-frekvens i det valgte hjørne

Bemærk:

- Når "HDR Mode (HDR-funktion)" under "Picture (Billede)" er aktiveret, kan elementerne "Shadow Control (Skyggekontrol)" og "Game color (Spilfarve)" ikke justeres.
- Når "HDR" under "Picture (Billede)" er indstillet til "DisplayHDR", kan elementerne "Gaming Mode (Spil-tilstand)", "Shadow Control (Skyggekontrol)" og "Game color (Spilfarve)" ikke justeres.
Når "HDR" under "Picture (Billede)" er indstillet til "HDR Peak (Maks. HDR)", "HDR Picture (HDR-billede)", "HDR Movie (HDR-film)" eller "HDR Game (HDR-spil)", kan elementerne "Gaming Mode (Spil-tilstand)", "Game color (Spilfarve)" ikke justeres.
- Når "Color Space (Farveområde)" under "Picture (Billede)" er indstillet til "sRGB" eller "DCI-P3", kan elementerne "Shadow Control (Skyggekontrol)" og "Game color (Spilfarve)" ikke justeres.
- Når "Dual Resolution (Dobbelt opløsning)" er indstillet til "QHD 144Hz", kan elementerne "Full (Square) (Fuld (Kvadrat))", "1:1 (Square) (1:1 (Kvadrat))", "Aspect (Aspekt)" og "24,5" ikke justeres.
Når "Dual Resolution (Dobbelt opløsning)" er indstillet til "HD 720Hz", kan elementerne "1:1(16:9)", "Full (Square) (Fuld (Kvadrat))", "1:1 (Square) (1:1 (Kvadrat))", "Aspect (Aspekt)" og "24,5" ikke justeres.
- Når "Image Ratio (Billedforhold)" er indstillet til "Full (Square) (Fuld (kvadrat))", "1:1 (Square) (1:1 (Kvadrat))", "Aspect (Aspekt)" eller "24,5", kan elementerne "Dual Resolution (Dobbelt opløsning) (QHD 144Hz)" ikke justeres.
Når "Image Ratio (Billedforhold)" er indstillet til "1:1(16:9)", "1:1 (Square) (1:1 (Kvadrat))", "Aspect (Aspekt)" eller "24,5", kan elementerne "Adaptive-Sync" ikke justeres.

Light FX (Lyseffekt)

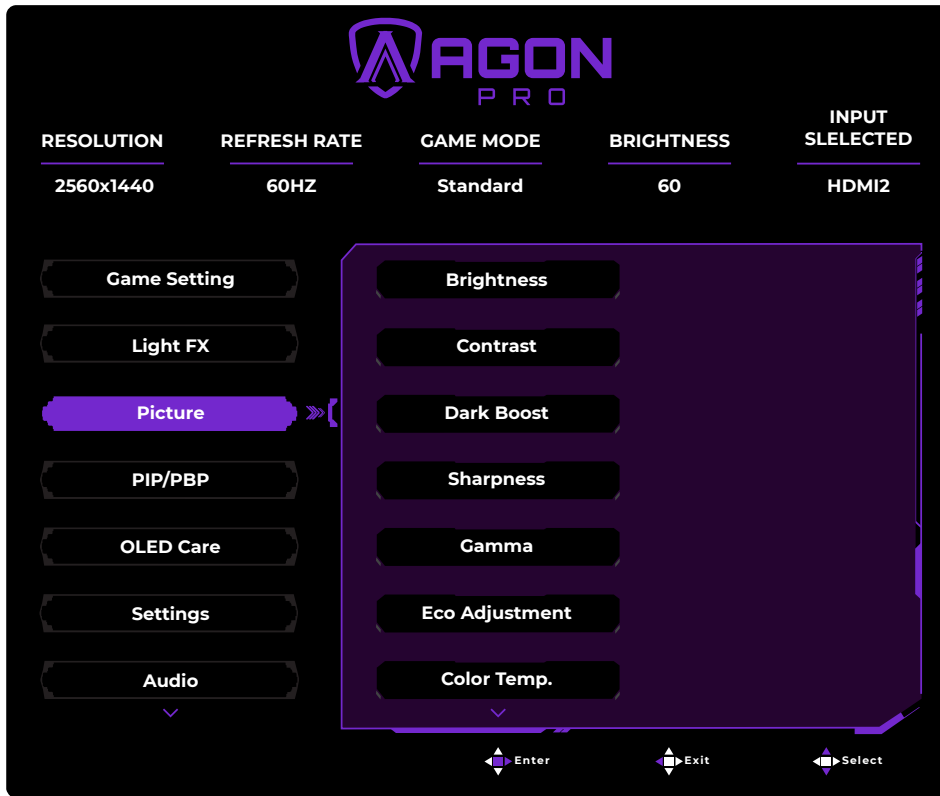


Light FX (Lyseffekt)	Off (Vypnuto)/ Low (Nízké)/ Medium (Střední)/ Strong (Silné)	Vælg lys-effektens intensitet.
Light FX Mode (Lyseffektfunktion)	Audio1 (Lyd1)/ Audio2 (Lyd2)/ Static (Statisk)/ Dark Point Sweep (Mørkpunktsfejning)/ Gradient Shift (Gradientforskydning)/ Spread Fill (Spredfyldning)/ Drip Fill (Drypfyldning)/ Spreading Drip Fill (Spredning af drypfyldning)/ Breathing (Vejtrækning)/ Light Point Sweep (Lyspunktsfejning)/ Zoom/ Rainbow (Regnbue)/ Wave (Vandbølge)/ Flashing (Blinkende)/ Demo	Vælg lyseffektfunktion
Pattern (Mønster)	Red (Rød)/ Green (Grøn)/ Blue (Blå)/ Rainbow (Regnbue)/ User Define (Brugerdefineret)	Vælg lyseffekt mønster
Foreground R (Forgrund R)	0-100	Brugeren kan justere lyseffektens forgrundsfarve, når Mønster er indstillet til Brugerdefineret
Foreground G (Forgrund G)		
Foreground B (Forgrund B)		
Background R (Baggrund R)	0-100	Brugeren kan justere lyseffektens baggrundsfarve, når Mønster er indstillet til Brugerdefineret
Background G (Baggrund G)		
Background B (Baggrund B)		

Poznámka:

Den dynamiske lysfunktion kan kun bruges i Windows 11. Når skærmen er tilsluttet en Windows 11-computer med et USB-upstream-kabel, skal du gå til Skrivebord → Personalisering → Dynamisk lys og slå "Brug dynamisk lys på mine enheder" og "Kompatible apps i forgrunden styrer altid lyseffekter" til. På denne måde kan Windows 11 at styre lyseffekterne i Light FX (Lyseffekt). Derfor er det ikke muligt at bruge punktet "Light FX (Lyseffekt)" i skærmmenuen.

Picture (Billede)



Brightness (Lysstyrke)	0-100	Justering af baggrundsluset.
Contrast (Kontrast)	0-100	Kontrast fra Digital-registeret.
Dark Boost (Mørk forstærkning)	Off (Fra)/ Level 1 (Taso 1)/ Level 2 (Taso 2)/ Level 3 (Taso 3)	Forbedr detaljerne på skærbilledets mørke eller lyse område, for at justere lysstyrken i det lyse område, så du er sikker på at farvemætningen ikke bliver for høj.
Sharpness (Skarphed)	0-100	Juster skarphed.
Gamma	1.8/ 2.0/ 2.2/ 2.4/ 2.6	Justere Gamma.
Eco Adjustment (Justering af energisparefunktion)	Standard	Standard-tilstand
	Text (Tekst)	Tekst-tilstand
	Internet	Internet-tilstand
	Game (Spil)	Spil-tilstand
	Movie (Film)	Film-tilstand
	Sports (Sport)	Sports-tilstand
	Reading (Læsning)	Reading-tilstand
Color Temp. (Farvetemperatur)	6500K/ 7300K/ 9300K/ User Define (Brugerdefineret)	Juster farvetemp. Bemærk: Vælg punktet Brugerdefiner for at justere RGB-farverne.
Red (Rød)	0-100	Rød forøgelse fra det digitale register.
Green (Grøn)	0-100	Grøn forøgelse fra det digitale register.
Blue (Blå)	0-100	Blå forøgelse fra det digitale register.
R.Saturation (G.farvemætning)	0-100	Juster R. farvemætning.
G.Saturation (G.farvemætning)	0-100	Juster G. farvemætning.

B.Saturation (B. farvemætning)	0-100	Juster B. farvemætning.
C.Saturation (C. farvemætning)	0-100	Juster C. farvemætning.
M.Saturation (M. farvemætning)	0-100	Juster M. farvemætning.
Y.Saturation (Y. farvemætning)	0-100	Juster Y. farvemætning.
R.Hue (R. farvetone)	0-100	Juster R. farvetone.
G.Hue (G. farvetone)	0-100	Juster G. farvetone.
B.Hue (B. farvetone)	0-100	Juster B. farvetone.
C.Hue (C. farvetone)	0-100	Juster C. farvetone.
M.Hue (M. farvetone)	0-100	Juster M. farvetone.
Y.Hue (Y.Farvetone)	0-100	Juster Y. farvetone.
HDR	Off (Fra)	Indstil HDR-profilen efter eget ønske. Bemærk: Når HDR-indhold registreres, vises HDR-indstillingen så den kan justeres.
	DisplayHDR	
	HDR Peak (Maks. HDR)	
	HDR Picture (HDR-billede)	
	HDR Movie (HDR-film)	
	HDR Game (HDR-spil)	
HDR Mode (HDR-funktion)	Off (Fra)	Optimeret til billedets farver og kontrast, der simulerer en HDR-effekt. Bemærk: Når HDR-indhold ikke registreres, vises HDR-indstillingen så den kan justeres.
	HDR Picture (HDR-billede)	
	HDR Movie (HDR-film)	
	HDR Game (HDR-spil)	
Color Space (Farveområde)	Panel Native (Panel original)	Standard farverumspanel.
	sRGB	sRGB-farverum.
	DCI-P3	DCI-P3-farverum.
LowBlue Mode (Lavblåt-funktion)	Off (Fra)	Nedsæt blå lysbølger ved at styre farvetemperaturen.
	Multimedia (Multimedie)	
	Internet	
	Office (Kontor)	
	Reading (Læsning)	

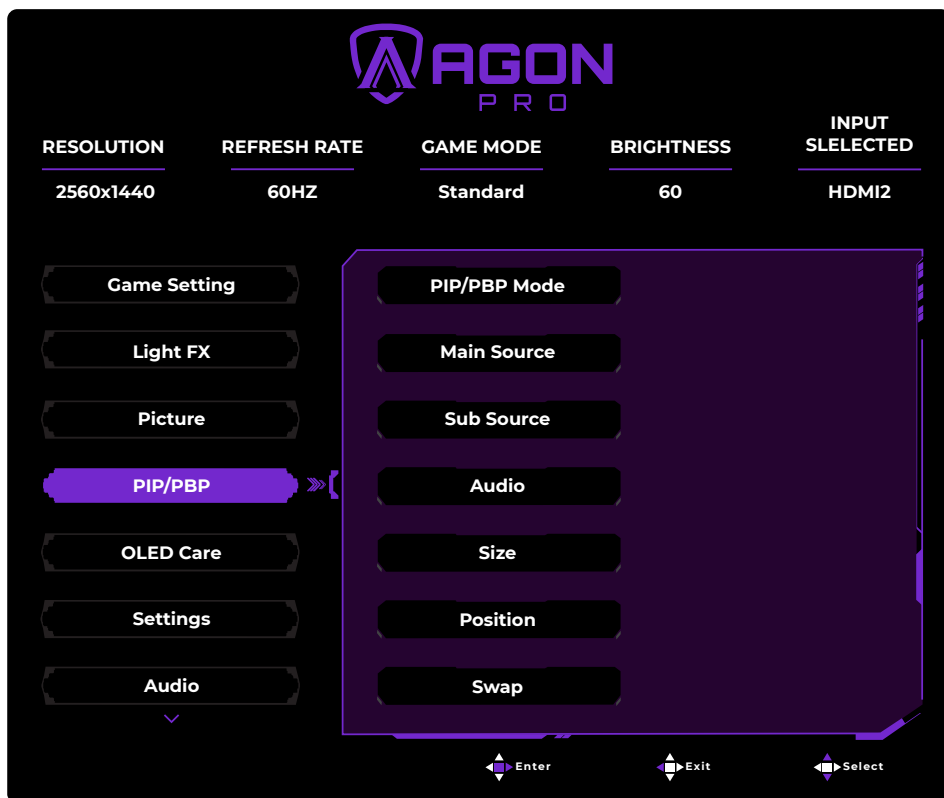
Bemærk:

- Når "HDR Mode (HDR-funktion)" er aktiveret, kan elementerne "Contrast (Kontrast)", "Dark Boost (Mørk forstærkning)", "Gamma", "Eco Adjustment (Justering af energisparefunktion)", "Color Temp. (Farvetemperatur)", "6-Axis Color Saturation/Hue (Farvemætning på 6 akser/Farvetone)", "Color Space (Farveområde)" og "LowBlue Mode (Lavblåt-funktion)" ikke justeres.
- Når "HDR" er indstillet til "DisplayHDR", kan alle elementer under "Picture (Billede)" undtagen "HDR" og "Sharpness (Skarphed)" ikke justeres.
Når "HDR" er indstillet til "HDR Peak (Maks. HDR)", "HDR Picture (HDR-billede)", "HDR Movie (HDR-film)" eller "HDR Game (HDR-spil)", kan elementerne "Gamma", "Eco Adjustment (Justering af energisparefunktion)", "Color Temp. (Farvetemperatur)", "6-Axis Color Saturation/Hue (Farvemætning på 6 akser/Farvetone)", "Color Space (Farveområde)" og "LowBlue Mode (Lavblåt-funktion)" ikke justeres.
- Når "Color Space (Farveområde)" er indstillet til "sRGB" eller "DCI-P3", kan elementerne "Contrast (Kontrast)", "Dark Boost (Mørk forstærkning)", "Gamma", "Eco Adjustment (Justering af energisparefunktion)", "Color Temp. (Farvetemperatur)", "6-Axis Color Saturation/Hue (Farvemætning på 6 akser/Farvetone)", "HDR Mode (HDR-funktion)" og "LowBlue Mode (Lavblåt-funktion)" ikke justeres.
- Når "Eco Adjustment (Justering af energisparefunktion)" er indstillet til "Reading (Læsning)", kan elementerne "Contrast (Kontrast)", "Dark Boost (Mørk forstærkning)", "Color Temp. (Farvetemperatur)", "6-Axis Color Saturation/

Hue (Farvemætning på 6 akser/Farvetone)", "Color Space (Farveområde)" og "LowBlue Mode (Lavblåt-funktion)" ikke justeres.

- 5). Når "Gaming Mode (Spil-tilstand)" under "Game Setting (Spil-indstilling)" er indstillet til en anden end "Standard", kan elementerne "Eco Adjustment (Justering af energisparefunktion)", "6-Axis Color Saturation/Hue (Farvemætning på 6 akser/Farvetone)", "HDR Mode (HDR-funktion)" og "Color Space (Farveområde)" ikke justeres.
- 6). På grund af begrænsningerne i Windows kan HDR muligvis ikke slås til, når skærmens farvedybde er 8bpc+YCbCr422 eller mindre.

PIP/PBP



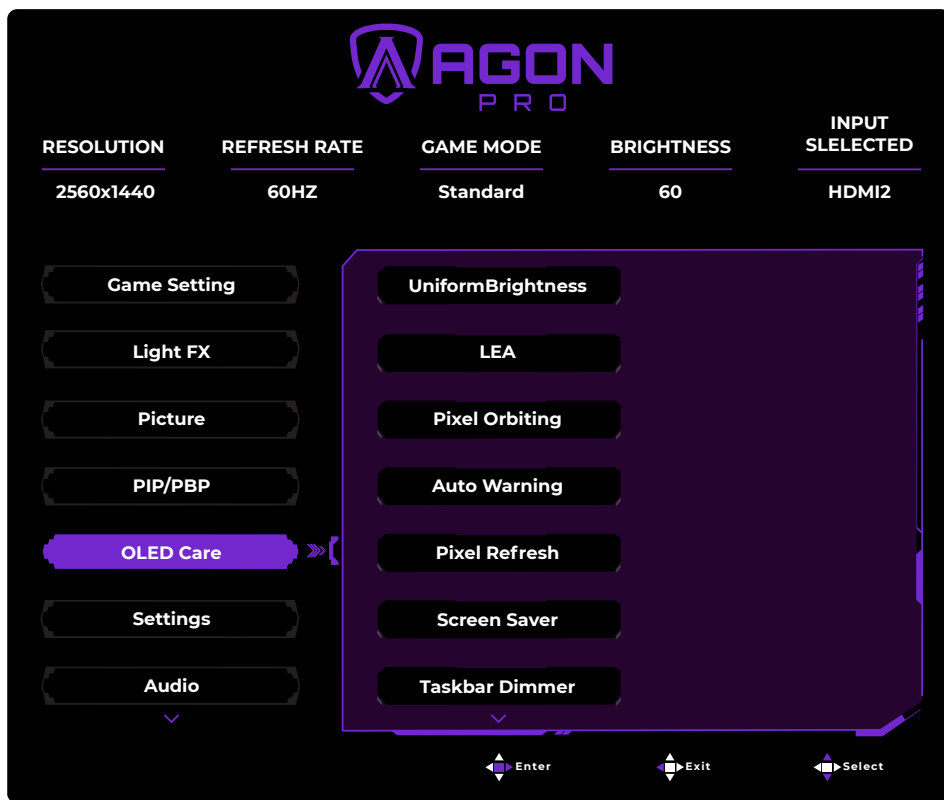
PIP/PBP Mode (PIP/PBP-funktion)	Off (Fra)/PIP/PBP	Slå PIP- og PBP-funktionerne til og fra.
Main Source (Hovedkilde)	HDMI1/ HDMI2/ DisplayPort/ USB C	Vælg hovedskærmens kilde.
Sub Source (Underkilde)	HDMI1/ HDMI2/ DisplayPort/ USB C	Vælg underskærmens kilde.
Audio (Lyd)	Main Source (Hovedkilde)	Vælg lydudgangen til hoved- eller underskærmen.
	Sub Source (Underkilde)	
Size (Størrelse)	Small (Lille)/Middle (Mellem)/ Large (Stor)	Vælg størrelsen på underskærmen.
Position (Placering)	Right-up (Højre-op)	Vælg placeringen af underskærmen.
	Right-down (Højre-ned)	
	Left-up (Venstre-op)	
	Left-down (Venstre-ned)	
Swap (Byt om)	On (Til): Byt om	Byt om på skærmskilderne
	Off (Fra): Ingen handling	

Bemærk:

- 1). Hvis "HDR" i menuen "Picture (Billede)" sættes på en anden indstilling end "Fra", er det ikke muligt at justere nogen af punkterne i menuen "PIP/PBP".
- 2). Ved brug af HDMI/DisplayPort/USB C-kilder er opløsningen 2560x1440 på 60Hz, med en maksimal understøttet opløsning på 2560x1440 på 144 Hz. Når PBP slås til: ved brug af HDMI/DisplayPort/USB C-kilder er opløsningen 1280x1440 på 60 Hz, med en maksimal understøttet opløsning på 1280x1440 på 360 Hz.
- 3). Når PBP/PIP slås til, er det muligt at bruge følgende indgangskilder på hoved- og underskærmen:

PBP/PIP		Main Source (Hovedkilde)			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Sub Source (Underkilde)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

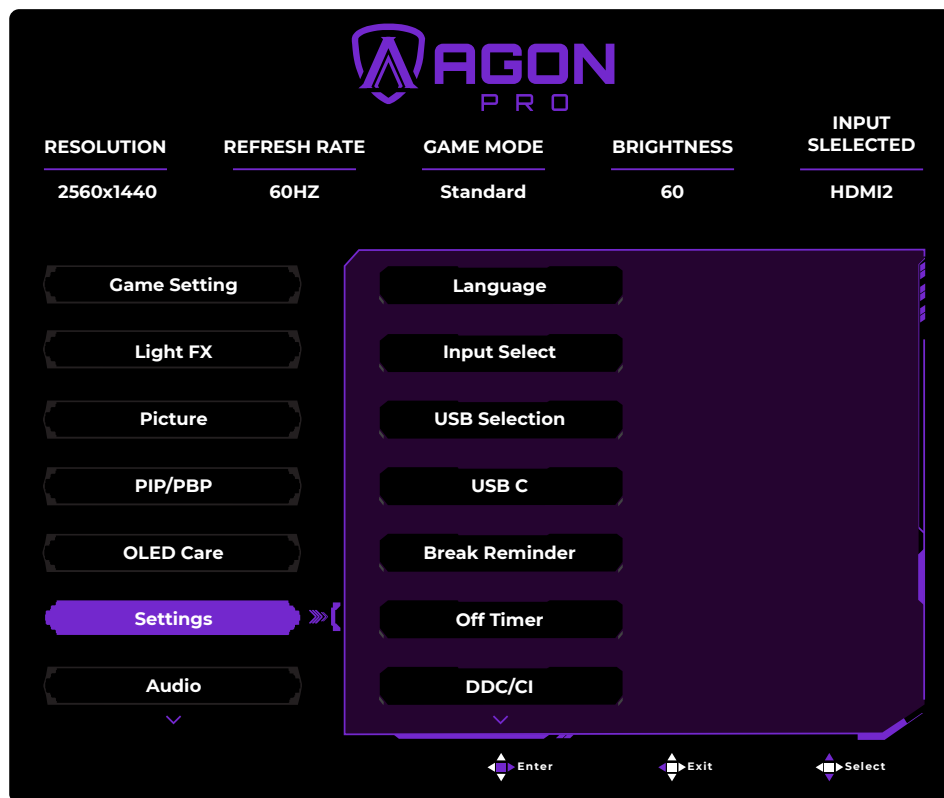
OLED Care (OLED pleje)



Uniform Brightness (Ensartet lysstyrke)	Off (Fra)/ On (Til)	Hvis den ensartede lysstyrkefunktion slås til, slå den maksimale lysstyrkestabilisering på SDR-indhold til, som opretholder en ensartet luminans, selv når størrelsen på det hvide vindue ændres.
LEA (Logo Extraction Algorithm)	Off (Fra)/ On (Til)	Den bruges til at slå LEA-funktionen til, for at reducere risikoen for billedindbrændinger. Anbefalede funktionsindstillinger: "On (Til)". Når denne funktion slås til, fastlåses lysstyrken på visningsområdet for, at reducere muligheden for billedindbrænding.
Pixel Orbiting (Pixel-cirkulering)	Off (Fra)	Den bruges til at slå Orbit-funktionen til, for at reducere risikoen for billedindbrændinger. Anbefalet funktionsindstilling: "On (Til)". Når denne funktion slås til, bevæger billedpixelerne sig i cirkler. Svingningsbredden er baseret på indstillingerne. Det flyttede tegn beskæres muligvis. Hvis punktet "Strongest (Stærkest)" vælges, er chancen for billedindbrænding mindst, men billedet beskæres muligvis i siderne.
	Weak (Svag)	
	Medium	
	Strong (Stærk)	
	Strongest (Stærkest)	
Auto Warning (Automatisk advarsel)	Off (Fra)/ On (Til)	Her kan du slå den automatiske advarsel om "Pixel Refresh (Pixelopdatering)" til/fra. Skærmen viser automatisk en "Auto Warning (Automatisk advarsel)" efter hver 24. times samlet brug for at minde brugeren om at starte "Pixelopdateringen". Vælg "Off (Fra)" for at stoppe den automatiske advarsel om "Pixel Refresh (Pixelopdatering)". Men hvis den anbefalede tid til at starte "Pixel Refresh (Pixelopdatering)" ikke følges, forøges risikoen for billedretention på skærmen. Fortsæt venligst med forsigtighed.
Pixel Refresh (Pixelopdatering)	Off (Fra)/ On (Til)	Denne funktion bruges til at aktivere og køre funktionerne Skærmkompensation og -rettelse og Pixelopdatering for at fjerne billedindbrændingen, som er blevet genereret. Når skærmen tændes, skal du vælge "Yes (Ja)" i menubeskeden, hvorefter skærmen automatisk kører funktionen Skærmkompensation og -rettelse først, og derefter funktionen Pixelopdatering. Når dette er gjort, går skærmen tilbage til den tændte tilstand.

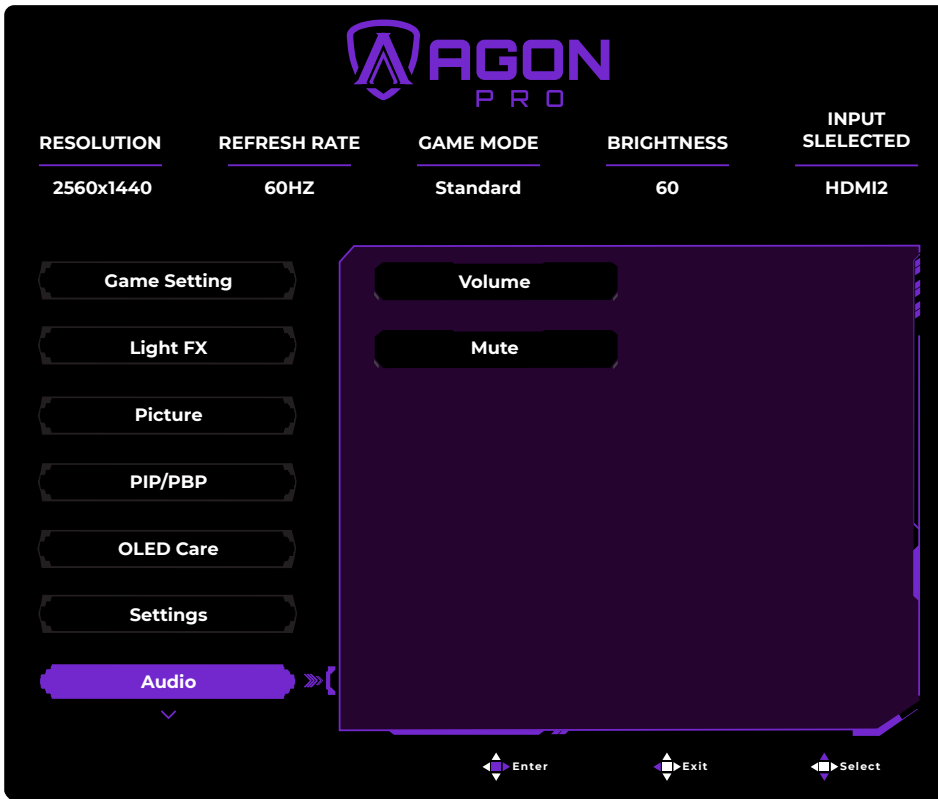
Screen Saver (Pauseskærm)	Off (Fra)/ On (Til)	For at reducere risikoen for billedindbrændinger, anbefales det at slå pauseskærmen til. Hvis et statisk billede vises i længere tid, skrues skærmen automatisk ned for lysstyrken for at mindske potentiel billedindbrænding. Skærmen går tilbage til din tidligere lysstyrke, når en ændring på billedet registreres.
Taskbar Dimmer (Proceslinjedæmper)	Off (Fra)/ On (Til)	Hvis proceslinjedæmperen slås til, hjælper den med at reducere risikoen for billedindbrænding. Det anbefales at slå den til. Når den slås til, skrues skærmen automatisk ned for lysstyrken i proceslinjens område for at reducere potentiel billedindbrænding.
Zero Frame Delay (Nul billedforsinkelse)	Off (Fra)/ On (Til)	Når denne funktion slås til, reduceres billedforsinkelsen og responstiden forbedres.

Settings (Indstillinger)



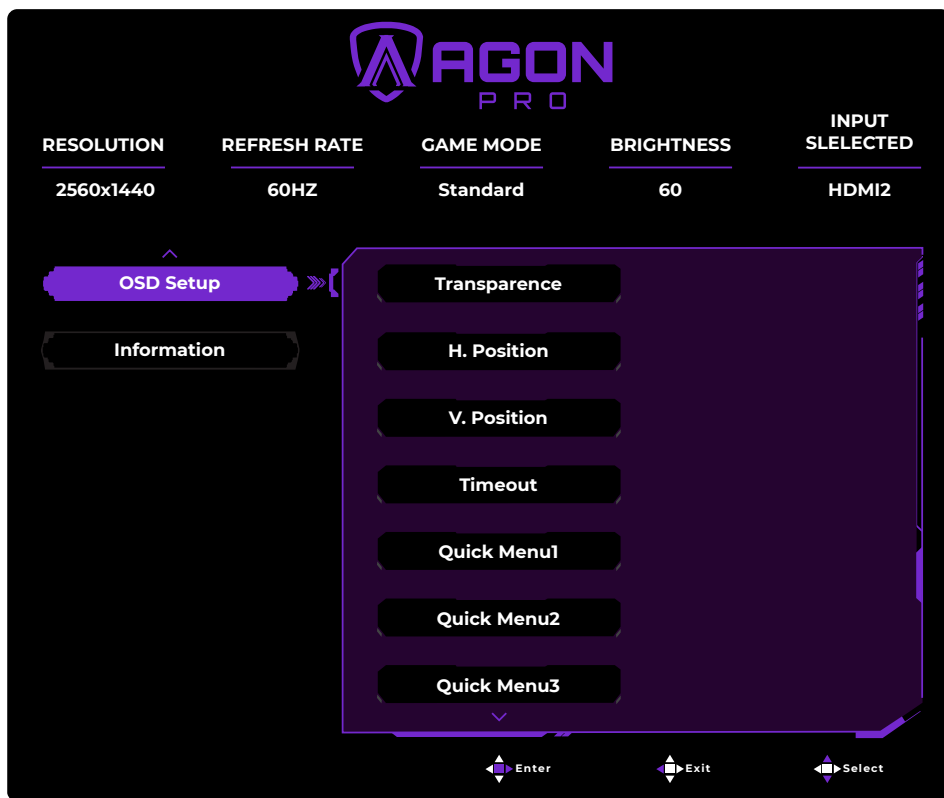
Language (Sprog)		Vælg sprog for skærmmenuen
Input Select (Vælg input)	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DisplayPort/ USB C	Vælg indgangssignalkilde
USB Selection (Valg af USB)	Auto/ USB C/ USB up (USB op)	Vælg stien til USB upstream dataene.
USB C	High Data Speed (Høj datahastighed)/ High Resolution (Høj opløsning)	Indstil datatransmissionsprioritet eller opløsningsprioritet til USB-grænsefladen. Bemærk: Standardindstillingen er "High Resolution (Høj opløsning)". På denne funktion sender USB-A-porten med USB 2.0-hastighed, og USB-C-porten kan bruges med en opløsning på op til 2560x1440 på 540 Hz. Når dette punkt sættes på "High Data Speed (Høj datahastighed)", prioriteres datatransmissionshastigheden. USB-A-porten sender med USB 3.2 Gen 1-hastighed.
Break Reminder (Påmindelse om pause)	Off (Fra)/ On (Til)	Når denne funktion slås til, viser systemet en pause-påmindelse, hvis brugeren bruger skærmen uafbrudt i mere end 1 time.
Off timer (Sluk-timer)	0-24 timer	Vælg DC-sluk tidspunkt
DDC/CI	No (Nej)/Yes (Ja)	Slå understøttelse af DDC/CI til og fra
Reset (Genindstil)	No (Nej)/Yes (Ja)	Nulstil menuen til standardindstillingerne

Audio (Lyd)



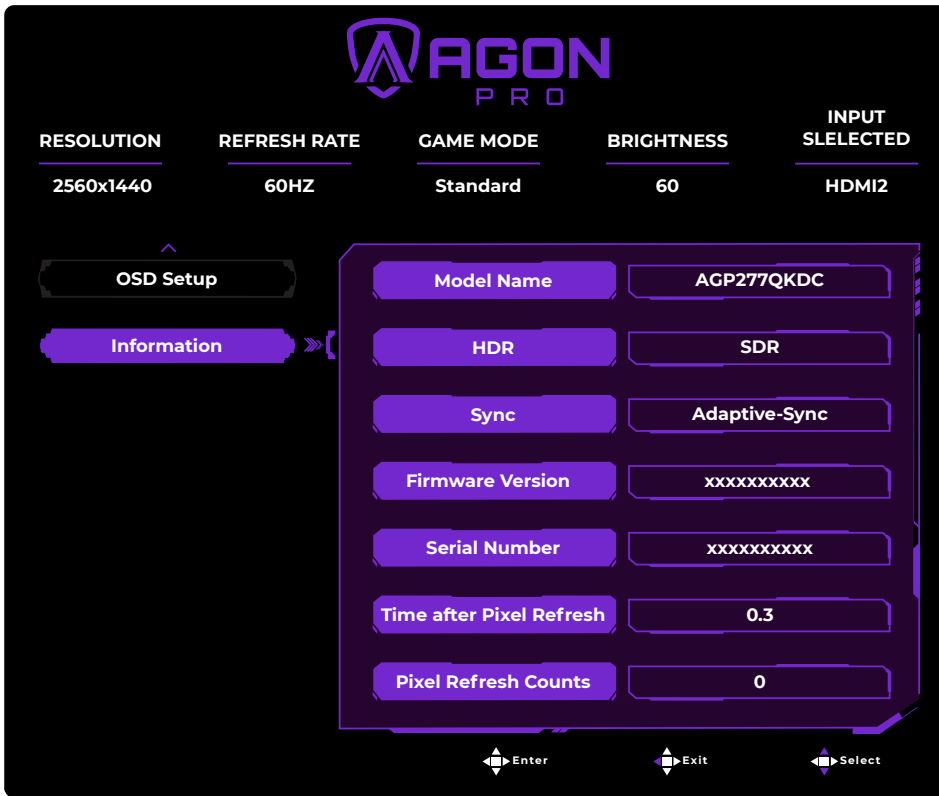
Volume (Lydstyrke)	0-100	Juster lydstyrken på højttalerne eller hovedtelefonerne.
Mute (Lydløs)	Off (Fra)/ On (Til)	Slå lyden til/fra

OSD Setup (Opsætning af skærmmenuen)



Transparence (Gennemsigtighed)	0-100	Justering af skærmmenuens gennemsigtighed.
H. Position (H. placering)	0-100	Justerer skærmmenuens horisontale placering.
V. Position (V. placering)	0-100	Justerer skærmmenuens vertikale placering.
Timeout	5-120	Justering af skærmmenuens timeout.
Quick Menu 1 (Hurtigmenu 1)	Gaming Mode (Spilfunktion)/ Shadow Control (Skyggekontrol)/	Indstil funktionerne i hurtigmenu 1, 2, 3 og 4.
Quick Menu 2 (Hurtigmenu 2)	Game Color (Spilfarve)/	
Quick Menu 3 (Hurtigmenu 3)	Brightness (Lysstyrke)/ Contrast (Kontrast)/	
Quick Menu 4 (Hurtigmenu 4)	Sharpness (Skarphed)/ Volume (Lydstyrke)	
User 1 (Bruger 1)	Dual Resolution (Dobbelt opløsning)/ Gaming Mode (Spilfunktion)/ Shadow Control (Skyggekontrol)/ Low input Lag (Lav indgangsforsinkelse)/ Adaptive-Sync (Adaptiv-Synk.)/ Dial Point (Sigtekorn)/ Sniper Scope (Snigskytte-område)/ Input Select (Vælg input)/ Volume (Lydstyrke)/	Indstil funktionerne i Bruger 1 og 2.
User 2 (Bruger 2)	Image Ratio (Billedforhold)/ Pixel Refresh (Pixelopdatering)/ Light FX (Lyseffekt)/ Game color (Spilfarve)/ Dark Boost (Mørk forstærkning)/ Sharpness (Skarphed)/ Color Temp. (Farvetemperatur)/ Color Space (Farveområde)	
Firmware upgrade (Firmwareopgradering)	No (Nej)/ Yes (Ja)	Tænd/sluk firmwareopdateringen.

Information



The image shows the AGON PRO OSD (On-Screen Display) menu. At the top, the AGON PRO logo is displayed. Below the logo, there are five main menu items: RESOLUTION (2560x1440), REFRESH RATE (60HZ), GAME MODE (Standard), BRIGHTNESS (60), and INPUT SLELECTED (HDMI2). The 'Information' menu item is highlighted in red. A sub-menu is open, showing various system information fields: Model Name (AGP277QKDC), HDR (SDR), Sync (Adaptive-Sync), Firmware Version (xxxxxxxxxx), Serial Number (xxxxxxxxxx), Time after Pixel Refresh (0.3), and Pixel Refresh Counts (0). At the bottom of the OSD, there are three navigation icons: Enter, Exit, and Select.

RESOLUTION	REFRESH RATE	GAME MODE	BRIGHTNESS	INPUT SLELECTED
2560x1440	60HZ	Standard	60	HDMI2

Model Name	AGP277QKDC
HDR	SDR
Sync	Adaptive-Sync
Firmware Version	xxxxxxxxxx
Serial Number	xxxxxxxxxx
Time after Pixel Refresh	0.3
Pixel Refresh Counts	0

Enter Exit Select

Lysdiodeindikator

Status	Farve på lysdiode
Almindelig strømforbrug	Hvid
Aktiv-fra	Orange
Fra RS i gang	Hvid indikator blinker (lyser i et sekund og slukket et sekund)
JB i gang	Hvid indikator blinker (lyser i 3 sekunder og slukket 3 sekunder)
OLED-panelfejl	Orange indikator blinker (lyser i et sekund og slukket i et sekund)
Nedlukningsfunktion	Indikatoren lyser ikke.

Fejlfinding

Problemer	Mulige løsninger
Strømindikatoren lyser ikke.	<ul style="list-style-type: none"> • Sørg for, at enheden er tændt. • Sørg for, at ledningen er tilsluttet.
Strømindikatoren lyser, men der er ikke noget billede.	<ul style="list-style-type: none"> • Se om computeren er tændt. • Se om computerens grafikkort er sat ordentligt i. • Se om skærmens signalledning er ordentligt sluttet til computeren. • Kontroller stikket på skærmens signalledning, og se om nogen af stikbenene er bøjet. • Hold øje med indikatoren gennem Caps Lock-tasten på computerens tastatur for at se, om computeren kører.
Der er ikke et billede, men strømindikatoren blinker orange.	<ul style="list-style-type: none"> • OLED-panelet virker ikke ordentligt. Kontakt AOC-eftersalgsservicepersoner.
Manglende realisering af plug-to-use.	<ul style="list-style-type: none"> • Se om systemet understøtter plug-to-use. • Se om adapteren understøtter plug-to-use.
Billedet er dæmpet.	<ul style="list-style-type: none"> • Juster lysstyrken og kontrasten.
Billedet hopper eller der er bølger på billedet.	<ul style="list-style-type: none"> • Der kan være elektriske apparater og enheder i nærheden, der kan give elektroniske forstyrrelser.
Skærmen viser "signalledningen er ikke tilgængelig" eller "intet signal".	<ul style="list-style-type: none"> • Se om signalkablet er korrekt tilsluttet. • Se om stikbenet på signalledningsstikket er beskadiget. • "Pixel Refresh (Pixelopdatering)"-funktionen kan slås til og køre i skærmmenuen for, at fjerne billedindbrændinger. Når denne funktion køres flere gange, kan man opnå den ønskede visningseffekt. Du kan finde yderligere instruktioner om skærmvedligeholdelse i brugsvejledningen på den officielle hjemmeside.
Skærmen viser "ugyldig indgang".	<ul style="list-style-type: none"> • Se om din computer står på en forkert visningsfunktion. Sæt computer på visningsfunktionen, der står i den detaljerede brugsvejledning.
Billedindbrænding.	<ul style="list-style-type: none"> • På grund af OLED-skærmens egenskaber, kan "Pixel Refresh (Pixelopdatering)"-funktionen slås til og køre i skærmmenuen for, at fjerne billedindbrændinger. Det anbefales, at køre denne funktion flere gange, kan man opnå den ønskede visningseffekt. Du kan finde yderligere instruktioner om skærmvedligeholdelse i brugsvejledningen på den officielle hjemmeside.
Forordninger og reparation	<ul style="list-style-type: none"> • Se afsnittet Regulations- og serviceoplysninger på www.aoc.com (for at finde modellen, som du har købt i dit land og for at se Regulations- og serviceoplysningerne på siden Support).

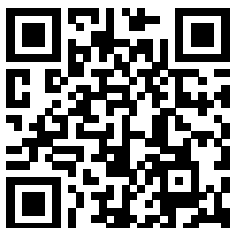
Specifikationer

Generelle specifikationer

Panel	Modelnavn	AGP277QKDC		
	Drevsystem	OLED		
	Synlig billedstørrelse	67,3 cm diagonal		
	Pixelpitch	0,2292mm (H) × 0,2292mm (V)		
	Skærmfarve	1,07B		
Andet	Vandret scanningsområde	30k~510kHz		
	Vandret skanningsstørrelse (maksimal)	586,75 mm		
	Lodret scanningsområde	QHD: 48~540Hz HD: 48~720Hz		
	Lodret skanningsstørrelse (maksimal)	330,05 mm		
	Optimal forudindstillet opløsning	QHD: 2560x1440 på 60Hz HD: 1280x720 på 60Hz		
	Max resolution	QHD: 2560x1440 på 540Hz HD: 1280x720 på 720Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Strømforsyning	100-240V~, 50/60Hz, 3,0A		
	Strømforbrug	Typisk indstilling*	60W	
		Maks. (lysstyrke = 100, kontrast = 100)	≤220W	
Standby-tilstand		≤0,5W		
USB C	USB C	Dobbeltsidet stik, der kan tilsluttes		
	Ultrahøj hastighed	Data- og videotransmission		
	DisplayPort	Indbygget DisplayPort Alt-funktion		
	Strømforsyning	USB PD		
	Maksimal strømforsyning	op til 65 W (5V/3A, 7V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/3,25A)		
Fysiske egenskaber	Stiktype	HDMI2/ DisplayPort/ USB C (PD65W)/ USB downstreamx3/ USB upstream/ Hovedtelefoner		
	Signal kabeltype	Aftagelig		
Miljømæssigt	Temperatur	I drift	0°C~ 40°C	
		Ikke i drift	-25°C~ 55°C	
	Luftfugtighed	I drift	10 % ~ 85 % (ikke-kondenserende)	
		Ikke i drift	5 % ~ 93 % (ikke-kondenserende)	
	Højde	I drift	0 m ~ 5000 m (0 fod ~ 16404 fod)	
		Ikke i drift	0 m ~ 12192m (0 fod ~ 40000 fod)	

Bemærk:

*Typisk strømforbrug måles i højt ydelsestilstand.
(som defineret af producenten)



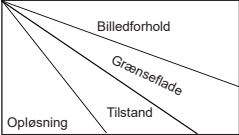
Bemærk:

Dette produkt kan højst bruges med 1,07 milliarder skærmfarver, som indstilles på følgende måde (der kan være forskelle, hvis grafikortets ydeevne er begrænset):

Verze vstupního signálu Formát barev výstupu Výstupní rozlišení Hloubka barev Slév	HDMI2.1		DisplayPort2.1		USB C via USB Høj datahastighed		USB C via USB Høj opløsning	
	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB
2560x1440 på 540Hz 10bpc	Understøtter (DSC)	Understøtter (DSC)	Understøtter	Understøtter	\	\	Understøtter (DSC)	Understøtter (DSC)
2560x1440 på 540Hz 8bpc	Understøtter	Understøtter (DSC)	Understøtter	Understøtter	\	\	Understøtter (DSC)	Understøtter (DSC)
2560x1440 på 480Hz 10bpc	Understøtter	Understøtter (DSC)	Understøtter	Understøtter	\	\	Understøtter (DSC)	Understøtter (DSC)
2560x1440 på 480Hz 8bpc	Understøtter	Understøtter (DSC)	Understøtter	Understøtter	\	\	Understøtter (DSC)	Understøtter (DSC)
2560x1440 på 360Hz 10bpc	Understøtter	Understøtter (DSC)	Understøtter	Understøtter	Understøtter (DSC)	Understøtter (DSC)	Understøtter (DSC)	Understøtter (DSC)
2560x1440 på 360Hz 8bpc	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter (DSC)	Understøtter (DSC)	Understøtter	Understøtter (DSC)
2560x1440 på 240Hz 10bpc	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter (DSC)	Understøtter (DSC)	Understøtter	Understøtter (DSC)
2560x1440 på 240Hz 8bpc	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter (DSC)	Understøtter (DSC)	Understøtter	Understøtter
2560x1440 på 144Hz 10bpc	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter (DSC)	Understøtter	Understøtter
2560x1440 på 144Hz 8bpc	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter (DSC)	Understøtter	Understøtter
2560x1440 på 120Hz 10bpc	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter (DSC)	Understøtter	Understøtter
2560x1440 på 120Hz 8bpc	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter
1280x720 på 720Hz 10bpc	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter (DSC)	Understøtter (DSC)	Understøtter	Understøtter (DSC)
1280x720 på 720Hz 8bpc	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter (DSC)	Understøtter (DSC)	Understøtter	Understøtter
1280x720 på 540Hz 10bpc	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter (DSC)	Understøtter (DSC)	Understøtter	Understøtter
1280x720 på 540Hz 8bpc	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter (DSC)	Understøtter	Understøtter
1280x720 på 240Hz 10bpc	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter
1280x720 på 240Hz 8bpc	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter
1280x720 på 144Hz 10bpc	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter
1280x720 på 144Hz 8bpc	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter
1280x720 på 120Hz 10bpc	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter
1280x720 på 120Hz 8bpc	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter
Lavere opløsning 10 bpc/ 8 bpc	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter	Understøtter

Forudindstillede skærmindstillinger

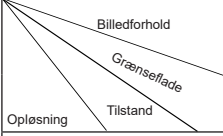
QHD PC Resolution (QHD PC-opløsning)

	Fuld (16:9) 1:1 (16:9)		Fuld (kvadrat) 1:1 (Kvadrat) Aspekt		24,5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C
640x480 på 60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480 på 67Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480 på 72Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480 på 75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480 på 100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480 på 120Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x400 på 70Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600 på 56Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600 på 60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600 på 72Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600 på 75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600 på 100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600 på 120Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓
832x624 på 75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768 på 60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768 på 70Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768 på 75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768 på 540Hz			✓	✓		
1280x960 på 60Hz			✓	✓		
1280x960 på 540Hz			✓	✓	✓	✓
1280x1024 på 60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x1024 på 75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x1024 på 540Hz			✓	✓		
1728x1080 på 540Hz			✓	✓		
1920x1080 på 60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080 på 540Hz	✓	✓				
1920x1440 på 540Hz			✓	✓		
2368x1320 på 60Hz					✓	✓
2368x1320 på 120Hz					✓	✓
2368x1320 på 240Hz					✓	✓
2368x1320 på 540Hz					✓	✓
2560x1440 på 60Hz	✓	✓			✓	✓
2560x1440 på 120Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓
2560x1440 på 144Hz	✓	✓				
2560x1440 på 240Hz	✓	✓				
2560x1440 på 360Hz	✓	✓				
2560x1440 på 480Hz	✓	✓				
2560x1440 på 540Hz	✓	✓				

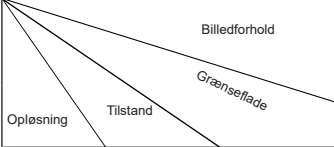
QHD Video Resolution (QHD PC-opløsning)

	Fuld (16:9) 1:1 (16:9)		Fuld (kvadrat) 1:1 (Kvadrat) Aspekt		24,5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C
640x480p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√
720x480p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√
720x576p,50Hz	√	√	√	√	√	√
1280x720p,50Hz	√	√	√	√	√	√
1280x720p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080p,50Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080p,119.88Hz/120Hz	√	√	√	√	√	√
3840x2160p,50Hz	√					
3840x2160p,59.94Hz/60Hz	√					
3840x2160p,100Hz	√					
3840x2160p,119.88Hz/120Hz	√		√		√	

HD PC Resolution (HD PC-opløsning)

 Billedforhold Grænseflade Tilstand Opløsning	Fuld (16:9) 1:1 (16:9)	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C
640x480 på 60Hz	√	√
640x480 på 67Hz	√	√
640x480 på 72Hz	√	√
640x480 på 75Hz	√	√
640x480 på 100Hz	√	√
640x480 på 120Hz	√	√
720x400 på 70Hz	√	√
800x600 på 56Hz	√	√
800x600 på 60Hz	√	√
800x600 på 72Hz	√	√
800x600 på 75Hz	√	√
800x600 på 100Hz	√	√
800x600 på 120Hz	√	√
832x624 på 75Hz	√	√
1024x768 på 60Hz	√	√
1024x768 på 70Hz	√	√
1024x768 på 75Hz	√	√
1280x1024 på 60Hz	√	√
1280x1024 på 75Hz	√	√
1280x720 på 60Hz	√	√
1280x720 på 120Hz	√	√
1280x720 på 144Hz	√	√
1280x720 på 240Hz	√	√
1280x720 på 480Hz	√	√
1280x720 på 540Hz	√	√
1280x720 på 720Hz	√	√

HD Video Resolution (HD PC-opløsning)

	Fuld (16:9) 1:1 (16:9)	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C
640x480p,59.94Hz/60Hz	√	√
720x480p,59.94Hz/60Hz	√	√
720x576p,50Hz	√	√
1280x720p,50Hz	√	√
1280x720p,59.94Hz/60Hz	√	√

Bemærk:

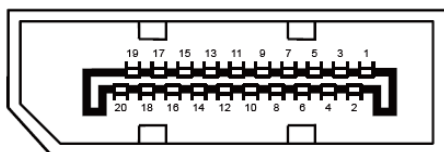
- 1). For optimal billedkvalitet, bedes du se tabellen ovenfor for at indstille opløsningen til din indgangskilde. Den indstillede opløsning afhænger af signalets udgangsenhed: ved brug med konsolspil anbefales det at se afsnittet "Video Resolution (Videopløsning)"; ved brug med PC-gaming anbefales det at se afsnittet "PC Resolution (PC-opløsning)".
- 2). Hvis punktet "Dual Resolution (Dobbelt opløsning)" sættes på "QHD", skal du indstille punkterne "QHD PC Resolution (QHD PC-opløsning)" og "QHD Video Resolution (QHD-videopløsning)". Hvis punktet "Dual Resolution (Dobbelt opløsning)" sættes på "HD", skal du indstille punkterne "HD PC Resolution (HD PC-opløsning)" og "HD Video Resolution (HD-videopløsning)".
- 3). For at skifte mellem skærmens "Image Ratio (Billedforhold)" indstillinger, skal du åbne skærmmenuen → "Game Setting (Spil-indstilling)" → "Image Ratio (Billedforhold)", hvor de kan indstilles.
- 4). For at sikre, at ovenstående opløsninger virker ordentligt, bedes du først se om grafikortet er kompatibelt. På grund af de forskellige strategier fra forskellige grafikortproducenter, har dit grafikort muligvis skjulte indstillinger. Om dit grafikort virker, afhænger af den faktiske situation.
- 5). Ifølge VESA-standarden kan der være en lille fejlmargen (+/-1Hz) i beregningerne af opdateringshastigheden (feltfrekvens) til forskellige operativsystemer og grafikort. Den faktiske opdateringshastighed (feltfrekvens) gælder.
- 6). DisplayPort 2.1 understøtter UHBR20 med en samlet båndbredde på 80 Gbps. HDMI 2.1-grænsefladen understøtter FRL6 med en samlet båndbredde på 48 Gbps.
- 7). Kompatibilitetsproblemet med signalet HDMI 2.1 (FRL6 48Gbps) fra et NVIDIA-grafikort® kan påvirke billedet eller automatisk genstarte computeren. Derfor anbefales det at bruge DisplayPort til NVIDIA-grafikort®. HDMI og DisplayPort kan bruges til AMD-grafikort®.

Ben-tildelinger



19-ben kabel til farveskærme

Ben nr.	Signalnavn	Ben nr.	Signalnavn	Ben nr.	Signalnavn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC jord
2.	TMDS Data 2 skjold	10.	TMDS klok +	18.	+ 5V strøm
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS klok-skjold	19.	Hot-plug blev fundet
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS klok-		
5.	TMDS Data 1 skjold	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserveret (N.C. på enhed)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 skjold	16.	SDA		



20-ben kabel til farveskærme

Pin-nr.	Signalnavn	Pin-nr.	Signalnavn
1	ML_Bane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Bane 0 (p)
3	ML_Bane 3 (p)	13	KONFIG1
4	ML_Bane 2 (n)	14	KONFIG2
5	GND	15	AUX_CH (p)
6	ML_Bane 2 (p)	16	GND
7	ML_Bane 1 (n)	17	AUX_CH (n)
8	GND	18	Hot-plug blev fundet
9	ML_Bane 1 (p)	19	Returner DisplayPort_PWR
10	ML_Bane 0 (n)	20	DisplayPort_PWR

Plug & Play

Plug & Play DDC2B funktion

Denne skærm er udstyret med VESA DDC2B-kapaciteter i henhold til VESA DDC STANDARDEN. Dette giver skærmen mulighed for at oplyse værtssystemet om dens identitet og, afhængig af DDC-niveauet, videregive yderligere oplysninger om dens skærmpaciteter.

DDC2B er en tovejs datakanal, som er baseret på I2C-protokollen. Værten kan anmode om EDID-oplysninger over DDC2B-kanalen.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE