



OLED-monitorin käyttöopas

AGP277QKDC

Perustuen OLED-tuotteen ominaisuksiin, näytön käyttöohjeiden vaatimustenmukainen kunnossapito on suositeltavaa jännöskuvan muodostumisriskin vähentämiseksi.

AOC

www.aoc.com

©2025 AOC.All Rights Reserved

Version: A00

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Turvallisuus	1
Merkintätavat.....	1
Virta	2
Asennus	3
Puhdistus	4
Muuta	5
Asetus.....	6
Pakkauksen sisältö	6
Aseta jalusta ja alusta	7
Katsomiskulman säätäminen	8
Monitorin liittäminen	9
Wall Mounting.....	10
Adaptive-Sync-toiminto	11
NVIDIA G-SYNC Compatible -toiminto	12
HDR	13
KVM	14
Näytön kunnossapito.....	16
Säätäminen	18
Pikanäppäimet	18
Adjust OSD Menu (Säädä OSD-valikko).....	20
Quick Menu (Pikavalikko)	20
Button Operation Guide (Painikkeiden käyttöopas).....	20
OSD:n valikko	21
Game Setting (Peliasetus).....	21
Light FX	23
Picture (Kuva)	24
PIP/PBP	26
OLED Care (OLED-hoito)	27
Settings (Asetukset).....	29
Audio.....	30
OSD Setup (OSD-Asetukset)	31
Information (Tiedot).....	32
LED-merkkivalo.....	33
Määritä vika	34
Tekniset tiedot.....	35
Yleiset määrytykset	35
Esiasetetut näyttötilat	37
QHD PC Resolution (QHD-tietokoneen resoluutio).....	37
QHD Video Resolution (QHD-videoresoluutio).....	38
HD PC Resolution (HD-tietokoneen resoluutio).....	39
HD Video Resolution (HD-videoresoluutio).....	40
Nastamäärytykset	41
Plug and Play	42

Turvallisuus

Merkintätavat

Seuraavissa alaosioissa kuvataan tässä asiakirjassa käytetyt merkintätavat.

Huomautukset, vaarat ja varoitukset

Tässä oppaassa esiintyy tekstilohkoja, joiden vieressä näkyy kuvake, ja joiden teksti on lihavoitua tai kursivoitua. Nämä lohkot ovat huomautuksia, vaaroja ja varoituksia, ja niitä käytetään seuraavasti:



HUOMAUTUS: HUOMAUTUS ilmaisee tärkeitä tietoja, jota auttavat hyödyntämään tietokonejärjestelmää paremmin.





VAARA: VAARA ilmaisee joko potentiaalista vaaraa laitteistolle tai tietojen menettämisestä. Kohdassa neuvotaan, miten ongelma vältetään.




VAROITUS: VAROITUS ilmaisee henkilövahingon mahdollisuutta ja kertoo, kuinka ongelma vältetään. Jotkut varoitukset voivat esiintyä vaihtoehtoisissa muodoissa eikä niiden yhteydessä esiinny ehkä kuvaketta. Tällaiset varoitukset on esitetty viranomaisten määräysten edellyttämässä muodossa.


Virta

 Näyttöä tulisi käyttää vain arvokilven osoittaman virtälähdetyypin kanssa. Jos et ole varma minkälaista virtaa kotiisi tulee, ota yhteyttä jälleenmyyjäsi tai paikalliseen sähköyhtiöön.

 Näyttö on varustettu kolmijohtimisella maadoitetulla pistokkeella, jossa kolmas pinni on maadoitusjohdin. Tämä pistoke sopii vain maadoitettuun pistorasiaan turvallisuuden vuoksi. Jos pistorasiaasi ei sovi kolmijohtiminen pistoke, pyydä sähköasentajaa asentamaan oikeanlainen pistorasia tai käytä sovitinta laitteen turvalliseen asennukseen. Älä tee maadoitusta turhaksi.

 Irrota laite pistorasiasta ukkosella tai kun sitä ei käytetä pitkään aikaan. Tämä suojaa näyttöä virtapiikkien aiheuttamilta vahingoilta.

 Älä ylikuormita jatkojohtoja. Ylikuormitus voi aiheuttaa tulipalon tai sähköiskun.

 Jotta näyttö toimisi oikein, käytä sitä vain sellaisten UL listed -merkittyjen tietokoneiden kanssa, joiden liitännät ovat 100–240 V AC, min. 5 A.

 Pistorasia on asennettava lähelle laitetta ja sen on oltava helposti käytettävissä.

Asennus

! Älä aseta monitoria epävakaaseen kärryyn, telineeseen, kolmijalkaan, kannattimeen tai pöydälle. Jos monitori putoaa, se voi aiheuttaa henkilövamman aiheuttaa vakavaa vahinkoa tälle tuotteelle. Käytä laitetta ainoastaan valmistajan suosittelemissa tai tuotteen kanssa myytävissä kärryissä, telineessä, kolmijalassa, kannakkeilla tai pöydällä. Noudata valmistajan ohjeita asentaessasi tuotetta ja käytä valmistajan suosittelemia kiinnitysvarusteita. Laitte- ja kärry-yhdistelmää tulee siirtää varovasti.

! Älä koskaan työnnä mitään esinettä monitorin kotelon aukkoihin. Se voi vahingoittaa jännitteisiä osia ja aiheuttaa tulipalon tai sähköiskun. Älä koskaan kaada näytön päälle mitään nestettä.

! Älä aseta tuotteen etuosaa lattiaa päin.

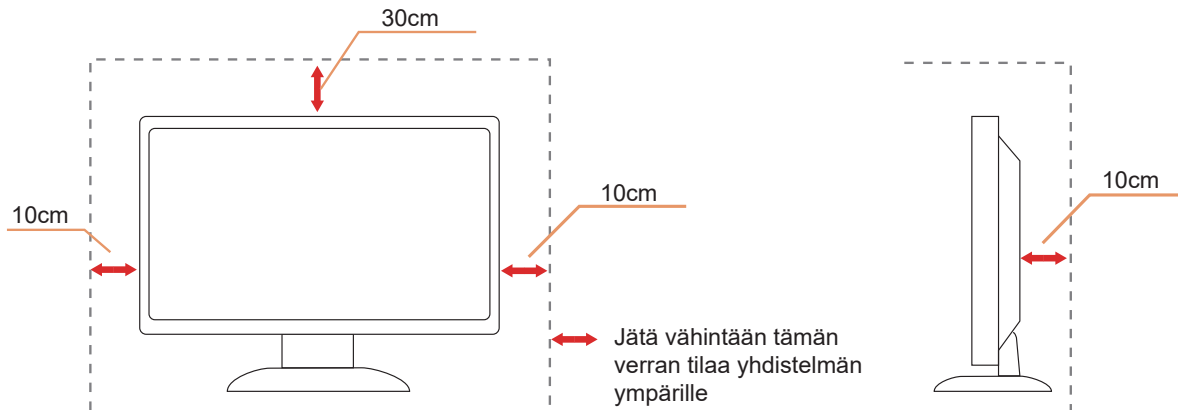
! Jos kiinnität näytön seinään tai hyllyyn, käytä valmistajan hyväksymää kiinnityssarjaa ja noudata sarjan ohjeita.

! Vältä mahdollisen vahingon, esimerkiksi kehyksen kuoriutumisen paneelista, varmista, ettei monitori ole kallistunut alaspäin yli -5 astetta. Jos -5 asteen enimmäis-alaspäin kallistuskulma ylitetään, monitorin vahinko ei kuulu takuun piiriin.

! Jätä monitorin ympärille hieman tilaa, kuten alla on näytetty. Muuten ilmanvaihto voi olla riittämätön, jolloin ylikuumeneminen voi aiheuttaa tulipalon tai vahingoittaa näyttöä.

Katso alta suositellut tuuletusalueet monitorin ympärillä, kun näyttö on asennettu seinään tai jalustaan:

Jalustaan asennettu



Puhdistus


! Puhdista kotelo säännöllisesti liinalla. Voit käyttää pehmeää pesuainetta tahrojen pyyhkimiseen voimakkaan pesuaineen asemesta, sillä se syövyttää tuotteen koteloa.


! Varmista puhdistaessasi, ettei pesuainetta vuoda tuotteen sisään. Puhdistusliina ei saa olla liian karkea, jottei se naarmuta näytön pintaa.




! Irrota virtajohto ennen tuotteen puhdistamista.


Muuta


 Jos tuotteesta tulee omituista hajua, ääntä tai savua, irrota virtajohto VÄLITTÖMÄSTI ja ota yhteys huoltokeskukseen.


 Varmista, ettei pöytä tai verhot tuki tuuletusaukkoja.

 Älä kohdista OLED-näyttöön rajuja värinöitä tai iskuja käytön aikana.

 Älä kolhi tai pudota näyttöä käytön tai kuljetuksen aikana.


 Virtajohtojen tulee olla turvallisuushyväksytyjä. Saksassa sen tulee olla H03VV-F/H05VV-F, 3G, 0,75 mm² tai parempi. Muissa maissa sopivia tyypejä tulee käyttää maakohtaisesti.


 Korvanappien ja kuulokkeiden liiallinen äänenpaine voi aiheuttaa kuulon menetyksen. Taajuuskorjaimen säätäminen maksimiin lisää korvanappien ja kuulokkeiden antojännitettä ja siten äänenpaineen tasoa.

 Matala sininen valo: Näyttö käyttää matalan sinisen valon paneelia. Se täyttää TÜV Rheinlandin Low Blue Light Hardware Solution -sertifioinnin tehdasasetuksilla/oletusasetuksilla.

Terveys:

- Näytön tulisi olla 50–70 cm (20–28 tuumaa) etäisyydellä silmistäsi.
- Näytön katsominen pitkään aiheuttaa silmien väsymistä ja voi heikentää näköäsi. Lepää silmiäsi 5–10 minuuttia jokaista tuotteen käyttöön käytettyä tuntia kohden.
- Vähennä silmien rasitusta keskittymällä kaukana oleviin kohteisiin.
- Tiheä räpyttely ja silmien harjoittelu auttavat estämään silmien kuivumista.

 Vilkkumaton teknologia ylläpitää vakaata taustavaloa DC-himmenninjärjestelmällä, joka poistaa pääasiallisen Näytön välkkymisen syy, joka tekee katselusta silmille miellyttävämpää.

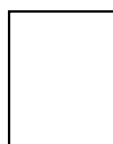
 Perustuen OLED-tuotteen ominaisuuksiin, tämän tuotteen yhtäjaksoinen käyttö yli 24 tuntia ei ole suositeltavaa. Tässä tuotteessa käytetään useita teknologioita mahdollisen jäännöskuvan eliminoimiseksi. Katso lisätietoja "Näytön kunnossapito"-kohdan ohjeista.

Asetus

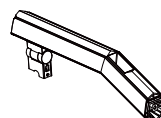
Pakkauksen sisältö



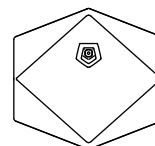
Quick Start Guide



Warranty card



Stand



Base



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB Cable



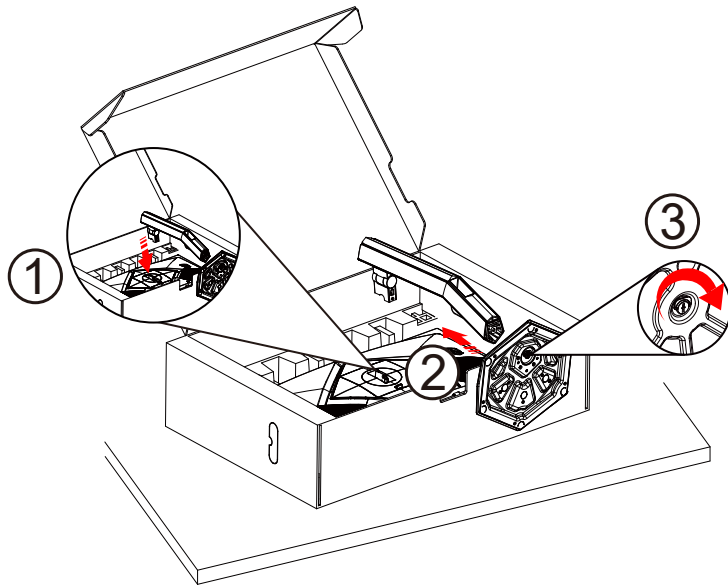
USB C-C Cable

*Kaikkia signaalikaapeleita ei toimiteta kaikissa maissa ja kaikilla alueilla. Kysy tietoja paikalliselta jälleenmyyjältä tai AOC-sivutoimistosta.

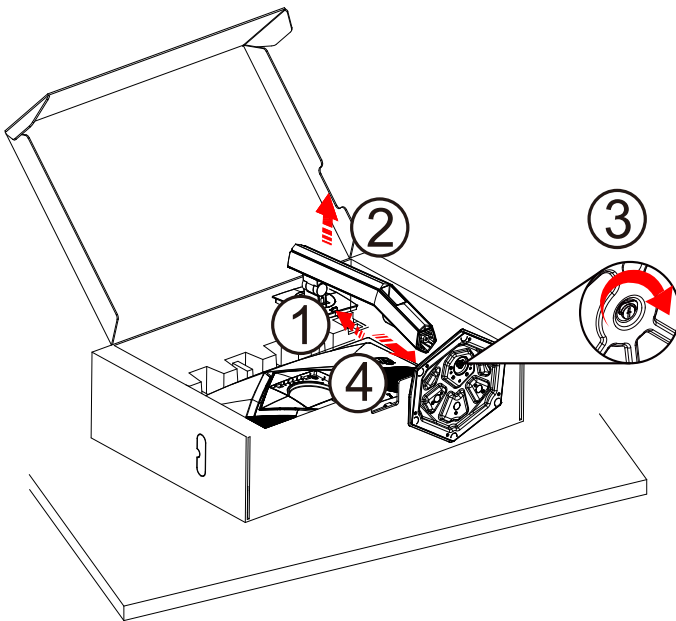
Aseta jalusta ja alusta


Asenna tai irrota jalusta seuraavien ohjeiden mukaisesti.

Asennus:

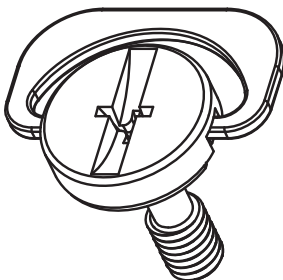


Poista:



 **HUOMAUTUS:**Näyttö voi olla erilainen kuin kuvituksessa.

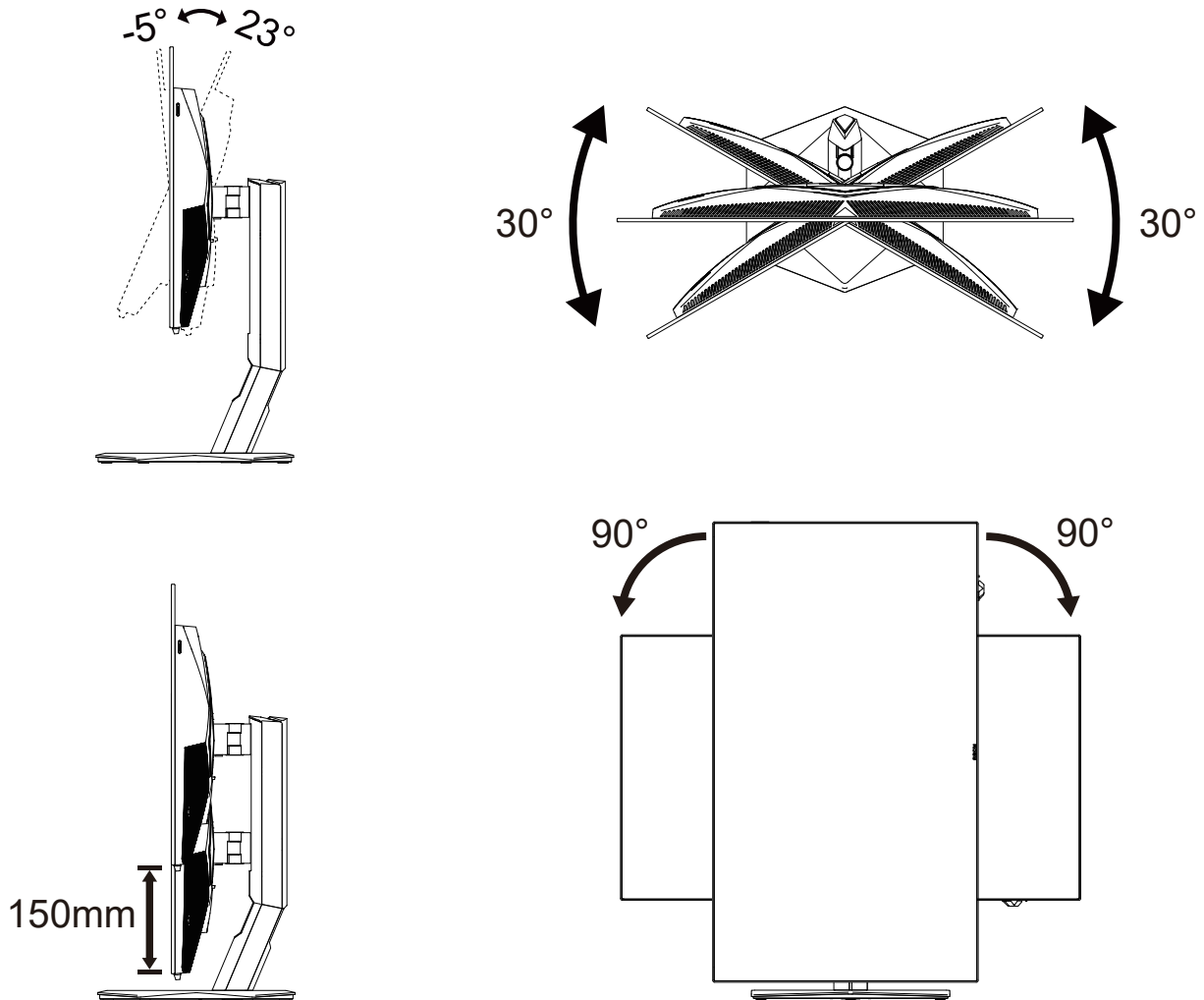
Jalustan ruuvin erittely: M6*17 mm (tehokas kierre 7 mm)



Katsomiskulman säätäminen

Parhaan katselukokemuksen saavuttamiseksi on suositeltavaa, että käyttäjä varmistaa, että hän voi nähdä koko kasvonsa näytöllä, ja säätää sitten näytön kulmaa henkilökohtaisten mieltymystensä mukaan. Pidä kiinni jalustasta, ettei monitori kaadu, kun muutat sen kulmaa.

Voit säätää monitoria seuraavasti:



HUOMAUTUS:

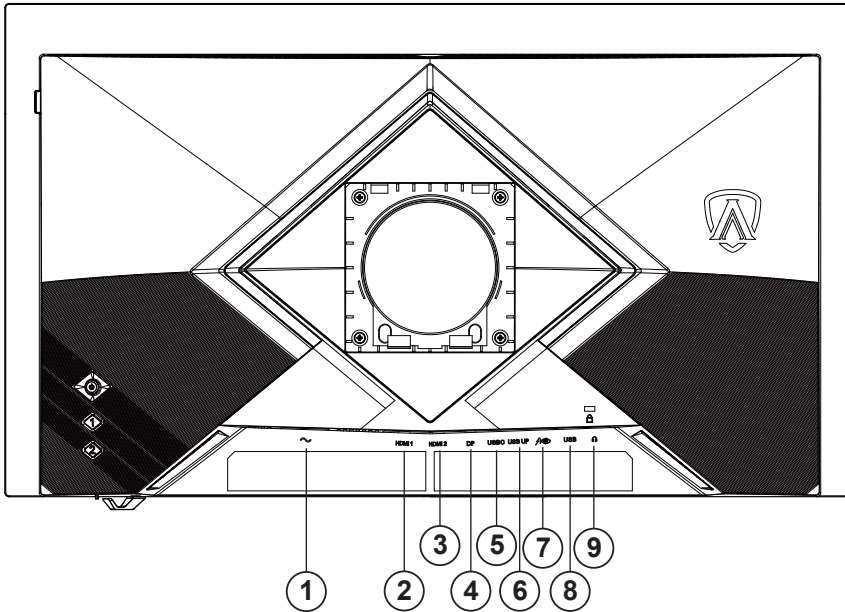
Älä kosketa OLED-näyttöä katsomiskulmaa muuttaessasi. Se voi aiheuttaa vahinkoa tai murtaa OLED-näytön.

Varoitus

- Näyttöruudun mahdollisen vahingoittumisen ehkäisemiseksi, kuten paneelin kuoriutumisen, varmista, ettei monitori ole kallistunut alaspäin yli -5 astetta.
- Älä paina näyttöä, kun säädät monitorin kulmaa. Pidä kiinni vain kehyksestä.

Monitorin liittäminen

Kaapeliliitännät näytön ja tietokoneen takana:



1. Virta
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB C (upstream, DisplayPort ALT -tila, enintään PD 65 W)
6. USB upstream
7. USB 3.2 Gen1 downstream + lataus
8. USB 3.2 Gen1 downstream x 2
9. Korvanapit

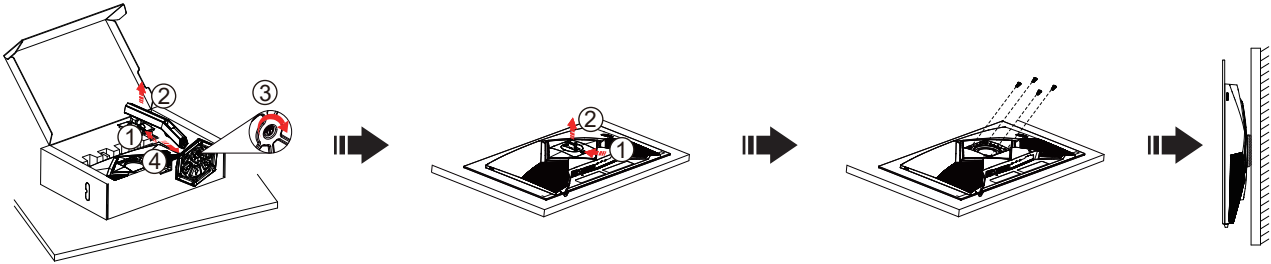
Kytke PC:hen

1. Kytke virtajohto tiukasti näytön taakse.
2. Katkaise tietokoneesta virta ja irrota sen virtajohto pistorasiasta.
3. Yhdistä näytön signaalijohto tietokoneen takana olevaan videoliitännätään.
4. Yhdistä tietokoneen ja näytön virtajohdot lähellä olevaan pistorasiaan.
5. Kytke tietokoneeseen ja näyttöön virta.

Jos näytössä näkyy kuva, asennus on valmis. Jos näytössä ei näy kuvaa, katso osiota Vianmääritys. Kytke laitteen suojelemiseksi tietokone ja nestekidenäyttö aina pois päältä ennen liittämistä.

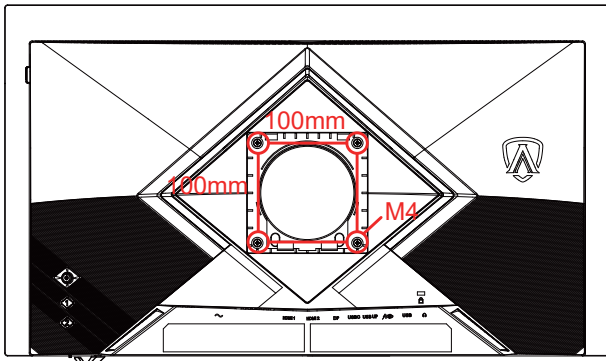
Wall Mounting

Preparing to Install An Optional Wall Mounting Arm.

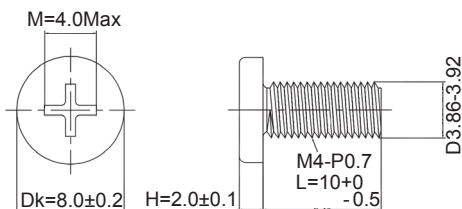


Tämä näyttö voidaan kiinnittää erikseen ostettavaan seinäkiinnitysvarteen. Katkaise virta ennen tätä toimenpidettä. Noudata seuraavia ohjeita:

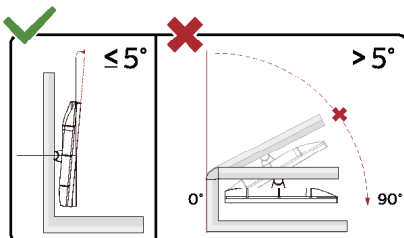
1. Irrota jalusta.
2. Noudata valmistajan ohjeita ja asenna seinäkiinnitysvarsi.
3. Aseta seinäkiinnitysvarsi näytön taakse. Linjaa varressa olevat reiät näytön takana olevien reikien kanssa.
4. Työnnä neljä ruuvia reikiin ja kiristä.
5. Kiinnitä johdot takaisin. Katso valinnaisen seinäkiinnitysvarren mukana tulleesta käyttöohjekirjasta ohjeet varren kiinnittämiseksi seinään.



Seinäkiinnikkeen ruuvien tekniset tiedot: M4*(10+X) mm, (X = seinäkiinnikkeen paksuus)



Huomautus: VESA-kiinnitysruuvireikiä ei ole saatavilla kaikkiin malleihin, tarkista jälleenmyyjältä tai AOC:n virallisesta osastosta. Ota aina yhteyttä valmistajaan seinäasennusta varten.



* Näyttö voi olla erilainen kuin kuvituksessa.

⚠ Varoitus

- Näyttöruudun mahdollisen vahingoittumisen ehkäisemiseksi, kuten paneelin kuoriutumisen, varmista, ettei monitori ole kallistunut alaspäin yli -5 astetta.
- Älä paina näyttöä, kun säädät monitorin kulmaa. Pidä kiinni vain kehyksestä.

Adaptive-Sync-toiminto

1. Adaptive-Sync-toimii DisplayPort/HDMI/USB C-yhteydellä
2. Yhteensopiva grafiikkakortti: Alla on luettelo suositteluisista. Ne voi tarkistaa myös osoitteesta www.AMD.com

Näytönohjaimet

- Radeon™ RX Vega sarja
- Radeon™ RX 500 sarja
- Radeon™ RX 400 sarja
- Radeon™ R9/R7 300 sarja (paitsi R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano sarja
- Radeon™ R9 Fury sarja
- Radeon™ R9/R7 200 sarja (paitsi R9 270/X, R9 280/X)

Ohjaimet

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

NVIDIA G-SYNC Compatible -toiminto

1. Tämä tuote tukee NVIDIA G-SYNC -yhteensopivaa ominaisuutta. NVIDIA G-SYNC -yhteensopiva ominaisuus toimii DisplayPort-liitännän kautta.
2. Jotta voit nauttia G-SYNC-ominaisuuden tarjoamasta täydellisestä pelikokemuksesta, sinun on ostettava erikseen NVIDIA GPU -näytönohjain, joka tukee G-SYNC-ominaisuutta.

G-sync-järjestelmävaatimukset:

Vaatimusten luokka: NVIDIA G-SYNC -yhteensopiva näyttö (yhteensopiva tila)

Grafiikkakortti: NVIDIA Pascal -arkkitehtuuri tai uudempi (esim. GTX 10 -sarja, RTX-sarja)

Näyttö: NVIDIA-verifioitu näyttö, joka tukee vaihtelevaa virkistystaajuutta (VRR)

Käyttöjärjestelmä: Windows 10 tai uudempi

Liitäntäkaapeli: Käytä DisplayPortia

Katso lisätietoja NVIDIA G-SYNC -tekniikoista osoitteesta: <https://www.nvidia.com/en-us/support>

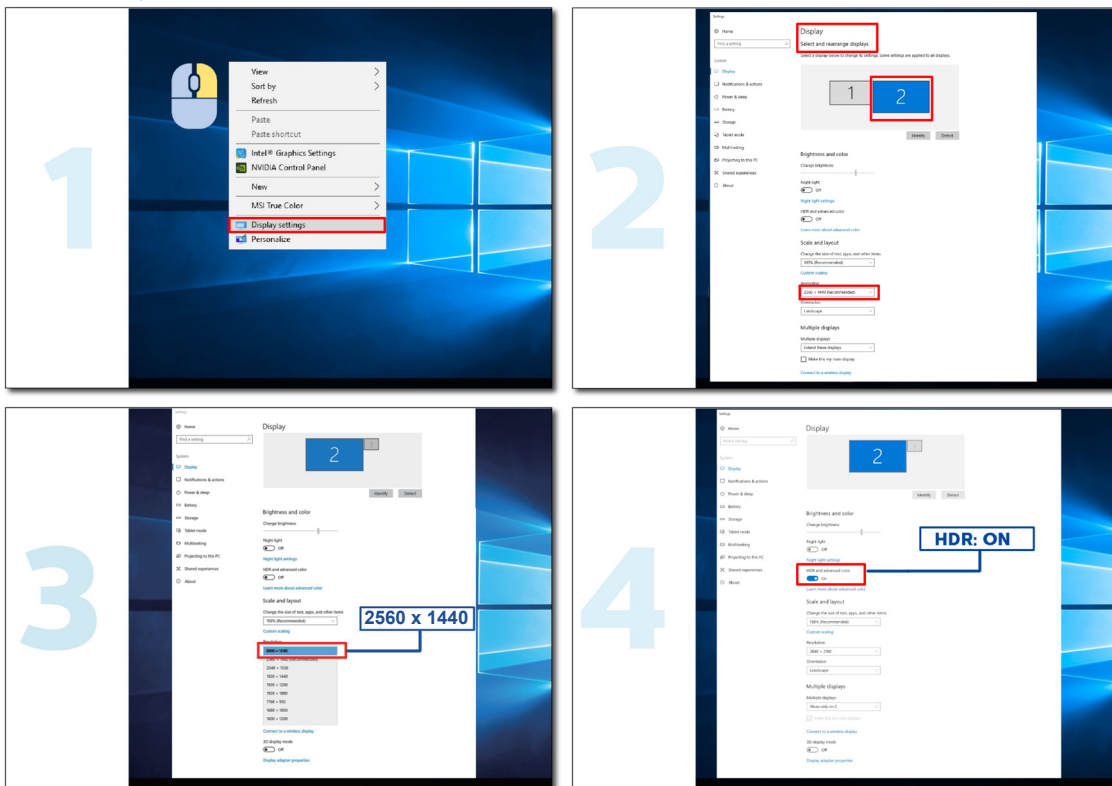
HDR

Se on yhteensopiva HDR10-muotoisten tulosignaalien kanssa.

Näyttö voi automaattisesti aktivoida HDR-toiminnon, mikäli soitin ja sisältö ovat yhteensopivia. Ota yhteyttä laitteen valmistajaan ja sisällöntarjoajaan saadaksesi tietoa laitteen ja sisällön yhteensopivuudesta. Valitse HDR-toiminnolle ”POIS”, kun automaattista aktivointia ei tarvita.

Huomautus:

1. Erityisiä asetuksia DisplayPort/HDMI-liitännälle ei tarvita WIN10-versioissa, jotka ovat vanhempia kuin V1703.
2. Vain HDMI-liitäntä on käytettävissä, eikä DisplayPort-liitäntä toimi WIN10-versiossa V1703.
3. 3840x2160@50Hz/ 60Hz/ 100Hz/ 120Hz on tarkoitettu käytettäväksi vain laitteissa, kuten UHD-soittimissa tai Xbox/ PS-konsoleissa.
4. Näyttöasetukset:
 - a. Näytön tarkkuudeksi on asetettu 2560x1440 ja HDR on esiasetettu päälle.
 - b. Sovellukseen siirryttäessä paras HDR-tehoste saavutetaan, kun resoluutio muutetaan arvoon 2560x1440 (jos saatavilla).



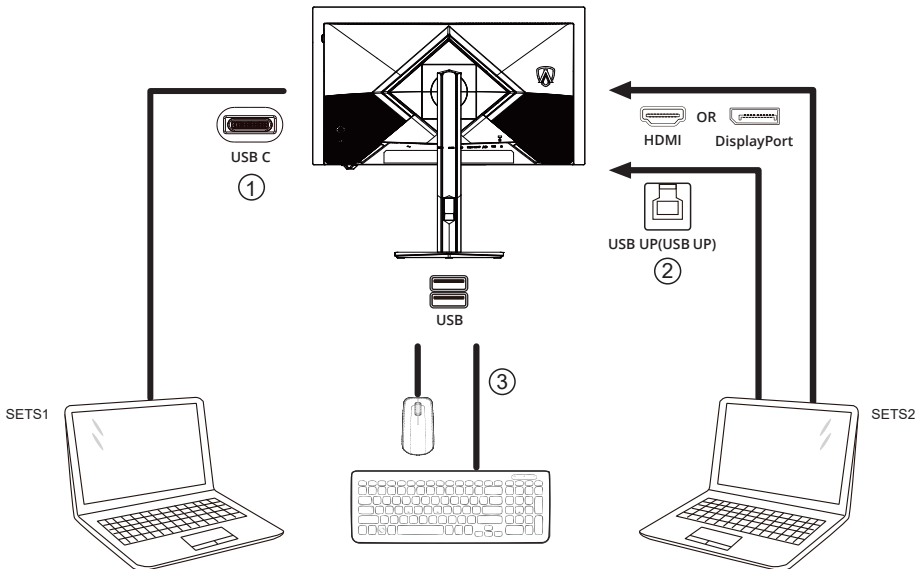
KVM

Tämä tuote tukee KVM-toimintoa.

Kun näyttö on päällä, voit ohjata kahta signaalilähdettä (kahta tietokonetta tai kahta kannettavaa tietokonetta tai yhtä tietokonetta ja yhtä kannettavaa tietokonetta) näppäimistöllä ja hiirellä, jotka on asetettu KVM-ominaisuuden välityksellä.

Asennuksen vaiheet:

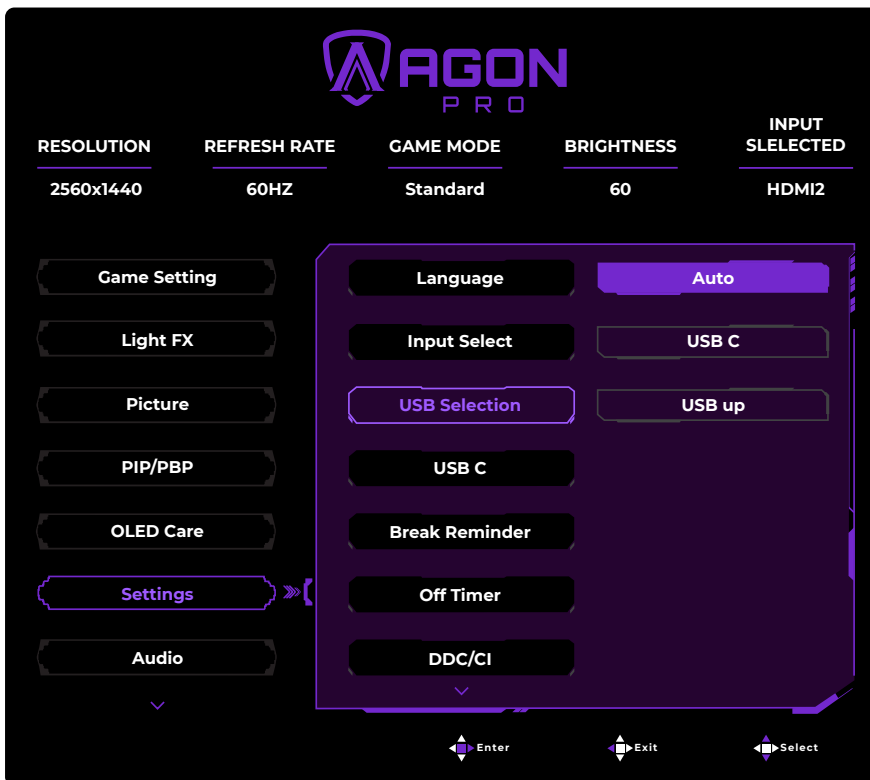
1. Liitä yksi laite (PC tai kannettava) monitoriin USB C:n kautta.
2. Liitä toinen laite monitoriin HDMI:n tai DisplayPortin kautta. Liitä sitten myös tämä laite monitoriin USB upstream-liitännällä.
3. Liitä oheislaitteet (näppäimistö ja hiiri) monitoriin USB-portin kautta.



Huomautus: Näytön muotoilu voi olla erilainen kuin kuvissa

4. Siirry OSD-valikkoon. Aseta Auto, USB C tai USB up (USB ylös) asetuksissa -» USB-valinta vastaavasti tarvittaessa. Jos asetuksena on Auto, näyttöön liitetty näppäimistö ja hiiri vaihtavat automaattisesti ohjattavia laitteita näytetyn signaalilähteen mukaan.

Vaihda PIP/PBP-näyttötilassa USB-upstream-reitti OSD-valikon kautta.



USB Selection (USB-valinta)	Toiminnon kuvaus
Auto (Automaattinen)	Valitsee automaattisesti USB C tai USB up (USB ylös) sen mukaan, mikä signaalilähde näytössä parhaillaan näkyy.
USB C	Tarjoaa USB-keskitintöiminnon Type-C-kaapelin kautta.
USB up (USB ylös)	Tarjoaa USB-keskitintöiminnon USB B-kaapelin kautta.

Näytön kunnossapito

Perustuen OLED-tuotteen ominaisuksiin, näytön kunnossapito on suoritettava seuraavien vaatimusten mukaisesti jäännöskuvan muodostumisriskin vähentämiseksi.

Takuu ei kata mitään vahinkoja, jotka johtuvat seuraavien ohjeiden noudattamatta jättämisestä.

• Stillkuvan näyttämistä on vältettävä niin paljon kuin mahdollista.

Stillkuvalla tarkoitetaan kuvaa, joka pysyy näytöllä pitkään.

Pysäytyskuva voi vaurioittaa OLED-näyttöä pysyvästi, kuvan jäämiä tulee näkyviin, mikä on OLED-näytön ominaisuus. Seuraavia käyttöehdotuksia tulee noudattaa:

1. Älä näytä pysäytyskuvaa koko näytössä tai osassa näyttöä pitkään aikaan, koska tämä johtaa näytön kuvajäämiin. Tämän ongelman välttämiseksi vähennä näytön kirkkautta ja kontrastia asianmukaisesti, kun näytät still-kuvaa.
2. Kun katsot pitkään sisältöä, joka ei ole koko näytön kokoinen, näytön vasemmalle ja oikealle puolelle sekä kuvan reunoille jää erilaisia jälkiä. Sen vuoksi älä käytä tätä tilaa pitkiä aikoja.
3. Aina kun mahdollista, katso video koko näytössä pienessä ikkunassa (kuten Internet-selainsivulla oleva video) sijaan.
4. Älä kiinnitä tarroja tai tarroja näytölle näytön vaurioitumisen tai kuvajäämien välttämiseksi.

• Tätä tuotetta ei suositella käytettäväksi yhtäjaksoisesti yli 24 tuntia.

Tämä tuote käyttää monia tekniikoita mahdollisen kuvan jäännösten poistamiseksi. On erittäin suositeltavaa, että käytät esiasetettuja arvoja ja pidät toiminnot ”päällä” välttääksesi jäännöskuvan OLED-näytölle ja säilyttääksesi OLED-näytön parhaan käytön.

• LEA (Logo Extraction Algorithm) (Logon eksraktioalgoritmi)

Jäännöskuvan muodostumisriskin vähentämiseksi on suositeltavaa ottaa käyttöön LEA-toiminto.

Kun tämä toiminto on otettu käyttöön, näyttö kavennetaan automaattisesti sopimaan näyttöalueen kirkkauteen mahdollisen jäännöskuvan muodostumisen riskin vähentämiseksi.

Tämä asetus on oletusarvoisesti ”On (Päälle)”. Voit asettaa sen OSD-valikossa.

• Pixel Orbiting (Pikselien kierto)

Jäännöskuvan muodostumisriskin vähentämiseksi on suositeltavaa ottaa käyttöön Orbit-toiminto.

Kun tämä toiminto on otettu päälle, kuvapikselit kiertävät ympyrää kokonaisuutena kerran sekunnissa radalla, joka muistuttaa kiinalaista ”回”-merkkiä. Liikkeen amplitudi perustuu asetuksiin. Siirtynyt merkki voi olla sivusta katkaistu. Kun ”Strongest (Voimakkain)” on valittu, jäännöskuvan muodostuminen on epätodennäköisintä, mutta mahdollinen sivusta katkaisu voi olla havaittavain. Kun ”Off (Pois)” on valittu, kuva siirtyy takaisin optimaaliseen sijaintiin.

Tämä asetus on oletusarvoisesti ”On (Päälle)” ”Strongest (Voimakkain)”. Voit asettaa sen OSD-valikossa.

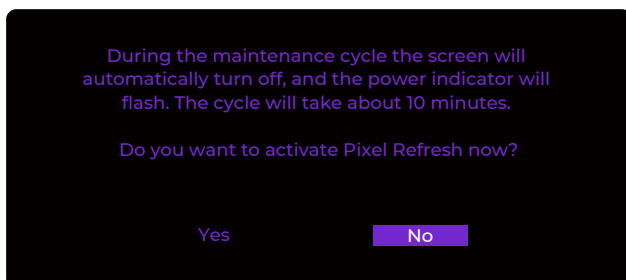
• Pixel Refresh (Pikselin päivitys)

Perustuen OLED-paneelin ominaisuksiin, jäännöskuvalla on taipumus ilmaantua, kun eri väreihin jakautunutta stillkuvaa näytetään pitkän aikaa.

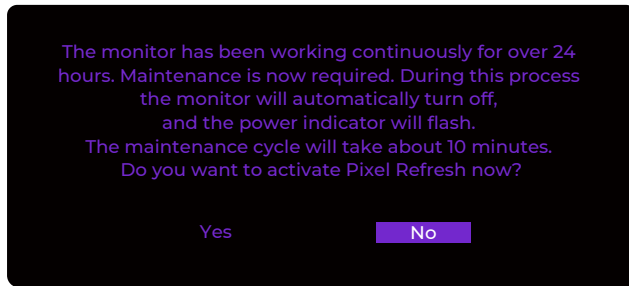
Mahdollisesti muodostuvan jäännöskuvan eliminoimiseksi on suositeltavaa käyttää ”Pixel Refresh (Pikselin päivitys)” -toimintoa säännöllisesti tai epäsäännöllisesti ideaalisen kuvanäytön ylläpitämiseksi.

Tämä toiminto voidaan suorittaa millä tahansa seuraavista vaihtoehdoista:

- 1). Ota OSD-valikossa manuaalisesti käyttöön ”Pixel Refresh (Pikselin päivitys)”, ja valitse ”Yes (Kyllä)” valikon ohjeiden mukaisesti.



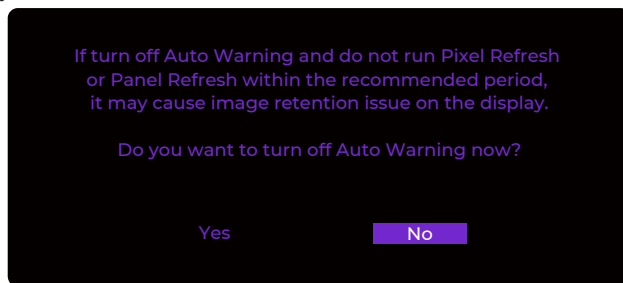
2). Näyttö avaa automaattisesti ponnahdusvalikon, joka muistuttaa käyttäjää suorittamaan "Pixel Refresh (Pikselin päivitys)" 24 tunnin välein. On suositeltavaa valita "Yes (Kyllä)".



Jos "No (Ei)" valitaan tai valintaa ei tehdä, hälytys annetaan kerran tunnissa, kunnes käyttäjä valitsee "Yes (Kyllä)". Pikavalikko sulkeutuu automaattisesti noin 10 sekunnin kuluttua.

Automaattinen kehote-toiminto "Pixel Refresh (Pikselin päivitys)" on oletusarvoisesti "On (Päälle)" ja se voidaan asettaa OSD-valikossa. Jos se on asetettu tilaan "Off (Pois päältä)", automaattinen kehotevalikko "Pixel Refresh (Pikselin päivitys)" ei enää tule näkyviin.

Erityishuomautus: Jos "Pixel Refresh (Pikselin päivitys)" ei suoriteta suositellussa ajassa, näytölle voi jäädä kuvan jäänteitä. Tämä voi vaikuttaa takuun kattavuuteen. Etene varoen.



3). Joka neljän tunnin käytön jälkeen, jos näyttö sammutetaan painikkeella tai se siirtyy valmiustilaan, se suorittaa automaattisesti näytön kompensointia ja korjausta sekä pikselien virkistystä 15 minuuttia myöhemmin. Näyttö suorittaa ensin automaattisesti näytön kompensointia ja korjausta ja sen jälkeen pikselien virkistystä. Pidä virta päällä ja vältä painamasta mitään painikkeita näytön kompensointi- ja korjausprosessin aikana. Virran merkkivalo vilkkuu valkoisena (valkoisena 3 sekuntia/sammuneena 3 sekuntia), ja tämä prosessi kestää noin 30 sekuntia. Tämän jälkeen näyttö suorittaa pikselien virkistystoiminnon. Koko pikselien päivitysprosessi kestää noin 10 minuuttia. Pidä virta päällä ja vältä painamasta mitään painikkeita. Virran merkkivalo vilkkuu valkoisena (sekunnin ajan päällä/sekunnin ajan pois päältä). Virran merkkivalo muuttuu oranssiksi tai sammuu lopussa, mikä osoittaa, että näyttö on siirtynyt valmiustilaan tai virta on katkaistu (säilyttään käyttöä edeltävän tilan). Jos käyttäjä painaa virtapainiketta prosessin aikana, toiminto keskeytyy ja näyttö palauttaa kuvan. Huomaa, että palautus voi kestää noin 5 sekuntia. OSD-valikossa "Information (Tiedot)", voit tarkastella, kuinka monta kertaa pikselien virkistystoiminto on suoritettu ja milloin näyttö on syyntynyt viimeisen pikselien virkistystoiminnon jälkeen.

• Screen Saver (Näytönsäästäjä)

Kuvien jäämisen riskin vähentämiseksi on suositeltavaa ottaa näytönsäästäjä käyttöön. Kun still-kuvia näytetään pitkään, näytön kirkkautta vähennetään automaattisesti merkittävästi mahdollisen kuvan jäämisen vähentämiseksi. Kun kuvan muutos havaitaan, näytön kirkkaus palautuu edelliseen tilaan.

Tämä asetus on oletusarvoisesti "On (Päälle)". Voit asettaa sen OSD-valikossa.

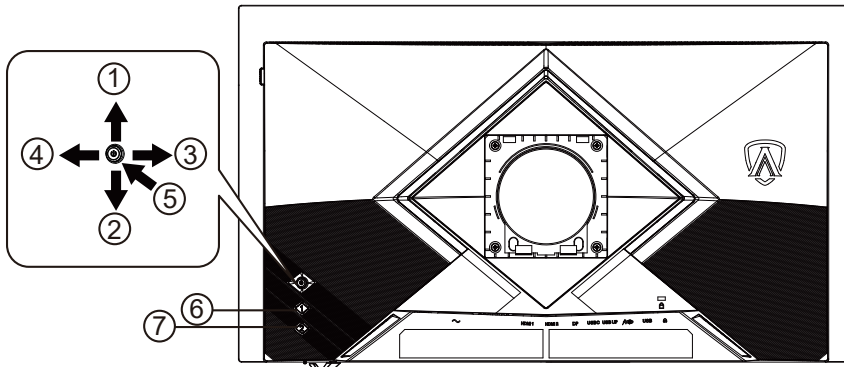
• Taskbar Dimmer (Tehtäväpalkin himmennin)

Kuvajälkien riskin vähentämiseksi on suositeltavaa aktivoida tehtäväpalkin himmennysominaisuus. Aktivoinnin jälkeen, jos tehtäväpalkin alue havaitaan, tehtäväpalkin alueen kirkkaus vähenee automaattisesti mahdollisten kuvajälkien vähentämiseksi.

Tämä asetus on oletusarvoisesti "On (Päälle)". Voit asettaa sen OSD-valikossa.

Säätäminen

Pikanäppäimet



1	Up (Ylös)
2	Down (Alas)
3	Left (Vasen)
4	Right (Oikea)
5	Power (Virta)/ Menu (Valikko)/ Select (Valitse)
6	User 1 (Käyttäjä 1) (Dual Resolution (Kaksoisresoluutio))
7	User 2 (Käyttäjä 2) (Input Select (Tulovalinta))

Power (Virta)/ Menu (Valikko)/ Select (Valitse)

- Kun näyttö on sammutettu, paina tätä painiketta käynnistääksesi sen.
- Kun näyttö on päällä, paina tätä painiketta avataksesi OSD-valikon tai vahvistaaksesi toimintojen säätöjä. Paina tätä painiketta noin 2 sekunnin ajan sammutaksesi näytön.
- Kun näyttö on valmiustilassa, paina tätä painiketta sammuttaaksesi sen.

Up (Ylös)/ Down (Alas)/ Left (Vasen)/ Right (Oikea)

- Kun OSD-valikko on pois päältä, avaa pikavalikko painamalla painiketta.
- Kun OSD-valikko on päällä, katso vastaavat toiminnot näytön painikkeiden ohjeista.
- Kun näyttö on valmiustilassa, paina tätä painiketta avataksesi "Input Select (Tulovalinta)" -valikon.

User 1 (Käyttäjä 1) (Dual Resolution (Kaksoisresoluutio))

- Mukauta tämän pikanäppäimen toiminto OSD-valikossa: Dual Resolution (Kaksoisresoluutio), Gaming Mode (Pelitila), Shadow Control (Varjojen hallinta), Low input Lag (Matalan syötön viive), Adaptive-Sync (Mukautuva synkronointi), Dial Point (Tähtäysristikko), Sniper Scope (Tarkkuuskiväärin alue), Input Select (Tulovalinta), Volume (Äänenvoimakkuus), Image Ratio (Kuvasuhte), Pixel Refresh (Pikselin päivitys), Light FX, Game Color (Pelin väri), Dark Boost (Pimeätehostus), Sharpness (Tila), Color Temp. (Väriämpötila), Color Space (Väriavaruus). Tehdasasetukset ovat "Dual Resolution (Kaksoisresoluutio)".
- Kun OSD-valikko on pois päältä, paina tätä painiketta avataksesi "Dual Resolution (Kaksoisresoluutio)" -valikon. Paina "Left (Vasen)" tai "Right (Oikea)" -painiketta valitaksesi vastaavan tarkkuustilan:
QHD 144Hz/ QHD 540Hz/ HD 720Hz (HDMI)
QHD 540Hz/ HD 720Hz (DisplayPort/ USB C)
- Kun näyttö on valmiustilassa, paina tätä painiketta avataksesi "Input Select (Tulovalinta)" -valikon.

User 2 (Käyttäjä 2) (Input Select (Tulovalinta))

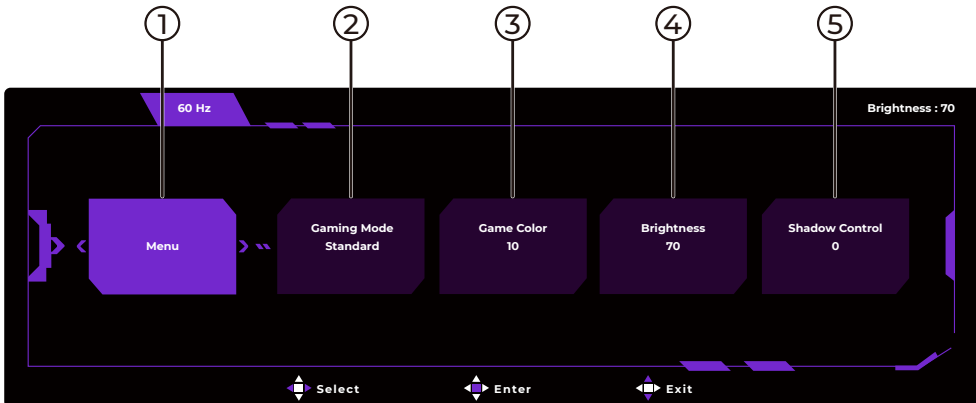
- Mukauta tämän pikanäppäimen toiminto OSD-valikossa: Dual Resolution (Kaksoisresoluutio), Gaming Mode (Pelitila), Shadow Control (Varjojen hallinta), Low input Lag (Matalan syötön viive), Adaptive-Sync (Mukautuva synkronointi), Dial Point (Tähtäysristikko), Sniper Scope (Tarkkuuskiväärin alue), Input Select (Tulovalinta), Volume (Äänenvoimakkuus), Image Ratio (Kuvasuhte), Pixel Refresh (Pikselin päivitys), Light FX, Game Color (Pelin väri), Dark Boost (Pimeätehostus), Sharpness (Tila), Color Temp. (Väriämpötila), Color Space (Väriavaruus). Tehdasasetukset ovat "Input Select (Tulovalinta)".
- Kun OSD-valikko on pois päältä, paina tätä painiketta avataksesi "Input Select (Tulovalinta)" -valikon. Paina "Up (Ylös)" tai "Down (Alas)" -painiketta valitaksesi tietopalkissa näkyvän tulolähteen ja paina sitten "Select (Valitse)" -painiketta vaihtaaksesi valittuun lähteeseen.
- Kun näyttö on valmiustilassa, paina tätä painiketta avataksesi "Input Select (Tulovalinta)" -valikon.

OSD – Lukitustoiminto

- Kun OSD-valikko on pois päältä, pidä "Down (Alas)" -painiketta painettuna noin 10 sekunnin ajan lukitaksesi tai avataksesi OSD-valikon.

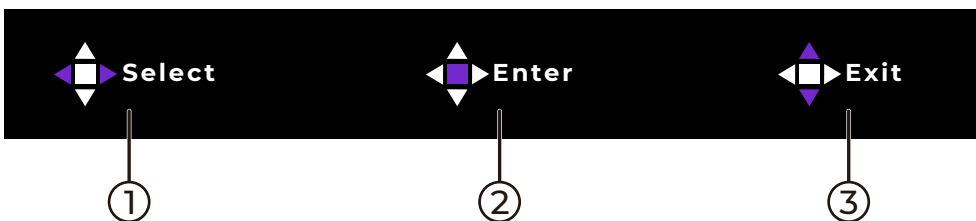
Adjust OSD Menu (Säädä OSD-valikko)

Quick Menu (Pikavalikko)



1	Menu (Valikko)	Avaa OSD-päävalikko.
2	Quick Menu1 (Pikavalikko 1) Gaming Mode (Pelitila)	Käyttäjän pikavalikko 1. Oletusasetus on Gaming Mode (Pelitila).
3	Quick Menu2 (Pikavalikko 2) Game Color (Pelin väri)	Käyttäjän pikavalikko 2. Oletusasetus on Game Color (Pelin väri).
4	Quick Menu3 (Pikavalikko 3) Brightness (Kirkkaus)	Käyttäjän pikavalikko 3. Oletusasetus on Brightness (Kirkkaus).
5	Quick Menu4 (Pikavalikko 4) Shadow Control (Varjojen hallinta)	Käyttäjän pikavalikko 4. Oletusasetus on Shadow Control (Varjojen hallinta).

Button Operation Guide (Painikkeiden käyttöopas)



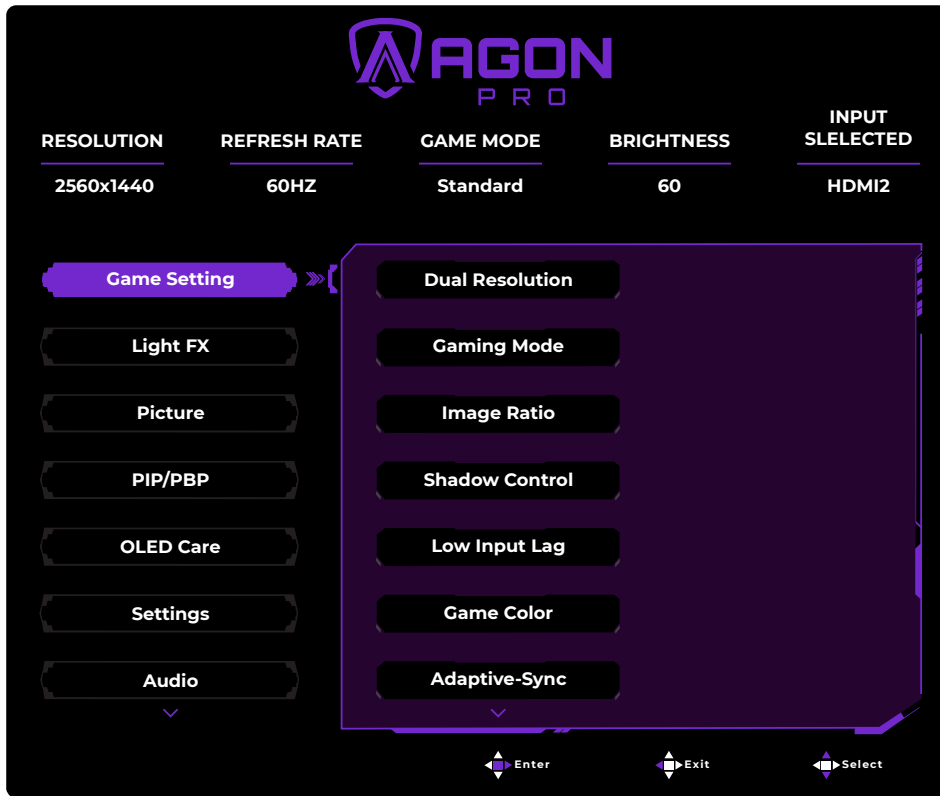
1	Select (Valitse)	OSD-valikossa näkyvien violettien painikkeiden ohjeiden mukaisesti paina vastaavaa painiketta valitaksesi valikon, jota haluat säätää, tai tehdäksesi säätöjä.
2	Enter (Syötä)	OSD-valikon violetin painikkeen ohjeiden mukaisesti paina vastaavaa painiketta vahvistaaksesi valintasi ja siirtyäksesi seuraavaan alivalikkoon tai vahvistaaksesi valikon asetuksen.
3	Exit (Poistu)	OSD-valikon violetin painikkeen ohjeiden mukaisesti paina vastaavaa painiketta palataksesi edelliseen valikkotasoon tai poistuaksesi valikosta kokonaan.

Huomautus:

5-suuntaisen navigointipainikkeen toiminta voi vaihdella eri OSD-valikkatasojen tai vaihtoehtojen mukaan. Käytä sitä OSD-valikossa olevien violettien painikkeiden ohjeiden mukaisesti.

OSD:n valikko

Game Setting (Peliasetus)



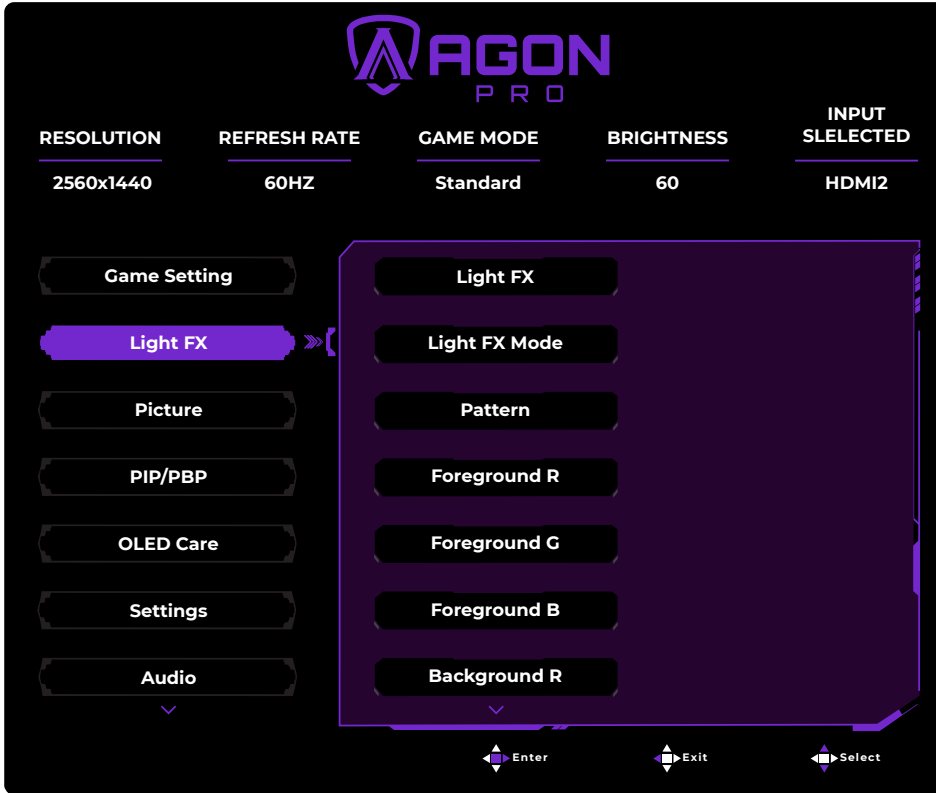
Dual Resolution (Kaksoisresoluutio)	QHD 144Hz/ QHD 540Hz/ HD 720Hz	Aseta kaksoistarkkuustila tarpeidesi mukaan. Huomautus: QHD 144 Hz sopii vain HDMI-liitännänsä, valinnainen, kun HDMI-signaali syötetään.
Gaming Mode (Pelitila)	Standard (Standardi)	Paranna luettavuutta sopivia verkko- ja mobiilipelejä varten.
	FPS (Kuvaa/sekunti)	FPS (ensimmäisen persoonan ampujat) -pelin pelaamiseen. Parantaa tumman teeman mustan tason yksityiskohtia.
	RTS (Reaaliaikastrategia)	RTS (Real Time Strategy) (reaaliaikainen strategia) -pelaamiseen. Parantaa kuvan laatua.
	Racing (Kilpa-ajo)	Kilpa-ajopelien pelaamiseen. Tarjoaa nopeimman vasteajan ja korkean värikylläisyyden.
	Gamer 1 (Pelaaja 1)	Käyttäjän ensisijaiset asetukset tallennettuna Pelaaja 1:ksi.
	Gamer 2 (Pelaaja 2)	Käyttäjän ensisijaiset asetukset tallennettuna Pelaaja 2:ksi.
	Gamer 3 (Pelaaja 3)	Käyttäjän ensisijaiset asetukset tallennettuna Pelaaja 3:ksi.

Image Ratio (Kuvasuhte)	Full (16:9) (Täysi (16:9))/ 1:1(16:9)/ Full (Square) (Täysi (Neliö))/ 1:1 (Square) (1:1 (Neliö))/ Aspect (Kuvasuhte)/ 24,5"	Valitse kuvasuhde. Full (16:9) (Täysi (16:9)): Skaalaa syötetyn kuvan koko ruudulle. Sopii kuville, joiden kuvasuhde on 16:9. 1:1 (16:9): Näyttää syötetyn kuvan alkuperäisessä tarkkuudessa ilman skaalausta. Full (Square) (Täysi (Neliö)): Esiasetettu resoluutio on 1280x960. Skaalaa syötetyn kuvan koko ruudulle. 1:1 (Square) (1:1 (Neliö)): Esiasetettu resoluutio on 1280x960. Näyttää syötetyn kuvan alkuperäisessä tarkkuudessa ilman skaalausta. Aspect (Kuvasuhte): Esiasetettu resoluutio on 1280x960. Kuva skaalataan täyttämään näyttö mahdollisimman hyvin säilyttäen alkuperäisen kuvasuhteen ja ilman geometrista vääristymää. Sopii kuville, joiden kuvasuhde on 4:3. 24,5": Näyttää vain 24,5 tuuman näytön alueen näytön keskellä.
Shadow Control (Varjon ohjaus)	0-20	Shadow Control Oletusarvo on 0, loppukäyttäjä voi säätää 0:n ja 20:n väliillä, jotta kuva olisi selkeämpi. Jos kuva on liian tumma nähdäksesi yksityiskohdat selvästi, säädä 0:sta 20:een saadaksesi selkeän kuvan.
Low Input Lag (Matala tulon viive)	Off (Pois päältä)/ On (Päälle)	Kehysohjaus sulkeminen voi vähentää syötön viivettä. Huomautus: Alhaisen syöttöviiveen toiminto on oletusarvoisesti päällä, eikä sitä voi säätää, kun Adaptive-Sync (Mukautuva synkronointi) on päällä.
Game Color (Pelin väri)	0-20	Pelin väri tarjoaa 0–20 tasoa värikylläisyyden säätämiseen kuvan parantamiseksi.
Adaptive-Sync	Off(Pois Päältä) / On(Päälle)	Ota Adaptive-Sync pois käytöstä tai käyttöön. Adaptive-Sync-ajon muistutus: Kun Adaptive-Sync-ominaisuus on otettu käyttöön, joissakin peliympäristöissä voi esiintyä vilkkumista.
Dial Point (Valitsin)	Off (Pois päältä)/ Dynamic (Dynaaminen)/ On (Päälle)	Kytke pelin Dial Point (Tähtäysristikko) -toiminto päälle tai pois päältä. Pelin Dial Point (Tähtäysristikko) -toiminto sammuu automaattisesti, kun näyttö kytketään päälle tai pois päältä. Kun Dial Point (Tähtäysristikko) -toiminto on päällä, Dial Point (Tähtäysristikko) näkyy näytön keskellä auttaakseen pelaajia tähtäämään tarkasti ensimmäisen persoonan ammutapeleissa (FPS).
Sniper Scope (Tarkampäht)	Off (Pois Päältä)/ 1.0/ 1.5/ 2.0	Lähennä paikallisesti helpottaaksesi kohdistusta laukaistessasi.
Frame Counter (Kuvalaskuri)	Off (Pois Päältä)/ Rightup (Oikea-ylä) / Right-Down (Oikea-ala) / Left-Up (Vasen-ala) / Left-Down (Vasen-ylä)	Näytä P-taajuus valitussa kulmassa

Huomautus:

- 1). Kun "HDR Mode (HDR-tila)" kohdassa "Picture (Kuva)" on käytössä, kohteita "Shadow Control (Varjon ohjaus)" ja "Game Color (Pelin väri)" ei voi säätää.
- 2). Kun "HDR" kohdassa "Picture (Kuva)" on asetettu arvoon "DisplayHDR", kohteita "Gaming Mode (Pelitila)", "Shadow Control (Varjon ohjaus)" ja "Game Color (Pelin väri)" ei voi säätää.
Kun "HDR" kohdassa "Picture (Kuva)" on asetettu arvoon "HDR Peak (HDR-huippu)", "HDR Picture (HDR Kuva)", "HDR Movie (HDR Elokuva)" tai "HDR Game (HDR Peli)", kohteita "Gaming Mode (Pelitila)", "Game Color (Pelin väri)" ei voi säätää.
- 3). Kun "Color Space (Väriavaruus)" kohdassa "Picture (Kuva)" on asetettu arvoon "sRGB" tai "DCI-P3", kohteita "Shadow Control (Varjon ohjaus)" ja "Game Color (Pelin väri)" ei voi säätää.
- 4). Kun "Dual Resolution (Kaksoisresoluutio)" on asetettu arvoon "QHD 144Hz", asetuksia "Full (Square) (Täysi (Neliö))", "1:1 (Square) (1:1 (Neliö))", "Aspect (Kuvasuhte)" ja "24,5"" ei voi säätää.
Kun "Dual Resolution (Kaksoisresoluutio)" on asetettu arvoon "HD 720Hz", asetuksia "1:1(16:9)", "Full (Square) (Täysi (Neliö))", "1:1 (Square) (1:1 (Neliö))", "Aspect (Kuvasuhte)" ja "24,5"" ei voi säätää.
- 5). Kun "Image Ratio (Kuvasuhte)" on asetettu arvoon "Full (Square) (Täysi (Neliö))", "1:1 (Square) (1:1 (Neliö))", "Aspect (Kuvasuhte)" tai "24,5"", kohteita "Dual Resolution (Kaksoisresoluutio) (QHD 144Hz)" ei voi säätää.
Kun "Image Ratio (Kuvasuhte)" on asetettu arvoon "1:1(16:9)", "1:1 (Square) (1:1 (Neliö))", "Aspect (Kuvasuhte)" tai "24,5"", kohteita "Adaptive-Sync" ei voi säätää.

Light FX

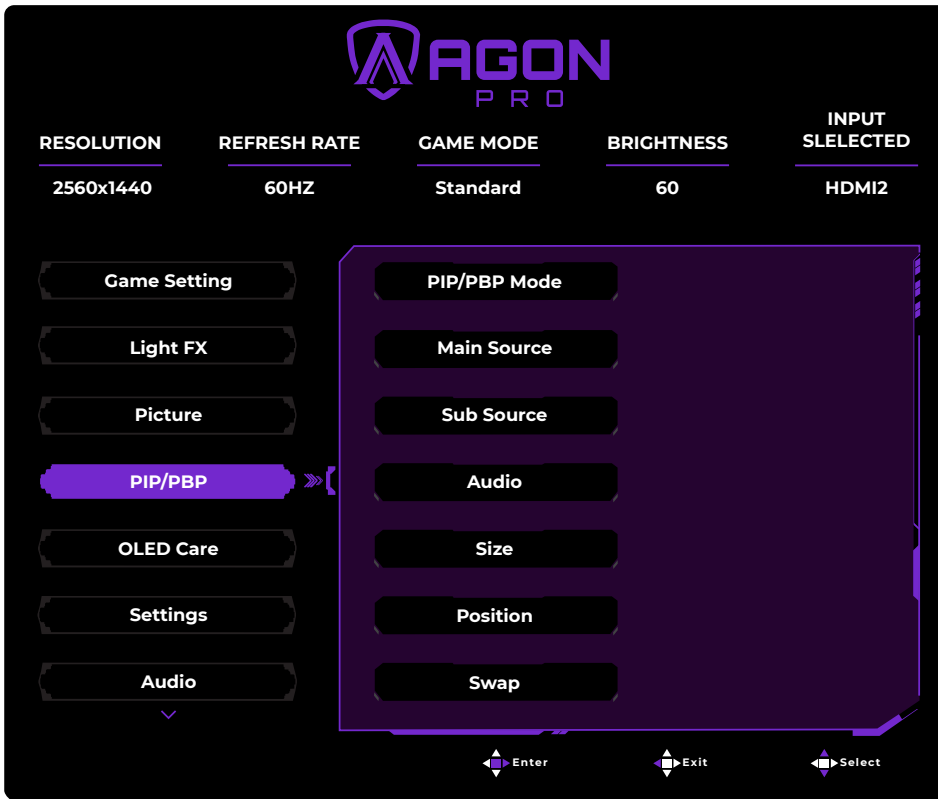


Light FX	Off (Pois Päältä)/ Low (Matala)/ Medium (Normaali)/ Strong (Voimakas)	Valitse Light FX:n intensiteetti.
Light FX Mode (Light FX -tila)	Audio1 (Ääni1)/ Audio2 (Ääni2)/ Static (Staattinen)/ Dark Point Sweep (Yksinkertainen siirtymä)/ Gradient Shift (Vaiheittainen siirtymä)/ Spread Fill (Yksinkertainen täyttö)/ Drip Fill (Yksisuuntainen täyttö)/ Spreading Drip Fill (Kaksisuuntainen täyttö)/ Breathing (Hengitys)/ Light Point Sweep (Liikepiste)/ Zoom (Zoomaus)/ Rainbow (Sateenkaari)/ Wave (Veden aalto)/ Flashing (Viikkuminen)/ Demo	Valitse Light FX -tila
Pattern (Kuvio)	Red (Punainen)/ Green (Vihreä)/ Blue (Sininen)/ Rainbow (Sateenkaari)/ User Define (Käyttäjän määrittämä)	Valitse Light FX -kuvio
Foreground R (Etuala R)	0-100	Käyttäjä voi säätää Light FX -etualaväriä, kun Kuvioasetus on käyttäjän määrittämä
Foreground G (Etuala G)		
Foreground B (Etuala B)		
Background R (Tausta R)	0-100	Käyttäjä voi säätää Light FX -taustaväriä, kun Kuvioasetus on käyttäjän määrittämä
Background G (Tausta G)		
Background B (Tausta B)		

Huomautus:

Dynaaminen valaistus -toiminto on tuettu Windows 11:ssä. Kun näyttö on kytketty Windows 11 -tietokoneeseen USB-ylösvirtauskabelilla, siirry kohtaan Työpöytä → Mukauttaminen → Dynaaminen valaistus ja ota käyttöön "Käytä dynaamista valaistusta laitteissani" ja "Yhteensopivat sovellukset etualalla ohjaavat aina valaistustehosteita". Tämä mahdollistaa Windows 11 -järjestelmän hallita Light FX :n valotehosteita. Tämän seurauksena OSD-valikon "Light FX" -vaihtoehto on harmaana eikä sitä voi säätää.

Picture (Kuva)



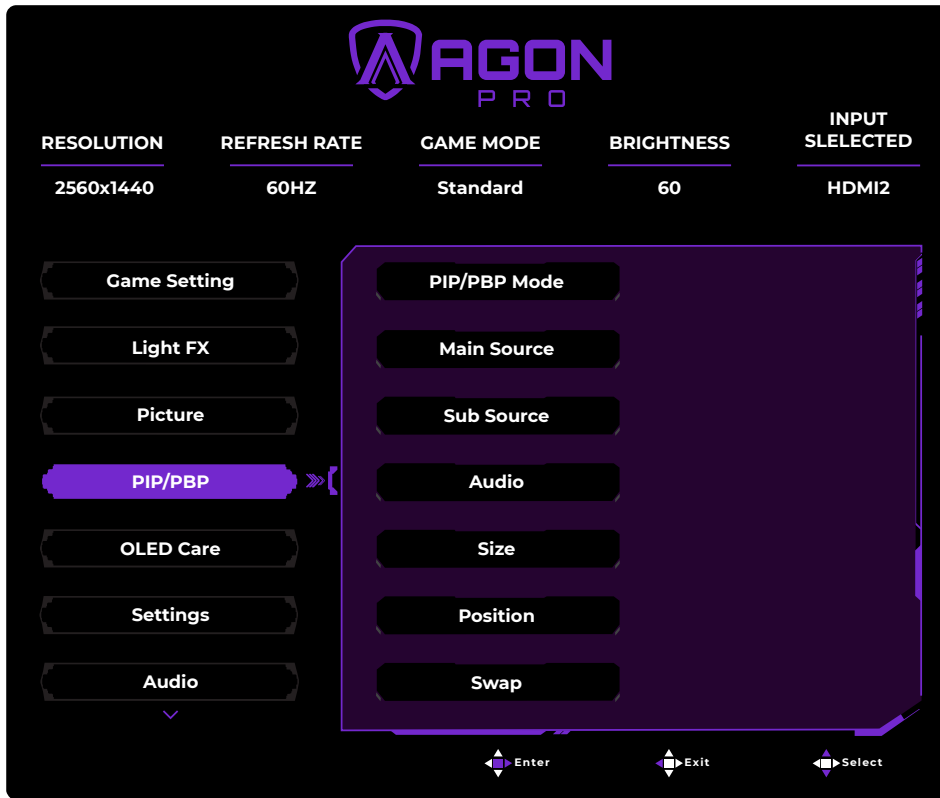
Brightness (Kirkkaus)	0-100	Taustavalon säätö
Contrast (Kontrasti)	0-100	Digitaalirekisterin kontrasti.
Dark Boost (Pimeätehostus)	Off (Pois Päältä)/ Level 1 (Taso 1)/ Level 2 (Taso 2)/ Level 3 (Taso 3)	Paranna näytön yksityiskohtia tummalla tai kirkaalla alueella säätääksesi kirkkauden kirkaalla alueella ja varmistaaksesi, että se ei ole ylikylläinen.
Sharpness (Tila)	0-100	Juster skarphed.
Gamma	1.8/ 2.0/ 2.2/ 2.4/ 2.6	Säädä Gamma.
Eco Adjustment (Eco-säätö)	Standard (Standardi)	Standarditila
	Text (Teksti)	Tekstitila
	Internet	Internet-tila
	Game (Peli)	Pelitila
	Movie (Elokuva)	Elokuvatila
	Sports (Urheilu)	Urheilutila
	Reading (Lukeminen)	Lukementila
Color Temp. (Väriämpötila)	6500K/ 7300K/ 9300K/ User Define (Käyttäjän määrittämä)	Säädä väriämpötilaa. Huomautus: Valitse Käyttäjän määrittely RGB-värien säätämiseksi.
Red (Punainen)	0-100	Punaisen vahvistus digitaalirekisteristä.
Green (Vihreä)	0-100	Vihreän vahvistus digitaalirekisteristä.
Blue (Sininen)	0-100	Sinisen vahvistus digitaalirekisteristä.
R.Saturation (R.Kylläisyys)	0-100	Säädä R.Kylläisyys.
G.Saturation (G.Kylläisyys)	0-100	Säädä G.Kylläisyys.
B.Saturation (B.Kylläisyys)	0-100	Säädä B.Kylläisyys.
C.Saturation (C.Kylläisyys)	0-100	Säädä C.Kylläisyys.

M.Saturation (M.Kylläisyys)	0-100	Säädä M.Kylläisyys.
Y.Saturation (Y.Kylläisyys)	0-100	Säädä Y.Kylläisyys.
R.Hue (R.Sävy)	0-100	Säädä R.Sävy.
G.Hue (G.Sävy)	0-100	Säädä G.Sävy.
B.Hue (B.Sävy)	0-100	Säädä B.Sävy.
C.Hue (C.Sävy)	0-100	Säädä C.Sävy.
M.Hue (M.Sävy)	0-100	Säädä M.Sävy.
Y.Hue (Y.Sävy)	0-100	Säädä Y.Sävy.
HDR	Off (Pois päältä)	Aseta HDR-profiili käyttövaatimustesi mukaisesti. Huomautus: Kun HDR-sisältö on tunnistettu, HDR-valinta näytetään säätämistä varten.
	DisplayHDR	
	HDR Peak (HDR-huippu)	
	HDR Picture (HDR Kuva)	
	HDR Movie (HDR Elokuva)	
	HDR Game (HDR Peli)	
HDR Mode (HDR-tila)	Off (Pois päältä)	Optimoituna kuvan värille ja kontrastille, mikä simuloi HDR-tehostetta. Huomautus: Kun HDR-sisältöä ei tunnisteta, HDR-tilavalinta näytetään säätämistä varten.
	HDR Picture (HDR Kuva)	
	HDR Movie (HDR Elokuva)	
	HDR Game (HDR Peli)	
Color Space (Väriavaruus)	Paneeli Natiivi	Vakioväriavaruuspaneeli.
	sRGB	sRGB-väriavaruus.
	DCI-P3	DCI-P3-väriavaruus.
LowBlue Mode (LowBlue-tila)	Off (Pois päältä)	Vähennä sinisen valon aaltoa säätämällä värilämpötilaa.
	Multimedia	
	Internet	
	Office	
	Reading (Lukeminen)	

Huomautus:

- 1). Kun "HDR Mode (HDR-tila)" on käytössä, asetuksia "Contrast (Kontrasti)", "Dark Boost (Pimeätehostus)", "Gamma", "Eco Adjustment (Eco-säätö)", "Color Temp. (Värilämpötila)", "6-Axis Color Saturation/Hue (6-akselin värikylläisyys/sävy)", "Color Space (Väriavaruus)" ja "LowBlue Mode (LowBlue-tila)" ei voi säätää.
- 2). Kun "HDR" on asetettu arvoon "DisplayHDR", kaikkia "Picture (Kuva)"-valikon asetuksia paitsi "HDR" ja "Sharpness (Tila)" ei voi säätää.
Kun "HDR" on asetettu arvoon "HDR Peak (HDR-huippu)", "HDR Picture (HDR Kuva)", "HDR Movie (HDR Elokuva)" tai "HDR Game (HDR Peli)", asetuksia "Gamma", "Eco Adjustment (Eco-säätö)", "Color Temp. (Värilämpötila)", "6-Axis Color Saturation/Hue (6-akselin värikylläisyys/sävy)", "Color Space (Väriavaruus)" ja "LowBlue Mode (LowBlue-tila)" ei voi säätää.
- 3). Kun "Color Space (Väriavaruus)" on asetettu arvoon "sRGB" tai "DCI-P3", kohteita "Contrast (Kontrasti)", "Dark Boost (Pimeätehostus)", "Gamma", "Eco Adjustment (Eco-säätö)", "Color Temp. (Värilämpötila)", "6-Axis Color Saturation/Hue (6-akselin värikylläisyys/sävy)", "HDR Mode (HDR-tila)" ja "LowBlue Mode (LowBlue-tila)" ei voi säätää.
- 4). Kun "Eco Adjustment (Eco-säätö)" on asetettu arvoon "Reading (Lukeminen)", kohteita "Contrast (Kontrasti)", "Dark Boost (Pimeätehostus)", "Color Temp. (Värilämpötila)", "6-Axis Color Saturation/Hue (6-akselin värikylläisyys/sävy)", "Color Space (Väriavaruus)" ja "LowBlue Mode (LowBlue-tila)" ei voi säätää.
- 5). Kun "Gaming Mode (Pelitila)" kohdassa "Game Setting (Peliasetus)" on asetettu muuhun kuin "Standard (Standardi)"-tilaan, kohteita "Eco Adjustment (Eco-säätö)", "6-Axis Color Saturation/Hue (6-akselin värikylläisyys/sävy)", "HDR Mode (HDR-tila)" ja "Color Space (Väriavaruus)" ei voi säätää.
- 6). Windows-järjestelmän rajoitusten vuoksi HDR-toimintoa ei voi ottaa käyttöön, kun näytön värisyvyys on 8 bpc+YCbCr422 tai vähemmän.

PIP/PBP



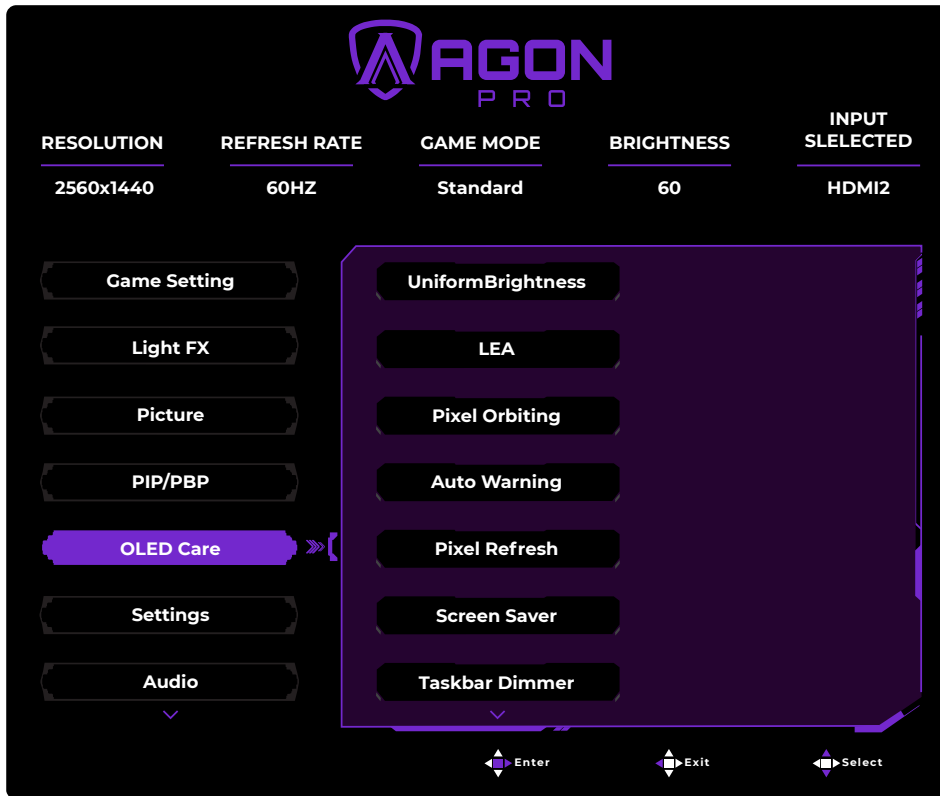
PIP/PBP Mode (PIP/PBP-tila)	Off (Pois päältä)/ PIP/ PBP	Poista PIP- ja PBP-toiminnot käytöstä tai ota ne käyttöön.
Main Source (Päälähde)	HDMI1/ HDMI2/ DisplayPort/ USB C	Valitse pääruudun lähde.
Sub Source (Alilähde)	HDMI1/ HDMI2/ DisplayPort/ USB C	Valitse alivalikon lähde.
Audio	Main Source (Päälähde)	Valitse äänen ulostulo pää- tai alinäytölle.
	Sub Source (Alilähde)	
Size (Koko)	Small (Pieni)/ Middle (Keskikohta)/ Large (Suuri)	Valitse alinäytön koko.
Position (Sijainti)	Right-up (Oikealla ylhäällä)	Valitse alivalikon sijainti.
	Right-down (Oikealla alhaalla)	
	Left-up (Vasemmalla ylhäällä)	
	Left-down (Vasemmalla alhaalla)	
Swap (Vaihda)	On (Päälle): Vaihda	Vaihda näytön lähde
	Off (Pois päältä): Ei toimenpiteitä	

Huomautus:

- 1). Kun "HDR" "Picture (Kuva)" -valikossa on asetettu muuhun kuin "Off (Pois päältä)" -tilaan, kaikkia "PIP/PBP" -valikossa olevia kohteita ei voi säätää.
- 2). Kun PIP on päällä: HDMI/DisplayPort/USB C -lähteille esiasetettu resoluutio on 2560x1440@60Hz, ja suurin tuettu resoluutio on 2560x1440@144Hz; kun PBP on päällä: HDMI/DisplayPort/USB C -lähteille esiasetettu resoluutio on 1280x1440@60Hz, ja suurin tuettu resoluutio on 1280x1440@360Hz.
- 3). Kun PBP/PIP on päällä, pää-/alivalikoiden tulolähteiden yhteensopivuus on seuraavan taulukon mukainen:

PBP/PIP		Main Source (Päälähde)			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Sub Source (Alilähde)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

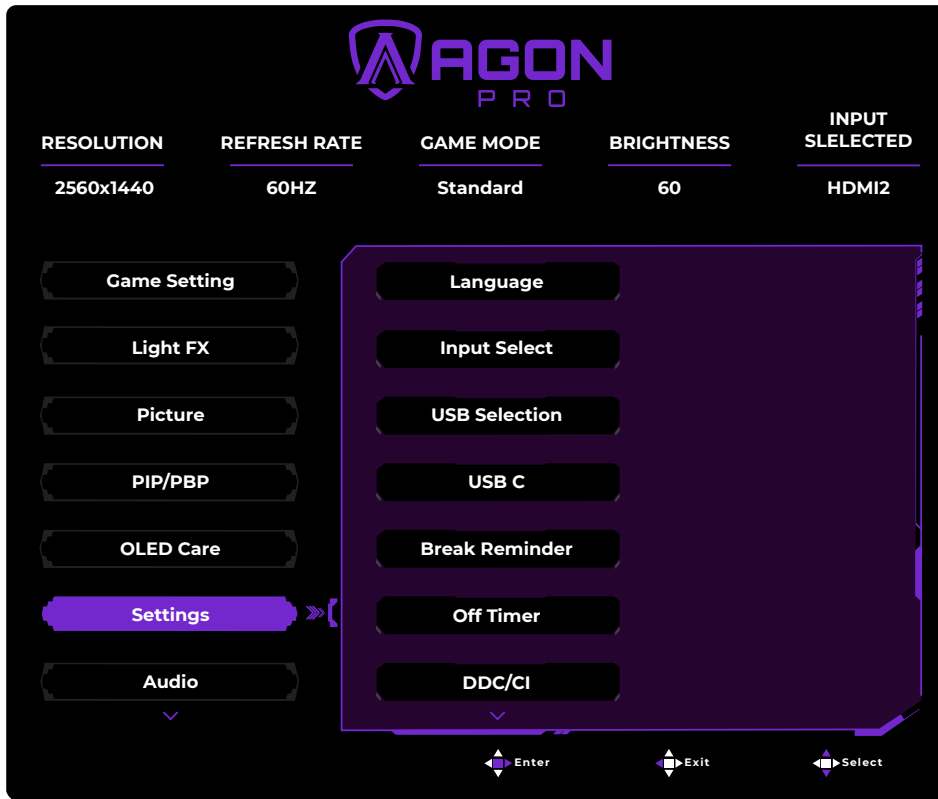
OLED Care (OLED-hoito)



Uniform Brightness (Yhtenäinen kirkkaus)	Off (Pois Päältä)/ On (Päälle)	Uniform Brightness -toiminnon käyttöönotto aktivoi SDR-sisällön huippukirkkausvakautuksen, joka ylläpitää tasaisen kirkkauden myös silloin, kun valkoisen ikkunan koko muuttuu.
LEA (Logo Extraction Algorithm) (Logon ekstraktioalgoritmi)	Off (Pois Päältä)/ On (Päälle)	Sitä käytetään LEA-toiminnon kytkemiseen päälle jäännöskuvan muodostumisriskin vähentämiseksi. Suositellut toimintoasetukset: "On (Päälle)". Kun tämä toiminto on otettu käyttöön, näyttö kavennetaan automaattisesti sopimaan näyttöalueen kirkkauteen mahdollisen jäännöskuvan muodostumisen riskin vähentämiseksi.
Pixel Orbiting (Pikselien kierto)	Off (Pois Päältä)	Sitä käytetään Orbit-toiminnon kytkemiseen päälle jäännöskuvan muodostumisriskin vähentämiseksi. Suositellut toimintoasetukset: "On (Päälle)". Kun tämä toiminto on otettu käyttöön, kuvapikselit kiertävät ympyrää kokonaisuutena. Liikkeen amplitudi perustuu asetuksiin. Siirtynyt merkki voi olla sivusta katkaistu. Kun "Strongest (Voimakkain)" on valittu, jäännöskuvan muodostuminen on epätodennäköisintä, mutta mahdollinen sivusta katkaisu voi olla havaittavien.
	Weak (Heikko)	
	Medium (Keski)	
	Strong (Voimakas)	
	Strongest (Voimakkain)	
Auto Warning (Autom. varoitus)	Off (Pois Päältä)/ On (Päälle)	"Pixel Orbiting (Pikselien kierto)" automaattinen varoitus -toiminnon ottaminen käyttöön tai poistaminen käytöstä. Näyttö näyttää automaattisesti "Auto Warning (Autom. varoitus)" -varoituksen 24 tunnin kumulatiivisen käytön jälkeen muistuttaakseen käyttäjää suorittamaan "Pixel Orbiting (Pikselien kierto)" -prosessin. Valitse "Pois", jos haluat pysäyttää automaattisen varoituksen "Pixel Orbiting (Pikselien kierto)" -ohjelman osalta Jos "Pixel Orbiting (Pikselien kierto)" -ohjelman suositeltua suoritusaikaa ei kuitenkaan noudateta, se voi lisätä kuvan jäämisen riskiä näytölle. Toimi varoen.

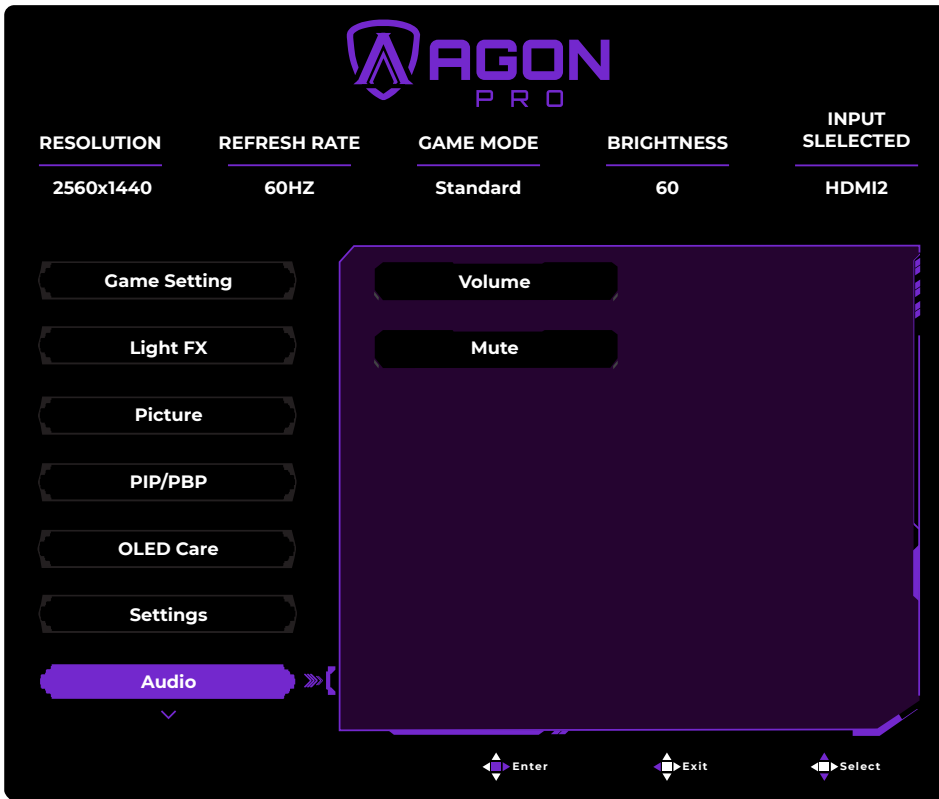
Pixel Refresh (Pikselin päivitys)	Off (Pois päältä)/ On (Päälle)	Sitä käytetään näyttökorjaus- ja pikselinpäivitystoimintojen aktivointiin ja suorittamiseen, jotta syntynyt kuvan jääminen voidaan poistaa. Käynnistyksen jälkeen valitse valikosta "Yes (Kyllä)", jolloin näyttö suorittaa ensin automaattisesti näytön kompensointia ja korjausta ja sen jälkeen pikselien virkistystä. Kun prosessi on valmis, näyttö palaa päälle.
Screen Saver (Näytönsäästäjä)	Off (Pois päältä)/ On (Päälle)	Kuvien jäämisen riskin vähentämiseksi on suositeltavaa ottaa näytönsäästäjä käyttöön. Kun staattinen kuva näkyy näytöllä pitkään, näytön kirkkaus vähenee automaattisesti merkittävästi mahdollisen kuvan jäämisen estämiseksi. Näyttö palautuu edelliseen kirkkaustasoon, kun kuvassa havaitaan muutos.
Taskbar Dimmer (Tehtäväpalkin himmennin)	Off (Pois päältä)/ On (Päälle)	Tehtäväpalkin himmennystoiminnon käyttöönotto auttaa vähentämään kuvan jäämisen riskiä. On suositeltavaa asettaa se tilaan "On (Päälle)". Kun tämä toiminto on käytössä, näytön tehtäväpalkin alueen kirkkautta vähennetään automaattisesti mahdollisen kuvan jäämisen vähentämiseksi.
Zero Frame Delay (Nolla kehysviive)	Off (Pois päältä)/ On (Päälle)	Kun tämä toiminto on käytössä, se vähentää kuvan viivettä ja parantaa vasteaikaa.

Settings (Asetukset)



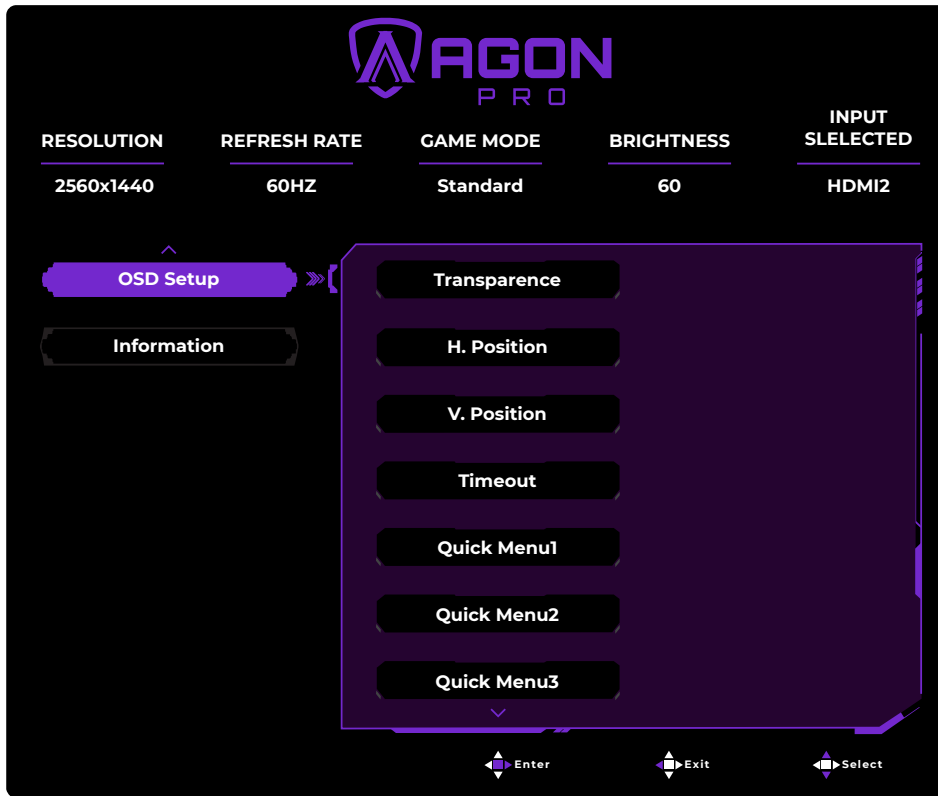
Language (Kieli)		Valitse kuvaruutuvalikon kieli
Input Select (Tulovalinta)	Auto (Automaattinen)/ HDMI1/ HDMI2/ DisplayPort/ USB C	Valitse Tulosignaalin lähde.
USB Selection (USB-valinta)	Auto (Automaattinen) /USB C / USB up (USB ylös)	Valitse USB-ylöspäin-datapolku.
USB C	High Data Speed (Suuri tiedonsiirtonopeus)/ High Resolution (Korkea resoluutio)	Aseta USB-liitännän tiedonsiirron prioriteetti tai resoluution prioriteetti. Huomautus: Oletusasetus on "High Resolution (Korkea resoluutio)". Tässä tilassa USB-A-portti lähettää USB 2.0 -nopeudella, ja USB C -portti tukee enintään 2560x1440@540Hz -tarkkuutta. Kun asetuksena on "High Data Speed (Suuri tiedonsiirtonopeus)", tiedonsiirtonopeus on etusijalla. USB-A-portti siirtää dataa USB 3.2 Gen 1 -nopeudella.
Break Reminder (Taukomuistutus)	Off (Pois päältä)/ On (Päälle)	Kun tämä toiminto on käytössä, järjestelmä muistuttaa käyttäjää pitämään tauon, jos hän työskentelee yhtäjaksoisesti yli tunnin ajan.
Off timer (Sammut. Ajastus)	0–24 tuntia	Valitse sammutusaika
DDC/CI	No (Ei)/Yes (Kyllä)	Ota käyttöön tai pois käytöstä DDC/CI-tuki
Reset (Nollaus)	No (Ei)/Yes (Kyllä)	Nollaa valikko oletuksiin

Audio



Volume (Äänvoimakkuus)	0-100	Säädä kaiuttimien tai kuulokkeiden äänvoimakkuutta.
Mute(Mykistä)	Off(Pois Päältä) / On(Päälle)	Äänenvaimennus päällä/pois

OSD Setup (OSD-Asetukset)



Transparence (Läpinäkyvyys)	0-100	Säädä kuvaruutuvalikon läpinäkyvyyttä
H. position (Vaakasijainti)	0-100	Säädä ruudun vaakasijaintia
V. position (Pystysijainti)	0-100	Säädä ruudun pystysijaintia
Timeout (Aikakatkaus)	5-120	Säädä kuvaruutuvalikon aikakatkausta
Quick Menu1 (Pikavalikko1)	Gaming Mode (Pelitila)/ Shadow Control (Varjojen hallinta)/ Game Color (Pelin väri)/	Aseta pikavalikon 1, 2, 3, 4 toiminnot.
Quick Menu2 (Pikavalikko2)	Brightness (Kirkkaus)/ Contrast (Kontrasti)/ Sharpness (Terävyys)/	
Quick Menu3 (Pikavalikko3)	Volume (Äänenvoimakkuus)	
Quick Menu4 (Pikavalikko4)		
User1 (Käyttäjä 1)	Dual Resolution (Kaksoisresoluuatio)/ Gaming Mode (Pelitila)/ Shadow Control (Varjojen hallinta)/ Low input Lag (Matalan syötön viive)/ Adaptive-Sync Dial Point (Tähtäysristikko)/ Sniper Scope (Tarkkuuskiväärin alue)/ Input Select (Tulovalinta)/ Volume (Äänenvoimakkuus)/	Aseta käyttäjä 1 ja 2 toiminnot.
User2 (Käyttäjä 2)	Image Ratio (Kuvasuhte)/ Pixel Refresh (Pikselin päivitys)/ Light FX/ Game Color (Pelin väri)/ Dark Boost (Pimeätehostus)/ Sharpness (Tila)/ Color Temp. (Väriämpötila)/ Color Space (Väriavaruus)	
Firmware upgrade (Laiteohjelmiston päivitys)	No (Ei)/ Yes (Kyllä)	Käynnistä/sammuta laiteohjelmiston päivitys.

Information (Tiedot)

The image shows the AGON PRO OSD menu. At the top, the AGON PRO logo is displayed. Below it, five main settings are listed: RESOLUTION (2560x1440), REFRESH RATE (60HZ), GAME MODE (Standard), BRIGHTNESS (60), and INPUT SLELECTED (HDMI2). On the left side, there are two menu options: OSD Setup and Information. The Information menu is currently selected, and it displays a list of system information items in a two-column format:

Setting	Value
Model Name	AGP277QKDC
HDR	SDR
Sync	Adaptive-Sync
Firmware Version	xxxxxxxxxx
Serial Number	xxxxxxxxxx
Time after Pixel Refresh	0.3
Pixel Refresh Counts	0

At the bottom of the OSD, there are three navigation icons: Enter, Exit, and Select.

LED-merkkivalo

Tila	LED-väri
Täysi virta -tila	Valkoinen
Aktiivinen pois -tila.	Oranssi
Off RS -toimintoa suoritetaan	Valkoinen merkkivalo vilkkuu (vuorotellen päällä sekunti ja pois päältä sekunti)
JB-toimintoa suoritetaan	Valkoinen merkkivalo vilkkuu (vuorotellen päällä 3 sekuntia ja pois päältä 3 sekuntia)
OLED-näytön toimintahäiriö	Oranssi merkkivalo vilkkuu (vuorotellen päällä sekunti ja pois päältä sekunti)
Sammutustila	Merkkivalo ei pala

Määritä vika

Ongelmat	Mahdolliset ratkaisut
Virran merkkivalo ei pala.	<ul style="list-style-type: none"> • Tarkista, onko virta kytketty päälle. • Tarkista, onko virtajohto liitetty.
Virran merkkivalo palaa, muuttaa näytössä ei näy kuvaa.	<ul style="list-style-type: none"> • Tarkista, onko tietokoneen virta kytketty päälle. • Tarkista, onko tietokoneen näytönohjain liitetty oikein paikalleen. • Tarkista, onko näytön signaalijohto liitetty oikein tietokoneeseen. • Tarkista näytön signaalijohdon pistoke ja varmista, ettei siinä ole vääntyneitä nastoja. • Tarkista merkkivalo tietokoneen näppäimistön Caps Lock -näppäimellä vahvistaaksesi toimiiko tietokone.
Kuvaa ei näy, mutta virran merkkivalo vilkkuu oranssina.	<ul style="list-style-type: none"> • OLED-näytössä on toimintahäiriö eikä se toimi oikein. Kysy neuvoa AOC:n myynninjälkeisen palvelun henkilöstöltä.
Käytettävää pistoketta ei tunnisteta.	<ul style="list-style-type: none"> • Tarkista tukeeko näyttö käytettävää pistoketta. • Tarkista tukeeko sovitin käytettävää pistoketta.
Himmeä kuva.	<ul style="list-style-type: none"> • Säädä luminanssi- ja kontrastisuhdetta.
Kuva hyppii tai aaltoilee.	<ul style="list-style-type: none"> • Lähellä saattaa olla elektronisia kojeita tai laitteita, jotka voivat aiheuttaa elektronista häiriötä.
Näytössä näkyy "signaalijohto ei ole käytettävissä" tai "ei signaalia".	<ul style="list-style-type: none"> • Tarkista, onko signaalikaapeli liitetty oikein. • Tarkista onko jokin signaalijohdon pistokkeen nastoista vahingoittunut. • Pixel Refresh (Pikselin päivitys)-toiminnon voi ottaa käyttöön ja käyttää näyttövalikossa muodostuneen jäännöskuvan eliminointiin. Tämän toiminnon suorittamisella useita kertoja voi saavuttaa halutun kuvanäytön laadun. Katso lisää ohjeita näytön kunnossapidosta virallisen verkkosivuston Käyttäjän ohjeista.
Näytössä näkyy "tulo ei kelpaa".	<ul style="list-style-type: none"> • Tarkista, onko tietokone asetettu väärään näyttötilaan. Aseta tietokoneen näyttö uudelleen näyttötilaan, joka on listattu yksityiskohtaisissa käyttäjän ohjeissa.
Jäännöskuva.	<ul style="list-style-type: none"> • Perustuen OLED-paneelin ominaisuuksiin, Pixel Refresh (Pikselin päivitys)-toiminnon voi ottaa käyttöön ja käyttää näyttövalikossa muodostuneen jäännöskuvan eliminointiin. On suositeltavaa suorittaa tämä toiminto useita kertoja halutun kuvanäytön laadun saavuttamiseksi. Katso lisää ohjeita näytön kunnossapidosta virallisen verkkosivuston Käyttäjän ohjeista.
Säätely ja palvelu	<ul style="list-style-type: none"> • Katso Säätely- ja huoltotiedot osoitteessa www.aoc.com (etsi maassasi ostamasi malli ja etsi Säätely- ja huoltotiedot tukisivulta).

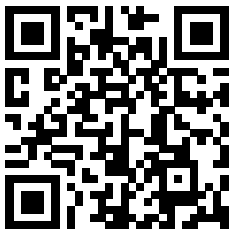
Tekniset tiedot

Yleiset määrytykset

Paneeli	Mallinimi	AGP277QKDC	
	Näyttöjärjestelmä	OLED	
	Katsottavissa olevan kuvan koko	67,3 cm (halkaisija)	
	Pikselikoko	0,2292mm (V) × 0,2292mm (P)	
	Näyttöväri	1,07B	
Muuta	Vaakaskannausalue	30k~510kHz	
	Vaakaskannauskoko (maksimi)	586,75 mm	
	Pystyskannausalue	QHD: 48~540Hz HD: 48~720Hz	
	Pystyskannauskoko (maksimi)	330,05 mm	
	Optimaalinen esiasetus-kuvatarkkuus	QHD: 2560x1440@60Hz HD: 1280x720@60Hz	
	Max resolution	QHD: 2560x1440@540Hz HD: 1280x720@720Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Virtalähde	100-240V~, 50/60Hz, 3,0A	
	Tehonkulutus	Tyypillinen asetus*	60W
		Maks. (kirkkaus = 100, kontrasti =100)	≤220W
Valmiustila		≤0,5W	
USB C	USB C	Kaksipuolinen liitettävä pistoke	
	Erittäin suuri nopeus	Datan ja videon siirto	
	DisplayPort	Sisäänrakennettu DisplayPort Alt -tila	
	Teholähde	USB PD	
	Suurin teholähde	jopa 65 W (5V/3A, 7V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/3,25A)	
Fyysiset ominaisuudet	Liitäntätyyppi	HDMI2/ DisplayPort/ USB C (PD65W)/ USB downstreamx3/ USB upstream/ Korvanapit	
	Signaaliakaapelityyppi	Irrotettava	
Ympäristö	Lämpötila	Käyttö	0°C ~ 40°C
		Säilytys	-25°C ~ 55°C
	Kosteus	Käyttö	10 % ~ 85 % (ei-tiivistävä)
		Säilytys	5 % ~ 93 % (ei-tiivistävä)
	Korkea paikka	Käyttö	0 m ~ 5 000 m
		Säilytys	0 m ~ 12 192 m

Huomautus:

*Tyypillinen virrankulutus on mitattu suorituskykytilassa.
(valmistajan määritelmän mukaan)



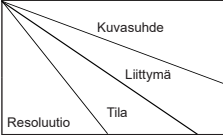
Huomautus:

Tämän tuotteen tukema näyttövärien enimmäismäärä on 1,07 miljardia väriä ja asetusehdot ovat seuraavat (eroavuuksia voi ilmetä joidenkin näyttönohjainten lähtörajoituksen vuoksi):

Tulossignaalin versio Tulostuksen väriasetukset Tila Lähtöresoluutio Värisyvyys	HDMI2.1		DisplayPort2.1		USB C@USB Suuri tiedonsiirtonopeus		USB C@USB Korkea resoluutio	
	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB
2560x1440@540Hz 10bpc	Tuki (DSC)	Tuki (DSC)	Tuki	Tuki	\	\	Tuki (DSC)	Tuki (DSC)
2560x1440@540Hz 8bpc	Tuki	Tuki (DSC)	Tuki	Tuki	\	\	Tuki (DSC)	Tuki (DSC)
2560x1440@480Hz 10bpc	Tuki	Tuki (DSC)	Tuki	Tuki	\	\	Tuki (DSC)	Tuki (DSC)
2560x1440@480Hz 8bpc	Tuki	Tuki (DSC)	Tuki	Tuki	\	\	Tuki (DSC)	Tuki (DSC)
2560x1440@360Hz 10bpc	Tuki	Tuki (DSC)	Tuki	Tuki	Tuki (DSC)	Tuki (DSC)	Tuki (DSC)	Tuki (DSC)
2560x1440@360Hz 8bpc	Tuki	Tuki	Tuki	Tuki	Tuki (DSC)	Tuki (DSC)	Tuki	Tuki (DSC)
2560x1440@240Hz 10bpc	Tuki	Tuki	Tuki	Tuki	Tuki (DSC)	Tuki (DSC)	Tuki	Tuki (DSC)
2560x1440@240Hz 8bpc	Tuki	Tuki	Tuki	Tuki	Tuki (DSC)	Tuki (DSC)	Tuki	Tuki
2560x1440@144Hz 10bpc	Tuki	Tuki	Tuki	Tuki	Tuki	Tuki (DSC)	Tuki	Tuki
2560x1440@144Hz 8bpc	Tuki	Tuki	Tuki	Tuki	Tuki	Tuki (DSC)	Tuki	Tuki
2560x1440@120Hz 10bpc	Tuki	Tuki	Tuki	Tuki	Tuki	Tuki (DSC)	Tuki	Tuki
2560x1440@120Hz 8bpc	Tuki	Tuki	Tuki	Tuki	Tuki	Support	Tuki	Tuki
1280x720@720Hz 10bpc	Tuki	Tuki	Tuki	Tuki	Tuki (DSC)	Tuki (DSC)	Tuki	Tuki (DSC)
1280x720@720Hz 8bpc	Tuki	Tuki	Tuki	Tuki	Tuki (DSC)	Tuki (DSC)	Tuki	Tuki
1280x720@540Hz 10bpc	Tuki	Tuki	Tuki	Tuki	Tuki (DSC)	Tuki (DSC)	Tuki	Tuki
1280x720@540Hz 8bpc	Tuki	Tuki	Tuki	Tuki	Tuki	Tuki (DSC)	Tuki	Tuki
1280x720@240Hz 10bpc	Tuki	Tuki	Tuki	Tuki	Tuki	Tuki	Tuki	Tuki
1280x720@240Hz 8bpc	Tuki	Tuki	Tuki	Tuki	Tuki	Tuki	Tuki	Tuki
1280x720@144Hz 10bpc	Tuki	Tuki	Tuki	Tuki	Tuki	Tuki	Tuki	Tuki
1280x720@144Hz 8bpc	Tuki	Tuki	Tuki	Tuki	Tuki	Tuki	Tuki	Tuki
1280x720@120Hz 10bpc	Tuki	Tuki	Tuki	Tuki	Tuki	Tuki	Tuki	Tuki
1280x720@120Hz 8bpc	Tuki	Tuki	Tuki	Tuki	Tuki	Tuki	Tuki	Tuki
Pienempi resoluutio 10 bpc/8 bpc	Tuki	Tuki	Tuki	Tuki	Tuki	Tuki	Tuki	Tuki

Esiasetetut näyttötilat

QHD PC Resolution (QHD-tietokoneen resoluutio)

	Volledig (16:9) 1:1 (16:9)		Volledig (vierkant) 1:1 (vierkant) Hoogte-breedte		24,5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C
640x480@60Hz	√	√	√	√	√	√
640x480@67Hz	√	√	√	√	√	√
640x480@72Hz	√	√	√	√	√	√
640x480@75Hz	√	√	√	√	√	√
640x480@100Hz	√	√	√	√	√	√
640x480@120Hz	√	√	√	√	√	√
720x400@70Hz	√	√	√	√	√	√
800x600@56Hz	√	√	√	√	√	√
800x600@60Hz	√	√	√	√	√	√
800x600@72Hz	√	√	√	√	√	√
800x600@75Hz	√	√	√	√	√	√
800x600@100Hz	√	√	√	√	√	√
800x600@120Hz	√	√	√	√	√	√
832x624@75Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768@60Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768@70Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768@75Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768@540Hz			√	√		
1280x960@60Hz			√	√		
1280x960@540Hz			√	√	√	√
1280x1024@60Hz	√	√	√	√	√	√
1280x1024@75Hz	√	√	√	√	√	√
1280x1024@540Hz			√	√		
1728x1080@540Hz			√	√		
1920x1080@60Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080@540Hz	√	√				
1920x1440@540Hz			√	√		
2368x1320@60Hz					√	√
2368x1320@120Hz					√	√
2368x1320@240Hz					√	√
2368x1320@540Hz					√	√
2560x1440@60Hz	√	√			√	√
2560x1440@120Hz	√	√	√	√	√	√
2560x1440@144Hz	√	√				
2560x1440@240Hz	√	√				
2560x1440@360Hz	√	√				
2560x1440@480Hz	√	√				
2560x1440@540Hz	√	√				

QHD Video Resolution (QHD-videoresoluutio)

Kuvasuhde Resoluutio Tila Liittymä	Volledig (16:9) 1:1 (16:9)		Volledig (vierkant) 1:1 (vierkant) Hoogte-breedte		24,5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C
640x480p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√
720x480p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√
720x576p,50Hz	√	√	√	√	√	√
1280x720p,50Hz	√	√	√	√	√	√
1280x720p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080p,50Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080p,119.88Hz/120Hz	√	√	√	√	√	√
3840x2160p,50Hz	√					
3840x2160p,59.94Hz/60Hz	√					
3840x2160p,100Hz	√					
3840x2160p,119.88Hz/120Hz	√		√		√	

HD PC Resolution (HD-tietokoneen resoluutio)

 Resoluutio	Volledig (16:9) 1:1 (16:9)	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C
640x480@60Hz	√	√
640x480@67Hz	√	√
640x480@72Hz	√	√
640x480@75Hz	√	√
640x480@100Hz	√	√
640x480@120Hz	√	√
720x400@70Hz	√	√
800x600@56Hz	√	√
800x600@60Hz	√	√
800x600@72Hz	√	√
800x600@75Hz	√	√
800x600@100Hz	√	√
800x600@120Hz	√	√
832x624@75Hz	√	√
1024x768@60Hz	√	√
1024x768@70Hz	√	√
1024x768@75Hz	√	√
1280x1024@60Hz	√	√
1280x1024@75Hz	√	√
1280x720@60Hz	√	√
1280x720@120Hz	√	√
1280x720@144Hz	√	√
1280x720@240Hz	√	√
1280x720@480Hz	√	√
1280x720@540Hz	√	√
1280x720@720Hz	√	√

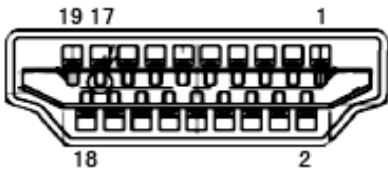
HD Video Resolution (HD-videoresoluutio)

Resoluutio	Tila	Kuvasuhte	Volledig (16:9) 1:1 (16:9)	
			HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C
640x480p,59.94Hz/60Hz			√	√
720x480p,59.94Hz/60Hz			√	√
720x576p,50Hz			√	√
1280x720p,50Hz			√	√
1280x720p,59.94Hz/60Hz			√	√

Huomautus:

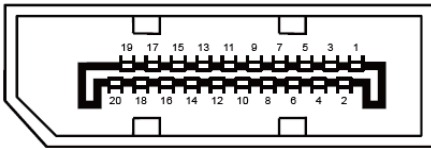
- 1). Optimaalisen kuvanlaadun saavuttamiseksi katso yllä olevasta taulukosta tulolähteen resoluutioasetukset. Asetettu resoluutio vaihtelee signaalin lähtölaitteen mukaan: konsolipeleissä on suositeltavaa viitata kohtaan "Video Resolution (Videoresoluutio)" ja PC-peleissä kohtaan "PC Resolution (PC-resoluutio)".
- 2). Kun "Dual Resolution (Kaksoiresoluutio)" on asetettu arvoon "QHD", aseta "QHD PC Resolution (QHD-tietokoneen resoluutio)" ja "QHD Video Resolution (QHD-videoresoluutio)". Kun "Dual Resolution (Kaksoiresoluutio)" on asetettu arvoon "HD", aseta "HD PC Resolution (HD-tietokoneen resoluutio)" ja "HD Video Resolution (HD-videoresoluutio)".
- 3). Voit vaihtaa näytön "Image Ratio (Kuvasuhte)" -asetusta valitsemalla OSD-valikosta → "Game Setting (Peliasetus)" → "Image Ratio (Kuvasuhte)" säätääksesi asetusta.
- 4). Jotta yllä olevat ratkaisut toimisivat oikein, tarkista ensin näytönohjaimen yhteensopivuus. Eri näytönohjainvalmistajien erilaisista strategioista johtuen jotkin vaihtoehdot saattavat olla piilossa. Näytönohjaimen tuki riippuu todellisesta tilanteesta.
- 5). VESA-standardin mukaan eri käyttöjärjestelmien ja näytönohjainten virkistystaajuuden (kenttätaajuuden) laskelmissa voi olla pieni virhemarginaali (+/-1 Hz). Todellinen virkistystaajuus (kenttätaajuus) on määräävä.
- 6). DisplayPort 2.1 tukee UHBR20-tekniikkaa, jonka kokonaiskaistanleveys on 80 Gbps. HDMI 2.1 -liitäntä tukee FRL6-tekniikkaa, jonka kokonaiskaistanleveys on 48 Gbps.
- 7). NVIDIA®-näytönohjaimen HDMI2.1 (FRL6 48 Gbps) -signaalilähtön yhteensopivuusongelma voi aiheuttaa näytön toimintahäiriöitä tai tietokoneen automaattisen uudelleenkäynnistyksen, joten NVIDIA®-näytönohjaimelle suositellaan DisplayPort-liitäntää. AMD®-näytönohjaimessa voidaan käyttää HDMI- tai DisplayPort-liitäntää.

Nastamääritys



19-nastainen värinäyttösignaalikaapeli

Nastan nro	Signaalinimi	Nastan nro	Signaalinimi	Nastan nro	Signaalinimi
1.	TMDS-tiedot 2+	9.	TMDS-tiedot 0-	17.	DDC/CEC-maadoitus
2.	TMDS-tiedot 2 suojaus	10.	TMDS-kello +	18.	+5 V:n virta
3.	TMDS-tiedot 2-	11.	TMDS-kellosuojaus	19.	Hot Plug -tunnistus
4.	TMDS-tiedot 1+	12.	TMDS-kello		
5.	TMDS-tiedot 1 suojaus	13.	CEC		
6.	TMDS-tiedot 1-	14.	Varattu (laitteen N.C.)		
7.	TMDS-tiedot 0+	15.	SCL		
8.	TMDS-tiedot 0 suojaus	16.	SDA		



20-nastainen värinäyttösignaalikaapeli

Pin-nro	Signaalinimi	Pin-nro	Signaalinimi
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug -tunnistus
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DisplayPort_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DisplayPort_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B -ominaisuus

Tämä näyttö sisältää VESA DDC2B -tuen VESA DDC -standardin mukaisesti. Sen avulla näyttö voi ilmoittaa isäntäjärjestelmälle tietonsa ja riippuen käytetystä DDC-tasosta ilmaista lisätietoja sen näyttötoiminnoista.

DDC2B on kaksisuuntainen datakanava, joka perustuu I2C-protokollaan. Isäntä voi pyytää EDID-tietoja DDC2B-kanavan kautta.

