



## Εγχειρίδιο χρήστη οθόνης OLED

### AGP277QKDC

Με βάση τα χαρακτηριστικά του προϊόντος OLED, συνιστάται η συντήρηση της οθόνης σύμφωνα με τις απαιτήσεις των οδηγιών χρήστη, ώστε να μειωθεί ο κίνδυνος δημιουργίας διατήρησης εικόνας.

# AOC

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2025 AOC.All Rights Reserved

Version: A00

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Ασφάλεια .....	1
Εθνικές συμβάσεις .....	1
Τροφοδοσία.....	2
Εγκατάσταση.....	3
Καθαρισμός.....	4
Άλλα .....	5
Εγκατάσταση .....	6
Περιεχόμενα της συσκευασίας .....	6
Βάση και υποστήριγμα εγκατάστασης.....	7
Προσαρμογή της γωνίας θέασης.....	8
Σύνδεση της οθόνης.....	9
Τοποθέτηση του βραχίονα στήριξης στον τοίχο .....	10
Λειτουργία Adaptive-Sync .....	11
Συμβατή λειτουργία NVIDIA G-SYNC .....	12
HDR .....	13
KVM .....	14
Συντήρηση οθόνης.....	16
Προσαρμογή.....	18
Πλήκτρα συντόμευσης .....	18
Adjust OSD Menu (Προσαρμογή μενού οθόνης OSD) .....	20
Quick Menu (Γρήγορο μενού).....	20
Button Operation Guide (Οδηγός λειτουργίας κουμπιών).....	20
Μενού οθόνης OSD .....	21
Game Setting (Ρύθμιση παιχνιδιού) .....	21
Light FX .....	24
Picture (Εικόνα) .....	25
PIP/PBP .....	27
OLED Care (Φροντίδα OLED).....	28
Settings (Ρυθμίσεις).....	30
Audio (Ήχος).....	31
OSD Setup (Ρύθμιση OSD).....	32
Information (Πληροφορίες) .....	33
Ενδεικτική λυχνία LED.....	34
Αντιμέτωπιση προβλημάτων .....	35
Προδιαγραφές .....	36
Γενικές προδιαγραφές.....	36
Προκαθορισμένες καταστάσεις λειτουργίας οθόνης.....	38
QHD PC Resolution (Ανάλυση QHD PC) .....	38
QHD Video Resolution (Ανάλυση βίντεο QHD).....	39
HD PC Resolution (Ανάλυση HD PC).....	40
HD Video Resolution (Ανάλυση βίντεο HD).....	41
Αναθέσεις ακίδων.....	42
Σύνδεση & άμεση λειτουργία (Plug and Play) .....	43

# Ασφάλεια

## Εθνικές συμβάσεις

Τα ακόλουθα υποτομήματα περιγράφουν συμβολισμικές συμβάσεις που χρησιμοποιούνται σε αυτό το έγγραφο.

### Σημειώσεις, προφυλάξεις και προειδοποιήσεις

Στο σύνολο του παρόντος οδηγού, ομαδοποιημένο κείμενο ενδέχεται να συνοδεύεται από εικονίδιο και να έχει τυπωθεί με έντονη ή πλάγια γραφή. Οι ομάδες αυτές αποτελούν σημειώσεις, προφυλάξεις και προειδοποιήσεις και χρησιμοποιούνται ως ακολούθως:



**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Μια ΣΗΜΕΙΩΣΗ υποδεικνύει σημαντικές πληροφορίες που σας βοηθούν να κάνετε καλύτερη χρήση του συστήματος του υπολογιστή σας.





**ΠΡΟΦΥΛΑΞΗ:** Μια ΠΡΟΦΥΛΑΞΗ δηλώνει είτε πιθανή ζημιά στο υλικό είτε απώλεια δεδομένων και σας λέει πώς να αποφύγετε το πρόβλημα.





**ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ:** Η ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ υποδεικνύει το ενδεχόμενο πρόκλησης σωματικής βλάβης και σας ενημερώνει για το πώς να αποφύγετε το πρόβλημα. Μερικές προειδοποιήσεις ενδέχεται να εμφανίζονται με διαφορετική μορφή και μπορεί να συνοδεύονται από ένα εικονίδιο. Σε τέτοιες περιπτώσεις, η συγκεκριμένη παρουσίαση της προειδοποίησης ανατίθεται από ρυθμιστική Αρχή.


## Τροφοδοσία

 Η οθόνη θα πρέπει να λειτουργεί μόνο από τον τύπο της πηγής τροφοδοσίας που δηλώνεται στην ετικέτα. Εάν δεν είστε σίγουροι για τον τύπο τροφοδοσίας της οικίας σας, συμβουλευτείτε τον προμηθευτή σας ή την τοπική εταιρεία παροχής ηλεκτρισμού.

 Η οθόνη είναι εφοδιασμένη με γειωμένο βύσμα τριπλής διακλάδωσης, ένα βύσμα με ένα τρίτο ακροδέκτη (γείωση). Αυτό το βύσμα θα εφαρμόσει μόνο σε μια γειωμένη έξοδο τροφοδοσίας ως χαρακτηριστικό ασφαλείας. Στην περίπτωση που η έξοδος σας δεν περιλαμβάνει τρισύρματο βύσμα, ζητήστε από έναν ηλεκτρολόγο να εγκαταστήσει τη σωστή έξοδο ή χρησιμοποιήστε έναν προσαρμογέα για την ασφαλή γείωση της συσκευής. Μην παρακάμψετε το σκοπό της ασφάλειας του γειωμένου βύσματος.

 Αποσυνδέστε τη μονάδα κατά τη διάρκεια καταιγίδας ή όταν δεν θα χρησιμοποιηθεί για μεγάλες χρονικές περιόδους. Αυτό θα προστατέψει την οθόνη από ζημιές εξαιτίας αυξομειώσεων του ρεύματος.

 Μην υπερφορτώνετε τις ταινίες τροφοδοσίας και τα καλώδια επέκτασης. Η υπερφόρτωση μπορεί να καταλήξει σε φωτιά ή ηλεκτροπληξία.

 Για τη διασφάλιση ικανοποιητικής λειτουργίας, χρησιμοποιήστε την οθόνη μόνο με υπολογιστές που περιλαμβάνονται στη λίστα UL που διαθέτουν κατάλληλα διαμορφωμένες υποδοχές με σήμανση μεταξύ 100 - 240V AC, Ελ. τάσης 5A.

 Η πρίζα τοίχου θα πρέπει να είναι εγκατεστημένη κοντά στον εξοπλισμό και εύκολα προσβάσιμη.

# Εγκατάσταση

**!** Μην τοποθετείτε την οθόνη σε ασταθές καρότσι, βάση, τρίποδο, βραχίονα ή τραπέζι. Σε περίπτωση πτώσης της οθόνης, μπορεί να τραυματίσει κάποιο άτομο και να προκαλέσει σοβαρή ζημιά στο προϊόν αυτό. Χρησιμοποιείται μόνο με τροχήλατο έπιπλο, βάση, τρίποδα, βραχίονα ή τραπέζι που προτείνεται από τον κατασκευαστή ή πωλείται με το προϊόν. Ακολουθήστε τις οδηγίες του κατασκευαστή κατά την εγκατάσταση του προϊόντος και χρησιμοποιείτε εξαρτήματα εγκατάστασης που προτείνονται από τον κατασκευαστή. Ένας συνδυασμός προϊόντος και καροτσιού πρέπει να μετακινείται με προσοχή.

**!** Μην ωθείτε ποτέ οποιοδήποτε αντικείμενο στην υποδοχή στο περίβλημα της οθόνης. Μπορεί να καταστρέψει εξαρτήματα του κυκλώματος προκαλώντας πυρκαγιά ή ηλεκτροπληξία. Μην χύνετε ποτέ υγρά στην οθόνη.

**!** Μην τοποθετείτε το μπροστινό μέρος του προϊόντος στο δάπεδο.

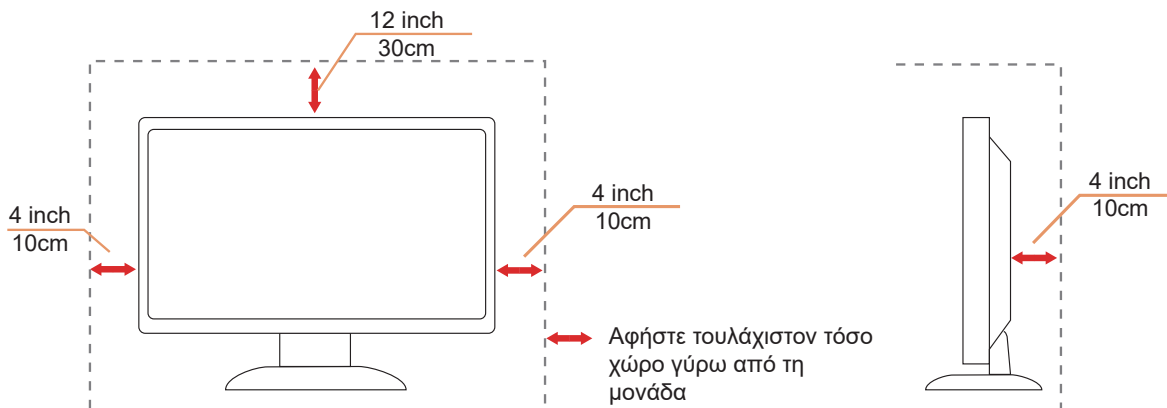
**!** Εάν τοποθετήσετε την οθόνη σε τοίχο ή ράφι, χρησιμοποιήστε ένα κιτ εγκατάστασης που έχει εγκριθεί από τον κατασκευαστή και ακολουθήστε τις οδηγίες του.

**!** για παράδειγμα το ξεφλούδισμα του ταμπλό από τη στεφάνη, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν είναι λυγισμένη προς τα κάτω περισσότερο από 5 μοίρες. Εάν ξεπεράσετε τη μέγιστη γωνία των 5 μοιρών όταν γείρετε την οθόνη, η φθορά της οθόνης δεν θα καλυφθεί από την εγγύηση.

**!** Αφήνετε χώρο γύρω από την οθόνη όπως φαίνεται πιο κάτω. Διαφορετικά, η κυκλοφορία του αέρα ενδέχεται να είναι ανεπαρκής και συνεπώς η υπερθέρμανση μπορεί να προκαλέσει πυρκαγιά ή φθορά στην οθόνη.

Δείτε πιο κάτω τους προτεινόμενους χώρους αερισμού γύρω από την οθόνη όταν η οθόνη είναι εγκατεστημένη στον τοίχο ή στη βάση:

## Εγκατάσταση με βάση



## Καθαρισμός


**!** Καθαρίζετε το περιβλημα τακτικά με ύφασμα. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε ήπιο καθαριστικό για να καθαρίσετε λεκέδες, αντί για ισχυρά καθαριστικά τα οποία καυτηριάζουν το περιβλημα του προϊόντος.


**!** Κατά τον καθαρισμό, βεβαιωθείτε ότι δεν υπάρχει διαρροή καθαριστικού μέσα στο προϊόν. Το ύφασμα καθαρισμού δεν πρέπει να είναι πολύ σκληρό, καθώς θα γδάρει την επιφάνεια της οθόνης.




**!** Αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας πριν τον καθαρισμό του προϊόντος.


## Άλλα


 Σε περίπτωση που το προϊόν εκπέμπει παράξενη μυρωδιά, ήχο ή καπνό, αποσυνδέστε ΑΜΕΣΑ την πρίζα τροφοδοσίας και επικοινωνήστε με το ένα κέντρο επισκευών.


 Βεβαιωθείτε ότι τα ανοίγματα αερισμού δεν είναι φραγμένα από τραπέζι ή κουρτίνα.

 Η οθόνη OLED δεν πρέπει να υποβάλλεται σε έντονες δονήσεις ή κρούσεις κατά τη λειτουργία της.

 Μην χτυπάτε ή ρίχνετε την οθόνη κατά τη λειτουργία ή μεταφορά της.


 Τα καλώδια τροφοδοσίας πρέπει να είναι εγκεκριμένα ως προς την ασφάλεια. Για τη Γερμανία πρέπει να είναι τύπου H03VV-F/H05VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup> ή καλύτερο. Για τις άλλες χώρες, πρέπει να χρησιμοποιούνται οι κατάλληλοι τύποι.


 Η υπερβολική ηχητική πίεση από μικρά και μεγάλα ακουστικά μπορεί να προκαλέσει απώλεια ακοής. Η ρύθμιση του ισοσταθμιστή στο μέγιστο αυξάνει την τάση εξόδου των ακουστικών και συνεπώς τη στάθμη ηχητικής πίεσης.

 Χαμηλό Μπλε Φως: Η οθόνη χρησιμοποιεί πάνελ χαμηλού μπλε φωτός. Συμμορφώνεται με την πιστοποίηση TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution υπό την εργοστασιακή επαναφορά/προεπιλεγμένη ρύθμιση.

### Υγεία:

- Η οθόνη πρέπει να βρίσκεται σε απόσταση 50 ~ 70 εκ. (20 ~ 28 ίντσες) από τα μάτια σας.
- Η παρατεταμένη παρακολούθηση της οθόνης προκαλεί κόπωση στα μάτια και μπορεί να επιδεινώσει την όρασή σας. Ξεκουράζετε τα μάτια σας για 5 ~ 10 λεπτά για κάθε 1 ώρα χρήσης της συσκευής.
- Μειώστε την καταπόνηση των ματιών εστιάζοντας σε αντικείμενα μακριά.
- Το συχνό ανοιγοκλείσιμο των ματιών και οι ασκήσεις οφθαλμών βοηθούν στην αποφυγή ξηρότητας.

 Η τεχνολογία χωρίς τρεμόπαιγμα διατηρεί σταθερό οπίσθιο φωτισμό με DC dimmer που εξαλείφει την κύρια Απία τρεμοπαίγματος της οθόνης, καθιστώντας την πιο άνετη για τα μάτια.

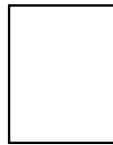
 Με βάση τα χαρακτηριστικά των προϊόντων OLED, δεν συνιστάται η συνεχόμενη χρήση αυτού του προϊόντος για περισσότερες από 24 ώρες. Αυτό το προϊόν χρησιμοποιεί πολλές τεχνολογίες για την εξάλειψη τυχόν διατήρησης εικόνας. Για λεπτομέρειες, ανατρέξτε στις οδηγίες για τη «Συντήρηση οθόνης».

# Εγκατάσταση

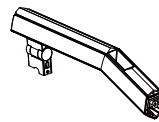
## Περιεχόμενα της συσκευασίας



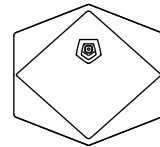
Quick Start Guide



Warranty card



Stand



Base



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB Cable



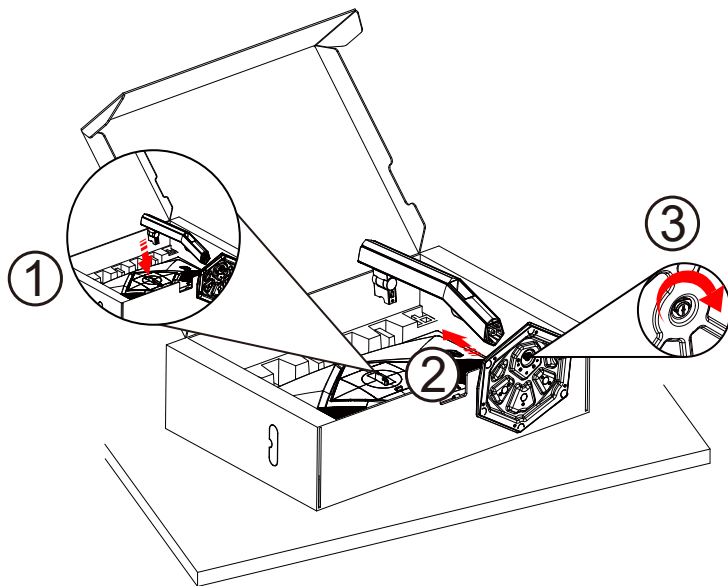
USB C-C Cable

\* Δεν θα παρέχονται όλα τα καλώδια σήματος για όλες τις χώρες και τις περιοχές. Απευθυνθείτε στον τοπικό διανομέα ή υποκατάστημα της AOC για επιβεβαίωση.

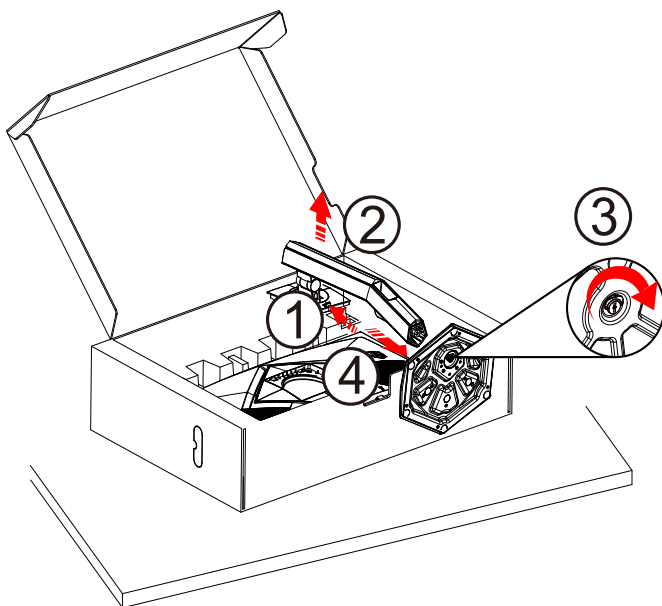
# Βάση και υποστήριγμα εγκατάστασης

Τοποθετήστε ή αφαιρέστε τη βάση ακολουθώντας τα παρακάτω βήματα.

Εγκατάσταση:

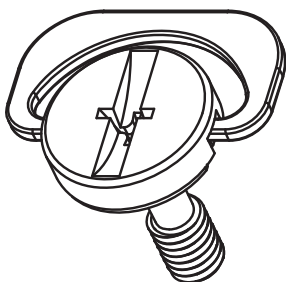


Αφαίρεση:



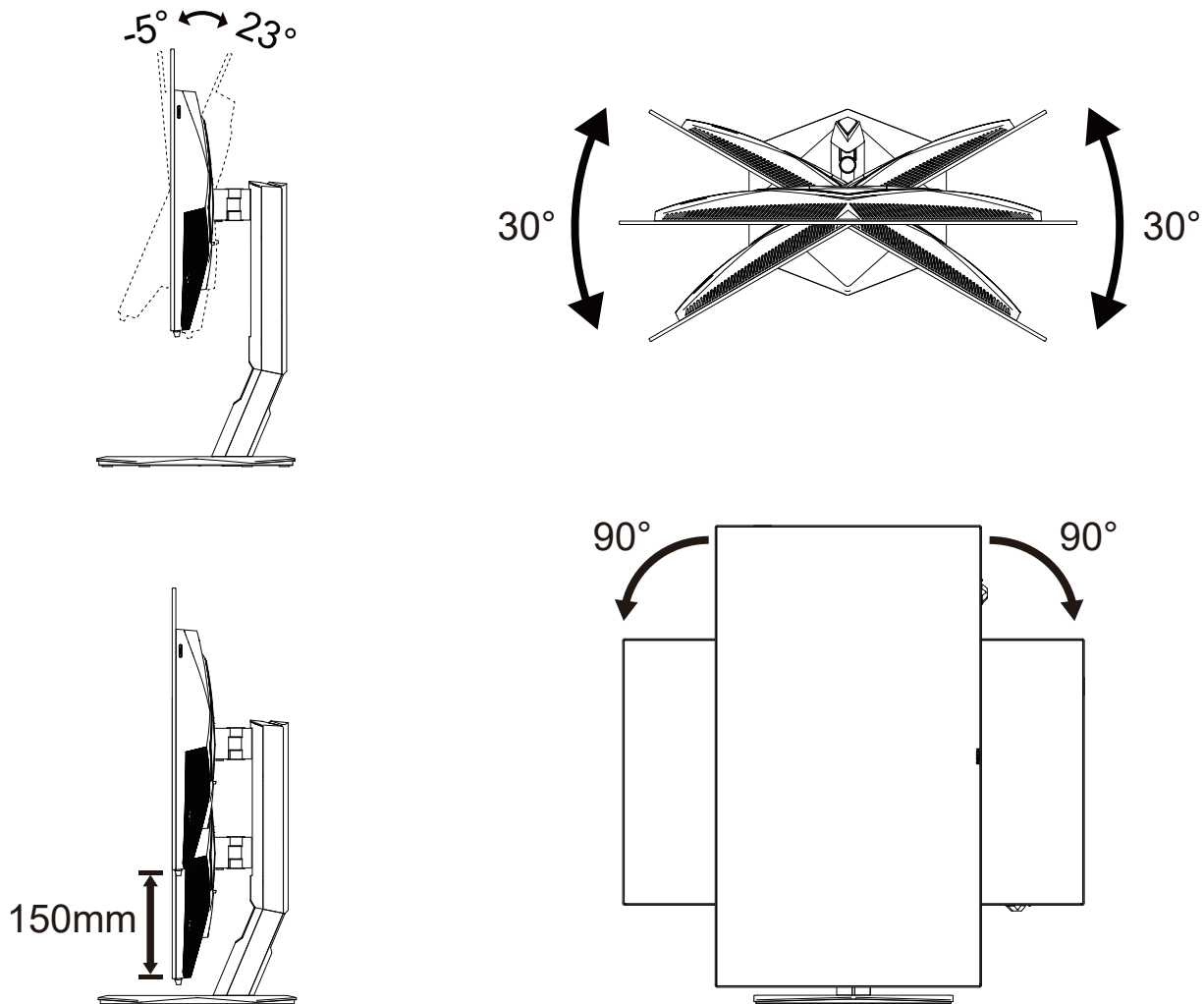
 **ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Ο σχεδιασμός της μπορεί να διαφέρει από τον εικονιζόμενο.

Προδιαγραφή βίδας βάσης: M6\*17 mm (ενεργό σπείρωμα 7 mm)



## Προσαρμογή της γωνίας θέασης

Για τη βέλτιστη δυνατή εμπειρία θέασης, συνιστάται ο χρήστης να βεβαιωθεί ότι μπορεί να βλέπει ολόκληρο το πρόσωπό του στην οθόνη και, στη συνέχεια, να ρυθμίσει τη γωνία της οθόνης ανάλογα με τις προσωπικές του προτιμήσεις. Κρατήστε τη βάση υποδοχής με τέτοιο τρόπο ώστε να μην ανατρέψετε την οθόνη όταν αλλάζετε τη γωνία της οθόνης. Μπορείτε να προσαρμόσετε την οθόνη όπως παρουσιάζεται πιο κάτω:



### ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

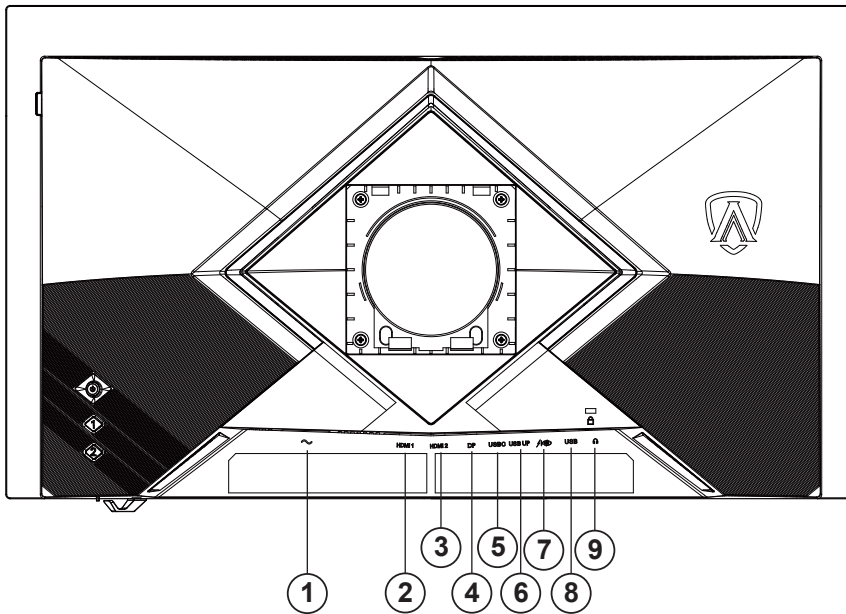
Μην αγγίζετε την οθόνη OLED όταν αλλάζετε τη γωνία. Ενδέχεται να προκαλέσει ζημιά ή να σπάσει την οθόνη OLED.

### Προειδοποίηση

- Για την αποφυγή πιθανής φθοράς της οθόνης, για παράδειγμα το ξεφλούδισμα του ταμπλό, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν είναι λυγισμένη προς τα κάτω περισσότερο από 5 μοίρες.
- Μην πιέζετε την οθόνη όσο προσαρμόζετε τη γωνία της οθόνης. Αγγίξτε μόνο τη στεφάνη.

# Σύνδεση της οθόνης

Συνδέσεις καλωδίων στο πίσω μέρος της οθόνης και του υπολογιστή:



1. Τροφοδοσία
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB C (ανοδικής ροής, λειτουργία DisplayPort ALT, έως PD 65W)
6. USB ανοδικής ροής
7. USB3.2 Gen1 καθοδικής ροής+φόρτιση
8. USB3.2 Gen1 καθοδικής ροής x 2
9. Ακουστικά

## Σύνδεση με τον Η/Υ

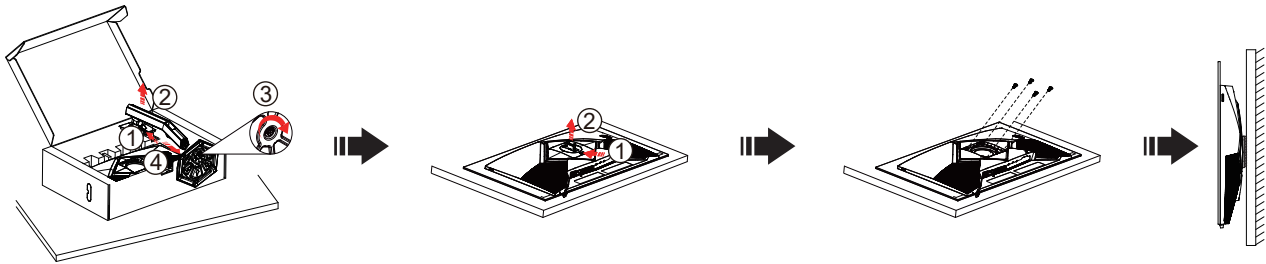
1. Συνδέστε καλά το καλώδιο τροφοδοσίας στο πίσω μέρος της οθόνης.
2. Απενεργοποιήστε τον υπολογιστή σας και βγάλτε το καλώδιο τροφοδοσίας του από την πρίζα.
3. Συνδέστε το καλώδιο σήματος της οθόνης στην υποδοχή βίντεο στο πίσω μέρος του υπολογιστή σας.
4. Συνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας του υπολογιστή και της οθόνης σε μια κοντινή πρίζα.
5. Ενεργοποιήστε τον υπολογιστή και την οθόνη. Ενεργοποιήστε τον υπολογιστή και την οθόνη.

Εάν η οθόνη σας προβάλλει μια εικόνα, η εγκατάσταση έχει ολοκληρωθεί. Εάν δεν προβάλλει καμία εικόνα, ανατρέξτε στην αντιμετώπιση προβλημάτων.

Για την προστασία του εξοπλισμού, απενεργοποιείτε πάντα τον υπολογιστή και την οθόνη OLED πριν τη σύνδεση.

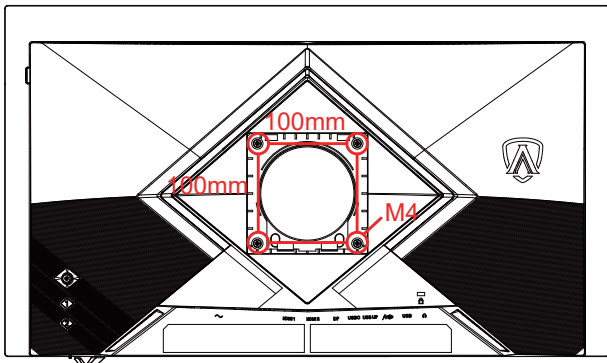
# Τοποθέτηση του βραχίονα στήριξης στον τοίχο

Προετοιμασία τοποθέτησης προαιρετικού βραχίονα στήριξης στον τοίχο.

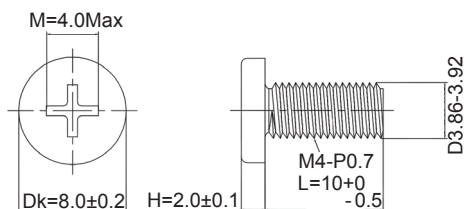


Η οθόνη αυτή μπορεί να τοποθετηθεί σε βραχίονα στήριξης στον τοίχο που τον προμηθεύετε ξεχωριστά. Αποσυνδέστε από την τροφοδοσία ρεύματος πριν από αυτή τη διαδικασία. Ακολουθήστε τα εξής βήματα:

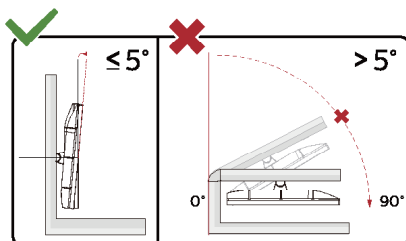
1. Αφαιρέστε τη βάση.
2. Ακολουθήστε τις οδηγίες του κατασκευαστή για να τοποθετήσετε το βραχίονα στήριξης στον τοίχο.
3. Τοποθετήστε το βραχίονα στήριξης στην πίσω πλευρά της οθόνης. Ταυτίστε τις οπές του βραχίονα με τις οπές που βρίσκονται στην πίσω πλευρά της οθόνης.
4. Εισάγετε τις 4 βίδες στις οπές και σφίξτε τις.
5. Συνδέστε ξανά τα καλώδια. Ανατρέξτε στο εγχειρίδιο χρήσης που παρέχεται με τον προαιρετικό βραχίονα στήριξης στον τοίχο για οδηγίες σχετικά με την τοποθέτησή του στο τοίχο.



Προδιαγραφές βιδών ανάρτησης τοίχου: M4\*(10+X)mm, (X = πάχος βραχίονα τοποθέτησης στον τοίχο)



Σημείωση: Οι υποδοχές για βίδες στήριξης VESA δεν διατίθενται για όλα τα μοντέλα, παρακαλούμε επικοινωνήστε με τον αντιπρόσωπο ή το επίσημο τμήμα της AOC. Επικοινωνείτε πάντα με τον κατασκευαστή για την επίτευξη τοποθέτησης.



\* Ο σχεδιασμός της μπορεί να διαφέρει από τον εικονιζόμενο.

## ⚠ Προειδοποίηση

- Για την αποφυγή πιθανής φθοράς της οθόνης, για παράδειγμα το ξεφλούδισμα του ταμπλό, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν είναι λυγισμένη προς τα κάτω περισσότερο από 5 μοίρες.
- Μην πιέζετε την οθόνη όσο προσαρμόζετε τη γωνία της οθόνης. Αγγίξτε μόνο τη στεφάνη.

# Λειτουργία Adaptive-Sync

1. Η λειτουργία Adaptive-Sync λειτουργεί με DisplayPort/HDMI/USB C.
2. Συμβατή κάρτα γραφικών: Λίστα προτεινόμενων καρτών όπως η παρακάτω, διαθέσιμη επίσης στη διεύθυνση [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Κάρτες γραφικών

- Radeon™ RX Vega σειρά
- Radeon™ RX 500 σειρά
- Radeon™ RX 400 σειρά
- Radeon™ R9/R7 300 σειρά (εκτός από σειρά R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano σειρά
- Radeon™ R9 Fury σειρά
- Radeon™ R9/R7 200 σειρά (εκτός από σειρά R9 270/X, R9 280/X)

## Επεξεργαστές

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

## Συμβατή λειτουργία NVIDIA G-SYNC

1. Αυτό το προϊόν υποστηρίζει τη λειτουργία NVIDIA G-SYNC Compatible. Η λειτουργία NVIDIA G-SYNC Compatible λειτουργεί μέσω της θύρας DisplayPort.
2. Για να απολαύσετε την τέλεια εμπειρία παιχνιδιού που προσφέρει η λειτουργία G-SYNC, πρέπει να αγοράσετε ξεχωριστά μια κάρτα γραφικών NVIDIA GPU που υποστηρίζει τη λειτουργία G-SYNC.

Απαιτήσεις συστήματος G-sync:

Κατηγορία απαιτήσεων: Οθόνη συμβατή με NVIDIA G-SYNC (Λειτουργία συμβατότητας)

Κάρτα γραφικών: Αρχιτεκτονική NVIDIA Pascal ή νεότερη έκδοση (π.χ. σειρά GTX 10, σειρά RTX)

Οθόνη: Οθόνη πιστοποιημένη από την NVIDIA που υποστηρίζει μεταβλητό ρυθμό ανανέωσης (VRR)

Λειτουργικό σύστημα: Windows 10 ή νεότερη έκδοση

Καλώδιο σύνδεσης: Χρήση DisplayPort

Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με το NVIDIA G-SYNC, παρακαλώ επισκεφτείτε η διεύθυνση: <https://www.nvidia.com/en-us/support>

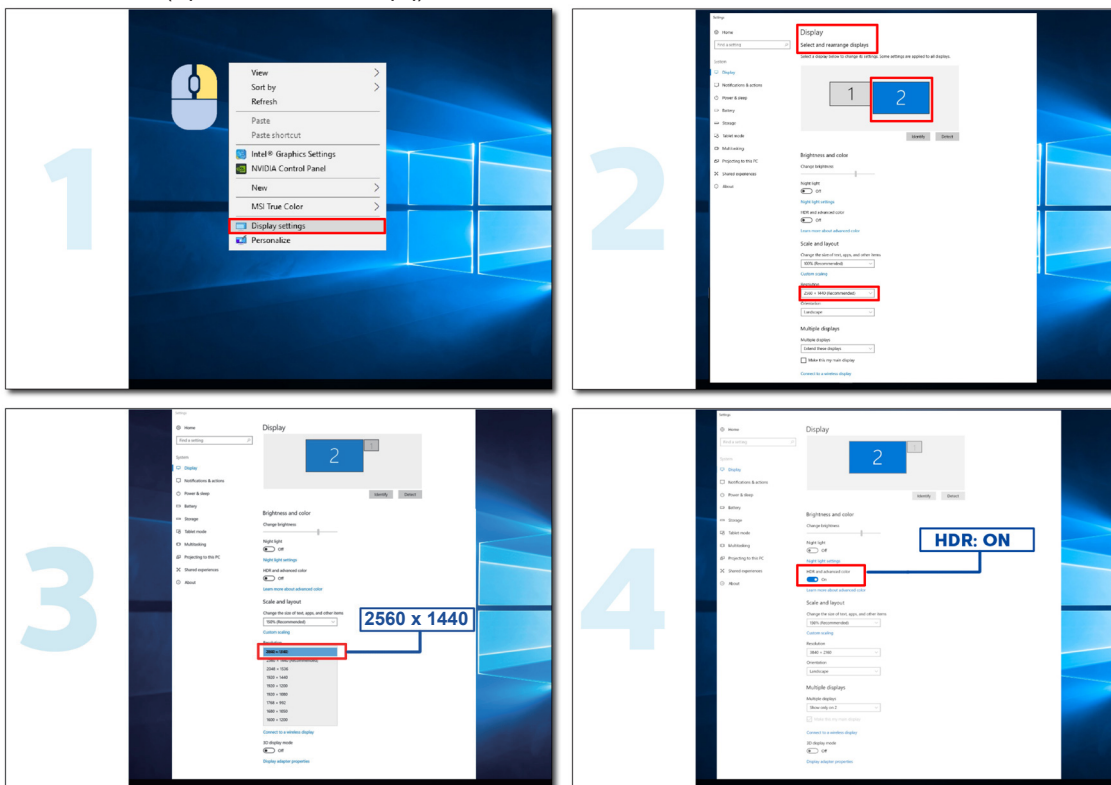
# HDR

Είναι συμβατό με σήματα εισόδου σε μορφή HDR10.

Η οθόνη μπορεί να ενεργοποιήσει αυτόματα τη λειτουργία HDR εάν ο αναπαραγωγέας και το περιεχόμενο είναι συμβατά. Παρακαλείσθε να επικοινωνήσετε με τον κατασκευαστή της συσκευής και τον πάροχο περιεχομένου για πληροφορίες σχετικά με τη συμβατότητα της συσκευής και του περιεχομένου σας. Επιλέξτε «OFF» για τη λειτουργία HDR όταν δεν απαιτείται η αυτόματη ενεργοποίηση.

## Σημείωση:

1. Δεν απαιτείται ειδική ρύθμιση για τη διεπαφή DisplayPort/HDMI σε εκδόσεις WIN10 παλαιότερες της V1703.
2. Διαθέσιμη είναι μόνο η διεπαφή HDMI και η διεπαφή DisplayPort δεν λειτουργεί στην έκδοση WIN10 V1703.
3. Η ανάλυση 3840x2160@50Hz/ 60Hz/ 100Hz/ 120Hz προορίζεται για χρήση σε συσκευές όπως συσκευές αναπαραγωγής UHD ή Xbox/PS μόνο.
4. Ρύθμιση οθόνης:
  - a. Η ανάλυση οθόνης έχει οριστεί σε 2560x1440 και το HDR έχει προεπιλεγεί σε ON.
  - b. Μετά την είσοδο σε μια εφαρμογή, το καλύτερο αποτέλεσμα HDR επιτυγχάνεται όταν η ανάλυση αλλάζει σε 2560x1440 (εφόσον είναι διαθέσιμη).



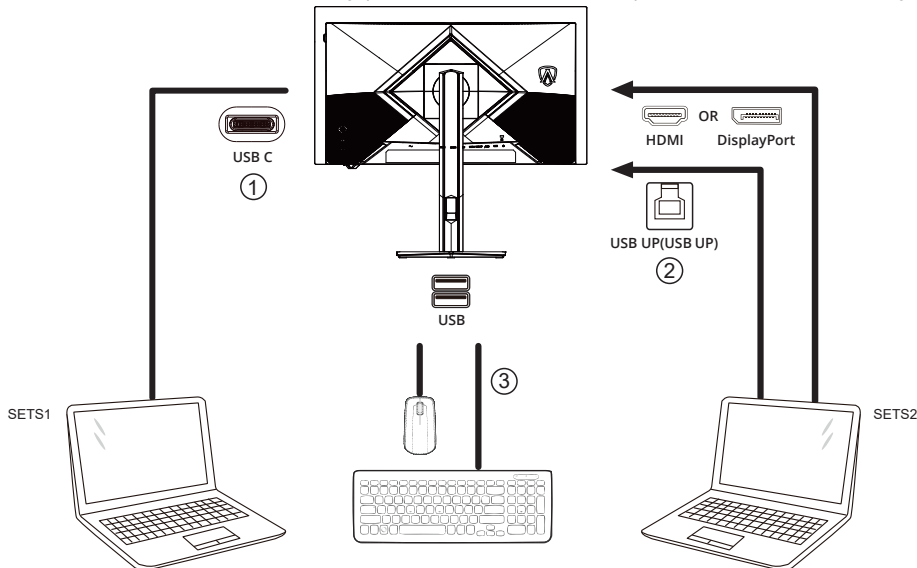
# KVM

Αυτό το προϊόν υποστηρίζει τη λειτουργία KVM.

Στην κατάσταση ενεργοποίησης οθόνης, μπορείτε να ελέγχετε δύο συσκευές εξόδου σήματος (δύο υπολογιστές ή δύο φορητούς υπολογιστές ή έναν υπολογιστή και έναν φορητό υπολογιστή) με ένα πληκτρολόγιο και ένα ποντίκι που έχουν ρυθμιστεί μέσω της λειτουργίας KVM.

Βήματα ρύθμισης:

1. Συνδέστε μία συσκευή (PC ή notebook) για παρακολούθηση μέσω USB C.
2. Συνδέστε την άλλη συσκευή στην οθόνη μέσω HDMI ή DisplayPort. Στη συνέχεια, συνδέστε επίσης αυτήν τη συσκευή στην οθόνη με USB ανάντη.
3. Συνδέστε τα περιφερειακά σας (πληκτρολόγιο και ποντίκι) στην οθόνη μέσω θύρας USB.

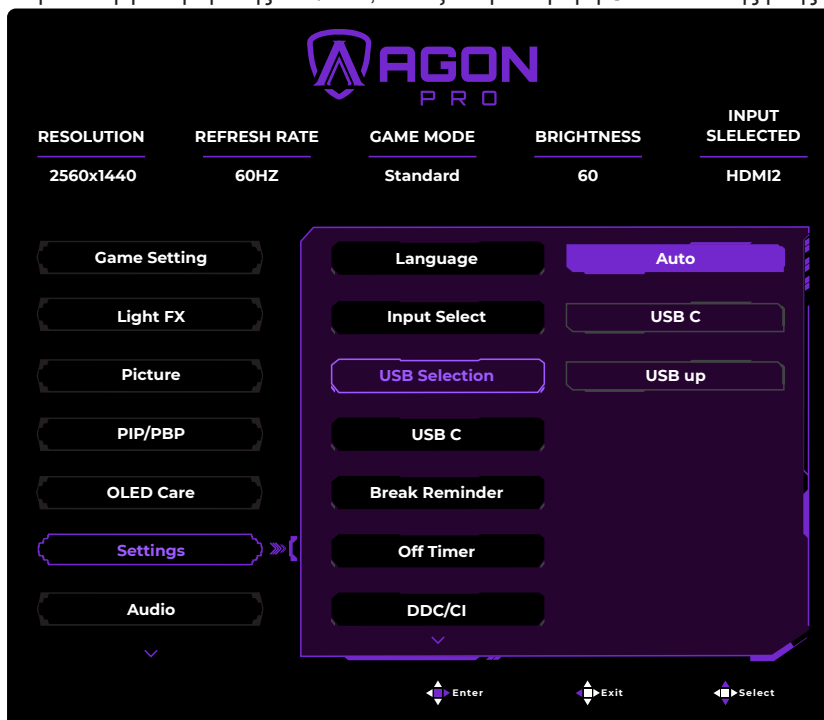


**Σημείωση:** Ο σχεδιασμός της οθόνης ενδέχεται να διαφέρει από αυτόν που απεικονίζεται.

4. Μεταβείτε στο μενού OSD. Ορίστε το στοιχείο Αυτόματο, USB C ή USB up (USB επάνω) στην επιλογή Ρυθμίσεις-» Επιλογή USB, εάν απαιτείται.

Εάν επιλέξετε Αυτόματο, το πληκτρολόγιο και το ποντίκι που είναι συνδεδεμένα στην οθόνη θα αλλάζουν αυτόματα στις ελεγχόμενες συσκευές ανάλογα με την προβαλλόμενη πηγή σήματος.

Στη λειτουργία προβολής PIP/PBP, αλλάξτε τη διαδρομή USB ανοδικής ροής μέσω του μενού OSD.



<b>USB Selection (Επιλογή USB)</b>	<b>Function Description (Περιγραφή λειτουργίας)</b>
Auto (Αυτόματο)	Αυτόματη επιλογή USB C ή USB up (USB επάνω), ανάλογα με την πηγή σήματος που εμφανίζεται στην οθόνη.
USB C	Παρέχει λειτουργία κόμβου USB μέσω καλωδίου Type-C.
USB up (USB επάνω)	Παρέχει λειτουργία κόμβου USB μέσω καλωδίου USB B.

# Συντήρηση οθόνης

Με βάση τα χαρακτηριστικά του προϊόντος OLED, η συντήρηση της οθόνης πρέπει να εκτελείται σύμφωνα με τις παρακάτω απαιτήσεις, ώστε να μειωθεί ο κίνδυνος δημιουργίας διατήρησης εικόνας.

Η εγγύηση δεν καλύπτει τυχόν ζημιές που προκύπτουν από τη μη συμμόρφωση με τις παρακάτω οδηγίες.

## • Η προβολή ακίνητης εικόνας θα πρέπει να αποφεύγεται όσο το δυνατόν περισσότερο.

Μια ακίνητη εικόνα αναφέρεται σε μια εικόνα που παραμένει στην οθόνη για μεγάλο χρονικό διάστημα.

Μια ακίνητη εικόνα μπορεί να προκαλέσει μόνιμη ζημιά στην οθόνη OLED, εμφανίζονται υπολείμματα εικόνας, κάτι που είναι το χαρακτηριστικό της οθόνης OLED.

Θα πρέπει να τηρούνται οι ακόλουθες προτάσεις σχετικά με τη χρήση:

1. Μην προβάλλετε καμία ακίνητη εικόνα σε πλήρη οθόνη ή μέρος της οθόνης για μεγάλο χρονικό διάστημα, γιατί αυτό θα οδηγήσει σε υπολείμματα εικόνας οθόνης. Για να αποφύγετε αυτό το πρόβλημα, μειώστε τη φωτεινότητα και την αντίθεση της οθόνης κατάλληλα κατά την προβολή ακίνητης εικόνας.
2. Στην αριστερή και τη δεξιά πλευρά της οθόνης, καθώς και στα περιθώρια της εικόνας, παραμένουν διαφορετικά ίχνη όταν παρακολουθείτε περιεχόμενο που δεν είναι σε πλήρη οθόνη για μεγάλο χρονικό διάστημα. Επομένως, μην χρησιμοποιείτε τέτοια λειτουργία για μεγάλα χρονικά διαστήματα.
3. Όποτε είναι δυνατόν, παρακολουθήστε ένα βίντεο σε πλήρη οθόνη και όχι σε ένα μικρό παράθυρο στην οθόνη (όπως ένα βίντεο σε μια σελίδα προγράμματος περιήγησης στο Διαδίκτυο).
4. Μην τοποθετείτε επικέτες ή αυτοκόλλητα στην οθόνη για να μειώσετε την πιθανότητα ζημιάς στην οθόνη ή υπολειμμάτων εικόνας.

## • Δεν συνιστάται να χρησιμοποιείτε αυτό το προϊόν συνεχόμενα για πάνω από 24 ώρες.

Αυτό το προϊόν χρησιμοποιεί πολλές τεχνολογίες για την εξάλειψη πιθανής διατήρησης εικόνας. Συνιστάται ιδιαίτερα να χρησιμοποιείτε τις προκαθορισμένες τιμές και να διατηρείτε τις λειτουργίες «ενεργές» για να αποφύγετε υπολείμματα εικόνας στην οθόνη OLED και να διατηρήσετε την καλύτερη δυνατή χρήση της οθόνης OLED.

Αυτό το προϊόν χρησιμοποιεί πολλές τεχνολογίες για την εξάλειψη τυχόν διατήρησης εικόνας.

## • LEA (Logo Extraction Algorithm) (Αλγόριθμος εξαγωγής λογότυπου)

Για να μειωθεί ο κίνδυνος δημιουργίας διατήρησης εικόνας, συνιστάται η ενεργοποίηση της λειτουργίας LEA.

Αφού ενεργοποιηθεί αυτή η λειτουργία, η οθόνη θα περιορίζεται αυτόματα για διόρθωση της φωτεινότητας της περιοχής οθόνης, έτσι ώστε να μειωθεί η πιθανή διατήρηση της εικόνας.

Αυτή η ρύθμιση είναι ορισμένη σε «On (Ενεργοποίηση)» από προεπιλογή. Μπορείτε να τη ρυθμίσετε μέσω του μενού οθόνης OSD.

## • Pixel Orbiting (Μετατόπιση Pixel)

Για να μειωθεί ο κίνδυνος δημιουργίας διατήρησης εικόνας, συνιστάται η ενεργοποίηση της λειτουργίας Orbit.

Αφού ενεργοποιηθεί αυτή η λειτουργία, τα pixel εικόνας κινούνται κυκλικά στο σύνολό τους μία φορά το δευτερόλεπτο σε μια τροχιά που έχει το σχήμα του κινέζικου χαρακτήρα «田». Το πλάτος κίνησης βασίζεται στις ρυθμίσεις. Ο μετακινούμενος χαρακτήρας μπορεί να έχει πλάγιο κόψιμο. Όταν είναι επιλεγμένο το «Strongest (Πιο ισχυρό)», είναι πολύ απίθανο να προκληθεί διατήρηση της εικόνας, αλλά μπορεί να παρατηρηθεί πλάγιο κόψιμο. Όταν είναι επιλεγμένο το «Off (Απενεργοποίηση)», η εικόνα θα επιστρέψει στη βέλτιστη θέση.

Αυτή η ρύθμιση είναι ορισμένη σε «On (Ενεργοποίηση)» «Strongest (Πιο ισχυρό)» από προεπιλογή. Μπορείτε να τη ρυθμίσετε μέσω του μενού οθόνης OSD.

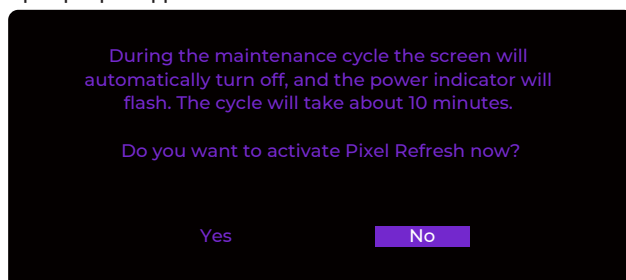
## • Pixel Refresh (Ανανέωση Pixel)

Με βάση τα χαρακτηριστικά της οθόνης OLED, η διατήρηση εικόνας τείνει να εμφανίζεται όταν μια ακίνητη εικόνα διαιρούμενη με διαφορετικά χρώματα ή φωτεινότητα εμφανίζεται για μεγάλο χρονικό διάστημα.

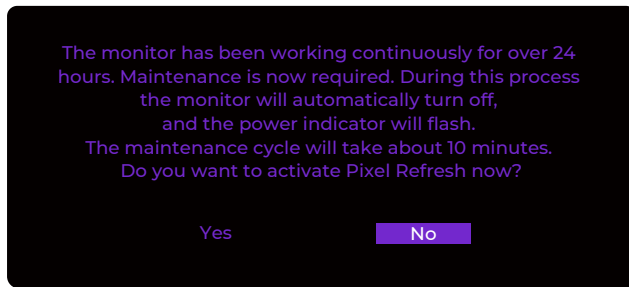
Για την εξάλειψη της διατήρησης εικόνας που μπορεί να έχει δημιουργηθεί, συνιστάται να εκτελείτε τακτικά ή ακανόνιστα τη λειτουργία «Pixel Refresh (Ανανέωση Pixel)», για να έχετε ένα ιδανικό εφέ εμφάνισης εικόνας.

Αυτή η λειτουργία μπορεί να εκτελεστεί με οποιαδήποτε από τις ακόλουθες επιλογές:

- 1). Στο μενού οθόνης OSD, επιλέξτε χειροκίνητα «Pixel Refresh (Ανανέωση Pixel)» και επιλέξτε «Yes (Ναι)» σύμφωνα με την προτροπή μενού.

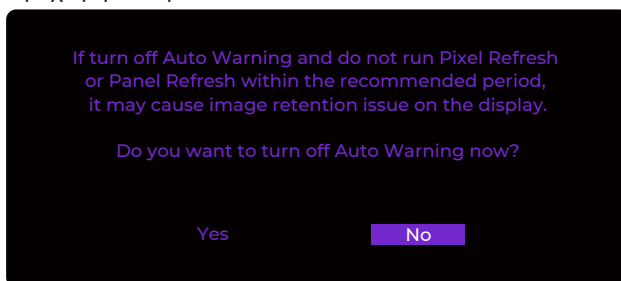


- 2). Η οθόνη αναδύει αυτόματα ένα μενού προτροπής για να υπενθυμίσει στον χρήστη την εκτέλεση της λειτουργίας «Pixel Refresh (Ανανέωση Pixel)» κάθε 24 ώρες. Συνιστάται να επιλέξετε «Yes (Ναι)».



Εάν έχετε επιλέξει «No (Όχι)» ή δεν έχετε κάνει κάποια επιλογή, θα ακούγεται ένας συναγερμός μία φορά την ώρα έως ότου ο χρήστης επιλέξει «Yes (Ναι)». Το μενού προτροπής κλείνει αυτόματα μετά από περίπου 10 δευτερόλεπτα. Η λειτουργία αυτόματης προτροπής «Pixel Refresh (Ανανέωση Pixel)» είναι «On (Ενεργοποιημένο)» από προεπιλογή και μπορεί να οριστεί στο μενού οθόνης OSD. Εάν έχει οριστεί σε «Off (Απενεργοποίηση)», το μενού αυτόματης προτροπής «Pixel Refresh (Ανανέωση Pixel)» θα σταματήσει να εμφανίζεται.

Ειδική σημείωση: Εάν δεν εκτελέσετε τη λειτουργία «Pixel Refresh (Ανανέωση Pixel)» στον συνιστώμενο χρόνο, θα αυξηθεί ο κίνδυνος διατήρησης εικόνας στην οθόνη. Αυτό ενδέχεται να επηρεάσει την κάλυψη της εγγύησης. Προχωρήστε προσεκτικά.



- 3). Μετά από κάθε 4 ώρες λειτουργίας, εάν η οθόνη απενεργοποιηθεί χρησιμοποιώντας το κουμπί της ή εισέλθει σε κατάσταση αναμονής, θα εκτελέσει αυτόματα Screen Compensation and Correction (Αντιστάθμιση και Διόρθωση Οθόνης) και Pixel Refresh (Ανανέωση Pixel) 15 λεπτά αργότερα. Η οθόνη θα εκτελέσει πρώτα αυτόματα Screen Compensation and Correction (Αντιστάθμιση και Διόρθωση Οθόνης) και, στη συνέχεια, θα εκτελέσει Pixel Refresh (Ανανέωση Pixel). Διατηρήστε την τροφοδοσία ενεργοποιημένη και αποφύγετε να πατήσετε οποιοδήποτε κουμπί κατά τη διάρκεια της διαδικασίας Screen Compensation and Correction (Αντιστάθμιση και Διόρθωση Οθόνης). Η ένδειξη τροφοδοσίας αναβοσβήνει με λευκό χρώμα (λευκό για 3 δευτερόλεπτα/σβηστό για 3 δευτερόλεπτα), ενώ αυτή η διαδικασία θα διαρκέσει περίπου 30 δευτερόλεπτα. Στη συνέχεια, η οθόνη θα εκτελέσει τη λειτουργία Pixel Refresh (Ανανέωση Pixel). Η συνολική διαδικασία Pixel Refresh (Ανανέωση Pixel) διαρκεί περίπου 10 λεπτά. Διατηρήστε την τροφοδοσία ενεργοποιημένη και αποφύγετε να πατήσετε οποιοδήποτε κουμπί. Η ένδειξη τροφοδοσίας αναβοσβήνει με λευκό χρώμα (ενεργοποιημένη για ένα δευτερόλεπτο/απενεργοποιημένη για ένα δευτερόλεπτο). Η ένδειξη τροφοδοσίας θα γίνει πορτοκαλί ή θα σβήσει στο τέλος, υποδεικνύοντας ότι η οθόνη έχει εισέλθει σε κατάσταση αναμονής ή απενεργοποίησης (διατηρείται η κατάσταση πριν από τη λειτουργία). Εάν ο χρήστης πατήσει το κουμπί τροφοδοσίας κατά τη διάρκεια της διαδικασίας, η λειτουργία διακόπτεται και η οθόνη επαναφέρει την εικόνα. Λάβετε υπόψη ότι αυτή η επαναφορά μπορεί να διαρκέσει περίπου 5 δευτερόλεπτα. Στο μενού οθόνης OSD «Information (Πληροφορίες)», μπορείτε να δείτε τον αριθμό φορών που έχει εκτελεστεί η λειτουργία Pixel Refresh (Ανανέωση Pixel) και την ώρα όταν ανάβει η οθόνη μετά το τελευταίο Pixel Refresh (Ανανέωση Pixel).

#### • Screen Saver (Προφύλαξη οθόνης)

Για να μειώσετε τον κίνδυνο διατήρησης εικόνας, συνιστάται να ενεργοποιήσετε την προφύλαξη οθόνης. Όταν εμφανίζονται ακίνητες εικόνες για μεγάλα χρονικά διαστήματα, η φωτεινότητα της οθόνης αυτόματα μειώνεται κατά σημαντικό βαθμό για να μειωθεί η πιθανότητα διατήρησης εικόνας. Όταν ανιχνεύεται αλλαγή εικόνας, η οθόνη επανέρχεται στην προηγούμενη φωτεινότητα της οθόνης.

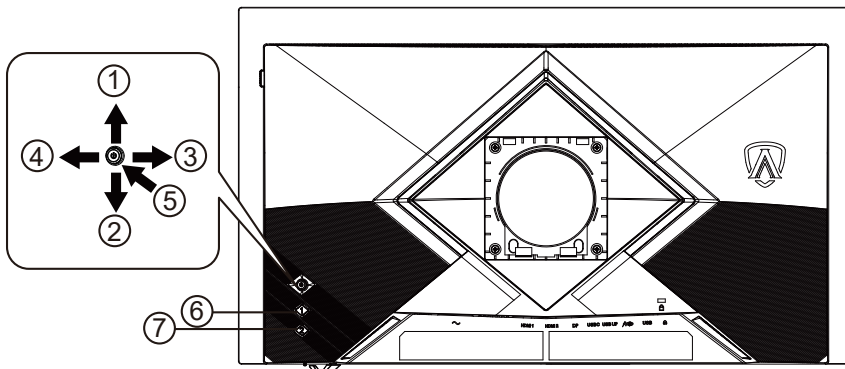
Αυτή η ρύθμιση είναι ορισμένη σε «On (Ενεργοποίηση)» από προεπιλογή. Μπορείτε να τη ρυθμίσετε μέσω του μενού οθόνης OSD.

#### • Taskbar Dimmer (Ροοστάτης γραμμής εργασιών)

Για να μειώσετε τον κίνδυνο διατήρησης εικόνας, συνιστάται να ενεργοποιήσετε τη λειτουργία μείωσης φωτεινότητας της γραμμής εργασιών. Μετά την ενεργοποίηση, εάν ανιχνευθεί οποιαδήποτε περιοχή της γραμμής εργασιών, η φωτεινότητα της περιοχής της γραμμής εργασιών μειώνεται αυτόματα, προκειμένου να μειωθεί η πιθανότητα διατήρησης εικόνας. Αυτή η ρύθμιση είναι ορισμένη σε «On (Ενεργοποίηση)» από προεπιλογή. Μπορείτε να τη ρυθμίσετε μέσω του μενού οθόνης OSD.

# Προσαρμογή

## Πλήκτρα συντόμευσης



1	Up (Επάνω)
2	Down (Κάτω)
3	Left (Αριστερά)
4	Right (Δεξιά)
5	Power (Τροφοδοσία)/ Menu (Μενού)/ Select (Επιλογή)
6	User 1(Χρήστης 1) (Dual Resolution (Διπλή ανάλυση))
7	User 2 (Χρήστης 2) (Input Select (Επιλογή εισόδου))

### Power (Τροφοδοσία)/ Menu (Μενού)/ Select (Επιλογή)

- Όταν η οθόνη είναι απενεργοποιημένη, πατήστε αυτό το κουμπί για να την ενεργοποιήσετε.
- Όταν η οθόνη είναι ενεργοποιημένη, πατήστε αυτό το κουμπί για να ανοίξετε το μενού οθόνης OSD ή να επιβεβαιώσετε τις προσαρμογές λειτουργίας και πατήστε παρατεταμένα αυτό το κουμπί για περίπου 2 δευτερόλεπτα για να απενεργοποιήσετε την οθόνη.
- Όταν η οθόνη βρίσκεται σε κατάσταση αναμονής, πατήστε αυτό το κουμπί για να την απενεργοποιήσετε.

### Up (Επάνω)/ Down (Κάτω)/ Left (Αριστερά)/ Right (Δεξιά)

- Όταν το μενού οθόνης OSD είναι απενεργοποιημένο, πατήστε το κουμπί για να ανοίξετε το γρήγορο μενού.
- Όταν το μενού οθόνης OSD είναι ενεργοποιημένο, ανατρέξτε στις οδηγίες των κουμπιών στην οθόνη για τις αντίστοιχες λειτουργίες.
- Όταν η οθόνη βρίσκεται σε κατάσταση αναμονής, πατήστε αυτό το κουμπί για να ανοίξετε το μενού «Input Select (Επιλογή εισόδου)».

### User 1(Χρήστης 1) (Dual Resolution (Διπλή ανάλυση))

- Προσαρμόστε τη λειτουργία αυτού του πλήκτρου συντόμευσης στο μενού οθόνης OSD: Dual Resolution (Διπλή ανάλυση), Gaming Mode (Λειτουργία παιχνιδιού), Shadow Control (Έλεγχος σκίασης), Low input Lag (Χαμηλή καθυστέρηση εισόδου), Adaptive-Sync, Dial Point (Σημείο στόχου), Sniper Scope (Σκοπευτής), Input Select (Επιλογή εισόδου), Volume (Ένταση), Image Ratio (Αναλογία εικόνας), Pixel Refresh (Ανανέωση Pixel), Light FX (Εφέ φωτισμού), Game Color (Χρώμα παιχνιδιού), Dark Boost (Ενίσχυση σκοτεινότητας), Sharpness (Αιχμηρότητα), Color Temp. (Θερμοκρ. χρώματος), Color Space (Εύρος χρώματος). Η προεπιλεγμένη εργοστασιακή ρύθμιση είναι «Dual Resolution (Διπλή ανάλυση)».
- Όταν το μενού οθόνης OSD βρίσκεται σε κατάσταση Off (Απενεργοποίηση), πατήστε αυτό το κουμπί για να ανοίξετε το μενού «Dual Resolution (Διπλή ανάλυση)». Πατήστε το κουμπί «Left (Αριστερά)» ή «Right (Δεξιά)» για να επιλέξετε την αντίστοιχη λειτουργία ανάλυσης:  
QHD 144Hz/ QHD 540Hz/ HD 720Hz (HDMI)  
QHD 540Hz/ HD 720Hz (DisplayPort/ USB C)
- Όταν η οθόνη βρίσκεται σε κατάσταση αναμονής, πατήστε αυτό το κουμπί για να ανοίξετε το μενού «Input Select (Επιλογή εισόδου)».

## **User 2 (Χρήστης 2) (Input Select (Επιλογή εισόδου))**

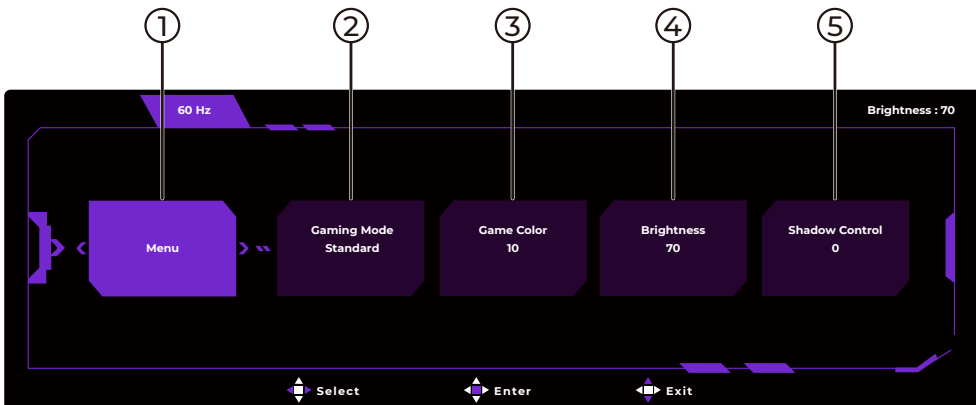
- Προσαρμόστε τη λειτουργία αυτού του πλήκτρου συντόμευσης στο μενού οθόνης OSD: Dual Resolution (Διπλή ανάλυση), Gaming Mode (Λειτουργία παιχνιδιού), Shadow Control (Έλεγχος σκίασης), Low input Lag (Χαμηλή καθυστέρηση εισόδου), Adaptive-Sync, Dial Point (Σημείο στόχου), Sniper Scope (Σκοπευτής), Input Select (Επιλογή εισόδου), Volume (Ένταση), Image Ratio (Αναλογία εικόνας), Pixel Refresh (Ανανέωση Pixel), Light FX (Εφέ φωτισμού), Game Color (Χρώμα παιχνιδιού), Dark Boost (Ενίσχυση σκοτεινότητας), Sharpness (Αιχμηρότητα), Color Temp. (Θερμοκρ. χρώματος), Color Space (Εύρος χρώματος).  
Η προεπιλεγμένη εργοστασιακή ρύθμιση είναι «Input Select (Επιλογή εισόδου)».
- Όταν το μενού οθόνης OSD βρίσκεται σε κατάσταση Off (Απενεργοποίηση), πατήστε αυτό το κουμπί για να ανοίξετε το μενού «Input Select (Επιλογή εισόδου)». Πατήστε το κουμπί «Up (Επάνω)» ή «Down (Κάτω)» για να επιλέξετε την πηγή εισόδου που εμφανίζεται στη γραμμή πληροφοριών και, στη συνέχεια, πατήστε το κουμπί «Select (Επιλογή)» για να εκτελέσετε εναλλαγή στην επιλεγμένη πηγή.
- Όταν η οθόνη βρίσκεται σε κατάσταση αναμονής, πατήστε αυτό το κουμπί για να ανοίξετε το μενού «Input Select (Επιλογή εισόδου)».

## **Μενού οθόνης OSD – Lock function (Λειτουργία κλειδώματος)**

- Όταν το μενού οθόνης OSD είναι απενεργοποιημένο, πατήστε παρατεταμένα το κουμπί «Down (Κάτω)» για περίπου 10 δευτερόλεπτα για να κλειδώσετε ή να ξεκλειδώσετε το μενού οθόνης OSD.

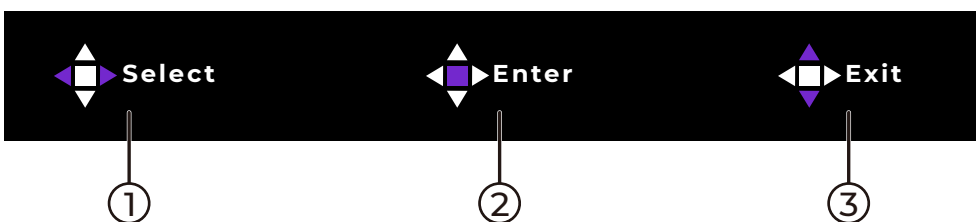
# Adjust OSD Menu (Προσαρμογή μενού οθόνης OSD)

## Quick Menu (Γρήγορο μενού)



1	Menu (Μενού)	Ανοίξτε το κύριο μενού οθόνης OSD.
2	Quick Menu 1 (Γρήγορο μενού 1) Gaming Mode (Λειτουργία παιχνιδιού)	User Quick Menu 1 (Γρήγορο μενού χρήστη 1). Η προεπιλεγμένη ρύθμιση είναι η Gaming Mode (Λειτουργία παιχνιδιού).
3	Quick Menu 2 (Γρήγορο μενού 2) Game Color (Χρώμα παιχνιδιού)	User Quick Menu 2 (Γρήγορο μενού χρήστη 2). Η προεπιλεγμένη ρύθμιση είναι Game Color (Χρώμα παιχνιδιού).
4	Quick Menu 3 (Γρήγορο μενού 3) Brightness (Φωτεινότητα)	User Quick Menu 3 (Γρήγορο μενού χρήστη 3). Η προεπιλεγμένη ρύθμιση είναι Brightness (Φωτεινότητα).
5	Quick Menu 4 (Γρήγορο μενού 4) Shadow Control (Έλεγχος σκίασης)	User Quick Menu 4 (Γρήγορο μενού χρήστη 4). Η προεπιλεγμένη ρύθμιση είναι η λειτουργία Shadow Control (Έλεγχος σκίασης).

## Button Operation Guide (Οδηγός λειτουργίας κουμπιών)



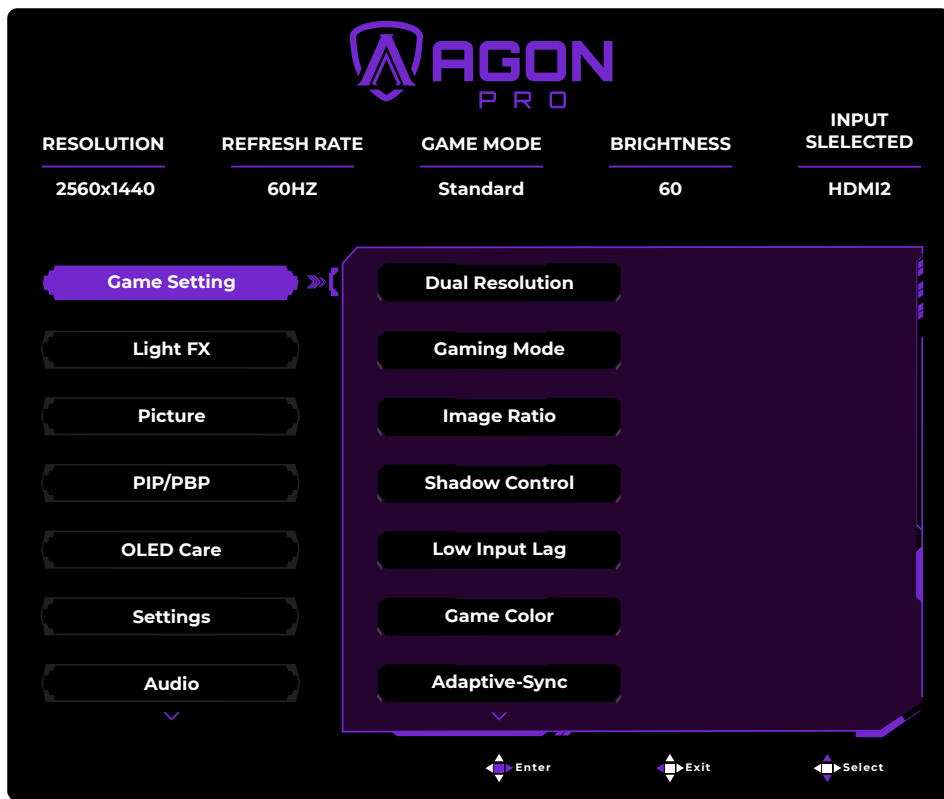
1	Select(Επιλογή)	Σύμφωνα με τις προτροπές του μοβ κουμπιού στο μενού οθόνης OSD, πατήστε το αντίστοιχο κουμπί για να επιλέξετε το μενού που θέλετε να προσαρμόσετε ή για να εκτελέσετε προσαρμογές.
2	Enter (Είσοδος)	Σύμφωνα με τις προτροπές του μοβ κουμπιού στο μενού οθόνης OSD, πατήστε το αντίστοιχο κουμπί για να επιβεβαιώσετε την επιλογή σας και να προχωρήσετε στο επόμενο υπομενού ή για να επιβεβαιώσετε μια ρύθμιση του μενού.
3	Exit (Εξοδος)	Σύμφωνα με τις προτροπές του μοβ κουμπιού στο μενού οθόνης OSD, πατήστε το αντίστοιχο κουμπί για να επιστρέψετε στο προηγούμενο επίπεδο μενού ή για να βγείτε εντελώς από το μενού.

### Σημείωση:

Η λειτουργία του κουμπιού πλοήγησης 5 κατευθύνσεων ενδέχεται να διαφέρει ανάλογα με τα διαφορετικά επίπεδα ή επιλογές του μενού OSD. Λειτουργήστε το σύμφωνα με τις προτροπές του μοβ κουμπιού στο μενού οθόνης OSD.

# Μενού οθόνης OSD

## Game Setting (Ρύθμιση παιχνιδιού)



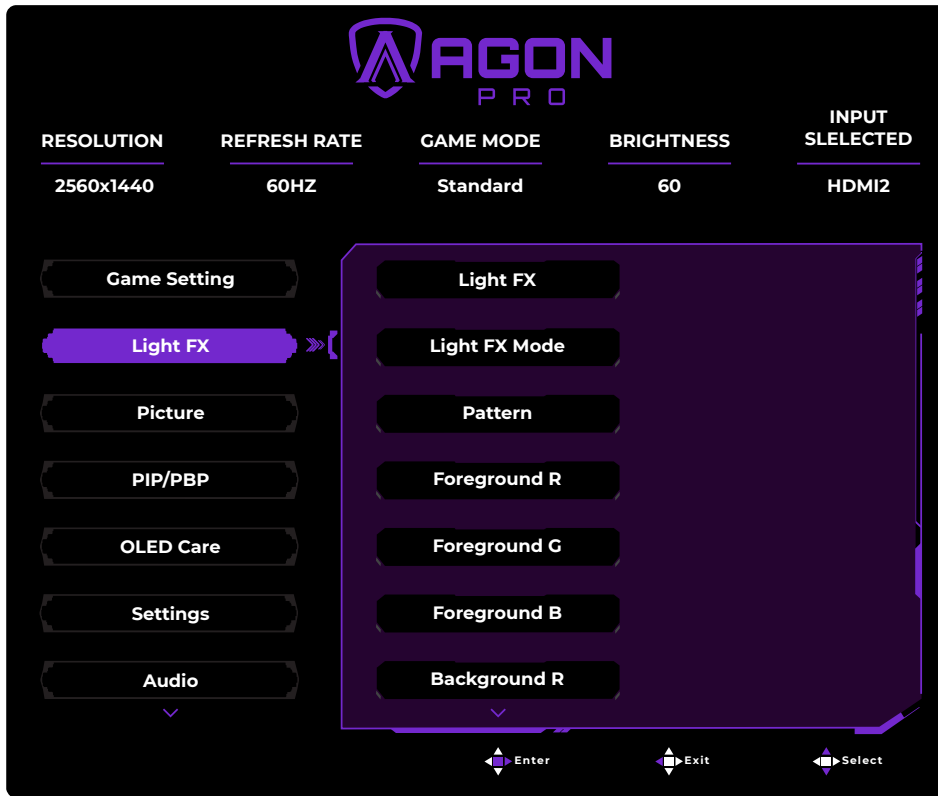
Dual Resolution (Διπλή ανάλυση)	QHD 144Hz/ QHD 540Hz/ HD 720Hz	Ορίστε τη λειτουργία Dual Resolution (Διπλή ανάλυση) ανάλογα με τις ανάγκες σας. <b>Σημείωση:</b> Το QHD 144Hz είναι κατάλληλο μόνο για διεπαφή HDMI, προαιρετικά όταν εισάγεται σήμα HDMI.
Gaming Mode (Λειτουργία παιχνιδιού)	Standard (Τυπική)	Βελτίωση της αναγνωσιμότητας για τα κατάλληλα διαδικτυακά παιχνίδια και παιχνίδια για κινητά.
	FPS	Για την αναπαραγωγή παιχνιδιών FPS (.παιχνίδι πυροβολισμών με οπτική πρώτου προσώπου) Βελτιώνει τις λεπτομέρειες των επιπέδων μαύρου χρώματος σε σκοτεινά θέματα.
	RTS	Για RTS παιχνίδια (στρατηγικής σε πραγματικό χρόνο). Βελτιώνει την ποιότητα της εικόνας.
	Racing (Αγώνας)	Για παιχνίδια αυτοκινητιστικών αγώνων. Παρέχει γρηγορότερο χρόνο απόκρισης και υψηλό κορεσμό χρώματος.
	Gamer 1 (Παίκτης 1)	Ρυθμίσεις προτίμησης χρήστη αποθηκευμένου ως Παίκτης 1.
	Gamer 2 (Παίκτης 2)	Ρυθμίσεις προτίμησης χρήστη αποθηκευμένου ως Παίκτης 2.
	Gamer 3 (Παίκτης 3)	Ρυθμίσεις προτίμησης χρήστη αποθηκευμένου ως Παίκτης 3.

Image Ratio (Αναλογία εικόνας)	Full (16:9) (Πλήρες [16:9])/ 1:1(16:9)/ Full (Square) (Πλήρες [Τετράγωνο])/ 1:1 (Square) (1:1 [Τετράγωνο])/ Aspect (Αναλογία διαστάσεων)/ 24,5"	Select Image Ratio (Επιλογή αναλογίας εικόνας). Full (16:9) (Πλήρες [16:9]): Κλιμακώνει την εικόνα εισόδου σε πλήρη οθόνη. Κατάλληλο για εικόνες με αναλογία διαστάσεων 16:9. 1:1 (16:9): Εμφανίζει την εικόνα εισόδου στην εγγενή της ανάλυση χωρίς κλιμάκωση. Full (Square) (Πλήρες [Τετράγωνο]): Η προκαθορισμένη ανάλυση είναι 1280x960. Κλιμακώνει την εικόνα εισόδου σε πλήρη οθόνη. 1:1 (Square) (1:1 [Τετράγωνο]): Η προκαθορισμένη ανάλυση είναι 1280x960. Εμφανίζει την εικόνα εισόδου στην εγγενή της ανάλυση χωρίς κλιμάκωση. Aspect (Αναλογία διαστάσεων): Η προκαθορισμένη ανάλυση είναι 1280x960. Η εικόνα κλιμακώνεται για να γεμίσει όσο το δυνατόν περισσότερο την οθόνη, διατηρώντας την αρχική αναλογία διαστάσεων και χωρίς γεωμετρική παραμόρφωση. Κατάλληλο για εικόνες με αναλογία διαστάσεων 4:3. 24,5": Εμφανίζει μια περιοχή οθόνης 24,5 ιντσών μόνο στο κέντρο της οθόνης.
Shadow Control (Έλεγχος σκίασης)	0-20	Η προεπιλεγμένη τιμή για την ενίσχυση σκιών είναι 0. Ο τελικός χρήστης μπορεί να ρυθμίσει την τιμή από 0 έως 20 για πιο ευκρινή εικόνα. Εάν η εικόνα είναι πολύ σκοτεινή και δεν φαίνονται καθαρά οι λεπτομέρειες, επιλέξτε μια τιμή από 0 έως 20 για ευκρινή εικόνα.
Low Input Lag (Καθυστέρηση χαμηλής εισόδου)	Off (Απενεργοποίηση) / On(Ενεργοποίηση)	Η απενεργοποίηση της προσωρινής μνήμης πλαισίου μπορεί να μειώσει την καθυστέρηση εισόδου. <b>Σημείωση:</b> Η λειτουργία Low input Lag (Χαμηλή καθυστέρηση εισόδου) είναι ορισμένη σε On (Ενεργοποίηση) από προεπιλογή και δεν είναι δυνατή η προσαρμογή της όταν το στοιχείο Adaptive-Sync έχει οριστεί σε On (Ενεργοποίηση).
Game Color (Χρώμα παιχνιδιού)	0-20	Η λειτουργία χρώματος παιχνιδιού παρέχει διαβάθμιση μεταξύ 0-20 για την προσαρμογή του κορεσμού και για μεγαλύτερη λεπτομέρεια στην εικόνα.
Adaptive-Sync	Off (Απενεργοποίηση) / On(Ενεργοποίηση)	Ενεργοποίηση ή απενεργοποίηση της Adaptive-Sync Υπενθύμιση εκτέλεσης Προσαρμοζόμενου Συγχρονισμού: Όταν η λειτουργία Προσαρμοζόμενου Συγχρονισμού είναι ενεργοποιημένη, σε μερικά περιβάλλοντα παιχνιδιών μπορεί να παρατηρηθούν αναβοσβήματα..
Dial Point (Σημείο στόχου)	Off (Απενεργοποίηση)/ Dynamic (Δυναμική)/ On (Ενεργοποιημένο)	Ενεργοποιήστε ή απενεργοποιήστε τη λειτουργία Dial Point (Σημείο στόχου) του παιχνιδιού. Η λειτουργία Dial Point (Σημείο στόχου) του παιχνιδιού απενεργοποιείται αυτόματα μετά την ενεργοποίηση ή απενεργοποίηση της οθόνης. Όταν η λειτουργία Dial Point (Σημείο στόχου) είναι ενεργοποιημένη, το Dial Point (Σημείο στόχου) εμφανίζεται στο κέντρο της οθόνης για να βοηθή τους παίκτες να στοχεύουν με ακρίβεια κατά τη διάρκεια παιχνιδιών first-person shooter (FPS).
Sniper Scope	Off (Απενεργοποίηση) / 1 / 1.5 / 2.0	Πραγματοποιήστε μεγέθυνση τοπικά για να διευκολύνετε τη στόχευση κατά τη ρίψη βολών.
Frame Counter (Υπολογισμός Πλαισίου)	Off (Απενεργοποίηση)/ Rightup (Πάνω-Δεξιά)/ Right-Down (Κάτω-Δεξιά)/ Left-Down (Κάτω-Αριστερά)/ Left-Up (Πάνω-Αριστερά)	Εμφάνιση της συχνότητας V στην επιλεγμένη γωνία

### Σημείωση:

- 1). Όταν η «HDR Mode (Λειτουργία HDR)» κάτω από «Picture (Εικόνα)» είναι ενεργοποιημένη, τα στοιχεία «Shadow Control (Έλεγχος σκίασης)» και «Game Color (Χρώμα παιχνιδιού)» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 2). Όταν το «HDR» κάτω από «Picture (Εικόνα)» έχει οριστεί σε «DisplayHDR», τα στοιχεία «Gaming Mode (Λειτουργία παιχνιδιού)», «Shadow Control (Έλεγχος σκίασης)» και «Game Color (Χρώμα παιχνιδιού)» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.  
Όταν το «HDR» κάτω από «Picture (Εικόνα)» έχει οριστεί σε «HDR Peak (Αιχμή HDR)», «HDR Picture (Εικόνα HDR)», «HDR Movie(Ταινία HDR)» ή «HDR Game (Παιχνίδι HDR)», τα στοιχεία «Gaming Mode (Λειτουργία παιχνιδιού)», «Game Color (Χρώμα παιχνιδιού)» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 3). Όταν ο «Color Space (Εύρος χρώματος)» κάτω από «Picture (Εικόνα)» έχει οριστεί σε «sRGB» ή «DCI-P3», τα στοιχεία «Shadow Control (Έλεγχος σκίασης)» και «Game Color (Χρώμα παιχνιδιού)» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 4). Όταν το «Dual Resolution (Διπλή ανάλυση)» έχει οριστεί σε «QHD 144Hz», τα στοιχεία «Full (Square) (Πλήρες [Τετράγωνο])», «1:1 (Square) (1:1 [Τετράγωνο])», «Aspect (Αναλογία διαστάσεων)» και «24,5"» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.  
Όταν το «Dual Resolution (Διπλή ανάλυση)» έχει οριστεί σε «HD 720Hz», τα στοιχεία «1:1(16:9)», «Full (Square) (Πλήρες [Τετράγωνο])», «1:1 (Square) (1:1 [Τετράγωνο])», «Aspect (Αναλογία διαστάσεων)» και «24,5"» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 5). Όταν ο «Image Ratio (Αναλογία εικόνας)» έχει οριστεί σε «Full (Square) (Πλήρες [Τετράγωνο])», «1:1 (Square) (1:1 [Τετράγωνο])», «Aspect (Αναλογία διαστάσεων)» ή «24,5"», τα στοιχεία «Dual Resolution (Διπλή ανάλυση) (UHD 120Hz)» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.  
Όταν ο «Image Ratio (Αναλογία εικόνας)» έχει οριστεί σε «1:1(16:9)», «1:1 (Square) (1:1 [Τετράγωνο])», «Aspect (Αναλογία διαστάσεων)» ή «24,5"», τα στοιχεία «Adaptive-Sync» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.

## Light FX

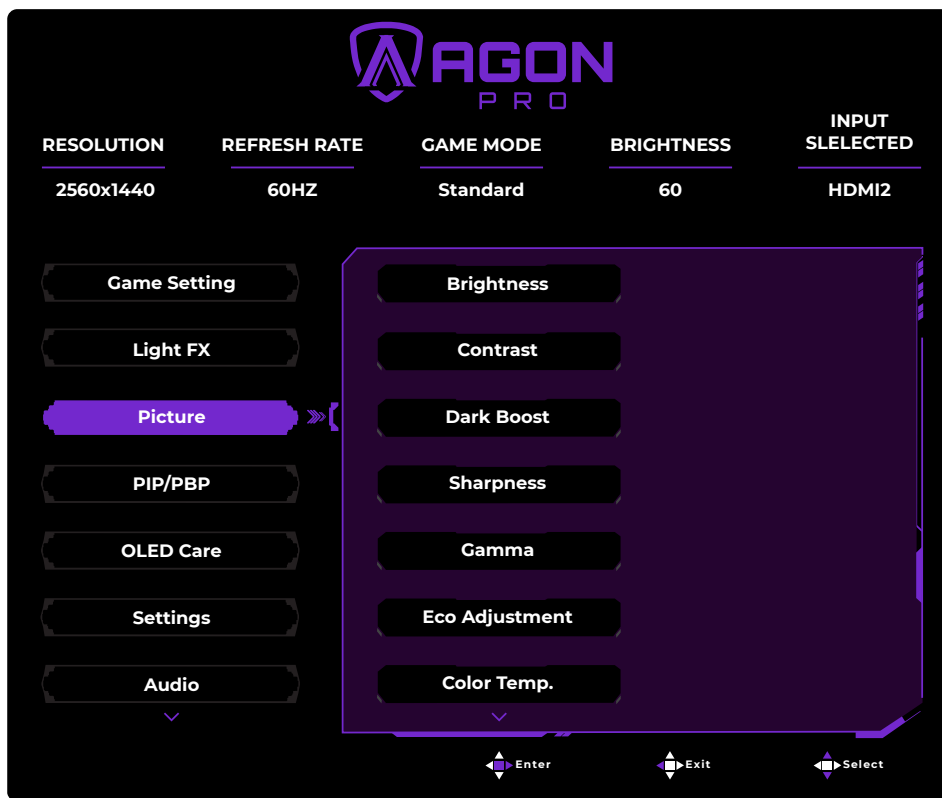


Light FX	Off (Απενεργοποίηση)/ Low (Χαμηλό)/ Medium (Μεσαίο)/ Strong (Ισχυρό)	Επιλέξτε την ένταση του Light FX.
Light FX Mode (Λειτουργία Light FX)	Audio1 (Ήχος1)/ Audio2 (Ήχος2)/ Static (Στατικό)/ Dark Point Sweep (Σάρωση σκοτεινών σημείων)/ Gradient Shift (Αλλαγή διαβάθμισης)/ Spread Fill (Πλήρωση εξάπλωσης)/ Drip Fill (Πλήρωση σταγόνας)/ Spreading Drip Fill (Πλήρωση σταγόνας με εξάπλωση)/ Breathing (Αναπνοή)/ Light Point Sweep (Σάρωση φωτεινών σημείων)/ Zoom/ Rainbow (Ουράνιο τόξο)/ Wave (Κύμα)/ Flashing (Αναβόσβημα)/ Demo (Επίδειξη)	Επιλέξτε λειτουργία Light FX
Pattern (Μοτίβο)	Red (Κόκκινο)/ Green (Πράσινο)/ Blue (Μπλε)/ Rainbow (Ουράνιο τόξο)/ User Define (Ορισμός χρήστη)	Επιλέξτε λειτουργία χρώματος Light FX
Foreground R (Προσκήνιο R)	0-100	Ο χρήστης μπορεί να προσαρμόσει το χρώμα του προσκηνίου του Light FX, όταν η ρύθμιση Μοτίβου είναι Καθορισμός από τον χρήστη
Foreground G (Προσκήνιο G)		
Foreground B (Προσκήνιο B)		
Background R (Φόντο R)	0-100	Ο χρήστης μπορεί να προσαρμόσει το χρώμα του φόντου του Light FX, όταν η ρύθμιση Μοτίβου είναι Καθορισμός από τον χρήστη
Background G (Φόντο G)		
Background B (Φόντο B)		

### Σημείωση:

Η λειτουργία Dynamic Lighting (Δυναμικός φωτισμός) υποστηρίζεται στα Windows 11. Όταν η οθόνη είναι συνδεδεμένη σε υπολογιστή με Windows 11 μέσω καλωδίου USB ανοδικής ροής, μεταβείτε στο στοιχείο Desktop → Personalization → Dynamic Lighting (Επιφάνεια εργασίας → Εξατομίκευση → Δυναμικός φωτισμός) και ενεργοποιήστε τις επιλογές "Use Dynamic Lighting on my devices" (Χρήση δυναμικού φωτισμού στις συσκευές μου) και "Compatible apps in the foreground always control lighting effects" (Οι συμβατές εφαρμογές στο προσκήνιο ελέγχουν πάντα τα εφέ φωτισμού). Αυτό επιτρέπει στο σύστημα Windows 11 να ελέγχει τα εφέ φωτισμού του Light FX (Εφέ φωτισμού). Κατά συνέπεια, η επιλογή "Light FX (Εφέ φωτισμού)" στο μενού οθόνης OSD θα είναι γκριζαρισμένη και μη διαθέσιμη για προσαρμογή.

## Picture (Εικόνα)



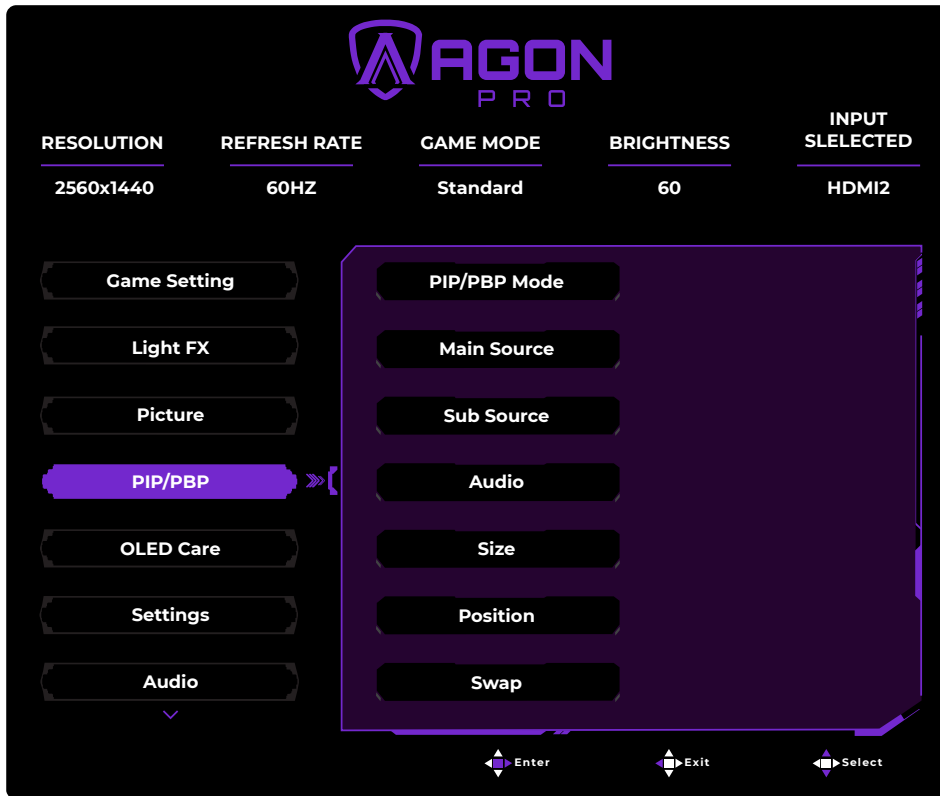
Brightness (Φωτεινότητα)	0-100	Ρύθμιση οπίσθιου φωτισμού
Contrast (Αντίθεση)	0-100	Αντίθεση από ψηφιακό καταχωρητή.
Dark Boost (Ενίσχυση σκοτεινότητας)	Off (Απενεργοποίηση) / Level 1(Επίπεδο 1) / Level 2(Επίπεδο 2) / Level 3(Επίπεδο 3)	Βελτιώστε τις λεπτομέρειες της οθόνης στη σκοτεινή ή τη φωτεινή περιοχή για να ρυθμίσετε τη φωτεινότητα στη φωτεινή περιοχή και να διασφαλίσετε ότι δεν είναι υπερβολικά κορεσμένα.
Sharpness (Αιχμηρότητα)	0-100	Ρυθμίστε την ευκρίνεια.
Gamma (Γάμμα)	1.8/ 2.0/ 2.2/ 2.4/ 2.6	Προσαρμογή ρύθμισης Γάμμα.
Eco Adjustment (Προσαρμογή Eco)	Standard (Τυπική)	Τυπική λειτουργία
	Text (Κείμενο)	Λειτουργία κειμένου
	Internet (Διαδίκτυο)	Λειτουργία διαδικτύου
	Game (Παιχνίδι)	Λειτουργία παιχνιδιού
	Movie (Ταινία)	Λειτουργία ταινίας
	Sports (Αθλητικά)	Λειτουργία αθλητικών
	Reading (Ανάγνωση)	Λειτουργία Reading
Color Temp. (Θερμοκρ. χρώματος)	6500K/ 7300K/ 9300K/ User Define (Ορισμός χρήστη)	Ρύθμιση Θερμ. Χρώματος Σημείωση: Επιλέξτε User define (Ορισμός χρήστη) για να προσαρμόσετε τα χρώματα RGB.
Red (Κόκκινο)	0-100	Απολαβή κόκκινου από ψηφιακό καταχωρητή.
Green (Πράσινο)	0-100	Απολαβή πράσινου από Ψηφιακή εγγραφή.
Blue (Μπλε)	0-100	Απολαβή μπλε από ψηφιακό καταχωρητή.
R.Saturation (Κορεσμός κόκκινου)	0-100	Προσαρμόστε το στοιχείο Κορεσμός κόκκινου.
G.Saturation (Κορεσμός πράσινου)	0-100	Προσαρμόστε το στοιχείο Κορεσμός πράσινου.
B.Saturation (Κορεσμός μπλε)	0-100	Προσαρμόστε το στοιχείο Κορεσμός μπλε.
C.Saturation (Κορεσμός κυανού)	0-100	Προσαρμόστε το στοιχείο Κορεσμός κυανού.
M.Saturation (Κορεσμός ματζέντα)	0-100	Προσαρμόστε το στοιχείο Κορεσμός ματζέντα.

Y.Saturation (Κορεσμός κίτρινου)	0-100	Προσαρμόστε το στοιχείο Κορεσμός κίτρινου.
R.Hue (Απόχρωση κόκκινου)	0-100	Προσαρμόστε το στοιχείο Απόχρωση κόκκινου.
G.Hue (Απόχρωση πράσινου)	0-100	Προσαρμόστε το στοιχείο Απόχρωση πράσινου.
B.Hue (Απόχρωση μπλε)	0-100	Προσαρμόστε το στοιχείο Απόχρωση μπλε.
C.Hue (Απόχρωση κυανού)	0-100	Προσαρμόστε το στοιχείο Απόχρωση κυανού.
M.Hue (Απόχρωση ματζέντα)	0-100	Προσαρμόστε το στοιχείο Απόχρωση ματζέντα.
Y.Hue (Απόχρωση κίτρινου)	0-100	Προσαρμόστε το στοιχείο Απόχρωση κίτρινου.
HDR	Off (Απενεργοποίηση)	Ορίστε το προφίλ HDR σύμφωνα με τις απαιτήσεις χρήσης σας. <b>Σημείωση:</b> Όταν εντοπιστεί περιεχόμενο HDR, η επιλογή HDR εμφανίζεται για ρύθμιση.
	DisplayHDR	
	HDR Peak (Αιχμή HDR)	
	HDR Picture (Εικόνα HDR)	
	HDR Movie(Ταινία HDR)	
	HDR Game (Παιχνίδι HDR)	
HDR Mode (Λειτουργία HDR)	Off (Απενεργοποίηση)	Βελτιστοποιημένη για το χρώμα και την αντίθεση της εικόνας, που προσομοιώνει το εφέ HDR. <b>Σημείωση:</b> Όταν δεν ανιχνεύεται περιεχόμενο HDR, εμφανίζεται η επιλογή λειτουργίας HDR για ρύθμιση.
	HDR Picture (Εικόνα HDR)	
	HDR Movie(Ταινία HDR)	
	HDR Game (Παιχνίδι HDR)	
Color Space (Εύρος χρώματος)	Panel Native (Εγγενής πίνακας)	Πάνελ με Πρότυπο χρωματικό χώρο.
	sRGB	Χρωματικός Χώρος sRGB.
	DCI-P3	Χρωματικός Χώρος DCI-P3.
LowBlue Mode (Λειτουργία LowBlue)	Off (Απενεργοποίηση)	Μείωση κύματος μπλε φωτός ελέγχοντας τη θερμοκρασία χρώματος.
	Multimedia (Πολυμέσα)	
	Internet	
	Office (Γραφείο)	
	Reading (Ανάγνωση)	

#### Σημείωση:

- Όταν η «HDR Mode (Λειτουργία HDR)» είναι ενεργοποιημένη, τα στοιχεία «Contrast (Αντίθεση)», «Dark Boost (Ενίσχυση σκοτεινότητας)», «Gamma (Γάμμα)», «Eco Adjustment (Προσαρμογή Eco)», «Color Temp. (Θερμοκρ. χρώματος)», «6-Axis Color Saturation/Hue (Κορεσμός χρώματος 6 αξόνων/Απόχρωση)», «Color Space (Εύρος χρώματος)» και «LowBlue Mode (Λειτουργία LowBlue)» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- Όταν το «HDR» έχει οριστεί σε «DisplayHDR», όλα τα στοιχεία κάτω από το «Picture (Εικόνα)», εκτός από το «HDR» και την «Sharpness (Αιχμηρότητα)» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.  
Όταν το «HDR» έχει οριστεί σε «HDR Peak (Αιχμή HDR)», «HDR Picture (Εικόνα HDR)», «HDR Movie(Ταινία HDR)» ή «HDR Game (Παιχνίδι HDR)», τα στοιχεία «Gamma (Γάμμα)», «Eco Adjustment (Προσαρμογή Eco)», «Color Temp. (Θερμοκρ. χρώματος)», «6-Axis Color Saturation/Hue (Κορεσμός χρώματος 6 αξόνων/Απόχρωση)», «Color Space (Εύρος χρώματος)» και «LowBlue Mode (Λειτουργία LowBlue)» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- Όταν ο «Color Space (Εύρος χρώματος)» έχει οριστεί σε «sRGB» ή «DCI-P3», τα στοιχεία «Contrast (Αντίθεση)», «Dark Boost (Ενίσχυση σκοτεινότητας)», «Gamma (Γάμμα)», «Eco Adjustment (Προσαρμογή Eco)», «Color Temp. (Θερμοκρ. χρώματος)», «6-Axis Color Saturation/Hue (Κορεσμός χρώματος 6 αξόνων/Απόχρωση)», «HDR Mode (Λειτουργία HDR)» και «LowBlue Mode (Λειτουργία LowBlue)» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- Όταν το «Eco Adjustment (Προσαρμογή Eco)» έχει οριστεί σε «Reading (Ανάγνωση)», τα στοιχεία «Contrast (Αντίθεση)», «Dark Boost (Ενίσχυση σκοτεινότητας)», «Color Temp. (Θερμοκρ. χρώματος)», «6-Axis Color Saturation/Hue (Κορεσμός χρώματος 6 αξόνων/Απόχρωση)», «Color Space (Εύρος χρώματος)» και «LowBlue Mode (Λειτουργία LowBlue)» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- Όταν η «Gaming Mode (Λειτουργία παιχνιδιού)» στο «Game Setting (Ρύθμιση παιχνιδιού)» έχει οριστεί σε μη «Standard (Τυπική)» λειτουργία, τα στοιχεία «Eco Adjustment (Προσαρμογή Eco)», «6-Axis Color Saturation/Hue (Κορεσμός χρώματος 6 αξόνων/Απόχρωση)», «HDR Mode (Λειτουργία HDR)» και «Color Space (Εύρος χρώματος)» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- Λόγω των περιορισμών του συστήματος Windows, το HDR ενδέχεται να μην είναι ενεργοποιημένο όταν το βάθος χρώματος της οθόνης είναι 8bpc+YCbCr422 ή λιγότερο.

## PIP/PBP



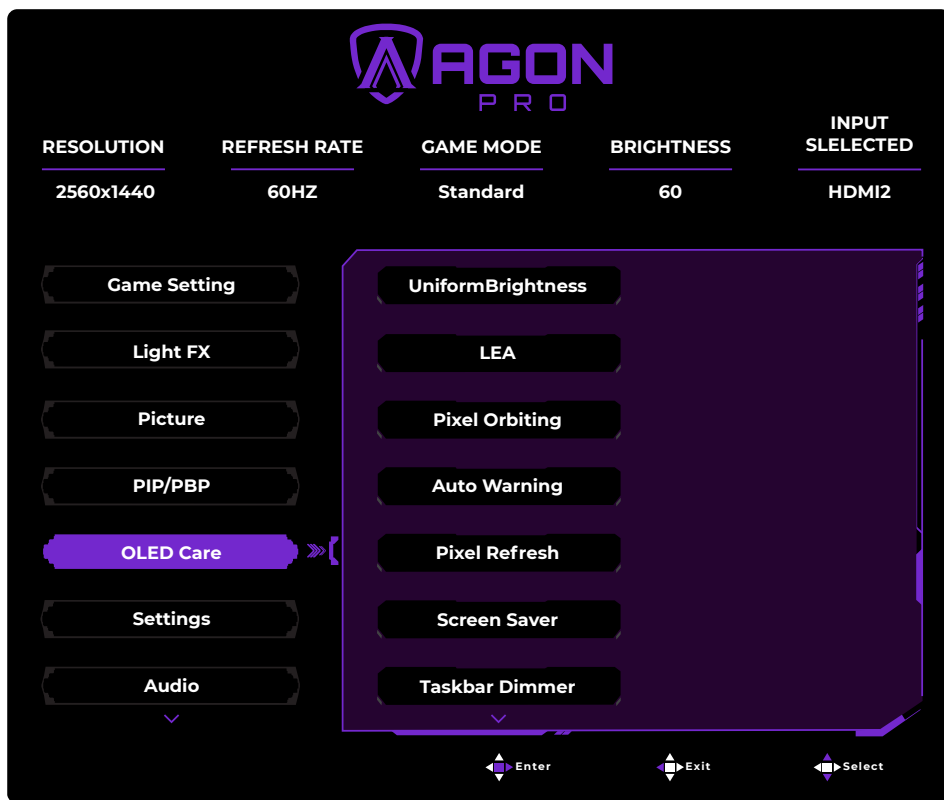
PIP/PBP Mode (Λειτουργία PIP/PBP)	Off (Απενεργοποίηση)/ PIP/ PBP	Απενεργοποιήστε ή ενεργοποιήστε τις λειτουργίες PIP και PBP.
Main Source (Κύρια πηγή)	HDMI1/ HDMI2/ DisplayPort/ USB C	Επιλέξτε την κύρια πηγή οθόνης.
Sub Source (Δευτερεύουσα πηγή)	HDMI1/ HDMI2/ DisplayPort/ USB C	Επιλέξτε την δευτερεύουσα πηγή οθόνης.
Audio (Ήχος)	Main Source (Κύρια πηγή)	Επιλέξτε την έξοδο ήχου για την κύρια ή τη δευτερεύουσα οθόνη.
	Sub Source (Δευτερεύουσα πηγή)	
Size (Μέγεθος)	Small (Μικρό)/ Middle (Μεσαίο)/ Large (Μεγάλο)	Επιλέξτε το μέγεθος της δευτερεύουσας οθόνης.
Position (Θέση)	Right-up (Επάνω δεξιά)	Επιλέξτε τη θέση της δευτερεύουσας οθόνης.
	Right-down (Κάτω δεξιά)	
	Left-up (Επάνω αριστερά)	
	Left-down (Κάτω αριστερά)	
Swap (Εναλλαγή)	On (Ενεργοποιημένο): Εναλλαγή	Εναλλαγή της πηγής της οθόνης
	Off (Απενεργοποίηση): Καμία ενέργεια	

### Σημείωση:

- Όταν το στοιχείο «HDR» στο μενού «Picture (Εικόνα)» έχει οριστεί σε οποιαδήποτε κατάσταση εκτός από «Off (Απενεργοποίηση)», όλα τα στοιχεία στο μενού «PIP/PBP» παύουν να είναι διαθέσιμα για προσαρμογή.
- Όταν η λειτουργία PIP είναι ενεργοποιημένη: για πηγές HDMI/DisplayPort/USB C, η προκαθορισμένη ανάλυση είναι 2560x1440@60Hz, με μέγιστη υποστηριζόμενη ανάλυση 2560x1440@144Hz. Όταν η λειτουργία PBP είναι ενεργοποιημένη: για πηγές HDMI/DisplayPort/USB C, η προκαθορισμένη ανάλυση είναι 1280x1440@60Hz, με μέγιστη υποστηριζόμενη ανάλυση 1280x1440@360Hz.
- Όταν η λειτουργία PBP/PIP είναι ενεργοποιημένη, η συμβατότητα της πηγής εισόδου για τις κύριες/δευτερεύουσες οθόνες είναι όπως φαίνεται στον παρακάτω πίνακα:

PBP/PIP		Main Source (Κύρια πηγή)			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Sub Source (Δευτερεύουσα πηγή)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

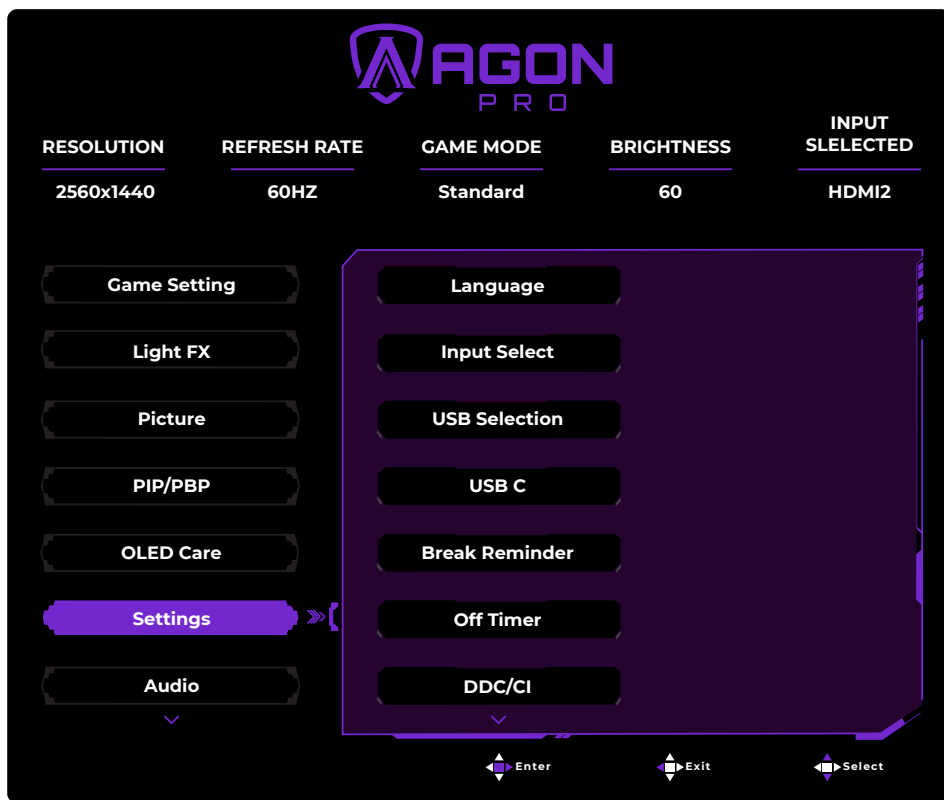
## OLED Care (Φροντίδα OLED)



Uniform Brightness (Ομοιόμορφη φωτεινότητα)	Off (Απενεργοποίηση)/ On (Ενεργοποιημένο)	Η ενεργοποίηση της λειτουργίας Uniform Brightness (Ομοιόμορφη φωτεινότητα) ενεργοποιεί τη σταθεροποίηση της μέγιστης φωτεινότητας για περιεχόμενο SDR, διατηρώντας τη φωτεινότητα σταθερή ακόμη και όταν αλλάζει το μέγεθος του λευκού παραθύρου.
LEA (Logo Extraction Algorithm) (Αλγόριθμος εξαγωγής λογότυπου)	Off (Απενεργοποίηση)/ On (Ενεργοποιημένο)	Χρησιμοποιείται για την ενεργοποίηση της λειτουργίας LEA για τη μείωση του κινδύνου δημιουργίας διατήρησης εικόνας. Προτεινόμενες ρυθμίσεις λειτουργιών: «On (Ενεργοποίηση)». Αφού ενεργοποιηθεί αυτή η λειτουργία, η οθόνη θα περιορίζεται αυτόματα για διόρθωση της φωτεινότητας της περιοχής οθόνης, έτσι ώστε να μειωθεί η πιθανή διατήρηση της εικόνας.
Pixel Orbiting (Μετατόπιση Pixel)	Off (Απενεργοποίηση)	Χρησιμοποιείται για την ενεργοποίηση της λειτουργίας Orbit για τη μείωση του κινδύνου δημιουργίας διατήρησης εικόνας. Προτεινόμενη ρύθμιση λειτουργίας: «On (Ενεργοποίηση)». Αφού ενεργοποιηθεί αυτή η λειτουργία, τα pixel εικόνας θα κινούνται κυκλικά ως σύνολο. Το πλάτος κίνησης βασίζεται στις ρυθμίσεις. Ο μετακινούμενος χαρακτήρας μπορεί να έχει πλάγιο κόψιμο. Όταν είναι επιλεγμένο το «Strongest (Πιο ισχυρό)», είναι πολύ απίθανο να προκληθεί διατήρηση της εικόνας, αλλά μπορεί να παρατηρηθεί πλάγιο κόψιμο.
	Weak (Ασθενές)	
	Medium (Μέτριο)	
	Strong (Ισχυρό)	
	Strongest (Πιο ισχυρό)	

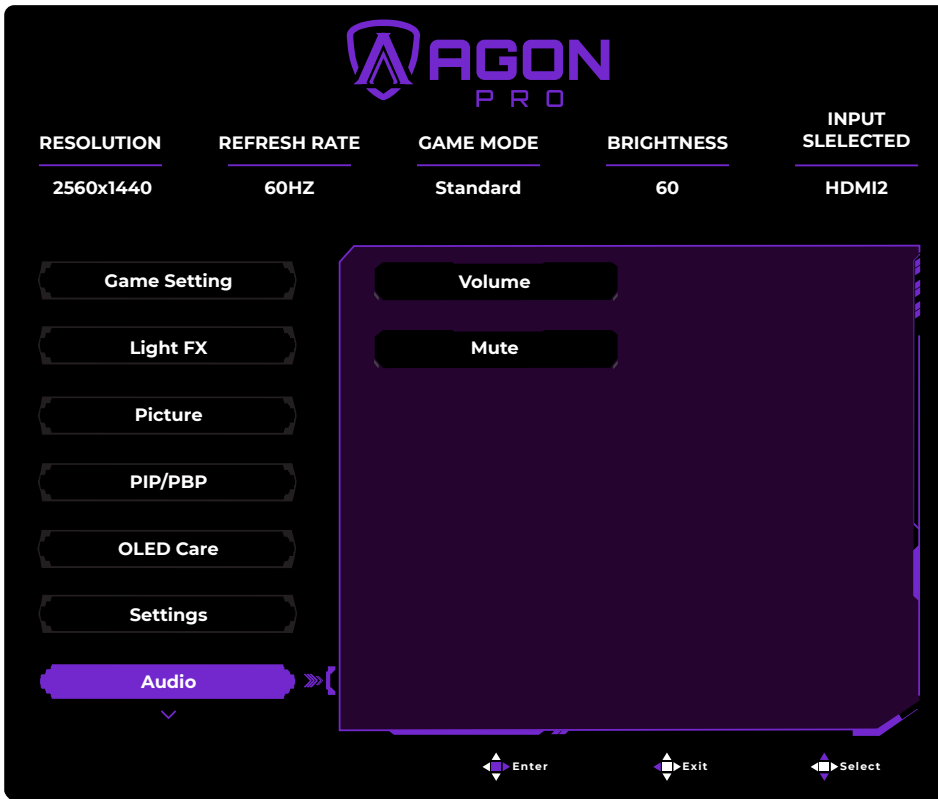
<p>Auto Warning (Αυτόματη προειδοποίηση)</p>	<p>Off (Απενεργοποίηση)/ On (Ενεργοποιημένο)</p>	<p>Ενεργοποίηση/απενεργοποίηση της λειτουργίας αυτόματης προειδοποίησης «Pixel Refresh (Ανανέωση Pixel)».</p> <p>Η οθόνη εμφανίζει αυτόματα «Auto Warning» (Αυτόματη προειδοποίηση) κάθε 24 ώρες αθροιστικής χρήσης για να υπενθυμίσει στον χρήστη να εκτελέσει «Pixel Refresh (Ανανέωση Pixel)».</p> <p>Επιλέξτε «Off (Απενεργοποίηση)» για να διακόψετε την αυτόματη προειδοποίηση για «Pixel Refresh (Ανανέωση Pixel)». Ωστόσο, εάν δεν ακολουθηθεί ο συνιστώμενος χρόνος εκτέλεσης της διαδικασίας «Pixel Refresh (Ανανέωση Pixel)», ενδέχεται να αυξηθεί ο κίνδυνος διατήρησης εικόνας στην οθόνη. Προχωρήστε με προσοχή.</p>
<p>Pixel Refresh (Ανανέωση Pixel)</p>	<p>Off (Απενεργοποίηση)/ On (Ενεργοποιημένο)</p>	<p>Χρησιμοποιείται για την ενεργοποίηση και την εκτέλεση των λειτουργιών Screen Compensation and Correction (Αντιστάθμιση και Διόρθωση Οθόνης) και Pixel Refresh (Ανανέωση Pixel) για την εξάλειψη της δημιουργηθείσας διατήρησης εικόνας.</p> <p>Μετά την ενεργοποίηση, επιλέξτε «Yes (Ναι)» σύμφωνα με την προτροπή του μενού και η οθόνη θα εκτελέσει πρώτα αυτόματα Screen Compensation and Correction (Αντιστάθμιση και Διόρθωση Οθόνης) και, στη συνέχεια, θα εκτελέσει Pixel Refresh (Ανανέωση Pixel). Μετά την ολοκλήρωση, η οθόνη θα επιστρέψει στην κατάσταση λειτουργίας.</p>
<p>Screen Saver (Προφύλαξη οθόνης)</p>	<p>Off (Απενεργοποίηση)/ On (Ενεργοποιημένο)</p>	<p>Για να μειώσετε τον κίνδυνο διατήρησης εικόνας, συνιστάται να ενεργοποιήσετε τη λειτουργία προφύλαξης οθόνης.</p> <p>Όταν μια στατική εικόνα εμφανίζεται για μεγάλο χρονικό διάστημα, η φωτεινότητα της οθόνης μειώνεται αυτόματα σε σημαντικό βαθμό για να μετριαστεί η πιθανότητα διατήρησης εικόνας. Η οθόνη επανέρχεται στο προηγούμενο επίπεδο φωτεινότητας μόλις ανιχνευθεί αλλαγή στην εικόνα.</p>
<p>Taskbar Dimmer (Ποσοσάτης γραμμής εργασιών)</p>	<p>Off (Απενεργοποίηση)/ On (Ενεργοποιημένο)</p>	<p>Η ενεργοποίηση της λειτουργίας Taskbar Dimmer (Ποσοσάτης γραμμής εργασιών) συμβάλλει στη μείωση του κινδύνου διατήρησης εικόνας. Συνιστάται να την ρυθμίσετε σε «On (Ενεργοποίηση)». Όταν είναι ενεργοποιημένη, η οθόνη μειώνει αυτόματα τη φωτεινότητα της περιοχής της γραμμής εργασιών για να μετριαστεί την πιθανότητα διατήρησης εικόνας.</p>
<p>Zero Frame Delay (Μηδενική καθυστέρηση καρέ)</p>	<p>Off (Απενεργοποίηση)/ On (Ενεργοποιημένο)</p>	<p>Όταν είναι ενεργοποιημένη, μειώνει την καθυστέρηση της εικόνας και βελτιώνει τον χρόνο απόκρισης.</p>

## Settings (Ρυθμίσεις)



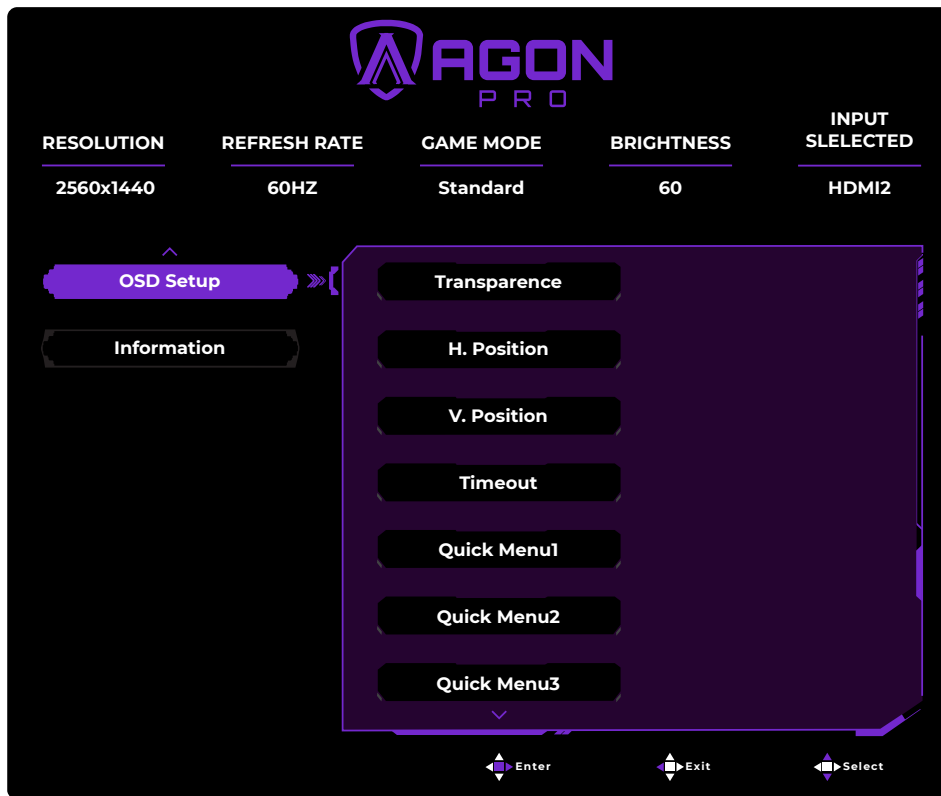
Language (Γλώσσα)		Επιλογή της γλώσσας OSD
Input Select (Επιλογή εισόδου)	Auto(Αυτόματη)/ HDMI1/ HDMI2/ DisplayPort/ USB C	Επιλέξτε Πηγή σήματος εισόδου
USB Selection (Επιλογή USB)	Auto (Αυτόματο)/ USB C/ USB up (USB επάνω)	Επιλέξτε διαδρομή ανοδικής ροής δεδομένων USB.
USB C	High Data Speed (Υψηλή ταχύτητα δεδομένων)/ High Resolution (Υψηλή ανάλυση)	Ορίστε την προτεραιότητα μετάδοσης δεδομένων ή την προτεραιότητα ανάλυσης της διεπαφής USB. <b>Σημείωση:</b> Η προεπιλεγμένη ρύθμιση είναι "High Resolution (Υψηλή ανάλυση)". Σε αυτήν τη λειτουργία, η θύρα USB-A μεταδίδει με ταχύτητα USB 2.0 και η θύρα USB C υποστηρίζει μέγιστη ανάλυση 2560x1440@540Hz. Όταν έχει οριστεί σε "High Data Speed (Υψηλή ταχύτητα δεδομένων)", δίνεται προτεραιότητα στην ταχύτητα μετάδοσης δεδομένων. Η θύρα USB-A μεταδίδει με ταχύτητα USB 3.2 Gen 1.
Break Reminder (Υπενθύμιση διαλείμματος)	Off (Απενεργοποίηση)/ On (Ενεργοποιημένο)	Όταν είναι ενεργοποιημένη, το σύστημα ενεργοποιεί μια υπενθύμιση ανάπαυσης εάν ο χρήστης εργάζεται συνεχώς για περισσότερο από 1 ώρα.
Off timer (Χρονόμετρο απενεργοποίησης)	0-24ώρες	Επιλέξτε το χρόνο απενεργοποίησης DC
DDC-CI	No (Όχι)/Yes (Ναι)	Ενεργοποίηση ή απενεργοποίηση της υποστήριξης DDC-CI
Reset (Επαναφορά)	No (Όχι)/Yes (Ναι)	Επαναφορά του μενού σε προεπιλογή

## Audio (Ήχος)



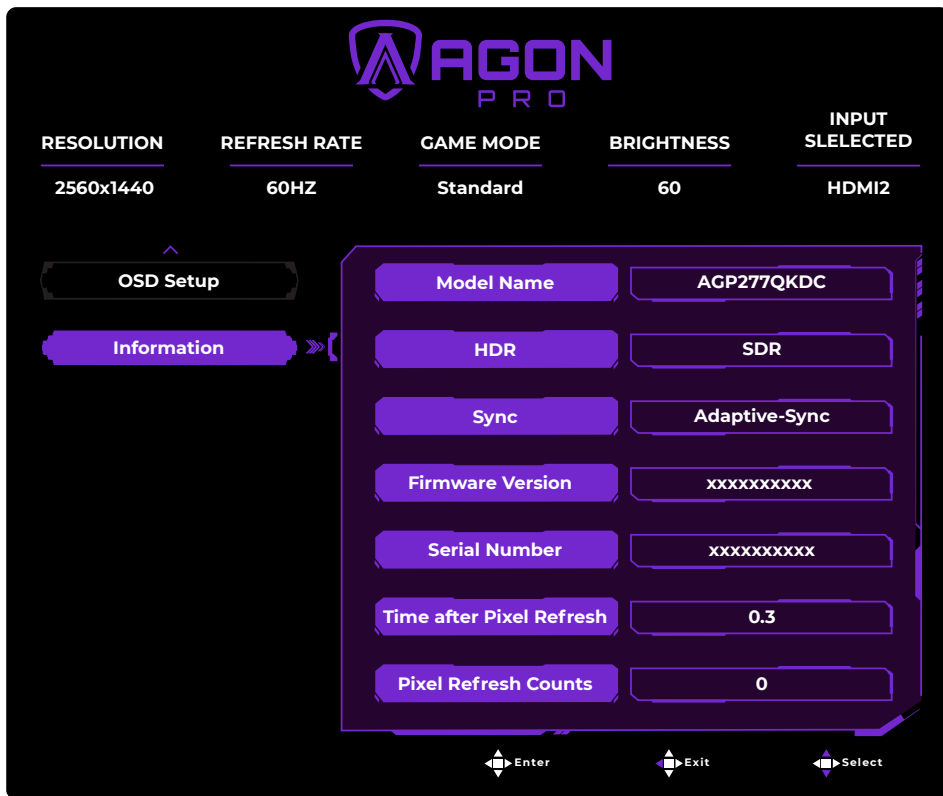
Volume (Ένταση)	0-100	Προσαρμόστε την ένταση εξόδου των ηχείων ή των ακουστικών.
Mute(Σίγαση)	Off (Απενεργοποίηση)/ On (Ενεργοποίηση)	Ενεργοποίηση/Απενεργοποίηση σίγασης

## OSD Setup (Ρύθμιση OSD)



Transparence (Διαφάνεια)	0-100	Ρύθμιση διαφάνειας OSD
H. Position (Οριζ. θέση)	0-100	Ρύθμιση οριζόντιας θέσης του μενού OSD
V. Position (Κάθ. θέση)	0-100	Ρύθμιση της κάθετης θέσης του μενού OSD
Timeout (Χρονικό όριο)	5-120	Ρύθμιση χρονικού ορίου OSD
Quick Menu1 (Γρήγορο μενού1)	Gaming Mode (Λειτουργία παιχνιδιού)/ Shadow Control (Έλεγχος σκίασης)/ Game Color (Χρώμα παιχνιδιού)/ Brightness (Φωτεινότητα)/ Contrast (Αντίθεση)/ Sharpness (Ευκρίνεια)/ Volume (Ένταση)	Ορίστε τις λειτουργίες των γρήγορων μενού 1, 2, 3, 4.
Quick Menu2 (Γρήγορο μενού2)		
Quick Menu3 (Γρήγορο μενού3)		
Quick Menu4 (Γρήγορο μενού4)		
User1 (Χρήστης1)	Dual Resolution (Διπλή ανάλυση)/ Gaming Mode (Λειτουργία παιχνιδιού)/ Shadow Control (Έλεγχος σκίασης)/ Low Input Lag (Χαμηλή καθυστέρηση εισόδου)/ Adaptive-Sync (Προσαρμοζόμενος συγχρονισμός)/ Dial Point (Σημείο στόχου)/ Sniper Scope (Σκοπευτής)/ Input Select (Επιλογή εισόδου)/ Volume (Ένταση)/ Image Ratio (Αναλογία εικόνας)/ Pixel Refresh (Ανανέωση Pixel)/ Light FX (Εφέ φωτισμού)/ Game Color (Χρώμα παιχνιδιού)/ Dark Boost (Ενίσχυση σκοτεινότητας)/ Sharpness (Αιχμηρότητα)/ Color Temp. (Θερμοκρ. χρώματος)/ Color Space (Εύρος χρώματος)	Ορίστε τις λειτουργίες χρήστη 1 και 2.
User2 (Χρήστης2)		
Firmware upgrade (Αναβάθμιση υλισμικού)	No (Όχι)/Yes (Ναι)	Ενεργοποιήστε/ απενεργοποιήστε την αναβάθμιση υλικολογισμικού.

# Information (Πληροφορίες)



The image shows the AGON PRO OSD (On-Screen Display) menu. At the top, the AGON PRO logo is displayed. Below it, five main menu items are listed: RESOLUTION (2560x1440), REFRESH RATE (60HZ), GAME MODE (Standard), BRIGHTNESS (60), and INPUT SLELECTED (HDMI2). The 'Information' menu item is highlighted in red. A sub-menu is open, showing various system information fields: Model Name (AGP277QKDC), HDR (SDR), Sync (Adaptive-Sync), Firmware Version (xxxxxxxx), Serial Number (xxxxxxxx), Time after Pixel Refresh (0.3), and Pixel Refresh Counts (0). At the bottom, three navigation icons are shown: Enter, Exit, and Select.

RESOLUTION	REFRESH RATE	GAME MODE	BRIGHTNESS	INPUT SLELECTED
2560x1440	60HZ	Standard	60	HDMI2

OSD Setup	Model Name	AGP277QKDC
Information	HDR	SDR
	Sync	Adaptive-Sync
	Firmware Version	xxxxxxxx
	Serial Number	xxxxxxxx
	Time after Pixel Refresh	0.3
	Pixel Refresh Counts	0

Enter    Exit    Select

## Ενδεικτική λυχνία LED

Κατάσταση	Χρώμα LED
Κατάσταση πλήρους λειτουργίας	Λευκό
Μη ενεργή κατάσταση	Πορτοκαλί
Off RS σε διαδικασία	Η λευκή ένδειξη αναβοσβήνει (ανά δευτερόλεπτο και σβήνει με εναλλαγή)
JB σε διαδικασία	Η λευκή ένδειξη αναβοσβήνει (ανά 3 δευτερόλεπτα και σβήνει για 3 δευτερόλεπτα με εναλλαγή)
Δυσλειτουργία οθόνης OLED	Αναβοσβήνει πορτοκαλί ένδειξη (ανά δευτερόλεπτο και σβήνει με εναλλαγή)
Λειτουργία τερματισμού λειτουργίας	Η ένδειξη δεν ανάβει.

# Αντιμετώπιση προβλημάτων

Προβλήματα	Πιθανές λύσεις
Η ένδειξη τροφοδοσίας δεν ανάβει.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ελέγξτε εάν η τροφοδοσία είναι ενεργοποιημένη.</li> <li>• Ελέγξτε εάν το καλώδιο τροφοδοσίας είναι συνδεδεμένο.</li> </ul>
Η ένδειξη λειτουργίας είναι αναμμένη, αλλά δεν εμφανίζεται εικόνα.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ελέγξτε εάν η τροφοδοσία του υπολογιστή είναι ενεργοποιημένη.</li> <li>• Ελέγξτε εάν η κάρτα γραφικών του υπολογιστή είναι καλά συνδεδεμένη.</li> <li>• Ελέγξτε ότι το καλώδιο σήματος της οθόνης έχει συνδεθεί σωστά στον υπολογιστή.</li> <li>• Ελέγξτε το βύσμα του καλωδίου σήματος της οθόνης και βεβαιωθείτε ότι καμία ακίδα δεν είναι λυγισμένη.</li> <li>• Παρατηρήστε την ένδειξη μέσω του πλήκτρου Caps Lock στο πληκτρολόγιο του υπολογιστή για να επιβεβαιώσετε εάν λειτουργεί ο υπολογιστής.</li> </ul>
Δεν υπάρχει εικόνα, αλλά η ένδειξη λειτουργίας αναβοσβήνει με πορτοκαλί χρώμα.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Η οθόνη OLED δυσλειτουργεί και δεν λειτουργεί σωστά. Ζητήστε συμβουλή από άτομα εξυπηρέτησης για μετά την πώληση της AOC.</li> </ul>
Αποτυχία υλοποίησης της λειτουργίας plug-to-use (σύνδεση για χρήση).	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ελέγξτε αν υποστηρίζει τη λειτουργία plug-to-use.</li> <li>• Ελέγξτε εάν ο προσαρμογέας υποστηρίζει τη λειτουργία plug-to-use.</li> </ul>
Θαμπή εικόνα.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ρυθμίστε την αναλογία φωτεινότητας και αντίθεσης.</li> </ul>
Η εικόνα αναπηδά ή κυματίζει.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Μπορεί να υπάρχουν ηλεκτρικές συσκευές στην περιφέρεια που ενδέχεται να προκαλούν ηλεκτρονικές παρεμβολές.</li> </ul>
Η οθόνη εμφανίζει «the signal wire is not available» (το καλώδιο σήματος δεν είναι διαθέσιμο) ή «no signal» (δεν υπάρχει σήμα).	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ελέγξτε εάν το καλώδιο σήματος είναι σωστά συνδεδεμένο.</li> <li>• Ελέγξτε εάν η ακίδα του βύσματος του καλωδίου σήματος είναι κατεστραμμένη.</li> <li>• Η λειτουργία Pixel Refresh (Ανανέωση Pixel) μπορεί να ενεργοποιηθεί και να εκτελεστεί στο μενού οθόνης για την εξάλειψη της διατήρησης εικόνας που έχει δημιουργηθεί. Η εκτέλεση αυτής της λειτουργίας για πολλές φορές μπορεί να οδηγήσει σε ένα επιθυμητό εφέ προβολής εικόνας. Για άλλες οδηγίες σχετικά με τη συντήρηση της οθόνης, ανατρέξτε στις Οδηγίες χρήστη στον επίσημο ιστότοπο.</li> </ul>
Στην οθόνη εμφανίζεται η ένδειξη «invalid input» (μη έγκυρη είσοδος).	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ελέγξτε εάν ο υπολογιστής σας έχει ρυθμιστεί σε μη κατάλληλη λειτουργία προβολής. Ρυθμίστε ξανά τον υπολογιστή σας στη λειτουργία εμφάνισης που αναφέρεται στις λεπτομερείς οδηγίες χρήστη.</li> </ul>
Διατήρηση εικόνας.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Με βάση τα χαρακτηριστικά της οθόνης OLED, η λειτουργία Pixel Refresh (Ανανέωση Pixel) μπορεί να ενεργοποιηθεί και να εκτελεστεί στο μενού οθόνης για την εξάλειψη της διατήρησης εικόνας που έχει δημιουργηθεί. Συνιστάται η εκτέλεση αυτής της λειτουργίας για πολλές φορές για ένα επιθυμητό εφέ προβολής εικόνας. Για άλλες οδηγίες σχετικά με τη συντήρηση της οθόνης, ανατρέξτε στις Οδηγίες χρήστη στον επίσημο ιστότοπο.</li> </ul>
Κανονισμός & Σέρβις	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ανατρέξτε στον Κανονισμό και στις Πληροφορίες σέρβις στη διεύθυνση <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (για να βρείτε το μοντέλο που αγοράσατε στη χώρα σας και για να βρείτε την Κανονισμό και τις Πληροφορίες σέρβις στη σελίδα Υποστήριξης).</li> </ul>

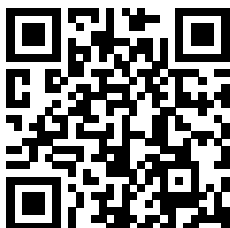
# Προδιαγραφές

## Γενικές προδιαγραφές

Πλαίσιο	Όνομα μοντέλου	AGP277QKDC	
	Σύστημα οδήγησης	OLED	
	Μέγεθος εικόνας θέασης	67,3 cm διαγώνια	
	Πεδίο pixel	0,2292mm (Οριζ,) X 0,2292mm (Κάθ.)	
	Χρώμα οθόνης	1,07B	
Λοιπά	Οριζόντιο εύρος σάρωσης	30k~510kHz	
	Μέγεθος οριζόντιας σάρωσης(Μέγιστο)	586,75 mm	
	Κάθετο εύρος σάρωσης	QHD: 48~540Hz HD: 48~720Hz	
	Μέγεθος κάθετης σάρωσης(Μέγιστο)	330,05 mm	
	Βέλτιστη προρυθμισμένη ανάλυση	QHD: 2560x1440@60Hz HD: 1280x720@60Hz	
	Max resolution	QHD: 2560x1440@540Hz HD: 1280x720@720Hz	
	Συνδετήρας εξόδου	VESA DDC2B/CI	
	Πηγή τροφοδοσίας	100-240V~, 50/60Hz, 3,0A	
	Κατανάλωση ενέργειας	Τυπική ρύθμιση*	60W
		Μέγ, (φωτεινότητα = 100, αντίθεση =100)	≤220W
Λειτουργία αναμονής+		≤0,5W	
USB C	USB C	Διαθέσιμο βύσμα δύο όψεων	
	Εξαιρετικά υψηλή ταχύτητα	Μετάδοση δεδομένων και βίντεο	
	DisplayPort	Ενσωματωμένη λειτουργία DisplayPort Alt	
	Τροφοδοσία	USB PD	
	Μέγιστη ισχύς τροφοδοσίας	έως 65W (5V/3A, 7V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/3.25A)	
Φυσικά χαρακτηριστικά	Τύπος συνδέσμου	HDMI2/ DisplayPort/ USB C (PD65W)/ USB καθοδικής ροήςx3/ USB ανοδικής ροής/ Ακουστικά	
	Τύπος καλωδίου σήματος	Αποσπώμενο	
Περιβαλλοντικά στοιχεία	Θερμοκρασία	Λειτουργία	0°C ~ 40°C
		Μη λειτουργία	-25°C ~ 55°C
	Υγρασία	Λειτουργία	10% ~ 85% (χωρίς υγραποίηση)
		Μη λειτουργία	5% ~ 93% (χωρίς υγραποίηση)
	Υψόμετρο	Λειτουργία	0 m ~ 5000 m (0ft ~ 16404ft)
		Μη λειτουργία	0 m ~ 12192m (0ft ~ 40000ft)

### Σημείωση:

\*Η τυπική κατανάλωση ισχύος μετράται σε λειτουργία υψηλής απόδοσης.  
(όπως ορίζεται από τον κατασκευαστή)



**Σημείωση:**

Ο μέγιστος αριθμός χρωμάτων οθόνης που υποστηρίζεται από αυτό το προϊόν είναι 1,07 δισεκατομμύρια και οι συνθήκες ρύθμισης είναι οι εξής (ενδέχεται να υπάρχουν διαφορές λόγω του περιορισμού εξόδου ορισμένων καρτών γραφικών):

Έκδοση σήματος εισόδου Μορφή χρώματος εξόδου Καπίτωση Ανάλυση εξόδου Βαθος χρώματος	HDMI2.1		DisplayPort2.1		USB C@USB Υψηλή ταχύτητα δεδομένων		USB C@USB Υψηλή ανάλυση	
	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB
2560x1440@540Hz 10bpc	Υποστήριξη (DSC)	Υποστήριξη (DSC)	Υποστήριξη	Υποστήριξη	\	\	Υποστήριξη (DSC)	Υποστήριξη (DSC)
2560x1440@540Hz 8bpc	Υποστήριξη	Υποστήριξη (DSC)	Υποστήριξη	Υποστήριξη	\	\	Υποστήριξη (DSC)	Υποστήριξη (DSC)
2560x1440@480Hz 10bpc	Υποστήριξη	Υποστήριξη (DSC)	Υποστήριξη	Υποστήριξη	\	\	Υποστήριξη (DSC)	Υποστήριξη (DSC)
2560x1440@480Hz 8bpc	Υποστήριξη	Υποστήριξη (DSC)	Υποστήριξη	Υποστήριξη	\	\	Υποστήριξη (DSC)	Υποστήριξη (DSC)
2560x1440@360Hz 10bpc	Υποστήριξη	Υποστήριξη (DSC)	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη (DSC)	Υποστήριξη (DSC)	Υποστήριξη (DSC)	Υποστήριξη (DSC)
2560x1440@360Hz 8bpc	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη (DSC)	Υποστήριξη (DSC)	Υποστήριξη	Υποστήριξη (DSC)
2560x1440@240Hz 10bpc	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη (DSC)	Υποστήριξη (DSC)	Υποστήριξη	Υποστήριξη (DSC)
2560x1440@240Hz 8bpc	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη (DSC)	Υποστήριξη (DSC)	Υποστήριξη	Υποστήριξη
2560x1440@144Hz 10bpc	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη (DSC)	Υποστήριξη	Υποστήριξη
2560x1440@144Hz 8bpc	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη (DSC)	Υποστήριξη	Υποστήριξη
2560x1440@120Hz 10bpc	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη (DSC)	Υποστήριξη	Υποστήριξη
2560x1440@120Hz 8bpc	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Support	Υποστήριξη	Υποστήριξη
1280x720@720Hz 10bpc	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη (DSC)	Υποστήριξη (DSC)	Υποστήριξη	Υποστήριξη (DSC)
1280x720@720Hz 8bpc	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη (DSC)	Υποστήριξη (DSC)	Υποστήριξη	Υποστήριξη
1280x720@540Hz 10bpc	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη (DSC)	Υποστήριξη (DSC)	Υποστήριξη	Υποστήριξη
1280x720@540Hz 8bpc	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη (DSC)	Υποστήριξη	Υποστήριξη
1280x720@240Hz 10bpc	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη
1280x720@240Hz 8bpc	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη
1280x720@144Hz 10bpc	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη
1280x720@144Hz 8bpc	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη
1280x720@120Hz 10bpc	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη
1280x720@120Hz 8bpc	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη
Χαμηλότερη ανάλυση 10 bpc/8 bpc	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη	Υποστήριξη

# Προκαθορισμένες καταστάσεις λειτουργίας οθόνης

## QHD PC Resolution (Ανάλυση QHD PC)

 Αναλογία εικόνας Κατάσταση Διεπαφή Ανάλυση	Πλήρες (16:9) 1:1 (16:9)		Πλήρες (Τετράγωνο) 1:1 (Τετράγωνο) Αναλογία διαστάσεων		24,5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C
640x480@60Hz	√	√	√	√	√	√
640x480@67Hz	√	√	√	√	√	√
640x480@72Hz	√	√	√	√	√	√
640x480@75Hz	√	√	√	√	√	√
640x480@100Hz	√	√	√	√	√	√
640x480@120Hz	√	√	√	√	√	√
720x400@70Hz	√	√	√	√	√	√
800x600@56Hz	√	√	√	√	√	√
800x600@60Hz	√	√	√	√	√	√
800x600@72Hz	√	√	√	√	√	√
800x600@75Hz	√	√	√	√	√	√
800x600@100Hz	√	√	√	√	√	√
800x600@120Hz	√	√	√	√	√	√
832x624@75Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768@60Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768@70Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768@75Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768@540Hz			√	√		
1280x960@60Hz			√	√		
1280x960@540Hz			√	√	√	√
1280x1024@60Hz	√	√	√	√	√	√
1280x1024@75Hz	√	√	√	√	√	√
1280x1024@540Hz			√	√		
1728x1080@540Hz			√	√		
1920x1080@60Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080@540Hz	√	√				
1920x1440@540Hz			√	√		
2368x1320@60Hz					√	√
2368x1320@120Hz					√	√
2368x1320@240Hz					√	√
2368x1320@540Hz					√	√
2560x1440@60Hz	√	√			√	√
2560x1440@120Hz	√	√	√	√	√	√
2560x1440@144Hz	√	√				
2560x1440@240Hz	√	√				
2560x1440@360Hz	√	√				
2560x1440@480Hz	√	√				
2560x1440@540Hz	√	√				

## QHD Video Resolution (Ανάλυση βίντεο QHD)

	Πλήρες (16:9) 1:1 (16:9)		Πλήρες (Τετράγωνο) 1:1 (Τετράγωνο) Αναλογία διαστάσεων		24,5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C
640x480p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√
720x480p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√
720x576p,50Hz	√	√	√	√	√	√
1280x720p,50Hz	√	√	√	√	√	√
1280x720p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080p,50Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080p,119.88Hz/120Hz	√	√	√	√	√	√
3840x2160p,50Hz	√					
3840x2160p,59.94Hz/60Hz	√					
3840x2160p,100Hz	√					
3840x2160p,119.88Hz/120Hz	√		√		√	

## HD PC Resolution (Ανάλυση HD PC)

Αναλογία εικόνας Διεταφγή Κατάσταση Ανάλυση	Πλήρες (16:9) 1:1 (16:9)	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C
640x480@60Hz	√	√
640x480@67Hz	√	√
640x480@72Hz	√	√
640x480@75Hz	√	√
640x480@100Hz	√	√
640x480@120Hz	√	√
720x400@70Hz	√	√
800x600@56Hz	√	√
800x600@60Hz	√	√
800x600@72Hz	√	√
800x600@75Hz	√	√
800x600@100Hz	√	√
800x600@120Hz	√	√
832x624@75Hz	√	√
1024x768@60Hz	√	√
1024x768@70Hz	√	√
1024x768@75Hz	√	√
1280x1024@60Hz	√	√
1280x1024@75Hz	√	√
1280x720@60Hz	√	√
1280x720@120Hz	√	√
1280x720@144Hz	√	√
1280x720@240Hz	√	√
1280x720@480Hz	√	√
1280x720@540Hz	√	√
1280x720@720Hz	√	√

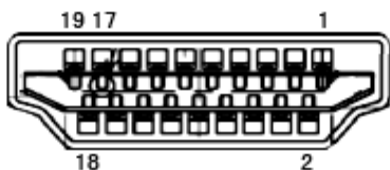
## HD Video Resolution (Ανάλυση βίντεο HD)

<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="text-align: left;"> <p>Ανάλυση</p> <p>Κατάσταση</p> <p>Αναλογία εικόνας</p> <p>Διεπαφή</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>Πλήρες (16:9) 1:1 (16:9)</p> </div> </div>		
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C
640x480p,59.94Hz/60Hz	√	√
720x480p,59.94Hz/60Hz	√	√
720x576p,50Hz	√	√
1280x720p,50Hz	√	√
1280x720p,59.94Hz/60Hz	√	√

### Σημείωση:

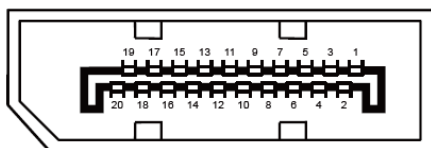
- 1). Για βέλτιστη ποιότητα εικόνας, ανατρέξτε στον παραπάνω πίνακα για να ρυθμίσετε την ανάλυση της πηγής εισόδου. Η ρύθμιση της ανάλυσης ποικίλλει ανάλογα με τη συσκευή εξόδου σήματος: για παιχνίδια κονσόλας, συνιστάται να ανατρέξετε στο στοιχείο «Video Resolution (Ανάλυση βίντεο)». Για παιχνίδια PC, συνιστάται να ανατρέξετε στο στοιχείο «PC Resolution» (Ανάλυση PC).
- 2). Όταν το στοιχείο «Dual Resolution (Διπλή ανάλυση)» έχει ρυθμιστεί σε «QHD», ρυθμίστε τα στοιχεία «QHD PC Resolution (Ανάλυση PC QHD)» και «QHD Video Resolution (Ανάλυση βίντεο QHD)». Όταν το στοιχείο «Dual Resolution (Διπλή ανάλυση)» έχει ρυθμιστεί σε «HD», ρυθμίστε τα στοιχεία «HD PC Resolution (Ανάλυση PC HD)» και «HD Video Resolution (Ανάλυση βίντεο HD)».
- 3). Για να αλλάξετε τη ρύθμιση «Image Ratio (Αναλογία εικόνας)» της οθόνης, μεταβείτε στο μενού οθόνης OSD → «Game Setting (Ρύθμιση παιχνιδιού)» → «Image Ratio (Αναλογία εικόνας)» για προσαρμογή.
- 4). Για να βεβαιωθείτε ότι οι παραπάνω αναλύσεις λειτουργούν σωστά, ελέγξτε πρώτα τη συμβατότητα της κάρτας γραφικών. Λόγω των διαφορετικών στρατηγικών των διαφόρων κατασκευαστών καρτών γραφικών, ορισμένες επιλογές ενδέχεται να είναι κρυφές. Η υποστήριξη της κάρτας γραφικών υπόκειται στην πραγματική κατάσταση.
- 5). Σύμφωνα με το πρότυπο VESA, ενδέχεται να υπάρχει ένα μικρό περιθώριο σφάλματος (+/-1Hz) στους υπολογισμούς του ρυθμού ανανέωσης (συχνότητα πεδίου) από διαφορετικά λειτουργικά συστήματα και κάρτες γραφικών. Ισχύει ο πραγματικός ρυθμός ανανέωσης (συχνότητα πεδίου).
- 6). Η θύρα DisplayPort 2.1 υποστηρίζει UHBR20 με συνολικό εύρος ζώνης 80 Gbps. Η διεπαφή HDMI 2.1 υποστηρίζει FRL6 με συνολικό εύρος ζώνης 48 Gbps.
- 7). Το πρόβλημα συμβατότητας της εξόδου σήματος HDMI2.1(FRL6 48Gbps) της κάρτας γραφικών NVIDIA® ενδέχεται να προκαλέσει μη φυσιολογική εμφάνιση ή αυτόματη επανεκκίνηση του υπολογιστή, επομένως συνιστάται η χρήση DisplayPort για κάρτες γραφικών NVIDIA®. Για κάρτες γραφικών AMD® μπορεί να χρησιμοποιηθεί HDMI ή DisplayPort.

## Αναθέσεις ακίδων



Καλώδιο σήματος έγχρωμης οθόνης 19 ακίδων

Αρ. ακίδας	Ονομασία σήματος	Αρ. ακίδας	Ονομασία σήματος	Αρ. ακίδας	Ονομασία σήματος
1.	Δεδομένα TMDS 2+	9.	Δεδομένα TMDS 0-	17.	Γείωση DDC/CEC
2.	Θωράκιση δεδομένων TMDS 2	10.	Ρολόι TMDS +	18.	Τροφοδοσία +5V
3.	Δεδομένα TMDS 2-	11.	Θωράκιση ρολογιού TMDS	19.	Ανίχνευση άμεσης σύνδεσης
4.	Δεδομένα TMDS 1+	12.	Ρολόι TMDS-		
5.	Θωράκιση δεδομένων TMDS 1	13.	CEC		
6.	Δεδομένα TMDS 1-	14.	Δεσμευμένο (N.C. στη συσκευή)		
7.	Δεδομένα TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Θωράκιση δεδομένων TMDS 0	16.	SDA		



Καλώδιο σήματος έγχρωμης οθόνης 20 ακίδων

Αρ.ακίδας	Ονομασία σήματος	Αρ.ακίδας	Ονομασία σήματος
1	ML_Lane 3 (n)	11	ΓΕΙΩΣΗ
2	ΓΕΙΩΣΗ	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	ΓΕΙΩΣΗ	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	ΓΕΙΩΣΗ
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	ΓΕΙΩΣΗ	18	Ανίχνευση άμεσης σύνδεσης
9	ML_Lane 1 (p)	19	Επιστροφή DisplayPort_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DisplayPort_PWR

## Σύνδεση & άμεση λειτουργία (Plug and Play)

### Δυνατότητα «Σύνδεση & άμεση λειτουργία» DDC2B

Η οθόνη αυτή είναι εξοπλισμένη με δυνατότητες VESA DDC2B σύμφωνα με τα πρότυπα VESA DDC STANDARD. Επιτρέπει στην οθόνη να ενημερώνει το κεντρικό σύστημα για την ταυτότητά της και ανάλογα με το επίπεδο DDC που χρησιμοποιείται αποστέλλει πρόσθετες πληροφορίες για τις δυνατότητες της οθόνης.

Το DDC2B είναι ένα κανάλι δεδομένων δύο κατευθύνσεων το οποίο βασίζεται στο πρωτόκολλο I2C. Το κεντρικό σύστημα μπορεί να ζητήσει πληροφορίες EDID πάνω από το κανάλι DDC2B.

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE