



OLED-Monitor – Bedienungsanleitung

AGP277QKDC

Auf Grundlage der Eigenschaften des OLED-Produktes wird eine Bildschirmwartung entsprechend den Anforderungen der Nutzeranweisungen empfohlen, damit kein Memory-Effekt auftritt.

AOC

www.aoc.com

©2025 AOC.All Rights Reserved

Version: A00

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Sicherheit.....	1
Typografische Konventionen.....	1
Stromversorgung.....	2
Installation.....	3
Reinigung.....	4
Sonstiges.....	5
Einrichtung.....	6
Lieferumfang.....	6
Ständer und Basis montieren.....	7
Betrachtungswinkel anpassen.....	8
Monitor anschließen.....	9
Wall Mounting.....	10
Adaptive-Sync-Funktion.....	11
NVIDIA G-SYNC-kompatible Funktion.....	12
HDR.....	13
KVM.....	14
Bildschirmwartung.....	16
Anpassung.....	18
Schnell Tasten.....	18
Adjust OSD Menu (OSD-Menü anpassen).....	20
Quick Menu (Schnellmenü).....	20
Button Operation Guide (Tastenbedienung).....	20
OSD-Menü.....	21
Game Setting (Spieleinstellung).....	21
Light FX.....	24
Picture (Bild).....	25
PIP/PBP.....	27
OLED Care (OLED-Pflege).....	28
Settings (Einstellungen).....	30
Audio.....	31
OSD Setup (OSD-Einstellung).....	32
Information (Informationen).....	33
LED-Anzeige.....	34
Problemlösung.....	35
Technische Daten.....	36
Allgemeine Angaben.....	36
Voreingestellte Anzeigemodi.....	38
QHD PC Resolution (QHD-PC-Auflösung).....	38
QHD Video Resolution (QHD-Videoauflösung).....	39
HD PC Resolution (HD-PC-Auflösung).....	40
HD Video Resolution (HD-Videoauflösung).....	41
Pinbelegung.....	42
Plug-and-Play.....	43

Sicherheit

Typografische Konventionen

Im folgenden Abschnitt finden Sie typografische Konventionen, die wir in diesem Dokument nutzen.

Hinweise, Achtungs- und Warnhinweise

In dieser Anleitung werden bestimmte Textabschnitte fett oder kursiv gedruckt und mit einem Symbol begleitet. Diese Textabschnitte sind Hinweise, Vorsichts- oder Warnhinweise und werden wie folgt eingesetzt:



HINWEIS: Ein HINWEIS weist Sie auf wichtige Informationen hin, die Ihnen die Bedienung Ihres Computersystems erleichtern.





ACHTUNG: Ein ACHTUNGshinweis weist auf mögliche Beschädigungen der Hardware oder auf eventuelle Datenverluste hin und verrät Ihnen, wie Sie das Problem vermeiden.





WARNUNG: Eine Warnung weist auf ein Verletzungsrisiko hin und informiert Sie, wie Sie das Problem vermeiden. Einige Warnungen erscheinen möglicherweise in anderen Formaten und werden nicht durch ein Symbol begleitet. In solchen Fällen wird das Aussehen einer solchen Warnung durch behördliche Vorschriften vorgegeben.


Stromversorgung

 Der Monitor sollte nur über den am Etikett angegebenen Stromversorgungstyp betrieben werden. Falls Sie unsicher bezüglich des Stromversorgungstyps bei sich zuhause sind, wenden Sie sich bitte an Ihren Händler oder den örtlichen Stromversorger.

 Der Monitor ist mit einem dreipoligen geerdeten Stecker (einem Stecker mit einem dritten Schutzkontakt) ausgestattet. Dieser Stecker passt als Sicherheitsfunktion nur in eine geerdete Steckdose. Falls der dreipolige Stecker nicht in Ihre Steckdose passt, lassen Sie eine entsprechende Steckdose von einem Elektriker installieren oder nutzen Sie einen Adapter zur sicheren Erdung des Gerätes. Setzen Sie die Sicherheitsfunktion des geerdeten Steckers nicht außer Kraft.

 Ziehen Sie den Netzstecker während eines Gewitters oder bei längerer Nichtbenutzung des Gerätes. Dies schützt den Monitor vor Schäden durch Spannungsspitzen.

 Überlasten Sie keine Mehrfachsteckdosen oder Verlängerungskabel. Bei einer Überlastung drohen Brand- und Stromschlaggefahr.

 Nutzen Sie den Computer zur Gewährleistung eines zufriedenstellenden Betriebs nur mit UL-gelisteten Computern, die über angemessen konfigurierte Anschlüsse (100 bis 240 V Wechselspannung, min. 5 A) verfügen.

 Die Steckdose muss sich in der Nähe des Gerätes befinden und leicht zugänglich sein.

Installation

! Stellen Sie den Monitor nicht auf instabilen Wagen, Ständern, Stativen, Tischen auf, benutzen Sie keine instabilen Halterungen. Falls der Monitor umkippen oder fallen sollte, kann es zu schweren Beschädigungen des Gerätes oder zu Verletzungen kommen. Benutzen Sie ausschließlich Wagen, Ständer, Stative, Halterungen oder Tische, die vom Hersteller empfohlen oder mit dem Gerät verkauft werden. Halten Sie sich bei der Aufstellung des Gerätes an die Anweisungen des Herstellers, verwenden Sie dabei ausschließlich vom Hersteller empfohlenes Zubehör. Ein auf einem Wagen aufgestelltes Gerät muss mit Sorgfalt bewegt werden.

! Schieben Sie niemals Fremdkörper in die Öffnungen am Monitorgehäuse. Andernfalls kann es zu Kurzschlüssen kommen, die wiederum Brände oder Stromschläge verursachen können. Lassen Sie niemals Flüssigkeiten in oder auf den Monitor geraten.

! Legen Sie das Gerät nicht mit der Vorderseite auf den Boden.

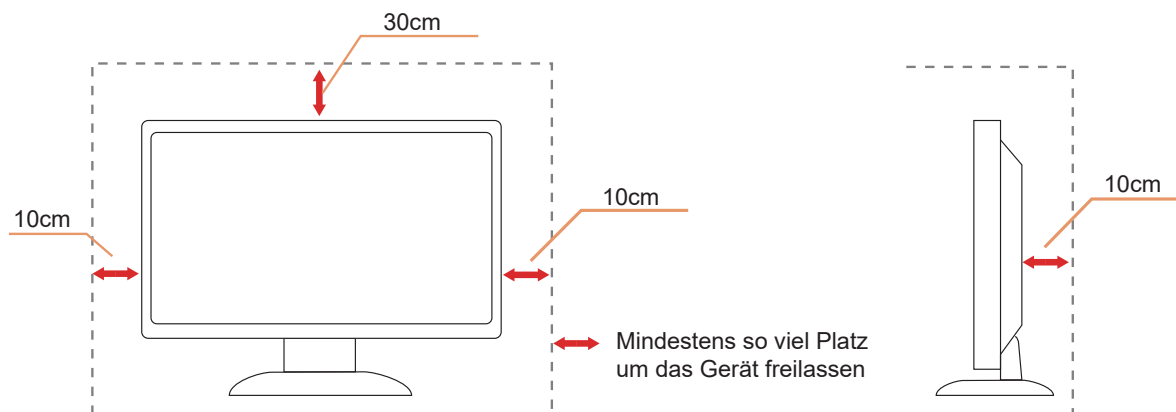
! Falls Sie den Monitor an eine Wand oder ein Regal montieren möchten, verwenden Sie ein vom Hersteller zugelassenes Montageset und befolgen Sie die zugehörigen Anweisungen.

! Zur Vermeidung möglicher Schäden, bspw. dass sich der Bildschirm von der Blende löst, darf der Monitor um nicht mehr als -5 Grad nach unten geneigt werden. Wenn der maximale Winkel von -5 Grad beim Neigen nach unten überschritten wird, fällt der daraus resultierende Schaden am Monitor nicht unter die Garantie.

! Lassen Sie rund um den Monitor etwas Platz frei; siehe unten. Andernfalls wird der Monitor nicht ausreichend belüftet, kann sich überhitzen, in Brand geraten oder anderweitig beschädigt werden.

Schauen Sie sich die nachstehende Abbildung an – sie zeigt die nötigen Abstände rund um den Monitor (bei Wandmontage und normaler Aufstellung), die zur ordnungsgemäßen Belüftung erforderlich sind:

Mit Ständer installiert



Reinigung


! Reinigen Sie das Gehäuse regelmäßig mit einem Tuch. Bei hartnäckigen Verschmutzungen können Sie ein mildes Reinigungsmittel verwenden; aggressive Reinigungsmittel jedoch können das Gehäuse beschädigen.


! Achten Sie bei der Reinigung darauf, dass kein Reinigungsmittel in das Gerät gelangt. Verwenden Sie ein möglichst weiches Tuch, damit es nicht zu Kratzern auf dem Bildschirm kommt.




! Bitte ziehen Sie das Netzkabel, bevor Sie das Produkt reinigen.

Sonstiges


 Falls das Gerät einen ungewöhnlichen Geruch abgibt, ungewöhnliche Geräusche macht oder gar Rauch austritt, ziehen Sie SOFORT den Netzstecker und wenden sich anschließend an den Kundendienst.


 Sorgen Sie dafür, dass die Belüftungsöffnungen nicht bspw. durch einen Tisch oder eine Gardine blockiert werden.

 Setzen Sie den OLED-Monitor keinen starken Vibrationen oder Erschütterungen aus; dies gilt besonders im Betrieb.

 Stoßen Sie nicht gegen den Monitor, lassen Sie den Monitor nicht fallen.


 Die Stromkabel müssen sicherheitsgenehmigt sein. Bei Deutschland muss es sich um H03VV-F/H05VV-F, 3G, 0,75 mm², oder besser handeln. Bei anderen Ländern müssen entsprechend geeignete Typen verwendet werden.


 Übermäßiger Schalldruck von Kopfhörern oder Ohrhörern kann zu Hörverlust führen. Die Einstellung des Equalizers auf das Maximum erhöht die Ausgangsspannung von Kopf- und Ohrörer und somit auch den Schalldruckpegel.

 Low Blue Light: Das Display verwendet ein Low-Blue-Light-Panel. Es entspricht der TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution-Zertifizierung unter Werkseinstellung/Standardkonfiguration.

Gesundheit:

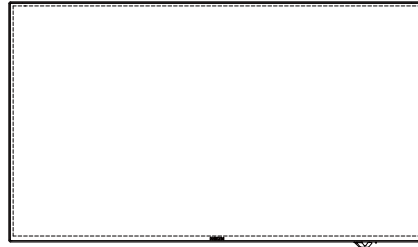
- Der Monitor sollte 50 ~ 70 cm (20 ~ 28 Zoll) von Ihren Augen entfernt sein.
- Das längere Betrachten des Bildschirms verursacht Augenmüdigkeit und kann Ihre Sehkraft verschlechtern. Gönnen Sie Ihren Augen alle 1 Stunde Produktnutzung eine Pause von 5 ~ 10 Minuten.
- Reduzieren Sie Ihre Augenbelastung, indem Sie auf entfernte Objekte fokussieren.
- Häufiges Blinzeln und Augenübungen helfen, das Austrocknen der Augen zu verhindern.

 Flimmerfreie Technologie sorgt mit einem DC-Dimmer für eine stabile Hintergrundbeleuchtung, die das primäre Ursache für Monitorflimmern, um die Augen zu entlasten.

 Auf Grundlage der Eigenschaften von OLED-Produkten wird davon abgeraten, dieses Produkt mehr als 24 Stunden kontinuierlich zu nutzen. Dieses Produkt nutzt zahlreiche Technologien zur Verhinderung eines möglichen Memory-Effekts. Einzelheiten finden Sie in den Anweisungen unter "Bildschirmwartung".

Einrichtung

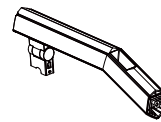
Lieferumfang



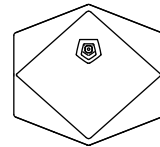
Quick Start Guide



Warranty card



Stand



Base



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB Cable



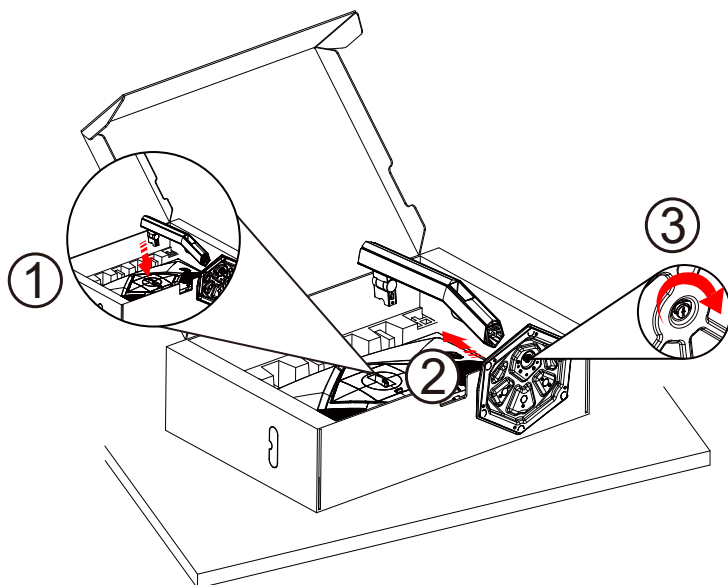
USB C-C Cable

*Nicht alle Signalkabel werden in allen Ländern und Regionen bereitgestellt. Bitte prüfen Sie dies mit dem örtlichen Händler oder der AOC-Zweigstelle.

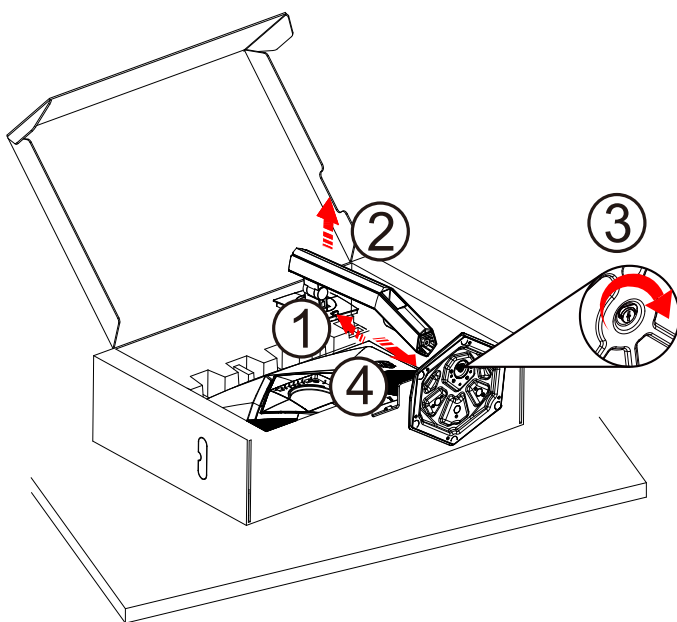
Ständer und Basis montieren


Sie können die Basis mit Hilfe der nachstehenden Schritte anbringen oder entfernen.

Einrichtung:

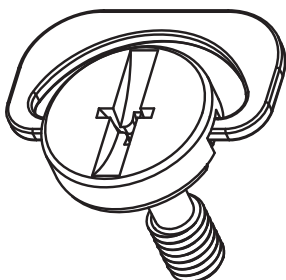


Entfernen:



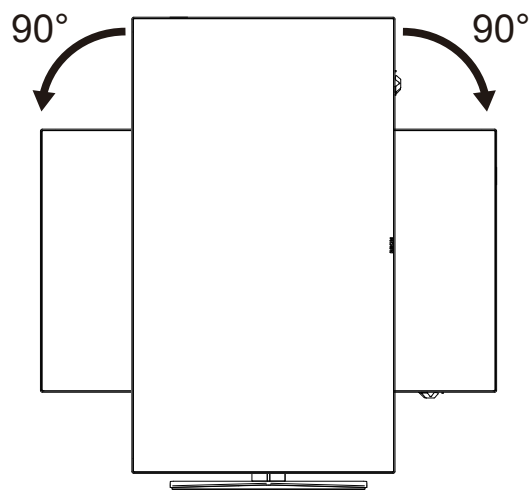
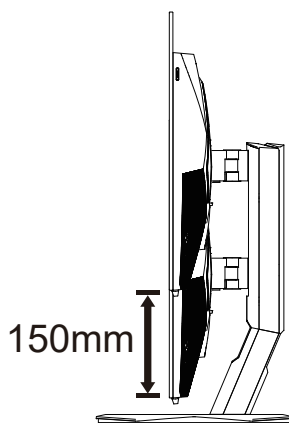
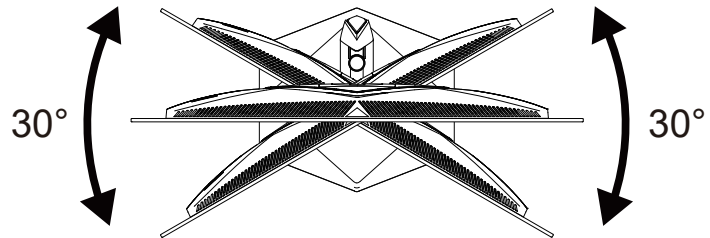
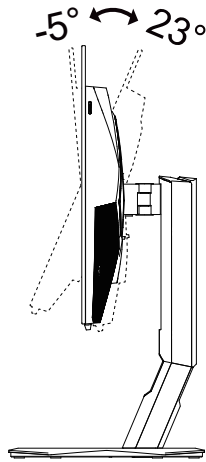
 **HINWEIS:** Displaydesign kann von Abbildung abweichen.

Spezifikation für Basisschraube: M6*17 mm (wirksames Gewinde 7 mm)



Betrachtungswinkel anpassen

Zur Erzielung eines optimalen Betrachtungserlebnisses sollten Sie darauf achten, dass Sie Ihr gesamtes Gesicht am Bildschirm sehen können. Anschließend passen Sie den Winkel je nach Vorlieben an. Halten Sie dabei den Ständer fest, damit der Monitor nicht umkippen kann, wenn Sie den Betrachtungswinkel ändern. Sie können den Monitor wie folgt verstellen:



HINWEIS:

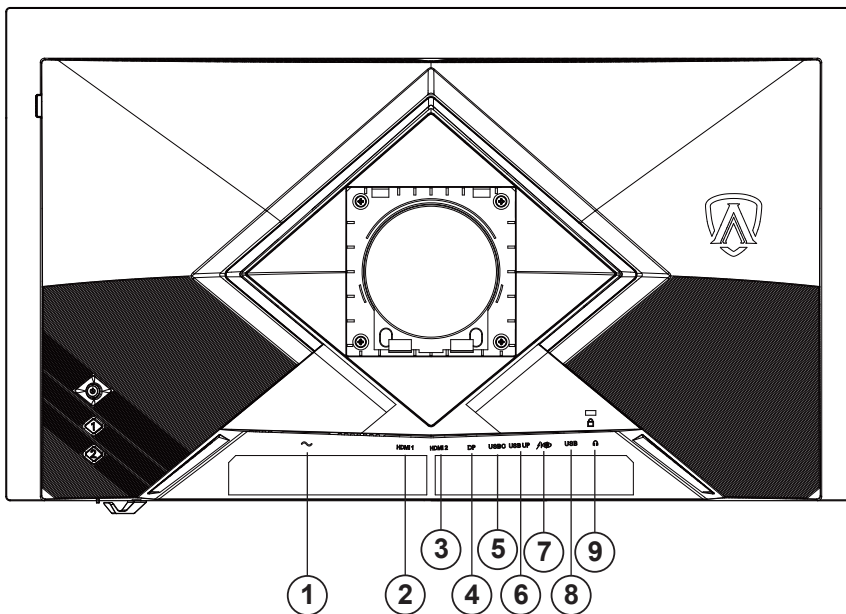
Achten Sie darauf, bei der Winkelverstellung möglichst nicht den OLED-Bildschirm zu berühren. Andernfalls kann es zu Beschädigungen bis hin zum Bersten des OLED-Bildschirms kommen.

Warnung

- Zur Vermeidung möglicher Bildschirmschäden, bspw. dass sich der Bildschirm ablöst, darf der Monitor um nicht mehr als -5 Grad nach unten geneigt werden.
- Drücken Sie bei Anpassung des Monitorwinkels nicht gegen den Bildschirm. Greifen Sie nur an der Blende.

Monitor anschließen

Kabelanschlüsse an der Rückseite von Monitor und Computer:



1. Stromversorgung
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB C (Upstream, DisplayPort Alt Mode, bis zu PD 65 W)
6. USB Upstream
7. USB 3.2 Gen1 Downstream + Aufladung
8. USB 3.2 Gen1 Downstream x 2
9. Kopfhörer

PC-Verbindung

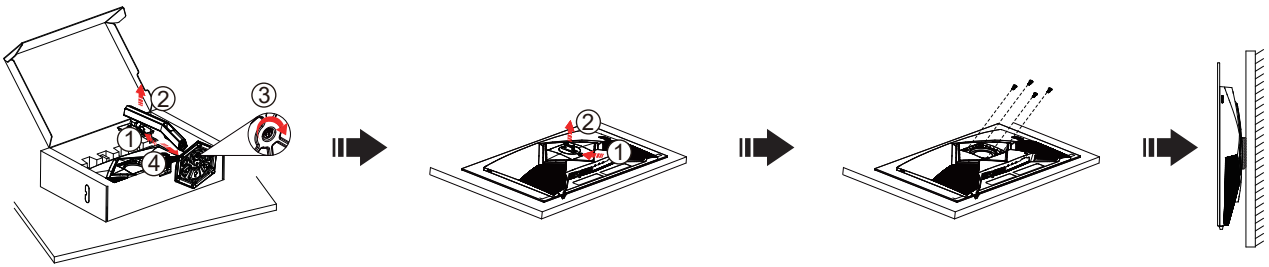
1. Schließen Sie das Netzkabel sicher an der Rückseite des Monitors an.
2. Schalten Sie den Computer aus, trennen Sie das Netzkabel.
3. Verbinden Sie das Signalkabel des Monitors mit dem Videoanschluss an der Rückseite Ihres Computers.
4. Schließen Sie das Netzkabel Ihres Computers und Ihres Monitors an einer Steckdose in der Nähe an.
5. Schalten Sie den Computer und den Monitor ein.

Falls Ihr Monitor ein Bild anzeigt, ist die Installation abgeschlossen. Falls kein Bild angezeigt wird, beachten Sie bitte die Problemlösung.

Zum Schutz Ihrer Geräte schalten Sie PC und OLED-Monitor grundsätzlich aus, bevor Sie Verbindungen herstellen oder trennen.

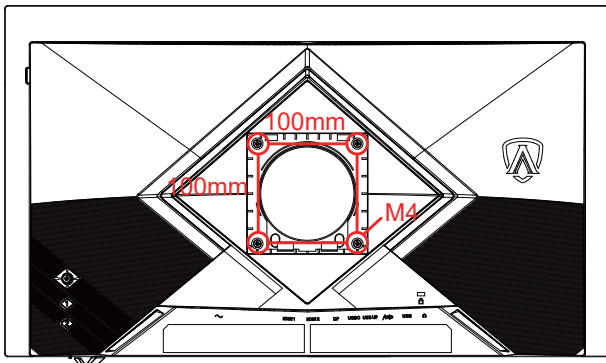
Wall Mounting

Preparing to Install An Optional Wall Mounting Arm.

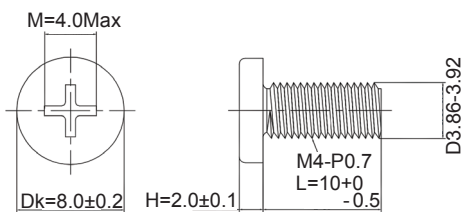


Dieser Monitor kann an einen Wandhängearm, den Sie separat kaufen können, angebracht werden. Trennen Sie bitte vor der Installation die Stromversorgung. Folgen Sie dann den Schritten unten:

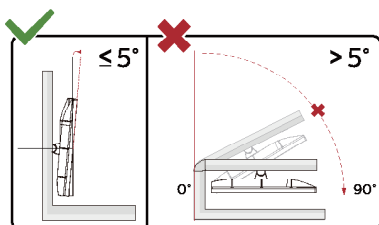
1. Entfernen Sie den Ständer.
2. Befolgen Sie die Anweisungen des Herstellers, um den Wandhängearm zusammenzubauen.
3. Stellen Sie den Wandhängearm an der Rückseite des Monitors auf. Richten Sie die Löcher des Arms an den Löchern auf der Rückseite des Monitors aus.
4. Stecken Sie die 4 Schrauben in die Löcher und ziehen Sie sie fest.
5. Schließen Sie die Kabel wieder an. Anweisungen zur Befestigung des optionalen Wandhängearms an der Wand sind in seiner mitgelieferten Montageanleitung angegeben.



Spezifikation der Schrauben für die Wandhalterung: M4*(10+X) mm, (X = Dicke der Wandhalterung)



Hinweis : VESA-Montageschrauben stehen nicht für alle Modelle zur Verfügung. Bitte wenden Sie sich an Ihren Fachhändler oder eine offizielle AOC-Abteilung. Wenden Sie sich für die Wandmontage immer an den Hersteller.



* Displaydesign kann von Abbildung abweichen.

⚠ Warnung

- Zur Vermeidung möglicher Bildschirmschäden, bspw. dass sich der Bildschirm ablöst, darf der Monitor um nicht mehr als -5 Grad nach unten geneigt werden.
- Drücken Sie bei Anpassung des Monitorwinkels nicht gegen den Bildschirm. Greifen Sie nur an der Blende.

Adaptive-Sync-Funktion

1. Die Adaptive-Sync-Funktion funktioniert mit DisplayPort/HDMI/USB C.
2. Kompatible Grafikkarte: Nachstehend finden Sie eine Liste empfohlener Produkte oder sehen Sie hier nach: www.AMD.com

Grafikkarten

- Radeon™ RX Vega Serie
- Radeon™ RX 500 Serie
- Radeon™ RX 400 Serie
- Radeon™ R9/R7 300 Serie (mit Ausnahme der R9 370/X, R7 370/X, R7 265-Serie)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano Serie
- Radeon™ R9 Fury Serie
- Radeon™ R9/R7 200 Serie (mit Ausnahme der R9 270/X, R9 280/X-Serie)

Prozessoren

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

NVIDIA G-SYNC-kompatible Funktion

1. Dieses Produkt unterstützt die NVIDIA G-SYNC-kompatible Funktion. Die NVIDIA G-SYNC-kompatible Funktion läuft unter DisplayPort.
2. Damit Sie das perfekte Gaming-Erlebnis durch die G-SYNC-Funktion genießen können, müssen Sie separat eine NVIDIA-GPU-Grafikkarte kaufen, die die G-SYNC-Funktion unterstützt.

G-SYNC-Systemanforderungen:

Anforderungskategorie: NVIDIA G-SYNC-kompatibler Monitor (Kompatibel-Modus)

Grafikkarte: NVIDIA Pascal-Architektur oder höher (z. B. GTX 10-Serie, RTX-Serie)

Monitor: NVIDIA-verifizierter Monitor, unterstützt variable Aktualisierungsrate (VRR)

Betriebssystem: Windows 10 oder aktueller

Anschlusskabel: DisplayPort verwenden

Weitere Informationen über NVIDIA G-SYNC finden Sie unter: <https://www.nvidia.com/en-us/support>

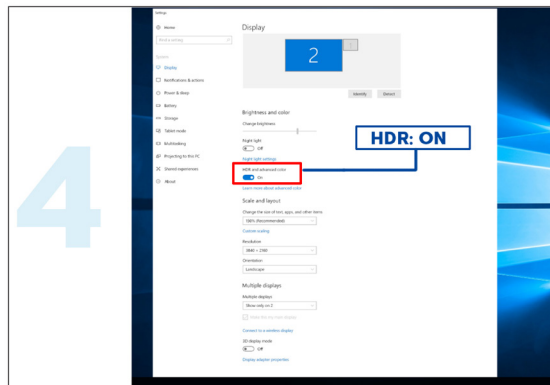
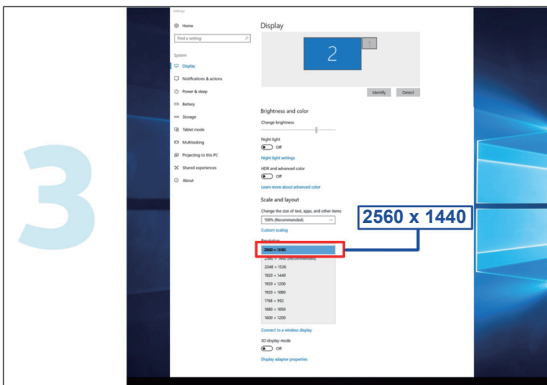
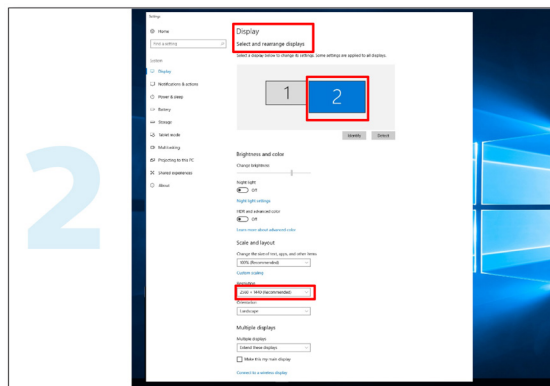
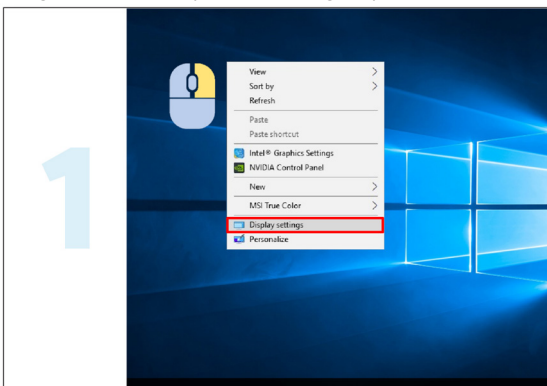
HDR

Es ist mit Eingangssignalen im HDR10-Format kompatibel.

Das Display kann die HDR-Funktion automatisch aktivieren, wenn Player und Inhalt kompatibel sind. Bitte wenden Sie sich für Informationen zur Kompatibilität Ihres Geräts und der Inhalte an den Gerätehersteller und den Inhaltsanbieter. Bitte wählen Sie „AUS“ für die HDR-Funktion, wenn Sie keine automatische Aktivierung wünschen.

Hinweis:

1. Für die DisplayPort-/HDMI-Schnittstelle sind in WIN10-Versionen unter (älter als) V1703 keine besonderen Einstellungen erforderlich.
2. Nur die HDMI-Schnittstelle ist verfügbar; die DisplayPort-Schnittstelle funktioniert in WIN10 Version V1703 nicht.
3. 3840x2160 bei 50Hz/ 60Hz/ 100Hz/ 120Hz dient nur der Verwendung an Geräten, wie UHD-Playern oder Xbox/PS.
4. Anzeigeeinstellung:
 - a. Die Anzeigeaufösung ist auf 2560x1440 eingestellt, und HDR ist standardmäßig aktiviert.
 - b. Nach dem Start einer Anwendung kann der beste HDR-Effekt erzielt werden, wenn die Auflösung auf 2560x1440 geändert wird (sofern verfügbar).



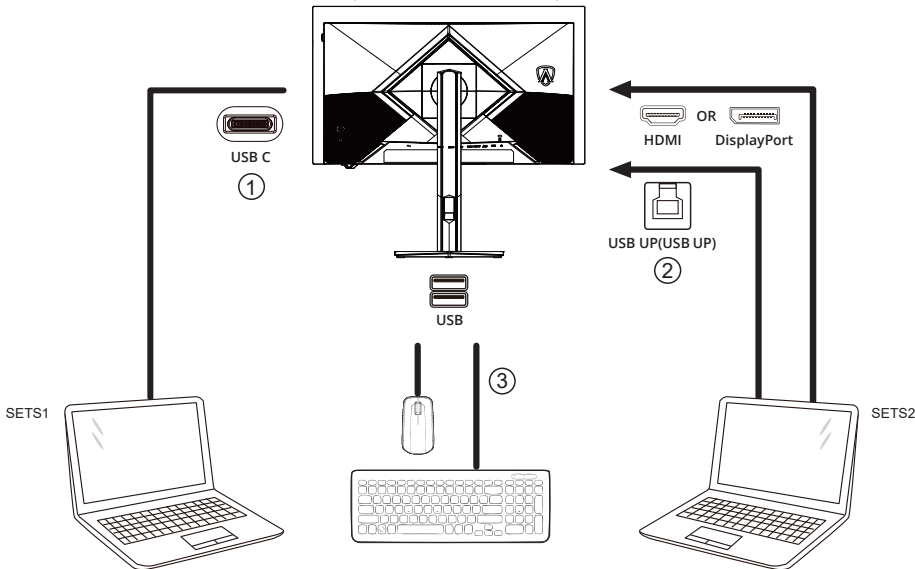
KVM

Dieses Produkt unterstützt die KVM-Funktion.

Wenn das Display eingeschaltet ist, können Sie die beiden Signalausgabegeräte (zwei Computer oder zwei Laptops oder ein Computer und ein Laptop) mit einer Tastatur und einer Maus über die KVM-Funktion steuern.

Einrichtung:

1. Bitte verbinden Sie ein Gerät (PC oder Notebook) über USB-C mit dem Monitor.
2. Verbinden Sie das andere Gerät über HDMI oder DisplayPort mit dem Monitor. Verbinden Sie dieses Gerät dann über USB-Upstream mit dem Monitor.
3. Verbinden Sie Ihre Peripherie (Tastatur und Maus) über den USB-Port mit dem Monitor.

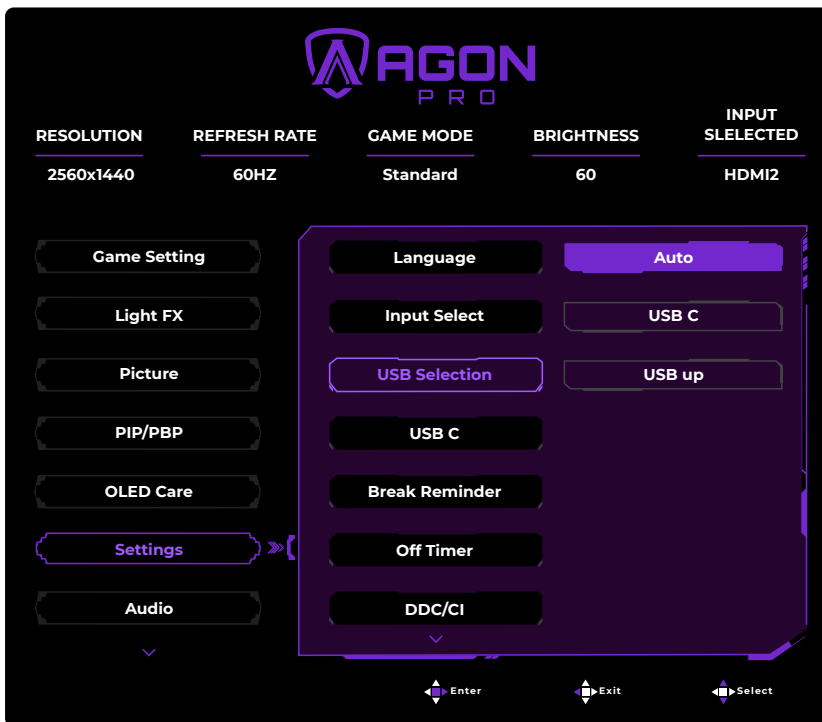


Hinweis: Anzeigedesign kann von der Abbildung abweichen.

4. Rufen Sie das OSD-Menü auf. Stellen Sie je nach Bedarf Auto, USB C oder USB up (USB-Upstream) in Einstellungen -> USB-Auswahl ein.

Bei Einstellung auf Auto schalten die mit dem Monitor verbundene Tastatur und Maus die gesteuerten Geräte automatisch entsprechend der angezeigten Signalquelle um.

Wechseln Sie im BiB/BnB-Anzeigemodus den USB-Upstream-Pfad über das OSD-Menü.



USB Selection (USB-Auswahl)	Funktionsbeschreibung
Auto	Wählen Sie je nach aktuell am Bildschirm angezeigter Signalquelle automatisch USB C oder USB up (USB-Upstream).
USB C	Bietet USB-Hub-Funktion über das Type-C-Kabel.
USB up (USB-Upstream)	Bietet USB-Hub-Funktion über das USB B-Kabel.

Bildschirmwartung

Auf Grundlage der Eigenschaften des OLED-Produktes sollte eine Bildschirmwartung entsprechend den nachstehenden Anforderungen durchgeführt werden, damit kein Memory-Effekt auftritt.

Die Garantie deckt keine Schäden durch Nichteinhaltung der folgenden Anweisungen ab.

- **Die Anzeige eines Standbildes sollte nach Möglichkeit vermieden werden.**

Ein Standbild bezieht sich auf ein Bild, das für lange Zeit auf dem Bildschirm bleibt.

Ein Standbild kann zu einer dauerhaften Beschädigung des OLED-Bildschirms führen, es treten Bildrückstände auf, was das Merkmal des OLED-Bildschirms ist.

Folgende Hinweise zur Verwendung sollten beachtet werden:

1. Zeigen Sie Standbilder nicht über längere Zeit als Vollbild oder Teilbild an, da dies zu Bildrückständen führt. Um dieses Problem zu vermeiden, verringern Sie bitte die Helligkeit und den Kontrast des Bildschirms entsprechend, wenn Sie Standbilder anzeigen.
2. Auf den linken und rechten Seiten des Bildschirms und an den Bildrändern können verschiedene Spuren zurückbleiben, wenn die Anzeige lange Zeit nicht den gesamten Bildschirm ausfüllt. Daher sollte dieser Modus nicht längere Zeit verwendet werden.
3. Sehen Sie sich ein Video nach Möglichkeit im Vollbildmodus an und nicht in einem kleinen Fenster auf dem Bildschirm (z. B. ein Video auf einer Internetbrowser-Seite).
4. Bringen Sie keine Etiketten oder Aufkleber auf dem Bildschirm an, um die Möglichkeit von Bildschirmschäden oder Bildrückständen zu verringern.

- **Sie sollten dieses Produkt nicht kontinuierlich länger als 24 Stunden verwenden.**

Dieses Produkt verwendet viele Technologien, um mögliche Nachbilder zu eliminieren. Es wird dringend empfohlen, dass Sie die voreingestellten Werte verwenden und die Funktionen eingeschaltet lassen, um Bildrückstände auf dem OLED-Bildschirm zu vermeiden und die optimale Nutzung des OLED-Displays aufrechtzuerhalten.

- **LEA (Logo Extraction Algorithm) (Logo-Extraktionsalgorithmus)**

Zur Reduzierung des Risikos eines Memory-Effekts sollten Sie die LEA-Funktion aktivieren.

Nach Aktivierung dieser Funktion wird der Bildschirm automatisch schmaler, wodurch die Helligkeit des Anzeigebereichs fest eingestellt und das Risiko eines Memory-Effekts reduziert wird.

Diese Einstellung ist standardmäßig "On (Ein)". Sie können es im OSD-Menü einstellen.

- **Pixel Orbiting (Bildpunktumkreisung)**

Zur Reduzierung des Risikos eines Memory-Effekts sollten Sie die Orbit-Funktion aktivieren.

Nach Einschalten dieser Funktion bewegen sich die Bildpixel als Ganzes einmal pro Sekunde kreisförmig wie das chinesische Zeichen "回". Die Bewegungsintensität basiert auf den Einstellungen. Das verschobene Zeichen könnte seitlich abgeschnitten werden. Wenn "Strongest (Am stärksten)" ausgewählt ist, verringert sich die Gefahr eines Memory-Effekts, allerdings ist das seitliche Abschneiden womöglich am auffälligsten. Wenn "Off (Aus)" ausgewählt ist, kehrt das Bild in die optimale Position zurück.

Diese Funktion ist per Vorgabe "On" (Ein) (Schwach) und kann im OSD-Menü eingestellt werden.

Diese Einstellung ist standardmäßig "On (Ein)" "Strongest (Am stärksten)". Sie können es im OSD-Menü einstellen.

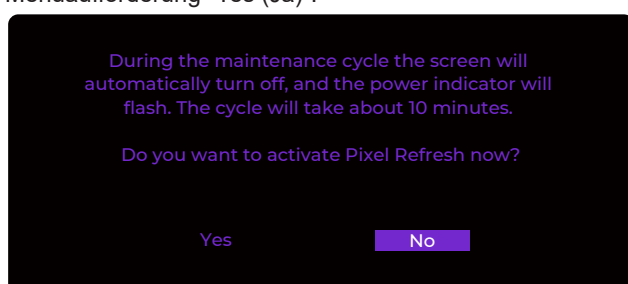
- **Pixel Refresh (Pixelaktualisierung)**

Auf Grundlage der Eigenschaften des OLED-Bildschirms kann es zu einem Memory-Effekt kommen, wenn ein durch verschiedene Farben oder Helligkeiten aufgeteiltes Standbild längere Zeit angezeigt wird.

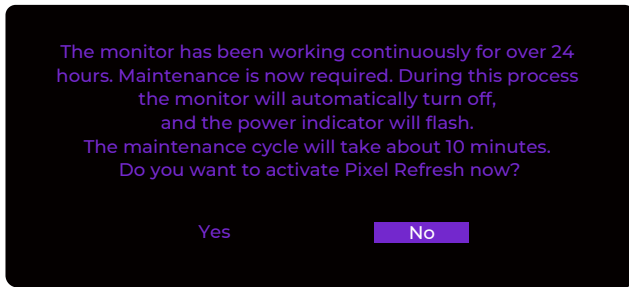
Zur Beseitigung eines möglicherweise verursachten Memory-Effekts sollten Sie die Funktion "Pixel Refresh (Pixelaktualisierung)" zur Erzielung eines idealen Bildanzeigeeffekts regelmäßig oder unregelmäßig erneut ausführen.

Diese Funktion kann nur durch eine der folgenden Optionen ausgeführt werden:

- 1). Aktivieren Sie im OSD-Menü manuell "Pixel Refresh (Pixelaktualisierung)", und wählen Sie entsprechend der Menüaufforderung "Yes (Ja)".



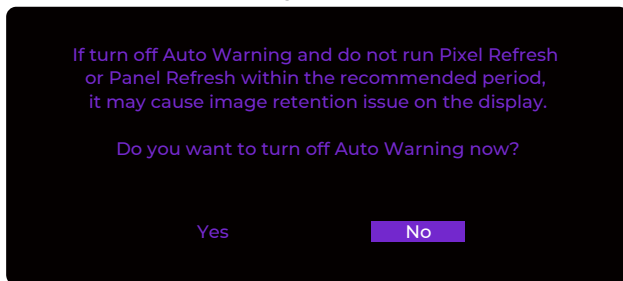
- 2). Der Monitor zeigt automatisch ein Menü an, das den Nutzer daran erinnert, alle 24 Stunden "Pixel Refresh (Pixelaktualisierung)" auszuführen. Sie sollten "Yes (Ja)" wählen.



Wenn "No (Nein)" ausgewählt ist oder keine Auswahl getroffen wird, wird einmal pro Sekunde ein Alarm ausgegeben, bis Sie "Yes (Ja)" wählen. Das Aufforderungs Menü schließt sich nach etwa 10 Sekunden.

Die automatische Aufforderungsfunktion von "Pixel Refresh (Pixelaktualisierung)" ist standardmäßig "On (Ein)" und kann im OSD-Menü eingestellt werden. Bei Einstellung auf "Off (Aus)" wird das automatische Aufforderungs Menü von "Pixel Refresh (Pixelaktualisierung)" nicht länger angezeigt.

Spezieller Hinweis: Wenn "Pixel Refresh (Pixelaktualisierung)" nicht zur empfohlenen Zeit durchgeführt wird, steigt das Risiko eines Memory-Effekts am Bildschirm. Dies kann sich auf Ihre Garantieabdeckung auswirken. Bitte seien Sie entsprechend vorsichtig.



- 3). Wenn der Monitor nach etwa 4 kumulativen Betriebsstunden über seine Taste ausgeschaltet wird oder den Bereitschaftsmodus aufruft, führt er automatisch 15 Minuten später Screen Compensation and Correction (Bildschirmkompensation und -korrektur) und Pixel Refresh (Pixelaktualisierung) durch. Der Monitor führt zuerst Screen Compensation and Correction (Bildschirmkompensation und -korrektur) und dann Pixel Refresh (Pixelaktualisierung) aus. Bitte lassen Sie das Gerät eingeschaltet und drücken Sie keine Tasten, während Screen Compensation and Correction (Bildschirmkompensation und -korrektur) durchgeführt wird. Die Betriebsanzeige blinkt weiß (3 Sekunden lang weiß/3 Sekunden lang aus) und dieser Vorgang dauert etwa 30 Sekunden. Anschließend führt der Monitor die Funktion Pixel Refresh (Pixelaktualisierung) durch. Pixel Refresh (Pixelaktualisierung) dauert insgesamt etwa 10 Minuten. Lassen Sie das Gerät eingeschaltet und drücken Sie keine Tasten. Die Betriebsanzeige blinkt weiß (eine Sekunde eingeschaltet/eine Sekunde ausgeschaltet). Am Ende wird die Betriebsanzeige orange oder erlischt, was anzeigt, dass der Monitor den Bereitschaftsmodus aufgerufen hat oder ausgeschaltet wurde (Beibehaltung des Vorbetriebsstatus). Wenn der Nutzer während des Vorgangs die Ein-/Austaste drückt, wird der Vorgang unterbrochen, und der Monitor stellt das Bild wieder her. Bitte beachten Sie, dass diese Wiederherstellung etwa 5 Sekunden dauert. Im OSD-Menü "Information (Informationen)" können Sie die Anzahl der Ausführungen von Pixel Refresh (Pixelaktualisierung) und die Zeit, wann der Bildschirm nach der letzten Pixel Refresh (Pixelaktualisierung) aufleuchtet, anzeigen.

• Screen Saver (Bildschirmschoner)

Zur Reduzierung der Gefahr eines Memory-Effekts sollten sie den Bildschirmschoner einschalten. Wenn längere Zeit Standbilder angezeigt werden, wird die Helligkeit des Bildschirms automatisch erheblich reduziert, um einem möglichen Memory-Effekt entgegenzuwirken. Wenn eine Bildveränderung auftritt, kehrt der Bildschirm zur vorherigen Anzeigehelligkeit zurück.

Diese Einstellung ist standardmäßig "On (Ein)". Sie können es im OSD-Menü einstellen.

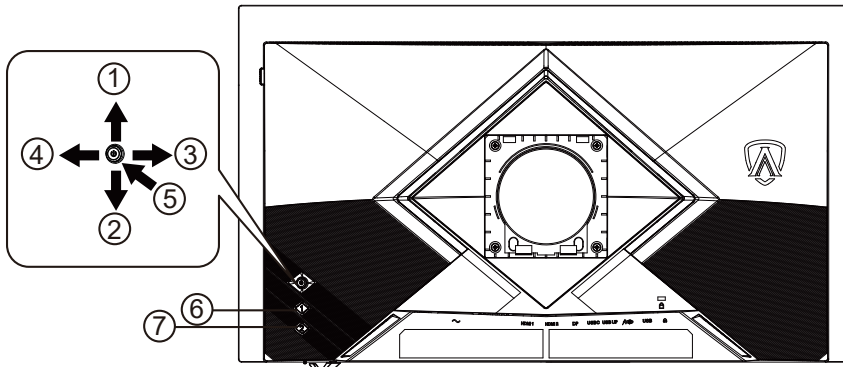
• Taskbar Dimmer (Taskleisten-Dimmer)

Reduzieren Sie die Gefahr eines Memory-Effekts, indem Sie die Funktion Taskbar Dimmer (Taskleisten-Dimmer) aktivieren. Wenn nach der Aktivierung ein Taskleisten-Bereich erkannt wird, wird die Helligkeit der Taskleisten-Bereichs automatisch reduziert, um einem möglichen Memory-Effekt entgegenzuwirken.

Diese Einstellung ist standardmäßig "On (Ein)". Sie können es im OSD-Menü einstellen.

Anpassung

Schnell Tasten



1	Up (Aufwärts)
2	Down (Abwärts)
3	Left (Links)
4	Right (Rechts)
5	Power (Stromversorgung)/ Menu (Menü)/ Select (Auswahl)
6	User 1 (Benutzer 1) (Dual Resolution (duale Auflösung))
7	User 2 (Benutzer 2) (Input Select (Eingangsauswahl))

Power (Stromversorgung)/ Menu (Menü)/ Select (Auswahl)

- Wenn der Monitor ausgeschaltet ist, drücken Sie diese Taste zum Einschalten.
- Wenn der Monitor eingeschaltet ist, können Sie mit dieser Taste das OSD-Menü öffnen oder Funktionsanpassungen bestätigen; durch Gedrückthalten dieser Taste für etwa 2 Sekunden schaltet sich der Monitor aus.
- Wenn sich der Monitor im Bereitschaftsmodus befindet, drücken Sie diese Taste zum Ausschalten.

Up (Aufwärts)/ Down (Abwärts)/ Left (Links)/ Right (Rechts)

- Wenn das OSD-Menü ausgeschaltet ist, drücken Sie die Taste zum Öffnen des Schnellmenüs.
- Wenn das OSD-Menü eingeschaltet ist, beachten Sie die Tastenhinweise für die jeweilige Bedienung.
- Wenn sich der Monitor im Bereitschaftsmodus befindet, drücken Sie diese Taste zum Öffnen des Menüs "Input Select (Eingangsauswahl)".

User 1 (Benutzer 1) (Dual Resolution (duale Auflösung))

- Passen Sie die Funktion dieser Schnelltaste im OSD-Menü an: Dual Resolution (Duale Auflösung), Gaming Mode (Spielmodus), Shadow Control (Schattensteuerung), Low input Lag (Geringe Eingangsverzögerung), Adaptive-Sync, Dial Point (Fadenkreuz), Sniper Scope (Scharfschützenfernrohr), Input Select (Eingangsauswahl), Volume (Lautstärke), Image Ratio (Seitenverhältnis), Pixel Refresh (Pixelaktualisierung), Light FX, Game Color (Spielfarbe), Dark Boost (Dunkelverstärkung), Sharpness (Schärfe), Color Temp.(Farbtemp.),Color Space (Farbraum). Die Standardeinstellung ist "Dual Resolution (Duale Auflösung)".
- Wenn das OSD-Menü ausgeschaltet ist, drücken Sie diese Taste zum Öffnen des "Dual Resolution (Duale Auflösung)"-Menüs. Drücken Sie zur Auswahl des entsprechenden Auflösungsmodus die "Left (Links)"- oder "Left (Right (Rechts))":
QHD 144Hz/ QHD 540Hz/ HD 720Hz (HDMI)
QHD 540Hz/ HD 720Hz (DisplayPort/ USB C)
- Wenn sich der Monitor im Bereitschaftsmodus befindet, drücken Sie diese Taste zum Öffnen des Menüs "Input Select (Eingangsauswahl)".

User 2 (Benutzer 2) (Input Select (Eingangsauswahl))

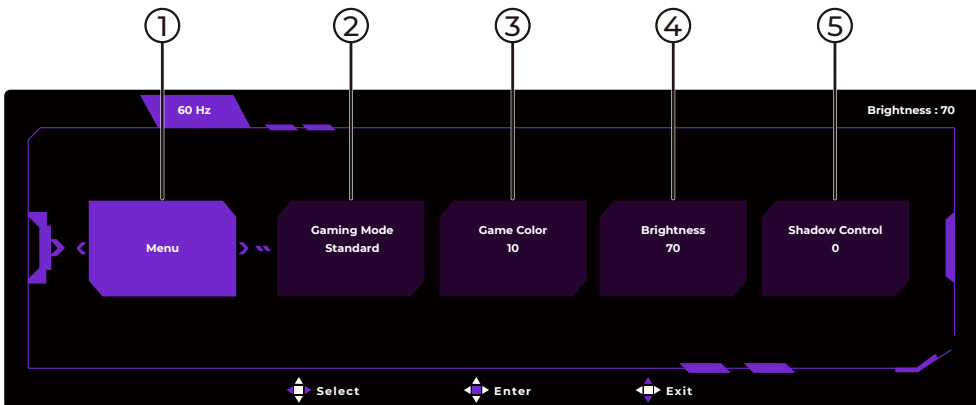
- Passen Sie die Funktion dieser Schnell Taste im OSD-Menü an: Dual Resolution (Duale Auflösung), Gaming Mode (Spielmodus), Shadow Control (Schattensteuerung), Low input Lag (Geringe Eingangsverzögerung), Adaptive-Sync, Dial Point (Fadenkreuz), Sniper Scope (Scharfschützenfernrohr), Input Select (Eingangsauswahl), Volume (Lautstärke), Image Ratio (Seitenverhältnis), Pixel Refresh (Pixelaktualisierung), Light FX, Game Color (Spielfarbe), Dark Boost (Dunkelverstärkung), Sharpness (Schärfe), Color Temp.(Farbtemp.),Color Space (Farbraum). Die Standardeinstellung ist "Input Select (Eingangsauswahl)".
- Wenn das OSD-Menü ausgeschaltet ist, drücken Sie diese Taste zum Öffnen des "Input Select (Eingangsauswahl)"-Menüs. Drücken Sie die "Up (Aufwärts)" - oder "Down (Abwärts)" zur Auswahl der in der Informationsleiste angezeigten Eingangsquelle, drücken Sie dann zum Wechseln zur ausgewählten Quelle die "Select (Auswahl)"-Taste.
- Wenn sich der Monitor im Bereitschaftsmodus befindet, drücken Sie diese Taste zum Öffnen des Menüs "Input Select (Eingangsauswahl)".

OSD – Sperrfunktion

- Halten Sie die "Down (Abwärts)" bei ausgeblendetem OSD-Menü etwa 10 Sekunden lang gedrückt, um das OSD-Menü zu sperren oder zu entsperren.

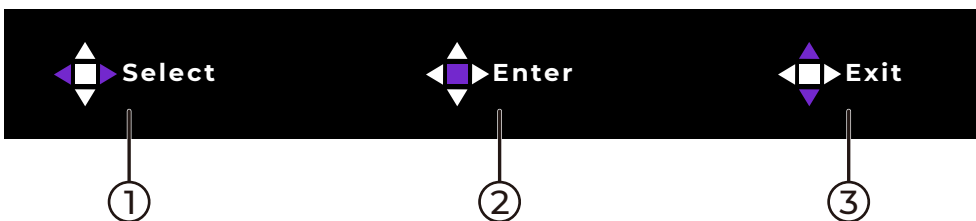
Adjust OSD Menu (OSD-Menü anpassen)

Quick Menu (Schnellmenü)



1	Menu (Menü)	Öffnen Sie das OSD-Hauptmenü.
2	Quick Menu 1 (Schnellmenü 1) Gaming Mode (Gaming-Modus)	Zur Verwendung von Quick Menu 1 (Schnellmenü 1). Die Standardeinstellung ist Gaming Mode (Gaming-Modus).
3	Quick Menu 2 (Schnellmenü 2) Game Color (Spielfarbe)	Zur Verwendung von Quick Menu 2 (Schnellmenü 2). Die Standardeinstellung ist Game Color (Spielfarbe).
4	Quick Menu 3 (Schnellmenü 3) Brightness (Helligkeit)	Zur Verwendung von Quick Menu 3 (Schnellmenü 3). Die Standardeinstellung ist Brightness (Helligkeit).
5	Quick Menu 4 (Schnellmenü 4) Shadow Control (Schattensteuerung)	Zur Verwendung von Quick Menu 4 (Schnellmenü 4). Die Standardeinstellung ist Shadow Control (Schattensteuerung).

Button Operation Guide (Tastenbedienung)



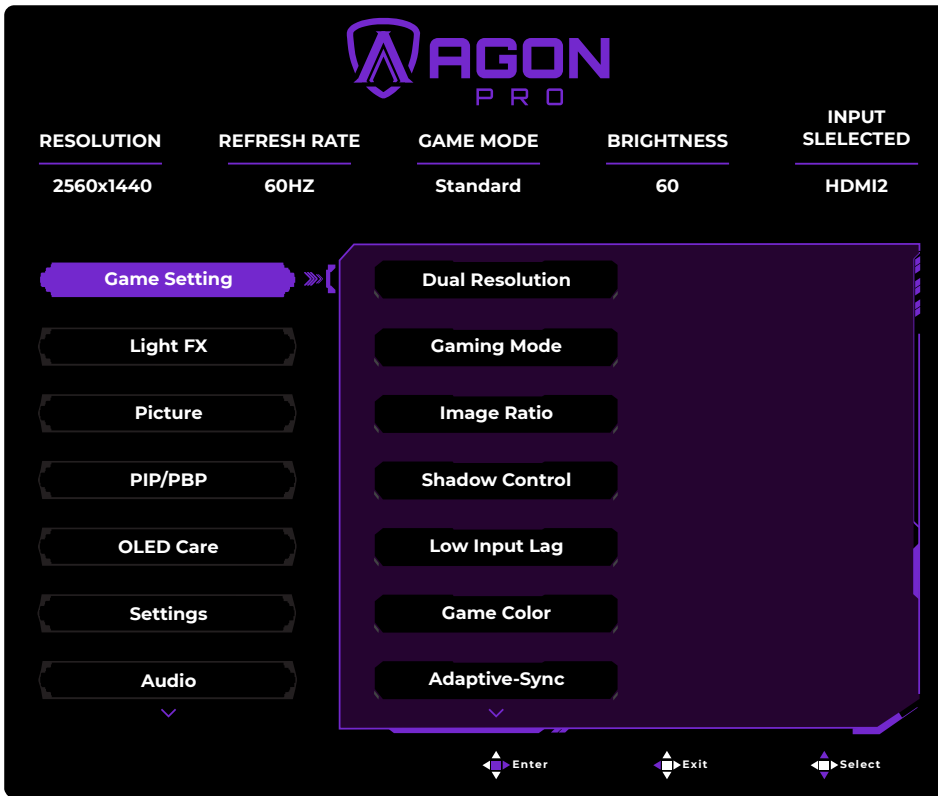
1	Select (Auswahl)	Entsprechend den lila Tastenhinweisen im OSD-Menü können Sie mit der entsprechenden Taste das gewünschte Menü wählen oder Anpassungen vornehmen.
2	Enter (Eingeben)	Entsprechend den lila Tastenhinweisen im OSD-Menü können Sie mit der entsprechenden Taste Ihre Auswahl bestätigen und das nächste Untermenü aufrufen oder eine Menüanpassung bestätigen.
3	Exit (Verlassen)	Entsprechend den lila Tastenhinweisen im OSD-Menü können Sie mit der entsprechenden Taste zur vorherigen Menüebene zurückkehren oder das gesamte Menü verlassen.

Hinweis:

Die Funktion der 5-Wege-Navigations-taste kann je nach OSD-Menüebene oder Option variieren. Verwenden Sie sie entsprechend den lila Tastenhinweisen im OSD-Menü.

OSD-Menü

Game Setting (Spieleinstellung)



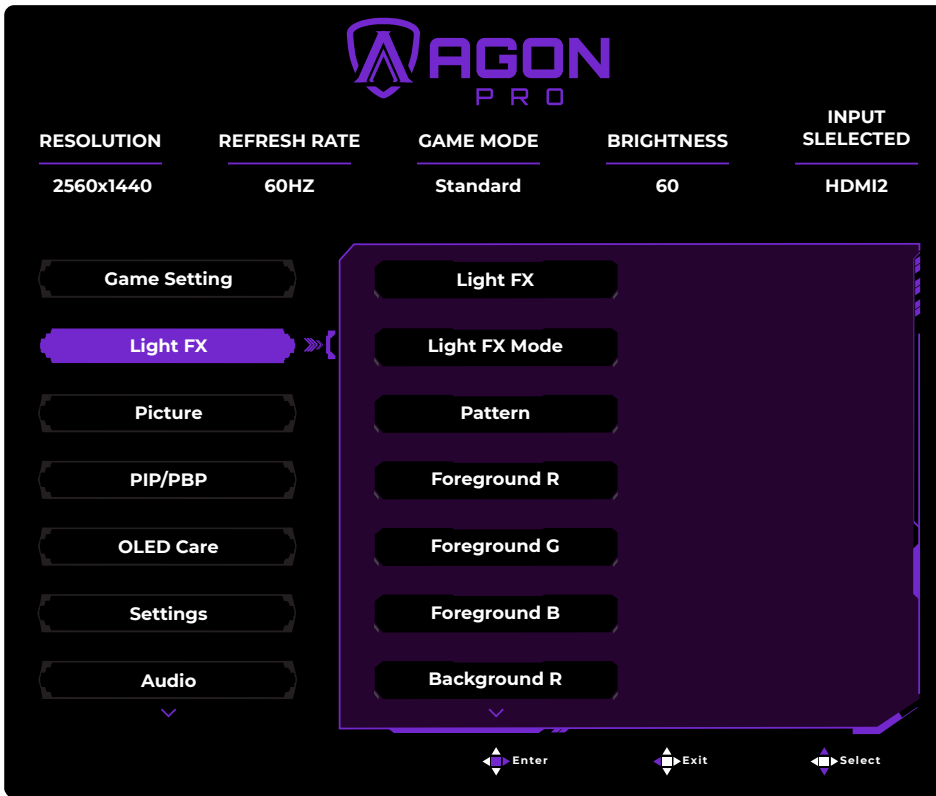
Dual Resolution (Duale Auflösung)	QHD 144Hz/ QHD 540Hz/ HD 720Hz	Zur Einstellung des Modus Dual Resolution (Duale Auflösung) entsprechend Ihren Anforderungen. Hinweis: QHD 144 Hz ist nur für die HDMI-Schnittstelle geeignet; optional, wenn ein HDMI-Signal eingegeben wird.
Gaming Mode (Spielmodus)	Standard	Verbesserte Lesbarkeit, ideal für das Surfen im Internet und Mobile Games.
	FPS (Ego-Shooter)	Zum Spielen von Ego-Shooter (FPS). Verstärkt Details in dunklen Szenen.
	RTS (Echtzeit-Strategiespiele)	Beim Spielen von Echtzeit-Strategiespiele (RTS). Verbessert die Bildqualität.
	Racing (Rennen)	Beim Spielen von Rennspielen. Bietet schnellste Reaktionszeit und hohe Farbsättigung.
	Gamer 1 (Spieler 1)	Unter Spieler 1 gespeicherte Nutzerpräferenzen.
	Gamer 2 (Spieler 2)	Unter Spieler 2 gespeicherte Nutzerpräferenzen.
	Gamer 3 (Spieler 3)	Unter Spieler 3 gespeicherte Nutzerpräferenzen.

Image Ratio (Seitenverhältnis)	Full (16:9) (Voll (16:9))/ 1:1(16:9)/ Full (Square) (Voll (quadratisch))/ 1:1 (Square) (1:1 (quadratisch))/ Aspect (Seitenverhältnis)/ 24,5" (24,5 Zoll)	Zur Auswahl von Image Ratio (Seitenverhältnis). Full (16:9) (Voll (16:9)): Skaliert das Eingangsbild zum Ausfüllen des Bildschirms. Geeignet für Bilder mit einem Seitenverhältnis von 16:9. 1:1 (16:9): Zeigt ein Eingangsbild ohne Skalierung bei seiner nativen Auflösung. Full (Square) (Voll (quadratisch)): Die voreingestellte Auflösung ist 1280 x 960. Skaliert das Eingangsbild zum Ausfüllen des Bildschirms. 1:1 (Square) (1:1 (quadratisch)): Die voreingestellte Auflösung ist 1280 x 960. Zeigt ein Eingangsbild ohne Skalierung bei seiner nativen Auflösung. Aspect (Seitenverhältnis): Die voreingestellte Auflösung ist 1280 x 960. Das Bild wird skaliert, um den Bildschirm so weit wie möglich auszufüllen, während das ursprüngliche Seitenverhältnis ohne geometrische Verzerrung beibehalten wird. Geeignet für Bilder mit einem Seitenverhältnis von 4:3. 24,5" (24,5 Zoll): Zeigt einen 24,5-Zoll-Bildschirmbereich nur in der Mitte des Bildschirms.
Shadow Control (Schattensteuerung)	0-20	Schattensteuerung-Standard ist 0, dann kann der Endanwender zwischen 0 bis 20 anpassen; für ein klareres Bild erhöhen. Wenn Bild zu dunkel ist, sodass Details nicht klar erscheinen, passen Sie für ein klares Bild zwischen 0 und 20 an.
Low input Lag (Geringe Eingangsverzögerung)	Off (Aus)/On (Ein)	Die Abschaltung eines Frame-Puffers kann die Eingangsverzögerung reduzieren. Hinweis: Die Funktion Low input Lag (Geringe Eingangsverzögerung) ist standardmäßig eingeschaltet und kann nicht angepasst werden, wenn Adaptive-Sync eingeschaltet ist.
Game Color (Spielfarbe)	0-20	Spielfarbe kann zur Anpassung der Sättigung für ein besseres Bild auf 0 bis 20 eingestellt werden.
Adaptive-Sync	Off (Aus) / On (Ein)	Adaptive-Sync deaktivieren oder aktivieren Erinnerung zur Ausführung von Adaptive-Sync: Wenn die Funktion Adaptive-Sync aktiviert ist, kann dies in einigen Spielumgebungen zu Blinken führen..
Dial Point (Fadenkreuz)	Off (Aus)/ Dynamic (Dynamisch)/ On (Ein)	Zum Ein-/Ausschalten der Funktion Dial Point (Fadenkreuz) in Spielen. Die Funktion Dial Point (Fadenkreuz) für Spiele ist nach dem Aus- und Wiedereinschalten des Monitors automatisch ausgeschaltet. Wenn die Funktion Dial Point (Fadenkreuz) auf On (Ein) gesetzt ist, wird ein Fadenkreuz in der Mitte des Bildschirms angezeigt, damit Spieler von Egoshootern leichter zielen können.
Sniper Scope (Zielfernrohr)	Off / 1 / 1.5 / 2.0	Zoomen Sie zum einfacheren Anvisieren beim Schießen lokal heran.
Frame Counter (Einzelbildzähler)	Off (Aus)/ Rightup (Oben rechts)/ Right-Down (Unten rechts)/ Left-Down (Unten links)/ Left-Up (Oben links)	Zeigt die V-Frequenz in der angezeigten Ecke.

Hinweis:

- 1). Wenn der "HDR Mode (HDR-Modus)" unter "Picture (Bild)" aktiviert ist, können die Punkte "Shadow Control (Schattensteuerung)" und "Game Color (Spielfarbe)" nicht angepasst werden.
- 2). Wenn unter "Picture (Bild)" "HDR" auf "DisplayHDR" eingestellt ist, können die Punkte "Gaming Mode (Spielmodus)", "Shadow Control (Schattensteuerung)" und "Game Color (Spielfarbe)" nicht angepasst werden.
Wenn unter "Picture (Bild)" "HDR" auf "HDR Peak (HDR Spitze)", "HDR Picture (HDR Bild)", "HDR Movie (HDR Film)" oder "HDR Game (HDR Spiel)" eingestellt ist, können die Punkte "Gaming Mode (Spielmodus)", "Game Color (Spielfarbe)" nicht angepasst werden.
- 3). Wenn der "Color Space (Farbraum)" unter "Picture (Bild)" auf "sRGB" oder "DCI-P3" eingestellt ist, können die Punkte "Shadow Control (Schattensteuerung)" und "Game Color (Spielfarbe)" nicht angepasst werden.
- 4). Wenn "Dual Resolution (Duale Auflösung)" auf "QHD 144Hz" eingestellt ist, können die Punkte "Full (Square) (Voll (quadratisch))", "1:1 (Square) (1:1 (quadratisch))", "Aspect (Seitenverhältnis)" und "24,5" (24,5 Zoll)" nicht angepasst werden.
Wenn "Dual Resolution (Duale Auflösung)" auf "HD 720Hz" eingestellt ist, können die Punkte "1:1(16:9)", "Full (Square) (Voll (quadratisch))", "1:1 (Square) (1:1 (quadratisch))", "Aspect (Seitenverhältnis)" und "24,5" (24,5 Zoll)" nicht angepasst werden.
- 5). Wenn der "Image Ratio (Seitenverhältnis)" auf "Full (Square) (Voll (quadratisch))", "1:1 (Square) (1:1 (quadratisch))", "Aspect (Seitenverhältnis)" oder "24,5" (24,5 Zoll)" eingestellt ist, können die Punkte "Dual Resolution (Duale Auflösung) (UHD 120Hz)" nicht angepasst werden.
Wenn der "Image Ratio (Seitenverhältnis)" auf "1:1(16:9)", "1:1 (Square) (1:1 (quadratisch))", "Aspect (Seitenverhältnis)" oder "24,5" (24,5 Zoll)" eingestellt ist, können die Punkte "Adaptive-Sync" nicht angepasst werden.

Light FX

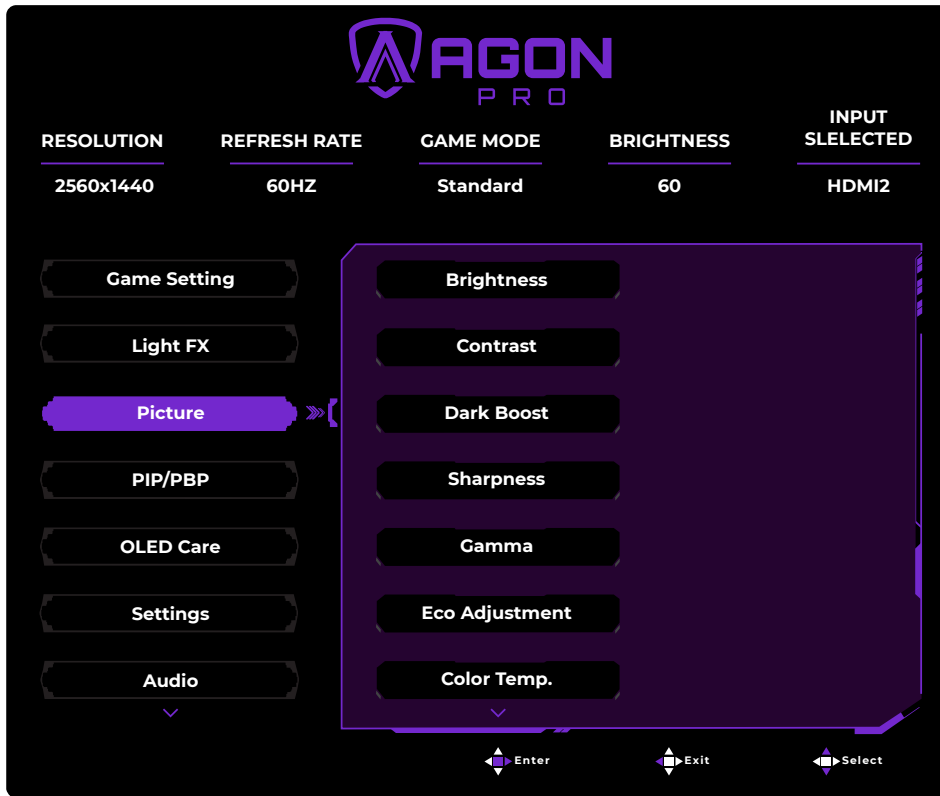


Light FX	Off (Aus)/ Low (Geringe)/ Medium (Mittel)/ Strong (Stark)	Intensität von Light FX wählen.
Light FX Mode (Light FX Modus)	Audio1/ Audio2/ Static (Statisch)/ Dark Point Sweep (Einfacher Versatz)/ Gradient Shift (Stufenweiser Versatz)/ Spread Fill (Einfache Füllung)/ Drip Fill (1-Weg-Füllung)/ Spreading Drip Fill (2-Wege-Füllung)/ Breathing (Atmend)/ Light Point Sweep (Bewegungspunkt)/ Zoom/ Rainbow (Regenbogen)/ Wave (Wasserwelle)/ Flashing (Blinkend)/ Demo	Light FX Modus wählen
Pattern (Muster)	Red (Rot)/ Green (Grün)/ Blue (Blau)/ Rainbow (Regenbogen)/ User Define (Nutzerdefiniert)	Light FX Muster wählen
Foreground R	0-100	Nutzer kann Light FX-Vordergrundfarbe anpassen, wenn Muster auf Benutzerdefiniert eingestellt ist
Foreground G		
Foreground B		
Background R	0-100	Nutzer kann Light FX-Hintergrundfarbe anpassen, wenn Muster auf Benutzerdefiniert eingestellt ist
Background G		
Background B		

Hinweis:

Die Funktion Dynamic Lighting (Dynamische Beleuchtung) wird unter Windows 11 unterstützt. Wenn der Monitor mit einem Windows 11-PC über ein USB-Upstream-Kabel angeschlossen wird, navigieren Sie zu Desktop → Personalization (Personalisierung) → Dynamic Lighting (Dynamische Aktivierung) und aktivieren Sie "Use Dynamic Lighting on my devices (Dynamische Beleuchtung an meinen Geräten verwenden)" und "Compatible apps in the foreground always control lighting effects (Kompatible Apps im Vordergrund steuern immer Lichteffekte)". Dadurch kann das Windows 11-System die Lichteffekte von Light FX (Lichteffekt) steuern. Nachfolgend wird die Option "Light FX" im OSD-Menü ausgegraut und ist nicht zur Anpassung verfügbar.

Picture (Bild)



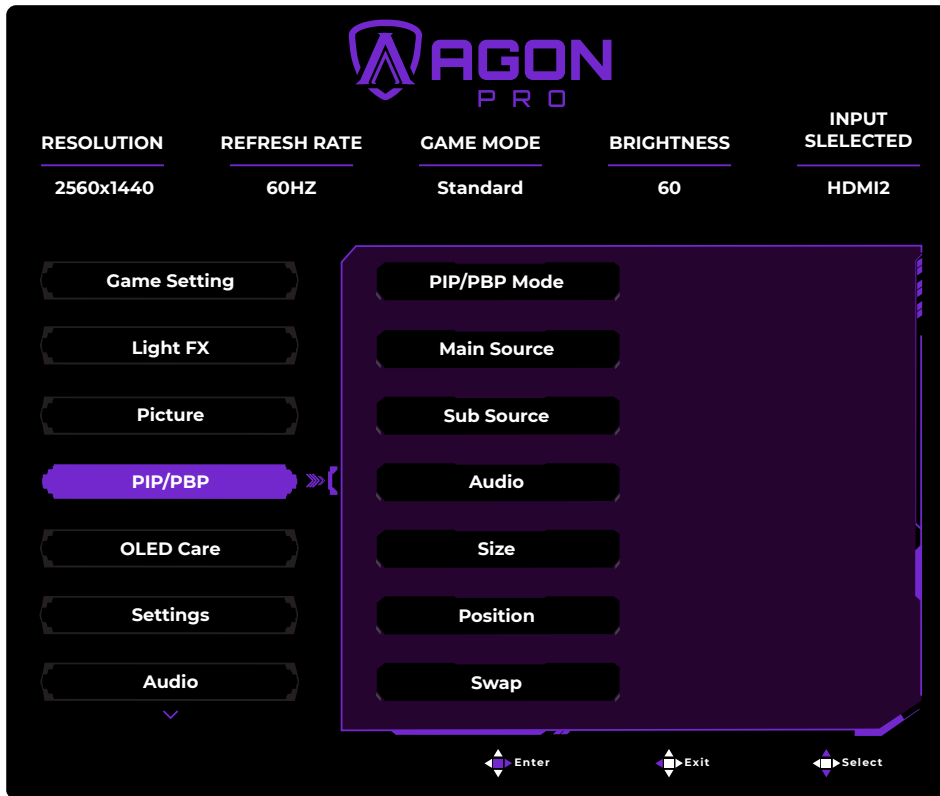
Brightness (Helligkeit)	0-100	Helligkeitsregelung
Contrast (Kontrast)	0-100	Kontrast vom Digital-Register
Dark Boost (Dunkelverstärkung)	Off (Aus)/ Level 1(Stufe 1)/ Level 2(Stufe 2)/ Level 3(Stufe 3)	Verbesserte Bildschirmdetails in dunklen oder hellen Bereichen zur Anpassung der Helligkeit im hellen Bereich und zur Verhinderung einer Übersättigung.
Sharpness (Schärfe)	0-100	Schärfe einstellen.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Gamma einstellen.
Eco Adjustment (Öko-Anpassung)	Standard	Standardmodus
	Text	Textmodus
	Internet	Internetmodus
	Game (Spiel)	Spielmodus
	Movie (Film)	Filmmodus
	Sports (Sport)	Sportmodus
	Reading (Lesen)	Lesenmodus
Color Temp.(Farbtemp.)	6500K/ 7300K/ 9300K/ User Define (Benutzerdefiniert)	Farbtemp. Anpassen. Hinweis: Wählen Sie zur Anpassung der RGB-Farben Benutzerdefiniert.
Red (Rot)	0-100	Rotverstärkung vom Digital-Register
Green (Grün)	0-100	Grünverstärkung vom Digital-Register
Blue (Blau)	0-100	Blauverstärkung vom Digital-Register
R.Saturation (R. Sättigung)	0-100	Passen Sie R.Sättigung an.
G.Saturation (G. Sättigung)	0-100	Passen Sie G.Sättigung an.
B.Saturation (B. Sättigung)	0-100	Passen Sie B.Sättigung an.
C.Saturation (C. Sättigung)	0-100	Passen Sie C.Sättigung an.

M.Saturation (M. Sättigung)	0-100	Passen Sie M.Sättigung an.
Y.Saturation (Y. Sättigung)	0-100	Passen Sie Y.Sättigung an.
R.Hue (R. Farbton)	0-100	Passen Sie R.Farbton an.
G.Hue (G.Farbton)	0-100	Passen Sie G.Farbton an.
B.Hue (B.Farbton)	0-100	Passen Sie B.Farbton an.
C.Hue (C.Farbton)	0-100	Passen Sie C.Farbton an.
M.Hue (M.Farbton)	0-100	Passen Sie M.Farbton an.
Y.Hue (Y.Farbton)	0-100	Passen Sie Y.Farbton an.
HDR	Off (Aus)	Stellen Sie das HDR-Profil entsprechend Ihren Nutzungsanforderungen ein. Hinweis: Wenn HDR-Inhalt erkannt wird, wird die HDR-Option zur Anpassung angezeigt.
	DisplayHDR	
	HDR Peak (HDR Spitze)	
	HDR Picture (HDR Bild)	
	HDR Movie (HDR Film)	
	HDR Game (HDR Spiel)	
HDR Mode (HDR-Modus)	Off (Aus)	Optimiert für die Farbe und den Kontrast des Bildes, simuliert HDR-Effekt. Hinweis: Wenn HDR-Inhalt nicht erkannt wird, wird die Option HDR-Modus zur Anpassung angezeigt.
	HDR Picture (HDR-Bild)	
	HDR Movie (HDR-Film)	
	HDR Game (HDR-Spiel)	
Color Space (Farbraum)	Panel Native (Bildschirm nativ)	Standard color space panel. (Standard-Farbraum-Fenster.)
	sRGB	Spațiu de culoare sRGB.
	DCI-P3	Spațiu de culoare DCI-P3.
LowBlue Mode (LowBlue Modus)	Off (Aus)	Verringern Sie blaue Lichtwellen durch Steuerung der Farbtemperatur.
	Multimedia	
	Internet	
	Office (Büro)	
	Reading (Lesen)	

Hinweis:

- 1). Wenn der "HDR Mode (HDR-Modus)" aktiviert ist, können die Punkte "Contrast (Kontrast)", "Dark Boost (Dunkelverstärkung)", "Gamma", "Eco Adjustment (Öko-Anpassung)", "Color Temp.(Farbtemp.)", "6-Axis Color Saturation/Hue (6-Achsen-Farbsättigung/-Farbton)", "Color Space (Farbraum)" und "LowBlue Mode (LowBlue Modus)" nicht angepasst werden.
- 2). Wenn "HDR" auf "DisplayHDR" eingestellt ist, können alle Punkte unter "Picture (Bild)" mit Ausnahme von "HDR" und "Sharpness (Schärfe)" nicht angepasst werden.
Wenn "HDR" auf "HDR Peak (HDR Spitze)", "HDR Picture (HDR Bild)", "HDR Movie (HDR Film)" oder "HDR Game (HDR Spiel)" eingestellt ist, können die Punkte "Gamma", "Eco Adjustment (Öko-Anpassung)", "Color Temp. (Farbtemp.)", "6-Axis Color Saturation/Hue (6-Achsen-Farbsättigung/-Farbton)", "Color Space (Farbraum)" und "LowBlue Mode (LowBlue Modus)" nicht angepasst werden.
- 3). Wenn der "Color Space (Farbraum)" auf "sRGB" oder "DCI-P3" eingestellt ist, können die Punkte "Contrast (Kontrast)", "Dark Boost (Dunkelverstärkung)", "Gamma", "Eco Adjustment (Öko-Anpassung)", "Color Temp.(Farbtemp.)", "6-Axis Color Saturation/Hue (6-Achsen-Farbsättigung/-Farbton)", "HDR Mode (HDR-Modus)" und "LowBlue Mode (LowBlue Modus)" nicht angepasst werden.
- 4). Wenn die "Eco Adjustment (Öko-Anpassung)" auf "Reading (Lesen)" eingestellt ist, können "Contrast (Kontrast)", "Dark Boost (Dunkelverstärkung)", "Color Temp.(Farbtemp.)", "6-Axis Color Saturation/Hue (6-Achsen-Farbsättigung/-Farbton)", "Color Space (Farbraum)" und "LowBlue Mode (LowBlue Modus)" nicht angepasst werden.
- 5). Wenn der "Gaming Mode (Spielmodus)" unter "Game Setting (Spieleinstellung)" nicht auf "Standard" eingestellt ist, können die Punkte "Eco Adjustment (Öko-Anpassung)", "6-Axis Color Saturation/Hue (6-Achsen-Farbsättigung/-Farbton)", "HDR Mode (HDR-Modus)" und "Color Space (Farbraum)" nicht angepasst werden.
- 6). Aufgrund der Beschränkung des Windows-Systems kann HDR nicht eingeschaltet werden, wenn die Anzeigefarbtiefe 8 bpc+YCbCr422 oder weniger beträgt.

PIP/PBP



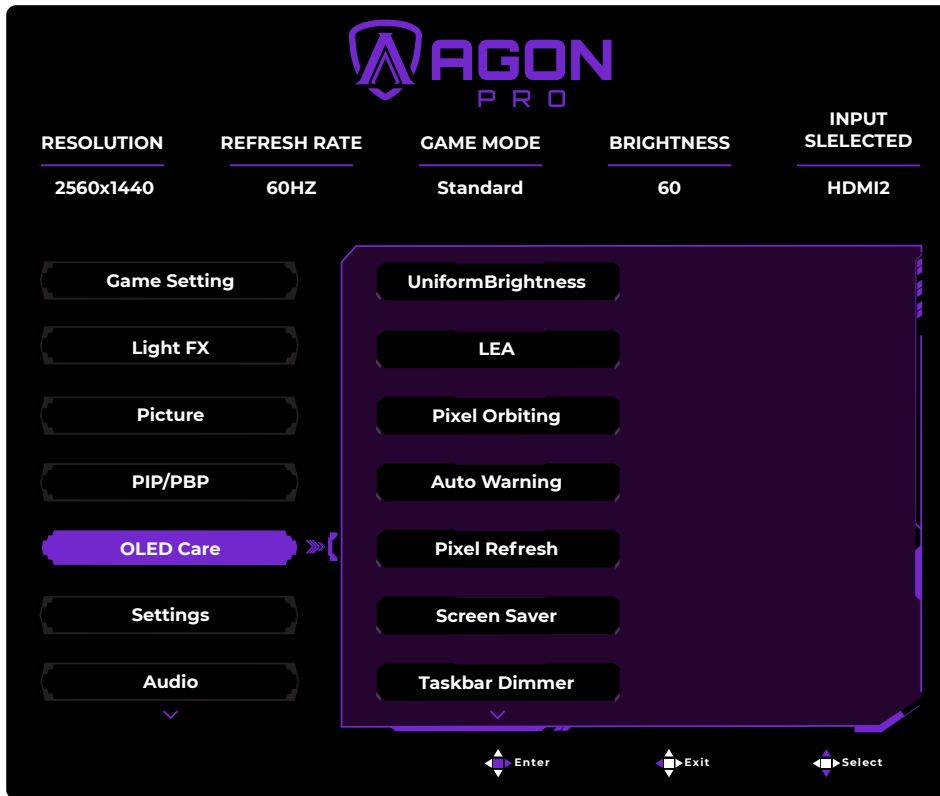
PIP/PBP Mode (PIP/PBP Modus)	Off (Aus)/ PIP/ PBP	Zum De-/Aktivieren der BiB- und BnB-Funktionen.
Main Source (Hauptquelle)	HDMI1/ HDMI2/ DisplayPort/ USB C	Zur Auswahl der Hauptbildschirmquelle.
Sub Source (Subquelle)	HDMI1/ HDMI2/ DisplayPort/ USB C	Zur Auswahl der Subbildschirmquelle.
Audio	Main Source (Hauptquelle)	Zur Auswahl des Audioausgangs für Haupt- und Subbildschirm.
	Sub Source (Subquelle)	
Size (Grö.)	Small (Klein)/Middle (Mittel)/Large (Groß)	Zur Auswahl der Subbildschirmquelle.
Position	Right-up (Obn rchts)	Zur Auswahl der Subbildschirmposition.
	Right-down (Untn rchts)	
	Left-up (Obn Inks)	
	Left-down (Untn Inks)	
Swap (Tausch)	On (Ein): Tausch	Zum Tauschen der Bildschirmquelle
	Off (Aus): Keine Aktion	

Hinweis:

- 1). Wenn "HDR" im Menü "Picture (Bild)" auf einen anderen Zustand als "Off (Aus)" eingestellt wird, können alle Elemente im Menü "PIP/PBP (BiB/BnB)" nicht länger angepasst werden.
- 2). Wenn PIP auf On (Ein) gesetzt wird: bei HDMI-/DisplayPort-/USB-C-Quellen beträgt die voreingestellte Auflösung 2560x1440 bei 60 Hz, mit einer maximal unterstützten Auflösung von 2560x1440 bei 144 Hz; wenn PBP auf On (Ein) gesetzt wird: bei HDMI-/DisplayPort-/USB-C-Quellen beträgt die voreingestellte Auflösung 1280x1440 bei 60 Hz, mit einer maximal unterstützten Auflösung von 1280x1440 bei 360 Hz.
- 3). Wenn PBP/PIP auf On (Ein) gesetzt ist, entspricht die Eingangsquellenkompatibilität für die Haupt-/Subbildschirme der nachstehenden Tabelle:

PBP/PIP		Main Source (Hauptquelle)			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Sub Source (Subquelle)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

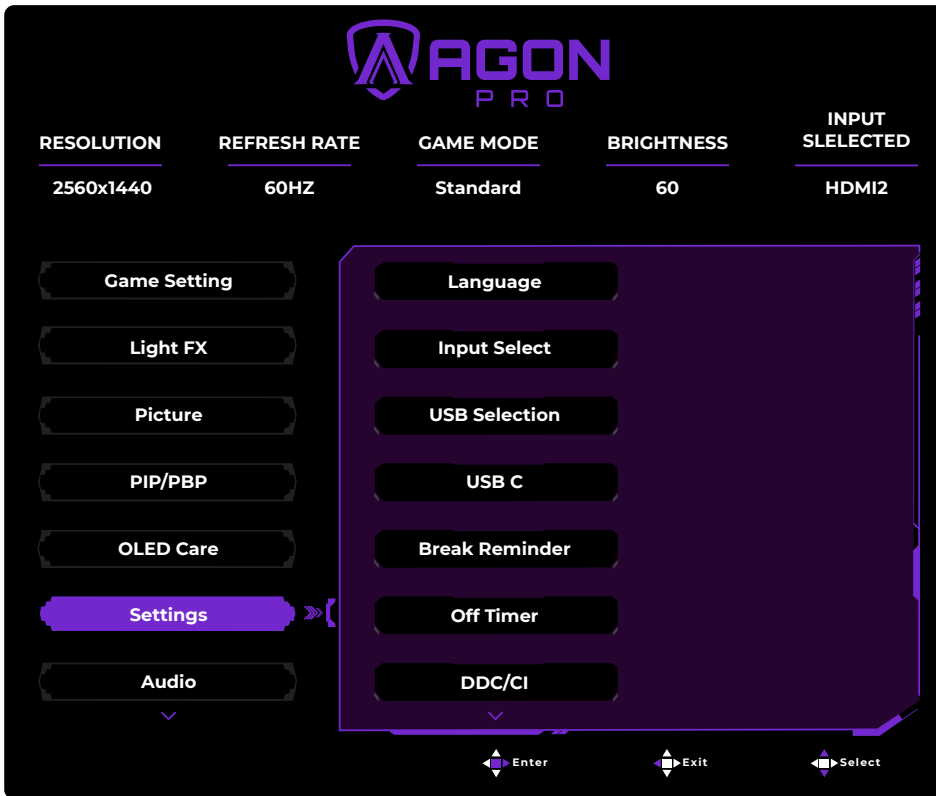
OLED Care (OLED-Pflege)



Uniform Brightness (Gleichmäßige Helligkeit)	Off (Aus)/ On (Ein)	Die Aktivierung der Funktion Uniform Brightness (Einheitliche Helligkeit) aktiviert die Spitzenhelligkeitsstabilisierung für SDR-Inhalte, wobei eine konsistente Helligkeit beibehalten wird, selbst wenn sich die Größe des weißen Fensters ändert.
LEA (Logo Extraction Algorithm) (Logo-Extraktionsalgorithmus)	Off (Aus)/ On (Ein)	Dient der Aktivierung der LEA-Funktion zur Reduzierung der Gefahr eines Memory-Effekts. Empfohlene Funktionseinstellung: "On (Ein)" Nach Aktivierung dieser Funktion wird der Bildschirm automatisch schmaler, wodurch die Helligkeit des Anzeigebereichs fest eingestellt und das Risiko eines Memory-Effekts reduziert wird.
Pixel Orbiting (Bildpunktumkreisung)	Off (Aus)	Dient der Einstellung der Orbit-Funktion zur Reduzierung der Gefahr eines Memory-Effekts. Empfohlene Funktionseinstellung: "On (Ein)" Nach Aktivierung dieser Funktion bewegen Sie die Bildpixel kreisförmig im Ganzen. Die Bewegungsintensität basiert auf den Einstellungen. Das verschobene Zeichen könnte seitlich abgeschnitten werden. Wenn "Strongest (Am stärksten)" ausgewählt ist, verringert sich die Gefahr eines Memory-Effekts, allerdings ist das seitliche Abschneiden womöglich am auffälligsten.
	Weak (Schwach)	
	Medium (Mittel)	
	Strong (Stark)	
	Strongest (Am stärksten)	

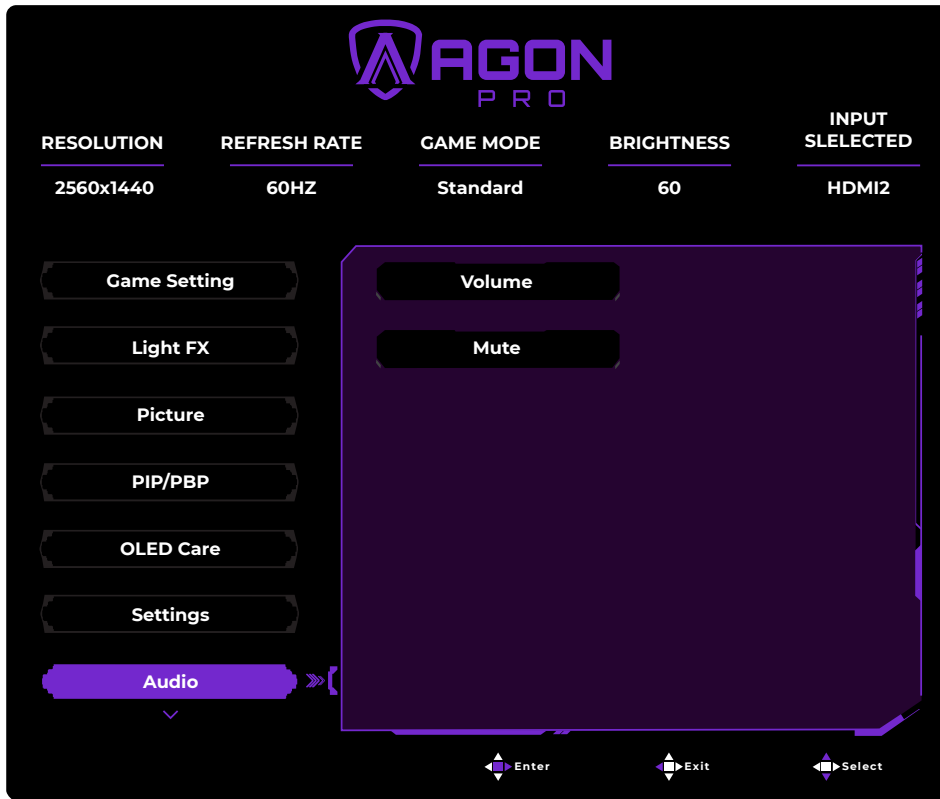
Auto Warning (Auto-Warnung)	Off (Aus)/ On (Ein)	<p>De-/aktivieren Sie die Auto-Warnung-Funktion von "Pixel Refresh (Pixelaktualisierung)".</p> <p>Der Monitor zeigt automatisch alle 24 Stunden kumulative Nutzung automatisch eine "Auto Warning (Auto-Warnung)" an, um den Nutzer an die Ausführung von "Pixel Refresh (Pixelaktualisierung)" zu erinnern.</p> <p>Wählen Sie zum Stoppen von Auto-Warnung bei "Pixel Refresh (Pixelaktualisierung)" "Off (Aus)". Wenn die empfohlene Zeit zur Ausführung von "Pixel Refresh (Pixelaktualisierung)" jedoch nicht befolgt wird, kann dies die Gefahr eines Memory-Effekts am Bildschirm erhöhen. Bitte fahren Sie vorsichtig fort.</p>
Pixel Refresh (Pixelaktualisierung)	Off (Aus)/ On (Ein)	<p>Dient der Aktivierung und Ausführung der Funktionen Screen Compensation and Correction (Bildschirmkompensation und -korrektur) und Pixel Refresh (Pixelaktualisierung) zur Beseitigung eines Memory-Effekts.</p> <p>Wählen Sie nach dem Einschalten entsprechend dem Menühinweis "Yes (Ja)" und der Monitor führt automatisch zuerst Screen Compensation and Correction (Bildschirmkompensation und -korrektur) und dann Pixel Refresh (Pixelaktualisierung) aus. Nach Abschluss kehrt der Monitor in den Betriebszustand zurück.</p>
Screen Saver (Bildschirmschoner)	Off (Aus)/ On (Ein)	<p>Um der Gefahr eines Memory-Effekts entgegenzuwirken, sollten Sie den Bildschirmschoner aktivieren.</p> <p>Wenn längere Zeit ein Standbild angezeigt wird, wird die Bildschirmhelligkeit automatisch erheblich verringert, um einem potenziellen Memory-Effekt entgegenzuwirken. Der Bildschirm stellt seine vorherige Helligkeit wieder her, sobald eine Bildveränderung erkannt wird.</p>
Taskbar Dimmer (Taskleisten-Dimmer)	Off (Aus)/ On (Ein)	<p>Die Aktivierung der Funktion Taskbar Dimmer (Taskleisten-Dimmer) unterstützt die Reduzierung der Gefahr eines Memory-Effekts.</p> <p>Sie sollte auf "On (Ein)" eingestellt werden. Bei Aktivierung reduziert der Bildschirm automatisch die Helligkeit des Taskleisten-Bereichs, um einem möglichen Memory-Effekt entgegenzuwirken.</p>
Zero Frame Delay (Keine Einzelbildverzögerung)	Off (Aus)/ On (Ein)	<p>Bei Aktivierung wird die Bildlatenz reduziert und die Reaktionszeit erhöht.</p>

Settings (Einstellungen)



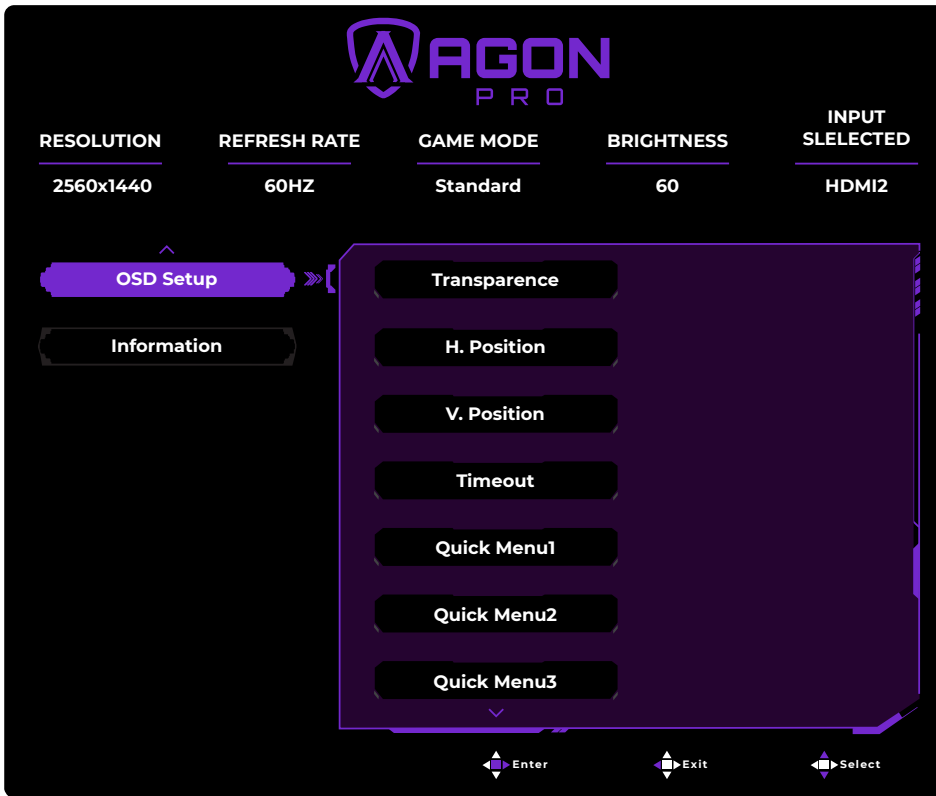
Language (Sprache)		Sprache des Bildschirmmenüs wählen
Input Select (Eingangswahl)	Auto/ HDMI1/ HDMI2/ DisplayPort/ USB C	Eingangssignalquelle wählen
USB Selection (USB-Auswahl)	Auto/ USB C/ USB up (USB-Upstream)	Zur Auswahl des USB-Upstream-Datenpfads.
USB C	High Data Speed (Hohe Datengeschwindigkeit)/ High Resolution (Hohe Auflösung)	Zur Einstellung der Datenübertragungspriorität oder Auflösungspriorität der USB-Schnittstelle. Hinweis: Die Standardeinstellung ist "High Resolution (Hohe Auflösung)". In diesem Modus überträgt der USB-A-Anschluss bei USB 2.0-Geschwindigkeit und der USB-C-Anschluss unterstützt eine maximale Auflösung von 2560x1440 bei 540 Hz. Bei Einstellung auf "High Data Speed (Hohe Datengeschwindigkeit)" wird die Datenübertragungsrate priorisiert. Der USB-A-Anschluss überträgt bei USB-3.2-Gen-1-Geschwindigkeit.
Break Reminder (Pausenerinnerung)	Off (Aus)/ On (Ein)	Bei Aktivierung löst das System eine Pausenerinnerung aus, wenn der Nutzer länger als 1 Stunde kontinuierlich arbeitet.
Off timer (Ausschalt-Timer)	0 – 24 Stunden	Abschaltzeit wählen
DDC/CI	Yes (Ja)/ No (Nein)	DDC/CI-Unterstützung ein-/ausschalten.
Reset (Zurücksetzen)	Yes (Ja)/ No (Nein)	Menü auf Standard rücksetzen

Audio



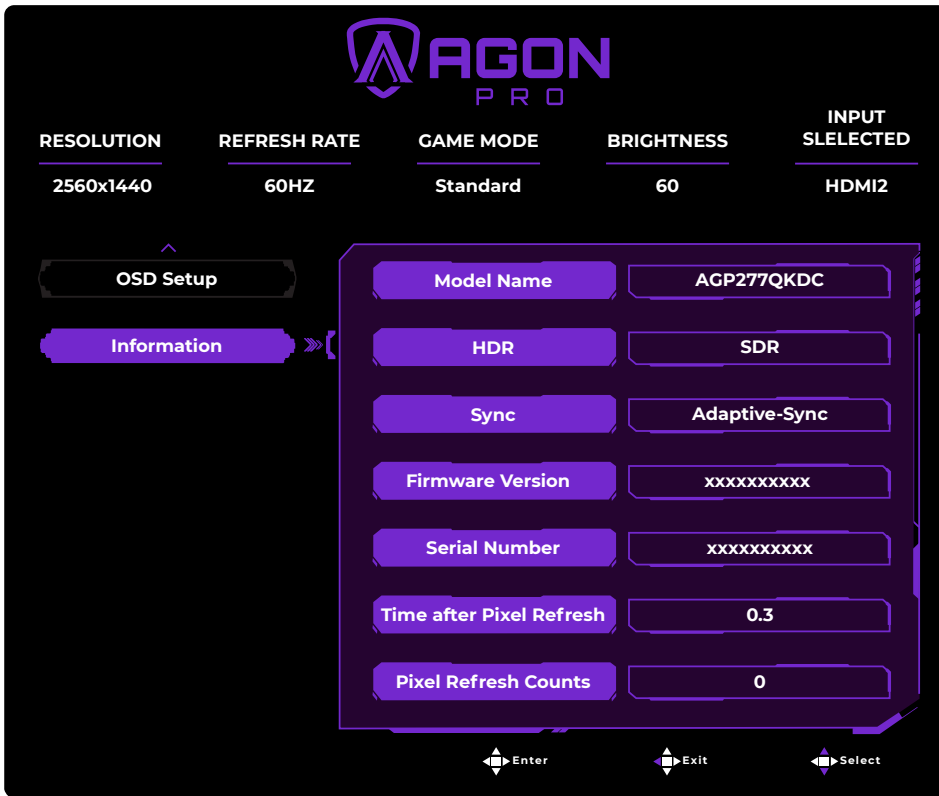
Volume (Lautstärke)	0-100	Zur Anpassung der Ausgabelautstärke von Lautsprechern und Kopfhörern.
Mute(Stumm)	Off (Aus) / On (Ein)	Stumm ein/aus

OSD Setup (OSD-Einstellung)



Transparence (Transparenz)	0-100	Transparenz des Bildschirmmenüs anpassen
H. Position (H-Position)	0-100	Horizontale Position des Bildschirmmenüs anpassen
V. Position (V-Position)	0-100	Vertikale Position des Bildschirmmenüs anpassen
Timeout (OSD-Auszeit)	5-120	Zeitüberschreitung des Bildschirmmenüs anpassen
Quick Menu1 (Schnellmenü 1)	Gaming Mode (Gaming-Modus)/ Shadow Control (Schattensteuerung)/	Zur Festlegung der Funktionen von Quick Menu 1, 2, 3, 4 (Schnellmenü 1, 2, 3, 4)
Quick Menu2 (Schnellmenü 2)	Game Color (Spielfarbe)/	
Quick Menu3 (Schnellmenü 3)	Brightness (Helligkeit)/ Contrast (Kontrast)/	
Quick Menu4 (Schnellmenü 4)	Sharpness (Schärfe)/ Volume (Lautstärke)	
User1 (Benutzer 1)	Dual Resolution (Duale Auflösung)/ Gaming Mode (Gaming-Modus)/ Shadow Control (Schattensteuerung)/ Low input Lag (Geringe Eingangsverzögerung)/ Adaptive-Sync/ Dial Point (Fadenkreuz)/ Sniper Scope (Scharfschützenfernrohr)/ Input Select (Eingangsauswahl)/ Volume (Lautstärke)/	Zur Festlegung der Funktionen von User 1 (Benutzer 1) und User 2 (Benutzer 2).
User2 (Benutzer 2)	Image Ratio (Seitenverhältnis)/ Pixel Refresh (Pixelaktualisierung)/ Light FX/ Game Color (Spielfarbe)/ Dark Boost (Dunkelverstärkung)/ Sharpness (Schärfe)/ Color Temp.(Farbtemp.)/ Color Space (Farbraum)	
Firmware upgrade (Firmware-Aktualisierung)	No (Nein)/Yes (Ja)	Zum Ein-/Ausschalten der Firmware-Aktualisierung.

Information (Informationen)



The image shows the AGON PRO OSD (On-Screen Display) menu. At the top, the AGON PRO logo is displayed. Below it, five main menu items are listed: RESOLUTION (2560x1440), REFRESH RATE (60HZ), GAME MODE (Standard), BRIGHTNESS (60), and INPUT SLELECTED (HDMI2). The 'Information' menu item is highlighted in red. A sub-menu is open, showing various system information fields: Model Name (AGP277QKDC), HDR (SDR), Sync (Adaptive-Sync), Firmware Version (xxxxxxxxxx), Serial Number (xxxxxxxxxx), Time after Pixel Refresh (0.3), and Pixel Refresh Counts (0). At the bottom, three navigation icons are shown: Enter, Exit, and Select.

RESOLUTION	REFRESH RATE	GAME MODE	BRIGHTNESS	INPUT SLELECTED
2560x1440	60HZ	Standard	60	HDMI2

OSD Setup	Model Name	AGP277QKDC
Information	HDR	SDR
	Sync	Adaptive-Sync
	Firmware Version	xxxxxxxxxx
	Serial Number	xxxxxxxxxx
	Time after Pixel Refresh	0.3
	Pixel Refresh Counts	0

Enter Exit Select

LED-Anzeige

Status	LED-Farbe
Betriebsmodus	Weiß
Aktiv-Aus-Modus	Orange
Off-RS läuft	Weiße Anzeige blinkt (abwechselnd eine Sekunde ein und eine Sekunde aus)
JB läuft	Weiße Anzeige blinkt (abwechselnd 3 Sekunden ein und 3 Sekunden aus)
Fehlfunktion des OLED-Bildschirms	Orange Anzeige blinkt (abwechselnd eine Sekunde ein und eine Sekunde aus)
Abschaltmodus	Die Anzeige leuchtet nicht.

Problemlösung

Probleme	Mögliche Abhilfemaßnahmen
Die Betriebsanzeige leuchtet nicht.	<ul style="list-style-type: none"> • Prüfen Sie, ob das Gerät eingeschaltet ist. • Prüfen Sie, ob das Netzkabel angeschlossen ist.
Die Betriebsanzeige leuchtet, aber es wird kein Bild angezeigt.	<ul style="list-style-type: none"> • Prüfen Sie, ob der Computer eingeschaltet ist. • Prüfen Sie, ob die Grafikkarte des Computers richtig eingesteckt ist. • Prüfen Sie, ob das Signalkabel des Anzeigergerätes richtig mit dem Computer verbunden ist. • Prüfen Sie den Stecker des Signalkabels des Displays auf verbogene Kontakte. • Prüfen Sie anhand der Anzeige der Caps-Lock-Taste am Bedienfeld des Computers, ob der Computer funktioniert.
Es wird kein Bild angezeigt, aber die Betriebsanzeige blinkt orange.	<ul style="list-style-type: none"> • Der OLED-Bildschirm funktioniert nicht richtig. Wenden Sie sich an das AOC-Kundendienstpersonal.
Plug-and-Play kann nicht realisiert werden.	<ul style="list-style-type: none"> • Prüfen Sie, ob Plug-and-Play unterstützt wird. • Prüfen Sie, ob der Adapter Plug-and-Play unterstützt.
Bild verdunkeln.	<ul style="list-style-type: none"> • Passen Sie Helligkeit und Kontrastverhältnis an.
Das Bild springt oder vorgeschoben.	<ul style="list-style-type: none"> • Möglicherweise gibt es in der Nähe elektrische Geräte, die elektronische Störungen verursachen.
Der Bildschirm zeigt "Signalkabel nicht verfügbar" oder "Kein Signal".	<ul style="list-style-type: none"> • Prüfen Sie, ob das Signalkabel richtig angeschlossen ist. • Prüfen Sie, ob Kontakte des Signalkabelsteckers beschädigt sind. • Die Funktion Pixel Refresh (Pixelaktualisierung) kann aktiviert und im Anzeigemenü ausgeführt werden, um den Memory-Effekt zu beseitigen. Durch mehrmalige Ausführung dieser Funktion kann ein gewünschter Bildanzeigeeffekt erzielt werden. Weitere Anweisungen zur Bildschirmwartung entnehmen Sie den Nutzeranweisungen auf der offiziellen Website.
Der Bildschirm zeigt "Ungültiger Eingang".	<ul style="list-style-type: none"> • Prüfen Sie, ob Ihr Computer auf einen ungeeigneten Anzeigemodus eingestellt ist. Bitte stellen Sie Ihren Computer erneut auf den Anzeigemodus auf, der in den detaillierten Nutzeranweisungen aufgelistet ist.
Memory-Effekt:	<ul style="list-style-type: none"> • Auf Grundlage der Eigenschaften des OLED-Bildschirms kann die Funktion Pixel Refresh (Pixelaktualisierung) kann aktiviert und im Anzeigemenü ausgeführt werden, um den Memory-Effekt zu beseitigen. Wir empfehlen, diese Funktion zur Erzielung eines gewünschten Bildanzeigeeffekts mehrmals auszuführen. Weitere Anweisungen zur Bildschirmwartung entnehmen Sie bitte den Nutzeranweisungen auf der offiziellen Website.
Richtlinien und Service	<ul style="list-style-type: none"> • Bitte lesen Sie die Informationen zu rechtlichen Bestimmungen und Kundendienst unter www.aoc.com (suchen Sie auf der Support-Seite nach dem in Ihrem Land erworbenen Modell und den Informationen zu rechtlichen Bestimmungen und Kundendienst).

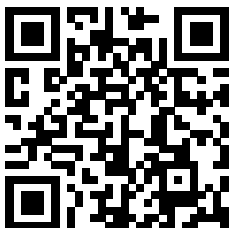
Technische Daten

Allgemeine Angaben

Bildschirm	Modellname	AGP277QKDC	
	Antriebssystem	OLED	
	Sichtbare Bildgröße	67,3 cm (Diagonale)	
	Pixelabstand	0,2292mm (H) × 0,2292mm (V)	
	Anzeigefarben	1,07B	
Sonstiges	Horizontale Abtastfrequenz	30k~510kHz	
	Horizontale Abtastbreite (Maximum)	586,75 mm	
	Vertikale Abtastfrequenz	QHD: 48~540Hz HD: 48~720Hz	
	Vertikale Abtastbreite (Maximum)	330,05 mm	
	Optimale Auflösung	QHD: 2560x1440 bei 60Hz HD: 1280x720 bei 60Hz	
	Max resolution	QHD: 2560x1440 bei 540Hz HD: 1280x720 bei 720Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Stromversorgung	100-240V~, 50/60Hz, 3,0A	
	Stromverbrauch	Typische Einstellung*	60W
Max, (Helligkeit = 100, Kontrast = 100)		≤220W	
Bereitschaftsmodus		≤0,5W	
USB C	USB C	Doppelseitig anschließbarer Stecker	
	Ultra-High-Speed	Daten- und Videoübertragung	
	DisplayPort	Integrierter DisplayPort Alt Mode	
	Stromversorgung	USB PD	
	Maximale Stromversorgung	max. 65 W (5V/3A, 7V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/3,25A)	
Physische Eigenschaften	Verbindertyp	HDMI2/ DisplayPort/ USB C (PD65W)/ USB Downstreamx3/ USB Upstream/ Kopfhörer	
	Signalkabeltyp	Trennbar	
Umgebungsbedingungen	Temperatur	Betrieb	0°C ~ 40°C
		Lagerung	-25°C ~ 55°C
	Feuchtigkeit	Betrieb	10 % ~ 85 %, (nicht kondensierend)
		Lagerung	5 % ~ 93%, (nicht kondensierend)
	Höhe	Betrieb	0 m ~ 5000 m
		Lagerung	0 m ~ 12192 m

Hinweis:

*Der typische Stromverbrauch wird im Hochleistungsmodus gemessen.
(wie vom Hersteller definiert)



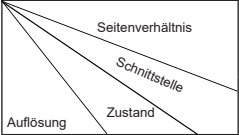
Hinweis:

Die maximale Anzahl der von diesem Produkt unterstützten Anzeigefarben beträgt 1,07 Mrd. und die Einstellungsbedingungen sind wie folgt (möglicherweise gibt es aufgrund der Ausgangsbeschränkung einiger Grafikkarten Abweichungen):

Ausgangsaufösung Farbtiefe	Eingangssignalversion		Ausgangsfarformat		Zustand		HDMI2.1		DisplayPort2.1		USB C@USB Hohe Datengeschwindigkeit		USB C@USB Hohe Auflösung	
	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB
2560x1440 bei 540Hz 10bpc	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt	Unterstützt	\	\	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)
2560x1440 bei 540Hz 8bpc	Unterstützt	Unterstützt (DSC)	Unterstützt	Unterstützt	\	\	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)
2560x1440 bei 480Hz 10bpc	Unterstützt	Unterstützt (DSC)	Unterstützt	Unterstützt	\	\	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)
2560x1440 bei 480Hz 8bpc	Unterstützt	Unterstützt (DSC)	Unterstützt	Unterstützt	\	\	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)
2560x1440 bei 360Hz 10bpc	Unterstützt	Unterstützt (DSC)	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)
2560x1440 bei 360Hz 8bpc	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)
2560x1440 bei 240Hz 10bpc	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)
2560x1440 bei 240Hz 8bpc	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)
2560x1440 bei 144Hz 10bpc	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)
2560x1440 bei 144Hz 8bpc	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)
2560x1440 bei 120Hz 10bpc	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)
2560x1440 bei 120Hz 8bpc	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Support	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)
1280x720 bei 720Hz 10bpc	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)
1280x720 bei 720Hz 8bpc	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)
1280x720 bei 540Hz 10bpc	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)
1280x720 bei 540Hz 8bpc	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)	Unterstützt (DSC)
1280x720 bei 240Hz 10bpc	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt
1280x720 bei 240Hz 8bpc	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt
1280x720 bei 144Hz 10bpc	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt
1280x720 bei 144Hz 8bpc	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt
1280x720 bei 120Hz 10bpc	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt
1280x720 bei 120Hz 8bpc	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt
Geringere Auflösung 10 bpc/8 bpc	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt

Voreingestellte Anzeigemodi

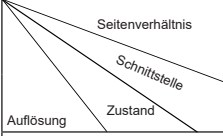
QHD PC Resolution (QHD-PC-Auflösung)

	Voll (16:9) 1:1 (16:9)		Voll (quadratisch) 1:1 (quadratisch) Seitenverhältnis		24,5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C
640x480 bei 60Hz	√	√	√	√	√	√
640x480 bei 67Hz	√	√	√	√	√	√
640x480 bei 72Hz	√	√	√	√	√	√
640x480 bei 75Hz	√	√	√	√	√	√
640x480 bei 100Hz	√	√	√	√	√	√
640x480 bei 120Hz	√	√	√	√	√	√
720x400 bei 70Hz	√	√	√	√	√	√
800x600 bei 56Hz	√	√	√	√	√	√
800x600 bei 60Hz	√	√	√	√	√	√
800x600 bei 72Hz	√	√	√	√	√	√
800x600 bei 75Hz	√	√	√	√	√	√
800x600 bei 100Hz	√	√	√	√	√	√
800x600 bei 120Hz	√	√	√	√	√	√
832x624 bei 75Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768 bei 60Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768 bei 70Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768 bei 75Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768 bei 540Hz			√	√		
1280x960 bei 60Hz			√	√		
1280x960 bei 540Hz			√	√	√	√
1280x1024 bei 60Hz	√	√	√	√	√	√
1280x1024 bei 75Hz	√	√	√	√	√	√
1280x1024 bei 540Hz			√	√		
1728x1080 bei 540Hz			√	√		
1920x1080 bei 60Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080 bei 540Hz	√	√				
1920x1440 bei 540Hz			√	√		
2368x1320 bei 60Hz					√	√
2368x1320 bei 120Hz					√	√
2368x1320 bei 240Hz					√	√
2368x1320 bei 540Hz					√	√
2560x1440 bei 60Hz	√	√			√	√
2560x1440 bei 120Hz	√	√	√	√	√	√
2560x1440 bei 144Hz	√	√				
2560x1440 bei 240Hz	√	√				
2560x1440 bei 360Hz	√	√				
2560x1440 bei 480Hz	√	√				
2560x1440 bei 540Hz	√	√				

QHD Video Resolution (QHD-Videoauflösung)

	Voll (16:9) 1:1 (16:9)		Voll (quadratisch) 1:1 (quadratisch) Seitenverhältnis		24,5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C
640x480p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√
720x480p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√
720x576p,50Hz	√	√	√	√	√	√
1280x720p,50Hz	√	√	√	√	√	√
1280x720p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080p,50Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080p,119.88Hz/120Hz	√	√	√	√	√	√
3840x2160p,50Hz	√					
3840x2160p,59.94Hz/60Hz	√					
3840x2160p,100Hz	√					
3840x2160p,119.88Hz/120Hz	√		√		√	

HD PC Resolution (HD-PC-Auflösung)

 Seitenverhältnis Schnittstelle Zustand Auflösung	Voll (16:9) 1:1 (16:9)	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C
640x480 bei 60Hz	√	√
640x480 bei 67Hz	√	√
640x480 bei 72Hz	√	√
640x480 bei 75Hz	√	√
640x480 bei 100Hz	√	√
640x480 bei 120Hz	√	√
720x400 bei 70Hz	√	√
800x600 bei 56Hz	√	√
800x600 bei 60Hz	√	√
800x600 bei 72Hz	√	√
800x600 bei 75Hz	√	√
800x600 bei 100Hz	√	√
800x600 bei 120Hz	√	√
832x624 bei 75Hz	√	√
1024x768 bei 60Hz	√	√
1024x768 bei 70Hz	√	√
1024x768 bei 75Hz	√	√
1280x1024 bei 60Hz	√	√
1280x1024 bei 75Hz	√	√
1280x720 bei 60Hz	√	√
1280x720 bei 120Hz	√	√
1280x720 bei 144Hz	√	√
1280x720 bei 240Hz	√	√
1280x720 bei 480Hz	√	√
1280x720 bei 540Hz	√	√
1280x720 bei 720Hz	√	√

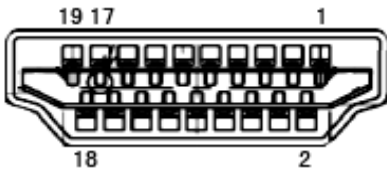
HD Video Resolution (HD-Videoauflösung)

Auflösung Zustand Schnittstelle Seitenverhältnis	Voll (16:9) 1:1 (16:9)	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C
640x480p,59.94Hz/60Hz	√	√
720x480p,59.94Hz/60Hz	√	√
720x576p,50Hz	√	√
1280x720p,50Hz	√	√
1280x720p,59.94Hz/60Hz	√	√

Hinweis:

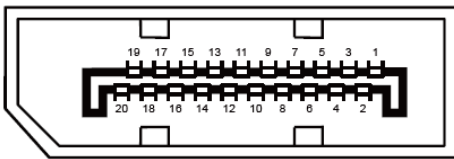
- Bitte beachten Sie für eine optimale Bildqualität die Tabelle oben, um die Auflösung für Ihre Eingangsquelle festzulegen. Die eingestellte Auflösung variiert je nach Signalausgangsgerät: bei Konsolenspielen sollte „Video Resolution (Videoauflösung)“ und bei Computerspielen die „PC Resolution (PC-Auflösung)“ beachtet werden.
- Wenn „Dual Resolution (Duale Auflösung)“ auf „QHD“ eingestellt ist, legen Sie „QHD PC Resolution (QHD-PC-Auflösung)“ und „QHD Video Resolution (QHD-Videoauflösung)“ fest. Wenn „Dual Resolution (Duale Auflösung)“ auf „HD“ eingestellt ist, legen Sie „HD PC Resolution (HD-PC-Auflösung)“ und „HD Video Resolution (HD-Videoauflösung)“ fest.
- Schalten Sie die „Image Ratio (Seitenverhältnis)“-Einstellung des Monitors um, indem Sie zur Anpassung das OSD-Menü → „Game Setting (Spieleinstellung)“ → „Image Ratio (Seitenverhältnis)“ aufrufen.
- Um sicherzustellen, dass die obigen Auflösungen richtig funktionieren, prüfen Sie bitte zunächst die Kompatibilität der Grafikkarte. Aufgrund verschiedener Strategien unterschiedlicher Grafikkartenhersteller könnten einige Optionen ausgeblendet sein. Die Unterstützung der Grafikkarte unterliegt der tatsächlichen Situation.
- Entsprechend dem VESA-Standard könnte eine geringfügige Abweichung (+/-1 Hz) in den Berechnungen der Aktualisierungsrate (Bildfrequenz) verschiedener Betriebssysteme und Grafikkarten vorliegen. Die tatsächliche Aktualisierungsrate (Bildfrequenz) hat Vorrang.
- DisplayPort 2.1 unterstützt UHBR20 mit einer Gesamtbandbreite von 80 Gb/s. Die HDMI 2.1-Schnittstelle unterstützt FRL6 mit einer Gesamtbandbreite von 48 Gb/s.
- Das Kompatibilitätsproblem des HDMI2.1- (FRL6 48 Gb/s) Signalausgangs von NVIDIA®-Grafikkarten kann eine ungewöhnliche Anzeige oder einen automatischen Neustart des Computers verursachen, sodass DisplayPort für NVIDIA®-Grafikkarten empfohlen wird. HDMI oder DisplayPort kann für AMD®-Grafikkarten verwendet werden.

Pinbelegung



19-poliges Farbdisplay-Signalkabel

Pin-Nr.	Signalname	Pin-Nr.	Signalname	Pin-Nr.	Signalname
1.	TMDS-Daten 2+	9.	TMDS-Daten 0-	17.	DDC/CEC, Erde
2.	TMDS-Daten 2, Schild	10.	TMDS-Takt+	18.	+5 V Stromversorgung
3.	TMDS-Daten 2-	11.	TMDS-Takt, Schild	19.	Hot-Plugging-Erkennung
4.	TMDS-Daten 1+	12.	TMDS-Takt-		
5.	TMDS-Daten 1, Schild	13.	CEC		
6.	TMDS-Daten 1-	14.	Reserviert (nicht mit Gerät verbunden)		
7.	TMDS-Daten 0+	15.	SCL		
8.	TMDS-Daten 0, Schild	16.	SDA		



20-poliges Farbdisplay-Signalkabel

Pin-Nr.	Signalname	Pin-Nr.	Signalname
1	ML_Leitung 3 (n)	11	Masse
2	Masse	12	ML_Leitung 0 (p)
3	ML_Leitung 3 (p)	13	Konfig1
4	ML_Leitung 2 (n)	14	Konfig2
5	Masse	15	AUX_CH (p)
6	ML_Leitung 2 (p)	16	Masse
7	ML_Leitung 1 (n)	17	AUX_CH (n)
8	Masse	18	Hot-Plugging-Erkennung
9	ML_Leitung 1 (p)	19	Rück., DP_PWR
10	ML_Leitung 0 (n)	20	DP_PWR

Plug-and-Play

Plug & Play/DDC2B-Funktion

Dieser Monitor ist entsprechend dem VESA DDC-Standard mit VESA DDC2B-Fähigkeiten ausgestattet. Sie ermöglichen dem Monitor, das Host-System über seine Identität zu informieren; zudem kann er je nach verwendetem DDC-Level zusätzliche Informationen über seine Anzeigefähigkeiten kommunizieren.

DDC2B ist ein bidirektionaler Datenkanal, der auf dem I2C-Protokoll basiert. Der Host kann EDID-Informationen über den DDC2B-Kanal abfragen.

