



Panduan Pengguna Monitor OLED

AGP277QKDC

Berdasarkan karakteristik produk OLED, sebaiknya lakukan pemeliharaan layar sesuai persyaratan petunjuk pengguna, untuk mengurangi risiko timbulnya retensi gambar.

AOC

www.aoc.com

©2025 AOC. All Rights Reserved

Version: A00

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Keselamatan.....	1
Ketentuan Nasional.....	1
Daya.....	2
Pemasangan.....	3
Membersihkan.....	4
Lainnya.....	5
Persiapan.....	6
Isi Kemasan.....	6
Memasang Penyangga & Dudukan.....	7
Menyesuaikan Sudut Pandang.....	8
Menyambungkan Monitor.....	9
Pemasangan di Dinding.....	10
Fungsi Adaptive-Sync.....	11
Fungsi Kompatibel NVIDIA G-SYNC.....	12
HDR.....	13
KVM.....	14
Pemeliharaan Layar.....	16
Penyesuaian.....	18
Tombol pintas.....	18
Sesuaikan Menu OSD.....	20
Quick Menu (Menu Cepat).....	20
Button Operation Guide (Panduan Pengoperasian Tombol).....	20
Menu OSD.....	21
Game Setting (Pengaturan Permainan).....	21
Light FX (Efek Cahaya).....	24
Picture (Gambar).....	25
PIP/PBP.....	27
OLED Care.....	28
Settings (Pengaturan).....	30
Audio.....	31
OSD Setup (Konfigurasi OSD).....	32
Information (informasi).....	33
Indikator LED.....	34
Mengatasi masalah.....	35
Spesifikasi.....	36
Spesifikasi Umum.....	36
Mode Tampilan Standar.....	38
QHD PC Resolution (Resolusi PC QHD).....	38
QHD Video Resolution (Resolusi Video QHD).....	39
HD PC Resolution (Resolusi PC HD).....	40
HD Video Resolution (Resolusi Video HD).....	41
Penggunaan Pin.....	42
Plug and Play.....	43

Keselamatan

Ketentuan Nasional

Subbagian berikut menjelaskan ketentuan notasi yang digunakan dalam dokumen ini.

Catatan, Perhatian, dan Peringatan

Dalam panduan ini, teks dalam huruf balok mungkin akan disertai ikon dan dicetak tebal atau miring. Teks dalam huruf balok tersebut adalah catatan, perhatian, dan peringatan, serta digunakan sebagai berikut:



CATATAN: CATATAN menunjukkan informasi penting yang akan membantu Anda menggunakan sistem komputer secara lebih baik.





PERHATIAN: PERHATIAN menunjukkan kemungkinan kerusakan pada perangkat keras atau hilangnya data dan menginformasikan cara menghindari masalah tersebut.





PERINGATAN: PERINGATAN menunjukkan potensi bahaya fisik dan memberi tahu Anda agar menghindari masalah tersebut. Peringatan tertentu dapat muncul dalam format berbeda dan mungkin tidak dilengkapi ikon. Pada kondisi ini, tampilan khusus peringatan diwajibkan oleh otoritas hukum.


Daya

 Monitor harus dioperasikan hanya dari jenis catu daya yang tertera pada label. Jika Anda tidak yakin tentang jenis daya yang tersedia di rumah, hubungi dealer atau kantor perusahaan listrik negara setempat.

 Monitor ini dilengkapi konektor arde tiga kaki, konektor dengan pin ketiga (pengardean). Konektor ini hanya cocok untuk stopkontak yang telah diarde karena merupakan kelengkapan keamanan. Jika stopkontak Anda tidak mendukung konektor tiga kaki, minta teknisi listrik memasang stopkontak yang sesuai atau gunakan adaptor untuk mengarde peralatan dengan aman. Jangan coba menggunakan konektor arde ini selain untuk kegunaannya.

 Lepas sambungan unit saat terjadi badai petir atau bila tidak akan digunakan dalam waktu lama. Tindakan ini akan melindungi monitor dari kerusakan akibat kejutan listrik.

 Jangan bebani stopkontak dengan terlalu banyak konektor dan kabel ekstensi. Kondisi tersebut dapat mengakibatkan kebakaran atau sengatan listrik.

 Untuk memastikan operasional yang memuaskan, gunakan monitor hanya dengan komputer yang terdaftar di UL dengan stopkontak yang telah dikonfigurasi dengan benar dan ditandai antara 100-240V AC, Minimal 5A.

 Stopkontak harus dipasang di dekat peralatan dan harus mudah diakses.

Pemasangan

! Jangan letakkan monitor ini di atas kereta dorong, penyangga, tripod, braket, atau meja yang tidak stabil. Jika monitor terjatuh, dapat mencederai orang dan mengakibatkan kerusakan parah pada produk ini. Gunakan hanya kereta dorong, penyangga, tripod, braket, atau meja yang disarankan produsen atau yang dijual bersama produk ini. Ikuti petunjuk dari produsen bila memasang produk dan menggunakan aksesori pemasangan yang disarankan oleh produsen. Produk dan alat pembawanya harus dipindahkan secara hati-hati.

! Jangan masukkan benda apapun ke dalam slot pada kabinet monitor. Tindakan tersebut dapat merusak komponen sirkuit yang mengakibatkan kebakaran atau kejutan listrik. Jangan tumpahkan cairan ke monitor.

! Jangan letakkan bagian depan produk ini di atas lantai.

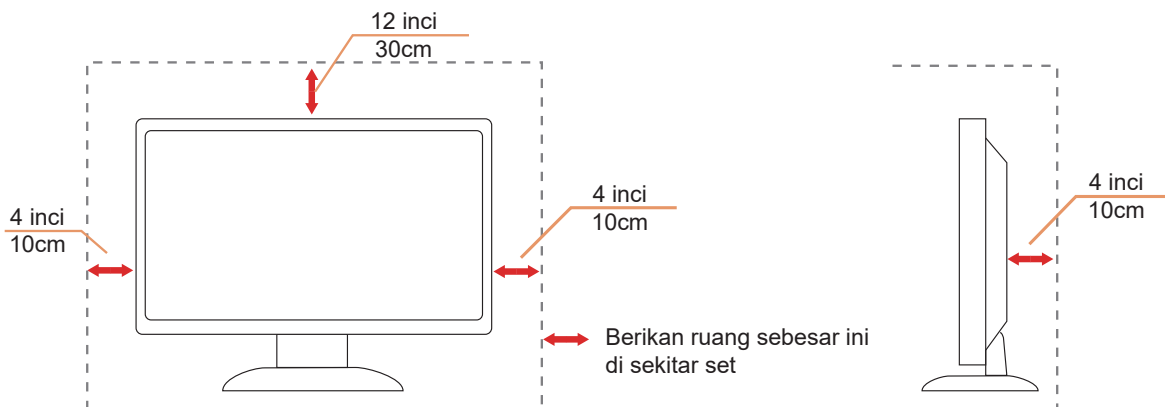
! Jika Anda memasang monitor di dinding atau lemari, gunakan peralatan pemasangan yang disetujui produsen, lalu ikuti petunjuk peralatan tersebut.

! Untuk menghindari kemungkinan kerusakan, seperti panel yang terlepas dari bezel, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat. Jika sudut kemiringan ke bawah maksimum -5 derajat terlampaui, kerusakan monitor tidak akan dilindungi oleh garansi.

! Berikan sedikit ruang di sekitar monitor seperti ditunjukkan di bawah ini. Jika tidak, sirkulasi udara mungkin tidak cukup sehingga produk terlalu panas dan mengakibatkan kebakaran atau kerusakan pada monitor.

Berikut adalah area ventilasi yang disarankan di sekitar monitor bila monitor dipasang di dinding atau pada penyangga:

Dipasang dengan penyangga



Membersihkan


! Bersihkan kabinet secara berkala menggunakan kain. Anda dapat menggunakan deterjen lembut untuk menyeka noda, namun jangan gunakan deterjen keras karena dapat mengikis lapisan kabinet produk.


! Saat membersihkan, pastikan deterjen tidak menetes ke bagian dalam produk. Kain pembersih tidak boleh terlalu kasar karena akan menggores permukaan layar.




! Lepas kabel daya sebelum membersihkan produk.


Lainnya


 Jika produk ini mengeluarkan bau yang tidak biasa, suara atau asap, SEGERA lepas konektor daya, lalu hubungi Pusat Layanan.


 Pastikan celah ventilasi tidak terhalang oleh meja atau tirai.

 Hindari monitor OLED dari guncangan atau benturan hebat selama pengoperasian berlangsung.

 Jangan benturkan atau jatuhkan monitor selama pengoperasian atau di perjalanan.


 Kabel daya harus terjamin keamanannya. Untuk Jerman, harus H03VV-F/H05VV-F, 3G, 0,75 mm², atau lebih baik. Untuk negara lain, tipe yang sesuai harus digunakan sebagaimana mestinya.


 Tekanan suara berlebih dari earphone dan headphone dapat menyebabkan kehilangan pendengaran. Penyesuaian equalizer ke maksimum dari earphone dan headphone meningkatkan output tegangan dan juga level tekanan suara.

 Low Blue Light: Layar menggunakan panel cahaya biru rendah. Layar ini memenuhi sertifikasi TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution dalam pengaturan ulang pabrik/default.

Kesehatan:

- Monitor harus berjarak 50 ~ 70 cm (20 ~ 28 inci) dari mata Anda.
- Melihat layar dalam waktu lama menyebabkan kelelahan mata dan dapat memperburuk penglihatan Anda. Istirahatkan mata Anda selama 5 ~ 10 menit setiap 1 jam penggunaan produk.
- Kurangi ketegangan mata dengan memfokuskan pandangan pada objek yang jauh.
- Berkedip secara teratur dan latihan mata membantu mencegah mata kering.

 Teknologi Flicker-free mempertahankan pencahayaan latar yang stabil dengan dimmer DC yang menghilangkan flicker utama. penyebab kedipan monitor, sehingga lebih nyaman di mata.

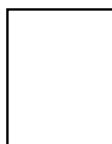
 Berdasarkan karakteristik produk OLED, sebaiknya jangan gunakan produk ini terus menerus hingga lebih dari 24 jam. Produk ini menggunakan berbagai teknologi untuk mengeliminasi kemungkinan retensi gambar. Untuk informasi selengkapnya, lihat petunjuk tentang "Pemeliharaan Layar".

Persiapan

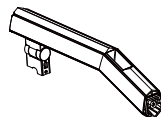
Isi Kemasan



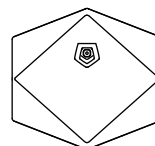
Quick Start Guide



Warranty card



Stand



Base



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB Cable



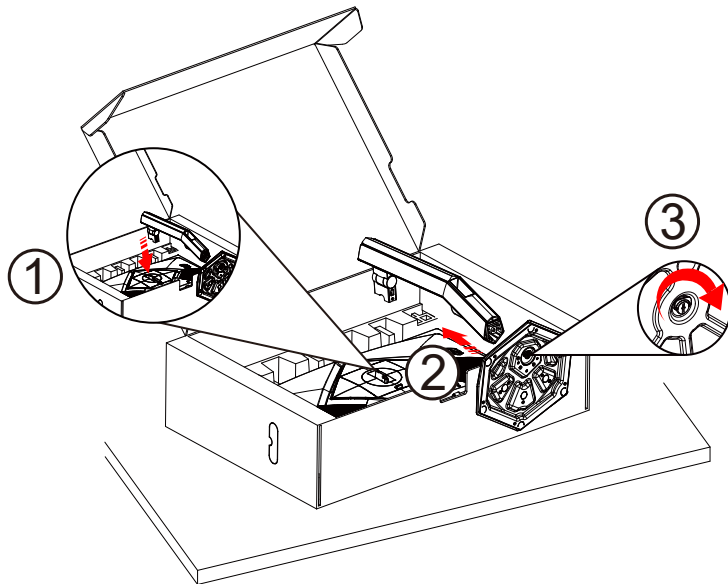
USB C-C Cable

* Tidak semua kabel sinyal tersedia untuk semua negara dan kawasan. Untuk mengkonfirmasi, hubungi dealer setempat atau kantor cabang AOC.

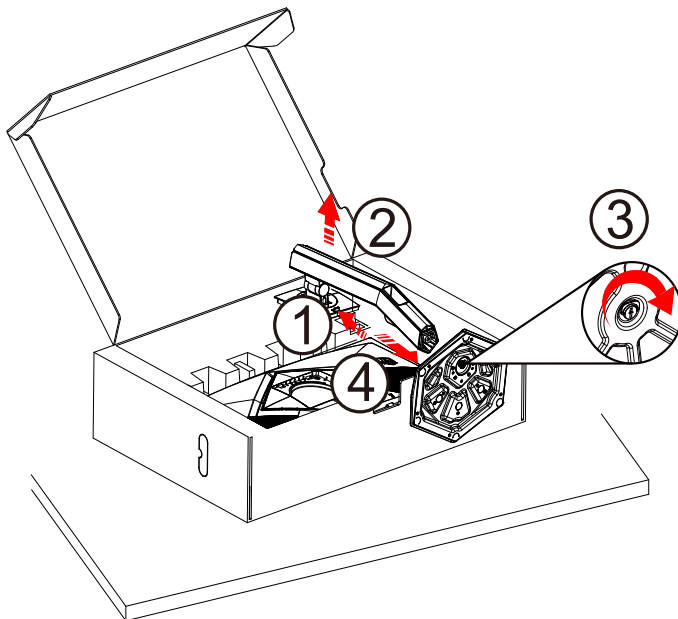
Memasang Penyangga & Dudukan


Pasang atau lepas dudukan dengan mengikuti langkah-langkah di bawah ini.

Memasang:

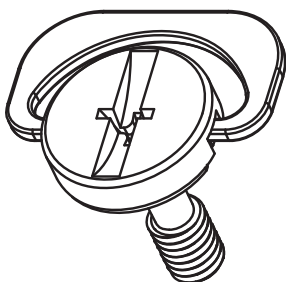


Melepaskan:



 **CATATAN:** Desain tampilan dapat berbeda dari yang diilustrasikan.

Spesifikasi sekrup basis: M6*17 mm (ulir efektif 7 mm)

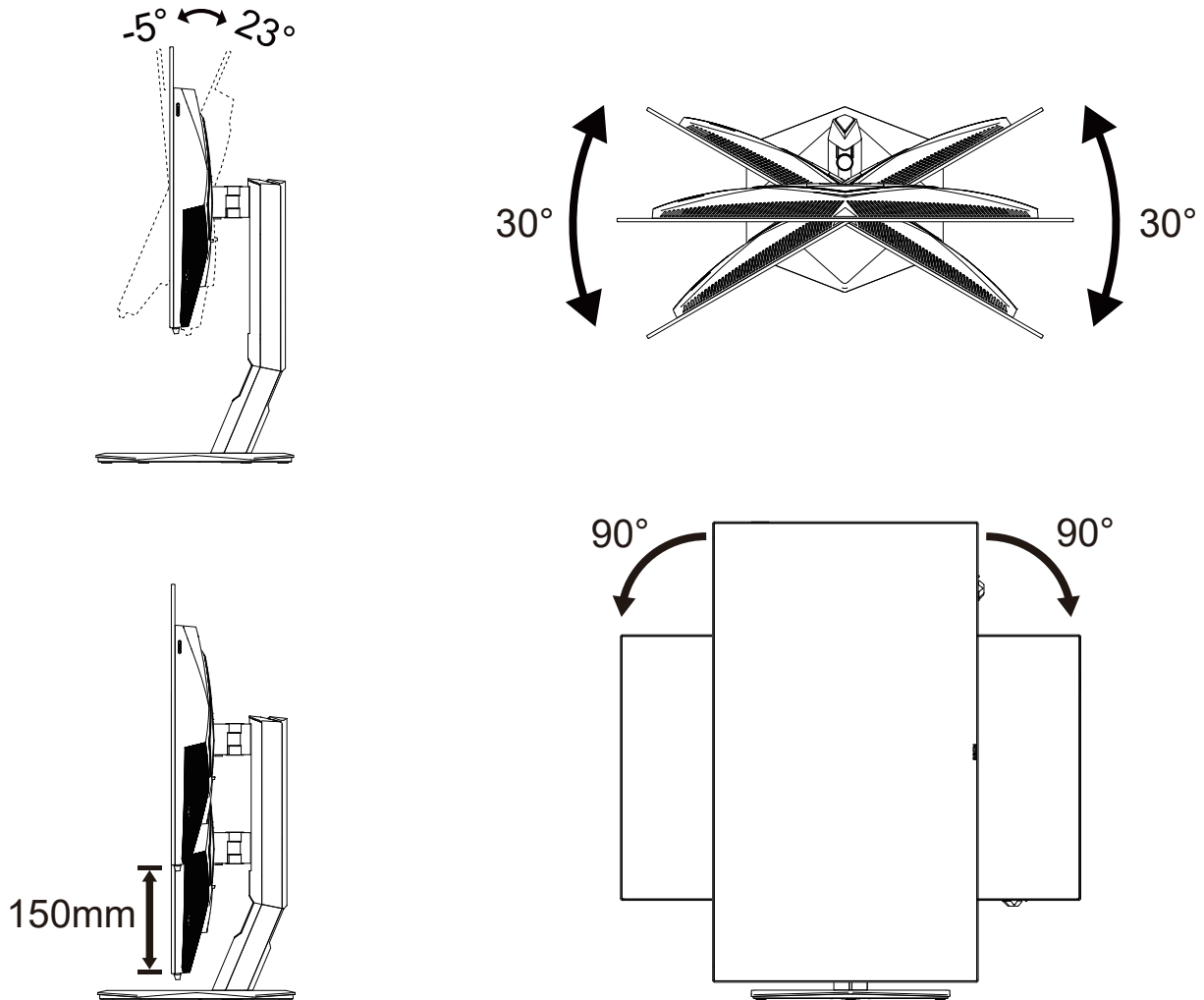


Menyesuaikan Sudut Pandang

Untuk memperoleh pengalaman menonton terbaik, pastikan Anda dapat melihat seluruh wajah Anda di layar, lalu sesuaikan sudut monitor berdasarkan preferensi pribadi.

Pegang penyangga agar monitor tidak terjatuh saat Anda mengubah sudut monitor.

Anda dapat menyesuaikan monitor seperti di bawah ini:



CATATAN:

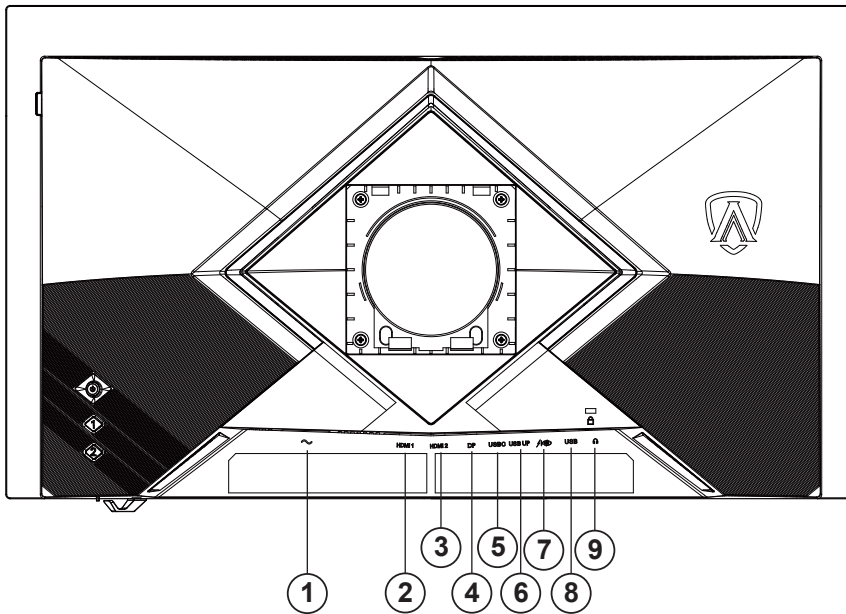
Jangan sentuh layar OLED saat Anda mengubah sudut layar. karena dapat merusak atau memecahkan layar OLED.

Peringatan

- Untuk menghindari kemungkinan kerusakan layar, seperti panel yang terlepas, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat.
- Jangan tekan layar saat menyesuaikan sudut monitor. Pastikan Anda hanya memegang bezelnya.

Menyambungkan Monitor

Sambungan Kabel Terdapat di Bagian Belakang Monitor dan Komputer:



1. Daya
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB C (upstream, mode DisplayPort ALT, hingga PD 65W)
6. USB upstream
7. USB3.2 Gen1 downstream+pengisian daya
8. USB3.2 Gen1 downstreamx2
9. Earphone

Menyambung ke PC

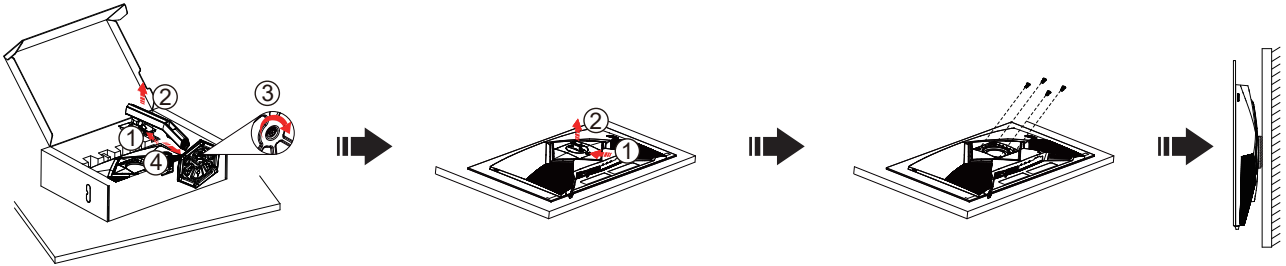
1. Sambungkan kabel daya dengan kuat ke bagian belakang monitor.
2. Matikan komputer dan lepas kabel daya.
3. Sambungkan kabel sinyal monitor ke konektor video di bagian belakang komputer.
4. Sambungkan kabel daya komputer dan monitor ke stopkontak di sekitar.
5. Hidupkan komputer dan monitor.

Jika monitor menampilkan gambar, berarti proses pemasangan telah selesai. Jika gambar tidak ditampilkan, lihat Mengatasi Masalah.

Untuk melindungi peralatan ini, selalu matikan PC dan monitor OLED sebelum menyambungkannya.

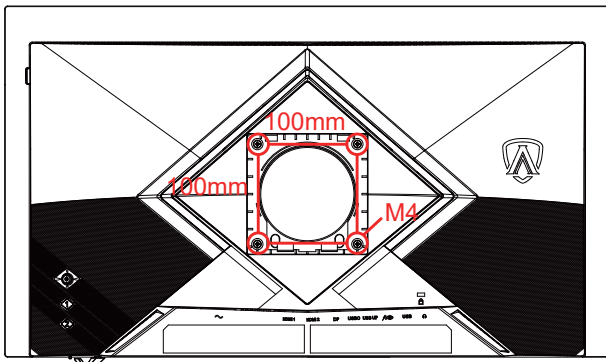
Pemasangan di Dinding

Persiapan Memasang Lengan Pemasangan untuk di Dinding Opsional.

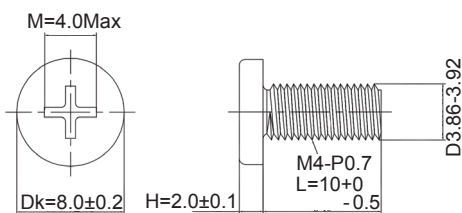


Monitor ini dapat dipasangkan ke lengan pemasangan untuk di dinding yang dapat dibeli terpisah. Lepas kabel daya sebelum melakukan prosedur ini. Ikuti langkah-langkah berikut:

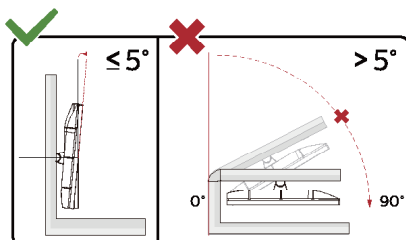
1. Lepas dudukan.
2. Ikuti petunjuk dari produsen guna memasang lengan pemasangan untuk di dinding.
3. Letakkan lengan pemasangan untuk di dinding ke bagian belakang monitor. Sejajarkan lubang-lubang pada lengan tersebut dengan dengan lubang-lubang di bagian belakang monitor.
4. Masukkan 4 sekrup ke dalam lubang tersebut, lalu kencangkan.
5. Sambungkan kembali kabel. Baca panduan pengguna yang disertakan dengan lengan pemasangan untuk di dinding opsional untuk mendapatkan petunjuk tentang cara memasangkannya ke dinding.



Spesifikasi sekrup gantungan dinding: M4*(10+X)mm, (X = Ketebalan bracket pemasangan dinding)



Catatan: Lubang sekrup pemasangan VESA tidak tersedia untuk semua model, hubungi dealer atau departemen resmi AOC. Selalu hubungi produsen untuk pemasangan di dinding.



* Desain tampilan dapat berbeda dari yang diilustrasikan.

⚠ Peringatan

- Untuk menghindari kemungkinan kerusakan layar, seperti panel yang terlepas, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat.
- Jangan tekan layar saat menyesuaikan sudut monitor. Pastikan Anda hanya memegang bezelnya.

Fungsi Adaptive-Sync

1. Fungsi Adaptive-Sync berfungsi dengan DisplayPort/HDMI/USB C
2. Kartu Grafis yang Kompatibel: Daftar yang disarankan seperti berikut, juga dapat dilihat dengan mengunjungi www.AMD.com

Kartu Grafis

- Radeon™ RX Vega Seri
- Radeon™ RX 500 Seri
- Radeon™ RX 400 Seri
- Radeon™ R9/R7 300 Seri (kecuali Seri R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano Seri
- Radeon™ R9 Fury Seri
- Radeon™ R9/R7 200 Seri (kecuali Seri R9 270/X, R9 280/X)

Prosesor

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Fungsi Kompatibel NVIDIA G-SYNC

1. Produk ini mendukung fitur NVIDIA G-SYNC Compatible. Fitur NVIDIA G-SYNC Compatible berjalan di bawah DisplayPort.
2. Untuk menikmati pengalaman bermain game yang sempurna yang dihadirkan oleh fitur G-SYNC, Anda perlu membeli kartu grafis GPU NVIDIA yang mendukung fitur G-SYNC secara terpisah.

Persyaratan sistem G-sync:

Kategori Persyaratan: Monitor NVIDIA G-SYNC Compatible (Mode Kompatibel)

Kartu grafis: Arsitektur NVIDIA Pascal atau lebih tinggi (misalnya, seri GTX 10, seri RTX)

Monitor: Monitor yang diverifikasi NVIDIA yang mendukung Variable Refresh Rate (Laju Penyegaran Variable) (VRR)

Sistem pengoperasian: Windows 10 atau versi yang lebih baru

Kabel koneksi: Gunakan DisplayPort

Untuk informasi selengkapnya tentang NVIDIA G-SYNC, kunjungi: <https://www.nvidia.com/en-us/support>

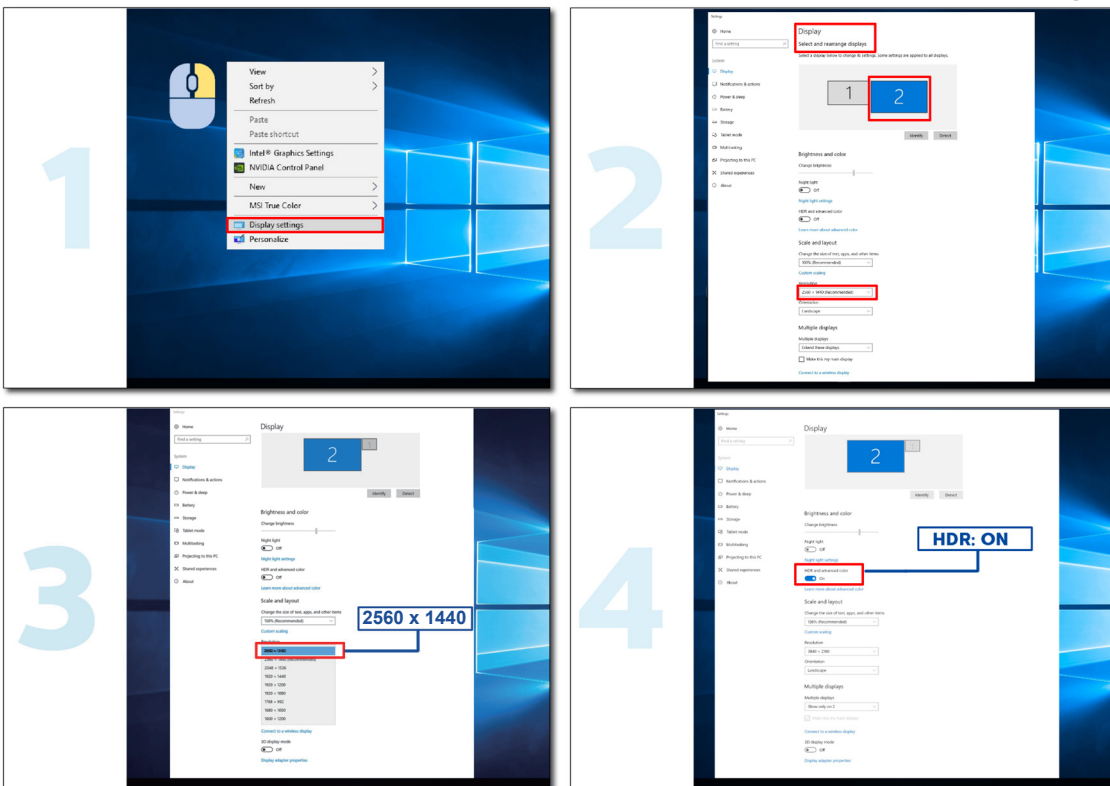
HDR

Perangkat ini kompatibel dengan sinyal input dalam format HDR10.

Tampilan dapat secara otomatis mengaktifkan fungsi HDR jika pemutar dan konten kompatibel. Silakan hubungi produsen perangkat dan penyedia konten untuk informasi mengenai kompatibilitas perangkat dan konten Anda. Harap pilih "OFF" untuk fungsi HDR jika Anda tidak memerlukan fungsi aktivasi otomatis.

Catatan:

1. Tidak diperlukan pengaturan khusus untuk antarmuka DisplayPort/HDMI pada versi WIN10 yang lebih rendah (lebih lama) dari V1703.
2. Hanya antarmuka HDMI yang tersedia, dan antarmuka DisplayPort tidak dapat berfungsi pada versi WIN10 V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz/100Hz/120Hz ditujukan untuk penggunaan pada perangkat seperti pemutar UHD atau Xbox/PS saja.
4. Pengaturan Tampilan:
 - a. Resolusi tampilan diatur ke 2560x1440, dan HDR telah dipreset ke ON.
 - b. Setelah memasuki aplikasi, efek HDR terbaik dapat dicapai ketika resolusi diubah ke 2560x1440 (jika tersedia).



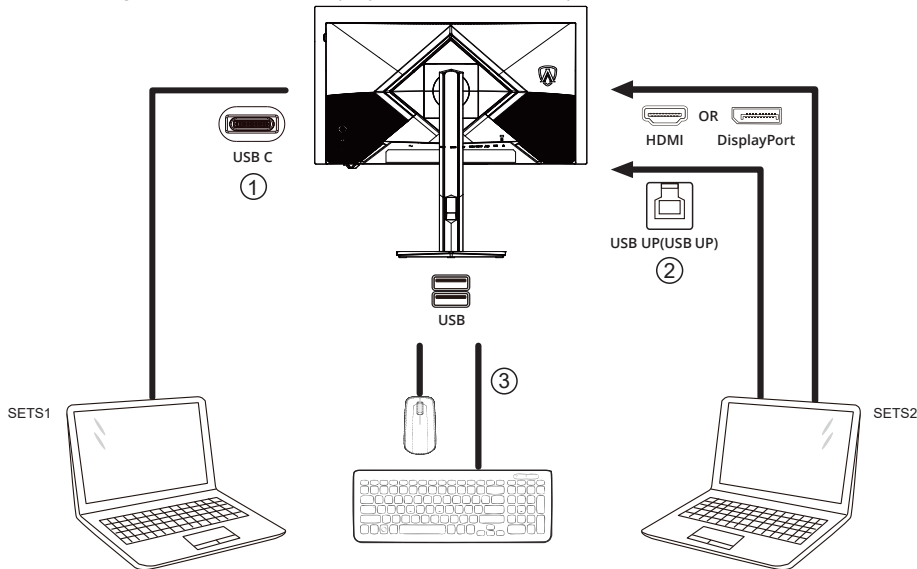
KVM

Produk ini mendukung fitur KVM.

Dalam keadaan tampilan aktif, Anda dapat mengontrol dua perangkat output sinyal (dua komputer, atau dua laptop, atau satu komputer dan satu laptop) dengan pengaturan keyboard dan mouse melalui fitur KVM.

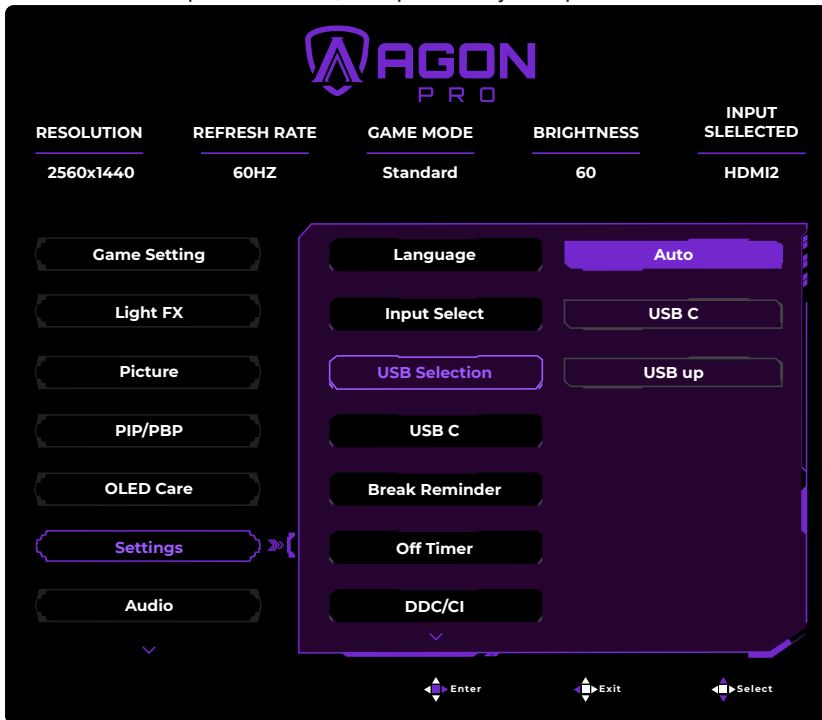
Langkah-langkah pengaturan:

1. Sambungkan satu perangkat (PC atau notebook) ke monitor melalui USB C.
2. Sambungkan perangkat lainnya ke monitor melalui HDMI atau DisplayPort. Kemudian sambungkan juga perangkat ini ke monitor dengan USB upstream.
3. Sambungkan periferal Anda (keyboard dan mouse) ke monitor melalui port USB.



Catatan: Desain tampilan dapat berbeda dari yang diilustrasikan.

4. Buka menu OSD. Atur Otomatis, USB C atau USB up di Pengaturan -> Pilihan USB masing-masing bila diperlukan. Jika diatur ke Otomatis, keyboard dan mouse yang terhubung ke monitor akan secara otomatis mengganti perangkat yang dikontrol sesuai dengan sumber sinyal yang ditampilkan. Dalam mode tampilan PIP/PBP, harap alihkan jalur upstream USB melalui menu OSD.



USB Selection (Pilihan USB)	Deskripsi Fungsi
Auto (Otomatis)	Secara otomatis pilih USB C atau USB up, tergantung pada sumber sinyal yang saat ini ditampilkan di layar.
USB C	Menyediakan fungsi USB Hub melalui kabel Tipe-C.
USB up	Menyediakan fungsi USB Hub melalui kabel USB B.

Pemeliharaan Layar

Berdasarkan karakteristik produk OLED, pemeliharaan layar harus dilakukan sesuai persyaratan berikut, untuk mengurangi risiko timbulnya retensi gambar.

Kerusakan akibat tidak mengikuti petunjuk berikut tidak ditanggung dalam jaminan.

- **Menampilkan gambar diam sebisa mungkin harus dihindari.**

Gambar diam mengacu pada gambar yang tetap berada di layar untuk waktu yang lama.

Gambar diam dapat menyebabkan kerusakan permanen pada layar OLED, residu gambar muncul, yang merupakan fitur layar OLED.

Saran penggunaan berikut ini harus dipatuhi:

1. Jangan menampilkan gambar diam di layar penuh atau sebagian layar dalam waktu lama, karena akan menyebabkan residu gambar layar. Untuk menghindari masalah ini, harap kurangi kecerahan dan kontras layar dengan tepat saat menampilkan gambar diam.
2. Jejak yang berbeda akan tetap ada di sisi kiri dan kanan layar serta di margin gambar saat Anda menonton konten non-layar penuh dalam waktu lama. Oleh karena itu, jangan gunakan mode tersebut dalam periode yang lama.
3. Bila memungkinkan, tonton video dalam layar penuh, bukan di jendela kecil di layar (seperti video di halaman browser Internet).
4. Jangan menempelkan label atau stiker pada layar untuk mengurangi kemungkinan kerusakan layar atau sisa gambar.

- **Tidak disarankan untuk menggunakan produk ini terus-menerus selama lebih dari 24 jam.**

Produk ini menggunakan banyak teknologi untuk menghilangkan kemungkinan retensi gambar. Sangat disarankan agar Anda menggunakan nilai prasetel dan menjaga fungsi tetap "aktif" untuk menghindari residu gambar pada layar OLED dan mempertahankan penggunaan terbaik layar OLED.

- **LEA (Logo Extraction Algorithm) (Algoritma Ekstraksi Logo)**

Untuk mengurangi risiko timbulnya retensi gambar, sebaiknya aktifkan fungsi LEA.

Setelah fungsi ini aktif, kecerahan layar akan dikurangi secara otomatis untuk memperbaiki kecerahan area layar, agar dapat mengurangi kemungkinan retensi gambar.

Pengaturan ini "On (Aktif)" secara default. Dapat diatur di menu OSD.

- **Pixel Orbiting (Orbit Piksel)**

Untuk mengurangi risiko timbulnya retensi gambar, sebaiknya aktifkan fungsi Orbit.

Setelah fungsi ini aktif, piksel gambar akan bergerak melingkar secara keseluruhan sekali dalam setiap detik dalam bentuk lintasan menyerupai huruf Mandarin "日". Amplitudo pergerakan didasarkan pada pengaturan. Karakter mungkin akan bergerak menyamping. Ketika "Strongest (Terkuat)" dipilih, retensi gambar kemungkinan besar tidak akan dihasilkan, tetapi kemungkinan pergerakan menyamping sangat tinggi. Ketika "Off (Tidak aktif)" dipilih, gambar akan kembali ke posisi optimal.

Pengaturan ini "On (Aktif)" "Strongest (Terkuat)" secara default. Dapat diatur di menu OSD.

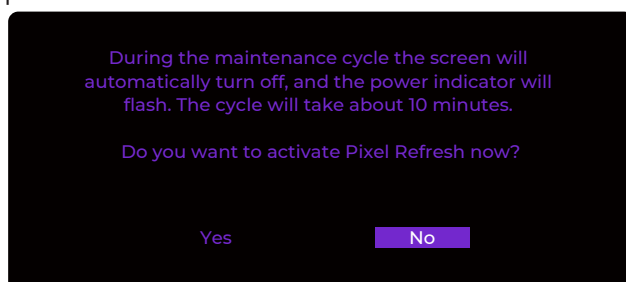
- **Pixel Refresh (Penyegaran Piksel)**

Berdasarkan karakteristik dari panel OLED, retensi gambar cenderung muncul ketika gambar diam yang terdiri atas berbagai warna atau kecerahan ditampilkan dalam waktu yang lama.

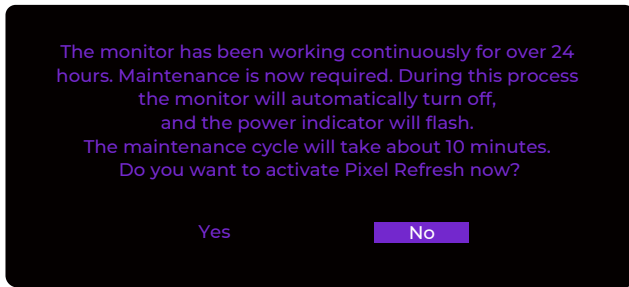
Untuk mengeliminasi retensi gambar yang mungkin dihasilkan, sebaiknya jalankan ulang fungsi "Pixel Refresh (Penyegaran Piksel)" secara rutin maupun sesekali, agar mendapatkan efek tampilan gambar yang ideal.

Fungsi ini dapat dijalankan dengan salah satu opsi berikut:

- 1). Pada menu OSD, aktifkan "Pixel Refresh (Penyegaran Piksel)" secara manual, lalu pilih "Yes (Ya)" sesuai dengan perintah menu.



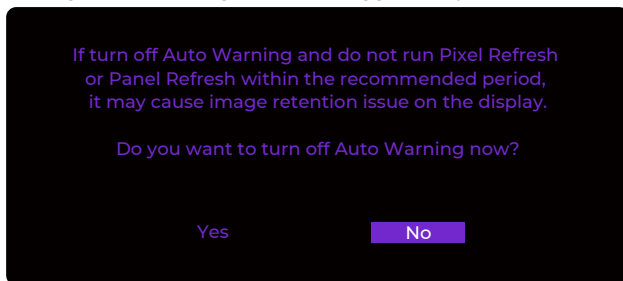
- 2). Monitor akan secara otomatis menampilkan menu peringatan untuk mengingatkan pengguna untuk menjalankan "Pixel Refresh (Penyegaran Piksel)" setiap 24 jam. Disarankan untuk memilih "Yes (Ya)".



Jika "No (Tidak)" dipilih atau tidak ada pilihan yang dibuat, peringatan akan diberikan setiap jam hingga pengguna memilih "Yes (Ya)". Menu peringatan akan otomatis tertutup setelah sekitar 10 detik.

Fungsi peringatan otomatis "Pixel Refresh (Penyegaran Piksel)" "On (Aktif)" secara default dan dapat diatur di menu OSD. Jika diatur ke "Off (Tidak Aktif)", menu peringatan otomatis "Pixel Refresh (Penyegaran Piksel)" tidak akan muncul lagi.

Catatan khusus: Kegagalan menjalankan "Pixel Refresh (Penyegaran Piksel)" pada waktu yang disarankan akan meningkatkan risiko gambar tertinggal di layar. Hal ini dapat memengaruhi cakupan garansi Anda. Harap berhati-hati.



- 3). Setelah setiap 4 jam pengoperasian kumulatif, jika monitor dimatikan melalui tombolnya atau masuk ke mode siaga, monitor akan secara otomatis menjalankan Kompensasi dan Koreksi Layar serta Penyegaran Piksel 15 menit kemudian.

Monitor akan secara otomatis menjalankan Kompensasi dan Koreksi Layar terlebih dahulu, kemudian Penyegaran Piksel. Harap tetap menyalakan daya dan hindari menekan tombol apa pun selama proses Kompensasi dan Koreksi Layar. Indikator daya akan berkedip putih (putih selama 3 detik/mati selama 3 detik), dan proses ini akan memakan waktu sekitar 30 detik. Selanjutnya, monitor akan menjalankan fungsi Penyegaran Piksel.

Keseluruhan proses Penyegaran Piksel memakan waktu sekitar 10 menit. Harap tetap menyalakan daya dan hindari menekan tombol apa pun. Indikator daya akan berkedip putih (hidup satu detik/mati satu detik). Indikator daya akan berubah menjadi oranye atau mati setelahnya, yang menunjukkan bahwa monitor telah memasuki status siaga atau mati (mempertahankan status pra-operasi).

Jika pengguna menekan tombol daya selama proses berlangsung, operasi akan terhenti dan monitor akan memulihkan gambar. Harap dicatat bahwa pemulihan ini mungkin memerlukan waktu sekitar 5 detik. Dalam menu OSD "Information (Informasi)", Anda dapat melihat berapa kali fungsi Pixel Refresh dijalankan dan waktu layar menyala setelah Pixel Refresh terakhir.

• Screen Saver (Penghemat Layar)

Untuk mengurangi risiko retensi gambar, disarankan untuk mengaktifkan screen saver (penghemat layar). Saat gambar diam ditampilkan dalam waktu lama, brightness (kecerahan) layar akan otomatis dikurangi secara signifikan untuk mengurangi kemungkinan retensi gambar. Saat perubahan gambar terdeteksi, layar akan kembali ke kecerahan tampilan sebelumnya.

Pengaturan ini "On (Aktif)" secara default. Dapat diatur di menu OSD.

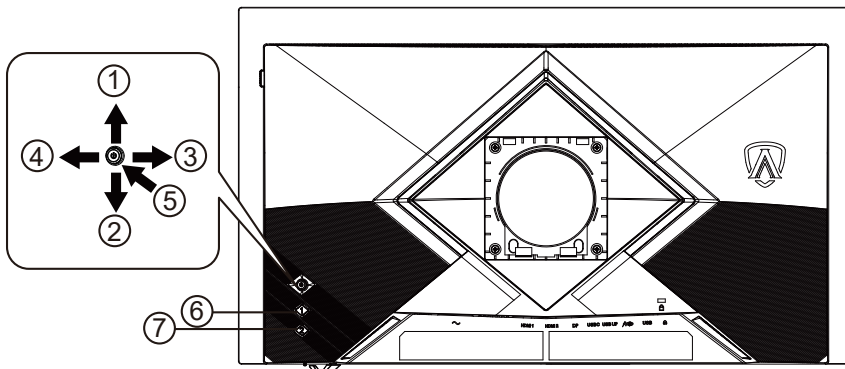
• Taskbar Dimmer (Peredup Bilah Tugas)

Untuk mengurangi risiko residu gambar, disarankan untuk mengaktifkan fungsi peredup bilah tugas. Setelah aktivasi, jika area bilah tugas terdeteksi, kecerahan area bilah tugas akan otomatis dikurangi untuk mengurangi kemungkinan residu gambar.

Pengaturan ini "On (Aktif)" secara default. Dapat diatur di menu OSD.

Penyesuaian

Tombol pintas



1	Up (Atas)
2	Down (Bawah)
3	Left (Kiri)
4	Right (Kanan)
5	Power (Daya)/ Menu/ Select (Pilih)
6	User 1 (Pengguna 1) (Dual Resolution (Resolusi Ganda))
7	User 2 (Pengguna 2) (Input Select (Pilihan Input))

Power (Daya)/ Menu/ Select (Pilih)

- Saat monitor mati, tekan tombol ini untuk menyalakannya.
- Saat monitor menyala, tekan tombol ini untuk membuka menu OSD atau mengonfirmasi penyesuaian fungsi, lalu tekan dan tahan tombol ini selama kurang lebih 2 detik untuk mematikan monitor.
- Saat monitor dalam mode siaga, tekan tombol ini untuk mematikannya.

Up (Atas)/ Down (Bawah)/ Left (Kiri)/ Right (Kanan)

- Saat menu OSD Off (Tidak Aktif), tekan tombol ini untuk membuka Quick Menu (Menu Cepat).
- Saat menu OSD On (Aktif), lihat perintah tombol di layar untuk pengoperasian yang sesuai.
- Saat monitor dalam mode siaga, tekan tombol ini untuk membuka menu "Input Select (Pilihan Input)".

User 1 (Pengguna 1) (Dual Resolution (Resolusi Ganda))

- Sesuaikan fungsi tombol pintas ini di menu OSD: Dual Resolution (Resolusi Ganda), Gaming Mode (Mode Permainan), Shadow Control (Kontrol Bayangan), Low input Lag (Input Lag Rendah), Adaptive-Sync (Sinkronisasi Adaptif), Dial Point (Titik Sasaran), Sniper Scope (Teropong Bidik), Input Select (Pilihan Input), Volume, Image Ratio (Rasio Gambar), Pixel Refresh (Penyegaran Piksel), Light FX (Efek Cahaya), Game Color (Warna Permainan), Dark Boost (Boost Gelap), Sharpness (Ketajaman), Color Temp. (Suhu Warna), Color Space (Ruang Warna). Pengaturan default pabrik adalah "Dual Resolution (Resolusi Ganda)".
- Saat menu OSD Mati, tekan tombol ini untuk membuka menu "Dual Resolution (Resolusi Ganda)". Tekan tombol "Left (Kiri)" atau "Right (Kanan)" untuk memilih mode resolusi yang sesuai:
QHD 144Hz/ QHD 540Hz/ HD 720Hz (HDMI)
QHD 540Hz/ HD 720Hz (DisplayPort/ USB C)
- Saat monitor dalam mode siaga, tekan tombol ini untuk membuka menu "Input Select (Pilihan Input)".

User 2 (Pengguna 2) (Input Select (Pilihan Input))

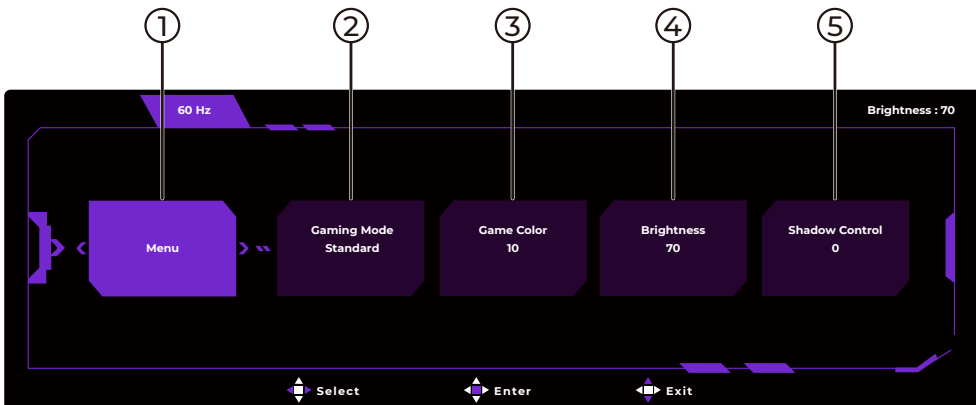
- Sesuaikan fungsi tombol pintas ini di menu OSD: Dual Resolution (Resolusi Ganda), Gaming Mode (Mode Permainan), Shadow Control (Kontrol Bayangan), Low input Lag (Input Lag Rendah), Adaptive-Sync (Sinkronisasi Adaptif), Dial Point (Titik Sasaran), Sniper Scope (Teropong Bidik), Input Select (Pilihan Input), Volume, Image Ratio (Rasio Gambar), Pixel Refresh (Penyegaran Piksel), Light FX (Efek Cahaya), Game Color (Warna Permainan), Dark Boost (Boost Gelap), Sharpness (Ketajaman), Color Temp. (Suhu Warna), Color Space (Ruang Warna). Pengaturan default pabrik adalah "Input Select (Pilihan Input)".
- Saat menu OSD Mati, tekan tombol ini untuk membuka menu "Input Select (Pilihan Input)". Tekan tombol "Up (Atas)" atau "Right (Bawah)" untuk memilih sumber input yang ditampilkan di bilah informasi, lalu tekan tombol "Select (Pilih)" untuk beralih ke sumber yang dipilih.
- Saat monitor dalam mode siaga, tekan tombol ini untuk membuka menu "Input Select (Pilihan Input)".

OSD – Fungsi kunci

- Saat menu OSD Off (Tidak Aktif), tekan dan tahan tombol "Down (Bawah)" selama kurang lebih 10 detik untuk mengunci atau membuka kunci menu OSD.

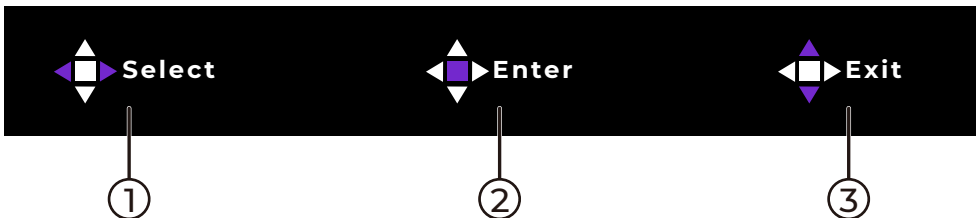
Sesuaikan Menu OSD

Quick Menu (Menu Cepat)



1	Menu	Buka menu utama OSD.
2	Quick Menu 1 (Menu Cepat 1) Gaming Mode (Mode Permainan)	User Quick Menu 1 (Menu Cepat Pengguna 1). Pengaturan default adalah Gaming Mode.(Mode Permainan).
3	Quick Menu 2 (Menu Cepat 2) Game Color (Warna Permainan)	User Quick Menu 2 (Menu Cepat Pengguna 2). Pengaturan default adalah Game Color (Warna Permainan).
4	Quick Menu 3 (Menu Cepat 3) Brightness (Kecerahan)	User Quick Menu 3 (Menu Cepat Pengguna 3). Pengaturan default adalah Brightness (Kecerahan).
5	Quick Menu 4 (Menu Cepat 4) Shadow Control (Kontrol Bayangan)	User Quick Menu 4 (Menu Cepat Pengguna 4). Pengaturan default adalah Shadow Control (Kontrol Bayangan).

Button Operation Guide (Panduan Pengoperasian Tombol)



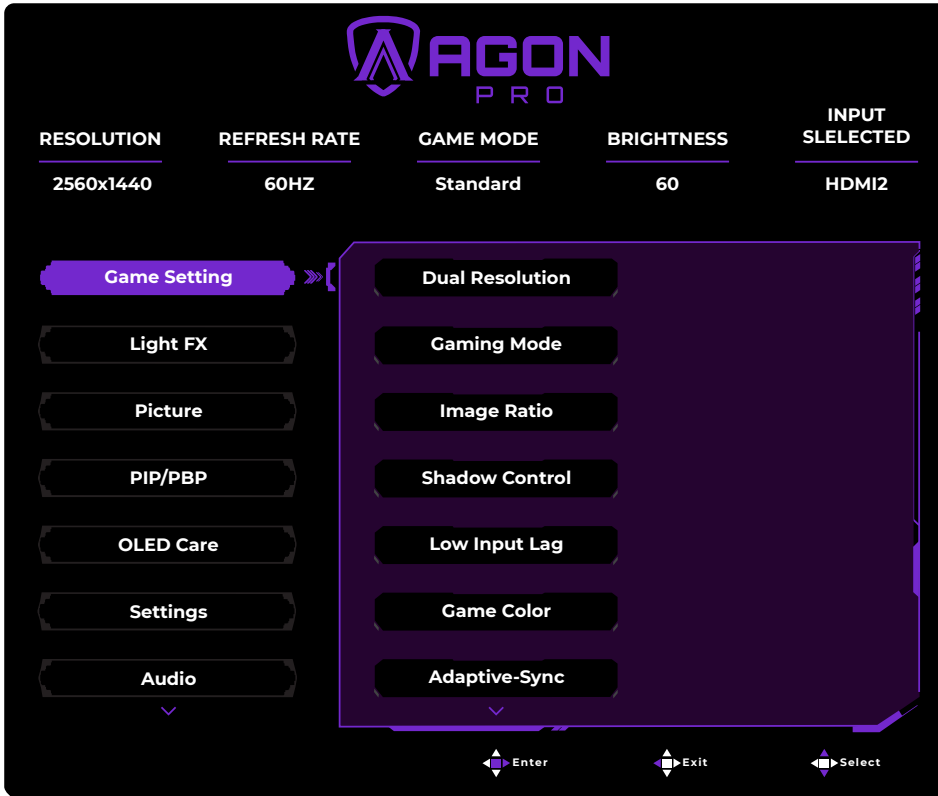
1	Select (Pilih)	Sesuai dengan perintah tombol ungu di menu OSD, tekan tombol yang sesuai untuk memilih menu yang ingin Anda sesuaikan atau untuk melakukan penyesuaian.
2	Enter (Masuk)	Sesuai dengan perintah tombol ungu di menu OSD, tekan tombol yang sesuai untuk mengonfirmasi pilihan Anda dan melanjutkan ke submenu berikutnya, atau untuk mengonfirmasi penyesuaian menu.
3	Exit (Keluar)	Sesuai dengan perintah tombol ungu di menu OSD, tekan tombol yang sesuai untuk kembali ke level menu sebelumnya atau untuk keluar dari menu sepenuhnya.

Catatan:

Fungsi tombol navigasi 5 arah dapat bervariasi tergantung pada tingkat atau opsi menu OSD yang berbeda. Harap jalankan sesuai dengan perintah tombol ungu di menu OSD.

Menu OSD

Game Setting (Pengaturan Permainan)



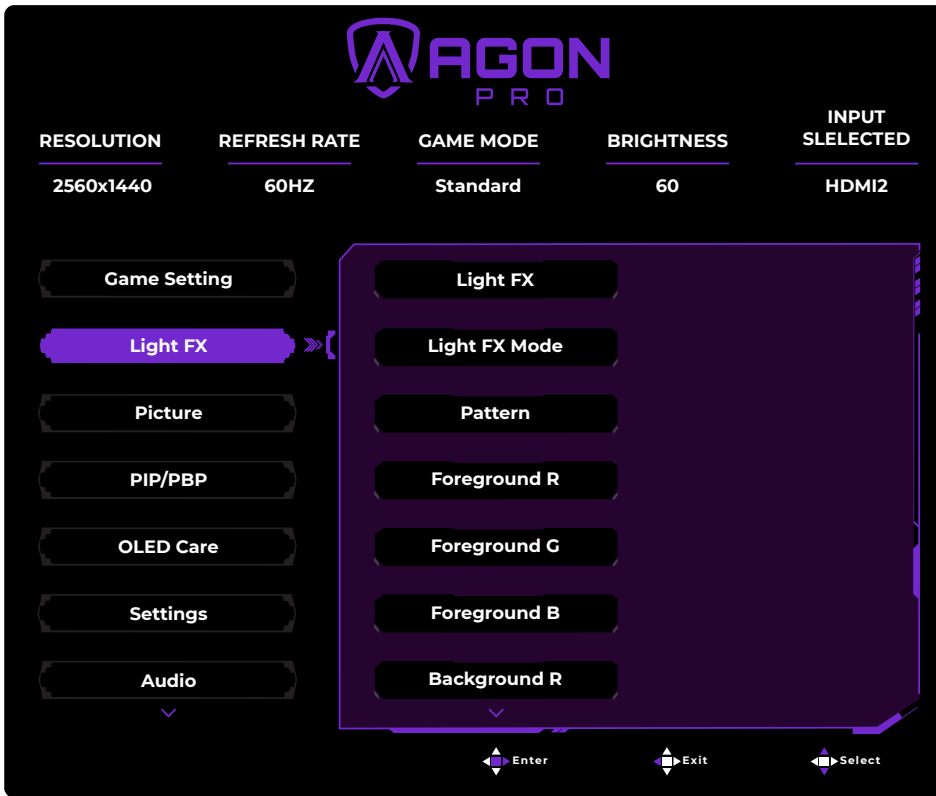
Dual Resolution (Resolusi Ganda)	QHD 144Hz/ QHD 540Hz/ HD 720Hz	Atur mode Dual Resolution (Resolusi Ganda) sesuai kebutuhan Anda. Catatan: QHD 144Hz hanya cocok untuk antarmuka HDMI, opsional saat sinyal HDMI dimasukkan.
Gaming Mode (Mode Permainan)	Standard (Standar)	Meningkatkan keterbacaan web dan gim mobile yang cocok.
	FPS	Untuk bermain game FPS (first Person Shooters). Meningkatkan detail level warna hitam pada tema gelap.
	RTS	Untuk bermain RTS (Strategi Real Time). Tingkatkan kualitas gambar.
	Racing (Balapan)	Untuk bermain game Balapan, menghadirkan waktu respons tercepat dan saturasi warna tinggi.
	Gamer 1 (Pemain 1)	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Pemain 1.
	Gamer 2 (Pemain 2)	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Pemain 2.
	Gamer 3 (Pemain 3)	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Pemain 3.

Image Ratio (Rasio Gambar)	Full (16:9) (Penuh (16:9))/ 1:1(16:9)/ Full (Square) (Penuh (Persegi))/ 1:1 (Square) (1:1 (Persegi))/ Aspect (Aspek)/ 24,5"	Pilih Image Ratio (Rasio Gambar). Full (16:9) (Penuh (16:9)): Menskalakan gambar masukan ke layar penuh. Cocok untuk gambar dengan rasio aspek 16:9. 1:1 (16:9): Menampilkan gambar masukan pada resolusi aslinya tanpa penskalaan. Full (Square) (Penuh (Persegi)): Resolusi prasetel adalah 1280x960. Menskalakan gambar masukan ke layar penuh. 1:1 (Square) (1:1 (Persegi)): Resolusi prasetel adalah 1280x960. Menampilkan gambar masukan pada resolusi aslinya tanpa penskalaan. Aspect (Aspek): Resolusi prasetel adalah 1280x960. Gambar diskalakan untuk memenuhi layar sebanyak mungkin dengan tetap mempertahankan rasio aspek aslinya dan tanpa distorsi geometris. Cocok untuk gambar dengan rasio aspek 4:3. 24,5": Menampilkan area layar 24,5 inci hanya di bagian tengah layar.
Shadow Control (Kontrol Bayangan)	0-20	Default Shadow Control (Kontrol Bayangan) adalah 0, kemudian pengguna akhir dapat menyesuaikan peningkatan dari 0 hingga 20 untuk gambar yang lebih jelas. Jika gambar terlalu gelap untuk melihat detailnya dengan jelas, sesuaikan dari 0 hingga 20 untuk mendapatkan gambar yang jelas.
Low input Lag (Input Lag Rendah)	Off (Tidak Aktif)/On (Aktif)	Menonaktifkan bingkai buffer dapat mengurangi penundaan input. Catatan: Fungsi Low input Lag (Input Lag Rendah) diaktifkan secara default dan tidak dapat disesuaikan saat Adaptive-Sync (Sinkronisasi Adaptif) is On (Aktif).
Game Color (Warna Permainan)	0-20	Warna Game akan menyediakan 0-20 level untuk menyesuaikan penyerapan agar mendapatkan gambar yang lebih baik
Adaptive-Sync	Off (Tidak Aktif)/ On (Aktif)	Nonaktifkan atau Aktifkan Adaptive-Sync. Peringat Pengoperasian Sinkronisasi-Adaptif: Saat fitur Sinkronisasi-Adaptif diaktifkan, layar mungkin akan berkedip dalam kondisi game tertentu.
Dial Point (Titik Sasaran)	Off (Tidak Aktif)/ Dynamic (Dinamis)/ On (Aktif)	Aktifkan atau nonaktifkan fungsi Dial Point (Titik Sasaran) dalam permainan. Dial Point (Titik Sasaran) dalam permainan akan otomatis dinonaktifkan setelah monitor On (Aktif) atau Off (Tidak Aktif). Saat fungsi Dial Point (Titik Sasaran) On (Aktif), Dial Point (Titik Sasaran) akan ditampilkan di tengah layar untuk membantu pemain membidik secara akurat selama permainan first-person shooter (FPS).
Sniper Scope	Off (Tidak Aktif)/ 1.0/ 1.5/ 2.0	Perbesar secara lokal untuk memudahkan penargetan saat menembak.
Frame Counter (Penghitung Frame)	Off (Tidak Aktif)/ Right-Up (Kanan Atas)/ Right-Down (Kanan Bawah)/ Left-Down (Kiri Bawah)/ Left-Up (Kiri Atas)	Menampilkan frekuensi V di sudut layar yang dipilih.

Catatan:

- 1). Ketika "HDR Mode (Mod HDR)" di bawah "Picture(Gambar)" diaktifkan, item "Shadow Control (Kontrol Bayangan)" dan "Game Color (Warna Permainan)" tidak dapat disesuaikan.
- 2). Ketika "HDR" di bawah "Picture(Gambar)" diatur ke "DisplayHDR", item "Gaming Mode (Mode Permainan)", "Shadow Control (Kontrol Bayangan)" dan "Game Color (Warna Permainan)" tidak dapat disesuaikan.
Ketika "HDR" di bawah "Picture(Gambar)" diatur ke "HDR Peak", "HDR Picture (Gambar HDR)", "HDR Movie(Film HDR)", atau "HDR Game (Permainan HDR)", item item "Gaming Mode (Mode Permainan)" dan "Game Color (Warna Permainan)" tidak dapat disesuaikan.
- 3). Ketika "Color Space (Ruang Warna)" di bawah "Picture(Gambar)" diatur ke "sRGB" atau "DCI-P3", item "Shadow Control (Kontrol Bayangan)" dan "Game Color (Warna Permainan)" tidak dapat disesuaikan.
- 4). Ketika "Dual Resolution (Resolusi Ganda)" diatur ke "QHD 144Hz", item "Full (Square) (Penuh (Persegi))", "1:1 (Square) (1:1 (Persegi))", "Aspect (Aspek)" dan "24,5"" tidak dapat disesuaikan.
Ketika "Dual Resolution (Resolusi Ganda)" diatur ke "HD 720Hz", item "1:1(16:9)", "Full (Square) (Penuh (Persegi))", "1:1 (Square) (1:1 (Persegi))", "Aspect (Aspek)" dan "24,5"" tidak dapat disesuaikan.
- 5). Ketika "Image Ratio (Rasio Gambar)" diatur ke "Full (Square) (Penuh (Persegi))", "1:1 (Square) (1:1 (Persegi))", "Aspect (Aspek)" atau "24,5""", item "Dual Resolution (Resolusi Ganda) (QHD 144Hz)" tidak dapat disesuaikan.
Ketika "Image Ratio (Rasio Gambar)" diatur ke "1:1(16:9)", "1:1 (Square) (1:1 (Persegi))", "Aspect (Aspek)" atau "24,5""", item "Adaptive-Sync" tidak dapat disesuaikan.

Light FX (Efek Cahaya)

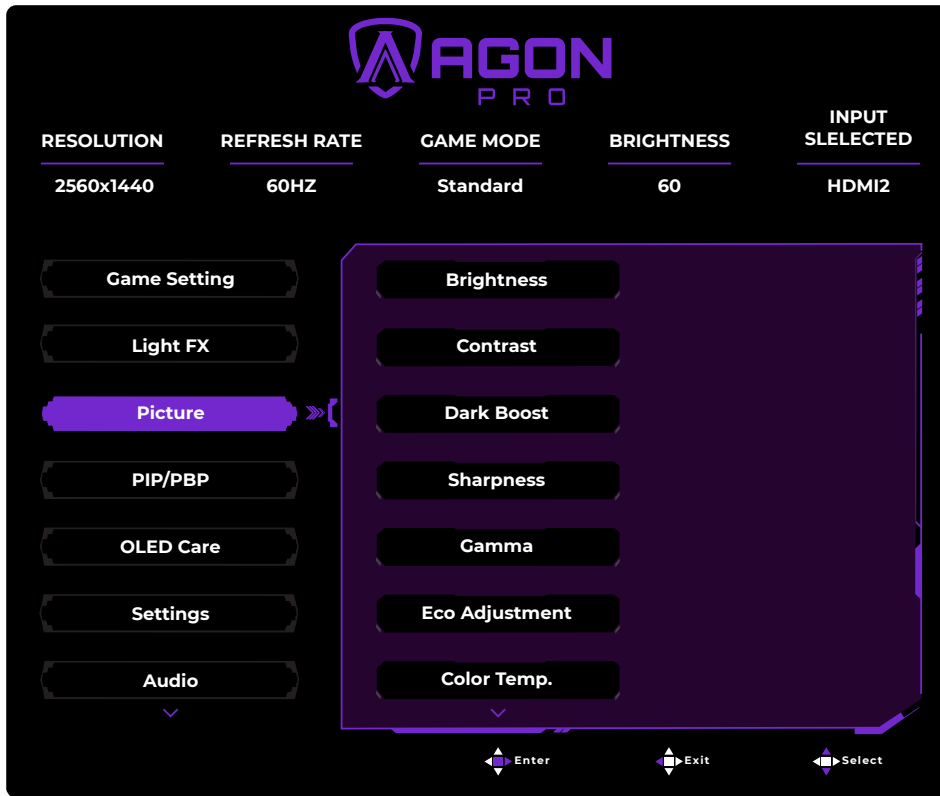


Light FX (Efek Cahaya)	Off (Tidak Aktif)/ Low (Rendah)/ Medium (Sedang)/ Strong (Kuat)	Pilih intensitas Light FX.
Light FX Mode (Mode Efek Cahaya)	Audio1/ Audio2/ Static (Statis)/ Dark Point Sweep (Penyapu Titik Gelap)/ Gradient Shift (Pergeseran Gradasi)/ Spread Fill (Isi Sebar)/ Drip Fill (Isi Tetes)/ Spreading Drip Fill (Sebar Isi Tetes)/ Breathing (Bernapas)/ Light Point Sweep (Penyapu Titik Cahaya)/ Zoom (Perbesar)/ Rainbow (Pelangi)/ Wave (Gelombang)/ Flashing (Berkedip)/ Demo	Memilih Mode Light FX
Pattern (Pola)	Red (Merah)/ Green (Hijau)/ Blue (Biru)/ Rainbow (Pelangi)/ User Define (Definisi Pengguna)	Memilih Pola Light FX
Foreground R (Latar Depan R)	0-100	Pengguna dapat menyesuaikan warna latar depan Light FX, saat pengaturan Pola diatur menjadi ditentukan pengguna
Foreground G (Latar Depan G)		
Foreground B (Latar Depan B)		
Background R (Latar Belakang R)	0-100	Pengguna dapat menyesuaikan warna latar belakang Light FX, saat pengaturan Pola diatur menjadi ditentukan pengguna
Background G (Latar Belakang G)		
Background B (Latar Belakang B)		

Catatan:

Fungsi Dynamic Lighting (Pencahayaan Dinamis) didukung di Windows 11. Saat monitor terhubung ke PC Windows 11 melalui kabel upstream USB, buka Desktop → Personalization (Personalisasi) → Dynamic Lighting (Pencahayaan Dinamis) dan aktifkan "Use Dynamic Lighting on my devices (Gunakan Pencahayaan Dinamis di perangkat saya)" dan "Compatible apps in the background always control lighting effects (Aplikasi yang kompatibel di latar belakang selalu mengontrol efek pencahayaan)". Ini memungkinkan sistem Windows 11 untuk mengontrol efek pencahayaan dari Light FX (Efek Cahaya). Akibatnya, opsi "Light FX (Efek Cahaya)" di menu OSD akan berwarna abu-abu dan tidak dapat disesuaikan.

Picture (Gambar)



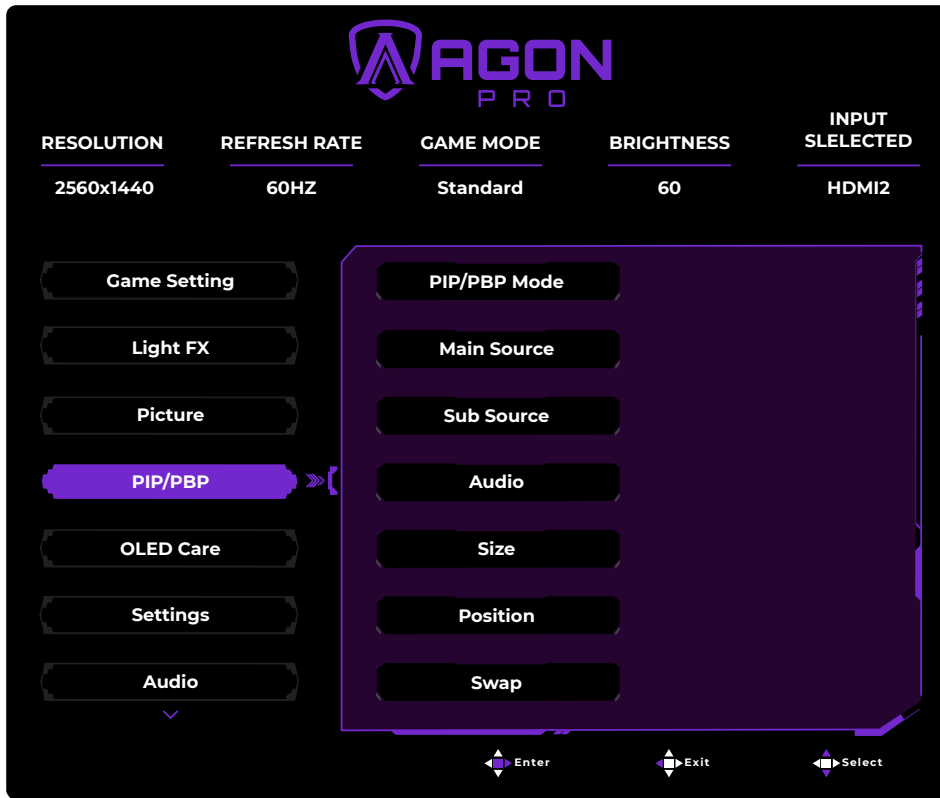
Brightness (Kecerahan)	0-100	Penyesuaian Lampu Latar
Contrast (Kontras)	0-100	Kontras dari Register-digital.
Dark Boost (Boost Gelap)	Off (Tidak Aktif)/ Level 1/ Level 2/ Level 3	Meningkatkan detail layar pada area gelap atau terang untuk menyesuaikan kecerahan dalam area terang serta memastikan bahwa tidak terjadi saturasi berlebih.
Sharpness (Ketajaman)	0-100	Penyesuaian Ketajaman.
Gamma	1.8/ 2.0/ 2.2/ 2.4/ 2.6	Sesuaikan Gamma.
Eco Adjustment (Penyesuaian Eco)	Standard (Standar)	Mode Standar
	Text (Teks)	Mode Teks
	Internet	Mode Internet
	Game (Permainan)	Mode Permainan
	Movie (Film)	Mode Film
	Sports (Olahraga)	Mode Olahraga
	Reading (Membaca)	Mode Membaca
Color Temp. (Suhu Warna)	6500K/ 7300K/ 9300K/ User Define (Definisi Pengguna)	Sesuaikan Suhu Warna. Catatan: Pilih Tentukan pengguna untuk menyesuaikan warna RGB.
Red (Merah)	0-100	Penambahan merah dari Register-digital.
Green (Hijau)	0-100	Penambahan hijau dari Register-digital.
Blue (Biru)	0-100	Penambahan biru dari Register-digital.
R.Saturation (Saturasi R.)	0-100	Menyesuaikan Saturasi R.
G.Saturation (Saturasi G.)	0-100	Menyesuaikan Saturasi G.
B.Saturation (Saturasi B.)	0-100	Menyesuaikan Saturasi B.
C.Saturation (Saturasi C.)	0-100	Menyesuaikan Saturasi C.

M.Saturation (Saturasi M.)	0-100	Menyesuaikan Saturasi M.
Y.Saturation (Saturasi Y.)	0-100	Menyesuaikan Saturasi Y.
R.Hue (Corak R.)	0-100	Menyesuaikan Corak R.
G.Hue (Corak G.)	0-100	Menyesuaikan Corak G.
B.Hue (Corak B.)	0-100	Menyesuaikan Corak B.
C.Hue (Corak C.)	0-100	Menyesuaikan Corak C.
M.Hue (Corak M.)	0-100	Menyesuaikan Corak M.
Y.Hue (Corak Y.)	0-100	Menyesuaikan Corak Y.
HDR	Off (Tidak Aktif)	Atur profil HDR sesuai dengan ketentuan penggunaan. Catatan: Ketika konten HDR terdeteksi, pilihan HDR akan ditampilkan untuk penyesuaian.
	DisplayHDR	
	HDR Peak	
	HDR Picture (Gambar HDR)	
	HDR Movie (Film HDR)	
	HDR Game (Permainan HDR)	
HDR Mode (Mod HDR)	Off (Tidak Aktif)	Dioptimalkan untuk warna dan kontras gambar, yang mensimulasi efek HDR. Catatan: Ketika konten HDR tidak terdeteksi, pilihan HDR akan ditampilkan untuk penyesuaian.
	HDR Picture (Gambar HDR)	
	HDR Movie (Film HDR)	
	HDR Game (Permainan HDR)	
Color Space (Ruang Warna)	Asli Panel	Panel ruang warna standar.
	sRGB	Ruang warna sRGB.
	DCI-P3	Ruang Warna DCI-P3.
LowBlue Mode (Mode LowBlue)	Off(Tidak Aktif)	Menurunkan gelombang cahaya biru dengan mengendalikan suhu warna.
	Multimedia	
	Internet	
	Office (Kantor)	
	Reading (Baca)	

Catatan:

- 1). Ketika "HDR Mode (Mod HDR)" diaktifkan, item "Contrast (Kontras)", "Dark Boost (Boost Gelap)", "Gamma", "Eco Adjustment (Penyesuaian Eco)", "Color Temp. (Suhu Warna)", "6-Axis Color Saturation/Hue (Saturasi/Warna 6-Axis)", "Color Space (Ruang Warna)", dan "LowBlue Mode (Mode LowBlue)" tidak dapat disesuaikan.
- 2). Ketika "HDR" diatur ke "DisplayHDR", semua item di bawah "Picture(Gambar)" kecuali "HDR" dan "Sharpness (Ketajaman)" tidak dapat disesuaikan.
Ketika "HDR" diatur ke "HDR Peak", "HDR Picture (Gambar HDR)", "HDR Movie(Film HDR)" atau "HDR Game (Permainan HDR)", item "Gamma", "Eco Adjustment (Penyesuaian Eco)", "Color Temp. (Suhu Warna)", "6-Axis Color Saturation/Hue (Saturasi/Warna 6-Axis)", "Color Space (Ruang Warna)" dan "LowBlue Mode (Mode LowBlue)" tidak dapat disesuaikan.
- 3). Ketika "Color Space (Ruang Warna)" diatur ke "sRGB" atau "DCI-P3", item "Contrast (Kontras)", "Dark Boost (Boost Gelap)", "Gamma", "Eco Adjustment (Penyesuaian Eco)", "Color Temp. (Suhu Warna)", "6-Axis Color Saturation/Hue (Saturasi/Warna 6-Axis)", "HDR Mode (Mod HDR)" dan "LowBlue Mode (Mode LowBlue)" tidak dapat disesuaikan.
- 4). Ketika "Eco Adjustment (Penyesuaian Eco)" diatur ke "Reading (Membaca)", item "Contrast (Kontras)", "Dark Boost (Boost Gelap)", "Color Temp. (Suhu Warna)", "6-Axis Color Saturation/Hue (Saturasi/Warna 6-Axis)", "Color Space (Ruang Warna)" dan "LowBlue Mode (Mode LowBlue)" tidak dapat disesuaikan.
- 5). Ketika "Gaming Mode (Mode Permainan)" di bawah "Game Setting (Pengaturan Permainan)" diatur ke mode selain "Standar", item "Eco Adjustment (Penyesuaian Eco)", "6-Axis Color Saturation/Hue (Saturasi/Warna 6-Axis)", "HDR Mode (Mod HDR)" dan "Color Space (Ruang Warna)" tidak dapat disesuaikan.
- 6). Karena keterbatasan sistem Windows, HDR dapat tidak diaktifkan ketika kedalaman warna tampilan 8bpc+YCbCr422 atau kurang.

PIP/PBP



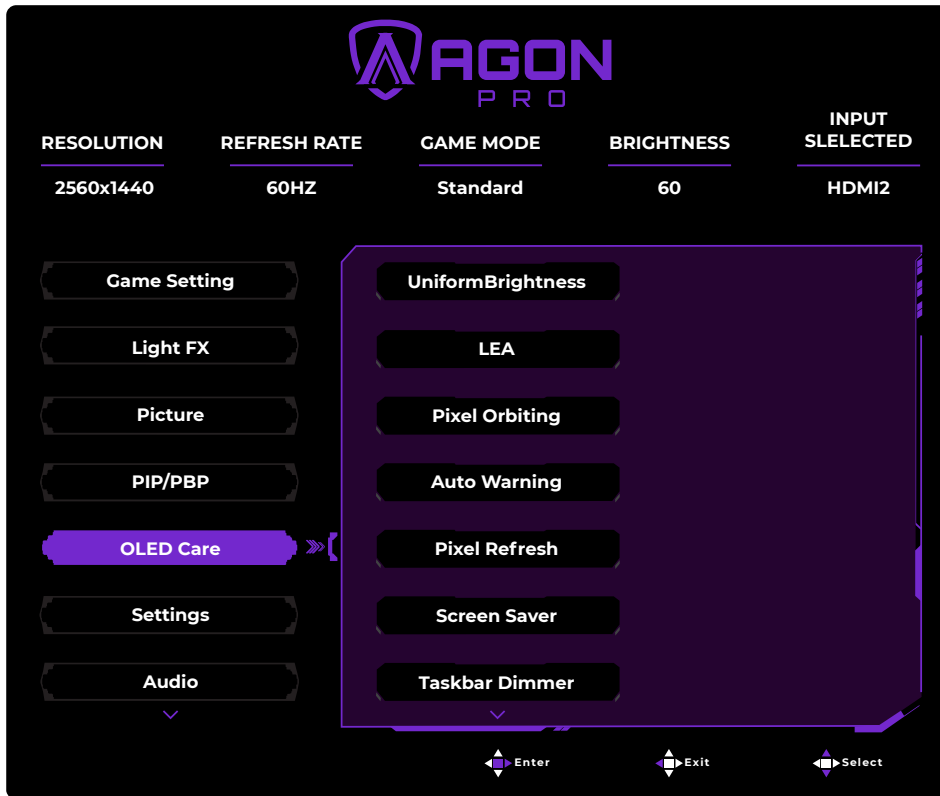
PIP/PBP Mode (Mode PIP/PBP)	Off (Tidak Aktif)/ PIP/ PBP	Nonaktifkan atau aktifkan fungsi PIP dan PBP.
Main Source (Sumber Utama)	HDMI1/ HDMI2/ DisplayPort/ USB C	Pilih sumber layar utama.
Sub Source (Subsumber)	HDMI1/ HDMI2/ DisplayPort/ USB C	Pilih sumber sublayar.
Audio	Main Source (Sumber Utama)	Pilih output audio untuk layar utama atau sublayar.
	Sub Source (Subsumber)	
Size (Ukuran)	Small (Kecil)/ Middle (Tengah)/ Large (Besar)	Pilih ukuran sublayar.
Position (Posisi)	Right-up (Kanan atas)	Pilih posisi sublayar.
	Right-down (Kanan bawah)	
	Left-up (Kiri atas)	
	Left-down (Kiri bawah)	
Swap (Tukar)	On (Aktif): Tukar	Tukar sumber layar
	Off (Tidak Aktif): Tidak ada Tindakan	

Catatan:

- 1). Ketika "HDR" di bawah menu "Picture (Gambar)" diatur ke status selain "Off (Tidak Aktif)", semua item di bawah menu "PIP/PBP" menjadi tidak tersedia untuk penyesuaian.
- 2). Ketika PIP On (Aktif): untuk sumber HDMI/DisplayPort/USB C, resolusi preset adalah 2560x1440@60Hz, dengan resolusi maksimum yang didukung 2560x1440@144Hz; ketika PBP On (Aktif): untuk sumber HDMI/DisplayPort/USB C, resolusi preset adalah 1280x1440@60Hz, dengan resolusi maksimum yang didukung 1280x1440@360Hz.
- 3). Saat PBP/PIP On (Aktif), kompatibilitas sumber input untuk layar utama/sub-layar ditunjukkan pada tabel berikut:

PBP/PIP		Main Source (Sumber Utama)			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Sub Source (Subsumber)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

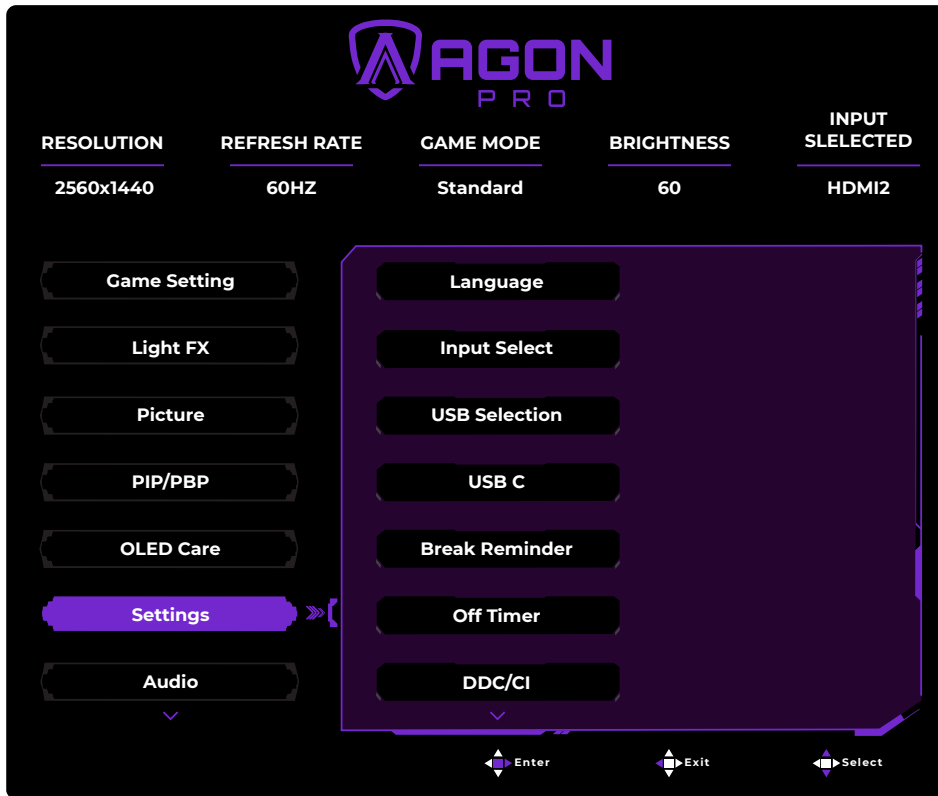
OLED Care



Uniform Brightness (Kecerahan Seragam)	Off (Tidak Aktif)/ On (Aktif)	Mengaktifkan fungsi Kecerahan Seragam akan mengaktifkan stabilisasi kecerahan puncak untuk konten SDR, sehingga menjaga luminansi tetap konsisten meskipun ukuran jendela putih berubah.
LEA (Logo Extraction Algorithm) (Algoritma Ekstraksi Logo)	Off (Tidak Aktif)/ On (Aktif)	Digunakan untuk mengaktifkan fungsi LEA guna mengurangi risiko timbulnya retensi gambar. Pengaturan fungsi yang direkomendasikan: "On (Aktif)". Setelah fungsi ini aktif, kecerahan layar akan dikurangi secara otomatis untuk memperbaiki kecerahan area layar, agar dapat mengurangi kemungkinan retensi gambar.
Pixel Orbiting (Orbit Piksel)	Off (Tidak Aktif)	Digunakan untuk mengaktifkan fungsi Orbit guna mengurangi risiko timbulnya retensi gambar. Pengaturan fungsi yang direkomendasikan: "On (Aktif)". Setelah fungsi ini aktif, piksel gambar bergerak melingkar secara keseluruhan. Amplitudo pergerakan didasarkan pada pengaturan. Karakter mungkin akan bergerak menyamping. Ketika "Strongest (Terkuat)" dipilih, retensi gambar kemungkinan besar tidak akan dihasilkan, tetapi kemungkinan pergerakan menyamping sangat tinggi.
	Weak (Lemah)	
	Medium (Sedang)	
	Strong (Kuat)	
Strongest (Terkuat)		
Auto Warning (Peringatan Otomatis)	Off (Tidak Aktif)/ On (Aktif)	Aktifkan/Nonaktifkan fitur Peringatan Otomatis "Pixel Refresh (Penyegaran Piksel)". Monitor secara otomatis akan menampilkan "Auto Warning (Peringatan Otomatis)" setiap 24 jam penggunaan kumulatif untuk mengingatkan pengguna agar menjalankan proses "Pixel Refresh (Penyegaran Piksel)". Pilih "Off (Tidak Aktif)" untuk menghentikan Peringatan Otomatis untuk "Pixel Refresh (Penyegaran Piksel)". Namun, jika waktu yang disarankan untuk menjalankan "Pixel Refresh (Penyegaran Piksel)" tidak diikuti, hal ini dapat meningkatkan risiko retensi gambar di layar. Silakan lanjutkan dengan hati-hati.

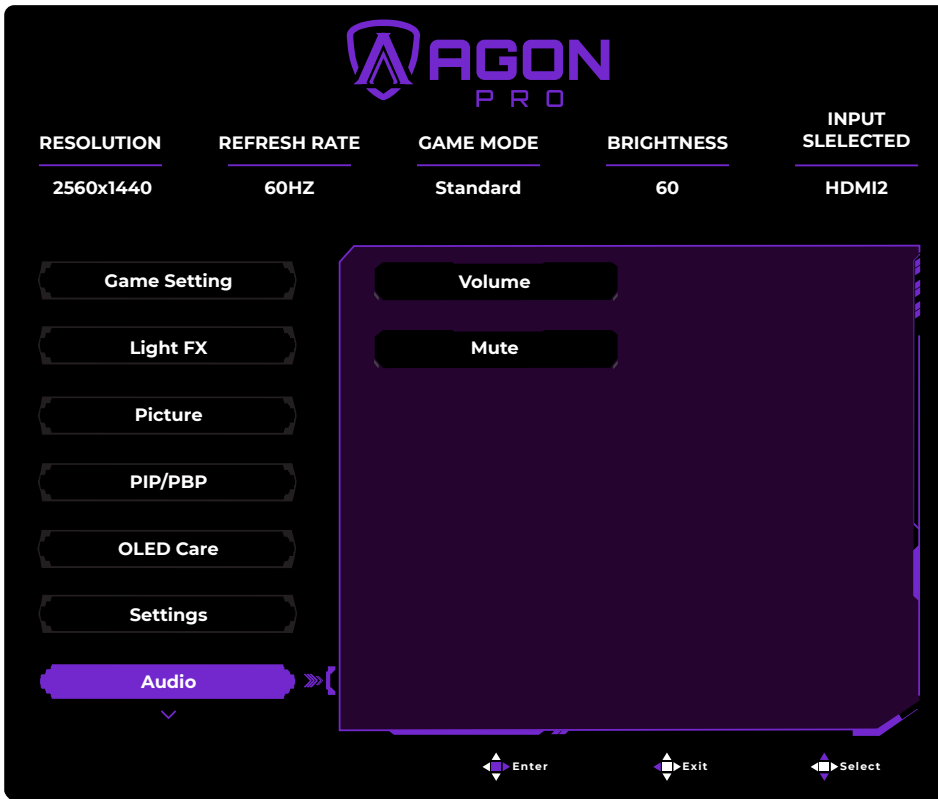
Pixel Refresh (Penyegaran Piksel)	Off (Tidak Aktif)/ On (Aktif)	Fungsi ini digunakan untuk mengaktifkan dan menjalankan fungsi Kompensasi dan Koreksi Layar serta Penyegaran Piksel guna menghilangkan retensi gambar yang dihasilkan. Setelah diaktifkan, pilih "Yes (Ya)" sesuai petunjuk menu, dan monitor akan secara otomatis menjalankan Kompensasi dan Koreksi Layar terlebih dahulu, lalu Penyegaran Piksel. Setelah selesai, monitor akan kembali ke keadaan menyala.
Screen Saver (Penghemat Layar)	Off (Tidak Aktif)/ On (Aktif)	Untuk mengurangi risiko retensi gambar, disarankan untuk mengaktifkan fungsi penghemat layar. Ketika gambar statis ditampilkan dalam waktu lama, kecerahan layar akan otomatis berkurang secara signifikan untuk mengurangi potensi retensi gambar. Layar akan kembali ke tingkat kecerahan sebelumnya setelah perubahan pada gambar terdeteksi.
Taskbar Dimmer (Peredup Bilah Tugas)	Off (Tidak Aktif)/ On (Aktif)	Mengaktifkan fungsi Taskbar Dimmer (Peredup Bilah Tugas) membantu mengurangi risiko retensi gambar. Disarankan untuk mengaturnya ke "On (Aktif)". Ketika diaktifkan, layar akan otomatis mengurangi kecerahan area taskbar untuk mengurangi potensi retensi gambar.
Zero Frame Delay (Penundaan Bingkai Nol)	Off (Tidak Aktif)/ On (Aktif)	Saat diaktifkan, latensi gambar berkurang dan waktu respons meningkat.

Settings (Pengaturan)



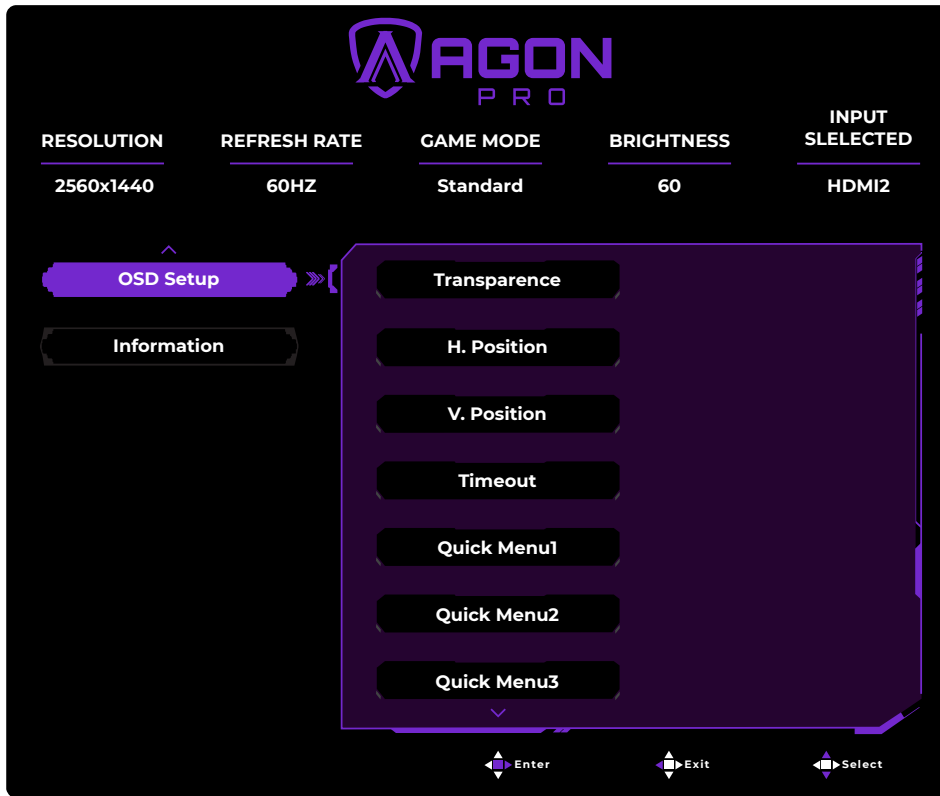
Language (Bahasa)		Memilih bahasa OSD
Input Select (Pilihan Input)	AUTO(Otomatis)/ HDMI1/ HDMI2/ DisplayPort/ USB C	Memilih Sumber Sinyal Input.
USB Selection (Pilihan USB)	Auto (Otomatis)/ USB C/ USB up	Pilih jalur data hulu USB.
USB C	High Data Speed (Kecepatan Data Tinggi)/ High Resolution (Resolusi Tinggi)	Atur prioritas transmisi data atau prioritas resolusi antarmuka USB. Catatan: Pengaturan default adalah "High Resolution (Resolusi Tinggi)". Dalam mode ini, port USB-A mentransmisikan data pada kecepatan USB 2.0, dan port USB C mendukung resolusi maksimum 2560x1440@540Hz. Saat diatur ke "High Data Speed (Kecepatan Data Tinggi)", kecepatan transmisi data diprioritaskan. Port USB-A mentransmisikan data pada kecepatan USB 3.2 Gen 1.
Break Reminder (Peringat Jeda)	Off (Tidak Aktif)/ On (Aktif)	Saat diaktifkan, sistem akan memicu pengingat istirahat jika pengguna bekerja terus menerus selama lebih dari 1 jam.
Off timer (Timer mati)	0-24 jam	Memilih waktu penonaktifan DC
DDC/CI	No (Tidak)/ Yes (Ya)	Mengaktifkan/menonaktifkan dukungan DDC/CI
Reset (Atur Ulang)	No (Tidak)/ Yes (Ya)	Mengatur ulang menu ke default

Audio



Volume	0-100	Sesuaikan volume output speaker atau headphone.
Mute (Diam)	Off (Tidak Aktif)/ On (Aktif)	Aktifkan/Nonaktifkan Bisu

OSD Setup (Konfigurasi OSD)



Transparence (Transparansi)	0-100	Menyesuaikan transparansi OSD
H. Position (Posisi Horizontal)	0-100	Menyesuaikan posisi horizontal OSD
V. Position (Posisi Vertikal)	0-100	Menyesuaikan posisi vertikal OSD
Timeout (Batas Waktu)	5-120	Menyesuaikan Batas Waktu OSD
Quick Menu1 (Menu Cepat1)	Gaming Mode (Mode Permainan)/ Shadow Control (Kontrol Bayangan)/ Game Color (Warna Permainan)/ Brightness (Kecerahan)/ Contrast (Kontras)/ Sharpness (Ketajaman)/ Volume	Atur fungsi Quick Menu (Menu Cepat) 1, 2, 3, 4.
Quick Menu2 (Menu Cepat2)		
Quick Menu3 (Menu Cepat3)		
Quick Menu4 (Menu Cepat4)		
User1 (Pengguna 1)	Dual Resolution (Resolusi Ganda)/ Gaming Mode (Mode Permainan)/ Shadow Control (Kontrol Bayangan)/ Low input Lag (Input Lag Rendah)/ Adaptive-Sync (Sinkronisasi Adaptif)/ Dial Point (Titik Sasaran)/ Sniper Scope (Teropong Bidik)/ Input Select (Pilihan Input)/ Volume/ Image Ratio (Rasio Gambar)/ Pixel Refresh (Penyegaran Piksel)/ Light FX (Efek Cahaya)/ Game Color (Warna Permainan)/ Dark Boost (Boost Gelap)/ Sharpness (Ketajaman)/ Color Temp. (Suhu Warna)/ Color Space (Ruang Warna)	Atur fungsi User (Pengguna) 1 dan 2.
User2 (Pengguna 2)		
Firmware upgrade (Peningkatan Perangkat Tegar)	No (Tidak)/ Yes (Ya)	Mengaktifkan/menonaktifkan pembaruan perangkat tegar.

Information (informasi)

The image shows the AGON PRO OSD menu. At the top, the AGON PRO logo is displayed. Below it, five main menu items are listed: RESOLUTION (2560x1440), REFRESH RATE (60HZ), GAME MODE (Standard), BRIGHTNESS (60), and INPUT SLELECTED (HDMI2). On the left side, there are two sub-menu options: OSD Setup and Information. The Information menu is currently selected, and its settings are displayed in a central panel. The settings are as follows:

Setting	Value
Model Name	AGP277QKDC
HDR	SDR
Sync	Adaptive-Sync
Firmware Version	xxxxxxxxxx
Serial Number	xxxxxxxxxx
Time after Pixel Refresh	0.3
Pixel Refresh Counts	0

At the bottom of the OSD menu, there are three navigation icons: Enter, Exit, and Select.

Indikator LED

Status	Warna LED
Mode Daya Penuh	Putih
Mode Aktif-mati	Oranye
Off RS sedang dalam proses	Indikator berkedip putih (1 detik menyala dan 1 detik mati secara bergantian)
JB sedang dalam proses	Indikator berkedip putih (3 detik menyala dan 3 detik mati secara bergantian)
Kerusakan panel OLED	Indikator berkedip oranye (1 detik menyala dan 1 detik mati secara bergantian)
Mode mati	Indikator tidak menyala.

Mengatasi masalah

Masalah	Kemungkinan solusi
Indikator daya tidak menyala.	<ul style="list-style-type: none"> • Pastikan daya telah dihidupkan. • Pastikan kabel daya tersambung.
Indikator daya menyala, tetapi tidak ada gambar yang ditampilkan.	<ul style="list-style-type: none"> • Pastikan daya komputer telah dihidupkan. • Pastikan kartu grafis komputer terpasang dengan benar. • Pastikan kabel sinyal tampilan telah tersambung dengan benar ke komputer. • Periksa konektor kabel sinyal tampilan, lalu pastikan semua pin tidak tertekuk. • Amati indikator melalui tombol Caps Lock pada keypad komputer untuk memastikan komputer berfungsi.
Tidak ada gambar, tetapi indikator berkedip oranye.	<ul style="list-style-type: none"> • Panel OLED rusak dan gagal berfungsi dengan benar. Hubungi teknisi servis purna jual AOC.
Gagal mengenali fungsi plug-to-use.	<ul style="list-style-type: none"> • Pastikan layar mendukung fungsi plug-to-use. • Pastikan adaptor mendukung fungsi plug-to-use.
Gambar redup.	<ul style="list-style-type: none"> • Atur rasio kecerahan dan kontras.
Gambar naik turun dan bergelombang.	<ul style="list-style-type: none"> • Mungkin terdapat peralatan dan perangkat listrik di sekitar yang mengakibatkan gangguan elektronik.
Layar menampilkan "kabel sinyal tidak tersedia" atau "tidak ada sinyal."	<ul style="list-style-type: none"> • Pastikan kabel sinyal dipasang dengan benar. • Pastikan pin konektor kabel sinyal tidak rusak. • Fungsi "Pixel Refresh (Penyegaran Piksel)" dapat diaktifkan dan dijalankan pada menu tampilan untuk mengeliminasi retensi gambar yang telah dihasilkan. Menjalankan fungsi ini beberapa kali dapat memperoleh efek tampilan gambar yang diinginkan. Untuk petunjuk lainnya tentang pemeliharaan layar, lihat Panduan Pengguna pada situs resmi.
Layar menampilkan "input tidak valid".	<ul style="list-style-type: none"> • Pastikan mode tampilan komputer telah diatur dengan benar. Atur ulang komputer dengan mode tampilan yang tercantum dalam panduan pengguna lengkap.
Retensi gambar.	<ul style="list-style-type: none"> • Berdasarkan karakteristik panel OLED, fungsi "Pixel Refresh (Penyegaran Piksel)" dapat diaktifkan dan dijalankan pada menu tampilan untuk mengeliminasi retensi gambar yang telah dihasilkan. Sebaiknya jalankan fungsi ini beberapa kali agar dapat memperoleh efek tampilan gambar yang diinginkan. Untuk petunjuk lainnya tentang pemeliharaan layar, lihat Panduan Pengguna pada situs resmi.
Peraturan & Layanan	<ul style="list-style-type: none"> • Silakan merujuk pada Peraturan & Informasi Layanan di situs www.aoc.com (pilih model yang Anda beli di negara Anda dan temukan Peraturan & Informasi Layanan di halaman Dukungan).

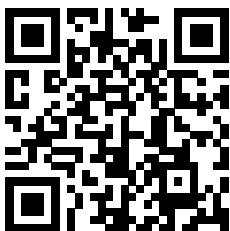
Spesifikasi

Spesifikasi Umum

Panel	Nama model	AGP277QKDC		
	Sistem kendali	OLED		
	Ukuran Gambar yang Terlihat	67,3 cm diagonal		
	Jarak piksel	0,2292mm (H) × 0,2292mm (V)		
	Warna Layar	1,07B		
Lainnya	Rentang pindai horizontal	30k~510kHz		
	Ukuran pindai horizontal (Maksimum)	586,75 mm		
	Rentang pindai vertikal	QHD: 48~540Hz HD: 48~720Hz		
	Ukuran Pindai Vertikal (Maksimum)	330,05 mm		
	Resolusi standar optimal	QHD: 2560x1440@60Hz HD: 1280x720@60Hz		
	Max resolution	QHD: 2560x1440@540Hz HD: 1280x720@720Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Catu daya	100-240V~, 50/60Hz, 3,0A		
	Pemakaian daya	Pengaturan Tipikal*	60W	
		Maks, (kecerahan = 100, kontras =100)	≤220W	
Mode siaga		≤0,5W		
USB C	USB C	Colokan koneksi dua sisi		
	Kecepatan ultra-tinggi	Transmisi data dan video		
	DisplayPort	Mode DisplayPort Alt internal		
	Catu daya	USB PD		
	Catu daya maksimum	hingga 65W (5V/3A, 7V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/3,25A)		
Karakteristik Fisik	Tipe konektor	HDMI2/ DisplayPort/ USB C (PD65W)/ USB downstreamx3/ USB upstream/ Earphone		
	Tipe Kabel Sinyal	Dapat dilepas		
Lingkungan	Suhu	Beroperasi	0°C ~ 40° C	
		Tidak beroperasi	-25°C ~ 55°C	
	Kelembapan	Beroperasi	10% hingga 85% (tanpa kondensasi)	
		Tidak beroperasi	5% hingga 93% (tanpa kondensasi)	
	Ketinggian	Beroperasi	0 m ~ 5000 m (0~ 16404 kaki)	
		Tidak beroperasi	0 m ~ 12.192 m (0~ 40.000 kaki)	

Catatan:

*Konsumsi daya tipikal diukur dalam mode performa tinggi.
(sebagaimana didefinisikan oleh pabrikan)



Catatan:

Jumlah maksimum warna tampilan yang didukung produk ini adalah 1,07 miliar, dan kondisi pengaturannya adalah sebagai berikut (mungkin terdapat perbedaan karena batasan output dari beberapa kartu grafis):

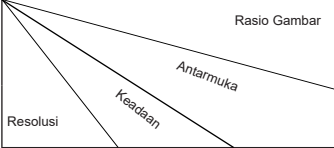
Versi Sinyal Input Format Warna Output Keadaan Resolusi Output Kedalaman Warna	HDMI2.1		DisplayPort2.1		USB C@USB Kecepatan Data Tinggi		USB C@USB Resolusi Tinggi	
	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB
2560x1440@540Hz 10bpc	Dukungan (DSC)	Dukungan (DSC)	Dukungan	Dukungan	\	\	Dukungan (DSC)	Dukungan (DSC)
2560x1440@540Hz 8bpc	Dukungan	Dukungan (DSC)	Dukungan	Dukungan	\	\	Dukungan (DSC)	Dukungan (DSC)
2560x1440@480Hz 10bpc	Dukungan	Dukungan (DSC)	Dukungan	Dukungan	\	\	Dukungan (DSC)	Dukungan (DSC)
2560x1440@480Hz 8bpc	Dukungan	Dukungan (DSC)	Dukungan	Dukungan	\	\	Dukungan (DSC)	Dukungan (DSC)
2560x1440@360Hz 10bpc	Dukungan	Dukungan (DSC)	Dukungan	Dukungan	Dukungan (DSC)	Dukungan (DSC)	Dukungan (DSC)	Dukungan (DSC)
2560x1440@360Hz 8bpc	Dukungan	Dukungan	Dukungan	Dukungan	Dukungan (DSC)	Dukungan (DSC)	Dukungan	Dukungan (DSC)
2560x1440@240Hz 10bpc	Dukungan	Dukungan	Dukungan	Dukungan	Dukungan (DSC)	Dukungan (DSC)	Dukungan	Dukungan (DSC)
2560x1440@240Hz 8bpc	Dukungan	Dukungan	Dukungan	Dukungan	Dukungan (DSC)	Dukungan (DSC)	Dukungan	Dukungan
2560x1440@144Hz 10bpc	Dukungan	Dukungan	Dukungan	Dukungan	Dukungan	Dukungan (DSC)	Dukungan	Dukungan
2560x1440@144Hz 8bpc	Dukungan	Dukungan	Dukungan	Dukungan	Dukungan	Dukungan (DSC)	Dukungan	Dukungan
2560x1440@120Hz 10bpc	Dukungan	Dukungan	Dukungan	Dukungan	Dukungan	Dukungan (DSC)	Dukungan	Dukungan
2560x1440@120Hz 8bpc	Dukungan	Dukungan	Dukungan	Dukungan	Dukungan	Support	Dukungan	Dukungan
1280x720@720Hz 10bpc	Dukungan	Dukungan	Dukungan	Dukungan	Dukungan (DSC)	Dukungan (DSC)	Dukungan	Dukungan (DSC)
1280x720@720Hz 8bpc	Dukungan	Dukungan	Dukungan	Dukungan	Dukungan (DSC)	Dukungan (DSC)	Dukungan	Dukungan
1280x720@540Hz 10bpc	Dukungan	Dukungan	Dukungan	Dukungan	Dukungan (DSC)	Dukungan (DSC)	Dukungan	Dukungan
1280x720@540Hz 8bpc	Dukungan	Dukungan	Dukungan	Dukungan	Dukungan	Dukungan (DSC)	Dukungan	Dukungan
1280x720@240Hz 10bpc	Dukungan	Dukungan	Dukungan	Dukungan	Dukungan	Dukungan (DSC)	Dukungan	Dukungan
1280x720@240Hz 8bpc	Dukungan	Dukungan	Dukungan	Dukungan	Dukungan	Dukungan	Dukungan	Dukungan
1280x720@144Hz 10bpc	Dukungan	Dukungan	Dukungan	Dukungan	Dukungan	Dukungan	Dukungan	Dukungan
1280x720@144Hz 8bpc	Dukungan	Dukungan	Dukungan	Dukungan	Dukungan	Dukungan	Dukungan	Dukungan
1280x720@120Hz 10bpc	Dukungan	Dukungan	Dukungan	Dukungan	Dukungan	Dukungan	Dukungan	Dukungan
1280x720@120Hz 8bpc	Dukungan	Dukungan	Dukungan	Dukungan	Dukungan	Dukungan	Dukungan	Dukungan
Resolusi Lebih Rendah 10 bpc/8 bpc	Dukungan	Dukungan	Dukungan	Dukungan	Dukungan	Dukungan	Dukungan	Dukungan

Mode Tampilan Standar

QHD PC Resolution (Resolusi PC QHD)

Rasio Gambar Antarmuka Keadaan Resolusi	Penuh 16:9 1:1 (16:9)		Penuh (Persegi) 1:1 (Persegi) Aspek		24,5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C
640x480@60Hz	√	√	√	√	√	√
640x480@67Hz	√	√	√	√	√	√
640x480@72Hz	√	√	√	√	√	√
640x480@75Hz	√	√	√	√	√	√
640x480@100Hz	√	√	√	√	√	√
640x480@120Hz	√	√	√	√	√	√
720x400@70Hz	√	√	√	√	√	√
800x600@56Hz	√	√	√	√	√	√
800x600@60Hz	√	√	√	√	√	√
800x600@72Hz	√	√	√	√	√	√
800x600@75Hz	√	√	√	√	√	√
800x600@100Hz	√	√	√	√	√	√
800x600@120Hz	√	√	√	√	√	√
832x624@75Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768@60Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768@70Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768@75Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768@540Hz			√	√		
1280x960@60Hz			√	√		
1280x960@540Hz			√	√	√	√
1280x1024@60Hz	√	√	√	√	√	√
1280x1024@75Hz	√	√	√	√	√	√
1280x1024@540Hz			√	√		
1728x1080@540Hz			√	√		
1920x1080@60Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080@540Hz	√	√				
1920x1440@540Hz			√	√		
2368x1320@60Hz					√	√
2368x1320@120Hz					√	√
2368x1320@240Hz					√	√
2368x1320@540Hz					√	√
2560x1440@60Hz	√	√			√	√
2560x1440@120Hz	√	√	√	√	√	√
2560x1440@144Hz	√	√				
2560x1440@240Hz	√	√				
2560x1440@360Hz	√	√				
2560x1440@480Hz	√	√				
2560x1440@540Hz	√	√				

QHD Video Resolution (Resolusi Video QHD)

	Penuh 16:9) 1:1 (16:9)		Penuh (Persegi) 1:1 (Persegi) Aspek		24,5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C
640x480p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√
720x480p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√
720x576p,50Hz	√	√	√	√	√	√
1280x720p,50Hz	√	√	√	√	√	√
1280x720p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080p,50Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080p,119.88Hz/120Hz	√	√	√	√	√	√
3840x2160p,50Hz	√					
3840x2160p,59.94Hz/60Hz	√					
3840x2160p,100Hz	√					
3840x2160p,119.88Hz/120Hz	√		√		√	

HD PC Resolution (Resolusi PC HD)

Rasio Gambar Antarmuka Keadaan Resolusi	Penuh 16:9) 1:1 (16:9)	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C
640x480@60Hz	√	√
640x480@67Hz	√	√
640x480@72Hz	√	√
640x480@75Hz	√	√
640x480@100Hz	√	√
640x480@120Hz	√	√
720x400@70Hz	√	√
800x600@56Hz	√	√
800x600@60Hz	√	√
800x600@72Hz	√	√
800x600@75Hz	√	√
800x600@100Hz	√	√
800x600@120Hz	√	√
832x624@75Hz	√	√
1024x768@60Hz	√	√
1024x768@70Hz	√	√
1024x768@75Hz	√	√
1280x1024@60Hz	√	√
1280x1024@75Hz	√	√
1280x720@60Hz	√	√
1280x720@120Hz	√	√
1280x720@144Hz	√	√
1280x720@240Hz	√	√
1280x720@480Hz	√	√
1280x720@540Hz	√	√
1280x720@720Hz	√	√

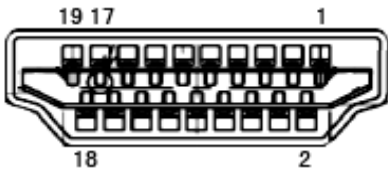
HD Video Resolution (Resolusi Video HD)

Resolusi	Rasio Gambar	
	Antarmuka	Penuh 16:9 1:1 (16:9)
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C
640x480p,59.94Hz/60Hz	√	√
720x480p,59.94Hz/60Hz	√	√
720x576p,50Hz	√	√
1280x720p,50Hz	√	√
1280x720p,59.94Hz/60Hz	√	√

Catatan:

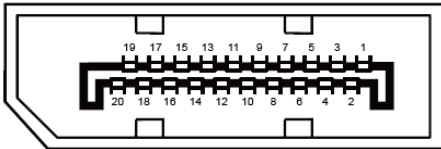
- 1). Untuk kualitas gambar yang optimal, silakan lihat tabel di atas untuk mengatur resolusi sumber input Anda. Resolusi yang diatur bervariasi tergantung pada perangkat output sinyal: untuk game konsol, disarankan untuk merujuk ke "Video Resolution (Resolusi Video)"; untuk game PC, disarankan untuk merujuk ke "PC Resolution (Resolusi PC)".
- 2). Saat "Dual Resolusio (Resolusi Ganda)" diatur ke "QHD", atur "QHD PC Resolution (Resolusi PC QHD)" dan "QHD Video Resolution (Resolusi Video QHD)". Saat "Dual Resolusio (Resolusi Ganda)" diatur ke "HD", atur "HD PC Resolution (Resolusi PC HD)" dan "HD Video Resolution (Resolusi Video HD)".
- 3). Untuk mengubah pengaturan "Image Ratio (Rasio Gambar)", buka OSD Menu (Menu OSD) → "Game Setting (Pengaturan Permainan)" → "Image Ratio (Rasio Gambar)" untuk penyesuaian.
- 4). Untuk memastikan resolusi di atas berfungsi dengan benar, silakan periksa kompatibilitas kartu grafis terlebih dahulu. Karena strategi yang berbeda dari berbagai produsen kartu grafis, beberapa opsi mungkin tersembunyi. Dukungan kartu grafis akan bergantung pada situasi aktual.
- 5). Berdasarkan standar VESA, mungkin terdapat sedikit margin kesalahan (+/-1Hz) dalam perhitungan refresh rate (frekuensi bidang) oleh sistem operasi dan kartu grafis yang berbeda. Refresh rate (Laju penyegaran) (frekuensi bidang) aktual akan berlaku.
- 6). DisplayPort 2.1 mendukung UHBR20 dengan total bandwidth 80 Gbps. Antarmuka HDMI 2.1 mendukung FRL6 dengan total bandwidth 48 Gbps.
- 7). Masalah kompatibilitas output sinyal HDMI2.1 (FRL6 48 Gbps) pada kartu grafis NVIDIA® dapat menyebabkan tampilan tidak normal atau komputer memulai ulang otomatis, sehingga DisplayPort direkomendasikan untuk kartu grafis NVIDIA®. HDMI atau DisplayPort dapat digunakan untuk kartu grafis AMD®.

Penggunaan Pin



Kabel Sinyal Layar Warna 19-Pin

No. Pin	Nama Sinyal	No. Pin	Nama Sinyal	No. Pin	Nama Sinyal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Arde
2.	TMDS Data 2 Shield	10.	TMDS Clock+	18.	Daya +5V
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Deteksi Hot Plug
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Dilindungi (N.C. pada perangkat)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



Kabel Sinyal Layar Warna 20-Pin

No. Pin	Nama Sinyal	No. Pin	Nama Sinyal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	KONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	KONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Deteksi Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	DP_PWR Balik
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Fitur Plug & Play DDC2B

Monitor ini dilengkapi kemampuan VESA DDC2B berdasarkan standar VESA DDC STANDARD. Fitur ini memungkinkan monitor menginformasikan identitasnya kepada sistem host dan, tergantung pada tingkat DDC yang digunakan, menyampaikan informasi tambahan tentang kemampuan tampilannya.

DDC2B adalah kanal data dua arah berdasarkan protokol I2C. Sistem host dapat meminta informasi EDID melalui kanal DDC2B.

