



## OLED-monitor használati utasítás

**AGP277QKDC**

Az OLED-termék jellemzői alapján a képernyő karbantartása a felhasználói utasításokban foglalt követelményeknek megfelelően ajánlott, hogy csökkentse a képállandósulás kockázatát.

**AOC**

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2025 AOC.All Rights Reserved

Version: A00

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Biztonság.....	1
Elnevezési konvenciók.....	1
Tápfeszültség.....	2
Telepítés.....	3
Tisztítás.....	4
Egyéb.....	5
Beállítás.....	6
A doboz tartalma.....	6
Az állvány és a talp összeszerelése.....	7
A nézőszög beállítása.....	8
A monitor csatlakoztatása.....	9
A fali konzol felszerelése.....	10
Adaptive-Sync funkció.....	11
NVIDIA G-SYNC-kompatibilis funkció.....	12
HDR.....	13
KVM.....	14
A képernyő karbantartása.....	16
Beállítás.....	18
Gyorsgombok.....	18
Adjust OSD Menu (Az OSD-menü beállítása).....	20
Quick Menu (Gyorsmenü).....	20
Button Operation Guide (Útmutató a gombok használatához).....	20
OSD-menü.....	21
Game Setting (Játékbeállítás).....	21
Light FX (Fényhatás).....	24
Picture (Kép).....	25
PIP/PBP.....	27
OLED Care.....	28
Settings (Beállítások).....	30
Audio (Audió).....	31
OSD Setup (OSD beállítása).....	32
Information (Információ).....	33
LED jelzőfény.....	34
Hibaelhárítás.....	35
Műszaki adatok.....	36
Általános specifikáció.....	36
Alapvető Megjelenítési Üzem módok.....	38
QHD PC Resolution (QHD PC felbontás).....	38
QHD Video Resolution (QHD Videó felbontás).....	39
HD PC Resolution (HD PC felbontás).....	40
HD Video Resolution (HD Videó felbontás).....	41
Csatlakozó érintkező-kiosztása.....	42
Plug and Play.....	43

# Biztonság

## Elnevezési konvenciók

Az alábbi szakaszok leírják a kiadványban alkalmazott elnevezési konvenciókat.

### Veszély, figyelmeztetés és vigyázat

A használati utasításban ikon tarthat összefüggő szövegrészekhez, amelyek vastagbetűvel vagy dőltbetűvel vannak szedve. Ezek megjegyzések, illetve figyelmeztetések lehetnek, és a következőképpen használatosak:



**MEGJEGYZÉS:** A MEGJEGYZÉS fontos információkra utal, amelyek segítenek a számítógépes rendszer jobb kihasználásában.





**VIGYÁZAT:** A VIGYÁZAT jelzés a hardver meghibásodását vagy az adatvesztés lehetőségét jelzi, és tájékoztat, hogyan lehet elkerülni az ilyen jellegű problémákat.




**FIGYELEM:** A FIGYELMEZTETÉS a testi sérülés kockázatát jelzi, és arról tájékoztat, hogyan lehet elkerülni az ilyen jellegű problémákat. Bizonyos figyelmeztetések eltérő formátumban jelenhetnek meg, és előfordulhat, hogy nem tartozik hozzájuk ikon. Ilyen esetekben a figyelmeztetés pontos bemutatását a szabályozó hatóság előírja.


## Tápfeszültség


 A monitort csak a címkén feltüntetett feszültséggel szabad üzemeltetni. Ha nem biztos a rendelkezésre álló feszültséget illetően, lépjen kapcsolatba a kereskedővel vagy a helyi áramszolgáltatóval.

 A készüléket hárompólusú földelt dugóval látták el, amelynek harmadik érintkezője a földelő érintkező. Ez a csatlakozó biztonsági okból csak megfelelően földelt konnektorba illik. Amennyiben az Ön konnektora nem fogadja a háromvezetékes dugót, villanyszerelővel cseréltesse ki a megfelelőre, illetve használjon átalakítót a készülék biztonságos földelése érdekében. Ne hatástalanítsa a földelt csatlakozó földelését.

 Villámlás esetén, illetve ha a készüléket hosszabb ideig nem használják, húzza ki a készülék elektromos kábelét. Ezzel megvédi a monitort az áramingadozásoktól.

 Ne terhelje túl az elosztókat vagy hosszabbítókat. A túlterhelés tüzet vagy áramütést okozhat.

 A megfelelő működés érdekében a monitort kizárólag UL minősítéssel rendelkező számítógéppel használja, amely megfelelően konfigurált aljzatokkal rendelkezik és 100 - 240 V~, Min. 5A jelzéssel van ellátva.

 A fali konnektor a berendezés közelében legyen és könnyen elérhető legyen.

# Telepítés

**!** Ne helyezze a monitort labilis kocsira, állványra, konzolra vagy asztalra. Ha a monitor leesik, személyi sérülést okozhat és a termék súlyosan megrongálódhat. Kizárólag a gyártó által ajánlott vagy a termékkel együtt vásárolt kocsit, állványt, háromlábú állványt vagy asztalt használjon. A termék falra szerelésének a gyártó előírásait kell követnie, és a gyártó által ajánlott szerelési kellékeket kell használni. Ha a terméket kocsis segítségével szeretné új helyre vinni, a kocsis mozgatásakor mindig legyen körültekintő.

**!** Semmilyen idegen tárgyat ne dugjon a monitor burkolatán lévő résekbe! Ezzel megrongálhat egyes alkatrészeket, tüzet vagy áramütést okozva. Ne öntsön folyadékot a monitorra.

**!** Ne fektesse a terméket kijelzővel lefelé a padlóra.

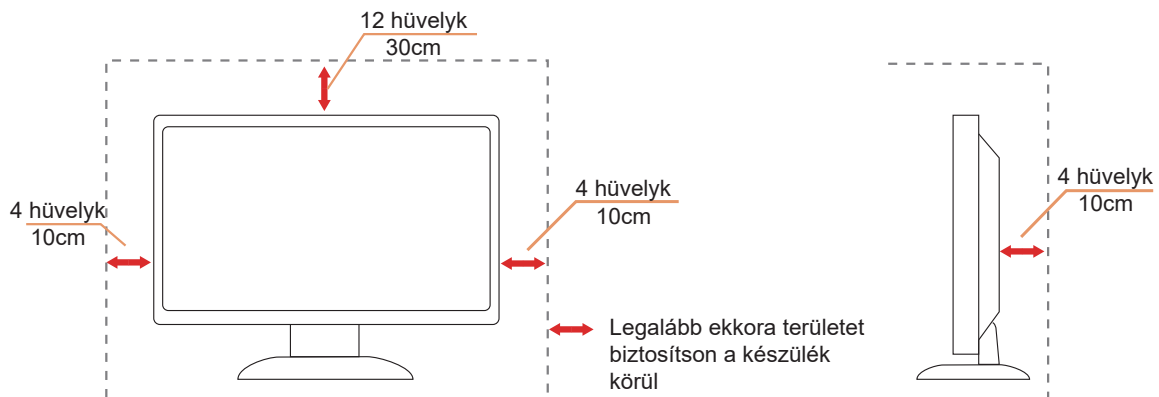
**!** Ha a monitort falra vagy polcra szereli, használjon a gyártó által jóváhagyott szerelőkészletet és kövesse a készlet utasításait.

**!** A potenciális sérülés, mint például a panel kávéról történő leválásának elkerülése érdekében, győződjön meg arról, hogy a monitor nem dől előre több mint -5 fokkal. Ha meghaladják a maximális, -5 fokos dőlésszöveget lefelé, a monitor emiatt bekövetkező sérülését nem fedezi a jótállás.

**!** Az alábbi ábrán látható módon hagyjon szabad helyet a monitor körül. Ellenkező esetben az elégtelen légáramlás miatt a monitor túlhevülhet és tüzet vagy sérülést okozhat.

Lásd az alábbi ábrát a monitor körül ajánlott szellőzési területet illetően, amennyiben a monitort falra vagy állványra szerelik:

## Állványra szerelve



## Tisztítás


**!** A burkolatot rendszeresen törölje le egy kendővel. Enyhe tisztítószerrel távolítsa el a makacs szennyeződések tömény tisztítószer helyett, ami károsítaná a burkolatot.

**!** Tisztítás közben győződjön meg arról, hogy nem jut tisztítószer a termék belsejébe. A törlőkendő puha legyen, mer ellenkező esetben megkarcolná a képernyő felületét.



**!** A termék tisztítása előtt húzza ki a tápkábelt.


## Egyéb


 Ha furcsa hangokat hall a készülék belsejéből, illetve füstöt vagy egyéb szagot érez, AZONNAL húzza ki a tápkábelt és vegye fel a kapcsolatot a szervizközponttal.

 Győződjön meg arról, hogy a szellőzőnyílásokat nem takarja el terítő vagy függöny.

 Ne tegye ki az OLED-monitort erős rezgésnek vagy ütődésnek működés közben.

 A monitort ne üsse meg vagy ejtse le működés, illetve szállítás közben.


 A tápkábeleknek biztonsági jóváhagyással kell rendelkezniük. Németországban a H03VV-F/H05VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup> vagy annál jobb. Más országok esetében a megfelelő típusokat kell használni.


 A fül- és fejhallgatók túlzott felhangosítása halláskárosodáshoz vezethet. A hangszín-szabályozó maximumra állítása növeli a fül- és fejhallgató kimeneti feszültségét és így a hangnyomás értékét is.

 Alacsony kék fény: A kijelző alacsony kék fényű panelt alkalmaz. Megfelel a TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution tanúsítványnak az alaphelyzetbe állítás/gyári beállítás esetén.

### **Egészség:**

- A monitornak 50–70 cm (20–28 hüvelyk) távolságra kell lennie a szemétől.
- A képernyő hosszú ideig tartó nézése szemfáradtságot okoz, és ronthatja a látást. Pihentesse a szemét 5–10 percig minden egy óra termékhasználat után.
- Csökkentse a szemfáradtságot azzal, hogy távoli tárgyra fókuszál.
- A gyakori pislogás és szemgyakorlatok segítenek megelőzni a szem kiszáradását.

 A villódzásmentes technológia stabil háttérvilágítást biztosít egy DC fényerőszabályzóval, amely kiküszöböli az elsődleges A monitor villogásának oka, amely megkönnyíti a szem számára a használatot.

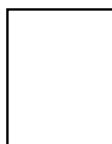
 Az OLED-termékek jellemzői alapján nem ajánlott a terméket 24 óránál hosszabb ideig folyamatosan használni. Ez a termék számos technológiát alkalmaz az esetleges képállandósulás kiküszöbölésére. A részleteket lásd a "Képernyő karbantartása" című útmutatásokban.

# Beállítás

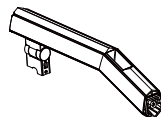
## A doboz tartalma



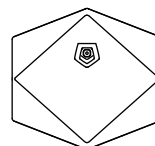
Quick Start Guide



Warranty card



Stand



Base



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB Cable



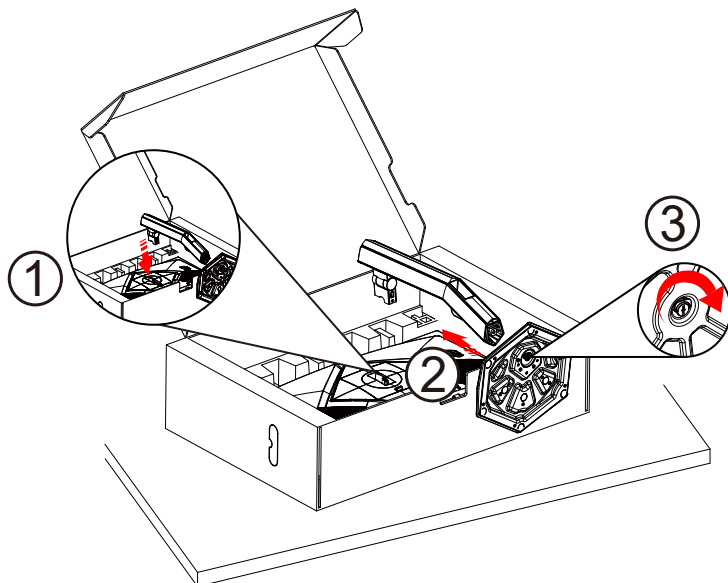
USB C-C Cable

\* Nincs mellékelve valamennyi jelkábel minden ország és térség esetében. Megerősítésképpen vegye fel a kapcsolatot a helyi kereskedővel vagy az AOC képviselővel.

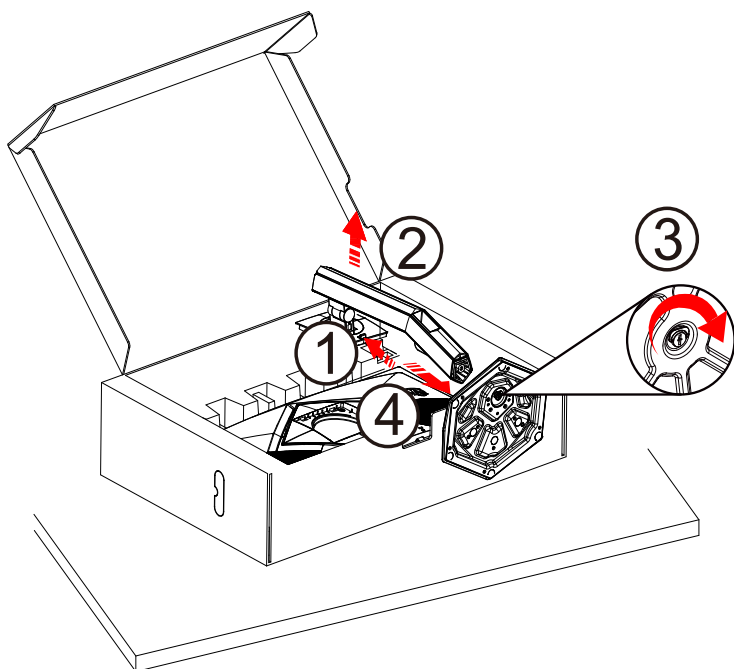
## Az állvány és a talp összeszerelése

Az alábbi lépések szerint szerelje fel vagy távolítsa el a talpat.

Beállítás:

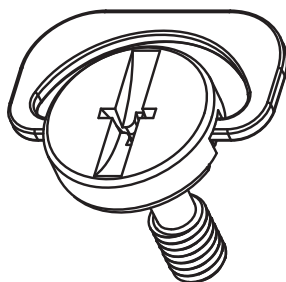


Eltávolítás:



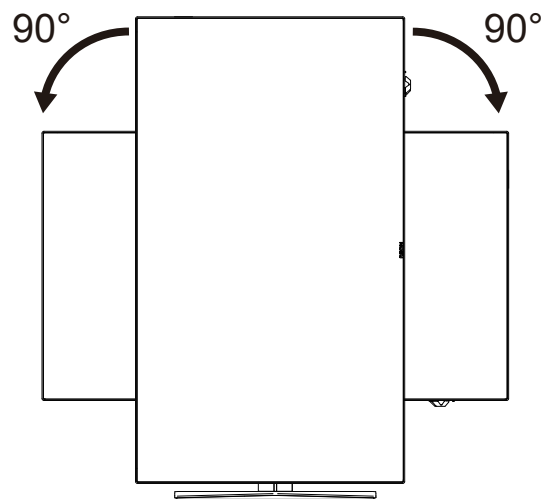
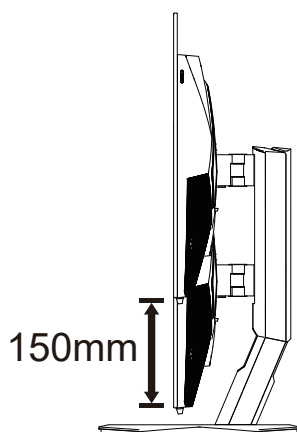
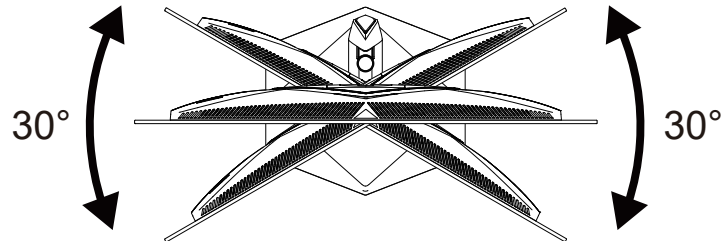
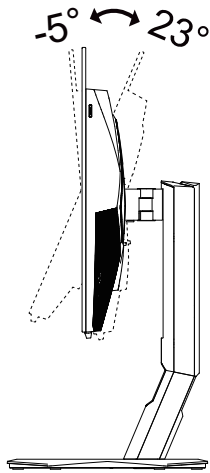
 **MEGJEGYZÉS:** A megjelenítő kialakítása eltérhet az illusztráción szereplőktől.

Talpcsavar specifikáció: M6\*17 mm (hatékony menet 7 mm)



## A nézőszög beállítása

A legjobb megtekintési élmény elérése érdekében ajánlott, hogy a felhasználó meggyőződjön arról, hogy a képernyőn az egész arcát látja, majd a személyes preferenciák alapján állítsa be a monitor szögét. Tartsa a monitor talpát, miközben módosítja a nézőszöveget, nehogy felborítsa a monitort. Az alábbiak szerint állíthatja be a monitort:



### MEGJEGYZÉS:

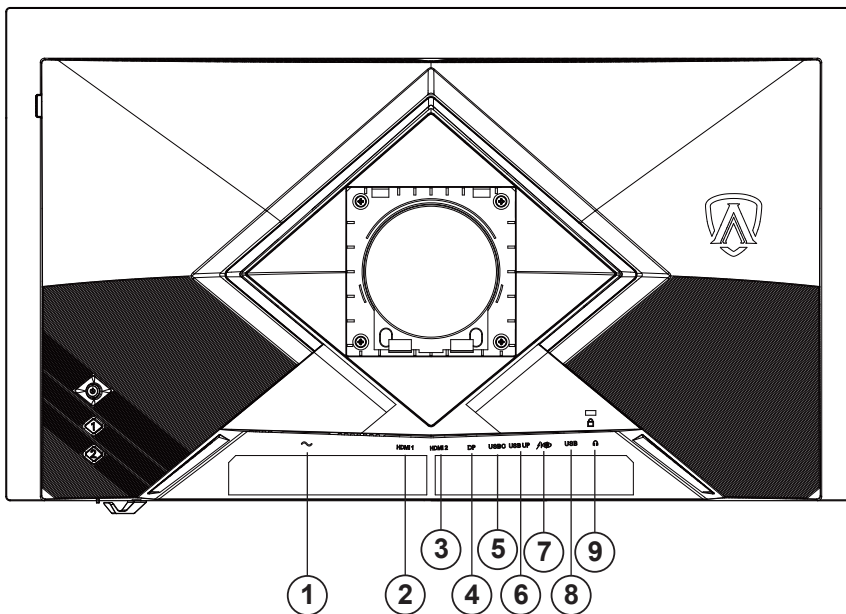
A monitor nézőszögének állítása közben ne érintse az OLED-panel felületét. Ettől megsérülhet vagy eltörhet az OLED-panel.

#### Figyelem

- A kijelző potenciális sérülésének, mint például a panel leválásának elkerülése érdekében, győződjön meg arról, hogy a monitor nem dől előre több mint -5 fokkal.
- Ne nyomja meg a kijelzőt, miközben a monitor nézőszögét állítja. Kizárólag a kávénál fogja meg.

# A monitor csatlakoztatása

Kábelcsatlakozók a monitor és a számítógép hátulján



1. Főkapcsoló
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB C (upstream, DisplayPort ALT mód, legfeljebb PD 65 W)
6. USB upstream
7. USB3.2 Gen1 downstream+töltés
8. USB3.2 Gen1 downstream x 2
9. Fülhallgató

## Csatlakoztatás a számítógéphez

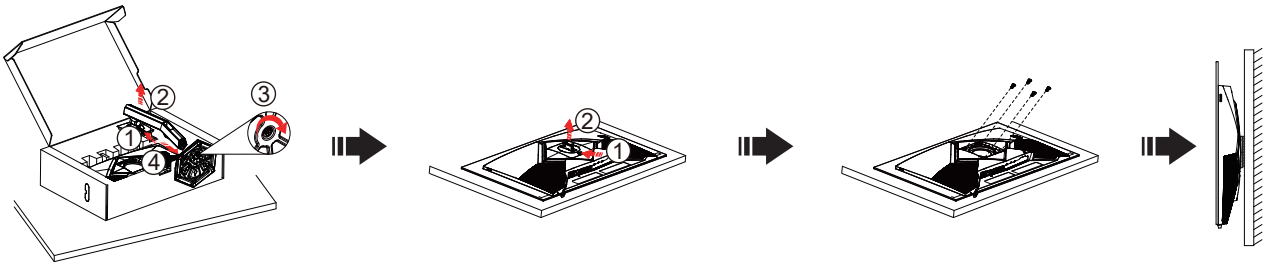
1. Csatlakoztassa szorosán a tápkábelt a kijelző hátuljára.
2. Kapcsolják ki a számítógépet, és húzzák ki csatlakozóját az áramforrásból.
3. Csatlakoztassa a kijelző jelkábelét a számítógép hátulján található videocsatlakozóhoz.
4. Csatlakoztassa a számítógép és a kijelző hálózati kábelének dugóját egy könnyen elérhető konnektorba.
5. Kapcsolja be a számítógépet és a kijelzőt.

Ha a monitor képet jelenít meg, a telepítés kész. Amennyiben nem, olvassa el a Hibaelhárítás című részt.

A készülékek védelme érdekében, csatlakoztatás előtt mindig kapcsolja ki a PC-t és OLED-monitort.

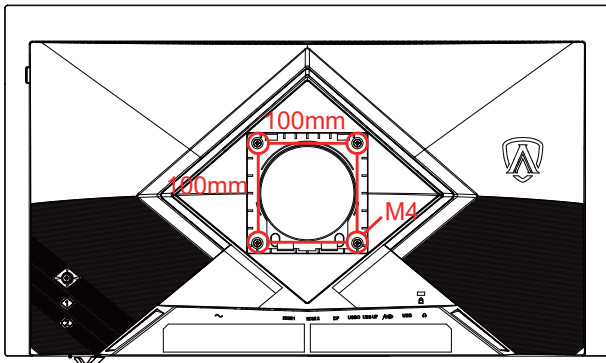
# A fali konzol felszerelése

Külön rendelhető fali konzol felszerelésének előkészületei.

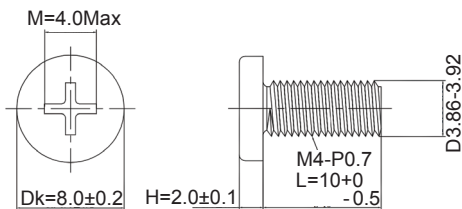


A monitort külön megvásárolható fali konzolra lehet szerelni. Az eljárás megkezdése előtt húzza ki a tápkábelt. Kövesse ezeket a lépéseket:

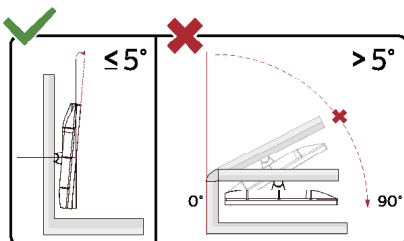
1. Távolítsa el a talpat.
2. Tartsa be a gyártó utasításait a fali konzol összeszerelésekor.
3. Illessze a fali konzolt a monitor hátuljára. Hozza egy vonalba a konzolon és a monitor hátulján lévő lyukakat.
4. Helyezze be a 4 db csavart a lyukakba és húzza meg őket.
5. Csatlakoztassa újra a kábeleket. Olvassa el a külön rendelhető fali konzol használati utasítását a falra szerelést illetően.



Fali rögzítőcsavarok specifikációja: M4\*(10+X) mm, (X = a fali tartó vastagsága)



Megjegyzés : A VESA szerelő csavarlyukak nem elérhetők minden típus esetében. Kérjük érdeklődjön a forgalmazónál vagy az AOC hivatalos osztályán. A falra szereléssel kapcsolatban mindig forduljon a gyártóhoz.



\* A megjelenítő kialakítása eltérhet az illusztráción szereplőktől.

## ⚠ Figyelem

- A kijelző potenciális sérülésének, mint például a panel leválásának elkerülése érdekében, győződjön meg arról, hogy a monitor nem dől előre több mint -5 fokkal.
- Ne nyomja meg a kijelzőt, miközben a monitor nézőszögét állítja. Kizárólag a kávánál fogja meg.

# Adaptive-Sync funkció

1. Adaptive-Sync funkció DisplayPort/HDMI/USB C-vel működik
2. Kompatibilis grafikus kártya: az alábbiakban megtekintheti az ajánlottak listáját, vagy látogasson el a következő webhelyre: [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Grafikus kártyák

- Radeon™ RX Vega sorozat
- Radeon™ RX 500 sorozat
- Radeon™ RX 400 sorozat
- Radeon™ R9/R7 300 sorozat (kivéve R9 370/X, R7 370/X, R7 265 sorozat)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano sorozat
- Radeon™ R9 Fury sorozat
- Radeon™ R9/R7 200 sorozat (kivéve R9 270/X, R9 280/X sorozat)

## Processzorok

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

## NVIDIA G-SYNC-kompatibilis funkció

1. Ez a termék támogatja az NVIDIA G-SYNC Compatible funkciót. Az NVIDIA G-SYNC Compatible funkció a DisplayPort alatt fut.
2. Ahhoz, hogy a G-SYNC funkció által nyújtott tökéletes játékelményt élvezhesse, külön kell megvásárolnia egy NVIDIA GPU-val rendelkező videokártyát, amely támogatja a G-SYNC funkciót.

G-sync rendszerkövetelmények:

Követelménykategória: NVIDIA G-SYNC Compatible monitor (kompatibilis üzemmód)

Videokártya: NVIDIA Pascal vagy magasabb architektúra (pl. GTX 10 sorozat, RTX sorozat)

Felügyelő: NVIDIA által hitelesített monitor, amely támogatja a változó képfrekvenciát (VRR)

Operációs rendszer: Windows 10 vagy újabb

Csatlakozókábel: DisplayPort használata

Az NVIDIA G-Sync-ről további információkért látogasson el a <https://www.nvidia.com/en-us/support> weboldalra.

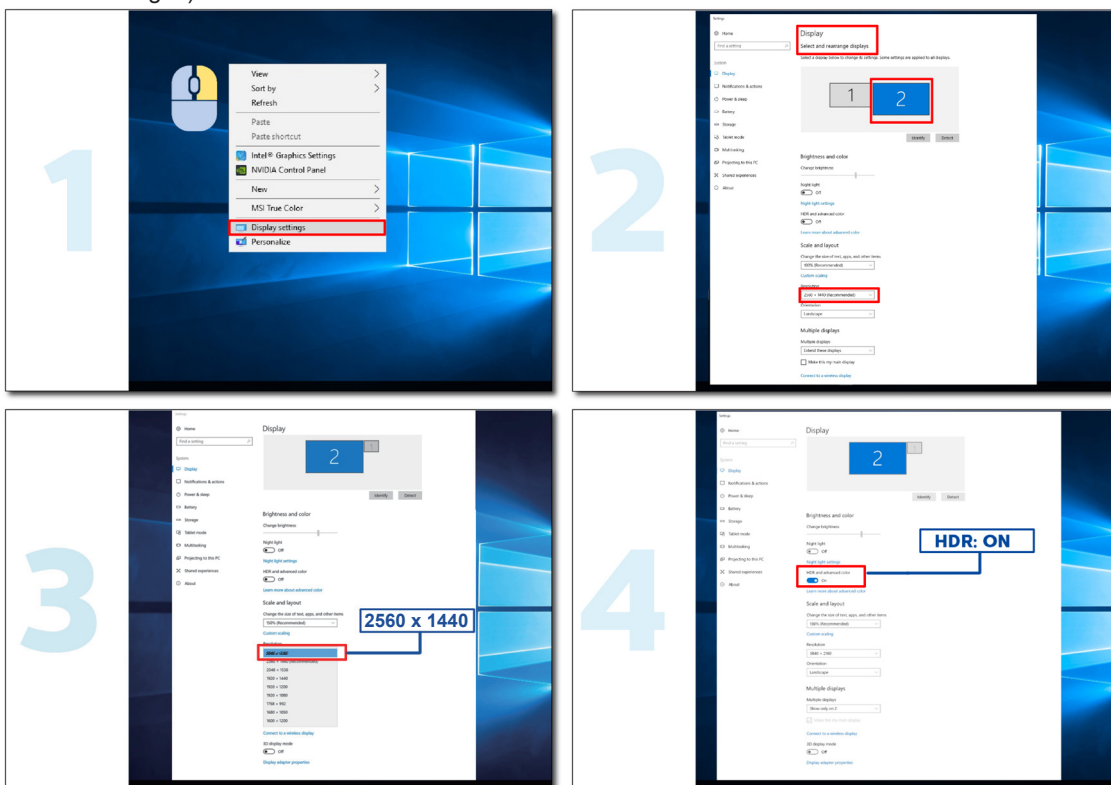
# HDR

A HDR10 formátumú bemeneti jelekkel kompatibilis.

A kijelző automatikusan aktiválhatja a HDR funkciót, ha a lejátszó és a tartalom kompatibilis. Kérjük, vegye fel a kapcsolatot az eszköz gyártójával és a tartalomszolgáltatóval az eszköze és a tartalom kompatibilitására vonatkozó tudnivalókat illetően. Kérjük, válassza ki a „KI” lehetőséget a HDR funkcióhoz, amikor nincs szüksége az automatikus aktiválási funkcióra.

## Megjegyzés:

1. Nincs szükség speciális beállításra a DisplayPort-/HDMI-csatolóhoz a V1703 verziónál korábbi Windows 10 rendszerekben.
2. Csak a HDMI-csatoló áll rendelkezésre, és a DisplayPort-csatoló nem működik a V1703 Windows 10 rendszerekben.
3. A 3840x2160@50Hz/ 60Hz/ 100Hz/ 120Hz felbontás kizárólag olyan eszközökön használható, mint az UHD-lejátszók vagy az Xbox/PS.
4. Kijelző beállítása:
  - a. A kijelző 2560x1440 felbontásra van állítva, és a HDR beállítása BE.
  - b. Miután belépett az alkalmazásba, az optimális HDR-effektust úgy érheti el, ha a felbontást 2560x1440 értékre állítja (ha ez lehetséges).



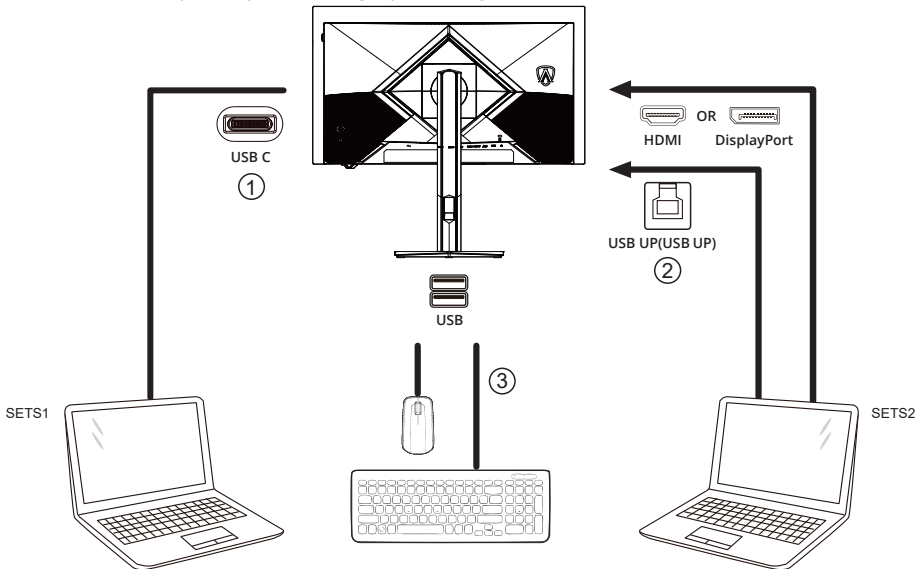
# KVM

Ez a termék támogatja a KVM funkciót.

Bekapcsolt képernyő mellett két jelkimeneti eszközt (két számítógépet vagy két laptopot vagy egy számítógépet és egy laptopot) vezérelhet a KVM funkcióval beállított billentyűzettel és egérrel.

Beállítási lépések:

1. Kérjük, csatlakoztasson egy eszközt (PC vagy notebook) a monitorhoz USB C-n keresztül.
2. A másik eszközt HDMI-n vagy DisplayPorton keresztül csatlakoztassa a monitorhoz. Ezután kérjük, csatlakoztassa ezt az eszközt is a monitorhoz USB upstream segítségével.
3. A perifériákat (billentyűzet és egér) USB-aljzaton keresztül csatlakoztassa a monitorhoz.

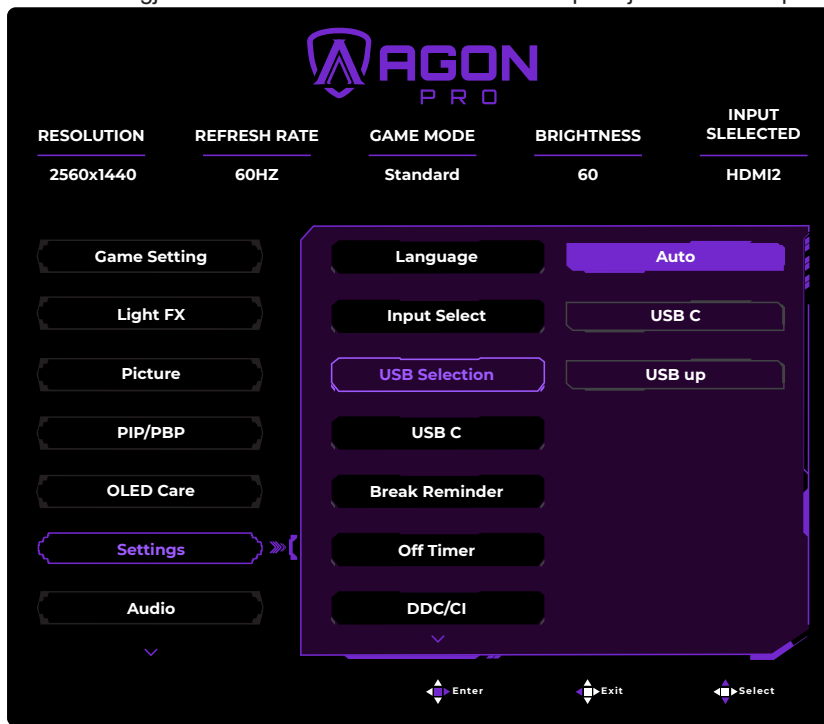


**Megjegyzés:** A megjelenítő megjelenése eltérhet az ábrán láthatótól.

4. Lépjen az OSD-menübe. Szükség esetén állítsa be az Auto, USB C vagy USB up (USB upstream) lehetőséget a Beállítások -> USB választás alatt.

Ha ez a beállítás Auto. lehetőségre van állítva, a monitorhoz csatlakoztatott billentyűzet és egér automatikusan átkapcsolja a vezérelt eszközöket a megjelenített jelforrásnak megfelelően.

PIP/PBP megjelenítési módban az OSD-menüben kapcsolja át az USB upstream útvonalat.



<b>USB Selection (USB választás)</b>	<b>Funkció leírása</b>
Auto	Automatikusan kiválasztja az USB C vagy USB up (USB upstream) jelforrást, attól függően, hogy éppen melyik jelforrás jelenik meg a képernyőn.
USB C	USB-elosztó funkciót biztosít Type-C kábelén keresztül.
USB up (USB upstream)	USB-elosztó funkciót biztosít USB B-kábelén keresztül.

# A képernyő karbantartása

Az OLED-termék jellemzői alapján a képernyő karbantartását az alábbi követelményeknek megfelelően kell elvégezni, hogy csökkentse a képállandósulás kialakulásának kockázatát.

A garancia nem terjed ki az alábbi utasítások be nem tartásából eredő károkra.

## • Az állókép megjelenítését lehetőség szerint kerülni kell.

Az állókép olyan képre utal, amely hosszú ideig a képernyőn marad.

Az állókép az OLED képernyő maradandó károsodását okozhatja, képmaradványok jelennek meg, ami az OLED képernyő jellemzője.

A következő használati javaslatokat kell betartani:

1. Ne jelenítsen meg állóképet hosszú ideig teljes képernyőn vagy a képernyő egy részén, mert ez a képernyőn képmaradványokhoz vezet. A probléma elkerülése érdekében állókép megjelenítéskor csökkentse megfelelően a képernyő fényerejét és kontrasztját.
2. Különböző nyomok maradnak a képernyő bal és jobb oldalán és a kép szélein, ha hosszú ideig nem teljes képernyős formátumú tartalmat néz. Ezért ne használja ezt az üzemmódot hosszú ideig.
3. Amikor csak lehetséges, nézzen egy videót teljes képernyőn, ne kis ablakban a képernyőn (például egy videót egy internetes böngészőoldalon).
4. Ne helyezzen címkéket vagy matricákat a képernyőre, hogy csökkentse a képernyő károsodásának vagy a képmaradványoknak a lehetőségét.

## • Nem ajánlott a terméket 24 óránál hosszabb ideig folyamatosan használni.

Ez a termék számos technológiát alkalmaz a lehetséges képviissamaradás kiküszöbölésére. Erősen ajánlott az előre beállított értékek használata és a funkciók "On(Be)" tartása, hogy elkerülje a képmaradványokat az OLED képernyőn, és fenntartsa az OLED kijelző legjobb kihasználását.

## • LEA (Logo Extraction Algorithm) (Logó extrakciós algoritmus)

A képállandósulás kockázatának csökkentése érdekében ajánlott a LEA funkció engedélyezése.

A funkció engedélyezése után a képernyő automatikusan szűkül, hogy rögzítse a kijelzőterület fényerejét, így csökkentve az esetleges képállandósulást.

A beállítás alapértelmezett értéke "On (Be)". Ez az OSD-menüben állítható.

## • Pixel Orbiting (Képeltolás)

A képállandósulás kockázatának csökkentése érdekében ajánlott az Orbit funkció engedélyezése.

E funkció bekapcsolása után a kép képpontjai másodpercenként egyszer körkörös mozgognak egy "日" kínai írásjel alakú pályán. A mozgás amplitúdója a beállításokon alapul. A mozgatott karakter oldalra vágható. Ha a "Strongest (Legerősebb)" van kiválasztva, a képállandósulás valószínűsége a legkisebb, de az esetleges oldalvágás lehet a legjelentősebb. Ha az "Off (Ki)" van kiválasztva, a kép visszatér az optimális pozícióba.

A beállítás alapértelmezett értéke "On (Be)" "Strongest (Legerősebb)". Ez az OSD-menüben állítható.

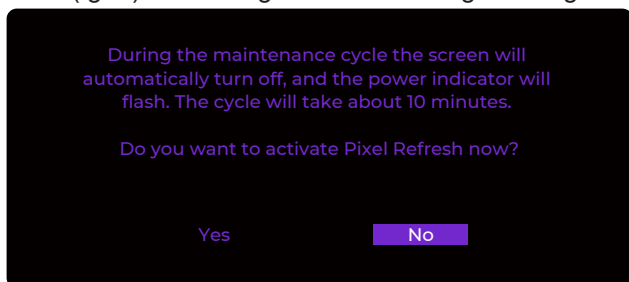
## • Pixel Refresh (Pixelfrissítés)

Az OLED-panel jellemzői alapján a képállandósulás hajlamos megjelenni a különböző színekkel vagy fényerővel tagolt állókép hosszú ideig történő megjelenítése esetén.

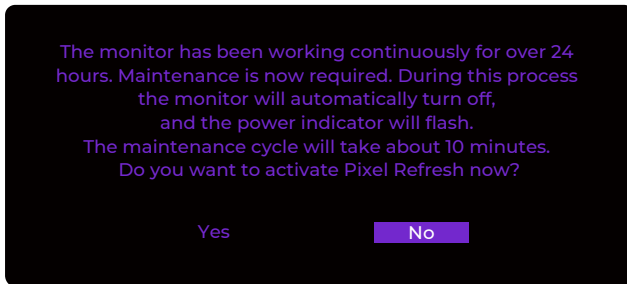
Az esetlegesen keletkezett képállandósulás kiküszöbölése érdekében ajánlott az FF RS funkció rendszeres vagy rendszertelen újbóli futtatása az ideális képmegjelenítési hatás elérése érdekében.

Ez a funkció a következő lehetőségek bármelyikével futtatható:

- 1). Az OSD-menüben manuálisan engedélyezze a "Pixel Refresh (Pixelfrissítés)" elemet, és válassza ki a "Yes (Igen)" lehetőséget a menüszövegnek megfelelően.



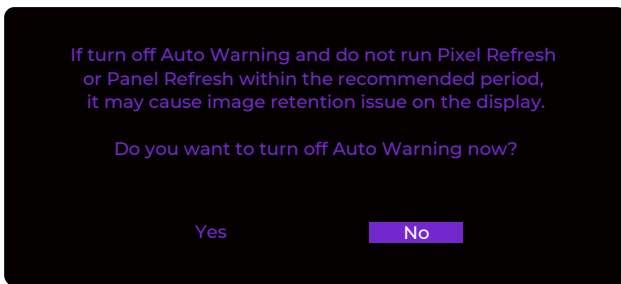
- 2). A monitoron automatikusan felugrik egy parancssoros menü, amely emlékezteti a felhasználót, hogy 24 óránként futtassa a "Pixel Refresh (Pixelfrissítés)" funkciót. Javasolt a "Yes (Igen)" lehetőség választása.



Ha a "No (Nem)" lehetőséget választják, vagy nem történik kiválasztás, a figyelmeztetés óránként egyszer fog megjelenni, amíg a felhasználó nem választja a "Yes (Igen)" lehetőséget. A választómenü körülbelül 10 másodperc múlva automatikusan bezárul.

A "Pixel Refresh (Pixelfrissítés)" funkció automatikus választófunkciója alapértelmezés szerint "On (Be)" helyzetbe van állítva, és az OSD-menüben állítható be. Ha "Off (Ki)" helyzetbe állítják, akkor a "Pixel Refresh (Pixelfrissítés)" automatikus választómenü nem jelenik meg.

Különleges megjegyzés: Ha nem hajtják végre a "Pixel Refresh (Pixelfrissítés)" funkciót az ajánlott időpontban, az növeli a képernyőn maradó kép kockázatát. Ez befolyásolhatja a garanciális fedezetet. Kérjük, járjon el körültekintően.



- 3). Minden összesített 4 órás működés után, ha a monitort a gombjával kikapcsolják, vagy készenléti üzemmódba lép, 15 perccel később automatikusan elvégzi a Képernyőkompensációt és -korrekciót, valamint a Pixelfrissítést. A monitor először automatikusan lefuttatja a Képernyőkompensációt és -korrekciót, majd a Pixelfrissítést. Kérjük, tartsa bekapcsolva a készüléket, és ne nyomjon meg semmilyen gombot a Képernyőkompensáció és -korrekció folyamata alatt. A működésjelző fehéren villog (3 másodpercig bekapcsolva/3 másodpercig kikapcsolva), és az egész folyamat körülbelül 30 másodpercig tart. Ezt követően a monitor futtatja a Pixelfrissítés funkciót. A Pixelfrissítés teljes folyamata körülbelül 10 percig tart. Kérjük, tartsa bekapcsolva a készüléket, és ne nyomjon meg semmilyen gombot. A működésjelző fehéren villogni fog (1 másodpercig bekapcsolva/1 másodpercig kikapcsolva). A működésjelző narancssárgára vált vagy kikapcsolódik a végén, jelezve, hogy a monitor készenléti vagy kikapcsolt állapotba lépett (fenntartva a működés előtti állapotot). Ha a felhasználó a folyamat közben megnyomja a főkapcsoló gombot, a művelet megszakad, és a monitor visszaállítja a képet. Kérjük, vegye figyelembe, hogy ez a helyreállítás körülbelül 5 másodpercet vehet igénybe. Az OSD "Information (Információ)" menüjében megtekintheti, hogy hányszor futott a Pixelfrissítés funkció, és hogy az utolsó Pixelfrissítés után meddig világított a képernyő.

#### • Screen Saver (Képernyővédő)

A képállandósulás kockázatának csökkentése érdekében ajánlott a képernyőkímélő bekapcsolása. Ha az állóképek hosszú ideig kerülnek megjelenítésre, a képernyő fényereje automatikusan jelentősen csökken, hogy csökkentse az esetleges képállandósulást. Ha képváltozást észlel, a képernyő visszaáll a korábbi megjelenítési fényerőre.

A beállítás alapértelmezett értéke "On (Be)". Ez az OSD-menüben állítható.

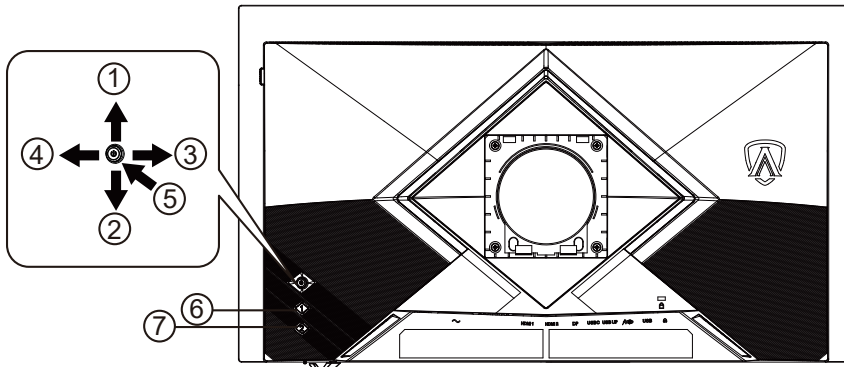
#### • Taskbar Dimmer (Feladatsáv-halványítás)

A képállandósulás kockázatának csökkentése érdekében ajánlott a feladatsáv-halványítás funkció engedélyezése. Az aktiválás után, ha bármilyen feladatsáv terület észlelhető, a feladatsáv területének fényereje automatikusan csökken, hogy csökkentse az esetleges képmaradványokat.

A beállítás alapértelmezett értéke "On (Be)". Ez az OSD-menüben állítható.

# Beállítás

## Gyorsgombok



1	Up (Fel)
2	Down (Le)
3	Left (Balra)
4	Right (Jobbra)
5	Power (Főkapcsoló)/ Menu (Menü)/ Select (Választás)
6	User 1 (1. felhasználó) (Dual Resolution (Kettős felbontás))
7	User 2 (2. felhasználó) (Input Select (Bemenetválasztás))

### Power (Főkapcsoló)/ Menu (Menü)/ Select (Választás)

- Ha a monitor ki van kapcsolva, nyomja meg ezt a gombot a bekapcsoláshoz.
- Ha a monitor be van kapcsolva, nyomja meg ezt a gombot az OSD-menü megnyitásához vagy a funkcióbeállítások megerősítéséhez, majd nyomja meg és tartsa lenyomva ezt a gombot kb. 2 másodpercig a monitor kikapcsolásához.
- Ha a monitor készenléti módban van, nyomja meg ezt a gombot a kikapcsolásához.

### Up (Fel)/ Down (Le)/ Left (Balra)/ Right (Jobbra)

- Ha az OSD-menü nem ki van kapcsolva, nyomja meg a gombot a Gyorsmenü megnyitásához.
- Ha az OSD-menü Be van kapcsolva, a megfelelő műveletekhez tekintse meg a képernyőn megjelenő gombok utasításait.
- Ha a monitor készenléti módban van, nyomja meg ezt a gombot az "Input Select (Bemenetválasztás)" menü megnyitásához.

### User 1 (1. felhasználó) (Dual Resolution (Kettős felbontás))

- Ennek a gyorsbillentyűnek a funkciója testreszabható az OSD-menüben: Dual Resolution (Kettős felbontás), Gaming Mode, (Játék mód)Shadow Control (Árnyék szabályozása), Low input Lag (Alacsony bemeneti késlekedés), Adaptive-Sync (Adaptív szink.), Dial Point (Célpont), Sniper Scope (Orvlövész-teleszkóp), Input Select (Bemenetválasztás), Volume (Hangerő), Image Ratio (Képarány), Pixel Refresh (Pixelfrissítés), Light FX (Fényhatás), Game Color (Játékszín), Dark Boost (Sötét erősítés), Sharpness (Élesség), Color Temp. (Színhőmérs.), Color Space (Barvni prostor).

A gyári alapbeállítás a "Dual Resolution (Kettős felbontás)".

- Ha az OSD-menü ki van kapcsolva, nyomja meg a gombot a "Dual Resolution (Kettős felbontás)" menü megnyitásához. A "Left (Balra)" vagy a "Right (Jobbra)" gomb megnyomásával kiválaszthatja a megfelelő felbontási módot:  
QHD 144Hz/ QHD 540Hz/ HD 720Hz (HDMI)  
QHD 540Hz/ HD 720Hz (DisplayPort/ USB C)
- Ha a monitor készenléti módban van, nyomja meg ezt a gombot az "Input Select (Bemenetválasztás)" menü megnyitásához.

## **User 2 (2. felhasználó) (Input Select (Bemenetválasztás))**

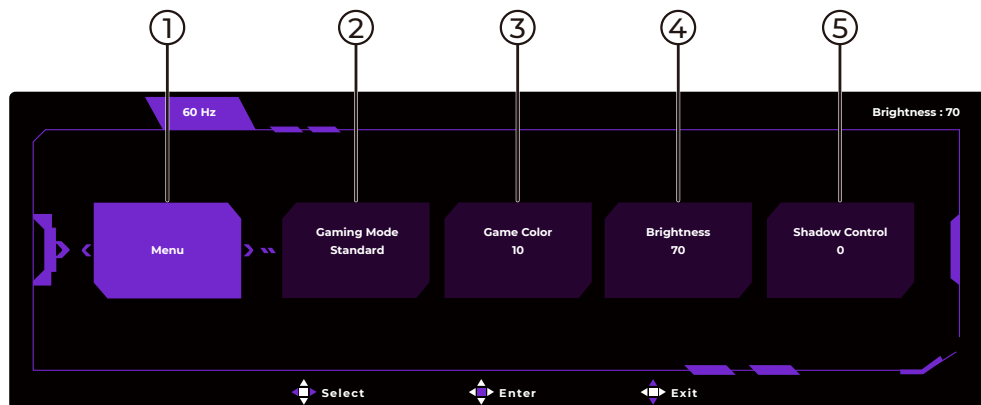
- Ennek a gyorsbillentyűnek a funkciója testreszabható az OSD-menüben: Dual Resolution (Kettős felbontás), Gaming Mode, (Játék mód)Shadow Control (Árnyék szabályozása), Low input Lag (Alacsony bemeneti késlekedés), Adaptive-Sync (Adaptív szink.), Dial Point (Célpont), Sniper Scope (Orvlövész-teleszkóp), Input Select (Bemenetválasztás), Volume (Hangerő), Image Ratio (Képarány), Pixel Refresh (Pixelfrissítés), Light FX (Fényhatás), Game Color (Játékszín), Dark Boost (Sötét erősítés), Sharpness (Élesség), Color Temp. (Színhőmérs.), Color Space (Barvni prostor)  
A gyári alapbeállítás a "Input Select (Bemenetválasztás)".
- Ha az OSD-menü ki van kapcsolva, nyomja meg a gombot a "Input Select (Bemenetválasztás)" menü megnyitásához. Nyomja meg a "Up (Fel)" vagy "Down (Le)" gombot az információs sávban megjelenő bemeneti forrás kiválasztásához, majd nyomja meg a "Select (Kiválasztás)" gombot a kiválasztott forrásra történő váltáshoz.
- Ha a monitor készenléti módban van, nyomja meg ezt a gombot az "Input Select (Bemenetválasztás)" menü megnyitásához.

## **OSD – lezárás funkció**

- Ha az OSD-menü ki van kapcsolva, nyomja meg és tartsa lenyomva a "Down (Le)" gombot körülbelül 10 másodpercig az OSD-menü zárolásához, illetve feloldásához.

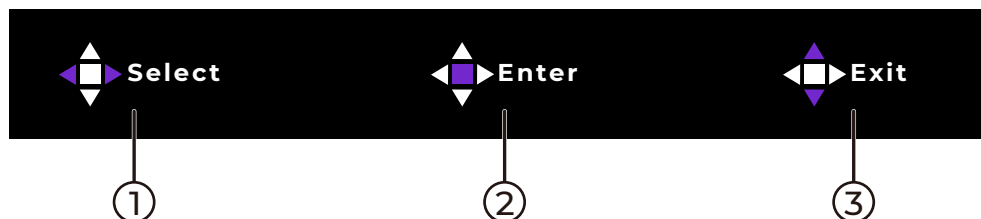
# Adjust OSD Menu (Az OSD-menü beállítása)

## Quick Menu (Gyorsmenü)



1	Menu (Menü)	Nyissa meg az OSD-főmenüt.
2	Quick Menu 1 (1. gyorsmenü) Gaming Mode (Játékmód)	1. felhasználói gyorsmenü. Az alapértelmezett beállítás: Gaming Mode (Játékmód).
3	Quick Menu 2 (2. gyorsmenü) Game Color (Játékszín)	2. felhasználói gyorsmenü. Az alapértelmezett beállítás: Gaming Color (Játék szín).
4	Quick Menu 3 (3. gyorsmenü) Brightness (Fényerő)	3. felhasználói gyorsmenü. Az alapértelmezett beállítás: Brightness (Fényerő).
5	Quick Menu 4 (4. gyorsmenü) Shadow Control (Árnyék szabályozása)	4. felhasználói gyorsmenü. Az alapértelmezett beállítás: Shadow Control (Árnyék szabályozása).

## Button Operation Guide (Útmutató a gombok használatához)



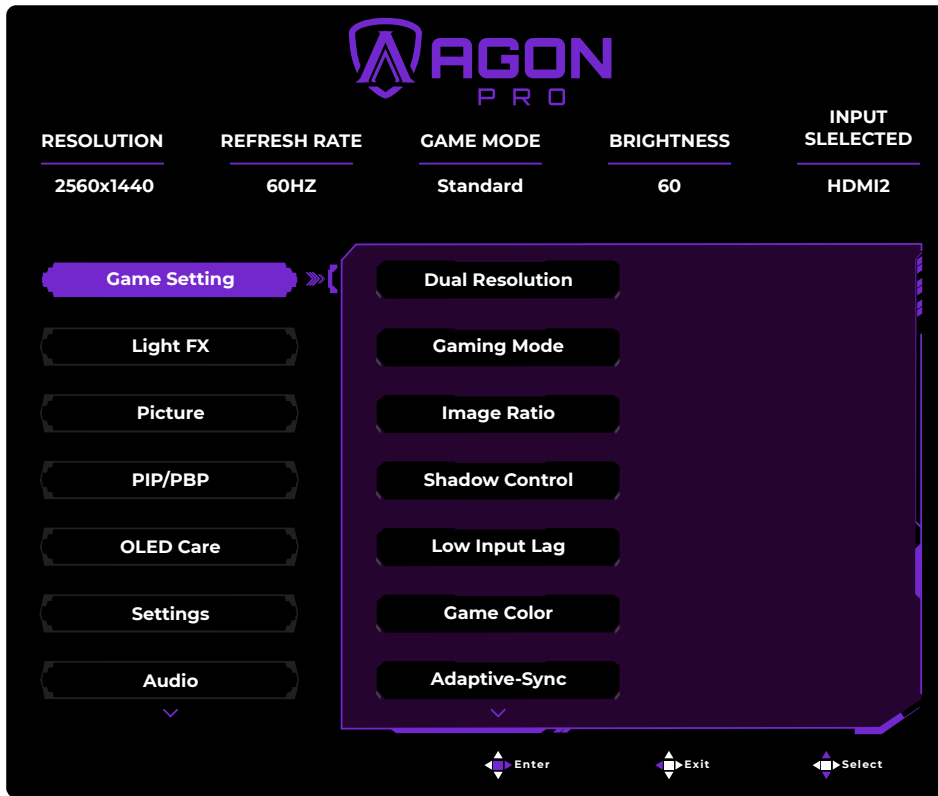
1	Select (Kiválasztás)	Az OSD-menü lila gombjainak utasításai szerint nyomja meg a megfelelő gombot a beállítani kívánt menü kiválasztásához vagy a beállítások elvégzéséhez.
2	Enter (Belépés)	Az OSD-menü lila gombjainak utasításai szerint nyomja meg a megfelelő gombot a kiválasztott elem megerősítéséhez és a következő almenüre történő ugráshoz, illetve egy menübeállítás megerősítéséhez.
3	Exit (Kilépés)	Az OSD-menü lila gombjainak utasításai szerint nyomja meg a megfelelő gombot az előző menüsintre történő visszatéréshez, illetve a menüből történő teljes kilépéshez.

### Megjegyzés:

Az 5 irányú navigációs gomb funkciója az OSD-menü különböző szintjei vagy opciói szerint változhat. Az OSD-menü lila gombjainak utasításai szerint kezelje.

# OSD-menü

## Game Setting (Játékbeállítás)



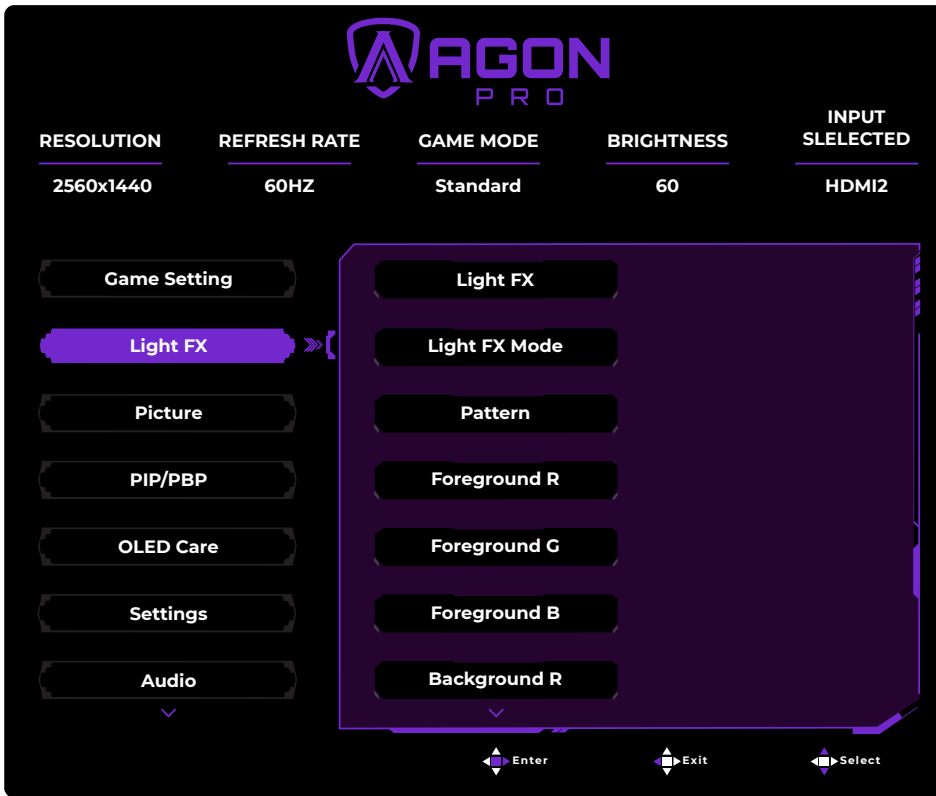
Dual Resolution (Kettős felbontás)	QHD 144Hz/ QHD 540Hz/ HD 720Hz	A Dual Resolution (Kettős felbontás) módot igényei szerint állítsa be. <b>Megjegyzés:</b> A QHD 144Hz csak HDMI-csatolófelülethez alkalmas. Opcionális, ha HDMI-jel kerül bevitelre.
Gaming Mode (Játék mód)	Standard (Szabványos)	Az olvashatóság javítása a megfelelő webes és mobil játékokhoz.
	FPS	FPS (lövöldözős) játékokhoz. Javítja a sötét jelenetek részletességét.
	RTS	RTS (valós idejű stratégiai) játékokhoz használható. Javítja a képminőséget.
	Racing (Autóverseny)	Versenyzős játékokhoz megfelelő üzemmód. A lehető leggyorsabb válaszidőt és magas szintelítettséget biztosít.
	Gamer 1 (1. játékos)	A felhasználó egyéni beállításai 1. játékosként vannak elmentve.
	Gamer 2 (2. játékos)	A felhasználó egyéni beállításai 2. játékosként vannak elmentve.
	Gamer 3 (3. játékos)	A felhasználó egyéni beállításai 3. játékosként vannak elmentve.

Image Ratio (Képarány)	Full (16:9) (Teljes [16:9])/ 1:1(16:9)/ Full (Square) (Teljes [négyzetes])/ 1:1 (Square) (1:1 [Négyzetes])/ Aspect (Képarány)/ 24,5"	Válassza ki a képméretarányt. Full (16:9) (Teljes [16:9]): A bemeneti képet átméretezi, hogy kitöltse a képernyőt. A 16:9 méretarányú képekhez alkalmas. 1:1 (16:9): A bemeneti képet saját felbontása szerint jeleníti meg, méretezés nélkül. Full (Square) (Teljes [négyzetes]): Az előbeállított felbontás 1280x960. A bemeneti képet átméretezi, hogy kitöltse a képernyőt. 1:1 (Square) (1:1 [Négyzetes]): Az előbeállított felbontás 1280x960. A bemeneti képet saját felbontása szerint jeleníti meg, méretezés nélkül. Aspect (Képarány): Az előbeállított felbontás 1280x960. A képet úgy méretezi, hogy a lehető legnagyobb mértékben kitöltse a képernyőt, miközben megőrzi eredeti képarányát és geometriai torzítás nélkül. A 4:3 méretarányú képekhez alkalmas. 24,5": Csak a képernyő közepén jeleníti meg a 24,5 hüvelykes képernyőterületet.
Shadow Control (Árnyék szabályozása)	0-20	Az Árnyékvezérlés alapértelmezett értéke 0, amelyet a végfelhasználó 0 és 20 között állíthat be a tisztább kép érdekében. Ha a kép túl sötét ahhoz, hogy a részleteket tisztán lássa, állítsa be 0 és 20 között a tiszta képet.
Low Input Lag (Alacsony bemeneti késleltetés)	Off(Ki)/On(Be)	A keretpuffer leállítása csökkentheti a bemeneti késlekedést. <b>Megjegyzés:</b> A Low Input Lag (Alacsony bemeneti késlekedés) alapértelmezésként Be van kapcsolva és nem állítható, ha az Adaptive-Sync (Adaptív szink.) Be van kapcsolva.
Game Color (Játékszín)	0-20	A Játékszín funkcionál 0-20 szint áll rendelkezésre, amelyek segítségével úgy állíthatja be a telítettséget, hogy a kép részletezettsége jobb legyen.
Adaptive-Sync	Off(Ki)/ On(Be)	A Adaptive-Sync letiltása vagy engedélyezése. Az Adaptive-Sync futtatásának emlékeztetője: ha az Adaptive-Sync szolgáltatás engedélyezett, egyes játék-környezetekben villódzás fordulhat elő.
Dial Point (Célpont)	Off (Ki)/ Dynamic (Dinamikus)/ On (Be)	A játékbeli Dial Point (Célpont) funkció be- vagy kikapcsolásához való. A játékbeli Dial Point (Célpont) automatikusan Kikapcsolódik a monitor Be- vagy Kikapcsolása után. Ha a Dial Point (Célpont) funkció be van kapcsolva, a célpont a képernyő közepén jelenik meg, hogy segítsen a játékosoknak a pontos célzásban az első személyű lövöldözős (FPS) játékok során.
Sniper Scope	Off(Ki) / 1 / 1.5 / 2.0	Helyileg nagyíthat, hogy könnyebben célzohasson a lövöldözés során.
Frame Counter (Keretszámláló)	Off (Ki)/ Right-up (Jobbra-fent)/ Right-Down (Jobbra-lent)/ Left-Down (Balra-lent)/ Left-Up (Balra-fent)	F frekvencia megjelenítése a kijelölt sarokban

**Megjegyzés:**

- 1). Amikor a "HDR Mode (HDR mód)" a "Picture (Kép)" alatt nem ki van kapcsolva, a "Shadow Control (Árnyék szabályozása)" és a "Game Color (Játékszín)" elemek nem állíthatók be.
- 2). Amikor a "HDR" a "Picture (Kép)" alatt "DisplayHDR" értékre van állítva, a "Gaming Mode (Játék mód)", "Shadow Control (Árnyék szabályozása)" és a "Game Color (Játékszín)" elemek nem állíthatók be.  
Amikor a "HDR" a "Picture (Kép)" alatt "HDR Peak (HDR csúcspénnyerő)", "HDR Picture (HDR kép)", "HDR Movie (HDR film)", "HDR Game (HDR játék)" értékre van állítva, a "Gaming Mode (Játék mód)", "Game Color (Játékszín)" elemek nem állíthatók be.
- 3). Amikor a "Color Space (Barvni prostor)" a "Picture (Kép)" alatt "sRGB" vagy "DCI-P3" értékre van állítva, a "Shadow Control (Árnyék szabályozása)" és a "Game Color (Játékszín)" elemek nem állíthatók be.
- 4). Ha a "Dual Resolution (Kettős felbontás)" beállítása "QHD 144Hz", a "Full (Square) (Teljes [négyzetes])", "1:1 (Square) (1:1 [Négyzetes])", "Aspect (Képarány)" és "24,5"" elemek nem állíthatók be.  
Ha a "Dual Resolution (Kettős felbontás)" beállítása "HD 720Hz", a "1:1(16:9)", "Full (Square) (Teljes [négyzetes])", "1:1 (Square) (1:1 [Négyzetes])", "Aspect (Képarány)" és "24,5"" elemek nem állíthatók be.
- 5). Ha a "Image Ratio (Képarány)" beállítása "Full (Square) (Teljes [négyzetes])", "1:1 (Square) (1:1 [Négyzetes])", "Aspect (Képarány)" vagy "24,5"" a "Dual Resolution (Kettős felbontás) (QHD 144Hz)" elemek nem állíthatók be.  
Ha a "Image Ratio (Képarány)" beállítása "1:1(16:9)", "1:1 (Square) (1:1 [Négyzetes])", "Aspect (Képarány)" vagy "24,5"" a "Adaptive-Sync" elemek nem állíthatók be.

## Light FX (Fényhatás)

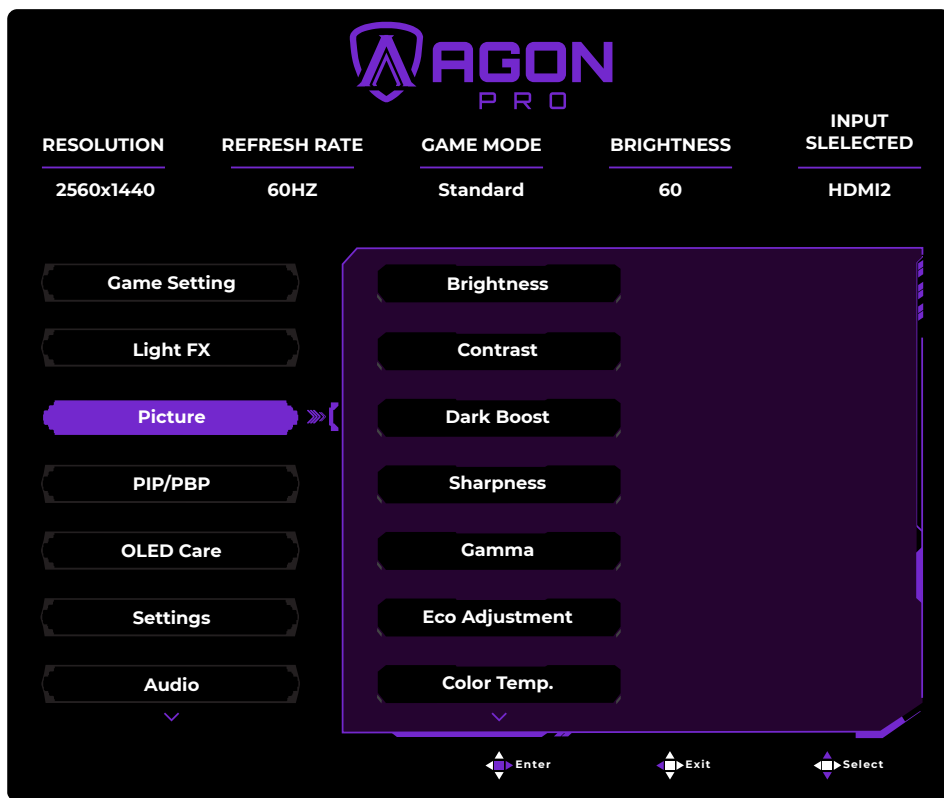


Light FX (Fényeffektus)	Off (Ki)/ Low (Alacsony)/ Medium (Közepes)/ Strong (Erős)	Válassza ki a Light FX intenzitását.
Light FX Mode (Fényeffektus mód)	Audio1 (Audió 1)/ Audio2 (Audió 2)/ Static (Statikus)/ Dark Point Sweep (Sötét pont pásztázás)/ Gradient Shift (Átmenetváltás)/ Spread Fill (Terjedő kitöltés)/ Drip Fill (Csepp kitöltés)/ Spreading Drip Fill (Terjedő csepp kitöltés)/ Breathing (Légzés)/ Light Point Sweep (Világos pont pásztázás)/ Zoom (Nagyítás)/ Rainbow (Szivárvány)/ Wave (Víz hullám)/ Flashing (Villogó)/ Demo (Demó)	Válassza ki a Fényeffektus módot
Pattern (Minta)	Red (Vörös)/ Green (Zöld)/ Blue (Kék)/ Rainbow (Szivárvány)/ User Define (Felhasználó által meghatározott)	Válassza ki a Fényeffektus minta
Foreground R (Előtér R)	0-100	A felhasználó módosíthatja a fényeffektus előtér színét, ha a Minta beállítás Felhasználói értékre van állítva.
Foreground G (Előtér G)		
Foreground B (Előtér B)		
Background R (Háttér R)	0-100	A felhasználó módosíthatja a fényeffektus háttér színét, ha a Minta beállítás Felhasználói értékre van állítva.
Background G (Háttér G)		
Background B (Háttér B)		

### Megjegyzés:

A Dynamic Lighting (Dinamikus világítás) funkció Windows 11 rendszeren támogatott. Ha a monitor USB upstream kábel segítségével csatlakozik egy Windows 11 PC-hez, lépjen az Asztal → Személyre szabás → Dinamikus világítás menüpontra, és engedélyezze a „Dinamikus világítás használata az eszközeimen”, illetve „Az előtérben lévő kompatibilis alkalmazások mindig vezérlik a világítási effektusokat” opciókat. Ez lehetővé teszi a Windows 11 rendszer számára, hogy vezérelje a Light FX (Fényhatás) világítási effektusait. Ennek következtében az OSD-menü „Light FX (Fényhatás)” opciója szürkén jelenik meg, és nem állítható.

## Picture (Kép)



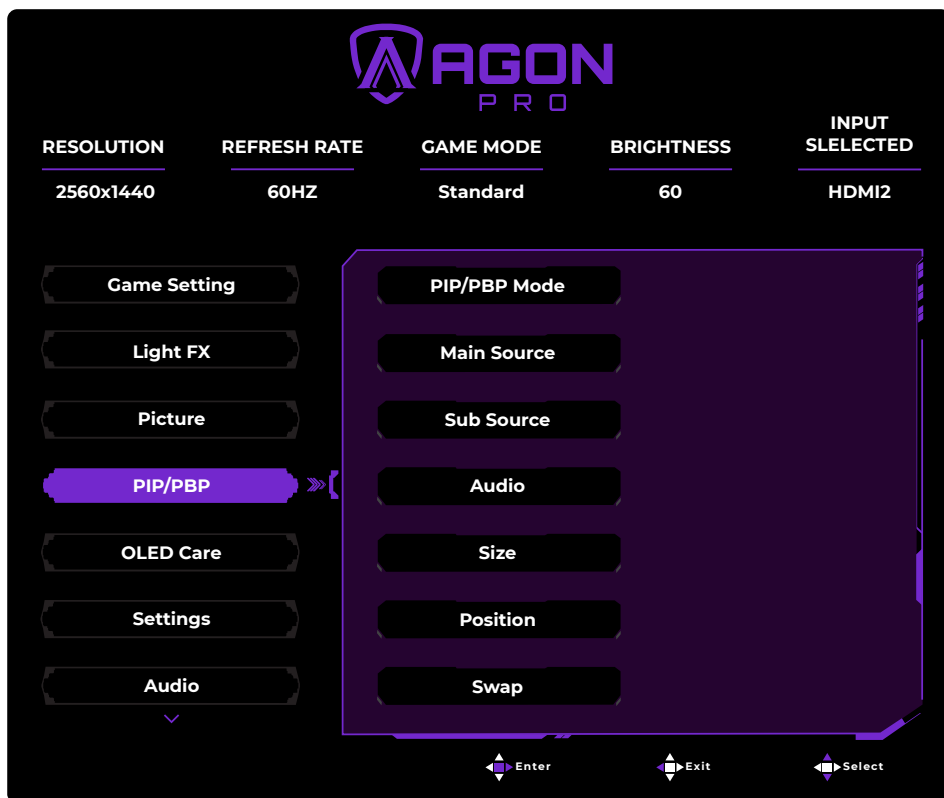
Brightness (Fényerő)	0-100	Háttérvilágítás beállítása
Contrast (Kontraszt)	0-100	Kontraszt digitális regiszterből.
Dark Boost (Sötét erősítés)	Off (Ki) / Level 1 (1. szint) / Level 2 (2. szint) / Level 3 (3. szint)	Kiemeli a képernyő részleteit a sötét vagy világos területen, hogy beállítsa a fényerőt a világos területen, és biztosítsa, hogy ne váljon túltelítetté.
Sharpness (Élesség)	0-100	Élesség-beállítás.
Gamma (Gama)	1.8/ 2.0/ 2.2/ 2.4/ 2.6	Prilagodite gamo.
Eco Adjustment (Prilagoditev Eko)	Standard (Normál)	Normál mód
	Text (Szöveg)	Szöveges mód
	Internet	Internet mód
	Game (Játék)	Game Mode (Játék mód)
	Movie (Film)	Film mód
	Sports (Sport)	Sport mód
	Reading (Olvasás)	Reading mód
Color Temp. (Színhőmérs.)	6500K/ 7300K/ 9300K/ User Define (Felhasználó által meghatározott)	Színhőm. beállítása <b>Megjegyzés:</b> Az RGB-színek beállításához válassza a Felhasználói lehetőséget.
Red (Vörös)	0-100	Vörös erősítés a digitális regiszterből.
Green (Zöld)	0-100	Zöld erősítés a digitális regiszterből.
Blue (Kék)	0-100	Kék erősítés a digitális regiszterből.
R.Saturation (R.telítettség)	0-100	Állítsa be az R.telítettség értékét.
G.Saturation (G.telítettség)	0-100	Állítsa be a G.telítettség értékét.
B.Saturation (B.telítettség)	0-100	Állítsa be a B.telítettség értékét.
C.Saturation (C.telítettség)	0-100	Állítsa be a C.telítettség értékét.
M.Saturation (M.telítettség)	0-100	Állítsa be az M.telítettség értékét.

Y.Saturation (Y.telítettség)	0-100	Állítsa be az Y.telítettség értékét.
R.Hue (R.árnyalat)	0-100	Állítsa be az R.árnyalat értékét.
G.Hue (G.árnyalat)	0-100	Állítsa be a G.árnyalat értékét.
B.Hue (B.árnyalat)	0-100	Állítsa be a B.árnyalat értékét.
C.Hue (C.árnyalat)	0-100	Állítsa be a C.árnyalat értékét.
M.Hue (M.árnyalat)	0-100	Állítsa be az M.árnyalat értékét.
Y.Hue (Y.árnyalat)	0-100	Állítsa be az Y.árnyalat értékét.
HDR	Off (Ki)	A HDR-profilt felhasználási igényei szerint állítsa be. <b>Megjegyzés:</b> Ha HDR-tartalom észlelhető, a HDR-opció megjelenik beállítás céljából.
	DisplayHDR	
	HDR Peak (HDR csúcspont)	
	HDR Picture (HDR kép)	
	HDR Movie (HDR film)	
	HDR Game (HDR játék)	
HDR Mode (HDR mód)	Off	A kép színének és kontrasztjának optimális értékre állítása, ami HDR-effektust szimulál. <b>Megjegyzés:</b> Ha nem észlelhető HDR-tartalom, akkor a HDR-mód opció jelenik meg beállítás céljából.
	HDR Picture (HDR kép)	
	HDR Movie (HDR film)	
	HDR Game (HDR játék)	
Color Space (Barvni prostor)	Panel Native (Panel sajátja)	Szabványos színterű panel.
	sRGB	sRGB színtér.
	DCI-P3	DCI-P3 színtér.
LowBlue Mode (Alacsony kék fény mód)	Off (Ki)	A színhőmérséklet szabályozásával csökkentheti a kék fény hullámainak.
	Multimedia (Multimédia)	
	Internet	
	Office (Iroda)	
	Reading (Olvasás)	

#### Megjegyzés:

- Amikor a "HDR Mode (HDR mód)" a "Picture (Kép)" alatt nem ki van kapcsolva, a "Contrast (Kontraszt)", "Dark Boost (Sötét erősítés)", "Gamma (Gama)", "Eco Adjustment (Prilagoditev Eko)", "Color Temp. (Színhőmérs.)", "6-Axis Color Saturation/Hue (6 tengelyes színtelítettség/árnyalat)", "Color Space (Barvni prostor)" és a "LowBlue Mode (Alacsony kék fény mód)" elemek nem állíthatók be.
- Ha a "HDR" beállítása "DisplayHDR", a "Picture (Kép)" alatt a "HDR" és az "Sharpness (Élesség)" kivételével egyik elem sem állítható.  
Ha a "HDR" beállítása "HDR Peak (HDR csúcspont)", "HDR Picture (HDR kép)", "HDR Movie (HDR film)" vagy "HDR Game (HDR játék)", a "Gamma (Gama)", "Eco Adjustment (Prilagoditev Eko)", "Color Temp. (Színhőmérs.)", "6-Axis Color Saturation/Hue (6 tengelyes színtelítettség/árnyalat)", "Color Space (Barvni prostor)" és a "LowBlue Mode (Alacsony kék fény mód)" elemek nem állíthatók be.
- Ha a "Color Space (Barvni prostor)" beállítása "sRGB" vagy "DCI-P3", a "Contrast (Kontraszt)", "Dark Boost (Sötét erősítés)", "Gamma (Gama)", "Eco Adjustment (Prilagoditev Eko)", "Color Temp. (Színhőmérs.)", "6-Axis Color Saturation/Hue (6 tengelyes színtelítettség/árnyalat)", "HDR Mode (HDR mód)" és a "LowBlue Mode (Alacsony kék fény mód)" elemek nem állíthatók be.
- Ha a "Eco Adjustment (Prilagoditev Eko)" beállítása "Reading (Olvasás)", a "Contrast (Kontraszt)", "Dark Boost (Sötét erősítés)", "Color Temp. (Színhőmérs.)", "6-Axis Color Saturation/Hue (6 tengelyes színtelítettség/árnyalat)", "Color Space (Barvni prostor)" és a "LowBlue Mode (Alacsony kék fény mód)" elemek nem állíthatók be.
- Ha a "Gaming Mode (Játék mód)" a "Game Setting (Játékbeállítás)" alatt nem "Standard (Szabványos)" módra van állítva, a "Eco Adjustment (Prilagoditev Eko)", "6-Axis Color Saturation/Hue (6 tengelyes színtelítettség/árnyalat)", "HDR Mode (HDR mód)" és a "Color Space (Barvni prostor)" elemek nem állíthatók be.
- A Windows rendszer korlátai miatt a HDR funkció nem kapcsolható be, ha a kijelző színmélysége 8 bpc+YCbCr422 vagy annál kevesebb.

## PIP/PBP



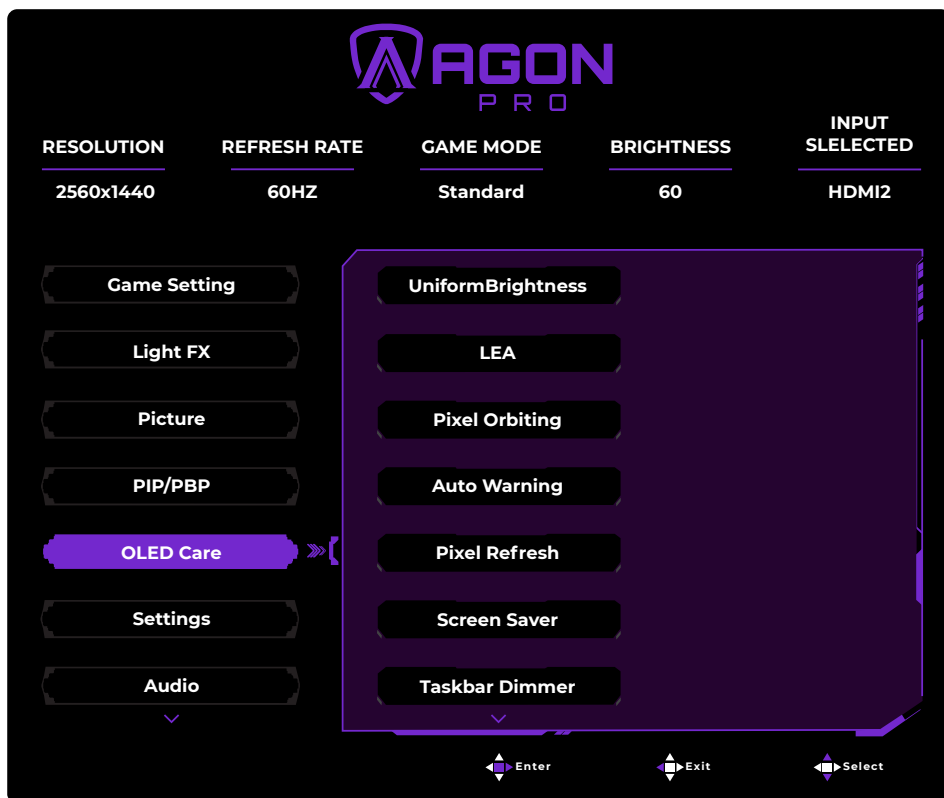
PIP/PBP Mode (PIP/PBP-mód)	Off (Ki)/ PIP (Kép a képben)/ PBP	A PIP és PBP funkciók letiltása vagy engedélyezése.
Main Source (Elsődleges forrás)	HDMI1/ HDMI2/ DisplayPort/ USB C	Az elsődleges képernyő forrásának kiválasztása.
Sub Source (Alforrás)	HDMI1/ HDMI2/ DisplayPort/ USB C	A másodlagos képernyő forrásának kiválasztása.
Audio (Audió)	Main Source (Elsődleges forrás)	Az elsődleges vagy a másodlagos képernyő hangkimenetének kiválasztása.
	Sub Source (Alforrás)	
Size (Méret)	Small (Kisméretű)/ Middle (Közép)/ Large (Nagyméretű)	A másodlagos képernyő méretének kiválasztása.
Position (Helyzet)	Right-up (Jobbra - fent)	A másodlagos képernyő helyzetének kiválasztása.
	Right-down (Jobbra - lent)	
	Left-up (Balra - fent)	
	Left-down (Balra - lent)	
Swap (Csere)	On (Be): Csere	A képernyő forrásának felcserélése
	Off (Ki): Nincs művelet	

### Megjegyzés:

- Ha a "HDR" beállítás a "Picture (Kép)" menüben "Off (Ki)" álláson kívül bármely más álláson van, akkor a "PIP/PBP" menü összes eleme elérhetetlenné válik a beállításhoz.
- Ha a PIP Be van kapcsolva: a HDMI/DisplayPort/USB C források esetében az előre beállított felbontás 2560x1440@60Hz, legfeljebb 2560x1440@144Hz támogatott felbontás mellett; ha a PBP Be van kapcsolva: a HDMI/DisplayPort/USB C források esetében az előre beállított felbontás 1280x1440@60Hz, legfeljebb 1280x1440@360Hz támogatott felbontás mellett.
- Ha a PBP/PIP be van kapcsolva, az elsődleges/másodlagos képernyők bemeneti forrás kompatibilitása az alábbi táblázatban látható:

PBP/PIP		Main Source (Elsődleges forrás)			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Sub Source (Alforrás)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

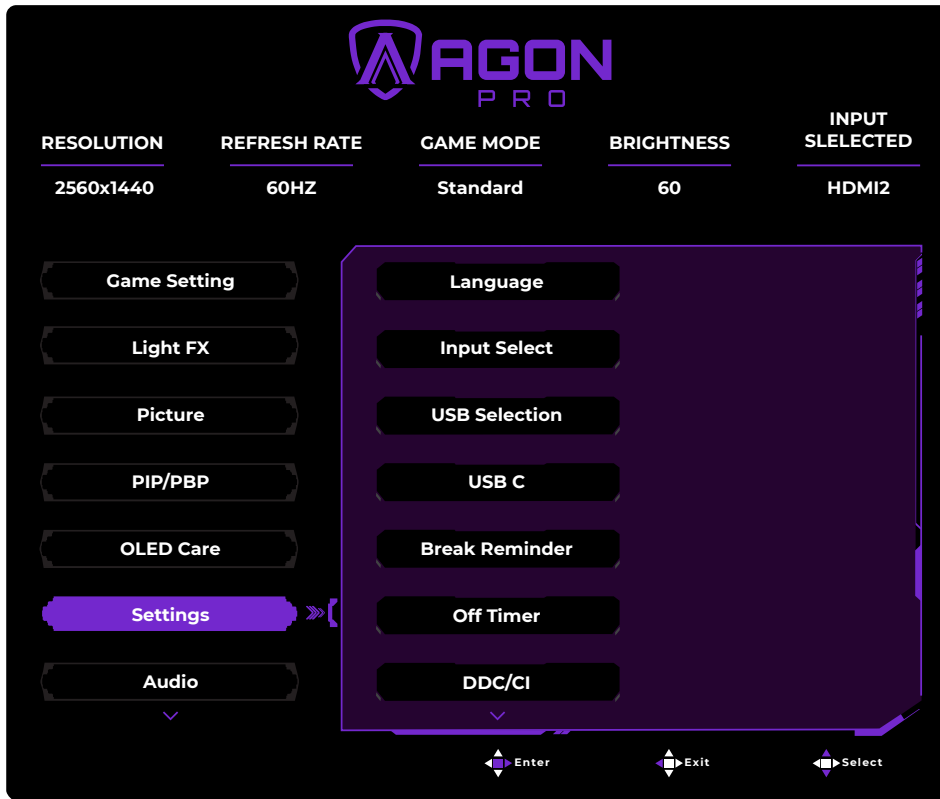
## OLED Care



Uniform Brightness (Egyenletes fényerő)	Off (Ki)/ On (Be)	A Uniform Brightness (Egyenletes fényerő) funkció engedélyezésével aktiválódik a csúcsfényerő stabilizálása az SDR tartalmak esetében, így a fehér ablak méretének változása esetén is állandó fényerő marad fenn.
LEA (Logo Extraction Algorithm) (Logó extrakciós algoritmus)	Off (Ki)/ On (Be)	A LEA funkció bekapcsolására szolgál, hogy csökkentse a képállandósulás keletkezésének kockázatát. A funkció ajánlott beállításai: "On (Be)". A funkció engedélyezése után a képernyő automatikusan szűkül, hogy rögzítse a kijelzőterület fényerejét, így csökkentve az esetleges képállandósulást.
Pixel Orbiting (Képeltolás)	Off (Ki)	Az Orbit funkció bekapcsolására szolgál, hogy csökkentse a képállandósulás keletkezésének kockázatát. A funkció ajánlott beállítása: "On (Be)". A funkció bekapcsolása után a kép képpontjai körkörösén, egészben fognak mozogni. A mozgás amplitúdója a beállításokon alapul. A mozgató karakter oldalra vágható. Ha a "Strongest (Legerősebb)" van kiválasztva, a képállandósulás valószínűsége a legkisebb, de az esetleges oldalvágás lehet a legjelentősebb.
	Weak (Gyenge)	
	Medium (Közepes)	
	Strong (Erős)	
Strongest (Legerősebb)		
Auto Warning (Auto. figyelmeztetés)	Off (Ki)/ On (Be)	A "Pixel Refresh (Pixelfrissítés)" automatikus figyelmeztetés funkció engedélyezése/letiltása.  A monitor automatikusan megjeleníti az "Auto Warning (Auto. figyelmeztetés)" 24 óránként a halmozott használat után, hogy emlékeztesse a felhasználót a "Pixelfrissítési" folyamat lefuttatására.  Válassza a "Off (Ki)" lehetőséget a "Pixel Refresh (Pixelfrissítés)" automatikus figyelmeztetés leállításához. Ha azonban nem tartják be a "Pixel Refresh (Pixelfrissítés)" futtatásának ajánlott idejét, az növelheti a képállandósulás kockázatát a képernyőn. Kérjük, járjon el körültekintően.

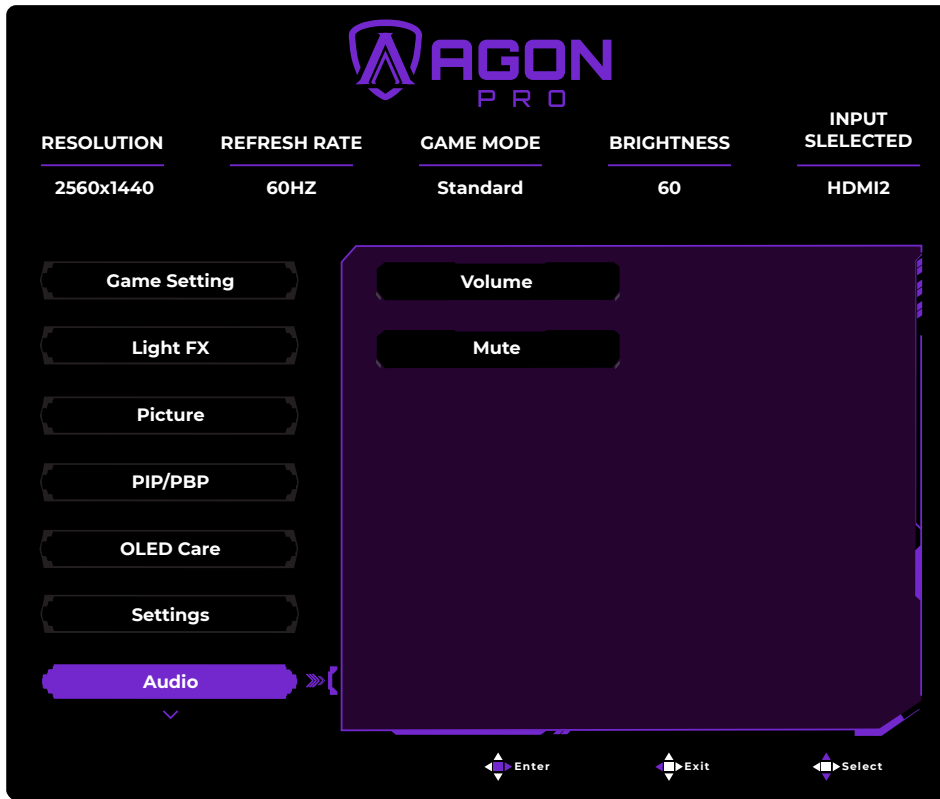
Pixel Refresh (Pixelfrissítés)	Off (Ki)/ On (Be)	A Képernyőkompenzáció és -korrekció, valamint a Pixelfrissítés funkciók engedélyezésére és futtatására szolgál, hogy megszüntesse a keletkezett képállandósulást. Bekapcsolás után válassza a menü utasításának megfelelően az "Yes (Igen)" lehetőséget, és a monitor először automatikusan elvégzi a Képernyőkompenzáció és -korrekció, majd a Pixelfrissítés funkciót. A befejezés után a monitor visszatér a bekapcsolt állapotba.
Screen Saver (Képernyővédő)	Off (Ki)/ On (Be)	A képállandósulás kockázatának csökkentése érdekében ajánlott a képernyőkímélő funkció engedélyezése. Ha egy állóképet hosszabb ideig jelenítenek meg, a képernyő fényereje automatikusan jelentősen csökken, hogy csökkentse a képállandósulás kialakulásának esélyét. A képernyő visszaáll a korábbi fényerőszintre, amint változást észlel a képen.
Taskbar Dimmer (Feladatsáv-halványítás)	Off (Ki)/ On (Be)	A Feladatsáv-halványítás funkció engedélyezése segít csökkenteni a képállandósulás kialakulásának kockázatát. Ajánlott "Be" állásba állítani. Ha engedélyezve van, a képernyő automatikusan csökkenti a feladatsáv területének fényerejét, hogy enyhítse a lehetséges képállandósulást.
Zero Frame Delay (Nulla képkocka késlekedés)	Off (Ki)/ On (Be)	Ha engedélyezve van, csökkenti a kép késleledését és javítja a válaszidőt.

## Settings (Beállítások)



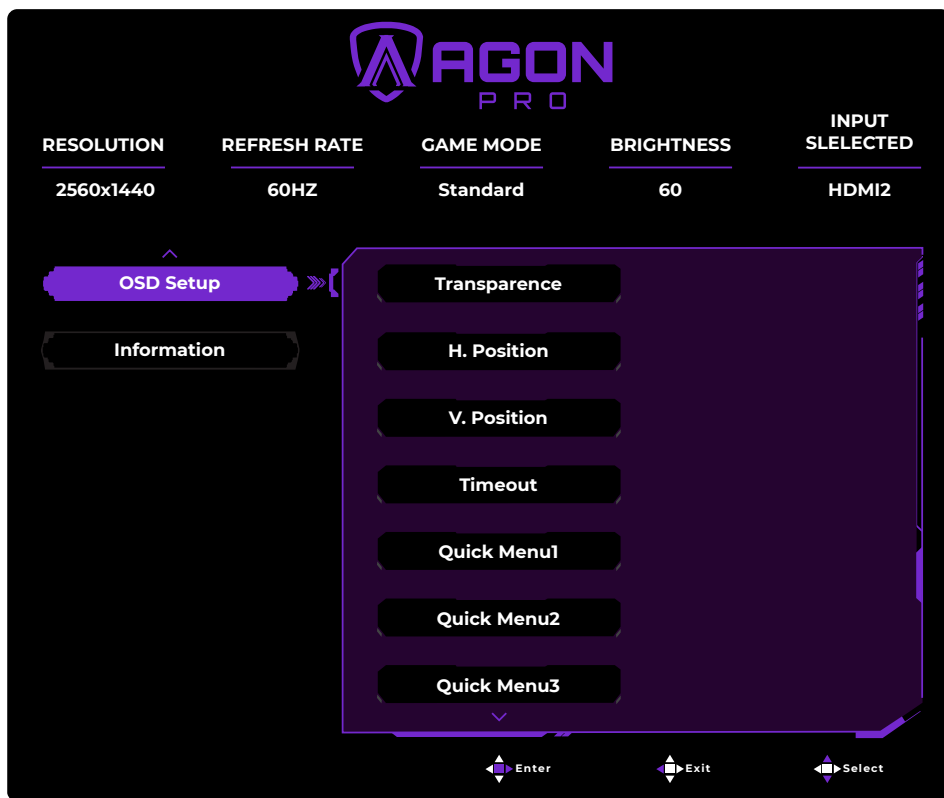
Language (Nyelv)		Az OSD nyelv kiválasztásához.
Input Select (Bemenetválasztás)	Auto (Automata)/ HDMI1/ HDMI2/ DisplayPort/ USB C	Bemeneti jelforrás választása.
USB Selection (USB választás)	Auto (Automata)/ USB C/ USB Up (USB upstream)	Válassza ki az USB upstream adatútvonalat.
USB C	High Data Speed (Nagy adatátviteli sebesség)/ High Resolution (Nagy felbontás)	Állítsa be az USB interfész adatátviteli elsőbbségét vagy felbontási elsőbbségét. <b>Megjegyzés:</b> Az alapértelmezett beállítás: "High Resolution (Nagy felbontás)". Ebben az üzemmódban az USB-A aljzat USB 2.0 sebességgel továbbít, az USB C aljzat pedig maximum 2560x1440@540Hz felbontást támogat. A "High Data Speed (Nagy adatátviteli sebesség)" beállítás esetén az adatátviteli sebesség élvez elsőbbséget. Az USB-A aljzat USB 3.2 Gen 1 sebességgel továbbítja az adatokat.
Break Reminder (Szünet emlékeztető)	Off (Ki)/ On (Be)	Ha engedélyezve van, a rendszer pihenési emlékeztetőt indít el, ha a felhasználó több mint 1 órán át folyamatosan dolgozik.
Off timer (Kikapcsolási időzítő)	0-24 óra	A tápfeszültség kikapcsolási idejének kiválasztásához való
DDC/CI	No (Nem)/ Yes (Igen)	A DDC/CI támogatás BE-/KIKAPCSOLÁSA
Reset (Alaphelyzet)	No (Nem)/ Yes (Igen)	A menü visszaállítása alapértékekre

## Audio (Audió)



Volume (Hangerő)	0-100	A hangszórók vagy a fejhallgató kimeneti hangerejének beállításához.
Mute (Izklópi zvok)	Off(Ki)/ On(Be)	Némítás Be/Ki

## OSD Setup (OSD beállítása)



Transparence (Átlátszóság)	0-100	Az OSD átlátszóságának beállítására szolgál.
H. Position (V. helyzet)	0-100	Az OSD vízszintes helyzetének beállítására szolgál
V. Position (F. Helyzet)	0-100	Az OSD függőleges helyzetének beállítására szolgál
Timeout (Időtűllépés)	5-120	Az OSD időtűllépésének idejét állítja be.
Quick Menu1 (1. gyorsmenü)	Gaming Mode (Játékmód)/ Shadow Control (Árnyék szabályozása)/ Game Color (Játékszín)/ Brightness (Fényerő)/ Contrast (Kontraszt)/ Sharpness (Élesség)/ Volume (Hangerő)	Az 1., 2., 3. és 4. Gyorsmenü funkcióinak beállításához.
Quick Menu2 (2. gyorsmenü)		
Quick Menu3 (3. gyorsmenü)		
Quick Menu4 (4. gyorsmenü)		
User1 (1. felhasználó)	Dual Resolution (Kettős felbontás)/ Gaming Mode (Játékmód)/ Shadow Control (Árnyék szabályozása)/ Low input Lag (Alacsony bemeneti késlekedés)/ Adaptive-Sync (Adaptív szink.)/ Dial Point (Célpont)/ Sniper Scope (Orvlövész-teleszkóp)/ Input Select (Bemenetválasztás)/ Volume (Hangerő)/ Image Ratio (Képarány)/ Pixel Refresh (Pixelfrissítés)/ Light FX (Fényhatás)/ Game Color (Játékszín)/ Dark Boost (Sötét erősítés)/ Sharpness (Élesség)/ Color Temp. (Színhőmérs.)/ Color Space (Barvni prostor)	Az 1. és 2. Felhasználói funkciók beállításához.
User2 (2. felhasználó)		
Firmware upgrade (Firmware-frissítés)	No (Nem)/Yes (Igen)	A firmware-frissítés be-/kikapcsolásához.

# Information (Informacije)

The image shows the AGON PRO OSD menu. At the top, the AGON PRO logo is displayed. Below it, five main menu items are listed: RESOLUTION (2560x1440), REFRESH RATE (60HZ), GAME MODE (Standard), BRIGHTNESS (60), and INPUT SLELECTED (HDMI2). On the left side, there are two sub-menu options: OSD Setup and Information. The Information sub-menu is currently selected and expanded, showing a list of fields and their values:

Field	Value
Model Name	AGP277QKDC
HDR	SDR
Sync	Adaptive-Sync
Firmware Version	xxxxxxxxxx
Serial Number	xxxxxxxxxx
Time after Pixel Refresh	0.3
Pixel Refresh Counts	0

At the bottom of the OSD menu, there are three navigation icons: Enter, Exit, and Select.

## LED jelzőfény

Állapot	LED színe
Teljes bekapcsolás üzemmód	Fehér
Aktív kikapcsolás üzemmód	Narancssárga
Folyamatban lévő Off RS	A fehér jelzőfény villog (felváltva egy másodpercig bekapcsolva és egy másodpercig kikapcsolva).
Folyamatban lévő JB	A fehér jelzőfény villog (felváltva 3 másodpercig bekapcsolva és 3 másodpercig kikapcsolva).
OLED-panel meghibásodása	A narancssárga jelzőfény villog (felváltva egy másodpercig bekapcsolva és egy másodpercig kikapcsolva).
Kikapcsolási mód	A kijelző nem világít.

# Hibaelhárítás

Problémák	Lehetséges megoldások
A működésjelző nem világít.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ellenőrizze, hogy a készülék be van-e kapcsolva.</li> <li>• Ellenőrizze, hogy a tápkábel csatlakozik-e.</li> </ul>
A működésjelző világít,de nincs kép.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ellenőrizze, hogy a számítógép tápellátása be van-e kapcsolva.</li> <li>• Ellenőrizze, hogy a számítógép videokártyája megfelelően van-e csatlakoztatva.</li> <li>• Ellenőrizze, hogy a megjelenítő jelkábele megfelelően van-e csatlakoztatva a számítógéphez.</li> <li>• Ellenőrizze a megjelenítő jelkábelének dugóját, és győződjön meg arról, hogy az összes csatlakozótű egyenes.</li> <li>• Figyelje meg a számítógép billentyűzetén lévő Caps Lock billentyűn keresztül a kijelzőt, hogy meggyőződjön, a számítógép működik.</li> </ul>
Nincs kép, de a működésjelző narancssárgán villog.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Az OLED-panel meghibásodik, és nem működik megfelelően. Kérjen tanácsot az AOC értékesítés utáni szerviz munkatársaitól.</li> </ul>
Nem valósul meg a plug-to-use funkció.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ellenőrizze, hogy támogatja-e a plug-to-use funkciót.</li> <li>• Ellenőrizze, hogy az adapter támogatja-e a plug-to-use funkciót.</li> </ul>
Halvány kép.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Állítsa be a fényssűrűséget és a kontrasztarányt.</li> </ul>
A kép ugrál vagy hullámos.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• A közelben elektromos készülékek és eszközök lehetnek, amelyek elektronikus interferenciát okozhatnak.</li> </ul>
A képernyőn megjelenik a “a jelkábel nem elérhető” vagy a “nincs jel” kijelzés.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ellenőrizze, hogy a jelkábel megfelelően van-e csatlakoztatva.</li> <li>• Ellenőrizze, hogy a jelkábel dugójának érintkezőtűje nem sérült-e meg.</li> <li>• Az Pixel Refresh (Pixelfrissítés) funkció engedélyezhető és futtatható a megjelenítő menüjében a kialakult képállandósulás megszüntetésére. A funkció többszöri futtatásával elérhető a kívánatos képmegjelenítési hatás. A képernyő karbantartásával kapcsolatos egyéb utasításokat a hivatalos weboldalon található felhasználói utasításban talál.</li> </ul>
A képernyőn megjelenik az “érvénytelen bemenet” üzenet.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ellenőrizze, hogy a számítógép nem megfelelő megjelenítési módra van-e beállítva.Kérjük, állítsa át a számítógépet a részletes használati utasításban felsorolt megjelenítési módra.</li> </ul>
Képállandósulás.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Az OLED-panel jellemzői alapján a megjelenítéskd menüben engedélyezhető és futtatható az Pixel Refresh (Pixelfrissítés) funkció a keletkezett képállandósulás megszüntetésére. A funkció többszöri futtatása ajánlott a kívánt képmegjelenítési hatás eléréséhez. A képernyő karbantartásával kapcsolatos egyéb utasításokat a hivatalos weboldalon található felhasználói utasításban talál.</li> </ul>
Szabályozás és szerviz	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kérjük, olvassa el a Szabályozási és szervizinformációkat a <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> oldalon (az Ön országában vásárolt típust és a Szabályozási és szervizinformációkat a Támogatás oldalon találja meg).</li> </ul>

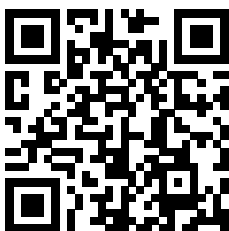
# Műszaki adatok

## Általános specifikáció

Panel	Típus neve	AGP277QKDC		
	Megjelenítő-rendszer	OLED		
	Hasznos képméret	67,3 cm átlósan		
	Képpont-méret	0,2292mm (V) × 0,2292mm (F)		
	Megjelenítés színe	1,07B		
Egyebek	Vízszintes pásztázási tartomány	30k~510kHz		
	Vízszintes pásztázási méret (maximum)	586,75 mm		
	Függőleges pásztázási tartomány	QHD: 48~540Hz HD: 48~720Hz		
	Függőleges pásztázási méret (maximum)	330,05 mm		
	Optimális alapfelbontás	QHD: 2560x1440@60Hz HD: 1280x720@60Hz		
	Max resolution	QHD: 2560x1440@540Hz HD: 1280x720@720Hz		
	Kimeneti csatlakozó	VESA DDC2B/CI		
	Áramforrás	100-240V~, 50/60Hz, 3,0A		
	Energiafogyasztás	Általános beállítás*	60W	
		Max. (fényerő = 100, kontraszt = 100)	≤220W	
Készenléti üzemmód		≤0,5W		
USB C	USB C	Kétoldalas csatlakozódugó		
	Ultra nagy sebességű	Adat- és képátvitel		
	DisplayPort	Beépített DisplayPort Alt mód		
	Tápellátás	USB PD		
	Maximális tápellátás	legfeljebb 65W (5V/3A, 7V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/3,25A)		
Fizikai jellemzők	Csatlakozó típusa	HDMI2/ DisplayPort/ USB C (PD65W)/ USB downstream3/ USB upstream/ Fülhallgató		
	Jelkábel típusa	Leválasztható		
Környezeti adatok	Hőmérséklet	Működés	0°C ~ 40°C	
		Üzemen kívül	-25°C ~ 55°C	
	Relatív páratartalom	Működés	10% ~ 85% (nem lecsapódó)	
		Üzemen kívül	5% ~ 93% (nem lecsapódó)	
	Tengerszint feletti magasság	Működés	0 m ~ 5000 m (0 láb ~ 16 404 láb)	
		Üzemen kívül	0 m ~ 12 192 m (0 láb ~ 40 000 láb)	

### Megjegyzés:

\*Az általános energiafogyasztást magas teljesítményű módban méri.  
(a gyártó által meghatározva)



## Megjegyzés:

A termék által támogatott maximális megjelenítési színszám 1,07 milliárd, a beállítási feltételek pedig a következők (egyres videokártyák kimeneti korlátozása miatt eltérések lehetnek):

Bemeneti jel verziója Kimeneti színműfajta Állapot Kimeneti felbontás Színmélység	HDMI2.1		DisplayPort2.1		USB C@USB Nagy adatátviteli sebesség		USB C@USB Nagy felbontás	
	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB
2560x1440@540Hz 10bpc	Támogatott (DSC)	Támogatott (DSC)	Támogatott	Támogatott	\	\	Támogatott (DSC)	Támogatott (DSC)
2560x1440@540Hz 8bpc	Támogatott	Támogatott (DSC)	Támogatott	Támogatott	\	\	Támogatott (DSC)	Támogatott (DSC)
2560x1440@480Hz 10bpc	Támogatott	Támogatott (DSC)	Támogatott	Támogatott	\	\	Támogatott (DSC)	Támogatott (DSC)
2560x1440@480Hz 8bpc	Támogatott	Támogatott (DSC)	Támogatott	Támogatott	\	\	Támogatott (DSC)	Támogatott (DSC)
2560x1440@360Hz 10bpc	Támogatott	Támogatott (DSC)	Támogatott	Támogatott	Támogatott (DSC)	Támogatott (DSC)	Támogatott (DSC)	Támogatott (DSC)
2560x1440@360Hz 8bpc	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Támogatott (DSC)	Támogatott (DSC)	Támogatott	Támogatott (DSC)
2560x1440@240Hz 10bpc	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Támogatott (DSC)	Támogatott (DSC)	Támogatott	Támogatott (DSC)
2560x1440@240Hz 8bpc	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Támogatott (DSC)	Támogatott (DSC)	Támogatott	Támogatott
2560x1440@144Hz 10bpc	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Támogatott (DSC)	Támogatott	Támogatott
2560x1440@144Hz 8bpc	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Támogatott (DSC)	Támogatott	Támogatott
2560x1440@120Hz 10bpc	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Támogatott (DSC)	Támogatott	Támogatott
2560x1440@120Hz 8bpc	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Support	Támogatott	Támogatott
1280x720@720Hz 10bpc	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Támogatott (DSC)	Támogatott (DSC)	Támogatott	Támogatott (DSC)
1280x720@720Hz 8bpc	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Támogatott (DSC)	Támogatott (DSC)	Támogatott	Támogatott
1280x720@540Hz 10bpc	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Támogatott (DSC)	Támogatott (DSC)	Támogatott	Támogatott
1280x720@540Hz 8bpc	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Támogatott (DSC)	Támogatott	Támogatott
1280x720@240Hz 10bpc	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Támogatott
1280x720@240Hz 8bpc	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Támogatott
1280x720@144Hz 10bpc	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Támogatott
1280x720@144Hz 8bpc	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Támogatott
1280x720@120Hz 10bpc	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Támogatott
1280x720@120Hz 8bpc	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Támogatott
Alacsonyabb felbontás 10 bpc/8 bpc	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Támogatott	Támogatott

# Alapvető Megjelenítési Üzem módok

## QHD PC Resolution (QHD PC felbontás)

Képarány Felbontás Állapot Interfész	Teljes (16:9) 1:1 (16:9)		Teljes (négyzetes) 1:1 (Négyzetes) Képarány		24,5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C
640x480@60Hz	√	√	√	√	√	√
640x480@67Hz	√	√	√	√	√	√
640x480@72Hz	√	√	√	√	√	√
640x480@75Hz	√	√	√	√	√	√
640x480@100Hz	√	√	√	√	√	√
640x480@120Hz	√	√	√	√	√	√
720x400@70Hz	√	√	√	√	√	√
800x600@56Hz	√	√	√	√	√	√
800x600@60Hz	√	√	√	√	√	√
800x600@72Hz	√	√	√	√	√	√
800x600@75Hz	√	√	√	√	√	√
800x600@100Hz	√	√	√	√	√	√
800x600@120Hz	√	√	√	√	√	√
832x624@75Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768@60Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768@70Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768@75Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768@540Hz			√	√		
1280x960@60Hz			√	√		
1280x960@540Hz			√	√	√	√
1280x1024@60Hz	√	√	√	√	√	√
1280x1024@75Hz	√	√	√	√	√	√
1280x1024@540Hz			√	√		
1728x1080@540Hz			√	√		
1920x1080@60Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080@540Hz	√	√				
1920x1440@540Hz			√	√		
2368x1320@60Hz					√	√
2368x1320@120Hz					√	√
2368x1320@240Hz					√	√
2368x1320@540Hz					√	√
2560x1440@60Hz	√	√			√	√
2560x1440@120Hz	√	√	√	√	√	√
2560x1440@144Hz	√	√				
2560x1440@240Hz	√	√				
2560x1440@360Hz	√	√				
2560x1440@480Hz	√	√				
2560x1440@540Hz	√	√				

## QHD Video Resolution (QHD Videó felbontás)

<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <span>Képarány</span> <span>Felbontás</span> <span>Állapot</span> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <span>Interfész</span> </div>	Teljes (16:9) 1:1 (16:9)		Teljes (négyzetes) 1:1 (Négyzetes) Képarány		24,5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C
640x480p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√
720x480p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√
720x576p,50Hz	√	√	√	√	√	√
1280x720p,50Hz	√	√	√	√	√	√
1280x720p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080p,50Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080p,119.88Hz/120Hz	√	√	√	√	√	√
3840x2160p,50Hz	√					
3840x2160p,59.94Hz/60Hz	√					
3840x2160p,100Hz	√					
3840x2160p,119.88Hz/120Hz	√		√		√	

## HD PC Resolution (HD PC felbontás)

<div style="display: flex; flex-direction: column; align-items: center;"> <div style="display: flex; justify-content: space-between; width: 100%;"> <span>Képarány</span> <span>Interfész</span> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; width: 100%;"> <span>Felbontás</span> <span>Állapot</span> </div> </div>	Teljes (16:9) 1:1 (16:9)	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C
640x480@60Hz	√	√
640x480@67Hz	√	√
640x480@72Hz	√	√
640x480@75Hz	√	√
640x480@100Hz	√	√
640x480@120Hz	√	√
720x400@70Hz	√	√
800x600@56Hz	√	√
800x600@60Hz	√	√
800x600@72Hz	√	√
800x600@75Hz	√	√
800x600@100Hz	√	√
800x600@120Hz	√	√
832x624@75Hz	√	√
1024x768@60Hz	√	√
1024x768@70Hz	√	√
1024x768@75Hz	√	√
1280x1024@60Hz	√	√
1280x1024@75Hz	√	√
1280x720@60Hz	√	√
1280x720@120Hz	√	√
1280x720@144Hz	√	√
1280x720@240Hz	√	√
1280x720@480Hz	√	√
1280x720@540Hz	√	√
1280x720@720Hz	√	√

## HD Video Resolution (HD Videó felbontás)

Képarány Felbontás Állapot Interfész	Teljes (16:9) 1:1 (16:9)	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C
640x480p,59.94Hz/60Hz	√	√
720x480p,59.94Hz/60Hz	√	√
720x576p,50Hz	√	√
1280x720p,50Hz	√	√
1280x720p,59.94Hz/60Hz	√	√

### Megjegyzés:

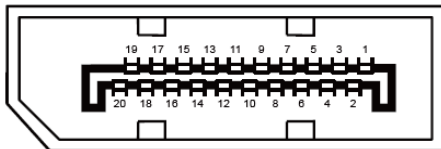
- 1). Az optimális képminőség érdekében a bemeneti forráshoz tartozó felbontás beállításához tekintse meg a fenti táblázatot. A beállított felbontás a jelkimeneti eszköztől függően változik: konzolos játék esetén a "Video Resolution (Videó felbontás)", PC-s játék esetén a "PC Resolution (PC felbontás)" ajánlott.
- 2). Ha a "Dual Resolution (Kettős felbontás)" beállítása "QHD", állítsa be az "QHD PC Resolution (QHD PC felbontás)" és az "QHD Video Resolution (QHD videó felbontás)" értékeket. Ha a "Dual Resolution (Kettős felbontás)" beállítása "HD", állítsa be az "HD PC Resolution (HD PC felbontás)" és az "HD Video Resolution (HD videó felbontás)" értékeket.
- 3). A monitor "Image Ratio (Képarány)" beállításának átkapcsolásához lépjen az OSD-menü → "Game Setting (Játékbeállítás)" → "Image Ratio (Képarány)" lehetőségére a beállításhoz.
- 4). A fenti felbontások megfelelő működésének biztosítása érdekében először ellenőrizze a videokártya kompatibilitását. A különböző videokártya-gyártók eltérő stratégiái miatt egyes opciók rejtve maradhatnak. A videokártya támogatása a tényleges helyzettől függ.
- 5). A VESA szabvány szerint a különböző operációs rendszerek és videokártyák frissítési frekvenciájának (mezőfrekvenciájának) kiszámításakor bizonyos hibalehetőség (+/-1Hz) előfordulhat. A tényleges képrfrissítési frekvencia (mezőfrekvencia) az irányadó.
- 6). A DisplayPort 2.1 interfész támogatja az UHBR20-at 80 Gb/s teljes sávszélességgel. A HDMI 2.1 interfész támogatja az FRL6-ot 48 Gb/s teljes sávszélességgel.
- 7). Az NVIDIA® videokártya HDMI2.1 (FRL6 48 Gb/s) jelkimenetének kompatibilitási problémája rendellenes megjelenítést vagy a számítógép automatikus újraindulását okozhatja, ezért az NVIDIA® videokártyához DisplayPort ajánlott. AMD® videokártya esetén HDMI vagy DisplayPort használható.

## Csatlakozó érintkező-kiosztása



19 érintkezős jelkábel színes megjelenítőhöz

Érintkező száma	Jel elnevezése	Érintkező száma	Jel elnevezése	Érintkező száma	Jel elnevezése
1.	TMDS adatok 2+	9.	TMDS adatok 0-	17.	DDC/CEC földelés
2.	TMDS adatok 2 árnyékolás	10.	TMDS Időzítés +	18.	+5V táp
3.	TMDS adatok 2-	11.	TMDS Időzítés árnyékolás	19.	Hot Plug érzékelés
4.	TMDS adatok 1+	12.	TMDS időzítés		
5.	TMDS adatok 1 Árnyékolás	13.	CEC		
6.	TMDS adatok 1-	14.	Fenntartva (Nincs összeköttetés az eszközön)		
7.	TMDS adatok 0+	15.	SCL		
8.	TMDS adatok 0 árnyékolás	16.	SDA		



20 érintkezős jelkábel színes megjelenítőhöz

Érintkező száma	Jel elnevezése	Érintkező száma	Jel elnevezése
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug érzékelés
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DisplayPort_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DisplayPort_PWR

# Plug and Play

## Plug and Play DDC2B szolgáltatás

Ez a monitor VESA DDC2B képességekkel van ellátva a VESA DDC SZABVÁNY előírásainak megfelelően. Lehetővé teszi, hogy a monitor közölje a gazdarendszerrel azonosító adatait, illetve az alkalmazott DDC szintjétől függően további adatokat közöljön megjelenítési képességeit illetően.

A DDC2B az I2C protokollra épülő, kétirányú adatcsatorna. A gazdagép a DDC2B csatornán keresztül kérheti az EDID adatokat.

