



Manual do utilizador do monitor OLED

AGP277QKDC

Com base nas características dos produtos OLED, recomenda-se a manutenção do ecrã de acordo com os requisitos das instruções de utilização, de modo a reduzir o risco de ocorrência de retenção de imagens.

AOC

www.aoc.com

©2025 AOC. All Rights Reserved

Version: A00

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Segurança	1
Convenções nacionais	1
Energia	2
Instalação	3
Limpeza	4
Outros	5
Configuração	6
Conteúdo da embalagem	6
Instalar o suporte e a base	7
Ajustar o ângulo de visão	8
Ligar o monitor	9
Fixação do braço para montagem na parede	10
Função Adaptive-Sync	11
Função NVIDIA G-SYNC Compatible	12
HDR	13
KVM	14
Manutenção do ecrã	16
Ajuste	18
Botões de atalho	18
Adjust OSD Menu (Ajustar o menu OSD)	20
Quick Menu (Menu de Acesso Rápido)	20
Guia de utilização dos botões	20
Menu OSD	21
Game Setting (Configuração de jogo)	21
Light FX	24
Picture (Imagem)	25
PIP/PBP	27
OLED Care (Cuidados com OLED)	29
Settings (Definições)	31
Audio (Áudio)	32
OSD Setup (Configur da OSD)	33
Information (Informações)	34
Indicador LED	35
Resolução de problemas	36
Especificações	37
Especificações gerais	37
Modos de exibição predefinidos	39
QHD PC Resolution (Resolução de PC QHD)	39
QHD Video Resolution (Resolução de vídeo QHD)	40
HD PC Resolution (Resolução de PC HD)	41
HD Video Resolution (Resolução de vídeo HD)	42
Atribuição de pinos	43
Plug and Play	44

Segurança

Convenções nacionais

As subsecções seguintes descrevem as convenções de notação utilizadas neste documento.

Notas, alertas e avisos

Ao longo deste guia podem ser exibidos blocos de texto a negrito ou itálico acompanhados por um ícone. Estes blocos de texto contêm notas, alertas e avisos e são utilizados da seguinte forma:



NOTA: Uma NOTA indica informações importantes que o ajudam a utilizar o sistema do computador da melhor forma possível.





ALERTA: Um ALERTA, indica danos potenciais ao hardware ou perda de dados e explica como evitar o problema.




AVISO: Um AVISO indica potenciais danos materiais e explica como evitar o problema. Alguns avisos podem ser exibidos em formatos diferentes e podem não ser acompanhados por um ícone. Em tais casos, a apresentação específica do aviso é imposta pela autoridade reguladora.


Energia


 O monitor deve ser utilizado apenas com o tipo de fonte de alimentação indicado na etiqueta. Se não tiver a certeza quanto à tensão fornecida na sua casa, consulte o seu fornecedor ou a empresa de fornecimento de energia.

 O monitor está equipado com uma ficha de três pinos, uma ficha com um terceiro pino (ligação à terra). Como medida de segurança, esta ficha encaixa apenas numa tomada com ligação à terra. Se a tomada não permitir a ligação de uma ficha de três pinos, contacte um electricista para que este instale uma tomada correta ou utilize um adaptador para ligar o aparelho à terra em segurança. Não menospreze o objetivo de segurança da ficha de ligação à terra.

 Desligue o aparelho durante tempestades ou quando não pretender utilizá-lo durante longos períodos. Isto protegerá o monitor contra possíveis danos devido a sobretensão.

 Não sobrecarregue cabos e extensões elétricas. A sobrecarga poderá originar incêndio ou choque elétrico.

 Para garantir o funcionamento satisfatório, utilize o monitor apenas com computadores com classificação UL que tenham tomadas apropriadas AC de 100-240V AC, Mín. 5A.

 A tomada deverá estar instalada próximo do equipamento e ser facilmente acessível.

Instalação

! Não coloque este monitor sobre carrinhos, suportes, tripés, estantes ou mesas instáveis. Se o monitor cair, este pode causar ferimentos pessoais ou danos graves ao produto. Utilize apenas carrinhos, bases, suportes, tripés ou mesas recomendados pelo fabricante ou vendidos com este produto. Siga as instruções do fabricante para instalar o produto e utilize acessórios de montagem recomendados pelo mesmo. Quando colocado num carrinho, o produto deve ser deslocado com cuidado.

! Não introduza qualquer tipo de objeto nos orifícios do monitor. Tal poderá danificar componentes do mesmo ou causar fogo ou choque elétrico. Não derrame líquidos sobre o monitor.

! No coloque o produto no chão com a face voltada para baixo.

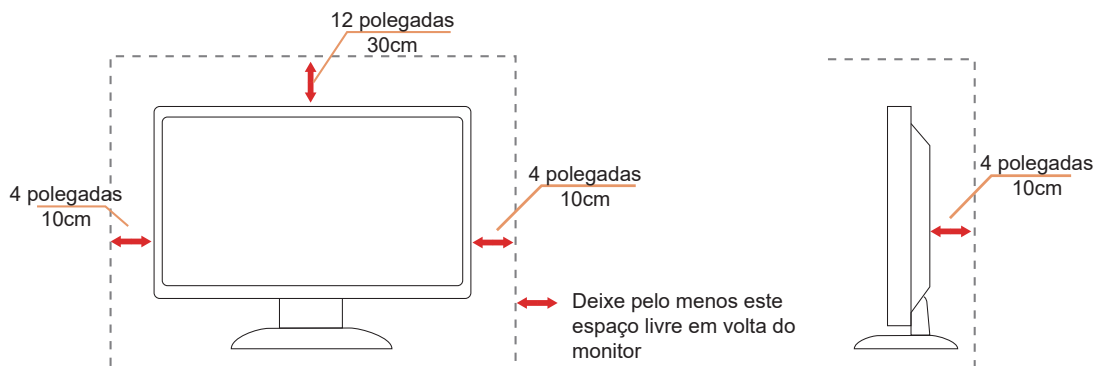
! Se montar o monitor numa parede ou prateleira, utilize um kit de montagem aprovado pelo fabricante e siga as instruções fornecidas com o kit.

! Para evitar potenciais danos, por exemplo, o painel descolar-se da moldura, certifique-se de que o monitor não inclina para baixo mais de -5 graus. Se o ângulo de inclinação máximo de -5 graus for excedido, os danos do monitor não serão cobertos pela garantia.

! Deixe algum espaço à volta do monitor, tal como ilustrado abaixo. Caso contrário, a circulação de ar poderá ser inadequada e o monitor poderá sobreaquecer, podendo causar um incêndio ou danos no mesmo.

Consulte a imagem abaixo para saber quais as distâncias de ventilação recomendadas quando o monitor for instalado na parede ou no suporte:

Instalado com o suporte



Limpeza


! Limpe a caixa do monitor regularmente com um pano. Pode utilizar um detergente suave para limpar as manchas, já que um detergente abrasivo poderá danificar a caixa do produto.


! Durante a limpeza, tenha cuidado para que o detergente não derrame para o interior do produto. O pano de limpeza não deverá ser áspero para não arranhar a superfície do ecrã.





! Desligue o cabo de alimentação antes de limpar o produto.


Outros


 Se o produto emitir odores e sons estranhos ou fumo, desligue a ficha de alimentação **IMEDIATAMENTE** e contacte um Centro de assistência técnica.


 Certifique-se de que os orifícios de ventilação não ficam bloqueados pela mesa ou por uma cortina.

 Não sujeite o monitor OLED a grandes vibrações ou impactos durante o seu funcionamento.

 Não deixe cair o monitor nem o sujeite a impactos durante o funcionamento ou transporte.


 A segurança dos cabos de alimentação deve ser aprovada. Na Alemanha, deve ser utilizado o tipo H03VV-F/H05VV-F, 3G, 0,75 mm² ou superior. Para outros países, devem ser utilizados os tipos apropriados.


 A excessiva pressão sonora dos auscultadores e auriculares pode causar a perda de audição. O ajuste do volume para o nível máximo aumenta a tensão de saída dos auscultadores e auriculares e, conseqüentemente, o nível de pressão sonora.

 **Baixa Luz Azul:** O ecrã utiliza um painel de baixa luz azul. Cumpre com a certificação TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution na configuração de fábrica/padrão.

Saúde:

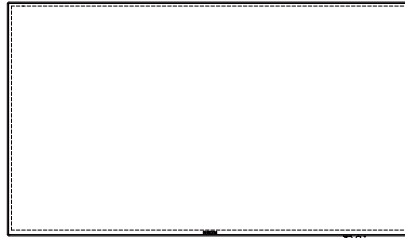
- O monitor deve estar a uma distância de 50 a 70 cm (20 a 28 polegadas) dos seus olhos.
- Olhar para o ecrã durante um período prolongado causa fadiga ocular e pode deteriorar a sua visão. Descanse os seus olhos durante 5 a 10 minutos a cada 1 hora de utilização do produto.
- Reduza a fadiga ocular focando-se em objetos distantes.
- Piscar frequentemente e realizar exercícios oculares ajuda a evitar o ressecamento dos olhos.

 A tecnologia Flicker-free mantém uma retroiluminação estável com um dimmer DC que elimina a principal causa do cintilar do monitor, tornando-o mais confortável para os olhos.

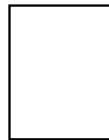
 Com base nas características dos produtos OLED, não é recomendada a utilização contínua deste produto durante mais de 24 horas. Este produto utiliza diversas tecnologias para eliminar possíveis ocorrências de retenção de imagens. Para obter mais detalhes, consulte as instruções apresentadas na secção "Manutenção do ecrã".

Configuração

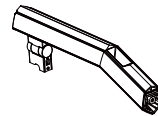
Conteúdo da embalagem



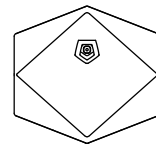
Quick Start Guide



Warranty card



Stand



Base



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB Cable



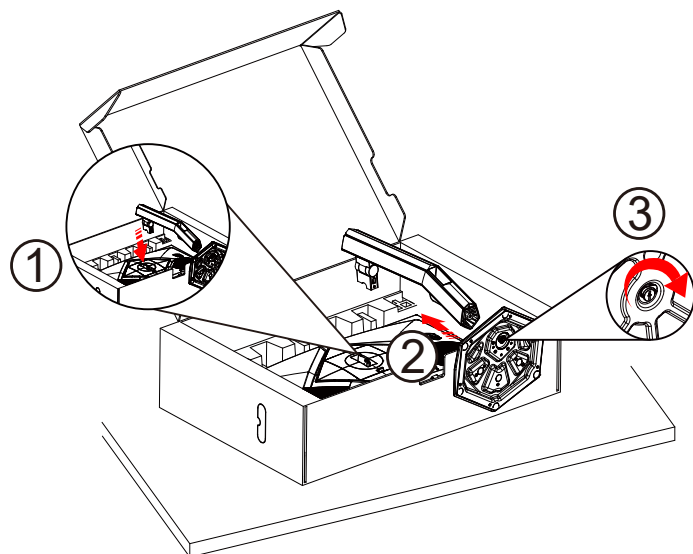
USB C-C Cable

* Os cabos de sinal não serão todos fornecidos em todos os países e regiões. Para confirmar, consulte o seu revendedor ou uma filial da AOC.

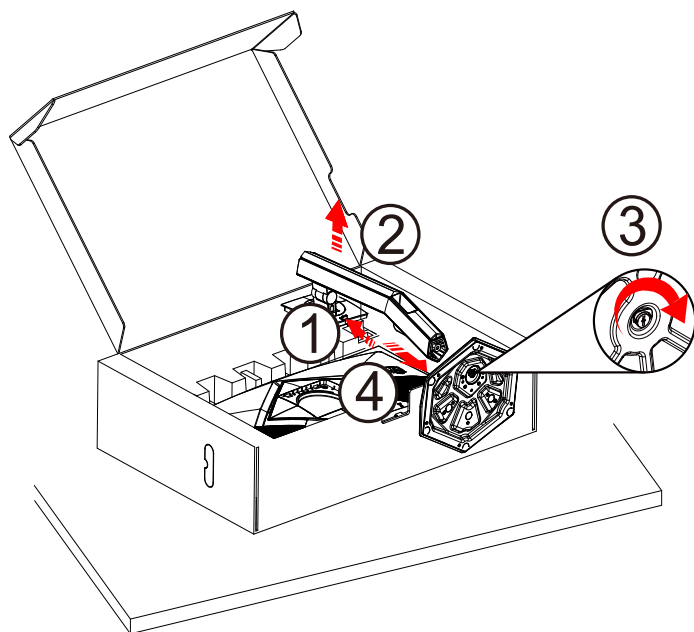
Instalar o suporte e a base


Instale ou remova a base de acordo com os passos indicados abaixo.

Instalação:

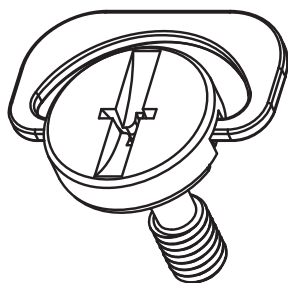


Remoção:



 **NOTA:** O aspeto do monitor poderá ser diferente dos ilustrados.

Especificação do parafuso da base: M6*17 mm (rosca efetiva 7 mm)

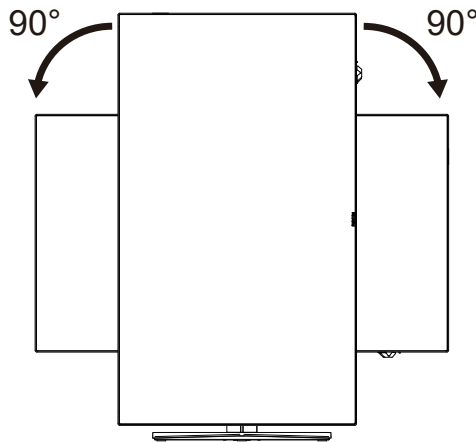
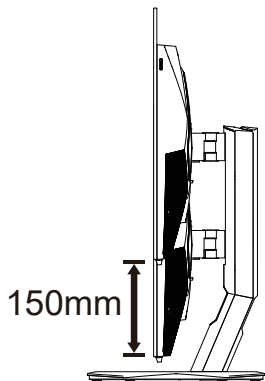
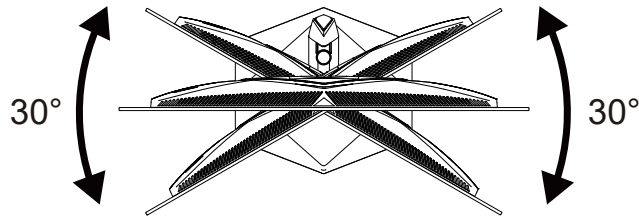
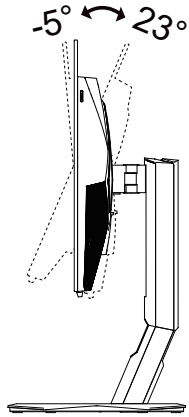


Ajustar o ângulo de visão

Para obter a melhor experiência de visualização, recomendamos que o utilizador consiga ver o rosto completo no ecrã, ajustando depois o ângulo do monitor com base nas suas preferências pessoais.

Segure no suporte para impedir que o monitor caia quando estiver a ajustar o ângulo do mesmo.

Pode ajustar o ângulo do monitor tal como indicado abaixo:



NOTA:

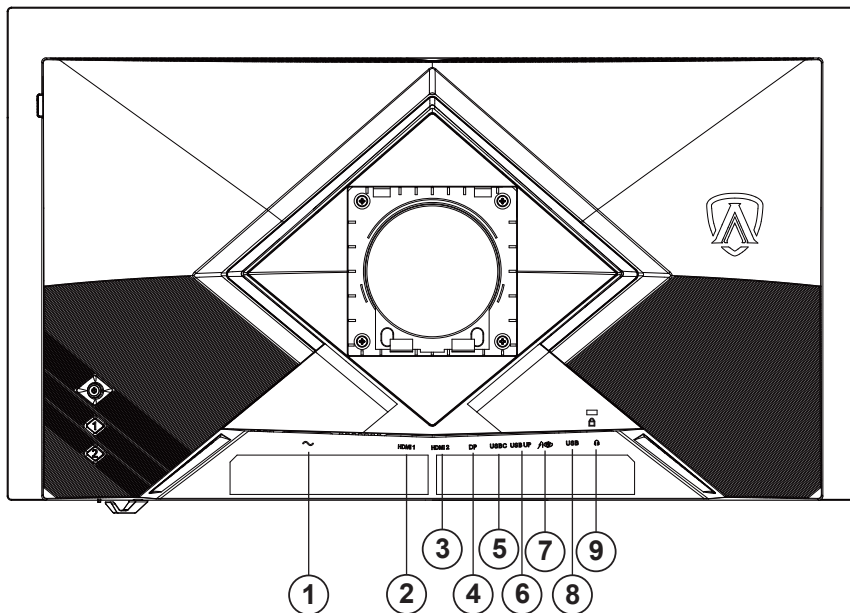
Não toque no ecrã OLED quando estiver a ajustar o ângulo do monitor. Tal poderá causar danos ou mesmo a quebra do ecrã OLED.

Aviso

- Para evitar potenciais danos no ecrã como, por exemplo, o painel descolar-se, certifique-se de que o monitor não inclina para baixo mais de -5 graus.
- Não exerça pressão no ecrã enquanto ajusta o ângulo do monitor. Segure apenas na moldura.

Ligar o monitor

Ligações de cabos na traseira do monitor e do computador:



1. Alimentação
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB C (transmissão, modo DisplayPort ALT, até PD 65W)
6. USB transmissão
7. USB3.2 Gen1 transferência+carregamento rápido
8. USB3.2 Gen1 transferênciax2
9. Auscultadores

Ligar ao PC

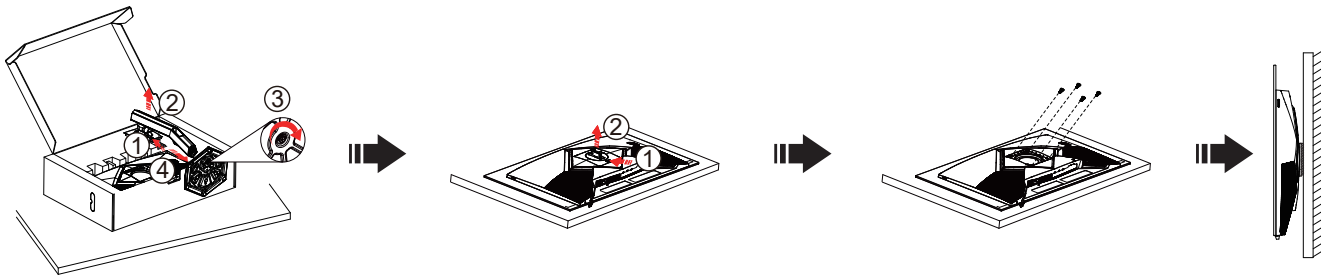
1. Ligue o cabo de alimentação à parte de trás do monitor com firmeza.
2. Desligue o computador e retire o cabo de alimentação.
3. Ligue o cabo de sinal do monitor ao conector de vídeo da parte de trás do seu computador.
4. Ligue o cabo de alimentação do computador e o cabo de alimentação do monitor a uma tomada eléctrica.
5. Ligue o computador e o monitor.

Se visualizar uma imagem no ecrã do monitor, a instalação estará concluída. Se o monitor não apresentar uma imagem, consulte a Resolução de problemas.

Para proteger o equipamento, desligue sempre a alimentação do PC e do monitor OLED antes de efetuar a ligação.

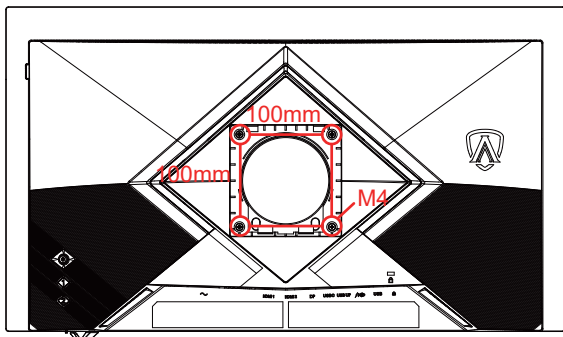
Fixação do braço para montagem na parede

Preparação para a instalação do suporte de parede opcional.

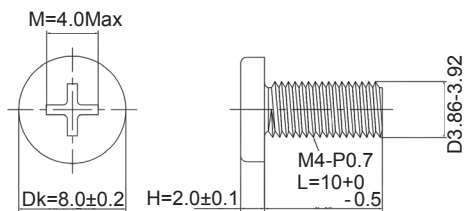


Este monitor pode ser fixado a um suporte de parede que é adquirido em separado. Desconecte a energia elétrica antes deste procedimento. Siga estas etapas:

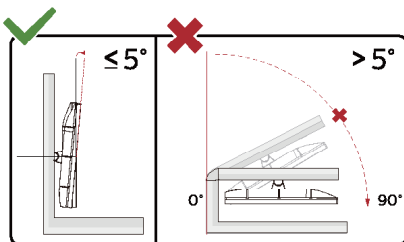
1. Remova a base.
2. Siga as instruções do fabricante para montar o suporte de parede.
3. Encaixe o suporte de parede na traseira do monitor. Alinhe os furos do suporte com os furos na parte traseira do monitor.
4. Insira os 4 parafusos nos furos e aperte.
5. Reconecte os cabos. Consulte o manual do usuário fornecido com o suporte de parede original para obter instruções sobre como fixá-lo na parede.



Especificação dos parafusos para suporte de parede: M4*(10+X)mm, (X = espessura do suporte de montagem na parede)



Nota : Os orifícios dos parafusos de fixação VESA não estão disponíveis para todos os modelos, por favor verifique junto do distribuidor ou departamento oficial da AOC. Contacte sempre o fabricante para instalação do suporte de montagem na parede.



* O aspeto do monitor poderá ser diferente dos ilustrados.

⚠ Aviso

- Para evitar potenciais danos no ecrã como, por exemplo, o painel descolar-se, certifique-se de que o monitor não inclina para baixo mais de -5 graus.
- Não exerça pressão no ecrã enquanto ajusta o ângulo do monitor. Segure apenas na moldura.

Função Adaptive-Sync

1. A função Adaptive-Sync funciona com DisplayPort/HDMI/USB C.
2. Placa gráfica compatível: As placas recomendadas são apresentadas abaixo e podem ser consultadas em www.AMD.com

Placa gráfica

- Radeon™ RX Vega série
- Radeon™ RX 500 série
- Radeon™ RX 400 série
- Radeon™ R9/R7 300 série (exceto série R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano série
- Radeon™ R9 Fury série
- Radeon™ R9/R7 200 série (exceto série R9 270/X, R9 280/X)

Processadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Função NVIDIA G-SYNC Compatible

1. Este produto suporta a funcionalidade NVIDIA G-SYNC Compatible. A funcionalidade NVIDIA G-SYNC Compatible funciona na porta DisplayPort.
2. Para desfrutar de uma experiência de jogo perfeita com a funcionalidade G-SYNC, deverá adquirir uma placa GPU NVIDIA que suporte a funcionalidade G-SYNC.

Requisitos de sistema G-sync:

Requisitos: Monitor NVIDIA G-SYNC Compatible (Modo Compatível)

Placa gráfica: Arquitetura NVIDIA Pascal ou superior (por exemplo, série GTX 10, série RTX)

Monitor: Monitor certificado pela NVIDIA com suporte para Frequência de Atualização Variável (VRR)

Sistema operativo: Windows 10 ou mais recente

Cabo de ligação: Utilizar DisplayPort

Para obter mais informações sobre NVIDIA G-SYNC, visite: <https://www.nvidia.com/en-us/support>

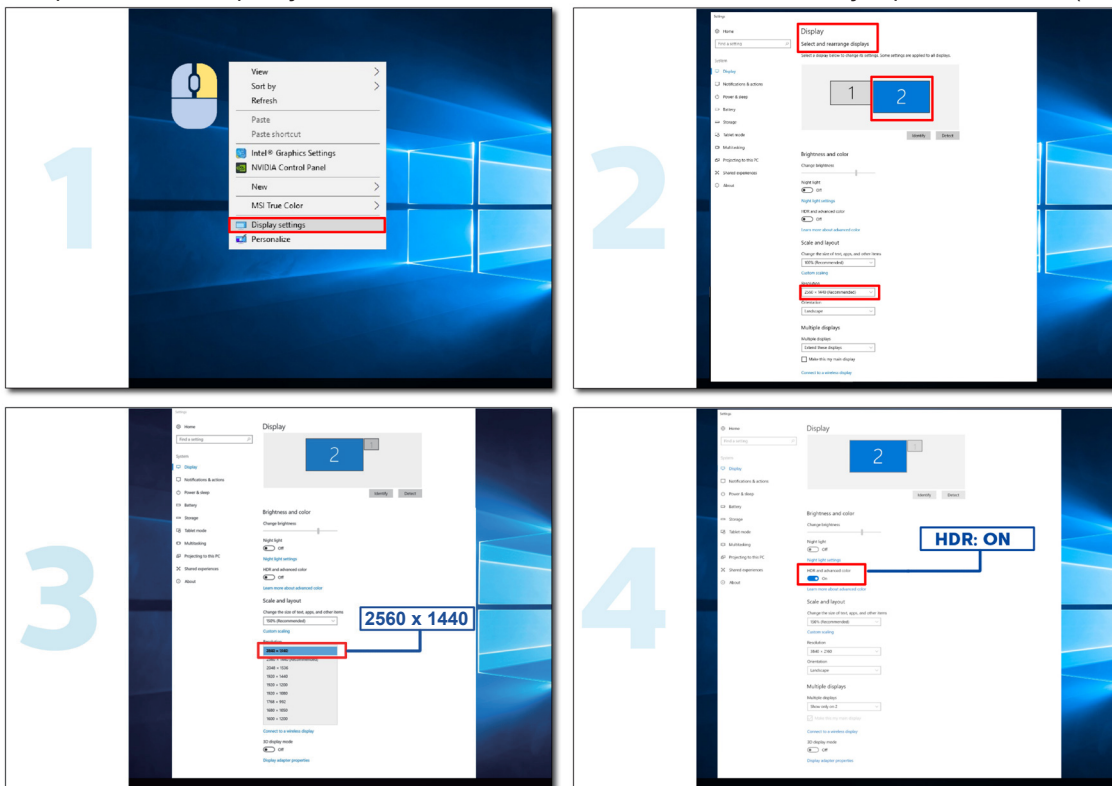
HDR

É compatível com sinais de entrada no formato HDR10.

O ecrã pode ativar automaticamente a função HDR se o leitor e o conteúdo forem compatíveis. Por favor, contacte o fabricante do dispositivo e o fornecedor do conteúdo para obter informações sobre a compatibilidade do seu dispositivo e do conteúdo. Por favor, seleccione “OFF” para a função HDR quando não necessitar da ativação automática.

Nota:

1. Não é necessária qualquer configuração especial para a interface DisplayPort/HDMI em versões do WIN10 anteriores à V1703.
2. Apenas a interface HDMI está disponível e a interface DisplayPort não funciona na versão WIN10 V1703.
3. 3840x2160 a 50 Hz/60 Hz/100 Hz/120 Hz destina-se apenas a dispositivos como leitores UHD ou Xbox/PS.
4. Configuração do Ecrã:
 - a. A resolução do ecrã está definida para 2560x1440, e o HDR está pré-definido como ON.
 - b. Após iniciar uma aplicação, o melhor efeito HDR é obtido ao alterar a resolução para 2560x1440 (se disponível).



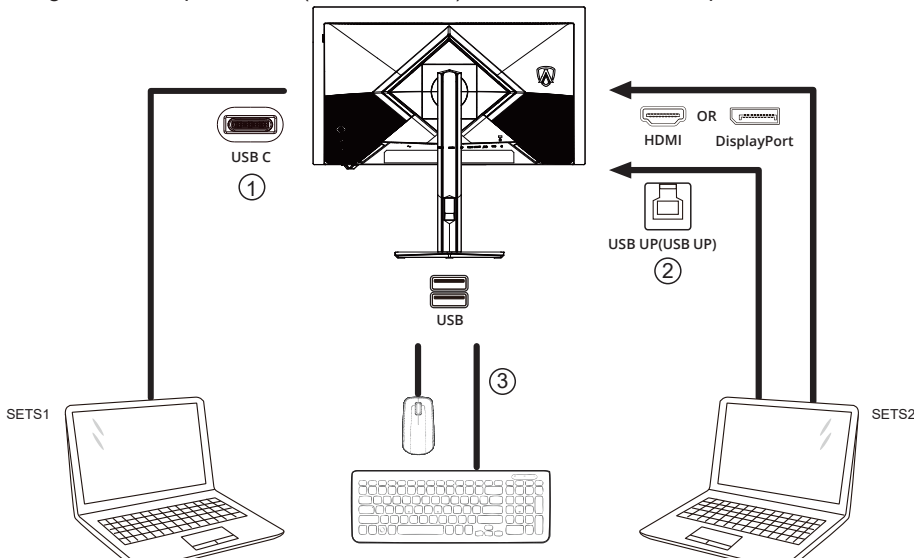
KVM

Este produto suporta a funcionalidade KVM.

No estado de ecrã ligado, pode controlar dois dispositivos de saída de sinal (dois computadores de secretária, ou dois computadores portáteis, ou um computador de secretária e um computador portátil) com um conjunto de teclado e rato através da funcionalidade KVM.

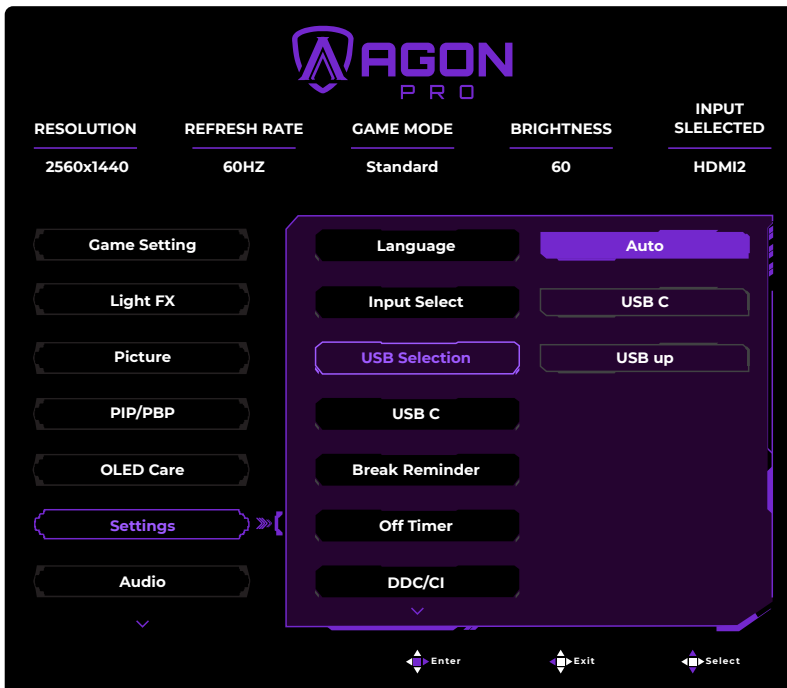
Passos para configurar:

1. Ligue um dispositivo (PC ou computador portátil) ao monitor através de USB C.
2. Ligue o outro dispositivo ao monitor através de HDMI ou DisplayPort. Em seguida, ligue também este dispositivo ao monitor com cabo de transmissão USB.
3. Ligue os seus periféricos (teclado e rato) ao monitor através de porta USB.



Nota: O design do monitor pode ser diferente do ilustrado.

4. Acesse ao menu OSD. Defina para Automático, USB C ou USB up em Definições -> Seleção USB respetivamente quando for necessário.
Se definir para Automático, o teclado e o rato ligados ao monitor mudam automaticamente os dispositivos controlados de acordo com a fonte de sinal apresentada.
No modo de exibição PIP/PBP, mude o caminho de transmissão USB através do menu OSD.



USB Selection (Seleção de USB)	Descrição de funções
Auto	Selecionar automaticamente USB C ou USB up dependendo da fonte de sinal atualmente apresentada no ecrã.
USB C	Oferece função de concentrador USB através de cabo Tipo C.
USB up	Oferece função de concentrador USB através de cabo USB B.

Manutenção do ecrã

Com base nas características dos produtos OLED, recomenda-se a manutenção do ecrã de acordo com os requisitos apresentados em seguida, de modo a reduzir o risco de ocorrência de retenção de imagens.

A garantia não cobre quaisquer danos resultantes do incumprimento das instruções apresentadas em seguida.

• A exibição de uma imagem estática deve ser evitada o máximo possível.

Uma imagem estática refere-se a uma imagem que permanece na tela por um longo tempo.

Uma imagem estática pode resultar em danos permanentes à tela OLED, aparecem resíduos de imagem, que é o recurso da tela OLED.

As seguintes sugestões de uso devem ser observadas:

1. Não exiba nenhuma imagem estática em tela inteira ou parte da tela por muito tempo, pois isso levará a resíduos de imagem na tela. Para evitar esse problema, reduza o brilho e o contraste da tela adequadamente ao exibir imagens estáticas.
2. Diferentes vestígios das imagens permanecerão nos lados esquerdo e direito do ecrã e nas margens da imagem durante a visualização de conteúdos no formato de ecrã inteiro durante um período prolongado. Por conseguinte, não utilize esse modo durante períodos prolongados.
3. Sempre que possível, assista a um vídeo em tela cheia, em vez de em uma pequena janela na tela (como um vídeo em uma página do navegador da Internet).
4. Não coloque etiquetas ou adesivos na tela para reduzir a possibilidade de danos na tela ou resíduos de imagem.

• Não é recomendada a utilização contínua deste produto durante mais de 24 horas.

Este produto utiliza muitas tecnologias para eliminar possíveis retenções de imagem. É altamente recomendável que você use os valores predefinidos e mantenha as funções “ligadas” para evitar resíduos de imagem na tela OLED e manter o melhor uso da tela OLED.

• LEA (Logo Extraction Algorithm) (Algoritmo de extração de logótipo)

Para reduzir o risco de ocorrência de retenção de imagens, é recomendada a ativação da função LEA.

Após a ativação desta função, o ecrã será automaticamente reduzido para corrigir o brilho da área de visualização, de modo a diminuir a possibilidade de ocorrência de retenção de imagens.

Esta função está “On (Ativada)” por predefinição. Pode ser configurada no menu OSD.

• Pixel Orbiting (Órbita de pixéis)

Para reduzir o risco de ocorrência de retenção de imagens, é recomendada a ativação da função Orbit.

Após a ativação desta função, os pixéis da imagem irão mover-se circularmente como um todo uma vez por segundo numa trajetória com a forma de um carácter chinês “日”. A amplitude do movimento baseia-se nas definições. O carácter movido pode ser cortado lateralmente. Se a opção “Strongest (Mais forte)” for selecionada, a ocorrência de retenção de imagens é muito improvável, mas o possível corte lateral pode ser mais perceptível. Se for selecionada a opção “Off (Desativado)”, a imagem voltará à posição ideal.

Esta função está “On (Ativada)” “Strongest (Mais forte)” por predefinição. Pode ser configurada no menu OSD.

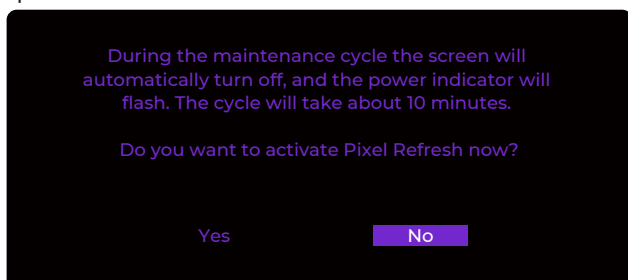
• Pixel Refresh (Atualização de pixéis)

Com base nas características do ecrã OLED, a retenção da imagem tende a ocorrer quando uma imagem estática dividida por cores ou brilho diferentes é exibida durante um período prolongado.

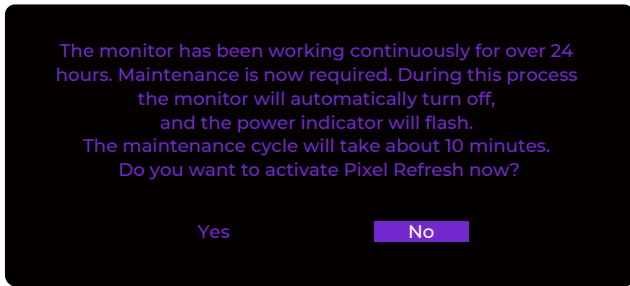
Para eliminar a retenção de imagem que possa ter ocorrido, é recomendada a execução regular ou irregular da função “Pixel Refresh (Atualização de pixéis)”, de modo a obter um efeito ideal de exibição da imagem.

Esta função pode ser executada através de qualquer dos seguintes métodos:

- 1). Ative manualmente a função “Pixel Refresh (Atualização de pixéis)” no menu OSD e selecione “Yes (Sim)” na mensagem apresentada no menu.



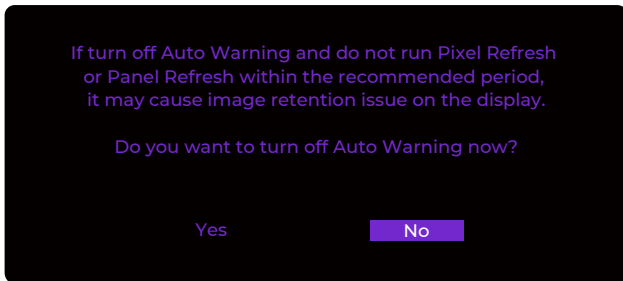
- 2). O monitor exibe automaticamente um menu de alerta para lembrar o utilizador para executar a função “Pixel Refresh (Atualização de pixéis)” a cada 24 horas. É recomendado que selecione “Yes (Sim)”.



Se selecionar “No (Não)” ou não efetuar qualquer seleção, o alerta será exibido uma vez por hora, até que o utilizador selecione “Yes (Sim)”. A janela da mensagem fecha automaticamente após cerca de 10 segundos.

A função de alerta automático de “Pixel Refresh (Atualização de pixéis)” está “On (Ativado)” por predefinição, e pode ser configurada no menu OSD. Caso esteja “Off (Desativado)”, a janela de alerta automático de “Pixel Refresh (Atualização de pixéis)” deixará de ser exibida.

Nota especial: A não execução da função “Pixel Refresh (Atualização de pixéis)” no momento recomendado aumentará o risco de ocorrência de retenção de imagens no ecrã. Isso poderá afetar a cobertura da garantia. Proceda com precaução.



- 3). Após cada 4 horas acumuladas de utilização, se o monitor for desligado através do botão ou entrar em modo de suspensão, as funções de Screen Compensation and Correction (Compensação e correção do ecrã) e Pixel Refresh (Atualização de pixéis) serão automaticamente executadas após 15 minutos.

O monitor executará automaticamente, e em primeiro lugar, a Screen Compensation and Correction (Compensação e correção do ecrã), e em seguida a Pixel Refresh (Atualização de pixéis). Mantenha a alimentação ligada e evite pressionar quaisquer botões durante o processo de Screen Compensation and Correction (Compensação e correção do ecrã). O indicador de energia piscará em branco (aceso 3 segundos/apagado 3 segundos), e todo o processo demora aproximadamente 30 segundos. Posteriormente, o monitor executará a função Pixel Refresh (Atualização de pixéis).

O processo de Pixel Refresh (Atualização de pixéis) demora aproximadamente 10 minutos. Mantenha a alimentação ligada e evite pressionar quaisquer botões. O indicador de energia piscará em branco (aceso um segundo/apagado um segundo). O indicador de energia mudará para laranja ou apagará no final, indicando que o monitor entrou no estado de suspensão ou desligado (mantendo o estado pré-operacional).

Se o utilizador pressionar o botão de energia durante o processo, a operação será interrompida e o monitor restaurará a imagem.

Tenha em atenção que este restauro pode demorar aproximadamente 5 segundos. No menu OSD “Information (Informações)”, pode ver o número de vezes que a função Pixel Refresh (Atualização de pixéis) foi executada e o tempo em que o ecrã acendeu após a última Pixel Refresh (Atualização de pixéis).

• Screen Saver (Proteção de ecrã)

Para reduzir o risco de ocorrência de retenção de imagens, é recomendada a ativação da proteção de ecrã. Quando são apresentadas imagens estáticas durante longos períodos, o brilho do ecrã diminui automaticamente de forma significativa para reduzir a possibilidade de ocorrência de retenção de imagem. Quando for detetada uma alteração na imagem, o brilho do ecrã voltará ao nível anterior.

Esta função está “On (Ativada)” por predefinição. Pode ser configurada no menu OSD.

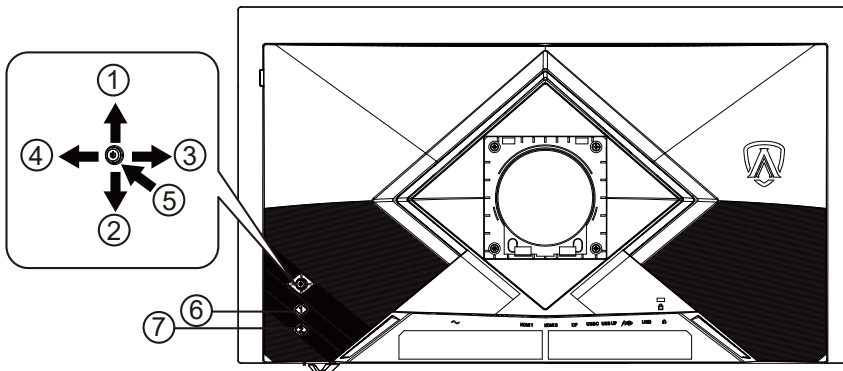
• Taskbar Dimmer (Reg. lum. barra tarefas)

Para reduzir o risco de ocorrência de imagens residuais, é recomendada a ativação do regulador de luminosidade da barra de tarefas. Após a ativação, caso seja detetada alguma área da barra de tarefas, o brilho dessa área será automaticamente reduzido para diminuir a ocorrência de imagens residuais.

Esta função está “On (Ativada)” por predefinição. Pode ser configurada no menu OSD.

Ajuste

Botões de atalho



1	Up (Cima)
2	Down (Baixo)
3	Left (Esquerda)
4	Right (Direita)
5	Power (Alimentação)/ Menu/ Select (Selecionar)
6	User 1 (Utilizador 1) (Dual Resolution (Resolução dupla))
7	User 2 (Utilizador 2) (Input Select (Selecionar entrada))

Power (Alimentação)/ Menu/ Select (Selecionar)

- Pressione este botão para ligar o monitor quando o mesmo estiver desligado.
- Pressione este botão quando o monitor estiver ligado para aceder ao menu OSD ou confirmar ajustes, e mantenha este botão pressionado durante cerca de 2 segundos para desligar o monitor.
- Pressione este botão para desligar o monitor quando o mesmo estiver em modo de suspensão.

Up (Cima)/ Down (Baixo)/ Left (Esquerda)/ Right (Direita)

- Quando o menu OSD não estiver a ser exibido, pressione o botão para abrir o Menu de Acesso Rápido.
- Quando o menu OSD estiver a ser exibido, consulte as instruções dos botões no ecrã para executar as operações correspondentes.
- Quando o monitor estiver em modo de suspensão, pressione este botão para abrir o menu “Input Select (Selecionar entrada)”.

User 1 (Utilizador 1) (Dual Resolution (Resolução dupla))

- Personalizar a função deste botão de atalho no menu OSD: Dual Resolution (Resolução dupla), Gaming Mode (Modo de jogo), Shadow Control (Controlo de sombras), Low input Lag (Atraso de entrada reduzido), Adaptive-Sync, Dial Point (Ponto de marcação), Sniper Scope (Mira telesc.), Input Select (Selecionar entrada), Volume, Image Ratio (Proporção da imagem), Pixel Refresh (Atualização de píxeis), Light FX, Game Color (Cor de jogo), Dark Boost (Intensificação de escuro), Sharpness (Nitidez), Color Temp. (Temperatura de Cor), Color Space (Espaço de cor).
A predefinição de fábrica é “Dual Resolution (Resolução dupla)”.
- Quando o menu OSD não estiver a ser exibido, pressione este botão para abrir o menu “Dual Resolution (Resolução dupla)”. Pressione o botão “Left (Esquerda)” ou “Right (Direita)” para selecionar o modo de resolução correspondente:
QHD 144Hz/ QHD 540Hz/ HD 720Hz (HDMI)
QHD 540Hz/ HD 720Hz (DisplayPort/ USB C)
- Quando o monitor estiver em modo de suspensão, pressione este botão para abrir o menu “Input Select (Selecionar entrada)”.

User 2 (Utilizador 2) (Input Select (Selecionar entrada))

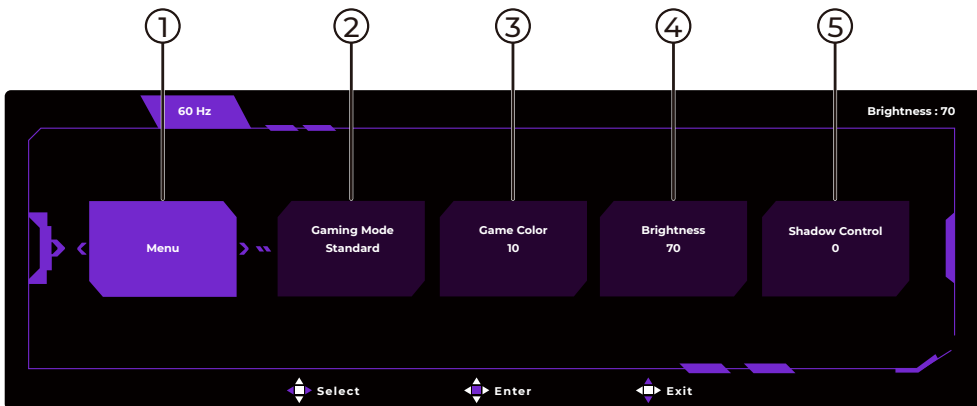
- Personalizar a função deste botão de atalho no menu OSD: Dual Resolution (Resolução dupla), Gaming Mode (Modo de jogo), Shadow Control (Controlo de sombras), Low input Lag (Atraso de entrada reduzido), Adaptive-Sync, Dial Point (Ponto de marcação), Sniper Scope (Mira telesc.), Input Select (Selecionar entrada), Volume, Image Ratio (Proporção da imagem), Pixel Refresh (Atualização de pixéis), Light FX, Game Color (Cor de jogo), Dark Boost (Intensificação de escuro), Sharpness (Nitidez), Color Temp. (Temperatura de Cor), Color Space (Espaço de cor).
A predefinição de fábrica é "Input Select (Selecionar entrada)".
- Quando o menu OSD não estiver a ser exibido, pressione este botão para abrir o menu "Input Select (Selecionar entrada)". Pressione o botão "Up (Cima)" ou "Down (Baixo)" para selecionar a fonte de entrada exibida na barra de informações e, em seguida, pressione o botão "Select (Selecionar)" para mudar para a fonte selecionada.
- Quando o monitor estiver em modo de suspensão, pressione este botão para abrir o menu "Input Select (Selecionar entrada)".

OSD – Função de bloqueio

- Quando o menu OSD não estiver a ser exibido, mantenha pressionado o botão "Down (Baixo)" durante aproximadamente 10 segundos para bloquear ou desbloquear o menu OSD.

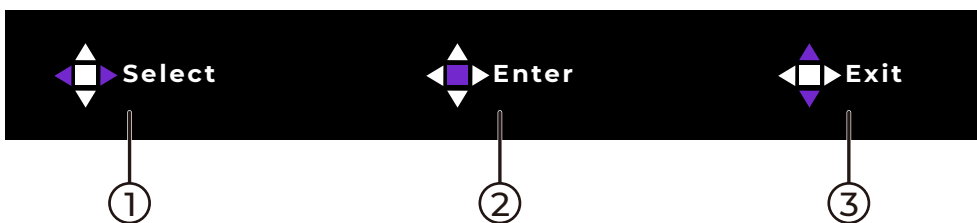
Adjust OSD Menu (Ajustar o menu OSD)

Quick Menu (Menu de Acesso Rápido)



1	Menu	Abra o menu o OSD principal.
2	Quick Menu1 (Menu de Acesso Rápido 1) Gaming Mode (Modo de Jogo)	Menu de Acesso Rápido do Utilizador 1. A predefinição é "Gaming Mode (Modo de Jogo)".
3	Quick Menu2 (Menu de Acesso Rápido 2) Game Color (Cor de jogo)	Menu de Acesso Rápido do Utilizador 2. A predefinição é "Game Color (Cor de jogo)".
4	Quick Menu3 (Menu de Acesso Rápido 3) Brightness (Brilho)	Menu de Acesso Rápido do Utilizador 3. A predefinição é "Brightness (Brilho)".
5	Quick Menu4 (Menu de Acesso Rápido 4) Shadow Control (Controlo de sombras)	Menu de Acesso Rápido do Utilizador 4. A predefinição é "Shadow Control (Controlo de sombras)".

Guia de utilização dos botões



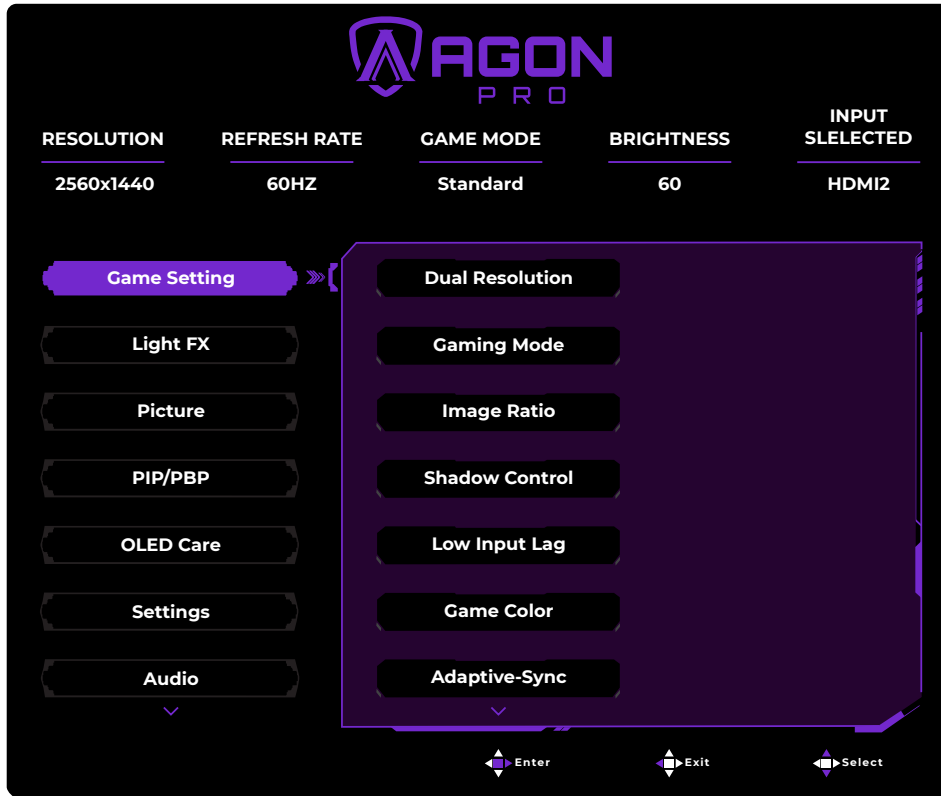
1	Select (Selecionar)	De acordo com as indicações do botão roxo no menu OSD, pressione o botão correspondente para selecionar o menu que deseja ajustar ou efetuar ajustes.
2	Enter (Entrar)	De acordo com as indicações do botão roxo no menu OSD, pressione o botão correspondente para confirmar a seleção e avançar para o submenu seguinte ou confirmar um ajuste do menu.
3	Exit (Sair)	De acordo com as indicações do botão roxo no menu OSD, pressione o botão correspondente para voltar ao nível do menu anterior ou sair do menu.

Nota:

A função do botão de navegação pode variar dependendo dos diferentes níveis ou opções do menu OSD. Utilize-o de acordo com as indicações do botão roxo no menu OSD.

Menu OSD

Game Setting (Configuração de jogo)



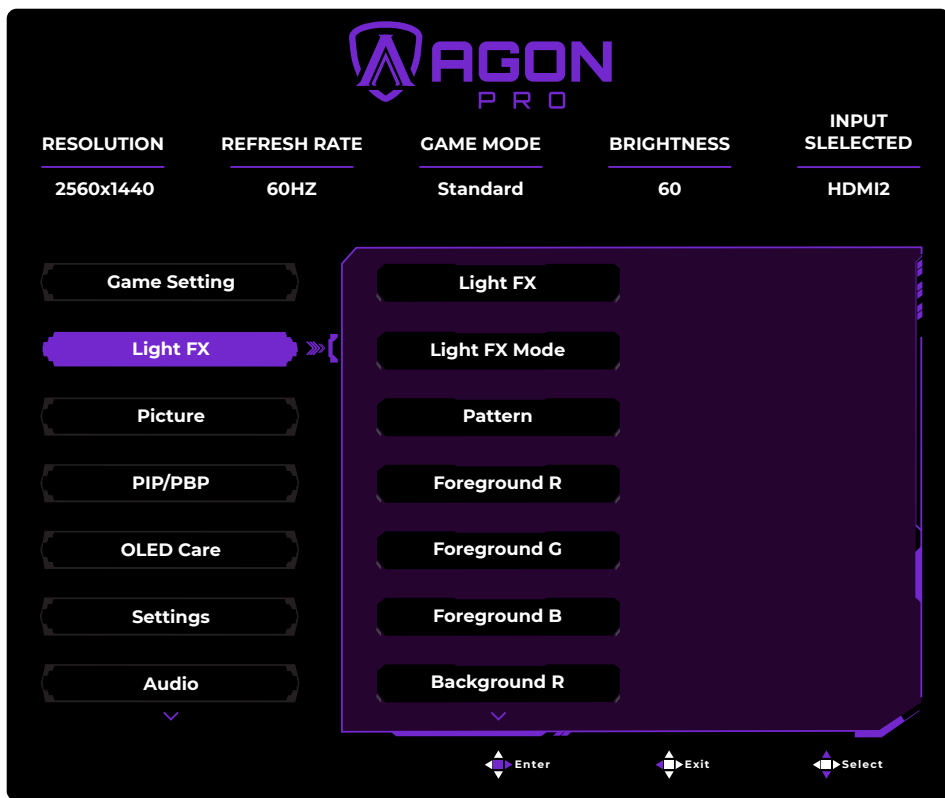
Dual Resolution (Resolução dupla)	QHD 144Hz/ QHD 540Hz/ HD 720Hz	Defina o modo de Dual Resolution (Resolução dupla) de acordo com as suas necessidades. Nota: QHD 144 Hz é adequado apenas para a interface HDMI, opcional quando existe entrada de sinal HDMI.
Gaming Mode (Modo de jogo)	Standard (Padrão)	Melhorar a legibilidade para conteúdos web adequado e jogos móveis.
	FPS	Para jogar jogos FPS (Jogos de ação na primeira pessoa). Melhora o nível de detalhes das áreas escuras.
	RTS	Para jogar RTS (Jogos de estratégia em tempo real). Melhora a qualidade da imagem.
	Racing (Corrida)	Para jogar jogos de corridas. Oferece um tempo de resposta mais rápido e elevada saturação da cor.
	Gamer 1 (Jogador 1)	As definições de preferência do utilizador serão guardadas como Jogador 1.
	Gamer 2 (Jogador 2)	As definições de preferência do utilizador serão guardadas como Jogador 2.
	Gamer 3 (Jogador 3)	As definições de preferência do utilizador serão guardadas como Jogador 3.

Image Ratio (Proporção da imagem)	Full (16:9) (Inteiro (16:9))/ 1:1(16:9)/ Full (Square) (Inteiro (Quadrado))/ 1:1 (Square) (1:1 (Quadrado))/ Aspect (Aspetto)/ 24,5"	Selecionar Image Ratio (Proporção da imagem). Full (16:9) (Inteiro (16:9)): Dimensionar a imagem de entrada para preencher todo o ecrã. Adequado para imagens com uma proporção de 16:9. 1:1 (16:9): Exibe a imagem na sua resolução nativa sem dimensionamento. Full (Square) (Inteiro (Quadrado)): A resolução predefinida é 1280x960. Dimensionar a imagem de entrada para preencher todo o ecrã. 1:1 (Square) (1:1 (Quadrado)): A resolução predefinida é 1280x960. Exibe a imagem na sua resolução nativa sem dimensionamento. Aspect (Aspetto): A resolução predefinida é 1280x960. A imagem é dimensionada para preencher o ecrã tanto quanto possível, mantendo a sua proporção original e sem distorção geométrica. Adequado para imagens com uma proporção de 4:3. 24,5": Exibe uma área de ecrã de 24,5 polegadas apenas no centro do ecrã.
Shadow Control (Controlo de sombras)	0-20	Controlo de sombras: A predefinição é 0, e o utilizador pode ajustar de 0 até 20 para obter uma imagem mais nítida. Se a imagem estiver demasiado escura para se verem os detalhes com nitidez, efetue o ajuste de 0 a 20 para obter uma imagem nítida.
Low input Lag (Atraso de entrada reduzido)	Off (Desativado)/On (Ativado)	A desativação da memória intermédia de fotografias pode reduzir o atraso de entrada. Nota: A função Low input Lag (Atraso de entrada reduzido) está Ativada por predefinição e não pode ser ajustada quando a função Adaptive-Sync está Ativada.
Game Color (Cor de jogo)	0 ~ 20	A Cor de jogo oferece um ajuste de 0 a 20 do nível de saturação para proporcionar uma imagem melhor.
Adaptive-Sync	Off (Desativado) / On (Ativado)	Desativar ou ativar a função Adaptive-Sync. Lembrete de execução de Adaptive-Sync: Quando a função Adaptive-Sync estiver ativada, poderá ocorrer cintilação em alguns ambientes de jogo.
Dial Point (Ponto de marcação)	Off (Desativado)/ Dynamic (Dinâmico)/ On (Ativado)	Ativa ou desativa a função Dial Point (Ponto de marcação) de jogos. O Dial Point (Ponto de marcação) de jogos é automaticamente desativado quando o monitor é ligado ou desligado. Quando a função Dial Point (Ponto de marcação) está ativada, o Dial Point (Ponto de marcação) é exibido no centro do ecrã para ajudar os jogadores a mirar com precisão durante jogos de disparo na primeira pessoa (FPS).
Sniper Scope (Mira telesc.)	Off (Desativado) / 1 / 1.5 / 2.0	Amplie para facilitar a seleção do alvo ao disparar.
Frame Counter (Contador de fotografias)	Off (Desativado)/ Rightup (Direita-cima)/ Right-Down (Direitabaixo)/ Left- Down (Esquerdabaixo)/ Left-Up (Esquerda-cima)	Exibir a frequência V. no canto selecionado

Nota:

- 1). Quando o "HDR Mode (Modo HDR)" em "Picture (Imagem)" está ativado, os itens "Shadow Control (Controlo de sombras)" e "Game Color (Cor de jogo)" não podem ser ajustados.
- 2). Quando o "HDR" em "Picture (Imagem)" está definido para "DisplayHDR", os itens "Gaming Mode (Modo de jogo)", "Shadow Control (Controlo de sombras)" e "Game Color (Cor de jogo)" não podem ser ajustados.
Quando o "HDR" em "Picture (Imagem)" está definido para "HDR Peak (Pico HDR)", "HDR Picture (Imagem HDR)", "HDR Movie (Filme HDR)" ou "HDR Game (Jogo HDR)", os itens "Gaming Mode (Modo de jogo)", "Game Color (Cor de jogo)" não podem ser ajustados.
- 3). Quando o "Color Space (Espaço de cor)" em "Picture (Imagem)" está definido para "sRGB" ou "DCI-P3", os itens "Shadow Control (Controlo de sombras)" e "Game Color (Cor de jogo)" não podem ser ajustados.
- 4). Quando o "Dual Resolution (Resolução dupla)" está definido para "QHD 144Hz", os itens "Full (Square) (Inteiro (Quadrado))", "1:1 (Square) (1:1 (Quadrado))", "Aspect (Aspetto)" e "24,5"" não podem ser ajustados.
Quando o "Dual Resolution (Resolução dupla)" está definido para "HD 720Hz", os itens "1:1(16:9)", "Full (Square) (Inteiro (Quadrado))", "1:1 (Square) (1:1 (Quadrado))", "Aspect (Aspetto)" e "24,5"" não podem ser ajustados.
- 5). Quando o "Image Ratio (Proporção da imagem)" está definido para "Full (Square) (Inteiro (Quadrado))", "1:1 (Square) (1:1 (Quadrado))", "Aspect (Aspetto)" ou "24,5"", os itens "Dual Resolution (Resolução dupla) (QHD 144Hz)" não podem ser ajustados.
Quando o "Image Ratio (Proporção da imagem)" está definido para "1:1(16:9)", "1:1 (Square) (1:1 (Quadrado))", "Aspect (Aspetto)" ou "24,5"", os itens "Adaptive-Sync" não podem ser ajustados.

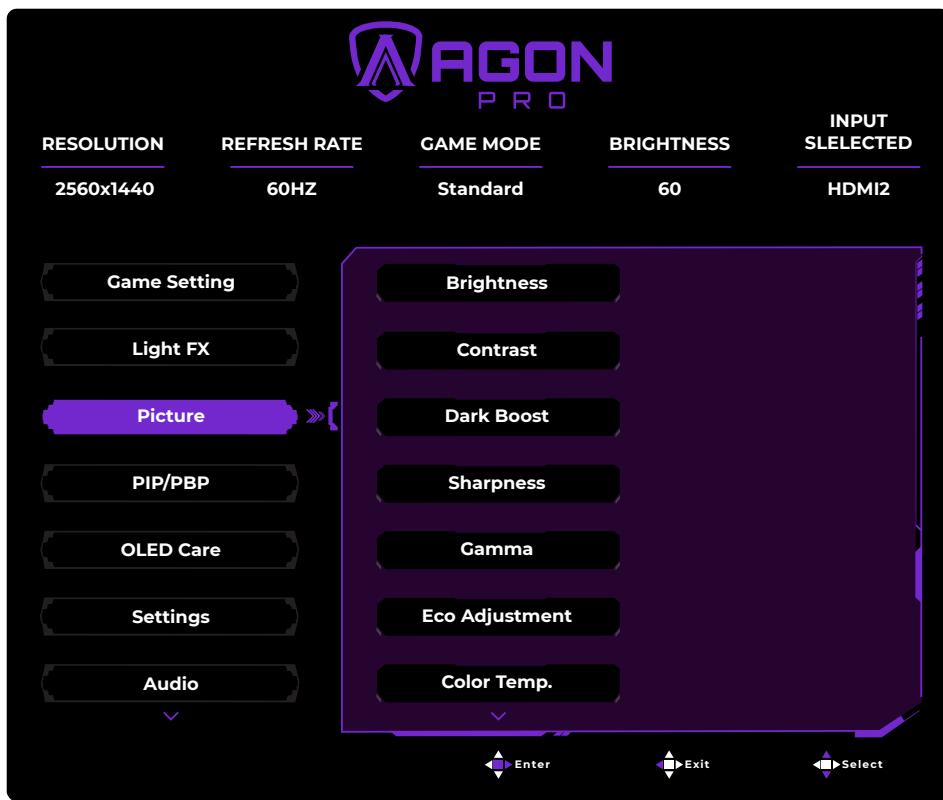
Light FX



Light FX	Off (Desativado)/ Low (Baixo)/ Medium (Média)/ Strong (Forte)	Selecione a intensidade da função Light FX.
Light FX Mode (Modo Light FX)	Audio1 (Áudio1)/ Audio2 (Áudio2)/ Static (Estático)/ Dark Point Sweep (Mudança simples)/ Gradient Shift (Mudança gradual)/ Spread Fill (Preenchimento simples)/ Drip Fill (Preenchimento unidirecional)/ Spreading Drip Fill (Preenchimento bidirecional)/ Breathing (Respiração)/ Light Point Sweep (Ponto de movimento)/ Zoom/ Rainbow (Arco-íris)/ Wave (Onda de água)/ Flashing (Intermitente)/ Demo (Demonstração)	Selecionar o Modo do Efeito de Luz
Pattern (Padrão)	Red (Vermelho)/ Green (Verde)/ Blue (Azul)/ Rainbow (Arco-íris)/ User Define (Definido pelo utilizador)	Selecionar o Padrão do Efeito de Luz
Foreground R	0-100	O utilizador pode ajustar a cor do primeiro plano do Efeito de Luz, quando o Padrão selecionado for definido pelo utilizador
Foreground G		
Foreground B		
Background R	0-100	O utilizador pode ajustar a cor do segundo plano do Efeito de Luz, quando o Padrão selecionado for definido pelo utilizador
Background G		
Background B		

Nota:
 A função Iluminação dinâmica é suportada no Windows 11. Quando o monitor estiver ligado a um PC com Windows 11 através de um cabo USB a montante, aceda a Desktop (Ambiente de trabalho) → Personalization (Personalização) → Dynamic Lighting (Iluminação dinâmica) e ative “Use Dynamic Lighting on my devices (Utilizar iluminação dinâmica nos meus dispositivos)” e “Compatible apps in the foreground always control lighting effects (As aplicações compatíveis em primeiro plano controlam sempre os efeitos de iluminação)”. Isso permite que o sistema Windows 11 controle os efeitos de iluminação de Light FX. Consequentemente, a opção “Light FX” no menu OSD ficará a cinzento e indisponível para ajuste.

Picture (Imagem)



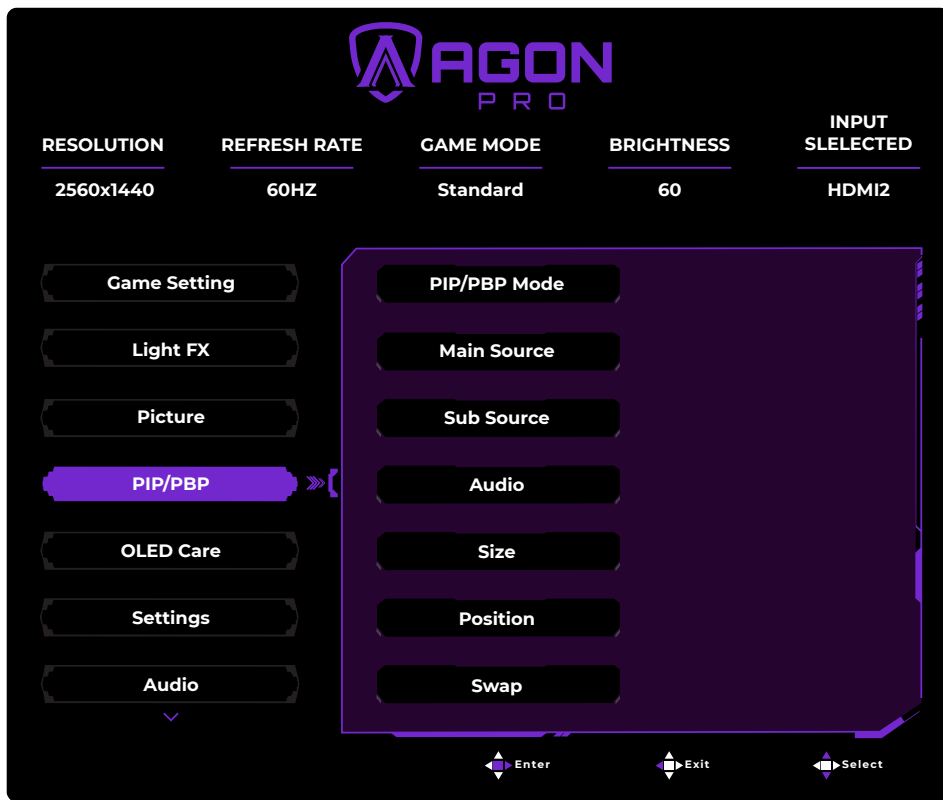
Brightness (Brilho)	0-100	Ajuste da luz de fundo
Contrast (Contraste)	0-100	Ajuste digital do contraste.
Dark Boost (Intensificação de escuro)	Off (Desativado) / Level 1 (Nível 1) / Level 2 (Nível 2) / Level 3 (Nível 3)	Melhorar os detalhes do ecrã nas áreas escuras ou claras para ajustar o brilho das área claras e garantir que não ficam demasiado saturadas.
Sharpness (Nitidez)	0-100	Ajustar a nitidez.
Gamma (Gama)	1.8/ 2.0/ 2.2/ 2.4/ 2.6	Ajustar Gama.
Eco Adjustment (Ajuste Eco)	Standard (Padrão)	Modo padrão
	Text (Texto)	Modo de texto
	Internet	Modo de Internet
	Game (Jogo)	Game Mode (Modo de jogo)
	Movie (Vídeo)	Modo de vídeo
	Sports (Desporto)	Modo de desporto
Color Temp. (Temperatura de Cor)	6500K/ 7300K/ 9300K/ User Define (Definido pelo utilizador)	Ajustar temp. da cor Nota: seleccione Definição do utilizador para ajustar as cores RGB.
	Red (Vermelho)	0-100
Green (Verde)	0-100	Ajuste digital do ganho da cor verde.
Blue (Azul)	0-100	Ajuste digital do ganho da cor azul.
R.Saturation (Saturação R.)	0-100	Ajustar a Saturação R.
G.Saturation (Saturação G.)	0-100	Ajustar a Saturação G.
B.Saturation (Saturação B.)	0-100	Ajustar a Saturação B.

C.Saturation (Saturação C.)	0-100	Ajustar a Saturação C.
M.Saturation (Saturação M.)	0-100	Ajustar a Saturação M.
Y.Saturation (Saturação Y.)	0-100	Ajustar a Saturação Y.
R.Hue (Tonalidade R.)	0-100	Ajustar a Tonalidade R.
G.Hue (Tonalidade G.)	0-100	Ajustar a Tonalidade G.
B.Hue (Tonalidade B.)	0-100	Ajustar a Tonalidade B.
C.Hue (Tonalidade C.)	0-100	Ajustar a Tonalidade C.
M.Hue (Tonalidade M.)	0-100	Ajustar a Tonalidade M.
Y.Hue (Tonalidade Y.)	0-100	Ajustar a Tonalidade Y.
HDR	Off (Desativado)	Configure o perfil HDR de acordo com os seus requisitos de utilização. Nota: Quando for detetado conteúdo HDR, a opção HDR será exibida para possibilitar o ajuste.
	DisplayHDR	
	HDR Peak (Pico HDR)	
	HDR Picture (Imagem HDR)	
	HDR Movie (Filme HDR)	
	HDR Game (Jogo HDR)	
HDR Mode (Modo HDR)	Off (Desativado)	Otimizado para cor e contraste da imagem, o que simulando o efeito HDR. Nota: Quando for detetado conteúdo HDR, a opção de modo HDR será exibida para possibilitar o ajuste.
	HDR Picture (Imagem HDR)	
	HDR Movie (Filme HDR)	
	HDR Game (Jogo HDR)	
Color Space (Espaço de cor)	Panel Native (Nativo do ecrã)	Painel de espaço de cor padrão.
	sRGB	Espaço de cor sRGB.
	DCI-P3	Espaço de Cor DCI-P3.
LowBlue Mode (Modo de LowBlue)	Off (Desactivar)	Diminuir a emissão de luz azul controlando a temperatura da cor.
	Multimedia (Multimédia)	
	Internet	
	Office (Documentos)	
	Reading (Leitura)	

Nota:

- Quando o "HDR Mode (Modo HDR)" está ativado, os itens "Contrast (Contraste)", "Dark Boost (Intensificação de escuro)", "Gamma (Gama)", "Eco Adjustment (Ajuste Eco)", "Color Temp. (Temperatura de Cor)", "6-Axis Color Saturation/Hue (Saturação/Tonalidade de Cor em 6 Eixos)", "Color Space (Espaço de cor)" e "LowBlue Mode (Modo de LowBlue)" não podem ser ajustados.
- Quando o "HDR" está definido para "DisplayHDR", todos os itens em "Picture (Imagem)", exceto "HDR" e "Sharpness (Nitidez)", não podem ser ajustados.
Quando o "HDR" está definido para "HDR Peak (Pico HDR)", "HDR Picture (Imagem HDR)", "HDR Movie (Filme HDR)" ou "HDR Game (Jogo HDR)", os itens "Gamma (Gama)", "Eco Adjustment (Ajuste Eco)", "Color Temp. (Temperatura de Cor)", "6-Axis Color Saturation/Hue (Saturação/Tonalidade de Cor em 6 Eixos)", "Color Space (Espaço de cor)" e "LowBlue Mode (Modo de LowBlue)" não podem ser ajustados.
- Quando o "Color Space (Espaço de cor)" está definido para "sRGB" ou "DCI-P3", os itens "Contrast (Contraste)", "Dark Boost (Intensificação de escuro)", "Gamma (Gama)", "Eco Adjustment (Ajuste Eco)", "Color Temp. (Temperatura de Cor)", "6-Axis Color Saturation/Hue (Saturação/Tonalidade de Cor em 6 Eixos)", "HDR Mode (Modo HDR)" e "LowBlue Mode (Modo de LowBlue)" não podem ser ajustados.
- Quando o "Eco Adjustment (Ajuste Eco)" está definido para "Reading (Leitura)", os itens "Contrast (Contraste)", "Dark Boost (Intensificação de escuro)", "Color Temp. (Temperatura de Cor)", "6-Axis Color Saturation/Hue (Saturação/Tonalidade de Cor em 6 Eixos)", "Color Space (Espaço de cor)" e "LowBlue Mode (Modo de LowBlue)" não podem ser ajustados.
- Quando o "Gaming Mode (Modo de jogo)" em "Game Setting (Configuração de jogo)" está definido para um modo diferente do "Standard (Padrão)", os itens "Eco Adjustment (Ajuste Eco)", "6-Axis Color Saturation/Hue (Saturação/Tonalidade de Cor em 6 Eixos)", "HDR Mode (Modo HDR)" e "Color Space (Espaço de cor)" não podem ser ajustados.
- Devido às limitações do sistema Windows, o modo HDR pode não ser ativado quando a profundidade de cor do ecrã for 8bpc+YCbCr422 ou inferior.

PIP/PBP



PIP/PBP Mode (Modo PIP/PBP)	Off (Desativado)/PIP/PBP	Desativar ou ativar as funções PIP e PBP.
Main Source (Fonte principal)	HDMI1/HDMI2/DisplayPort/USB C	Selecionar a fonte do ecrã principal.
Sub Source (Fonte secundária)	HDMI1/HDMI2/DisplayPort/USB C	Selecionar a fonte do ecrã secundário.
Audio (Áudio)	Main Source (Fonte principal)	Selecionar a saída de áudio para o ecrã principal ou secundário.
	Sub Source (Fonte secundária)	
Size (Tamanho)	Small (Pequeno)/ Middle (Centro)/ Large (Grande)	Selecionar o tamanho do ecrã secundário.
Position (Posição)	Right-up (Direita-cima)	Selecionar a posição do ecrã secundário.
	Right-down (Direita-baixo)	
	Left-up (Esquerda-cima)	
	Left-down (Esquerda-baixo)	
Swap (Trocar)	On (Ativado): Trocar	Trocar a fonte do ecrã
	Off (Desativado): Nenhuma ação	

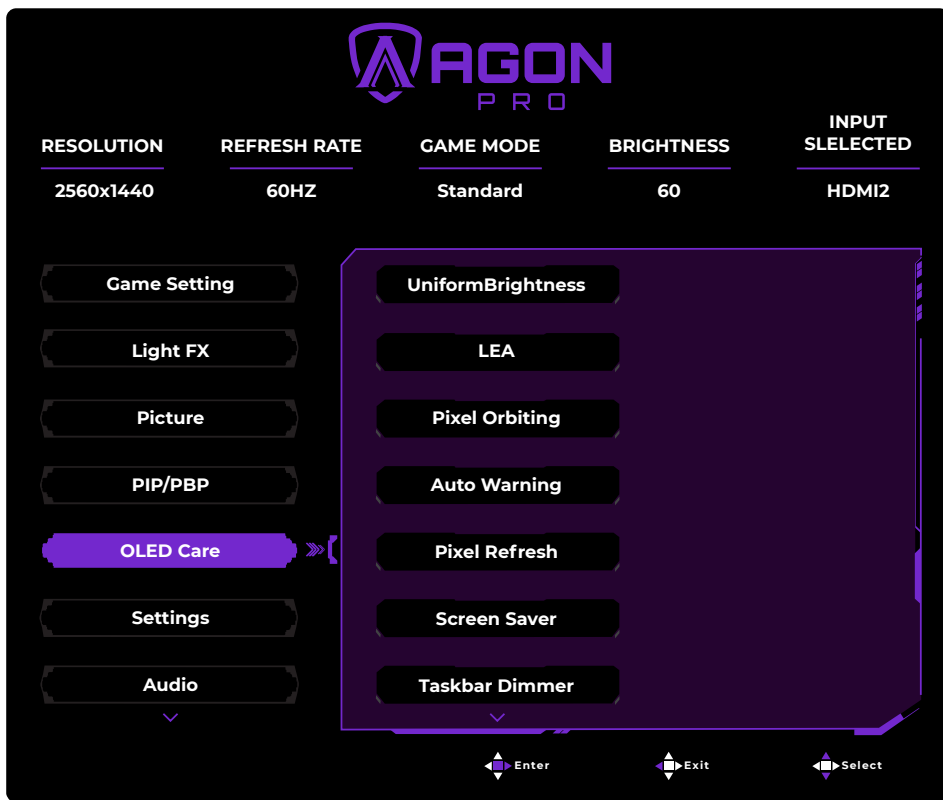
Nota:

- 1). Quando "HDR" no menu "Picture (Imagem)" está definido para qualquer estado além de "Off (Desativado)", todos os itens do menu "PIP/PBP" ficam indisponíveis para ajuste.
- 2). Quando PIP está ativado: para fontes HDMI/DisplayPort/USB C, a resolução predefinida é 2560x1440 a 60 Hz, com uma resolução máxima suportada de 2560x1440 a 144 Hz; quando PBP está ativado: para fontes HDMI/DisplayPort/USB C, a resolução predefinida é 1280x1440 a 60 Hz, com uma resolução máxima suportada de 1280x1440 a 360 Hz.

3). Quando PBP/PIP está ativado, a compatibilidade da fonte de entrada para os ecrãs principal/secundário é apresentada na tabela seguinte:

PBP/PIP		Main Source (Fonte principal)			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Sub Source (Fonte secundária)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

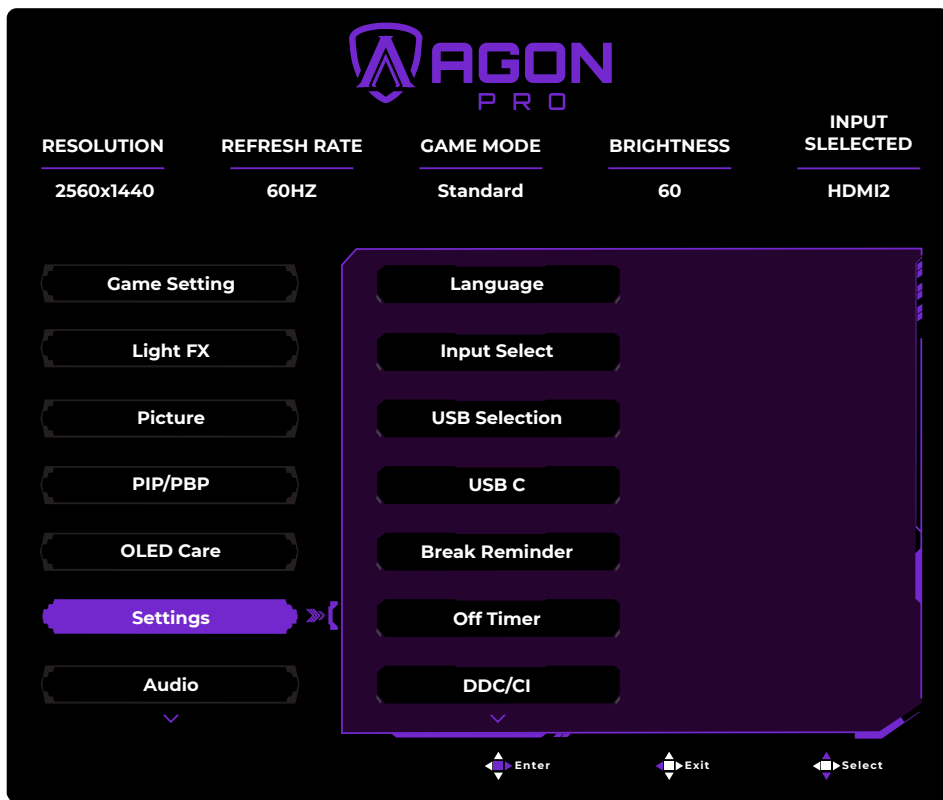
OLED Care (Cuidados com OLED)



Uniform Brightness (Brilho uniforme)	Off (Desativado)/ On (Ativado)	Ao ativar a função Uniform Brightness (Brilho uniforme), será ativada a estabilização do brilho máximo para conteúdo SDR, mantendo a luminância consistente mesmo quando o tamanho da janela branca mudar.
LEA (Logo Extraction Algorithm) (Algoritmo de extração de logótipo)	Off (Desativado)/ On (Ativado)	É utilizado para ativar a função LEA para reduzir o risco de ocorrência de retenção de imagens. Definições recomendadas da função: “On (Ativado)”. Após a ativação desta função, o ecrã será automaticamente reduzido para corrigir o brilho da área de visualização, de modo a diminuir a possibilidade de ocorrência de retenção de imagens.
Pixel Orbiting (Órbita de pixéis)	Off (Desativado)	É utilizado para ativar a função Orbit para reduzir o risco de ocorrência de retenção de imagens. Definição recomendada da função: “On (Ativado)”. Após a ativação desta função, os pixéis da imagem irão mover-se circularmente como um todo. A amplitude do movimento baseia-se nas definições. O carácter movido pode ser cortado lateralmente. Se a opção “Strongest (Mais forte)” for selecionada, a ocorrência de retenção de imagens é muito improvável, mas o possível corte lateral pode ser mais perceptível.
	Weak (Fraco)	
	Medium (Médio)	
	Strong (Forte)	
	Strongest (Mais forte)	
Auto Warning (Aviso automático)	Off (Desativado)/ On (Ativado)	Ativar/desativar a função de aviso automático “Pixel Refresh (Atualização de pixéis)”. O monitor exibirá automaticamente um “Auto Warning (Aviso automático)” a cada 24 horas de utilização acumulada para lembrar o utilizador para executar o processo de “Atualização de pixéis”. Selecione “Off (Desativado)” para parar o aviso automático para “Pixel Refresh (Atualização de pixéis)”. No entanto, se o tempo recomendado para execução da “Pixel Refresh (Atualização de pixéis)” não for respeitado, poderá aumentar o risco de ocorrência de retenção de imagens no ecrã. Proceda com precaução.

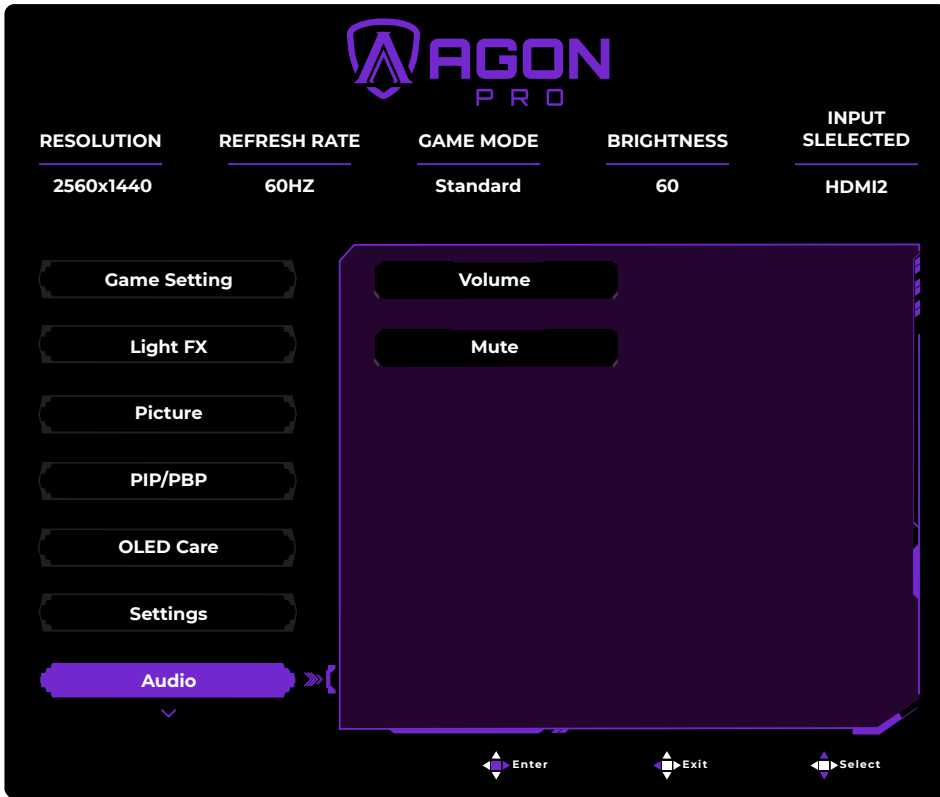
Pixel Refresh (Atualização de pixels)	Off (Desativado)/ On (Ativado)	É utilizado para ativar e executar as funções Screen Compensation and Correction (Compensação e correção do ecrã) e Pixel Refresh (Atualização de pixels) para eliminar a retenção de imagens que tenha ocorrido. Depois de ligar, seleccione "Yes (Sim)" de acordo com a mensagem do menu, e o monitor executará automaticamente a Screen Compensation and Correction (Compensação e correção do ecrã) e, em seguida, a Pixel Refresh (Atualização de pixels). Após a conclusão, o monitor voltará ao estado ligado.
Screen Saver (Proteção de ecrã)	Off (Desativado)/ On (Ativado)	Para reduzir o risco de ocorrência de retenção de imagens, é recomendada a ativação da função de proteção de ecrã. Quando uma imagem estática é exibida durante um período prolongado, o brilho do ecrã diminui automaticamente de forma significativa para limitar a potencial ocorrência de retenção de imagens. O ecrã voltará ao nível de brilho anterior quando for detetada uma alteração na imagem.
Taskbar Dimmer (Reg. lum. barra tarefas)	Off (Desativado)/ On (Ativado)	A ativação da função de Taskbar Dimmer (Reg. lum. barra tarefas) ajuda a reduzir o risco de ocorrência de retenção de imagens. É recomendado que seja definido para "On (Ativado)". Quando ativado, o ecrã reduzirá automaticamente o brilho da área da barra de tarefas para limitar a ocorrência de retenção de imagens.
Zero Frame Delay (Atraso de fotografias nulo)	Off (Desativado)/ On (Ativado)	Quando ativado, reduz a latência da imagem e melhora o tempo de resposta.

Settings (Definições)



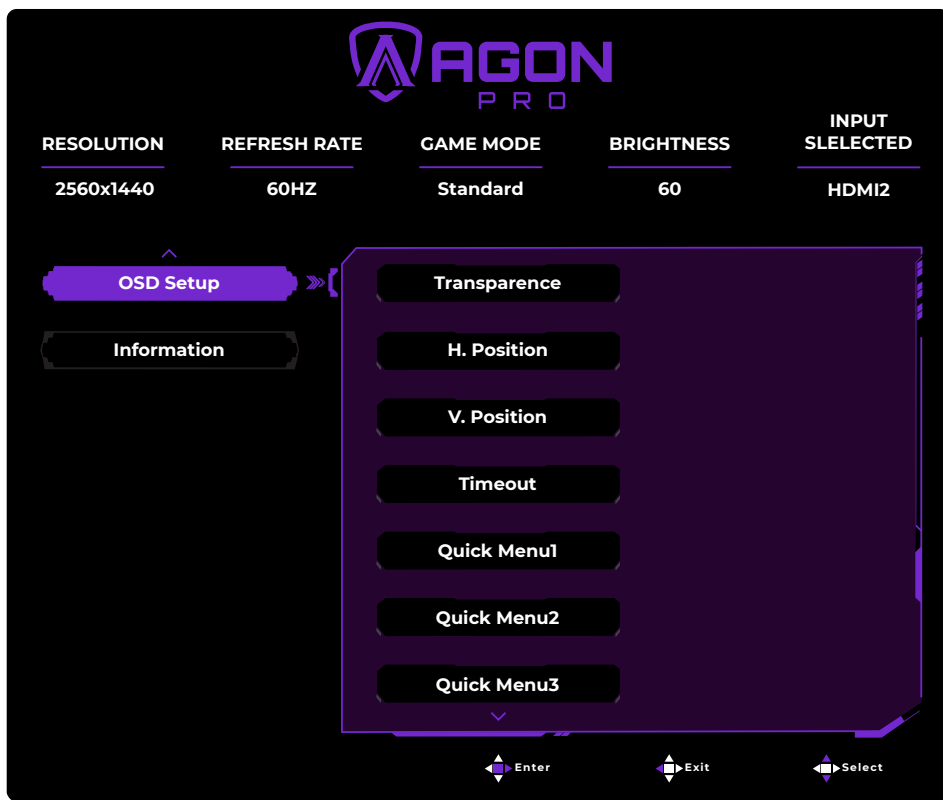
Language (Idioma)		Selecionar o idioma do menu OSD
Input Select (Seleccionar Entr)	Auto/ HDMI1/ HDMI2/ DisplayPort/ USB C	Selecionar a fonte de entrada do sinal
USB Selection (Seleção de USB)	Auto/ USB C/ USB up	Selecionar o caminho de transmissão de dados USB.
USB C	High Data Speed (Alta velocidade de dados)/ High Resolution (Alta resolução)	Definir a prioridade da interface USB para transmissão de dados ou resolução. Nota: A predefinição é "High Resolution (Alta resolução)". Neste modo, a porta USB-A transmite à velocidade USB 2.0 e a porta USB C suporta uma resolução máxima de 2560x1440 a 540 Hz. Quando definido para "High Data Speed (Alta velocidade de dados)", a velocidade de transmissão de dados é priorizada. A porta USB-A transmite à velocidade USB 3.2 Gen 1.
Break Reminder (Aviso de tempo de descanso)	Off (Desativado)/On (Ativado)	Quando ativado, o sistema apresentará um lembrete de descanso se o utilizador trabalhar sem interrupção durante mais de 1 hora.
Off timer (Temporizador)	0-24 horas	Selecionar hora para desligar DC
DDC/CI	No (Não)/ Yes (Sim)	Ativar/Desativar o Suporte DDC/CI
Reset (Repor)	No (Não)/ Yes (Sim)	Repor as predefinições do menu

Audio (Áudio)



Volume	0-100	Ajustar o volume de saída dos altifalantes ou auscultadores.
Mute(Sem som)	Off (Desativado)/ On (Ativado)	Ativar/desativar o som

OSD Setup (Configur da OSD)



Transparence (Transparência)	0-100	Ajustar a transparência do OSD
H. Position (Posição-H)	0-100	Ajustar a posição horizontal do OSD
V. Position (Posição-V)	0-100	Ajustar a posição vertical do OSD
Timeout (Limite de Tempo)	5-120	Ajustar o tempo limite do OSD
Quick Menu1 (Menu de Acesso Rápido 1)	Gaming Mode (Modo de Jogo)/ Shadow Control (Controlo de sombras)/ Game Color (Cor de jogo)/ Brightness (Brilho)/ Contrast (Contraste)/ Sharpness (Nitidez)/ Volume	Configurar as funções do Menu de Acesso Rápido 1, 2, 3, 4.
Quick Menu2 (Menu de Acesso Rápido 2)		
Quick Menu3 (Menu de Acesso Rápido 3)		
Quick Menu4 (Menu de Acesso Rápido 4)		
User1 (Utilizador1)	Dual Resolution (Resolução dupla)/ Gaming Mode (Modo de Jogo)/ Shadow Control (Controlo de sombras)/ Low input Lag (Atraso de entrada reduzido)/ Adaptive-Sync/ Dial Point (Ponto de marcação)/ Sniper Scope (Mira telesc.)/ Input Select (Selecionar entrada)/ Volume/ Image Ratio (Proporção da imagem)/ Pixel Refresh (Atualização de pixéis)/ Light FX (Efeito de iluminação)/ Game Color (Cor de jogo)/ Dark Boost (Intensificação de escuro)/ Sharpness (Nitidez)/ Color Temp. (Temperatura de Cor)/ Color Space (Espaço de cor)	Configurar as funções Utilizador 1 e 2.
User2 (Utilizador2)		
Firmware upgrade (Atualização de firmware)	No (Não)/ Yes (Sim)	Ativar/desativar a atualização de firmware.

Information (Informações)

AGON PRO

RESOLUTION: 2560x1440 REFRESH RATE: 60HZ GAME MODE: Standard BRIGHTNESS: 60 INPUT SLELETED: HDMI2

OSD Setup

Information

Model Name	AGP277QKDC
HDR	SDR
Sync	Adaptive-Sync
Firmware Version	xxxxxxxx
Serial Number	xxxxxxxx
Time after Pixel Refresh	0.3
Pixel Refresh Counts	0

Enter Exit Select

Indicador LED

Estado	Cor do LED
Modo de potência total	Branco
Modo Ativo Desligado	Laranja
Off RS em curso	Indicador branco a piscar (um segundo aceso e um segundo apagado)
JB em curso	Indicador branco a piscar (3 segundos aceso e 3 segundos apagado)
Avaria do ecrã OLED	Indicador laranja a piscar (um segundo aceso e um segundo apagado)
Modo desligado	O indicador não está aceso.

Resolução de problemas

Problemas	Possíveis soluções
O indicador de energia não está aceso.	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique se a alimentação está ligada. • Verifique se o cabo de alimentação está ligado.
O indicador de energia está aceso, mas não é exibida qualquer imagem.	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique se o computador está ligado. • Verifique se a placa gráfica do computador está corretamente ligada. • Certifique-se de que o cabo de sinal do monitor está corretamente ligado ao computador. • Verifique a ficha do cabo de sinal do monitor, e certifique-se de que não existem pinos dobrados. • Observe o indicador da tecla Caps Lock no teclado do computador para confirmar se o computador está a funcionar.
Nenhuma imagem exibida, mas o indicador de energia está a piscar em laranja.	<ul style="list-style-type: none"> • O ecrã OLED está avariado e não funciona corretamente. Procure a ajuda da assistência técnica da AOC.
Falha da funcionalidade “plug-and-play”.	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique se a funcionalidade “plug-and-play” é suportada. • Verifique se o adaptador suporta a funcionalidade “plug-and-play”.
Imagem escurecida.	<ul style="list-style-type: none"> • Ajuste o brilho e a taxa de contraste.
A imagem salta ou ondula.	<ul style="list-style-type: none"> • Poderão existir aparelhos e dispositivos elétricos nas proximidades que podem causar interferências eletrónicas.
O ecrã exibe a mensagem “o cabo de sinal não está disponível” ou “sem sinal”.	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique se o cabo de sinal está corretamente ligado. • Verifique se existem danos nos pinos do cabo de sinal. • A função Pixel Refresh (Atualização de píxeis) pode ser ativada e executada no menu do monitor para eliminar a retenção de imagens ocorrida. A execução desta função diversas vezes permite obter o efeito de exibição de imagens desejado. Para obter outras instruções relativas à manutenção do ecrã, consulte as Instruções do Utilizador no website oficial.
O ecrã exibe a mensagem “entrada inválida”.	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique se o seu computador está configurado para um modo de exibição inadequado. Volte a configurar o seu computador para um modo de visualização indicado nas instruções do utilizador detalhadas.
Retenção de imagens.	<ul style="list-style-type: none"> • Com base nas características do ecrã OLED, a função Pixel Refresh (Atualização de píxeis) pode ser ativada e executada no menu do monitor para eliminar a retenção de imagens ocorrida. É recomendada a execução desta função diversas vezes para obter o efeito de exibição de imagens desejado. Para obter outras instruções relativas à manutenção do ecrã, consulte as Instruções do Utilizador no website oficial.
Regulamentação e Serviço	<ul style="list-style-type: none"> • Consulte a Regulamentação e as Informações de Serviço em www.aoc.com (para encontrar o modelo que adquiriu no seu país e a Regulamentação e as Informações de Serviço na página de Suporte).

Especificações

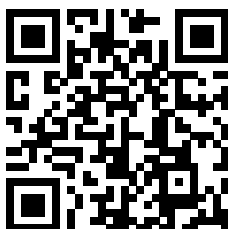
Especificações gerais

Painel	Nome do modelo	AGP277QKDC		
	Tipo de sistema	OLED		
	Área de visualização	67,3 cm na diagonal		
	Distância entre pixels	0,2292mm (H) x 0,2292mm (V)		
	Vídeo	Interface HDMI & Interface DP		
	Cores do monitor	1.07B		
Outros	Intervalo de varrimento na horizontal	30k~510kHz		
	Tamanho do varrimento na horizontal (Máximo)	586,75 mm		
	Intervalo de varrimento na vertical	QHD: 48~540Hz HD: 48~720Hz		
	Tamanho do varrimento na vertical (Máximo)	330,05 mm		
	Resolução predefinida ideal	QHD: 2560x1440 a 60Hz HD: 1280x720 a 60Hz		
	Max resolution	QHD: 2560x1440 a 540Hz HD: 1280x720 a 720Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Fonte de alimentação	100-240V~, 50/60Hz, 3,0A		
	Consumo de energia	Configuração Típica*	60W	
		Máx. (brilho = 100, contraste = 100)	≤220W	
Modo de Espera		≤0,5W		
USB C	USB C	Ficha de ligação reversível		
	Velocidade ultrarrápida	Transmissão de dados e vídeo		
	DisplayPort	Modo DisplayPort Alt incorporado		
	Fonte de alimentação	USB PD		
	Potência máxima	até 65W (5V/3A, 7V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/3,25A)		
Características físicas	Tipo de conector	HDMIx2/ DisplayPort/ USB C (PD65W)/ USB transferências3/ USB transmissão/ Auscultadores		
	Tipo cabo de sinal	Amovível		
Ambiente	Temperatura	Funcionamento	0°C ~ 40°C	
		Desligado	-25°C ~ 55°C	
	Humidade	Funcionamento	10% a 85% (sem condensação)	
		Desligado	5% a 93% (sem condensação)	
	Altitude	Funcionamento	0 m - 5.000 m (0 pés – 16404 pés)	
		Desligado	0 m - 12.192 m (0 pés – 40000 pés)	

Nota:

*O consumo de energia típico é medido em modo de alto desempenho.

(Conforme definido pelo fabricante)



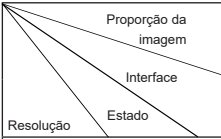
Nota:

O número máximo de cores suportadas por este produto é de 1,07 mil milhões, e as condições de configuração são as seguintes (podem existir diferenças devido à limitação de saída de algumas placas gráficas):

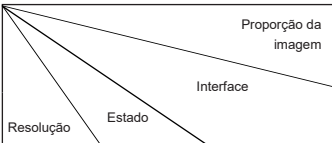
Resolução de saída Profundidade da cor	HDMI2.1		DisplayPort2.1		USB C a USB Alta velocidade de dados		USB C a USB Alta resolução	
	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB
2560x1440 a 540Hz 10bpc	Suporta (DSC)	Suporta (DSC)	Suporta	Suporta	\	\	Suporta (DSC)	Suporta (DSC)
2560x1440 a 540Hz 8bpc	Suporta	Suporta (DSC)	Suporta	Suporta	\	\	Suporta (DSC)	Suporta (DSC)
2560x1440 a 480Hz 10bpc	Suporta	Suporta (DSC)	Suporta	Suporta	\	\	Suporta (DSC)	Suporta (DSC)
2560x1440 a 480Hz 8bpc	Suporta	Suporta (DSC)	Suporta	Suporta	\	\	Suporta (DSC)	Suporta (DSC)
2560x1440 a 360Hz 10bpc	Suporta	Suporta (DSC)	Suporta	Suporta	Suporta (DSC)	Suporta (DSC)	Suporta (DSC)	Suporta (DSC)
2560x1440 a 360Hz 8bpc	Suporta	Suporta	Suporta	Suporta	Suporta (DSC)	Suporta (DSC)	Suporta	Suporta (DSC)
2560x1440 a 240Hz 10bpc	Suporta	Suporta	Suporta	Suporta	Suporta (DSC)	Suporta (DSC)	Suporta	Suporta (DSC)
2560x1440 a 240Hz 8bpc	Suporta	Suporta	Suporta	Suporta	Suporta (DSC)	Suporta (DSC)	Suporta	Suporta
2560x1440 a 144Hz 10bpc	Suporta	Suporta	Suporta	Suporta	Suporta	Suporta (DSC)	Suporta	Suporta
2560x1440 a 144Hz 8bpc	Suporta	Suporta	Suporta	Suporta	Suporta	Suporta (DSC)	Suporta	Suporta
2560x1440 a 120Hz 10bpc	Suporta	Suporta	Suporta	Suporta	Suporta	Suporta (DSC)	Suporta	Suporta
2560x1440 a 120Hz 8bpc	Suporta	Suporta	Suporta	Suporta	Suporta	Support	Suporta	Suporta
1280x720 a 720Hz 10bpc	Suporta	Suporta	Suporta	Suporta	Suporta (DSC)	Suporta (DSC)	Suporta	Suporta (DSC)
1280x720 a 720Hz 8bpc	Suporta	Suporta	Suporta	Suporta	Suporta (DSC)	Suporta (DSC)	Suporta	Suporta
1280x720 a 540Hz 10bpc	Suporta	Suporta	Suporta	Suporta	Suporta (DSC)	Suporta (DSC)	Suporta	Suporta
1280x720 a 540Hz 8bpc	Suporta	Suporta	Suporta	Suporta	Suporta	Suporta (DSC)	Suporta	Suporta
1280x720 a 240Hz 10bpc	Suporta	Suporta	Suporta	Suporta	Suporta	Suporta	Suporta	Suporta
1280x720 a 240Hz 8bpc	Suporta	Suporta	Suporta	Suporta	Suporta	Suporta	Suporta	Suporta
1280x720 a 144Hz 10bpc	Suporta	Suporta	Suporta	Suporta	Suporta	Suporta	Suporta	Suporta
1280x720 a 144Hz 8bpc	Suporta	Suporta	Suporta	Suporta	Suporta	Suporta	Suporta	Suporta
1280x720 a 120Hz 10bpc	Suporta	Suporta	Suporta	Suporta	Suporta	Suporta	Suporta	Suporta
1280x720 a 120Hz 8bpc	Suporta	Suporta	Suporta	Suporta	Suporta	Suporta	Suporta	Suporta
Resolução inferior 10 bpc/8 bpc	Suporta	Suporta	Suporta	Suporta	Suporta	Suporta	Suporta	Suporta

Modos de exibição predefinidos

QHD PC Resolution (Resolução de PC QHD)

 Proporção da imagem Interface Estado Resolução	Inteiro (16:9) 1:1 (16:9)		Inteiro (Quadrado) 1:1 (Quadrado) Aspeto		24,5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C
640x480 a 60Hz	√	√	√	√	√	√
640x480 a 67Hz	√	√	√	√	√	√
640x480 a 72Hz	√	√	√	√	√	√
640x480 a 75Hz	√	√	√	√	√	√
640x480 a 100Hz	√	√	√	√	√	√
640x480 a 120Hz	√	√	√	√	√	√
720x400 a 70Hz	√	√	√	√	√	√
800x600 a 56Hz	√	√	√	√	√	√
800x600 a 60Hz	√	√	√	√	√	√
800x600 a 72Hz	√	√	√	√	√	√
800x600 a 75Hz	√	√	√	√	√	√
800x600 a 100Hz	√	√	√	√	√	√
800x600 a 120Hz	√	√	√	√	√	√
832x624 a 75Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768 a 60Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768 a 70Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768 a 75Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768 a 540Hz			√	√		
1280x960 a 60Hz			√	√		
1280x960 a 540Hz			√	√	√	√
1280x1024 a 60Hz	√	√	√	√	√	√
1280x1024 a 75Hz	√	√	√	√	√	√
1280x1024 a 540Hz			√	√		
1728x1080 a 540Hz			√	√		
1920x1080 a 60Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080 a 540Hz	√	√				
1920x1440 a 540Hz			√	√		
2368x1320 a 60Hz					√	√
2368x1320 a 120Hz					√	√
2368x1320 a 240Hz					√	√
2368x1320 a 540Hz					√	√
2560x1440 a 60Hz	√	√			√	√
2560x1440 a 120Hz	√	√	√	√	√	√
2560x1440 a 144Hz	√	√				
2560x1440 a 240Hz	√	√				
2560x1440 a 360Hz	√	√				
2560x1440 a 480Hz	√	√				
2560x1440 a 540Hz	√	√				

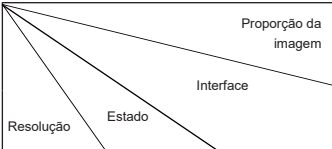
QHD Video Resolution (Resolução de vídeo QHD)

 Resolução Estado Interface Proporção da imagem	Inteiro (16:9) 1:1 (16:9)		Inteiro (Quadrado) 1:1 (Quadrado) Aspecto		24,5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C
640x480p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√
720x480p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√
720x576p,50Hz	√	√	√	√	√	√
1280x720p,50Hz	√	√	√	√	√	√
1280x720p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080p,50Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080p,119.88Hz/120Hz	√	√	√	√	√	√
3840x2160p,50Hz	√					
3840x2160p,59.94Hz/60Hz	√					
3840x2160p,100Hz	√					
3840x2160p,119.88Hz/120Hz	√		√		√	

HD PC Resolution (Resolução de PC HD)

Resolução	Proporção da imagem	Interface	Estado	Inteiro (16:9) 1:1 (16:9)	
				HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C
640x480 a 60Hz				√	√
640x480 a 67Hz				√	√
640x480 a 72Hz				√	√
640x480 a 75Hz				√	√
640x480 a 100Hz				√	√
640x480 a 120Hz				√	√
720x400 a 70Hz				√	√
800x600 a 56Hz				√	√
800x600 a 60Hz				√	√
800x600 a 72Hz				√	√
800x600 a 75Hz				√	√
800x600 a 100Hz				√	√
800x600 a 120Hz				√	√
832x624 a 75Hz				√	√
1024x768 a 60Hz				√	√
1024x768 a 70Hz				√	√
1024x768 a 75Hz				√	√
1280x1024 a 60Hz				√	√
1280x1024 a 75Hz				√	√
1280x720 a 60Hz				√	√
1280x720 a 120Hz				√	√
1280x720 a 144Hz				√	√
1280x720 a 240Hz				√	√
1280x720 a 480Hz				√	√
1280x720 a 540Hz				√	√
1280x720 a 720Hz				√	√

HD Video Resolution (Resolução de vídeo HD)

	Inteiro (16:9) 1:1 (16:9)	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C
640x480p,59.94Hz/60Hz	√	√
720x480p,59.94Hz/60Hz	√	√
720x576p,50Hz	√	√
1280x720p,50Hz	√	√
1280x720p,59.94Hz/60Hz	√	√

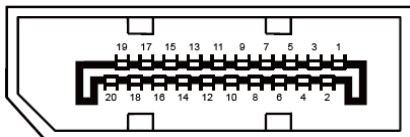
- Nota:**
- 1). Para obter uma qualidade de imagem ideal, consulte a tabela acima para definir a resolução da sua fonte de entrada. A resolução definida varia de acordo com o dispositivo de saída de sinal: para jogos de console, é recomendado que consulte a “Video Resolution (Resolução de vídeo)”, para jogos de PC, é recomendado que consulte a “PC Resolution (Resolução de PC)”.
 - 2). Quando “Dual Resolution (Resolução dupla)” estiver definido como “QHD”, defina a “QHD PC resolution (Resolução de PC QHD)” e a “QHD Video Resolution (Resolução de vídeo QHD)”. Quando “Dual Resolution (Resolução dupla)” estiver definido como “HD”, defina a “HD PC Resolution (Resolução de PC HD)” e a “HD Video Resolution (Resolução de vídeo HD)”.
 - 3). Para alternar a definição “Image Ratio (Proporção da imagem)”, aceda ao menu OSD → “Game Setting (Configuração de jogo)” → “Image Ratio (Proporção da imagem)” para efetuar o ajuste.
 - 4). Para garantir que as resoluções acima indicadas funcionam corretamente, verifique primeiro a compatibilidade da placa gráfica. Devido às diferentes estratégias dos vários fabricantes de placas gráficas, algumas opções podem estar ocultas. O suporte da placa gráfica estão sujeito à situação real.
 - 5). De acordo com a norma VESA, poderá existir uma ligeira margem de erro (+/-1Hz) no cálculo da frequência de atualização (frequência de campo) de diferentes sistemas operativos e placas gráficas. A frequência de atualização efetiva (frequência de campo) prevalecerá.
 - 6). DisplayPort 2.1 suporta UHBR20 com largura de banda total de 80 Gbps. A interface HDMI 2.1 suporta FRL6 com largura de banda total de 48 Gbps.
 - 7). O problema de compatibilidade da saída de sinal HDMI2.1 (FRL6 48 Gbps) de placas gráficas NVIDIA® pode causar uma exibição anormal ou o reinício automático do computador, pelo que se recomenda a utilização de DisplayPort para placas gráficas NVIDIA®. Pode ser utilizado HDMI ou DisplayPort para placas gráficas AMD®.

Atribuição de pinos



Cabo de sinal de monitor a cores de 19 pinos

N.º do pino	Nome do sinal	N.º do pino	Nome do sinal	N.º do pino	Nome do sinal
1.	Dados TMDS 2 +	9.	Dados TMDS 0 -	17.	Terra DDC/CEC
2.	Protecção de dados TMDS 2	10.	Relógio + TMDS	18.	Alimentação +5 V
3.	Dados TMDS 2 -	11.	Protecção do relógio TMDS	19.	Detecção de ligação instantânea
4.	Dados TMDS 1+	12.	Relógio TMDS -		
5.	Protecção de dados TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dados TMDS 1 -	14.	Reservado (N.C. no dispositivo)		
7.	Dados TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Protecção de dados TMDS 0	16.	SDA		



Cabo de sinal de monitor a cores de 20 pinos

N.º do pino	Nome do sinal	N.º do pino	Nome do sinal
1	Faixa_ML 3 (n)	11	GND
2	GND	12	Faixa_ML 0 (p)
3	Faixa_ML 3 (p)	13	CONFIG1
4	Faixa_ML 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	CANAL_AUX (p)
6	Faixa_ML 2 (p)	16	GND
7	Faixa_ML 1 (n)	17	CANAL_AUX (n)
8	GND	18	Detecção de ligação instantânea
9	Faixa_ML 1 (p)	19	DisplayPort_PWR Retorno
10	Faixa_ML 0 (n)	20	DisplayPort_PWR

Plug and Play

Funcionalidade Plug & Play DDC2B

Este monitor está equipado com capacidades VESA DDC2B de acordo com a NORMA VESA DDC. Permite que o monitor informe a sua identidade ao sistema anfitrião e, dependendo do nível de DDC utilizado, comunique informações adicionais sobre as capacidades de exibição.

O DDC2B é um canal de dados bidirecional baseado no protocolo I2C. O anfitrião pode solicitar informações EDID através do canal DDC2B.

