



Manual do Usuário do Monitor OLED

AGP277QKDC

Com base nas características do produto OLED, recomenda-se a manutenção da tela de acordo com os requisitos do manual do usuário, de modo a reduzir o risco de gerar retenção de imagem.

AOC

www.aoc.com

©2025 AOC. All Rights Reserved

Version: A00

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Segurança	1
Convenções Nacionais	1
Potência	2
Instalação	3
Limpeza	4
Outro	5
Configuração	6
Conteúdo da Caixa	6
Configuração de Suporte e Base	7
Ajuste do ângulo de visão	8
Conectando o Monitor	9
Instalação do braço de fixação para parede	10
Função de Adaptive-Sync	11
Função compatível com NVIDIA G-SYNC	12
HDR	13
KVM	14
Manutenção da tela	16
Ajuste	18
Teclas de atalho	18
Adjust OSD Menu (Ajustar o menu OSD)	20
Quick Menu (Menu Rápido)	20
Button Operation Guide (Guia de operação dos botões)	20
OSD Menu (Menu OSD)	21
Game Setting (Configuração de Jogo)	21
Light FX	24
Picture (Imagem)	25
PIP/PBP	27
OLED Care (OLED Cuid)	29
Settings (Configurações)	31
Audio (Áudio)	32
OSD Setup (Configuração do Menu OSD)	33
Information (Informação)	34
Indicador de LED	35
Resolução de problemas	36
Especificação	37
Especificação Geral	37
Modos de exibição predefinidos	39
QHD PC Resolution (Resolução de PC QHD)	39
QHD Video Resolution (Resolução de vídeo QHD)	40
HD PC Resolution (Resolução de PC HD)	41
HD Video Resolution (Resolução de vídeo HD)	42
Atribuições dos Pinos	43
Plug and Play	44

Segurança

Convenções Nacionais

As subseções a seguir descrevem as convenções usadas neste documento.

Notas, Precauções e Alertas

Ao longo deste guia, os blocos de texto podem ser acompanhados por um ícone e impressos em negrito ou em itálico. Estes blocos são notas, precauções e alertas, e são usados como a seguir:



NOTA: Uma NOTA indica informações importantes que o ajudam a usar melhor seu sistema de computador.





CUIDADO: Um CUIDADO indica risco de dano ao hardware ou perda de dados, e o informa sobre como evitar o problema.





AVISO: Um ALERTA indica um potencial para ferimento corporal e te informa como evitar o problema. Alguns alertas podem aparecer em formatos alternados e podem não estar acompanhados de um ícone. Em tais casos, a apresentação específica do alerta é imposta pela autoridade reguladora.


Potência


 O monitor deve ser operado somente com o tipo de alimentação indicado na etiqueta. Se não tiver certeza do tipo de alimentação da sua casa, consulte seu revendedor ou companhia de eletricidade local.

 O monitor está equipado com uma tomada aterrada de três pinos, uma tomada com um terceiro pino (terra). Esta tomada serve apenas em uma tomada elétrica aterrada como uma característica de segurança. Se a tomada não aceitar a tomada de três pinos, chame um electricista que instale a tomada correta, ou use um adaptador para aterrar o aparelho com segurança. Não anule o propósito de segurança da tomada aterrada.

 Desligue o aparelho durante uma tempestade com raios ou quando ele não será usado por longos períodos de tempo. Isso protegerá o monitor de danos devido a picos de energia.

 Não sobrecarregue as régua de energia e cabos de extensão. A sobrecarga pode resultar em incêndio ou choque elétrico.

 Para garantir a operação satisfatória, use o monitor apenas com computadores listados pela UL, que possuam receptáculos apropriadamente configurados entre 100-240V CA, Min. 5A

 A tomada deve ser instalada perto do equipamento e ser facilmente acessível.

Instalação

! Não coloque este monitor sobre carrinhos, suportes, tripés, estantes ou mesas instáveis. Se o monitor cair, pode ferir uma pessoa e causar sérios danos a este produto. Use apenas com um carrinho, apoio, tripé, presilha ou mesa recomendada pelo fabricante, ou vendidos com este produto. Siga as instruções do fabricante ao instalar o produto e use acessórios de montagem recomendado pelo fabricante. Quando colocado num carrinho, o produto deve ser deslocado com cuidado.

! Nunca empurre qualquer objeto para dentro da fenda do gabinete. Isso pode danificar as peças do circuito causando incêndio ou choque elétrico. Nunca derrube líquidos no monitor.

! Não coloque a parte frontal do produto no chão.

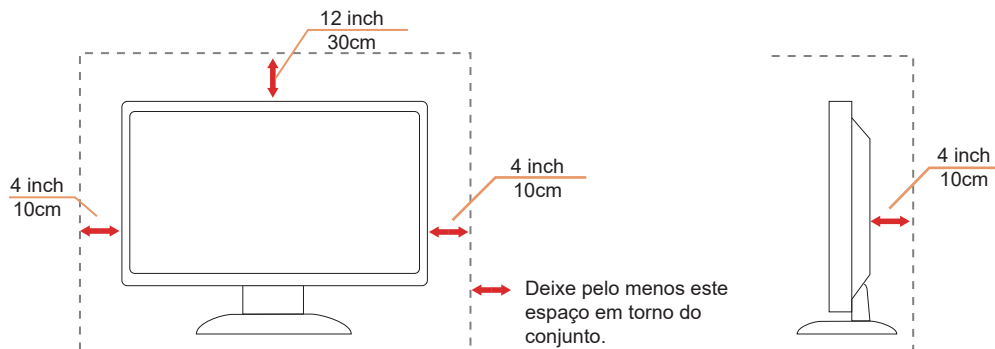
! Se você montar o monitor em uma parede ou prateleira, use um kit de montagem aprovado pelo fabricante e siga as instruções do kit.

! Para evitar danos potenciais, por exemplo, a descamação do painel da moldura, certifique-se que o monitor não fique inclinado para baixo por mais de -5 graus. Se o ângulo máximo de inclinação para baixo de -5 graus for excedido, os danos no monitor não serão cobertos pela garantia.

! Deixar algum espaço ao redor do monitor como mostrado abaixo. Caso contrário, a circulação de ar pode ser insuficiente, portanto, o superaquecimento pode causar um incêndio ou danos ao monitor.

Veja abaixo as áreas de ventilação recomendadas ao redor do monitor quando o monitor está instalado na parede ou no suporte:

Instalado com suporte



Limpeza


! Limpar o gabinete regularmente com um pano. Você pode usar detergente suave para limpar a mancha, em vez de detergente forte, que vai cauterizar o gabinete do produto.


! Durante a limpeza, certifique-se que nenhum detergente vaza dentro do produto. O pano de limpeza não deve ser muito áspero já que vai arranhar a superfície da tela.





! Por favor, desconecte o cabo de alimentação antes de limpar o produto.


Outro


 Se o produto estiver emitindo um som, cheiro ou fumaça estranhos, desligue da tomada **IMEDIATAMENTE** e contate um Centro de Assistência.


 Certifique-se que as aberturas de ventilação não estão bloqueadas por uma mesa ou cortina.

 Não envolva o monitor OLED em grandes vibrações ou em alto impacto durante a operação.

 Não bata o monitor nem o deixe cair durante o funcionamento ou transporte.


 Os cabos de alimentação devem ser aprovados quanto à segurança. Para a Alemanha, deve ser H03VV-F/H05VV-F, 3G, 0,75 mm² ou melhor. Para outros países, os tipos adequados devem ser usados em conformidade.


 Pressão sonora excessiva de fones de ouvido pode causar perda auditiva. O ajuste do equalizador para o máximo aumenta a voltagem de saída dos fones de ouvido e portanto, o nível de pressão sonora.

 **Baixa Luz Azul:** O monitor utiliza um painel com baixa emissão de luz azul. Está em conformidade com a certificação TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution sob configuração padrão/redefinição de fábrica.

Saúde:

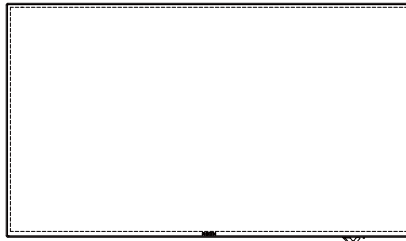
- O monitor deve estar a uma distância de 50 a 70 cm (20 a 28 polegadas) dos seus olhos.
- Olhar para a tela por períodos prolongados causa fadiga ocular e pode deteriorar sua visão. Descanse seus olhos por 5 a 10 minutos a cada 1 hora de uso do produto.
- Reduza a fadiga ocular focando em objetos distantes.
- Piscar frequentemente e realizar exercícios oculares ajudam a evitar o ressecamento dos olhos.

 A tecnologia Flicker-free mantém uma retroiluminação estável com um dimmer DC que elimina a principal causa do cintilamento do monitor, tornando-o mais confortável para os olhos.

 Com base nas características dos produtos OLED, não é recomendado o uso contínuo deste produto por mais de 24 horas. Esse produto utiliza várias tecnologias para eliminar a possível retenção de imagem. Para mais informações, consulte as instruções em “Manutenção da tela”.

Configuração

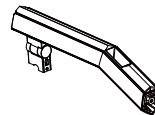
Conteúdo da Caixa



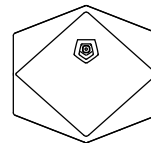
Quick Start Guide



Warranty card



Stand



Base



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB Cable



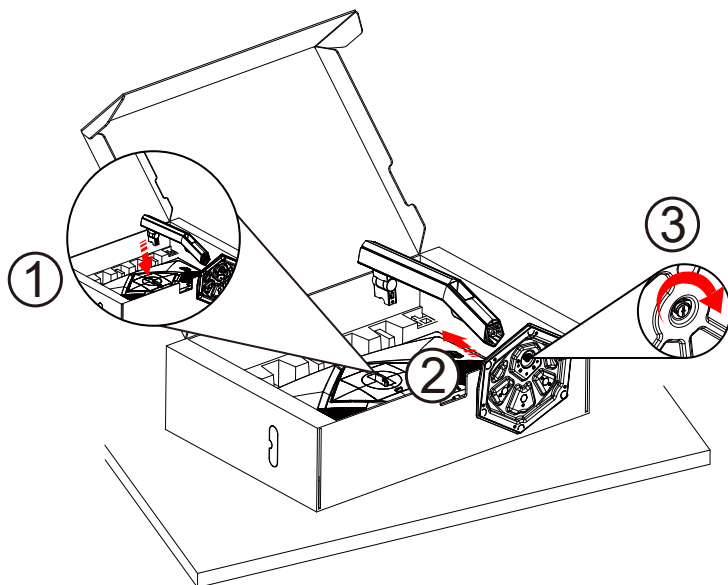
USB C-C Cable

***** Nem todos os cabos de sinal serão fornecidos para todos os países e regiões. Por favor, consulte o agente local ou sucursal da AOC para confirmação.

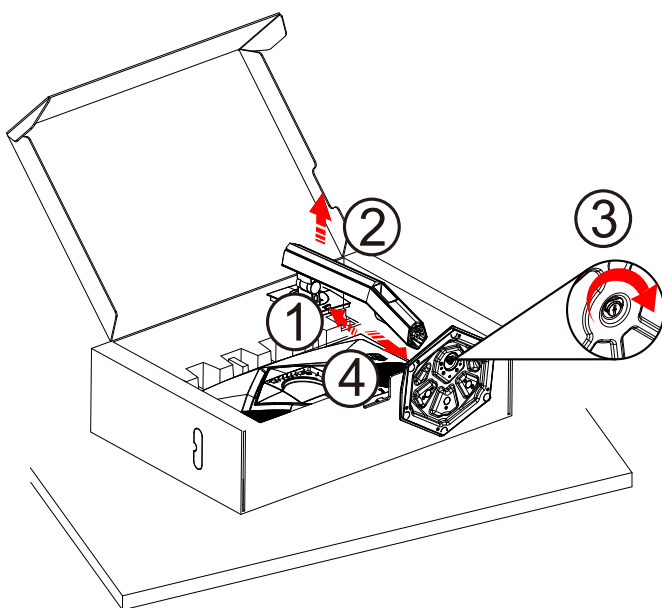
Configuração de Suporte e Base


Por favor, configure ou remova a base seguindo os passos abaixo.

Configuração:

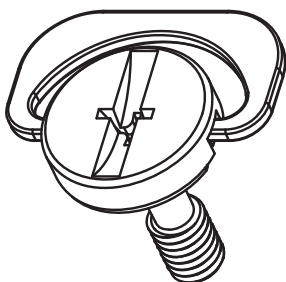


Remover:



 **NOTA:** O desenho de visualização pode diferir daqueles ilustrados.

Especificação do parafuso da base: M6*17 mm (rosca efetiva 7 mm)

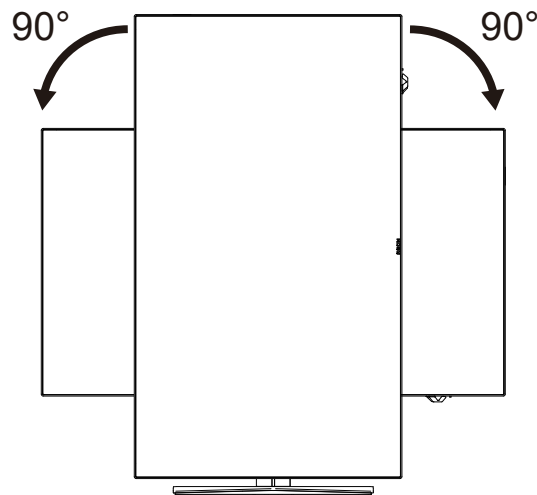
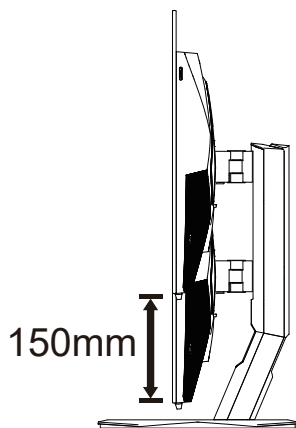
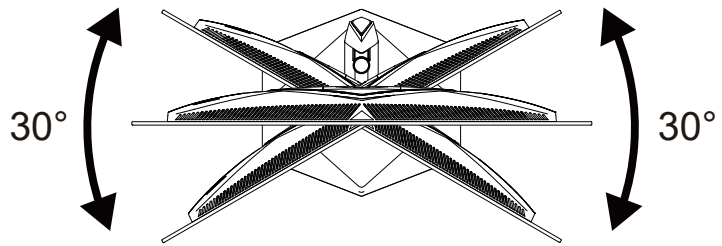
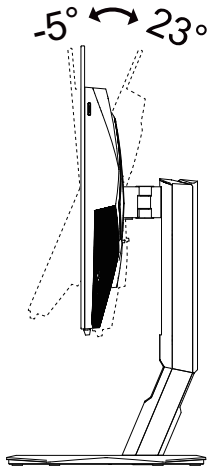


Ajuste do ângulo de visão

Para obter a melhor experiência de visualização, é recomendável que o usuário certifique-se de poder ver todo o rosto na tela e, em seguida, ajuste o ângulo do monitor com base na preferência pessoal.

Segure o suporte para que você não derrube o monitor quando muda o ângulo do monitor.

Você é capaz de ajustar o monitor conforme abaixo.



NOTA:

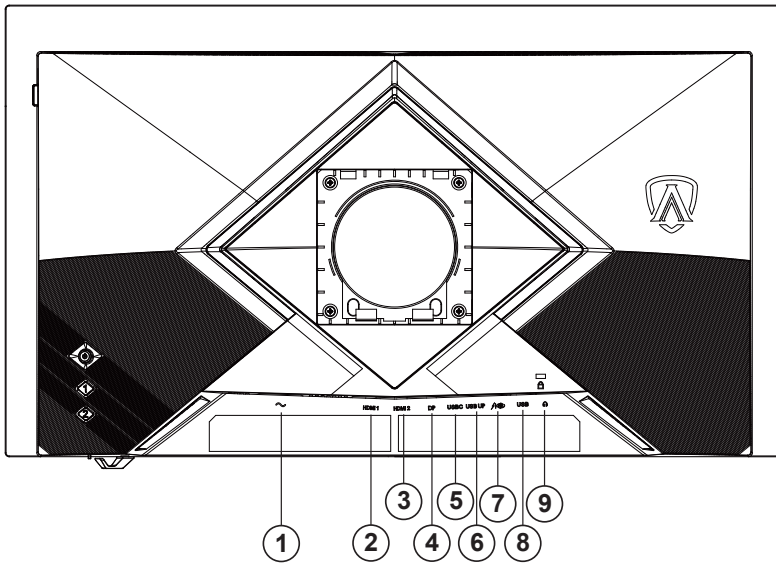
Não toque na tela OLED quando você mudar o ângulo. Pode causar danos ou quebrar a tela OLED.

⚠ Advertência

- Para evitar potenciais danos na tela, como descamação do painel, certifique-se o monitor não fique inclinado para baixo por mais de -5 graus.
- Não pressione a tela enquanto ajusta o ângulo do monitor. Segure apenas pela moldura.

Conectando o Monitor

Conexões dos cabos na parte de trás do monitor e do computador:



1. Alimentação
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB C (a montante, modo DisplayPort ALT, até PD 65W)
6. USB a montante
7. USB 3.2 Gen1 a jusante + carregamento
8. USB 3.2 Gen1 a jusantex2
9. Fone de ouvido

Ligar ao PC

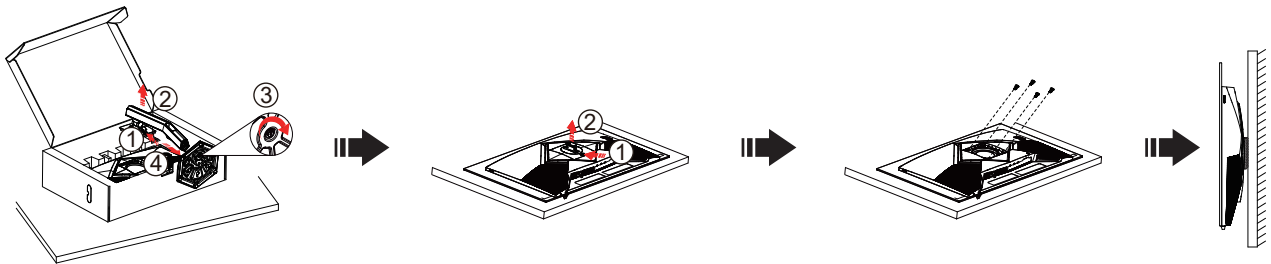
1. Conecte firmemente o cabo de alimentação à parte de trás do monitor.
2. Desligue o computador e retire o cabo de alimentação.
3. Conecte o cabo de sinal do monitor ao conector de vídeo localizado na traseira do computador.
4. Conecte o cabo de alimentação do computador e do monitor a uma tomada.
5. Conecte o computador e o monitor.

Se o seu monitor exibir uma imagem, a instalação está completa. Se ele não apresentar uma imagem, consulte Solução de problemas.

Para proteger o equipamento, desligue sempre o PC e o monitor OLED antes de conectar.

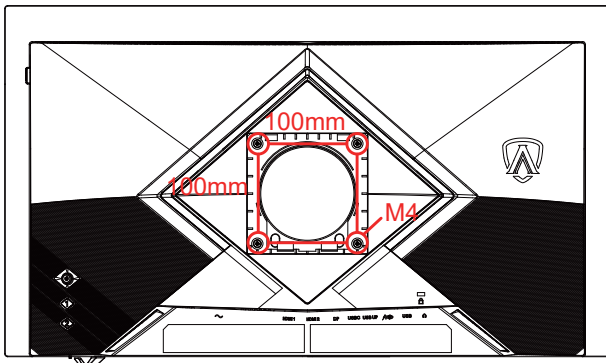
Instalação do braço de fixação para parede

Preparação para instalação do braço de fixação para parede (opcional).

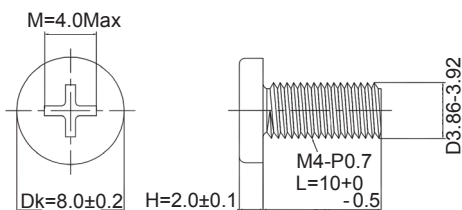


Este monitor pode ser montado num braço de fixação para parede, adquirido separadamente. Desconecte o cabo de alimentação antes deste procedimento. Siga os passos abaixo:

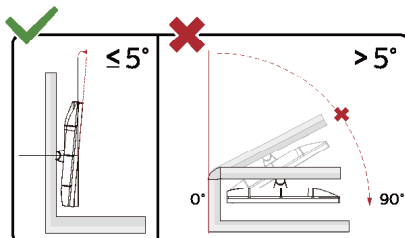
1. Remova a base.
2. Siga as instruções do fabricante para montar o braço de fixação para parede.
3. Coloque o braço de fixação para parede na parte de trás do monitor. Alinhe os furos do braço com os furos na parte de trás do monitor.
4. Insira os quatro parafusos nos furos e aperte-os.
5. Reconecte os cabos. Consulte o manual do usuário que acompanha o braço de fixação para parede (opcional) para ver as instruções de fixação na parede.



Especificação dos parafusos para suporte de parede: M4*(10+X)mm, (X = espessura do suporte de montagem na parede)



Nota: os furos para parafuso de fixação VESA não estão disponíveis para todos os modelos; verifique com o revendedor ou departamento oficial da AOC. Sempre entre em contato com o fabricante para a instalação na parede.



* O desenho de visualização pode diferir daqueles ilustrados.

⚠ Advertência

- Para evitar potenciais danos na tela, como descamação do painel, certifique-se o monitor não fique inclinado para baixo por mais de -5 graus.
- Não pressione a tela enquanto ajusta o ângulo do monitor. Segure apenas pela moldura.

Função de Adaptive-Sync

1. Função de Adaptive-Sync está trabalhando com DisplayPort/HDMI/USB C.
2. Placa de vídeo compatível A lista recomenda é como a seguir, também pode ser verificada visitando www.AMD.com

Placas Gráficas

- Radeon™ RX Vega série
- Radeon™ RX 500 série
- Radeon™ RX 400 série
- Radeon™ R9/R7 300 série (série R9 370/X, R7 370/X, R7 265 exceto)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano série
- Radeon™ R9 Fury série
- Radeon™ R9/R7 200 série (série R9 270/X, R9 280/X exceto)

Processadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Função compatível com NVIDIA G-SYNC

1. Este produto suporta o recurso compatível com NVIDIA G-SYNC. O recurso compatível com NVIDIA G-SYNC é executado sob o DisplayPort.
2. Para usufruir da experiência de jogo perfeita proporcionada pelo recurso G-SYNC, você precisa comprar separadamente uma placa de vídeo com GPU NVIDIA compatível com o recurso G-SYNC.

Requisitos do sistema G-Sync:

Categoria de requisitos: Monitor compatível com NVIDIA G-SYNC (modo compatível)

Placa de vídeo: Arquitetura NVIDIA Pascal ou superior (por exemplo, série GTX 10, série RTX)

Monitor: Monitor verificado pela NVIDIA com suporte para taxa de atualização variável (VRR)

Sistema operacional: Windows 10 ou posterior

Cabo de conexão: Use DisplayPort

Para obter mais informações sobre NVIDIA G-SYNC, visite: <https://www.nvidia.com/en-us/support>

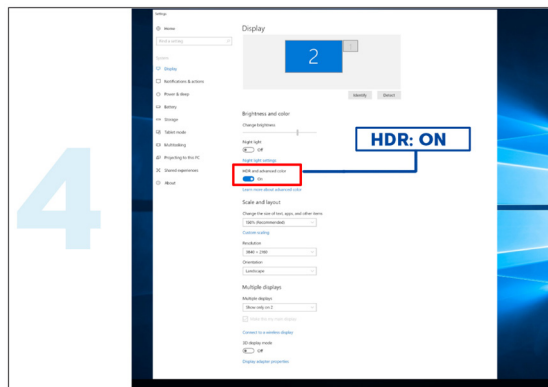
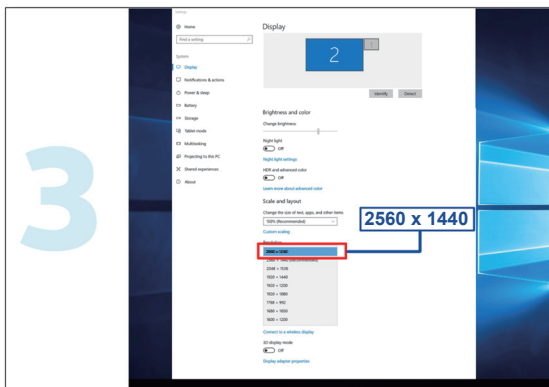
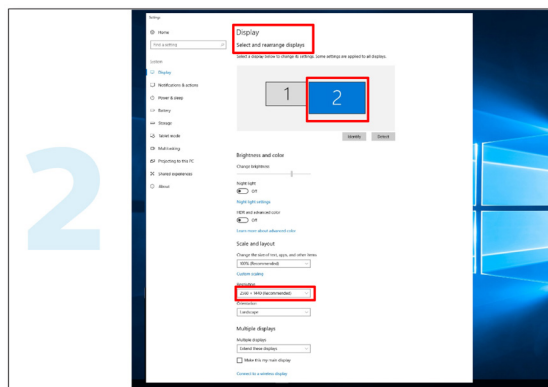
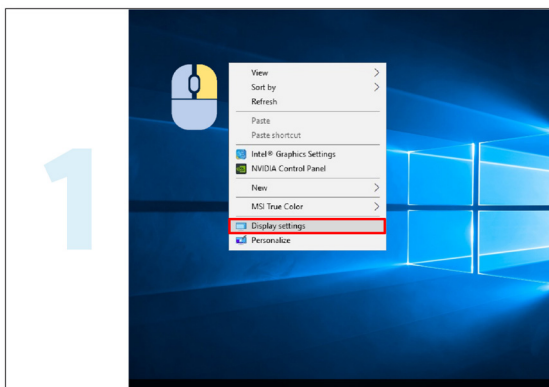
HDR

É compatível com sinais de entrada no formato HDR10.

O monitor pode ativar automaticamente a função HDR se o reproduzidor e o conteúdo forem compatíveis. Por favor, entre em contato com o fabricante do dispositivo e o fornecedor do conteúdo para obter informações sobre a compatibilidade do seu dispositivo e conteúdo. Selecione “DESLIGADO” para a função HDR quando não houver necessidade da ativação automática.

Nota:

1. Nenhuma configuração especial é necessária para a interface DisplayPort/HDMI em versões do WIN10 anteriores à V1703.
2. Apenas a interface HDMI está disponível, e a interface DisplayPort não funciona na versão WIN10 V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz/100Hz/120Hz destina-se ao uso apenas em dispositivos como reproduzidores UHD ou Xbox/PS.
4. Configuração do Display:
 - a. A resolução do display está configurada para 2560x1440, e o HDR está pré-configurado como ATIVADO.
 - b. Após entrar em um aplicativo, o melhor efeito HDR pode ser alcançado quando a resolução é alterada para 2560x1440 (se disponível).



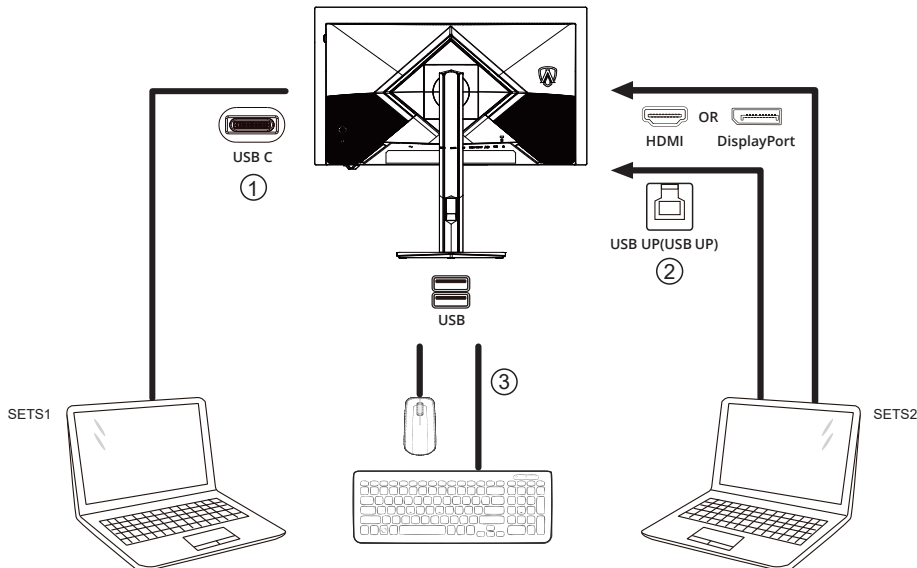
KVM

Este produto suporta o recurso KVM.

Na exibição de estado, você pode controlar dois dispositivos de saída de sinal (dois computadores, ou dois laptops, ou um computador e um laptop) com um teclado e mouse configurados através do recurso KVM.

Etapas de instalação:

1. Conecte um dispositivo (PC ou notebook) ao monitor via USB C.
2. Conecte o outro dispositivo ao monitor via HDMI ou DisplayPort. Em seguida, conecte também este dispositivo ao monitor com USB upstream.
3. Conecte seus periféricos (teclado e mouse) ao monitor via porta USB.

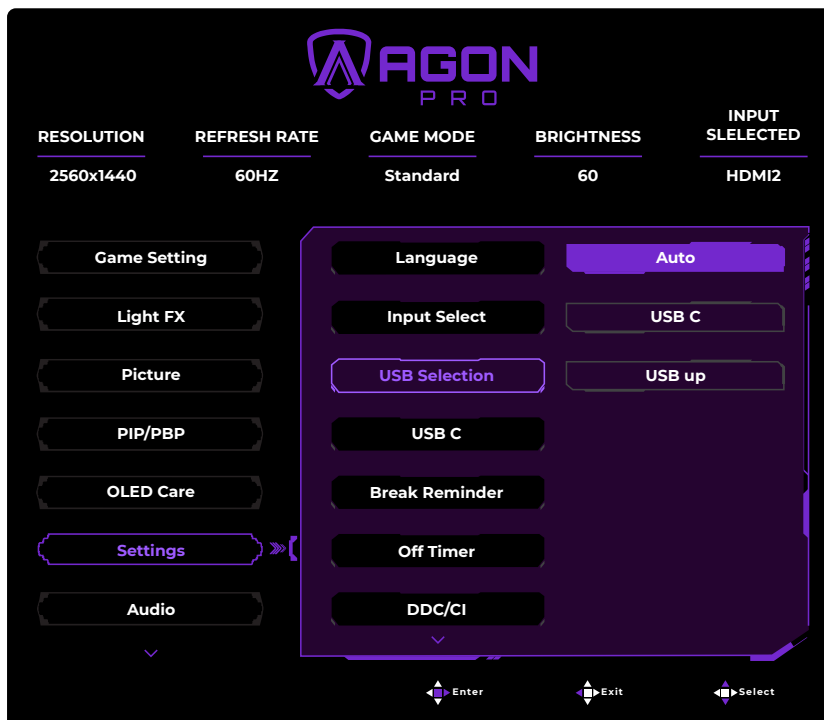


Nota: O design da tela pode diferir daqueles ilustrados.

4. Vá para o menu OSD. Defina Auto (Automático), USB C ou USB up (USB para cima) em Configurações -> Seleção de USB, respectivamente, quando necessário.

Se estiver definido como Auto, o teclado e o mouse conectados ao monitor alternarão automaticamente os dispositivos controlados de acordo com a fonte de sinal exibida.

No modo de exibição PIP/PBP, altere o caminho do USB de fluxo ascendente através do menu OSD.



USB Selection (Seleção USB)	Descrição da função
Auto (Automático)	Selecione automaticamente USB C ou USB up (USB para cima), dependendo da fonte de sinal exibida atualmente na tela.
USB C	Fornece a função USB Hub através do cabo tipo C.
USB up (USB para cima)	Fornece a função USB Hub através do cabo USB B.

Manutenção da tela

Com base nas características do produto OLED, a manutenção da tela deve ser realizada de acordo com os requisitos a seguir, de modo a reduzir o risco de gerar retenção de imagem.

A garantia não cobre nenhum defeito ou dano causado pelo não cumprimento das instruções abaixo.

• A exibição de uma imagem estática deve ser evitada o máximo possível.

Uma imagem estática refere-se a uma imagem que permanece na tela por um longo tempo.

Uma imagem estática pode resultar em danos permanentes à tela OLED, aparecem resíduos de imagem, que é o recurso da tela OLED.

As seguintes sugestões de uso devem ser observadas:

1. Não exiba nenhuma imagem estática em tela inteira ou parte da tela por muito tempo, pois isso levará a resíduos de imagem na tela. Para evitar esse problema, reduza o brilho e o contraste da tela adequadamente ao exibir imagens estáticas.
2. Diferentes traços permanecerão nos lados esquerdo e direito da tela e nas margens da imagem quando você assistir a conteúdo que não seja de tela cheia por um longo período. Portanto, não use esse modo por longos períodos.
3. Sempre que possível, assista a um vídeo em tela cheia, em vez de em uma pequena janela na tela (como um vídeo em uma página do navegador da Internet).
4. Não coloque etiquetas ou adesivos na tela para reduzir a possibilidade de danos na tela ou resíduos de imagem.

• Não é recomendado o uso contínuo desse produto por mais de 24 horas.

Este produto utiliza muitas tecnologias para eliminar possíveis retenções de imagem. É altamente recomendável que você use os valores predefinidos e mantenha as funções "ligadas" para evitar resíduos de imagem na tela OLED e manter o melhor uso da tela OLED.

• LEA (Logo Extraction Algorithm) (Algoritmo de Extração de Logotipos)

Para reduzir o risco de gerar retenção de imagem, é recomendável ativar a função LEA.

Após essa função ser ativada, a tela será reduzida automaticamente para corrigir o brilho da área de exibição, de modo a reduzir a possível retenção de imagem.

Essa configuração é "On (Ligar)" por padrão. Você pode definir no menu OSD.

• Pixel Orbiting (Órbita de pixels)

Para reduzir o risco de gerar retenção de imagem, é recomendável ativar a função Órbita.

Após essa função ser ativada, os pixels da imagem se movem circularmente como um todo uma vez por segundo em uma trajetória na forma de um caractere chinês "日". A amplitude do movimento se baseia nas configurações. O caractere movido pode ser cortado lateralmente. Quando "Strongest (Mais forte)" for selecionado, é improvável que a retenção de imagem seja gerada, mas o possível corte lateral poderá ser mais notável. Quando "Off" (Desligada) for selecionado, a imagem voltará à posição ideal.

Essa configuração é "On (Ligar)" "Strongest (Mais forte)" por padrão. Você pode definir no menu OSD.

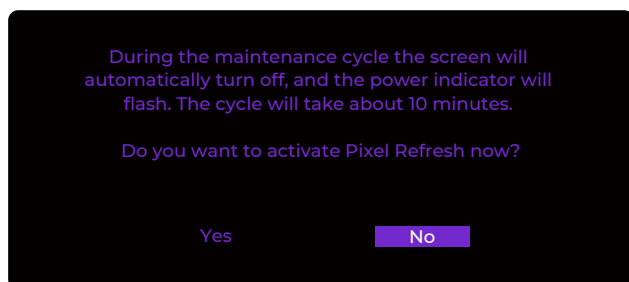
• Pixel Refresh (Atualização de pixels)

Com base nas características do painel OLED, a retenção de imagem costuma acontecer quando uma imagem estática dividida por diferentes cores ou brilho é exibida por um longo tempo.

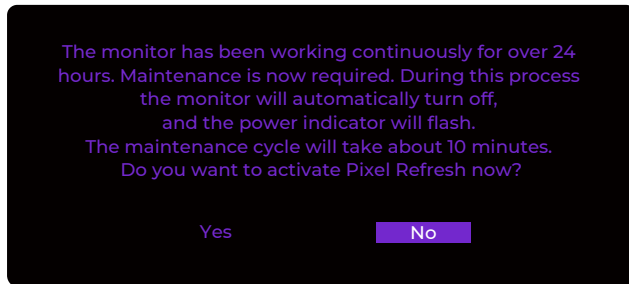
Para eliminar a retenção de imagem que possa ter sido gerada, é recomendado voltar a executar regular ou irregularmente a função "Pixel Refresh (Atualização de pixels)", a fim de obter um efeito de exibição de imagem ideal.

Essa função pode ser executada por qualquer uma das seguintes opções:

- 1). No menu OSD, ative manualmente "Pixel Refresh (Atualização de pixels)", e selecione "Yes (Sim)" de acordo com o aviso do menu.

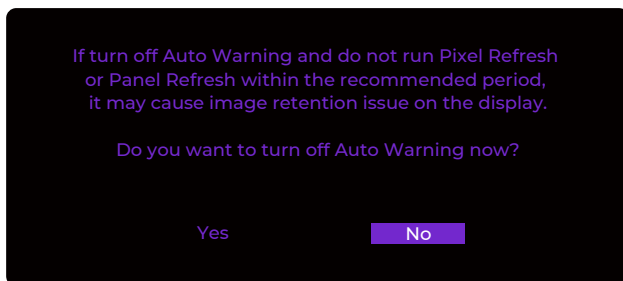


- 2). O monitor exibe automaticamente um menu de aviso para lembrar o usuário de executar “Pixel Refresh (Atualização de pixels)” a cada 24 horas. Recomenda-se que você selecione “Yes (Sim)”.



Se “No (Não)” for selecionado ou se nenhuma seleção for feita, o alerta será emitido uma vez por hora até que o usuário selecione “Yes (Sim)”. O menu de aviso se fecha automaticamente após cerca de 10 segundos. A função de aviso automático de “Pixel Refresh (Atualização de pixels)” é “On (Ligar)” por padrão e pode ser definida no menu OSD. Se for definida como “Off (Desligar)”, o menu de aviso automático de “Pixel Refresh (Atualização de pixels)” não será mais exibido.

Observação especial: Caso você não execute “Pixel Refresh (Atualização de pixels)” no tempo recomendado, aumentará o risco de resíduos de imagem na tela. Isso pode afetar a cobertura da sua garantia. Por favor, proceda com cuidado.



- 3). Após cada 4 horas cumulativas de operação, se o monitor for desligado com o botão ou entrar no modo de espera, ele executará automaticamente a Screen Compensation and Correction (Compensação e correção da tela) e a Pixel Refresh (Atualização de pixels) 15 minutos depois.

O monitor executará automaticamente a Screen Compensation and Correction (Compensação e correção da tela) primeiro e, depois, a Pixel Refresh (Atualização de pixels). Mantenha o monitor ligado e evite pressionar qualquer botão durante o processo de Screen Compensation and Correction (Compensação e correção da tela). O indicador de alimentação piscará em branco (branco por 3 segundos/desligado por 3 segundos) e esse processo levará aproximadamente 30 segundos. Em seguida, o monitor executará a função Pixel Refresh (Atualização de pixels). O processo completo de Pixel Refresh (Atualização de pixels) leva aproximadamente 10 minutos. Mantenha o monitor ligado e evite pressionar qualquer botão. O indicador de alimentação piscará em branco (ligado por um segundo/desligado por um segundo). O indicador de alimentação ficará laranja ou se apagará no final, indicando que o monitor entrou no estado de espera ou de desligamento (mantendo o status de pré-operação).

Se o usuário pressionar o botão liga/desliga durante o processo, a operação será interrompida e o monitor restaurará a imagem. Observe que essa restauração pode levar aproximadamente 5 segundos. No menu OSD “Information (Informação)”, você pode ver o número de vezes que a função Pixel Refresh (Atualização de pixels) foi executada e o tempo em que a tela se acende após a última Pixel Refresh (Atualização de pixels).

• Screen Saver (Protetor de tela)

Para reduzir o risco de retenção de imagens, recomenda-se que você ative o protetor de tela. Quando imagens estáticas são exibidas por longos períodos de tempo, o brilho da tela é automaticamente reduzido de forma significativa para reduzir a possível retenção de imagens. Quando uma alteração de imagem for detectada, a tela retornará ao brilho anterior.

Essa configuração é “On (Ligar)” por padrão. Você pode definir no menu OSD.

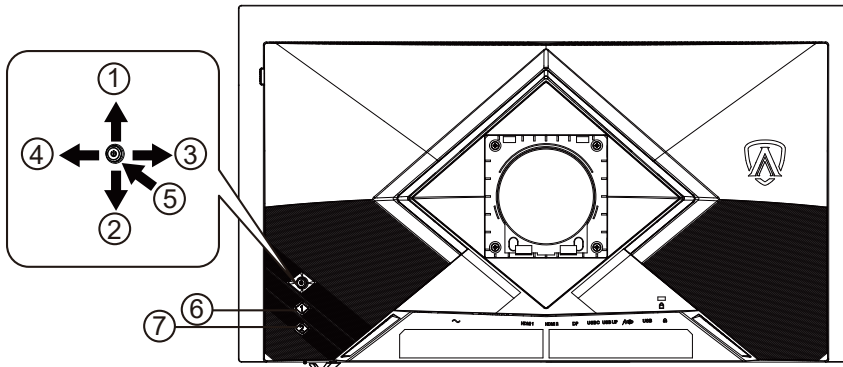
• Taskbar Dimmer (Escurecimento da barra de tarefas)

Para reduzir o risco de resíduos de imagem, é recomendável que você ative a função de escurecimento da barra de tarefas. Após a ativação, se alguma área da barra de tarefas for detectada, o brilho da área da barra de tarefas será automaticamente diminuído para reduzir qualquer possível resíduo de imagem.

Essa configuração é “On (Ligar)” por padrão. Você pode definir no menu OSD.

Ajuste

Teclas de atalho



1	Up (Cima)
2	Down (Baixo)
3	Left (Esquerda)
4	Right (Direita)
5	Power (Alimentação)/Menu/ Select (Selecionar)
6	User 1 (Usuário 1) (Dual Resolution (Resolução Dupla))
7	User 2 (Usuário 2) (Input Select (Seleção de Entrada))

Power (Alimentação)/Menu/ Select (Selecionar)

- Quando o monitor estiver desligado, pressione esse botão para ligá-lo.
- Ao ligar o monitor, pressione esse botão para abrir o menu OSD ou confirmar os ajustes de função e pressione e segure esse botão por cerca de 2 segundos para desligar o monitor.
- Quando o monitor estiver no modo de espera, pressione esse botão para desligá-lo.

Up (Cima)/ Down (Baixo)/ Left (Esquerda)/ Right (Direita)

- Quando o menu OSD estiver desligado, pressione o botão para abrir o Menu Rápido.
- Quando o menu OSD estiver ligado, consulte os avisos do botão na tela para as operações correspondentes.
- Quando o monitor estiver no modo de espera, pressione esse botão para abrir o menu “Input Select (Seleção de Entrada)” .

User 1 (Usuário 1) (Dual Resolution (Resolução Dupla))

- Personalize a função dessa tecla de atalho no menu OSD: Dual Resolution (Resolução Dupla), Gaming Mode (Modo de Jogo), Shadow Control (Controle de sombra), Low input Lag (Atraso de entrada baixa), Adaptive-Sync, Dial Point (Ponto de discagem), Sniper Scope (Mira do Atirador), Input Select (Seleção de Entrada), Volume, Image Ratio (Proporção da imagem), Pixel Refresh (Atualização de pixels), Light FX, Game Color (Cor do Jogo), Dark Boost (Aumentar escuridão), Sharpness (Nitidez), Color Temp. (Temperatura de Cor.), Color Space (Espaço de cor). A configuração padrão de fábrica é “Dual Resolution (Resolução Dupla)”.
- Quando o menu OSD estiver desligado, pressione esse botão para abrir o menu “Dual Resolution (Resolução Dupla)” . Pressione o botão “Left (Esquerda)” ou “Right (Direita)” para selecionar o modo de resolução correspondente:
QHD 144Hz/ QHD 540Hz/ HD 720Hz (HDMI)
QHD 540Hz/ HD 720Hz (DisplayPort/ USB C)
- Quando o monitor estiver no modo de espera, pressione esse botão para abrir o menu “Input Select (Seleção de Entrada)” .

User 2 (Usuário 2) (Input Select (Seleção de Entrada))

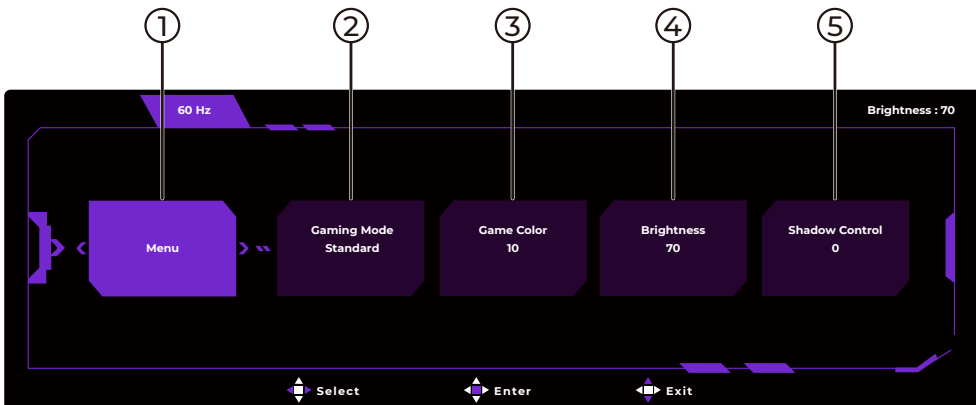
- Personalize a função dessa tecla de atalho no menu OSD: Dual Resolution (Resolução Dupla), Gaming Mode (Modo de Jogo), Shadow Control (Controle de sombra), Low input Lag (Atraso de entrada baixa), Adaptive-Sync, Dial Point (Ponto de discagem), Sniper Scope (Mira do Atirador), Input Select (Seleção de Entrada), Volume, Image Ratio (Proporção da imagem), Pixel Refresh (Atualização de pixels), Light FX, Game Color (Cor do Jogo), Dark Boost (Aumentar escuridão), Sharpness (Nitidez), Color Temp. (Temperatura de Cor.), Color Space (Espaço de cor) A configuração padrão de fábrica é "Input Select (Seleção de Entrada)".
- Quando o menu OSD estiver desligado, pressione esse botão para abrir o menu "Input Select (Seleção de Entrada)". Pressione o botão "Up (Cima)" ou "Down (Baixo)" para selecionar a fonte de entrada exibida na barra de informações e, em seguida, pressione o botão "Select (Selecionar)" para alternar para a fonte selecionada.
- Quando o monitor estiver no modo de espera, pressione esse botão para abrir o menu "Input Select (Seleção de Entrada)".

OSD - Função de bloqueio

- Quando o menu OSD estiver desativado, pressione e mantenha pressionado o botão "Down (Baixo)" por aproximadamente 10 segundos para bloquear ou desbloquear o menu OSD.

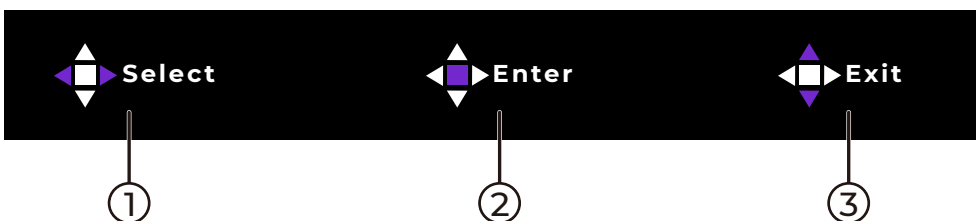
Adjust OSD Menu (Ajustar o menu OSD)

Quick Menu (Menu Rápido)



1	Menu	Abra o menu principal do OSD.
2	Quick Menu1 (Menu Rápido 1) Gaming Mode (Modo de jogo)	Menu Rápido do Usuário 1. A configuração padrão é Gaming Mode (Modo de jogo).
3	Quick Menu2 (Menu Rápido 2) Game Color (Cor de Jogo)	Menu Rápido do Usuário 2. A configuração padrão é Game Color (Cor de Jogo).
4	Quick Menu3 (Menu Rápido 3) Brightness (Brilho)	Menu Rápido do Usuário 3. A configuração padrão é Brightness (Brilho).
5	Quick Menu4 (Menu Rápido 4) Shadow Control (Controle de sombra)	Menu Rápido do Usuário 4. A configuração padrão é Shadow Control (Controle de sombra).

Button Operation Guide (Guia de operação dos botões)



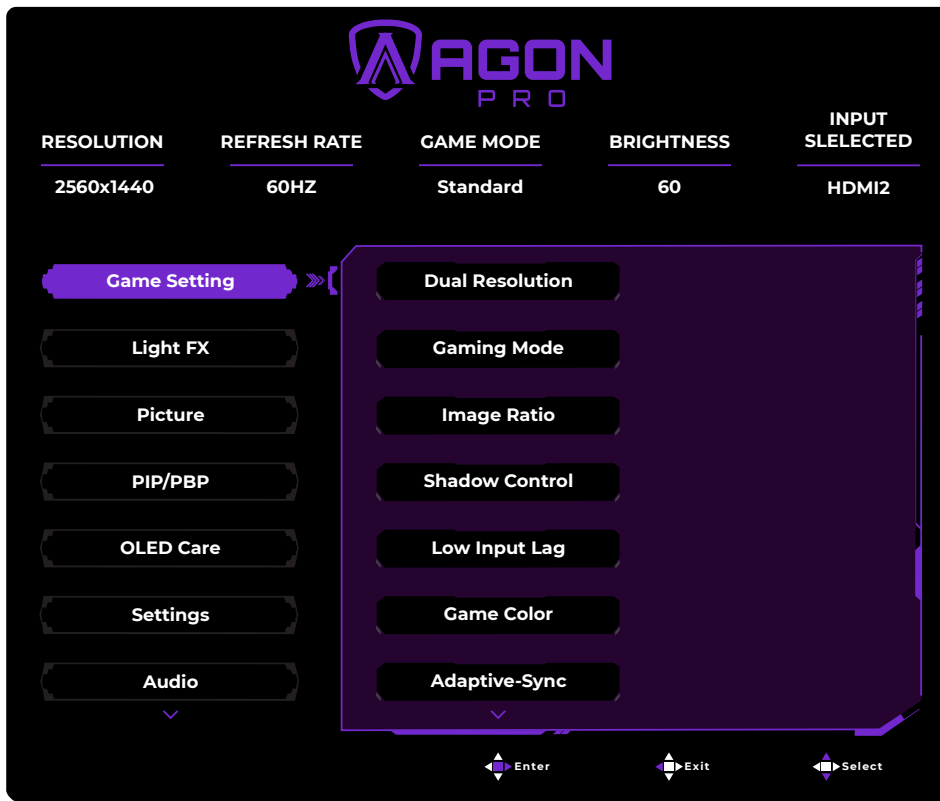
1	Select (Selecionar)	De acordo com os avisos do botão roxo no menu OSD, pressione o botão correspondente para selecionar o menu que você deseja ajustar ou para fazer ajustes.
2	Enter (Entrar)	De acordo com os avisos do botão roxo no menu OSD, pressione o botão correspondente para confirmar a seleção e prosseguir para o próximo submenu ou para confirmar um ajuste de menu.
3	Exit (Sair)	De acordo com os avisos do botão roxo no menu OSD, pressione o botão correspondente para retornar ao nível anterior do menu ou para sair totalmente do menu.

Nota:

A função do botão de navegação de 5 direções pode variar de acordo com os diferentes níveis ou opções do menu OSD. Use-o de acordo com os avisos do botão roxo no menu OSD.

OSD Menu (Menu OSD)

Game Setting (Configuração de Jogo)



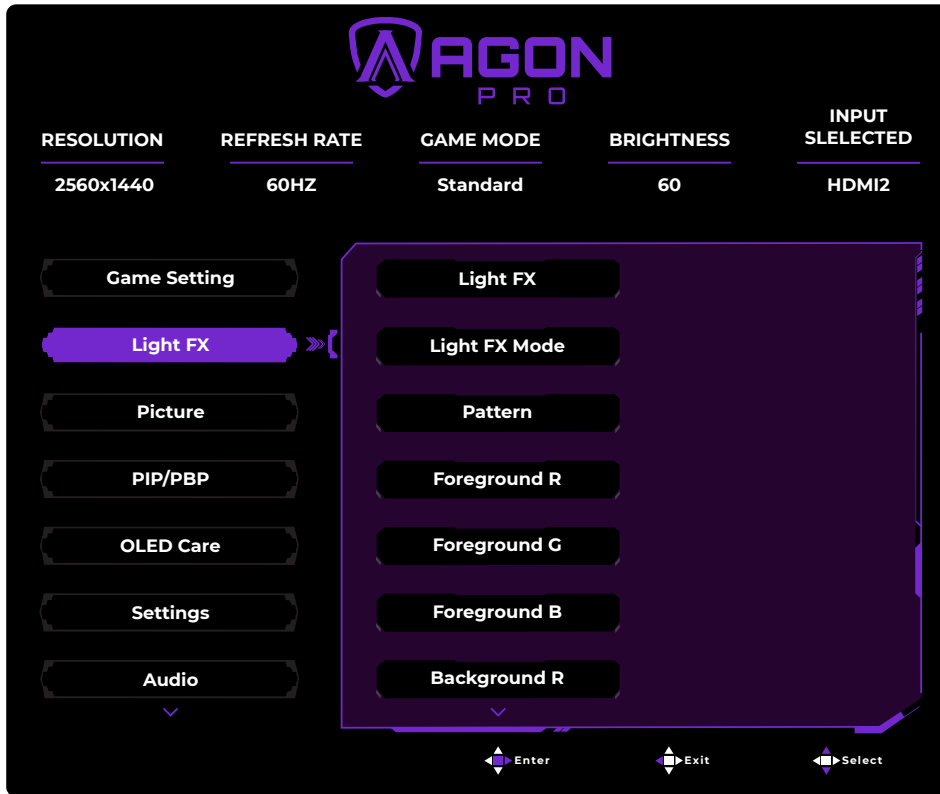
Dual Resolution (Resolução Dupla)	QHD 144Hz/ QHD 540Hz/ HD 720Hz	Configure o modo de Dual Resolution (Resolução Dupla) de acordo com suas necessidades. Nota: O QHD 144Hz é adequado apenas para a interface HDMI, opcional quando o sinal HDMI é digitado.
Gaming Mode (Modo de Jogo)	Standard (Padrão)	Melhora a legibilidade para jogos adequados para internet e dispositivos móveis.
	FPS	Para jogar jogos de FPS (Atiradores primeira pessoa). Melhora os detalhes do nível de preto do tema escuro.
	RTS	Para jogar RTS (Estratégia em Tempo Real). Melhora a qualidade da imagem.
	Racing (Corrida)	Para jogar jogos de Corrida, Fornece tempo de resposta mais rápido e saturação de cor elevada.
	Gamer 1 (Jogador 1)	Configurações de preferências do usuário salvas como Jogador 1.
	Gamer 2 (Jogador 2)	Configurações de preferências do usuário salvas como Jogador 2.
	Gamer 3 (Jogador 3)	Configurações de preferências do usuário salvas como Jogador 3.

Image Ratio (Proporção da imagem)	Full (16:9) (Cheio (16:9))/ 1:1(16:9)/ Full (Square) (Cheio (Quadrado))/ 1:1 (Square) (1:1 (Quadrado))/ Aspect (Aspecto)/ 24,5"	<p>Selecionar Image Ratio (Proporção da imagem).</p> <p>Full (16:9) (Cheio (16:9)): Dimensiona a imagem de entrada para tela cheia. Adequado para imagens com proporção de 16:9.</p> <p>1:1 (16:9): Exibe a imagem de entrada em sua resolução nativa sem dimensionamento.</p> <p>Full (Square) (Cheio (Quadrado)): A resolução predefinida é 1280x960. Dimensiona a imagem de entrada para tela cheia.</p> <p>1:1 (Square) (1:1 (Quadrado)): A resolução predefinida é 1280x960. Exibe a imagem de entrada em sua resolução nativa sem dimensionamento.</p> <p>Aspect (Aspecto): A resolução predefinida é 1280x960. A imagem é dimensionada para ocupar a tela o máximo possível, mantendo a proporção original e sem distorção geométrica. Adequado para imagens com proporção de 4:3.</p> <p>24,5": Exibe uma área de tela de 24,5 polegadas somente no centro da tela.</p>
Shadow Control (Controle de sombra)	0-20	<p>O padrão do Controle de sombra é 0, por isso o usuário final pode ajustar o aumento de 0 a 20 para obter uma imagem mais nítida.</p> <p>Se a imagem estiver muito escura para ver os detalhes claramente, ajuste de 0 a 20 para obter uma imagem nítida.</p>
Low input Lag (Atraso de entrada baixa)	Off (Desligar)/ On (Ligar)	<p>O desligamento do armazenamento de quadros pode reduzir o atraso de entrada.</p> <p>Nota: A função Low input Lag (Atraso de entrada baixa) é ativada por padrão e não pode ser ajustada quando Adaptive-Sync está ativada.</p>
Game Color (Cor do Jogo)	0-20	<p>Cor de Jogo fornecerá nível 0-20 para ajustar a saturação para obter melhor imagem.</p>
Adaptive-Sync	Off (Desligar)/ On (Ligar)	<p>Desativar ou Ativar Adaptive-Sync.</p> <p>Lembrete de execução do Adaptive-Sync: Quando o recurso Adaptive-Sync está ativado, pode estar piscando em alguns ambientes de jogo.</p>
Dial Point (Ponto de discagem)	Off (Desligar)/ Dynamic (Dinâmico)/ On (Ligar)	<p>Ative ou desative a função Dial Point (Ponto de discagem) do jogo. O Dial Point (Ponto de discagem) do jogo é automaticamente desativado depois que o monitor é ligado ou desligado. Quando a função Dial Point (Ponto de discagem) está ativada, o Dial Point (Ponto de discagem) é exibido no centro da tela para ajudar os jogadores a mirar com precisão durante jogos de tiro em primeira pessoa (FPS).</p>
Sniper Scope	Off (Desligar)/ 1.0/ 1.5/ 2.0	<p>Aumente o zoom no local desejado para conseguir acertar o alvo mais facilmente.</p>
Frame Counter (Contador de Quadros)	Off (Desligar) / Rightup(Direita-acima) / Right-Down(Direitaabaixo)/ Left-Down(Esquerda-abaixo)/ Left-Up (Esquerdaacima)	<p>Exibe a frequência V no canto selecionado</p>

Nota:

- 1). Quando o "HDR Mode (Modo HDR)" em "Picture (Imagem)" está habilitado, os itens "Shadow Control (Controle de sombra)" e "Game Color (Cor do Jogo)" não podem ser ajustados.
- 2). Quando "HDR" em "Picture (Imagem)" está configurado para "DisplayHDR", os itens "Gaming Mode (Modo de Jogo)", "Shadow Control (Controle de sombra)" e "Game Color (Cor do Jogo)" não podem ser ajustados.
Quando "HDR" em "Picture (Imagem)" está configurado para "HDR Peak (Pico HDR)", "HDR Picture (Imagem HDR)", "HDR Movie(HDR Cinema)" ou "HDR Game (Jogo HDR)", os itens "Gaming Mode (Modo de Jogo)" e "Game Color (Cor do Jogo)" não podem ser ajustados.
- 3). Quando o "Color Space (Espaço de cor)" em "Picture (Imagem)" está configurado para "sRGB" ou "DCI-P3", os itens "Shadow Control (Controle de sombra)" e "Game Color (Cor do Jogo)" não podem ser ajustados.
- 4). Quando o "Dual Resolution (Resolução Dupla)" estiver configurado para "QHD 144Hz", os itens "Full (Square) (Cheio (Quadrado))", "1:1 (Square) (1:1 (Quadrado))", "Aspect (Aspecto)" e "24,5" não poderão ser ajustados.
Quando o "Dual Resolution (Resolução Dupla)" estiver configurado para "HD 720Hz", os itens "1:1(16:9)", "Full (Square) (Cheio (Quadrado))", "1:1 (Square) (1:1 (Quadrado))", "Aspect (Aspecto)" e "24,5" não poderão ser ajustados.
- 5). Quando o "Image Ratio (Proporção da imagem)" estiver configurado para "Full (Square) (Cheio (Quadrado))", "1:1 (Square) (1:1 (Quadrado))", "Aspect (Aspecto)" ou "24,5", os itens "Dual Resolution (Resolução Dupla) (QHD 144Hz)" não poderão ser ajustados.
Quando o "Image Ratio (Proporção da imagem)" estiver configurado para "1:1(16:9)", "1:1 (Square) (1:1 (Quadrado))", "Aspect (Aspecto)" ou "24,5", os itens "Adaptive-Sync" não poderão ser ajustados.

Light FX

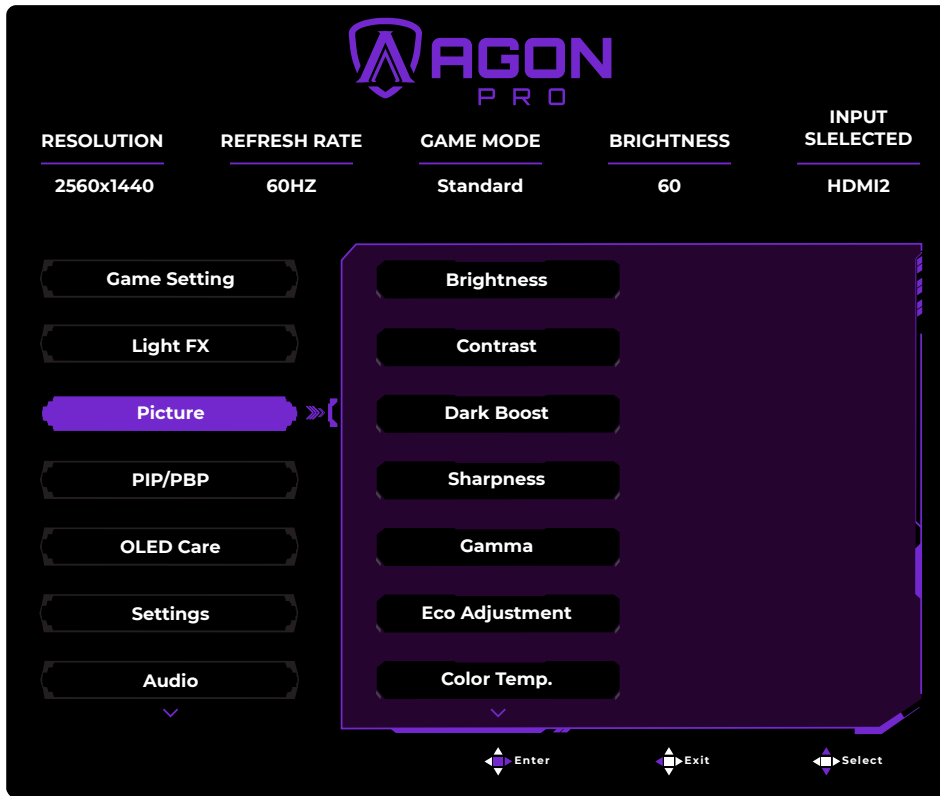


Light FX	Off (Desligar)/ Low (Baixa)/ Medium (Média)/ Strong (Forte)	Selecione a intensidade do Light FX.
Light FX Mode (Modo Light FX)	Audio1 (Áudio1)/ Audio1 (Áudio2)/ Static (Estático)/ Dark Point Sweep (Mudança Simples)/ Gradient Shift (Mudança Grad.)/ Spread Fill (Preenchimento Simples)/ Drip Fill (Preenchimento 1 Via)/ Spreading Drip Fill (Preenchimento 1 Vias)/ Breathing (Respiração)/ Light Point Sweep (Ponto de Movimento)/ Zoom/ Rainbow (Arcoíris)/ Wave (Onda de Água)/ Flashing (Piscando)/ Demo (Demonstração)	Selecione o modo de Efeito de luz
Pattern (Padrão)	Red (Vermelho)/ Green (Verde)/ Blue (Azul)/ Rainbow (Arcoíris)/ User Define (Definido pelo Usuário)	Selecione o Padrão do Efeito de luz
Foreground R (Primeiro plano R)	0-100	O usuário pode ajustar a cor de primeiro plano do Efeito de luz, quando definir a configuração Padrão de usuário
Foreground G (Primeiro plano G)		
Foreground B (Primeiro plano B)		
Background R (Plano de fundo R)	0-100	O usuário pode ajustar a cor de plano de fundo do Efeito de luz, quando definir a configuração Padrão de usuário
Background G (Plano de fundo G)		
Background B (Plano de fundo B)		

Nota:

A função Dynamic Lighting (Iluminação dinâmica) é compatível com o Windows 11. Quando o monitor estiver conectado a um PC com Windows 11 através de um cabo USB a montante, navegue até Desktop (Área de trabalho) → Personalization (Personalização) → Dynamic Lighting (Iluminação dinâmica) e ative “Use Dynamic Lighting on my devices (Usar iluminação dinâmica em meus dispositivos)” e “Compatible apps in the foreground always control lighting effects (Aplicativos compatíveis em primeiro plano sempre controlam os efeitos de iluminação)”. Isso permite que o sistema Windows 11 controle os efeitos de iluminação do Light FX. Conseqüentemente, a opção “Light FX” no menu OSD ficará acinzentada e indisponível para ajuste.

Picture (Imagem)



Brightness (Brilho)	0-100	Ajuste da Luz de fundo
Contrast (Contraste)	0-100	Contraste do Registro digital.
Dark Boost (Aumentar escuridão)	Off (Desligar) / Level 1 (Nível 1)/ Level 2 (Nível 2)/ Level 3(Nível 3)	Melhore os detalhes da tela na área escura ou clara para ajustar o brilho na área clara e garantir que não fique supersaturado.
Sharpness (Nitidez)	0-100	Ajuste de Nitidez.
Gamma (Gama)	1.8/ 2.0/ 2.2/ 2.4/ 2.6	Ajusta Gama.
Eco Adjustment (Ajuste ECO)	Standard (Padrão)	Modo Padrão
	Text (Texto)	Modo de Texto
	Internet	Modo de Internet
	Game	Modo de Jogo
	Movie (Cinema)	Modo de Cinema
	Sports (Esporte)	Modo de Esporte
	Reading (Leitura)	Modo de Leitura
Color Temp. (Temperatura de Cor.)	6500K/ 7300K/ 9300K/ User Define (Definido pelo Usuário)	Ajuste a temperatura da cor. Nota: Selecione definido pelo Usuário para ajustar as cores RGB.
Red (Vermelho)	0-100	Ganho de Vermelho do Registro digital.
Green (Verde)	0-100	Ganho de Verde do Registro digital.
Blue (Azul)	0-100	Ganho de Azul do Registro digital.
R.Saturation (R.Saturação)	0-100	Ajustar R.Saturação.
G.Saturation (G.Saturação)	0-100	Ajustar G.Saturação.
B.Saturation (B.Saturação)	0-100	Ajustar B.Saturação.
C.Saturation (C.Saturação)	0-100	Ajustar C.Saturação.

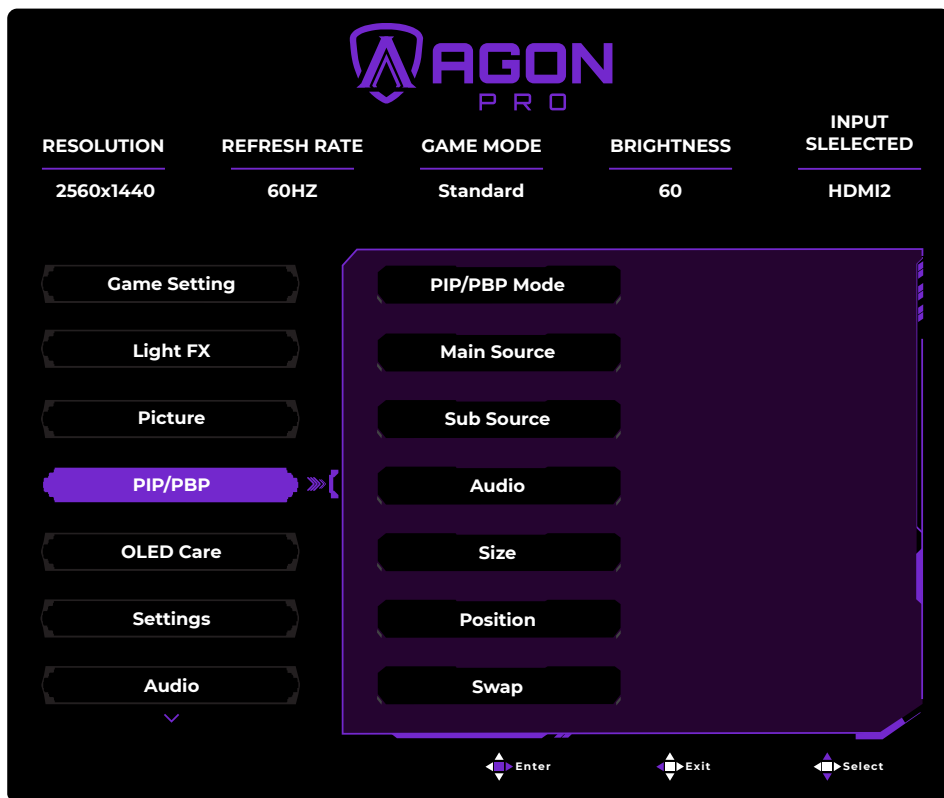
M.Saturation (M.Saturação)	0-100	Ajustar M.Saturação.
Y.Saturation (Y.Saturação)	0-100	Ajustar Y.Saturação.
R.Hue (R.Tonalidade)	0-100	Ajustar R.Tonalidade.
G.Hue (G.Tonalidade)	0-100	Ajustar G.Tonalidade.
B.Hue (B.Tonalidade)	0-100	Ajustar B.Tonalidade.
C.Hue (C.Tonalidade)	0-100	Ajustar C.Tonalidade.
M.Hue (M.Tonalidade)	0-100	Ajustar M.Tonalidade.
Y.Hue (Y.Tonalidade)	0-100	Ajustar Y.Tonalidade.
HDR	Off (Desligar)	Defina o perfil HDR de acordo com seus requisitos de uso. Nota: Quando o conteúdo HDR é detectado, a opção HDR será visualizada para ajuste.
	DisplayHDR	
	HDR Peak (Pico HDR)	
	HDR Picture (Imagem HDR)	
	HDR Movie (HDR Cinema)	
HDR Mode (Modo HDR)	Off (Desligar)	Otimizado para a cor e contraste da imagem, o que simula o efeito HDR. Nota: Quando o conteúdo HDR não é detectado, a opção de modo HDR será visualizada para ajuste.
	HDR Game	
	HDR Movie (HDR Cinema)	
	HDR Game (Jogo HDR)	
Color Space (Espaço de cor)	Panel Native (Painel nativo)	Painel de espaço de cor padrão.
	sRGB	Espaço de cor sRGB.
	DCI-P3	Espaço de Cor DCI-P3.
LowBlue Mode (Modo LowBlue)	Off (Desligar)	Diminua a onda de luz azul, controlando a temperatura de cor.
	Multimedia (Multimídia)	
	Internet	
	Office (Escritório)	
	Reading (Leitura)	

Nota:

- 1). Quando o "HDR Mode (Modo HDR)" estiver ativado, os itens "Contrast (Contraste)", "Dark Boost (Aumentar escuridão)", "Gama", "Eco Adjustment (Ajuste ECO)", "Color Temp. (Temperatura de Cor.)", "6-Axis Color Saturation/Hue (Saturação/Tom de Cor 6-Eixos)", "Color Space (Espaço de cor)" e "LowBlue Mode (Modo LowBlue)" não poderão ser ajustados.
- 2). Quando o "HDR" estiver configurado para "DisplayHDR", todos os itens em "Picture (Imagem)", exceto "HDR" e "Sharpness (Nitidez)" não poderão ser ajustados.
Quando o "HDR" estiver configurado para "HDR Peak (Pico HDR)", "HDR Picture (Imagem HDR)", "HDR Movie (HDR Cinema)" ou "HDR Game (Jogo HDR)", os itens "Gama", "Eco Adjustment (Ajuste ECO)", "Color Temp. (Temperatura de Cor.)", "6-Axis Color Saturation/Hue (Saturação/Tom de Cor 6-Eixos)", "Color Space (Espaço de cor)" e "LowBlue Mode (Modo LowBlue)" não poderão ser ajustados.
- 3). Quando o "Color Space (Espaço de cor)" estiver configurado para "sRGB" ou "DCI-P3", os itens "Contrast (Contraste)", "Dark Boost (Aumentar escuridão)", "Gama", "Eco Adjustment (Ajuste ECO)", "Color Temp. (Temperatura de Cor.)", "6-Axis Color Saturation/Hue (Saturação/Tom de Cor 6-Eixos)", "HDR Mode (Modo HDR)" e "LowBlue Mode (Modo LowBlue)" não poderão ser ajustados.
- 4). Quando o "Eco Adjustment (Ajuste ECO)" estiver configurado para "Reading (Leitura)", os itens "Contrast (Contraste)", "Dark Boost (Aumentar escuridão)", "Color Temp. (Temperatura de Cor.)", "6-Axis Color Saturation/Hue (Saturação/Tom de Cor 6-Eixos)", "Color Space (Espaço de cor)" e "LowBlue Mode (Modo LowBlue)" não poderão ser ajustados.
- 5). Quando o "Gaming Mode (Modo de Jogo)" em "Game Setting (Configuração de Jogo)" estiver configurado para um modo diferente do "Standard (Padrão)", os itens "Eco Adjustment (Ajuste ECO)", "6-Axis Color Saturation/Hue (Saturação/Tom de Cor 6-Eixos)", "HDR Mode (Modo HDR)" e "Color Space (Espaço de cor)" não poderão ser ajustados.

6). Devido à limitação do sistema Windows, o HDR pode não ser ativado quando a profundidade de cor da tela for igual a 8bpc+YCbCr422 ou inferior.

PIP/PBP



PIP/PBP Mode (Modo PIP/PBP)	Off (Desligar)/ PIP/ PBP	Desative ou ative as funções PIP e PBP.
Main Source (Fonte principal)	HDMI1/ HDMI2/ DisplayPort/ USB C	Selecione a fonte da tela principal.
Sub Source (Sub Fonte)	HDMI1/ HDMI2/ DisplayPort/ USB C	Selecione a fonte da subtela.
Audio (Áudio)	Main Source (Fonte principal)	Selecione a saída de áudio para a tela principal ou subtela.
	Sub Source (Sub Fonte)	
Size (Tamanho)	Small (Pequeno)/Middle (Meio)/ Large (Grande)	Selecione o tamanho da subtela.
Position (Posição)	Right-up (Direita-Cima)	Selecione a posição da subtela.
	Right-down (Direita-Baixo)	
	Left-up (Esquerda-cima)	
	Left-down (Esquerda-baixo)	
Swap (Trocar)	On (Ligar): Trocar	Trocar a fonte da tela
	Off (Desligar): Nenhuma ação	

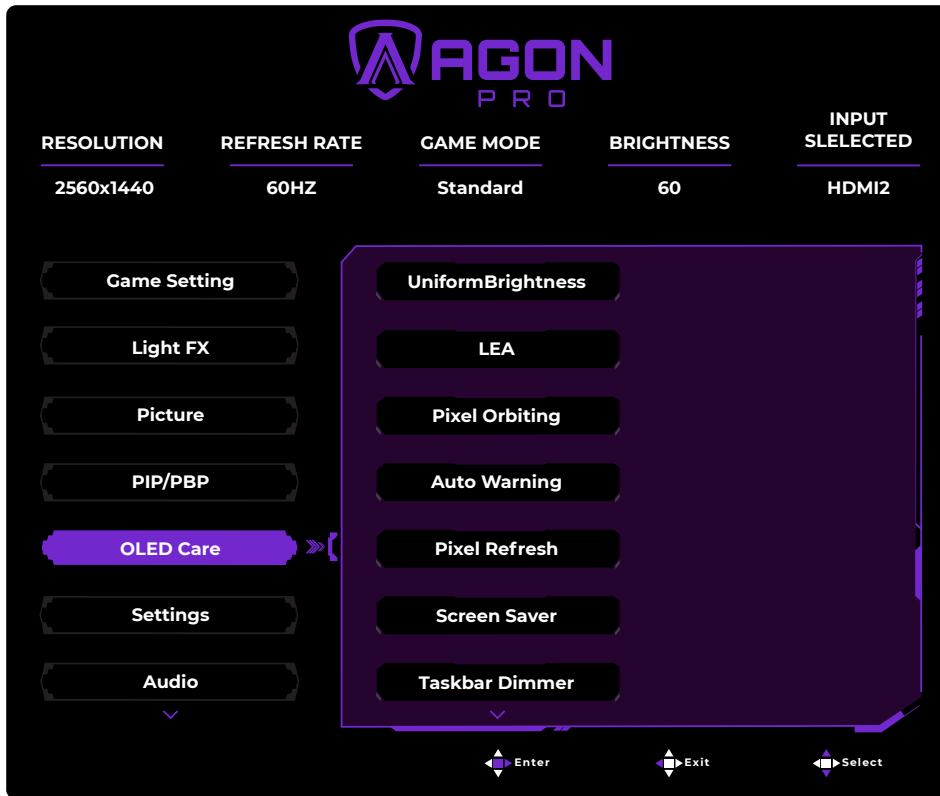
Nota:

- 1). Quando "HDR" no menu "Picture (Imagem)" é definido para qualquer estado diferente de "Off (Desligar)", todos os itens no menu "PIP/PBP" ficam indisponíveis para ajuste.
- 2). Quando PIP está On (Ligar): para fontes HDMI/DisplayPort/USB C, a resolução predefinida é 2560x1440@60Hz, com uma resolução máxima suportada de 2560x1440@144Hz; quando PBP está ativado: para fontes HDMI/ DisplayPort/USB C, a resolução predefinida é 1280x1440@60Hz, com uma resolução máxima suportada de 1280x1440@360Hz.

3). Quando PBP/PIP está On (Ligar), a compatibilidade da fonte de entrada para as telas principal/sub é mostrada na tabela a seguir:

PBP/PIP		Main Source (Fonte principal)			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Sub Source (Sub Fonte)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

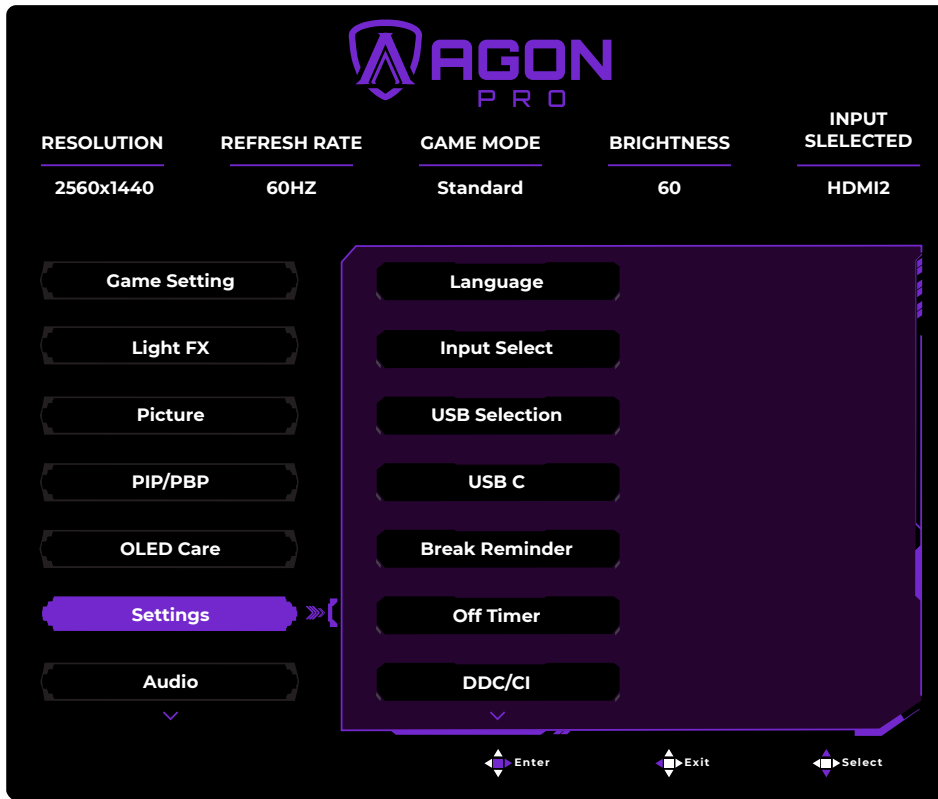
OLED Care (OLED Cuid)



Uniform Brightness (Brilho uniforme)	Off (Desligar)/ On (Ligar)	A ativação da função Uniform Brightness (Brilho uniforme) ativa a estabilização do brilho de pico para conteúdo SDR, mantendo a luminosidade consistente mesmo quando o tamanho da janela branca muda.
LEA (Logo Extraction Algorithm) (Algoritmo de Extração de Logotipos)	Off (Desligar)/ On (Ligar)	É usado para ativar a função LEA para reduzir o risco de gerar retenção de imagem. Configuração da função recomendados: "On (Ligar)". Após essa função ser ativada, a tela será reduzida automaticamente para corrigir o brilho da área de exibição, de modo a reduzir a possível retenção de imagem.
Pixel Orbiting (Órbita de pixels)	Off (Desligar) Weak (Fraco) Medium (Médio) Strong (Forte) Strongest (Mais forte)	É usado para ativar a função Óbita a fim de reduzir o risco de gerar retenção de imagem. Configuração da função recomendada: "On (Ligar)". Após essa função ser ativada, os pixels da imagem se movem circularmente como um todo. A amplitude do movimento se baseia nas configurações. O caractere movido pode ser cortado lateralmente. Quando "Strongest (Mais forte)" for selecionado, é improvável que a retenção de imagem seja gerada, mas o possível corte lateral poderá ser mais notável.

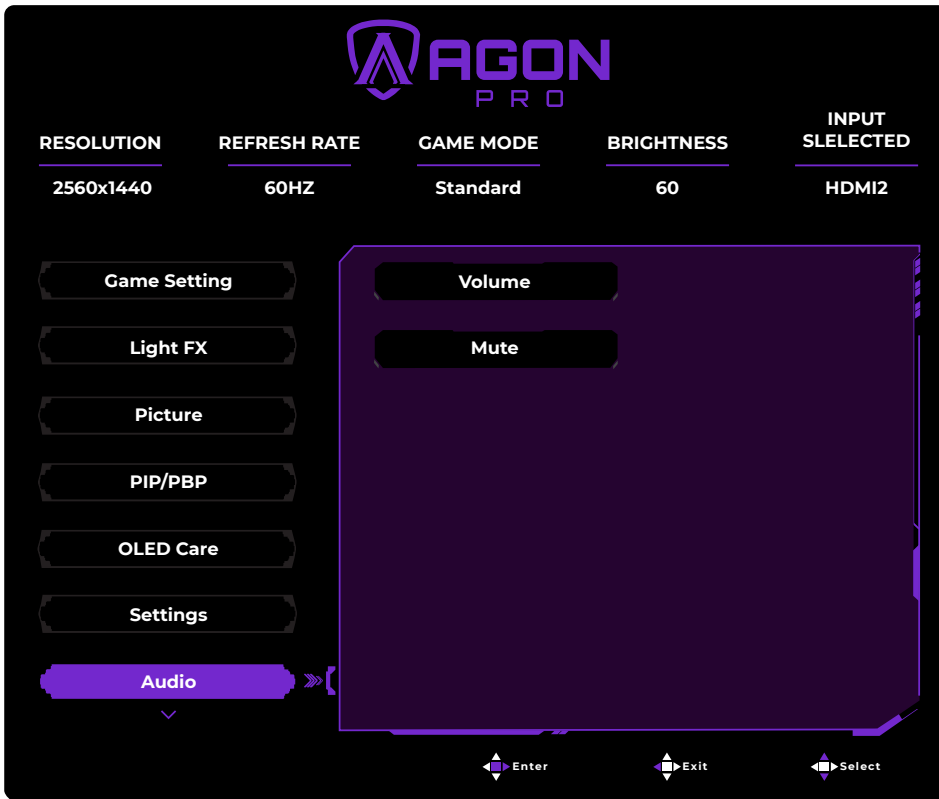
<p>Auto Warning (Alerta automático)</p>	<p>Off (Desligar)/ On (Ligar)</p>	<p>Ativar/desativar o recurso de alerta automático “Pixel Refresh (Atualização de pixels)”.</p> <p>O monitor exibirá automaticamente um “Auto Warning (Alerta automático)” a cada 24 horas de uso cumulativo para lembrar o usuário de executar o processo de “Pixel Refresh (Atualização de pixels)”.</p> <p>Selecione “Off (Desligar)” para interromper o alerta automático de “Pixel Refresh (Atualização de pixels)”. Porém, se o tempo recomendado para execução da “Pixel Refresh (Atualização de pixels)” não for seguido, isso poderá aumentar o risco de retenção de imagem na tela. Prossiga com cautela.</p>
<p>Pixel Refresh (Atualização de pixels)</p>	<p>Off (Desligar)/ On (Ligar)</p>	<p>É usado para ativar e executar as funções Screen Compensation and Correction (Compensação e correção da tela) e Pixel Refresh (Atualização de pixels) para eliminar a retenção de imagem que foi gerada.</p> <p>Depois de ligar, selecione “Yes (Sim)” de acordo com o aviso do menu, e o monitor executará automaticamente Screen Compensation and Correction (Compensação e correção da tela) primeiro e, em seguida, Pixel Refresh (Atualização de pixels). Após a conclusão, o monitor retornará ao estado ligado.</p>
<p>Screen Saver (Protetor de tela)</p>	<p>Off (Desligar)/ On (Ligar)</p>	<p>Para reduzir o risco de retenção de imagem, é recomendável ativar a função do protetor de tela. Quando uma imagem estática for exibida por um longo período, o brilho da tela diminuirá automaticamente e significativamente para reduzir a possível retenção de imagem. A tela voltará ao nível de brilho anterior assim que uma alteração na imagem for detectada.</p>
<p>Taskbar Dimmer (Escurecimento da barra de tarefas)</p>	<p>Off (Desligar)/ On (Ligar)</p>	<p>A ativação da função Taskbar Dimmer (Escurecimento da barra de tarefas) ajuda a reduzir o risco de retenção de imagens. Recomenda-se que você a defina como “On (Ligar)”.</p> <p>Quando activado, a tela reduzirá automaticamente o brilho da área da barra de tarefas para reduzir a possível retenção de imagens.</p>
<p>Zero Frame Delay (Zero Atraso de Quadro)</p>	<p>Off (Desligar)/ On (Ligar)</p>	<p>Quando activado, ele reduzirá a latência da imagem e melhorará o tempo de resposta.</p>

Settings (Configurações)



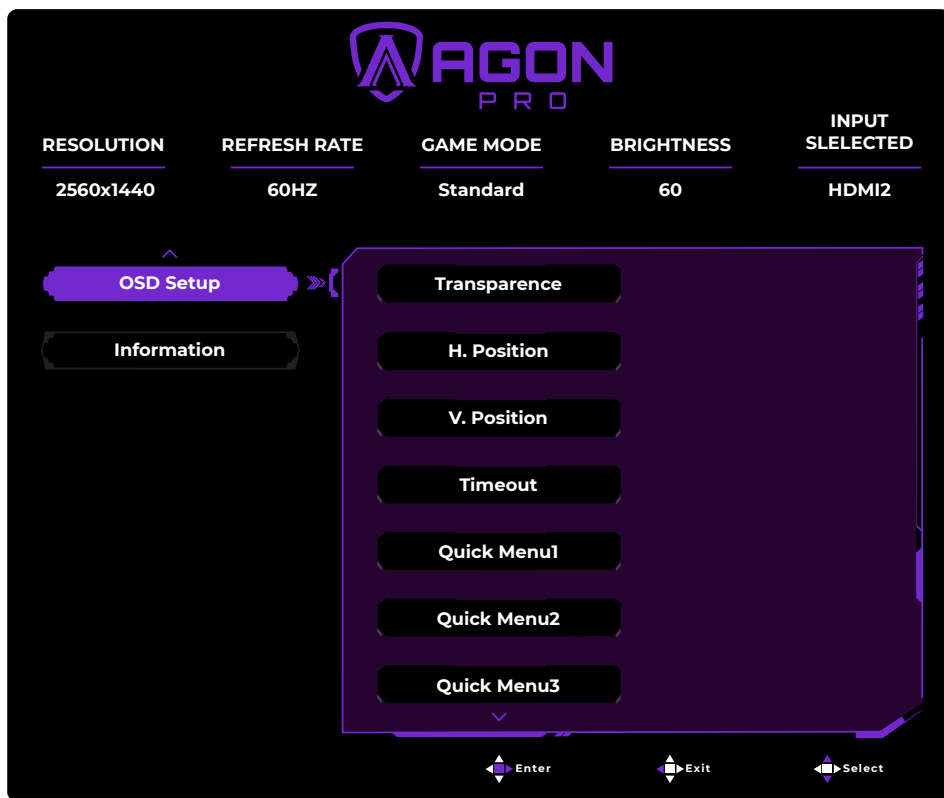
Language		Selecionar fonte do sinal de entrada
Input Select (Sel. de Entrada)	Auto (Automático)/ HDMI1/ HDMI2/ DisplayPort/ USB C	Select Input Signal Source.
USB Selection (Seleção USB)	Auto (Automático)/ USB C/ USB up (USB para cima)	Selecione o caminho de dados a montante do USB.
USB C	High Data Speed (Alta velocidade de dados)/ High Resolution (Alta resolução)	Defina a prioridade de transmissão de dados ou a prioridade de resolução da interface USB. Nota: A configuração padrão é "High Resolution (Alta resolução)". Nesse modo, a porta USB-A transmite na velocidade de USB 2.0 e a porta USB C suporta uma resolução máxima de 2560x1440@540Hz. Quando definido como "High Data Speed (Alta velocidade de dados)", a taxa de transmissão de dados é priorizada. A porta USB-A transmite na velocidade do USB 3.2 Gen 1.
Break Reminder (Lembrete de Pausa)	Off (Desligar)/ On (Ligar)	Quando activado, o sistema acionará um aviso para descansar se o usuário trabalhar continuamente por mais de 1 hora.
Off timer (Desligar o Temporizador)	0-24Hrs	Selecionar hora para desligar DC
DDC/CI	No (Não)/ Yes (Sim)	Ligar ou desligar o Suporte DDC/CI
Reset (Restaurar)	No (Não)/ Yes (Sim)	Reiniciar o menu para o padrão

Audio (Áudio)



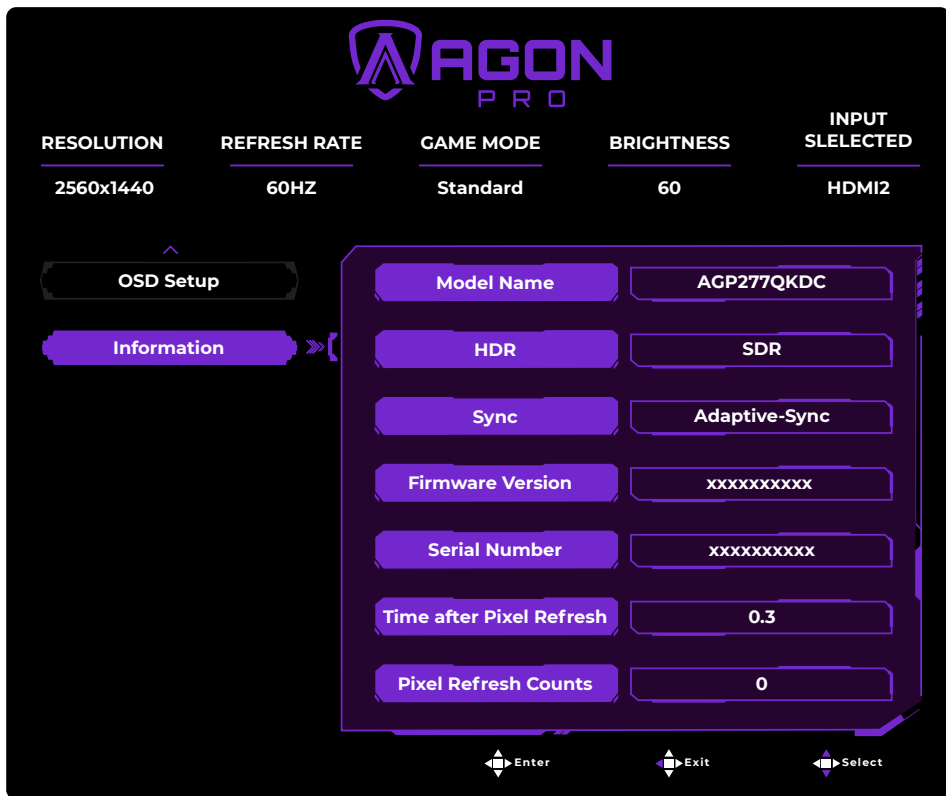
Volume	0-100	Ajuste o volume de saída dos alto-falantes ou fones de ouvido.
Mute(Mudo)	Off (Desligar)/ On (Ligar)	Ativação e desativação do mudo

OSD Setup (Configuração do Menu OSD)



Transparence (Transparência)	0-100	Ajuste a transparência do OSD
H. Position (Posição - H)	0-100	Ajustar posição horizontal de OSD
V. Position (Posição - V)	0-100	Ajustar posição vertical de OSD
Timeout (Tempo limite)	5-120	Ajustar o Tempo limite do OSD
Quick Menu1 (Menu Rápido 1)	Gaming Mode (Modo de jogo)/ Shadow Control (Controle de sombra)/ Game Color (Cor de Jogo)/ Brightness (Brilho)/ Contrast (Contraste)/ Sharpness (Nitidez)/ Volume	Defina as funções do Quick Menu (Menu rápido) 1, 2, 3 e 4.
Quick Menu2 (Menu Rápido 2)		
Quick Menu3 (Menu Rápido 3)		
Quick Menu4 (Menu Rápido 4)		
User1 (Usuário 1)	Dual Resolution (Resolução Dupla)/ Gaming Mode (Modo de jogo)/ Shadow Control (Controle de sombra)/ Low input Lag (Atraso de entrada baixa)/ Adaptive-Sync (Sincronização Adaptativa)/ Dial Point (Ponto de discagem)/ Sniper Scope (Mira do Atirador)/ Input Select (Seleção de Entrada)/ Volume/ Image Ratio (Proporção da imagem)/ Pixel Refresh (Atualização de pixels)/ Light FX/ Game Color (Cor do Jogo)/ Dark Boost (Aumentar escuridão)/ Sharpness (Nitidez)/ Color Temp. (Temperatura de Cor.)/ Color Space (Espaço de cor)	Defina as funções de Usuário 1 e 2.
User2 (Usuário 2)		
Firmware upgrade (Atualização de firmware)	No (Não)/ Yes (Sim)	Ativar/desativar a atualização do firmware.

Information (Informação)



Indicador de LED

Status	Cor do LED
Modo Energia total	Branco
Modo Ativo desligado	Laranja
Off RS em processo	O indicador branco pisca (aceso por um segundo e apagado por um segundo, alternadamente)
JB em processo	O indicador branco pisca (aceso por três segundos e apagado por três segundos, alternadamente)
Mau funcionamento do painel OLED	O indicador laranja pisca (aceso por um segundo e apagado por um segundo, alternadamente)
Modo de desligamento	O indicador não está aceso.

Resolução de problemas

Problemas	Possíveis soluções
O indicador de energia não está aceso.	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique se a energia está ligada. • Verifique se o cabo de energia está conectado.
O indicador de energia está aceso, mas nenhuma imagem é exibida.	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique se o computador está ligado. • Verifique se a placa gráfica do computador está bem conectada. • Verifique se o cabo de sinal do monitor está conectado corretamente ao computador. • Verifique a tomada do cabo de sinal do monitor e assegure-se de que todos os pinos não estejam tortos. • Observe o indicador através da tecla Caps Lock no teclado do computador para confirmar se o computador está funcionando.
Não há nenhuma imagem, mas o indicador de energia pisca em laranja.	<ul style="list-style-type: none"> • O painel OLED não está funcionando corretamente. Consulte os técnicos do serviço pós-venda da AOC.
Falha ao executar <i>plug-to-use</i> .	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique se ele suporta <i>plug-to-use</i>. • Verifique se o adaptador suporta <i>plug-to-use</i>.
Imagem escura.	<ul style="list-style-type: none"> • Ajuste a luminância e a taxa de contraste.
A imagem está saltando ou ondulada.	<ul style="list-style-type: none"> • Pode haver aparelhos e dispositivos elétricos periféricos que podem causar interferência eletrônica.
A tela exibe “o cabo de sinal não está disponível” ou “nenhum sinal”.	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique se o cabo de sinal está conectado corretamente. • Verifique se o pino do cabo de sinal está danificado. • A função Pixel Refresh (Atualização de pixels) pode ser ativada e executada no menu de exibição para eliminar a retenção de imagem que foi gerada. Executar esta função várias vezes pode produzir um efeito de exibição de imagem desejável. Para outras instruções sobre a manutenção da tela, consulte o Manual do Usuário no site oficial.
A tela exibe “entrada inválida”.	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique se o seu computador está configurado em um modo de exibição incorreto. Reconfigure o seu computador no modo de exibição listado no manual do usuário.
Retenção de imagem.	<ul style="list-style-type: none"> • Com base nas características do painel OLED, a função Pixel Refresh (Atualização de pixels) pode ser ativada e executada no menu de exibição para eliminar a retenção de imagem que foi gerada. Recomenda-se executar esta função várias vezes para obter um efeito de exibição de imagem desejável. Para outras informações sobre a manutenção da tela, consulte o Manual do Usuário no site oficial.
Regulamento e Serviço	<ul style="list-style-type: none"> • Consulte as Informações de Regulamentos e Serviços no www.aoc.com (para encontrar o modelo que você comprou no seu país e para encontrar Informações de Regulamentos e Serviços na página de Suporte.)

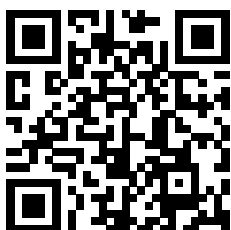
Especificação

Especificação Geral

Painel	Nome de modelo	AGP277QKDC		
	Sistema de acionamento	OLED		
	Tamanho da imagem visível	Diagonal 67,3 cm		
	Espaçamento de pixel	0,2292mm(H) × 0,2292mm(V)		
	Visor colorido	1,07B		
Outros	Alcance de varredura horizontal	30k~510kHz		
	Tamanho de varredura horizontal (Máximo)	586,75 mm		
	Alcance de varredura vertical	QHD: 48~540Hz HD: 48~720Hz		
	Tamanho de varredura vertical (Máximo)	330,05 mm		
	Melhor resolução predefinida	QHD: 2560x1440@60Hz HD: 1280x720@60Hz		
	Max resolution	QHD: 2560x1440@540Hz HD: 1280x720@720Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Fonte de Energia	100-240V~, 50/60Hz, 3,0A		
	Consumo de energia	Configuração Típica*	60W	
		Max. (brilho = 100, contraste = 100)	≤220W	
Modo em espera		≤0,5W		
USB C	USB C	Plugue conectável com dupla face		
	Velocidade ultra-alta	Transmissão de vídeo e dados		
	DisplayPort	Modo Alt DisplayPort incorporado		
	Fonte de alimentação	USB PD		
	Fonte de alimentação máxima	até 65W (5V/3A, 7V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/3,25A)		
Características físicas	Tipo de conector	HDMI2/ DisplayPort/ USB C (PD65W)/ USB a jusantex3/ USB a montante/ Fone de ouvido		
	Tipo de cabo de sinal	Removível		
Ambiental	Temperatura	Operacional	0°C~ 40°C	
		Não operacional	-25°C~ 55°C	
	Umidade	Operacional	10% ~ 85% (não-condensação)	
		Não operacional	5% ~ 93% (não-condensação)	
	Altitude	Operacional	0 m ~ 5000 m (0 ft ~ 16404 ft)	
		Não operacional	0 m ~ 12192m (0 ft ~ 40000ft)	

Nota:

*O consumo típico de energia é medido no modo de alto desempenho.
(conforme definido pelo fabricante)



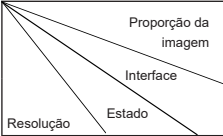
Nota:

O número máximo de cores de exibição suportadas por este produto é de 1,07 bilhão e as condições de configuração são as seguintes (pode haver diferenças devido à limitação de saída de algumas placas gráficas):

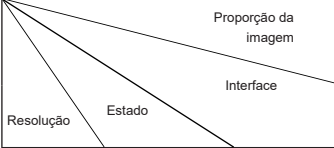
Versão do sinal de entrada Formato da cor de saída Estado Resolução de saída Profundidade de cor	HDMI2.1		DisplayPort2.1		USB C@USB Alta velocidade de dados		USB C@USB Alta resolução	
	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB
2560x1440@540Hz 10bpc	Compatível (DSC)	Compatível (DSC)	Compatível	Compatível	\	\	Compatível (DSC)	Compatível (DSC)
2560x1440@540Hz 8bpc	Compatível	Compatível (DSC)	Compatível	Compatível	\	\	Compatível (DSC)	Compatível (DSC)
2560x1440@480Hz 10bpc	Compatível	Compatível (DSC)	Compatível	Compatível	\	\	Compatível (DSC)	Compatível (DSC)
2560x1440@480Hz 8bpc	Compatível	Compatível (DSC)	Compatível	Compatível	\	\	Compatível (DSC)	Compatível (DSC)
2560x1440@360Hz 10bpc	Compatível	Compatível (DSC)	Compatível	Compatível	Compatível (DSC)	Compatível (DSC)	Compatível (DSC)	Compatível (DSC)
2560x1440@360Hz 8bpc	Compatível	Compatível	Compatível	Compatível	Compatível (DSC)	Compatível (DSC)	Compatível	Compatível (DSC)
2560x1440@240Hz 10bpc	Compatível	Compatível	Compatível	Compatível	Compatível (DSC)	Compatível (DSC)	Compatível	Compatível (DSC)
2560x1440@240Hz 8bpc	Compatível	Compatível	Compatível	Compatível	Compatível (DSC)	Compatível (DSC)	Compatível	Compatível
2560x1440@144Hz 10bpc	Compatível	Compatível	Compatível	Compatível	Compatível	Compatível (DSC)	Compatível	Compatível
2560x1440@144Hz 8bpc	Compatível	Compatível	Compatível	Compatível	Compatível	Compatível (DSC)	Compatível	Compatível
2560x1440@120Hz 10bpc	Compatível	Compatível	Compatível	Compatível	Compatível	Compatível (DSC)	Compatível	Compatível
2560x1440@120Hz 8bpc	Compatível	Compatível	Compatível	Compatível	Compatível	Support	Compatível	Compatível
1280x720@720Hz 10bpc	Compatível	Compatível	Compatível	Compatível	Compatível (DSC)	Compatível (DSC)	Compatível	Compatível (DSC)
1280x720@720Hz 8bpc	Compatível	Compatível	Compatível	Compatível	Compatível (DSC)	Compatível (DSC)	Compatível	Compatível
1280x720@540Hz 10bpc	Compatível	Compatível	Compatível	Compatível	Compatível (DSC)	Compatível (DSC)	Compatível	Compatível
1280x720@540Hz 8bpc	Compatível	Compatível	Compatível	Compatível	Compatível	Compatível (DSC)	Compatível	Compatível
1280x720@240Hz 10bpc	Compatível	Compatível	Compatível	Compatível	Compatível	Compatível	Compatível	Compatível
1280x720@240Hz 8bpc	Compatível	Compatível	Compatível	Compatível	Compatível	Compatível	Compatível	Compatível
1280x720@144Hz 10bpc	Compatível	Compatível	Compatível	Compatível	Compatível	Compatível	Compatível	Compatível
1280x720@144Hz 8bpc	Compatível	Compatível	Compatível	Compatível	Compatível	Compatível	Compatível	Compatível
1280x720@120Hz 10bpc	Compatível	Compatível	Compatível	Compatível	Compatível	Compatível	Compatível	Compatível
1280x720@120Hz 8bpc	Compatível	Compatível	Compatível	Compatível	Compatível	Compatível	Compatível	Compatível
Resolução mais baixa 10 bpc/8 bpc	Compatível	Compatível	Compatível	Compatível	Compatível	Compatível	Compatível	Compatível

Modos de exibição predefinidos

QHD PC Resolution (Resolução de PC QHD)

 Resolução	Cheio (16:9) 1:1 (16:9)		Cheio (Quadrado) 1:1 (Quadrado) Aspecto		24,5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C
640x480@60Hz	√	√	√	√	√	√
640x480@67Hz	√	√	√	√	√	√
640x480@72Hz	√	√	√	√	√	√
640x480@75Hz	√	√	√	√	√	√
640x480@100Hz	√	√	√	√	√	√
640x480@120Hz	√	√	√	√	√	√
720x400@70Hz	√	√	√	√	√	√
800x600@56Hz	√	√	√	√	√	√
800x600@60Hz	√	√	√	√	√	√
800x600@72Hz	√	√	√	√	√	√
800x600@75Hz	√	√	√	√	√	√
800x600@100Hz	√	√	√	√	√	√
800x600@120Hz	√	√	√	√	√	√
832x624@75Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768@60Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768@70Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768@75Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768@540Hz			√	√		
1280x960@60Hz			√	√		
1280x960@540Hz			√	√	√	√
1280x1024@60Hz	√	√	√	√	√	√
1280x1024@75Hz	√	√	√	√	√	√
1280x1024@540Hz			√	√		
1728x1080@540Hz			√	√		
1920x1080@60Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080@540Hz	√	√				
1920x1440@540Hz			√	√		
2368x1320@60Hz					√	√
2368x1320@120Hz					√	√
2368x1320@240Hz					√	√
2368x1320@540Hz					√	√
2560x1440@60Hz	√	√			√	√
2560x1440@120Hz	√	√	√	√	√	√
2560x1440@144Hz	√	√				
2560x1440@240Hz	√	√				
2560x1440@360Hz	√	√				
2560x1440@480Hz	√	√				
2560x1440@540Hz	√	√				

QHD Video Resolution (Resolução de vídeo QHD)

 Resolução Estado Interface	Cheio (16:9) 1:1 (16:9)		Cheio (Quadrado) (1:1 (Quadrado) Aspecto		24,5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C
640x480p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√
720x480p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√
720x576p,50Hz	√	√	√	√	√	√
1280x720p,50Hz	√	√	√	√	√	√
1280x720p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080p,50Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080p,119.88Hz/120Hz	√	√	√	√	√	√
3840x2160p,50Hz	√					
3840x2160p,59.94Hz/60Hz	√					
3840x2160p,100Hz	√					
3840x2160p,119.88Hz/120Hz	√		√		√	

HD PC Resolution (Resolução de PC HD)

Resolução Interface Estado Proporção da imagem	Cheio (16:9) 1:1 (16:9)	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C
640x480@60Hz	√	√
640x480@67Hz	√	√
640x480@72Hz	√	√
640x480@75Hz	√	√
640x480@100Hz	√	√
640x480@120Hz	√	√
720x400@70Hz	√	√
800x600@56Hz	√	√
800x600@60Hz	√	√
800x600@72Hz	√	√
800x600@75Hz	√	√
800x600@100Hz	√	√
800x600@120Hz	√	√
832x624@75Hz	√	√
1024x768@60Hz	√	√
1024x768@70Hz	√	√
1024x768@75Hz	√	√
1280x1024@60Hz	√	√
1280x1024@75Hz	√	√
1280x720@60Hz	√	√
1280x720@120Hz	√	√
1280x720@144Hz	√	√
1280x720@240Hz	√	√
1280x720@480Hz	√	√
1280x720@540Hz	√	√
1280x720@720Hz	√	√

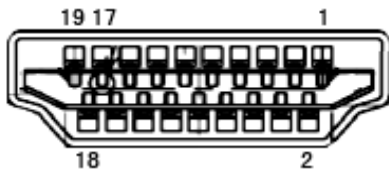
HD Video Resolution (Resolução de vídeo HD)

Resolução	Estado	Interface	Cheio (16:9) 1:1 (16:9)	
			HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C
640x480p,59.94Hz/60Hz			√	√
720x480p,59.94Hz/60Hz			√	√
720x576p,50Hz			√	√
1280x720p,50Hz			√	√
1280x720p,59.94Hz/60Hz			√	√

Nota:

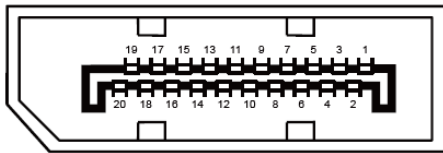
- 1). Para otimizar a qualidade da imagem, consulte a tabela acima para definir a resolução da sua fonte de entrada. A resolução definida varia dependendo do dispositivo de saída de sinal: para jogos de console, recomenda-se consultar a "Video Resolution (Resolução de vídeo)"; para jogos de PC, recomenda-se consultar a "PC Resolution (Resolução de PC)".
- 2). Quando "Dual Resolution (Resolução Dupla)" estiver definida como "QHD", defina a "QHD PC resolution (Resolução de PC QHD)" e a "QHD Video Resolution (Resolução de vídeo QHD)". Quando "Dual Resolution (Resolução Dupla)" estiver definida como "HD", defina a "HD PC Resolution (Resolução de PC HD)" e a "HD Video Resolution (Resolução de vídeo HD)".
- 3). Para alternar a configuração "Image Ratio (Proporção da imagem)" do monitor, acesse o menu OSD → "Game Setting (Configurações do Jogos)" → "Image Ratio (Proporção da imagem)" para fazer o ajuste.
- 4). Para garantir que as resoluções acima funcionem corretamente, verifique primeiro a compatibilidade da placa de vídeo. Devido às diferentes estratégias de vários fabricantes de placas de vídeo, algumas opções podem estar ocultas. O suporte da placa de vídeo estará sujeito à situação real.
- 5). De acordo com o padrão VESA, pode haver uma pequena margem de erro (+/-1Hz) nos cálculos da taxa de atualização (frequência de campo) por diferentes sistemas operacionais e placas gráficas. A taxa de atualização real (frequência de campo) prevalecerá.
- 6). DisplayPort 2.1 suporta UHBR20 com largura de banda total de 80 Gbps. A interface HDMI 2.1 suporta FRL6 com largura de banda total de 48 Gbps.
- 7). O problema de compatibilidade da saída de sinal HDMI2.1 (FRL6 48Gbps) da placa de vídeo NVIDIA® pode causar exibição anormal ou reinicialização automática do computador, portanto, recomenda-se o uso do DisplayPort para a placa de vídeo NVIDIA®. Você pode usar HDMI ou DisplayPort para a placa de vídeo AMD®.

Atribuições dos Pinos



Cabo de sinal de monitor colorido 19 pinos

Pino Nº	Nome do Sinal	Pino Nº	Nome do Sinal	Pino Nº	Nome do Sinal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC terra
2.	TMDS Data 2 Blindado	10.	TMDS Clock +	18.	Energia +5 V
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Blindado	19.	Detecção de Hot Plug
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1Blindado	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reservado (N.C. no dispositivo)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Blindado	16.	SDA		



Cabo de sinal de monitor colorido 20 pinos

Pin Nº.	Nome do Sinal	Pin Nº.	Nome do Sinal
1	ML_Lane 3 (n)	11	TERRA
2	TERRA	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	TERRA	15	AUX_CH (p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	TERRA
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	TERRA	18	Detecção de Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retornar DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Recurso Plug & Play DDC2B

Este monitor está equipado com capacidades VESA DDC2B de acordo com a norma VESA DDC. Ele permite ao monitor informar o sistema anfitrião da sua identidade e, dependendo do nível de DDC usado, comunicar informações adicionais sobre suas capacidades de exibição.

O DDC2B é um canal bidirecional de dados baseado no protocolo I2C. O host pode solicitar informações EDID sobre o canal DDC2B.

