



Manual del usuario del monitor OLED

AGP277QKDC

En función de las características del producto OLED, se recomienda realizar el mantenimiento de la pantalla de acuerdo con los requisitos de las instrucciones de uso para reducir el riesgo de generar retención de imagen.

AOC

www.aoc.com

©2025 AOC.All Rights Reserved

Version: A00

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Seguridad	1
Convenciones nacionales	1
Alimentación	2
Instalación	3
Limpieza	4
Otros	5
Configuración	6
Contenido de la caja	6
Colocar el pedestal y la base	7
Ajuste de ángulo de visualización	8
Cómo conectar el monitor	9
Colocación del brazo de montaje en pared	10
Función de Adaptive-Sync	11
Función compatible con NVIDIA G-SYNC	12
HDR	13
KVM	14
Mantenimiento de la pantalla	16
Ajuste.....	18
Botones de acceso directo.....	18
Adjust OSD Menu (Ajustar el menú OSD)	20
Quick Menu (Menú rápido)	20
Button Operation Guide (Guía de funcionamiento de los botones)	20
Menú OSD	21
Game Setting (Configuración del juego).....	21
Light FX (Efecto de luz)	24
Picture (Imagen)	25
PIP/PBP	27
OLED Care (Cuidar OLED)	28
Settings (Configuración)	30
Audio.....	31
OSD Setup (Configurar OSD).....	32
Information (Información).....	33
Indicador LED	34
Solucionar problemas.....	35
Especificaciones.....	36
Especificaciones generales.....	36
Modos de visualización preconfigurados	38
QHD PC resolution (Resolución QHD para PC).....	38
QHD Video Resolution (Resolución de vídeo QHD).....	39
HD PC Resolution (Resolución HD para PC).....	40
HD Video Resolution (Resolución de vídeo HD)	41
Asignaciones de contactos	42
Conectar y listo	43

Seguridad

Convenciones nacionales

Las siguientes subsecciones describen las convenciones de notación empleadas en este documento.

Notas, avisos y advertencias

A través de esta guía, los bloques de texto podrían estar acompañados de un icono y estar impresos en negrita o en cursiva. Estos bloques son notas, avisos y advertencias, y se usan de la siguiente manera:



NOTA: Una NOTA aporta información importante que le ayuda a utilizar mejor su equipo.





AVISO: Un AVISO indica daños potenciales al hardware o pérdida de datos y le explica cómo evitar el problema.





ADVERTENCIA: Una ADVERTENCIA indica la posibilidad de lesiones físicas y le explica cómo evitar el problema. Algunas advertencias podrían aparecer con formatos alternativos y podrían no estar acompañadas por un icono. En dichos casos, la presentación específica de la advertencia es obligatoria de acuerdo a las autoridades reguladoras.


Alimentación


 El monitor debe alimentarse solamente con el tipo de fuente de alimentación indicado en la etiqueta. Si no está seguro del tipo de electricidad suministrado en su domicilio, consulte a su distribuidor o compañía eléctrica local.

 El monitor está equipado con un enchufe de tres polos, un enchufe con un tercer polo (toma de tierra). Como medida de seguridad, este enchufe se ajustará solamente en una toma de corriente con conexión a tierra. Si el enchufe de tres polos no se encaja correctamente en la toma de corriente, pida ayuda a un electricista para que instale la toma de corriente correcta o utilice un adaptador para conectar el dispositivo correctamente a tierra. No ignore el objetivo de seguridad del enchufe con toma de tierra.

 Desenchufe la unidad durante una tormenta eléctrica o cuando no se vaya a utilizar durante un largo período de tiempo. Esto protegerá el monitor de daños provocados por las subidas de tensión.

 No sobrecargue las regletas de enchufes ni los alargadores. Si lo hace, podría provocar un incendio o descargas eléctricas.

 Para garantizar el funcionamiento correcto, utilice el monitor solamente con los equipos que cumplan la norma UL, que tengan las tomas de corriente correctamente configuradas y con valores nominales comprendidos entre 100 y 240 V, con 5A como mínimo.

 La toma de corriente, debe estar instalada cerca del equipo y debe disponer de un acceso fácil.

Instalación

! No coloque el monitor sobre un carrito, base, trípode, soporte o mesa inestable. Si el monitor se cae, podría provocar lesiones a las personas y el producto podría sufrir daños graves. Use sólo el carrito, base, trípode, soporte o mesa recomendado por el fabricante o vendido conjuntamente con este producto. Siga las instrucciones del fabricante cuando instale el producto y use los accesorios de montaje recomendados por dicho fabricante. La combinación del producto y del carrito debe movilizarse con cuidado.

! Nunca empuje cualquier objeto hacia el interior de la ranura de la caja del monitor. Podría dañar partes de los circuitos y provocar un incendio o descarga eléctrica. Nunca derrame líquidos sobre el monitor.

! No coloque la parte frontal del producto en el suelo.

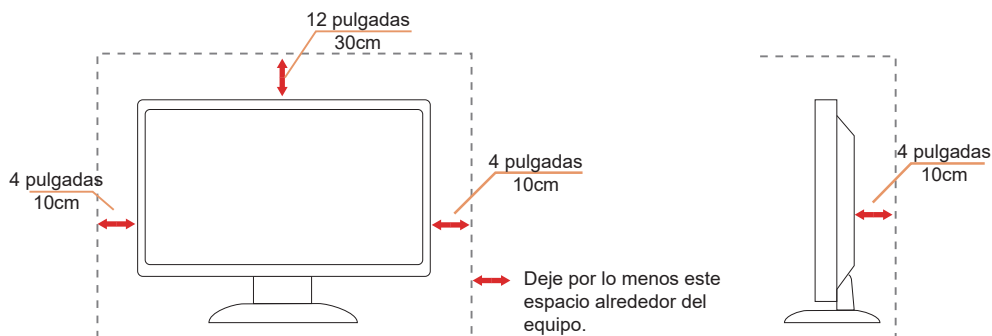
! Si instala el monitor en una estantería o en la pared, utilice un kit de montaje aprobado por el fabricante y siga las instrucciones del kit.

! Para evitar posibles daños, por ejemplo, que el panel se despegue del bisel, asegúrese de que el monitor no se incline hacia abajo más de -5 grados. Si se excede el máximo ángulo de inclinación hacia debajo de -5 grados, el daño del monitor no estará cubierto por la garantía.

! Deje cierto espacio alrededor del monitor, como se muestra abajo. Si no lo hace, la circulación del aire puede ser inadecuada y se puede provocar sobrecalentamiento, lo que puede causar un incendio o dañar el monitor.

Consulte a continuación las áreas de ventilación que se recomienda dejar alrededor del monitor, cuando el mismo se instale en la pared o sobre una base:

Instalado con base



Limpieza


! Limpie la caja del televisor con un paño. Para eliminar las manchas, puede utilizar un detergente suave en lugar de un detergente fuerte, ya que este cauterizará la carcasa del producto.


! Al realizar la limpieza, asegúrese de que no caiga detergente dentro de la unidad. El paño de limpieza no debe ser demasiado áspero ya que arañaría la superficie la pantalla.




! Desconecte el cable de alimentación antes de limpiar el producto.


Otros


 Si el producto emite un olor, sonido o humo extraño, desconecte el cable de alimentación INMEDIATAMENTE y póngase en contacto con un centro de servicio.


 Asegúrese de que las aberturas de ventilación no están bloqueadas por una mesa o cortina.

 No someta el monitor OLED a condiciones de vibración intensa o fuertes impactos durante el funcionamiento.

 No golpee ni deje caer el monitor mientras lo usa o transporta.


 Los cables de alimentación deberán estar aprobados en materia de seguridad. Para Alemania, será H03VV-F/H05VV-F, 3G, 0,75 mm² o superior. Para otros países, se utilizarán los tipos adecuados en consecuencia.


 El exceso de presión sonora de los auriculares y audífonos puede causar pérdida de audición. El ajuste del ecualizador al máximo aumenta el voltaje de salida de los auriculares y audífonos y por lo tanto el nivel de presión sonora.

 Baja luz azul: La pantalla utiliza un panel de baja emisión de luz azul. Cumple con la certificación TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution bajo la configuración predeterminada/restablecida de fábrica.

Salud:

- El monitor debe estar a una distancia de 50 a 70 cm (20 a 28 pulgadas) de sus ojos.
- Mirar la pantalla durante un período prolongado provoca fatiga ocular y puede deteriorar la vista. Descanse la vista durante 5 a 10 minutos por cada hora de uso del producto.
- Reduzca la fatiga ocular enfocando la vista en objetos lejanos.
- Parpadear frecuentemente y realizar ejercicios oculares ayuda a evitar la sequedad ocular.

 La tecnología sin parpadeo mantiene una retroiluminación estable mediante un atenuador de corriente continua que elimina el parpadeo principal. Causa del parpadeo del monitor, facilitando la visualización para los ojos.

 En función de las características de los productos OLED, no se recomienda utilizar este producto de forma continua durante más de 24 horas. Este producto utiliza muchas tecnologías para eliminar la posible retención de imagen. Para obtener más información, consulte las instrucciones de la sección "Mantenimiento de la pantalla".

Configuración

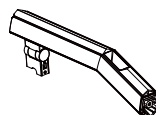
Contenido de la caja



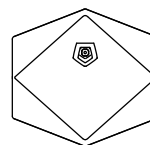
Quick Start Guide



Warranty card



Stand



Base



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB Cable



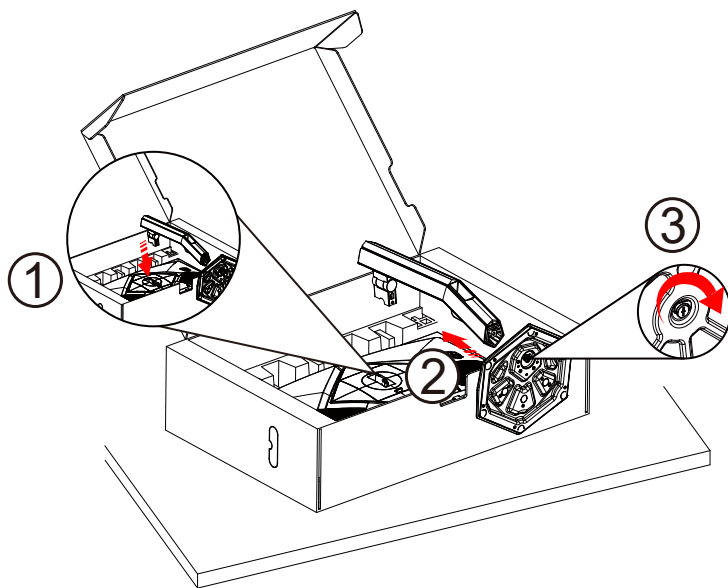
USB C-C Cable

* No todos los cables de señal se proporcionarán para todos los países y regiones. Consulte a su proveedor local u oficina de la sucursal de AOC para obtener confirmación.

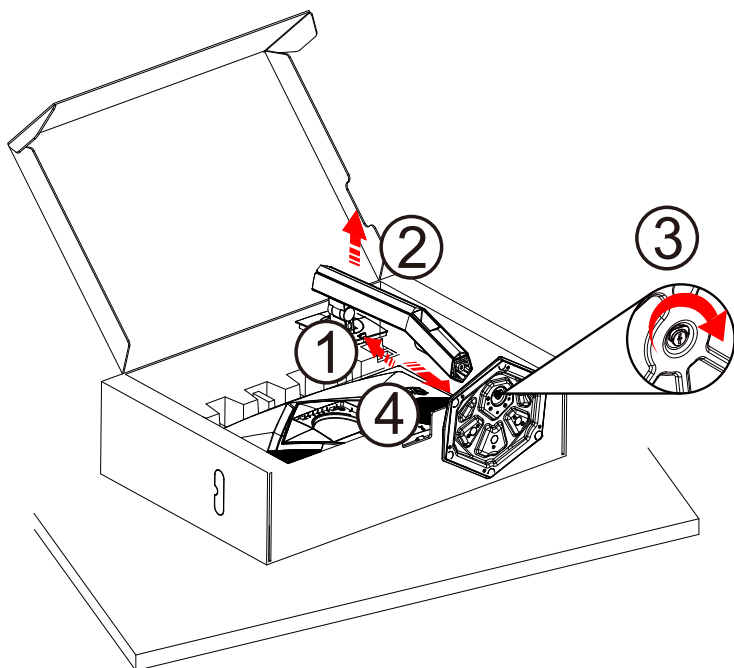
Colocar el pedestal y la base

Instale o extraiga la base siguiendo estos pasos.

Instalación:

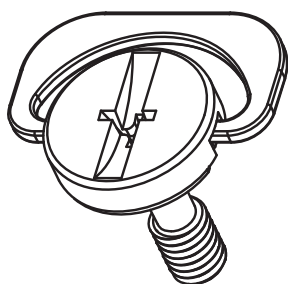


Extracción:



 **NOTA:** El diseño de la pantalla puede diferir de las ilustraciones.

Especificación del tornillo para la base: M6*17 mm (rosca efectiva 7 mm)

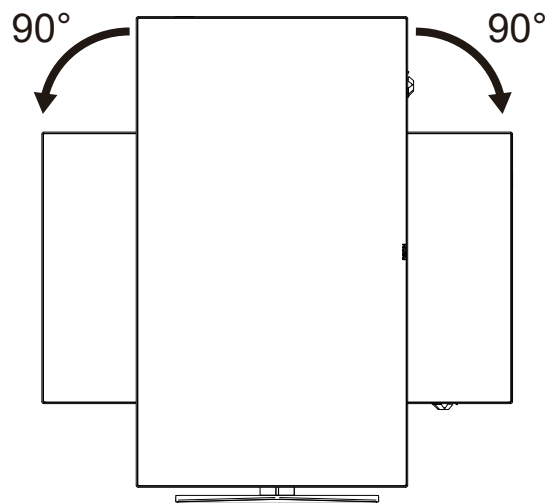
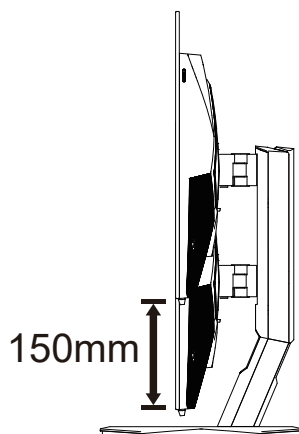
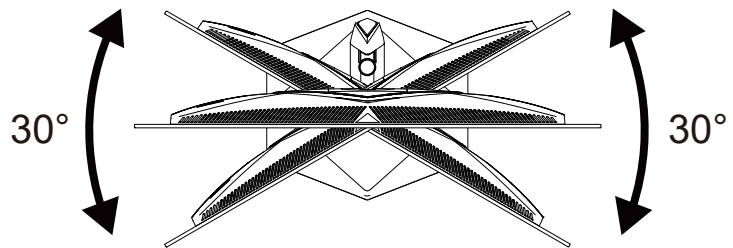
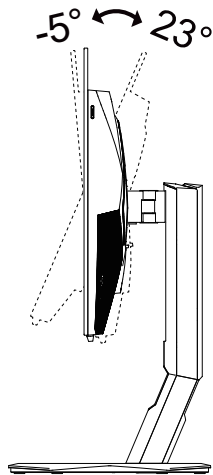


Ajuste de ángulo de visualización

Para lograr la mejor experiencia de visualización, se recomienda que el usuario se asegure de que puede mirar a todo su rostro en la pantalla y, a continuación, ajuste el ángulo del monitor en función de sus preferencias personales.

Sujete la base, de modo que el monitor no se vuelque al cambiar el ángulo del monitor.

Usted puede ajustar el ángulo del monitor como se muestra abajo:



NOTA:

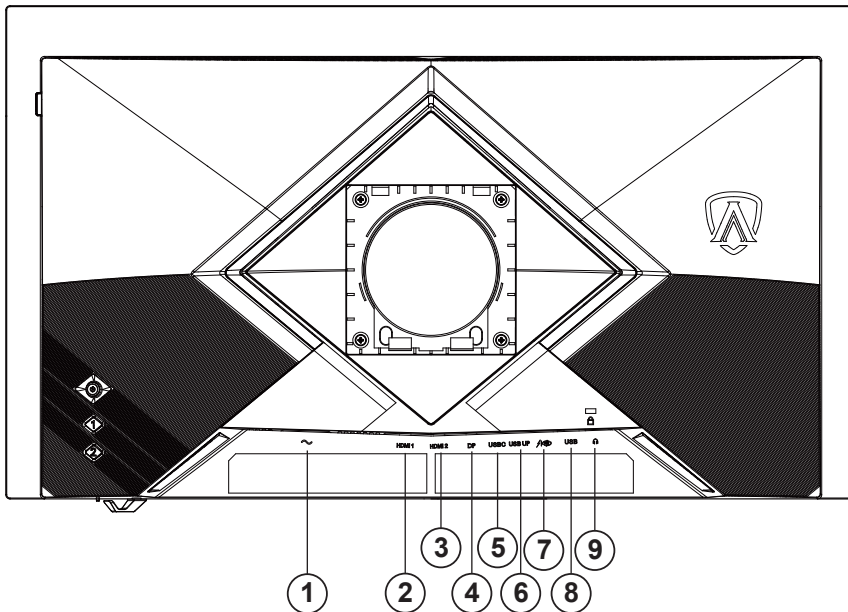
No toque la pantalla OLED cuando cambie el ángulo. Podría provocar daños o romperse la pantalla del monitor.

Advertencia

- Para evitar posibles daños en la pantalla como el desprendimiento del panel, asegúrese de que el monitor no se incline hacia abajo más de -5 grados.
- No presione la pantalla mientras ajusta el ángulo del monitor. Agárrela solo por el bisel.

Cómo conectar el monitor

Conexiones del cable de la parte posterior del monitor y su PC:



1. Alimentación
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB C (ascendente, modo DisplayPort ALT, hasta PD 65 W)
6. USB ascendente
7. USB3.2 Gen1 descendente+carga
8. USB3.2 Gen1 descendentex2
9. Auriculares

Conexión a un PC

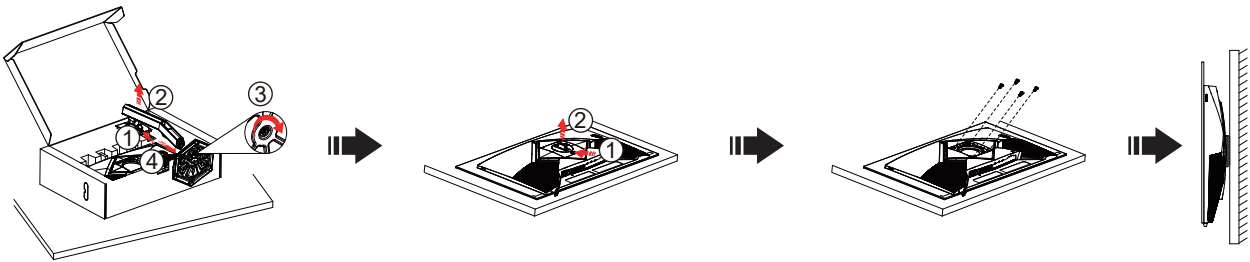
1. Conecte el cable de alimentación a la parte posterior del monitor.
2. Apague el PC y desconecte el cable de alimentación.
3. Conecte el cable de señal del monitor al conector de vídeo de la parte posterior del ordenador.
4. Conecte el cable de alimentación del ordenador y el monitor a una toma de corriente cercana.
5. Encienda el ordenador y el monitor.

Si aparece una imagen en el monitor, la instalación se ha completado. Si no aparece ninguna imagen, consulte la sección Solucionar problemas.

Para proteger el equipo, apague siempre su PC y el monitor OLED antes de realizar las conexiones.

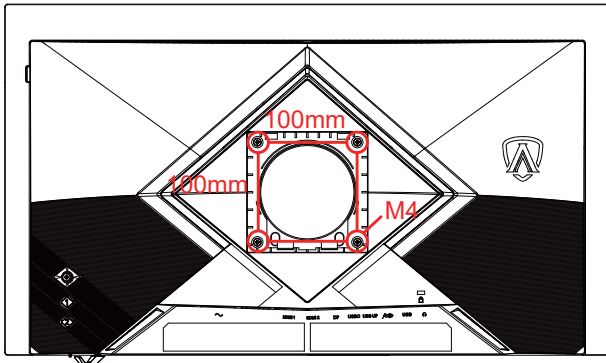
Colocación del brazo de montaje en pared

Preparación para instalar un brazo de montaje en pared opcional.

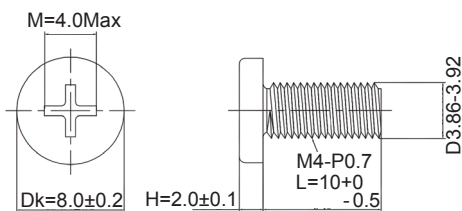


Este monitor puede adjuntarse a un brazo para montaje en la pared que adquiera por separado. Desconecte al corriente antes de este procedimiento. Siga estos pasos:

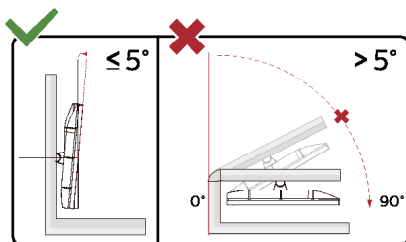
1. Retire la base.
2. Siga las instrucciones del fabricante para montar el brazo de montaje en pared.
3. Coloque el brazo para montaje en la pared en la parte trasera del monitor. Alinee los orificios del brazo con los orificios situados en la parte trasera del monitor.
4. Inserte los 4 tornillos en los orificios y apriételes.
5. Vuelva a conectar los cables. Consulte el manual del usuario que acompaña al brazo de montaje en pared opcional, para obtener instrucciones sobre cómo adjuntarlo a la pared.



Especificación de los tornillos para el soporte de pared: M4*(10+X) mm, (X = grosor del soporte de montaje en pared)



Nota: Los orificios para los tornillos de montaje VESA no están disponibles para todos los modelos. Consulte al distribuidor o al departamento oficial de AOC para confirmarlo. Siempre póngase en contacto con el fabricante para la instalación de montaje en pared.



* El diseño de la pantalla puede diferir de las ilustraciones.

⚠ Advertencia

- Para evitar posibles daños en la pantalla como el desprendimiento del panel, asegúrese de que el monitor no se incline hacia abajo más de -5 grados.
- No presione la pantalla mientras ajusta el ángulo del monitor. Agárrela solo por el bisel.

Función de Adaptive-Sync

1. La función de Adaptive-Sync está disponible con DisplayPort/HDMI/USB C.
2. Tarjeta gráfica compatible: A continuación se muestra la lista recomendada, que también puede comprobar visitando www.AMD.com

Tarjetas gráficas

- Radeon™ RX Vega serie
- Radeon™ RX 500 serie
- Radeon™ RX 400 serie
- Radeon™ R9/R7 300 serie (excepto la serie R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serie
- Radeon™ R9 Fury serie
- Radeon™ R9/R7 200 serie (excepto la serie R9 270/X, R9 280/X)

Procesadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Función compatible con NVIDIA G-SYNC

1. Este producto admite la función Compatible con NVIDIA G-SYNC. La función Compatible con NVIDIA G-SYNC se ejecuta en DisplayPort.
2. Para disfrutar de la experiencia de juego perfecta que ofrece la función G-SYNC, es necesario adquirir por separado una tarjeta gráfica NVIDIA GPU compatible con la función G-SYNC.

Requisitos del sistema G-Sync:

Categoría de requisito: Monitor con la función Compatible con NVIDIA G-SYNC (modo Compatible)

Tarjeta gráfica: Arquitectura NVIDIA Pascal o superior (por ejemplo, serie GTX 10, serie RTX)

Monitor: Monitor verificado por NVIDIA que admite la función Frecuencia de actualización variable (VRR)

Sistema operativo: Windows 10 o posterior

Cable de conexión: Utilizar DisplayPort

Para obtener más información sobre NVIDIA G-SYNC, visite: <https://www.nvidia.com/en-us/support>

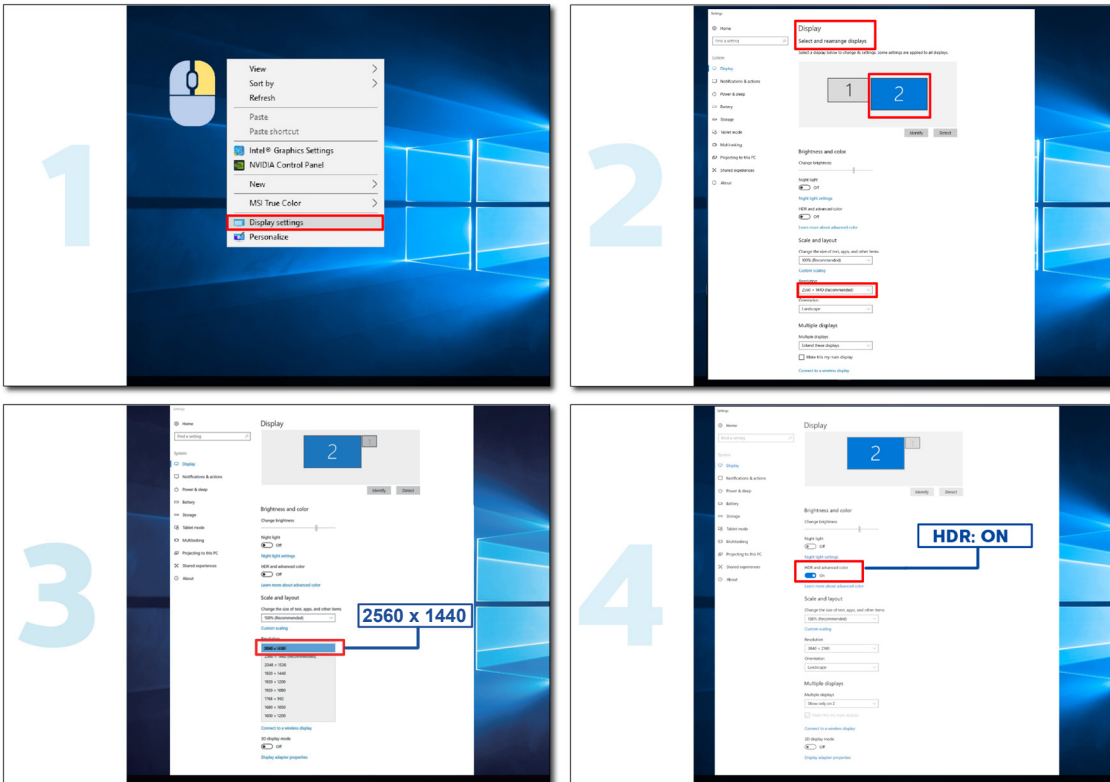
HDR

Es compatible con señales de entrada en formato HDR10.

La pantalla puede activar automáticamente la función HDR si el reproductor y el contenido son compatibles. Por favor, contacte con el fabricante del dispositivo y el proveedor del contenido para obtener información sobre la compatibilidad de su dispositivo y contenido. Seleccione "OFF" para la función HDR cuando no necesite la activación automática.

Nota:

1. No se requiere configuración especial para la interfaz DisplayPort/HDMI en versiones de WIN10 anteriores a la V1703.
2. Solo está disponible la interfaz HDMI; la interfaz DisplayPort no funciona en la versión WIN10 V1703.
3. 3840x2160 a 50 Hz/60 Hz/100 Hz/120 Hz está diseñado para su uso en dispositivos como reproductores UHD o Xbox/PS únicamente.
4. Configuración de pantalla:
 - a. La resolución de pantalla está configurada en 2560x1440 y HDR está preestablecido en ON.
 - b. Después de iniciar una aplicación, se puede lograr el mejor efecto HDR cuando la resolución se cambia a 2560x1440 (si está disponible).



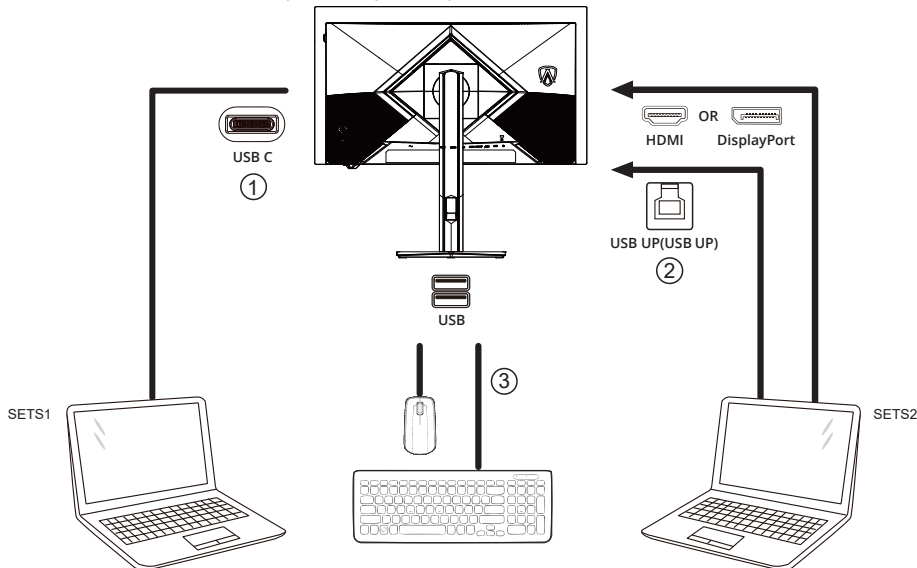
KVM

Este producto soporta la función KVM.

En el estado de pantalla encendida, puede controlar dos dispositivos de salida de señal (dos equipos de sobremesa, dos equipos portátiles o uno de sobremesa y uno portátil) con un teclado y un ratón configurados mediante la función KVM.

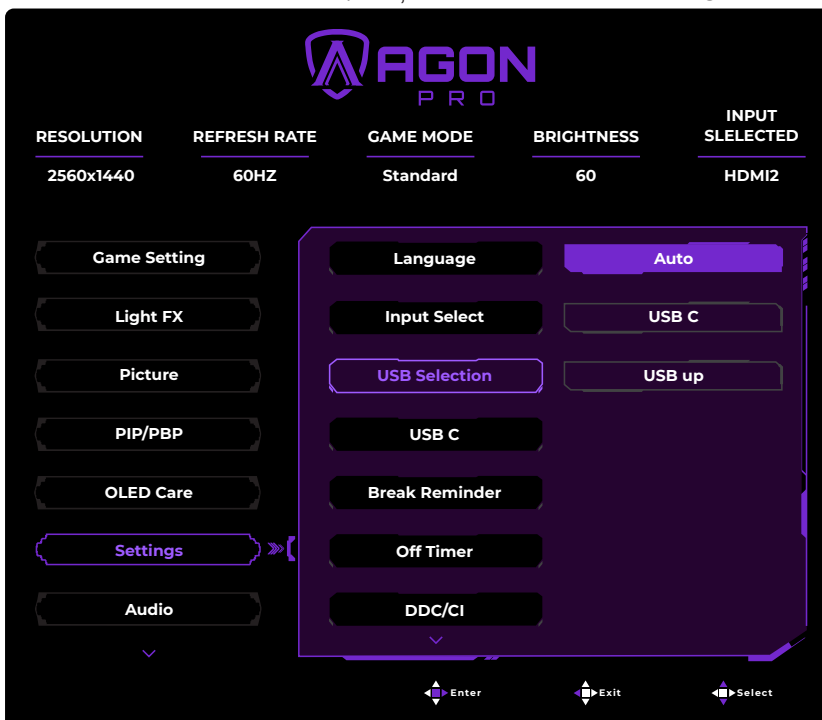
Pasos de configuración:

1. Conecte un dispositivo (equipo de sobremesa o equipo portátil) al monitor a través de USB C.
2. Conecte el otro dispositivo al monitor a través de HDMI o DisplayPort. A continuación, conecte también este dispositivo al monitor con USB ascendente.
3. Conecte los periféricos (teclado y ratón) al monitor a través del puerto USB.



Nota: El diseño de la pantalla puede ser diferente a los que se ilustran.

4. Vaya al menú OSD. Establezca Auto (Automático), USB C o USB up (USB ascendente) en Configuración -> Selección USB respectivamente cuando sea necesario. Si se establece en Auto (Automático), el teclado y el ratón conectados al monitor cambiarán automáticamente los dispositivos controlados de acuerdo con la fuente de señal mostrada. En el modo de visualización PIP/PBP, cambie la ruta ascendente USB mediante el menú OSD.



USB Selection (Selección USB)	Descripción de las funciones
Auto (Automático)	Se selecciona automáticamente USB C o USB up (USB ascendente), dependiendo de la fuente de señal que se muestre actualmente en la pantalla.
USB C	Proporciona la función Concentrador USB a través del cable Tipo-C.
USB up (USB ascendente)	Proporciona la función Concentrador USB a través del cable USB B.

Mantenimiento de la pantalla

En función de las características del producto OLED, el mantenimiento de la pantalla se debe llevar a cabo de acuerdo con los siguientes requisitos para reducir el riesgo de generar retención de imagen.

La garantía no cubre ningún daño provocado por el incumplimiento de las siguientes instrucciones.

- **En la medida de lo posible, se debe evitar visualizar una imagen estática.**

Una imagen estática significa a una imagen que permanece en la pantalla durante mucho tiempo.

Una imagen estática puede provocar daños permanentes a la pantalla OLED. Deben seguirse las siguientes sugerencias de uso:

Deben observarse las siguientes recomendaciones de uso:

1. No muestre ninguna imagen fija en pantalla completa o parcial durante mucho tiempo, de lo contrario la imagen de la pantalla permanecerá. Para evitar este problema, reduzca adecuadamente el brillo y el contraste de la pantalla al mostrar imágenes estáticas.
2. Permanecerán diferentes trazos en los lados izquierdo y derecho de la pantalla y en los márgenes de la imagen cuando vea contenido que no se muestra a pantalla completa durante mucho tiempo. Por lo tanto, no utilice este modo durante períodos prolongados de tiempo.
3. Trate de ver el vídeo en pantalla completa en lugar de en una pequeña ventana en la pantalla (como en una página de un navegador de Internet).
4. No coloque etiquetas o pegatinas en la pantalla para reducir la posibilidad de daños en la pantalla o residuos de imagen.

- **No se recomienda utilizar este producto de forma continua durante más de 24 horas.**

Este producto utiliza varias técnicas para eliminar la posible retención de imágenes. Se recomienda encarecidamente que utilice los valores predeterminados y mantenga la función "On (Activado)" para evitar que las imágenes permanezcan en la pantalla OLED y para mantener el uso óptimo de la pantalla OLED.

- **LEA (Logo Extraction Algorithm) (Algoritmo de extracción de logotipos)**

Para reducir el riesgo de generar retención de imagen, se recomienda habilitar la función LEA.

Una vez habilitada esta función, la pantalla se estrechará automáticamente para fijar el brillo del área de visualización con el objetivo de reducir la posible retención de imagen.

Esta configuración está establecida en "On (Activado)" de forma predeterminada. Puede establecerlo en el menú OSD.

- **Pixel Orbiting (Órbita de píxeles)**

Para reducir el riesgo de generar retención de imagen, se recomienda habilitar la función Órbita.

Una vez activada esta función, los píxeles de la imagen se mueven circularmente de forma conjunta una vez por segundo en una trayectoria que describe la forma del carácter chino "日". La amplitud del movimiento depende de la configuración. El carácter movido puede tener un corte lateral. Cuando se selecciona la opción "Strongest (La más intensa)", es más improbable que se genere retención de imagen, pero el posible corte lateral puede ser más notable. Cuando se selecciona la opción "Off (Desactivada)", la imagen volverá a la posición óptima.

Esta configuración está establecida en "On (Activado)" "Strongest (La más intensa)" de forma predeterminada. Puede establecerlo en el menú OSD.

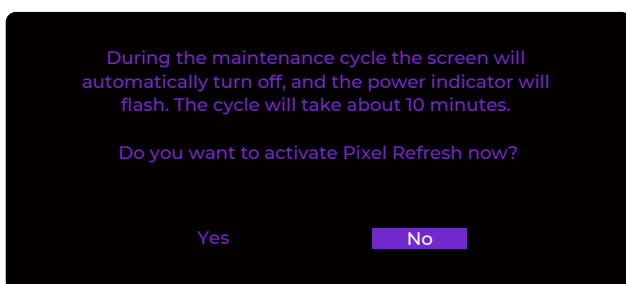
- **Pixel Refresh (Actualización de píxeles)**

En función de las características del panel OLED, la retención de imagen tiende a aparecer cuando se muestra una imagen estática dividida por diferentes colores o brillo durante mucho tiempo.

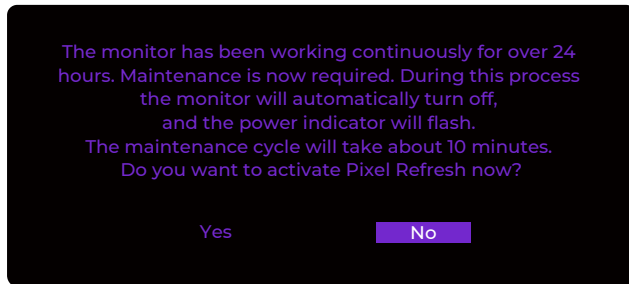
Para eliminar la retención de imagen que pueda haberse generado, y obtener un efecto de visualización de imagen ideal, se recomienda volver a ejecutar de forma periódica, o no, la función "Pixel Refresh (Actualización de píxeles)".

Esta función se puede ejecutar mediante cualquiera de las siguientes opciones:

- 1). En el menú OSD, habilite manualmente "Pixel Refresh (Actualización de píxeles)" y seleccione "Yes (Sí)" según las indicaciones del menú.

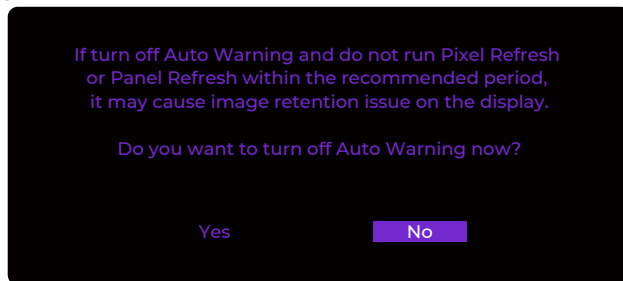


- 2). El monitor muestra automáticamente un menú emergente para recordar al usuario que debe ejecutar "Pixel Refresh (Actualización de píxeles)" cada 24 horas. Se recomienda seleccionar "Yes (Sí)".



Si se selecciona "No" o no se realiza ninguna selección, la alerta se emitirá una vez por hora hasta que el usuario seleccione "Yes (Sí)". El menú emergente se cierra automáticamente al cabo de 10 segundos aproximadamente. La función de aviso automático de "Pixel Refresh (Actualización de píxeles)" está establecida en "On (Activado)" de forma predeterminada y se puede establecer en el menú OSD. Si se establece en "Off (Desactivado)", el menú de solicitud automática de "Pixel Refresh (Actualización de píxeles)" ya no aparecerá.

Nota especial: Si no ejecuta la opción "Pixel Refresh (Actualización de píxeles)" en el momento recomendado, aumentará el riesgo de que queden imágenes residuales en la pantalla. Esto puede afectar a la cobertura de la garantía. Proceda con precaución.



- 3). Después de cada 4 horas acumuladas de funcionamiento, si el monitor se apaga mediante su botón o entra en modo de espera, realizará automáticamente los procesos Compensación y corrección de la pantalla y Actualización de píxeles 15 minutos más tarde.

El monitor realizará automáticamente, primero, el proceso Compensación y corrección de la pantalla y, a continuación, el proceso Actualización de píxeles. Mantenga el dispositivo encendido y evite presionar cualquier botón durante el proceso Compensación y corrección de la pantalla. El indicador de alimentación parpadeará en blanco (blanco durante 3 segundos/apagado durante 3 segundos) y este proceso durará aproximadamente 30 segundos. A continuación, el monitor ejecutará la función Actualización de píxeles.

El proceso Actualización de píxeles completo tarda aproximadamente 10 minutos. Mantenga la alimentación encendida y evite presionar cualquier botón. El indicador de alimentación parpadeará en blanco (un segundo encendido/un segundo apagado). El indicador de alimentación se cambiará su color a naranja o se apagará al final, lo que indica que el monitor ha entrado en estado de espera o de apagado (manteniendo el estado previo al funcionamiento).

Si el usuario presiona el botón de alimentación durante el proceso, la operación se interrumpirá y el monitor restaurará la imagen. Tenga en cuenta que esta restauración puede tardar aproximadamente 5 segundos. En el menú OSD "Information (Información)", puede ver el número de veces que se ha ejecutado la función Actualización de píxeles y el tiempo que tarda la pantalla en encenderse después de la última ejecución de dicha función.

• Screen Saver (Protector de pantalla)

Para reducir el riesgo de retención de imagen, se recomienda activar el protector de pantalla. Cuando se muestran imágenes fijas durante largos períodos de tiempo, el brillo de la pantalla se reduce automáticamente de forma significativa para reducir la posible retención de imagen. Cuando se detecta un cambio en la imagen, la pantalla recuperará el brillo anterior.

Esta configuración está establecida en "On (Activado)" de forma predeterminada. Puede establecerlo en el menú OSD.

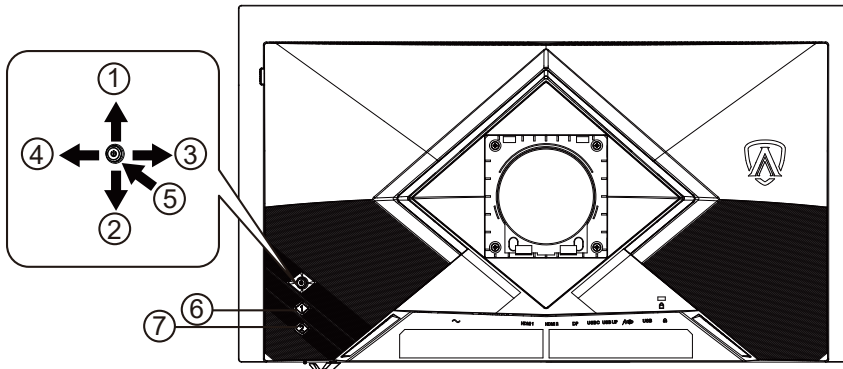
• Taskbar Dimmer (Atenuador de barra tareas)

Para reducir el riesgo de imágenes residuales, se recomienda activar la función de atenuación de la barra de tareas. Tras la activación, si se detecta alguna zona de barra de tareas, el brillo de dicha zona se reducirá automáticamente para minimizar cualquier posible imagen residual.

Esta configuración está establecida en "On (Activado)" de forma predeterminada. Puede establecerlo en el menú OSD.

Ajuste

Botones de acceso directo



1	Up (Arriba)
2	Down (Abajo)
3	Left (Izquierda)
4	Right (Derecha)
5	Power (Alimentación)/ Menu(Menú)/ Select (Seleccionar)
6	User 1 (Usuario 1) (Dual Resolution (Doble resolución))
7	User 2 (Usuario 2) (Input Select (Selección de entrada))

Power (Alimentación)/ Menu(Menú)/ Select (Seleccionar)

- Cuando el monitor esté apagado, presione este botón para encenderlo.
- Cuando el monitor esté encendido, presione este botón para abrir el menú OSD o confirmar los ajustes de funciones; mantenga presionado este botón durante unos 2 segundos para apagar el monitor.
- Cuando el monitor esté en modo de espera, presione este botón para apagarlo.

Up (Arriba)/ Down (Abajo)/ Left (Izquierda)/ Right (Derecha)

- Cuando el menú OSD esté desactivado, presione este botón para abrir el Menú rápido.
- Cuando el menú OSD está activado, consulte las indicaciones de los botones que aparecen en pantalla para conocer las operaciones correspondientes.
- Cuando el monitor esté en modo de espera, presione este botón para abrir el menú "Input Select (Selección de entrada)".

User 1 (Usuario 1) (Dual Resolution (Doble resolución))

- Personalice la función de este botón de acceso directo en el menú OSD: Dual Resolution (Doble resolución), Gaming Mode (Modo Juego), Shadow Control (Control de sombras), Low input Lag (Retraso de entrada bajo), Adaptive-Sync, Dial Point (Reticulo digital), Sniper Scope (Mira telescópica), Input Select (Selección de entrada), Volume (Volumen), Image Ratio (Relación de imagen), Pixel Refresh (Actualización de píxeles), Light FX (Efecto de luz), Game Color (Color de juego), Dark Boost (Realce de oscuros), Sharpness (Nitidez), Color Temp. (Temp. de color), Color Space (Espacio de color).

La configuración predeterminada de fábrica es "Dual Resolution (Doble resolución)".

- Cuando el menú OSD esté desactivado, presione este botón para abrir el "Dual Resolution (Doble resolución)". Presione el botón "Left (Izquierda)" o "Right (Derecha)" para seleccionar el modo de resolución correspondiente:
QHD 144Hz/ QHD 540Hz/ HD 720Hz (HDMI)
QHD 540Hz/ HD 720Hz (DisplayPort/ USB C)
- Cuando el monitor esté en modo de espera, presione este botón para abrir el menú "Input Select (Selección de entrada)".

User 2 (Usuario 2) (Input Select (Selección de entrada))

- Personalice la función de este botón de acceso directo en el menú OSD: Dual Resolution (Doble resolución), Gaming Mode (Modo Juego), Shadow Control (Control de sombras), Low input Lag (Retraso de entrada bajo), Adaptive-Sync, Dial Point (Retículo digital), Sniper Scope (Mira telescópica), Input Select (Selección de entrada), Volume (Volumen), Image Ratio (Relación de imagen), Pixel Refresh (Actualización de píxeles), Light FX (Efecto de luz), Game Color (Color de juego), Dark Boost (Realce de oscuros), Sharpness (Nitidez), Color Temp. (Temp. de color), Color Space (Espacio de color).

La configuración predeterminada de fábrica es "Input Select (Selección de entrada)".

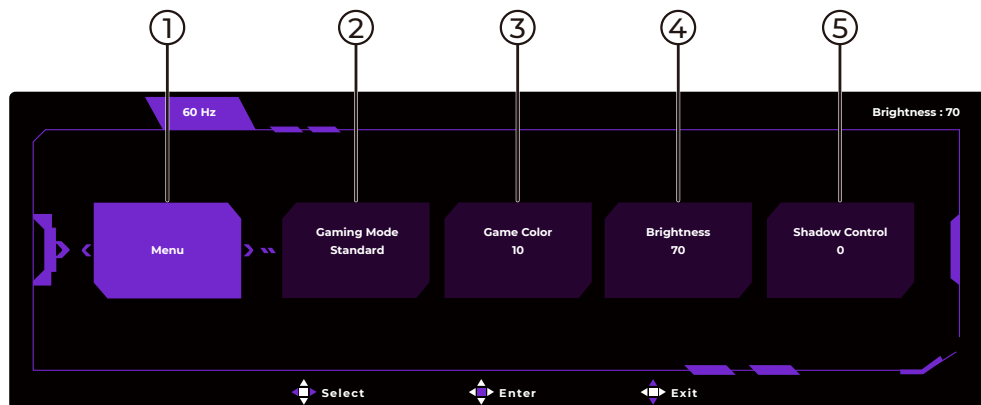
- Cuando el menú OSD esté desactivado, presione este botón para abrir el "Input Select (Selección de entrada)". Presione el botón "Up (Arriba)" o "Down (Abajo)" para seleccionar la fuente de entrada que se muestra en la barra de información y, a continuación, presione el botón "Select (Seleccionar)" para cambiar a la fuente seleccionada.
- Cuando el monitor esté en modo de espera, presione este botón para abrir el menú "Input Select (Selección de entrada)".

OSD: función de bloqueo

- Cuando el menú OSD esté desactivado, mantenga presionado el botón "Down (Abajo)" durante 10 segundos aproximadamente para bloquear o desbloquear el menú OSD.

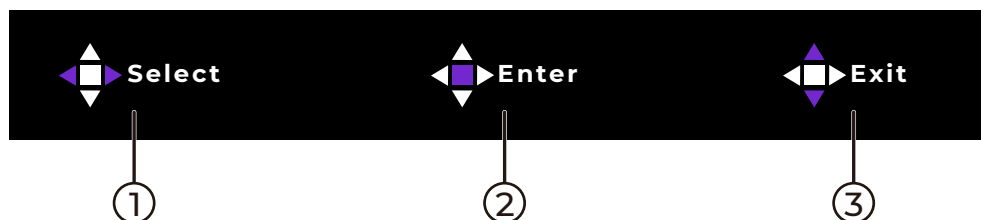
Adjust OSD Menu (Ajustar el menú OSD)

Quick Menu (Menú rápido)



1	Menu (Menú)	Permite abrir el menú OSD principal.
2	Quick Menu1 (Menú rápido 1) Gaming Mode (Modo de juego)	Menú rápido 1 del usuario. La configuración predeterminada es Modo de juego.
3	Quick Menu2 (Menú rápido 2) Game Color (Color de juego)	Menú rápido 2 del usuario. La configuración predeterminada es Color de juego.
4	Quick Menu3 (Menú rápido 3) Brightness (Brillo)	Menú rápido 3 del usuario. La configuración predeterminada es Brillo.
5	Quick Menu4 (Menú rápido 4) Shadow Control (Control de sombra)	Menú rápido 4 del usuario. La configuración predeterminada es Control de sombras.

Button Operation Guide (Guía de funcionamiento de los botones)



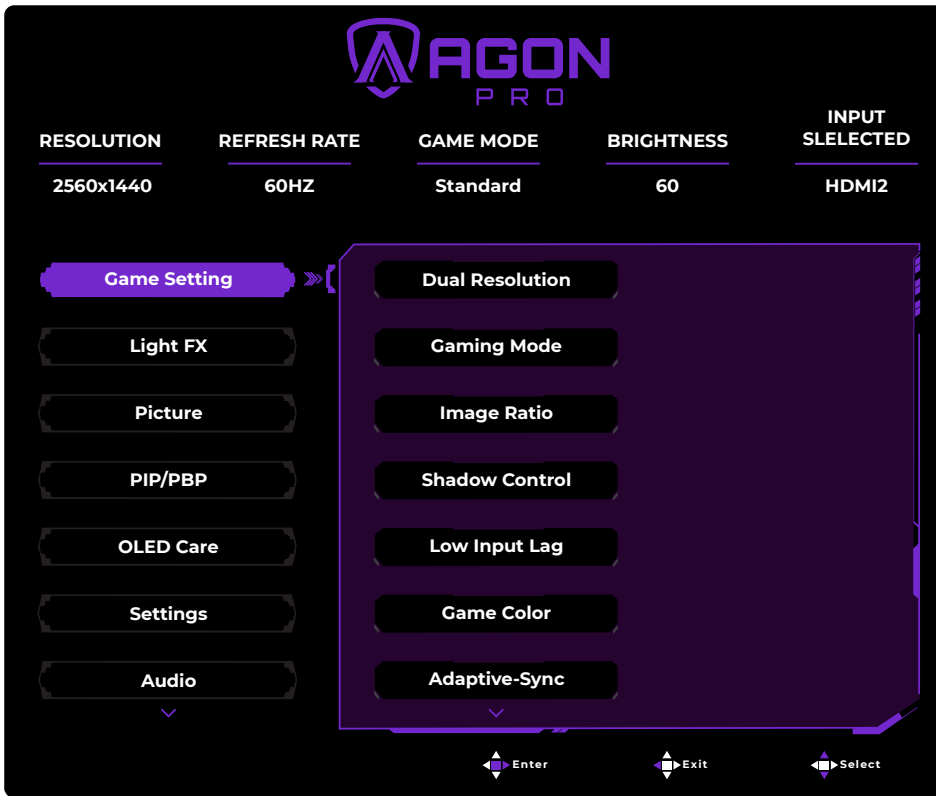
1	Select (Seleccionar)	En función de las indicaciones del botón morado del menú OSD, presione el botón correspondiente para seleccionar el menú que desea ajustar o para realizar modificaciones.
2	Enter (Entrar)	En función de las indicaciones del botón morado del menú OSD, presione el botón correspondiente para confirmar su selección y pasar al siguiente submenú, o para confirmar un ajuste del menú.
3	Exit (Salir)	En función de las indicaciones del botón morado del menú OSD, presione el botón correspondiente para volver al nivel de menú anterior o para salir del menú por completo.

Nota:

La función del botón de navegación de 5 direcciones puede variar dependiendo de los distintos niveles u opciones del menú OSD. Utilícelo siguiendo las instrucciones del botón morado del menú OSD.

Menú OSD

Game Setting (Configuración del juego)



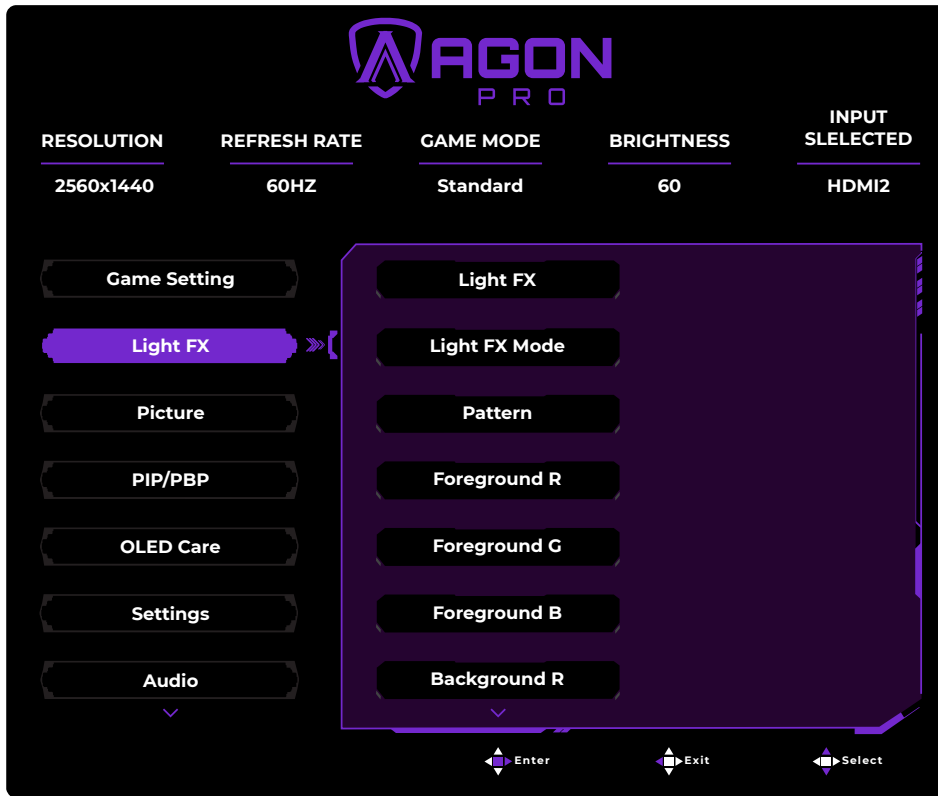
Dual Resolution (Doble resolución)	QHD 144Hz/ QHD 540Hz/ HD 720Hz	Establezca el modo Doble resolución según sus necesidades. Nota: QHD 144 Hz solo es adecuado con la interfaz HDMI y es opcional cuando se recibe una señal HDMI.
Gaming Mode (Modo Juego)	Standard (Estándar)	Mejore la legibilidad para videojuegos en la Web y para móviles adecuados.
	FPS	Para reproducir juegos de disparos en primera persona (FPS, First Person Shooters). Mejora los detalles de nivel de negro de temas oscuros.
	RTS	Para reproducir juegos de estrategia en tiempo real (RTS, Real Time Strategy). Mejora la calidad de la imagen.
	Racing (Carreras)	Para reproducir juegos de carreras. Proporciona el tiempo de respuesta más rápido y alta saturación de color.
	Gamer 1 (Jugador 1)	Configuración de las preferencias del usuario guardadas como Jugador 1.
	Gamer 2 (Jugador 2)	Configuración de las preferencias del usuario guardadas como Jugador 2.
	Gamer 3 (Jugador 3)	Configuración de las preferencias del usuario guardadas como Jugador 3.

Image Ratio (Relación de imagen)	Full (16:9) (Completa [16:9])/ 1:1 (16:9)/ Full (Square) (Completa [cuadrada])/ 1:1 (Square) (1:1 [cuadrada])/ Aspect (Aspecto)/ 24,5"	Permite seleccionar la relación de imagen. Full (16:9) (Completa [16:9]): permite aplicar escala a la imagen de entrada hasta conseguir la pantalla completa. Se trata de una opción adecuada para imágenes con una relación de aspecto de 16:9. 1:1 (16:9): permite mostrar la imagen de entrada en su resolución nativa sin aplicar escala. Full (Square) (Completa [cuadrada]): La resolución predefinida es 1280x960. permite aplicar escala a la imagen de entrada hasta conseguir la pantalla completa. 1:1 (Square) (1:1 [cuadrada]): La resolución predefinida es 1280x960. permite mostrar la imagen de entrada en su resolución nativa sin aplicar escala. Aspect (Aspecto): La resolución predefinida es 1280x960. Se aplica escala a la imagen para llenar la pantalla tanto como sea posible, manteniendo su relación de aspecto original y sin distorsión geométrica. Se trata de una opción adecuada para imágenes con una relación de aspecto de 4:3. 24,5": muestra un área de pantalla de 24,5 pulgadas solo en el centro de la pantalla.
Shadow Control (Control de sombras)	0-20	El valor predeterminado de Control de sombras es 0. El usuario final puede ajustarlo en un valor comprendido entre 0 y 20 para obtener una imagen más clara. Si la imagen es demasiado oscura para ver claramente los detalles, ajuste un valor entre 0 y 20 para obtener una imagen más clara.
Low input Lag (Retraso de entrada bajo)	Off (Desactivado)/ On (Activado)	El hecho de desactivar la memoria intermedia de fotogramas puede reducir el retardo de entrada. Nota: La función Retraso de entrada bajo está activada de forma predeterminada y no se puede ajustar cuando la opción Sincronización adaptativa está activada.
Game Color (Color de juego)	0-20	La opción Color de juego proporcionará un nivel de 0 a 20 para ajustar la saturación para mejorar la imagen
Adaptive-Sync	Off (Desactivado)/ On (Activado)	Deshabilite o habilite la función Adaptive-Sync. Recordatorio de ejecución de Adaptive-Sync: cuando la función Adaptive-Sync está habilitada, es posible que parpadee en algunos entornos de juego.
Dial Point (Retículo digital)	Off (Desactivado)/ Dynamic (Dinámico)/ On (Activado)	Activa o desactiva la función Retículo digital del juego. La función Retículo digital del juego se desactiva automáticamente después de encender o apagar el monitor. Cuando la función Retículo digital está activada, el retículo digital se muestra en el centro de la pantalla para ayudar a los jugadores a apuntar con precisión durante los juegos de disparos en primera persona (FPS).
Sniper Scope (Mira telescópica)	Off (Desactivado)/ 1.0/ 1.5/ 2.0	Amplíe localmente para que sea más fácil apuntar al disparar.
Frame Counter (Contador de fotogramas)	Off (Desactivado)/ Right-Up (Derecha-Arriba)/ Right-Down (Derecha-Abajo)/ Left-Down (Izquierda-Abajo)/ Left-Up (Izquierda-Arriba)	Muestre la frecuencia vertical en la esquina seleccionada.

Nota:

- 1). Cuando el "HDR Mode (modo HDR)" en "Picture (Imagen)" está activado, los elementos "Shadow Control (Control de sombras)" y "Game Color (Color de juego)" no pueden ajustarse.
- 2). Cuando "HDR" en "Picture (Imagen)" está configurado en "DisplayHDR", los elementos "Gaming Mode (Modo Juego)", "Shadow Control (Control de sombras)" y "Game Color (Color de juego)" no pueden ajustarse.
Cuando "HDR" en "Picture (Imagen)" está configurado en "HDR Peak (Máximo para HDR)", "HDR Picture (HDR Imagen)", "HDR Movie (HDR Película)" o "HDR Game (HDR Juego)", los elementos "Gaming Mode (Modo Juego)", y "Game Color (Color de juego)" no pueden ajustarse.
- 3). Cuando el "Color Space (Espacio de color)" en "Picture (Imagen)" está configurado en "sRGB" o "DCI-P3", los elementos "Shadow Control (Control de sombras)" y "Game Color (Color de juego)" no pueden ajustarse.
- 4). Cuando "Dual Resolution (Doble resolución)" está configurado en "QHD 144Hz", los elementos "Full (Square) (Completa [cuadrada])", "1:1 (Square) (1:1 [cuadrada])", "Aspect (Aspecto)" y "24,5"" no pueden ajustarse.
Cuando "Dual Resolution (Doble resolución)" está configurado en "HD 720Hz", los elementos "1:1 (16:9)", "Full (Square) (Completa [cuadrada])", "1:1 (Square) (1:1 [cuadrada])", "Aspect (Aspecto)" y "24,5"" no pueden ajustarse.
- 5). Cuando el "Image Ratio (Relación de imagen)" está configurado en "Full (Square) (Completa [cuadrada])", "1:1 (Square) (1:1 [cuadrada])", "Aspect (Aspecto)" o "24,5"", los elementos "Dual Resolution (Doble resolución) (QHD 144Hz)" no pueden ajustarse.
Cuando el "Image Ratio (Relación de imagen)" está configurado en "1:1 (16:9)", "1:1 (Square) (1:1 [cuadrada])", "Aspect (Aspecto)" o "24,5"", los elementos "Adaptive-Sync" no pueden ajustarse.

Light FX (Efecto de luz)

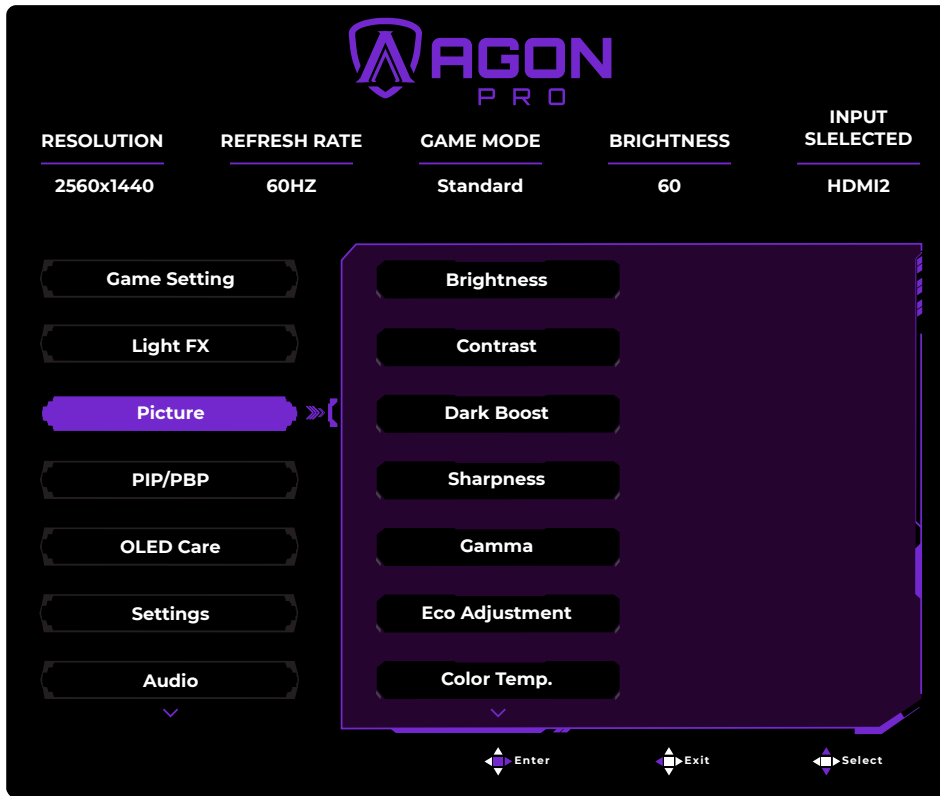


Light FX (Efecto de luz)	Off (Uit)/ Low (Bajo)/ Medium (Medio)/ Strong (Intensa)	Selecciona la intensidad de Light FX.
Light FX Mode (Modo de luz FX)	Audio1/ Audio2/ Static (Estático)/ Dark Point Sweep (Barrido de punto oscuro)/ Gradient Shift (Desplazamiento de gradiente)/ Spread Fill (Relleno de difusión)/ Drip Fill (Relleno de goteo)/ Spreading Drip Fill (Relleno de goteo de difusión)/ Breathing (Respiración)/ Light Point Sweep (Barrido de punto de claro)/ Zoom/ Rainbow (Arcoíris)/ Wave (Onda de agua)/ Flashing (Parpadeo)/ Demo (Demostración)	Permite seleccionar el modo de luz FX.
Pattern (Patrón)	Red (Rojo)/ Green (Verde)/ Blue (Azul)/ Rainbow (Arcoíris)/ User Define (Definido por el usuario)	Permite seleccionar el patrón de la luz FX.
Foreground R (R de primer plano)	0-100	El usuario puede ajustar el color de primer plano de la Luz FX cuando la configuración de la opción Patrón es Definido por el usuario.
Foreground G (G de primer plano)		
Foreground B (B de primer plano)		
Background R (R de fondo)	0-100	El usuario puede ajustar el color de fondo de la Luz FX cuando la configuración de la opción Patrón es Definido por el usuario.
Background G (G de fondo)		
Background B (B de fondo)		

Nota:

La función Iluminación dinámica es compatible con Windows 11. Cuando el monitor esté conectado a un PC con Windows 11 mediante un cable USB ascendente, vaya a Escritorio → Personalización → Iluminación dinámica y habilite “Usar iluminación dinámica en mis dispositivos” y “Las aplicaciones compatibles en primer plano siempre controlan los efectos de iluminación”. Esto permite que el sistema Windows 11 controle los efectos de iluminación de Light FX (Efecto de luz). Por consiguiente, la opción “Light FX (Efecto de luz)” del menú OSD aparecerá en gris y no estará disponible para su ajuste.

Picture (Imagen)



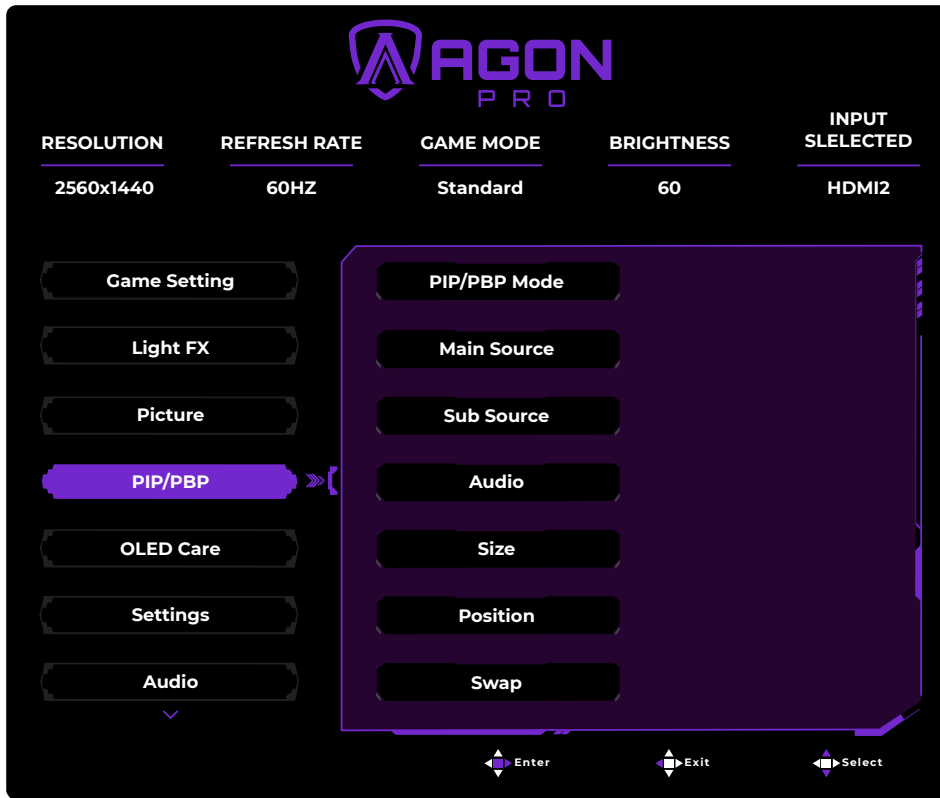
Brightness (Brillo)	0-100	Ajuste de la retroiluminación
Contrast (Contraste)	0-100	Contraste desde el registro digital.
Dark Boost (Realce de oscuros)	Off (Desactivado) / Level 1 (Nivel 1) / Level 2 (Nivel 2) / Level 3 (Nivel 3)	Mejore los detalles de la pantalla en el área oscura o brillante para ajustar el brillo en esta última y asegúrese de que no esté sobresaturado.
Sharpness (Nitidez)	0-100	Ajustar la nitidez.
Gamma	1.8/ 2.0/ 2.2/ 2.4/ 2.6	Permite ajustar el valor de gamma.
Eco Adjustment (Ajuste Eco)	Standard (Estándar)	Modo Estándar
	Text (Texto)	Modo Texto
	Internet	Modo Internet
	Game (Juego)	Game Mode (Modo Juego)
	Movie (Película)	Modo Película
	Sports (Deporte)	Modo Deporte
Color Temp. (Temp. de color)	Reading (Lectura)	Modo Lectura
	6500K/ 7300K/ 9300K/ User Define (Definido por el usuario)	Ajustar temperatura de color Nota: Seleccione Definido por el usuario para ajustar los colores RGB.
Red (Rojo)	0-100	Ganancia de rojo desde el registro digital.
Green (Verde)	0-100	Ganancia de verde desde el registro digital.
Blue (Azul)	0-100	Ganancia de azul desde registro digital.
R.Saturation (R.Saturación)	0-100	Ajustar R.Saturación.
G.Saturation (G.Saturación)	0-100	Ajustar G.Saturación.
B.Saturation (B.Saturación)	0-100	Ajustar B.Saturación.
C.Saturation (C.Saturación)	0-100	Ajustar C.Saturación.
M.Saturation (M.Saturación)	0-100	Ajustar M.Saturación.

Y.Saturation (Y.Saturación)	0-100	Ajustar Y.Saturación.
R.Hue (R.Matiz)	0-100	Ajustar R.Matiz.
G.Hue (G.Matiz)	0-100	Ajustar G.Matiz.
B.Hue (B.Matiz)	0-100	Ajustar B.Matiz.
C.Hue (C.Matiz)	0-100	Ajustar C.Matiz.
M.Hue (M.Matiz)	0-100	Ajustar M.Matiz.
Y.Hue (Y.Matiz)	0-100	Ajustar Y.Matiz.
HDR	Off (Desactivado)	Establezca el perfil HDR de acuerdo con sus requisitos de uso. Nota: Cuando se detecta contenido HDR, se muestra la opción HDR para su ajuste.
	DisplayHDR	
	HDR Peak (Máximo para HDR)	
	HDR Picture (HDR Imagen)	
	HDR Movie (HDR Película)	
	HDR Game (HDR Juego)	
HDR Mode (modo HDR)	Off	Optimizado para el color y el contraste de la imagen, que simula el efecto HDR. Nota: Cuando no se detecta contenido HDR, se muestra la opción Modo HDR para su ajuste.
	HDR Picture (HDR Imagen)	
	HDR Movie (HDR Película)	
	HDR Game (HDR Juego)	
DCR	Off (Desactivado)	Deshabilitar la relación de contraste dinámico
	On (Encender)	Habilitar la relación de contraste dinámico
Color Space (Espacio de color)	Panel Native (Panel nativo)	Panel de espacio de color estándar.
	sRGB	Espacio de color sRGB.
	DCI-P3	Espacio de color DCI-P3.
LowBlue Mode (Modo LowBlue)	Off (Desactivado)	Reduzca la onda de luz azul controlando la temperatura del color.
	Multimedia	
	Internet	
	Office (Oficina)	
	Reading (Lectura)	

Nota:

- 1). Cuando el "HDR Mode (modo HDR)" está activado, los elementos "Contrast (Contraste)", "Dark Boost (Realce de oscuros)", "Gamma", "Eco Adjustment (Ajuste Eco)", "Color Temp. (Temp. de color)", "6-Axis Color Saturation/Hue (Saturación/Matiz de color de 6 ejes)", "Color Space (Espacio de color)" y "LowBlue Mode (Modo LowBlue)" no pueden ajustarse.
- 2). Cuando "HDR" está configurado en "DisplayHDR", todos los elementos bajo "Picture (Imagen)" excepto "HDR" y "Sharpness (Nitidez)" no pueden ajustarse.
Cuando "HDR" está configurado en "HDR Peak (Máximo para HDR)", "HDR Picture (HDR Imagen)", "HDR Movie (HDR Película)" o "HDR Game (HDR Juego)", los elementos "Gamma", "Eco Adjustment (Ajuste Eco)", "Color Temp. (Temp. de color)", "6-Axis Color Saturation/Hue (Saturación/Matiz de color de 6 ejes)", "Color Space (Espacio de color)" y "LowBlue Mode (Modo LowBlue)" no pueden ajustarse.
- 3). Cuando el "Color Space (Espacio de color)" está configurado en "sRGB" o "DCI-P3", los elementos "Contrast (Contraste)", "Dark Boost (Realce de oscuros)", "Gamma", "Eco Adjustment (Ajuste Eco)", "Color Temp. (Temp. de color)", "6-Axis Color Saturation/Hue (Saturación/Matiz de color de 6 ejes)", "HDR Mode (modo HDR)" y "LowBlue Mode (Modo LowBlue)" no pueden ajustarse.
- 4). Cuando el "Eco Adjustment (Ajuste Eco)" está configurado en "Reading (Lectura)", los elementos "Contrast (Contraste)", "Dark Boost (Realce de oscuros)", "Color Temp. (Temp. de color)", "6-Axis Color Saturation/Hue (Saturación/Matiz de color de 6 ejes)", "Color Space (Espacio de color)" y "LowBlue Mode (Modo LowBlue)" no pueden ajustarse.
- 5). Cuando el "Gaming Mode (Modo Juego)" en "Game Setting (Configuración del juego)" está configurado en un modo distinto a "Standard (Estándar)", los elementos "Eco Adjustment (Ajuste Eco)", "6-Axis Color Saturation/Hue (Saturación/Matiz de color de 6 ejes)", "HDR Mode (modo HDR)" y "Color Space (Espacio de color)" no pueden ajustarse.
- 6). Debido a las limitaciones del sistema Windows, es posible que HDR no se pueda activar cuando la profundidad de color de la pantalla sea de 8 bits por canal (bpc)+YCbCr422 o inferior.

PIP/PBP



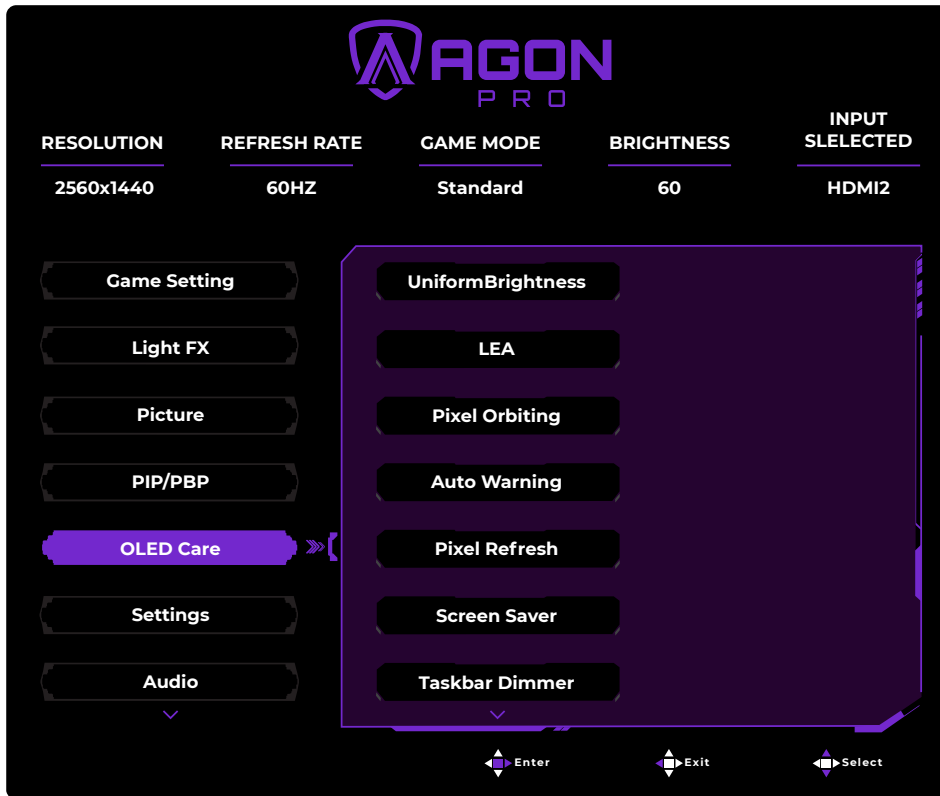
PIP/PBP Mode (Modo PIP/PBP)	Off (Desactivado)/ PIP/ PBP	Permite deshabilitar o habilitar las funciones PIP y PBP.
Main Source (Fuente principal)	HDMI1/ HDMI2/ DisplayPort/ USB C	Permite seleccionar la fuente de la pantalla principal.
Sub Source (Fuente secundaria)	HDMI1/ HDMI2/ DisplayPort/ USB C	Permite seleccionar la fuente de la pantalla secundaria.
Audio	Main Source (Fuente principal)	Permite seleccionar la salida de audio para la pantalla principal o secundaria.
	Sub Source (Fuente secundaria)	
Size (Tamaño)	Small (Pequeño)/ Middle (Centro)/ Large (Grande)	Permite seleccionar el tamaño de la pantalla secundaria.
Position (Posición)	Right-up (Derecha-Arriba)	Permite seleccionar la posición de la pantalla secundaria.
	Right-down (Derecha-Abajo)	
	Left-up (Izquierda-Arriba)	
	Left-down (Izquierda-Abajo)	
Swap (Intercambiar)	On (Activado): Intercambiar	Permite intercambiar la fuente de la pantalla.
	Off (Desactivado): Sin acción	

Nota:

- 1). Cuando "HDR" en el menú "Picture (Imagen)" se establece en cualquier estado que no sea "Desactivado", todos los elementos del menú "PIP/PBP" dejan de estar disponibles para su ajuste.
- 2). Cuando la opción PIP está activada, para las fuentes HDMI, DisplayPort y USB C, la resolución predefinida es 2560x1440 a 60 Hz, con una resolución máxima admitida de 2560x1440 a 144 Hz; cuando la opción PBP está activada, para las fuentes HDMI, DisplayPort y USB C, la resolución predefinida es 1280x1440 a 60 Hz, con una resolución máxima admitida de 1280x1440 a 360 Hz.
- 3). Cuando la opción PBP/PIP está activada, la compatibilidad de la fuente de entrada para las pantallas principal y secundaria es la que se muestra en la siguiente tabla:

PBP/PIP		Main Source (Fuente principal)			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Sub Source (Fuente secundaria)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

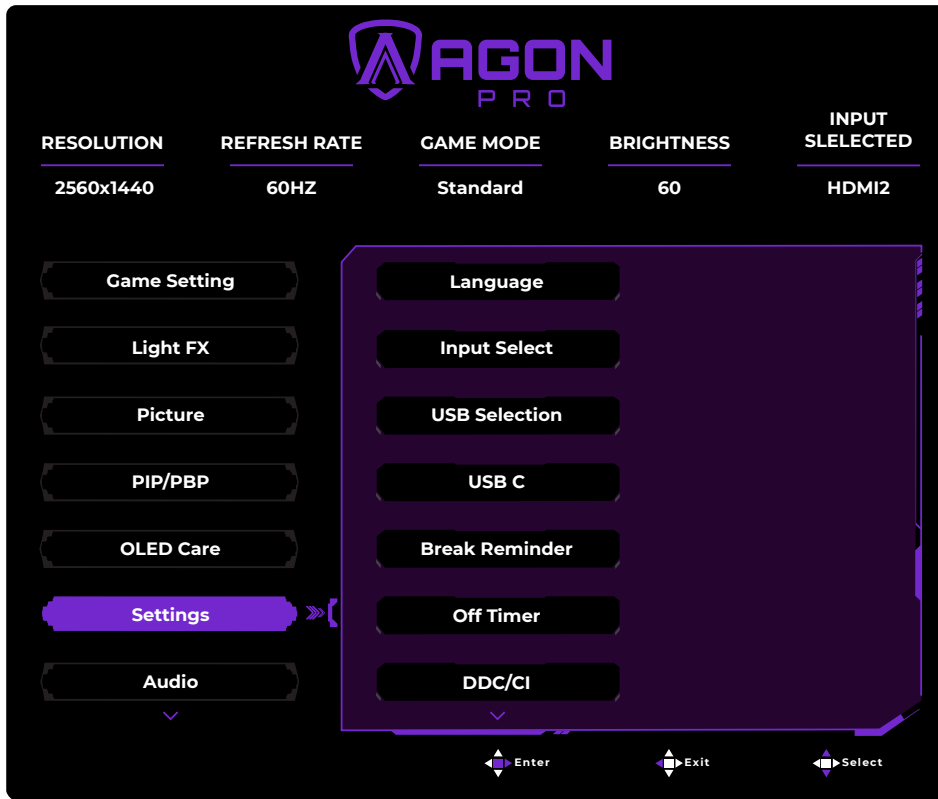
OLED Care (Cuidar OLED)



Uniform Brightness (Brillo uniforme)	Off (Desactivado)/ On (Activado)	Al habilitar la función Brillo uniforme, se activa la estabilización del brillo máximo para el contenido SDR, lo que mantiene una luminancia constante incluso cuando el tamaño de la ventana blanca cambia.
LEA (Logo Extraction Algorithm) (Algoritmo de extracción de logotipos)	Off (Desactivado)/ On (Activado)	Se utiliza para activar la función LEA para reducir el riesgo de generar retención de imagen. Configuración recomendada de la función: "On (Activado)". Una vez habilitada esta función, la pantalla se estrechará automáticamente para fijar el brillo del área de visualización con el objetivo de reducir la posible retención de imagen.
Pixel Orbiting (Órbita de píxeles)	Off (Desactivado) Weak (Débil) Medium (Media) Strong (Intensa) Strongest (La más intensa)	Se utiliza para activar la función Órbita para reducir el riesgo de generar retención de imagen. Configuración recomendada de la función: "On (Activado)". Una vez habilitada esta función, los píxeles de la imagen se moverán circularmente de forma conjunta. La amplitud del movimiento depende de la configuración. El carácter movido puede tener un corte lateral. Cuando se selecciona la opción "Strongest (La más intensa)", es más improbable que se genere retención de imagen, pero el posible corte lateral puede ser más notable.

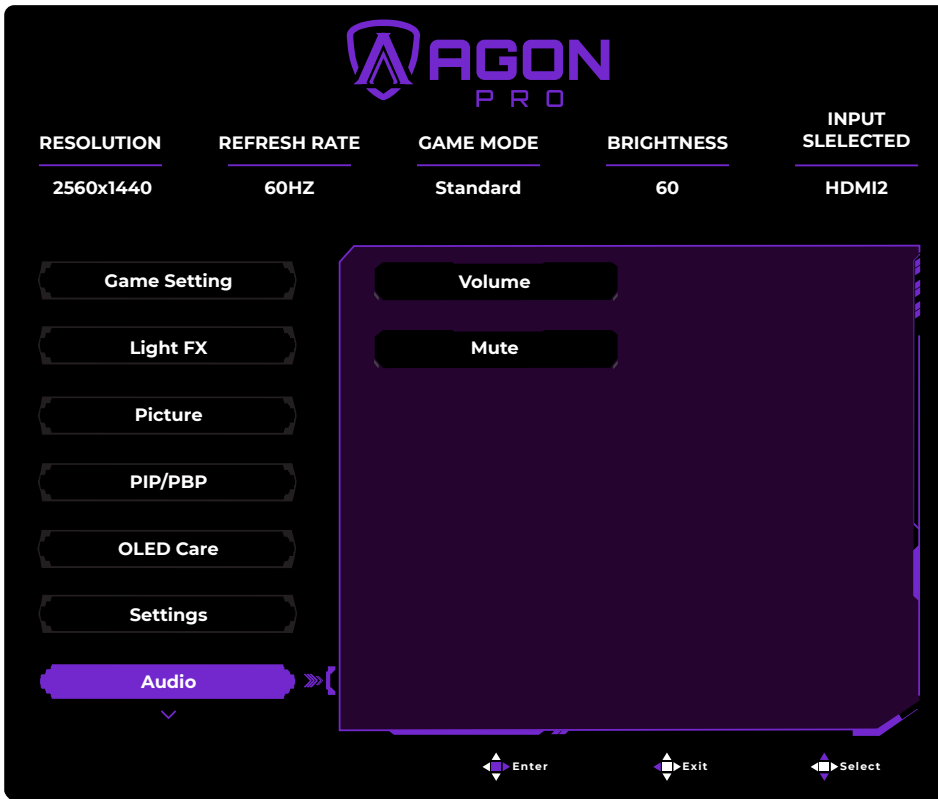
<p>Auto Warning (Advertencia automática)</p>	<p>Off (Desactivado)/ On (Activado)</p>	<p>Permite habilitar o deshabilitar la función de advertencia automática “Pixel Refresh (Actualización de píxeles)”.</p> <p>El monitor mostrará automáticamente una “Auto Warning (Advertencia automática)” cada 24 horas de uso acumulado para recordar al usuario que ejecute el proceso “Pixel Refresh (Actualización de píxeles)”.</p> <p>Seleccione “Off (Desactivado)” para detener la función Advertencia automática para “Pixel Refresh (Actualización de píxeles)”. Sin embargo, si se incumple el tiempo recomendado para ejecutar la función “Pixel Refresh (Actualización de píxeles)”, puede aumentar el riesgo de retención de imágenes en la pantalla. Proceda con cuidado.</p>
<p>Pixel Refresh (Actualización de píxeles)</p>	<p>Off (Desactivado)/ On (Activado)</p>	<p>Se utiliza para habilitar y ejecutar las funciones Compensación y corrección de la pantalla y Actualización de píxeles con el fin de eliminar la retención de imagen que se ha generado. Después de la activación, seleccione “Si” según las indicaciones del menú y el monitor realizará automáticamente, primero, el proceso Compensación y corrección de la pantalla y, a continuación, el proceso Actualización de píxeles. Una vez completado el proceso, el monitor volverá al estado de encendido.</p>
<p>Screen Saver (Protector de pantalla)</p>	<p>Off (Desactivado)/ On (Activado)</p>	<p>Para reducir el riesgo de retención de imagen, se recomienda habilitar la función Protector de pantalla.</p> <p>Cuando se muestra una imagen estática durante un período prolongado, el brillo de la pantalla disminuirá automáticamente de forma significativa para mitigar la posible retención de imagen. La pantalla recuperará su nivel de brillo anterior una vez que se detecte un cambio en la imagen.</p>
<p>Taskbar Dimmer (Atenuador de barra tareas)</p>	<p>Off (Desactivado)/ On (Activado)</p>	<p>El hecho de habilitar la función Atenuador de barra tareas ayuda a reducir el riesgo de retención de imagen.</p> <p>Se recomienda establecerla en “On (Activado)”. Cuando esta opción está habilitada, la pantalla reducirá automáticamente el brillo del área de la barra de tareas para mitigar la posible retención de imagen.</p>
<p>Zero Frame Delay (Retardo de fotograma cero)</p>	<p>Off (Desactivado)/ On (Activado)</p>	<p>Cuando esta opción está habilitada, reduce la latencia de la imagen y mejora el tiempo de respuesta.</p>

Settings (Configuración)



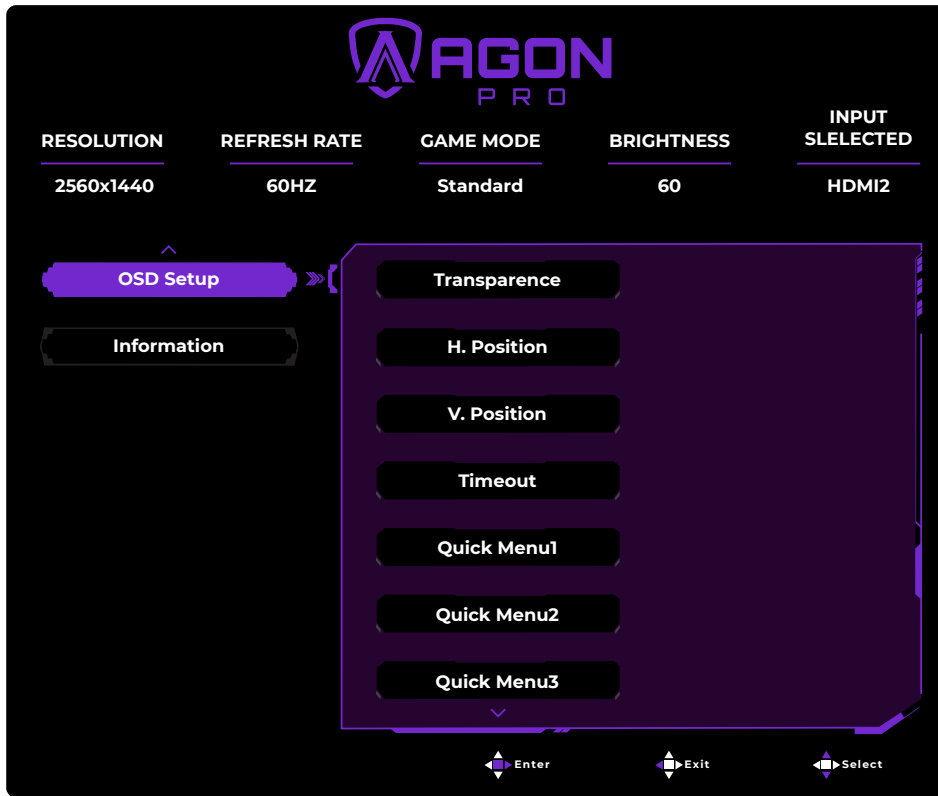
Language (Idioma)		Seleccionar el idioma de los menús OSD
Input Select (Selec. de entrada)	Auto(Automático)/ HDMI1/ HDMI2/ DisplayPort/ USB C	Seleccionar la fuente de señal de entrada.
USB Selection (Selección USB)	Auto (Automático)/ USB C/ USB up (USB ascendente)	Seleccione la ruta de datos ascendente USB.
USB C	High Data Speed (Alta velocidad de datos)/ High Resolution (Alta resolución)	Establezca la prioridad de transmisión de datos o la prioridad de resolución de la interfaz USB. Nota: La configuración predeterminada es “High Resolution (Alta resolución)”. En este modo, el puerto USB-A transmite a la velocidad USB 2.0 y el puerto USB C admite una resolución máxima de 2560x1440 a 540 Hz. Cuando se establece en “High Data Speed (Alta velocidad de datos)”, se da prioridad a la velocidad de transmisión de datos. El puerto USB-A transmite a una velocidad de USB 3.2 Gen 1.
Break Reminder (Aviso de descanso)	Off (Desactivado)/ On (Activado)	Cuando esta opción está habilitada, el sistema activa un recordatorio de descanso si el usuario trabaja de forma continua durante más de 1 hora.
Off timer (Temporizador de apagado)	0-24 horas	Seleccionar el tiempo de apagado DC
DDC/CI	No/ Yes (Sí)	ACTIVAR o DESACTIVAR la compatibilidad con DDC/CI
Reset (Reiniciar)	No/ Yes (Sí)	Restablecer los valores predeterminados del menú

Audio



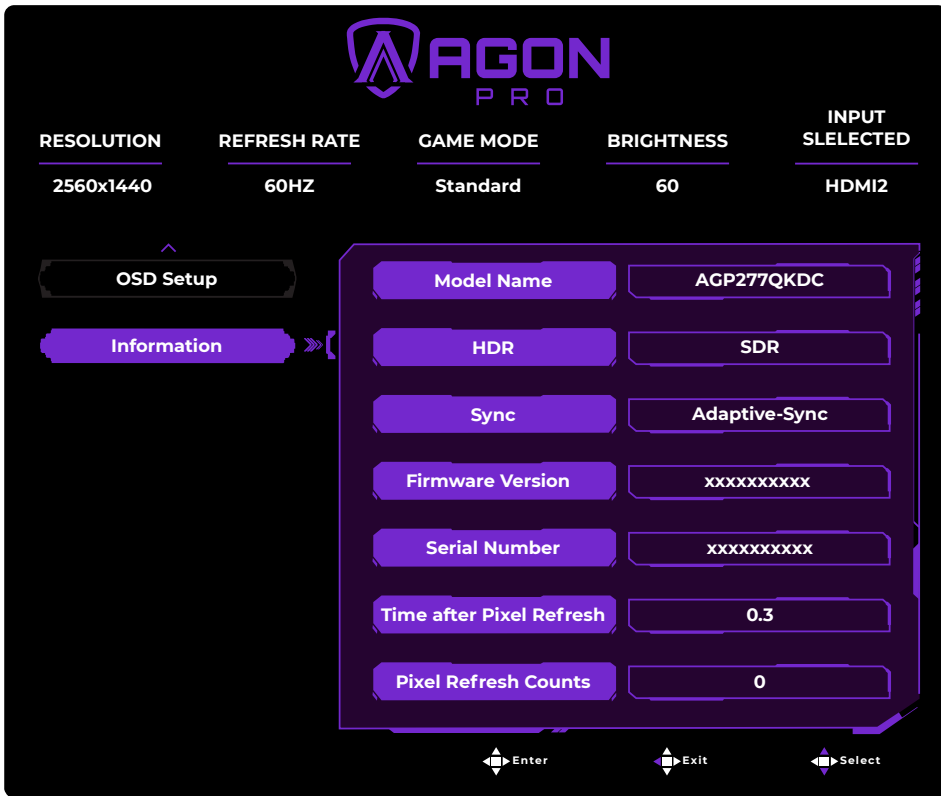
Volume (Volumen)	0-100	Permite ajustar el volumen de salida de los altavoces o auriculares.
Mute (Silencio)	Off (Desactivado)/ On (Activado)	Activación/Desactivación del silencio

OSD Setup (Configurar OSD)



Transparence (Transparencia)	0-100	Ajustar la transparencia de los menús OSD
H. Position (Posición-H)	0-100	Ajustar la posición horizontal del menú OSD
V. Position (Posición-V)	0-100	Ajustar la posición vertical del menú OSD
Timeout (Tiemp. esp. OSD)	5-120	Ajustar el tiempo de espera de los menús OSD
Quick Menu1 (Menú rápido1)	Gaming Mode (Modo de juego)/ Shadow Control (Control de sombra)/	Permiten establecer las funciones Menú rápido 1, 2, 3, 4.
Quick Menu2 (Menú rápido2)	Game Color (Color de juego)/	
Quick Menu3 (Menú rápido3)	Brightness (Brillo)/ Contrast (Contraste)/	
Quick Menu4 (Menú rápido4)	Sharpness (Nitidez)/ Volume (Volumen)	
User1 (Usuario1)	Dual Resolution (Doble resolución)/ Gaming Mode (Modo de juego)/ Shadow Control (Control de sombra)/ Low input Lag (Retraso de entrada bajo)/ Adaptive-Sync (Sincronización adaptativa)/ Dial Point (Retículo digital)/ Sniper Scope (Mira telescópica)/ Input Select (Selección de entrada)/ Volume (Volumen)/	Permite establecer las funciones Usuario 1 y 2.
User2 (Usuario2)	Image Ratio (Relación de imagen)/ Pixel Refresh (Actualización de píxeles)/ Light FX (Efecto de luz)/ Game Color (Color de juego)/ Dark Boost (Realce de oscuros)/ Sharpness (Nitidez)/ Color Temp. (Temp. de color)/ Color Space (Espacio de color)	
Firmware upgrade (Actualizar el firmware)	No/ Yes (Sí)	Permite activar o desactivar la actualización del firmware.

Information (Información)



The image shows the AGON PRO OSD (On-Screen Display) menu. At the top, the AGON PRO logo is displayed. Below the logo, there are five main menu items: RESOLUTION (2560x1440), REFRESH RATE (60HZ), GAME MODE (Standard), BRIGHTNESS (60), and INPUT SLELECTED (HDMI2). The 'Information' menu item is highlighted in red. A sub-menu is open, showing various system information items: Model Name (AGP277QKDC), HDR (SDR), Sync (Adaptive-Sync), Firmware Version (xxxxxxxxxx), Serial Number (xxxxxxxxxx), Time after Pixel Refresh (0.3), and Pixel Refresh Counts (0). At the bottom of the OSD, there are three navigation icons: Enter, Exit, and Select.

RESOLUTION	REFRESH RATE	GAME MODE	BRIGHTNESS	INPUT SLELECTED
2560x1440	60HZ	Standard	60	HDMI2

Model Name	AGP277QKDC
HDR	SDR
Sync	Adaptive-Sync
Firmware Version	xxxxxxxxxx
Serial Number	xxxxxxxxxx
Time after Pixel Refresh	0.3
Pixel Refresh Counts	0

Enter Exit Select

Indicador LED

Estado	Color del indicador LED
Modo Potencia completa	Blanco
Modo Activo-desactivo	Naranja
Desactivación lenta en proceso	El indicador blanco parpadea (un segundo encendido y un segundo apagado, alternativamente)
JB en proceso	El indicador blanco parpadea (3 segundos encendido y 3 segundos apagado, alternativamente)
Mal funcionamiento del panel OLED	El indicador naranja parpadea (un segundo encendido y un segundo apagado, alternativamente)
Modo Apagado	El indicador no está encendido.

Solucionar problemas

Problemas	Soluciones posibles
El indicador de alimentación no se ilumina.	<ul style="list-style-type: none"> • Compruebe si la alimentación está encendida. • Compruebe si el cable de alimentación está conectado.
El indicador de encendido está iluminado, pero no se muestra ninguna imagen.	<ul style="list-style-type: none"> • Compruebe si la alimentación del equipo está activada. • Compruebe si la tarjeta gráfica del equipo está bien enchufada. • Compruebe que el cable de señal de la pantalla se haya conectado correctamente al equipo. • Compruebe el enchufe del cable de señal de la pantalla y asegúrese de que ninguno de los contactos esté doblado. • Observe el indicador a través de la tecla Bloq Mayús del teclado del equipo para confirmar si este está funcionando.
No hay imagen, pero el indicador de alimentación parpadea en naranja.	<ul style="list-style-type: none"> • El panel OLED no funciona correctamente. Solicite asesoramiento al personal del servicio posventa de AOC.
No se ejecuta la función Enchufar y usar.	<ul style="list-style-type: none"> • Compruebe si admite la función Enchufar y usar. • Compruebe si el adaptador admite la función Enchufar y usar.
Imagen tenue.	<ul style="list-style-type: none"> • Ajuste la luminancia y la relación de contraste.
La imagen rebota o se riza.	<ul style="list-style-type: none"> • Puede haber aparatos y dispositivos eléctricos en la periferia que pueden provocar interferencias electrónicas.
La pantalla muestra el mensaje "El cable de señal no está disponible" o "no hay señal".	<ul style="list-style-type: none"> • Compruebe si el cable de señal está conectado correctamente. • Compruebe si el contacto del enchufe del cable de señal está dañado. • La función Pixel Refresh (Actualización de píxeles) se puede habilitar y ejecutar en el menú de visualización para eliminar la retención de imagen que se ha generado. La ejecución de esta función varias veces puede obtener un efecto de visualización de imagen deseable. Para obtener otras instrucciones relacionadas con el mantenimiento de la pantalla, consulte las instrucciones para el usuario en el sitio web oficial.
La pantalla muestra "entrada inválida".	<ul style="list-style-type: none"> • Compruebe si el equipo está establecido en un modo de visualización inadecuado Vuelva a configurar el equipo en el modo de visualización que se indica en las instrucciones detalladas para el usuario.
Retención de imagen.	<ul style="list-style-type: none"> • En función de las características del panel OLED, la función Pixel Refresh (Actualización de píxeles) se puede habilitar y ejecutar en el menú de visualización para eliminar la retención de imagen que se ha generado. Se recomienda ejecutar esta función varias veces para obtener un efecto de visualización de imagen deseable. Para obtener otras instrucciones relacionadas con el mantenimiento de la pantalla, consulte las instrucciones para el usuario en el sitio web oficial.
Regulación y Servicio	<ul style="list-style-type: none"> • Por favor, consulte la sección de Reglamentos e Información de Servicio en www.aoc.com (para encontrar el modelo que compró en su país y acceder a Reglamentos e Información de Servicio en la página de Soporte).

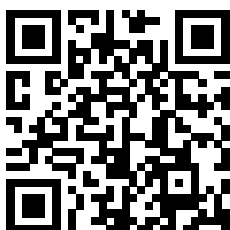
Especificaciones

Especificaciones generales

Panel	Nombre del modelo	AGP277QKDC	
	Sistema de control	OLED	
	Tamaño visible de la imagen	Diagonal de 67,3 cm	
	Tamaño de punto	0,2292mm (H) x 0,2292mm (V)	
	Pantalla a color	1,07B	
Otros	Velocidad de barrido horizontal	30k~510kHz	
	Tamaño de barrido horizontal (máximo)	586,75 mm	
	Tasa de barrido vertical	QHD: 48~540Hz HD: 48~720Hz	
	Tamaño de barrido vertical (máximo)	330,05 mm	
	Resolución óptima predeterminada	QHD: 2560x1440 a 60Hz HD: 1280x720 a 60Hz	
	Max resolution	QHD: 2560x1440 a 540Hz HD: 1280x720 a 720Hz	
	Conectar y listo	VESA DDC2B/CI	
	Fuente de alimentación	100-240V~, 50/60Hz, 3,0A	
	Consumo de energía	Configuración típica*	60W
Máx, (brillo = 100, contraste =100)		≤220W	
Modo Espera		≤0,5W	
USB C	USB C	Enchufe conectable por ambos lados	
	Velocidad ultraalta	Transmisión de datos y vídeo	
	DisplayPort	Modo DisplayPort Alt integrado	
	Fuente de alimentación	PD USB	
	Fuente de alimentación máxima	hasta 65 W (5 V/3 A, 7 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/3,25 A)	
Características físicas	Tipo de conector	HDMI2/ DisplayPort/ USB C (PD65W)/ USB descendente3/ USB ascendente/ Auriculares	
	Tipo de cable de señal	Desmontable	
Condiciones medioambientales	Temperatura	Mientras funciona	0°C ~ 40°C
		Mientras no funciona	-25°C ~ 55°C
	Humedad	Mientras funciona	10% a 85% (sin condensación)
		Mientras no funciona	5 % a 93% (sin condensación)
	Altitud	Mientras funciona	0 m ~ 5000 m (0 pies ~ 16404 pies)
		Mientras no funciona	0 m ~ 12 192 m (0 pies ~ 40 000 pies)

Nota:

*El consumo típico de energía se mide en modo de alto rendimiento.
(según lo definido por el fabricante)



Nota:

El número máximo de colores de visualización admitidos por este producto es de 1070 millones y las condiciones de configuración son las siguientes (puede haber diferencias debido a la limitación de salida de algunas tarjetas gráficas):

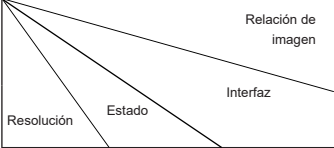
Versión de la señal de entrada Formato de color de salida Resolución de la salida Profundidad de color Estado	HDMI2.1		DisplayPort2.1		USB C con USB Alta velocidad de datos		USB C con USB Alta resolución	
	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB
2560x1440 a 540Hz 10bpc	Se admite (DSC)	Se admite (DSC)	Se admite	Se admite	\	\	Se admite (DSC)	Se admite (DSC)
2560x1440 a 540Hz 8bpc	Se admite	Se admite (DSC)	Se admite	Se admite	\	\	Se admite (DSC)	Se admite (DSC)
2560x1440 a 480Hz 10bpc	Se admite	Se admite (DSC)	Se admite	Se admite	\	\	Se admite (DSC)	Se admite (DSC)
2560x1440 a 480Hz 8bpc	Se admite	Se admite (DSC)	Se admite	Se admite	\	\	Se admite (DSC)	Se admite (DSC)
2560x1440 a 360Hz 10bpc	Se admite	Se admite (DSC)	Se admite	Se admite	Se admite (DSC)	Se admite (DSC)	Se admite (DSC)	Se admite (DSC)
2560x1440 a 360Hz 8bpc	Se admite	Se admite	Se admite	Se admite	Se admite (DSC)	Se admite (DSC)	Se admite	Se admite (DSC)
2560x1440 a 240Hz 10bpc	Se admite	Se admite	Se admite	Se admite	Se admite (DSC)	Se admite (DSC)	Se admite	Se admite (DSC)
2560x1440 a 240Hz 8bpc	Se admite	Se admite	Se admite	Se admite	Se admite (DSC)	Se admite (DSC)	Se admite	Se admite
2560x1440 a 144Hz 10bpc	Se admite	Se admite	Se admite	Se admite	Se admite	Se admite (DSC)	Se admite	Se admite
2560x1440 a 144Hz 8bpc	Se admite	Se admite	Se admite	Se admite	Se admite	Se admite (DSC)	Se admite	Se admite
2560x1440 a 120Hz 10bpc	Se admite	Se admite	Se admite	Se admite	Se admite	Se admite (DSC)	Se admite	Se admite
2560x1440 a 120Hz 8bpc	Se admite	Se admite	Se admite	Se admite	Se admite	Support	Se admite	Se admite
1280x720 a 720Hz 10bpc	Se admite	Se admite	Se admite	Se admite	Se admite (DSC)	Se admite (DSC)	Se admite	Se admite (DSC)
1280x720 a 720Hz 8bpc	Se admite	Se admite	Se admite	Se admite	Se admite (DSC)	Se admite (DSC)	Se admite	Se admite
1280x720 a 540Hz 10bpc	Se admite	Se admite	Se admite	Se admite	Se admite (DSC)	Se admite (DSC)	Se admite	Se admite
1280x720 a 540Hz 8bpc	Se admite	Se admite	Se admite	Se admite	Se admite	Se admite (DSC)	Se admite	Se admite
1280x720 a 240Hz 10bpc	Se admite	Se admite	Se admite	Se admite	Se admite	Se admite	Se admite	Se admite
1280x720 a 240Hz 8bpc	Se admite	Se admite	Se admite	Se admite	Se admite	Se admite	Se admite	Se admite
1280x720 a 144Hz 10bpc	Se admite	Se admite	Se admite	Se admite	Se admite	Se admite	Se admite	Se admite
1280x720 a 144Hz 8bpc	Se admite	Se admite	Se admite	Se admite	Se admite	Se admite	Se admite	Se admite
1280x720 a 120Hz 10bpc	Se admite	Se admite	Se admite	Se admite	Se admite	Se admite	Se admite	Se admite
1280x720 a 120Hz 8bpc	Se admite	Se admite	Se admite	Se admite	Se admite	Se admite	Se admite	Se admite
Resolución inferior 10 bpc/8 bpc	Se admite	Se admite	Se admite	Se admite	Se admite	Se admite	Se admite	Se admite

Modos de visualización preconfigurados

QHD PC resolution (Resolución QHD para PC)

Relación de imagen Interfaz Resolución Estado	Completa (16:9) 1:1 (16:9)		Completa (cuadrada) 1:1 (cuadrada) Aspecto		24,5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C
640x480 a 60Hz	√	√	√	√	√	√
640x480 a 67Hz	√	√	√	√	√	√
640x480 a 72Hz	√	√	√	√	√	√
640x480 a 75Hz	√	√	√	√	√	√
640x480 a 100Hz	√	√	√	√	√	√
640x480 a 120Hz	√	√	√	√	√	√
720x400 a 70Hz	√	√	√	√	√	√
800x600 a 56Hz	√	√	√	√	√	√
800x600 a 60Hz	√	√	√	√	√	√
800x600 a 72Hz	√	√	√	√	√	√
800x600 a 75Hz	√	√	√	√	√	√
800x600 a 100Hz	√	√	√	√	√	√
800x600 a 120Hz	√	√	√	√	√	√
832x624 a 75Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768 a 60Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768 a 70Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768 a 75Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768 a 540Hz			√	√		
1280x960 a 60Hz			√	√		
1280x960 a 540Hz			√	√	√	√
1280x1024 a 60Hz	√	√	√	√	√	√
1280x1024 a 75Hz	√	√	√	√	√	√
1280x1024 a 540Hz			√	√		
1728x1080 a 540Hz			√	√		
1920x1080 a 60Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080 a 540Hz	√	√				
1920x1440 a 540Hz			√	√		
2368x1320 a 60Hz					√	√
2368x1320 a 120Hz					√	√
2368x1320 a 240Hz					√	√
2368x1320 a 540Hz					√	√
2560x1440 a 60Hz	√	√			√	√
2560x1440 a 120Hz	√	√	√	√	√	√
2560x1440 a 144Hz	√	√				
2560x1440 a 240Hz	√	√				
2560x1440 a 360Hz	√	√				
2560x1440 a 480Hz	√	√				
2560x1440 a 540Hz	√	√				

QHD Video Resolution (Resolución de vídeo QHD)

 Resolución Estado Interfaz	Relación de imagen		Completa (16:9) 1:1 (16:9)		Completa (cuadrada) 1:1 (cuadrada) Aspecto		24,5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C		
640x480p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√		
720x480p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√		
720x576p,50Hz	√	√	√	√	√	√		
1280x720p,50Hz	√	√	√	√	√	√		
1280x720p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√		
1920x1080p,50Hz	√	√	√	√	√	√		
1920x1080p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√		
1920x1080p,119.88Hz/120Hz	√	√	√	√	√	√		
3840x2160p,50Hz	√							
3840x2160p,59.94Hz/60Hz	√							
3840x2160p,100Hz	√							
3840x2160p,119.88Hz/120Hz	√		√		√			

HD PC Resolution (Resolución HD para PC)

Relación de imagen Interfaz Resolución Estado	Completa (16:9) 1:1 (16:9)	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C
640x480 a 60Hz	√	√
640x480 a 67Hz	√	√
640x480 a 72Hz	√	√
640x480 a 75Hz	√	√
640x480 a 100Hz	√	√
640x480 a 120Hz	√	√
720x400 a 70Hz	√	√
800x600 a 56Hz	√	√
800x600 a 60Hz	√	√
800x600 a 72Hz	√	√
800x600 a 75Hz	√	√
800x600 a 100Hz	√	√
800x600 a 120Hz	√	√
832x624 a 75Hz	√	√
1024x768 a 60Hz	√	√
1024x768 a 70Hz	√	√
1024x768 a 75Hz	√	√
1280x1024 a 60Hz	√	√
1280x1024 a 75Hz	√	√
1280x720 a 60Hz	√	√
1280x720 a 120Hz	√	√
1280x720 a 144Hz	√	√
1280x720 a 240Hz	√	√
1280x720 a 480Hz	√	√
1280x720 a 540Hz	√	√
1280x720 a 720Hz	√	√

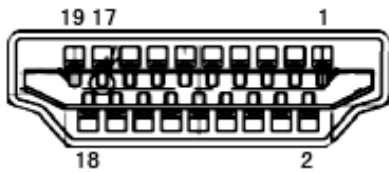
HD Video Resolution (Resolución de vídeo HD)

Resolución	Estado	Relación de imagen	Interfaz	Completa (16:9) 1:1 (16:9)	
				HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C
640x480p,59.94Hz/60Hz				√	√
720x480p,59.94Hz/60Hz				√	√
720x576p,50Hz				√	√
1280x720p,50Hz				√	√
1280x720p,59.94Hz/60Hz				√	√

Nota:

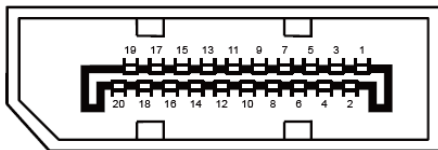
- 1). Para obtener una calidad de imagen óptima, consulte la tabla anterior para configurar la resolución de la fuente de entrada. La resolución establecida varía en función del dispositivo de salida de señal: para juegos de consola, se recomienda remitirse a "Video Resolution (Resolución de vídeo)"; para juegos de PC, se recomienda remitirse a "PC Resolution (Resolución de PC)".
- 2). Cuando la opción "Dual Resolution (Doble resolución)" está establecida en "QHD", establezca las opciones "QHD PC Resolution (Resolución QHD para PC)" y "QHD Video Resolution (Resolución de vídeo QHD)". Cuando la opción "Dual Resolution (Doble resolución)" está establecida en "HD", establezca las opciones "HD PC Resolution (Resolución HD para PC)" y "HD Video Resolution (Resolución de vídeo HD)".
- 3). Para cambiar la configuración "Image Ratio (Relación de imagen)" del monitor, vaya al menú OSD → "Game Setting (Configuración de juegos)" → "Image Ratio (Relación de imagen)" para realizar el ajuste.
- 4). Para garantizar que las resoluciones anteriores funcionen correctamente, compruebe primero la compatibilidad de la tarjeta gráfica. Debido a las diferentes estrategias de los distintos fabricantes de tarjetas gráficas, algunas opciones pueden estar ocultas. La compatibilidad de la tarjeta gráfica estará sujeto a la situación real.
- 5). Según el estándar VESA, puede haber un ligero margen de error (+/-1 Hz) en los cálculos de la frecuencia de actualización (frecuencia de campo) realizados por diferentes sistemas operativos y tarjetas gráficas. Prevalecerá la frecuencia de actualización real (frecuencia de campo).
- 6). DisplayPort 2.1 es compatible con UHBR20 con un ancho de banda total de 80 Gbps. HDMI 2.1 es compatible con FRL6 con un ancho de banda total de 48 Gbps.
- 7). El problema de compatibilidad de la salida de señal HDMI2.1 (FRL6 48 Gbps) de la tarjeta gráfica NVIDIA® puede causar una visualización anómala o el reinicio automático del ordenador, por lo que se recomienda usar DisplayPort para la tarjeta gráfica NVIDIA®. Se puede utilizar HDMI o DisplayPort para tarjetas gráficas AMD®.

Asignaciones de contactos



Cable de señal de pantalla en color de 19 contactos

Nº de contacto	Nombre de la señal	Nº de contacto	Nombre de la señal	Nº de contacto	Nombre de la señal
1.	Datos TMDS 2+	9.	Datos 0- TMDS	17.	Tierra DDC/CEC
2.	Protección Datos 2 TMDS	10.	Reloj TMDS +	18.	Alimentación de +5 V
3.	Datos 2- TMDS	11.	Protección reloj TMDS	19.	Detección de conexión en caliente
4.	Datos TMDS 1+	12.	TMDS Reloj-		
5.	Protección de datos TMDS 1	13.	CEC		
6.	Datos 1- TMDS	14.	Reservado (S.C. en el dispositivo)		
7.	Datos TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Protección Datos 0 TMDS	16.	SDA		



Cable de señal de pantalla en color de 20 contactos

Nº de contacto	Nombre de la señal	Nº de contacto	Nombre de la señal
1	ML_Carril 3 (n)	11	TIERRA
2	TIERRA	12	ML_Carril 0 (p)
3	ML_Carril 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Carril 2 (n)	14	CONFIG2
5	TIERRA	15	AUX_CH(p)
6	ML_Carril 2 (p)	16	TIERRA
7	ML_Carril 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	TIERRA	18	Detección de conexión en caliente
9	ML_Carril 1 (p)	19	Retorno DisplayPort_PWR
10	ML_Carril 0 (n)	20	DisplayPort_PWR

Conectar y listo

Función DDC2B Conectar y listo

Este monitor cuenta con las funciones DDC2B VESA según la NORMA DDC VESA. Dicha norma permite al monitor informar al sistema principal de su identidad y, dependiendo del nivel de DDC utilizado, comunicar información adicional sobre sus funciones de visualización.

El DDC2B es un canal de datos bidireccional basado en el símbolo Protocolo I2C. El sistema principal puede solicitar información EDID a través del canal DDC2B.

