

# AOC GAMING



## POUŽÍVATEĽSKÁ PRÍRUČKA

### U27G4XM

AOC GAMING MONITOR

Bezpečnosť.....	1
Národné konvencie.....	1
Napájanie.....	2
Inštalácia.....	3
Čistenie.....	4
Iné.....	5
Inštalácia.....	6
Obsah balenia.....	6
Montáž stojana a základne.....	7
Nastavenie uhla pohľadu.....	8
Pripojenie monitora.....	9
Montáž na stenu.....	10
Funkcia Adaptive-Sync.....	11
Funkcia NVIDIA G-SYNC Compatible.....	12
HDR.....	13
Nastavovanie.....	14
Rýchle klávesy.....	14
Nastavenie OSD.....	15
Nastavenie hry.....	16
Obraz.....	18
PIP/PBP.....	21
Nastavenia.....	23
Zvuk.....	24
OSD Setup (Nastavenie OSD).....	25
Information (Informácie).....	26
LED indikátor.....	27
Riešenie problémov.....	28
Špecifikácia.....	29
Všeobecná špecifikácia.....	29
Politika spoločnosti AOC týkajúca sa defektov pixelov na paneloch monitorov.....	30
Priradenie pinov.....	33
Plug and Play.....	34

# Bezpečnosť

## Národné konvencie

Nasledujúce podkapitoly opisujú národné konvencie používané v tomto dokumente.

### Poznámky, upozornenia a varovania

V celom tomto návode môžu byť bloky textu sprevádzané ikonou a vytlačené tučným alebo kurzívnym písmom. Tieto bloky predstavujú poznámky, upozornenia a varovania a používajú sa nasledovne:



**POZNÁMKA:** POZNÁMKA označuje dôležité informácie, ktoré vám pomôžu lepšie využívať váš počítačový systém.



**UPOZORNENIE:** UPOZORNENIE označuje riziko poškodenia hardvéru alebo straty údajov a poskytuje pokyny, ako sa tomuto problému vyhnúť.



**VAROVANIE:** VAROVANIE označuje riziko telesného zranenia a poskytuje pokyny, ako sa tomuto problému vyhnúť. Niektoré varovania môžu byť uvedené v alternatívnych formátoch a nemusia byť sprevádzané ikonou. V takýchto prípadoch je konkrétna prezentácia varovania nariadená regulačným orgánom.

# Napájanie



Monitor používajte výhradne s typom napájacieho zdroja uvedeným na štítku. Ak si nie ste istí typom elektrickej siete vo vašej domácnosti, kontaktujte svojho predajcu alebo miestneho dodávateľa elektrickej energie.



Monitor je vybavený trojkolíkovou uzemnenou zástrčkou, zástrčkou s tretím (uzemňovacím) kolíkom.

Táto zástrčka sa zapojí iba do uzemnenej elektrickej zásuvky ako bezpečnostné opatrenie. Ak vaša zásuvka neumožňuje zapojenie trojžilovej zástrčky, nechajte elektrikára nainštalovať správnu zásuvku alebo použite adaptér na bezpečné uzemnenie zariadenia. Neobchádzajte bezpečnostný účel uzemnenej zástrčky.



Odpojte zariadenie počas búrky s bleskami alebo keď nebude dlhší čas používané. Týmto ochránite monitor pred poškodením spôsobeným prepätím.



Nepreťažujte predlžovacie káble a rozvodné lišty. Preťaženie môže spôsobiť požiar alebo elektrický šok.





Pre zabezpečenie uspokojivej prevádzky používajte monitor iba s počítačmi certifikovanými UL, ktoré majú vhodne nakonfigurované zásuvky označené medzi 100–240 V AC, min. 5 A.




Elektrická zásuvka musí byť inštalovaná v blízkosti zariadenia a musí byť ľahko prístupná.


# Inštalácia


 Neumiestňujte monitor na nestabilný vozík, stojan, trojnožku, držiak alebo stôl. Ak monitor spadne, môže zraniť osobu a spôsobiť vážne poškodenie tohto produktu. Používajte iba vozík, stojan, trojnožku, držiak alebo stôl odporúčaný výrobcom alebo predávaný s týmto produktom. Postupujte podľa pokynov výrobcu pri inštalácii produktu a používajte montážne príslušenstvo odporúčané výrobcom. Kombináciu produktu a vozíka presúvajte opatrne.

 Nikdy netlačte žiadny predmet do otvoru na skrinke monitora. Môže to poškodiť obvodové časti a spôsobiť požiar alebo elektrický šok. Nikdy nevyliievajte tekutiny na monitor.

 Neumiestňujte prednú časť produktu na podlahu.

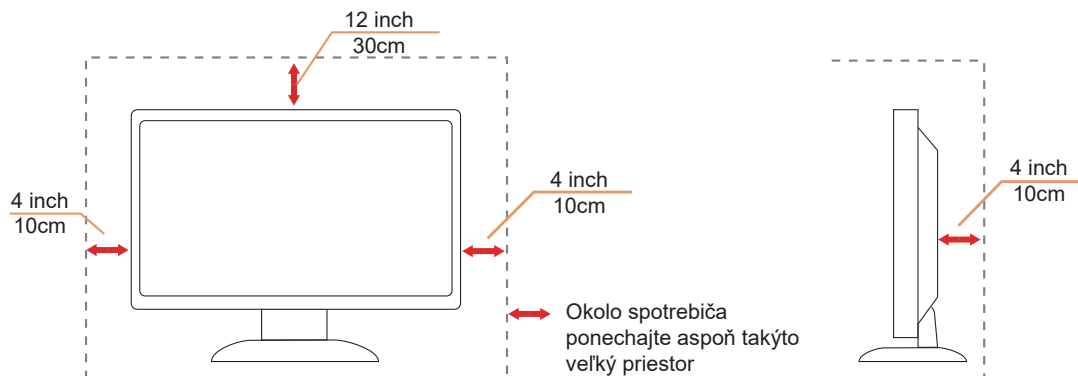
 Ak monitor namontujete na stenu alebo poličku, použite montážnu sadu schválenú výrobcom a riadte sa pokynmi k sade.

 Nechajte okolo monitora dostatočný priestor, ako je znázornené nižšie. Inak môže byť cirkulácia vzduchu nedostatočná, čo môže spôsobiť prehrievanie, požiar alebo poškodenie monitora.

 Aby ste predišli možnému poškodeniu, napríklad odlupovaniu panela od rámiaka, zabezpečte, aby sa monitor neklonil nadol o viac než -5 stupňov. Ak bude prekročený maximálny sklon monitora o -5 stupňov smerom nadol, poškodenie monitora nebude kryté zárukou.


Nižšie sú uvedené odporúčané ventilačné priestory okolo monitora pri jeho inštalácii na stenu alebo na stojan:

## Inštalované so stojanom



# Čistenie

 Pravidelne čistite kryt monitoru mäkkou handričkou navlhčenou vodou.

 Pri čistení používajte mäkkú bavlnenú alebo mikrovláknovú handričku. Handrička by mala byť vlhká a takmer suchá, nedovoľte, aby sa tekutina dostala do puzdra.



 Pred čistením výrobku odpojte napájací kábel.

## Iné



Ak výrobok vydáva nezvyčajný zápach, zvuk alebo dym, IHNEĎ odpojte napájaciu zástrčku a kontaktujte servisné stredisko.



Uistite sa, že ventilačné otvory nie sú zablokované stolom alebo závesom.



Počas prevádzky nevystavujte LCD monitor silným vibráciám alebo nárazom.



Počas prevádzky alebo prepravy neudierajte do monitora ani ho nenechávajte spadnúť.



Napájacie káble musia mať bezpečnostné schválenie. Pre Nemecko to musí byť H03VV-F, 3C, 0,75 mm<sup>2</sup> alebo lepší. Pre ostatné krajiny sa majú zodpovedajúcim spôsobom používať vhodné typy.



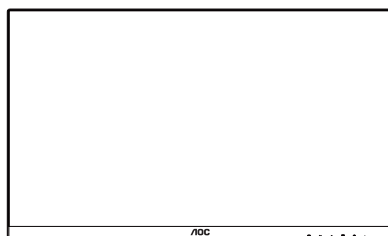
Nadmerný akustický tlak zo slúchadiel môže spôsobiť poškodenie sluchu. Nastavenie ekvalizéra na maximum zvyšuje výstupné napätie slúchadiel, a tým aj hladinu akustického tlaku.



Toto zariadenie nie je vhodné na použitie v domácnosti alebo v podobných prostrediach, kde by mohlo byť prístupné deťom.

# Inštalácia

## Obsah balenia



Monitor

\*

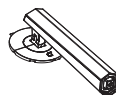


Quick Start Guide

\*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

\*



HDMI Cable

\*



DisplayPort Cable

\*



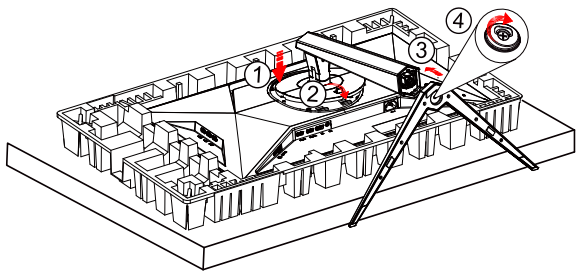
USB Cable

\* Nie všetky signálne káble budú dodané pre všetky krajiny a regióny. Prosím, overte si to u miestneho predajcu alebo v pobočke AOC.

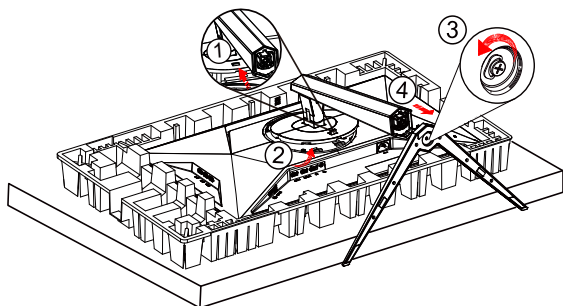
# Montáž stojana a základne

Prosím, namontujte alebo odstráňte základňu podľa nižšie uvedených krokov.

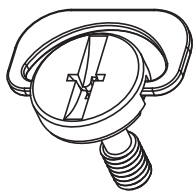
**Nastavenie:**



**Odstránenie:**



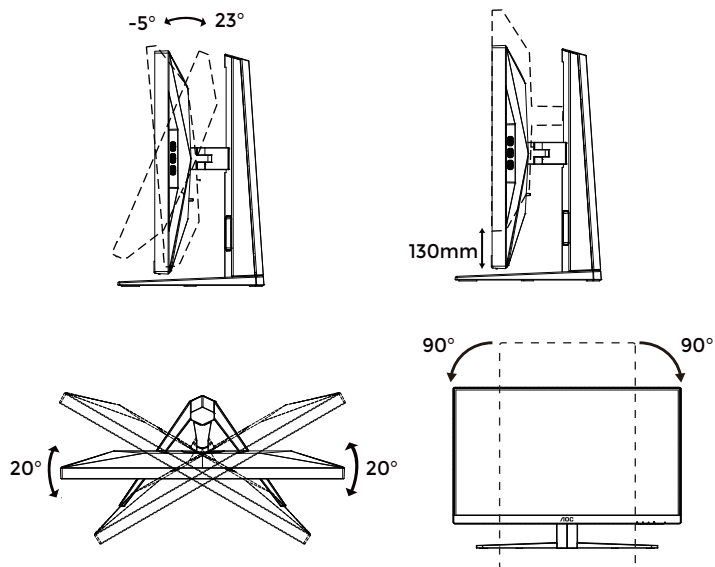
Špecifikácia skrutky pre podstavec: M6 × 23 mm (dĺžka závitú 5,5 mm)



## Nastavenie uhla pohľadu

Pre optimálne zobrazenie sa odporúča pozerat sa priamo na čelnú stranu monitora a následne si upraviť uhol podľa vlastných preferencií. Držte stojan, aby ste pri zmene uhla monitora nezvrhli zariadenie.

Monitor môžete nastaviť nasledovne:



### POZNÁMKA:

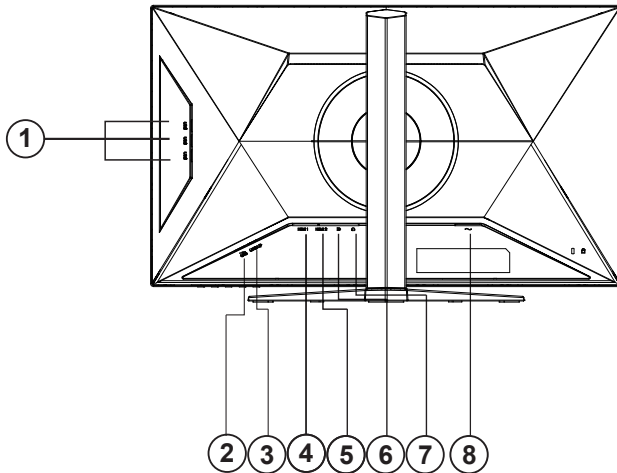
Pri zmene uhla sa nedotýkajte LCD obrazovky. Dotýkanie sa LCD obrazovky môže spôsobiť jej poškodenie.

### ⚠ Výstraha

- Aby ste predišli možnému poškodeniu obrazovky, ako je odlupovanie panela, zabezpečte, aby sa monitor neklonil nadol viac než o  $-5$  stupňov.
- Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Držte iba rámik.

# Pripojenie monitora

Pripojenia káblov na zadnej strane monitora a počítača:



1. USB3.2 Gen1 downstreamx3
2. USB3.2 Gen1 downstream + rýchle nabíjanie x1
3. USB3.2 Gen1 up
4. HDMI 1
5. HDMI 2
6. DisplayPort
7. Slúchadlá
8. Napájanie

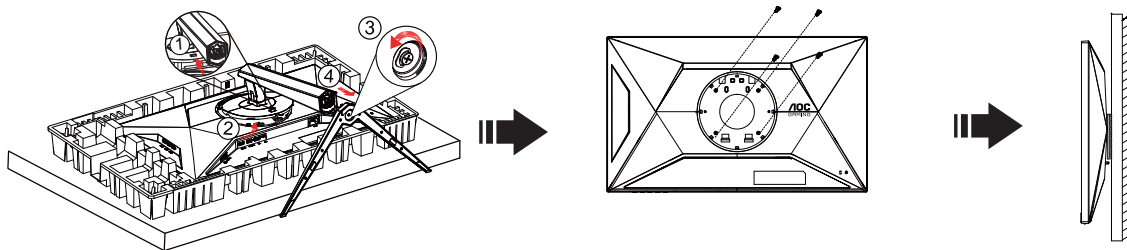
## Pripojiť k PC

1. Pevne pripojte napájací kábel na zadnú stranu displeja.
2. Vypnite počítač a odpojte jeho napájací kábel.
3. Pripojte kábel signálu displeja k video konektoru na zadnej strane počítača.
4. Zapojte napájací kábel počítača a displeja do blízkej zásuvky.
5. Zapnite počítač a displej.

Ak monitor zobrazuje obraz, inštalácia je dokončená. Ak obraz nezobrazuje, pozrite si časť Riešenie problémov.  
Na ochranu zariadenia vždy vypnite PC a LCD monitor pred pripojením.

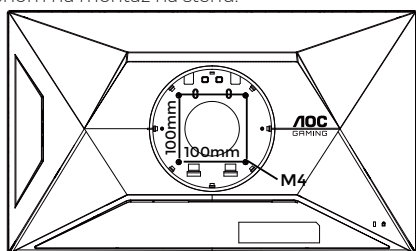
# Montáž na stenu

Príprava na montáž voliteľného ramena na stenu.

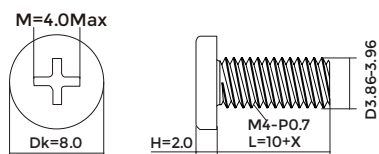


Tento monitor je možné pripojiť na rameno na montáž na stenu, ktoré sa predáva samostatne. Pred vykonaním tohto postupu odpojte napájanie. Postupujte podľa týchto krokov:

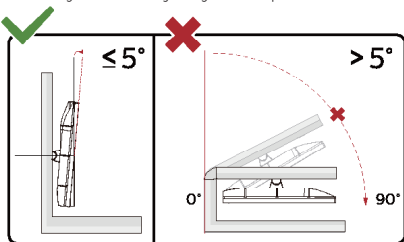
1. Odstráňte základňu.
2. Postupujte podľa pokynov výrobcu na zostavenie ramena na montáž na stenu.
3. Umiestnite rameno na montáž na zadnú stranu monitora. Zarovnajte otvory ramena s otvormi na zadnej strane monitora.
4. Vložte 4 skrutky do otvorov a utiahnite ich.
5. Znovu pripojte káble. Na inštrukcie týkajúce sa priporenia ramena na stenu sa obráťte na používateľskú príručku dodanú s voliteľným ramenom na montáž na stenu.



Špecifikácia skrutiek na upevnenie držiaka na stenu:  
M4\* (10 + X) mm (X = Hrúbka držiaka na stenu)



**Poznámka:** Otvory na skrutky pre VESA montáž nie sú dostupné pre všetky modely, overte si to u predajcu alebo oficiálneho oddelenia AOC. Vždy kontaktujte výrobcu pri inštalácii na stenu.



\* Dizajn displeja sa môže líšiť od zobrazeného.

## ⚠ VÝSTRAHA:

1. Aby ste predišli možnému poškodeniu obrazovky, ako je odlupovanie panela, zabezpečte, aby sa monitor neklonil nadol viac než o -5 stupňov.
2. Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Držte iba rámik.

# Funkcia Adaptive-Sync

1. Funkcia Adaptive-Sync funguje s rozhraním DisplayPort/HDMI
2. Kompatibilná grafická karta: Odporúčaný zoznam je uvedený nižšie, overiť ho možno aj na [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Grafická karta

- Radeon™ RX Vega séria
- Radeon™ RX 500 séria
- Radeon™ RX 400 séria
- Radeon™ R9/R7 300 séria (okrem R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano séria
- Radeon™ R9 Fury séria
- Radeon™ R9/R7 200 séria (okrem R9 270/X, R9 280/X)

## Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

# Funkcia NVIDIA G-SYNC Compatible

1. Tento produkt podporuje funkciu NVIDIA G-SYNC Compatible. Funkcia NVIDIA G-SYNC Compatible funguje prostredníctvom rozhrania DisplayPort.
2. Na využitie dokonalého herného zážitku, ktorý poskytuje funkcia G-SYNC, je potrebné samostatne zakúpiť grafickú kartu NVIDIA GPU s podporou funkcie G-SYNC.

Systémové požiadavky pre G-SYNC:

Kategória požiadaviek: Monitor kompatibilný s NVIDIA G-SYNC (režim compatibility)

Grafická karta: Architektúra NVIDIA Pascal alebo vyššia (napr. séria GTX 10, séria RTX)

Monitor: Monitor overený spoločnosťou NVIDIA s podporou variabilnej obnovovacej frekvencie (VRR)

Operačný systém: Windows 10 alebo novší

Pripojovací kábel: Použite kábel DisplayPort

Ďalšie informácie o technológii NVIDIA G-SYNC nájdete na adrese: <https://www.nvidia.com/en-us/support>

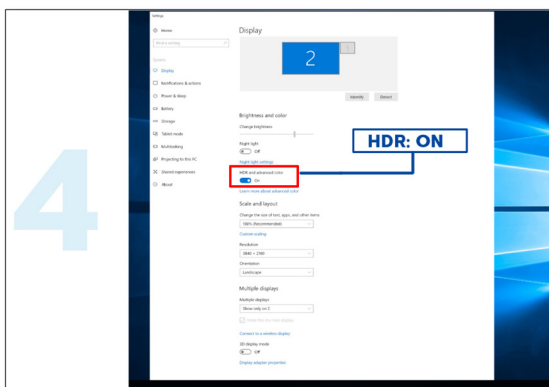
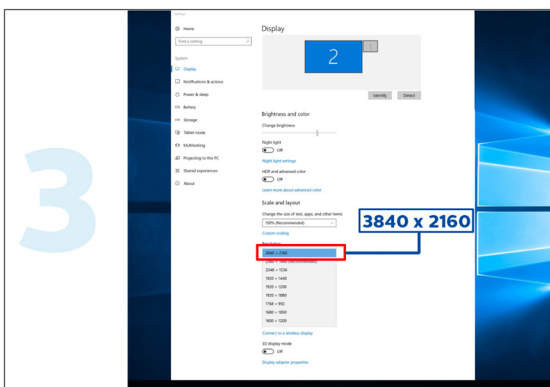
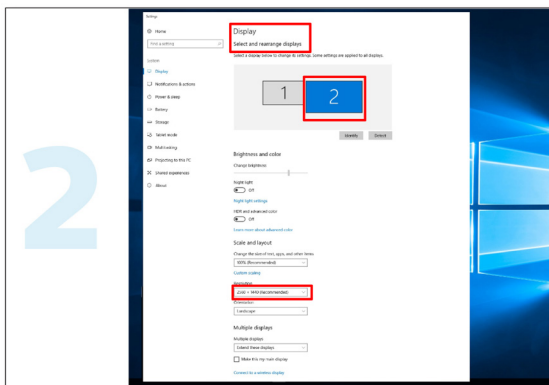
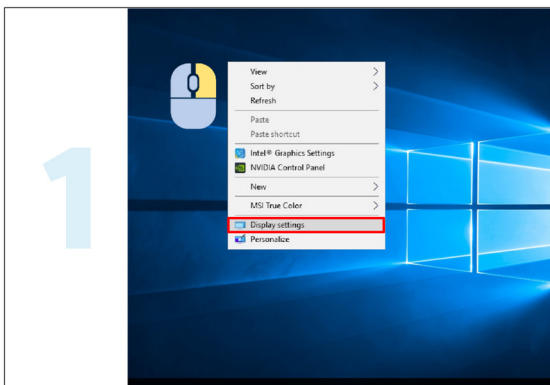
# HDR

Je kompatibilný so vstupnými signálmi vo formáte HDR10.

Displej môže automaticky aktivovať funkciu HDR, ak sú prehrávač a obsah kompatibilné. Pre informácie o kompatibilite vášho zariadenia a obsahu kontaktujte výrobcu zariadenia a poskytovateľa obsahu. Prosím, vyberte možnosť „VYP“ pre funkciu HDR, ak nepotrebuje automatickú aktiváciu.

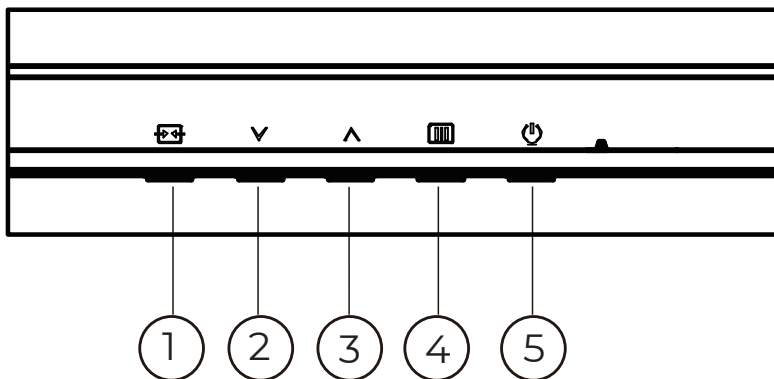
## Poznámka:

1. Pre rozhranie DisplayPort/HDMI nie je potrebné žiadne špeciálne nastavenie vo verziách WIN10 nižších (starších) ako V1703.
2. Len rozhranie HDMI je dostupné a rozhranie DisplayPort nemôže fungovať vo verzii WIN10 V1703.
3. Nastavenia displeja:
  - a. Rozlíšenie displeja je nastavené na 3840x2160 a funkcia HDR je prednastavená na ZAP.
  - b. Po spustení aplikácie možno dosiahnuť najlepší HDR efekt, keď sa rozlíšenie zmení na 3840x2160 (ak je dostupné).



# Nastavovanie

## Rýchle klávesy



1	Zdroj/Ukončiť
2	Používateľská klávesa (Dvojité rozlíšenie)/ ∨
3	Dial Point
4	Menu/Enter
5	Napájanie

### Menu/Enter

Stlačte pre zobrazenie OSD alebo potvrdenie výberu.

### Napájanie

Stlačte tlačidlo Napájanie na zapnutie monitora.

### Dial Point

Keď nie je zobrazené OSD, stlačte tlačidlo Dial Point na zobrazenie alebo skrytie Dial Point.

### Používateľská klávesa (Dvojité rozlíšenie)/ ∨

Používateľom nastavená ponuka skratiek „∨“: Dvojité rozlíšenie/Herný režim/Sniper Scope/Počítadlo snímok. Predvolenou hodnotou je Dvojité rozlíšenie.

Keď je ponuka OSD vypnutá, stlačte kláves „∨“ na otvorenie ponuky duálneho režimú zobrazenia. Stlačením tlačidla „∧“ alebo „∨“ vyberte príslušný duálny režim rozlíšenia: UHD 120 Hz / UHD 160 Hz / FHD 320 Hz.

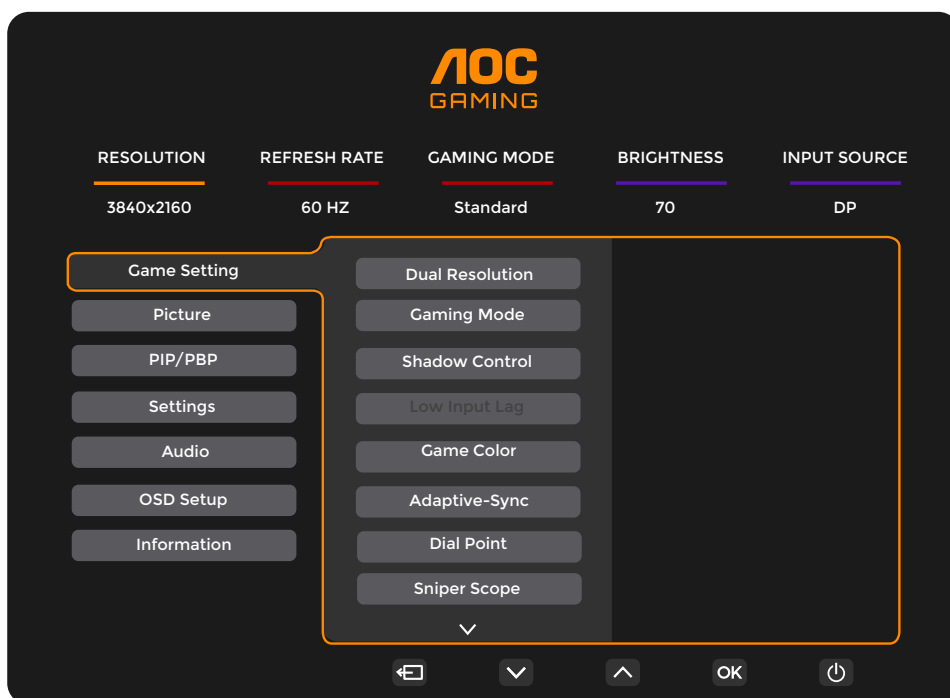
### Zdroj/Ukončiť
















Keď je OSD zatvorené, stlačenie tlačidla Source/Exit aktivuje funkciu rýchleho výberu zdroja.

Keď je ponuka OSD aktívna, toto tlačidlo slúži ako kláves na ukončenie (na opustenie ponuky OSD).

# Nastavenie OSD

Základné a jednoduché pokyny pre ovládacie klávesy.

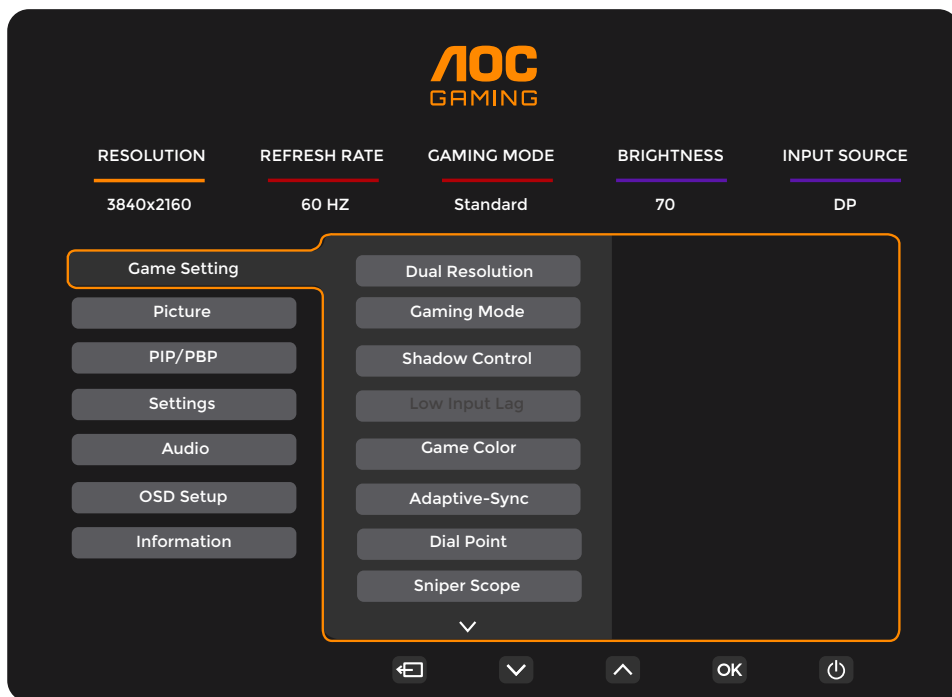


- 1). Stlačte  tlačidlo MENU na aktiváciu okna OSD.
- 2). Stlačte  alebo  na navigáciu medzi funkciami. Keď je požadovaná funkcia zvýraznená, stlačte  tlačidlo MENU / OK na jej aktiváciu. Stlačte  alebo  na navigáciu medzi funkciami podponuky. Keď je požadovaná funkcia podponuky zvýraznená, stlačte  tlačidlo MENU / OK na jej aktiváciu.
- 3). Stlačte  alebo  na zmenu nastavení vybranej funkcie. Stlačením tlačidla  /  ukončíte nastavenie. Ak chcete upraviť inú funkciu, zopakujte kroky 2–3.
- 4). Funkcia uzamknutia OSD: Na uzamknutie OSD stlačte a podržte tlačidlo  MENU, keď je monitor vypnutý, a potom stlačte tlačidlo napájania  na zapnutie monitora. Na odomknutie OSD – stlačte a podržte tlačidlo  MENU, keď je monitor vypnutý, a potom stlačte tlačidlo napájania  na zapnutie monitora.

## Poznámky:

- 1). Ak má produkt iba jeden vstupný signál, položka „Výber vstupu“ je deaktivovaná na úpravu.
- 2). Ak je rozlíšenie vstupného signálu natívne rozlíšenie alebo Adaptive-Sync/G-SYNC, položka „Pomer obrazu“ je neplatná.

## Nastavenie hry



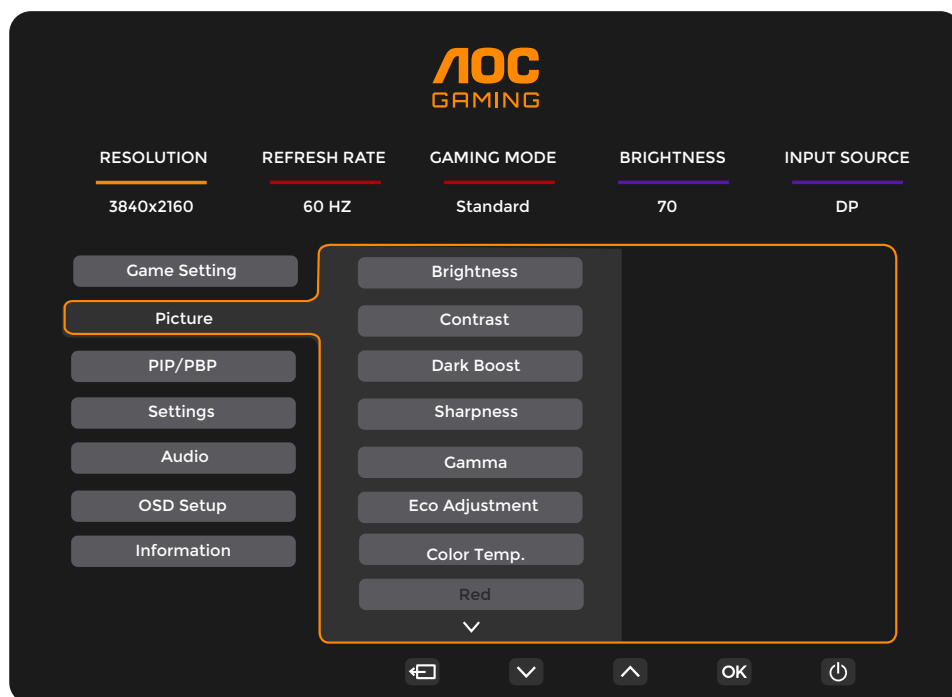
Duálne rozlíšenie	UHD 120Hz / UHD 160Hz / FHD 320Hz	Nastavte režim duálneho rozlíšenia podľa potrieb používania.
Herný režim	ŠTANDARD	Zlepšite čitateľnosť pre vhodné webové a mobilné hry.
	FPS	Na hranie hier FPS (strieľačky z pohľadu prvej osoby). Zlepšuje úroveň čiernej farby v tmavých témach.
	RTS	Na hranie hier RTS (stratégie v reálnom čase). Zlepšuje kvalitu obrazu.
	Preteky	Na hranie pretekárskych hier, poskytuje najrýchlejší čas odozvy a vysokú saturáciu farieb.
	Gamer 1	Používateľské nastavenia uložené ako Gamer 1.
	Gamer 2	Používateľské nastavenia uložené ako Gamer 2.
Ovládanie tieňov	0-20	Prednastavenie Ovládania tieňov je 0, potom môže koncový používateľ upraviť hodnotu od 0 do 20 na zvýšenie kontrastu pre jasnejší obraz. Ak je obraz príliš tmavý na jasné rozlíšenie detailov, upravte hodnotu od 0 do 20 pre jasnejší obraz.
	Vypnuté / Zapnuté	Vypnúť rámcový buffer na zníženie latencie vstupu.
Nízka latencia vstupu	Vypnuté / Zapnuté	Vypnúť rámcový buffer na zníženie latencie vstupu.
Herná farba	0 ~ 20	Herná farba poskytuje úroveň nastavenia saturácie od 0 do 20 pre lepšiu obraz.
Adaptive-Sync	Vypnuté / Zapnuté	Zakázať alebo povoliť Adaptive-Sync/G-SYNC. Pripomienka spustenia Adaptive-Sync/G-SYNC: Keď je funkcia Adaptive-Sync/G-SYNC povolená, môže dochádzať k blikaniu v niektorých herných prostrediach.
Dial Point	Vypnuté / Zapnuté / Dynamické	Funkcia „Dial Point“ umiestňuje indikátor zamerania do stredu obrazovky, aby pomohla hráčom presne mieriť v hrách typu First Person Shooter (FPS).
Puškohľad snipera	Vypnuté /1.0 /1.5 /2.0	Lokálne priblíženie uľahčuje cielenie pri strelbe.
MBR	Vypnuté / Zapnuté	MBR (redukcia rozmazania pohybu) poskytuje úrovne nastavenia Vypnuté / Zapnuté na zníženie rozmazania pohybu. Poznámka: 1. Funkcia MBR môže byť upravená, keď je Adaptive-Sync/G-SYNC vypnutý a obnovovacia frekvencia je $\geq 75$ Hz. 2. Jas obrazovky sa zníži so zvyšujúcou sa hodnotou nastavenia.

Overdrive	Normálny	Nastaviť dobu odozvy. Poznámka: 1. Ak používateľ nastaví OverDrive na „Najrýchlejší“, zobrazený obraz môže byť rozmazaný. Používatelia môžu upraviť úroveň OverDrive alebo ju vypnúť podľa svojich preferencií. 2. Funkcia „Extrémna“ je voliteľná, keď je Adaptive-Sync/G-SYNC vypnutý a obnovovacia frekvencia je $\geq 75$ Hz. 3. Jas obrazovky sa zníži, keď je funkcia „Extrémna“ zapnutá.
	Rýchlo	
	Rýchlejšie	
	Najrýchlejšie	
	Extrémny	
Počítadlo snímkov	Vypnuté / Právý-hore / Právý-dole / Ľavý-hore / Ľavý-dole	Zobraziť V frekvenciu vo vybranom rohu.

**Poznámka:**

- Keď je pod „Obraz“, „HDR režim je nastavený na stav iný ako vypnutý, položky „Ovládanie tieňova“, „Herná farba je možné upravovať.
- Keď je pod „Obraz“, „HDR“ je nastavený na „DisplayHDR“, v možnostiach „Herný režim“, „Ovládanie tieňov“, „Herná farba“, „Puškohľad snipera MBR“ a „polOverdrive“ ako „nie Extrémny je možné upravovať ani vyberať.  
Keď je v časti „Obraz“ nastavenie „HDR“ na hodnoty „HDR Obraz“, „HDR Filma“, „HDR hranie je možné upravovať ani vyberať položky ako „v Extrémny možnostiach“, „Herný režim“, „Herná farba“, „MBR Puškohľad snipera“ a „.
- Keď je v časti „Obraz“ nastavenie „Farebný gamut na hodnotu „sRGB“ alebo „DCI-P3“, nie je možné upravovať ani vyberať položky ako „Extrémny v možnostiach“, „Ovládanie tieňov“, „Herná farba MBR“ a „.

## Obraz



Brightness/ Contrast (Jas/ Kontrast)	0-100	Nastavenie podsvietenia.
Kontrast	0-100	Kontrast z digitálneho registra.
Dark Boost	Vypnuté/Úroveň 1/Úroveň 2/ Úroveň 3	Vylepšíte detaily obrazovky v tmavých alebo svetlých oblastiach, aby ste upravili jas vo svetlých oblastiach a zabezpečili, že nedôjde k presýteniu.
Sharpness (Ostrosť)	0-100	Nastavenie ostrosti.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Nastavte Gamma.
Ekologické nastavenie	ŠTANDARD	Štandardný režim.
	Text	Režim textu.
	Internet	Internetový režim.
	Hra	Herný režim.
	Film	Filmový režim.
	Šport	Športový režim.
	Čítanie	Režim čítania.
	Jednotnosť	Režim uniformity.
Color Temp. (Teplota farieb)	Teplá	Obnovenie teplej farebnej teploty z EEPROM.
	Normálna	Obnovenie normálnej farebnej teploty z EEPROM.
	Studená	Obnovenie studenej farebnej teploty z EEPROM.
	Používateľ	Obnovenie farebnej teploty z EEPROM.
Červená	0-100	Zosilnenie červenej z digitálneho registra.
Zelená	0-100	Zosilnenie zelenej z digitálneho registra.

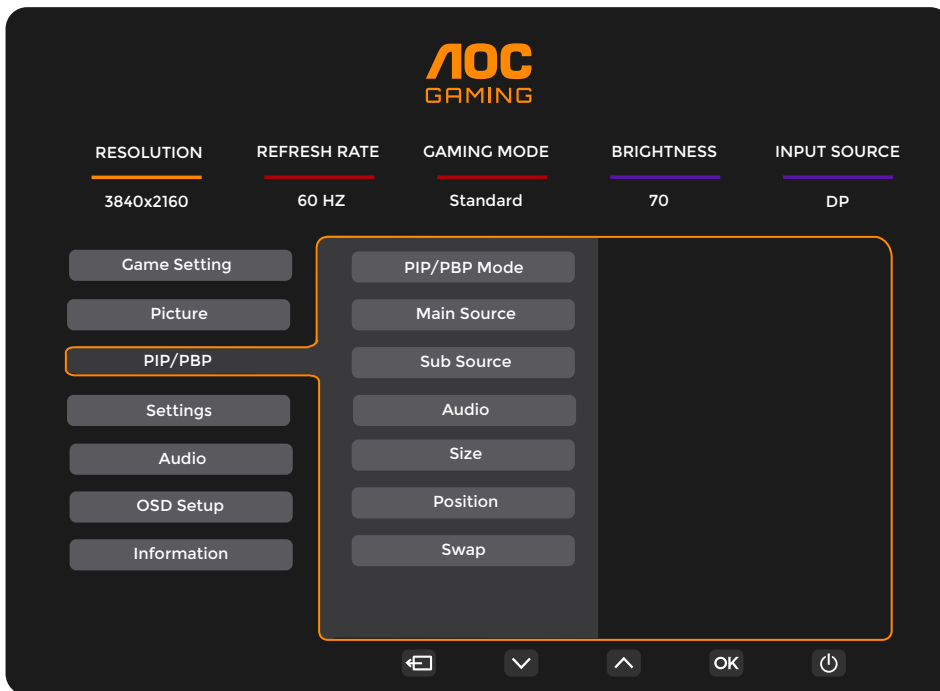
Modrá	0-100	Zosilnenie modrej z digitálneho registra.
Saturácia R	0-100	Nastavenie saturácie
G.Saturácia	0-100	
B.Saturácia	0-100	
C.Saturácia	0-100	
M.Saturácia	0-100	
Y.Saturácia	0-100	
R.Odtieň	0-100	Nastavenie odtieňa
G.Odtieň	0-100	
B.Hue	0-100	
C.Hue	0-100	
M.Hue	0-100	
Y.Hue	0-100	
HDR	Off (Vypnuté)	Nastavte HDR profil podľa vašich požiadaviek na používanie. Poznámka: Keď je zistený HDR obsah, možnosť HDR sa zobrazí na úpravu.
	DisplayHDR	
	HDR Obraz	
	HDR Film	
	HDR hra	
HDR režim	Off (Vypnuté)	Optimalizované pre farbu a kontrast obrazu, čím sa simuluje HDR efekt. Poznámka: Ak nie je detekovaný HDR obsah, zobrazí sa možnosť nastavenia HDR režimu.
	HDR Obraz	
	HDR Film	
	HDR hra	
DCR	Off (Vypnuté)	Vypnúť dynamický kontrast (DCR).
	Zapnuté	Zapnúť dynamický kontrast (DCR).
Lokálne stmievanie	Vypnuté / Nízke / Stredné / Silné	Vypnúť alebo vybrať lokálne stmievanie
Farebný priestor	Natívny farebný priestor panela	Panel so štandardným farebným priestorom.
	sRGB	Farebný priestor sRGB.
	DCI-P3	Farebný priestor DCI-P3.

Režim LowBlue	Off (Vypnuté)	Znížte intenzitu modrého svetla reguláciou farebnej teploty.
	Multimédiá	
	Internet	
	Kancelária	
	Čítanie	
Pomer strán	Celý / Pomer strán/ 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21,5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23,6"W(16:9) / 24"W(16:9)	Vyberte pomer strán pre zobrazenie.

**Poznámka:**

- 1). Ak je režim HDR nastavený na inú hodnotu ako Off (Vypnuté), položky „Kontrast“, „Gama“, „Eco“, „Farebná teplota“, „Farebný priestor“ a „Režim LowBlue“ nie sú nastaviteľné.
- 2). Keď je HDR nastavené na iné ako vypnuté, položky „Jas“, „Kontrast“, „Gamma“, „Eko úprava“, „Farebná teplota“, „DCR“, „Farebný priestor“, „Režim nízkeho modrého svetla“ nie sú nastaviteľné.
- 3). Keď je „Farebný priestor“ nastavený na „sRGB“ alebo „DCI-P3“, položky „Kontrast“, „Gamma“, „Eko úprava“, „Farebná teplota“, „HDR režim“, „Režim nízkeho modrého svetla“ nie sú nastaviteľné.
- 4). Ak je funkcia „Eco Adjustment“ nastavená na režim „Reading“, položky „Contrast“, „Color Temp“, „DCR“, „Color Space“ a „Low Blue Light Mode“ nie sú dostupné na úpravu.
- 5). V dôsledku rozptylu svetla v LCD paneli a efektu lokálneho stmievania podsvietenia sa pri určitých špecifických okrajoch statických obrazov alebo pri pohyblivých scénach môže objaviť halo efekt alebo rýchle kolísanie jasů počas zmeny obsahu. Tieto javy súvisia s technológiou mini-LED podsvietenia. Zariadenie používajte bežným spôsobom. Halo efekt alebo rozptyl svetla môžete zmierniť aktiváciou ponuky OSD a vypnutím funkcie lokálneho stmievania.

## PIP/PBP



Režim PIP/PBP	Vypnuté / PIP / PBP	Aktivujte alebo deaktivujte funkciu PIP alebo PBP.
Hlavný zdroj		Vyberte hlavný zdroj signálu.
Vedľajší zdroj		Vyberte vedľajší zdroj signálu.
Zvuk	Hlavný zdroj	Vyberte nastavenie zvuku.
	Vedľajší zdroj	
Veľkosť	Malá / Stredná / Veľká	Vyberte veľkosť obrazu.
Pozícia	Pravý-hore	Nastavte pozíciu obrazu.
	Vpravo dole	
	Vľavo hore	
	Vľavo dole	
Prehodiť	On: Prehodiť	Prehodiť zdroj obrazovky.
	Off: žiadna akcia	

### Poznámka:

- 1). Keď je „HDR“ v rámci „Obraz“ nastavený na stav iný ako vypnutý, všetky položky v rámci „PIP/PBP“ nie sú nastaviteľné.

2) Keď je PBP/PIP povolené, kompatibilita vstupných zdrojov hlavnej a vedľajšej obrazovky je uvedená v nasledujúcej tabuľke:

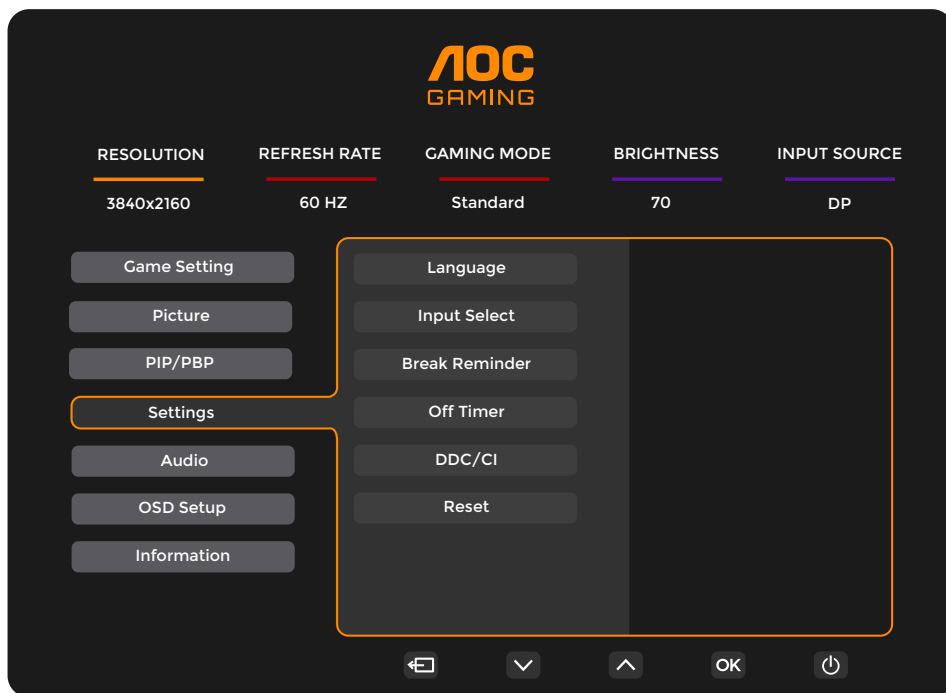
PIP		Hlavný zdroj		
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort
Vedľajší zdroj	HDMI1	✓	✓	✓
	HDMI2	✓	✓	✓
	DisplayPort	✓	✓	✓

Keď je PIP povolené, režim FHD podporuje maximálne 1920x1080@240Hz; režim UHD podporuje maximálne 3840x2160@60Hz.

PBP		Hlavný zdroj		
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort
Vedľajší zdroj	HDMI1	✓	✓	✓
	HDMI2	✓	✓	✓
	DisplayPort	✓	✓	✓

Keď je PBP povolené, režim FHD podporuje maximálne 960x1080@320; režim UHD podporuje maximálne 1920x2160@120Hz.

## Nastavenia



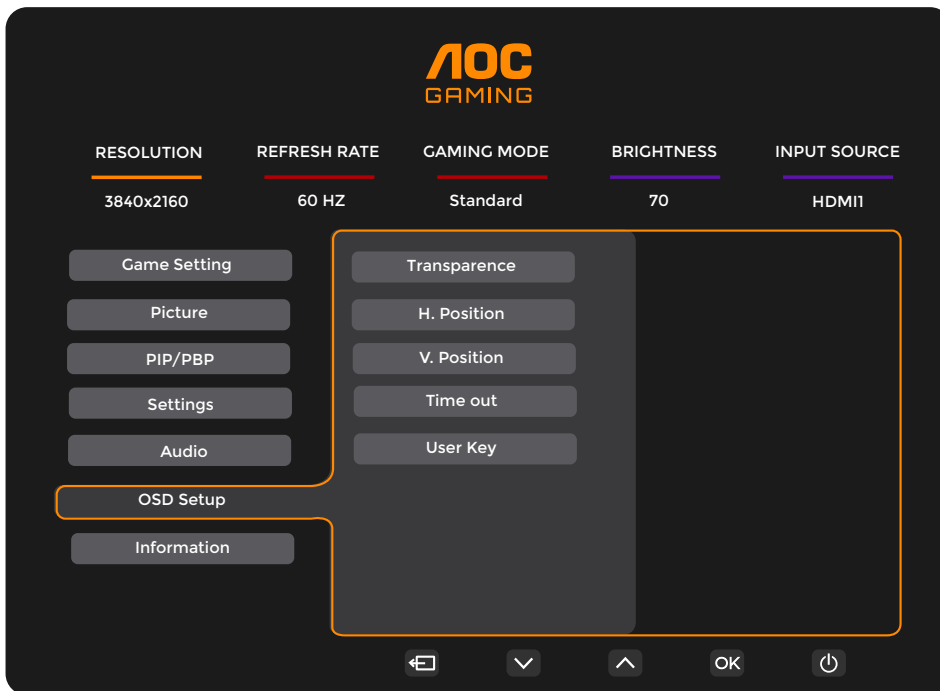
Jazyk		Vyberte jazyk OSD.
Výber vstupu	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Vyberte zdroj vstupného signálu.
Pripomenka prestávky	Vypnuté / Zapnuté	Pripomenka prestávky, ak používateľ pracuje nepretržite viac ako 1 hodinu.
Časovač vypnutia	0–24 hodín	Vyberte čas vypnutia DC.
DDC/CI	Nie / Áno	Zapnúť/Vypnúť podporu DDC/CI.
Reset (Resetovať)	Nie / Áno	Obnoviť menu na predvolené nastavenia.

## Zvuk



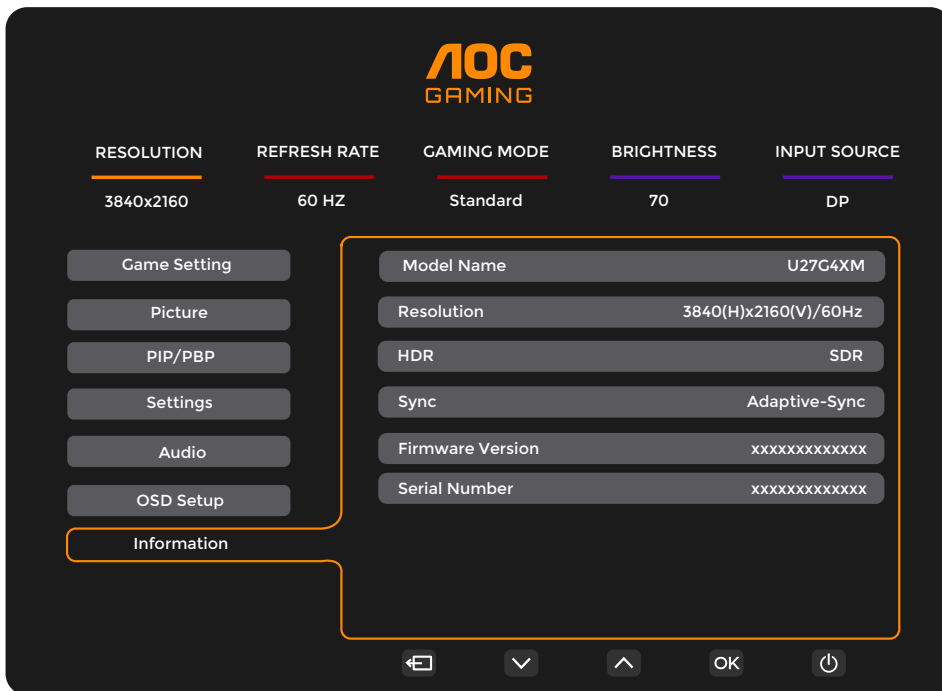
Hlasitosť	0-100	Nastavenie hlasitosti.
Stlmiť	Vypnuté / Zapnuté	Stlmiťe hlasitosť.

## OSD Setup (Nastavenie OSD)



Priehľadnosť	0-100	Nastavte priehľadnosť OSD.
Pozícia	0-100	Nastavte horizontálnu pozíciu OSD.
Pozícia	0-100	Nastavte vertikálnu pozíciu OSD.
Časový limit	5-120	Nastavte časový limit OSD.
Užívateľská klávesa	Dvojité Rozlíšenie / Herný režim / Puškohľad snipera / Počítadlo snímok	Ponuka skratiek pre užívateľské nastavenie klávesy „V“.

# Information (Informácie)



## LED indikátor

Stav	Farba LED indikátora
Režim plného výkonu	Biela
Režim aktívneho vypnutia	Oranžová

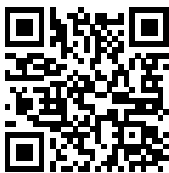
# Riešenie problémov

Problém a otázka	Možné riešenia
<b>Napájacia LED nesvieti</b>	Uistite sa, že je napájacie tlačidlo zapnuté a napájací kábel je správne pripojený k uzemnenej elektrickej zásuvke a k monitoru.
<b>Na obrazovke nie je žiadny obraz</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Je napájací kábel správne pripojený? Skontrolujte pripojenie napájacieho kábla a napájanie.</li> <li>● Je video kábel správne pripojený? (Pripojené pomocou HDMI kábla) Skontrolujte pripojenie HDMI kábla. (Pripojené pomocou DisplayPort kábla) Skontrolujte pripojenie DisplayPort kábla. * Vstup HDMI/DisplayPort nemusí byť dostupný na každom modeli.</li> <li>● Ak je napájanie zapnuté, reštartujte počítač, aby sa zobrazila úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka). Ak sa zobrazí úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), spustíte počítač v príslušnom režime (bezpečný režim pre Windows 7/8/10) a potom zmeníte frekvenciu grafickej karty. (Pozrite si časť Nastavenie optimálneho rozlíšenia.) Ak sa úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka) nezobrazí, kontaktujte servisné stredisko alebo svojho predajcu.</li> <li>● Vidíte na obrazovke hlásenie „Vstup nie je podporovaný“? Toto hlásenie sa zobrazí, ak signál z grafickej karty prekročí maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať. Nastavte maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať.</li> <li>● Uistite sa, že sú nainštalované ovládače monitora AOC.</li> </ul>
<b>Obraz je rozmazaný a vyskytuje sa problém s duchmi a tieňovaním</b>	Nastavte ovládanie kontrastu a jasú. Stlačte klávesovú skratku (AUTO) pre automatické nastavenie. Uistite sa, že nepoužívate predlžovací kábel ani prepínač. Odporúčame pripojiť monitor priamo k výstupnému konektoru grafickej karty na zadnej strane.
<b>Obraz poskakuje, blíkajú alebo sa v obraze objavuje vlnitý vzor</b>	Presuňte elektrické zariadenia, ktoré môžu spôsobovať elektrické rušenie, čo najďalej od monitora. Použite maximálnu obnovovaciu frekvenciu, ktorú váš monitor podporuje pri používanom rozlíšení.
<b>Monitor je zaseknutý v režime aktívneho vypnutia</b>	Vypínač napájania počítača by mal byť v polohe ZAPNUTÉ. Grafická karta počítača by mala byť pevne zasunutá vo svojom slotu. Uistite sa, že video kábel monitora je správne pripojený k počítaču. Skontrolujte video kábel monitora a uistite sa, že žiadny pin nie je ohnutý. Uistite sa, že váš počítač je funkčný stlačením klávesu CAPS LOCK na klávesnici a sledovaním LED indikátora CAPS LOCK. LED by mala po stlačení klávesu CAPS LOCK buď svietiť, alebo zhasnúť.
<b>Chýba jedna zo základných farieb (ČERVENÁ, ZELENÁ alebo MODRÁ)</b>	Skontrolujte video kábel monitora a uistite sa, že žiadny pin nie je poškodený. Uistite sa, že video kábel monitora je správne pripojený k počítaču.
<b>Obraz na obrazovke nie je správne vycentrovaný ani veľkostne upravený</b>	Nastavte H-pozíciu a V-pozíciu alebo stlačte klávesovú skratku (AUTO).
<b>Obraz má farebné chyby (biela nevyzerá ako biela).</b>	Nastavte RGB farby alebo vyberte požadovanú farebnú teplotu.
<b>Horizontálne alebo vertikálne rušenie na obrazovke.</b>	Na nastavenie CLOCK a FOCUS použite režim vypnutia systému Windows 7/8/10/11. Stlačte klávesovú skratku (AUTO) pre automatické nastavenie.
<b>Predpisy a servis</b>	Prosím, pozrite si informácie o predpisoch a servise na <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (na vyhľadanie modelu, ktorý ste zakúpili vo vašej krajine, a na nájdenie informácií o predpisoch a servise na stránke podpory).

# Špecifikácia

## Všeobecná špecifikácia

Panel	Názov modelu	U27G4XM	
	Systém riadenia	TFT farebný LCD	
	Viditeľná veľkosť obrazu	68,5 cm uhlopriečka	
	Rozstup pixelov	0,1554 mm (H) x 0,1554 mm (V)	
Ostatné	Horizontálny rozsah skenovania	30 kHz~360 kHz	
	Maximálna horizontálna veľkosť skenovania	596,736 mm	
	Vertikálny rozsah skenovania	FHD:48~320Hz UHD:48~160Hz	
	Vertikálna veľkosť skenovania (maximálna)	335,664 mm	
	Optimálne prednastavené rozlíšenie	FHD:1920x1080@60Hz UHD:3840x2160@60Hz	
	Maximálne rozlíšenie	FHD:1920x1080@320Hz UHD:3840x2160@160Hz <sup>[1]</sup>	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Zdroj napájania	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Spotreba energie	Typické nastavenie <sup>[2]</sup>	45W
		Max. (jas = 100, kontrast = 100)	≤147W
		Pohotovostný režim	≤0,3 W
	Odvedenie tepla	Normálna prevádzka	153,6 BTU/hod (typ.)
		Spánok (pohotovostný režim)	<1,02 BTU/hod
Režim vypnutia (sieťový vypínač)		0 BTU/hod	
Fyzické vlastnosti	Typ konektora	HDMIx2/DisplayPort/USBx4/USB UP/Slúchadlá	
	Typ signálneho kábla	Odpojiteľný	
Prostredie	Teplota	Prevádzková teplota	0°C~40°C
		Teplota mimo prevádzky	-25°C~55°C
	Vlhkosť	Prevádzková teplota	10 % ~ 85 % (bez kondenzácie)
		Teplota mimo prevádzky	5 % ~ 93 % (bez kondenzácie)
	Nadmorská výška	Prevádzková teplota	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Teplota mimo prevádzky	0m~12192m (0ft~40000ft)



[1]: Pri vstupnom signáli DisplayPort 1.4 je na dosiahnutie rozlíšenia UHD 120 Hz a vyššie potrebné použiť grafickú kartu s podporou DSC. Podporu DSC si overte u výrobcu vašej grafickej karty.

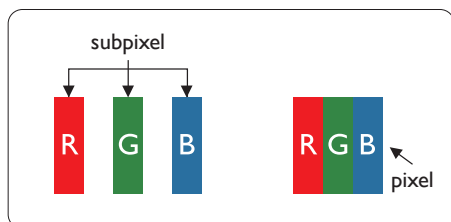
[2]: Typická spotreba energie sa meria v režime vysokého výkonu (podľa definície výrobcu).

# Politika spoločnosti AOC týkajúca sa defektov pixelov na paneloch monitorov

Spoločnosť AOC sa usiluje dodávať produkty najvyššej kvality. Využívame niektoré z najpokročilejších výrobných procesov v odvetví a uplatňujeme prísnu kontrolu kvality. Defekty pixelov alebo subpixelov na paneloch použitých v monitoroch sú však niekedy nevyhnutné.

Žiadny výrobca nemôže zaručiť, že všetky panely budú bez defektov pixelov, no spoločnosť AOC zaručuje, že každý monitor s neprijateľným počtom defektov bude opravený alebo vymenený v rámci záruky. Toto oznámenie vysvetľuje rôzne typy defektov pixelov a definuje prijateľné úrovne defektov pre každý typ. Na získanie nároku na opravu alebo výmenu v rámci záruky musí počet defektov pixelov na paneli monitora prekročiť tieto prijateľné úrovne. Napríklad, chybných môže byť maximálne 0,0004 % subpixelov na monitore.

Spoločnosť AOC navyše stanovuje ešte prísnejšie štandardy kvality pre určité typy alebo kombinácie defektov pixelov, ktoré sú viac nápadné ako iné. Táto politika platí celosvetovo.



## Pixely a subpixely

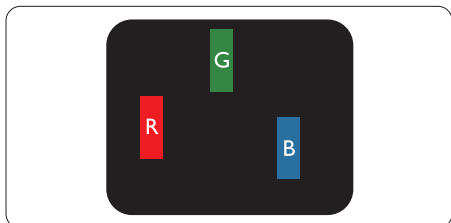
Pixel, čiže obrazový bod, pozostáva z troch subpixelov v základných farbách: červenej, zelenej a modrej. Množstvo pixelov spolu tvorí obraz. Ak sú všetky subpixelly daného pixelu rozsvietené, tri farebné subpixelly pôsobia ako jeden biely pixel. Ak sú všetky tmavé, tri farebné subpixelly pôsobia ako jeden čierny pixel. Iné kombinácie rozsvietených a tmavých subpixelov sa javia ako jednotlivé pixely iných farieb.

## Typy defektov pixelov

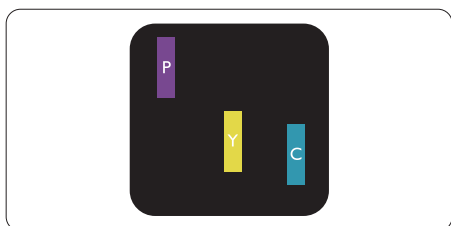
Defekty pixelov a subpixelov sa na obrazovke prejavujú rôznymi spôsobmi. Rozlišujeme dve kategórie defektov pixelov a v rámci každej kategórie existuje niekoľko typov defektov subpixelov.

### Defekty svetlých bodov

Defekty svetlých bodov sa prejavujú ako pixely alebo subpixelly, ktoré sú trvalo rozsvietené (zapnuté). Svetlý bod je teda subpixel, ktorý je viditeľný na obrazovke pri zobrazení tmavého vzoru. Existujú nasledujúce typy defektov svetlých bodov.

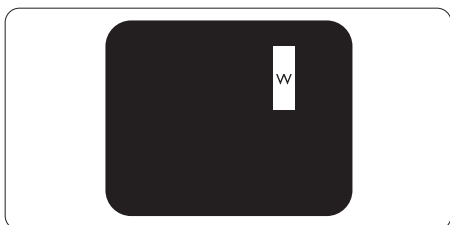


Jeden rozsvietený červený, zelený alebo modrý subpixel.



Dva susedné rozsvietené subpixelly:

- Červená + Modrá = Fialová
- Červená + Zelená = Žltá
- Zelená + Modrá = Azúrová (svetlomodrá)



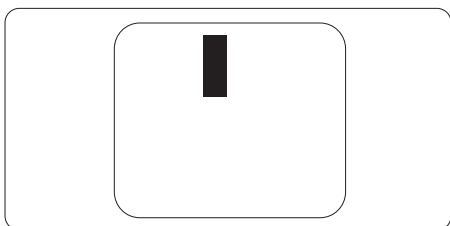
Tri susedné svietiace subpixely (jeden biely pixel).

Poznámka:

Červený alebo modrý jasný bod musí byť o viac ako 50 % jasnejší než susedné body, zatiaľ čo zelený jasný bod je o 30 % jasnejší než susedné body.

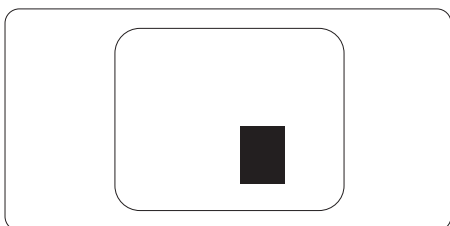
### Chyby čiernych bodov

Chyby čiernych bodov sa prejavujú ako pixely alebo subpixely, ktoré sú trvalo tmavé alebo „vypnuté“. Tmavý bod je teda subpixel, ktorý je viditeľný na obrazovke pri zobrazení svetlého vzoru. Nasledujú typy chýb čiernych bodov.



### Blížkosť defektov pixelov

Keďže defekty pixelov a subpixelov rovnakého typu nachádzajúce sa v tesnej blízkosti môžu byť nápadnejšie, spoločnosť AOC špecifikuje aj tolerancie týkajúce sa blízkosti defektov pixelov.



### Tolerancie defektov pixelov

Na uplatnenie nároku na opravu alebo výmenu z dôvodu defektov pixelov počas záručnej doby musí panel monitora AOC vykazovať chyby pixelov alebo subpixelov presahujúce tolerancie uvedené v online manuáli.

DEFEKTY SVETLÝCH BODOV	PRÍPUSTNÁ ÚROVEŇ
1 svietiaci subpixel	2
2 susedné svietiace subpixely	1
3 susedné svietiace subpixely (jeden biely pixel)	0
Vzdialenosť medzi dvoma defektmi svetlých bodov*	≥15mm
Celkový počet defektov svetlých bodov všetkých typov	2
DEFEKTY ČIERNYCH BODOV	PRÍPUSTNÁ ÚROVEŇ
1 tmavý subpixel	5 alebo menej
2 susedné tmavé subpixely	2 alebo menej
3 susedné tmavé subpixely	≤0
Vzdialenosť medzi dvoma defektmi čiernych bodov*	≥15mm
Celkový počet defektov čiernych bodov všetkých typov	5 alebo menej
CELKOVÉ DEFEKTY BODOV	PRÍPUSTNÁ ÚROVEŇ
Celkový počet defektov svetlých alebo čiernych bodov všetkých typov	5 alebo menej

Poznámka:

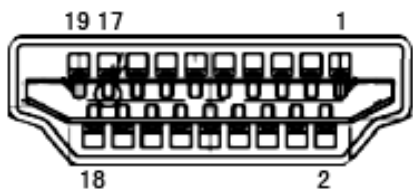
\*: 1 alebo 2 susedné chyby subpixelov = 1 bodová chyba.

## Prednastavené režimy zobrazenia

ŠTANDARD	ROZLIŠENIE (±1 Hz)	VODOROVNÁ FREKVENCIA (kHz)	ZVISLÁ FREKVENCIA (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@67Hz	35	66.667
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.518
REŽIM DOS	720×400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60Hz	67.5	60
	1920×1080@240Hz	274.6	240
	1920×1080@320Hz	355.2	320
QHD	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	222.194	144.001
UHD	3840×2160@60Hz	133.32	60
	3840×2160@75Hz	166.653	75.0001
	3840×2160@100Hz	222.203	100.001
	3840×2160@120Hz	268.811	120.700
	3840×2160@144Hz	319.976	144.004
	3840×2160@160Hz	350.402	160.001

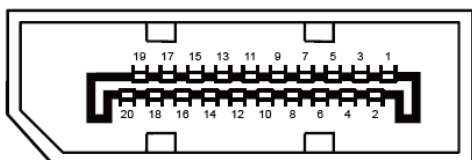
Poznámka: Podľa štandardu VESA môže nastať určitá chyba (+/-1Hz) pri výpočte frekvencie obnovovania (frekvencie poľa) rôznych operačných systémov a grafických kariet. S cieľom zlepšiť kompatibilitu bola nominálna obnovovacia frekvencia tohto výrobku zaokrúhľená. Pozrite si skutočný výrobok.

## Priradenie pinov



19-pinový kábel pre farebný zobrazovací signál

Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Uzemnenie DDC/CEC
2.	TMDS Data 2 tienenie	10.	TMDS hodiny +	18.	+5 V napájanie
3.	TMDS Data 2-	11.	Ochrana hodinového signálu TMDS	19.	Detekcia pripojenia za chodu
4.	TMDS dáta 1+	12.	TMDS hodiny-		
5.	TMDS dáta 1 tienenie	13.	CEC		
6.	TMDS dáta 1-	14.	Rezervované (N.C. na zariadení)		
7.	TMDS dáta 0+	15.	SCL		
8.	TMDS dáta 0 tienenie	16.	SDA		



20-pinový kábel pre farebný zobrazovací signál

Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekcia pripojenia za chodu
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Funkcia Plug & Play DDC2B

Tento monitor je vybavený schopnosťami VESA DDC2B podľa štandardu VESA DDC. Umožňuje monitoru informovať hostiteľský systém o svojej identite a v závislosti od úrovne použitého DDC komunikovať ďalšie informácie o svojich zobrazovacích schopnostiach.

DDC2B je obojsmerný dátový kanál založený na protokole I2C. Hostiteľ môže cez kanál DDC2B vyžiadať informácie EDID.

**HDMI<sup>®</sup>**  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE