

NAVODILA ZA UPORABO



Q27P4U MONITOR

AOC.COM

©2026 AOC. All rights reserved
Version: A01

AOC

Varnost.....	1
Nacionalne konvencije	1
Napajanje	2
Namestitev	3
Čiščenje	4
Drugo.....	5
Namestitev.....	6
Vsebina škatle.....	6
Namestitveno stojalo in podstavek	7
Prilagajanje kota gledanja	8
Povezovanje monitorja.....	9
Namestitev na steno.....	10
Funkcija Adaptive-Sync.....	11
Prilagajanje	12
Hitre tipke	12
Nastavitve OSD.....	13
Nastavitve igre.....	14
Vnaprej nastavljeni način	16
Picture (Slika)	17
Vhod.....	19
Nastavitve.....	20
Izklop/Vklop	20
Zvok.....	21
Nastavitve OSD	22
Information (Informacije).....	23
LED indikator	24
Odpravljanje napak	25
Specifikacija	26
Splošna specifikacija	26
Politika podjetja AOC glede pikselskih napak na zaslonih monitorjev.....	27
Prednastavljeni načini prikaza.....	29
Dodelitev kontaktov.....	30
Plug & Play	31

Varnost

Nacionalne konvencije

Naslednji pododdelki opisujejo nacionalne konvencije, uporabljene v tem dokumentu.

Opombe, previdnostni ukrepi in opozorila

V celotnem priročniku so besedilni bloki lahko opremljeni z ikono in tiskani krepko ali ležeče. Ti bloki so opombe, previdnostni ukrepi in opozorila ter se uporabljajo na naslednji način:



OPOMBA: OPOMBA označuje pomembne informacije, ki vam pomagajo bolje izkoristiti vaš računalniški sistem.





PREVIDNOSTNI UKREP: PREVIDNOSTNI UKREP označuje bodisi morebitno poškodbo strojne opreme ali izgubo podatkov ter vam pove, kako se izogniti težavi.





OPOZORILO: OPOZORILO označuje možnost telesnih poškodb in vam pove, kako se izogniti težavi. Nekatera opozorila se lahko pojavijo v drugačni obliki in brez spremljajoče ikone. V takih primerih je posebna predstavitev opozorila določena z regulativnim organom.

Napajanje


 Monitor naj se uporablja samo z vrsto napajanja, označeno na nalepki. Če niste prepričani o vrsti napajanja v vašem domu, se posvetujte s prodajalcem ali lokalnim elektrodistributerjem.

 Monitor je opremljen s trožilnim ozemljenim vtičem, torej vtičem s tretjim (ozemljitvenim) kontaktom. Ta vtič se prilega le v ozemljeno električno vtičnico kot varnostna lastnost. Če vaša vtičnica ne sprejema trožilnega vtiča, naj električar namesti ustrezno vtičnico ali uporabite adapter za varno ozemljitev naprave. Ne onemogočajte varnostnega namena ozemljenega vtiča.


 Izklopite napravo med nevihto ali kadar je ne boste uporabljali daljši čas. S tem boste monitor zaščitili pred poškodbami zaradi električnih sunkov.


 Ne preobremenjujte razdelilnikov in podaljškov. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni udar.

 Za zagotovitev zadovoljivega delovanja uporabljajte monitor samo z računalniki, ki so uvrščeni na UL seznam in imajo ustrezno konfigurirane vtičnice, označene za 100–240 V AC, min. 5 A.


 Stenska vtičnica mora biti nameščena v bližini opreme in mora biti enostavno dostopna.


Namestitev


 Ne postavljajte monitorja na nestabilen voziček, stojalo, trinožnik, nosilec ali mizo. Če monitor pade, lahko poškoduje osebo in povzroči resno škodo temu izdelku. Uporabljajte samo voziček, stojalo, trinožnik, nosilec ali mizo, ki jih priporoča proizvajalec ali so priloženi temu izdelku. Upoštevajte proizvajalčeva navodila pri nameščanju izdelka in uporabite montažne dodatke, ki jih priporoča proizvajalec. Izdelek in voziček premikajte previdno.

 Nikoli ne potiskajte nobenega predmeta v režo na ohišju monitorja. To lahko poškoduje elektronske komponente in povzroči požar ali električni udar. Nikoli ne polivajte tekočin po monitorju.

 Ne postavljajte sprednjega dela izdelka na tla.

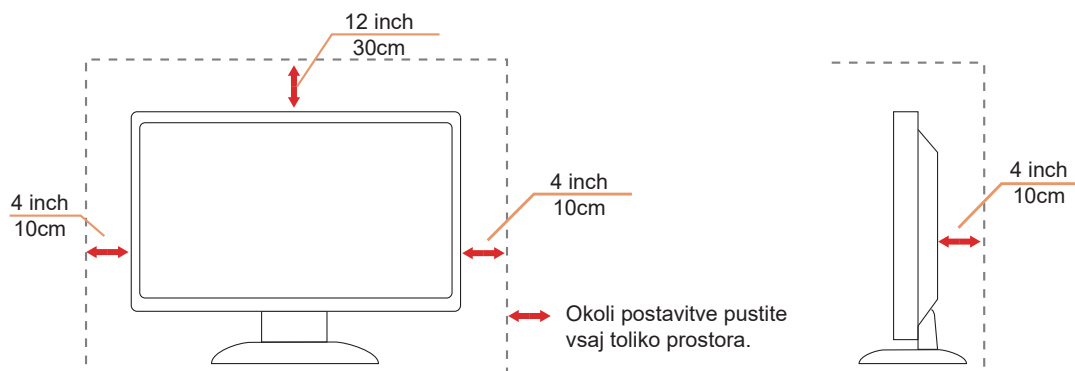
 Če monitor namestite na steno ali polico, uporabite montažni komplet, ki ga je odobril proizvajalec, in upoštevajte navodila kompleta.

 Okoli monitorja pustite nekaj prostora, kot je prikazano spodaj. V nasprotnem primeru lahko zračenje ne bo ustrezno, kar lahko povzroči pregrevanje, požar ali poškodbo monitorja.


 [icon-01]Da bi se izognili morebitni škodi, na primer luščenju panela iz okvirja zaslona, zagotovite, da monitor ne nagnete navzdol za več kot -5 stopinj. Če je presežen največji dovoljeni kot nagiba navzdol -5 stopinj, poškodbe monitorja ne bodo krite z garancijo.


Spodaj so priporočena območja prezračevanja okoli monitorja, ko je monitor nameščen na steni ali na stojalu:

Nameščen s stojalom




Čiščenje

 [icon-01] Ohišje redno čistite z vlažno, mehko krpo.

 [icon-01] Pri čiščenju uporabite mehko bombažno ali mikrovlakensko krpo. Krpa naj bo vlažna in skoraj suha; ne dovolite, da tekočina pride v ohišje.



 [icon-01] Pred čiščenjem izdelka odklopite napajalni kabel.

Drugo



Če izdelek oddaja nenavaden vonj, zvok ali dim, TAKOJ odklopite napajalni kabel in se obrnite na servisni center.



Prepričajte se, da prezračevalne odprtine niso blokirane z mizo ali zaveso.



Med delovanjem ne izpostavljajte LCD monitorja močnim vibracijam ali močnim udarcem.



Med delovanjem ali transportom ne udarjajte ali spuščajte monitorja.



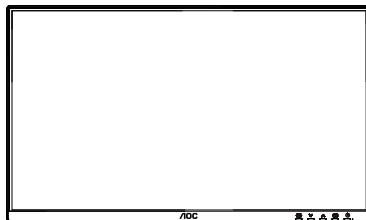
Napajalni kabli morajo biti varnostno odobreni. Za Nemčijo mora biti kabel tipa H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ali boljši. Za druge države je treba uporabiti ustrezne tipe v skladu z veljavno zakonodajo.



Prekomerno zvočno tlakovanje preko slušalk in glavnikov lahko povzroči izgubo sluha. Nastavitev ekvalizirja na maksimalno vrednost poveča izhodno napetost slušalk oziroma glavnikov in s tem raven zvočnega tlaka.

Namestitev

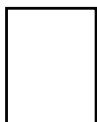
Vsebina škatle



Monitor



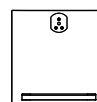
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



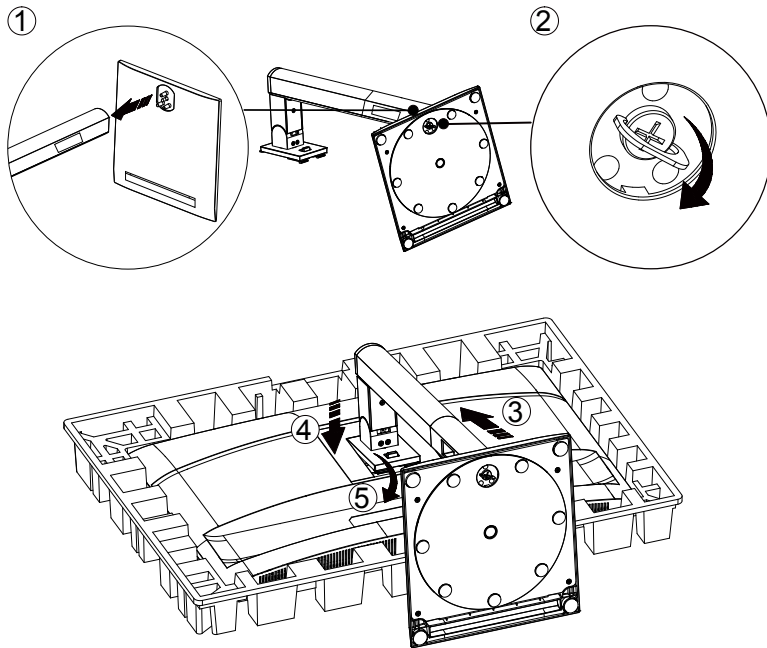
USB Cable

* Za vse države in regije niso na voljo vsi signalni kabli. Prosimo, da se za potrditev obrnete na lokalnega prodajalca ali podružnico AOC.

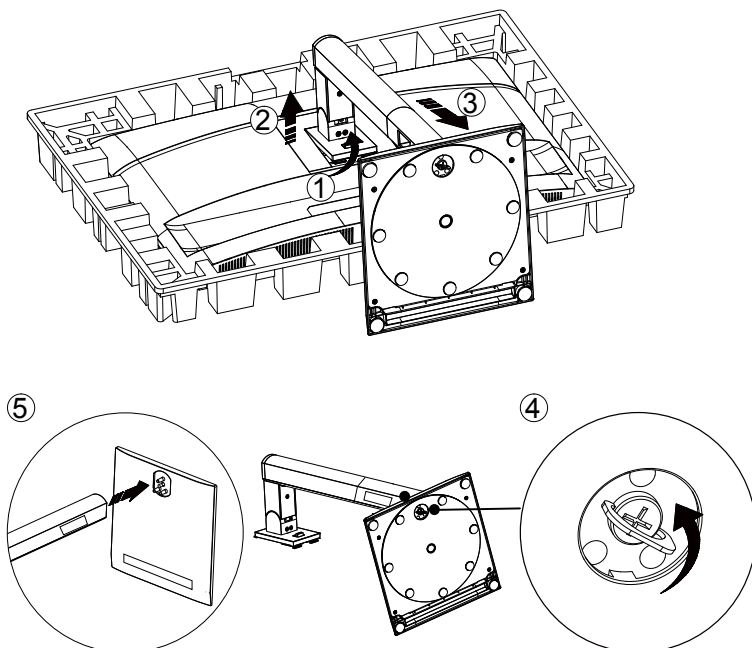
Namestitveno stojalo in podstavek

Podstavek namestite ali odstranite v skladu s spodnjimi navodili.

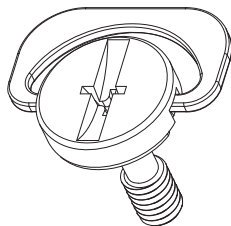
Namestitev:




Odstranitev:



Specifikacija vijaka za podstavek: M6 × 17 mm (učinkovita dolžina navoja 5,5 mm)



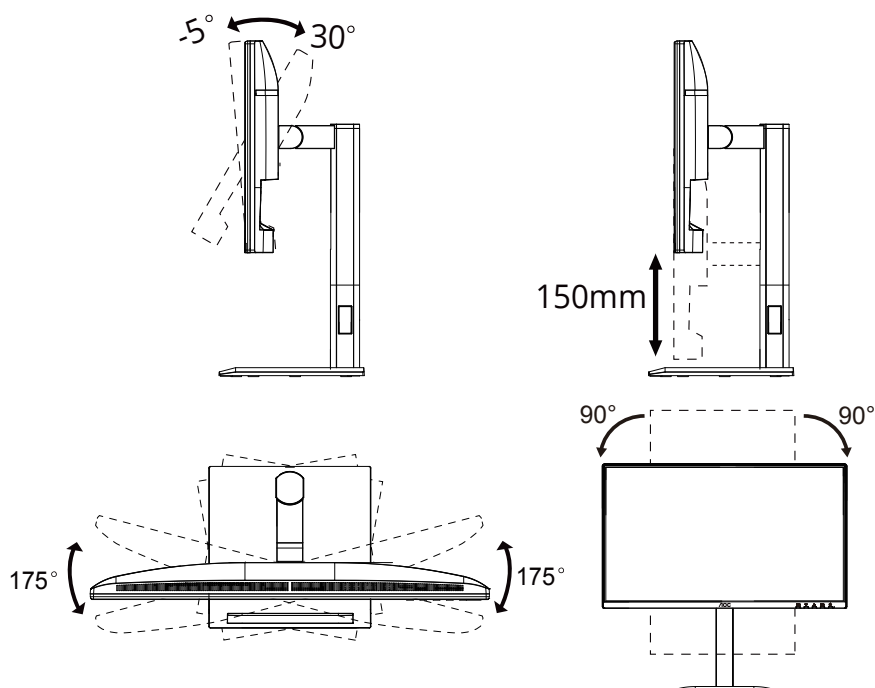
 OPOMBA: Oblikovanje zaslona se lahko razlikuje od prikazanega.

Prilagajanje kota gledanja

Za optimalno izkušnjo gledanja priporočamo, da uporabnik najprej zagotovi, da lahko vidi celotno svojo podobo na zaslonu, nato pa prilagodi kot monitorja po lastni želji.

Držite stojalo, da monitor ne bo padel, ko spreminjate kot nagiba.

Monitor lahko prilagodite, kot sledi:



OPOMBA:

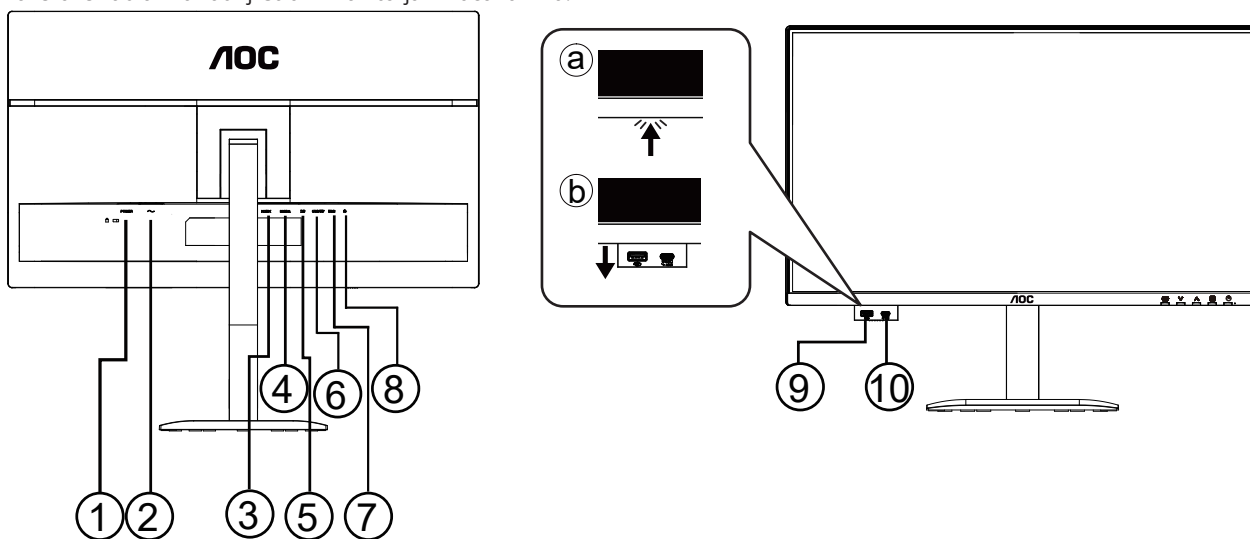
Ne dotikajte se LCD zaslona med spreminjanjem kota. Dotikanje LCD zaslona lahko povzroči poškodbe.

OPOZORILO

- Da preprečite morebitne poškodbe zaslona, kot je luščenje panela, zagotovite, da se monitor ne nagne navzdol za več kot -5 stopinj.
- Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Držite samo okvir zaslona.

Povezovanje monitorja

Povezave kablov na zadnji strani monitorja in računalnika:



1. Stikalo za izmenični tok
2. Napajanje
3. HDMI1
4. HDMI2
5. DisplayPort
6. USB navzgor
7. USB3.2 Gen1x2
8. Slušalke
9. USB3.2 Gen1x1
10. USB C (Napajanje do 15 W)

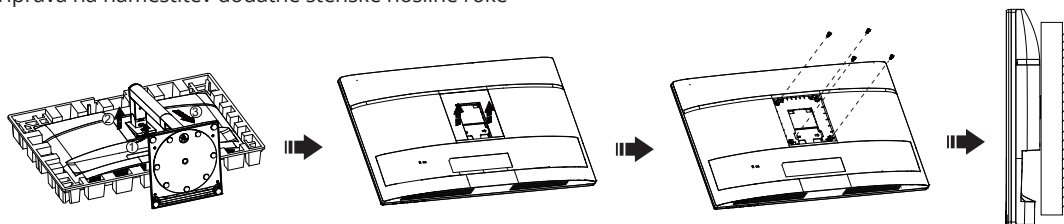
Priključite na računalnik

1. Kabel za napajanje trdno priključite na zadnjo stran zaslona.
2. Izklopite računalnik in odklopite napajalni kabel.
3. Povežite kabel za video signal z video priključkom na zadnji strani vašega računalnika.
4. Priključite napajalni kabel računalnika in zaslona v bližnjo vtičnico.
5. Vključite računalnik in zaslon.

Če monitor prikazuje sliko, je namestitev zaključena. Če slika ni prikazana, si oglejte razdelek Odpravljanje težav. Za zaščito opreme vedno izklopite računalnik in LCD monitor pred priključitvijo.

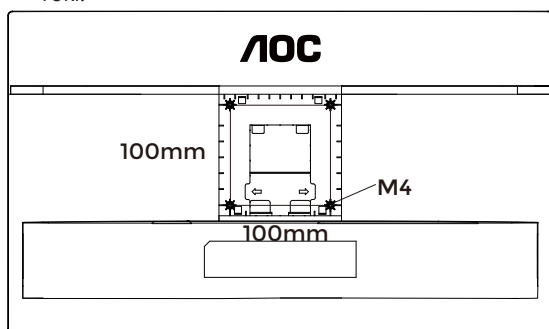
Namestitev na steno

Priprava na namestitev dodatne stenske nosilne roke

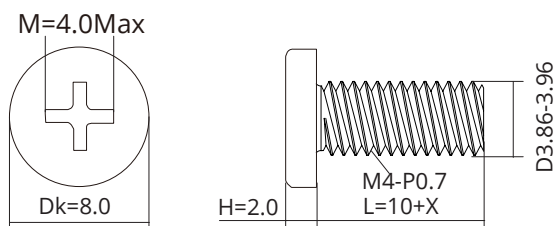


Ta monitor je mogoče pritrčiti na stensko nosilno roko, ki jo kupite posebej. Pred tem postopkom izklopite napajanje. Sledite naslednjim korakom:

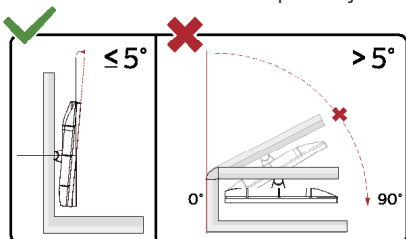
1. Odstranite podstavek.
2. Sledite navodilom proizvajalca za sestavitev stenske nosilne roke.
3. Namestite stensko nosilno roko na zadnjo stran monitorja. Poravnajte luknje na roki z luknjami na zadnji strani monitorja.
4. Vstavite štiri vijake v luknje in jih privijte.
5. Ponovno priključite kable. Za navodila o pritrditvi na steno se obrnite na uporabniški priročnik, priložen dodatni stenski nosilni roki.



Specifikacija vijakov za stensko obešalo: M4 × (10 + X) mm (X = debelina nosilnega nosilca za stensko montažo)



Opomba: Luknje za vijake VESA niso na voljo za vse modele. Preverite pri prodajalcu ali uradnem oddelku AOC. Za namestitev na steno se vedno obrnite na proizvajalca.



* Oblika zaslona se lahko razlikuje od prikazanih ilustracij.

⚠ OPOZORILO:

1. Da preprečite morebitne poškodbe zaslona, kot je luščenje panela, zagotovite, da se monitor ne nagne navzdol za več kot -5 stopinj.
2. Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Držite samo okvir zaslona.

Funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync deluje s priključkoma DisplayPort/HDMI
2. Združljive grafične kartice: Priporočeni seznam je spodaj; prav tako ga lahko preverite na www.AMD.com

Grafična kartica

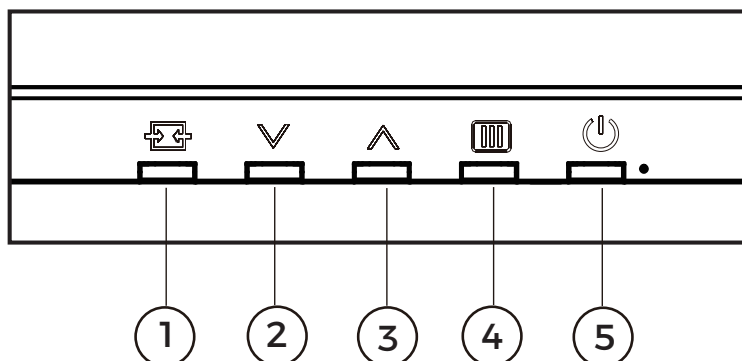
- Radeon™ RX Vega serija
- Radeon™ RX 500 serija
- Radeon™ RX 400 serija
- Radeon™ R9/R7 300 serija (razen R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serija
- Radeon™ R9 Fury serija
- Radeon™ R9/R7 200 serija (razen R9 270/X, R9 280/X)

Procesorji

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Prilagajanje

Hitre tipke



1	Vir/Izhod
2	Prednastavljeni način/∨
3	Svetlost/∧
4	Meni/Vnos
5	Napajanje

Meni/Vnos

Pritisnite za prikaz OSD ali potrditev izbire.

Napajanje

Pritisnite gumb za vklop, da vklopite monitor.

Prednastavljeni način/∨

Ko OSD ni prikazan, pritisnite tipko „∨“ za odprtje funkcije Prednastavljeni način, nato pritisnite tipko „∨“ ali „∧“ za izbiro Prednastavljeni način.

Svetlost/∧

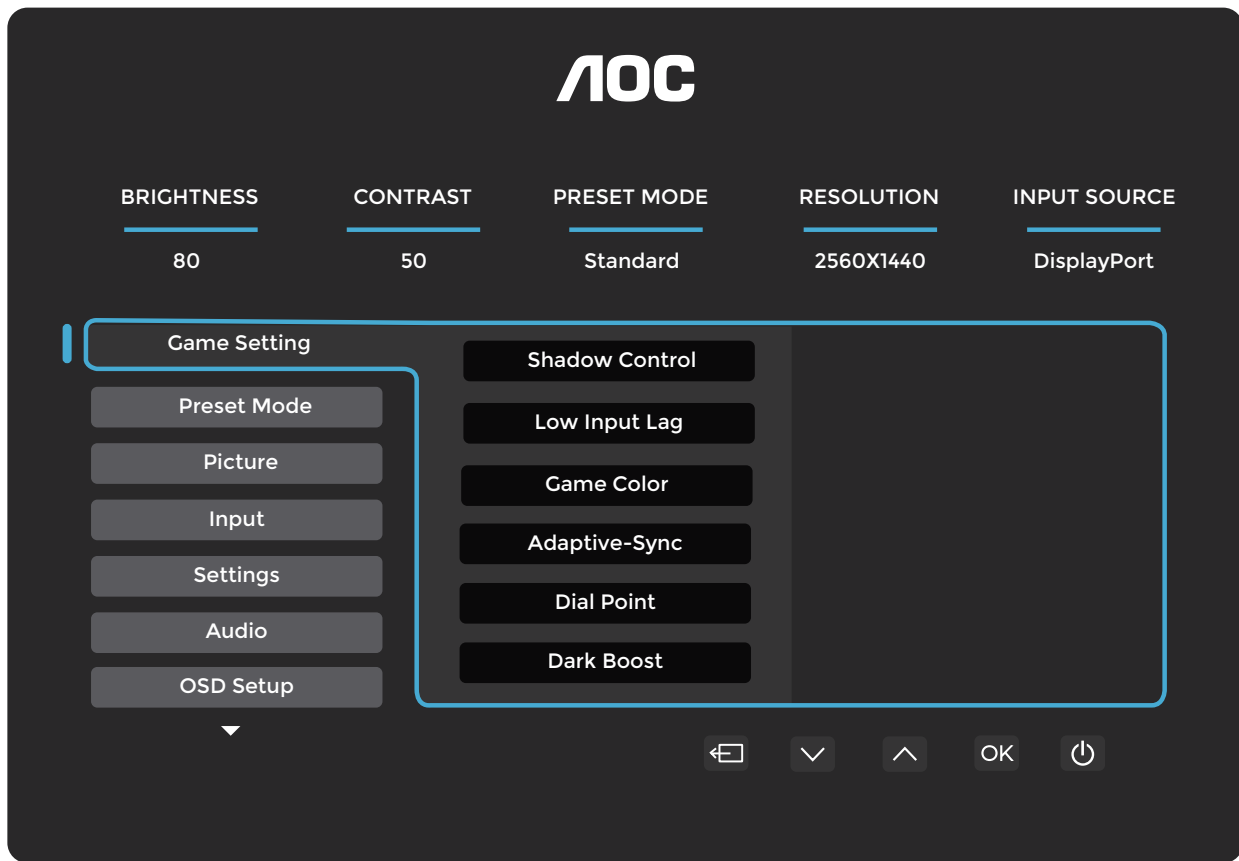
Ko OSD ni prikazan, pritisnite tipko „∧“ za odprtje funkcije Svetlost, nato pritisnite tipko „∧“ ali „∨“ za nastavitve svetlosti.
















Vir/Izhod

Ko je OSD zaprt, bo pritisk na gumb Vir/Izhod aktiviral funkcijo hitre tipke za vir.
Ko je meni OSD aktiven, ta gumb deluje kot tipka za izhod (za zaprtje menija OSD).

Nastavitve OSD

Osnovna in preprosta navodila za upravljanje s kontrolnimi tipkami.

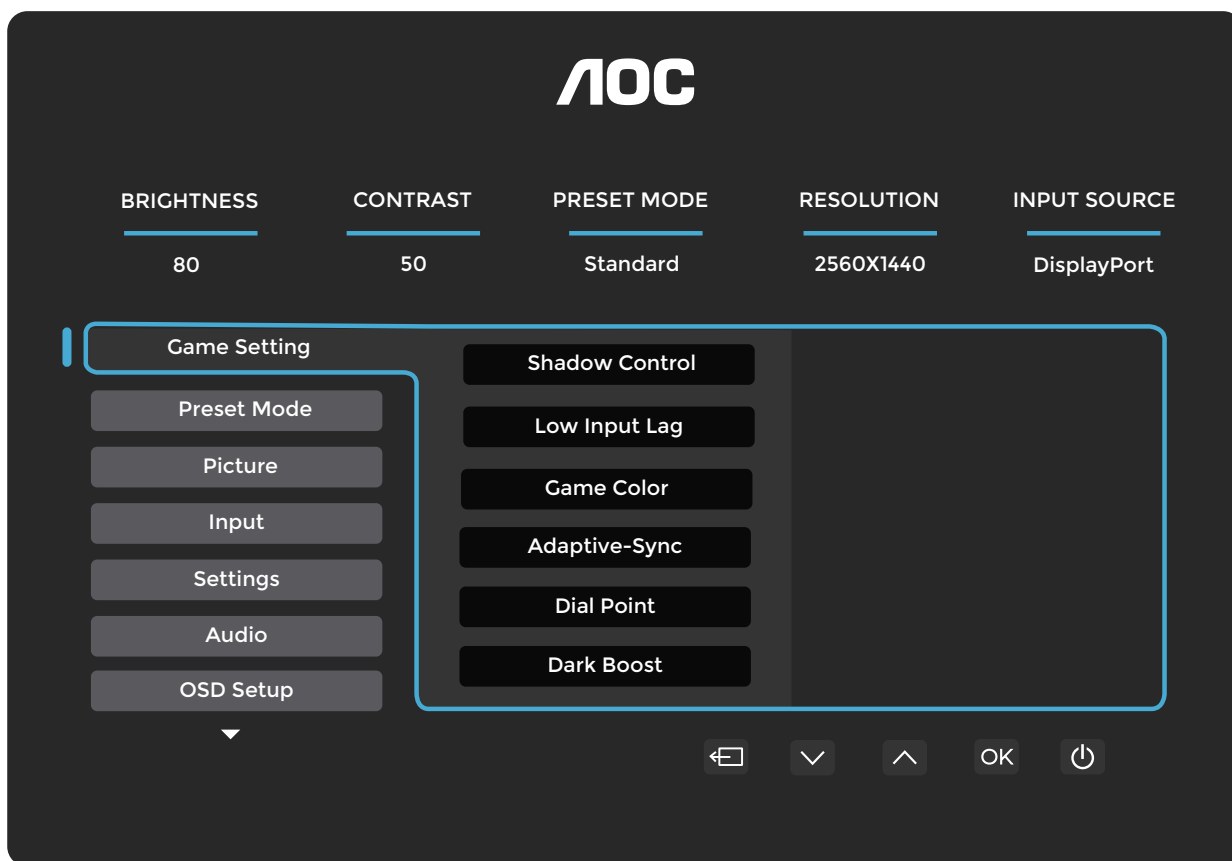


- 1). Pritisnite  MENU-tipko za aktivacijo OSD okna.
- 2). Pritisnite  ali  za krmarjenje po funkcijah. Ko je zelena funkcija označena, pritisnite  MENU-tipko / OK za njeno aktivacijo. Pritisnite  ali  za krmarjenje po podmenijskih funkcijah. Ko je zelena podmenijska funkcija označena, pritisnite  MENU-tipko / OK za njeno aktivacijo.
- 3). Pritisnite  ali  za spreminjanje nastavitev izbrane funkcije. Pritisnite  /  za izhod. Če želite prilagoditi katero koli drugo funkcijo, ponovite korake 2-3.
- 4). Funkcija zaklepanja OSD: Za zaklep OSD pritisnite in držite gumb  MENI, ko je zaslon izklopljen, nato pa pritisnite  gumb za vklop napajanja, da vklopite zaslon. Za odklep OSD pritisnite in držite gumb  MENI, ko je zaslon izklopljen, nato pa pritisnite  gumb za vklop napajanja, da vklopite zaslon.

Opombe:

- 1). Če ima izdelek samo en vhodni signal, je možnost »Izbira vhoda« onemogočena za prilagoditev.
- 2). Če je ločljivost vhodnega signala enaka nativni ločljivosti ali uporablja tehnologijo Adaptive-Sync, je možnost »Razmerje slike« neveljavna.

Nastavitve igre



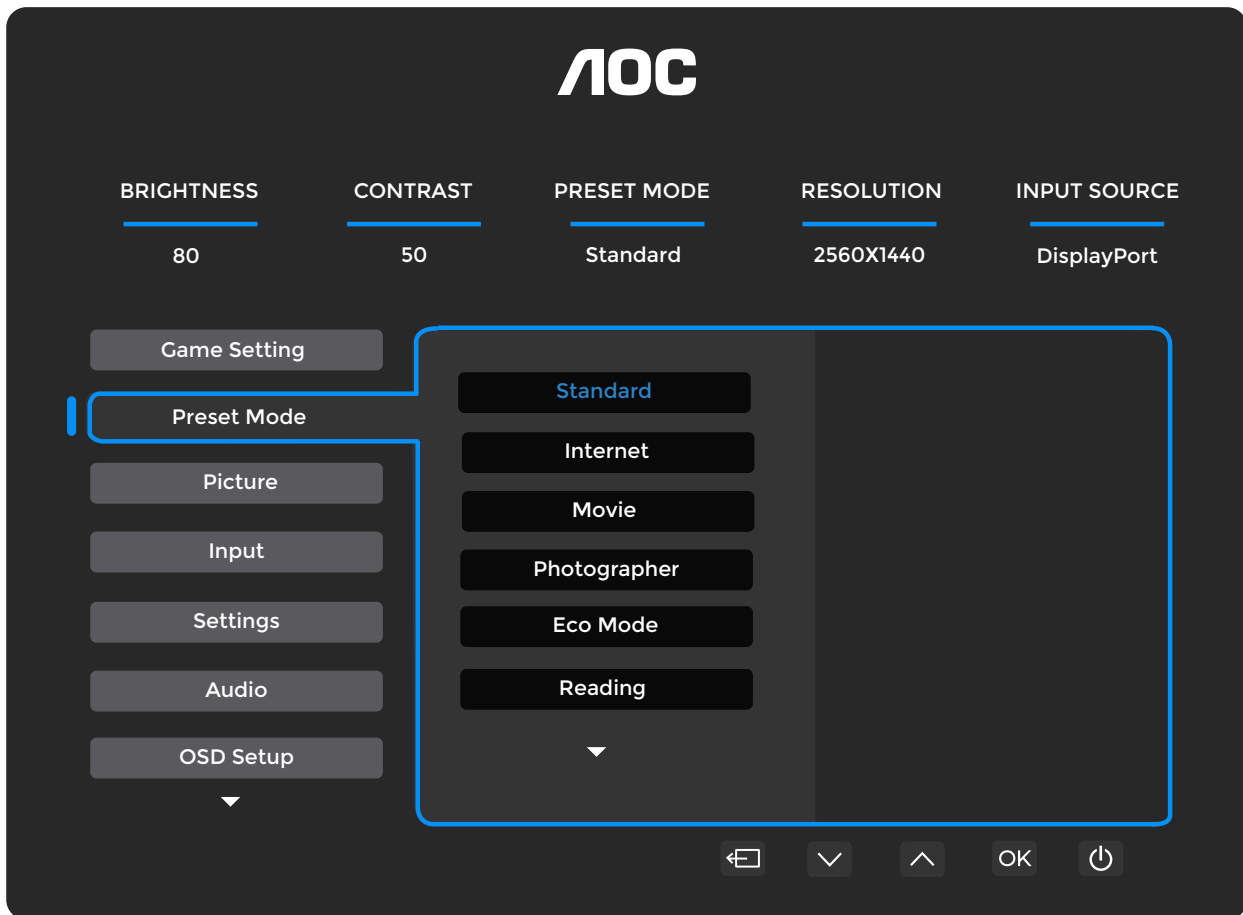
Nadzor senc	0-20	Privzeta vrednost nadzora senc je 0; končni uporabnik jo lahko prilagodi od 0 do 20 za jasnejšo sliko. Če je slika pretemna in podrobnosti niso jasno vidne, prilagodite vrednost od 0 do 20 za jasnejšo sliko.
Nizka zakasnitev vhoda	On/Off (Vklop/izklop)	Izklopite medpomnilnik sličnega okvirja, da zmanjšate zakasnitev vnosa.
Barva igre	0 ~ 20	Barva igre omogoča prilagoditev nasičenosti v razponu od 0 do 20 za izboljšano sliko.
Adaptive-Sync	On/Off (Vklop/izklop)	Onemogoči ali omogoči Adaptive-Sync. Opomnik za delovanje Adaptive-Sync: kadar je funkcija Adaptive-Sync omogočena, se lahko v nekaterih igralnih okoljih pojavlja utripanje.
Dial Point	Izključeno / Vključeno / Dinamično	Funkcija »Dial Point« postavi kazalec za ciljanje v sredino zaslona, da igralcem omogoči natančno in precizno ciljanje pri strelskih igrah iz prve osebe (FPS).
Dark Boost	Izključeno / Raven 1 / Raven 2 / Raven 3	Izboljšajte podrobnosti na zaslonu v temnih ali svetlih predelih, prilagodite svetlost v svetlih predelih in preprečite prekomerno nasičenje.
MBR	0 ~ 20	MBR+ (zmanjšanje zamegljenosti gibanja) omogoča prilagoditev v 20 stopnjah za zmanjšanje zamegljenosti gibanja. Opomba: 1. Funkcijo MBR je mogoče nastaviti, kadar je Adaptive-Sync izključen in je osveževalna frekvenca ≥ 75 Hz. 2. Svetlost zaslona se zmanjša, ko vrednost prilagoditve narašča.
M B R sinhronizacija	On/Off (Vklop/izklop)	Onemogoči ali omogoči MBR sinhronizacijo (Motion Blur Remove).
Overdrive	Izklop / Šibko / Srednje / Močno / Boost	Prilagodite odzivni čas. Opomba: 1. Če uporabnik nastavi OverDrive na »Močno«, se lahko prikazana slika zamegli. Uporabniki lahko raven OverDrive prilagodijo ali funkcijo izklopijo glede na svoje želje. 2. Funkcija »Boost« je neobvezna, kadar je Adaptive-Sync izključen in osveževalna frekvenca znaša ≥ 75 Hz. 3. Svetlost zaslona se zmanjša, ko je funkcija »Boost« vključena.

Opomba:

1). Ko je pod »Slika« omogočen »HDR način«, elementov »Igralni način«, »Nadzor senc« in »Barva igre« ni mogoče prilagoditi.

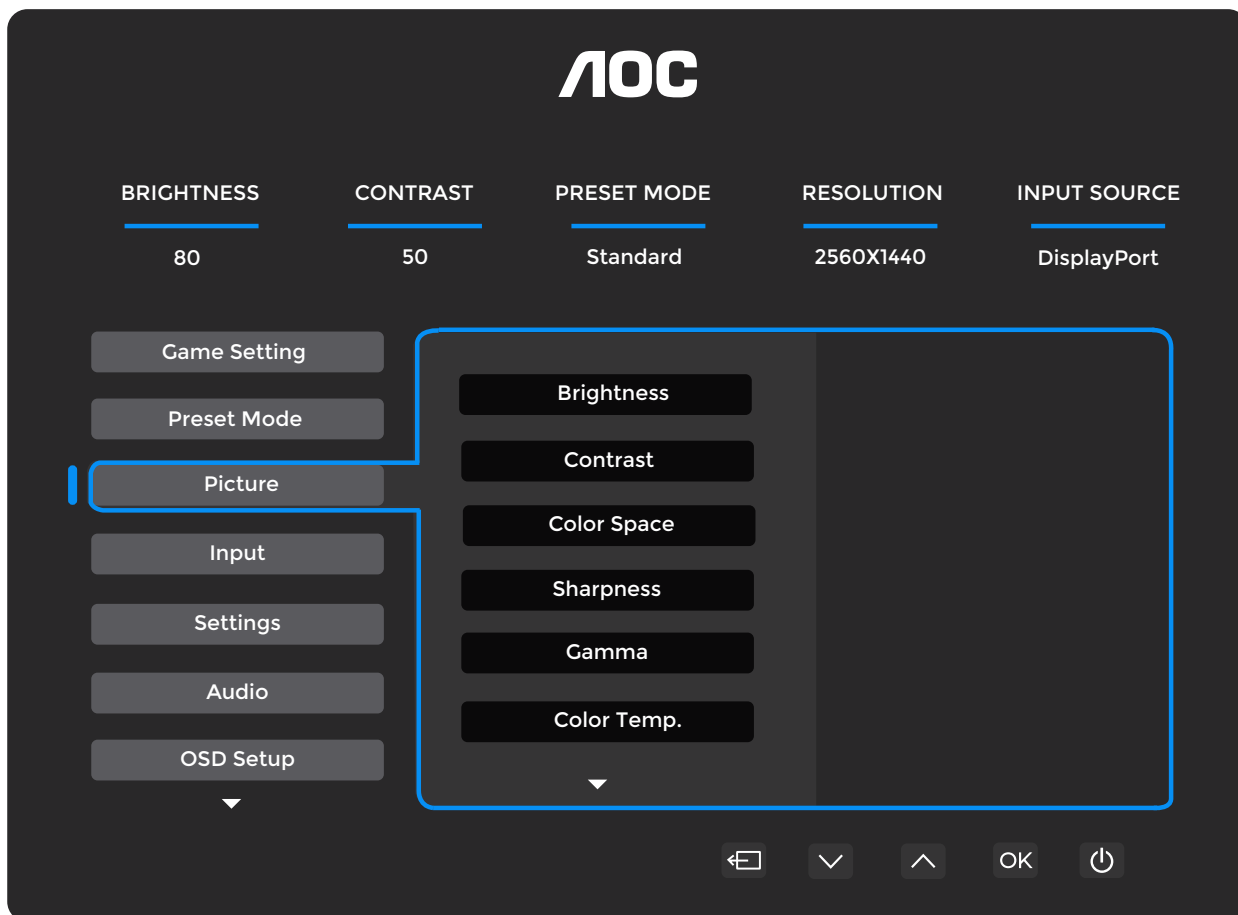
- 2). Ko je pod »Slika« omogočen »HDR«, elementov »Igralni način«, »Nadzor senc«, »Dark Boost«, »Barva igre«, »MBR« in »MBR Sync« ni mogoče prilagoditi. Funkcija »Boost« pod »Overdrive« ni na voljo.
- 3). Ko je "Barvni prostor" pod "Slika" nastavljen na sRGB, elementov "Način igranja", "Nadzor senc", "Dark Boost" in "Barva igre" ni mogoče prilagoditi.

Vnaprej nastavljeni način



Standard	Izboljšajte berljivost za primernost spletnih in mobilnih iger.
Internet	Način Internet.
Film	Način Film.
Fotograf	Fotograf način.
Eko način	Eko način
Branje	Način branja.
HDR učinek - Slika	Nastavite HDR učinek glede na vaše potrebe uporabe.
HDR učinek - Film	
HDR učinek - Igra	
Šport	Športni način.
FPS	Za igranje iger FPS (streljačine iz prve osebe). Izboljša črni nivo v temni temi.
RTS	Za igranje iger RTS (strategije v realnem času). Izboljša kakovost slike.
Dirkanje	Za igranje dirkalnih iger. Zagotavlja najhitrejši odzivni čas in visoko nasičenost barv.
Reset Color	Ponastavi barve na privzeto vrednost.

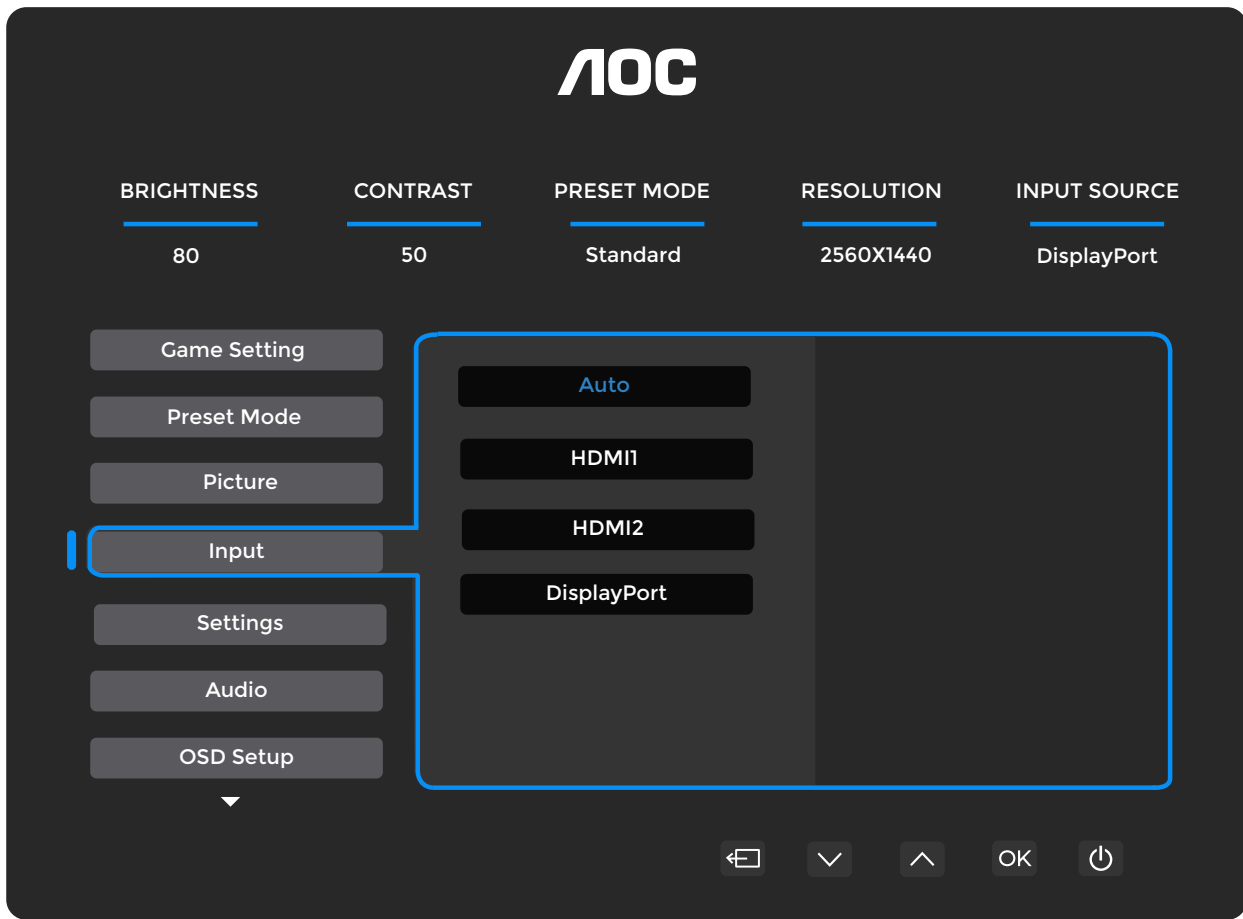
Picture (Slika)



Brightness (Svetlost)	0-100	Prilagoditev ozadnjega osvetljevanja.
kontrast	0-100	Kontrast iz digitalnega registra.
Barvni prostor	Nativni panel	Panel s standardnim barvnim prostorom.
	sRGB	Barvni prostor sRGB.
Sharpness (Ostrina)	0-100	Nastavitev ostrine.
Gama	1,8/2,0/2,2/2,4/2,6	Prilagodi gama.
Color Temp. (Barvna temp.)	Izvirno	Obnovi izvorno barvno temperaturo iz EEPROM.
	5000K	Obnovi barvno temperaturo 5000K iz EEPROM.
	6500K	Obnovi barvno temperaturo 6500K iz EEPROM.
	7500K	Obnovi barvno temperaturo 7500K iz EEPROM.
	8200K	Obnovi barvno temperaturo 8200K iz EEPROM.
	9300K	Obnovi barvno temperaturo 9300 K iz EEPROM.
	11500K	Obnovi barvno temperaturo 11500 K iz EEPROM.
	Uporabniško določeno	Obnovi barvno temperaturo iz EEPROM.
Rdeča	0-100	Ojačanje rdeče iz digitalnega registra.

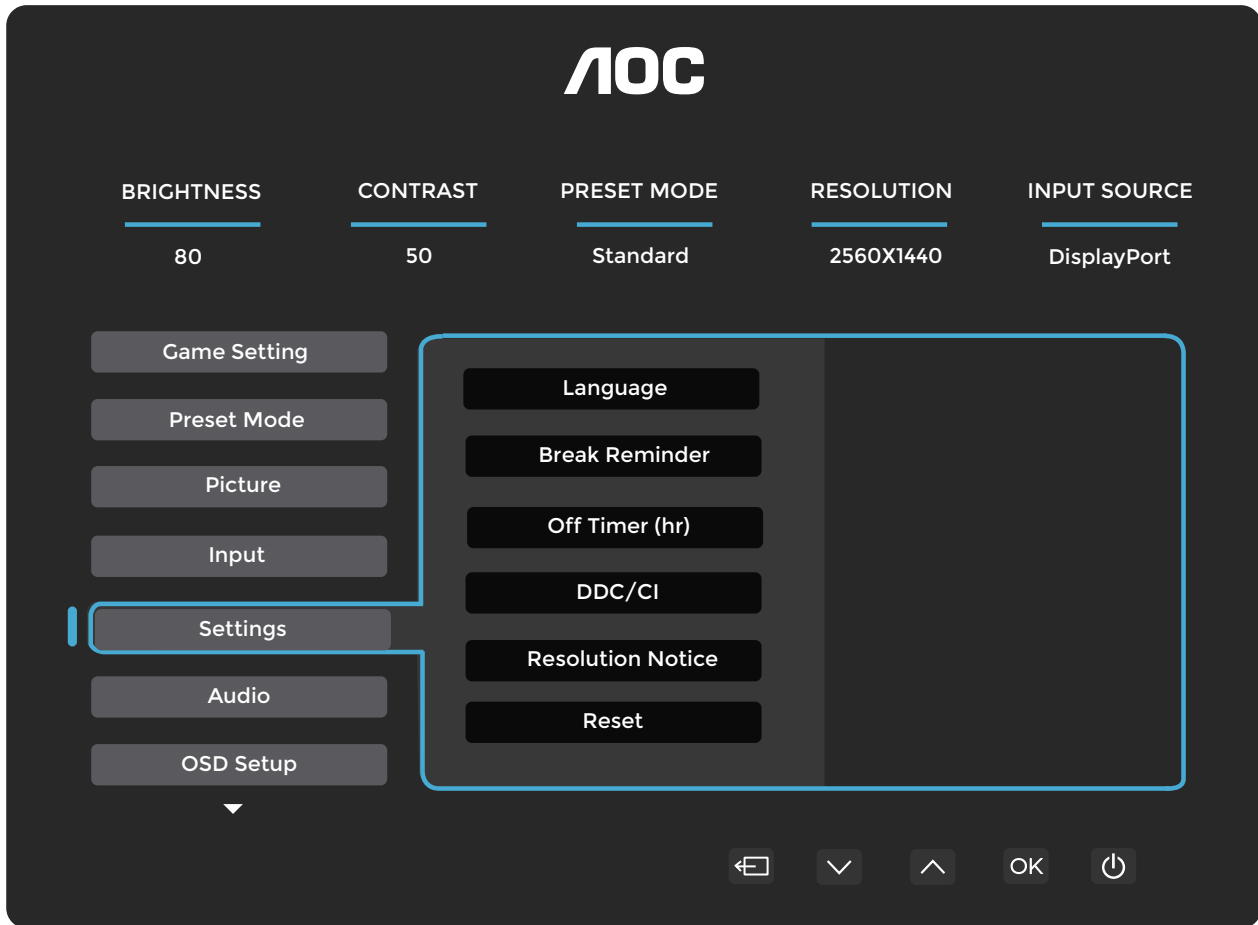
Zelena	0-100	Ojačanje zelene iz digitalnega registra.
Modra	0-100	Ojačanje modre iz digitalnega registra.
DCR	Izključeno	Onemogoči dinamično razmerje kontrasta (DCR).
	Vključeno	Omogoči dinamično razmerje kontrasta (DCR).
Clear Vision	Izključeno / Šibko / Srednje / Močno	Prilagodite jasnost slike
Razmerje slike	Polno/Razmerje/1:1	Izberite razmerje slike za prikaz.

Vhod



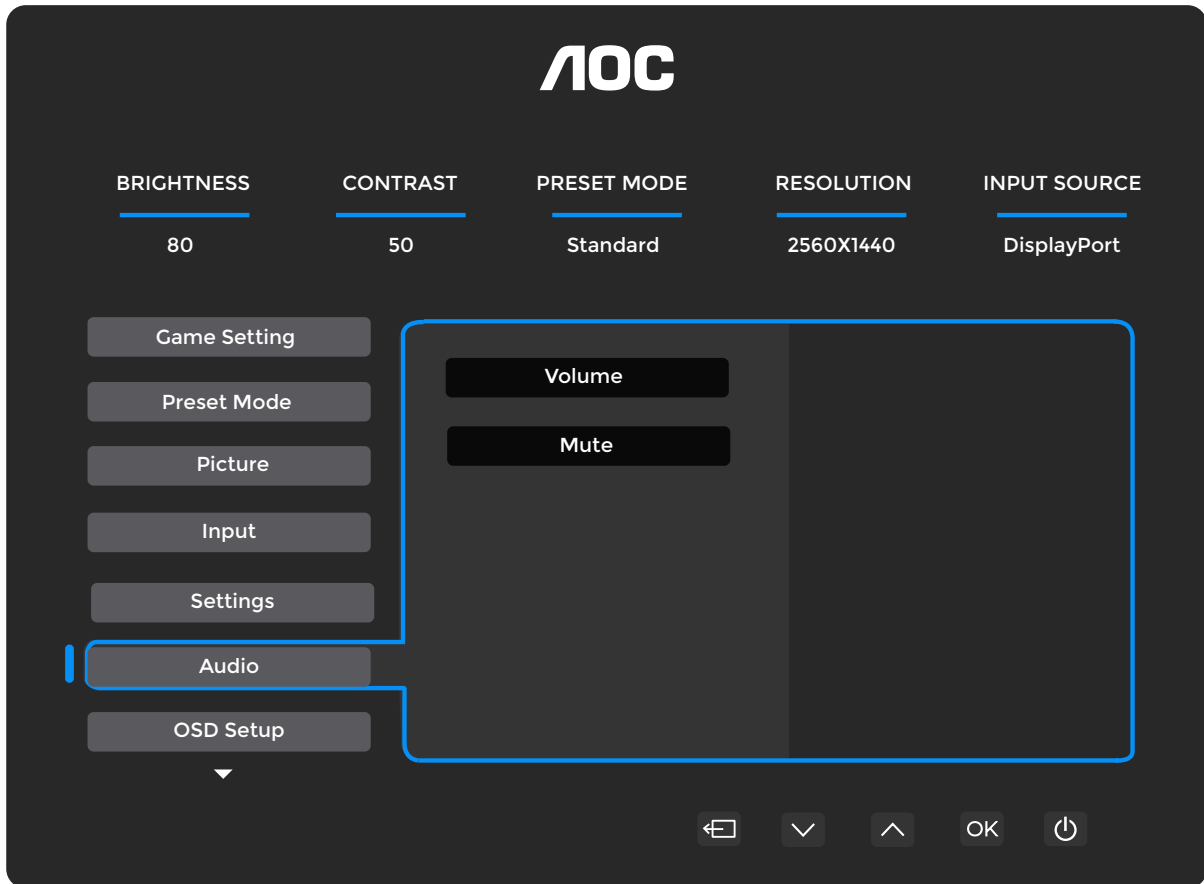
Samodejno	Samodejno izberite vhodni vir signala.
HDMI1	Izberite vhodni vir signala HDMI1.
HDMI2	Izberite HDMI2 vhodni vir signala.
DisplayPort	Izberite vhodni vir signala DisplayPort.

Nastavitve



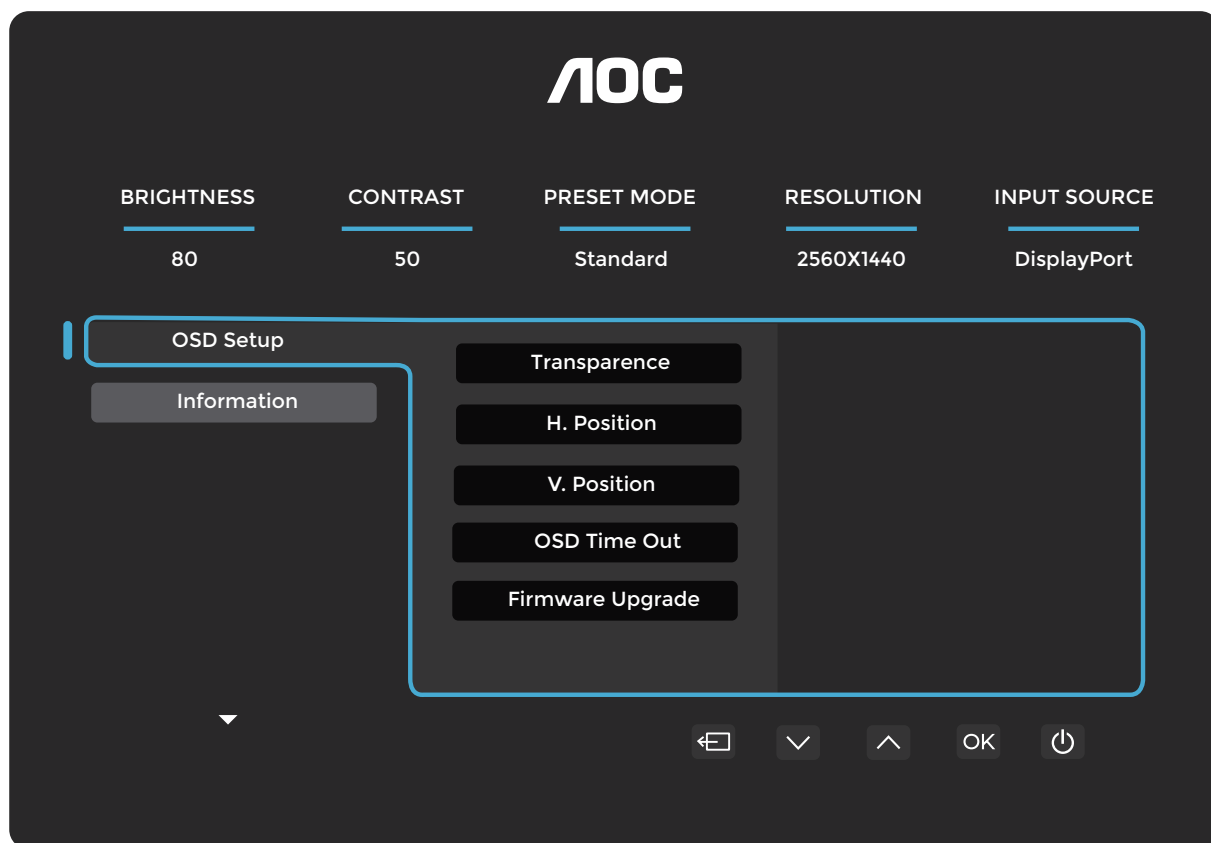
Jezik		Izberite jezik OSD.
Opomnik za odmor	Izklop/ Vklop	Opomnik za odmor, če uporabnik dela neprekinjeno več kot 1 uro.
Časovnik izklopa (h)	0-24	Izberite čas izklopa napajanja.
DDC/CI	Ne / Da	Vklopi/izklopi podporo DDC/CI.
Obvestilo o ločljivosti	On/Off (Vklop/izklop)	Poziv za optimalno ločljivost
Reset (Ponastavi)	Ne / Da	Ponastavi meni na privzete nastavitve
	ENERGY STAR® ali Ne	ENERGY STAR® na voljo za izbrane modele

Zvok



Glasnost	0-100	Prilagoditev glasnosti
Utišaj	On/Off (Vklop/izklop)	Utišaj zvok

Nastavitve OSD



Prosojnost	0-100	Prilagoditev prosojnosti OSD-ja
H. položaj	0-100	Nastavite vodoravni položaj OSD.
V. položaj	0-100	Nastavite navpični položaj OSD.
Časovna omejitev OSD	5-120	Nastavite časovno omejitev OSD.
Nadgradnja vdelane programske opreme	Ne / Da	Nadgradite vdelano programsko opremo prek USB-ja.

Information (Informacije)

AOC

BRIGHTNESS 80 CONTRAST 50 PRESET MODE Standard RESOLUTION 2560X1440 INPUT SOURCE DisplayPort

OSD Setup

Information

Input	DisplayPort	SN	000000000
Resolution	2560x1440@75Hz	FW Version	V1.00
Brightness	80	Firmware Date	20250327
Gamma	2.2	Sync	NA

⏪ ⏴ ⏵ ⏩ OK ⏻

LED indikator

Status	Barva LED
Način polne moči	Bela
Način aktivnega izklopa	Oranžna

Odpravljanje napak

Težava in vprašanje	Možne rešitve
LED lučka za napajanje ni prižgana	Prepričajte se, da je gumb za vklop v položaju VKLOP in da je napajalni kabel pravilno priključen na ozemljeno električno vtičnico ter na monitor.
Na zaslonu ni slike	<ul style="list-style-type: none"> ● Je napajalni kabel pravilno priključen? Preverite povezavo napajalnega kabla in napajalne enote. ● Je video kabel pravilno priključen? (Povezano z uporabo HDMI kabla) Preverite povezavo HDMI kabla. (Povezano z uporabo DisplayPort kabla) Preverite povezavo DisplayPort kabla. * Vhod HDMI/DisplayPort ni na voljo pri vseh modelih. ● Če je napajanje vklopljeno, znova zaženite računalnik, da se prikaže začetni zaslon (zaslon za prijavo). Če se prikaže začetni zaslon (zaslon za prijavo), zaženite računalnik v ustreznem načinu (varni način za Windows 7/8/10) in nato spremenite frekvenco grafične kartice. (Glejte poglavje »Nastavitev optimalne ločljivosti«.) Če se začetni zaslon (zaslon za prijavo) ne prikaže, se obrnite na servisni center ali svojega prodajalca. ● Ali lahko vidite »Vhod ni podprt« na zaslonu? To sporočilo se prikaže, ko signal iz grafične kartice presega največjo ločljivost in frekvenco, ki ju monitor lahko pravilno obdeluje. Prilagodite ločljivost in frekvenco na najvišji vrednosti, ki ju monitor lahko pravilno obdeluje. ● Prepričajte se, da so nameščeni gonilniki za AOC monitor.
Slika je zamegljena in kaže duhovske sence	Prilagodite nastavitve kontrasta in svetlosti. Za samodejno prilagajanje pritisnite tipko za samodejno nastavitve (AUTO). Prepričajte se, da ne uporabljate podaljška ali stikala. Priporočamo, da monitor priključite neposredno na izhod video kartice na zadnji strani.
Slika poskakuje, utripa ali se v njej pojavijo valovni vzorci	Električne naprave, ki lahko povzročajo električne motnje, premaknite čim dlje od monitorja. Uporabite najvišjo osvežitveno frekvenco, ki jo vaš monitor podpira pri uporabljeni ločljivosti.
Monitor je ujet v aktivnem stanju izklopa	Stikalo za napajanje računalnika mora biti v položaju VKLOP. Grafična kartica računalnika mora biti trdno vstavljena v ustrezni rež. Prepričajte se, da je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik. Preverite video kabel monitorja in se prepričajte, da noben zatič ni ukrivljen. Preverite, ali vaš računalnik deluje, tako da pritisnete tipko CAPS LOCK na tipkovnici in opazujete LED lučko CAPS LOCK. LED lučka se mora po pritisku tipke CAPS LOCK prižgati ali ugasniti.
Manjka ena od osnovnih barv (RDEČA, ZELENA ali MODRA).	Preverite video kabel monitorja in se prepričajte, da nobena zatič ni poškodovana. Prepričajte se, da je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik.
Slikovni prikaz na zaslonu ni ustrezno centriran ali pravilno razmerjan.	Prilagodite vodoravni (H) in navpični (V) položaj ali pritisnite tipko AUTO.
Slika ima barvne napake (bela ne izgleda belo).	Prilagodite RGB barve ali izberite želeno barvno temperaturo.
Horizontalne ali vertikalne motnje na zaslonu.	Uporabite način zaustavitve sistema Windows 7/8/10/11 za prilagoditev parametrov CLOCK in FOCUS. Za samodejno prilagajanje pritisnite tipko za samodejno nastavitve (AUTO).
Predpisi in servis	Prosimo, glejte predpise in servisne informacije v digitalnem priročniku na CD-ju ali na spletni strani www.aoc.com (za iskanje modela, ki ste ga kupili v svoji državi, ter za dostop do predpisov in servisnih informacij na strani za podporo).

Specifikacija

Splošna specifikacija

Plošča	Ime modela	Q27P4U		
	Pogonski sistem	TFT barvni LCD		
	Vidna velikost slike	68,5 cm po diagonali		
	Razmik pikslov	0,2331 mm (Š) x 0,2331 mm (V)		
	Barva prikaza	16,7 M		
Drugo	Območje horizontalnega skeniranja	30–230 kHz		
	Velikost horizontalnega skeniranja (največja)	596,736 mm		
	Območje vertikalnega skeniranja	48–120 Hz		
	Največja velikost vertikalnega skeniranja	335,664 mm		
	Optimalna vnaprej nastavljena ločljivost	2560x1440@60Hz		
	Največja ločljivost	2560x1440@120Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Vir napajanja	100–240 V~, 50/60 Hz, 1,5A		
	Poraba električne energije	Tipična (privzeta svetlost in kontrast)	27W	
		Maks. (Svetlost = 100, kontrast = 100)	≤91W	
		Stanje pripravljenosti	≤0,3W	
	Odvajanje toplote	Normalno delovanje	92,15 BTU/h (tip.)	
		Spanec (stanje pripravljenosti)	<1,02 BTU/h	
Način izklopa		<1,02 BTU/h		
Način izklopa (stikalo za izmenični tok)		0 BTU/hr		
Fizične značilnosti	Vrsta priključka	HDMIx2/DisplayPort/USB C/USBx3/USB Upstream/Slušalke		
	Vrsta signalnega kabla	Odstranljiv		
	Vgrajen zvočnik	2 W × 2		
Okoljski pogoji	Temperatura	Delovni	0°C~40°C	
		Nedelovni	-25°C~55°C	
	Vlažnost	Delovni	10%~85% (non-Condensing)	
		Nedelovni	5%~93% (non-Condensing)	
	Nadmorska višina	Delovni	0m~5000m (0ft~16404ft)	
		Nedelovni	0m~12192m (0ft~40000ft)	

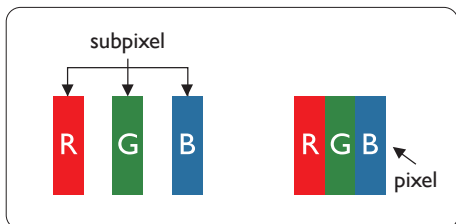


Politika podjetja AOC glede pikselških napak na zaslonih monitorjev

Podjetje AOC si prizadeva zagotavljati izdelke najvišje kakovosti. Uporablja nekatere najnaprednejše proizvodne postopke v industriji ter izvaja stroge kakovostne preglede. Kljub temu so pikselške ali podpikselške napake na zaslonih ploščah monitorjev včasih neizogibne.

Noben proizvajalec ne more zagotoviti, da bodo vsi zasloni popolnoma brez pikselških napak, vendar podjetje AOC zagotavlja, da bo vsak monitor z nedopustnim številom napak popravljen ali zamenjan v okviru garancije. To obvestilo pojasnjuje različne vrste pikselških napak in določa sprejemljive ravni napak za vsako vrsto. Da bi uporabnik imel pravico do popravila ali zamenjave v okviru garancije, mora število pikselških napak na zasloni plošči monitorja presežati te sprejemljive ravni. Na primer, največ 0,0004 % podpikseljev na monitorju sme biti okvarjenih.

Poleg tega podjetje AOC določa še strožje kakovostne standarde za določene vrste ali kombinacije pikselških napak, ki so bolj opazne od drugih. Ta politika velja po vsem svetu.



Pikice in podpikice

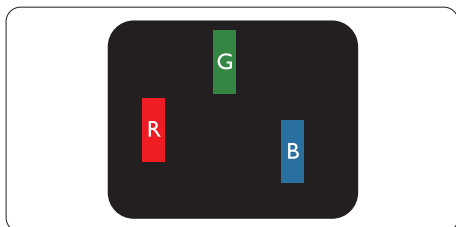
Pikica ali slikovni element je sestavljena iz treh podpikic v osnovnih barvah – rdeči, zeleni in modri. Več pikic skupaj tvori sliko. Ko so vse podpikice pikice prižgane, se tri barvne podpikice združijo v eno belo pikico. Ko so vse ugasnjene, se pojavijo kot ena črna pikica. Druge kombinacije prižganih in ugasnjenih podpikic ustvarjajo videz posameznih pikic drugih barv.

Vrste napak pikic

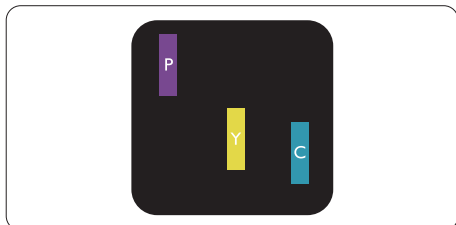
Napake pikic in podpikic se na zaslonu pojavljajo na različne načine. Obstajata dve kategoriji napak pikic ter več vrst napak podpikic znotraj vsake kategorije.

Napake svetlih pikic

Napake svetlih pikic se pojavijo kot pikice ali podpikice, ki so vedno prižgane oziroma »vklopljene«. To pomeni, da se svetla pikica pojavlja kot podpikica, ki izstopa na zaslonu, ko monitor prikazuje temen vzorec. Obstajajo naslednje vrste napak svetlih pikic.



Ena prižgana rdeča, zelena ali modra podpikica.



Dve sosednji prižgani podpikici:

- Rdeča + modra = vijolična
- Rdeča + zelena = rumena
- Zelena + modra = cian (svetlo modra)



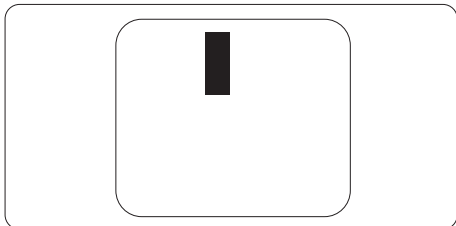
Tri sosednji osvetljeni podpiksli (en bel piksel).

Opomba

Rdeča ali modra svetla pika mora biti več kot 50 % svetlejša od sosednjih pik, zelena svetla pika pa 30 % svetlejša od sosednjih pik.

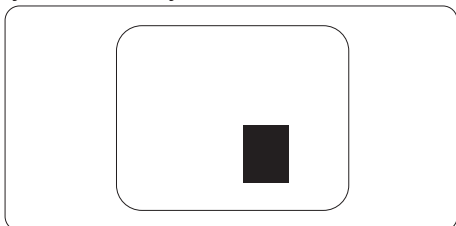
Pomanjkljivosti črnih pik

Pomanjkljivosti črnih pik se pojavijo kot piksli ali podpiksli, ki so vedno temni oziroma »izklopljeni«. Temna pika je torej podpiksel, ki izstopa na zaslonu, ko monitor prikazuje svetel vzorec. Spodaj so navedene vrste pomanjkljivosti črnih pik.



Bližina pikselskih pomanjkljivosti

Ker so lahko pikselske in podpikselske pomanjkljivosti istega tipa, ki so blizu skupaj, bolj opazne, določa AOC tudi tolerance glede njihove medsebojne bližine.



Tolerance za pikselske pomanjkljivosti

Da bi bila upravičena do popravila ali zamenjave zaradi pikselskih pomanjkljivosti v garancijskem obdobju, mora imeti zaslonska plošča monitorja AOC pikselske ali podpikselske pomanjkljivosti, ki presegajo tolerance, navedene v spletnem priročniku.

SVETLE PIKASTE NAPAKE	SPREJEMLJIVA RAVEN
1 osvetljen podslikovni element	2
2 sosednja osvetljena podslikovna elementa	1
3 sosednji osvetljeni podslikovni elementi (en bel piksel)	0
Razdalja med dvema svetlima pikastima napakama*	$\geq 15\text{mm}$
Skupno število svetlih pikastih napak vseh vrst	2
TEMNE PIKASTE NAPAKE	SPREJEMLJIVA RAVEN
1 temen podslikovni element	5 ali manj
2 sosednja temna podslikovna elementa	2 ali manj
3 sosednji temni podslikovni elementi	≤ 1
Razdalja med dvema temnima pikastima napakama*	$\geq 15\text{mm}$
Skupno število temnih pikastih napak vseh vrst	5 ali manj
SKUPNO ŠTEVILO PIKASTIH NAPAK	SPREJEMLJIVA RAVEN
Skupno število svetlih ali črnih pikastih napak vseh vrst	5 ali manj

Opomba

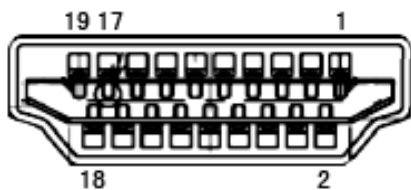
*: 1 ali 2 sosednji podpikasti napaki = 1 pikasta napaka.

Prednastavljeni načini prikaza

STANDARD	LOČLJIVOST (± 1 Hz)	HORIZONTALNA FREKVENCA (kHz)	VERTIKALNA FREKVENCA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
DOS NAČIN	720x400@70Hz	31.469	70.087
IBM MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	178.201	120.001

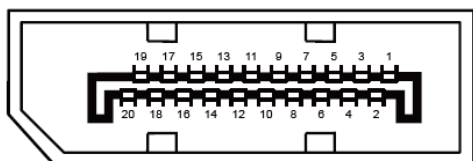
Opomba: V skladu s standardom VESA lahko pride do določene napake (± 1 Hz) pri izračunu osveževalne frekvenca (frekvence polja) različnih operacijskih sistemov in grafičnih kartic. Za izboljšanje združljivosti je bila nominalna osveževalna frekvenca tega izdelka zaokrožena. Prosimo, da se sklicujete na dejanski izdelek.

Dodelitev kontaktov



19-pinski kabel za barvni prikaz signalov

Št. kontakta	Ime signala	Št. kontakta	Ime signala	Št. kontakta	Ime signala
1.	TMDS podatki 2+	9.	TMDS podatki 0-	17.	DDC/CEC ozemljitev
2.	TMDS podatki 2 zaščita	10.	TMDS ura +	18.	+5 V napajanje
3.	TMDS podatki 2-	11.	TMDS Clock (oklopljeni)	19.	Zaznava vročega priključka
4.	TMDS podatki 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Zaščita podatkov TMDS 1	13.	CEC		
6.	TMDS podatki 1-	14.	Rezervirano (N.C. na napravi)		
7.	TMDS podatki 0+	15.	SCL		
8.	Zaščita podatkov TMDS 0	16.	SDA		



20-pinski kabel za barvni prikaz signalov

Priklopna številka.	Ime signala	Priklopna številka.	Ime signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Zaznava vročega priključka
9	ML_Lane 1 (p)	19	Povratek DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug & Play

Funkcija Plug & Play DDC2B

Ta monitor je opremljen z zmogljivostmi VESA DDC2B v skladu s standardom VESA DDC. Omogoča monitorju, da gostiteljskemu sistemu sporoči svojo identiteto in, odvisno od uporabljene ravni DDC, posreduje dodatne informacije o svojih prikaznih zmogljivostih.

DDC2B je dvosmerni podatkovni kanal, ki temelji na protokolu I2C. Gostitelj lahko preko kanala DDC2B zahteva informacije EDID.

