

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ



Q27P4U MONITOR

AOC.COM

©2026 AOC. All rights reserved
Version: A01

AOC

Безопасность	1
Национальные нормы	1
Power (Питание).....	2
Установка	3
Очистка.....	4
Прочее	5
Установка.....	6
Комплект поставки	6
Установка подставки и основания.....	7
Регулировка угла обзора	8
Подключение монитора	9
Настенный монтаж	10
Функция Adaptive-Sync	11
Настройка	12
Горячие клавиши	12
Настройка OSD.....	13
Game Setting (Настройка игры).....	14
Preset Mode (Предуст. реж.).....	16
Picture (Изобр.).....	17
Input (Вход).....	19
Settings (Настройки)	20
Выкл./Вкл.....	20
Audio (Аудио)	21
OSD Setup (Настр. меню).....	22
Information (Инфо.).....	23
Светодиодный индикатор.....	24
Устранение неисправностей.....	25
Технические характеристики	26
Общие технические характеристики	26
Политика AOC в отношении дефектов пикселей на панелях мониторов.....	27
Предустановленные режимы отображения	29
Назначение контактов.....	30
Plug and Play	31

Безопасность

Национальные нормы

В следующих подразделах описаны национальные нормы, применяемые в данном документе.

Примечания, предупреждения и предупреждения об опасности

На протяжении всего руководства текстовые блоки могут сопровождаться значком и выделяться полужирным или курсивным начертанием. Такие блоки представляют собой примечания, предупреждения и предупреждения об опасности и используются следующим образом:



ПРИМЕЧАНИЕ: ПРИМЕЧАНИЕ содержит важную информацию, способствующую более эффективному использованию вашей компьютерной системы.



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ указывает на возможное повреждение оборудования или потерю данных и содержит рекомендации по предотвращению указанных проблем.



ОПАСНОСТЬ: ОПАСНОСТЬ указывает на угрозу причинения телесных повреждений и содержит рекомендации по предотвращению указанных рисков. Некоторые предупреждения об опасности могут быть оформлены иным способом и не сопровождаться значком. В таких случаях форма представления предупреждения определяется требованиями регулирующих органов.

Power (Питание)



Монитор должен эксплуатироваться исключительно от источника питания, тип которого указан на маркировочной табличке. В случае неуверенности относительно параметров электропитания в вашем доме обратитесь к дилеру или в местную энергоснабжающую организацию.



Монитор оснащён трёхконтактной заземлённой вилкой с третьим (заземляющим) контактом. Эта вилка предназначена исключительно для подключения к заземлённой розетке в целях обеспечения безопасности. Если ваша розетка не подходит для трёхконтактной вилки, обратитесь к квалифицированному электрику для установки соответствующей розетки или используйте адаптер, обеспечивающий безопасное заземление устройства. Запрещается отключать или обходить функцию заземления вилки.



Отключайте устройство от электросети во время грозы или при длительном простое. Это предотвратит повреждение монитора вследствие импульсных перенапряжений.



Запрещается перегружать сетевые фильтры и удлинители. Перегрузка может привести к возгоранию или поражению электрическим током.



Для обеспечения надлежащей эксплуатации используйте монитор только с компьютерами, сертифицированными по стандарту UL, оснащёнными соответствующими розетками, рассчитанными на напряжение 100–240 В переменного тока и ток не менее 5 А.



Электрическая розетка должна быть расположена в непосредственной близости от оборудования и обеспечивать лёгкий доступ к ней.

Установка

! Не размещайте монитор на неустойчивой тележке, подставке, штативе, кронштейне или столе. В случае падения монитор может нанести травму человеку и привести к серьезному повреждению изделия. Используйте только тележку, подставку, штатив, кронштейн или стол, рекомендованные изготовителем или поставляемые вместе с данным изделием. При установке изделия строго соблюдайте указания изготовителя и применяйте монтажные аксессуары, рекомендованные изготовителем. Перемещайте изделие вместе с тележкой с особой осторожностью.

! Никогда не вставляйте посторонние предметы в отверстия корпуса монитора. Это может привести к повреждению электронных компонентов, вызвав возгорание или поражение электрическим током. Никогда не допускайте попадания жидкостей на монитор.

! Не устанавливайте изделие лицевой стороной на пол.

! При монтаже монитора на стену или полку используйте монтажный комплект, одобренный изготовителем, и строго следуйте инструкциям, прилагаемым к комплекту.

! Обеспечьте свободное пространство вокруг монитора, как показано ниже. В противном случае циркуляция воздуха окажется недостаточной, что может привести к перегреву, возгоранию или повреждению монитора.

! Чтобы избежать возможных повреждений, например отслоения панели от рамки, убедитесь, что наклон монитора вниз не превышает -5° . При превышении максимального угла наклона вниз (-5°) повреждение монитора не подлежит гарантийному обслуживанию.


Ниже приведены рекомендуемые зоны вентиляции вокруг монитора при его установке на стену или на подставку:

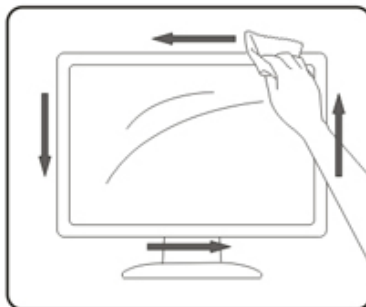
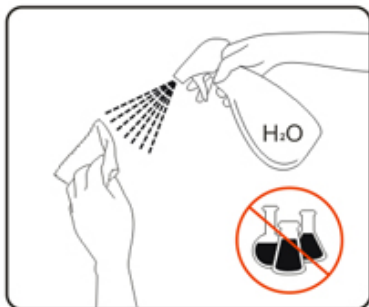
Установлено с подставкой



Очистка


 Регулярно очищайте корпус мягкой тканью, слегка увлажнённой водой.


 При очистке используйте мягкую хлопчатобумажную или микрофибровую ткань. Ткань должна быть слегка влажной и практически сухой; не допускайте попадания жидкости внутрь корпуса.




 Перед очисткой отключите сетевой шнур питания.


Прочее


 Если из изделия исходит посторонний запах, несвойственный звук или наблюдается задымление, **НЕМЕДЛЕННО** отключите вилку питания от сети и обратитесь в авторизованный сервисный центр.

 Убедитесь, что вентиляционные отверстия не перекрыты столом, занавеской или иными предметами.

 Не подвергайте ЖК-монитор сильной вибрации или ударам во время работы.

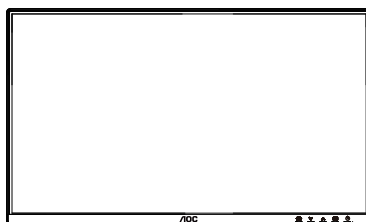
 Не ударяйте и не роняйте монитор во время работы или транспортировки.

 Сетевые шнуры должны иметь сертификат безопасности. Для Германии должен использоваться шнур типа H03VV-F, 3G, 0,75 мм² или лучшего качества. Для других стран должны применяться соответствующие типы.

 Чрезмерное звуковое давление от наушников может привести к потере слуха. Установка эквалайзера на максимальный уровень увеличивает выходное напряжение наушников и, как следствие, уровень звукового давления.

Установка

Комплект поставки



Monitor



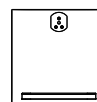
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



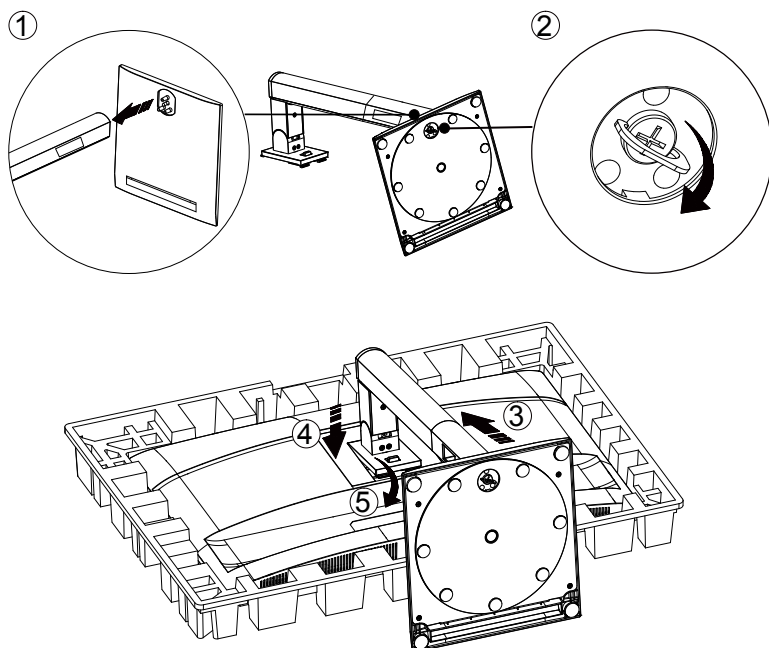
USB Cable

* Не все сигнальные кабели предоставляются для всех стран и регионов. Уточните наличие у местного дилера или в представительстве АОС.

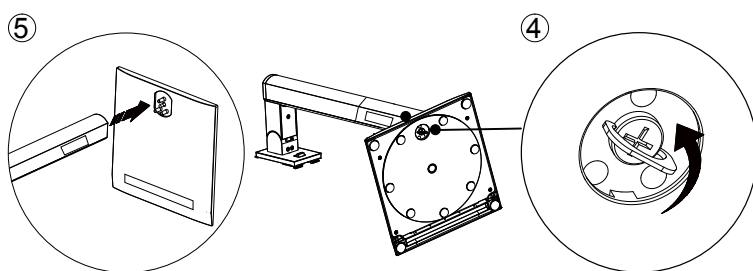
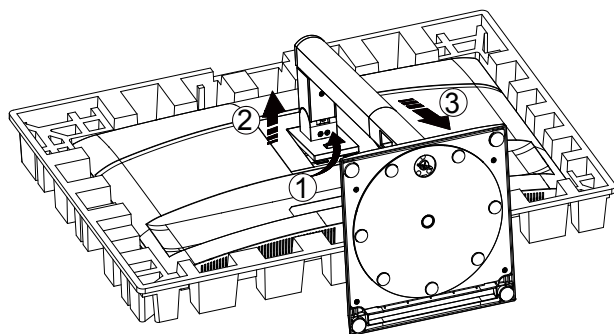
Установка подставки и основания

Выполните установку или снятие основания в соответствии с приведёнными ниже инструкциями.

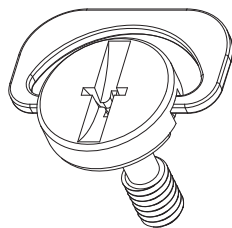
Установка



Удалить:



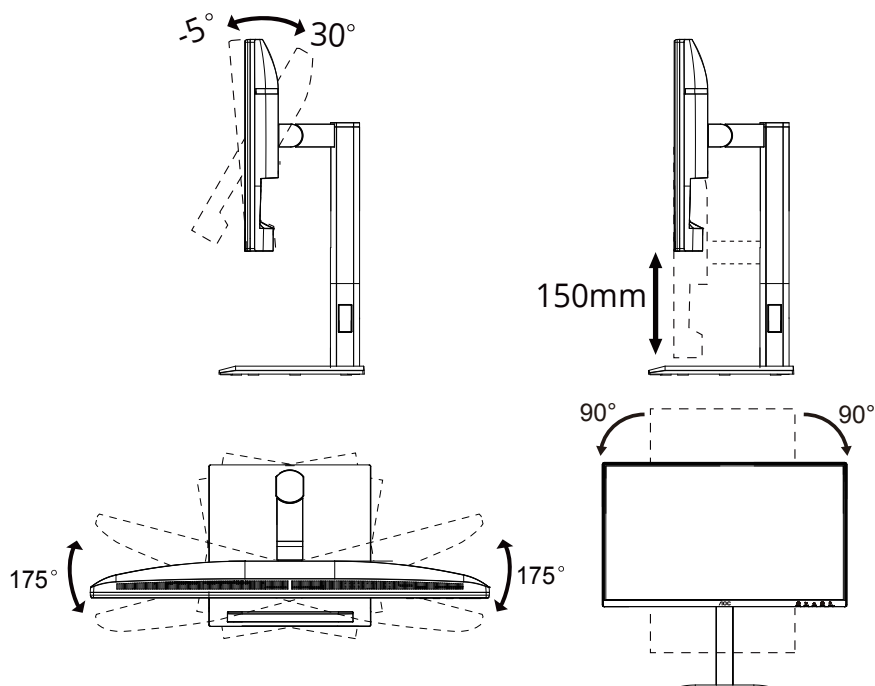
Спецификация винта основания: М6×17 мм (эффективная длина резьбы 5,5 мм)



ПРИМЕЧАНИЕ: Дизайн дисплея может отличаться от изображённого.

Регулировка угла обзора

Для достижения наилучшего качества просмотра рекомендуется убедиться, что пользователь видит своё лицо целиком на экране, после чего отрегулировать угол наклона монитора в соответствии с личными предпочтениями. Держите подставку, чтобы монитор не опрокинулся при изменении угла наклона. Вы можете отрегулировать монитор следующим образом:



ПРИМЕЧАНИЕ:

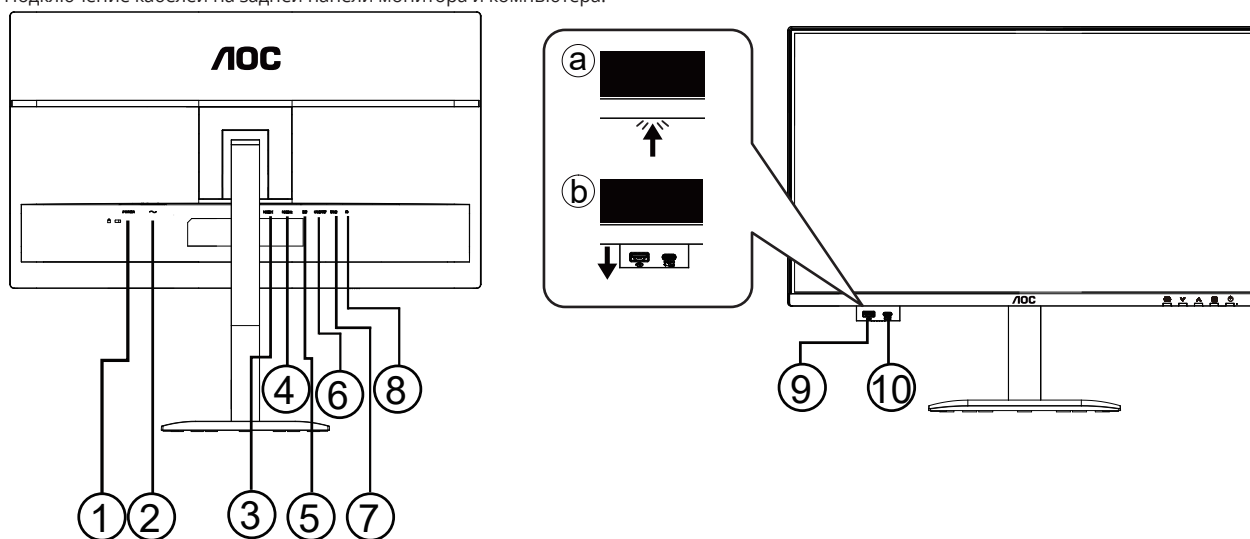
Не прикасайтесь к ЖК-экрану при изменении угла наклона. Прикосновение к ЖК-экрану может привести к повреждению.

⚠ Предупреждение

- Чтобы избежать возможных повреждений экрана, таких как отслоение панели, убедитесь, что монитор не наклоняется вниз более чем на -5 градусов.
- Не нажимайте на экран при регулировке угла наклона монитора. Захватывайте только рамку дисплея.

Подключение монитора

Подключение кабелей на задней панели монитора и компьютера:



1. Переключатель переменного тока
2. Power (Питание)
3. HDMI1
4. HDMI2
5. DisplayPort
6. USB Восходящий
7. USB3.2 Gen1x2
8. Наушники
9. USB3.2 Gen1x1
10. USB C (Питание до 15 Вт)

Подключение к ПК

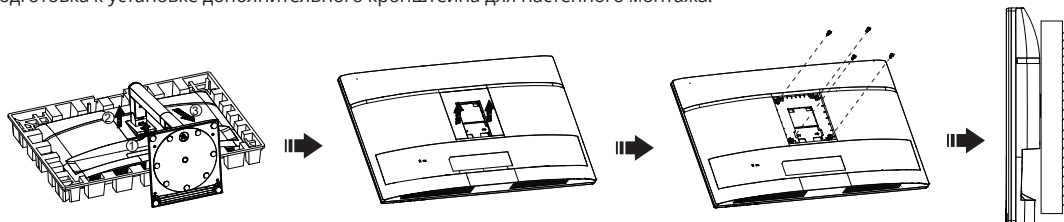
1. Плотно подключите сетевой кабель к задней панели дисплея.
2. Выключите компьютер и отключите его сетевой кабель.
3. Подключите кабель сигнала дисплея к видеовыходу на задней панели вашего компьютера.
4. Подключите сетевые кабели компьютера и дисплея к ближайшей розетке.
5. Включите компьютер и дисплей.

Если монитор отображает изображение, установка завершена. Если изображение не отображается, обратитесь к разделу «Устранение неполадок».

Для защиты оборудования всегда выключайте ПК и ЖК-монитор перед подключением.

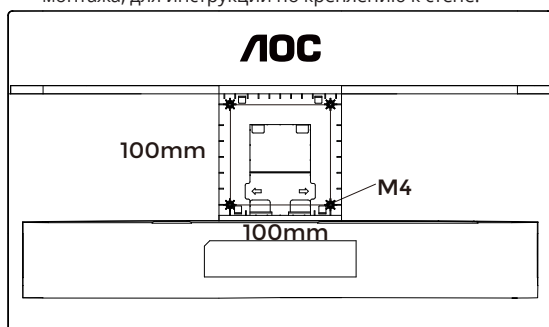
Настенный монтаж

Подготовка к установке дополнительного кронштейна для настенного монтажа.

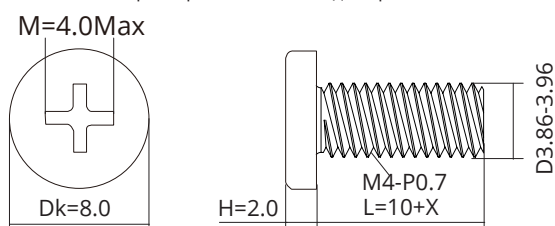



Этот монитор можно прикрепить к кронштейну для настенного монтажа, приобретаемому отдельно. Перед выполнением данной процедуры отключите питание. Выполните следующие шаги:

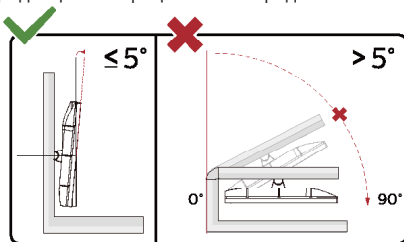
1. Снимите основание.
2. Соберите кронштейн для настенного монтажа согласно инструкциям производителя.
3. Установите кронштейн для настенного монтажа на заднюю часть монитора. Совместите отверстия кронштейна с отверстиями на задней панели монитора.
4. Вставьте 4 винта в отверстия и затяните их.
5. Подключите кабели обратно. Обратитесь к руководству пользователя, поставляемому с дополнительным кронштейном для настенного монтажа, для инструкций по креплению к стене.



Технические характеристики винтов для кронштейна: M4×(10+X) мм (X — толщина кронштейна для настенного монтажа).



 Примечание: отверстия для винтов крепления по стандарту VESA могут отсутствовать у некоторых моделей. Уточняйте наличие у продавца или официального представителя АОС. Для установки на стену всегда обращайтесь к производителю.



* Дизайн дисплея может отличаться от изображённого.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:

1. Чтобы избежать возможных повреждений экрана, таких как отслоение панели, убедитесь, что монитор не наклоняется вниз более чем на 5 градусов.
2. Не нажимайте на экран при регулировке угла наклона монитора. Захватывайте только рамку дисплея.

Функция Adaptive-Sync

1. Функция Adaptive-Sync работает с интерфейсами DisplayPort/HDMI.
2. Совместимые видеокарты: рекомендуемый список приведён ниже. Дополнительно его можно проверить на сайте www.AMD.com

Видеокарты

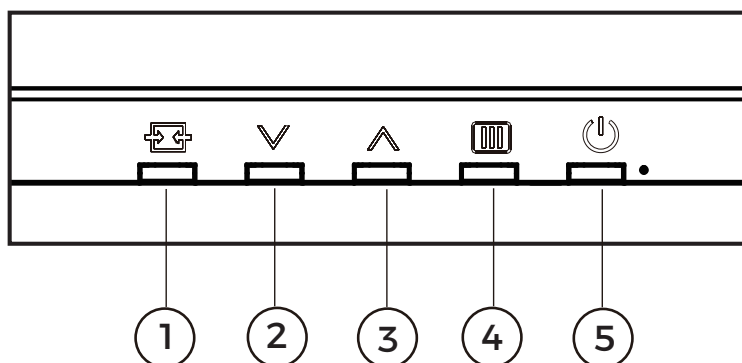
- Серия Radeon™ RX Vega
- Серия Radeon™ RX 500
- Серия Radeon™ RX 400
- Серия Radeon™ R9/R7 300 (за исключением моделей R9 370/X, R7 370/X, R7 265 кроме)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Серия Radeon™ R9 Nano
- Серия Radeon™ R9 Fury
- Серия Radeon™ R9/R7 200 (за исключением моделей R9 270/X, R9 280/X кроме)

Процессоры

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Настройка

Горячие клавиши



1	Источник/Выход
2	Предуст. реж./✓
3	Яркость/▲
4	МЕНЮ/Ввод
5	Power (Питание)

МЕНЮ/Ввод

Нажмите для вызова меню OSD или подтверждения выбора.

Power (Питание)

Нажмите кнопку питания для включения монитора.

Предуст. реж./✓

Если меню OSD не отображается, нажмите клавишу «✓» для активации функции Предуст. реж., затем нажмите клавишу «✓» или «▲» для выбора Предуст. реж.

Яркость/▲

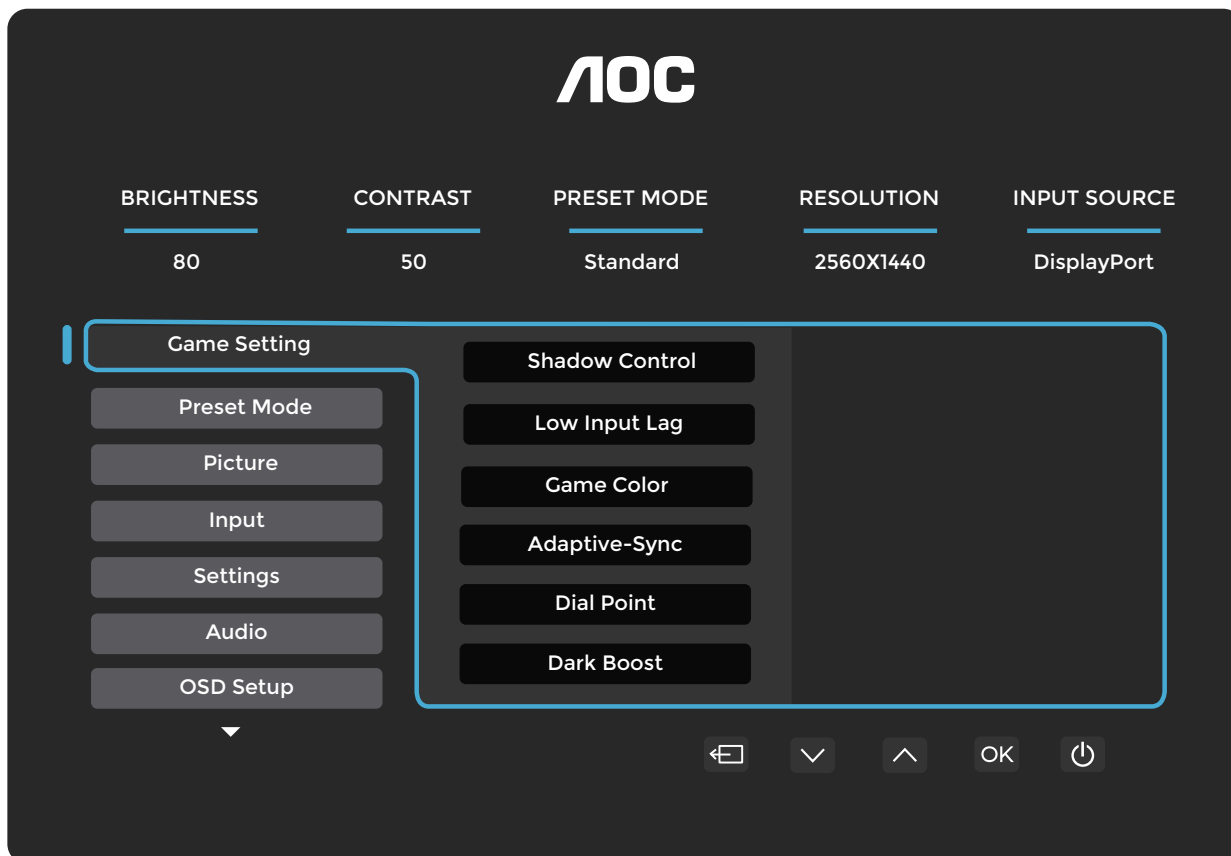
Если меню OSD не отображается, нажмите клавишу «▲» для активации функции Яркость, затем нажмите клавишу «▲» или «▲» для регулировки Яркость.
















Источник/Выход

Если меню OSD закрыто, нажатие кнопки Источник/Выход активирует функцию горячей клавиши Источник. Когда меню OSD активно, данная кнопка выполняет функцию клавиши выхода (для выхода из меню OSD).

Настройка OSD

Основные и простые инструкции по управлению клавишами.



- 1). Нажмите  кнопку **MENU** для активации окна OSD.
- 2). Нажмите  или  для перемещения по функциям. После выделения нужной функции нажмите  кнопку **MENU / OK** для её активации; нажмите  или  для перемещения по подменю. После выделения нужной функции подменю нажмите  кнопку **MENU / OK** для её активации.
- 3). Нажмите  или , чтобы изменить настройки выбранной функции. Нажмите  / , чтобы выйти. Если необходимо настроить другую функцию, повторите шаги 2-3.
- 4). Функция блокировки OSD: для блокировки OSD нажмите и удерживайте кнопку  **МЕНЮ** при выключенном мониторе, затем нажмите  кнопку питания для включения монитора. Для разблокировки OSD нажмите и удерживайте кнопку  **МЕНЮ** при выключенном мониторе, затем нажмите  кнопку питания для включения монитора.

Примечание:

- 1). Если устройство имеет только один вход сигнала, пункт «Выбор Входа» недоступен для настройки.
- 2). Если разрешение входного сигнала соответствует собственному разрешению или технологии Adaptive-Sync, пункт «Формат Изображ.» становится недействительным.

Game Setting (Настройка игры)



Shadow Control (Упр.тенью)	0-20	Значение по умолчанию для функции «Упр.тенью» составляет 0; пользователь может регулировать его в диапазоне от 0 до 20 для повышения контрастности и обеспечения более четкого изображения. Если изображение слишком темное и детали плохо различимы, установите значение в диапазоне от 0 до 20 для обеспечения четкости изображения.
Низ.зад. ввода	Выкл. / Вкл.	Отключить буфер кадров для уменьшения задержки ввода.
Game Color (Игровой цвет)	0 ~ 20	Режим «Игровой цвет» обеспечивает регулировку насыщенности в диапазоне от 0 до 20 для улучшения качества изображения.
Adaptive-Sync	Выкл. / Вкл.	Отключить или включить Adaptive-Sync. Напоминание о работе функции Adaptive-Sync: при её включении в некоторых игровых средах может наблюдаться мигание.
Dial Point (Точка прицела)	Выкл / Вкл / Динамический	Функция «Точка прицела» размещает индикатор прицеливания в центре экрана, помогая игрокам точно и аккуратно целиться в играх от первого лица (FPS).
Dark Boost (Усиление темного)	Выкл. / Уровень 1 / Уровень 2 / Уровень 3	Повышает детализацию изображения в темных или светлых участках за счёт регулировки яркости на светлых участках и предотвращения чрезмерного насыщения.
MBR	0 ~ 20	MBR+ (снижение размытия движения) предоставляет 0–20 уровней регулировки для уменьшения размытия движения. Примечание 1. Функция MBR может быть настроена при выключенном Adaptive-Sync и частоте обновления ≥ 75 Гц. 2. Яркость экрана уменьшается по мере увеличения значения настройки.
MBR Sync	Выкл. / Вкл.	Отключить или включить синхронизацию MBR (удаление размытия движения).
Overdrive (Разгон)	Выкл. / Низкая / Средняя / Высокая / Усиление	Настройка времени отклика. Примечание 1. Если пользователь установит OverDrive в положение «Высокая», отображаемое изображение может оказаться размытым. Пользователи могут изменить уровень OverDrive или отключить его в соответствии со своими предпочтениями. 2. Функция «Усиление» доступна по выбору при выключенном Adaptive-Sync и частоте обновления ≥ 75 Гц. 3. При включении функции «Усиление» яркость экрана снижается.

Примечание

- 1). При включении «HDR режима» в разделе «Изобр.» регулировка параметров «Игровой режим», «Упр.тенью» и «Игровой цвет» недоступна.
- 2). При включении «HDR» в разделе «Изобр.» регулировка параметров «Игровой режим», «Упр.тенью», «Усиление темного», «Игровой цвет»,

«MBR» и «MBR Supc» недоступна. Функция «Усиление» в разделе «Разгон» недоступна.

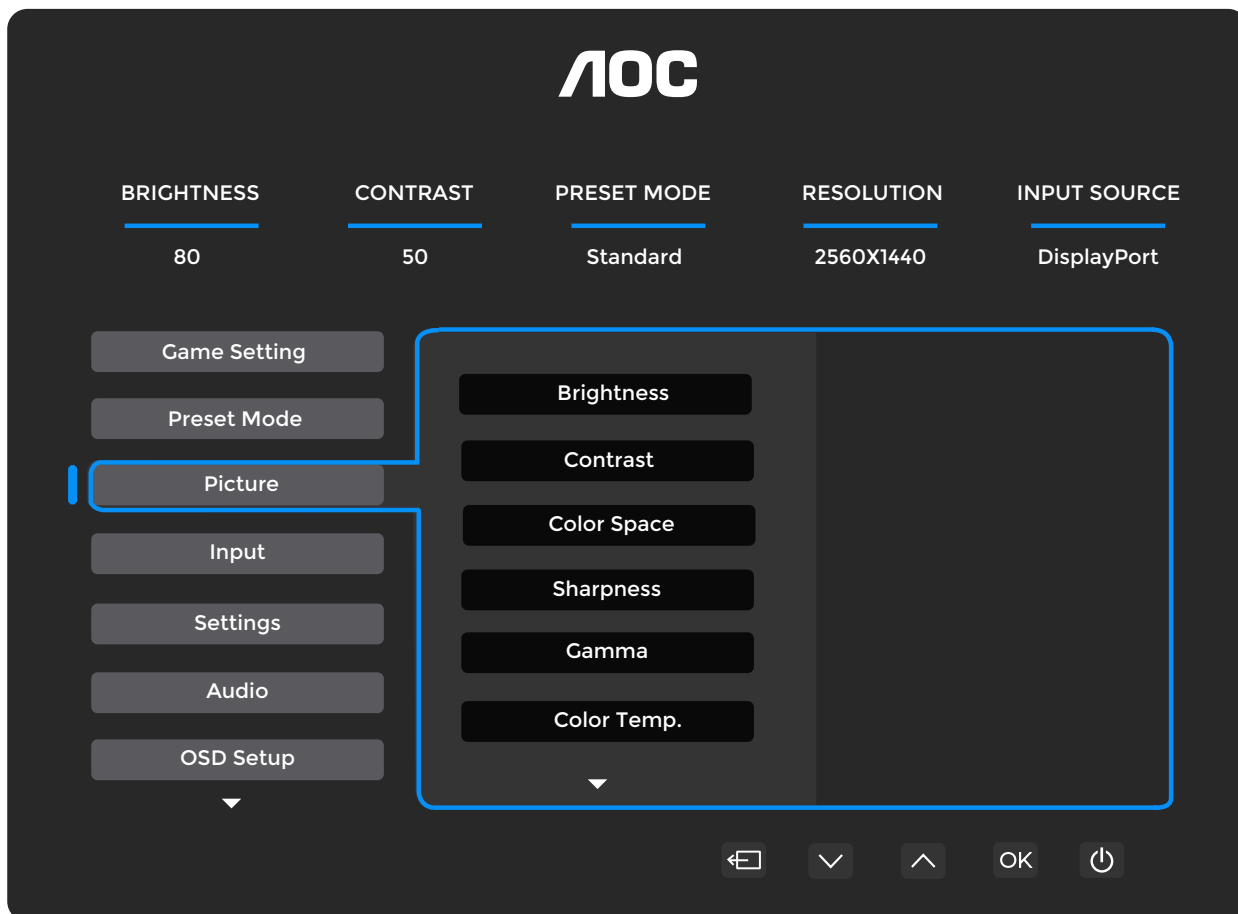
- 3). Если «Цвет. простр.» в разделе «Изобр.» установлен в sRGB, параметры «Игровой режим», «Упр.тенью», «Усиление темного» и «Игровой цвет» недоступны для регулировки.

Preset Mode (Предуст. реж.)



Standard (Стандарт)	Обеспечьте повышенную читаемость для соответствующих веб- и мобильных игр.
Internet (Интернет)	Режим Интернета.
Movie (Кино)	Режим Фильма.
Photographer (Фотограф)	Фотограф Режим.
Eco Mode (Эконом)	Eco Mode (Эконом)
Reading (Чтение)	Режим Чтения
HDR Effect - Picture (Эфф. HDR-изобр.)	Установите профиль HDR в соответствии с вашими требованиями.
HDR Effect - Movie (Эфф. HDR-фильм)	
HDR Effect - Game (Эфф. HDR-игра)	
Sports (Спорт)	Режим Sports (Спорт)
FPS	Для игры в FPS (шутеры от первого лица). Улучшает детализацию черного цвета в темных сценах.
RTS	Для игры в RTS (стратегии в реальном времени). Улучшает качество изображения.
Racing (Гонки)	Для игры в гонки. Обеспечивает максимально быстрое время отклика и высокую насыщенность цвета.
Reset Color (Сбросить цвет)	Выполните сброс настроек цвета к значениям по умолчанию.

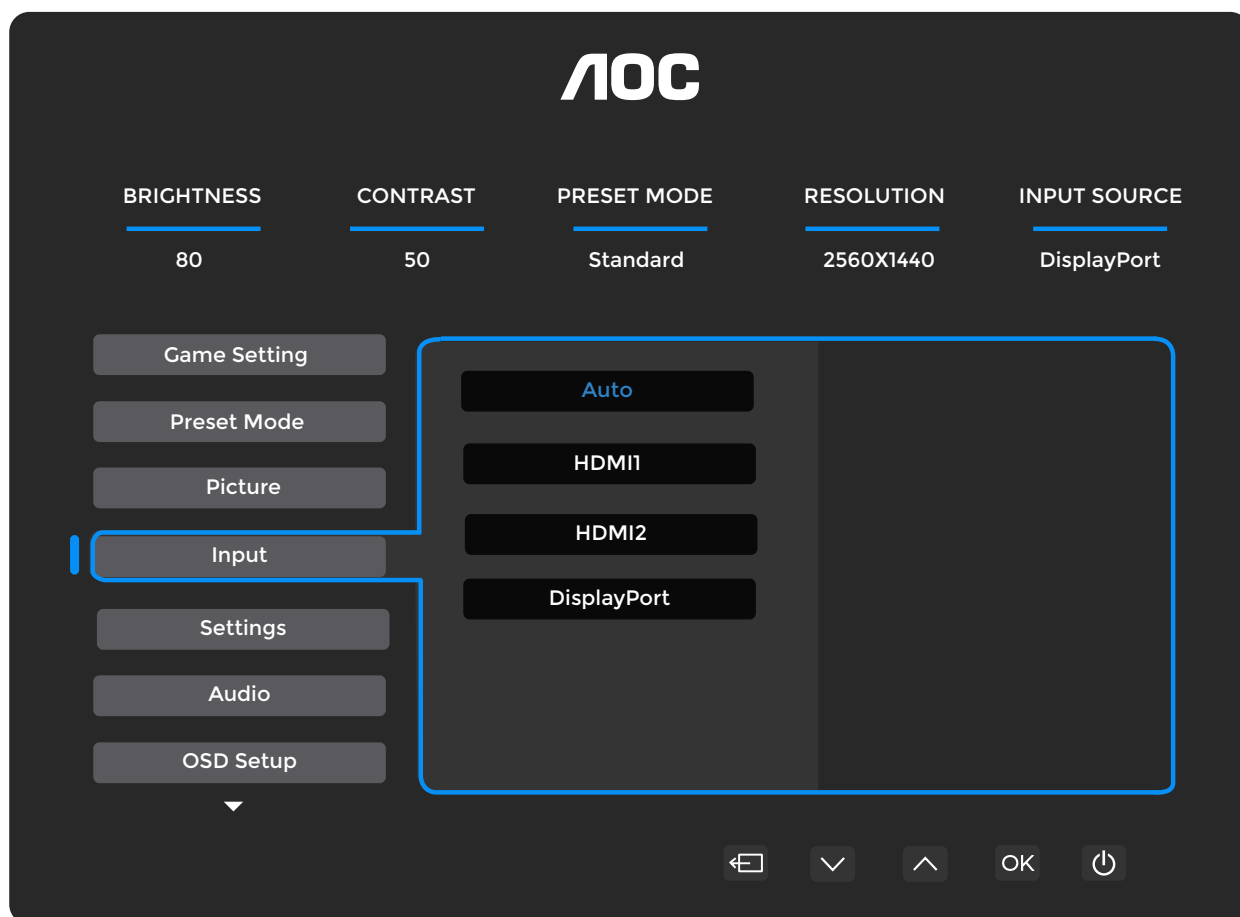
Picture (Изобр.)



Brightness (Яркость)	0-100	Настройка подсветки.
Contrast (Контраст)	0-100	Контрастность из цифрового регистра.
Color Space (Цвет. протр.)	Panel Native	Панель со стандартным цветовым пространством.
	sRGB	Цветовое пространство sRGB.
Sharpness (Резк.)	0-100	Настройка резкости.
Gamma (Гамма)	1,8/2,0/2,2/2,4/2,6	Настройка Gamma.
Color Temp. (Цв. Режим)	Native (Собственное)	Восстановление Native (Собственное) цветовой температуры из EEPROM.
	5000K	Восстановление цветовой температуры 5000K из EEPROM.
	6500K	Восстановление цветовой температуры 6500K из EEPROM.
	7500K	Восстановление цветовой температуры 7500K из EEPROM.
	8200K	Восстановление цветовой температуры 8200K из EEPROM.
	9300K	Восстановление цветовой температуры 9300K из EEPROM.
	11500K	Восстановление цветовой температуры 11500K из EEPROM.
	User Define (Пользователь)	Восстановление цветовой температуры из EEPROM.
Red (Красный)	0-100	Усиление красного из цифрового регистра.

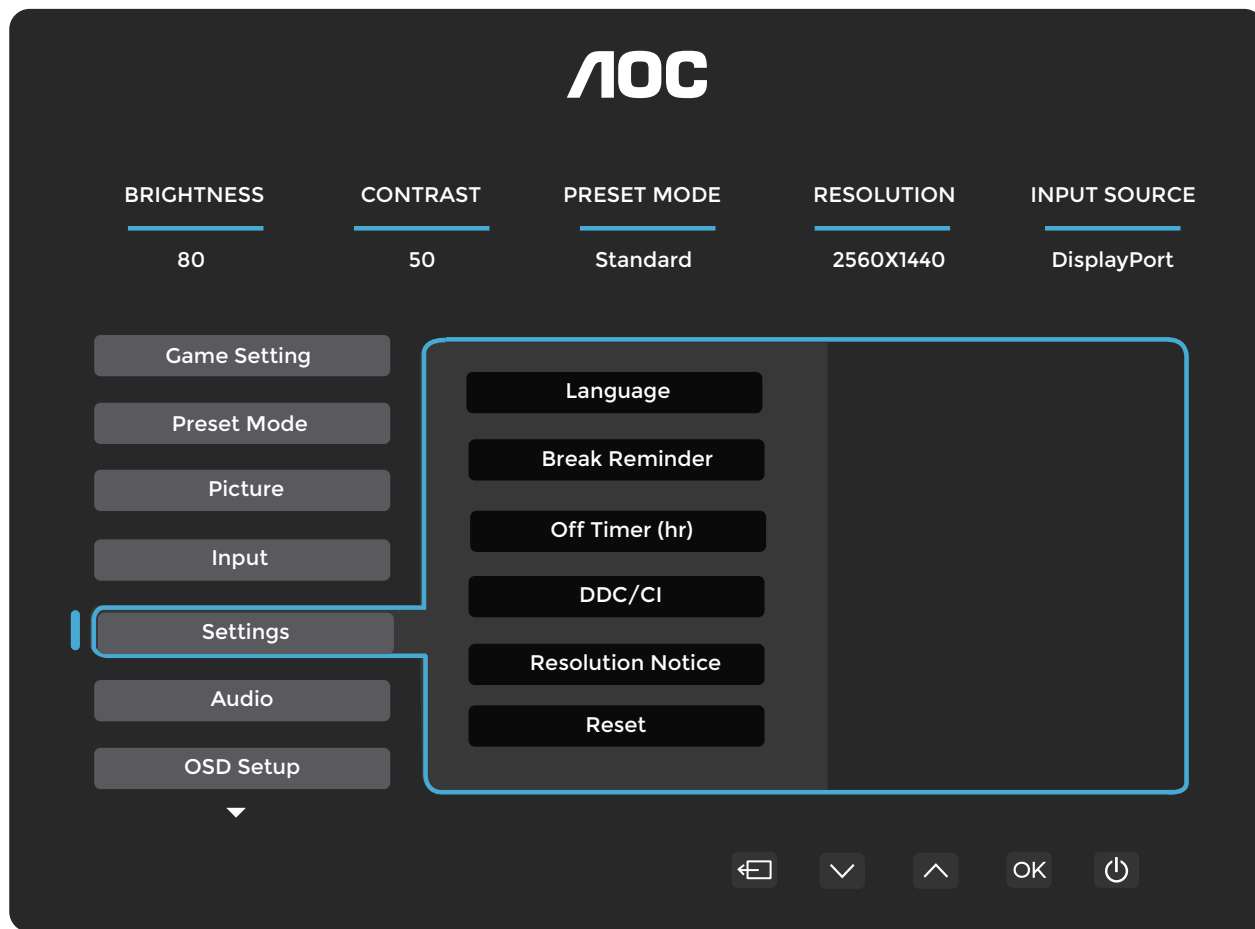
Green (Зеленый)	0-100	Усиление зелёного из цифрового регистра.
Blue (Синий)	0-100	Усиление синего из цифрового регистра.
DCR	Off (Выкл.)	Отключите функцию динамического контраста.
	On (Вкл.)	Включить динамический контраст.
Clear Vision	Выкл. / Низкий / Средний / Сильный	Настройка Clear Vision
Image Ratio (Формат Изображ.)	Full (Полноэкранный)/Аспект (Пропорции)/1:1	Выберите соотношение изображения для отображения.

Input (Вход)



Auto (Автом.)	Выберите источник входного сигнала в режиме Auto (Автом.).
HDMI1	Выберите источник входного сигнала HDMI1.
HDMI2	Выберите HDMI2 источник входного сигнала.
DisplayPort	Выберите источник входного сигнала DisplayPort.

Settings (Настройки)



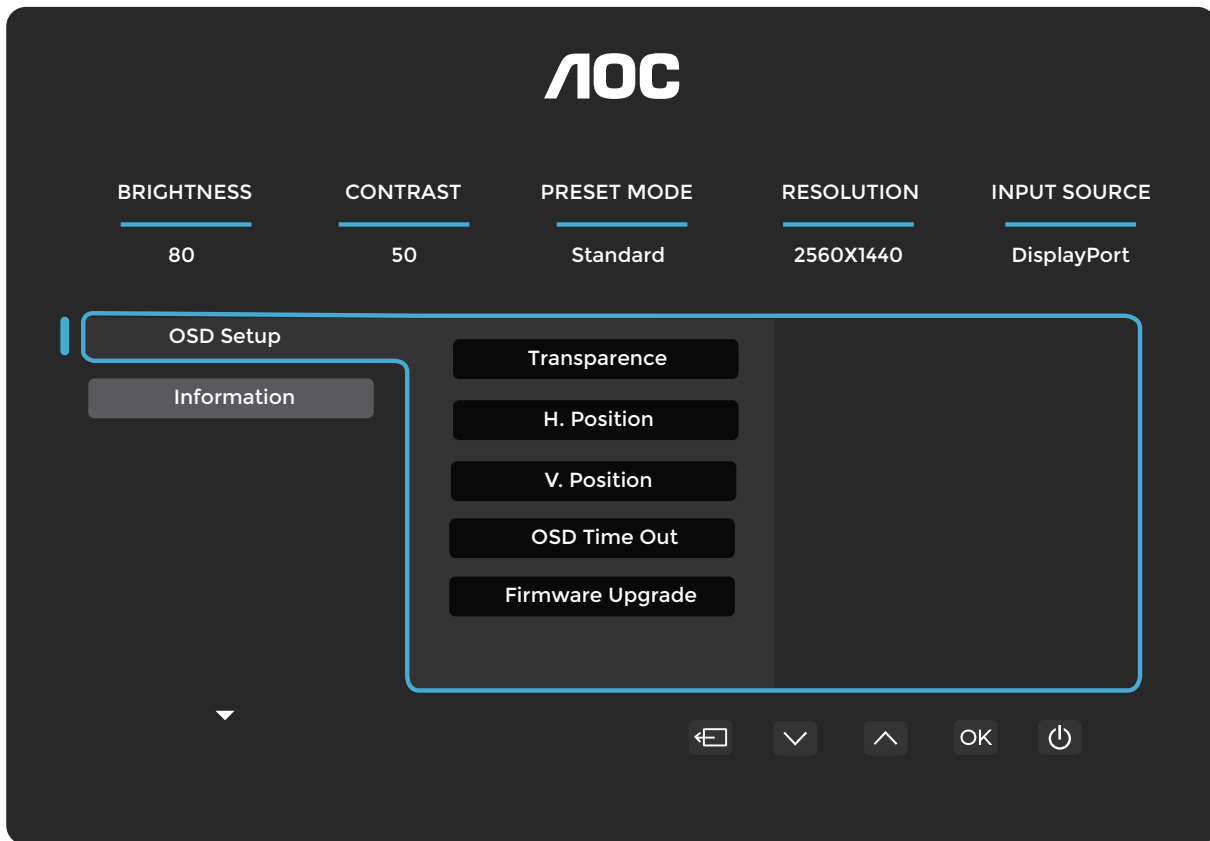
Язык		Выберите язык OSD.
Break Reminder (Напом. о пер.)	Выкл./Вкл.	Напоминание о перерыве при непрерывной работе пользователя более 1 часа
Таймер выкл. (ч)	0-24	Выберите время отключения постоянного тока
DDC/CI	Нет / Да	Включить/выключить поддержку DDC/CI
Resolution Notice (Увед. о разр.)	Выкл. / Вкл.	Сообщение об оптимальном разрешении.
Reset (Сброс настроек)	Нет / Да	Сброс меню к значениям по умолчанию.
	ENERGY STAR® или Нет	ENERGY STAR® доступен для отдельных моделей

Audio (Аудио)



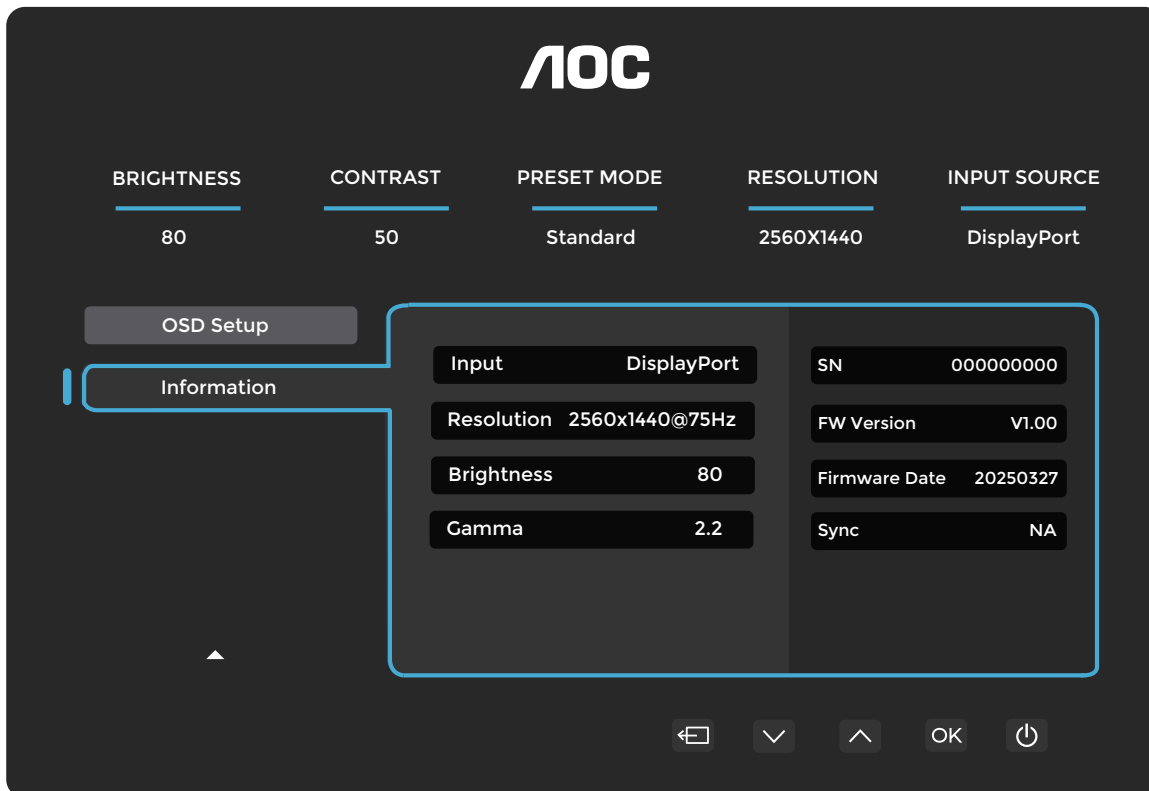
Volume (Громкость)	0-100	Регулировка уровня громкости.
Mute (Без звука)	Выкл. / Вкл.	Отключите звук.

OSD Setup (Настр. меню)



Transparence (Прозр.)	0-100	Настройка прозрачности OSD
Положение	0-100	Настройка горизонтального положения OSD
Положение	0-100	Настройка вертикального положения OSD
OSD Time Out ()	5-120	Настройка времени ожидания OSD.
Firmware Upgrade (Обн. Микр.)	Нет / Да	Обновите прошивку через USB.

Information (Инфо.)



Светодиодный индикатор

Статус	LED Color (Цвет СИД)
Режим полной мощности	Белый
Режим активного отключения	Оранжевый

Устранение неисправностей

Проблема и вопрос	Возможные решения
Индикатор питания не горит	Убедитесь, что кнопка питания включена, а сетевой шнур правильно подключён к заземлённой розетке и к монитору.
Изображение отсутствует на экране	<ul style="list-style-type: none"> ● Правильно ли подключён сетевой шнур? Проверьте подключение сетевого шнура и источник питания. ● Правильно ли подключён видеокабель? (Подключено с помощью HDMI-кабеля) Проверьте подключение HDMI-кабеля. (Подключено с помощью DisplayPort-кабеля) Проверьте подключение DisplayPort-кабеля. * Входы HDMI/DisplayPort могут отсутствовать в некоторых моделях. ● Если питание включено, перезагрузите компьютер, чтобы увидеть начальный экран (экран входа в систему). Если появляется начальный экран (экран входа в систему), загрузите компьютер в соответствующем режиме (безопасный режим для Windows 7/8/10) и затем измените частоту видеокарты. (См. раздел «Настройка оптимального разрешения».) Если начальный экран (экран входа в систему) не появляется, обратитесь в сервисный центр или к авторизованному дилеру. ● [icop-01]Вы видите “Вход не подд.” на экране? Данное сообщение отображается, когда сигнал от видеокарты превышает максимальные значения разрешения и частоты обновления, поддерживаемые монитором. Установите разрешение и частоту обновления в пределах максимальных значений, поддерживаемых монитором. ● [icop-01]Убедитесь, что установлены драйверы монитора AOC.
Изображение размытое и присутствует эффект двоения или появление теней	Отрегулируйте параметры Контрастности и Яркости. Нажмите горячую клавишу (AUTO) для автоматической настройки. Убедитесь, что вы не используете удлинительный кабель или переключатель. Рекомендуется подключать монитор непосредственно к выходному разъёму видеокарты на задней панели.
Изображение дергается, мерцает или появляется волнообразный узор.	Удалите электроприборы, которые могут вызывать электромагнитные помехи, как можно дальше от монитора. Используйте максимальную частоту обновления, поддерживаемую вашим монитором при используемом разрешении.
Монитор застрял в режиме активного отключения.	Выключатель питания компьютера должен быть включён. Видеокарта компьютера должна быть плотно установлена в слот. Убедитесь, что видеокабель монитора правильно подключён к компьютеру. Проверьте видеокабель монитора и убедитесь, что ни один контакт не согнут. Убедитесь, что ваш компьютер работает, нажав клавишу CAPS LOCK на клавиатуре и наблюдая за индикатором CAPS LOCK. Индикатор должен либо включиться, либо выключиться после нажатия клавиши.
Отсутствует один из основных цветов (КРАСНЫЙ, ЗЕЛЁНЫЙ или СИНИЙ).	Проверьте видеокабель монитора и убедитесь, что ни один контакт не повреждён. Убедитесь, что видеокабель монитора правильно подключён к компьютеру.
Изображение на экране не центрировано или неправильно масштабировано.	Отрегулируйте горизонтальное (H-Position) и вертикальное (V-Position) положение или нажмите горячую клавишу (AUTO).
Изображение имеет цветовые искажения (белый цвет не выглядит белым).	Отрегулируйте цветовую гамму RGB или выберите желаемую цветовую температуру.
Горизонтальные или вертикальные помехи на экране.	Используйте режим выключения Windows 7/8/10/11 для настройки ЧАСОВ и ФОКУСА. Нажмите горячую клавишу (AUTO) для автоматической настройки.
Нормативные требования и обслуживание	Обратитесь к информации о нормативных требованиях и обслуживании, содержащейся в руководстве на компакт-диске или на сайте www.aoc.com (чтобы найти приобретённую вами модель и получить информацию о нормативных требованиях и обслуживании на странице поддержки).

Технические характеристики

Общие технические характеристики

Панель	Название модели	Q27P4U		
	Система управления	TFT цветной ЖК-дисплей		
	Размер видимого изображения	68,5 см по диагонали		
	Шаг пикселя	0,2331 мм (Г) × 0,2331 мм (В)		
	Цвет отображения	16,7 млн		
Others (Другое)	Диапазон горизонтальной развертки	30–230 кГц		
	Максимальный размер горизонтальной развертки	596,736 мм		
	Диапазон вертикальной развертки	48–120 Гц		
	Вертикальный размер сканирования (максимальный)	335,664 мм		
	Оптимальное предустановленное разрешение	2560x1440@60Hz		
	Максимальное разрешение	2560x1440@120Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Источник питания	100–240 В~, 50/60 Гц, 1,5А		
	Потребляемая мощность	Типичное (яркость и контрастность по умолчанию)	27Вт	
		Макс. (яркость = 100, контрастность = 100)	≤91Вт	
		Режим ожидания	≤0,3Вт	
	Тепловыделение	Нормальный режим работы	92,15 БТЕ/ч (тип.)	
		Спящий режим (режим ожидания)	<1,02 БТЕ/ч	
Режим выключения		<1,02 БТЕ/ч		
Режим Off (выключатель сети переменного тока)		0 ВТУ/ч		
Физические характеристики	Тип разъёма	HDMIx2/DisplayPort/USB C/USBx3/USB Upstream/Выход для наушников		
	Тип сигнального кабеля	Съёмный		
	Встроенные динамики	2 Вт × 2		
Условия окружающей среды	Температура	Эксплуатационная	0°C~40°C	
		Неэксплуатационная	-25 °C ~ 55 °C	
	Влажность	Эксплуатационная	10%~85% (non-Condensing)	
		Неэксплуатационная	5%~93% (non-Condensing)	
	Высота	Эксплуатационная	0–5000 м (0–16404 фут)	
		Неэксплуатационная	0–12192 м (0–40000 фут)	

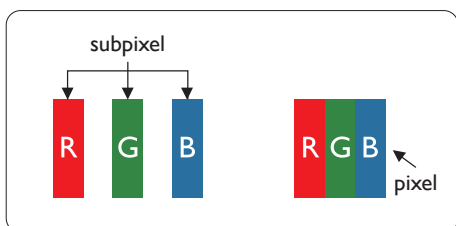


Политика АОС в отношении дефектов пикселей на панелях мониторов

Компания АОС стремится поставлять продукцию высочайшего качества. Мы используем одни из самых передовых производственных процессов в отрасли и применяем строгий контроль качества. Однако дефекты пикселей или субпикселей на панелях мониторов иногда неизбежны.

Ни один производитель не может гарантировать полное отсутствие дефектов пикселей на всех панелях, однако АОС гарантирует ремонт или замену любого монитора с недопустимым количеством дефектов в рамках гарантийного обслуживания. В настоящем уведомлении поясняются различные типы дефектов пикселей и определяются допустимые уровни дефектов для каждого типа. Для получения права на ремонт или замену по гарантии количество дефектных пикселей на панели монитора должно превышать указанные допустимые уровни. Например, доля дефектных субпикселей на мониторе не должна превышать 0,0004 %.

Кроме того, компания АОС устанавливает ещё более высокие стандарты качества для определённых типов или комбинаций дефектов пикселей, которые являются более заметными по сравнению с другими. Настоящая политика действует во всём мире.



Пиксели и субпиксели

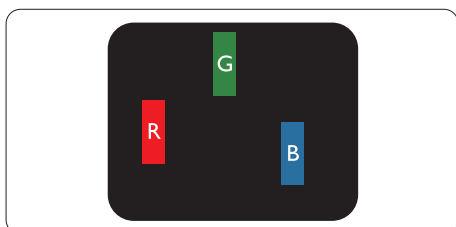
Пиксель, или элемент изображения, состоит из трёх субпикселей основных цветов: красного, зелёного и синего. Множество пикселей вместе формируют изображение. Когда все субпиксели пикселя включены, три цветных субпикселя вместе воспринимаются как один белый пиксель. Когда все они выключены, три цветных субпикселя вместе воспринимаются как один чёрный пиксель. Другие комбинации включённых и выключенных субпикселей воспринимаются как отдельные пиксели других цветов.

Типы дефектов пикселей

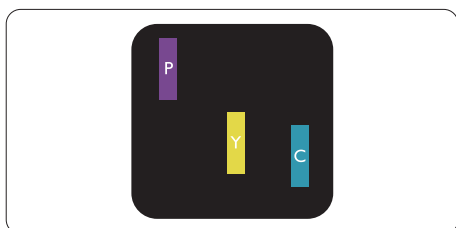
Дефекты пикселей и субпикселей проявляются на экране по-разному. Существует две категории дефектов пикселей и несколько типов дефектов субпикселей в каждой категории.

Дефекты в виде светящихся точек

Дефекты в виде светящихся точек проявляются как пиксели или субпиксели, которые постоянно находятся во включённом состоянии («Вкл.»). То есть светящаяся точка — это субпиксель, который выделяется на экране при отображении монитором тёмного узора. Существуют следующие типы дефектов в виде светящихся точек.



Один включённый субпиксель красного, зелёного или синего цвета.



Два соседних включённых субпикселя:

- Красный + Синий = Пурпурный
- Красный + Зеленый = Желтый
- Зеленый + Синий = Голубой (Light Blue)



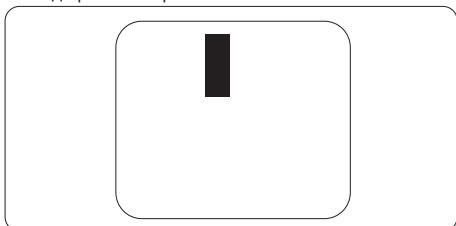
Три смежных светящихся субпикселя (один белый пиксель).

Примечание

Красная или синяя светлая точка должна быть ярче соседних точек более чем на 50 %, тогда как зеленая светлая точка — на 30 % ярче соседних точек.

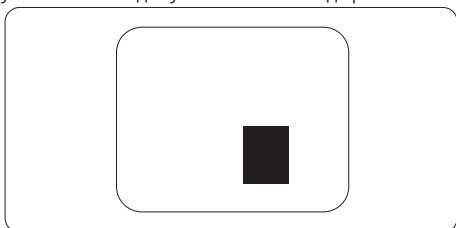
Дефекты чёрных точек

Дефекты чёрных точек проявляются в виде пикселей или субпикселей, которые постоянно тёмные или находятся в состоянии «Выкл.». Иными словами, тёмная точка — это субпиксель, выделяющийся на экране при отображении монитором светлого узора. Ниже приведены типы дефектов чёрных точек.



Близость дефектов пикселей

Поскольку дефекты пикселей и субпикселей одного типа, расположенные близко друг к другу, могут быть более заметными, АОС также устанавливает допуски на близость дефектов пикселей.



Допуски по дефектам пикселей

Для получения права на ремонт или замену в течение гарантийного срока из-за дефектов пикселей панель монитора АОС должна иметь дефекты пикселей или субпикселей, превышающие допуски, указанные в веб-руководстве.

ДЕФЕКТЫ В ВИДЕ СВЕТЯЩИХСЯ ТОЧЕК	ДОПУСТИМЫЙ УРОВЕНЬ
1 светящийся субпиксель	2
2 смежных светящихся субпикселя	1
3 смежных светящихся субпикселя (один белый пиксель)	0
Расстояние между двумя дефектами в виде светящихся точек*	≥ 15 мм
Общее количество дефектов в виде светящихся точек всех типов	2
ДЕФЕКТЫ В ВИДЕ ТЁМНЫХ ТОЧЕК	ДОПУСТИМЫЙ УРОВЕНЬ
1 тёмный субпиксель	Не более 5
2 смежных тёмных субпикселя	Не более 2
3 смежных тёмных субпикселя	≤ 1
Расстояние между двумя дефектами в виде тёмных точек*	≥ 15 мм
Общее количество дефектов в виде тёмных точек всех типов	Не более 5
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ТОЧЕЧНЫХ ДЕФЕКТОВ	ДОПУСТИМЫЙ УРОВЕНЬ
Общее количество дефектов ярких или черных точек всех типов	Не более 5

Примечание

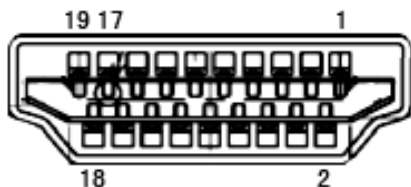
*: один или два смежных дефекта субпикселей приравниваются к одному дефекту точки.

Предустановленные режимы отображения

Стандарт	РАЗРЕШЕНИЕ (± 1 Гц)	ГОРИЗОНТАЛЬНАЯ ЧАСТОТА (кГц)	ВЕРТИКАЛЬНАЯ ЧАСТОТА (Гц)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
РЕЖИМ DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
РЕЖИМ IBM	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	178.201	120.001

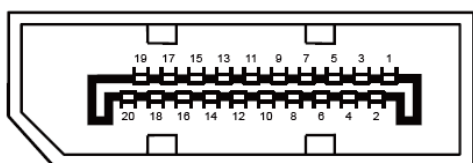
Примечание: согласно стандарту VESA, при расчёте частоты обновления (частоты поля) различных операционных систем и видеокарт может наблюдаться погрешность (± 1 Гц). Для повышения совместимости номинальная частота обновления данного изделия была округлена. Пожалуйста, ориентируйтесь на фактические характеристики продукта.

Назначение контактов



19-контактный кабель цветного сигнала дисплея

Номер контакта	Название сигнала	Номер контакта	Название сигнала	Номер контакта	Название сигнала
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Заземление
2.	Экран TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Питание
3.	TMDS Data 2-	11.	Экран тактового сигнала TMDS	19.	Обнаружение подключения под напряжением
4.	Данные TMDS 1+	12.	Тактовый сигнал TMDS-		
5.	Экран данных TMDS 1	13.	CEC		
6.	Данные TMDS 1-	14.	Зарезервировано (не подключено на устройстве)		
7.	Данные TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Экран данных TMDS 0	16.	SDA		



20-контактный кабель цветного сигнала дисплея

Pin No.	Название сигнала	Pin No.	Название сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Обнаружение подключения под напряжением
9	ML_Lane 1 (p)	19	Возврат DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Функция Plug & Play DDC2B

Данный монитор оснащён возможностями VESA DDC2B в соответствии со стандартом VESA DDC. Это позволяет монитору информировать хост-систему о своей идентификации и, в зависимости от уровня используемого DDC, передавать дополнительную информацию о своих возможностях отображения.

DDC2B представляет собой двунаправленный канал передачи данных, основанный на протоколе I2C. Хост может запрашивать информацию EDID через канал DDC2B.

HDMI®

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE