

ANVÄNDARHANDBOK



Q27P4U MONITOR

AOC.COM

©2026 AOC. All rights reserved
Version: A01

AOC

Säkerhet	1
Nationella konventioner	1
Ström	2
Installation	3
Rengöring.....	4
Övrigt	5
Installation	6
Innehåll i förpackningen	6
Montering av stativ & bas	7
Justering av visningsvinkel	8
Anslutning av skärmen.....	9
Väggmontering.....	10
Adaptive-Sync-funktion	11
Justering	12
Snabbknappar	12
OSD-inställning.....	13
Game Setting (Spelinställning).....	14
Preset Mode (Förinst. läge)	16
Picture (Bild).....	17
Input (Inmatn.).....	19
Settings (Inställningar)	20
Av/På	20
Audio (Ljud).....	21
OSD Setup (Bildskärmsinst.)	22
Information (Info.).....	23
LED-indikator	24
Felsökning.....	25
Specifikation	26
Allmän specifikation	26
AOC:s policy för pixelfel på bildskärmar	27
Förinställda visningslägen.....	29
Pintilldelningar	30
Plug and Play	31

Säkerhet

Nationella konventioner

Följande underavsnitt beskriver de nationella konventioner som används i detta dokument.

Anteckningar, försiktighetsåtgärder och varningar

Genom hela denna guide kan textblock åtföljas av en ikon och vara tryckta i fetstil eller kursiv stil. Dessa block är anteckningar, försiktighetsåtgärder och varningar och används enligt följande:



ANTECKNING: En ANTECKNING anger viktig information som hjälper dig att använda ditt datorsystem bättre.





FÖRSIKTIGHET: En FÖRSIKTIGHET anger antingen risk för skada på hårdvara eller dataförlust och förklarar hur du undviker problemet.



VARNING: En VARNING anger risk för kroppsskada och förklarar hur du undviker problemet. Vissa varningar kan förekomma i alternativa format och sakna ikon. I sådana fall är den specifika presentationen av varningen föreskriven av tillsynsmyndighet.


Ström


 Skärmen ska endast användas med den typ av strömkälla som anges på etiketten. Om du är osäker på vilken typ av ström som levereras till ditt hem, kontakta din återförsäljare eller ditt lokala elbolag.

 Skärmen är utrustad med en trefasad jordad kontakt, det vill säga en kontakt med ett tredje (jordnings)stift. Denna kontakt passar endast i ett jordat vägguttag som en säkerhetsåtgärd. Om ditt uttag inte är anpassat för en trefasad kontakt, låt en elektriker installera rätt uttag eller använd en adapter för att säkert jorda apparaten. Underlåt inte att använda säkerhetsfunktionen hos den jordade kontakten.


 Dra ur enheten under åskväder eller när den inte kommer att användas under längre tid. Detta skyddar skärmen mot skador orsakade av spänningsöverslag.

 Överbelasta inte uttagsserier eller förlängningssladdar. Överbelastning kan orsaka brand eller elchock.


 För att säkerställa tillfredsställande drift ska skärmen endast användas med UL-listade datorer som har lämpligt konfigurerade uttag märkta 100–240 V AC, min. 5 A.


 Vägguttaget ska vara installerat nära utrustningen och lättillgängligt.


Installation


 Placera inte skärmen på en instabil vagn, stativ, tripod, fäste eller bord. Om skärmen faller kan den skada en person och orsaka allvarlig skada på produkten. Använd endast en vagn, stativ, tripod, fäste eller bord som rekommenderas av tillverkaren eller säljs tillsammans med produkten. Följ tillverkarens anvisningar vid installation och använd monteringsdetaljer som rekommenderas av tillverkaren. Kombinationen av produkt och vagn ska flyttas varsamt.

 Tryck aldrig in något föremål i springan på skärmens hölje. Det kan skada kretskomponenter och orsaka brand eller elektrisk stöt. Spilla aldrig vätska på skärmen.

 Placera inte produktens framsida mot golvet.

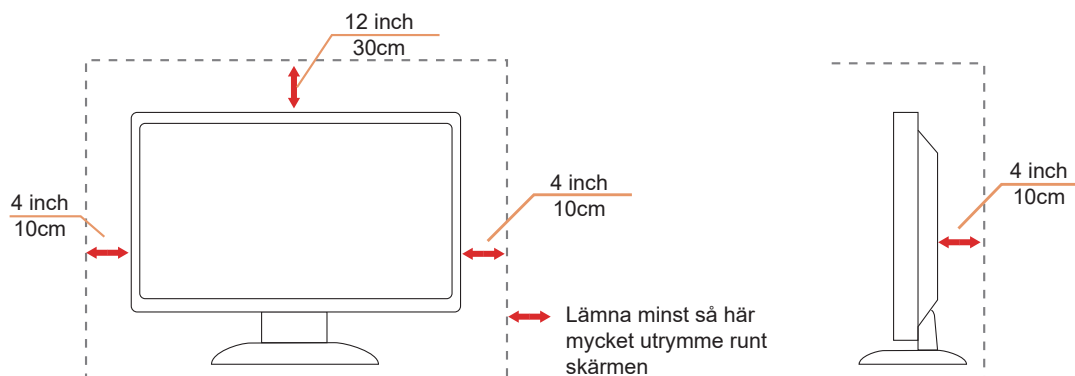
 Om skärmen monteras på vägg eller hylla ska ett monteringskit som godkänts av tillverkaren användas, och kitets instruktioner ska följas.

 Lämna utrymme runt skärmen enligt illustrationen nedan. Annars kan luftcirkulationen bli otillräcklig, vilket kan leda till överhettning, brand eller skada på skärmen.

 För att undvika potentiella skador, såsom panelavskalning från ramen, säkerställ att skärmen inte lutar nedåt mer än -5 grader. Om den maximala nedåtlutningsvinkeln på -5 grader överskrids, täcks skador på skärmen inte av garantin.

Se nedan de rekommenderade ventilationsytorna runt skärmen när den är monterad på väggen eller på stativet:

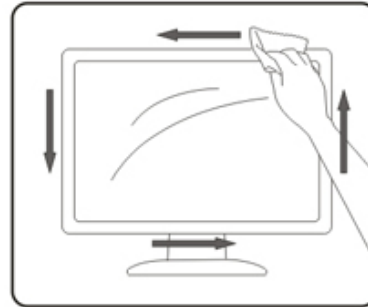
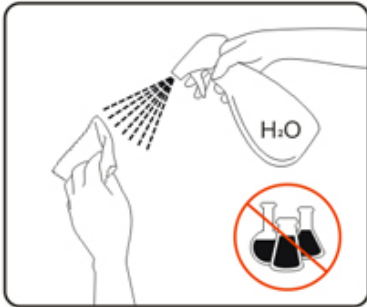
Installerad med stativ



Rengöring







! Rengör kåpan regelbundet med en mjuk, vattenfuktad trasa.

! Använd en mjuk bomulls- eller mikrofibertrasa vid rengöring. Trasan ska vara lätt fuktig och nästan torr; se till att ingen vätska kommer in i kåpan.



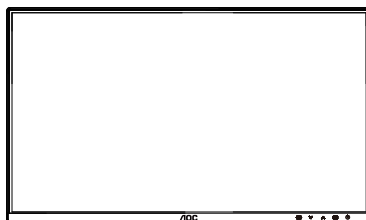
! Koppla ur nätsladden innan rengöring av produkten.

Övrigt

-  Om produkten avger konstig lukt, ovanligt ljud eller rök, koppla omedelbart ur nätsladden och kontakta ett servicecenter.
-  Se till att ventilationsöppningarna inte blockeras av ett bord eller en gardin.
-  Utsätt inte LCD-skärmen för kraftiga vibrationer eller hårda stötar under drift.
-  Slå inte på skärmen och tappa den inte under drift eller transport.
-  Strömsladdarna ska vara säkerhetsgodkända. För Tyskland ska de vara av typ H03VV-F, 3G, 0,75 mm² eller bättre. För andra länder ska lämpliga typer användas enligt gällande bestämmelser.
-  Överdrivet ljudtryck från hörlurar och huvudtelefoner kan orsaka hörselskador. Inställning av equalizern på max ökar utsignalen från hörlurarna och huvudtelefonerna och därmed ljudtrycksnivån.

Installation

Innehåll i förpackningen



Monitor



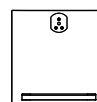
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



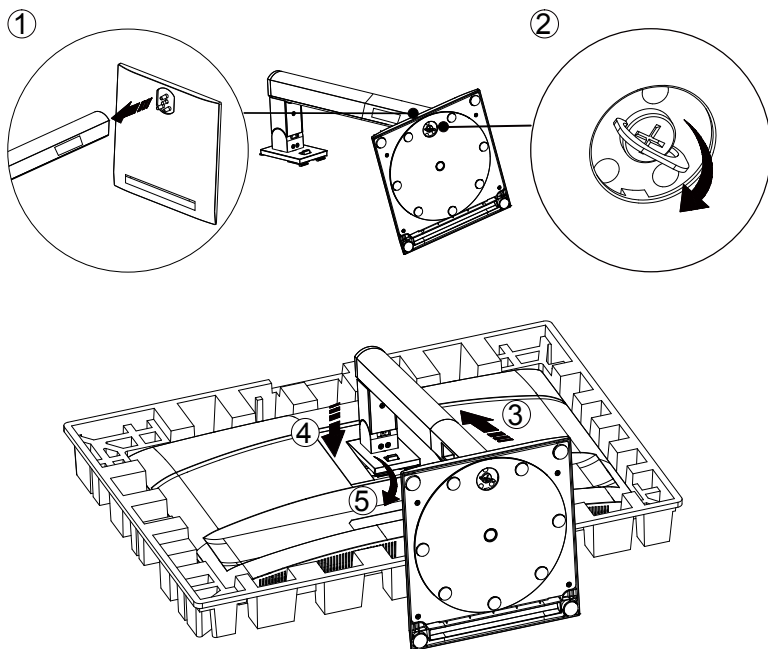
USB Cable

* Alla signalkablar tillhandahålls inte för alla länder och regioner. Kontakta den lokala återförsäljaren eller AOC:s filialkontor för bekräftelse.

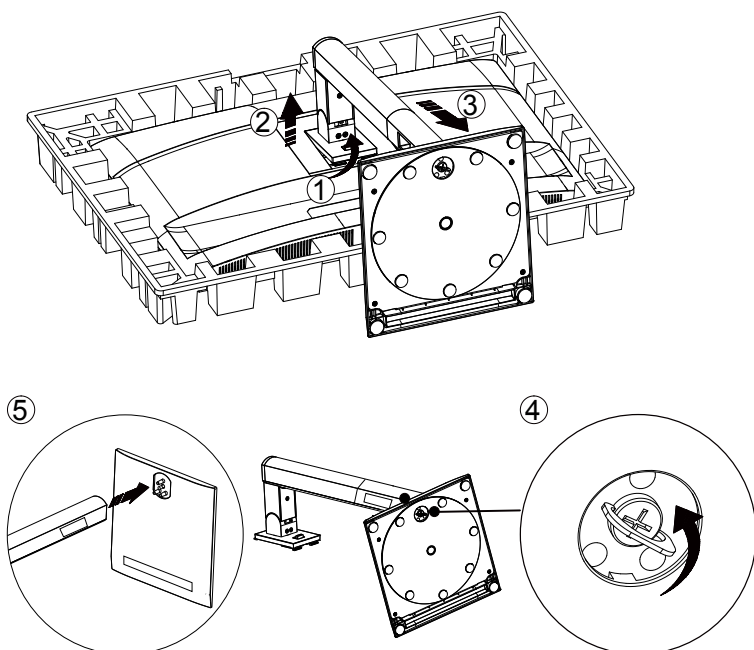
Montering av stativ & bas

Montera eller ta bort basen enligt nedanstående steg.

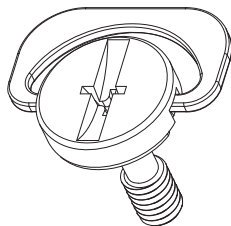
Installation:




Ta bort:



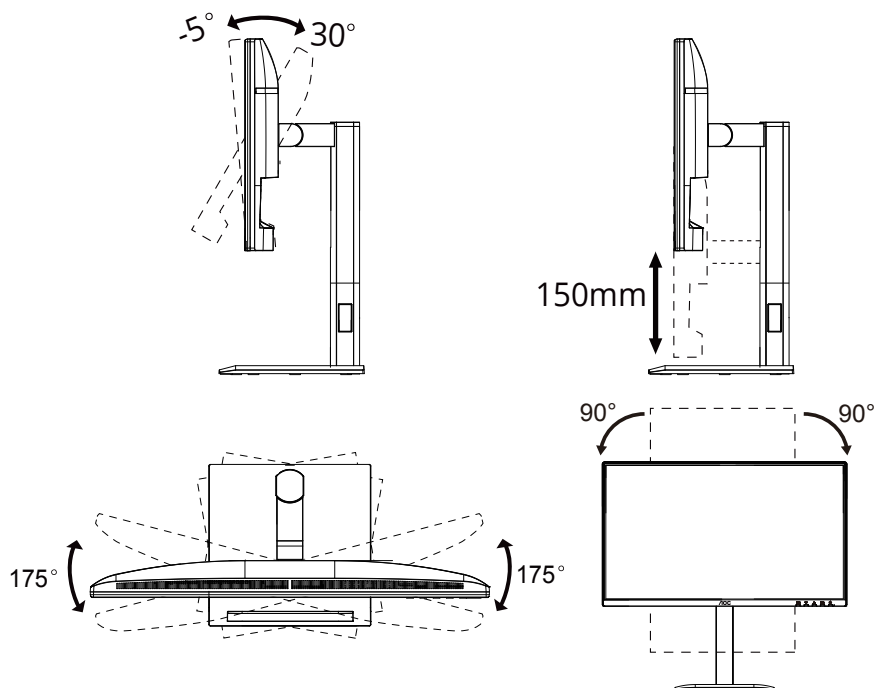
Specifikation för basbult: M6 × 17 mm (effektivt gängdjup 5,5 mm)



 OBS: Bildskärmsdesignen kan avvika från de som visas.

Justering av visningsvinkel

För att uppnå bästa visningsupplevelse rekommenderas att användaren säkerställer att hela ansiktet syns på skärmen och därefter justerar skärmens vinkel efter egen preferens. Håll i stativet så att skärmen inte välter när du ändrar vinkeln. Du kan justera skärmen enligt följande:



OBS:

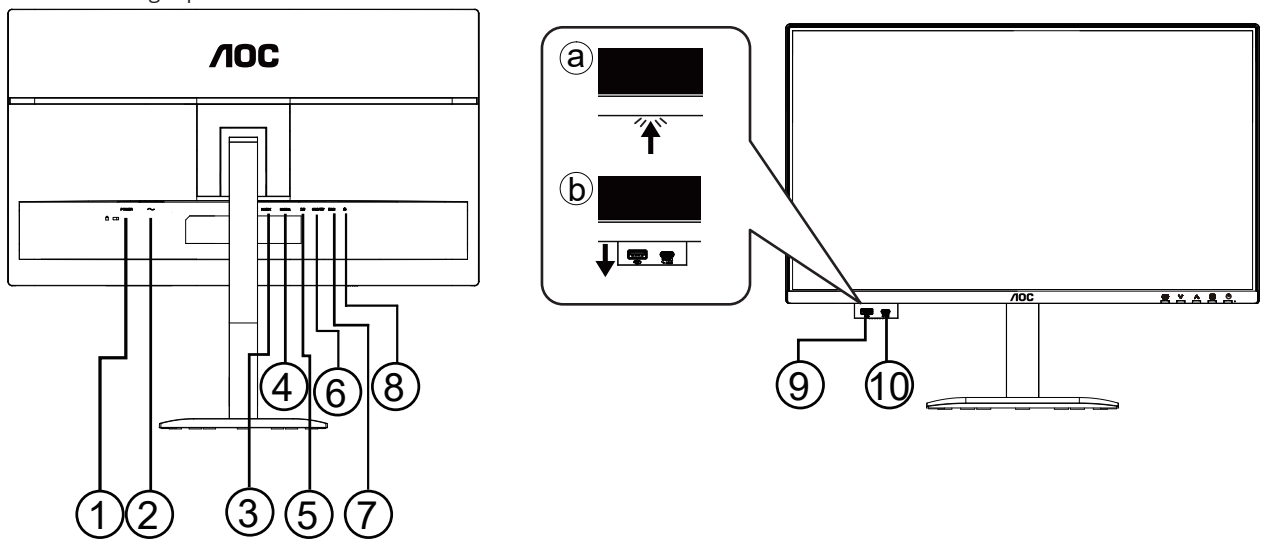
Rör inte LCD-skärmen när du ändrar vinkeln. Att röra vid LCD-skärmen kan orsaka skador.

VARNING

- För att undvika potentiella skador på skärmen, såsom panelavskalning, säkerställ att skärmen inte lutar nedåt mer än -5 grader.
- Tryck inte på skärmen när du justerar vinkeln. Greppa endast ramen.

Anslutning av skärmen

Kabelanslutningar på skärmens baksida och datorn:



1. AC-switch
2. Ström
3. HDMI1
4. HDMI2
5. DisplayPort
6. USB Uppströms
7. USB3.2 Gen1x2
8. Hörlurar
9. USB3.2 Gen1x1
10. USB C (Strömförsörjning upp till 15 W)

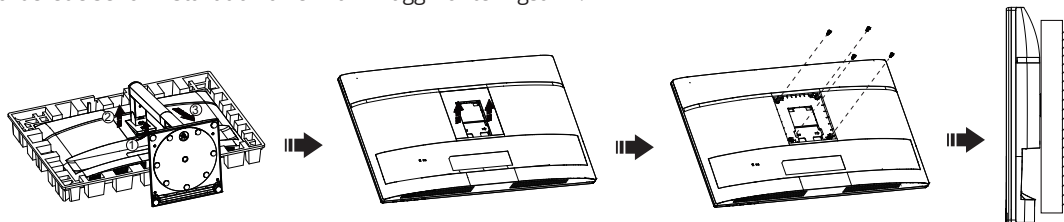
Anslut till PC

1. Anslut nätsladden ordentligt till skärmens baksida.
2. Stäng av datorn och koppla ur dess nätsladd.
3. Anslut skärmens signalkabel till videouttaget på datorns baksida.
4. Anslut nätsladdarna för datorn och skärmen till ett närliggande eluttag.
5. Starta datorn och skärmen.

Om skärmen visar en bild är installationen slutförd. Om ingen bild visas, vänligen se avsnittet Felsökning. För att skydda utrustningen, stäng alltid av datorn och LCD-skärmen innan anslutning.

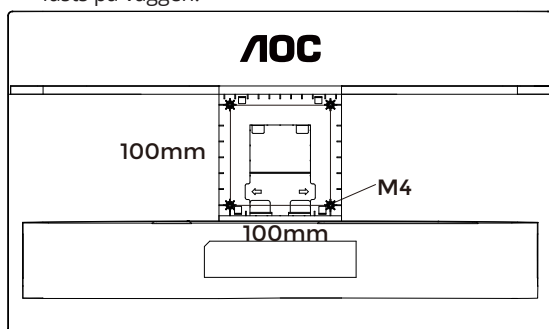
Väggmontering

Förberedelse för installation av en valfri väggmonteringsarm.

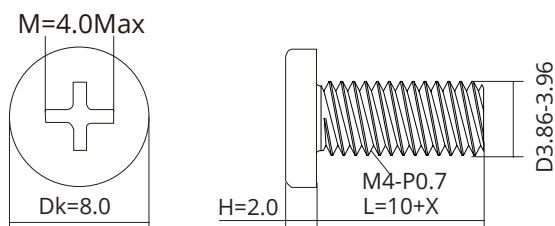


Denna skärm kan fästas på en väggmonteringsarm som köps separat. Koppla från strömmen innan denna procedur. Följ dessa steg:

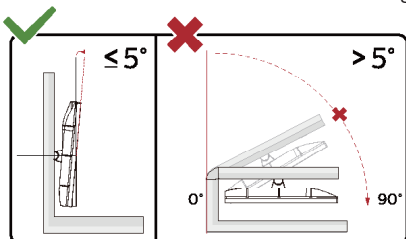
1. Ta bort basen.
2. Följ tillverkarens instruktioner för att montera väggmonteringsarmen.
3. Placera väggmonteringsarmen på skärmens baksida. Justera hålen på armen med hålen på skärmens baksida.
4. Sätt i de fyra skruvarna i hålen och dra åt dem.
5. Anslut kablarna igen. Se användarmanualen som medföljde den valfria väggmonteringsarmen för instruktioner om hur den fästs på väggen.



Specifikation för väggfästesskruvar: M4*(10+X) mm, (X = tjockleken på väggmonteringsfästet)



Observera: VESA-fästhål för skruvar finns inte på alla modeller. Kontrollera med återförsäljare eller den officiella avdelningen hos AOC. Kontakta alltid tillverkaren vid väggmontering.



* Bildskärmsdesignen kan avvika från illustrationerna.

⚠ VARNING:

1. För att undvika potentiella skador på skärmen, såsom panelavskalning, säkerställ att skärmen inte lutar nedåt mer än -5 grader.
2. Tryck inte på skärmen när du justerar vinkeln. Greppa endast ramen.

Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerar med DisplayPort/HDMI
2. Kompatibelt grafikkort: Den rekommenderade listan finns nedan och kan även kontrolleras på www.AMD.com

Grafikkort

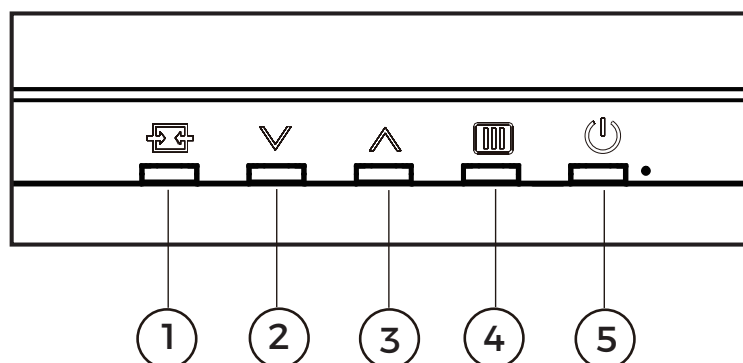
- Radeon™ RX Vega-serien
- Radeon™ RX 500-serien
- Radeon™ RX 400-serien
- Radeon™ R9/R7 300-serien (utom R9 370/X, R7 370/X och R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serien
- Radeon™ R9 Fury-serien
- Radeon™ R9/R7 200-serien (utom R9 270/X och R9 280/X)

Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Justering

Snabbknappar



1	Källa/Avsluta
2	Förinst. läge/∨
3	Ljusstyrka/∧
4	MENY/Öppna
5	Ström

MENY/Öppna

Tryck för att visa OSD eller bekräfta valet.

Ström

Tryck på strömbrytaren för att slå på skärmen.

Förinst. läge/∨

När OSD inte visas, tryck på "∨"-knappen för att öppna funktionen Förinst. läge, tryck sedan på "∨"- eller "∧"-knappen för att välja Förinst. läge.

Ljusstyrka/∧

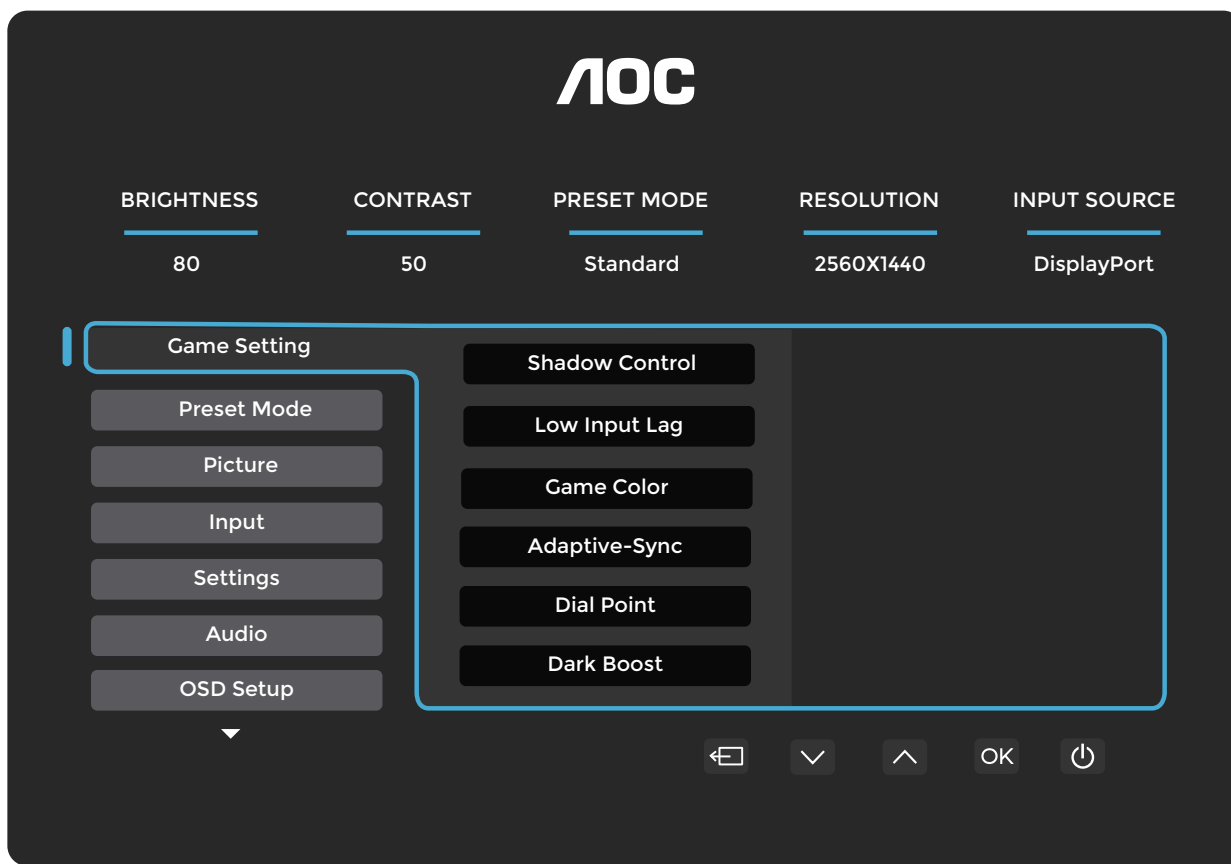
När OSD inte visas, tryck på "∧"-knappen för att öppna funktionen Ljusstyrka, tryck sedan på "∧"- eller "∨"-knappen för att justera Ljusstyrka.
















Källa/Avsluta

När OSD är stängd fungerar tryck på knappen Källa/Avsluta som snabbknapp för källa.
När OSD-menyn är aktiv fungerar denna knapp som avslutningsknapp (för att avsluta OSD-menyn).

OSD-inställning

Grundläggande och enkel instruktion för kontrollknapparna.

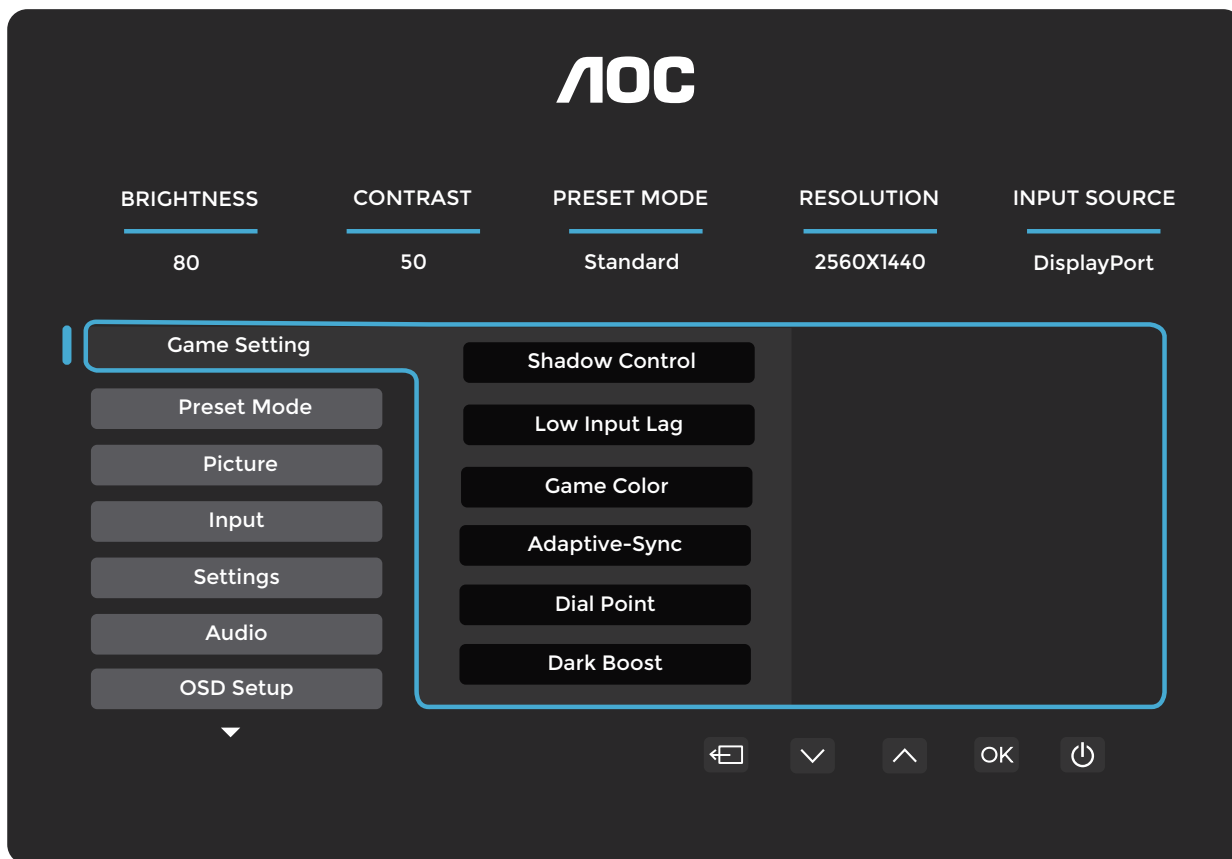


- 1). Tryck på  MENY-knappen för att aktivera OSD-fönstret.
- 2). Tryck  eller  för att navigera mellan funktionerna. När önskad funktion är markerad, tryck på  MENY-knappen / OK för att aktivera den. Tryck  eller  för att navigera mellan undermenyfunktionerna. När önskad undermenyfunktion är markerad, tryck på  MENY-knappen / OK för att aktivera den.
- 3). Tryck på  eller  för att ändra inställningarna för den valda funktionen. Tryck på  /  för att avsluta. Om du vill justera någon annan funktion, upprepa steg 2-3.
- 4). OSD-låsfunktion: För att låsa OSD, tryck och håll ned  MENY-knappen medan skärmen är avstängd och tryck sedan på  strömbrytaren för att slå på skärmen. För att låsa upp OSD – tryck och håll ned  MENY-knappen medan skärmen är avstängd och tryck sedan på  strömbrytaren för att slå på skärmen.

Anmärkningar:

- 1). Om produkten endast har en signalingång går det inte att justera alternativet "Välj Inmat..".
- 2). Om ingångssignalens upplösning är ursprunglig upplösning eller Adaptive-Sync är alternativet "Bildförhåll." ogiltigt.

Game Setting (Spelinställning)

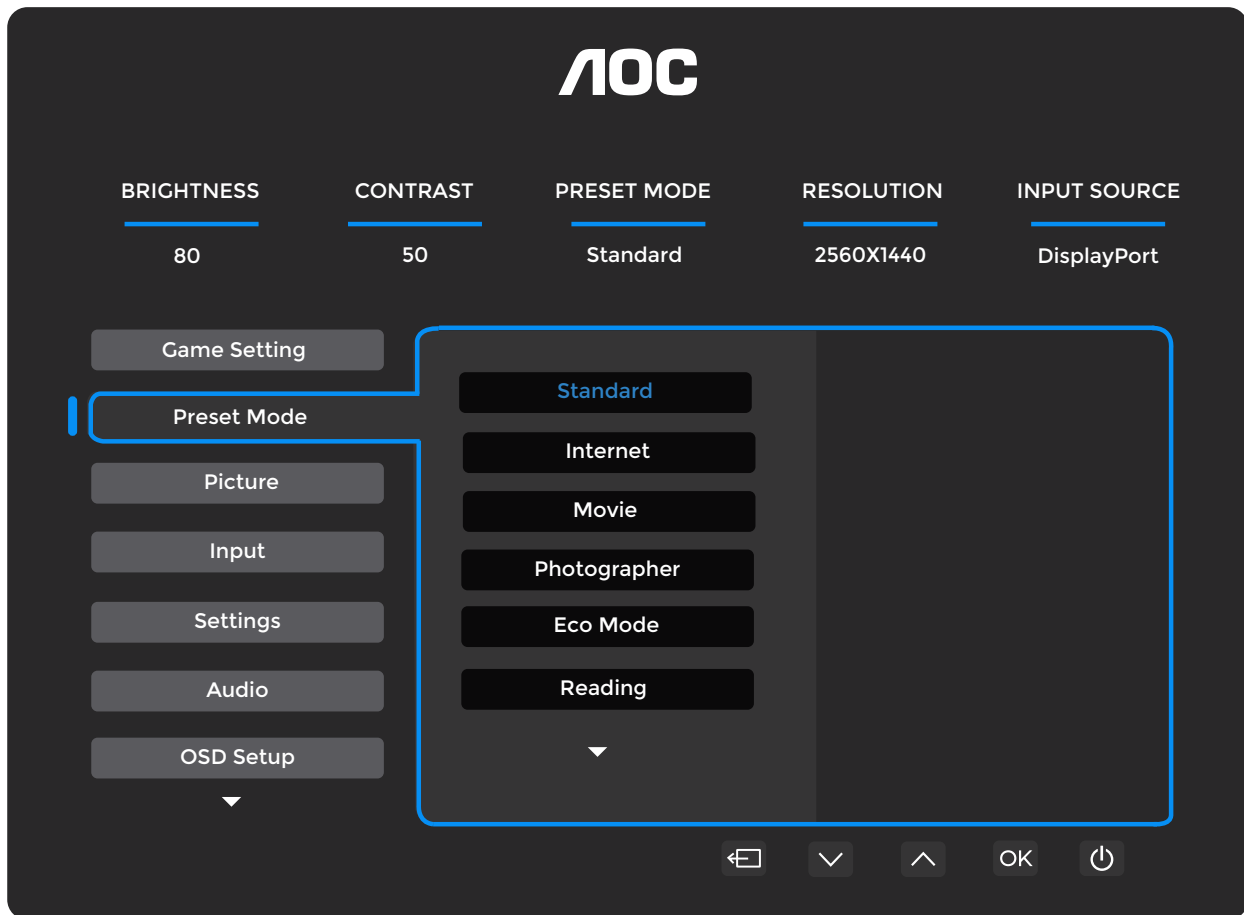


Shadow Control (Skuggkont.)	0-20	Skuggkontrollens standardvärde är 0; användaren kan därefter justera från 0 till 20 för en tydligare bild. Om bilden är för mörk för att detaljer ska synas tydligt, justera från 0 till 20 för en klarare bild.
Låg inmatningsfördröjning	Av/På	Stäng av bildbufferten för att minska inmatningsfördröjningen.
Game Color (Spelfärg)	0 ~ 20	Spelfärg ger nivåer 0-20 för att justera mättnaden och få en bättre bild.
Adaptive-Sync	Av/På	Inaktivera eller aktivera Adaptive-Sync. Påminnelse om Adaptive-Sync-drift: När Adaptive-Sync-funktionen är aktiverad kan det förekomma blinkande i vissa spelmiljöer.
Dial Point (Siktpunkt)	Av / På / Dynamisk	Funktionen "Dial Point" placerar en siktesindikator i mitten av skärmen för att hjälpa spelare att spela First Person Shooter (FPS)-spel med exakt och precist sikte.
Dark Boost (Mörk förstärkning)	Av / Nivå 1 / Nivå 2 / Nivå 3	Förbättra skärmens detaljer i mörka eller ljusa områden genom att justera ljusstyrkan i de ljusa områdena och säkerställa att de inte blir övermättade.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) erbjuder 0-20 justeringsnivåer för att minska rörelseoskärpa. Anmärkning: 1. MBR-funktionen kan justeras när Adaptive-Sync är avstängt och uppdateringsfrekvensen är ≥ 75 Hz. 2. Skärmens ljusstyrka minskar när justeringsvärdet ökar.
MBR Sync	Av/På	Inaktivera eller aktivera MBR-synkronisering (Motion Blur Remove).
Overdrive	Av / Svag / Medium / Stark / Förstärkning	Justera svarstiden. Anmärkning: 1. Om användaren ställer in OverDrive på "Stark" kan den visade bilden bli suddig. Användaren kan justera OverDrive-nivån eller stänga av den enligt sina preferenser. 2. Funktionen "Boost" är valfri när Adaptive-Sync är avstängt och uppdateringsfrekvensen är ≥ 75 Hz. 3. Skärmens ljusstyrka minskar när funktionen "Boost" aktiveras.

Anmärkning:

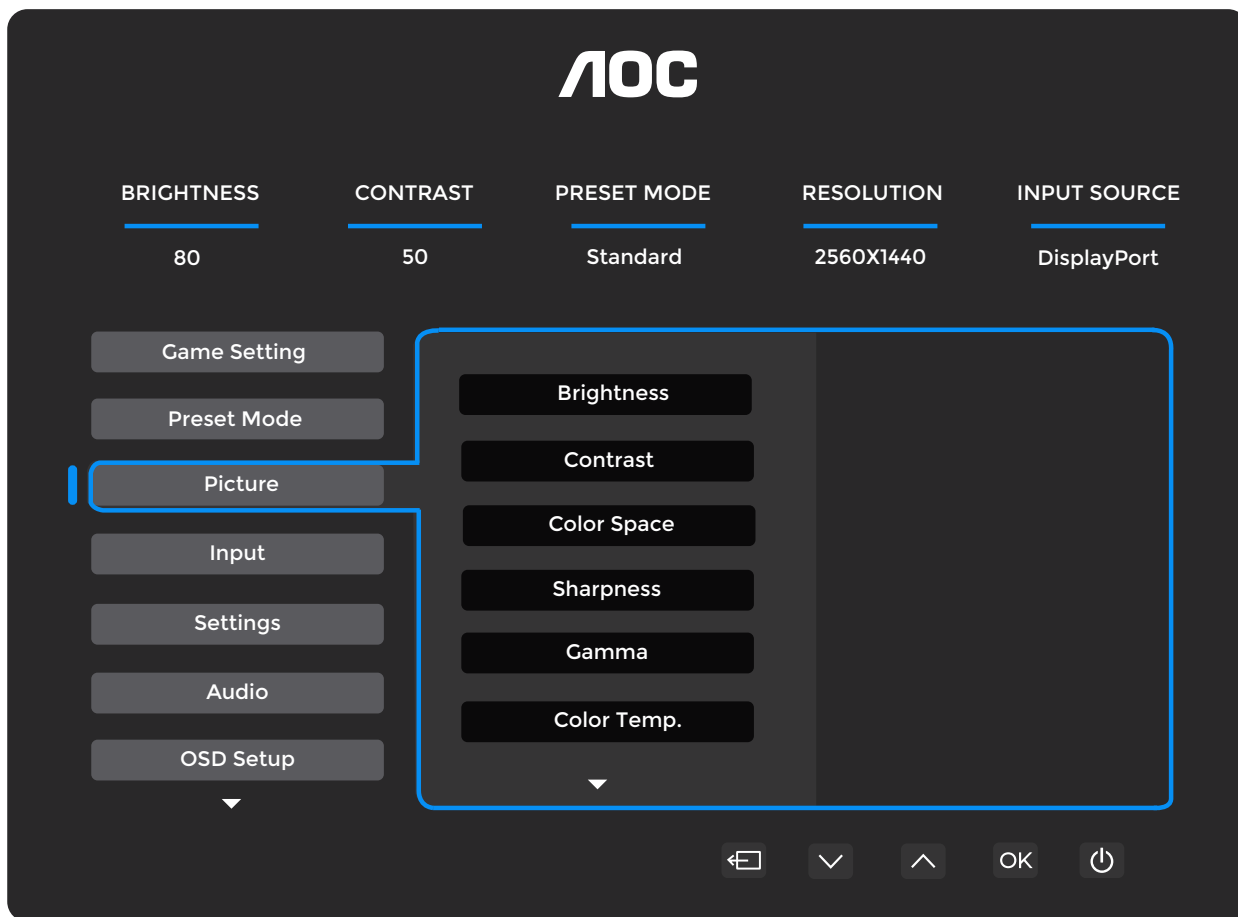
- 1). När "HDR Mode" under "Bild" är aktiverat kan inte inställningarna "Spelläge", "Skuggkontroll" och "Spelfärg" justeras.
- 2). När "HDR" under "Bild" är aktiverat kan inte inställningarna "Spelläge", "Skuggkontroll", "Mörk förstärkning", "Spelfärg", "MBR" och "MBR Sync" justeras. "Förstärkning" under "Overdrive" är inte tillgänglig.
- 3). När "Färgområde" under "Bild" är inställt på sRGB kan inte "Spelläge", "Skuggkont.", "Mörk förstärkning" och "Spelfärg" justeras.

Preset Mode (Förinst. läge)



Standard	Förbättra läsbarheten för lämpliga webb- och mobile (Spel).
Internet	Internetläge.
Movie (Film)	Movie (Film)-läge.
Photographer (Fotograf)	Photographer (Fotograf)Läge.
Eco Mode (Sparläge)	Eco Mode (Sparläge)
Reading (Läser)	Läsläge.
HDR Effect - Picture (HDR-effekt - Bild)	Ställ in HDR-effekten enligt dina användningsbehov.
HDR Effect - Movie (HDR-effekt - Film)	
HDR Effect - Game (HDR-effekt - Spel)	
Sports (Sport)	Sports (Sport)-läge.
FPS	För att spela FPS (First Person Shooters)-spel. Förbättrar svartnivån i mörka teman.
RTS	För att spela RTS (Real Time Strategy)-spel. Förbättrar bildkvaliteten.
Racing	För att spela Racing-spel erbjuds snabbast respons tid och hög färgmättnad.
Reset Color (Återställ färg)	Återställ färgen till standardinställningarna.

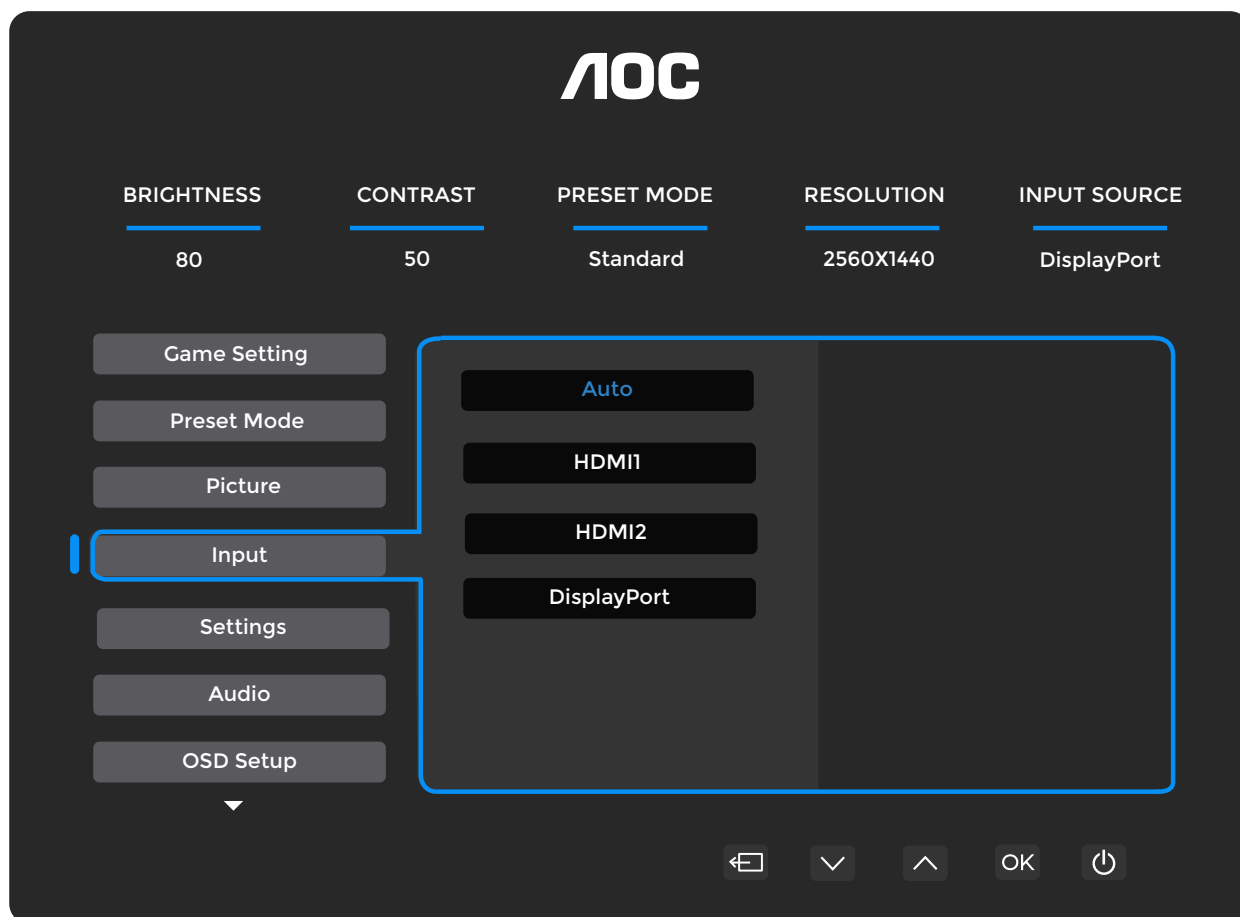
Picture (Bild)



Brightness (Ljusst.)	0-100	Justering av bakgrundsbelysning.
Contrast (Kontrast)	0-100	Kontrast från digitalregister.
Color Space (Färgområde)	Panel Native	Standard Color Space (Färgområde)-panel.
	sRGB	sRGB Color Space (Färgområde).
Sharpness (Skärpa)	0-100	Justering av skärpa.
Gamma	1,8/2,0/2,2/2,4/2,6	Justera Gamma.
Color Temp. (Färg)	Native (Ursprunglig)	Återkalla Native (Ursprunglig) färgtemperatur från EEPROM.
	5000K	Återkalla färgtemperaturen 5000K från EEPROM.
	6500K	Återkalla färgtemperaturen 6500K från EEPROM.
	7500K	Återkalla färgtemperaturen 7500K från EEPROM.
	8200K	Återkalla färgtemperaturen 8200K från EEPROM.
	9300K	Återkalla färgtemperaturen 9300K från EEPROM.
	11500K	Återkalla färgtemperaturen 11500K från EEPROM.
	User Define (Anv.def.)	Återställ färgtemperatur från EEPROM.
Red (Röd)	0-100	Röd förstärkning från digitalregister.

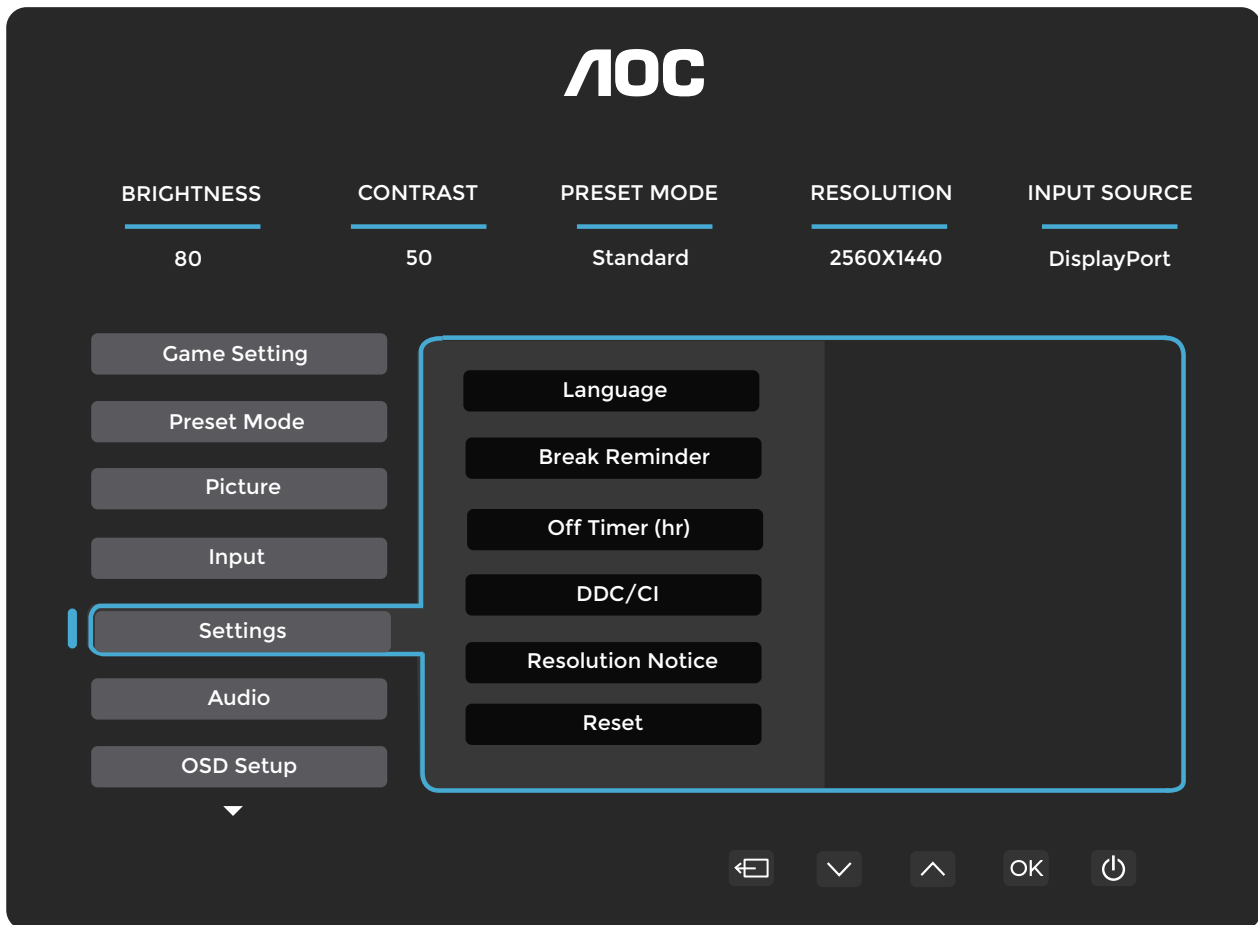
Green (Grön)	0-100	Green (Grön) förstärkning från digitalregister.
Blue (Blå)	0-100	Blå förstärkning från digitalregister.
DCR	Off (Av)	Inaktivera dynamiskt kontrastförhållande.
	On (På)	Aktivera dynamiskt kontrastförhållande.
Clear Vision	Av / Svag / Medium / Stark	Justera Clear Vision
Image Ratio (Bildförhåll.)	Full/Aspect (Förhållande)/1:1	Välj bildförhållande för visning.

Input (Inmatn.)



Auto	Välj ingångssignalkälla automatiskt.
HDMI1	Välj HDMI1-ingångssignalkälla.
HDMI2	Välj HDMI2-ingångssignalkälla.
DisplayPort	Välj DisplayPort-ingångssignalkälla.

Settings (Inställningar)



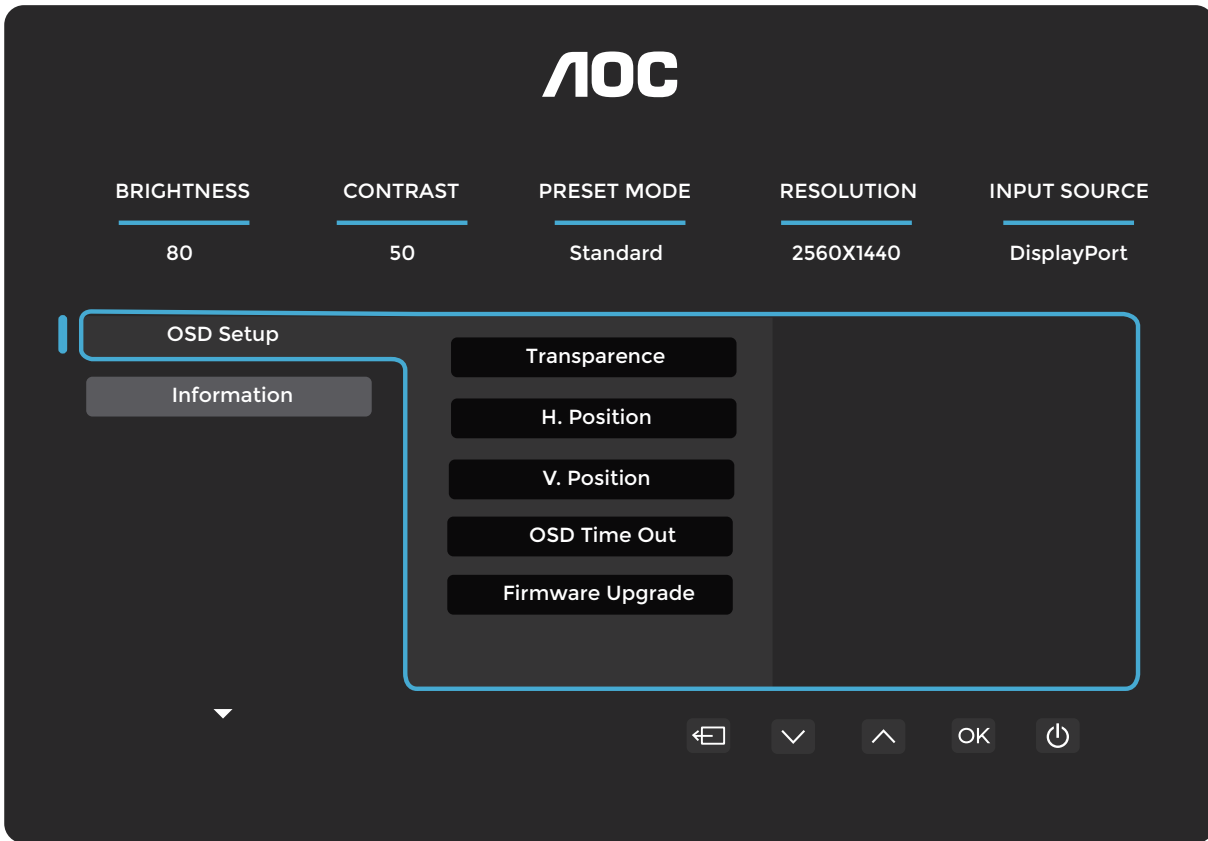
Språk		Välj OSD-språk.
Break Reminder (Pauspåminnelse)	Av/På	Pauspåminnelse om användaren arbetar kontinuerligt i mer än 1 timme.
Avstängningstimer (h)	0-24	Välj DC-avstängningstid.
DDC/CI	Nej / Ja	Aktivera/avaktivera DDC/CI-stöd.
Resolution Notice (Upplösning)	Av/På	Meddelande om optimal upplösning.
Reset (Återst.)	Nej / Ja	Återställ menyn till standardinställningar.
	ENERGY STAR® eller Nej	ENERGY STAR® tillgängligt för utvalda modeller

Audio (Ljud)



Volume (Volym)	0-100	Volymjustering.
Mute (Ljud av)	Av/På	Stäng av ljudet (Mute).

OSD Setup (Bildskärmsinst.)



Transparence (Transp.)	0-100	Justera OSD:s transparens.
H. position	0-100	Justera OSD:s horisontella position.
V. Position (Position-V)	0-100	Justera OSD:s vertikala position.
OSD Time Out ()	5-120	Justera OSD Timeout.
Firmware Upgrade ()	Nej / Ja	Uppgradera firmware via USB.

Information (Info.)

AOC

BRIGHTNESS 80 CONTRAST 50 PRESET MODE Standard RESOLUTION 2560X1440 INPUT SOURCE DisplayPort

OSD Setup

Information

Input	DisplayPort	SN	000000000
Resolution	2560x1440@75Hz	FW Version	V1.00
Brightness	80	Firmware Date	20250327
Gamma	2.2	Sync	NA

⏪ ⏴ ⏵ OK ⏻

LED-indikator

Status	LED Color (LED-färg)
Full effektmodus	Vit
Aktiv-av-läge	Orange

Felsökning

Problem & fråga	Möjliga lösningar
Ström indikatorn lyser inte	Se till att strömbrytaren är i läge On (På) och att nätsladden är korrekt ansluten till ett jordat vägguttag samt till skärmen.
Ingen bild på skärmen	<ul style="list-style-type: none"> ● Är nätsladden korrekt ansluten? Kontrollera anslutningen av nätsladden och strömförsörjningen. ● Är videokabeln korrekt ansluten? (Ansluten med HDMI-kabel) Kontrollera anslutningen av HDMI-kabeln. (Ansluten med DisplayPort-kabel) Kontrollera anslutningen av DisplayPort-kabeln. * HDMI/DisplayPort-ingång finns inte på alla modeller. ● Om strömmen är på, starta om datorn för att visa startskärmen (inloggningsskärmen). Om startskärmen (inloggningsskärmen) visas, starta datorn i lämpligt läge (felsäkert läge för Windows 7/8/10) och ändra sedan frekvensen för grafikkortet. (Se avsnittet Inställning av optimal upplösning.) Om startskärmen (inloggningsskärmen) inte visas, kontakta servicecenter eller din återförsäljare. ● Kan du se "Inmatn. Stöds Ej" på skärmen? Detta meddelande visas när signalen från grafikkortet överstiger den maximala upplösning och frekvens som skärmen kan hantera korrekt. Justera upplösningen och frekvensen till de högsta värden som skärmen kan hantera korrekt. ● Se till att AOC-skärmdrivrutinerna är installerade.
Bilden är suddig och uppvisar efterbildning eller skuggor	Justera kontrollerna för kontrast och ljusstyrka. Tryck på snabbknappen (AUTO) för automatisk justering. Se till att du inte använder förlängningskabel eller växelbox. Vi rekommenderar att skärmen ansluts direkt till grafikkortets utgångskontakt på baksidan.
Bilden studsar , flimrar eller ett vattenvågsmönster visas i bilden	Flytta elektriska apparater som kan orsaka elektriska störningar så långt bort från skärmen som möjligt. Använd den maximala uppdateringsfrekvens som din skärm klarar vid den upplösning du använder.
Skärmen fastnar i aktivt Av-läge.	Datorns strömbrytare ska vara i läget På. Datorns grafikkort ska sitta ordentligt i sin plats. Se till att skärmens videokabel är korrekt ansluten till datorn. Inspektera skärmens videokabel och kontrollera att inga stift är böjda. Kontrollera att din dator fungerar genom att trycka på CAPS LOCK-tangenten på tangentbordet samtidigt som du observerar CAPS LOCK-LED. LED-lampan ska antingen tändas eller släckas efter att CAPS LOCK-tangenten tryckts.
En av de primära färgerna (RÖD, GRÖN eller BLÅ) saknas.	Inspektera skärmens videokabel och kontrollera att inget stift är skadat. Se till att skärmens videokabel är korrekt ansluten till datorn.
Bild på skärmen är inte centrerad eller korrekt storleksanpassad.	Justera H-position och V-position eller tryck på snabbknappen (AUTO).
Bild har färgfel (vitt ser inte vitt ut).	Justera RGB-färger eller välj önskad färgtemperatur.
Horisontella eller vertikala störningar på skärmen.	Använd avstängningsläget i Windows 7/8/10/11 för att justera KLOCKA och FOKUS. Tryck på snabbknappen (AUTO) för automatisk justering.
Reglering och service	Vänligen se reglerings- och serviceinformation som finns i CD-manualen eller på www.aoc.com (för att hitta den modell du köpt i ditt land och för att hitta reglerings- och serviceinformation på supportsidan).

Specifikation

Allmän specifikation

Panel	Modellnamn	Q27P4U		
	Drivsystem	TFT-färg LCD		
	Synlig bildstorlek	68,5 cm diagonalt		
	Pixeltäthet	0,2331 mm (H) × 0,2331 mm (V)		
	Visningsfärg	16,7 M		
Others (Övrigt)	Horisontellt skanningsområde	30–230 kHz		
	Horisontell skanningsstorlek (maximalt)	596,736 mm		
	Vertikalt skanningsområde	48–120 Hz		
	Vertikal skanningsstorlek (maximal)	335,664 mm		
	Optimal förinställd upplösning	2560x1440@60Hz		
	Maximal upplösning	2560x1440@120Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Strömkälla	100–240 V~, 50/60 Hz, 1,5A		
	Energiförbrukning	Typisk (standardljusstyrka och kontrast)	27W	
		Max. (Ljusstyrka = 100, kontrast = 100)	≤91W	
		Standbyläge	≤0,3W	
	Värmeavledning	Normal drift	92,15 BTU/tim (typ.)	
		Sömn (standbyläge)	<1,02 BTU/tim	
Av-läge		<1,02 BTU/tim		
Av-läge (AC-strömbrytare)		0 BTU/hr		
Fysiska egenskaper	Anslutningstyp	HDMIx2/DisplayPort/USB C/USBx3/USB Upstream/Hörlurar ut		
	Signalkabeltyp	Avtagbar		
	Inbyggd högtalare	2 W × 2		
Miljö	Temperatur	Drift	0 °C–40 °C	
		Ej i drift	–25 °C–55 °C	
	Fuktighet	Drift	10 %–85 % (icke-kondenserande)	
		Ej i drift	5 %–93 % (icke-kondenserande)	
	Höjd	Drift	0m~5000m (0ft~16404ft)	
		Ej i drift	0m~12192m (0ft~40000ft)	

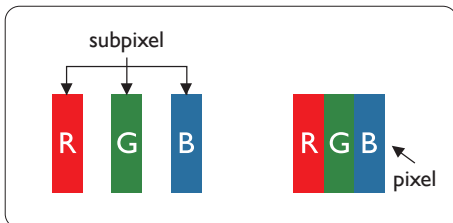


AOC:s policy för pixelfel på bildskärmar

AOC strävar efter att leverera produkter av högsta kvalitet. Vi använder några av branschens mest avancerade tillverkningsprocesser och tillämpar strikta kvalitetskontroller. Ändå kan pixel- eller subpixelfel på bildskärmspanelerna ibland inte undvikas.

Ingen tillverkare kan garantera att alla paneler är helt fria från pixelfel, men AOC garanterar att varje bildskärm med ett oacceptabelt antal fel kommer att repareras eller ersättas enligt garantin. Denna information förklarar de olika typerna av pixelfel och definierar godtagbara felnivåer för varje typ. För att kvalificera sig för reparation eller utbyte enligt garantin måste antalet pixelfel på en bildskärmspanel överskrida dessa godtagbara nivåer. Till exempel får högst 0,0004 % av subpixlarna på en bildskärm vara defekta.

AOC tillämpar dessutom ännu högre kvalitetsstandarder för vissa typer eller kombinationer av pixelfel som är mer synliga än andra. Denna policy gäller globalt.



Pixlar och subpixlar

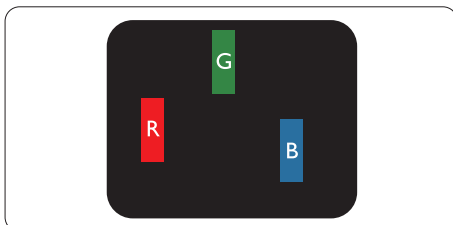
En pixel, eller bildpunkt, består av tre subpixlar i primärfärgerna röd, grön och blå. Många pixlar tillsammans bildar en bild. När alla subpixlar i en pixel är tända framstår de tre färgade subpixlarna tillsammans som en enda vit pixel. När alla är släckta framstår de tre färgade subpixlarna tillsammans som en enda svart pixel. Andra kombinationer av tända och släckta subpixlar framstår som enskilda pixlar i andra färger.

Typer av pixelfel

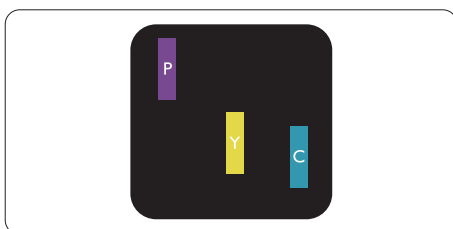
Pixelfel och subpixelfel framträder på skärmen på olika sätt. Det finns två kategorier av pixelfel och flera typer av subpixelfel inom varje kategori.

Ljusa punktfel

Ljusa punktfel framträder som pixlar eller subpixlar som alltid är tända eller 'På'. Det vill säga att en ljus punkt är en subpixel som sticker ut på skärmen när monitorn visar ett mörkt mönster. Följande typer av ljusa punktfel förekommer:



En tänd röd, grön eller blå subpixel.



Två intilliggande tända subpixlar:

- Röd + Blå = Lila
- Röd + Grön = Gul
- Grön + Blå = Cyan (Ljusblå)



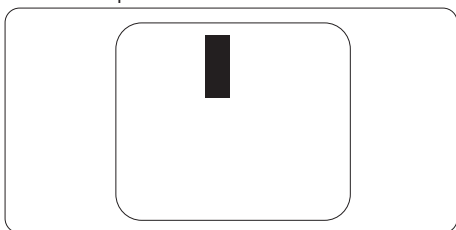
Tre intilliggande tända delbildpunkter (en vit bildpunkt).

Anmärkning

En röd eller blå ljuspunkt måste vara mer än 50 procent ljusare än omgivande punkter, medan en grön ljuspunkt är 30 procent ljusare än omgivande punkter.

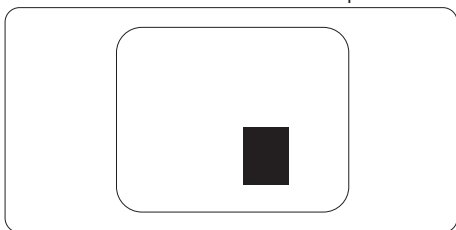
Defekter med svarta punkter

Defekter med svarta punkter framträder som bildpunkter eller delbildpunkter som alltid är mörka eller 'Av'. Det vill säga att en mörk punkt är en delbildpunkt som sticker ut på skärmen när monitorn visar ett ljus mönster. Följande är typerna av defekter med svarta punkter.



Närhet mellan bildpunktsdefekter

Eftersom bildpunkts- och delbildpunktsdefekter av samma typ som är nära varandra kan vara mer påtagliga, anger AOC även toleranser för närheten mellan bildpunktsdefekter.



Toleranser för bildpunktsdefekter

För att kvalificera sig till reparation eller utbyte på grund av bildpunktsdefekter under garantiperioden måste en skärm i en AOC-panelmonitor ha bildpunkts- eller delbildpunktsdefekter som överstiger de toleranser som anges i webbmanualen.

LJUSA PUNKTDEFEKTER	ACCEPTABEL NIVÅ
1 lysande delbildpunkt	2
2 intilliggande lysande delbildpunkter	1
3 intilliggande lysande delbildpunkter (en vit bildpunkt)	0
Avstånd mellan två ljusa punktdefekter*	$\geq 15\text{mm}$
Totalt antal ljusa punktdefekter av alla typer	2
MÖRKA PUNKTDEFEKTER	ACCEPTABEL NIVÅ
1 mörk delbildpunkt	5 eller färre
2 intilliggande mörka delbildpunkter	2 eller färre
3 intilliggande mörka delbildpunkter	≤ 1
Avstånd mellan två mörka punktdefekter*	$\geq 15\text{mm}$
Totalt antal mörka punktdefekter av alla typer	5 eller färre
TOTALT ANTAL PUNKTDEFEKTER	ACCEPTABEL NIVÅ
Totalt antal ljusa eller svarta punktdefekter av alla typer	5 eller färre

Anmärkning

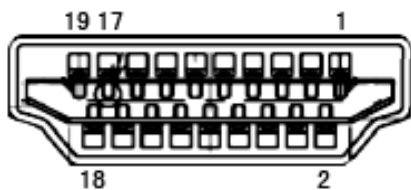
*: 1 eller 2 intilliggande subpixselddefekter = 1 punktdefekt.

Förinställda visningslägen

STANDARD	UPPLÖSNING (± 1 Hz)	HORIZONTAL FREKVENNS (kHz)	VERTIKAL FREKVENNS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
DOS-LÄGE	720x400@70Hz	31.469	70.087
IBM-läge	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	178.201	120.001

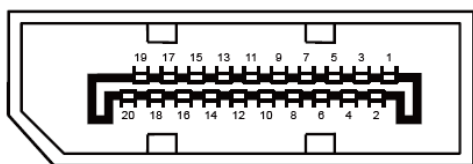
Observera: Enligt VESA-standarden kan det förekomma en viss felmarginal (± 1 Hz) vid beräkning av uppdateringsfrekvensen (fältfrekvensen) för olika operativsystem och grafikkort. För att förbättra kompatibiliteten har den nominella uppdateringsfrekvensen för denna produkt avrundats. Vänligen hänvisa till den faktiska produkten.

Pintilldelningar



19-stifts färgdisplay-signalkabel

Pin-nummer	Signalnamn	Pin-nummer	Signalnamn	Pin-nummer	Signalnamn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Ground
2.	TMDS Data 2 Skärm	10.	TMDS Klocka +	18.	+5V ström
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS-klocksärm	19.	Hot Plug-detektering
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS-klocka-		
5.	TMDS Data 1-skärm	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserverad (N.C. på enhet)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0-skärm	16.	SDA		



20-stifts färgdisplay-signalkabel

Stift Nr.	Signalnamn	Stift Nr.	Signalnamn
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug-detektering
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denna skärm är utrustad med VESA DDC2B-funktioner enligt VESA DDC-standarden. Den möjliggör för skärmen att informera värdsystemet om sin identitet och, beroende på vilken nivå av DDC som används, kommunicera ytterligare information om sina visningsmöjligheter.

DDC2B är en tvåvägsdatakanal baserad på I2C-protokollet. Värdet kan begära EDID-information via DDC2B-kanalen.

