

# USER MANUAL



## 27E4U MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved

Version: A01

**AOC**

安全 .....	1
国内規格.....	1
電源.....	2
設置.....	3
清掃.....	4
その他.....	5
セットアップ .....	6
箱の内容物 .....	6
スタンドおよびベースの設置.....	7
視野角の調整 .....	9
モニターの接続 .....	10
壁掛け設置 .....	11
アダプティブシンク機能 .....	12
調整中 .....	13
ホットキー .....	13
OSD 設定 .....	14
ゲーム設定.....	15
プリセットモード.....	17
画質 .....	18
画像設定 .....	20
入力 .....	21
設定 .....	22
オフ/オン.....	22
オーディオ.....	23
OSD 設定 .....	24
情報 .....	25
LED インジケーター .....	26
トラブルシューティング.....	27
仕様 .....	28
一般仕様.....	28
AOC モニターのパネルピクセル欠陥ポリシー.....	29
プリセット表示モード .....	31
ピン割り当て .....	32
プラグアンドプレイ .....	33

# 安全

## 国内規格

本書では、以下の小節にて本書内で使用される国別の慣習について説明します。

### 注意事項、警告、および危険表示

本ガイド全体を通じて、テキストのブロックはアイコンを伴い、太字または斜体で表示されることがあります。これらのブロックは注意事項、警告、および危険表示であり、以下のように使用されます。



**注意**：注意は、コンピューターシステムをより適切にご利用いただくための重要な情報を示します。





**警告**：警告は、ハードウェアの損傷やデータの損失の可能性を示し、その問題を回避する方法を案内します。





**危険**：危険は身体的な危害の可能性を示し、その問題を回避する方法を案内します。一部の危険表示は別の形式で表示され、アイコンを伴わない場合があります。その場合、危険表示の具体的な提示方法は規制当局によって義務付けられています。


## 電源

 モニターは、ラベルに記載された種類の電源からのみご使用ください。ご自宅の電源の種類が不明な場合は、販売店または地域の電力会社にお問い合わせください。

 モニターには三つ又の接地プラグ（第三の接地ピン付きプラグ）が装備されています。このプラグは安全機能として、接地された電源コンセントにのみ差し込むことができます。お使いのコンセントが三線式プラグに対応していない場合は、電気技師に正しいコンセントの設置を依頼するか、適切なアダプターを使用して機器を安全に接地してください。接地プラグの安全目的を無効にしないでください。

 雷雨時や長期間使用しない場合は、必ず本機のプラグを抜いてください。これにより、電源サージによるモニターの損傷を防止できます。

 電源タップや延長コードに過負荷をかけないでください。過負荷は火災や感電の原因となります。

 正常な動作を確保するために、100～240V AC、最小 5A の適切に構成された受電口を備えた UL 認定のコンピューターとのみモニターを使用してください。

 壁のコンセントは機器の近くに設置し、容易にアクセスできる場所にしてください。

## 設置

**!** モニターを不安定な台車、スタンド、三脚、ブラケット、またはテーブルの上に置かないでください。モニターが落下すると、人にけがをさせたり、本製品に重大な損傷を与える恐れがあります。製造元が推奨する、または本製品に付属して販売されているカート、スタンド、三脚、ブラケット、またはテーブルのみを使用してください。製造元の指示に従って製品を設置し、製造元推奨の取り付けアクセサリを使用してください。製品とカートの組み合わせは慎重に移動してください。

**!** モニター筐体のスロットに物を絶対に差し込まないでください。回路部品が損傷し、火災や感電の原因となる恐れがあります。モニターに液体をこぼさないでください。

**!** 製品の前面を床に置かないでください。

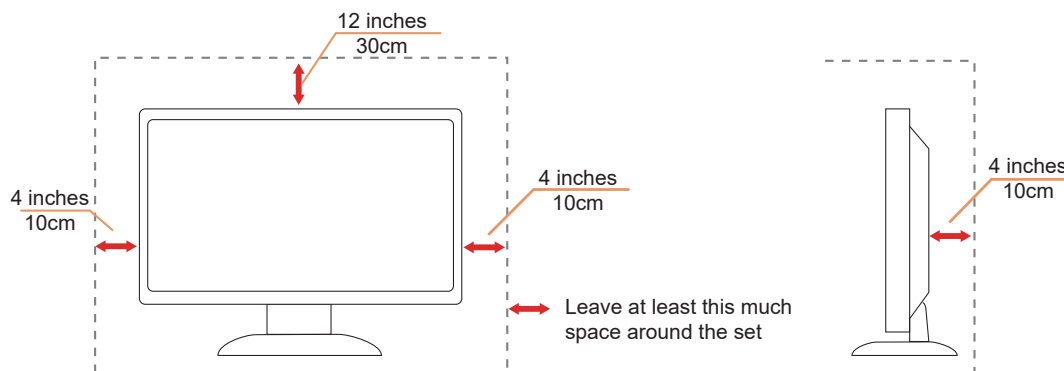
**!** モニターを壁や棚に取り付ける場合は、製造元が承認した取り付けキットを使用し、キットの指示に従ってください。

**!** モニターの周囲には以下のように十分な空間を確保してください。そうしないと、空気循環が不十分となり、過熱によって火災やモニターの損傷を引き起こす恐れがあります。

**!** パネルがベゼルから剥がれるなどの損傷を防ぐため、モニターが-5度以上下向きに傾かないようにしてください。下向き最大傾斜角度-5度を超えた場合、モニターの損傷は保証対象外となります。

モニターを壁掛けまたはスタンドに設置する際の推奨換気スペースは以下の通りです。

### スタンド設置時



## 清掃


⚠️ キャビネットは定期的に水で湿らせた柔らかい布で清掃してください。


⚠️ 清掃時は柔らかい綿またはマイクロファイバークロスを使用してください。布は湿っていてほぼ乾いた状態にし、液体が本体内部に入らないようにしてください。




⚠️ 製品の清掃前には必ず電源コードを抜いてください。


## その他


 製品から異臭、異音、煙が発生した場合は、直ちに電源プラグを抜き、サービスセンターにご連絡ください。


 換気口が机やカーテンで塞がれていないことを確認してください。

 液晶モニターを激しい振動や強い衝撃のある環境で使用しないでください。

 使用中または輸送中にモニターを叩いたり落としたりしないでください。


 電源コードは安全規格に適合したものを使用してください。ドイツの場合、H03VV-F、3G、0.75 mm<sup>2</sup> 以上の規格のものを使用してください。他の国では、適切な種類をそれぞれ使用してください。

 イヤホンやヘッドホンからの過度な音圧は聴力障害を引き起こす可能性があります。イコライザーを最大に調整すると、イヤホンやヘッドホンの出力電圧が上昇し、それに伴い音圧レベルも増加します。

 低ブルーライト：本ディスプレイは低ブルーライトパネルを採用しています。工場出荷時のリセット／初期設定状態において、TÜV Rheinland の低ブルーライトハードウェアソリューション認証に準拠しています。

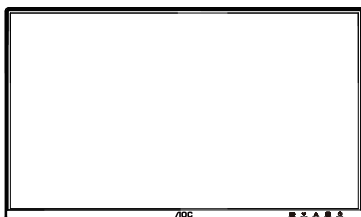
健康：

- モニターは目から 50 ～ 70cm (20 ～ 28 インチ) 離してご使用ください。
- 長時間画面を見続けると眼精疲労を引き起こし、視力が低下する恐れがあります。製品を 1 時間使用すごとに、5 ～ 10 分間目を休めてください。
- 遠くの物に焦点を合わせることで眼精疲労を軽減できます。
- 頻繁なまばたきや目の運動は、目の乾燥を防ぐのに役立ちます。

 フリッカーフリー技術は、DC 調光器を用いて安定したバックライトを維持し、主なモニターのちらつきの原因となり、目に優しくします。

# セットアップ

## 箱の内容物



Monitor



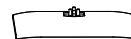
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort  
Cable



D-SUB Cable



USB Cable



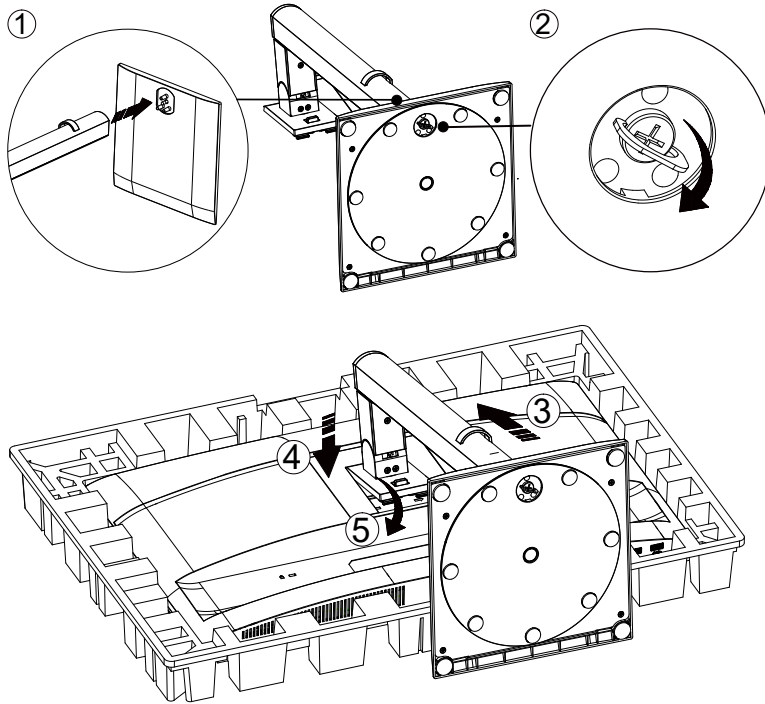
Audio Cable

**\*** すべての国や地域で全ての信号ケーブルが提供されるわけではありません。確認のため、販売店または AOC 支店にお問い合わせください。

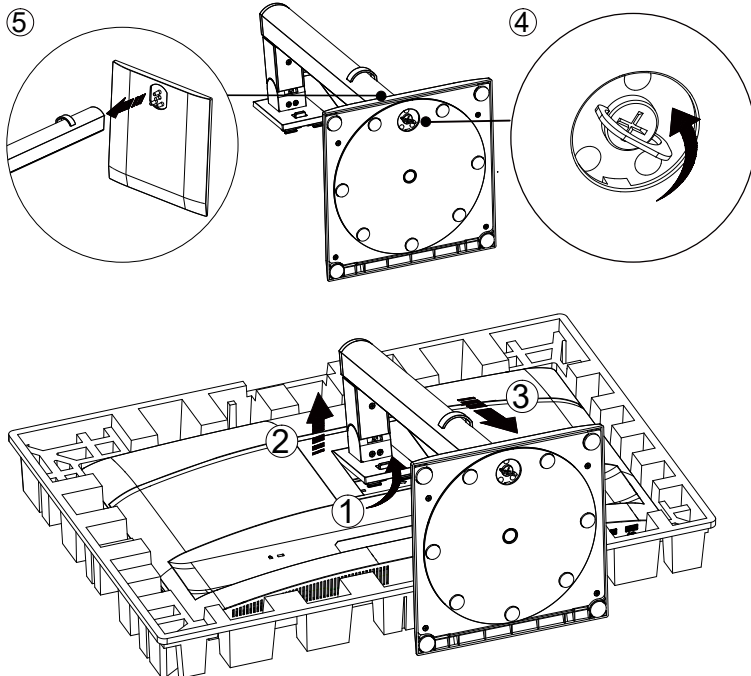
## スタンドおよびベースの設置

以下の手順に従ってベースの設置または取り外しを行ってください。

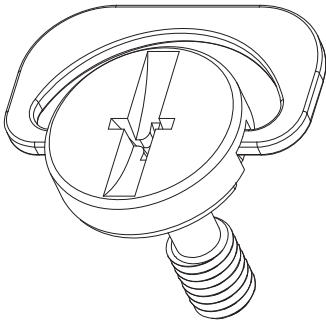
設置：



取り外し：



ベース用ネジの仕様：M6 × 13 mm（有効ねじ長さ 5.5 mm）



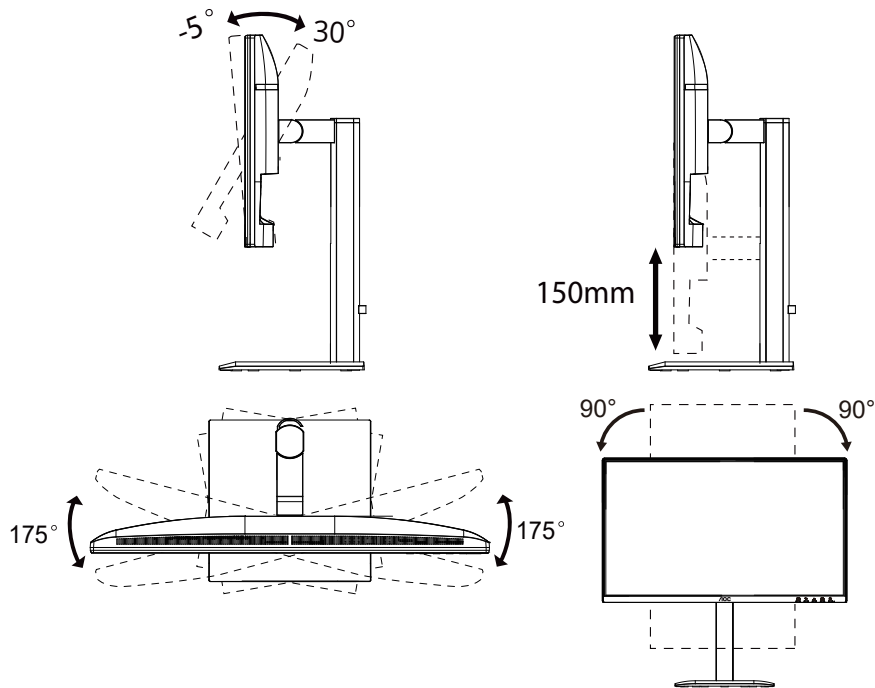
 注意：表示デザインは図示と異なる場合があります。

## 視野角の調整

最適な視聴環境を得るため、画面に顔全体が映ることを確認し、個人の好みに応じてモニターの角度を調整することを推奨します。

モニターの角度を調整する際は、モニターが倒れないようにスタンドをしっかりと持ってください。

モニターは以下の方法で調整できます：



### 注意：

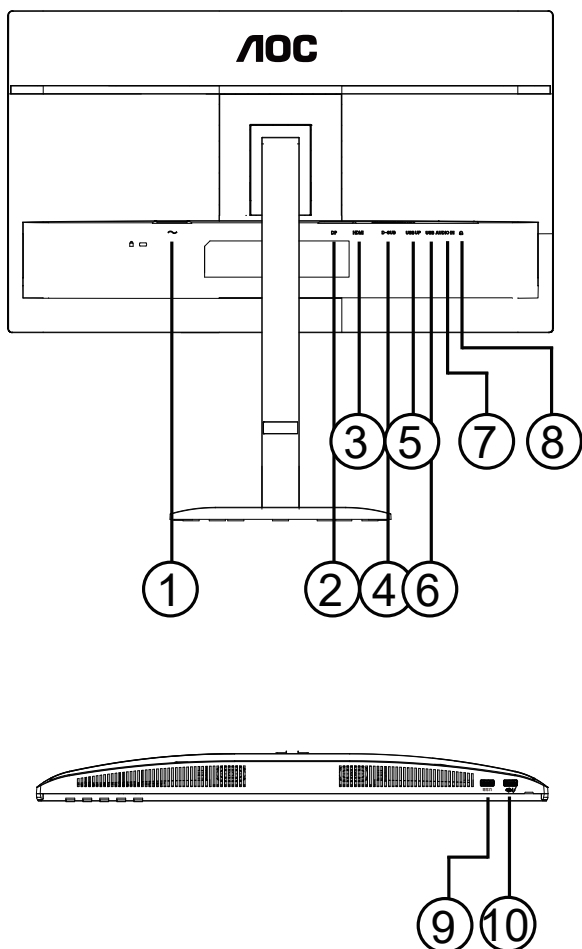
角度を調整する際は LCD 画面に触れないでください。LCD 画面に触れると損傷の原因となる場合があります。

### 警告

- パネル剥離などの画面損傷を防ぐため、モニターが  $-5$  度以上下向きに傾かないようにしてください。
- モニターの角度を調整する際は、画面を押さずにベゼルのみを持って操作してください。

## モニターの接続

モニター背面およびコンピューターのケーブル接続：



1. 電源
2. DisplayPort
3. HDMI
4. D-SUB
5. USB アップストリーム
6. USB3.2 Gen1x2
7. AUDIO IN
8. イヤホン
9. USB3.2 Gen1
10. USB3.2 Gen1 ダウンストリーム+充電

### PC に接続

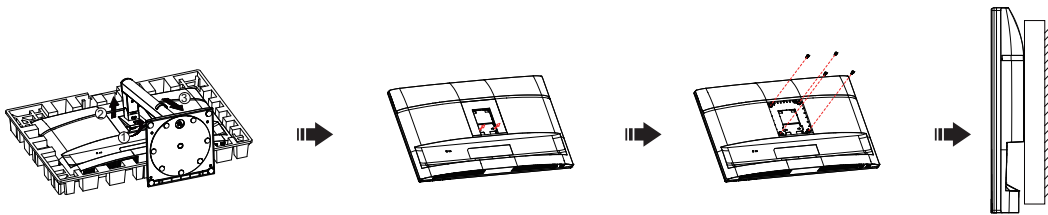
1. 電源コードをディスプレイ背面に確実に接続してください。
2. コンピューターの電源を切り、電源コードを抜いてください。
3. ディスプレイ信号ケーブルをコンピューター背面のビデオコネクタに接続してください。
4. コンピューターとディスプレイの電源コードを近くのコンセントに差し込んでください。
5. コンピューターとディスプレイの電源を入れてください。

モニターに画像が表示されれば、設置は完了です。画像が表示されない場合は、トラブルシューティングを参照してください。

機器を保護するため、接続する前に必ず PC と液晶モニターの電源を切ってください。

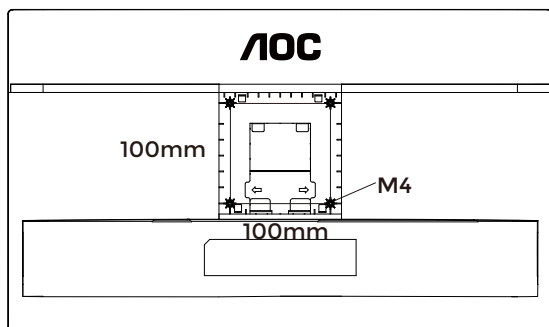
# 壁掛け設置

オプションの壁掛けアーム取り付け準備

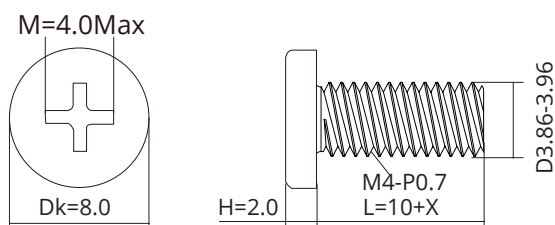



本モニターは別売の壁掛けアームに取り付け可能です。作業前に必ず電源を切ってください。以下の手順に従ってください。

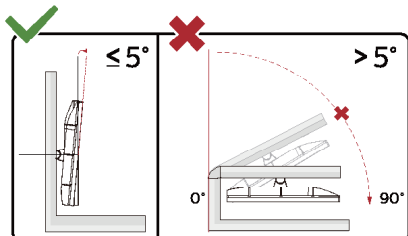
1. 台座を取り外してください。
2. 壁掛けアームの組み立ては、製造元の指示に従って行ってください。
3. 壁掛けアームをモニター背面に取り付けてください。アームの穴とモニター背面の穴を合わせてください。
4. 4本のネジを穴に差し込み、確実に締めてください。
5. ケーブルを再接続してください。壁への取り付け方法は、オプションの壁掛けアーム付属の取扱説明書を参照してください。



壁掛け用ネジの仕様：M4\*(10+X)mm (X = 壁掛けブラケットの厚さ)



 **注意：**VESA マウント用のネジ穴はすべてのモデルに対応しているわけではありません。販売店または AOC の公式部門にご確認ください。壁掛け設置の場合は必ず製造元にお問い合わせください。



\* 表示デザインは図示と異なる場合があります。

 **警告：**

1. パネル剥離などの画面損傷を防ぐため、モニターが -5 度以上下向きに傾かないようにしてください。
2. モニターの角度を調整する際は、画面を押さずにベゼルのみを持って操作してください。

# アダプティブシンク機能

1. アダプティブシンク機能は DP/HDMI に対応しています。
2. 対応グラフィックスカード：推奨リストは以下の通りです。詳細は [www.AMD.com](http://www.AMD.com) をご参照ください。

## グラフィックスカード

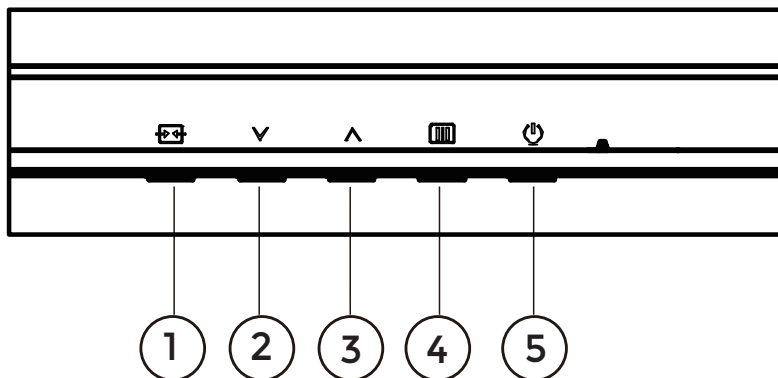
- Radeon™ RX Vega シリーズ
- Radeon™ RX 500 シリーズ
- Radeon™ RX 400 シリーズ
- Radeon™ R9/R7 300 シリーズ (R9 370/X、R7 370/X、R7 265 を除く)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano シリーズ
- Radeon™ R9 Fury シリーズ
- Radeon™ R9/R7 200 シリーズ (R9 270/X、R9 280/X を除く)

## プロセッサ

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

# 調整中

## ホットキー



1	ソース／終了
2	プリセットモード／∨
3	輝度／∧
4	メニュー／決定
5	電源

### メニュー／決定

OSD を表示するか、選択を確定するには押してください。

### 電源

電源ボタンを押してモニターの電源を入れてください。

### プリセットモード／∨

OSD が表示されていない場合は、“∨” キーを押してプリセットモード機能を開き、その後“∨”または“∧”キーでプリセットモードを選択してください。

### 輝度／∧

OSD が表示されていない場合は、“∧” キーを押して明るさ機能を開き、その後“∨”または“∧”キーで明るさを調整してください。

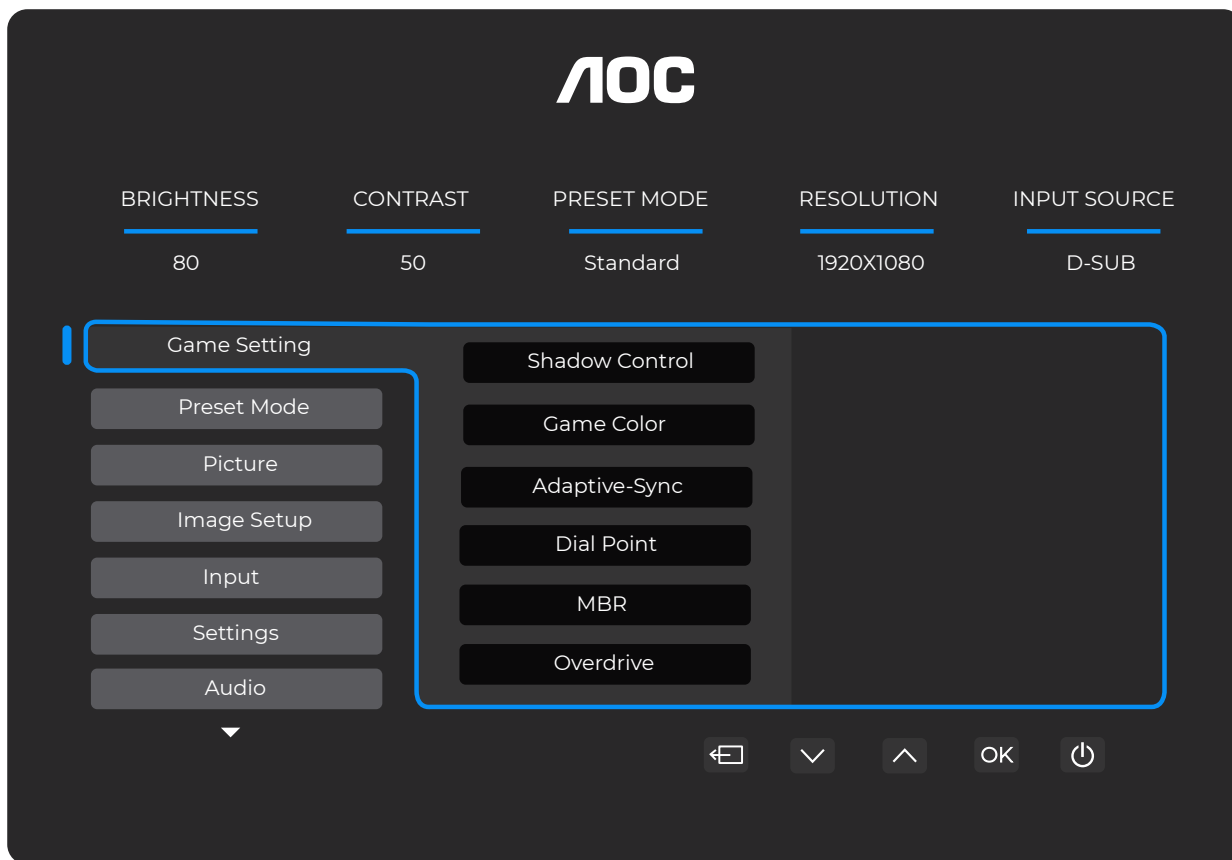
### ソース／終了
















OSD が閉じている場合、Source/Exit ボタンを押すと Source ホットキー機能が作動します。

OSD メニューがアクティブな場合、このボタンは終了キー（OSD メニューからの退出）として機能します。

# OSD 設定

操作キーに関する基本的かつ簡潔な説明。

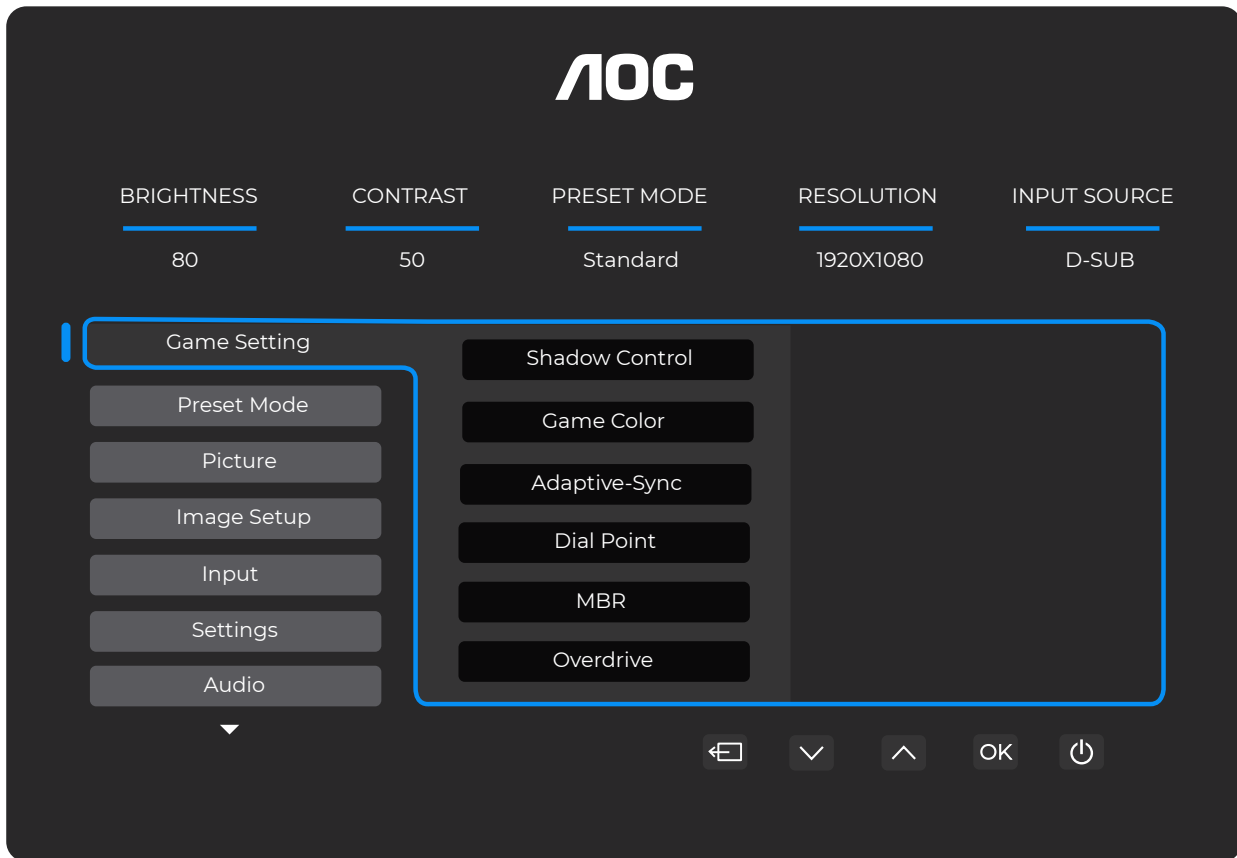


- 1). を押して  メニューボタンを押すと OSD ウィンドウが表示されます。
- 2). を押して  または  機能間を移動してください。目的の機能がハイライトされたら、 メニューボタン / OK を押して機能を有効にし、 または  サブメニュー機能を操作するために使用します。目的のサブメニュー機能がハイライトされたら、 メニューボタン / OK を押して有効にします。
- 3). を押してください。 または  を押して選択した機能の設定を変更します。終了するには  /  を押してください。他の機能を調整する場合は、手順 2～3 を繰り返してください。
- 4). OSD ロック機能：OSD をロックするには、 モニターの電源がオフの状態でもニューボタンを長押しし、 電源ボタンを押してモニターをオンにします。OSD のロックを解除するには、 モニターの電源がオフの状態でもニューボタンを長押しし、 電源ボタンを長押ししてモニターをオンにします。

## 注意：

- 1). 製品に信号入力が 1 つしかない場合、「入力選択」の項目は調整できません。
- 2). 入力信号の解像度がネイティブ解像度またはアダプティブシンクの場合、「画面比率」の項目は無効になります。

## ゲーム設定



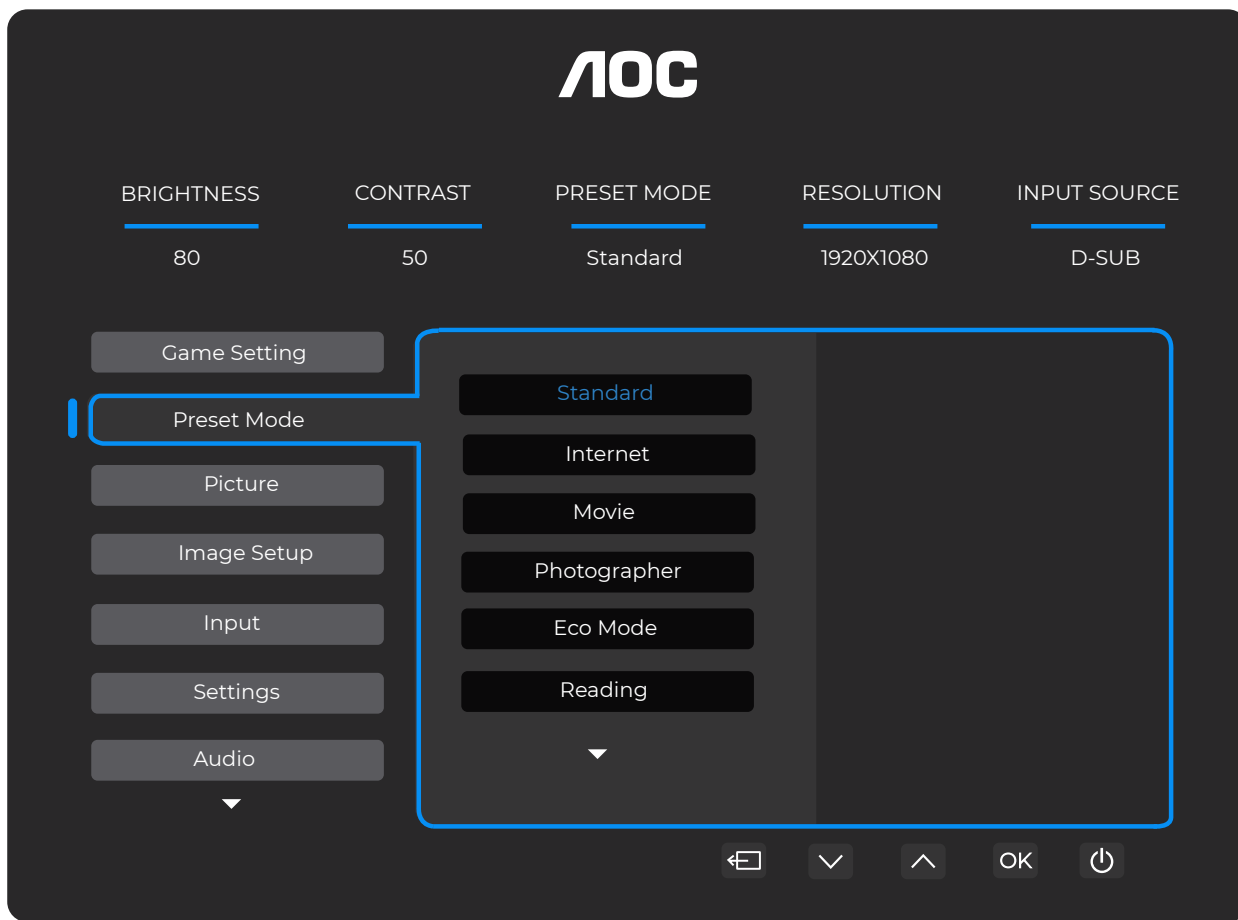
シャドウコントロール	0 ~ 20	<p>シャドウコントロールの初期値は 20 で、ユーザーは 0 から 20 まで調整して、より鮮明な画像のためにコントラストを増減できます。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 画像が暗すぎて詳細がはっきり見えない場合は、50 から 100 の範囲で調整して画像を明瞭にしてください。</li> <li>2. 画像が白すぎて詳細がはっきり見えない場合は、より鮮明な画像のために 50 から 0 の範囲で調整してください。</li> </ol>
ゲームカラー	0 ~ 20	<p>ゲームカラーは、より良い画質を得るために彩度を 0 ~ 20 のレベルで調整できます。</p>
アダプティブシンク	オフ / オン	<p>アダプティブシンクを無効または有効にします。</p> <p>アダプティブシンク動作の注意：アダプティブシンク機能を有効にすると、一部のゲーム環境で画面が点滅する場合があります。</p>
ダイヤルポイント	オフ / オン / ダイナミック	<p>「ダイヤルポイント」機能は、画面中央に照準インジケータを表示し、FPS（ファーストパーソンシューティング）ゲームで正確な照準を支援します。</p>
MBR	0 ~ 20	<p>MBR（モーションブラー低減）は、モーションブラーを低減するために 0 ~ 20 のレベルで調整可能です。</p> <p>注意：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. MBR 機能は、アダプティブシンクがオフでリフレッシュレートが 75Hz 以上の場合に調整可能です。</li> <li>2. 調整値が大きくなると画面の明るさが低下します。</li> </ol>
オーバードライブ	オフ / 弱 / 中 / 強 / ブースト	<p>応答時間を調整してください。</p> <p>注意：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. ユーザーがオーバードライブを「強」に設定すると、表示画像がぼやける場合があります。ユーザーは好みに応じてオーバードライブのレベルを調整するか、オフにすることができます。</li> <li>2. 「ブースト」機能は、アダプティブシンクがオフでリフレッシュレートが 75Hz 以上の場合にオプションとして使用可能です。</li> <li>3. 「ブースト」機能をオンにすると画面の明るさが低下します。</li> </ol>

### 注意：

「ピクチャー」の「カラースペース」が sRGB に設定されている場合、「シャドウコントロール」、「ゲームカラー」、

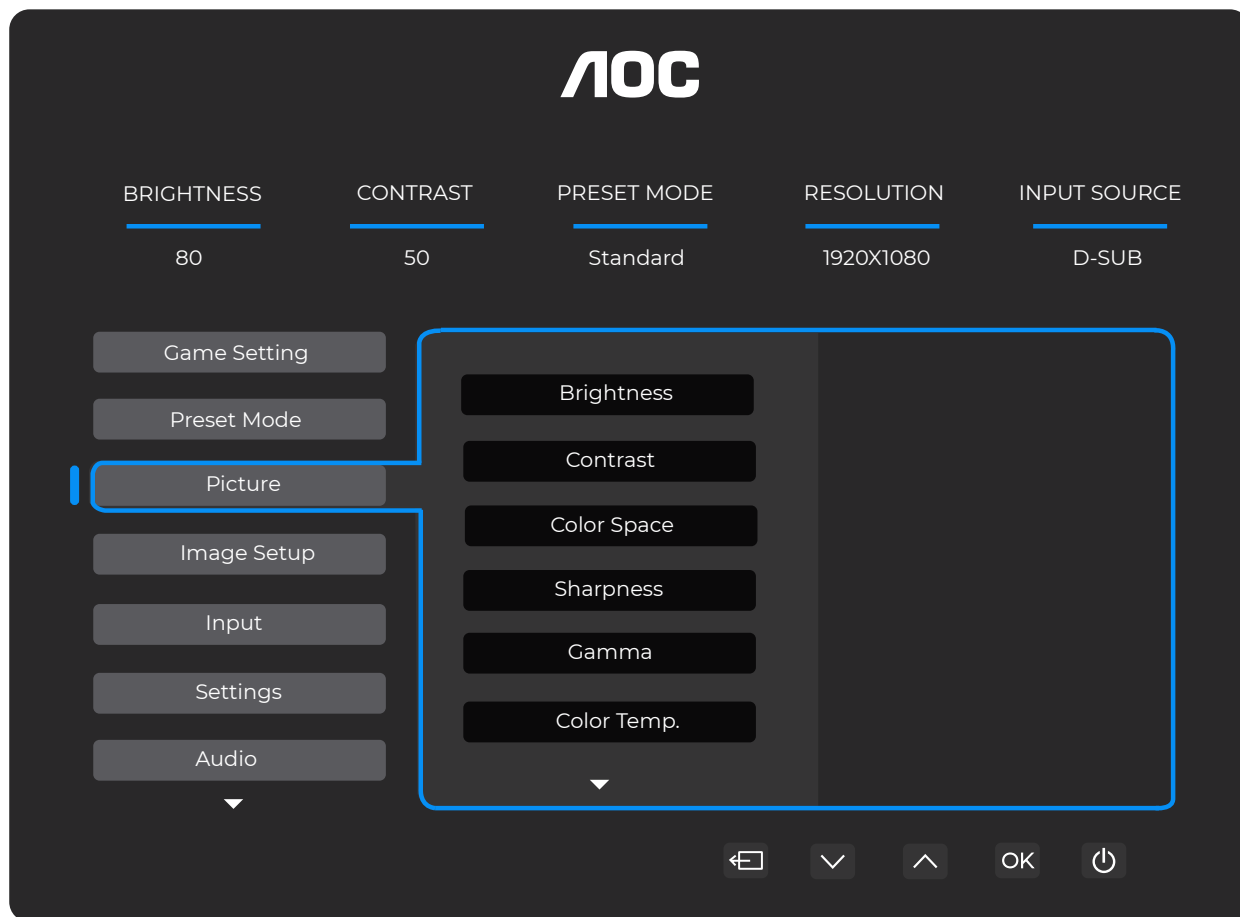
および「MBR」は調整できません。「オーバードライブ」の「ブースト」は利用できません。

## プリセットモード



標準	ウェブおよびモバイルゲームに適した可読性を向上させます。	
インターネット	インターネットモード。	
ムービー	ムービーモード。	
フォトグラファー	フォトグラファーモード。	
エコモード	エコモード	
リーディング	リーディングモード。	
HDR 効果 - 画像	使用目的に応じて HDR 効果を設定してください。	
HDR 効果 - 映画		
HDR 効果 - ゲーム		
スポーツ	スポーツモード。	
FPS	FPS（ファーストパーソンシューティング）ゲーム用。暗いテーマにおける黒レベルを改善します。	
RTS	RTS（リアルタイムストラテジー）ゲーム用。画質を向上させます。	
レーシング	レーシングゲーム用。最速の応答時間と高い色彩飽和度を提供します。	
色のリセット	いいえ/はい	色をデフォルトにリセットします。

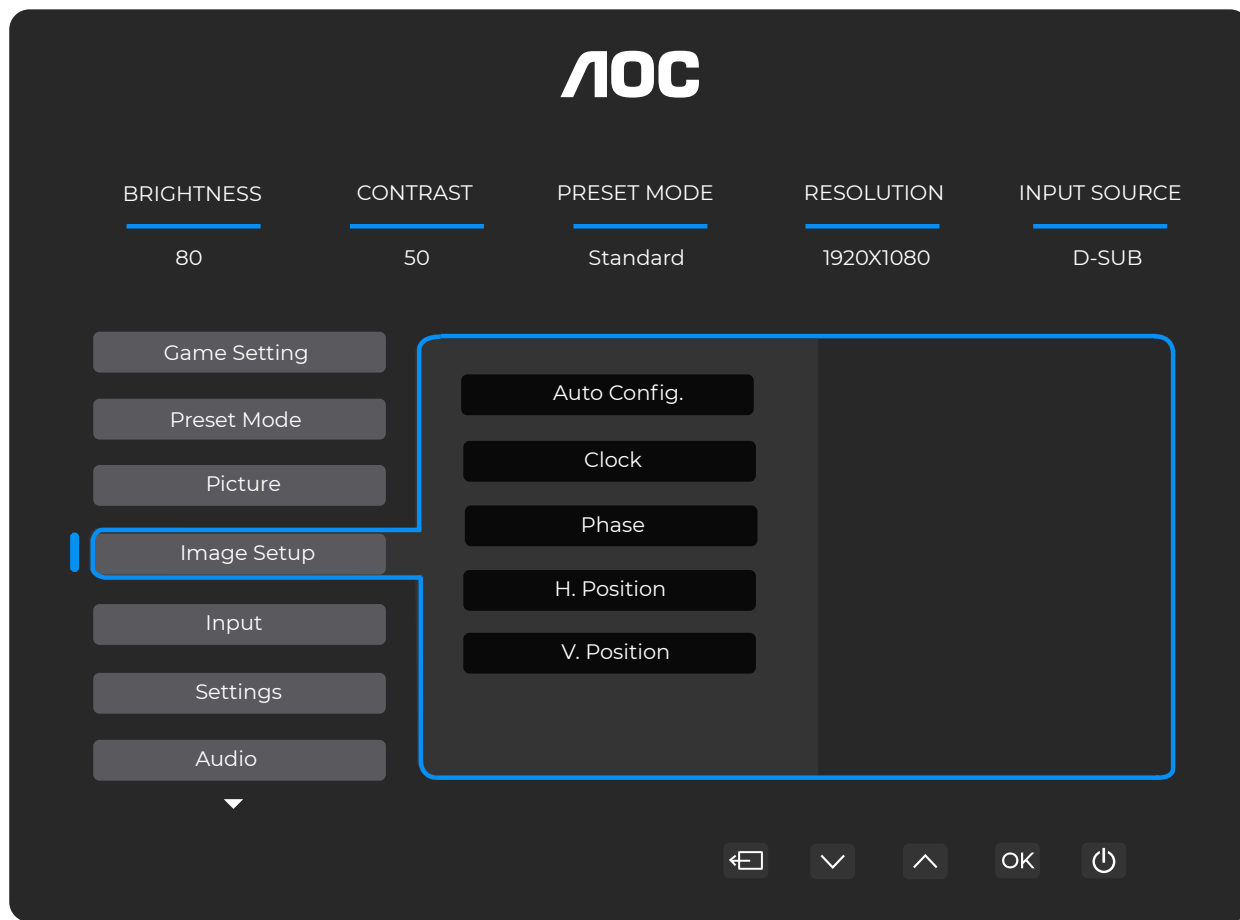
## 画質



輝度	0-100	バックライト調整
コントラスト	0-100	デジタルレジスターによるコントラスト
カラースペース	パネルネイティブ	標準カラースペースパネル
	sRGB	sRGB カラースペース
シャープネス	0-100	シャープネス調整
ガンマ	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	ガンマ調整
カラーテンパーチャ	ネイティブ / 5000K / 6500K / 7500K / 8200K / 9300K / 11500K / ユーザー定義	色温度の調整 注：RGB カラーを調整するには「ユーザー定義」を選択してください。
赤	0-100	デジタルレジスターによる赤のゲイン
緑	0-100	デジタルレジスターによる緑のゲイン
青	0-100	デジタルレジスターによる青のゲイン
DCR	オフ	動的コントラスト比を無効にします
	オン	動的コントラスト比を有効にします
クリアビジョン	オフ / 弱 / 中 / 強	クリアビジョンの調整

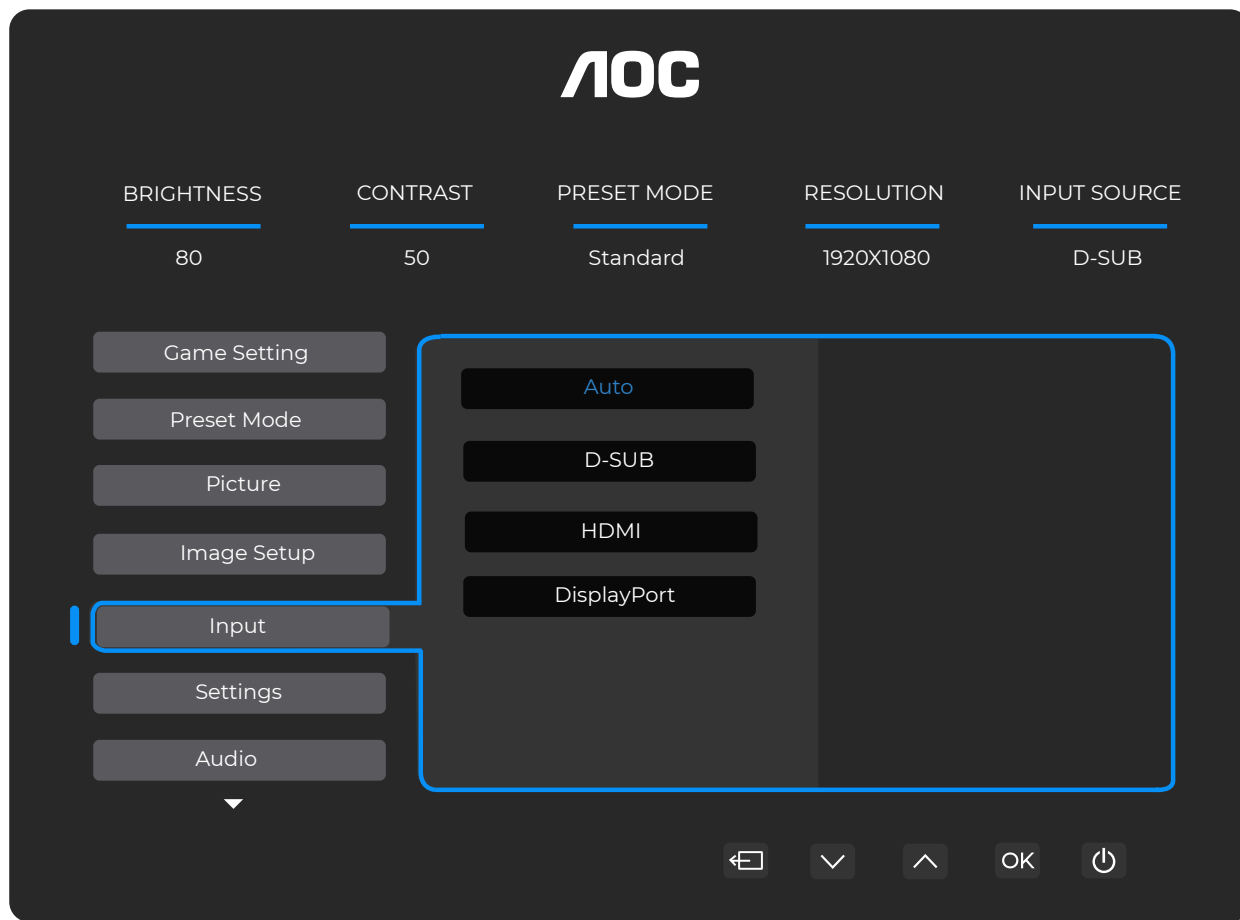
画面比率	フル/アスペクト	表示する画像比率を選択してください。
------	----------	--------------------

## 画像設定



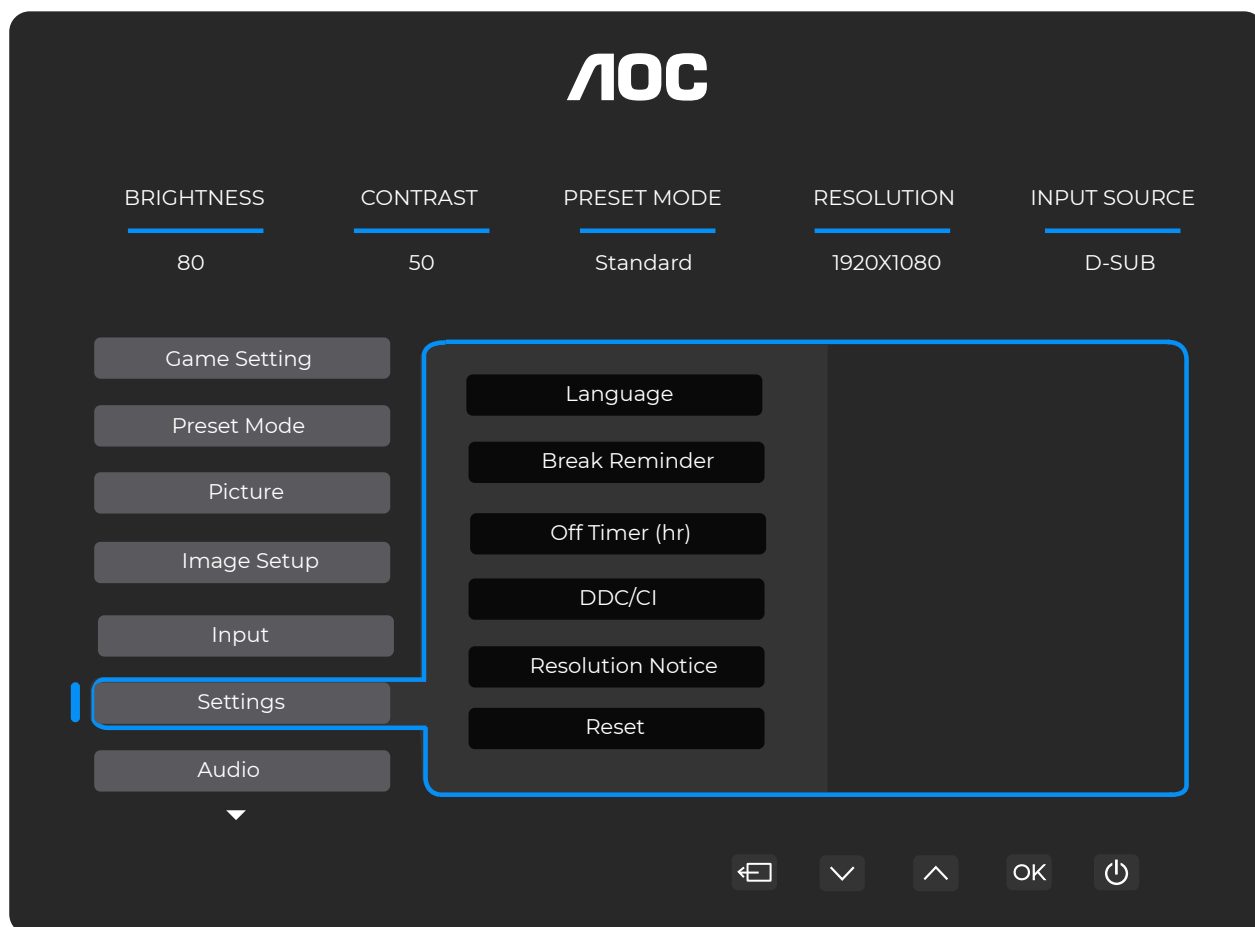
自動設定	いいえ/はい	画像の水平/垂直位置、フォーカスおよびクロックを自動調整します。
クロック	0-100	垂直ラインノイズを低減するために画像のクロックを調整します。各ステップで値が1または2ずつ増減します。
位相	0-100	水平ラインノイズを低減するために画像の位相を調整します。各ステップで値が1または2ずつ増減します。
水平位置	0-100	OSDの水平位置を調整します。
垂直位置	0-100	OSDの垂直位置を調整します。

## 入力



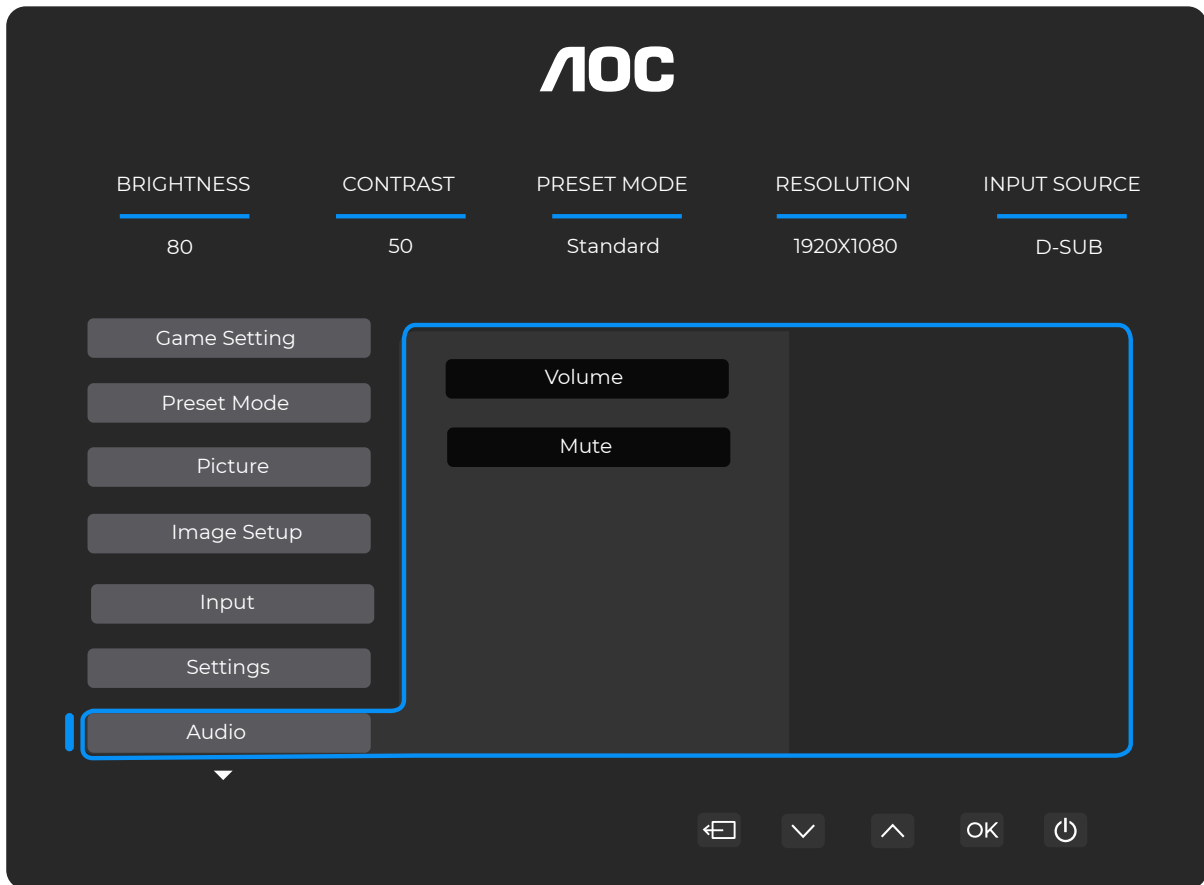
自動	入力信号源を自動的に選択します。
D-SUB	D-SUB 入力信号源を選択します。
HDMI	HDMI 入力信号源を選択します。
DisplayPort	DisplayPort 入力信号源を選択します。

## 設定



言語	OSD の言語を選択します。	
休憩リマインダー	オフ/オン	ユーザーが連続して1時間以上作業した場合に休憩を促します。
オフタイマー (時間)	0-24	DC 電源オフ時間を選択します。
DDC/CI	いいえ/はい	DDC/CI サポートのオン/オフを切り替えます。
解像度通知	オフ/オン	最適解像度の案内を表示します。
リセット	いいえ/はい	メニューを初期設定にリセットします。

## オーディオ



音量	0-100	音量調整
ミュート	オフ/オン	音量をミュートします。

## OSD 設定



透明度	0-100	OSD の透明度を調整します。
水平位置	0-100	OSD の水平位置を調整します。
垂直位置	0-100	OSD の垂直位置を調整します。
タイムアウト	5-120	OSD のタイムアウトを調整します。
ファームウェアアップグレード	いいえ/はい	USB 経由でファームウェアをアップグレードします。

# 情報

**AOC**

BRIGHTNESS 80    CONTRAST 50    PRESET MODE Standard    RESOLUTION 1920X1080    INPUT SOURCE D-SUB

OSD Setup

Information

Input	D-SUB	SN	00000000
Resolution	1920x1080@75Hz	FW Version	V1.00
Brightness	80	Firmware Date	20250327
Gamma	2.2	Sync	NA

Navigation: [Back] [Down] [Up] [OK] [Power]

## LED インジケータ

ステータス	LED カラー
フルパワーモード	白
アクティブオフモード	オレンジ

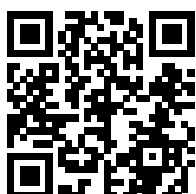
# トラブルシューティング

問題および質問	考えられる解決策
電源 LED が点灯しない	電源ボタンが ON になっていること、電源コードが接地された電源コンセントおよびモニターに正しく接続されていることを必ず確認してください。
画面に映像が表示されない	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 電源コードは正しく接続されていますか？ 電源コードの接続および電源供給を確認してください。</li> <li>● ビデオケーブルは正しく接続されていますか？ (HDMI ケーブル接続時) HDMI ケーブルの接続を確認してください。 (DisplayPort ケーブル接続時) DP ケーブルの接続を確認してください。 ※ HDMI/DP 入力はすべてのモデルで利用できるわけではありません。</li> <li>● 電源が入っている場合は、コンピューターを再起動して初期画面（ログイン画面）を表示してください。 初期画面（ログイン画面）が表示された場合は、該当するモード（Windows 7/8/10 のセーフモード）でコンピューターを起動し、ビデオカードの周波数を変更してください。 (最適解像度の設定を参照) 初期画面（ログイン画面）が表示されない場合は、サービスセンターまたは販売店にお問い合わせください。</li> <li>● 画面が見えますか？ “入力サポートされていません” 画面に表示されていますか？ このメッセージは、ビデオカードからの信号がモニターの処理可能な最大解像度および周波数を超えた場合に表示されます。 モニターの処理可能な最大解像度および周波数を調整してください。</li> <li>● AOC モニタードライバーがインストールされていることを必ず確認してください。</li> </ul>
画像がぼやけており、ゴーストや影の問題が発生しています	<p>コントラストおよび明るさの調整を行ってください。</p> <p>ホットキー（AUTO）を押して自動調整を行ってください。</p> <p>延長ケーブルやスイッチボックスを使用していないことを必ず確認してください。モニターはビデオカードの出力コネクタに直接接続することを推奨します。電氣的干渉を引き起こす可能性のある電気機器は、モニターからできるだけ遠ざけてください。</p>
画像が跳ねる、ちらつく、または波状のパターンが表示されません	<p>使用している解像度でモニターが対応可能な最大リフレッシュレートを使用してください。</p>
モニターがアクティブオフモードに固まっています	<p>コンピューターの電源スイッチが ON になっていることを必ず確認してください。</p> <p>コンピューターのビデオカードがスロットにしっかりと装着されていることを必ず確認してください。</p> <p>モニターのビデオケーブルがコンピューターに正しく接続されていることを必ず確認してください。</p> <p>モニターのビデオケーブルを点検し、ピンが曲がっていないことを必ず確認してください。</p> <p>キーボードの CAPS LOCK キーを押し、CAPS LOCK の LED を確認してコンピューターが正常に動作していることを必ず確認してください。CAPS LOCK キーを押した後、LED は ON または OFF に切り替わるはずですが、モニターのビデオケーブルを点検し、ピンに損傷がないことを必ず確認してください。</p>
主要な色（赤、緑、または青）のいずれかが欠けている	<p>モニターのビデオケーブルがコンピューターに正しく接続されていることを必ず確認してください。</p>
画面の画像が中央に表示されていない、または適切なサイズでない	水平位置（H-Position）および垂直位置（V-Position）を調整するか、ホットキー（AUTO）を押してください。
画像に色の異常がある（白が白く見えない）	RGB カラーを調整するか、希望の色温度を選択してください。
画面に水平または垂直の乱れがある	CLOCK および FOCUS の調整には、Windows 7/8/10/11 のシャットダウンモードを使用してください。 ホットキー（AUTO）を押して自動調整を行ってください。
規制およびサービス	規制およびサービス情報については、CD マニュアルまたは <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> をご参照ください（ご購入のモデルをお住まいの国で検索し、サポートページの規制およびサービス情報をご確認ください）。

# 仕様

## 一般仕様

パネル	モデル名	27E4U		
	駆動方式	TFT カラーLCD		
	表示可能画面サイズ	68.6 cm 対角線		
	画素ピッチ	0.2331mm (H) × 0.2331mm (V)		
	表示色	1,670 万色		
その他	水平走査周波数範囲	30kHz ~ 140kHz (HDMI/DP) 30kHz ~ 85kHz (VGA)		
	水平走査幅 (最大)	596.736mm		
	垂直走査範囲	48 ~ 120Hz (HDMI/DP) 48 ~ 75Hz (VGA)		
	垂直走査サイズ (最大)	335.664mm		
	最適プリセット解像度	1920 × 1080@60Hz (HDMI/DP) 1920 × 1080@75Hz (VGA)		
	最大解像度	1920 × 1080@120Hz (HDMI/DP) 1920 × 1080@75Hz (VGA)		
	ブラグアンドプレイ	VESA DDC2B/CI		
	電源	100-240V~, 50/60Hz, 1.5A		
	消費電力	標準 (デフォルトの明るさおよびコントラスト)	20W	
		最大 (brightness = 100, contrast = 100)	≤ 61W	
		スタンバイモード	≤ 0.5W	
	放熱	通常動作	68.49 BTU/時 (標準)	
		スリープ (スタンバイモード)	<1.71 BTU/時	
		オフモード	<0 BTU/時	
オフモード (AC スイッチ)		0 BTU/時		
物理的特性	コネクタタイプ	HDMI/D-SUB/DisplayPort/AUDIO IN/USB/ イヤホン出力		
	信号ケーブルタイプ	着脱式		
環境	温度	動作	0° C ~ 40° C	
		非動作	-25° C ~ 55° C	
	湿度	動作	10% ~ 85% (結露なきこと)	
		非動作	5% ~ 93% (結露なきこと)	
	高度	動作	0m ~ 5000m (0ft ~ 16404ft)	
		非動作	0m ~ 12192m (0ft ~ 40000ft)	

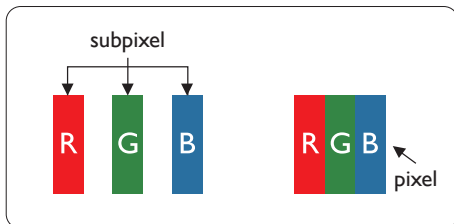


# AOC モニターのパネルピクセル欠陥ポリシー

AOC は最高品質の製品を提供することに努めております。業界最先端の製造プロセスを採用し、厳格な品質管理を実施しております。しかしながら、モニターに使用されるパネルにおけるピクセルまたはサブピクセルの欠陥は、時として避けられない場合がございます。

いかなるメーカーもすべてのパネルがピクセル欠陥を完全に除去できることを保証することはできませんが、AOC は許容できない数の欠陥があるモニターについて、保証期間内に修理または交換を行うことを保証します。本通知は、ピクセル欠陥の種類を説明し、それぞれの種類に対する許容欠陥レベルを定めています。保証による修理または交換の対象となるためには、モニターのパネル上のピクセル欠陥数がこれらの許容レベルを超えている必要があります。例えば、モニターのサブピクセルのうち、欠陥があるものは 0.0004% 以下でなければなりません。

さらに、AOC は他の欠陥よりも目立ちやすい特定の種類または組み合わせのピクセル欠陥に対して、より厳しい品質基準を設けています。この方針は全世界で有効です。



## ピクセルおよびサブピクセル

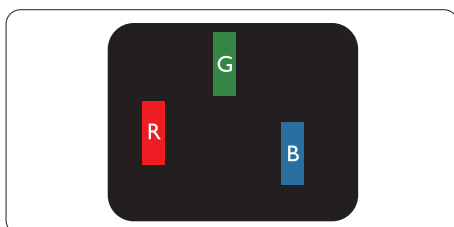
ピクセル (画素) は、赤・緑・青の三原色のサブピクセルで構成されています。多数のピクセルが集まって画像を形成します。ピクセルのすべてのサブピクセルが点灯すると、三色のサブピクセルが一つのホワイトピクセルとして表示されます。すべてのサブピクセルが消灯している場合、三色のサブピクセルは一つのブラックピクセルとして表示されます。点灯および消灯したサブピクセルの他の組み合わせは、他の色の単一ピクセルとして表示されます。

## ピクセル欠陥の種類

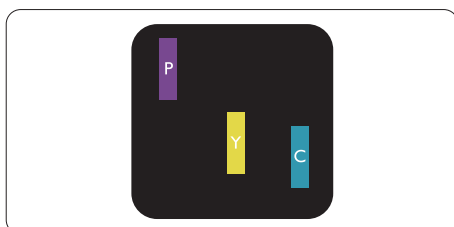
ピクセルおよびサブピクセルの欠陥は、画面上にさまざまな形で現れます。ピクセル欠陥には 2 つのカテゴリーがあり、それぞれのカテゴリー内に複数のサブピクセル欠陥の種類があります。

### 明るい点欠陥

明るい点欠陥は、常に点灯しているピクセルまたはサブピクセルとして現れます。すなわち、明るい点は、モニターが暗いパターンを表示している際に画面上で目立つサブピクセルです。明るい点欠陥の種類は以下の通りです。

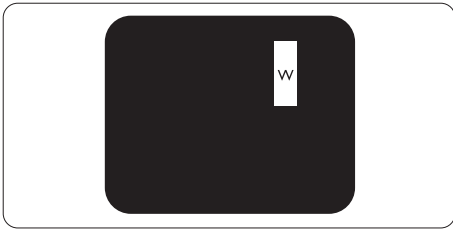


赤、緑、または青のいずれか 1 つの点灯したサブピクセル。



隣接する 2 つの点灯したサブピクセル:

- 赤 + 青 = 紫
- 赤 + 緑 = 黄
- 緑 + 青 = シアン (ライトブルー)



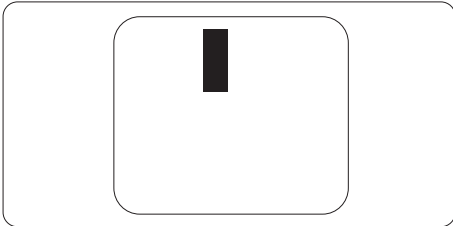
3つの隣接する点灯したサブピクセル（1つのホワイトピクセル）

注意

赤または青の明るいドットは隣接するドットより50%以上明るく、緑の明るいドットは隣接するドットより30%以上明るくなければなりません。

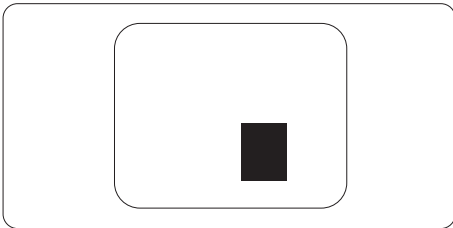
#### 黒点欠陥

黒点欠陥は、常に暗いまたは「オフ」の状態のピクセルまたはサブピクセルとして現れます。つまり、暗い点は、モニターが明るいパターンを表示している際に画面上で目立つサブピクセルです。これらは黒点欠陥の種類です。



#### ピクセル欠陥の近接性

同じ種類のピクセルおよびサブピクセル欠陥が互いに近接している場合、より目立つ可能性があるため、AOCはピクセル欠陥の近接性に関する許容範囲も規定しています。



#### ピクセル欠陥の許容範囲

保証期間中にピクセル欠陥による修理または交換の対象となるには、AOCパネルモニターのモニターパネルがウェブマニュアルに記載された許容範囲を超えるピクセルまたはサブピクセル欠陥を有している必要があります。

明るい点欠陥	許容レベル
点灯したサブピクセル1つ	2
隣接する点灯したサブピクセル2つ	1
隣接する点灯したサブピクセル3つ（ホワイトピクセル1つ）	0
2つの明るい点欠陥間の距離*	$\geq 15\text{mm}$
すべての種類の明るいドット欠陥の総数	2
黒点欠陥	許容レベル
1つの暗いサブピクセル	5個以下
2つの隣接する暗いサブピクセル	2個以下
3つの隣接する暗いサブピクセル	$\leq 1$
2つの黒点欠陥間の距離*	$\geq 15\text{mm}$
すべての種類の黒点欠陥の総数	5個以下
ドット欠陥総数	許容レベル
すべての種類の明るいドットおよび黒点欠陥の総数	5個以下

注意

\*：隣接する1または2つのサブピクセル欠陥=1つのドット欠陥。

## プリセット表示モード

標準	解像度 (± 1Hz)	水平周波数 (kHz)	垂直周波数 (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
MAC モード VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
IBM モード	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
MAC モード SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.500
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXC	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60.000	60.000
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.500	60.000
	1920x1080@75Hz	83.923	74.998
	1920x1080@100Hz	110.000	100.000
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003

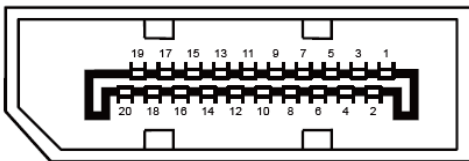
注：VESA 規格に基づき、異なる OS およびグラフィックカードでのリフレッシュレート（フィールド周波数）計算には ± 1Hz の誤差が生じる場合があります。互換性向上のため、本製品の公称リフレッシュレートは四捨五入されています。実際の製品をご確認ください。

## ピン割り当て



19 ピン カラー表示信号ケーブル

ピン番号	信号名	ピン番号	信号名	ピン番号	信号名
1.	TMDS データ 2+	9.	TMDS データ 0-	17.	DDC/CEC グラウンド
2.	TMDS データ 2 シールド	10.	TMDS クロック +	18.	+5V 電源
3.	TMDS データ 2-	11.	TMDS クロックシールド	19.	ホットプラグ検出
4.	TMDS データ 1+	12.	TMDS クロック -		
5.	TMDS データ 1 シールド	13.	CEC		
6.	TMDS データ 1-	14.	予約 (機器上は未接続)		
7.	TMDS データ 0+	15.	SCL		
8.	TMDS データ 0 シールド	16.	SDA		



20 ピン カラー表示信号ケーブル

ピン番号	信号名	ピン番号	信号名
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	ホットプラグ検出
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

## プラグアンドプレイ

### プラグ&プレイ DDC2B 機能

本モニターは VESA DDC STANDARD に準拠した VESA DDC2B 機能を搭載しています。これにより、モニターはホストシステムに自身の識別情報を通知し、使用される DDC のレベルに応じて表示能力に関する追加情報を通信することが可能です。

DDC2B は I2C プロトコルに基づく双方向データチャンネルです。ホストは DDC2B チャンネルを介して EDID 情報を要求できます。

