

USER MANUAL



27E4U MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved

Version: A01

AOC

Säkerhet.....	1
Nationella bestämmelser	1
Ström	2
Installation	3
Rengöring	4
Övrigt	5
Installation.....	6
Innehåll i förpackningen.....	6
Montering av stativ och bas.....	7
Justering av betraktningvinkel	9
Anslutning av monitorn	10
Väggmontering	11
Adaptive-Sync-funktion.....	12
Justerar	13
Snabbknappar	13
OSD-inställning	14
Spelinställning.....	15
Förinställt läge	17
Bild	18
Bildinställning.....	20
Ingång.....	21
Inställningar	22
Av / På.....	22
Ljud	23
OSD-inställningar	24
Information.....	25
LED-indikator	26
Felsökning	27
Specifikation	28
Allmän specifikation.....	28
AOC Monitors panelpixeldefektpolicy	29
Förinställda bildskärmlägen.....	31
Stiftfördelning	32
Plug and Play.....	33

Säkerhet

Nationella bestämmelser

Följande underavsnitt beskriver nationella konventioner som används i detta dokument.

Anteckningar, försiktighetsåtgärder och varningar

Genom hela denna guide kan textblock åtföljas av en ikon och tryckas i fetstil eller kursiv stil. Dessa block utgör anteckningar, försiktighetsåtgärder och varningar, och används enligt följande:



ANTECKNING: EN ANTECKNING anger viktig information som hjälper dig att använda ditt datorsystem på ett bättre sätt.





FÖRSIKTIGHET: EN FÖRSIKTIGHET indikerar potentiell skada på hårdvara eller dataförlust och beskriver hur du undviker problemet.





VARNING: EN VARNING indikerar risk för personskada och beskriver hur du undviker problemet. Vissa varningar kan förekomma i alternativa format och sakna ikon. I sådana fall är den specifika utformningen av varningen föreskriven av tillsynsmyndighet.


Ström


 Bildskärmen ska endast användas med den typ av strömkälla som anges på etiketten. Om du är osäker på vilken typ av ström som levereras till ditt hem, kontakta din återförsäljare eller ditt lokala elbolag.

 Skärmen är utrustad med en trefasad jordad kontakt, en kontakt med en tredje (jordnings)stift. Denna kontakt passar endast i ett jordat vägguttag som en säkerhetsåtgärd. Om ditt uttag inte rymmer trefasadskontakten, låt en elektriker installera rätt uttag eller använd en adapter för att säkert jorda apparaten. Förhindra inte säkerhetsfunktionen hos den jordade kontakten.

 Dra ur enheten under åskväder eller när den inte ska användas under längre perioder. Detta skyddar skärmen från skador orsakade av strömspikar.

 Överbelasta inte grenuttag eller förlängningssladdar. Överbelastning kan leda till brand eller elektrisk stöt.

 För att säkerställa tillfredsställande funktion, använd skärmen endast med UL-listade datorer som har lämpligt konfigurerade uttag märkta mellan 100–240 V AC, min. 5 A.

 Vägguttaget ska installeras nära utrustningen och vara lättillgängligt.

Installation

! Placera inte skärmen på en instabil vagn, stativ, tripod, fäste eller bord. Om monitorn faller kan den skada en person och orsaka allvarliga skador på denna produkt. Använd endast en vagn, stativ, tripod, fäste eller bord som rekommenderas av tillverkaren eller säljs tillsammans med denna produkt. Följ tillverkarens anvisningar vid installation av produkten och använd monteringsdetaljer som rekommenderas av tillverkaren. En kombination av produkt och vagn bör flyttas med försiktighet.

! Tryck aldrig in något föremål i springan på monitorns hölje. Det kan skada kretsdelar och orsaka brand eller elektrisk stöt. Spilla aldrig vätskor på monitorn.

! Placera inte produktens framsida mot golvet.

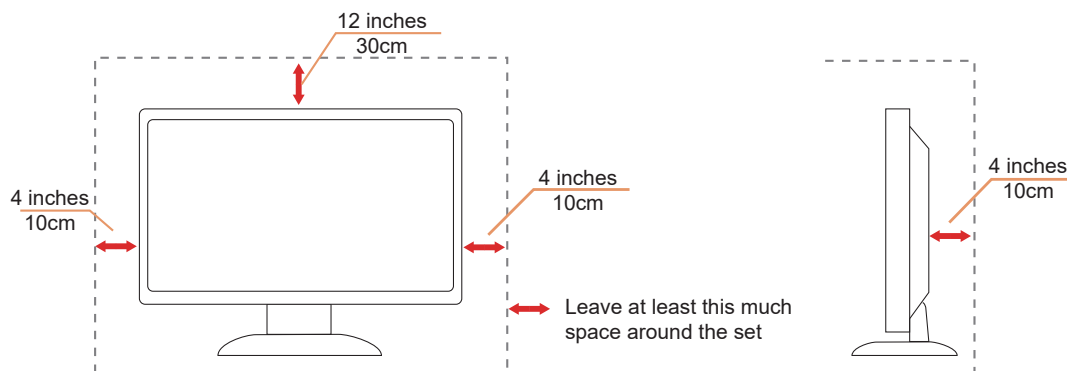
! Om du monterar monitorn på en vägg eller hylla, använd ett monteringskit godkänt av tillverkaren och följ instruktionerna för kitet.

! Lämna utrymme runt monitorn enligt bilden nedan. Annars kan luftcirkulationen bli otillräcklig, vilket kan leda till överhettning, brand eller skador på monitorn.

! För att undvika potentiella skador, till exempel att panelen lossnar från ramen, se till att monitorn inte lutar nedåt mer än -5 grader. Om den maximala nedåtlutningsvinkeln på -5 grader överskrids, täcks inte skador på monitorn av garantin.


Se nedan de rekommenderade ventilationsytorna runt monitorn när den är installerad på väggen eller på stativet:

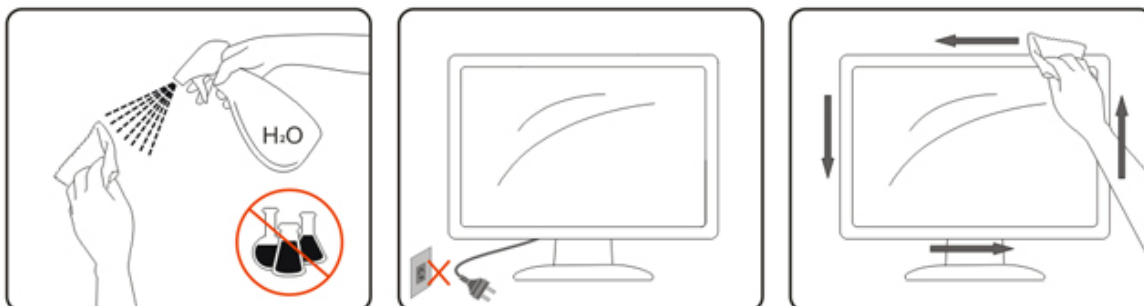
Installerad med stativ




Rengöring


 Rengör kabinettet regelbundet med en vattenfuktad, mjuk trasa.


 Vid rengöring, använd en mjuk bomulls- eller mikrofiberduk. Duken ska vara fuktig och nästan torr; låt inte vätska tränga in i höljet.




 Koppla ur strömkabeln innan produkten rengörs.


Övrigt


 Om produkten avger en konstig lukt, ljud eller rök, koppla omedelbart ur strömkontakten och kontakta ett Servicecenter.


 Se till att ventilationsöppningarna inte blockeras av ett bord eller en gardin.

 Utsätt inte LCD-skärmen för kraftiga vibrationer eller höga stötar under drift.

 Slå inte på och tappa inte monitorn under drift eller transport.


 Strömkablarna ska vara säkerhetsgodkända. För Tyskland ska det vara H03VV-F, 3G, 0,75 mm² eller bättre. För andra länder ska lämpliga typer användas i enlighet med detta.

 Överdrivet ljudtryck från öronsnäckor och hörlurar kan orsaka hörselnedsättning. Justering av equalizern till max ökar utspänningen till öronsnäckor och hörlurar och därmed ljudtrycksnivån.

 Lågt blått ljus: Skärmen använder en panel med lågt blått ljus. Den uppfyller TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution-certifiering vid fabriksåterställning/standardinställning.

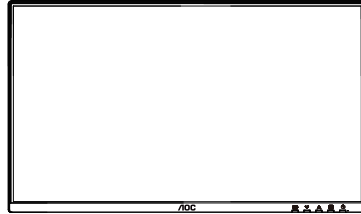
Hälsa:

- Bildskärmen bör vara 50–70 cm (20–28 tum) från dina ögon.
- Att titta på skärmen under längre tid orsakar ögontrötthet och kan försämra din syn. Vila ögonen i 5–10 minuter för varje timme av produktanvändning.
- Minska ögonbelastningen genom att fokusera på föremål på avstånd.
- Frekvent blinkning och ögonövningar hjälper till att förhindra att ögonen torkar ut.

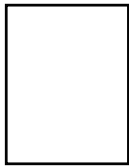
 Flimmerfri teknik upprätthåller en stabil bakgrundsbelysning med en DC-dimmer som eliminerar det primära Orsak till skärmflimmer, vilket gör det skonsammare för ögonen.

Installation

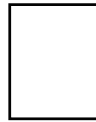
Innehåll i förpackningen



Monitor



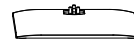
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort
Cable



D-SUB Cable



USB Cable



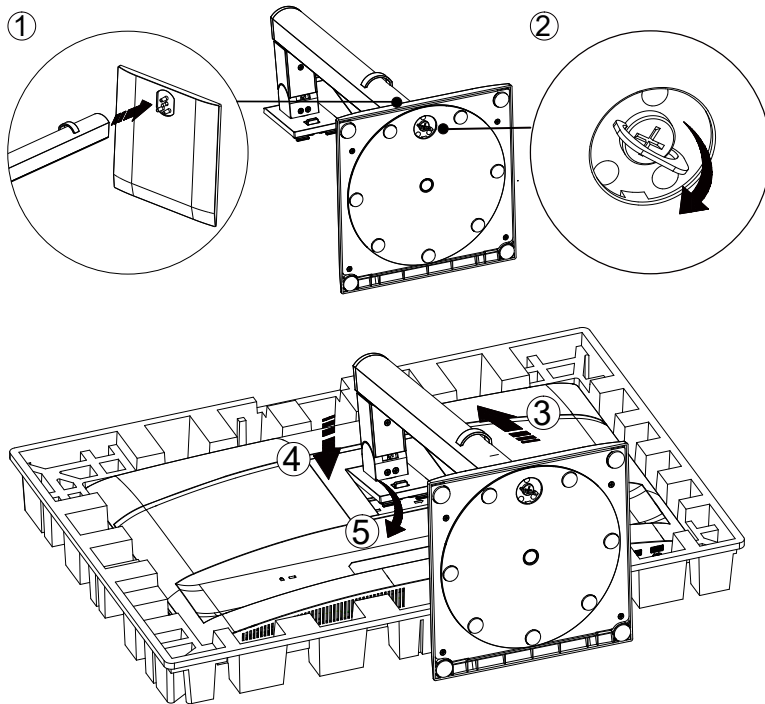
Audio Cable

* Alla signalkablar medföljer inte för alla länder och regioner. Vänligen kontrollera med lokal återförsäljare eller AOC:s filialkontor för bekräftelse.

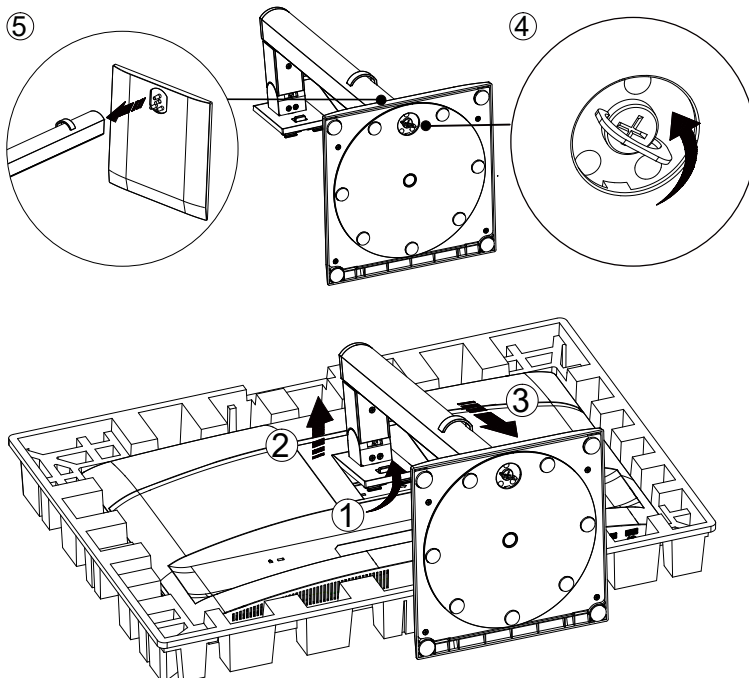
Montering av stativ och bas

Montera eller ta bort basen enligt stegen nedan.

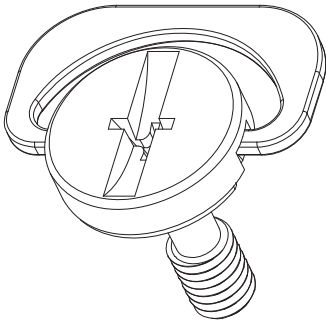
Installation:



Borttagning:



Specifikation för basens skruv: M6*13 mm (effektiv gänglängd 5,5 mm)



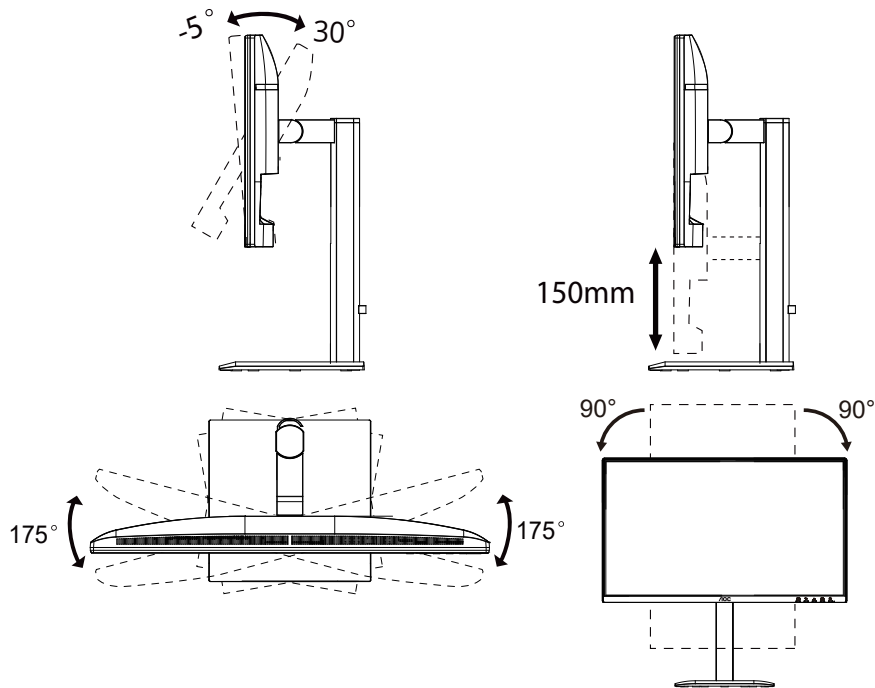
 **OBS: Skärmens design kan avvika från de som visas.**

Justering av betraktningvinkel

För bästa visningsupplevelse rekommenderas att användaren säkerställer att hela ansiktet syns på skärmen och sedan justerar skärmens vinkel efter personlig preferens.

Håll i stativet för att förhindra att skärmen välter när du ändrar vinkeln.

Du kan justera skärmen enligt följande:



OBS:

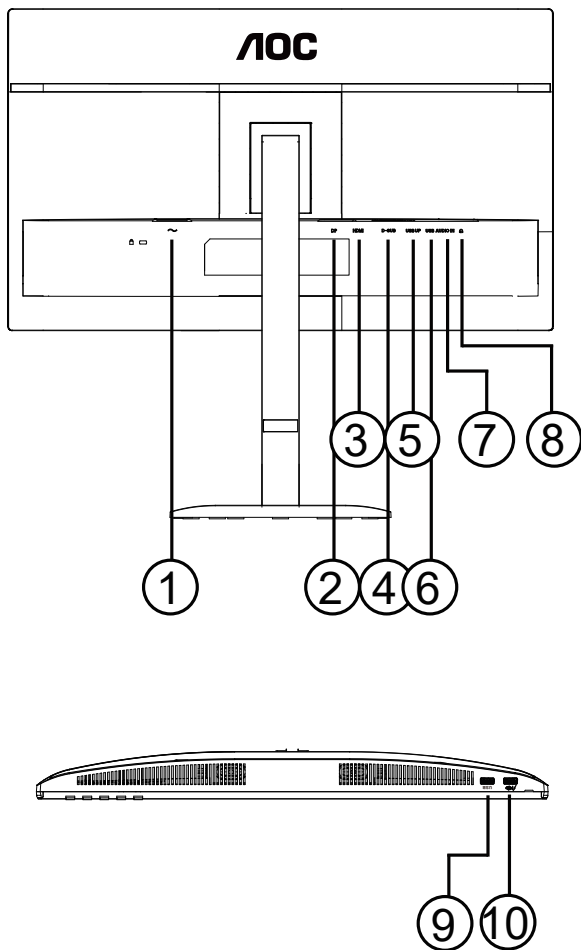
Rör inte vid LCD-skärmen när du ändrar vinkeln. Att röra vid LCD-skärmen kan orsaka skador.

Varning

- För att undvika potentiell skada på skärmen, såsom att panelen lossnar, ska monitorn inte luta nedåt mer än -5 grader.
- Tryck inte på skärmen när du justerar monitorvinkeln. Håll endast i ramen.

Anslutning av monitorn

Kabelanslutningar på baksidan av monitor och dator:



1. Ström
2. DisplayPort
3. HDMI
4. D-SUB
5. USB Upstream
6. USB3.2 Gen1x2
7. AUDIO IN
8. Hörlurar
9. USB3.2 Gen1
10. USB3.2 Gen1 downstream + laddning

Anslut till PC

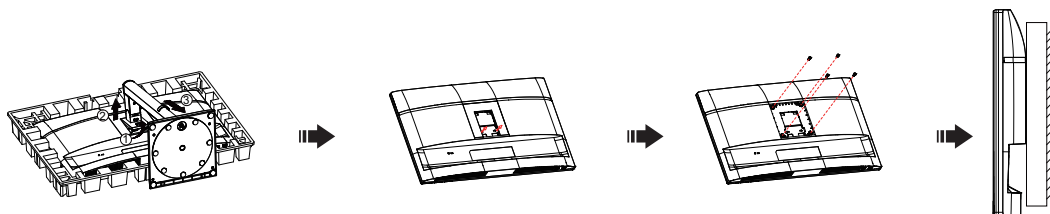
1. Anslut strömkabeln ordentligt till skärmens baksida.
2. Stäng av datorn och koppla ur dess strömkabel.
3. Anslut bildsignalkabeln till videokontakten på datorns baksida.
4. Anslut strömkabeln från din dator och din bildskärm till ett närliggande eluttag.
5. Slå på din dator och bildskärm.

Om din monitor visar en bild är installationen slutförd. Om den inte visar någon bild, vänligen se Felsökning.

För att skydda utrustningen, stäng alltid av datorn och LCD-skärmen innan anslutning.

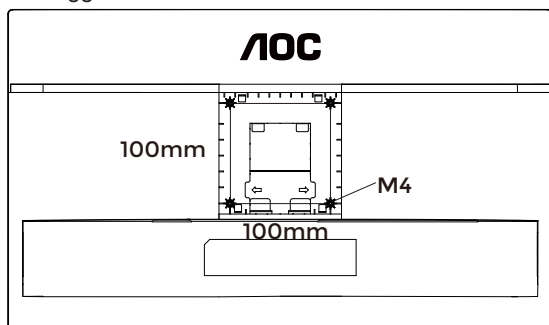
Väggmontering

Förberedelser för installation av ett valfritt väggfäste.

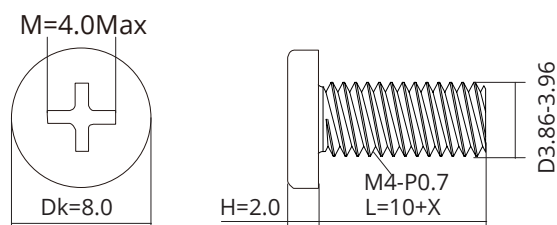


Denna monitor kan fästas på ett väggfäste som köps separat. Koppla från strömmen innan denna procedur. Följ dessa steg:

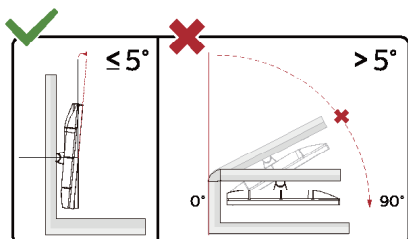
1. Ta bort basen.
2. Följ tillverkarens instruktioner för att montera väggfästet.
3. Placera väggfästet på baksidan av monitorn. Justera hålen på fästet med hålen på baksidan av monitorn.
4. Sätt i de fyra skruvarna i hålen och dra åt.
5. Anslut kablarna igen. Se användarmanualen som medföljde det valfria väggfästet för instruktioner om hur det fästs på väggen.



Specifikation för väggfästeskruvar: M4*(10+X) mm, (X = tjockleken på väggfästets konsol)



 **Observera: VESA-fästhål för skruvar finns inte på alla modeller. Kontrollera med återförsäljaren eller den officiella avdelningen hos AOC. Kontakta alltid tillverkaren vid väggmontering.**



* Skärmens design kan avvika från de som visas i illustrationerna.

VARNING:

1. För att undvika potentiell skada på skärmen, såsom att panelen lossnar, ska monitorn inte luta nedåt mer än -5 grader.
2. Tryck inte på skärmen när du justerar monitorvinkeln. Håll endast i ramen.

Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerar med DP/HDMI.
2. Kompatibla grafikkort: Den rekommenderade listan är som följer och kan även kontrolleras på www.AMD.com.

Grafikkort

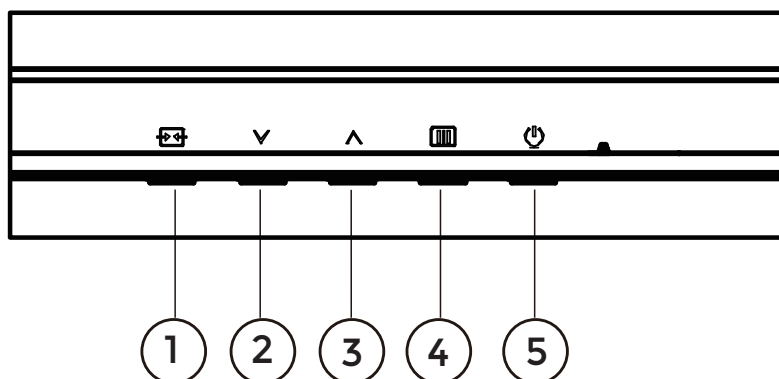
- Radeon™ RX Vega-serien
- Radeon™ RX 500-serien
- Radeon™ RX 400-serien
- Radeon™ R9/R7 300-serien (utom R9 370/X, R7 370/X och R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serien
- Radeon™ R9 Fury-serien
- Radeon™ R9/R7 200-serien (utom R9 270/X och R9 280/X)

Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Justerar

Snabbknappar



1	Källa/Avsluta
2	Förinställt läge/∨
3	Ljusstyrka/∧
4	Meny/OK
5	Ström

Meny/OK

Tryck för att visa OSD eller bekräfta valet.

Ström

Tryck på strömknappen för att slå på monitorn.

Förinställt läge/∨

När OSD inte visas, tryck "∨" knappen för att öppna funktionen Förinställt läge, tryck sedan "∨" eller "∧" knappen för att välja Förinställt läge.

Ljusstyrka/∧

När OSD inte visas, tryck "∧" knappen för att öppna ljusstyrkefunktionen, tryck sedan "∨" eller "∧" knappen för att justera ljusstyrkan.

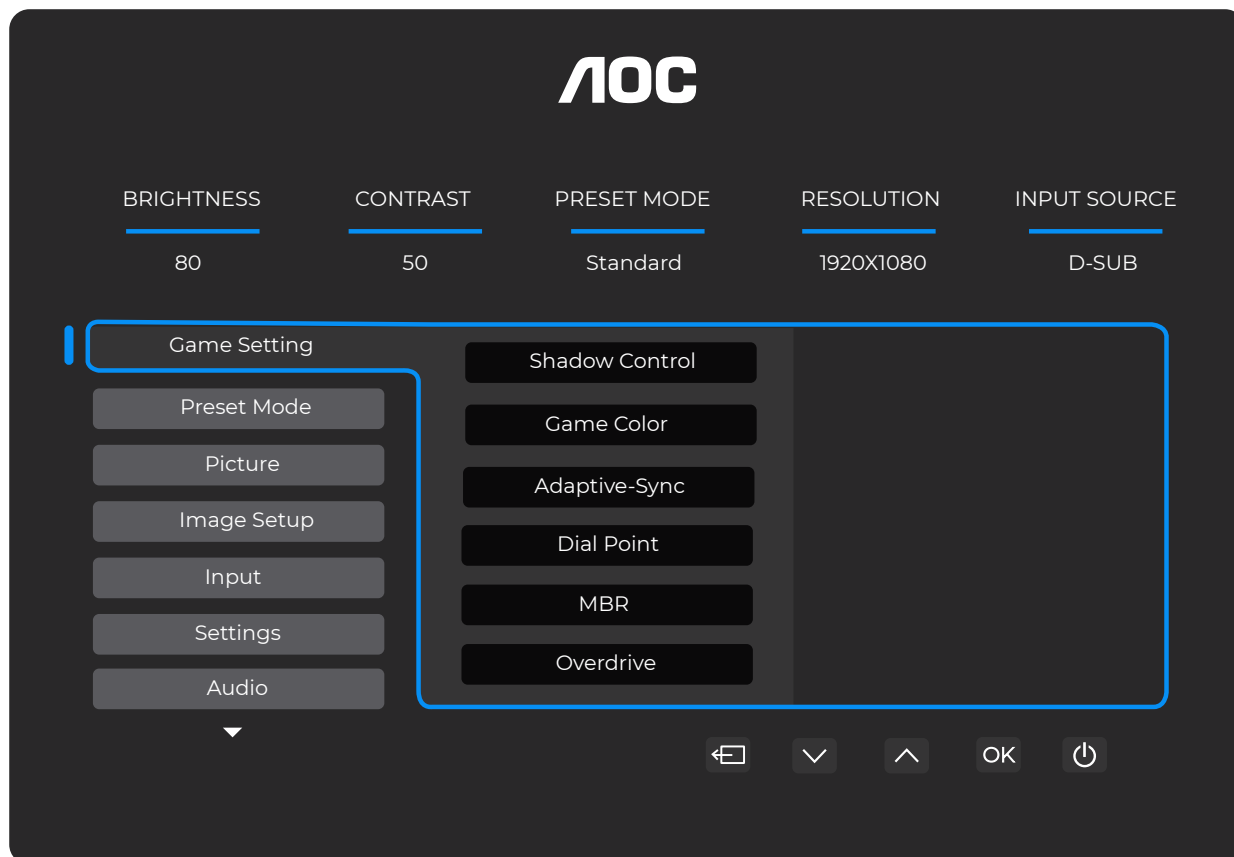
Källa/Avsluta
















När OSD är stängd fungerar Source/Exit-knappen som en snabbknapp för källa.

När OSD-menyn är aktiv fungerar denna knapp som en avstängningsknapp (för att avsluta OSD-menyn).

OSD-inställning

Grundläggande och enkla instruktioner för kontrollknapparna.

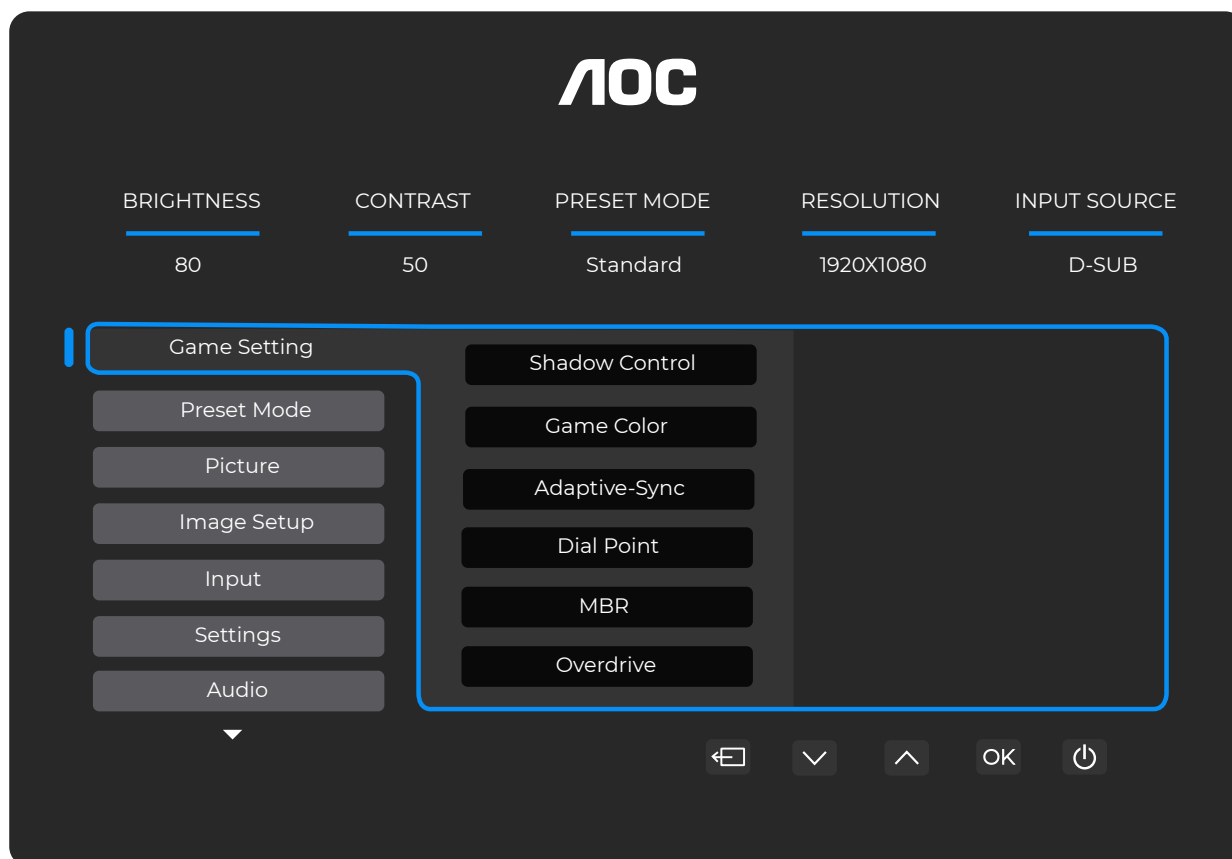


- 1). Tryck på  MENEY-knappen för att aktivera OSD-fönstret.
- 2). Tryck på  eller  för att navigera genom funktionerna. När önskad funktion är markerad, tryck på  MENEY-knappen/OK för att aktivera den, tryck på  eller  för att navigera genom undermenyns funktioner. När önskad undermenyfunktion är markerad, tryck  MENEY-knapp / OK för att aktivera den.
- 3). Tryck  eller  för att ändra inställningarna för den valda funktionen. Tryck  /  för att avsluta. Om du vill justera någon annan funktion, upprepa steg 2–3.
- 4). OSD-låsning: För att låsa OSD, tryck och håll ned  MENEY-knappen medan monitorn är avstängd och tryck sedan på  strömbrytaren för att slå på monitorn. För att låsa upp OSD – tryck och håll ned  MENEY-knappen medan monitorn är avstängd och tryck sedan på  strömbrytaren för att slå på monitorn.

Anmärkningar:

- 1). Om produkten endast har en signalgång kan inte objektet "Ingångsval" justeras.
- 2). Om insignalen har den inbyggda upplösningen eller Adaptive-Sync är objektet "Bildförhållande" ogiltigt.

Spelinställning



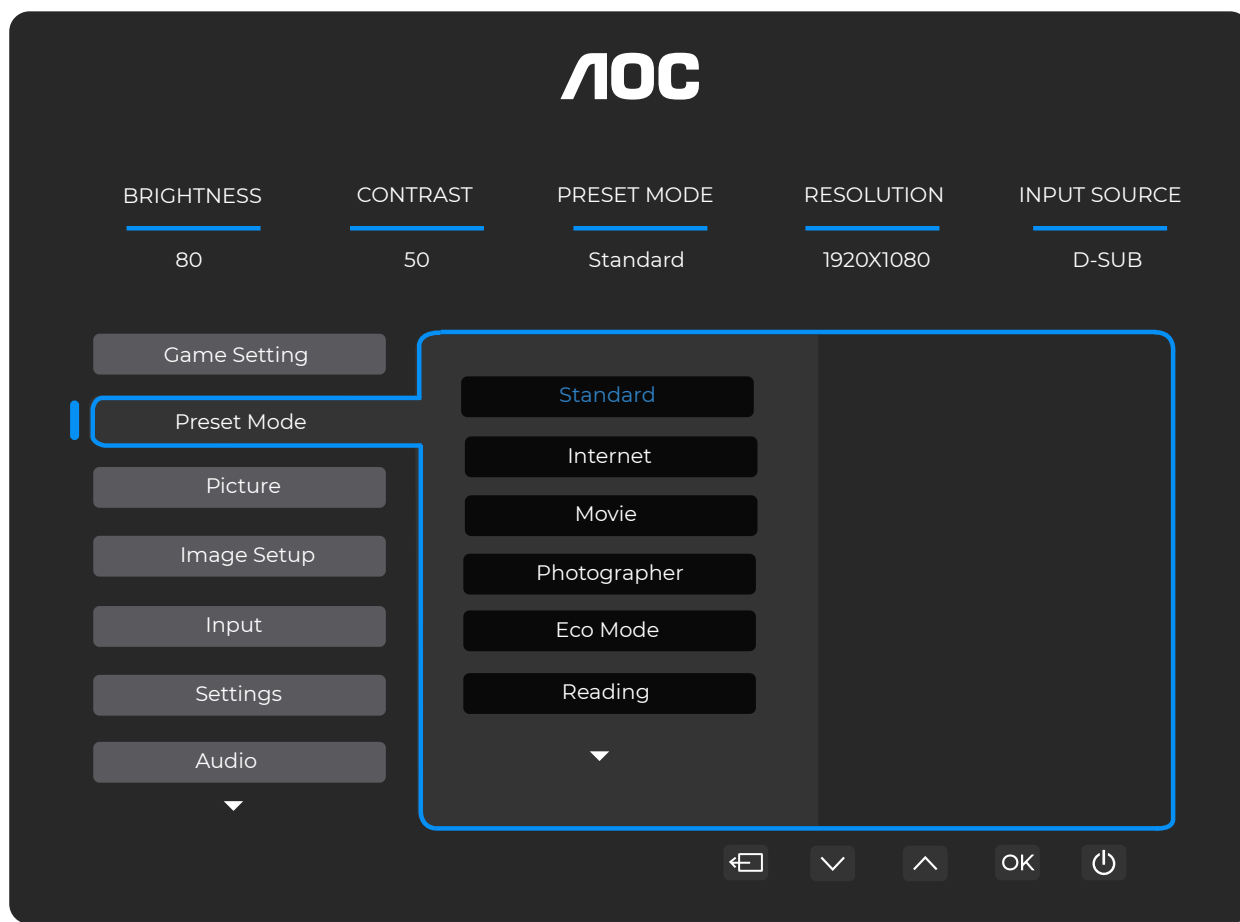
Skuggkontroll	0 ~ 20	Skuggkontroll är som standard 20. Användaren kan justera från 0 till 20 för att öka eller minska kontrasten för en tydligare bild. 1. Om bilden är för mörk för att se detaljer tydligt, justera från 50 till 100 för en klarare bild. 2. Om bilden är för vit för att detaljer ska kunna ses tydligt, justera från 50 till 0 för en klarare bild.
Spelfärg	0 ~ 20	Spelfärg erbjuder 0–20 nivåer för att justera mättnad och få en bättre bild.
Adaptive-Sync	Av / På	Inaktivera eller aktivera Adaptive-Sync. Påminnelse om Adaptive-Sync: När Adaptive-Sync-funktionen är aktiverad kan blinkningar förekomma i vissa spelmiljöer.
Siktepunkt	Av / På / Dynamisk	Funktionen "Siktepunkt" placerar en siktesindikator i mitten av skärmen för att hjälpa spelare att spela First Person Shooter (FPS)-spel med exakt och precist sikte.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) erbjuder 0–20 nivåer av justeringar för att minska rörelseoskärpa. Observera: 1. MBR-funktionen kan justeras när Adaptive-Sync är avstängt och uppdateringsfrekvensen är ≥ 75 Hz. 2. Skärmens ljusstyrka minskar när justeringsvärdet ökar.
Överstyrning	Av / Svag / Medium / Stark / Boost	Justera responstiden. Observera: 1. Om användaren justerar OverDrive till "Stark" kan den visade bilden bli suddig. Användare kan justera OverDrive-nivån eller stänga av den efter egna preferenser. 2. Funktionen "Boost" är valfri när Adaptive-Sync är avstängd och uppdateringsfrekvensen är ≥ 75 Hz. 3. Skärmens ljusstyrka minskar när funktionen "Boost" är aktiverad.

Observera:

När "Färgrymd" under "Bild" är inställd på sRGB kan inte inställningarna "Skuggkontroll", "Spelfärg" och "MBR" justeras.

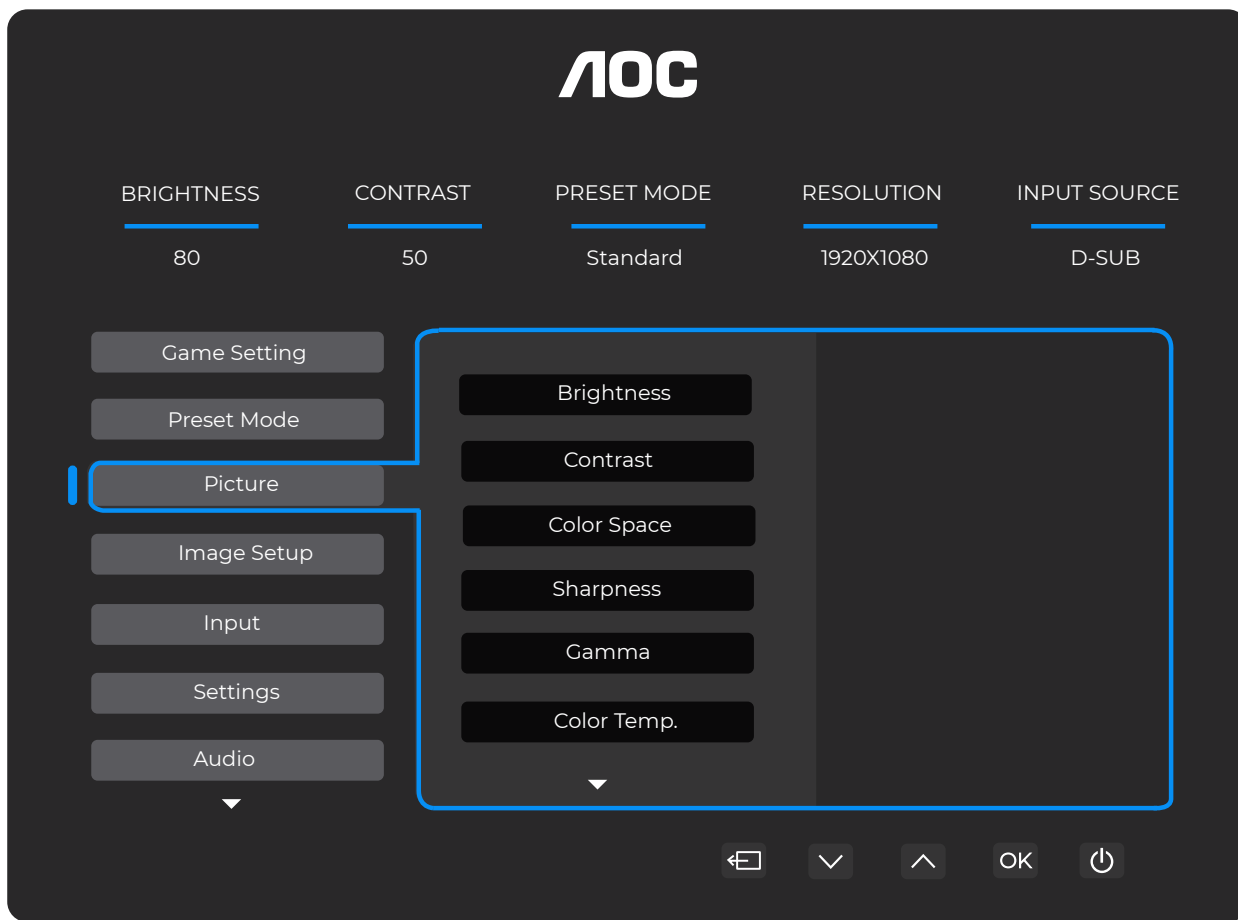
"Boost" under "Overdrive" är inte tillgängligt.

Förinställt läge



Standard	Förbättrar läsbarheten för lämpliga webb- och mobilspel.	
Internet	Internetläge.	
Film	Filmläge.	
Fotograf	Fotografläge.	
Ekoläge	Ekoläge	
Läsning	Läsningläge.	
HDR-effekt – Bild	Ställ in HDR-effekten enligt dina användningsbehov.	
HDR-effekt – Film		
HDR-effekt – Spel		
Sport	Sportläge.	
FPS	För att spela FPS (First Person Shooter)-spel. Förbättrar svartnivån i mörka teman.	
RTS	För att spela RTS (Real Time Strategy)-spel. Förbättrar bildkvaliteten.	
Racing	För att spela Racing-spel, ger snabbast responstid och hög färgmättnad.	
Återställ färg	Nej / Ja	Återställ färgen till standard.

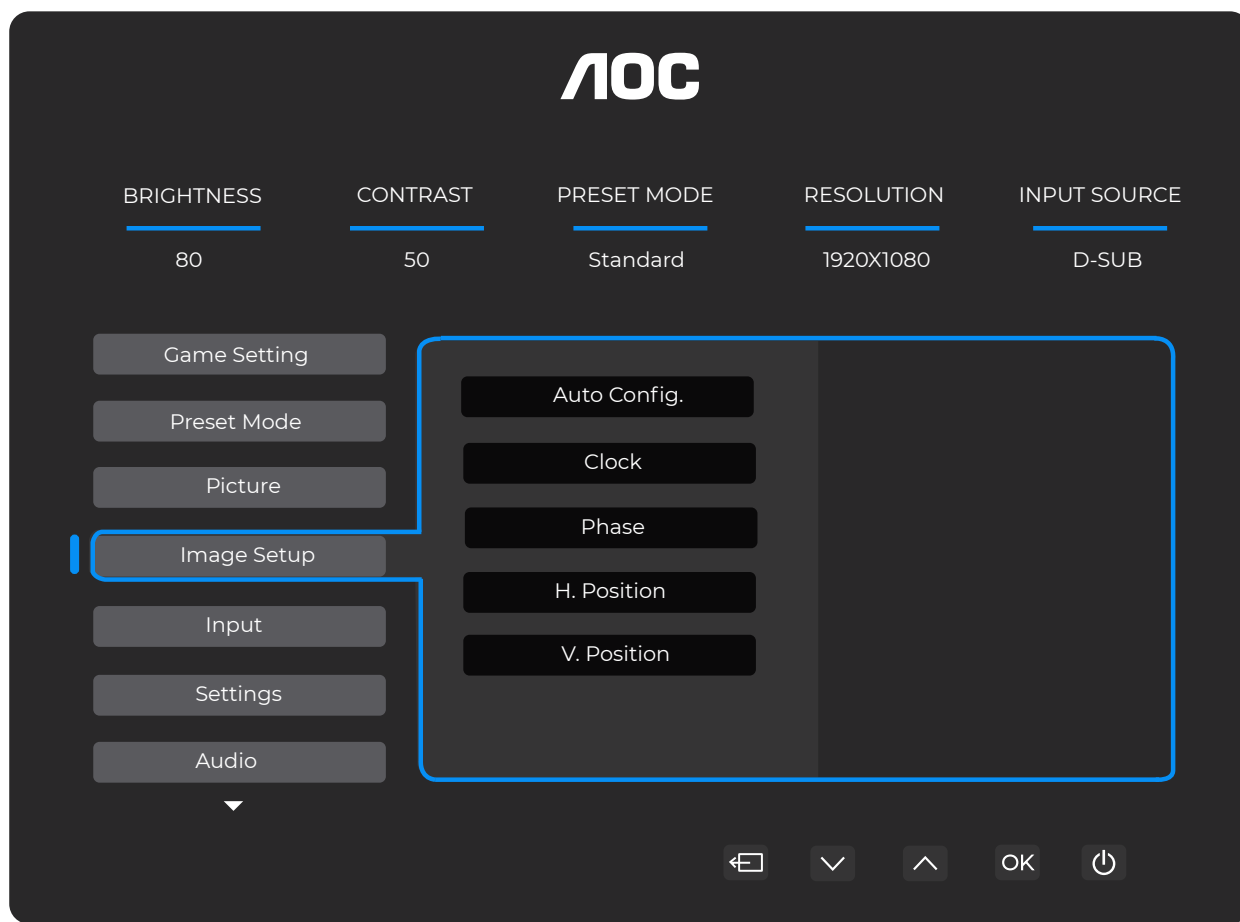
Bild



Ljusstyrka	0-100	Justering av bakgrundsbelysning.
Kontrast	0-100	Kontrast från digitalregister.
Färgrymd	Panelens ursprungliga	Standardfärgrymdspanel.
	sRGB	sRGB-färgrymd.
Skärpa	0-100	Justera skärpa.
Gamma	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Justera gamma.
Färgtemperatur	Ursprunglig/5000K/ 6500K/7500K/ 8200K/9300K/ 11500K/ Användardefinierad	Justera färgtemperatur. Obs: Välj Användardefinierad för att justera RGB-färger.
Röd	0-100	Röd förstärkning från digitalregister.
Grön	0-100	Grön förstärkning från digitalregister.
Blå	0-100	Blå förstärkning från digitalregister.
DCR	Av	Inaktivera dynamiskt kontrastförhållande.
	På	Aktivera dynamiskt kontrastförhållande.
Clear Vision	Av/Svag/Medium/ Stark	Justera Clear Vision.

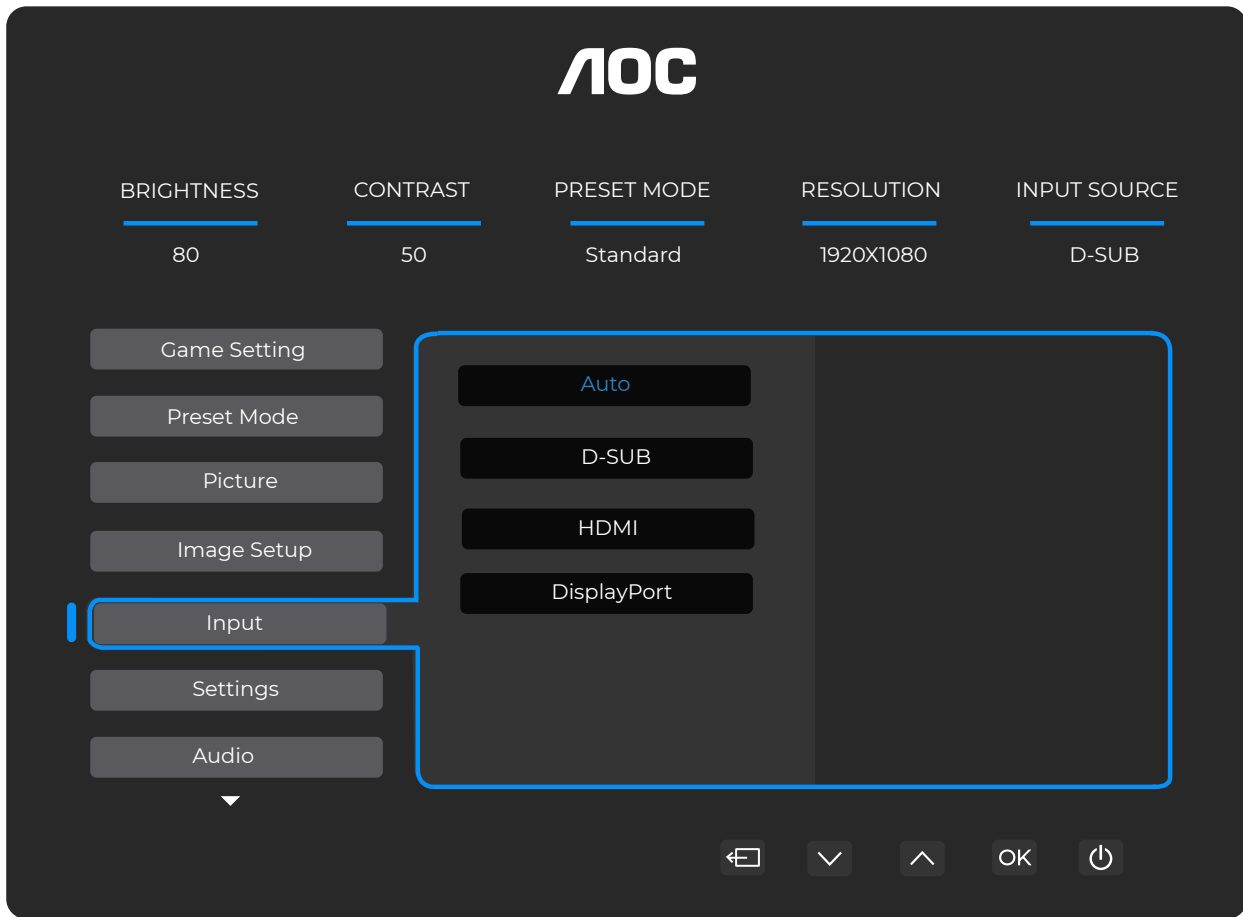
Bildförhållande	Full/Aspect	Välj bildförhållande för visning.
-----------------	-------------	-----------------------------------

Bildinställning



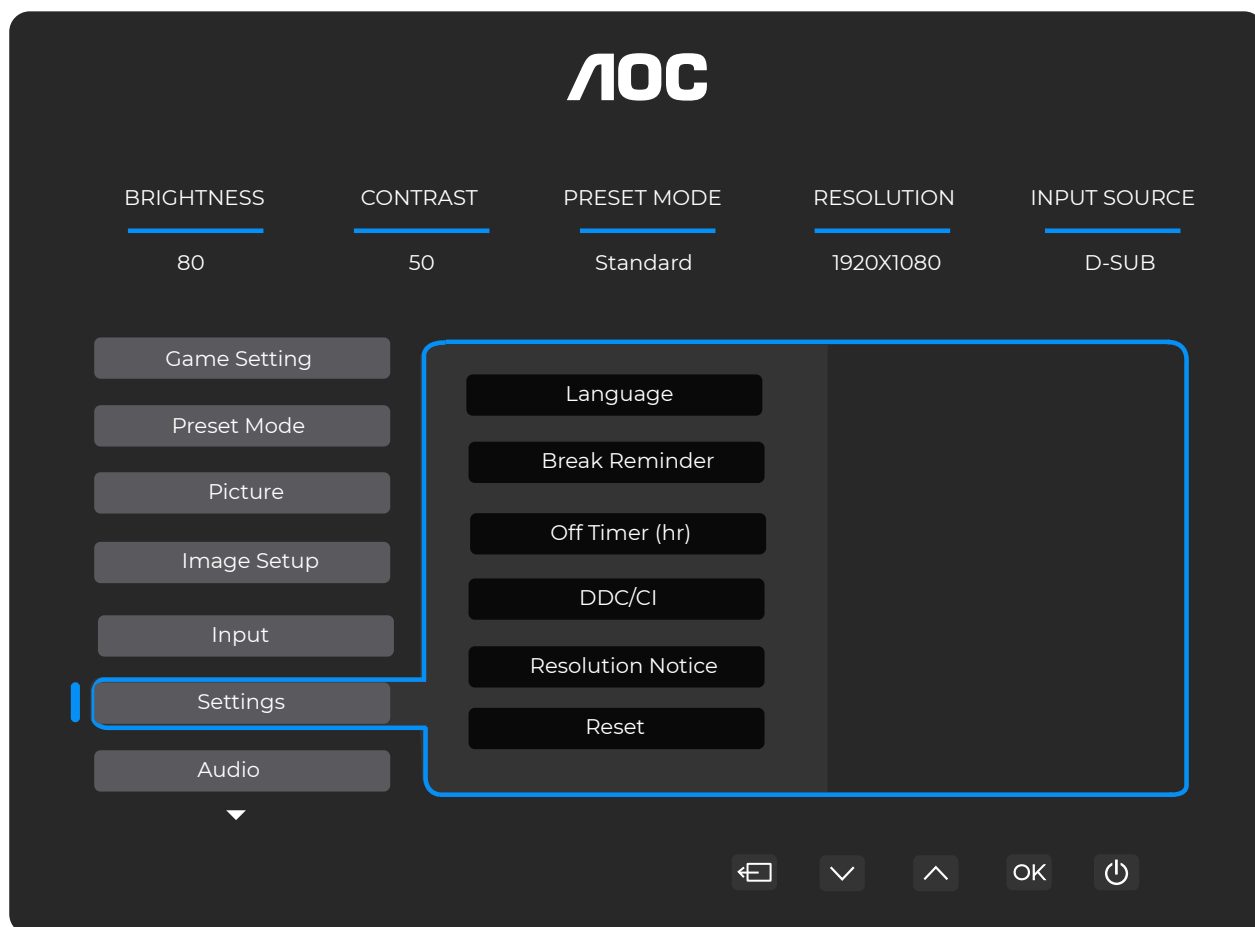
Auto-konfig.	Nej / Ja	Justera automatiskt H/V-position, fokus och klocka för bilden.
Klocka	0-100	Justera bildklockan för att minska vertikalt linjebrus. Varje steg ökar eller minskar värdet med 1 eller 2.
Fas	0-100	Justera bildfasen för att minska horisontellt linjebrus. Varje steg ökar eller minskar värdet med 1 eller 2.
H. position	0-100	Justera den horisontella positionen för OSD.
V. position	0-100	Justera den vertikala positionen för OSD.

Ingång



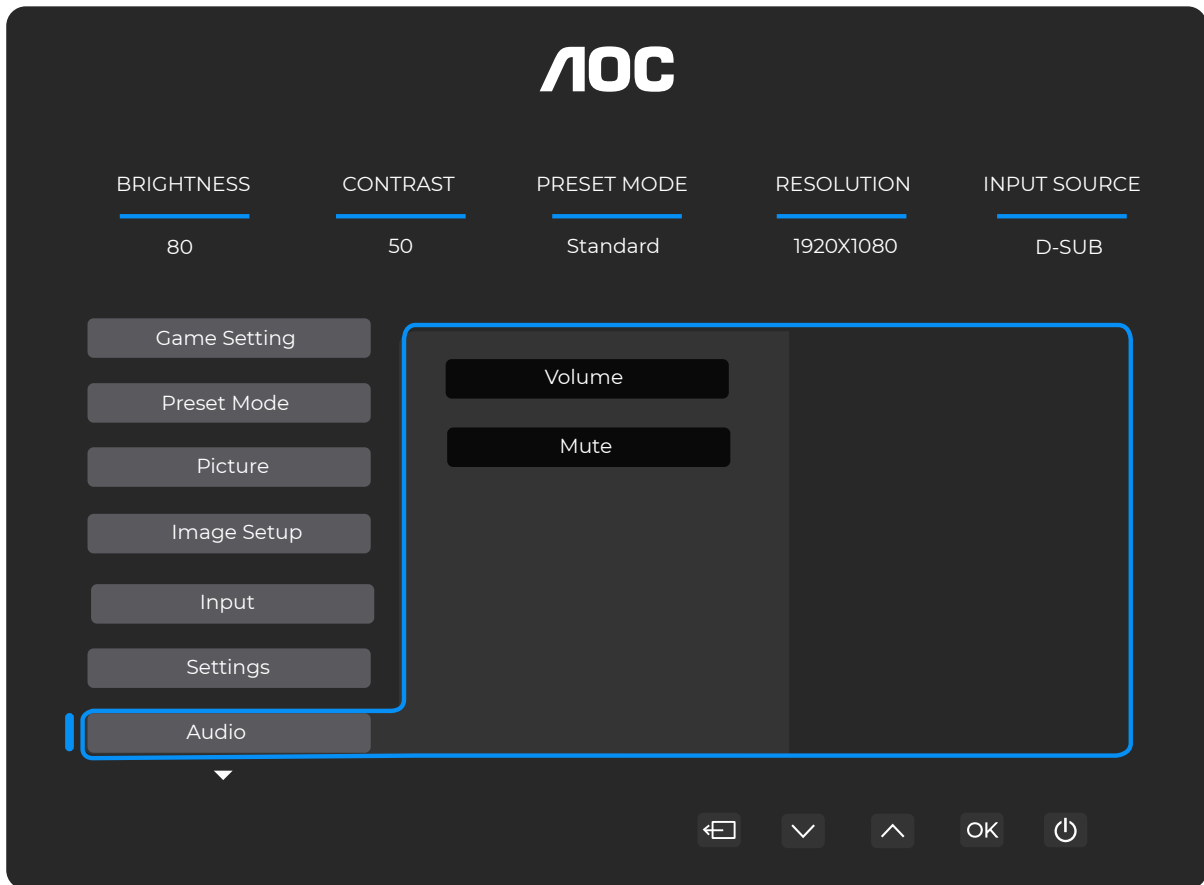
Auto	Välj ingångssignalkälla automatiskt.
D-SUB	Välj D-SUB som ingångssignalkälla.
HDMI	Välj HDMI som ingångssignalkälla.
DisplayPort	Välj DisplayPort som ingångssignalkälla.

Inställningar



Språk	Välj OSD-språk.	
Pauspåminnelse	Av / På	Pauspåminnelse om användaren arbetar kontinuerligt i mer än 1 timme.
Avstängningstid (tim)	0-24	Välj DC-avstängningstid.
DDC/CI	Nej / Ja	Aktivera eller avaktivera DDC/CI-stöd.
Upplösningsmeddelande	Av / På	Meddelande om optimal upplösning.
Återställ	Nej / Ja	Återställ menyn till standardinställningarna.

Ljud



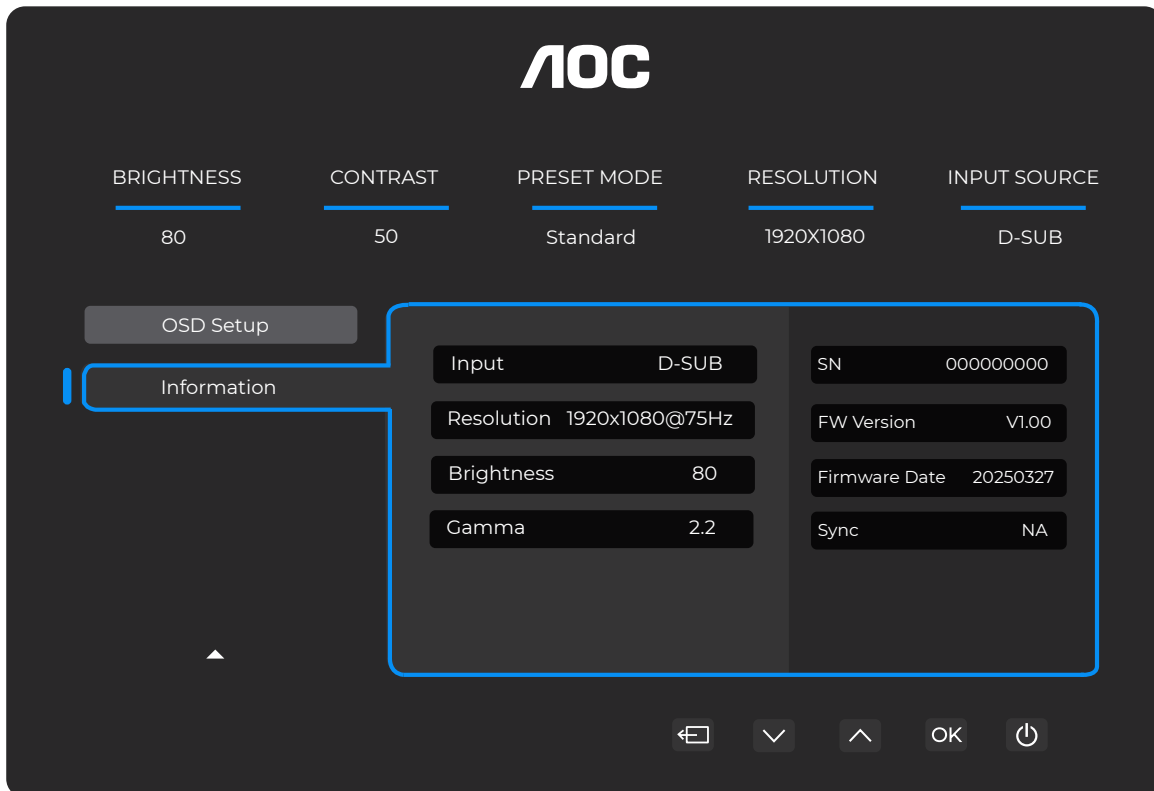
Volym	0-100	Volymjustering
Ljud av	Av / På	Stäng av ljudet.

OSD-inställningar



Transparens	0-100	Justera OSD:ns transparens.
H. position	0-100	Justera den horisontella positionen för OSD.
V. position	0-100	Justera den vertikala positionen för OSD.
Timeout	5-120	Justera OSD-tidsgränsen.
Firmwareuppgradering	Nej / Ja	Uppgradera firmware via USB.

Information



LED-indikator

Status	LED-färg
Fullt strömläge	Vit
Aktivt av-läge	Orange

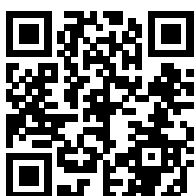
Felsökning

Problem och frågor	Möjliga lösningar
Ström-LED är inte tänd	Se till att strömbrytaren är på och att strömkabeln är korrekt ansluten till ett jordat eluttag och till monitorn.
Ingen bild på skärmen	<ul style="list-style-type: none"> • Är strömkabeln korrekt ansluten? Kontrollera strömkabelns anslutning och strömförsörjning. • Är videokabeln korrekt ansluten? (Ansluten med HDMI-kabel) Kontrollera HDMI-kabelns anslutning. (Ansluten med DP-kabel) Kontrollera DP-kabelns anslutning. * HDMI/DP-ingång finns inte på alla modeller. • Om strömmen är på, starta om datorn för att visa startskärmen (inloggningsskärmen). Om startskärmen (inloggningsskärmen) visas, starta datorn i lämpligt läge (felsäkert läge för Windows 7/8/10) och ändra sedan frekvensen på grafikkortet. (Se Inställning av optimal upplösning) Om startskärmen (inloggningsskärmen) inte visas, kontakta Servicecenter eller din återförsäljare. • Kan du se "Inmatning stöds inte" på skärmen? Du kan se detta meddelande när signalen från grafikkortet överstiger den maximala upplösning och frekvens som monitorn kan hantera korrekt. Justera den maximala upplösningen och frekvensen så att monitorn kan hantera dem korrekt. • Se till att AOC Monitor-drivrutinerna är installerade.
Bilden är suddig och har problem med skuggor eller efterbilder.	Justera kontrast- och ljusstyrkekontrollerna. Tryck på snabbknappen (AUTO) för automatisk justering. Se till att du inte använder en förlängningskabel eller en växelbox. Vi rekommenderar att monitorn ansluts direkt till grafikkortets utgångskontakt på baksidan.
Bilden studsar, flimrar eller ett vågmönster visas i bilden.	Flytta elektriska apparater som kan orsaka elektriska störningar så långt bort från monitorn som möjligt. Använd den maximala uppdateringsfrekvens som din monitor klarar vid den upplösning du använder.
Monitorn sitter fast i aktivt avstängt läge."	Datorns strömbrytare ska vara i PÅ-läge. Datorns grafikkort ska sitta ordentligt fast i sin plats. Se till att bildskärmens videokabel är korrekt ansluten till datorn. Inspektera bildskärmens videokabel och kontrollera att inga stift är böjda. Se till att din dator är i drift genom att trycka på CAPS LOCK-tangenten på tangentbordet samtidigt som du observerar CAPS LOCK-LED. LED-lampan ska antingen tändas eller släckas efter att CAPS LOCK-tangenten tryckts.
En av primärfärgerna (RÖD, GRÖN eller BLÅ) saknas.	Inspektera bildskärmens videokabel och kontrollera att inga stift är skadade. Se till att bildskärmens videokabel är korrekt ansluten till datorn.
Bildskärmsbilden är inte centrerad eller korrekt storleksanpassad.	Justera H-position och V-position eller tryck på snabbknappen (AUTO).
Bilden har färgfel (vitt ser inte vitt ut).	Justera RGB-färger eller välj önskad färgtemperatur.
Horisontella eller vertikala störningar på skärmen.	Använd Windows 7/8/10/11 avstängningsläge för att justera CLOCK och FOCUS. Tryck på snabbknappen (AUTO) för automatisk justering.
Reglering och service.	Vänligen se reglerings- och serviceinformationen som finns i CD-manualen eller på www.aoc.com (för att hitta den modell du köpt i ditt land och för att hitta reglerings- och serviceinformationen på supportsidan).

Specifikation

Allmän specifikation

Panel	Modellnamn	27E4U	
	Drivsystem	TFT-färg LCD	
	Synlig bildstorlek	68,6 cm diagonalt	
	Pixelavstånd	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)	
	Bildskärmsfärger	16,7 miljoner färger	
Övrigt	Horisontellt skanningsområde	30 kHz–140 kHz (HDMI/DP)	
		30 kHz–85 kHz (VGA)	
	Maximal horisontell skanningsstorlek	596,736 mm	
	Vertikalt skanningsintervall	48~120 Hz (HDMI/DP)	
		48~75 Hz (VGA)	
	Vertikal skanningsstorlek (maximal)	335,664 mm	
	Optimal förinställd upplösning	1920x1080@60 Hz (HDMI/DP)	
		1920x1080@75 Hz (VGA)	
	Maximal upplösning	1920x1080@120 Hz (HDMI/DP)	
		1920x1080@75 Hz (VGA)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Strömkälla	100–240 V~, 50/60 Hz, 1,5 A	
	Strömförbrukning	Typisk (standard ljusstyrka och kontrast)	20 W
Max. (ljusstyrka = 100, kontrast = 100)		≤61 W	
Viloläge		≤0,5 W	
Värmeavgivning	Normal drift	68,49 BTU/tim (typ.)	
	Viloläge (standby-läge)	<1,71 BTU/tim	
	Avstängt läge	<0 BTU/tim	
	Avstängt läge (AC-brytare)	0 BTU/tim	
Fysiska egenskaper	Kontakttyp	HDMI/D-SUB/DisplayPort/AUDIO IN/USB/Hörlursutgång	
	Signalkabeltyp	Avtagbar	
Miljö	Temperatur	Drift	0°C~40°C
		Icke-driftsförhållanden	-25°C~55°C
	Fuktighet	Drift	10 %–85 % (icke-kondenserande)
		Icke-driftsförhållanden	5 %–93 % (icke-kondenserande)
	Höjd över havet	Drift	0 m–5000 m (0 ft–16404 ft)
		Icke-driftsförhållanden	0 m–12192 m (0 ft–40000 ft)

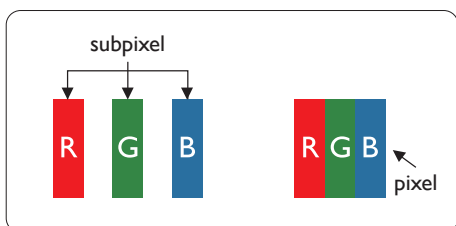


AOC Monitors panelpixeldefektpolicy

AOC strävar efter att leverera produkter av högsta kvalitet. Vi använder några av branschens mest avancerade tillverkningsprocesser och tillämpar strikt kvalitetskontroll. Pixel- eller subpixeldefekter på panelerna som används i monitorerna är dock ibland oundvikliga.

Ingen tillverkare kan garantera att alla paneler är fria från pixelfel, men AOC garanterar att varje bildskärm med ett oacceptabelt antal fel kommer att repareras eller bytas ut under garantin. Detta meddelande förklarar de olika typerna av pixelfel och definierar acceptabla felnivåer för varje typ. För att kvalificera sig för reparation eller utbyte under garantin måste antalet pixelfel på en bildskärms panel överstiga dessa acceptabla nivåer. Till exempel får högst 0,0004 % av subpixlarna på en bildskärm vara defekta.

Dessutom ställer AOC ännu högre kvalitetskrav på vissa typer eller kombinationer av pixelfel som är mer märkbara än andra. Denna policy gäller över hela världen.



Pixlar och subpixlar

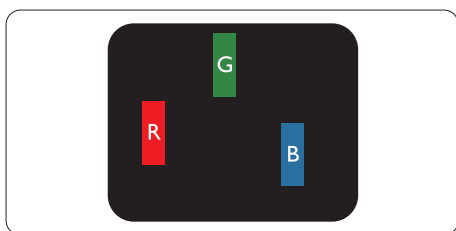
En pixel, eller bildpunkt, består av tre subpixlar i grundfärgerna rött, grönt och blått. Många pixlar tillsammans bildar en bild. När alla subpixlar i en pixel är tända framträder de tre färgade subpixlarna tillsammans som en enda vit pixel. När alla är släckta framträder de tre färgade subpixlarna tillsammans som en enda svart pixel. Andra kombinationer av tända och mörka subpixlar framträder som enskilda pixlar i andra färger.

Typer av pixeldefekter

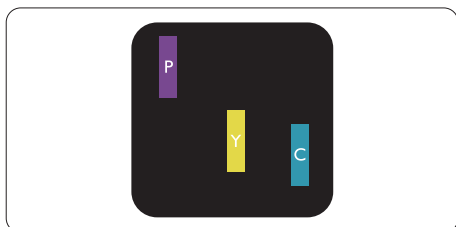
Pixel- och subpixeldefekter uppträder på skärmen på olika sätt. Det finns två kategorier av pixeldefekter och flera typer av subpixeldefekter inom varje kategori.

Ljusa punktsdefekter

Ljusa punktsdefekter framträder som pixlar eller subpixlar som alltid är tända eller 'på'. Det vill säga, en ljus punkt är en subpixel som framträder på skärmen när monitorn visar ett mörkt mönster. Följande typer av ljusa punktsdefekter förekommer.

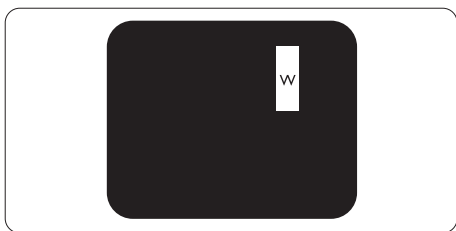


En tänd röd, grön eller blå subpixel.



Två intilliggande tända subpixlar:

- Röd + Blå = Lila
- Röd + Grön = Gul
- Grön + Blå = Cyan (ljusblå)



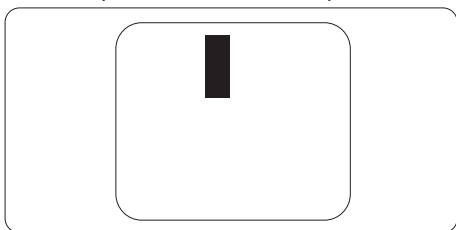
Tre intilliggande tända subpixlar (en vit pixel).

Observera

En röd eller blå ljus punkt måste vara mer än 50 procent ljusare än intilliggande punkter, medan en grön ljus punkt är 30 procent ljusare än intilliggande punkter.

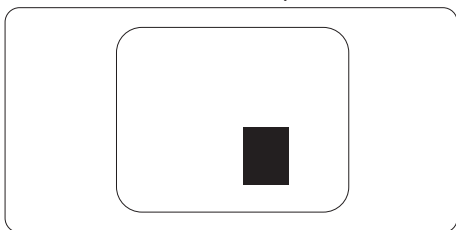
Svarta prickdefekter

Svarta prickdefekter uppträder som pixlar eller subpixlar som alltid är mörka eller 'avstängda'. Det vill säga, en mörk prick är en subpixel som framträder på skärmen när monitorn visar ett ljust mönster. Detta är typerna av svarta prickdefekter.



Närhet av pixelfel

Eftersom pixlar och subpixelfel av samma typ som är nära varandra kan vara mer märkbara, specificerar AOC även toleranser för närheten av pixelfel.



Toleranser för pixelfel

För att kvalificera för reparation eller utbyte på grund av pixelfel under garantitiden måste en monitorskärm i en AOC-panelmonitor ha pixlar eller subpixelfel som överstiger de toleranser som anges i webmanualen.

LJUSA PUNKTSDEFEKTER	ACCEPTERBAR NIVÅ
1 tänd subpixel	2
2 intilliggande tända subpixlar	1
3 intilliggande tända subpixlar (en vit pixel)	0
Avstånd mellan två ljusa punktsdefekter*	≥ 15 mm
Totalt antal ljusa punktsdefekter av alla typer	2
SVARTA PUNKTSDEFEKTER	ACCEPTERBAR NIVÅ
1 mörk subpixel	5 eller färre
2 intilliggande mörka subpixlar	2 eller färre
3 intilliggande mörka subpixlar	≤ 1
Avstånd mellan två svarta punktsdefekter*	≥ 15 mm
Totalt antal svarta punktsdefekter av alla typer	5 eller färre
TOTALT ANTAL PUNKTSDEFEKTER	ACCEPTERBAR NIVÅ
Totalt antal ljusa eller svarta punktsdefekter av alla typer	5 eller färre

Observera

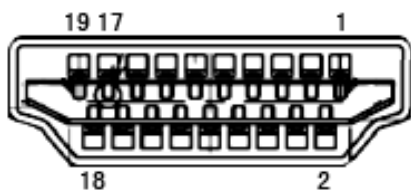
*: 1 eller 2 intilliggande subpixelfel = 1 prickfel.

Förinställda bildskärmlägen

STANDARD	UPPLÖSNING (± 1 Hz)	HORISONTELL FREKVENNS (KHz)	VERTIKAL FREKVENNS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
MAC-LÄGEN VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
IBM-LÄGE	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
MAC-LÄGE SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.500
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXC	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60.000	60.000
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.500	60.000
	1920x1080@75Hz	83.923	74.998
	1920x1080@100Hz	110.000	100.000
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003

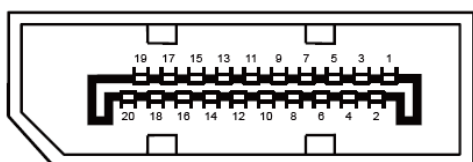
Observera: Enligt VESA-standarden kan det förekomma en felmarginal (+/-1 Hz) vid beräkning av uppdateringsfrekvensen (fältfrekvensen) för olika operativsystem och grafikkort. För att förbättra kompatibiliteten har den nominella uppdateringsfrekvensen för denna produkt avrundats. Vänligen hänvisa till den faktiska produkten.

Stiffördelning



19-stifts färgdisplay-signalkabel

Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Jord
2.	TMDS Data 2 Skärm	10.	TMDS Klocka +	18.	+5V Strömförsörjning
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Klocka Skärm	19.	Hot Plug-detektering
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Klocka-		
5.	TMDS Data 1 Skärm	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserverad (Ej ansluten på enheten)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Skärm	16.	SDA		



20-stifts färgdisplay-signalkabel

Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug-detektering
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denna bildskärm är utrustad med VESA DDC2B-funktioner enligt VESA DDC-standard. Den gör det möjligt för bildskärmen att informera värdsystemet om dess identitet och, beroende på vilken nivå av DDC som används, kommunicera ytterligare information om dess visningskapacitet.

DDC2B är en tvåvägs datakanal baserad på I2C-protokollet. Värdsystemet kan begära EDID-information över DDC2B-kanalen.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE