

使用手冊



27E4U MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved
Version: A01

AOC

安全	1
國家規範.....	ii
電源.....	1
安裝.....	1
清潔.....	2
其他.....	3
設定	4
包裝內容物	4
安裝支架與底座	5
調整視角.....	7
連接顯示器	8
壁掛安裝.....	9
Adaptive-Sync 功能	10
調整中	11
快捷鍵.....	11
螢幕顯示選單設定	12
遊戲設定	13
預設模式.....	14
影像	15
影像設定	17
輸入	18
設定	19
關閉／開啟.....	19
音訊	20
螢幕顯示選單設定.....	21
資訊	22
LED 指示燈.....	23
故障排除	24
規格	25
一般規格.....	25
AOC 顯示器面板像素缺陷政策	26
預設顯示模式	28
腳位配置.....	29
即插即用.....	30

安全

國家規範

以下子章節說明本文件中所採用的國家慣例。

注意事項、警告與警示

本指南中，文字區塊可能附有圖示，並以粗體或斜體字體呈現。這些區塊為注意事項、警告與警示，其用途說明如下：



注意：注意事項表示重要資訊，有助於您更有效地使用電腦系統。





警告：警告表示可能對硬體造成損害或資料遺失，並指示您如何避免問題。




警示：警示表示可能造成人身傷害，並指示您如何避免問題。某些警示可能以其他格式呈現，且可能未附圖示。此類情況下，警示的具體呈現方式由監管機構規定。

電源


 顯示器應僅使用標籤上所示類型的電源供應。若您不確定家中所供應的電源類型，請諮詢您的經銷商或當地電力公司。

 顯示器配備三腳接地插頭，此插頭具有第三個（接地）插腳。此插頭僅能插入接地電源插座，以確保安全。若您的插座無法容納三線插頭，請由合格電工安裝正確插座，或使用適當的接地轉接器以安全接地設備。請勿破壞接地插頭的安全功能。

 雷雨天氣或長時間不使用時，請拔除電源插頭。此舉可保護顯示器免受電源突波損害。

 請勿超載電源排插及延長線。超載可能導致火災或電擊。

 為確保正常運作，請僅將顯示器與符合 UL 認證且配置適當、標示為 100-240V AC、最小 5A 的電腦連接使用。

 壁式插座應安裝於設備附近且易於接近。

安裝

⚠ 請勿將顯示器置於不穩固的推車、支架、三腳架、掛架或桌面上。若顯示器跌落，可能造成人員受傷及本產品嚴重損壞。請僅使用製造商推薦或隨本產品銷售的推車、支架、三腳架、掛架或桌子。安裝產品時，請遵循製造商'的指示，並使用製造商推薦的安裝配件。產品與推車組合移動時，應小心謹慎。

⚠ 切勿將任何物體插入顯示器機殼的插槽中。此舉可能損壞電路元件，導致火災或觸電危險。切勿將液體潑灑於顯示器上。

⚠ 請勿將產品正面朝下放置於地面。

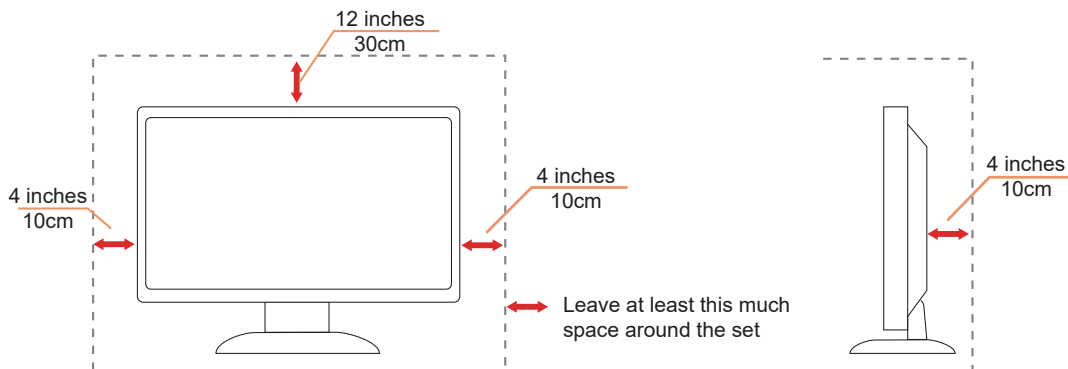
⚠ 若將顯示器安裝於牆壁或架子上，請使用製造商核准的安裝套件，並遵循該套件的安裝說明。

⚠ 請於顯示器周圍保留如以下所示的空間。否則，空氣流通可能不足，導致過熱，進而引發火災或損壞顯示器。

⚠ 為避免潛在損害，例如面板與邊框剝離，請確保顯示器向下傾斜角度不超過 -5 度。若超過最大向下傾斜角度 -5 度，顯示器損壞將不在保固範圍內。

以下為顯示器安裝於牆壁或支架時，建議的通風空間：

安裝於支架上



清潔

⚠ 請定期使用沾濕水分的柔軟布料清潔機殼。

⚠ 清潔時請使用柔軟的棉布或超細纖維布。布料應為微濕且接近乾燥狀態，避免液體滲入機殼內部。



⚠ 清潔產品前，請先拔除電源線。

其他



若產品散發異味、異音或冒煙，請立即拔除電源插頭並聯絡服務中心。



請確保通風孔未被桌面或窗簾阻擋。



操作時請勿讓液晶顯示器處於劇烈震動或強烈衝擊環境中。



操作或運輸過程中，請勿敲擊或摔落顯示器。



電源線必須具備安全認證。德國地區應使用 H03VV-F、3G、0.75 mm² 或更佳規格之電源線。其他國家應依規定使用適當類型。



耳機及頭戴式耳機產生過高聲壓可能導致聽力損失。將均衡器調整至最大會增加耳機及頭戴式耳機的輸出電壓，進而提高聲壓等級。



低藍光：顯示器採用低藍光面板。於出廠重置／預設設定下，符合德國萊茵 TÜV 低藍光硬體解決方案認證。

健康：

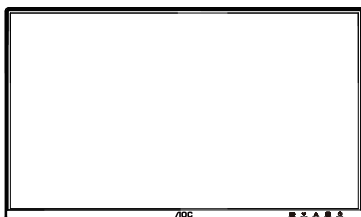
- 顯示器應距離眼睛 50 至 70 公分（20 至 28 英吋）。
- 長時間注視螢幕會導致眼睛疲勞，並可能使視力惡化。每使用本產品 1 小時，請休息眼睛 5 至 10 分鐘。
- 注視遠方物體以減輕眼睛疲勞。
- 頻繁眨眼及眼部運動有助防止眼睛乾澀。



無閃爍技術透過直流調光器維持穩定背光，消除主要造成顯示器閃爍的原因，使眼睛更為舒適。

設定

包裝內容物



Monitor



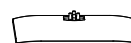
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort
Cable



D-SUB Cable



USB Cable



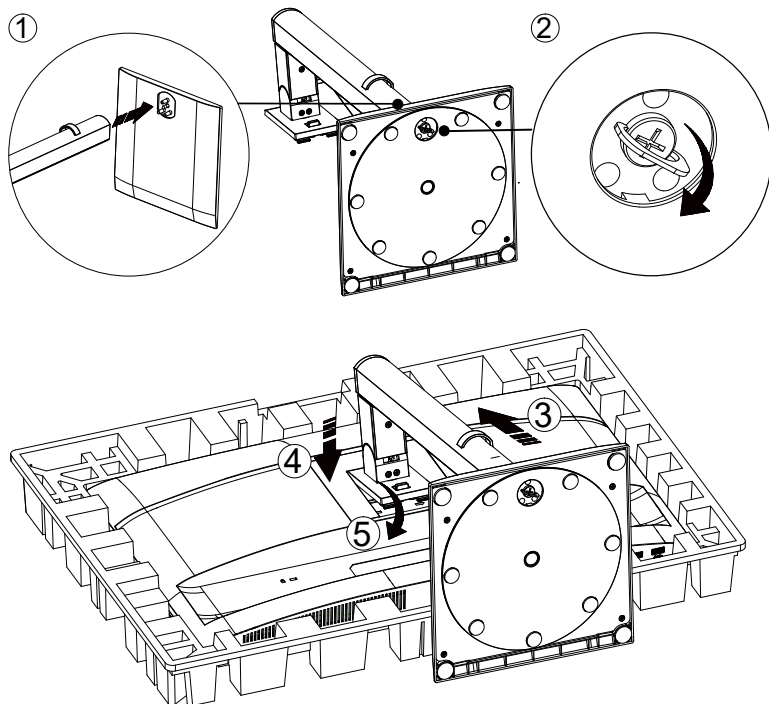
Audio Cable

* 並非所有國家及地區皆會提供所有訊號線。請向當地經銷商或 AOC 分公司確認。

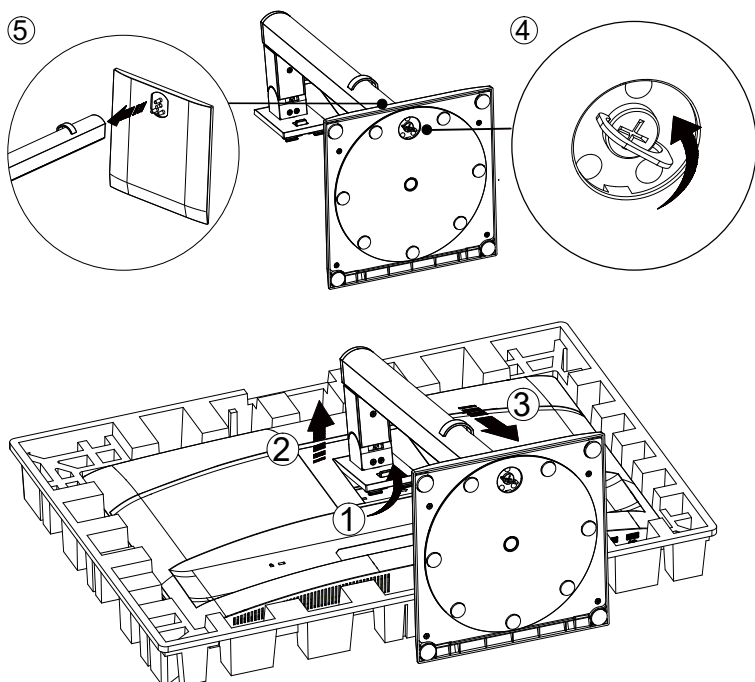
安裝支架與底座

請依照以下步驟安裝或拆卸底座。

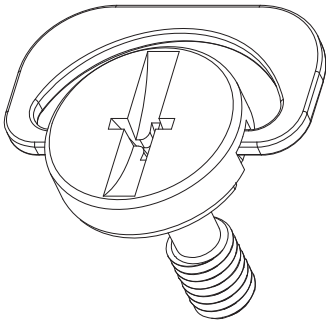
安裝步驟：



拆卸步驟：



底座螺絲規格：M6*13 mm（有效螺紋長度 5.5 mm）



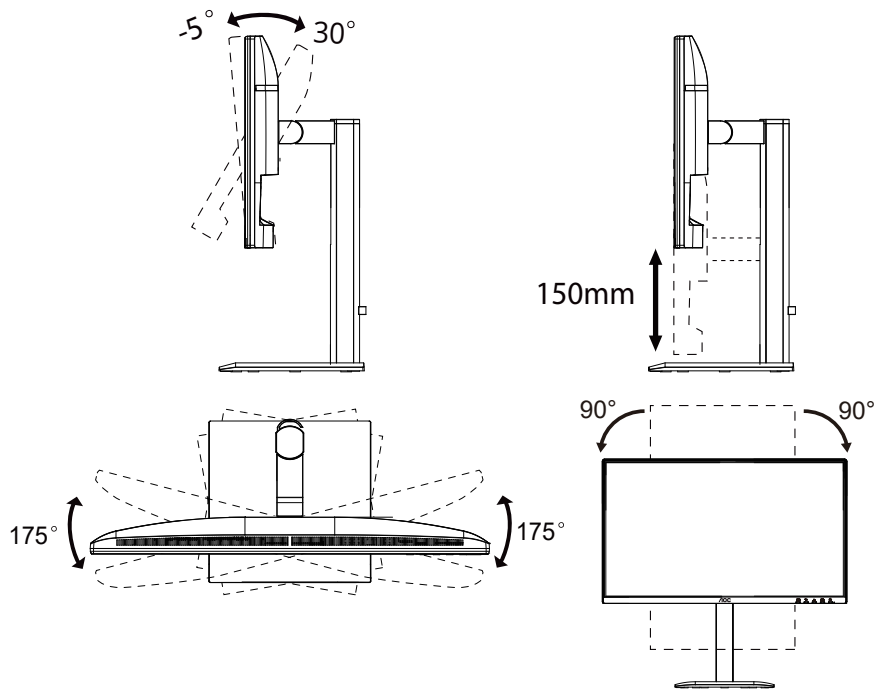
 注意：顯示器設計可能與圖示有所不同。

調整視角

為達最佳觀看效果，建議使用者確保能在螢幕上完整看到臉部，並依個人喜好調整顯示器角度。

調整顯示器角度時，請握住支架以避免顯示器傾倒。

您可以依下列方式調整顯示器：



注意：

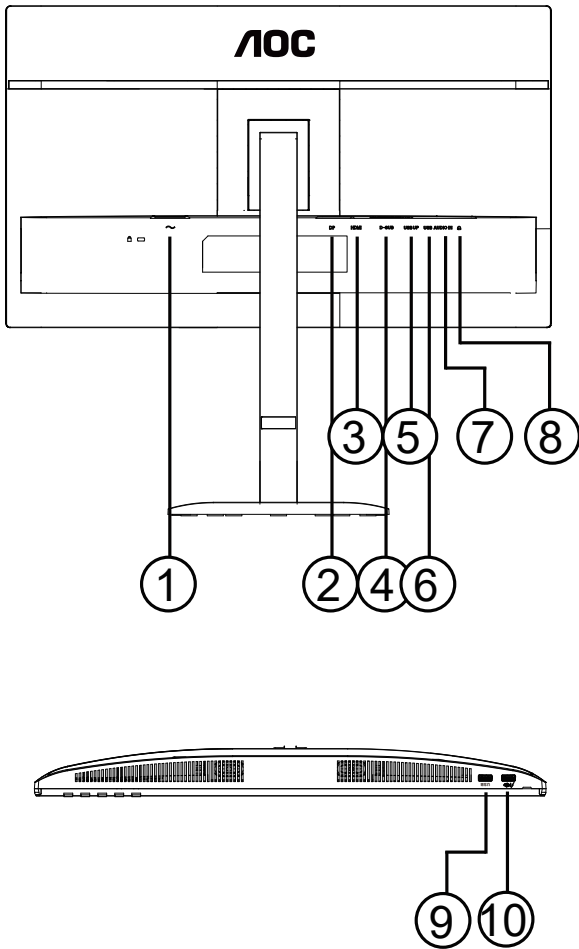
調整角度時請勿觸摸 LCD 螢幕。觸摸 LCD 螢幕可能導致損壞。

警告

- 為避免螢幕損壞，例如面板剝離，請確保顯示器向下傾斜角度不超過 -5 度。
- 調整顯示器角度時，請勿按壓螢幕，僅可握持邊框。

連接顯示器

顯示器及電腦背面之線材連接：



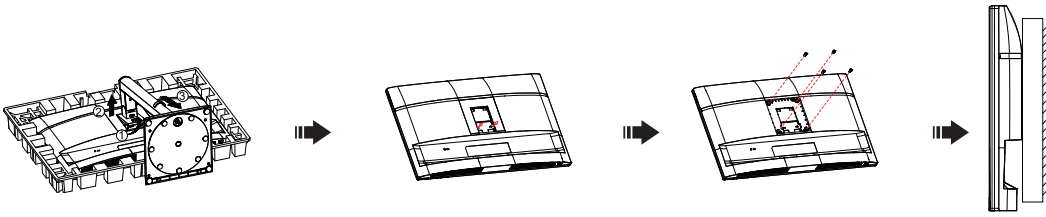
1. 電源
2. DisplayPort
3. HDMI
4. D-SUB
5. USB 上行端口
6. USB3.2 Gen1x2
7. 音訊輸入
8. 耳機
9. USB3.2 Gen1
10. USB3.2 Gen1 下行端口及充電

連接至電腦

1. 請將電源線牢固連接至顯示器背面。
 2. 請關閉電腦並拔除電源線。
 3. 將顯示訊號線連接至電腦背面的視訊連接埠。
 4. 請將您的電腦及顯示器的電源線插入附近的插座。
 5. 請開啟您的電腦與顯示器。
- 若顯示器顯示影像，表示安裝完成。若未顯示影像，請參考故障排除。
- 為保護設備，連接前請務必先關閉電腦與液晶顯示器電源。

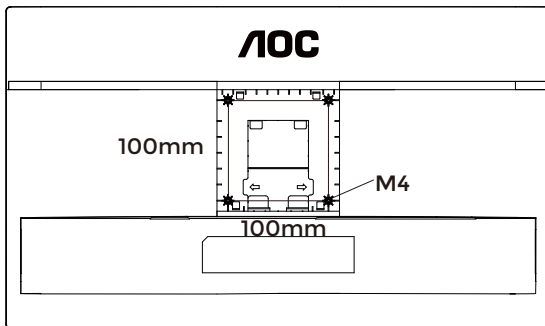
壁掛安裝

準備安裝選購之壁掛支架。

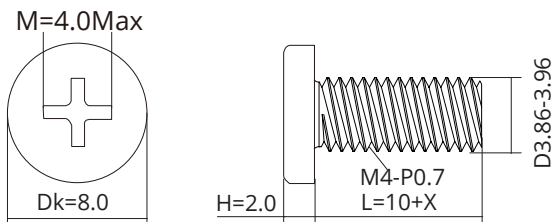


本顯示器可安裝您另行購買的壁掛支架。進行此程序前，請先斷開電源。請依照以下步驟操作：

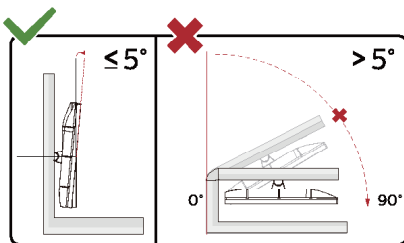
1. 拆除底座。
2. 依製造商說明組裝壁掛支架。
3. 將壁掛支架置於顯示器背面。將支架孔位與顯示器背面孔位對齊。
4. 將 4 顆螺絲插入孔位並鎖緊。
5. 重新連接線材。有關壁掛支架固定於牆面之說明，請參閱隨選購壁掛支架附上的使用手冊。



壁掛螺絲規格：M4*(10+X)mm，(X= 壁掛支架厚度)



 注意：並非所有型號均配備 VESA 安裝螺絲孔，請向經銷商或 AOC 官方部門確認。壁掛安裝時，請務必聯絡製造商。



* 顯示器設計可能與圖示有所不同。

 警告：

1. 為避免螢幕損壞，例如面板剝離，請確保顯示器向下傾斜角度不超過 -5 度。
2. 調整顯示器角度時，請勿按壓螢幕，僅可握持邊框。

Adaptive-Sync 功能

1. Adaptive-Sync 功能支援 DP/HDMI。
2. 相容顯示卡：建議清單如下，亦可至 www.AMD.com 查詢。

顯示卡

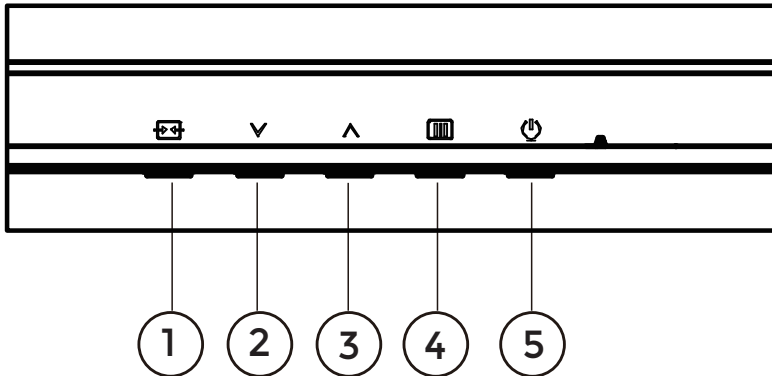
- Radeon™ RX Vega 系列
- Radeon™ RX 500 系列
- Radeon™ RX 400 系列
- Radeon™ R9/R7 300 系列（不含 R9 370/X、R7 370/X、R7 265）
- Radeon™ Pro Duo（2016）
- Radeon™ R9 Nano 系列
- Radeon™ R9 Fury 系列
- Radeon™ R9/R7 200 系列（不含 R9 270/X、R9 280/X）

處理器

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

調整中

快捷鍵



1	訊號源／離開
2	預設模式／∨
3	亮度／∧
4	選單／確認
5	電源

選單／確認

按下以顯示螢幕顯示選單或確認選擇。

電源

請按電源按鈕以開啟顯示器。

預設模式／∨

當螢幕顯示選單未顯示時，請按“∨”鍵以開啟預設模式功能，然後按“∨”或“∧”鍵以選擇預設模式。

亮度／∧

當螢幕顯示選單未顯示時，請按“∧”鍵以開啟亮度功能，然後按“∨”或“∧”鍵以調整亮度。

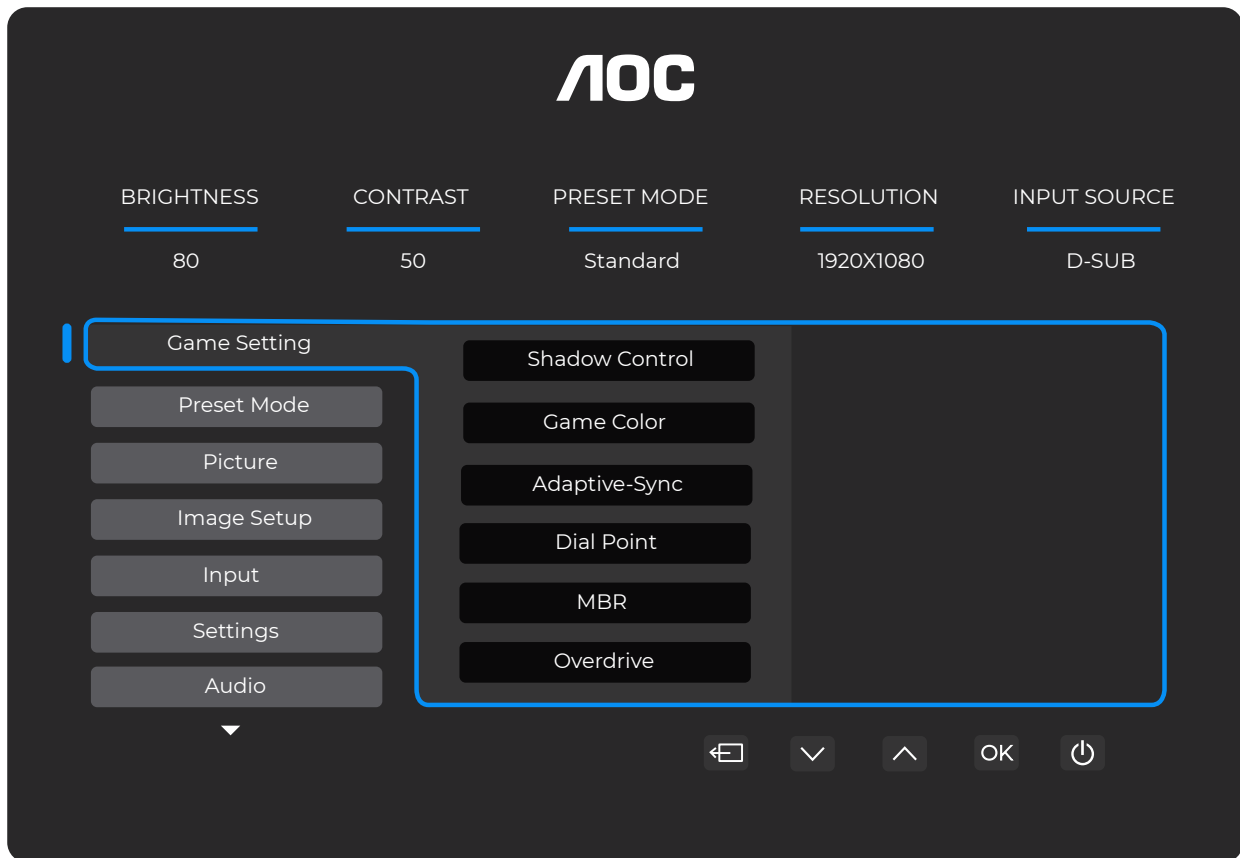
訊號源／離開
















當螢幕顯示選單關閉時，按下訊號源 / 退出按鈕將啟動訊號源快速鍵功能。

當螢幕顯示選單啟動時，此按鈕作為退出鍵（用於退出螢幕顯示選單）。

螢幕顯示選單設定

控制鍵的基本簡易操作說明。

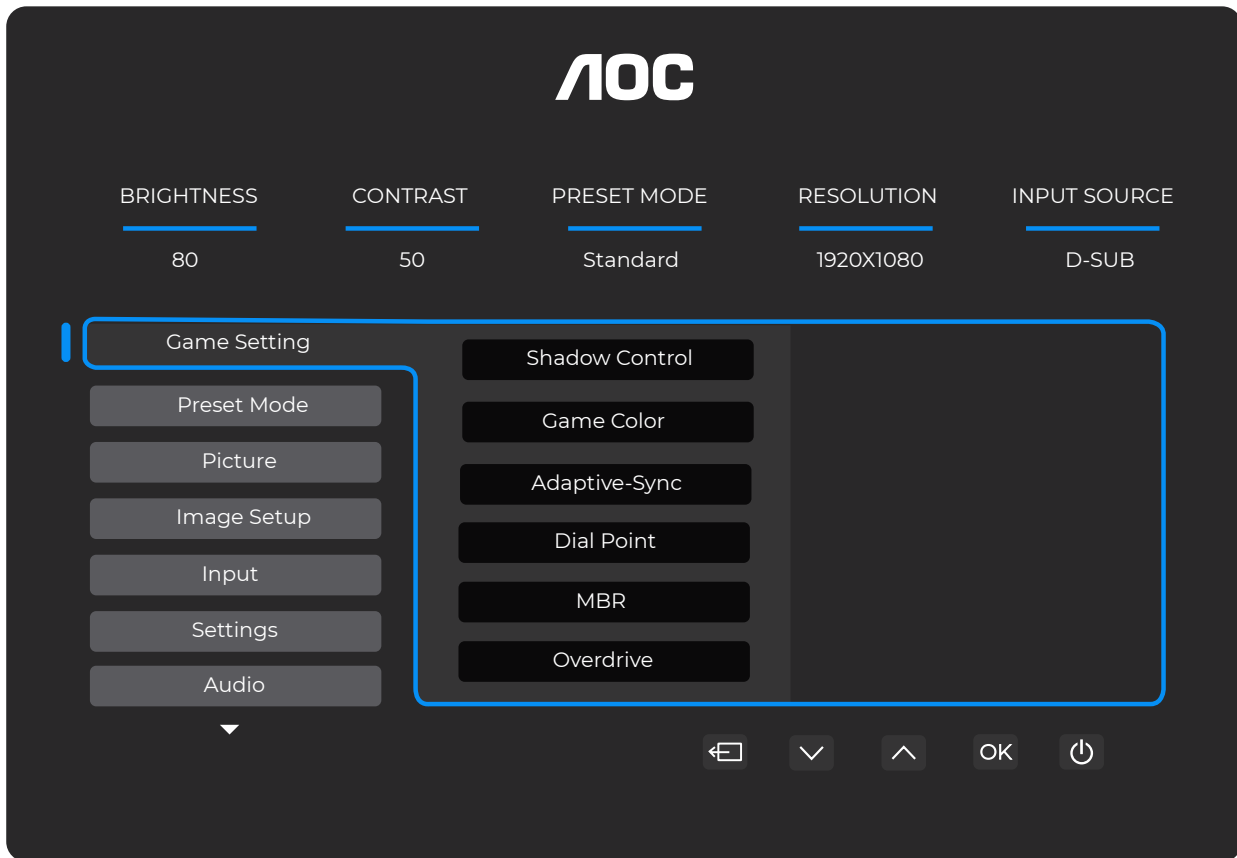


- 1). 請按  選單按鈕以啟動螢幕顯示選單視窗。
- 2). 請按  或  以瀏覽功能選項。當選擇到所需功能時，請按  選單按鈕 / 確定鍵以啟動該功能，請按  或  用於瀏覽子選單功能。當所需的子選單功能被選取後，請按下  選單按鈕 / 確認鍵以啟動該功能。
- 3). 請按  或  以更改所選功能的設定。請按  /  以退出。若要調整其他功能，請重複步驟 2 至 3。
- 4). 螢幕顯示選單鎖定功能：要鎖定螢幕顯示選單，請在顯示器關閉時按住  選單按鈕，然後按下  電源按鈕以開啟顯示器。要解除螢幕顯示選單鎖定，請按住  選單按鈕，然後按下  電源按鈕以開啟顯示器。

注意事項：

- 1). 若產品僅有一個訊號輸入，則「輸入選擇」項目無法調整。
- 2). 若輸入訊號解析度為原生解析度或支援 Adaptive-Sync，則「影像比例」項目無效。

遊戲設定

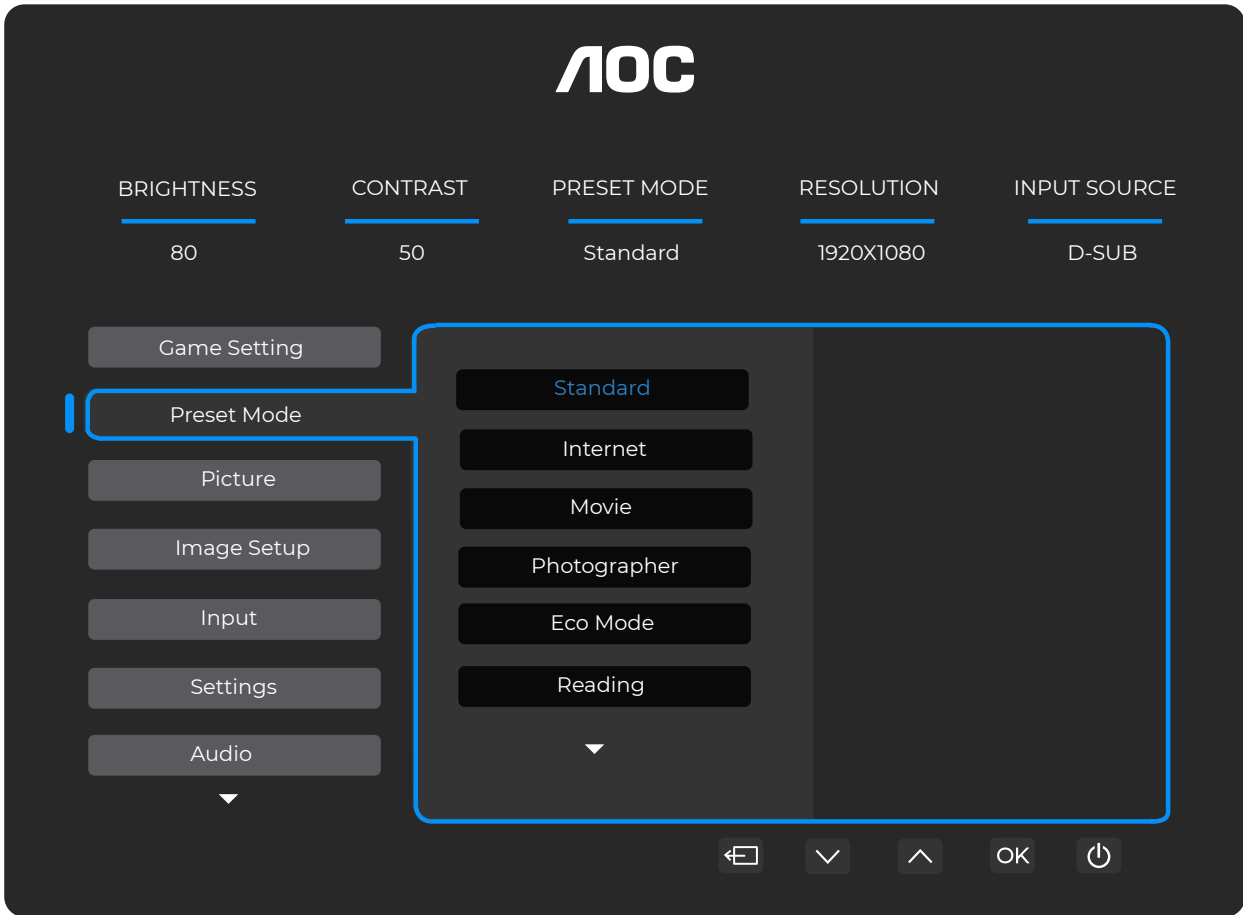


陰影控制	0 ~ 20	陰影控制預設值為 20，使用者可調整 0 至 20 以增加或減少對比度，提升畫面清晰度。 1. 若畫面過暗而無法清楚辨識細節，請將設定調整至 50 至 100 以提升畫面明亮度。 2. 若畫面過於明亮以致細節無法清晰辨識，請將數值從 50 調整至 0，以獲得更清晰的畫面。
遊戲色彩	0 ~ 20	遊戲色彩提供 0 至 20 級飽和度調整，以獲得更佳畫面效果。
自適應同步	關閉 / 開啟	停用或啟用自適應同步功能。 自適應同步運行提醒：啟用自適應同步功能時，部分遊戲環境可能會出現閃爍現象。
瞄準點	關閉 / 開啟 / 動態	「瞄準點」功能會在螢幕中央顯示瞄準指示器，協助玩家在第一人稱射擊 (FPS) 遊戲中精準瞄準。
動態模糊減少	0 ~ 20	動態模糊減少 (MBR) 提供 0 至 20 級調整，以降低動態模糊。 注意： 1. 當自適應同步關閉且刷新率 ≥ 75 赫茲時，方可調整 MBR 功能。 2. 隨著調整數值增加，螢幕亮度將降低。
超頻響應	關閉 / 弱 / 中 / 強 / 強化	調整反應時間。 注意： 1. 若使用者將過驅 (OverDrive) 設定為「強」，顯示影像可能會模糊。使用者可依個人喜好調整過驅 (OverDrive) 等級或將其關閉。 2. 當自適應同步 (Adaptive-Sync) 關閉且更新率 ≥ 75 赫茲時，「Boost」功能為選用項目。 3. 啟用「Boost」功能時，螢幕亮度將降低。

注意：

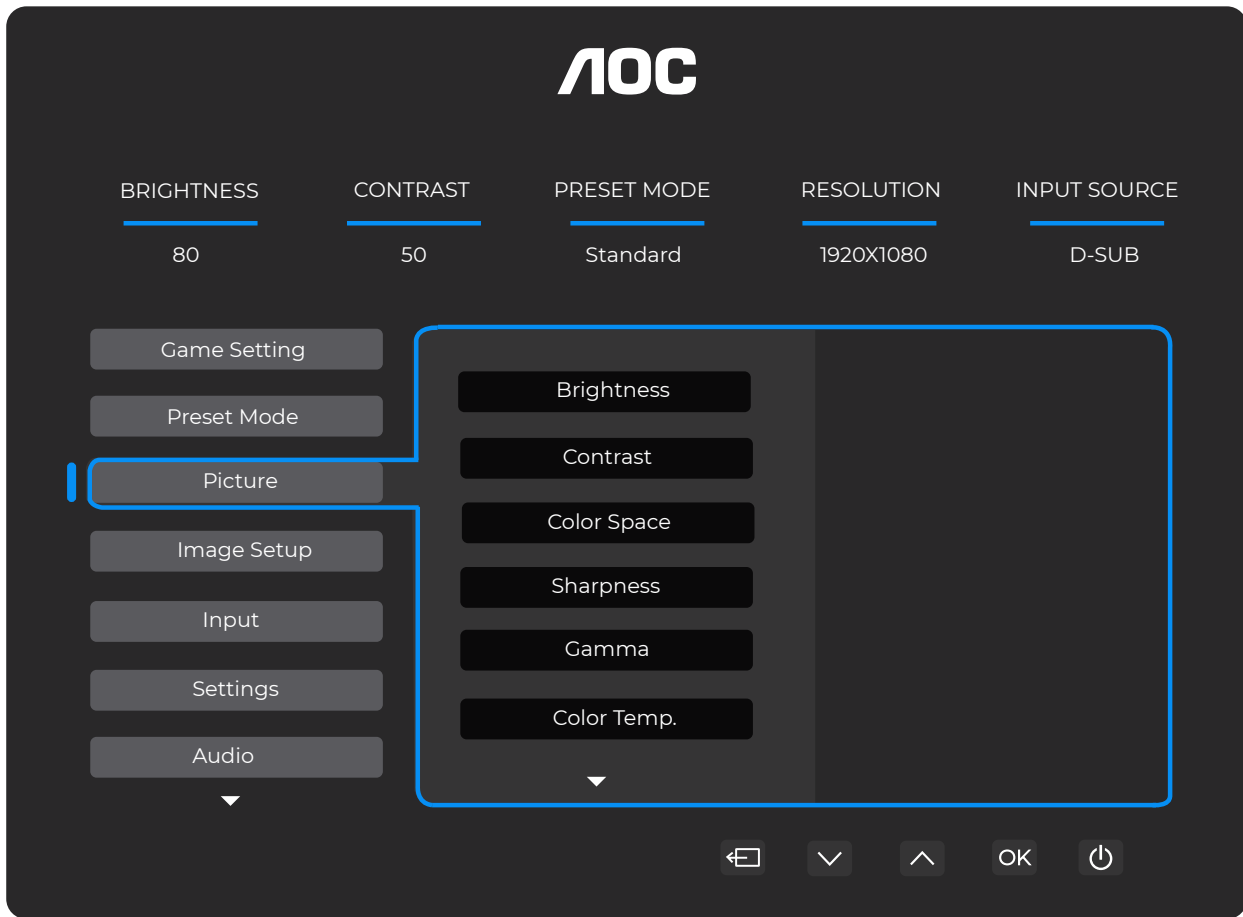
當「影像」中的「色域」設定為 sRGB 時，「陰影控制」、「遊戲色彩」及「MBR」項目將無法調整。「過驅」中的「Boost」功能不可使用。

預設模式



標準	提升適合網頁及行動遊戲的可讀性。	
網路	網路模式。	
電影	電影模式。	
攝影師	攝影師模式。	
節能模式	節能模式	
閱讀	閱讀模式。	
HDR 效果 - 影像	請依照您的使用需求設定 HDR 效果。	
HDR 效果 - 電影		
HDR 效果 - 遊戲		
運動	運動模式。	
FPS	適用於遊玩 FPS（第一人稱射擊）遊戲。提升暗色主題下的黑階表現。	
RTS	適用於遊玩 RTS（即時戰略）遊戲。提升影像品質。	
賽車	適用於遊玩賽車遊戲，提供最快反應時間及高色彩飽和度。	
重設色彩	否 / 是	將色彩重設為預設值。

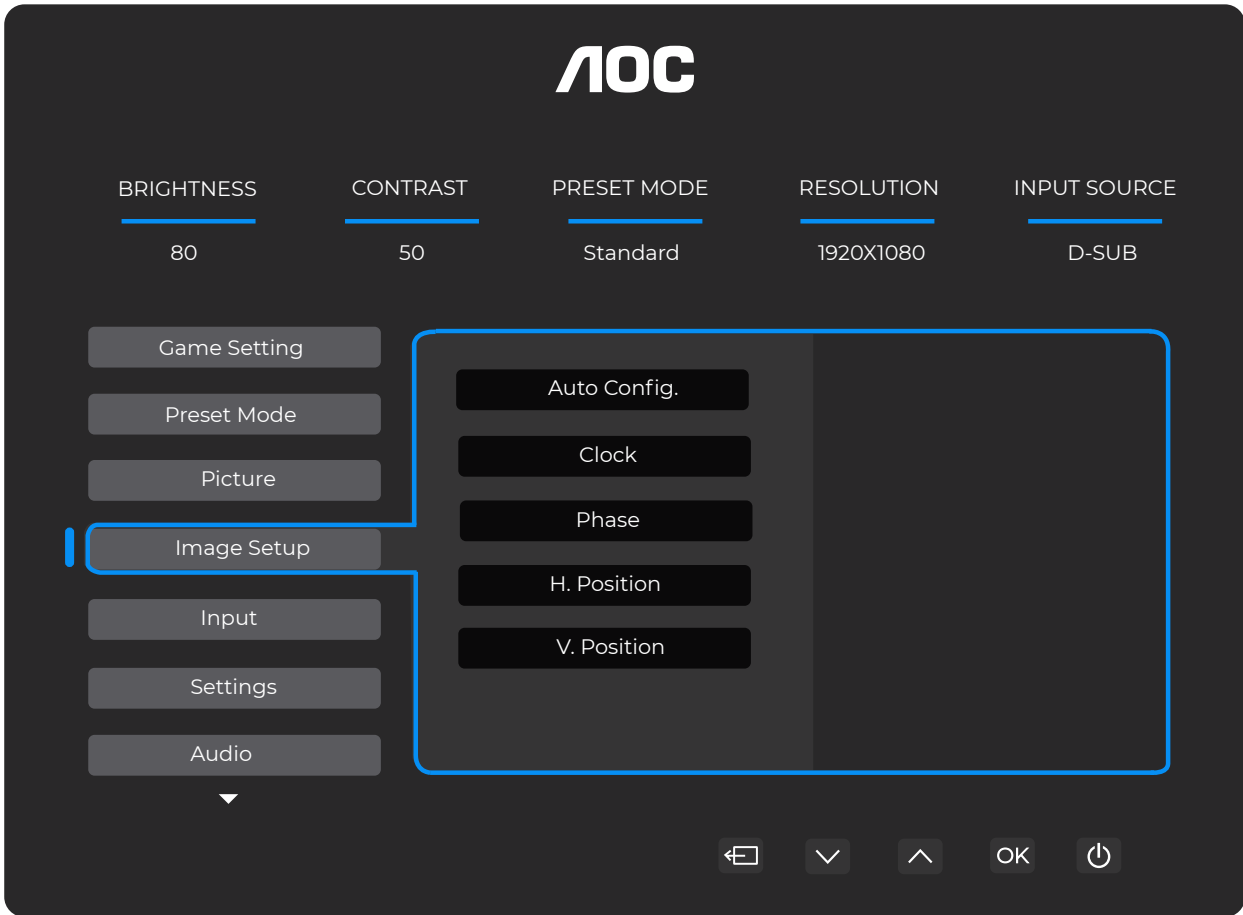
影像



亮度	0-100	背光調整。
對比度	0-100	數位暫存器對比度
色彩空間	面板原生	標準色彩空間面板
	sRGB	sRGB 色彩空間
銳利度	0-100	調整銳利度
伽瑪	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	調整伽瑪
色溫	原生 / 5000K / 6500K / 7500K / 8200K / 9300K / 11500K/ 使用者自訂	調整色溫。 注意：選擇使用者自訂以調整 RGB 色彩。
紅色	0-100	數位暫存器中的紅色增益
綠色	0-100	數位暫存器中的綠色增益
藍色	0-100	數位暫存器中的藍色增益
動態對比度	關閉	停用動態對比度
	開啟	啟用動態對比度
清晰視界	關閉 / 弱 / 中 / 強	調整清晰視界

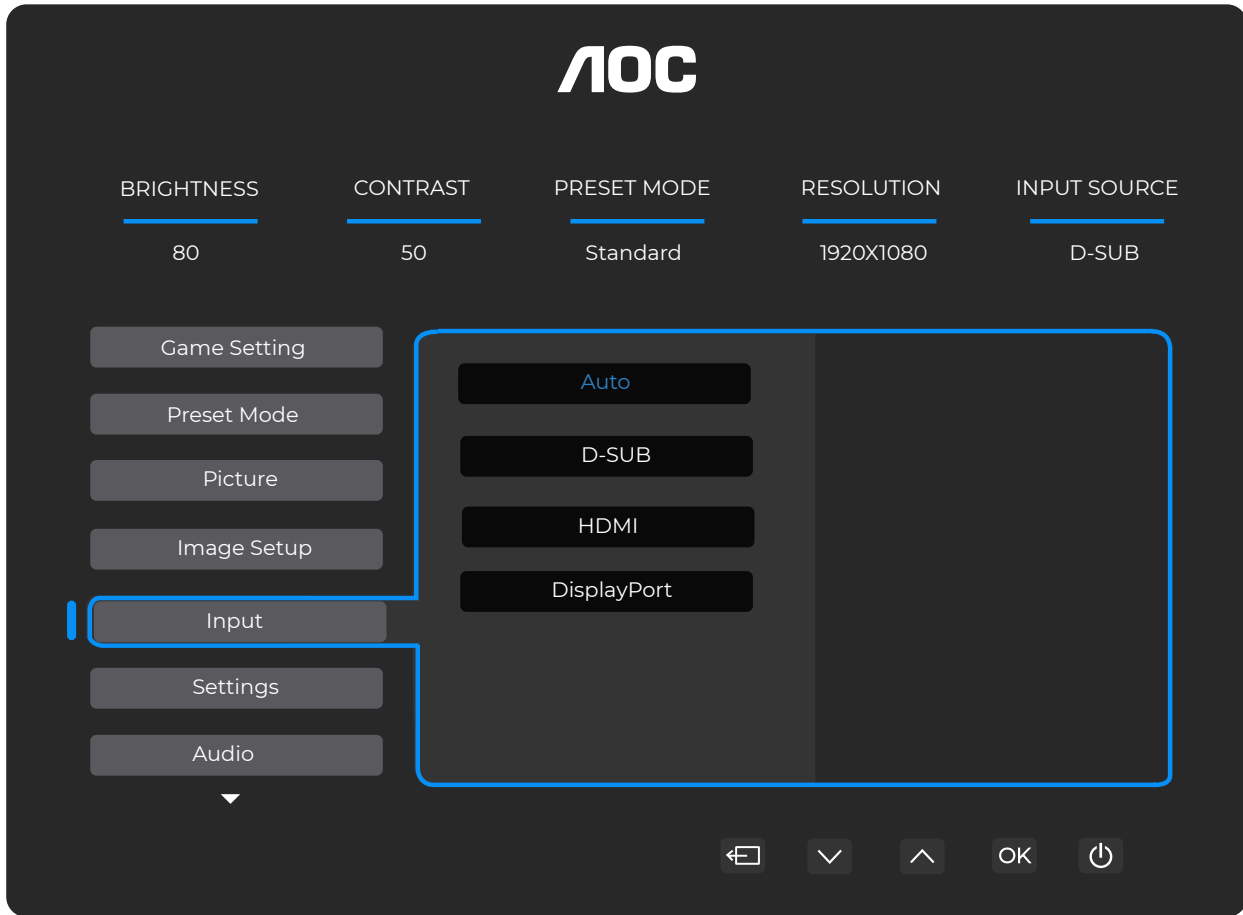
影像比例	全螢幕／比例	選擇顯示的影像比例。
------	--------	------------

影像設定



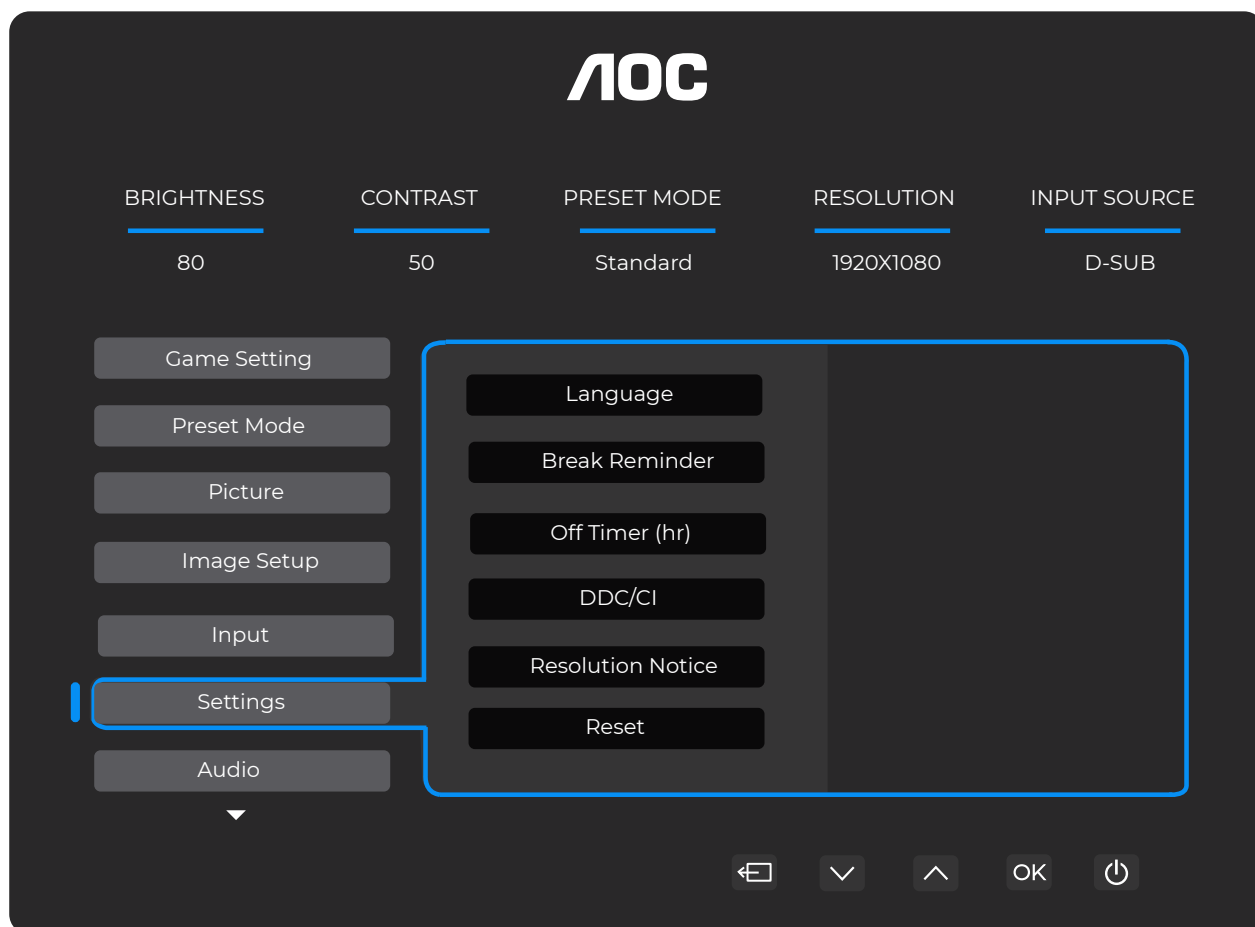
自動設定	否／是	自動調整影像的水平／垂直位置、聚焦及時鐘。
時鐘	0-100	調整影像時鐘以減少垂直線干擾。每步驟將增加或減少 1 或 2 的數值。
相位	0-100	調整影像相位以減少水平線干擾。 每步驟將增加或減少 1 或 2 的數值。
水平位置	0-100	調整螢幕顯示選單的水平位置。
垂直位置	0-100	調整螢幕顯示選單的垂直位置。

輸入



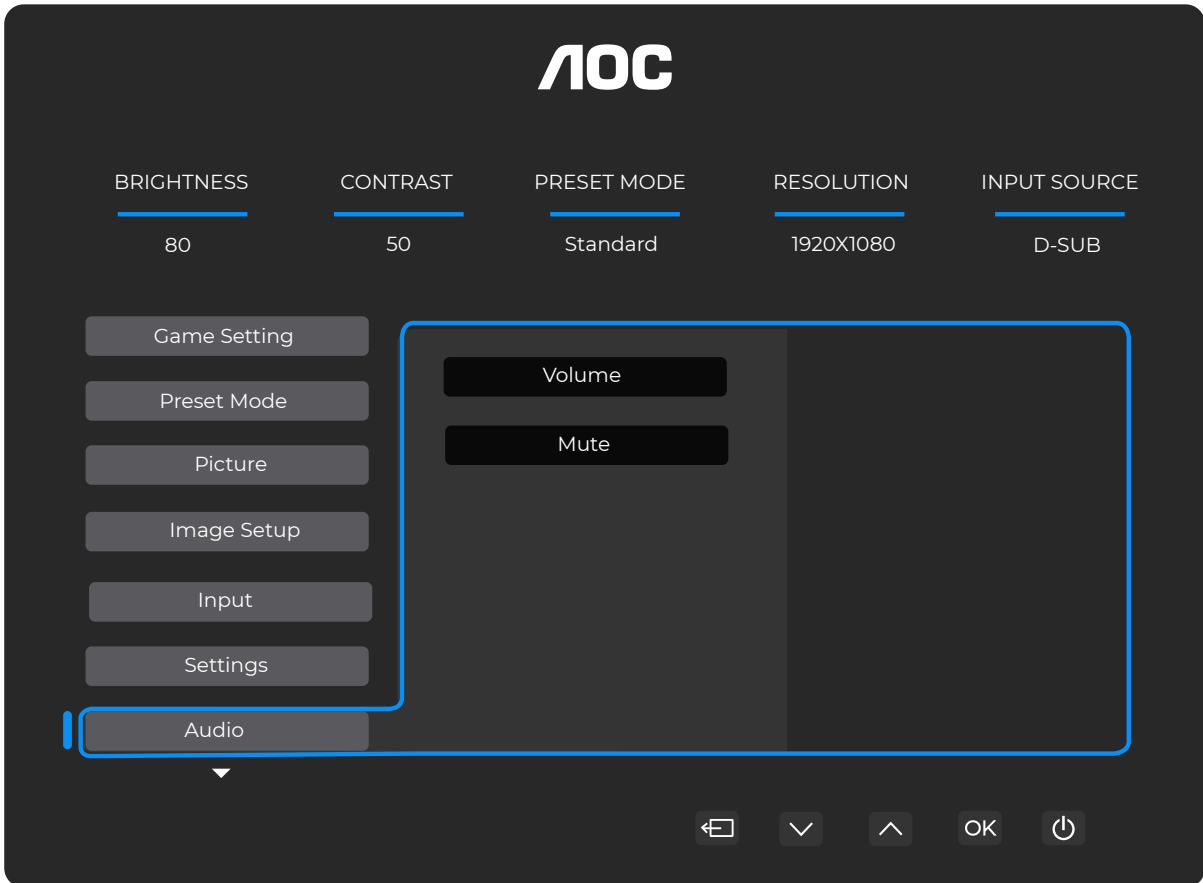
自動	自動選擇輸入訊號來源。
D-SUB	選擇 D-SUB 輸入訊號來源。
HDMI	選擇 HDMI 輸入訊號來源。
DisplayPort	選擇 DisplayPort 輸入訊號來源。

設定



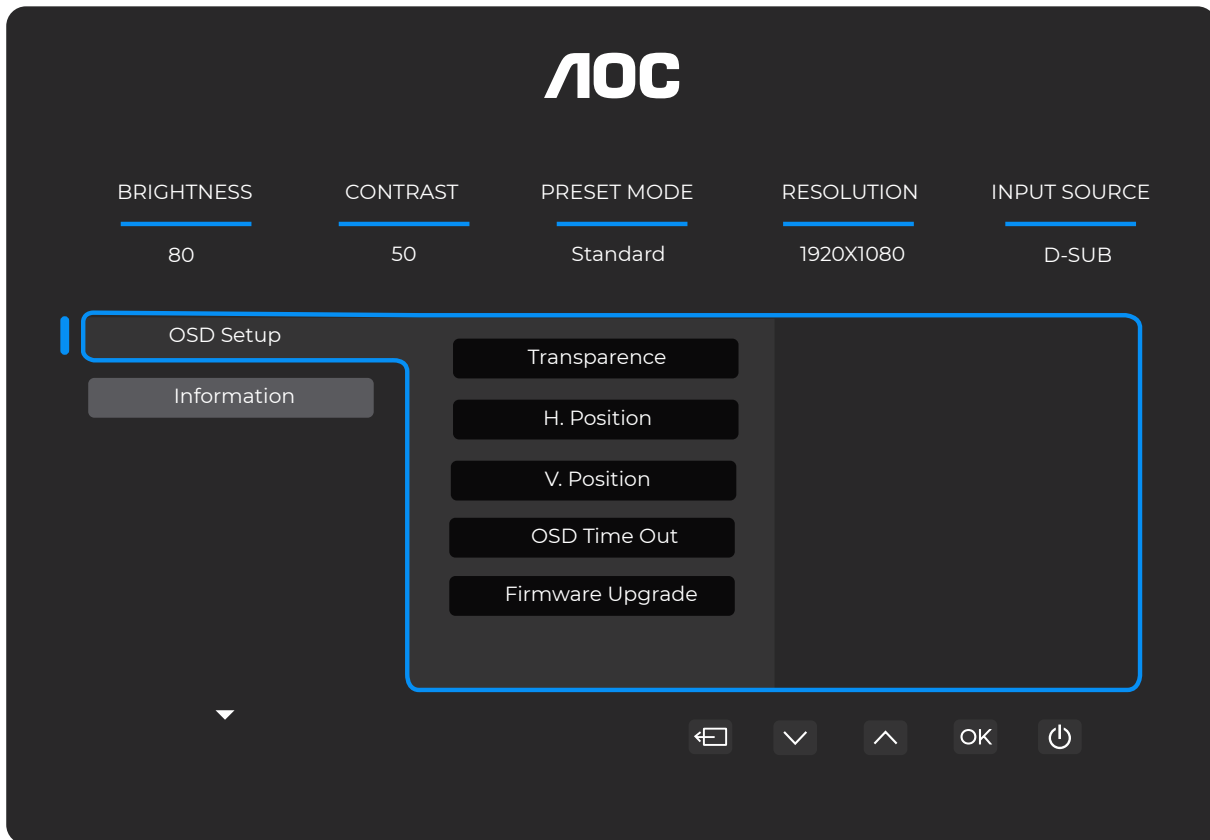
語言	選擇螢幕顯示選單語言。	
休息提醒	關閉／開啟	使用者連續工作超過 1 小時時，啟動休息提醒。
關機計時 (小時)	0-24	選擇直流電關機時間。
DDC/CI	否／是	開啟／關閉 DDC/CI 支援。
解析度提示	關閉／開啟	最佳解析度提示。
重設	否／是	將選單重設為預設值。

音訊



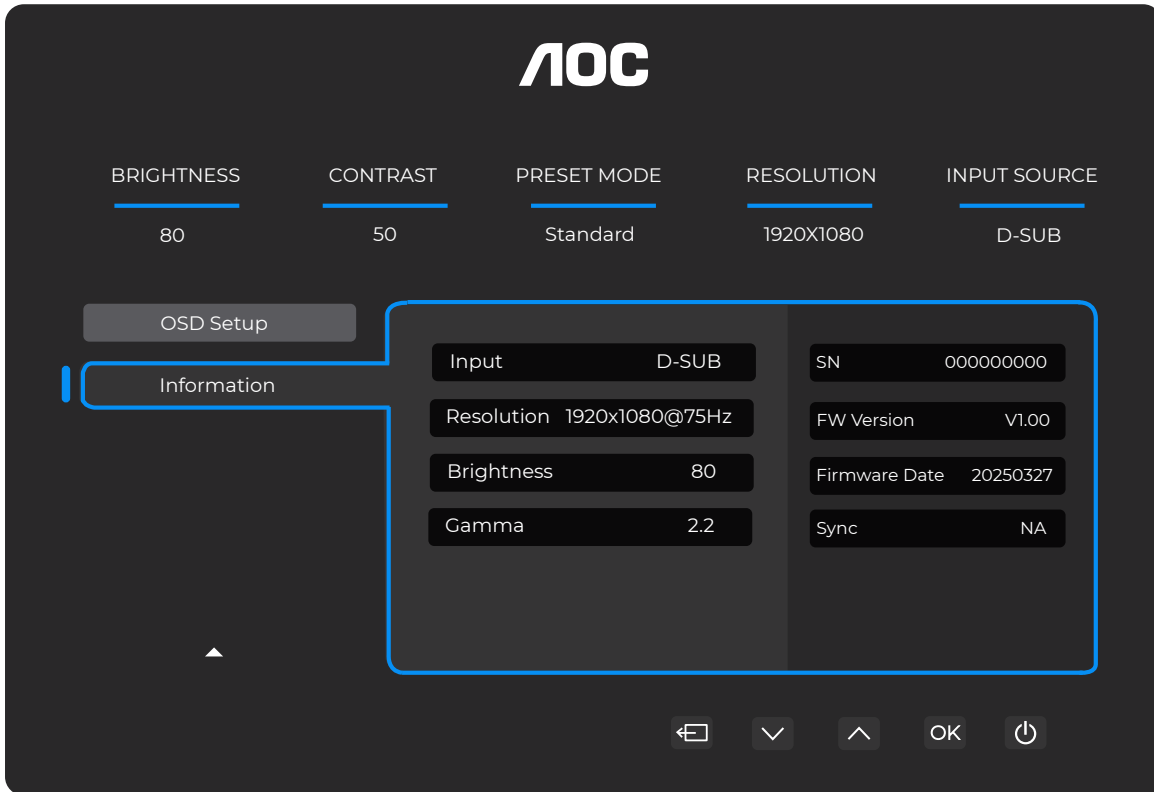
音量	0-100	音量調整。
靜音	關閉 / 開啟	靜音音量。

螢幕顯示選單設定



透明度	0-100	調整螢幕顯示選單透明度。
水平位置	0-100	調整螢幕顯示選單的水平位置。
垂直位置	0-100	調整螢幕顯示選單的垂直位置。
逾時	5-120	調整螢幕顯示選單逾時時間。
韌體升級	否/是	透過 USB 升級韌體。

資訊



LED 指示燈

狀態	LED 顏色
全功率模式	白色
主動關閉模式	橙色

故障排除

問題與疑問	可能的解決方案
電源指示燈未亮	請確認電源按鈕已開啟，且電源線已正確連接至接地的電源插座及顯示器。
螢幕無影像	<ul style="list-style-type: none"> ● 電源線是否已正確連接？ 請檢查電源線連接及電源供應狀況。 ● 視訊線是否已正確連接？ (使用 HDMI 線連接) 請檢查 HDMI 線連接。 (使用 DP 線連接) 請檢查 DP 線連接。 * 並非所有型號皆支援 HDMI/DP 輸入。 ● 若電源已開啟，請重新啟動電腦以顯示初始畫面（登入畫面）。 若顯示初始畫面（登入畫面），請以適用模式啟動電腦（Windows 7/8/10 的安全模式），然後調整顯示卡的頻率。 (請參考設定最佳解析度) 若未顯示初始畫面，請聯絡服務中心或經銷商。 ● 您能看到“輸入訊號不支援”在螢幕上嗎？ 當來自顯示卡的訊號超過顯示器可正確處理的最大解析度與頻率時，您會看到此訊息。 請調整至顯示器可正確處理的最大解析度與頻率。 ● 請確保已安裝 AOC 顯示器驅動程式。
畫面模糊且有殘影問題	請調整對比度與亮度控制。 請按下熱鍵 (AUTO) 以自動調整。 請確保未使用延長線或切換盒。我們建議直接將顯示器插入顯示卡背面的輸出連接埠。
畫面跳動、閃爍或出現波紋狀圖案	請將可能造成電磁干擾的電器設備儘可能遠離顯示器。 請使用顯示器在您所使用解析度下所能支援的最高更新頻率。
顯示器卡在主動關閉模式”	請確保電腦電源開關處於開啟狀態。 請確保電腦顯示卡已牢固插入插槽。 請確保顯示器的視訊線已正確連接至電腦。 請檢查顯示器的視訊線，確保所有針腳均未彎曲。 請按下鍵盤上的 CAPS LOCK 鍵，並觀察 CAPS LOCK 指示燈，以確認電腦是否正常運作。按下 CAPS LOCK 鍵後，指示燈應會亮起或熄滅。
缺少其中一種主要顏色（紅色、綠色或藍色）	請檢查顯示器的視訊線，確保所有針腳均未損壞。 請確保顯示器的視訊線已正確連接至電腦。
螢幕影像未置中或尺寸不正確	請調整水平位置 (H-Position) 及垂直位置 (V-Position)，或按下熱鍵 (AUTO) 進行自動調整。
畫面顏色異常（白色不純白）	請調整 RGB 顏色設定或選擇所需的色溫。
螢幕出現水平或垂直幹擾	請使用 Windows 7/8/10/11 的關機模式來調整 CLOCK 與 FOCUS。 請按下熱鍵 (AUTO) 以自動調整。
法規與服務	請參閱隨附光碟手冊中的法規與服務資訊，或至 www.aoc.com （於支援頁面中尋找您購買的型號及相關法規與服務資訊）。

規格

一般規格

面板	型號名稱	27E4U		
	驅動系統	TFT 彩色液晶顯示器		
	可視影像尺寸	68.6 公分 (對角線)		
	像素間距	0.2331 毫米 (水平) x 0.2331 毫米 (垂直)		
	顯示色彩	1,670 萬色		
其他	水平掃描頻率範圍	30k~140k 赫茲 (HDMI/DP) 30k~85k 赫茲 (VGA)		
	最大水平掃描尺寸	596.736 毫米		
	垂直掃描範圍	48~120Hz (HDMI/DP) 48~75Hz (VGA)		
	垂直掃描尺寸 (最大)	335.664 毫米		
	最佳預設解析度	1920x1080@60Hz (HDMI/DP) 1920x1080@75Hz (VGA)		
	最大解析度	1920x1080@120Hz (HDMI/DP) 1920x1080@75Hz (VGA)		
	即插即用	VESA DDC2B/CI		
	電源	100-240V~, 50/60Hz, 1.5A		
	功率消耗	典型值 (預設亮度與對比度)	20W	
		最大值 (亮度 = 100, 對比度 = 100)	≤61W	
		待機模式	≤0.5W	
	散熱	正常運作	68.49 BTU/ 小時 (典型值)	
		睡眠 (待機模式)	<1.71 BTU/ 小時	
關機模式		<0 BTU/ 小時		
關機模式 (交流電開關)		0 BTU/ 小時		
物理特性	連接器類型	HDMI/D-SUB/DisplayPort/AUDIO IN/USB/ 耳機輸出		
	訊號線類型	可拆卸		
環境	溫度	操作	0°C~40°C	
		非操作	-25°C~55°C	
	濕度	操作	10%~85% (無凝結)	
		非操作	5%~93% (無凝結)	
	海拔高度	操作	0 公尺 ~5000 公尺 (0 英尺 ~16404 英尺)	
		非操作	0 公尺 ~12192 公尺 (0 英尺 ~40000 英尺)	

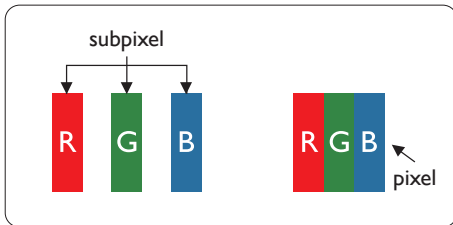


AOC 顯示器面板像素缺陷政策

AOC 致力於提供最高品質的產品。我們採用業界最先進的製造工藝，並實施嚴格的品質管控。然而，顯示器所使用的面板偶爾仍可能出現像素或子像素缺陷，此為無法完全避免的情況。

沒有任何製造商能保證所有面板完全無像素缺陷，但 AOC 保證任何具有不可接受缺陷數量的顯示器，將在保固範圍內予以維修或更換。本通知說明不同類型的像素缺陷，並定義各類型的可接受缺陷標準。為符合保固維修或更換資格，顯示器面板上的像素缺陷數量必須超過這些可接受標準。例如，顯示器的子像素缺陷率不得超過 0.0004%。

此外，AOC 對某些類型或組合的像素缺陷設定更嚴格的品質標準，因為這些缺陷較為明顯。此政策於全球範圍內有效。



像素與子像素

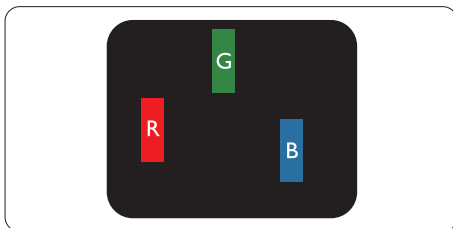
像素 (picture element) 由三個主要顏色的子像素組成，分別為紅色、綠色與藍色。許多像素組合在一起形成影像。當一個像素的所有子像素皆亮起時，三個彩色子像素合成一個白色像素。當所有子像素皆熄滅時，三個彩色子像素合成一個黑色像素。其他點亮與暗色子像素的組合會呈現為其他顏色的單一像素。

像素缺陷類型

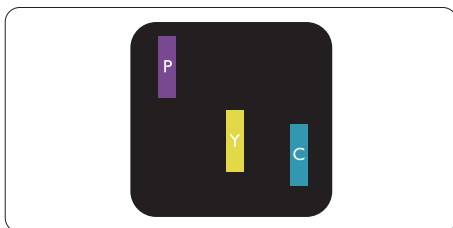
像素與子像素缺陷會以不同方式出現在螢幕上。像素缺陷分為兩大類，每類包含數種子像素缺陷類型。

亮點缺陷

亮點缺陷呈現為始終點亮或「開啟」的像素或子像素。換言之，當顯示器顯示暗色圖案時，亮點為螢幕上突出的子像素。亮點缺陷的類型如下：



單一點亮的紅、綠或藍色子像素。



兩個相鄰點亮的子像素：

- 紅 + 藍 = 紫色
- 紅 + 綠 = 黃色
- 綠 + 藍 = 青色 (淺藍)



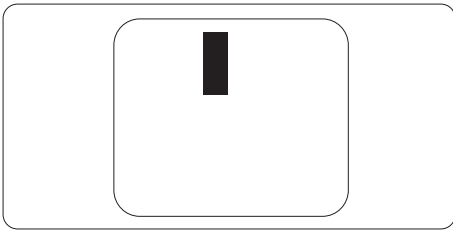
三個相鄰亮子像素（一個白色像素）。

注意

紅色或藍色亮點必須比鄰近點亮度高出 50% 以上，綠色亮點則需高出 30% 以上。

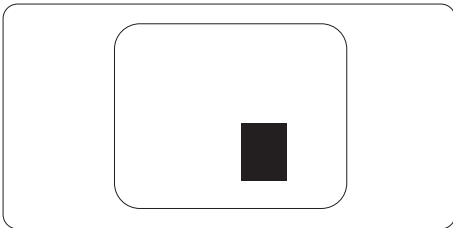
黑點缺陷

黑點缺陷指的是像素或子像素始終呈現暗色或關閉狀態。亦即，當顯示器顯示亮色圖案時，黑點為螢幕上突出的暗色子像素。以下為黑點缺陷的類型。



像素缺陷的鄰近性

由於相同類型且彼此接近的像素及子像素缺陷可能更為明顯，AOC 亦對像素缺陷的鄰近性訂定容許範圍。



像素缺陷容許標準

為符合保固期間因像素缺陷申請維修或更換的資格，AOC 顯示器面板之像素或子像素缺陷必須超出網頁手冊所列之容許範圍。

亮點缺陷	可接受標準
1 個點亮子像素	2
2 個相鄰點亮子像素	1
3 個相鄰點亮子像素（形成一個白色像素）	0
兩個亮點缺陷之間的距離 *	$\geq 15\text{mm}$
所有類型之總亮點缺陷	2
黑點缺陷	可接受標準
1 個暗子像素	5 個或以下
2 個相鄰暗子像素	2 個或以下
3 個相鄰暗子像素	≤ 1
兩個黑點缺陷之間的距離 *	$\geq 15\text{mm}$
所有類型之總黑點缺陷	5 個或以下
總點缺陷	可接受水準
所有類型之總亮點或黑點缺陷	5 個或以下

注意

*：1 或 2 個相鄰子像素缺陷視為 1 個點缺陷。

預設顯示模式

標準	解析度 (± 1 赫茲)	水平頻率 (千赫茲)	垂直頻率 (赫茲)
VGA	640x480@60 赫茲	31.469	59.94
	640x480@72 赫茲	37.861	72.809
	640x480@75 赫茲	37.500	75.000
MAC 模式 VGA	640x480@67 赫茲	35.000	66.667
IBM 模式	720x400@70 赫茲	31.469	70.087
SVGA	800x600@56 赫茲	35.156	56.25
	800x600@60 赫茲	37.879	60.317
	800x600@72 赫茲	48.077	72.188
	800x600@75 赫茲	46.875	75.000
MAC 模式 SVGA	832x624@75 赫茲	49.725	74.500
XGA	1024x768@60 赫茲	48.363	60.004
	1024x768@70 赫茲	56.476	70.069
	1024x768@75 赫茲	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60 赫茲	63.981	60.020
	1280x1024@75 赫茲	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60 赫茲	44.772	59.855
	1280x960@60 赫茲	60.000	60.000
WXGA+	1440x900@60 赫茲	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60 赫茲	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60 赫茲	67.500	60.000
	1920x1080@75 赫茲	83.923	74.998
	1920x1080@100 赫茲	110.000	100.000
	1920x1080@120 赫茲	137.284	120.003

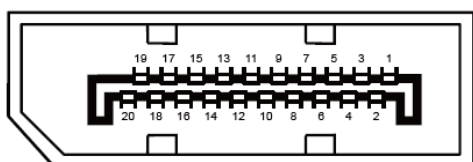
注意：依據 VESA 標準，不同作業系統及顯示卡計算之更新頻率（場頻）可能存在 ± 1 赫茲的誤差。為提升相容性，本產品標稱更新頻率已四捨五入，請以實際產品為準。

腳位配置



19 針彩色顯示訊號線

腳位編號	訊號名稱	腳位編號	訊號名稱	腳位編號	訊號名稱
1.	TMDS 資料 2+	9.	TMDS 資料 0-	17.	DDC/CEC 接地
2.	TMDS 資料 2 屏蔽	10.	TMDS 時鐘 +	18.	+5V 電源
3.	TMDS 資料 2-	11.	TMDS 時鐘 屏蔽	19.	熱插拔偵測
4.	TMDS 資料 1+	12.	TMDS 時鐘 -		
5.	TMDS 資料 1 屏蔽	13.	CEC		
6.	TMDS 資料 1-	14.	保留 (裝置未接)		
7.	TMDS 資料 0+	15.	SCL		
8.	TMDS 資料 0 屏蔽層	16.	SDA		



20 針彩色顯示訊號線

腳位編號	訊號名稱	腳位編號	訊號名稱
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	熱插拔偵測
9	ML_Lane 1 (p)	19	回傳 DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

即插即用

即插即用 DDC2B 功能

本顯示器配備符合 VESA DDC 標準之 VESA DDC2B 功能，能使顯示器向主機系統傳達其識別資訊，並依據所使用之 DDC 等級，傳輸顯示能力的額外資訊。

DDC2B 為基於 I2C 協定之雙向資料通道。主機可透過 DDC2B 通道請求 EDID 資訊。

