

使用手冊



CU34E4CV MONITOR

AOC.COM

©2026 AOC. All rights reserved

Version: A01

AOC

安全	1
國家規範	1
電源	2
安裝	3
清潔	4
其他	5
設定	6
包裝內容物	6
安裝支架與底座	7
調整觀看角度	9
連接顯示器	10
KVM 功能	11
壁掛安裝	13
Adaptive-Sync 功能	14
調整中	15
快捷鍵	15
OSD 設定	16
Game Setting (遊戲設定)	17
Preset Mode (預設模式)	18
Picture (相片)	19
Input (輸入)	21
PIP/PBP	22
Settings (設定)	24
關閉 / 開啟	24
Audio (音訊)	25
OSD Setup (OSD 設定)	26
Information (顯示訊息)	27
LED 指示燈	28
故障排除	29
規格	30
一般規格	30
AOC 顯示器面板像素缺陷政策	32
預設顯示模式	34
預防電腦視覺症候羣 (CVS) 之建議	35
接腳配置	36
即插即用	37

安全

國家規範

以下小節說明本文件所採用的國家規範。

注意事項、警告與提示

在本指南中，文字區塊可能會附有圖示，並以粗體或斜體字體呈現。這些區塊為注意事項、警告與提示，其用途如下：



注意： 注意事項表示重要資訊，有助於您更有效地使用電腦系統。





警告： 警告表示可能對硬體造成損害或資料遺失，並告知您如何避免問題。



警告： 警告表示可能造成人身傷害，並告知您如何避免該問題。部分警告可能以其他格式呈現，且可能未附帶圖示。在此情況下，警告的具體呈現方式係依據監管機構之規定。


電源


 顯示器應僅使用標籤上所示的電源類型操作。若您不確定家中所供應的電源類型，請諮詢您的經銷商或當地電力公司。

 本顯示器配備三腳接地插頭，該插頭具有第三個（接地）插腳。此插頭僅能插入接地電源插座，以確保安全。若您的插座無法容納三線插頭，請委託合格電工安裝正確的插座，或使用適當的接地轉接器以安全接地設備。請勿破壞接地插頭的安全功能。

 雷雨天氣或長時間不使用時，請拔除本機電源插頭。此舉可防止顯示器因電源突波而受損。

 請勿超載電源排插及延長線。超載可能導致火災或電擊危險。

 為確保正常運作，請僅將本顯示器與符合 UL 認證、具備標示 100–240V AC、最小 5A 之適當配置插座的電腦連接使用。

 壁式插座應安裝於設備附近且易於接近。

安裝

! 請勿將顯示器置於不穩定的推車、支架、三腳架、掛架或桌面上。若顯示器跌落，可能造成人員受傷及本產品嚴重損壞。僅可使用製造商推薦或隨本產品附售之推車、支架、三腳架、掛架或桌子。安裝產品時，請遵循製造商之指示，並使用製造商推薦之安裝配件。移動顯示器與推車之組合時，務必小心謹慎。

! 切勿將任何物件插入顯示器機殼上的開孔。此舉可能損壞內部電路元件，導致火災或電擊。亦請勿將液體潑灑於顯示器上。

! 請勿將產品正面朝下放置於地面。

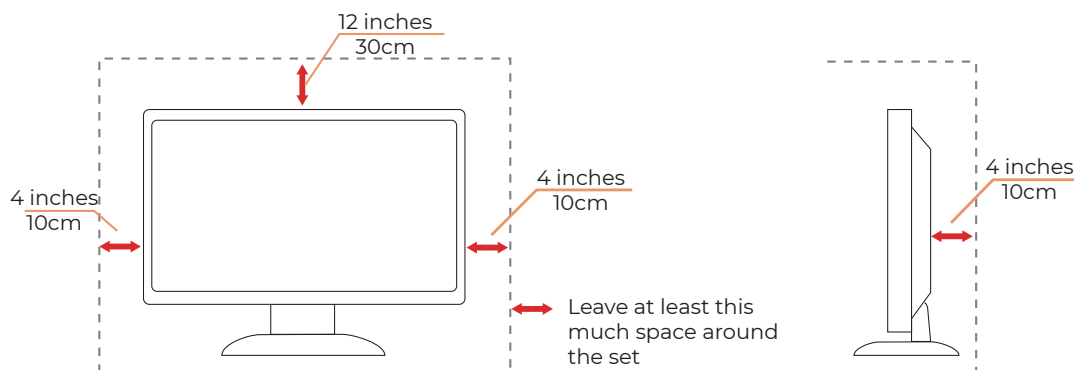
! 若將顯示器安裝於牆面或層架上，請務必使用製造商覈准之安裝套件，並嚴格遵循該套件所提供之安裝說明。

! 請依下圖所示，於顯示器四周保留適當空間。否則可能導致通風不良，因過熱而引發火災或損壞顯示器。

! 為避免潛在損害，例如面板剝離於邊框，請確保顯示器向下傾斜角度不超過 -5 度。若超過最大向下傾斜角度 -5 度，顯示器損壞將不在保固範圍內。

以下為顯示器安裝於牆壁或支架時，建議的通風空間：

已安裝支架



清潔







⚠ 請定期使用沾水的柔軟布料清潔機殼。

⚠ 清潔時請使用柔軟的棉布或超細纖維布。布料應微濕且接近乾燥，切勿讓液體滲入機殼內部。



⚠ 清潔產品前，請先拔除電源線。

其他

-  若產品散發異味、異音或冒煙，請立即拔除電源插頭並聯絡服務中心。
-  請確保通風孔未被桌面或窗簾阻塞。
-  操作期間請勿使液晶顯示器處於劇烈震動或強烈撞擊環境中。
-  操作或運輸時，請勿敲擊或摔落顯示器。
-  電源線必須通過安全認證。德國地區須使用 H03VV-F、3G、0.75 mm² 或更高等級之規格；其他國家則應依當地規定使用適當類型。
-  耳機與耳塞所產生過高的聲壓可能導致聽力損傷。將等化器調整至最大值會提高耳機與耳塞的輸出電壓，進而提升聲壓等級。

設定

包裝內容物



Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



USB Cable



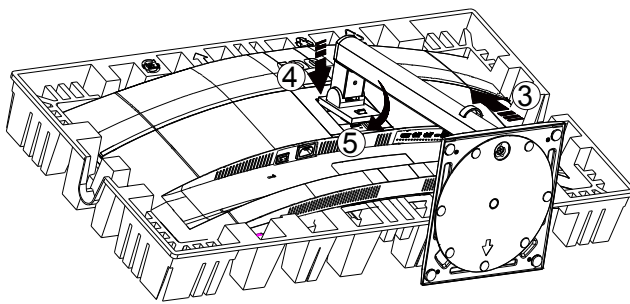
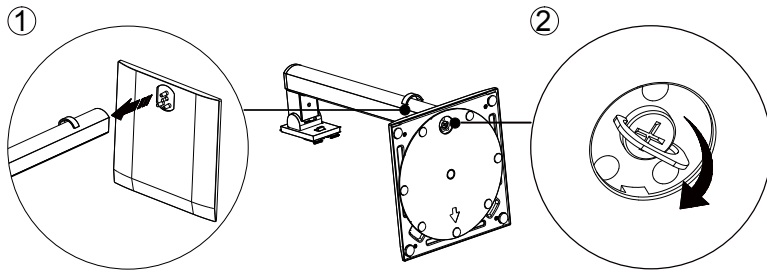
USB C-C Cable

*並非所有國家及地區皆提供所有訊號線材。請向當地經銷商或 AOC 分公司確認。

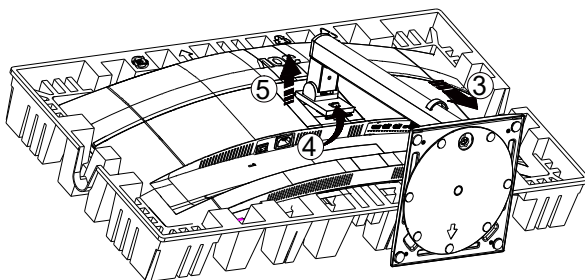
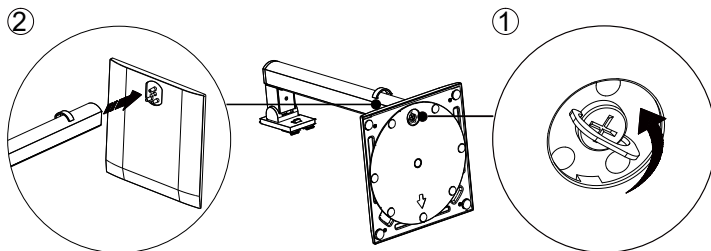
安裝支架與底座

請依照下列步驟安裝或拆卸底座。

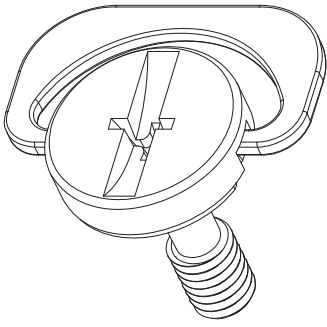
設定：




移除：



底座螺絲規格：M6×19 mm（有效螺紋長度 5.5 mm）

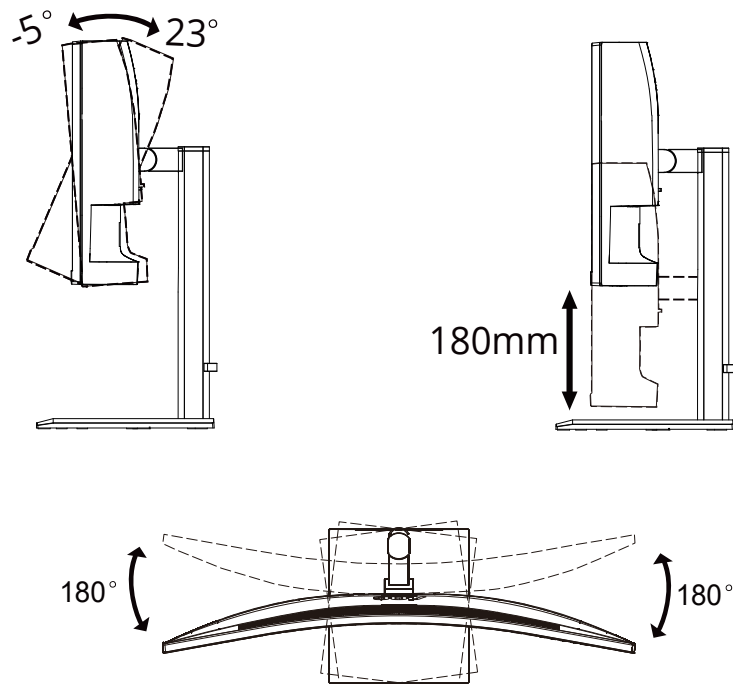


 **注意：** 顯示設計可能與圖示有所不同。

調整觀看角度

為達最佳觀看效果，建議使用者先確認可在螢幕上完整看見自己的臉部，再依個人喜好調整顯示器角度。
調整顯示器角度時，請握住支架以避免顯示器傾倒。

您可以依下列方式調整顯示器：



注意：

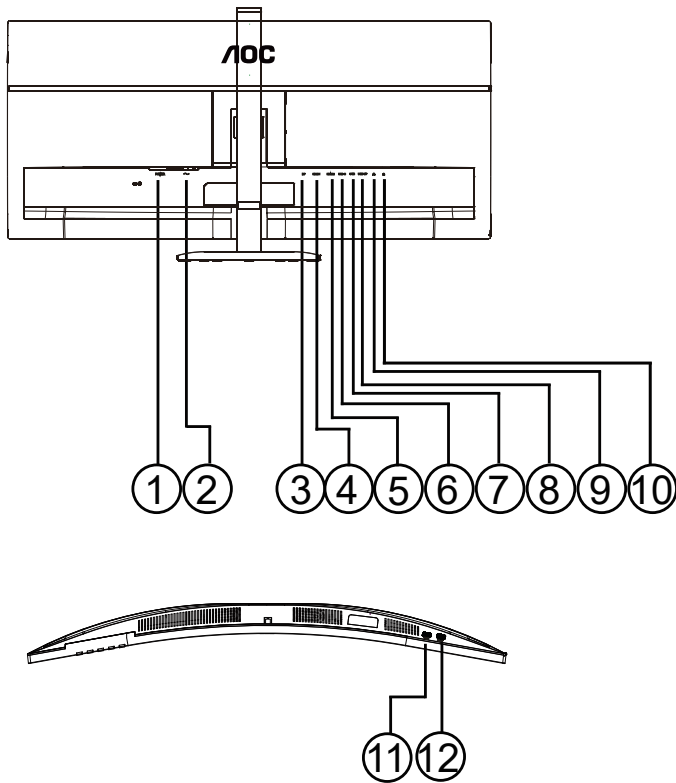
調整角度時請勿觸摸 LCD 螢幕。觸摸 LCD 螢幕可能導致損壞。

警告

- 為避免面板剝離等螢幕損壞，請確保顯示器向下傾斜角度不超過 -5 度。
- 調整顯示器角度時，請勿按壓螢幕，僅可握住邊框。

連接顯示器

顯示器與電腦背部的線纜連接：



1. 電源開關
2. 電源
3. DisplayPort
4. HDMI 1
5. HDMI 2
6. USB C
7. USB3.2 Gen1x2
8. USB 上行埠
9. RJ45 輸入
10. 耳機
11. USB3.2 Gen1x1
12. USB3.2 Gen1 下行埠+充電 x1

連接至電腦

1. 請將電源線牢固連接至顯示器背部。
 2. 請關閉電腦並拔除其電源線。
 3. 將顯示訊號線連接至電腦背部的視訊連接埠。
 4. 將電腦與顯示器的電源線插入附近的插座。
 5. 開啟電腦與顯示器電源。
- 若顯示器顯示影像，表示安裝完成。若未顯示影像，請參考故障排除。
- 為保護設備，連接前請務必關閉電腦與液晶顯示器電源。

KVM 功能

何謂 KVM ?

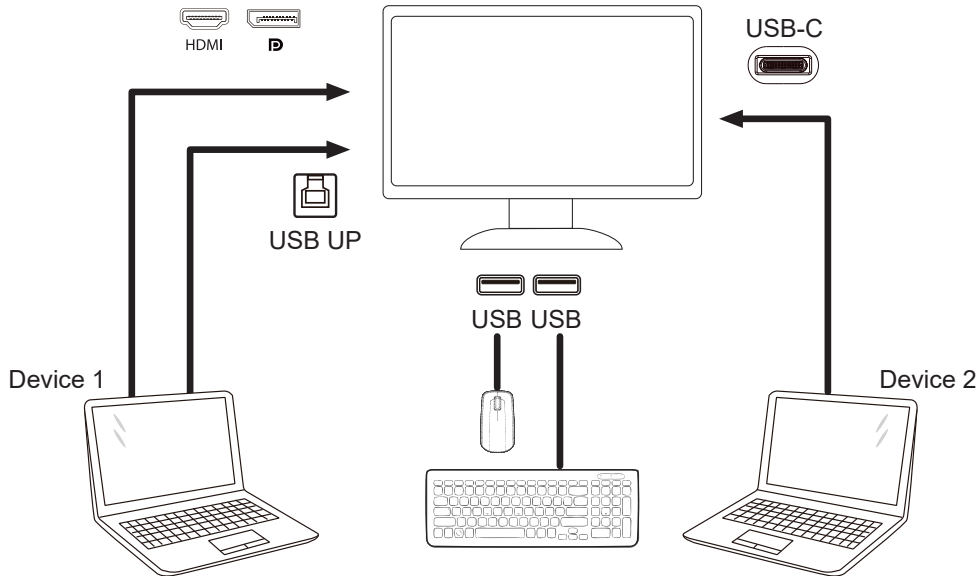
透過 KVM 功能，您可在單一 AOC 顯示器上同時顯示兩臺電腦、兩臺筆記型電腦，或一臺電腦與一臺筆記型電腦，並使用同一組鍵盤與滑鼠控制這兩臺裝置。只需在 OSD 功能表的「Input Select (輸入選擇)」中選擇輸入訊號來源，即可切換對電腦或筆記型電腦裝置的控制權。

如何使用 KVM ?

步驟 1: 請透過 USB-C 將一部裝置 (PC 或筆記型電腦) 連接至顯示器。

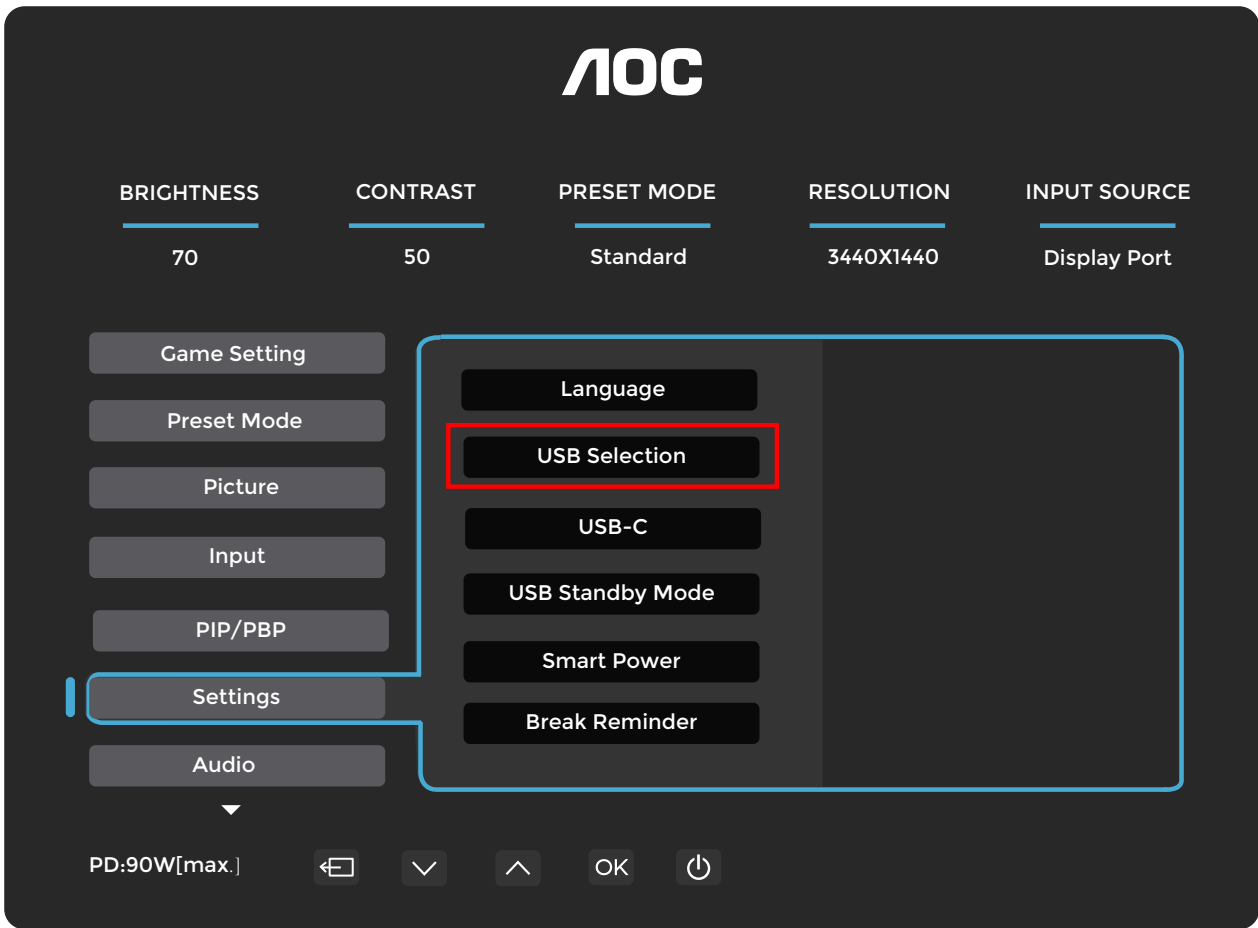
步驟 2: 請透過 HDMI 或 DisplayPort 將另一部裝置連接至顯示器，並同時透過 USB 上行埠將該裝置連接至顯示器。

步驟 3: 請透過 USB 埠將您的週邊裝置 (鍵盤與滑鼠) 連接至顯示器。



Note: Display design may differ from that illustrated

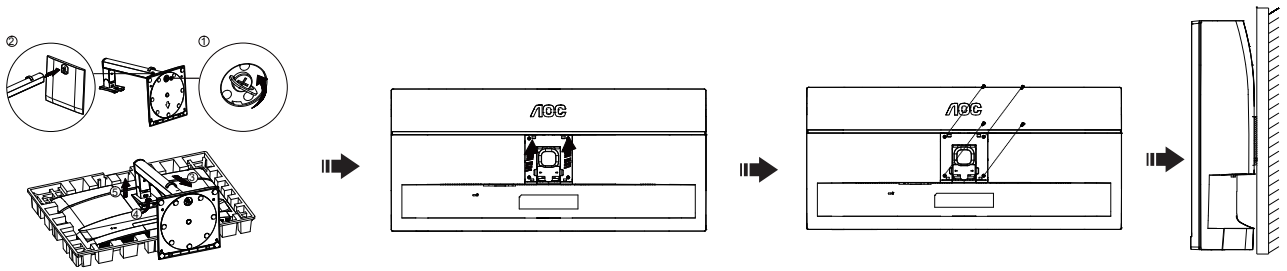
步驟 4: 進入 Settings (設定)，前往 OSD Setup (OSD 設定) 頁面，並在 USB Selection (USB 選擇) 分頁中選擇「Auto (自動)」、「USB-C」或「USB up (USB 上行埠)」。



USB Selection (USB 選擇)	功能說明
Auto (自動)	自動根據輸入來源選擇 USB-C 或 USB 上行埠。
USB C	透過 USB-C 傳輸線提供 USB 集線器功能。
USB up (USB 上行埠)	透過 USB up 線材提供 USB 集線器功能。

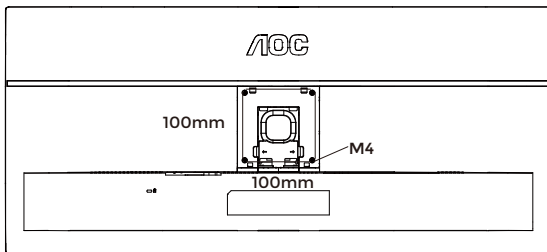
壁掛安裝

準備安裝選購之壁掛臂。

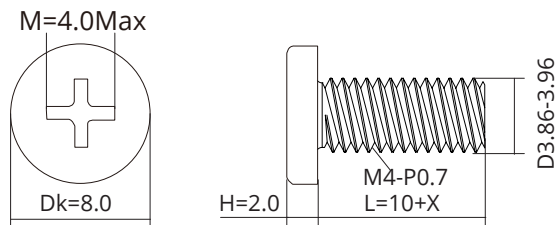



本顯示器可安裝另行購買之壁掛臂。進行此程序前，請先斷開電源。請依照以下步驟操作：

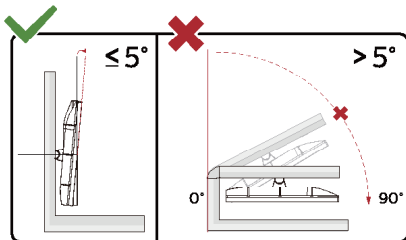
1. 卸下底座。
2. 請依製造商指示組裝壁掛臂。
3. 將壁掛臂置於顯示器背面。將壁掛臂螺孔與顯示器背面螺孔對齊。
4. 將 4 顆螺絲插入螺孔並確實鎖緊。
5. 重新連接線材。有關壁掛臂固定於牆面之安裝說明，請參閱隨選購壁掛臂附帶之使用手冊。



壁掛掛鉤螺絲規格：M4×(10+X) mm (X = 壁掛支架厚度)



 注意：並非所有機型均配備 VESA 安裝螺孔，請洽詢經銷商或 AOC 官方部門確認。進行壁掛安裝時，務必聯絡製造商。



* 顯示設計可能與圖示有所不同。

警告：

1. 為避免面板剝離等螢幕損壞，請確保顯示器向下傾斜角度不超過 -5 度。
2. 調整顯示器角度時，請勿按壓螢幕，僅可握住邊框。

Adaptive-Sync 功能

1. Adaptive-Sync 功能適用於 DisplayPort/HDMI/USB-C
2. 相容顯示卡：推薦清單如下，亦可透過造訪 www.AMD.com

顯示卡

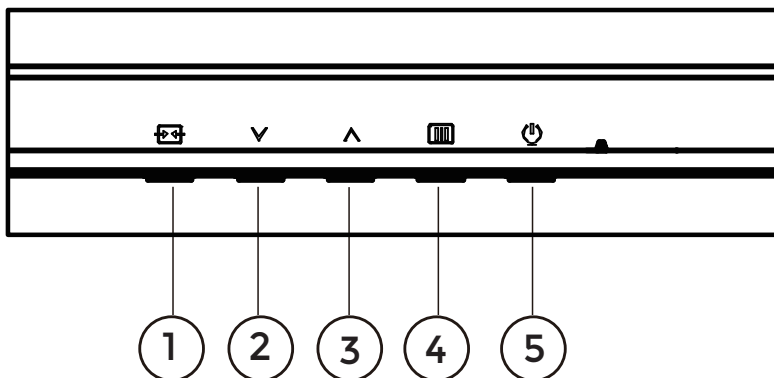
- Radeon™ RX Vega 系列
- Radeon™ RX 500 系列
- Radeon™ RX 400 系列
- Radeon™ R9/R7 300 系列（不含 R9 370/X、R7 370/X 及 R7 265）
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano 系列
- Radeon™ R9 Fury 系列
- Radeon™ R9/R7 200 系列（不含 R9 270/X 及 R9 280/X）

處理器

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

調整中

快捷鍵



1	來源 / 退出
2	使用者自訂鍵 (預設: 色彩空間) / ∇
3	USB 選擇 / ▲
4	功能表 / 輸入
5	電源

功能表 / 輸入

按鍵以顯示螢幕顯示選單 (OSD) 或確認選擇。

電源

按下電源鍵以開啟顯示器。

使用者自訂鍵 (Game Mode (遊戲模式)) / ∇

請於螢幕顯示選單 (OSD) 中自訂此快速鍵功能: 色彩空間、預設模式、亮度、音量、語言、伽瑪、色溫 出廠預設為 色彩空間。

當螢幕顯示選單 (OSD) 未顯示時, 按下「∇」鍵以開啟色彩空間功能, 再按下「∇」或「▲」鍵以選擇色彩空間 (Panel Native、sRGB)。

USB 選擇 / ▲

當螢幕顯示選單 (OSD) 未顯示時, 按下「▲」鍵以開啟 USB 選擇功能, 然後按下「∇」或「▲」鍵進行調整。Auto、USB C、USB 上行埠。

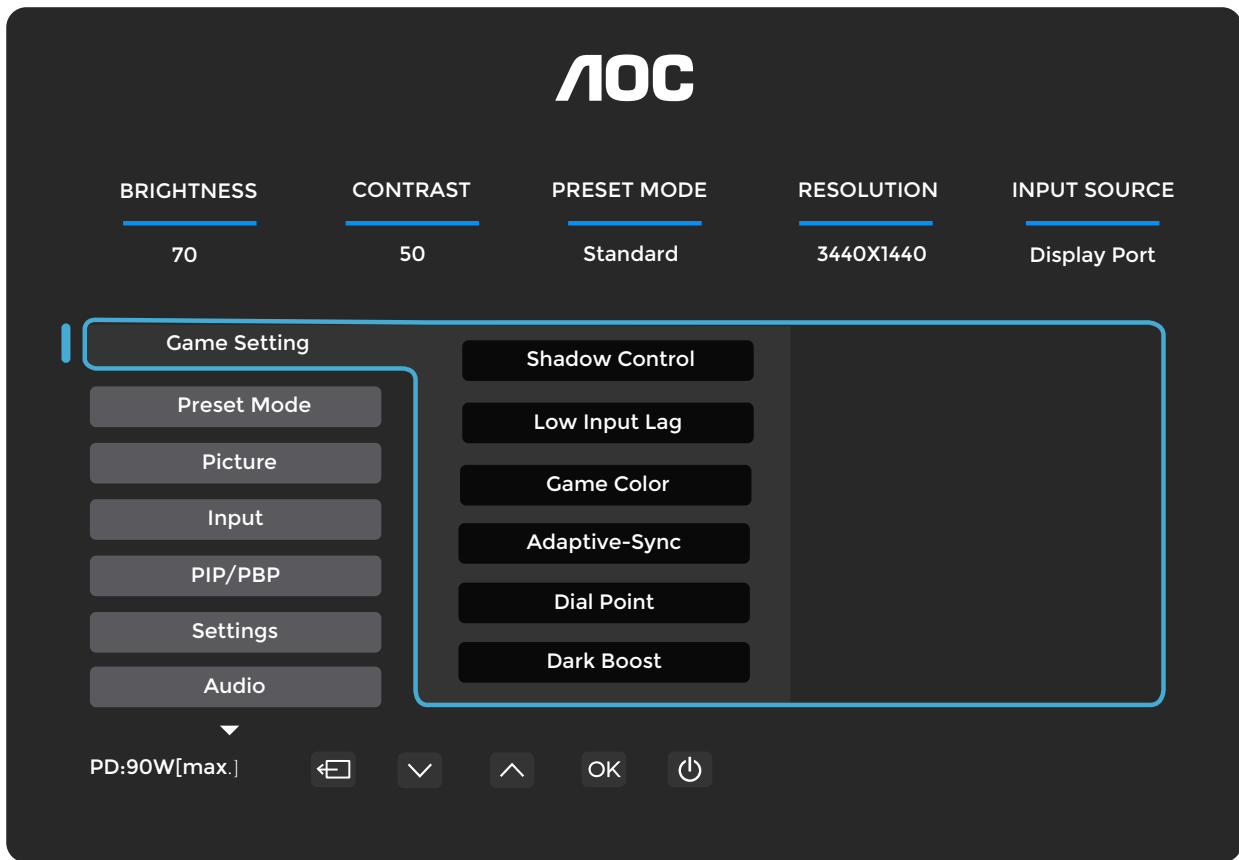
來源 / 退出

當 OSD 關閉時, 按下訊號源 / 退出鍵將啟動訊號源快捷鍵功能。

當 OSD 功能表處於啟用狀態時, 此按鈕作為退出鍵 (用以退出 OSD 功能表)。

OSD 設定

控制鍵的基本簡易操作說明。

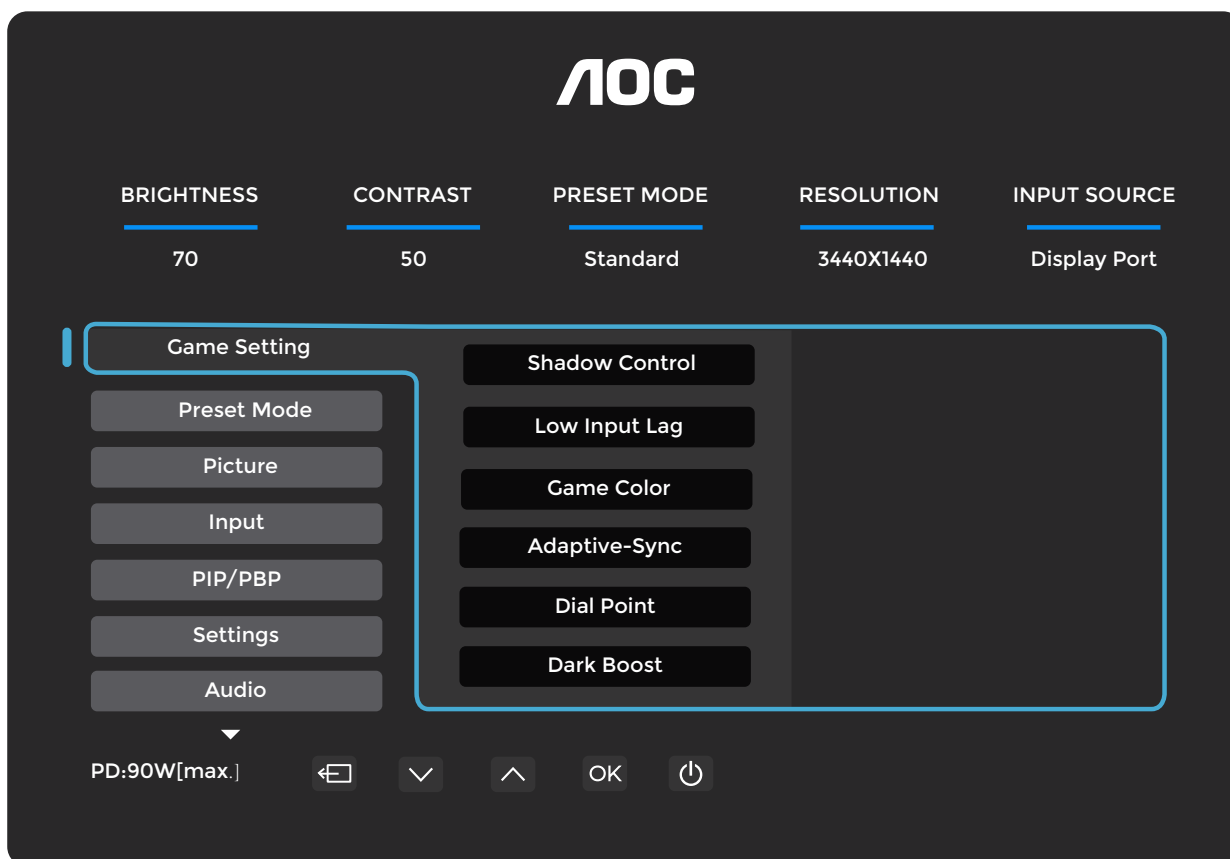


- 1). 按下 **MENU** 鍵以啟動 OSD 視窗。
- 2). 按下 **↓** 或 **↑** 瀏覽各項功能。當所需功能高亮顯示時，按下 **MENU** 鍵 / **OK** 予以啟用；再按下 **↓** 或 **↑** 瀏覽子功能表項目。當所需子功能表項目高亮顯示時，按下 **MENU** 鍵 / **OK** 予以啟用。
- 3). 按下 **↓** 或 **↑** 以變更所選功能的設定。按下 **←** / **→** 以退出。若要調整其他功能，請重複步驟 2-3。
- 4). OSD 鎖定功能：若要鎖定 OSD，請於顯示器關閉時按住 **MENU** 按鈕，再按下 **⏻** 電源按鈕開啟顯示器。若要解除 OSD 鎖定，請於顯示器關閉時按住 **MENU** 按鈕，再按下 **⏻** 電源按鈕開啟顯示器。

注意：

若輸入訊號解析度為原生解析度或 Adaptive-Sync，則「圖像比例」項目無效。

Game Setting (遊戲設定)

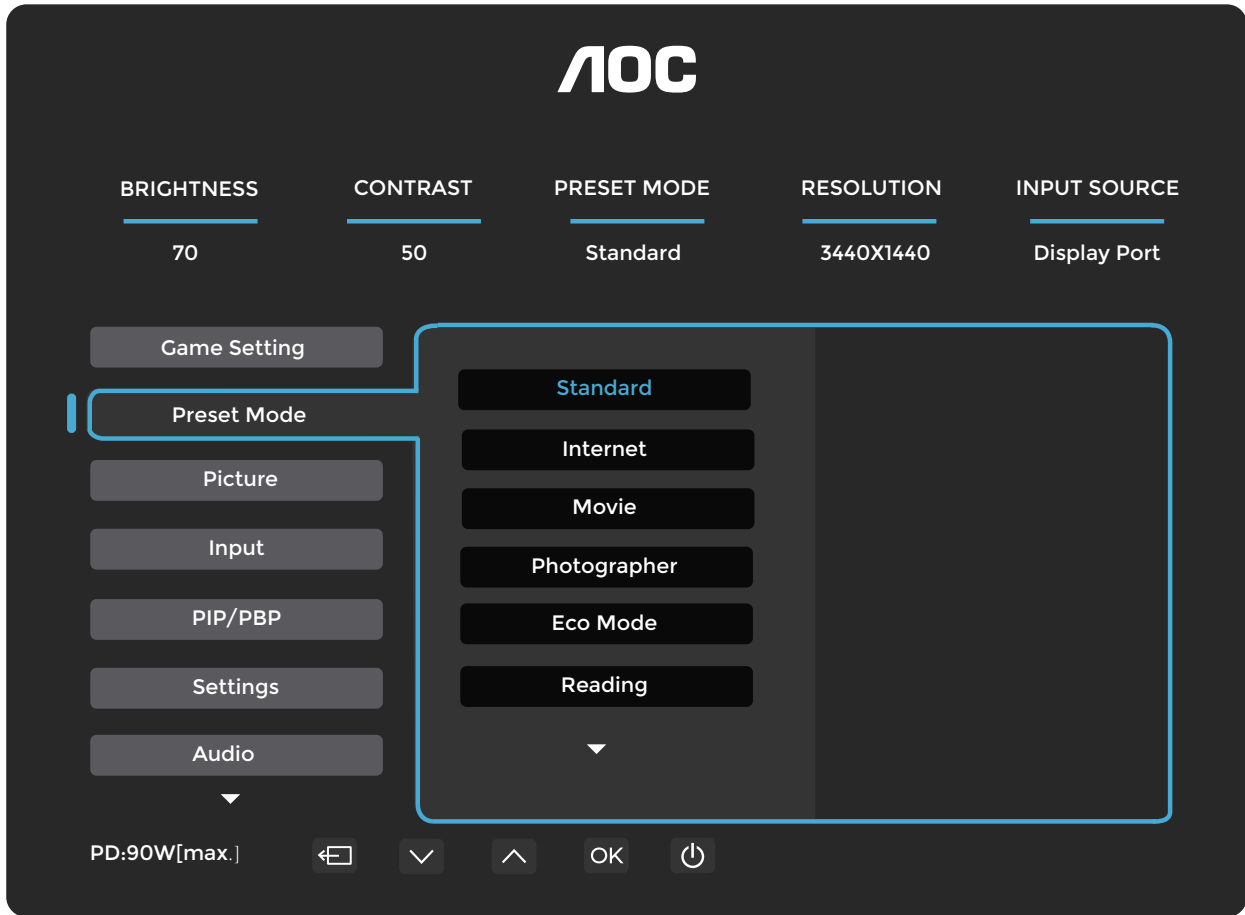


Shadow Control (暗場控制)	0-20	陰影控制預設值為 0，使用者可從 0 調整至 20，以獲得更清晰的畫面。若畫面過暗而無法清楚辨識細節，請將數值從 0 調整至 20，以提升畫面清晰度。
低輸入延遲	關閉／開啟	關閉幀緩衝以降低輸入延遲。
Game Color (遊戲色調)	0 ~ 20	遊戲色彩提供 0 至 20 級的飽和度調整，以獲得更佳的畫面效果。
Adaptive-Sync	關閉／開啟	停用或啟用 Adaptive-Sync。 Adaptive-Sync 執行提醒：啟用 Adaptive-Sync 功能時，在某些 Game (遊戲) 環境中可能會出現 Flashing (閃爍) 現象。
Dial Point (準星)	關閉 / 開啟 / 動態	「準星點」功能會在螢幕中央顯示瞄準指標，協助玩家於第一人稱射擊遊戲 (FPS) 中進行精確瞄準。
Dark Boost (暗部加強)	關閉 / 等級 1 / 等級 2 / 等級 3	強化畫面暗部或亮部的細節，調整亮區亮度，並確保不過度飽和。
MBR	0 ~ 20	MBR (動態模糊減少) 提供 0 至 20 級調整，以降低動態模糊。 注意： 1. 當 Adaptive-Sync 關閉且更新率 $\geq 75\text{Hz}$ 時，可調整 MBR 功能。 2. 隨著調整值增加，螢幕亮度將降低。
MBR Sync	關閉／開啟	停用或啟用 MBR 同步 (動態模糊消除)。
Overdrive	關閉 / 弱 / 中 / 強 / 增強	調整顯示器的響應時間。 注意： 將 OverDrive 設為「強」可能會導致影像模糊。請根據個人觀看偏好調整或停用 OverDrive。 僅當 Adaptive-Sync 已停用且更新率為 75Hz 或更高時，方可使用「增強」功能。 啟用「增強」將降低螢幕亮度。

注意：

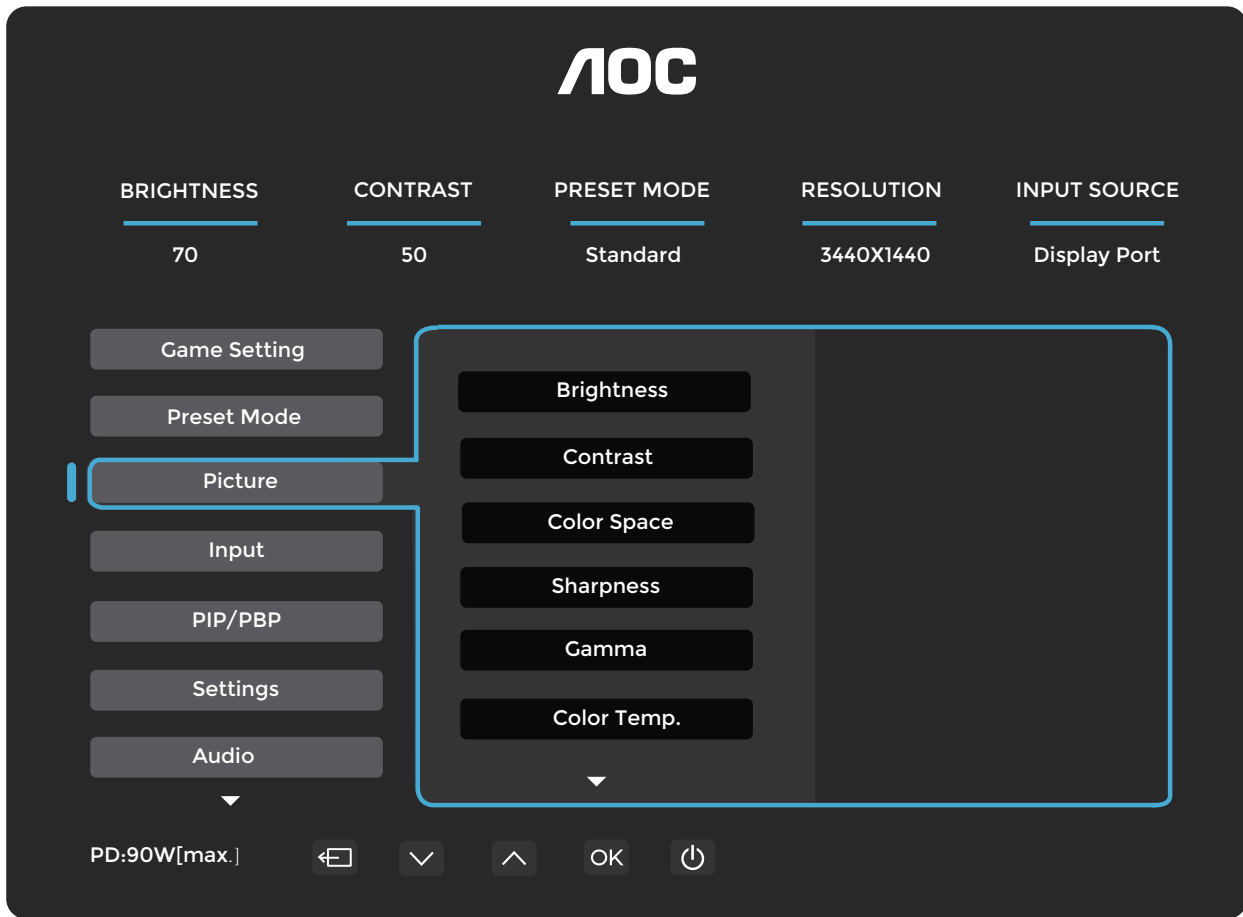
使用「閱讀」、「HDR 效果—相片」、「HDR 效果—電影」、「HDR 效果—遊戲」、「均勻度補償」、FPS、RTS 及競速遊戲模式時，「暗部加強」、「暗場控制」與「遊戲色調」將被停用。
啟用 HDR 時，無法調整「暗部加強」、「暗場控制」及「遊戲色調」。

Preset Mode (預設模式)



Standard (標準)		提升網頁與行動裝置遊戲 (Game) 的可讀性。
Internet (網路)		網際網路模式。
Movie (電影)		電影模式。
Photographer (攝影師)		攝影師模式。
Eco Mode (亮度情景模式)		Eco Mode (亮度情景模式)
Reading (閱讀)		閱讀模式。
HDR Effect - Picture (HDR 效果 - 圖片)		請依照您的使用需求設定 HDR 效果。
HDR Effect - Movie (HDR 效果 - 電影)		
HDR Effect - Game (HDR 效果 - 遊戲)		
Sports (運動)		運動模式。
Uniformity (均勻度補償)		均勻度模式
FPS (第一人稱射擊遊戲)		用於遊玩 FPS (第一人稱射擊) 遊戲, 可提升暗色主題的黑階細節。
RTS (即時戰略遊戲)		適用於遊玩 RTS (即時戰略遊戲), 可提升畫面品質。
Racing (競速)		用於遊玩賽車遊戲, 提供最快反應時間及高色彩飽和度。
Reset Color (重設色彩)	否 / 是	將色彩重設為預設值。

Picture (相片)



亮度	0-100	背光調整。
對比度	0-100	對比度來自數位暫存器。
Color Space (色彩空間)	Panel Native	標準色彩空間面板。
	sRGB	sRGB 色彩空間。
Sharpness (銳利度)	0-100	銳利度調整。
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	調整 Gamma。
Color Temp. (色溫)	Native (原生)/5000K/ 6500K/7500K/ 8200K/9300K/ 11500K/ 使用者定義	從 EEPROM 讀取色溫設定。
Red (紅)	0-100	數位調整器紅色增益。
Green (綠)	0-100	來自數位暫存器的 Green (綠) 增益。
Blue (藍)	0-100	數位調整器藍色增益。
DCR	關閉 / 開啟	停用 / 啟用動態對比度。
Clear Vision	關閉 / 弱 / 中 / Strong (強)	調整 Clear Vision
Image Ratio (圖像比例)	全螢幕 / 顯示比例 / 1:1	請選擇顯示的圖像比例。

注意：

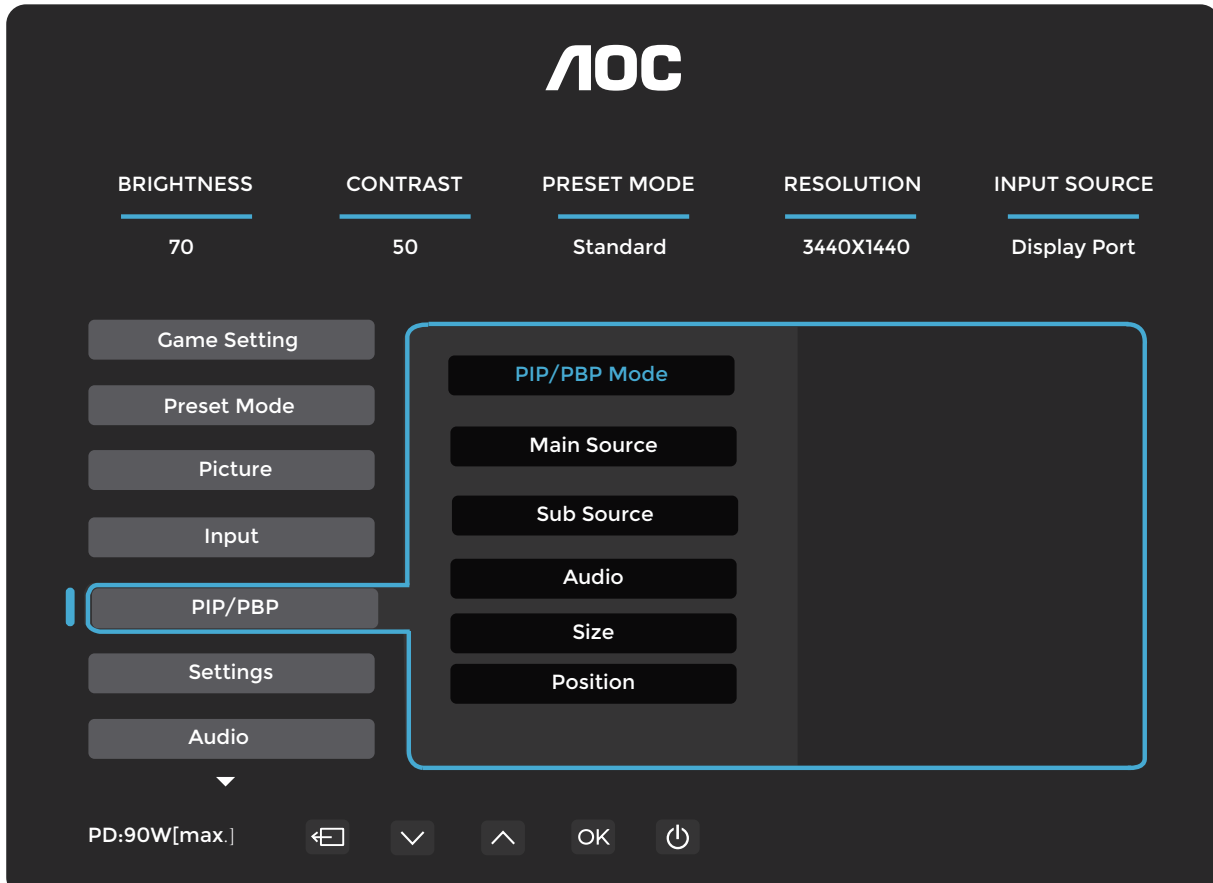
- 1). 當「預設模式」中啟用「閱讀」、「HDR 效果－圖像」、「HDR 效果－電影」、「HDR 效果－遊戲」、「均勻度補償」、「FPS（第一人稱射擊遊戲）」、「RTS（即時戰略遊戲）」或「Racing（競速）」時，「對比度」、「色彩空間」及「伽瑪」無法調整。
- 2). 當「HDR」設定為 DisplayHDR 時，「亮度」、「對比度」、「色彩空間」、「伽瑪」、「色溫」、「Clear Vision」及「DCR」無法調整。
- 3). 當「HDR」設定為 HDR 圖像／影片／遊戲時，「色彩空間」、「伽瑪」、「色溫」及「DCR」無法調整。

Input (輸入)



Auto (自動)		自動選擇輸入訊號來源。
HDMI1		選擇 HDMI1 輸入訊號來源。
HDMI2		選擇 HDMI2 輸入訊號來源。
DisplayPort		選擇 DisplayPort 輸入訊號來源。
USB C		選擇 USB-C 輸入訊號來源。

PIP/PBP



PIP/PBP Mode (PIP/PBP 模式)	關閉 / PIP / PBP	停用或啟用 PIP 或 PBP。
Main Source (主要來源)		選擇主畫面來源。
Sub Source (次要來源)		選擇子畫面來源。
Audio (音訊)	Main Source (主要來源)	停用或啟用 Audio Setup (聲音設定)。
	Sub Source (次要來源)	
Size (大小)	小 / 中 / 大	選擇螢幕大小。
Position (位置)	右上	設定畫面位置。
	右下	
	左上	
	左下	
Swap (轉換)	On (開啟): 交換	交換畫面來源。
	Off (關閉): 無動作	

注意:

1) 當「亮度」中的「HDR」設定為非關閉狀態時，「PIP/PBP」下的所有項目皆無法調整。

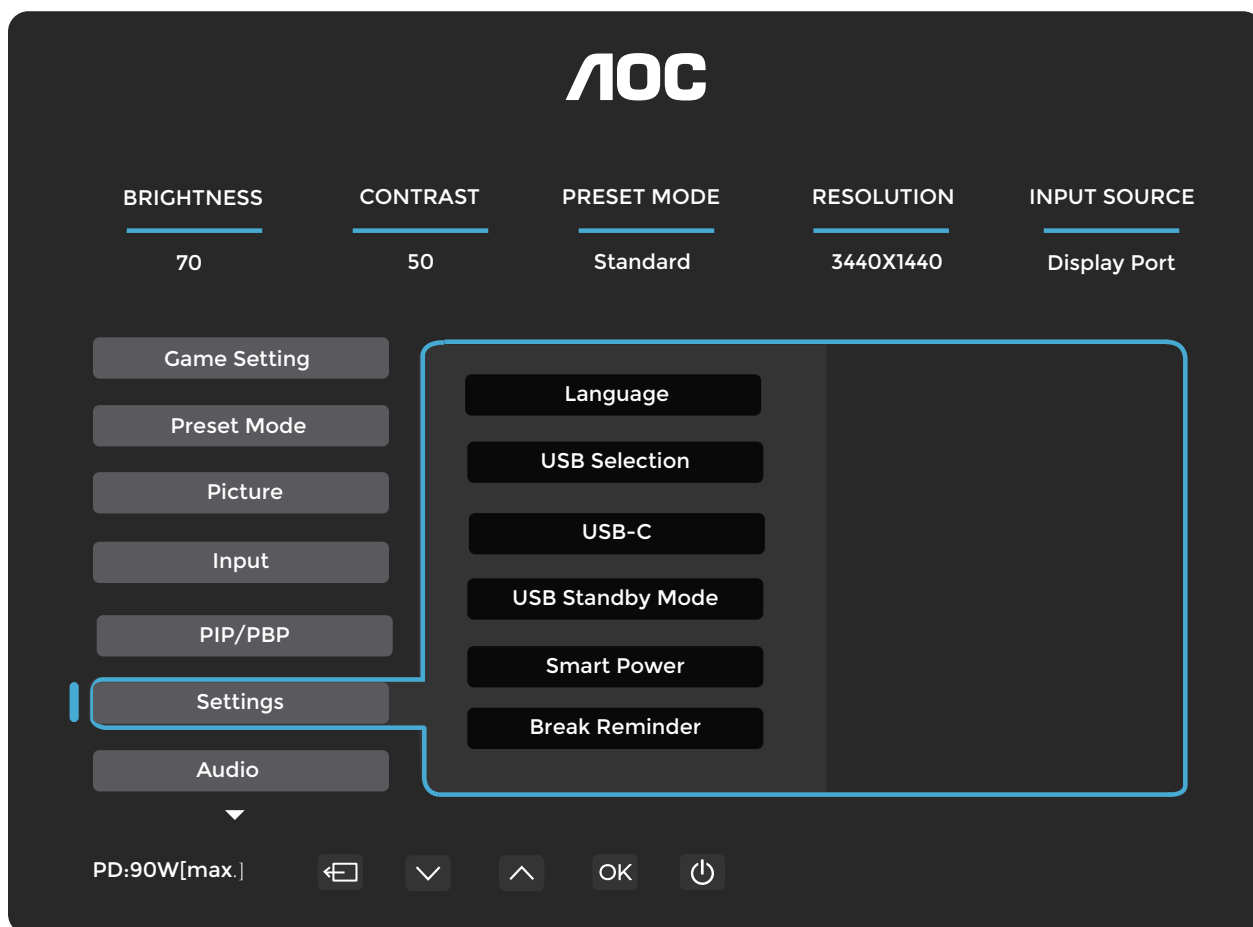
2) 啟用 PBP/PIP 時，主畫面與子畫面輸入來源的相容性如下所示：

PBP		主來源			
		HDMI1	HDMI2	USB C	DisplayPort
次要來源	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V

PIP		主來源			
		HDMI1	HDMI2	USB C	DisplayPort
次要來源	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V

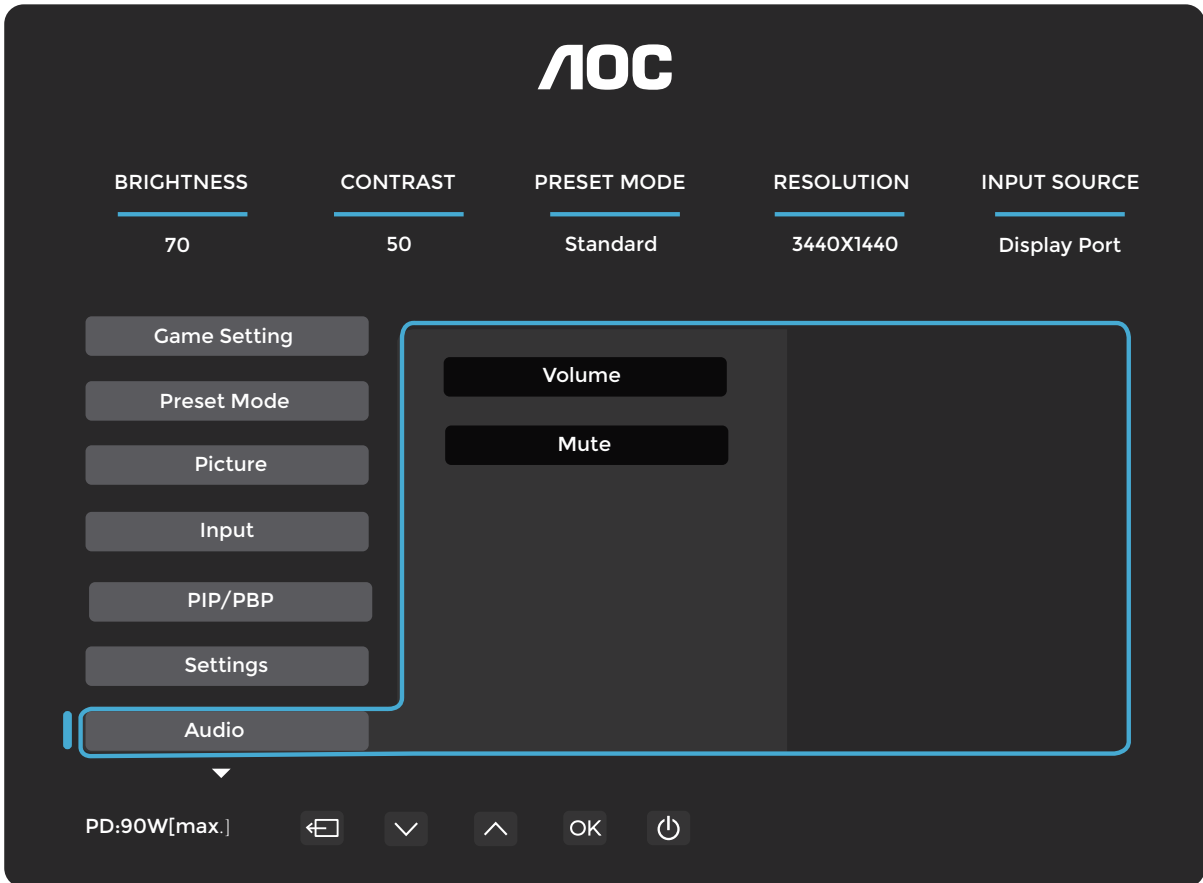
*：啟用 PIP 時，若 HDMI 與 DisplayPort 同時分別作為主畫面與子畫面的輸入來源，則另一個 DisplayPort 埠最高支援 WQHD 60Hz 8bit (RGB、YCbCr 444 格式或 420 格式)。

Settings (設定)



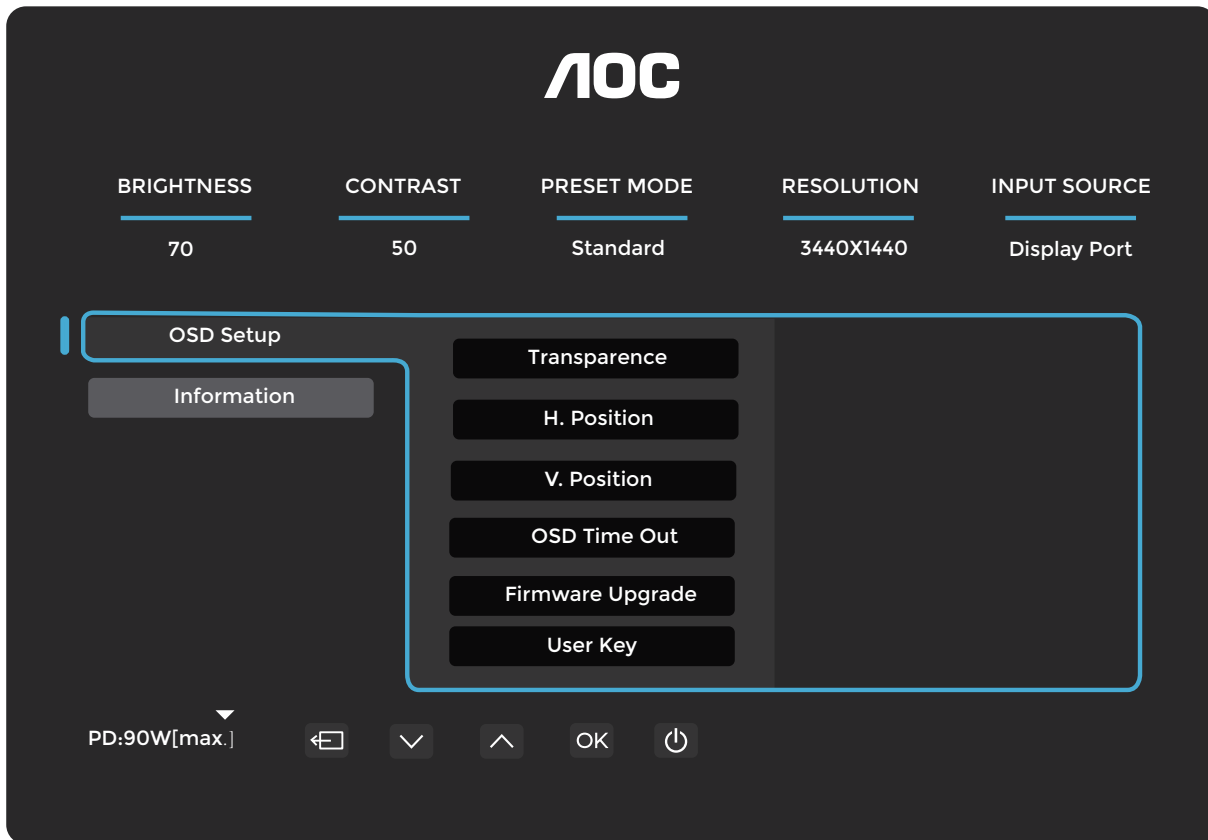
Language (語言)		選擇 OSD 語言。
USB Selection (USB 選擇)	Auto (自動) / USB-C / USB up (USB 上行埠)	選擇 USB 上行資料路徑。
USB-C	High Data Speed (高資料速度) / High Resolution (高解析度)	若要連接 USB-C 裝置，請將 USB 設定調整為高解析度或高資料速度。
USB Standby Mode (USB 待機模式)	關閉 / 開啟	
Smart Power (智慧電源)	關閉 / 開啟	
Break Reminder (休息提醒)	關閉 / 開啟	使用者連續工作超過 1 小時時，系統將提醒休息。
關機計時器 (小時)	0-24	選擇直流電源關閉時間。
DDC/CI	否 / 是	開啟 / 關閉 DDC/CI 支援。
Resolution Notice (解析度提示)	關閉 / 開啟	最佳解析度提示。
Reset (重設)	否 / 是	將功能表重設為預設值。
	ENERGY STAR® 或否	ENERGY STAR® 僅適用於特定機型

Audio (音訊)



Volume (音量)	0-100	音量調整。
Mute (靜音)	關閉／開啟	將音量靜音。

OSD Setup (OSD 設定)



Transparence (透明度)	0-100	調整 OSD 透明度。
H. Position (水平位置)	0-100	調整 OSD 水平位置。
V. Position (垂直位置)	0-100	調整 OSD 垂直位置。
Timeout (顯示時間)	5-120	調整 OSD 逾時時間。
Firmware Upgrade (韌體升級)	否/是	透過 USB 升級韌體。
User Key (使用者自訂鍵)	Color Space (色彩空間)/ Preset Mode (預設模式)/ 亮度/ Volume (音量)/ Language (語言)/ Gamma (伽瑪)/ Color Temp. (色溫)	User (使用者設定) set “V” key shortcut menu (功能表)。

Information (顯示訊息)

AOC

BRIGHTNESS 70 CONTRAST 50 PRESET MODE Standard RESOLUTION 3440X1440 INPUT SOURCE Display Port

OSD Setup

Information

Input	HDMI2	SN	000000000
Resolution	3440x1440@60Hz	FW Version	V1.00
Brightness	70	Firmware Date	20250430
Gamma	2.2	Sync	Adaptive-Sync
HDR	SDR		
HBR2/HBR3	HBR		

PD:90W[max.] ⏪ ⏩ ⏴ ⏵ OK ⏻

LED 指示燈

狀態	LED Color (LED 顏色)
全功率模式	白色
主動關機模式	橙色

故障排除

問題與疑問	可能的解決方案
電源指示燈未亮	請確認電源按鈕已開啟，且電源線已正確連接至接地的電源插座及顯示器。
螢幕無影像	<ul style="list-style-type: none"> ● 電源線是否正確連接？ 請檢查電源線連接及電源供應狀況。 ● 視訊線是否正確連接？ (使用 HDMI 線連接) 請檢查 HDMI 線連接狀況。 (使用 DisplayPort 線連接) 請檢查 DisplayPort 線連接狀況。 * 並非所有型號均支援 HDMI/DisplayPort 輸入。 ● 若電源已開啟，請重新啟動電腦以顯示初始畫面（登入畫面）。 若初始畫面（登入畫面）出現，請以適用模式啟動電腦（Windows 7/8/10 的安全模式），然後調整顯示卡的更新頻率。 (請參閱「設定最佳解析度」) 若初始畫面（登入畫面）未出現，請聯絡服務中心或經銷商。 ● 螢幕上是否顯示「輸入訊號不支援」？ 當顯示卡輸出的訊號超出顯示器所能正確處理的最大解析度與刷新率時，將出現此訊息。 請將解析度與刷新率調整至顯示器可正確處理的範圍內。 ● 請確認已安裝 AOC 顯示器驅動程式。
畫面模糊且出現殘影	<p>請調整對比度與亮度控制。</p> <p>請按下熱鍵 (AUTO) 以自動調整。</p> <p>請確認未使用延長線或切換盒。建議直接將顯示器插入顯示卡背面的輸出連接埠。</p>
畫面跳動、閃爍或出現波紋狀圖案	<p>請將可能產生電磁干擾的電器設備盡可能遠離顯示器。</p> <p>請使用顯示器在您所使用解析度下所能支援的最高更新率。</p>
顯示器卡在主動關機模式	<p>電腦電源開關應處於開啟位置。</p> <p>電腦顯示卡應牢固安裝於插槽中。</p> <p>請確保顯示器的視訊線纜已正確連接至電腦。</p> <p>請檢查顯示器的視訊線纜，確保所有針腳均未彎曲。</p> <p>請按下鍵盤上的 CAPS LOCK 鍵，並觀察 CAPS LOCK 指示燈，以確認電腦是否正常運作。按鍵後，指示燈應會亮起或熄滅。</p>
缺少主要顏色之一（紅色、綠色或藍色）	<p>請檢查顯示器的視訊線纜，確保所有針腳均未損壞。</p> <p>請確保顯示器的視訊線纜已正確連接至電腦。</p>
螢幕影像未置中或尺寸不正確	請調整水平位置 (H-Position) 與垂直位置 (V-Position)，或按下熱鍵 (AUTO)。
影像色彩異常（白色不純白）	請調整 RGB 色彩或選擇所需色溫。
螢幕出現水平或垂直干擾	<p>請使用 Windows 7/8/10/11 的關機模式調整 CLOCK (時鐘) 與 FOCUS。</p> <p>請按下熱鍵 (AUTO) 以自動調整。</p>
法規與服務	請參閱隨附光碟手冊中的「法規與服務資訊」，或前往 www.aoc.com （於支援頁面中查詢您在當地購買的機型，以取得相關法規與服務資訊）。

規格

一般規格

面板	型號名稱	CU34E4CV		
	驅動系統	TFT 彩色液晶		
	可視影像尺寸	86.4 公分對角線		
	像素間距	0.23175 毫米 (水平) × 0.23175 毫米 (垂直)		
	顯示色彩	1.07B[1]		
Others (其他)	水平掃描範圍	30k~190kHz		
	水平掃描尺寸 (最大)	797.22 毫米		
	垂直掃描範圍	48~120Hz		
	垂直掃描尺寸 (最大)	333.72 毫米		
	最佳預設解析度	3440x1440@60Hz		
	最大解析度	3440x1440@100Hz (HDMI) 3440x1440@120Hz (DisplayPort/USB C)		
	即插即用	VESA DDC2B/CI		
	電源	100-240V~ 50/60Hz 2.5A		
	功耗	典型值 (預設亮度與對比度)	37W	
		最大值 (亮度 = 100, 對比度 = 100)	≤ 179W	
		待機模式	≤ 0.5W	
	散熱	正常運作	126.28 BTU/hr (典型值)	
		睡眠 (待機模式)	<1.71 英熱單位/小時	
關機模式		<1.02 英熱單位/小時		
關機模式 (交流電源開關)		0 英熱單位/小時		
USB C	USB-C	雙面可插拔插頭		
	超高速	資料與視訊傳輸		
	DisplayPort	內建 DisplayPort 替代模式		
	電源供應	USB PD 版本 3.0		
	最大電源輸出	最高達 90W[3] (5V/3A、7V/3A、9V/3A、10V/3A、12V/3A、15V/3A、20V/4.5A)		
物理特性	連接器類型	HDMI×2 / DisplayPort / USB C / RJ45 / USB×4 / USB UP / 耳機輸出		
	RJ45	乙太網路 LAN (10M / 100M / 1000M)		
	訊號線纜類型	可拆卸		
	內建揚聲器	5W×2		
環境	溫度	操作中	0° C ~ 40° C	
		非操作狀態	-25° C ~ 55° C	
	濕度	操作中	10% ~ 85% (非凝結)	
		非操作狀態	5% ~ 93% (非凝結)	
	海拔高度	操作中	0m ~ 5000m (0ft ~ 16404ft)	
		非操作狀態	0m ~ 12192m (0ft ~ 40000ft)	



注意：

[1] 本產品支援的最大顯示色彩數為 10.7 億色，設定條件如下（因部分顯示卡輸出限制，實際效果可能有所差異）。

（「V」：支援，「\」：不支援）：

訊號版本 色彩格式 狀態 色彩位元	HDMI2.0		DisplayPort1.4		USBC@USB3.2		USBC@USB2.0	
	YCbCr420	YCbCr444	YCbCr420	YCbCr444	YCbCr420	YCbCr444	YCbCr420	YCbCr444
	YCbCr422	RGB	YCbCr422	RGB	YCbCr422	RGB	YCbCr422	RGB
WQHD 120Hz 10bits	\	\	V	V	\	\	V	V
WQHD 120Hz 8bits	\	\	V	V	V	\	V	V
WQHD 100Hz 10bits	\	\	V	V	V	\	V	V
WQHD 100Hz 8bits	V	V	V	V	V	\	V	V
低解析度 10 bpc	V	V	V	V	V	V	V	V
低解析度 8 bpc	V	V	V	V	V	V	V	V

[2]: 為達成 DisplayPort1.4 / HDMI2.0 訊號輸入下 WQHD 120Hz 解析度及 10.7 億色以上顯示效果，必須使用支援 DSC 的顯示卡。請向您的顯示卡製造商確認 DSC 支援情形。

[3]: USB-C 埠支援最高 90W 輸出功率，詳情如下表所示：

Smart Power Off	PD=65W 20V/3.25A	FULL
Smart Power On	PD=65W 20V/3.25A	USB > 10W
Smart Power On	PD=90W 20V/4.5A	USB ≤ 10W

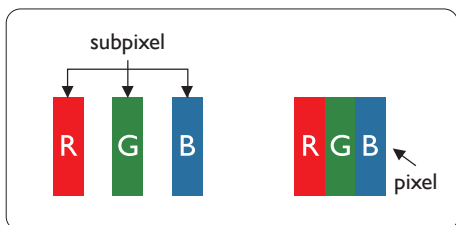
多功能 USB-C 接口，最大輸出功率為 90W。輸出功率可能因使用情境、環境或所連接筆記型電腦型號不同而有所差異，實際數據以實際情況為準。

AOC 顯示器面板像素缺陷政策

AOC 致力於提供最高品質的產品，採用業界最先進的製造工藝之一，並實施嚴格的品質管控。然而，顯示器所使用的面板偶爾仍難以避免出現像素或次像素缺陷。

任何製造商皆無法保證所有面板完全無像素缺陷，但 AOC 保證：若顯示器的缺陷數量超出可接受範圍，將依保固條款予以維修或更換。本聲明說明各類像素缺陷，並針對每種類型訂定可接受的缺陷等級。欲符合保固維修或更換資格，顯示器面板上的像素缺陷數量必須超過此等可接受標準。例如，顯示器上缺陷次像素的比例不得超過 0.0004%。

此外，AOC 對某些較為明顯的像素缺陷類型或組合設定了更高的品質標準。本政策適用於全球。



像素與子像素

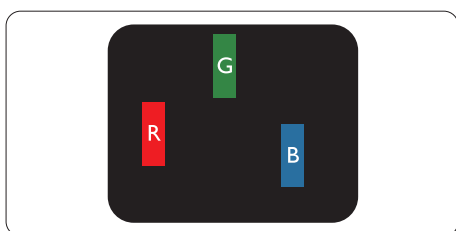
像素 (picture element) 由紅 (Red)、綠 (Green) 及藍 (Blue) 三種原色的子像素組成。多個像素共同構成影像。當一個像素的所有子像素均點亮時，此三個彩色子像素會呈現為單一白色像素；當所有子像素均關閉時，則呈現為單一黑色像素。其他點亮與關閉子像素的組合則會呈現為其他顏色的單一像素。

像素缺陷類型

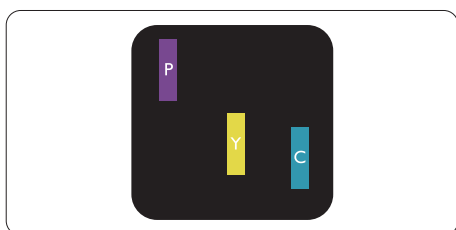
像素與子像素缺陷在螢幕上的表現方式各有不同。像素缺陷分為兩大類，每類包含數種子像素缺陷類型。

亮點缺陷

亮點缺陷係指始終處於點亮 (On) 狀態的像素或子像素。換言之，當顯示器顯示暗色圖樣 (Pattern) 時，該子像素會在螢幕上明顯突出。亮點缺陷包含以下類型。

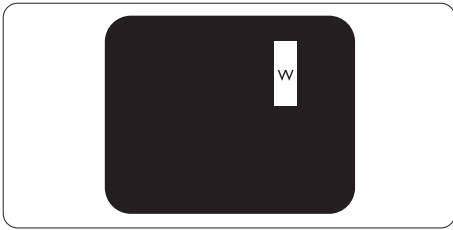


一個發亮的紅色、綠色或藍色子像素。



兩個相鄰發亮的子像素：

- 紅色 + 藍色 = 紫色
- 紅色 + 綠色 = 黃色
- 綠色 + 藍色 = 青色 (淺藍)



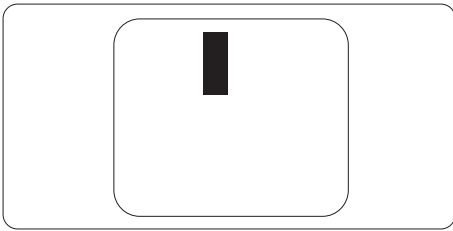
三個相鄰發亮的子像素（組成一個白色像素）。

注意

紅色或藍色亮點必須比鄰近點亮度高出 50% 以上，而綠色亮點則需比鄰近點亮度高出 30% 以上。

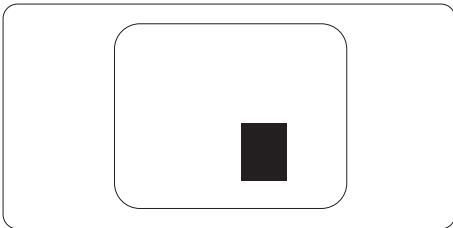
黑點缺陷

黑點缺陷表現為始終處於暗態或「關閉」狀態的像素或子像素。換言之，當顯示器顯示明亮圖樣時，該暗點會在螢幕上顯得突出。以下是黑點缺陷的類型。



像素缺陷的鄰近性

由於相同類型的像素或子像素缺陷若彼此鄰近可能更為明顯，AOC 亦針對像素缺陷的鄰近距離訂定容許標準。



像素缺陷容許標準

為符合保固期間因像素缺陷而申請維修或更換的資格，AOC 液晶顯示器的面板必須存在超出網路使用手冊所列容許標準的像素或子像素缺陷。

亮點缺陷	可接受等級
1 個發光子像素	2
2 個相鄰發光子像素	1
3 個相鄰發光子像素（一個白色像素）	0
兩個亮點缺陷間的距離 *	$\geq 15\text{mm}$
所有類型亮點缺陷總數	2
暗點缺陷	可接受等級
1 個不發光子像素	5 個或以下
2 個相鄰不發光子像素	2 個或以下
3 個相鄰不發光子像素	≤ 1
兩個暗點缺陷間的距離 *	$\geq 15\text{mm}$
所有類型暗點缺陷總數	5 個或以下
總點缺陷數	可接受等級
所有類型的全亮或全黑點缺陷總數	五個或以下

注意

*：一或兩個相鄰子像素缺陷視為一個點缺陷。

預設顯示模式

標準	解析度 (±1 Hz)	水平頻率 (kHz)	垂直頻率 (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	67
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	832x624@75Hz	49.725	74.77
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60	60
	2560x1080@60Hz	67.173	59.976
QHD	2560x1440@120Hz	176.4	120
WQHD	3440x1440@60Hz	88.861	60
	3440x1440@100Hz	149	100
	3440x1440@30Hz	44.43	30
	3440x1440@75Hz	111.9	75
	3440x1440@120Hz (DisplayPort/USB C)	176.4	120

注意：依據 VESA 標準，不同作業系統及顯示卡計算之更新率（場頻）可能存在 ±1Hz 的誤差。為提升相容性，本產品標稱更新率已四捨五入，請以實際產品為準。

預防電腦視覺症候羣（CVS）之建議

（僅適用於支援之機型）

AOC 顯示器採用 TÜV Rheinland® EyeComfort 3.0 認證設計，可防止因長時間使用電腦所導致的眼睛疲勞。此進階四星評級標準透過硬體與設計功能的結合，有效減輕視覺疲勞，且相關功能於您的顯示器上已預設啟用。

護眼功能：

- **防眩光螢幕：**霧面防眩光塗層可減少來自環境光源（例如窗戶或頂燈）的反射，降低視覺干擾並提升畫面清晰度。
- **無閃爍技術：**採用直流（DC）背光控制，維持穩定的亮度等級，以消除螢幕閃爍——此為造成眼睛疲勞的常見原因。
- **低藍光模式：**本顯示器將有害藍光暴露量由低於 50% 進一步降低至 35% 以下，在不犧牲色彩品質的前提下保護您的眼睛。低藍光功能已設定為出廠預設值，以符合 TÜV Rheinland 硬體低藍光認證要求。
- **閱讀模式：**閱讀模式提供類似紙張的閱讀體驗，最適合用於檢閱長篇文件、文章或電子書。透過調整對比度、亮度與色溫，可減輕長時間閱讀所造成的眼睛疲勞，帶來更自然且舒適的閱讀感受。

為減輕眼睛疲勞並提升工作效率，請於設置工作站時遵循下列最佳實務：

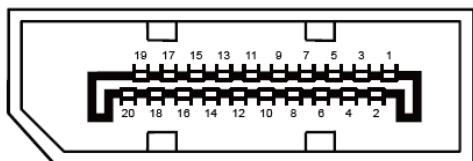
- **優化人體工學：**調整您的桌椅位置，使雙腳平放於地面，眼睛距離螢幕約一臂之遙，雙手可自然舒適地放置於鍵盤與滑鼠上。您的視線高度應位於螢幕頂緣下方 5 至 7 公分（2 至 3 英吋）處。若您配戴雙焦或漸進式鏡片，請調整螢幕高度以盡量減少頭部傾斜。
- **維持適當的觀看距離：**眼睛與螢幕之間應保持 **50 至 70 公分（20 至 28 英吋）** 的距離。長時間注視螢幕可能導致眼睛疲勞，並影響視力。為減輕眼部負擔，**每使用螢幕一小時，應讓眼睛休息五至十分鐘**。定期將視線轉移至遠方物體，亦有助於放鬆眼部肌肉。
- **調整顯示設定：**請根據您的工作需求選擇最適合的顯示器模式，或手動調整亮度與對比度至舒適程度。
- **管理環境光源：**確保螢幕不受頂燈或窗戶造成的眩光或反射干擾。特別是在顯示淺色背景時，應使顯示器後方的環境光線與螢幕亮度相匹配。請避免使用螢光燈及高反光表面。
- **建立健康的工作習慣：**應經常眨眼並實踐良好的護眼措施，以預防眼睛乾澀與不適。相較於少次數、長時間的休息，頻繁且短暫的休息更能有效維持全天視覺舒適。
- **進行眼部與頸部運動：**應定期注視遠方物體以減輕眼睛疲勞；閉上雙眼，輕柔地轉動眼球畫圈。為舒緩緊繃感，可緩慢地將頭部向前、向後及左右側傾斜，以伸展頸部。

接腳配置



19 針彩色顯示訊號線

接腳編號	訊號名稱	接腳編號	訊號名稱	接腳編號	訊號名稱
1.	TMDS 資料 2 +	9.	TMDS 資料 0 -	17.	DDC/CEC 接地
2.	TMDS 資料 2 屏蔽	10.	TMDS 時鐘+	18.	+5V 電源
3.	TMDS 資料 2 -	11.	TMDS 時鐘屏蔽	19.	熱插拔偵測
4.	TMDS 數據 1+	12.	TMDS 時鐘 -		
5.	TMDS 資料 1 屏蔽	13.	CEC		
6.	TMDS 數據 1-	14.	保留 (裝置上 N.C.)		
7.	TMDS 數據 0+	15.	SCL		
8.	TMDS 數據 0 屏蔽	16.	SDA		



20 針彩色顯示訊號線

Pin No.	訊號名稱	Pin No.	訊號名稱
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	熱插拔偵測
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

即插即用

即插即用 DDC2B 功能

本顯示器配備符合 VESA DDC 標準的 VESA DDC2B 功能，能向主機系統通報其識別資訊，並依據所使用的 DDC 等級，傳達更多關於顯示能力的資訊。

DDC2B 是基於 I2C 協定之雙向資料通道。主機可透過 DDC2B 通道請求 EDID 資訊。

