

# MANUAL DE UTILIZARE



## CU34E4CV MONITOR

AOC.COM

©2026 AOC. All rights reserved

Version: A01

**AOC**

|  |    |
|--|----|
| Siguranță.....   | 1  |
| Convenții Naționale .....  | 1  |
| Alimentare .....   | 2  |
| Instalare .....  | 3  |
| Curățare .....   | 4  |
| Altele.....  | 5  |
| Configurare.....   | 6  |
| Conținutul cutiei.....   | 6  |
| Montarea suportului și a bazei.....  | 7  |
| Reglarea unghiului de vizualizare .....                                    | 9  |
| Conectarea monitorului .....   | 10 |
| Funcția KVM .....  | 11 |
| Montare pe perete.....   | 13 |
| Funcția Adaptive-Sync .....  | 14 |
| Ajustare .....   | 15 |
| Taste rapide .....   | 15 |
| Setare OSD.....  | 16 |
| Setări joc.....  | 17 |
| Moduri de afișare presetate .....  | 19 |
| Imagine.....   | 20 |
| Intrare.....   | 22 |
| PIP/PBP .....  | 23 |
| Setări.....  | 25 |
| Off (Oprit) / On (Pornit).....   | 25 |
| Audio.....   | 26 |
| Configurare OSD .....  | 27 |
| Informații.....  | 28 |
| Indicator LED .....  | 29 |
| Depanare .....   | 30 |
| Specificații .....   | 31 |
| Specificații generale .....  | 31 |
| Politica AOC privind defectele pixelilor panourilor de monitoare .....     | 33 |
| Moduri de afișare presetate .....  | 35 |
| Recomandări pentru prevenirea sindromului vederii la calculator (CVS)..... | 36 |
| Atribuirea pinilor .....   | 37 |
| Plug and Play .....  | 38 |

# Siguranță

## Convenții Naționale

Subsecțiunile următoare descriu convențiile naționale utilizate în acest document.

### Note, Atenționări și Avertismente

Pe tot parcursul acestui ghid, blocurile de text pot fi însoțite de o pictogramă și tipărite cu caractere aldine sau cursive. Aceste blocuri sunt note, atenționări și avertismente și sunt utilizate după cum urmează:



**NOTĂ:** O NOTĂ indică informații importante care vă ajută să utilizați mai eficient sistemul dumneavoastră de calcul.





**ATENȚIONARE:** O ATENȚIONARE indică fie un potențial risc de deteriorare a hardware-ului, fie pierderea datelor și vă informează cum să evitați problema.





**AVERTISMENT:** Un AVERTISMENT indică potențialul de vătămare corporală și vă informează cum să evitați problema. Unele avertismente pot apărea în formate alternative și pot fi fără pictogramă. În astfel de cazuri, prezentarea specifică a avertismentului este impusă de autoritatea de reglementare.


# Alimentare


 Monitorul trebuie utilizat numai cu tipul de sursă de alimentare indicat pe etichetă. Dacă nu sunteți sigur de tipul de alimentare disponibil în locuința dumneavoastră, consultați distribuitorul sau compania locală de energie electrică.

 Monitorul este echipat cu o fișă de alimentare cu trei contacte (cu împământare), având un al treilea pin destinat împământării. Această fișă se poate conecta exclusiv într-o priză cu împământare, ca măsură de siguranță. Dacă priza dumneavoastră nu acceptă fișa cu trei contacte, solicitați unui electrician autorizat să instaleze priza corespunzătoare sau utilizați un adaptor care să asigure împământarea corectă a aparatului. Nu anulați funcția de siguranță a fișei cu împământare.

 Deconectați unitatea în timpul furtunilor cu descărcări electrice sau când nu va fi utilizată pentru perioade îndelungate. Aceasta va proteja monitorul împotriva deteriorărilor cauzate de supratensiuni.

 Nu supraîncărcați prelungitoarele și cablurile de extensie. Supraîncărcarea poate provoca incendii sau șocuri electrice.

 Pentru a asigura o funcționare satisfăcătoare, utilizați monitorul numai cu calculatoare certificate UL, care au prize configurate corespunzător, marcate între 100–240 V AC, Min. 5 A.

 Priza de perete trebuie instalată în apropierea echipamentului și trebuie să fie ușor accesibilă.

# Instalare

**!** Nu așezați monitorul pe un cărucior, suport, trepied, braț sau masă instabilă. Dacă monitorul cade, poate răni o persoană și poate provoca daune serioase acestui produs. Utilizați numai un cărucior, suport, trepied, braț sau masă recomandate de producător sau furnizate împreună cu acest produs. Urmați instrucțiunile producătorului la instalarea produsului și folosiți exclusiv accesoriile de montare recomandate de acesta. Combinația dintre produs și cărucior trebuie mutată cu precauție.

**!** Nu introduceți niciodată niciun obiect în fanta carcasei monitorului. Aceasta acțiune poate deteriora componentele circuitului, provocând incendiu sau șoc electric. Nu vărsați niciodată lichide pe monitor.

**!** Nu așezați partea frontală a produsului pe podea.

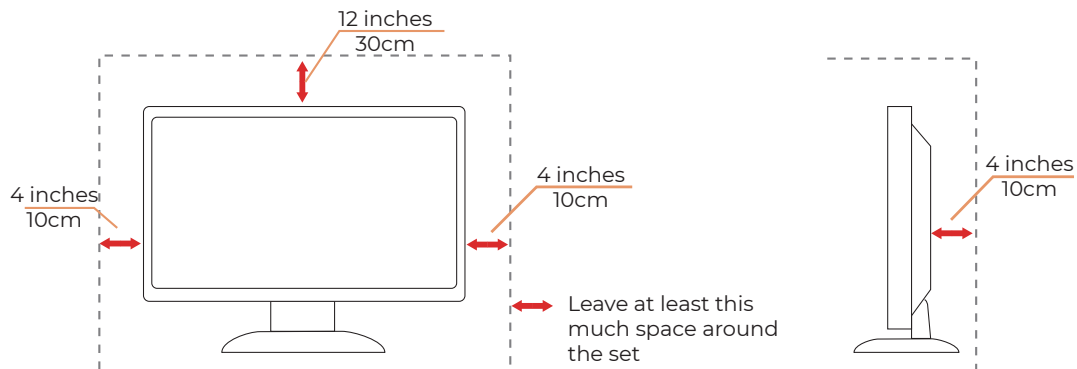
**!** Dacă montați monitorul pe perete sau pe un raft, utilizați un kit de montare aprobat de producător și respectați instrucțiunile acestuia.

**!** Lăsați un spațiu liber în jurul monitorului, conform ilustrației de mai jos. În caz contrar, circulația aerului poate fi insuficientă, iar supraîncălzirea poate duce la incendiu sau la deteriorarea monitorului.

**!** Pentru a evita deteriorări potențiale, de exemplu dezlipirea panoului de rama monitorului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos cu mai mult de -5 grade. Dacă se depășește unghiul maxim de înclinare în jos de -5 grade, daunele suferite de monitor nu vor fi acoperite de garanție.

Consultați mai jos zonele recomandate pentru ventilație în jurul monitorului atunci când acesta este montat pe perete sau pe suport:

## Instalat cu suport



# Curățare

! Curățați carcasa regulat cu o cârpă moale umezită cu apă.

! La curățare, folosiți o cârpă moale din bumbac sau microfibră. Cârpă trebuie să fie umezită și aproape uscată; nu permiteți pătrunderea lichidului în carcasă.



! Deconectați cablul de alimentare înainte de a curăța produsul.

## Altele



Dacă produsul emană un miros ciudat, zgomot sau fum, deconectați IMEDIAT cablul de alimentare și contactați un centru de service.



Asigurați-vă că orificiile de ventilație nu sunt blocate de o masă sau o perdea.



Nu supuneți monitorul LCD la vibrații puternice sau șocuri în timpul funcționării.



Nu loviți și nu lăsați să cadă monitorul în timpul funcționării sau transportului.



Cablurile de alimentare trebuie să fie omologate din punct de vedere al siguranței. Pentru Germania, acestea trebuie să fie de tipul H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup> sau superior. Pentru celelalte țări, se vor utiliza tipurile corespunzătoare.



Presiunea acustică excesivă generată de căști și casti poate provoca pierderi de auz. Reglarea egalizorului la valoarea maximă crește tensiunea de ieșire a căștilor și castilor și, implicit, nivelul presiunii acustice.

# Configurare

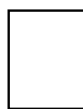
## Conținutul cutiei



Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



USB Cable



USB C-C Cable

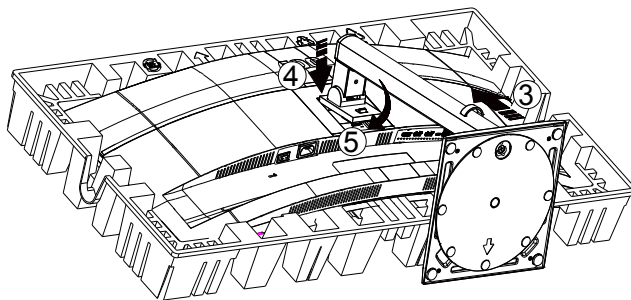
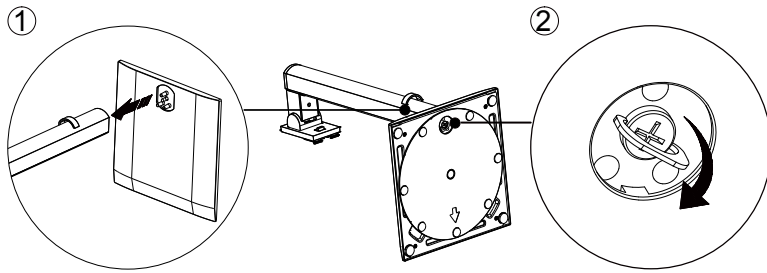
\* Nu toate cablurile de semnal vor fi furnizate pentru toate țările și regiunile. Vă rugăm să verificați cu dealerul local sau cu reprezentanța AOC pentru confirmare.



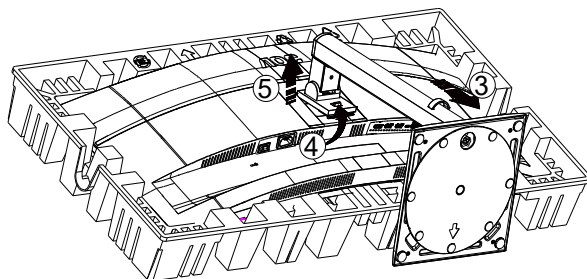
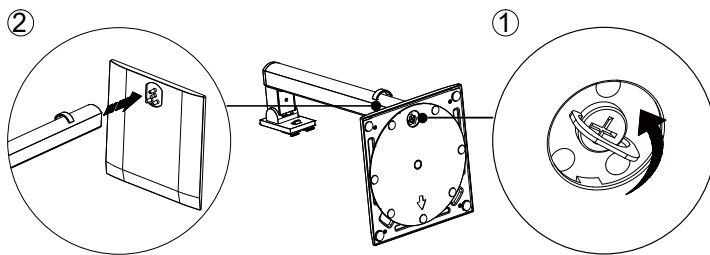
# Montarea suportului și a bazei

Vă rugăm să montați sau să îndepărtați baza urmând pașii de mai jos.

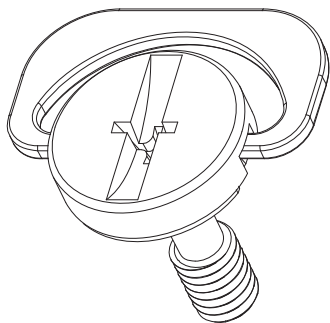
**Configurare:**



**Demontați:**



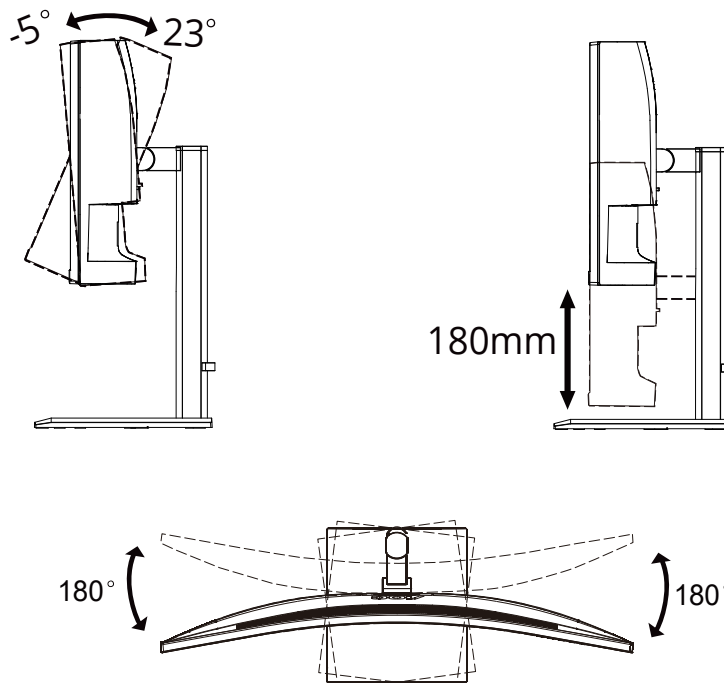
Specificație pentru șurubul bazei: M6×19 mm (filet efectiv 5,5 mm)



 **NOTĂ:** Designul afișajului poate diferi față de cel ilustrat.

## Reglarea unghiului de vizualizare

Pentru a obține cea mai bună experiență de vizualizare, se recomandă utilizatorului să se asigure că își poate vedea întreaga față pe ecran, apoi să ajusteze unghiul monitorului în funcție de preferințele personale.  
Țineți suportul pentru a preveni răsturnarea monitorului în timpul ajustării unghiului.  
Puteți regla monitorul conform instrucțiunilor de mai jos:



### NOTĂ:

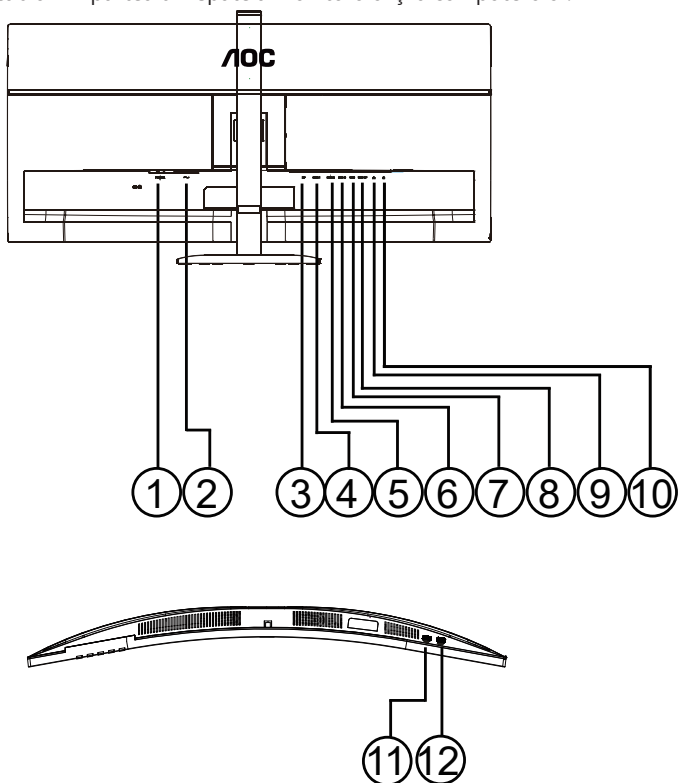
Nu atingeți ecranul LCD în timpul ajustării unghiului. Atingerea ecranului LCD poate provoca deteriorări.

### Avertisment

- Pentru a evita deteriorarea potențială a ecranului, cum ar fi dezlipirea panoului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade.
- Nu apăsați pe ecran în timpul ajustării unghiului monitorului. Prindeți doar rama.

# Conectarea monitorului

Conexiuni cabluri în partea din spate a monitorului și a computerului:



1. Întrerupător de alimentare
2. Alimentare
3. DisplayPort
4. HDMI 1
5. HDMI 2
6. USB-C
7. USB3.2 Gen1x2
8. USB Upstream
9. Intrare RJ45
10. Priză pentru căști
11. USB3.2 Gen1x1
12. USB3.2 Gen1 downstream + încărcare x1

## Conectare la PC

1. Conectați cablul de alimentare ferm în partea din spate a monitorului.
2. Opritiți computerul și deconectați cablul său de alimentare.
3. Conectați cablul semnalului video la conectorul video din partea din spate a computerului.
4. Introduceți cablul de alimentare al computerului și al monitorului într-o priză apropiată.
5. Porniți calculatorul și monitorul.

Dacă monitorul afișează o imagine, instalarea este completă. Dacă nu afișează o imagine, consultați secțiunea Depanare. Pentru protecția echipamentului, opritiți întotdeauna PC-ul și monitorul LCD înainte de a conecta.

# Funcția KVM

## Ce este KVM?

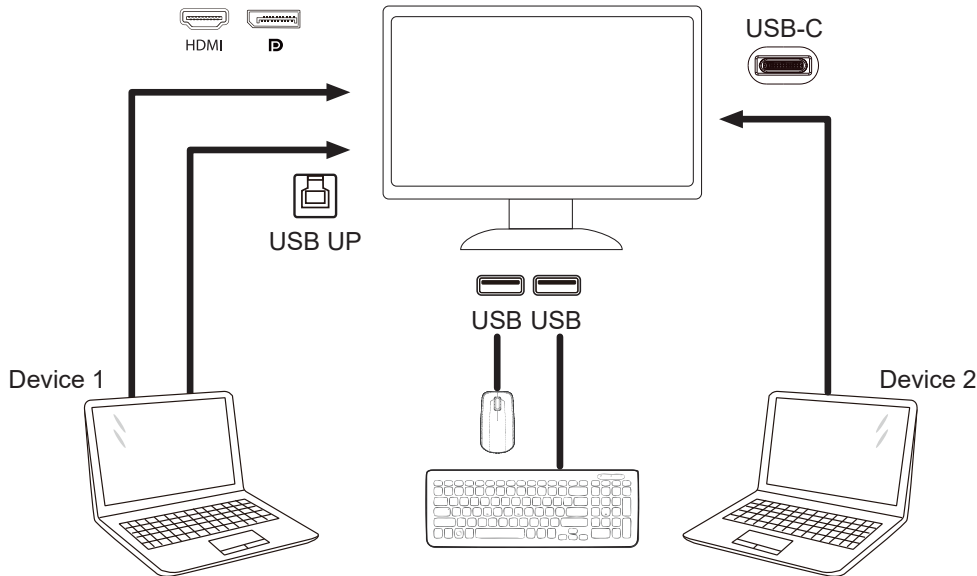
Cu funcția KVM, puteți afișa două calculatoare, două laptopuri sau un calculator și un laptop pe un singur monitor AOC și puteți controla cele două dispozitive cu un singur set de tastatură și mouse. Comutați controlul între dispozitivele dvs. (calculator sau laptop) selectând sursa semnalului de intrare din meniul „Selectare intrare” al meniului OSD.

## Cum se utilizează funcția KVM?

Pasul 1: Conectați un dispozitiv (calculator sau laptop) la monitor prin USB-C.

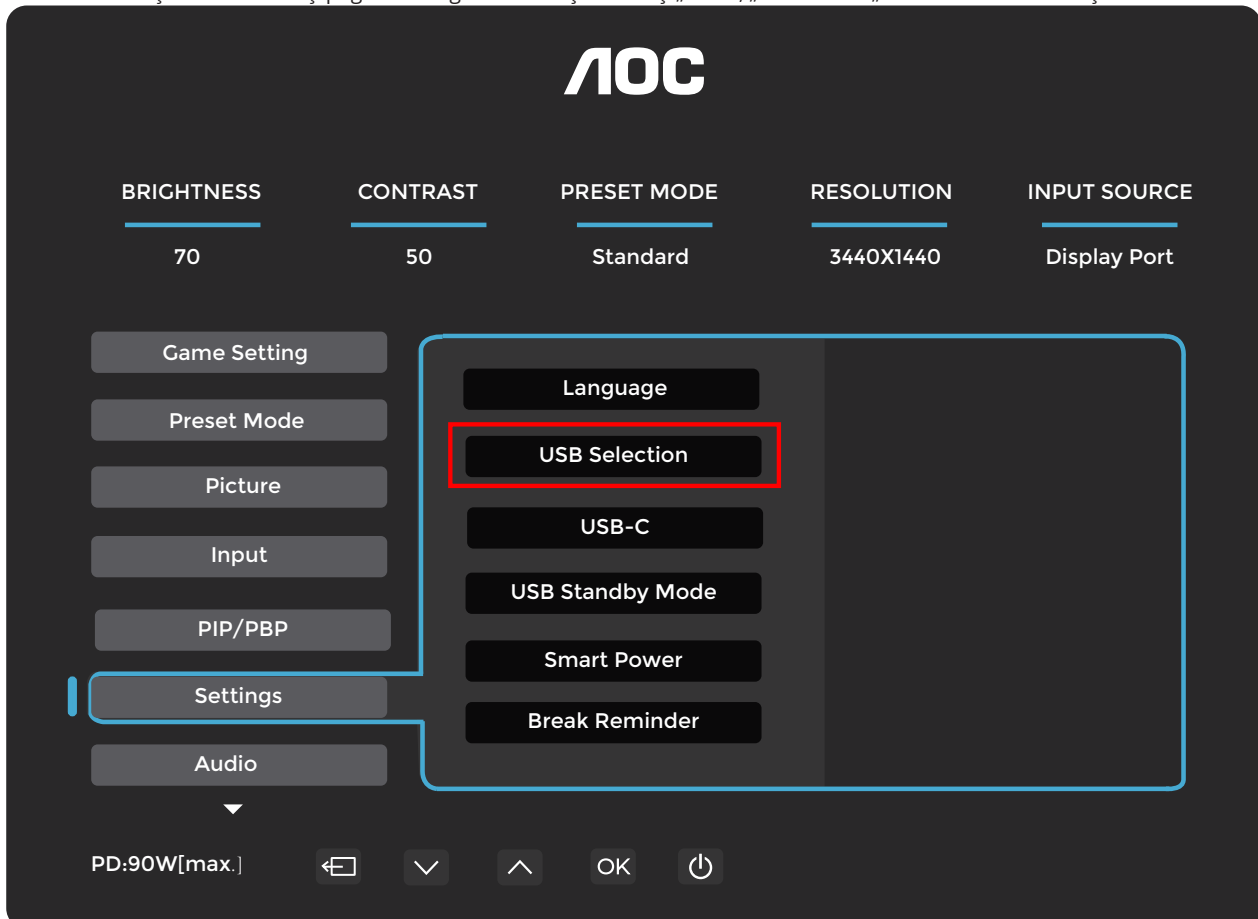
Pasul 2: Conectați celălalt dispozitiv la monitor prin HDMI sau DisplayPort. Apoi conectați și acest dispozitiv la monitor prin cablul USB upstream.

Pasul 3: Conectați perifericele dvs. (tastatura și mouse-ul) la monitor prin portul USB.



Note: Display design may differ from that illustrated

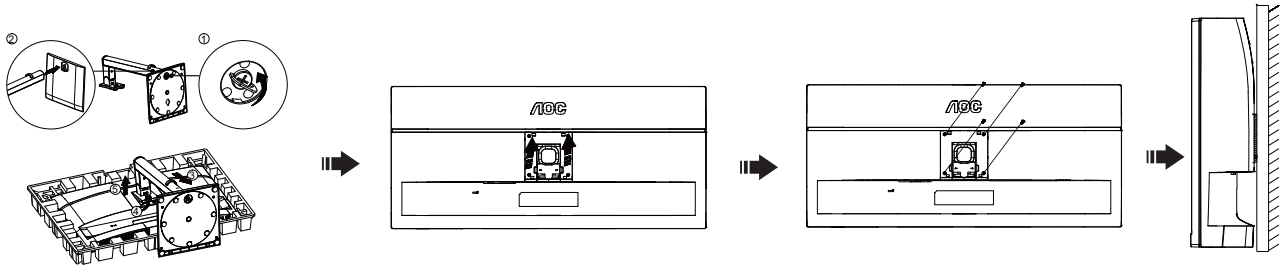
Pasul 4: Accesați Setări. Accesați pagina Configurare OSD și selectați „Auto”, „USB-C” sau „USB UP” din fila Selecție USB.



| Selecție USB | Descriere funcție  |
|--------------|--|
| Auto         | Auto selectează USB C sau USB Up în funcție de sursa de intrare. |
| USB C        | Oferă funcția de hub USB prin cablul USB C.                      |
| USB Up       | Oferă funcția de hub USB prin USB Up cablu.                      |

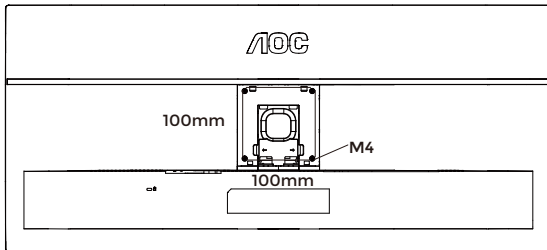
# Montare pe perete

Pregătirea pentru instalarea unui braț de montare pe perete opțional.

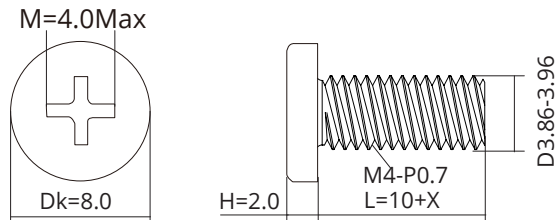


Acest monitor poate fi atașat la un braț de montare pe perete achiziționat separat. Deconectați alimentarea înainte de această procedură. Urmăți pașii de mai jos:

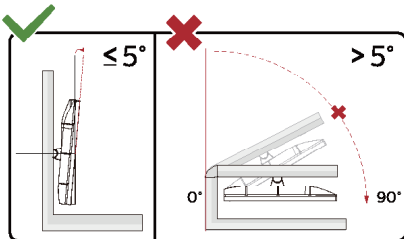
1. Îndepărtați baza.
2. Urmăți instrucțiunile producătorului pentru asamblarea brațului de montare pe perete.
3. Plasați brațul de montare pe perete pe spatele monitorului. Aliniați găurile brațului cu cele din spatele monitorului.
4. Introduceți cei patru șuruburi în găuri și strângeți-i.
5. Reconectați cablurile. Consultați manualul utilizatorului care a însoțit brațul de montare pe perete opțional pentru instrucțiuni privind fixarea acestuia pe perete.



Specificația șuruburilor pentru suportul de perete: M4\*(10+X) mm (X = grosimea suportului de montare pe perete)



Notă: Găurile pentru șuruburile de montare VESA nu sunt disponibile pentru toate modelele; vă rugăm să verificați la distribuitor sau la departamentul oficial AOC. Contactați întotdeauna producătorul pentru instalarea pe perete.



\* Designul afișajului poate diferi față de cel ilustrat.

## ⚠️ AVERTISMENT:

1. Pentru a evita deteriorarea potențială a ecranului, cum ar fi dezlipirea panoului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați pe ecran în timpul ajustării unghiului monitorului. Prindeți doar rama.

# Funcția Adaptive-Sync

1. Funcția Adaptive-Sync funcționează cu DisplayPort/HDMI/USB-C
2. Placă grafică compatibilă: Lista recomandată este următoarea și poate fi, de asemenea, verificată accesând [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Plăci grafice

- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (cu excepția R9 370/X, R7 370/X și R7 265 )
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (cu excepția R9 270/X, R9 280/X )

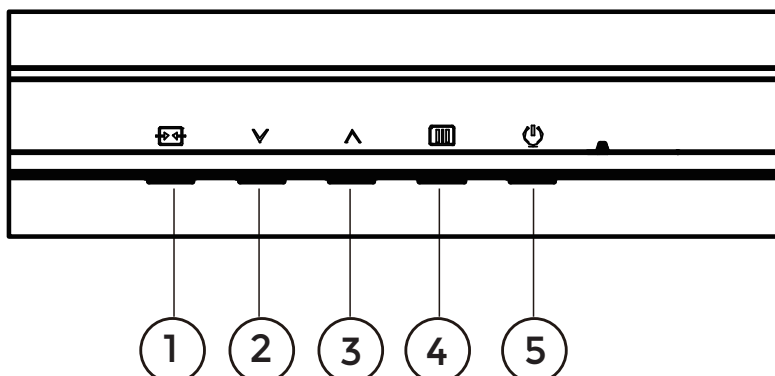
## Procesoare

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K



# Ajustare

## Taste rapide



|   |  |
|---|--|
| 1 | Sursă / Ieșire                                   |
| 2 | Tastă utilizator (implicit: spațiu de culoare)/∨ |
| 3 | Selecție USB/∧                                   |
| 4 | Meniu/Enter                                      |
| 5 | Alimentare                                       |

### Meniu/Enter

Apăsați pentru a afișa OSD-ul sau pentru a confirma selecția.

### Alimentare

Apăsați butonul de pornire pentru a porni monitorul.

### Tastă utilizator (Mod joc)/∨

Personalizați această funcție a tastei rapide în meniul OSD: Spațiu de culoare, Mod prestabilit, Luminosități, Volum, Limbă, Gamma, Temp. Culoare. Setarea implicită de la fabrică este Spațiu de culoare.

Când nu este afișat OSD-ul, apăsați tasta „∨” pentru a deschide funcția Spațiu de culoare, apoi apăsați tasta „∨” sau „∧” pentru a selecta Spațiu de culoare (Nativ panou, sRGB).

### Selecție USB/∧

Când nu este afișat OSD-ul, apăsați tasta „∧” pentru a deschide funcția Selecție USB, apoi apăsați „∨” sau „∧” pentru a regla Auto, USB C, USB sus.

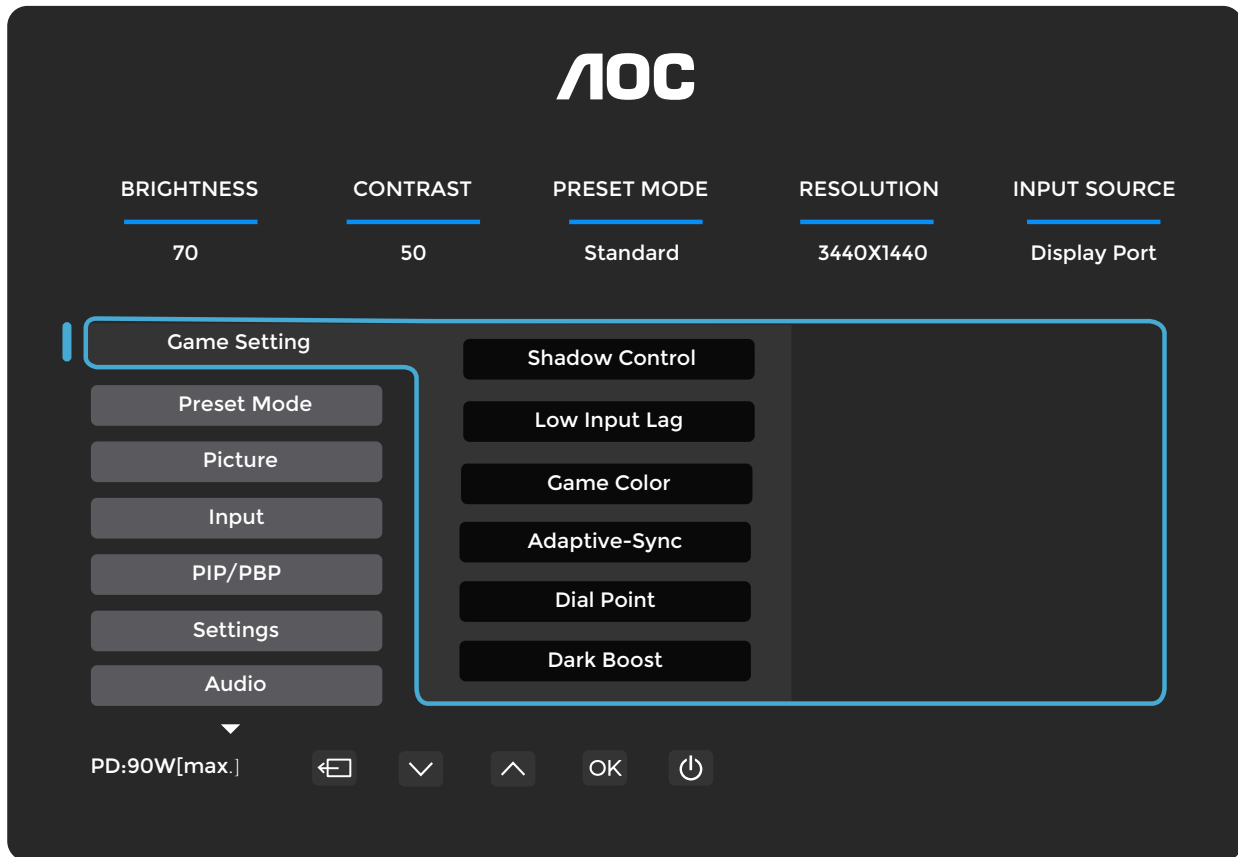
### Sursă / Ieșire
















Când OSD-ul este închis, apăsarea butonului Sursă/Ieșire activează funcția de tastă rapidă pentru Sursă.

Când meniul OSD este activ, acest buton acționează ca o tastă de ieșire (pentru a ieși din meniul OSD).

# Setare OSD

Instrucțiuni de bază și simple privind tastele de control.

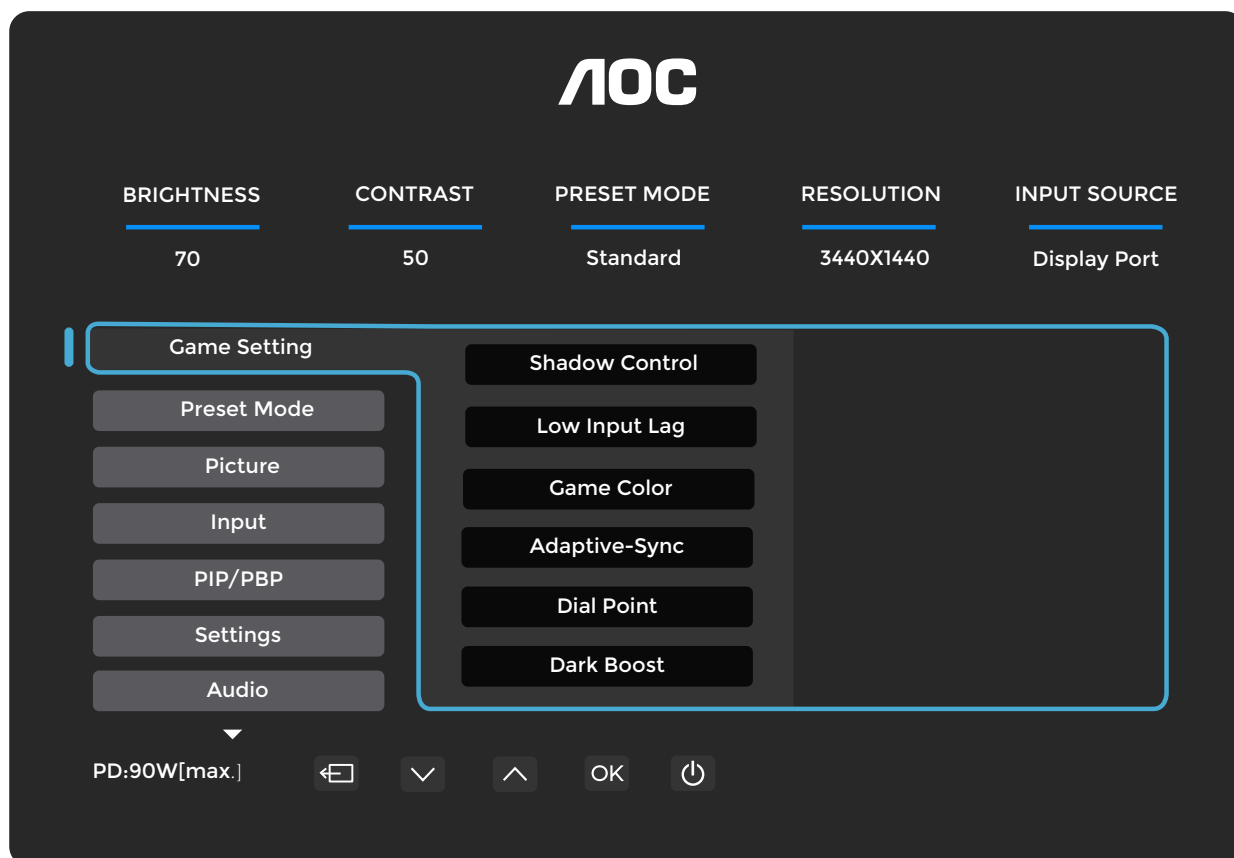


- 1). Apăsați  butonul MENU pentru a activa fereastra OSD.
- 2). Apăsați  sau  pentru a naviga între funcții. Odată ce funcția dorită este evidențiată, apăsați  butonul MENU /OK pentru a o activa; apăsați  sau  pentru a naviga între funcțiile din submeniu. Odată ce funcția dorită din submeniu este evidențiată, apăsați  butonul MENU /OK pentru a o activa.
- 3). Apăsați  sau  pentru a modifica setările funcției selectate. Apăsați  /  pentru a ieși. Dacă doriți să ajustați orice altă funcție, repetați pașii 2-3.
- 4). Funcția de blocare OSD: Pentru a bloca meniul OSD, apăsați și mențineți apăsat butonul  MENU în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați  butonul de pornire pentru a porni monitorul. Pentru a debloca meniul OSD, apăsați și mențineți apăsat butonul  MENU în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați  butonul de pornire pentru a porni monitorul.

## Note:

Dacă rezoluția semnalului de intrare corespunde rezoluției native sau tehnologiei Adaptive-Sync, atunci opțiunea „Raport imagine” este indisponibilă.

## Setări joc

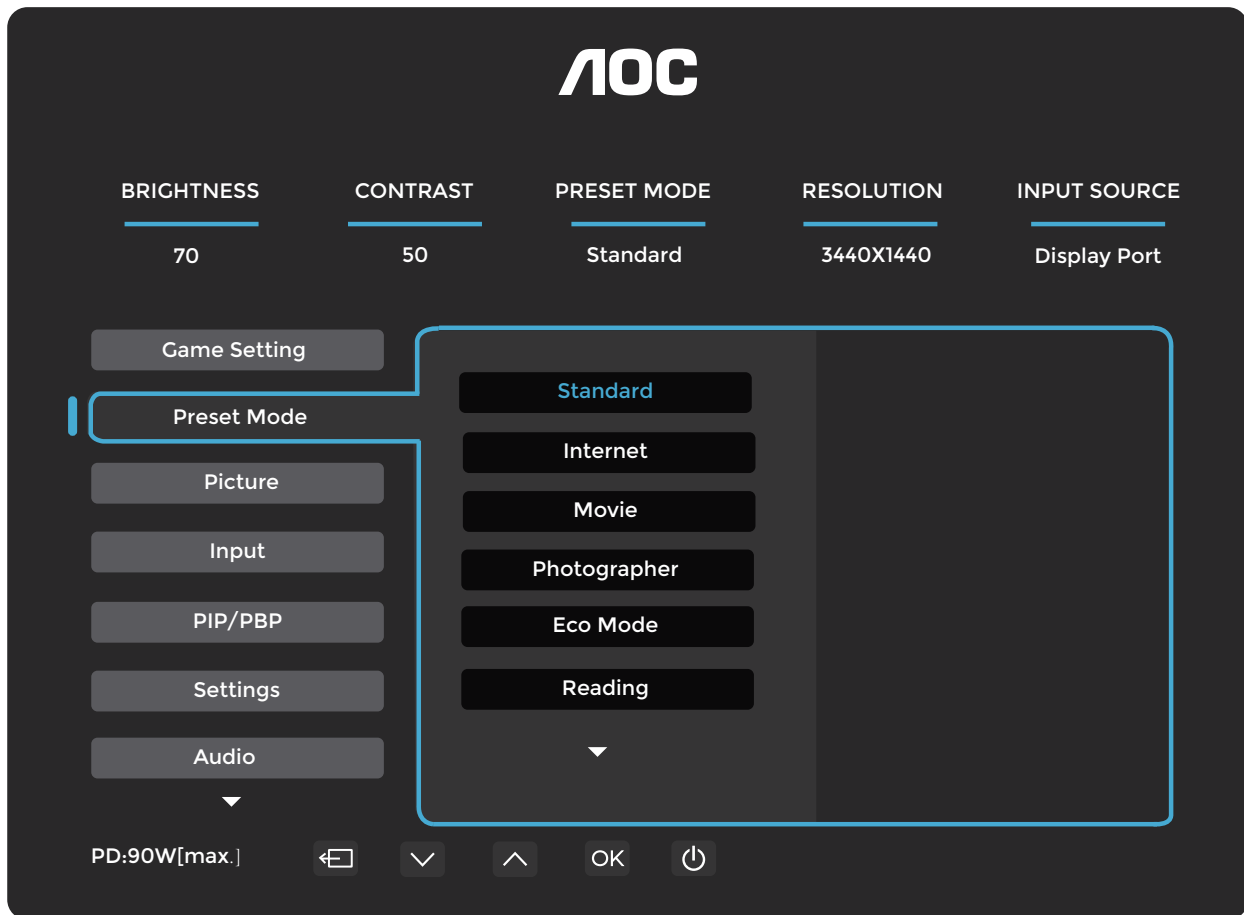


|                              |   |   |
|------------------------------|---|---|
| Controlul umbrelor           | 0-20  | Controlul umbrelor este setat implicit la 0; utilizatorul final poate ajusta valoarea între 0 și 20 pentru a mări contrastul și a obține o imagine mai clară. Dacă imaginea este prea întunecată pentru a distinge clar detaliile, ajustați valoarea între 0 și 20 pentru o imagine clară.  |
| Întârziere redusă la intrare | Off (Oprit) / On (Pornit)                     | Dezactivați memoria tampon de cadre pentru a reduce întârzierea la intrare.   |
| Culoarea jocului             | 0 ~ 20  | Culoarea jocului oferă un nivel de ajustare a saturației între 0 și 20 pentru a obține o imagine îmbunătățită.  |
| Adaptive-Sync                | Off (Oprit) / On (Pornit)                     | Dezactivați sau activați Adaptive-Sync.<br>Memento privind funcționarea Adaptive-Sync: Când funcția Adaptive-Sync este activată, pot apărea fenomene de clipire în anumite medii de joc.  |
| Dial Point                   | Off (Oprit) / On (Pornit) / Dynamic (Dinamic) | Funcția „Dial Point” plasează un indicator de țintire în centrul ecranului pentru a ajuta jucătorii să joace jocuri First Person Shooter (FPS) cu o țintire precisă și exactă.  |
| Dark Boost                   | Off (Oprit) / Nivel 1 / Nivel 2 / Nivel 3     | Amplifică detaliile ecranului în zonele întunecate sau luminoase, reglând luminozitatea în zonele luminoase și asigurându-se că acestea nu sunt supra-saturate.   |
| MBR                          | 0 ~ 20  | MBR (Motion Blur Reduction) oferă 0-20 de niveluri de ajustare pentru reducerea estompării mișcării.<br>Note:<br>1. Funcția MBR poate fi ajustată atunci când Adaptive-Sync este dezactivat și rata de reîmprospătare ≥75 Hz.<br>2. Luminozitatea ecranului scade pe măsură ce valoarea de ajustare crește.   |
| Sincronizare MBR             | Off (Oprit) / On (Pornit)                     | Dezactivați sau activați sincronizarea MBR (Motion Blur Remove).  |
| Overdrive                    | Oprit / Slab / Mediu / Puternic / Boost       | Reglează timpul de răspuns al monitorului.<br>Note:<br>Setarea OverDrive la nivelul Puternic poate provoca estomparea imaginii. Reglați sau dezactivați OverDrive în funcție de preferințele dumneavoastră de vizionare.<br>Modul Boost este disponibil numai atunci când Adaptive-Sync este dezactivat și rata de reîmprospătare este de 75 Hz sau mai mare.<br>Activarea modului Boost va reduce luminozitatea ecranului. |

**Note:**

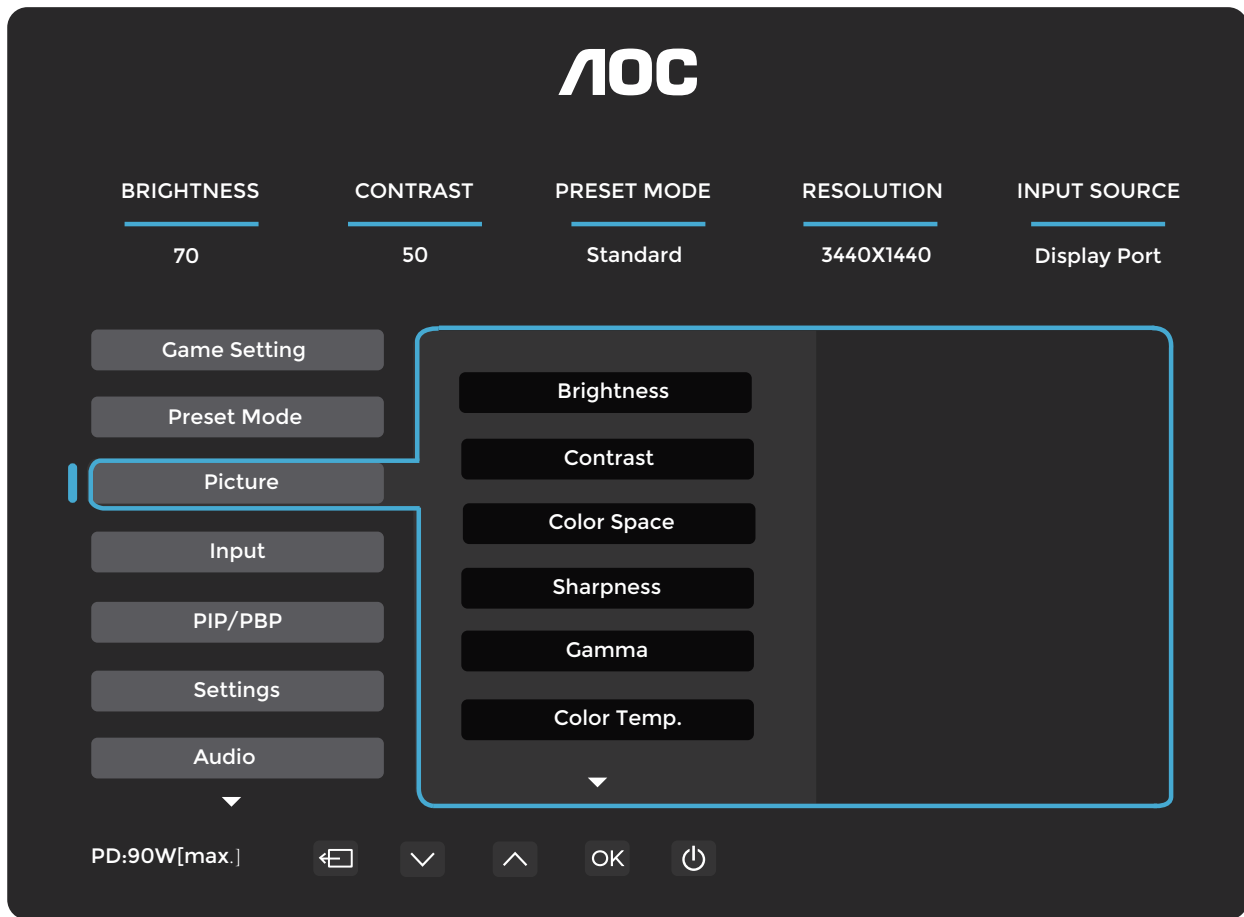
La utilizarea modurilor Citire, Efect HDR – Imagine, Efect HDR – Film, Efect HDR – Joc, Uniformitate, FPS, RTS și Curse, funcțiile Dark Boost, Controlul umbrelor și Culoare joc sunt dezactivate.  
Când HDR este activat, funcțiile Dark Boost, Controlul umbrelor și Culoare joc nu pot fi ajustate.

## Moduri de afișare presetate



|                     |         |  |
|---------------------|---------|--|
| Standard            |         | Îmbunătățește lizibilitatea pentru jocurile web și mobile adecvate.                          |
| Internet            |         | Mod Internet.  |
| Film                |         | Mod Film.  |
| Fotograf            |         | Fotograf Mod.  |
| Mod Eco             |         | Mod Eco  |
| Citare              |         | Mod Citire.  |
| Efect HDR - Imagine |         | Setați efectul HDR conform cerințelor dvs. de utilizare.                                     |
| Efect HDR - Film    |         |  |
| Efect HDR - Joc     |         |  |
| Sport               |         | Mod Sport.   |
| Uniformitate        |         | Uniformity Mod   |
| FPS                 |         | Pentru jocuri FPS (First Person Shooters). Îmbunătățește nivelul negru în temele întunecate. |
| RTS                 |         | Pentru jocuri RTS (Real Time Strategy). Îmbunătățește calitatea imaginii.                    |
| Racing              |         | Pentru jocuri Racing. Oferă cel mai rapid timp de răspuns și saturație ridicată a culorilor. |
| Resetare culoare    | Nu / Da | Resetează culoarea la valorile implicite.  |

# Imagine

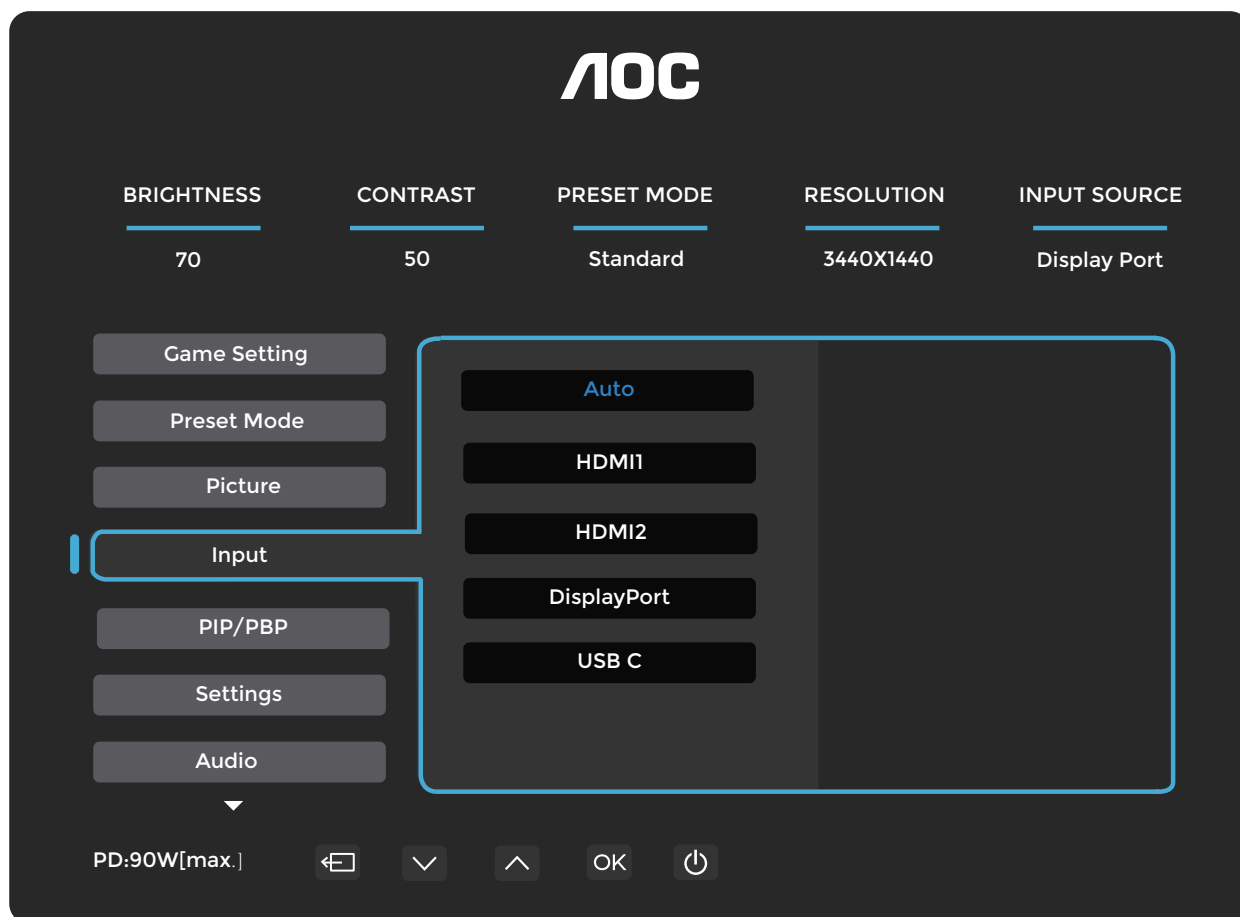


|                           |   |   |
|---------------------------|---|---|
| Brightness (Luminozitate) | 0-100   | Ajustarea iluminării de fundal.                       |
| Contrast                  | 0-100   | Contrast din registru digital.                        |
| Spațiu de culoare         | Nativ panou   | Panou pentru spațiul de culoare standard.             |
|                           | sRGB  | Spațiul de culoare sRGB.                              |
| Sharpness (Claritate)     | 0-100   | Sharpness (Claritate) Reglare.                        |
| Gamma                     | 1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6   | Reglați Gamma.  |
| Temperatură culoare       | Nativ/5000 K/<br>6500K/7500K/<br>8200K/9300K/<br>11500 K/Definit de<br>utilizator | Reapelare Temperatură culoare din EEPROM.             |
| Roșu                      | 0-100   | Amplificare roșu din registru digital.                |
| Verde                     | 0-100   | Amplificare verde din registru digital.               |
| Albastru                  | 0-100   | Amplificare albastru din registru digital.            |
| DCR                       | Off (Oprit) / On (Pornit)   | Dezactivare / Dezactivare raport dinamic de contrast. |
| Clear Vision              | Oprit/Slab/Mediu/<br>Puternic   | Ajustați Clear Vision                                 |
| Raport imagine            | Complet/Aspect/1:1  | Selectați raportul imaginii pentru afișare.           |

**Note:**

- 1). Când „Mod citire / Efect HDR – Imagine / Efect HDR – Film / Efect HDR – Joc / Uniformitate / FPS / RTS / Curse” din „Mod predefinit” este activat, elementele „Contrast”, „Spațiu de culoare” și „Gamma” nu pot fi ajustate.
- 2). Când „HDR” este DisplayHDR, elementele „Luminozitate”, „Contrast”, „Spațiu de culoare”, „Gamma”, „Temperatură de culoare”, „Clear Vision” și „DCR” nu pot fi ajustate.
- 3). Când „HDR” este Imagine HDR / Film HDR / Joc HDR, elementele „Spațiu de culoare”, „Gamma”, „Temperatură de culoare” și „DCR” nu pot fi ajustate.

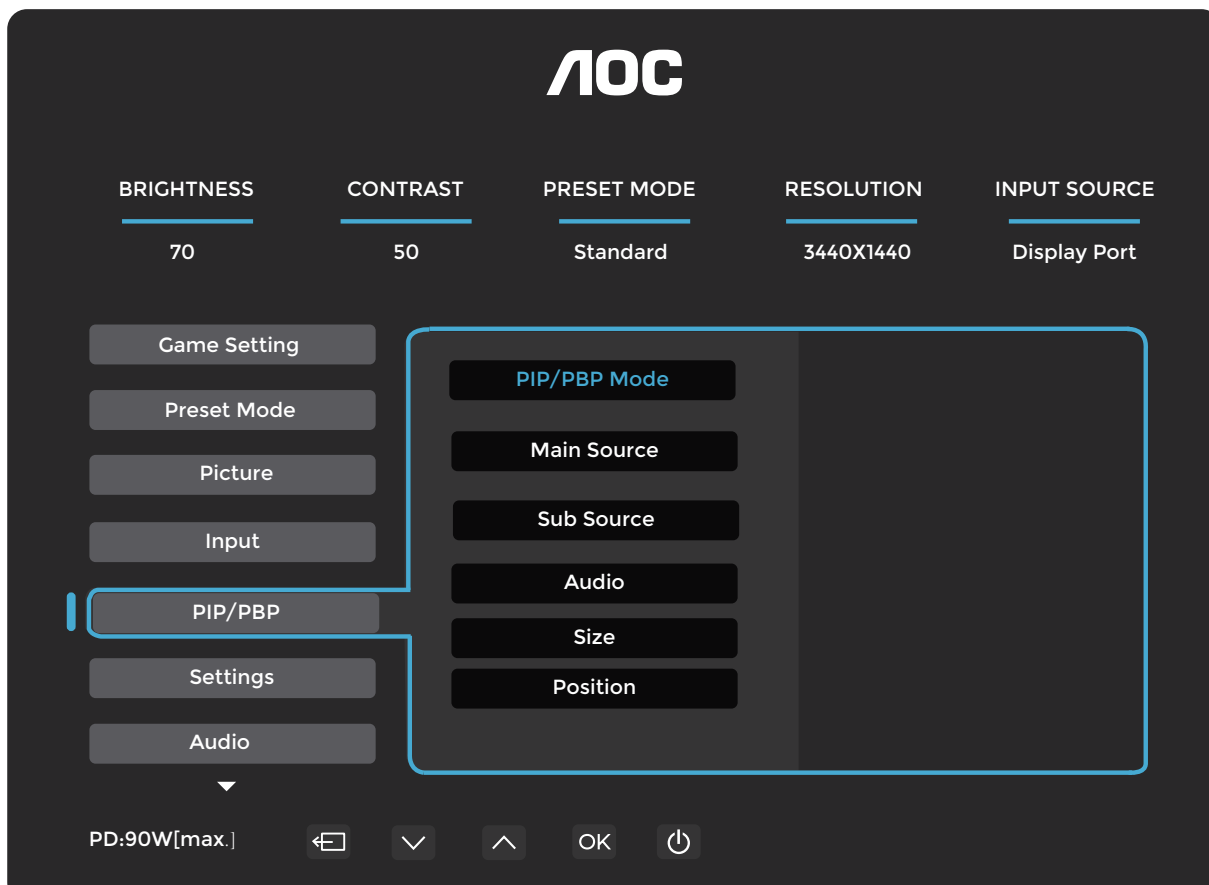
## Intrare



|             |  |  |
|-------------|--|--|
| Auto        |  | Selectați automat sursa semnalului de intrare.     |
| HDMI1       |  | Selectați HDMI1 sursa semnalului de intrare.       |
| HDMI2       |  | Selectați HDMI2 sursa semnalului de intrare.       |
| DisplayPort |  | Selectați sursa semnalului de intrare DisplayPort. |
| USB-C       |  | Selectați sursa semnalului de intrare USB-C.       |



## PIP/PBP



|                  |                           |  |
|------------------|---------------------------|--|
| Mod PIP/PBP      | Oprit / PIP / PBP         | Dezactivați sau activați PIP sau PBP.        |
| Sursă principală |                           | Selectați sursa principală a ecranului.      |
| Sursă secundară  |                           | Selectați sursa ecranului secundar.          |
| Audio            | Sursă principală          | Dezactivați sau activați configurarea audio. |
|                  | Sursă secundară           |  |
| Dimensiune       | Mic / Mediu / Mare        | Selectați dimensiunea ecranului.             |
| Poziție          | Dreapta-sus               | Setați poziția ecranului.                    |
|                  | Dreapta-jos               |  |
|                  | Stânga-sus                |  |
|                  | Stânga-jos                |  |
| Schimbă          | On (Pornit): Schimbă      | Schimbați sursa ecranului.                   |
|                  | Off (Oprit): fără acțiune |  |

Notă:

1) Când „HDR” din secțiunea „Luminozitate” este activat, toate elementele din „PIP/PBP” nu pot fi ajustate.

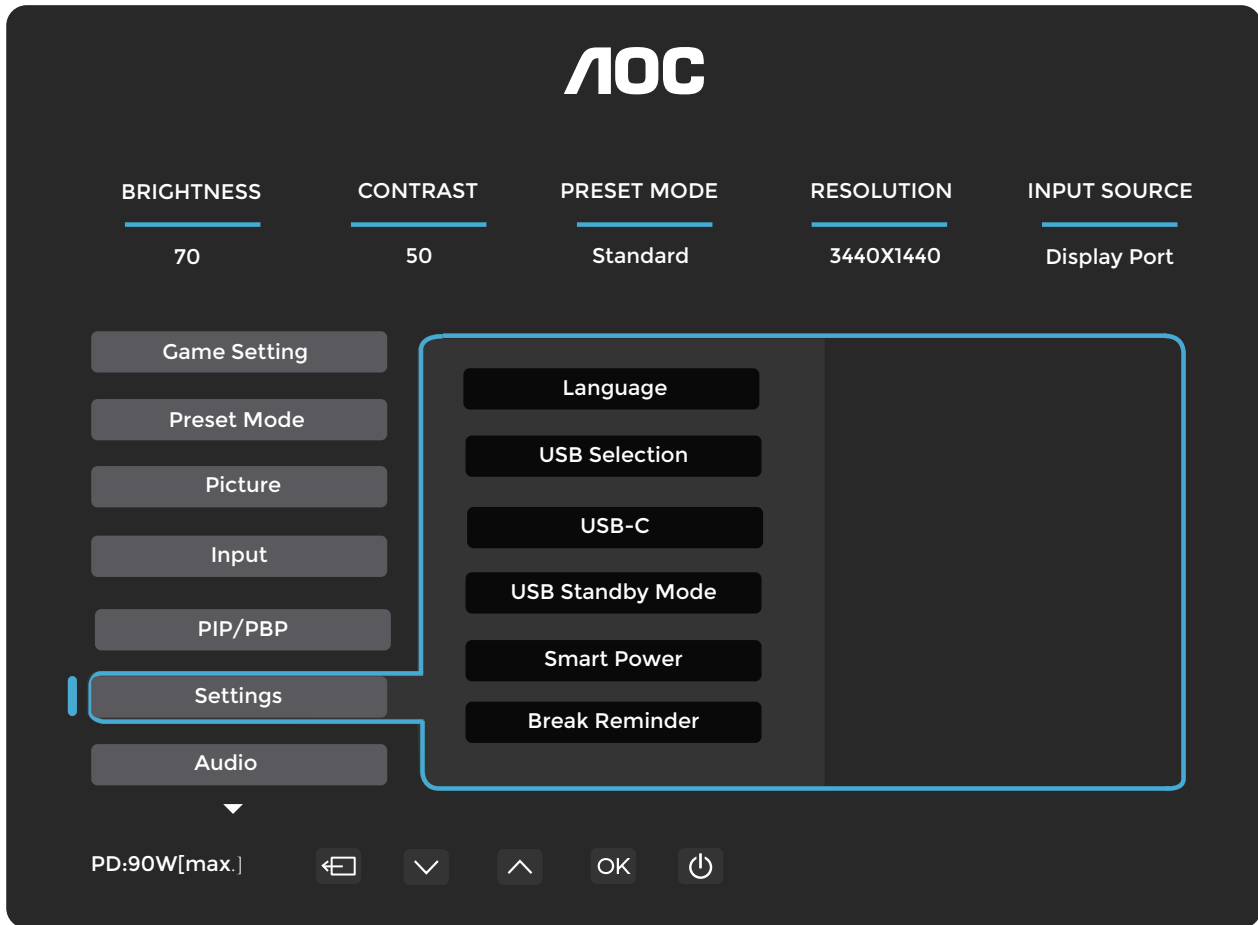
2) Când PBP/PIP este activat, compatibilitatea sursei de intrare pentru ecranul principal și ecranul secundar este prezentată în continuare:

| PBP             |             | Sursă principală |       |       |             |
|-----------------|-------------|------------------|-------|-------|-------------|
|                 |             | HDMI1            | HDMI2 | USB-C | DisplayPort |
| Sursă secundară | HDMI1       | V                | V     | V     | V           |
|                 | HDMI2       | V                | V     | V     | V           |
|                 | USB-C       | V                | V     | V     | V           |
|                 | DisplayPort | V                | V     | V     | V           |

| PIP             |             | Sursă principală |       |       |             |
|-----------------|-------------|------------------|-------|-------|-------------|
|                 |             | HDMI1            | HDMI2 | USB-C | DisplayPort |
| Sursă secundară | HDMI1       | V                | V     | V     | V           |
|                 | HDMI2       | V                | V     | V     | V           |
|                 | USB-C       | V                | V     | V     | V           |
|                 | DisplayPort | V                | V     | V     | V           |

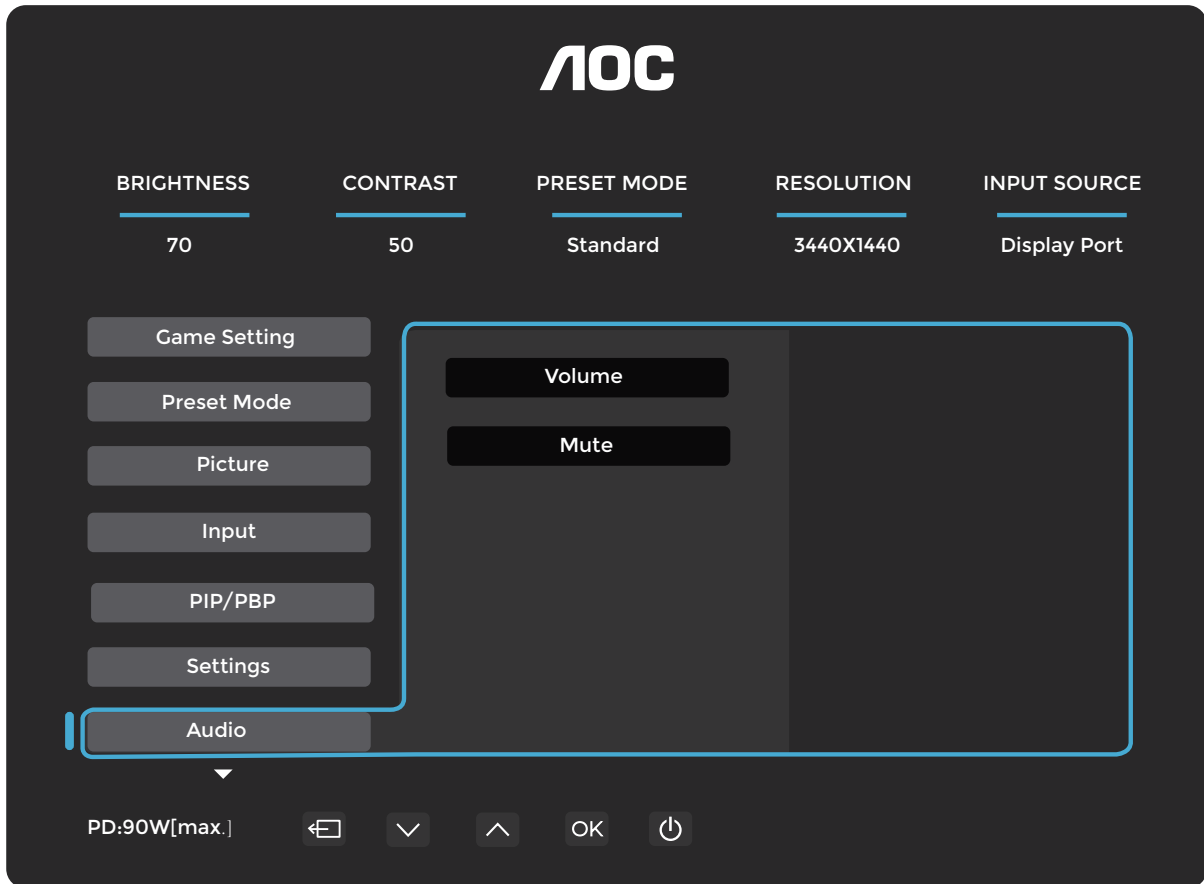
\*: Când PIP este activat, dacă HDMI și DisplayPort sunt utilizate simultan ca sursă pentru ecranul principal, respectiv sursă pentru ecranul secundar, celălalt port DisplayPort acceptă o rezoluție maximă de WQHD la 60 Hz, 8 biți (format RGB sau YCbCr 444, ori format 420).

## Setări



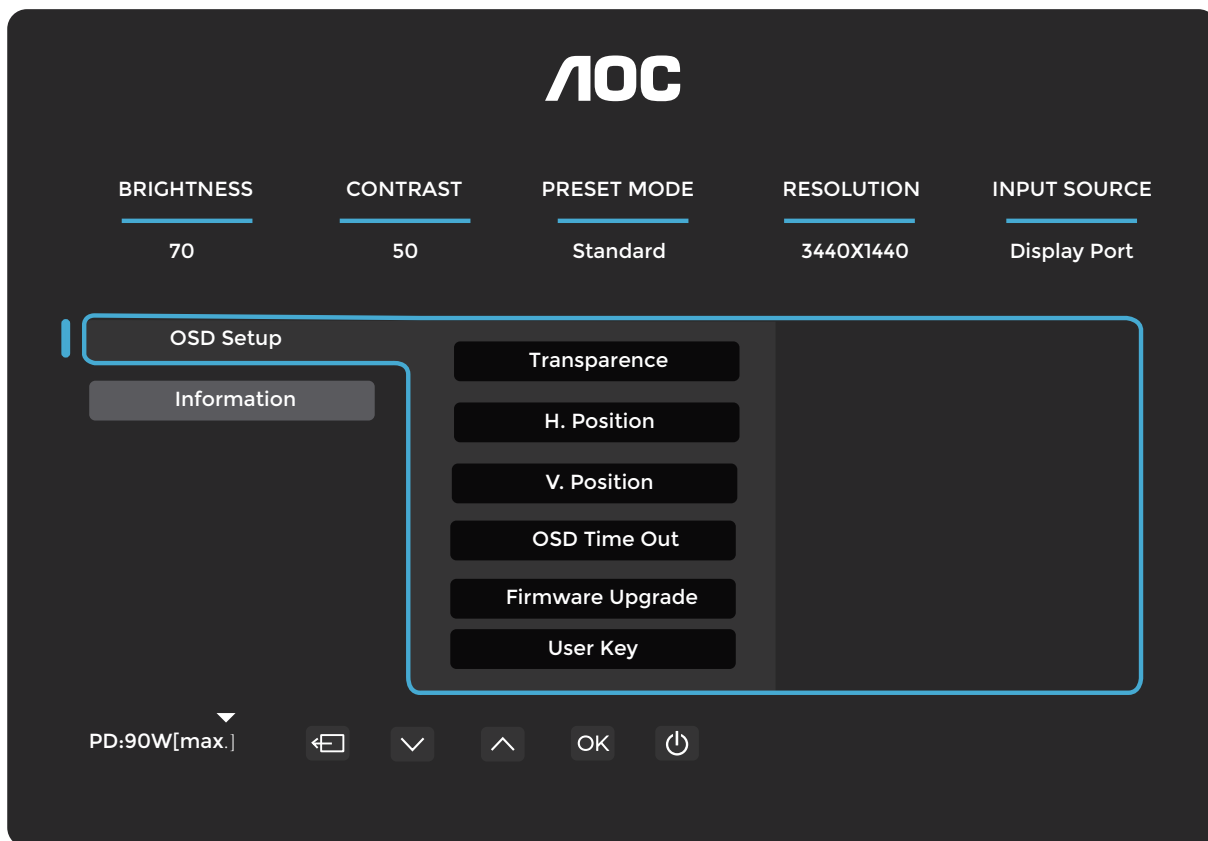
|                              |  |   |
|------------------------------|--|---|
| Limbă                        |  | Selectați limba OSD.  |
| Selecție USB                 | Auto / USB-C / USB up                              | Selectați calea pentru datele USB Uplink  |
| USB-C                        | Viteză mare de transfer de date / Rezoluție înaltă | Pentru a conecta un dispozitiv USB-C, ajustați setarea USB la Rezoluție înaltă sau Viteză mare de transfer de date. |
| Mod standby USB              | Off (Oprit) / On (Pornit)                          |   |
| Smart Power                  | Off (Oprit) / On (Pornit)                          |   |
| Memento de pauză             | Off (Oprit) / On (Pornit)                          | Memento de pauză dacă utilizatorul lucrează continuu mai mult de 1 oră.   |
| Temporizator oprire (h)      | 0-24   | Selectați timpul de oprire DC.  |
| DDC/CI                       | Nu / Da  | Activați/Dezactivați suportul DDC/CI.   |
| Notificare privind rezoluția | Off (Oprit) / On (Pornit)                          | Mesaj privind rezoluția optimă.   |
| Reset (Reinițializare)       | Nu / Da  | Resetați meniul la setările implicite.  |
|                              | ENERGY STAR® sau Nu                                | ENERGY STAR® disponibil pentru anumite modele   |

## Audio



|       |                           |                      |
|-------|---------------------------|----------------------|
| Volum | 0-100                     | Reglare volum        |
| Mut   | Off (Oprit) / On (Pornit) | Dezactivați sunetul. |

## Configurare OSD



|                      |   |  |
|----------------------|---|--|
| Transparență         | 0-100   | Reglați transparența OSD.                  |
| Poziție              | 0-100   | Reglați poziția orizontală a OSD.          |
| Poziție              | 0-100   | Reglați poziția verticală a OSD.           |
| Timp de expirare     | 5-120   | Reglați timpul de expirare al OSD.         |
| Actualizare firmware | Nu / Da   | Actualizați firmware-ul prin USB.          |
| Tastă utilizator     | Spațiu de culoare/<br>Mod presetat/<br>Luminozitate/<br>Volum/<br>Limbă/<br>Gamma/<br>Temperatură culoare | Setare utilizator „V”meniu comenzi rapide. |

# Informații

The image shows the AOC OSD menu in the 'Information' section. At the top, the AOC logo is centered. Below it, five menu items are listed: BRIGHTNESS (70), CONTRAST (50), PRESET MODE (Standard), RESOLUTION (3440X1440), and INPUT SOURCE (Display Port). A blue box highlights the 'Information' section, which contains two columns of data. The left column lists: Input (HDMI2), Resolution (3440x1440@60Hz), Brightness (70), Gamma (2.2), HDR (SDR), and HBR2/HBR3 (HBR). The right column lists: SN (000000000), FW Version (V1.00), Firmware Date (20250430), and Sync (Adaptive-Sync). At the bottom left, there is a power icon and the text 'PD:90W[max.]'. At the bottom center, there are navigation icons: a left arrow, a down arrow, an up arrow, 'OK', and a power icon.

**AOC**

BRIGHTNESS 70    CONTRAST 50    PRESET MODE Standard    RESOLUTION 3440X1440    INPUT SOURCE Display Port

OSD Setup

Information

|            |                |               |               |
|------------|----------------|---------------|---------------|
| Input      | HDMI2          | SN            | 000000000     |
| Resolution | 3440x1440@60Hz | FW Version    | V1.00         |
| Brightness | 70             | Firmware Date | 20250430      |
| Gamma      | 2.2            | Sync          | Adaptive-Sync |
| HDR        | SDR            |               |               |
| HBR2/HBR3  | HBR            |               |               |

PD:90W[max.]    ⏪    ⏩    ⏴    ⏵    OK    ⏻

## Indicator LED

| <b>Stare</b>            | <b>Culoare LED</b> |
|-------------------------|--------------------|
| Mod alimentare completă | Alb                |
| Mod activ-deconectat    | Portocaliu         |

# Depanare

| Problemă și întrebare  | Soluții posibile   |
|--|--|
| <b>LED-ul de alimentare nu este aprins</b>                                   | Asigurați-vă că butonul de alimentare este pornit și că cablul de alimentare este conectat corect la o priză împământată și la monitor.  |
| <b>Nu există imagine pe ecran</b>  | <ul style="list-style-type: none"><li>● Este cablul de alimentare conectat corect?<br/>Verificați conexiunea cablului de alimentare și sursa de alimentare.</li><li>● Este cablul video conectat corect?<br/>(Conectat folosind cablul HDMI)<br/>Verificați conexiunea cablului HDMI.<br/>(Conectat folosind cablul DisplayPort)<br/>Verificați conexiunea cablului DisplayPort.<br/>* Intrările HDMI/DisplayPort nu sunt disponibile pe toate modelele.</li><li>● Dacă alimentarea este pornită, reporniți computerul pentru a vedea ecranul inițial (ecranul de autentificare).<br/>Dacă apare ecranul inițial (ecranul de autentificare), porniți computerul în modul corespunzător (modul sigur pentru Windows 7/8/10) și apoi modificați frecvența plăcii video.<br/>(Consultați „Setarea rezoluției optime”)<br/>Dacă ecranul inițial (ecranul de autentificare) nu apare, contactați Centrul de Service sau dealerul dumneavoastră.</li><li>● Afișează ecranul mesajul „Intrare nesuportată”?<br/>Acest mesaj apare atunci când semnalul emis de placa video depășește rezoluția maximă și frecvența pe care monitorul le poate gestiona corespunzător.<br/>Reglați rezoluția și frecvența la valorile maxime pe care monitorul le poate suporta.</li><li>● Asigurați-vă că driverele monitorului AOC sunt instalate.</li></ul> |
| <b>Imaginea este neclară și prezintă efecte de fantomare (ghosting)</b>      | Reglează controalele de contrast și luminozitate.<br>Apasă tasta rapidă (AUTO) pentru ajustare automată.<br>Asigură-te că nu folosești cabluri de extensie sau comutatoare. Recomandăm conectarea monitorului direct la conectorul de ieșire video al plăcii video de pe spate.  |
| <b>Imaginea tremură, pâlpâie sau apare un model ondulatoriu</b>              | Îndepărtează cât mai mult posibil dispozitivele electrice care pot cauza interferențe de la monitor.<br>Folosește rata maximă de reîmprospătare pe care monitorul o poate suporta la rezoluția utilizată.  |
| <b>Monitorul este blocat în modul activ de oprire</b>                        | Comutatorul de alimentare al calculatorului trebuie să fie în poziția PORNIT.<br>Placa video a calculatorului trebuie să fie fixată ferm în slotul său.<br>Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corect la calculator.<br>Inspectați cablul video al monitorului și verificați dacă niciun pin nu este îndoit.<br>Verificați funcționarea calculatorului apăsând tasta CAPS LOCK de pe tastatură și observând LED-ul CAPS LOCK. LED-ul trebuie să se aprindă sau să se stingă după apăsarea tastei.  |
| <b>Lipsește una dintre culorile primare (ROȘU, VERDE sau ALBASTRU)</b>       | Inspectați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este deteriorat.<br>Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corect la calculator.  |
| <b>Imaginea de pe ecran nu este centrată sau dimensionată corespunzător.</b> | Reglați poziția orizontală (H-Position) și verticală (V-Position) sau apăsați tasta rapidă (AUTO).   |
| <b>Imaginea prezintă defecte de culoare (albul nu este alb).</b>             | Reglați culoarea RGB sau selectați temperatura de culoare dorită.  |
| <b>Perturbări orizontale sau verticale pe ecran.</b>                         | Utilizați modul de închidere Windows 7/8/10/11 pentru a regla CLOCK și FOCUS.<br>Apasă tasta rapidă (AUTO) pentru ajustare automată.   |
| <b>Reglementări și service</b>   | Vă rugăm să consultați informațiile privind reglementările și service-ul din manualul inclus pe CD sau de pe <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (pentru a identifica modelul achiziționat în țara dumneavoastră și pentru a accesa informațiile privind reglementările și service-ul în pagina de suport).   |



# Specificații

## Specificații generale

|                       |  |   |                             |  |
|-----------------------|--|---|-----------------------------|--|
| Panou                 | Denumire model                         | CU34E4CV  |                             |  |
|                       | Sistem de conducere                    | TFT Color LCD   |                             |  |
|                       | Dimensiunea imaginii vizibile          | 86,4 cm diagonală   |                             |  |
|                       | Distanța între pixeli                  | 0,23175 mm (H) x 0,23175 mm (V)   |                             |  |
|                       | Culoare afișaj                         | 1,07 mld[1]   |                             |  |
| Altele                | Interval scanare orizontală            | 30 kHz ~ 190 kHz  |                             |  |
|                       | Dimensiune scanare orizontală (maximă) | 797,22 mm   |                             |  |
|                       | Intervalul de scanare verticală        | 48~120Hz  |                             |  |
|                       | Dimensiune scanare verticală (maximă)  | 333,72 mm   |                             |  |
|                       | Rezoluție presetată optimă             | 3440x1440@60Hz  |                             |  |
|                       | Rezoluție maximă                       | 3440x1440@100Hz(HDMI)<br>3440x1440@120Hz (DisplayPort/USB-C)                                      |                             |  |
|                       | Plug & Play                            | VESA DDC2B/CI   |                             |  |
|                       | Sursă de alimentare                    | 100-240V~ 50/60Hz 2,5A  |                             |  |
|                       | Consum de energie                      | Tipic (luminozitate și contrast implicite)  | 37W                         |  |
|                       |  | Maxim (Luminozitate = 100, Contrast = 100)  | ≤179W                       |  |
|                       |  | Mod standby   | ≤0,5W                       |  |
|                       | Disiparea căldurii                     | Funcționare normală   | 126,28 BTU/oră (tip.)       |  |
|                       |  | Sleep (mod standby)   | <1,71 BTU/oră               |  |
|                       |  | Mod oprit   | <1,02 BTU/oră               |  |
|                       |  | Mod oprit (întrerupător AC)   | 0 BTU/oră                   |  |
| USB-C                 | USB-C                                  | Conector dublu, conectabil pe ambele părți  |                             |  |
|                       | Ultra-Highspeed                        | Transmisie date și video  |                             |  |
|                       | DisplayPort                            | DisplayPort Alt Mode integrat   |                             |  |
|                       | Sursă de alimentare                    | USB PD Versiunea 3.0  |                             |  |
|                       | Putere maximă de alimentare            | Până la 9 <sup>0</sup> W[3] (5 V/3 A, 7 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/4,5 A) |                             |  |
| Caracteristici fizice | Tip conector                           | HDMIx2/DisplayPort/USB C/RJ45/USBx4/USB UP/leșire căști   |                             |  |
|                       | RJ45                                   | Ethernet LAN (10M/100M/1000M)   |                             |  |
|                       | Tip cablu semnal                       | Detașabil   |                             |  |
|                       | Difuzor încorporat                     | 5 W × 2   |                             |  |
| Condiții de mediu     | Temperatură                            | În funcțiune  | 0°C~40°C                    |  |
|                       |  | În afara funcțiunii   | -25°C~55°C                  |  |
|                       | Umiditate                              | În funcțiune  | 10 % ~ 85 % (ne-condensare) |  |
|                       |  | În afara funcțiunii   | 5 % ~ 93 % (ne-condensare)  |  |
|                       | Altitudine                             | În funcțiune  | 0m~5000m (0ft~16404ft)      |  |
|                       |  | În afara funcțiunii   | 0m~12192m (0ft~40000ft)     |  |



Note:

[1] Numărul maxim de culori afișate suportate de acest produs este de 1,07 miliarde, iar condițiile de setare sunt următoarele (pot exista diferențe datorită limitărilor de ieșire ale unor plăci video).

(„V”: suportat, „\”: nesuportat):

| Versiune semnal<br>Format culoare<br>Stare<br>Biți culoare | HDMI2.0              |                 | DisplayPort1.4       |                 | USBC@USB3.2          |                 | USBC@USB2.0          |                 |
|--|----------------------|-----------------|----------------------|-----------------|----------------------|-----------------|----------------------|-----------------|
|  | YCbCr420<br>YCbCr422 | YCbCr444<br>RGB | YCbCr420<br>YCbCr422 | YCbCr444<br>RGB | YCbCr420<br>YCbCr422 | YCbCr444<br>RGB | YCbCr420<br>YCbCr422 | YCbCr444<br>RGB |
| WQHD 120 Hz 10 biți  | \                    | \               | V                    | V               | \                    | \               | V                    | V               |
| WQHD 120 Hz 8 biți   | \                    | \               | V                    | V               | V                    | \               | V                    | V               |
| WQHD 100 Hz 10 biți  | \                    | \               | V                    | V               | V                    | \               | V                    | V               |
| WQHD 100 Hz 8 biți   | V                    | V               | V                    | V               | V                    | \               | V                    | V               |
| Rezoluție redusă 10 bpc                                    | V                    | V               | V                    | V               | V                    | V               | V                    | V               |
| Rezoluție redusă 8 bpc                                     | V                    | V               | V                    | V               | V                    | V               | V                    | V               |

[2]: Pentru intrarea semnalului DisplayPort 1.4/HDMI 2.0, în vederea atingerii rezoluției WQHD 120 Hz cu 1,07 miliarde de culori sau mai mult, este necesară o placă grafică compatibilă cu DSC. Consultați producătorul plăcii grafice pentru confirmarea suportului DSC.

[3]: Portul USB-C oferă o putere maximă de ieșire de 90 W, conform specificațiilor din tabelul următor:

|                                   |                         |           |
|-----------------------------------|-------------------------|-----------|
| Oprire inteligentă a alimentării  | PD = 65 W 20 V / 3,25 A | COMPLET   |
| Pornire inteligentă a alimentării | PD = 65 W 20 V / 3,25 A | USB > 10W |
| Pornire inteligentă a alimentării | PD=90W 20V/4,5A         | USB≤10W   |

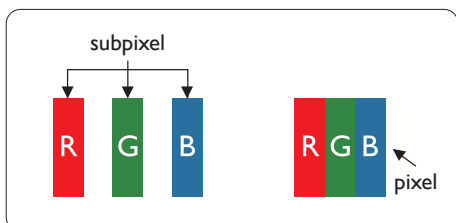
Interfață USB-C multifuncțională, cu o putere maximă de ieșire de 90 W. Puterea de ieșire poate varia în funcție de scenariul de utilizare, mediul ambiental sau atunci când este conectată la modele diferite de laptopuri. Datele specifice sunt determinate de situația reală.

# Politica AOC privind defectele pixelilor panourilor de monitoare

AOC își propune să ofere produse de cea mai înaltă calitate. Compania utilizează unele dintre cele mai avansate procese de fabricație din industrie și aplică controale riguroase de calitate. Cu toate acestea, defectele de pixeli sau subpixeli ale panourilor de monitoare utilizate pot fi uneori inevitabile.

Niciun producător nu poate garanta că toate panourile vor fi lipsite de defecte ale pixelilor, dar AOC garantează că orice monitor care prezintă un număr inacceptabil de defecte va fi reparat sau înlocuit în cadrul garanției. Prezenta notificare explică diferitele tipuri de defecte ale pixelilor și definește nivelurile acceptabile de defecte pentru fiecare tip. Pentru a beneficia de reparație sau înlocuire în cadrul garanției, numărul defectelor de pixeli de pe un panou de monitor trebuie să depășească aceste niveluri acceptabile. De exemplu, nu mai mult de 0,0004 % dintre subpixelii unui monitor pot fi defecte.

Mai mult, AOC stabilește standarde de calitate și mai riguroase pentru anumite tipuri sau combinații de defecte ale pixelilor care sunt mai vizibile decât altele. Această politică este valabilă la nivel mondial.



## Pixeli și subpixeli

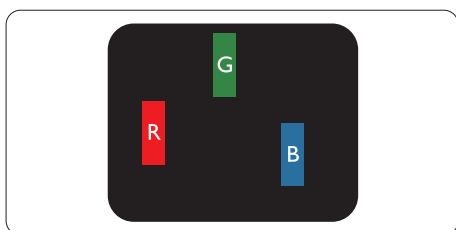
Un pixel, sau element imagine, este compus din trei subpixeli în culorile primare roșu, verde și albastru. Mulți pixeli formează împreună o imagine. Când toți subpixelii unui pixel sunt aprinși, cei trei subpixeli colorați apar împreună ca un singur pixel alb. Când toți sunt stinși, cei trei subpixeli colorați apar împreună ca un singur pixel negru. Alte combinații de subpixeli aprinși și stinși apar ca pixeli individuali de alte culori.

## Tipuri de defecte ale pixelilor

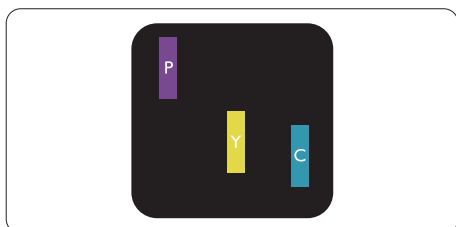
Defectele pixelilor și subpixelilor apar pe ecran în moduri diferite. Există două categorii de defecte ale pixelilor și mai multe tipuri de defecte ale subpixelilor în cadrul fiecărei categorii.

### Defecte de tip punct luminos

Defectele de tip punct luminos apar sub forma unor pixeli sau subpixeli care sunt permanent aprinși sau „în funcțiune”. Cu alte cuvinte, un punct luminos este un subpixel care se remarcă pe ecran atunci când monitorul afișează un fundal întunecat. Există următoarele tipuri de defecte de tip punct luminos.

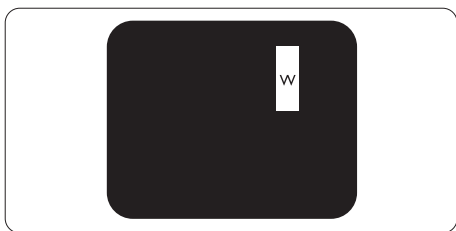


Un subpixel iluminat roșu, verde sau albastru.



Două subpixeli adiacenți iluminați:

- Roșu + Albastru = Mov
- Roșu + Verde = Galben
- Verde + Albastru = Cian (albastru deschis)



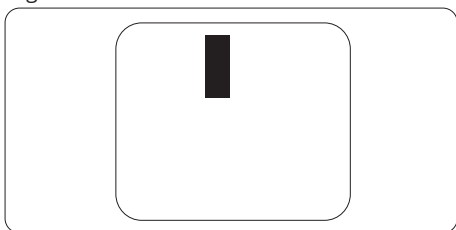
Trei subpixeli adiacenți iluminați (un pixel alb).

Notă

Un punct luminos roșu sau albastru trebuie să fie cu peste 50 % mai strălucitor decât punctele învecinate, iar un punct luminos verde trebuie să fie cu 30 % mai strălucitor decât punctele învecinate.

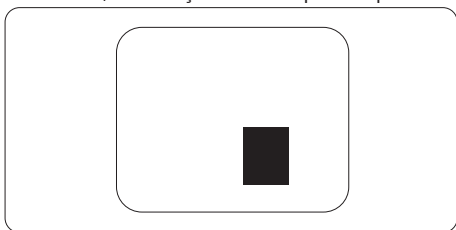
#### Defecte de punct negru

Defectele de punct negru apar ca pixeli sau subpixeli permanent întunecați sau „opriți”. Cu alte cuvinte, un punct întunecat este un subpixel care se remarcă pe ecran atunci când monitorul afișează un model luminos. Acestea sunt tipurile de defecte de punct negru.



#### Proximitatea defectelor de pixel

Deoarece defectele de pixel și de subpixel de același tip situate în apropiere unele de altele pot fi mai vizibile, AOC specifică, de asemenea, toleranțele admise pentru proximitatea defectelor de pixel.



#### Toleranțe pentru defectele de pixel

Pentru a beneficia de reparație sau înlocuire datorită defectelor de pixel în perioada de garanție, panoul unui monitor AOC trebuie să prezinte defecte de pixel sau subpixel care depășesc toleranțele enumerate în manualul disponibil pe site.

| DEFECTE DE PUNCT LUMINOS  | NIVEL ACCEPTABIL   |
|---|--------------------|
| 1 subpixel activat  | 2                  |
| 2 subpixeli adiacenți activați                                  | 1                  |
| 3 subpixeli adiacenți activați (un pixel alb)                   | 0                  |
| Distanța dintre două defecte de punct luminos*                  | $\geq 15\text{mm}$ |
| Numărul total de defecte de punct luminos de toate tipurile     | 2                  |
| DEFECTE DE PUNCT ÎNTUNECAT                                      | NIVEL ACCEPTABIL   |
| 1 subpixel întunecat  | 5 sau mai puține   |
| 2 subpixeli adiacenți întunecați                                | 2 sau mai puține   |
| 3 subpixeli adiacenți întunecați                                | $\leq 1$           |
| Distanța dintre două defecte de punct întunecat*                | $\geq 15\text{mm}$ |
| Numărul total de defecte de punct întunecat de toate tipurile   | 5 sau mai puține   |
| NUMĂRUL TOTAL DE DEFECTE DE PUNCT                               | NIVEL ACCEPTABIL   |
| Defecte totale de puncte luminoase sau negre, de toate tipurile | 5 sau mai puține   |

Notă

\*: Unul sau două defecte de subpixeli adiacenți = un defect de punct.

## Moduri de afișare presetate

| STANDARD | REZOLUȚIE ( $\pm 1$ Hz)             | FRECVENȚĂ ORIZZONTALĂ (kHz) | FRECVENȚĂ VERTICALĂ (Hz) |
|----------|-------------------------------------|-----------------------------|--------------------------|
| VGA      | 640x480@60Hz                        | 31.469                      | 59.94                    |
|          | 640x480@67Hz                        | 35                          | 67                       |
|          | 640x480@72Hz                        | 37.861                      | 72.809                   |
|          | 640x480@75Hz                        | 37.5                        | 75                       |
| SVGA     | 800x600@56Hz                        | 35.156                      | 56.25                    |
|          | 800x600@60Hz                        | 37.879                      | 60.317                   |
|          | 800x600@72Hz                        | 48.077                      | 72.188                   |
|          | 800x600@75Hz                        | 46.875                      | 75                       |
| XGA      | 1024x768@60Hz                       | 48.363                      | 60.004                   |
|          | 1024x768@70Hz                       | 56.476                      | 70.069                   |
|          | 1024x768@75Hz                       | 60.023                      | 75.029                   |
| WXGA+    | 1440x900@60Hz                       | 55.935                      | 59.887                   |
|          | 832x624@75Hz                        | 49.725                      | 74.77                    |
|          | 1680x1050@60Hz                      | 64.674                      | 59.883                   |
| Full HD  | 1920x1080@60Hz                      | 67.5                        | 60                       |
| SXGA     | 1280x1024@60Hz                      | 63.981                      | 60.02                    |
|          | 1280x1024@75Hz                      | 79.976                      | 75.025                   |
|          | 1280x720@60Hz                       | 44.772                      | 59.855                   |
|          | 1280x960@60Hz                       | 60                          | 60                       |
|          | 2560x1080@60Hz                      | 67.173                      | 59.976                   |
| QHD      | 2560x1440@120Hz                     | 176.4                       | 120                      |
| WQHD     | 3440x1440@60Hz                      | 88.861                      | 60                       |
|          | 3440x1440@100Hz                     | 149                         | 100                      |
|          | 3440x1440@30Hz                      | 44.43                       | 30                       |
|          | 3440x1440@75Hz                      | 111.9                       | 75                       |
|          | 3440x1440@120Hz (DisplayPort/USB C) | 176.4                       | 120                      |

Notă: În conformitate cu standardul VESA, poate exista o anumită eroare (+/- 1 Hz) când se calculează rata de reîmprospătare (frecvența câmpului) a diverselor sisteme de operare și plăci grafice. Pentru a îmbunătăți compatibilitatea, rata de reîmprospătare nominală a acestui produs a fost rotunjită. Consultați produsul efectiv.

# Recomandări pentru prevenirea sindromului vederii la calculator (CVS)

(Se aplică exclusiv modelului respectiv)

Monitoarele AOC sunt proiectate conform standardului TÜV Rheinland® EyeComfort 3.0 pentru a preveni oboseala oculară generată de utilizarea prelungită a calculatorului. Acest standard avansat, cu clasificare patru stele, asigură reducerea oboselii vizuale prin combinarea unor caracteristici hardware și de design activate implicit pe monitorul dumneavoastră.

## Caracteristici prietenoase pentru ochi:

- **Ecran antireflex:** Stratul mat antireflex minimizează reflexiile generate de sursele de iluminare ambientală, cum ar fi ferestrele sau lămpile de tavan, reducând astfel distragerile vizuale și îmbunătățind claritatea imaginii pe ecran.
- **Tehnologie fără flicker:** Utilizează controlul iluminării cu curent continuu (DC) pentru a menține niveluri constante de luminozitate, eliminând astfel flickerul ecranului — o cauză frecventă a oboselii oculare.
- **Modul LowBlue:** Acest monitor reduce expunerea la lumina albastră dăunătoare de la mai puțin de 50 % la sub 35 %, contribuind la protejarea ochilor fără a compromite calitatea culorii. Funcția de lumină albastră redusă este setată implicit în fabrică pentru a respecta certificarea hardware Low Blue Light emisă de TÜV Rheinland.
- **Modul de citire:** Modul de citire oferă o experiență de citire asemănătoare hârtiei, ideală pentru revizuirea documentelor lungi, articolelor sau cărților electronice. Acesta asigură o experiență de citire mai naturală și confortabilă prin reglarea contrastului, luminozității și temperaturii de culoare, reducând astfel oboselile oculare în timpul sesiunilor prelungite de citire.

Pentru a reduce oboseala oculară și a spori productivitatea, respectați următoarele practici recomandate la configurarea postului dumneavoastră de lucru:

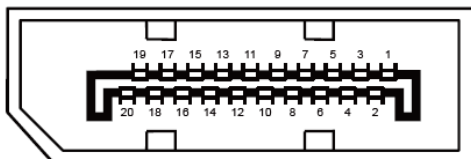
- **Optimizați ergonomia:** Poziționați biroul și scaunul astfel încât picioarele să stea pe podea, ochii să se afle la aproximativ o lungime de braț față de ecran, iar mâinile să poată sta confortabil pe tastatură și mouse. Nivelul ochilor trebuie să fie cu 5–7 cm (2–3 inci) sub marginea superioară a monitorului. Dacă purtați lentile bifocale sau progresive, reglați înălțimea monitorului pentru a minimiza înclinarea capului.
- **Mențineți o distanță vizuală sănătoasă:** Păstrați o distanță de **50 la 70 centimetri (20–28 inch)** între ochi și ecran. Expunerea prelungită la ecran poate provoca oboseală oculară și poate afecta vederea. Pentru a reduce tensiunea, **odihniți-vă ochii timp de cinci până la zece minute** după fiecare oră petrecută în fața ecranului. Schimbarea regulată a focalizării privirii către obiecte îndepărtate vă poate ajuta, de asemenea, să vă relaxați mușchii oculari.
- **Reglați setările afișajului:** Alegeți modul monitorului cel mai potrivit pentru sarcinile dvs. sau reglați manual luminozitatea și contrastul la nivelul care vă asigură confortul.
- **Gestionați iluminatul:** Asigurați-vă că ecranul este lipsit de reflexii sau străluciri cauzate de luminile din tavan sau de ferestre. Echilibrați intensitatea luminii din spatele monitorului cu luminozitatea ecranului, în special atunci când afișați fundaluri deschise la culoare. Evitați iluminatul fluorescent și suprafețele foarte reflectorizante.
- **Dezvoltați obiceiuri de lucru sănătoase:** Clipiți frecvent și aplicați practici corespunzătoare de îngrijire a ochilor pentru a preveni uscarea și disconfortul. Pauzele frecvente, dar mai scurte, sunt mai eficiente decât pauzele rare, dar lungi, în menținerea confortului vizual pe parcursul zilei.
- **Aplicați exerciții pentru ochi și gât:** Focalizați-vă periodic pe obiecte situate la distanță pentru a reduce oboseala oculară. Închideți ochii și rotiți-i ușor în cercuri. Pentru a elibera tensiunea, întindeți-vă gâtul înclinând capul încet înainte, înapoi și lateral.

## Atribuirea pinilor



Cablu semnal afișaj color cu 19 pini

| Număr pin | Nume semnal                           | Număr pin | Nume semnal                         | Număr pin | Nume semnal         |
|-----------|---------------------------------------|-----------|-------------------------------------|-----------|---------------------|
| 1.        | TMDS Data 2+                          | 9.        | TMDS Data 0-                        | 17.       | Împământare DDC/CEC |
| 2.        | Ecranaj TMDS Data 2                   | 10.       | TMDS Clock +                        | 18.       | Alimentare +5 V     |
| 3.        | TMDS Data 2-                          | 11.       | Ecran de protecție pentru ceas TMDS | 19.       | Detectie Hot Plug   |
| 4.        | Date TMDS 1+                          | 12.       | Ceas TMDS-                          |           |                     |
| 5.        | Ecran TMDS Data 1                     | 13.       | CEC                                 |           |                     |
| 6.        | Date TMDS 1-                          | 14.       | Rezervat (N.C. pe dispozitiv)       |           |                     |
| 7.        | Date TMDS 0+                          | 15.       | SCL                                 |           |                     |
| 8.        | Ecran de protecție pentru date TMDS 0 | 16.       | SDA                                 |           |                     |



20-Pin Cablu semnal afișaj color

| Pin nr. | Nume semnal   | Pin nr. | Nume semnal       |
|---------|---------------|---------|-------------------|
| 1       | ML_Lane 3 (n) | 11      | GND               |
| 2       | GND           | 12      | ML_Lane 0 (p)     |
| 3       | ML_Lane 3 (p) | 13      | CONFIG1           |
| 4       | ML_Lane 2 (n) | 14      | CONFIG2           |
| 5       | GND           | 15      | AUX_CH(p)         |
| 6       | ML_Lane 2 (p) | 16      | GND               |
| 7       | ML_Lane 1 (n) | 17      | AUX_CH(n)         |
| 8       | GND           | 18      | Detectie Hot Plug |
| 9       | ML_Lane 1 (p) | 19      | Return DP_PWR     |
| 10      | ML_Lane 0 (n) | 20      | DP_PWR            |

# Plug and Play

## Funcția Plug & Play DDC2B

Acest monitor este echipat cu capabilități VESA DDC2B conform STANDARDULUI VESA DDC. Aceasta permite monitorului să informeze sistemul gazdă despre identitatea sa și, în funcție de nivelul DDC utilizat, să comunice informații suplimentare privind capacitățile sale de afișare.

DDC2B este un canal de date bidirecțional bazat pe protocolul I2C. Sistemul gazdă poate solicita informații EDID prin canalul DDC2B.

# HDMI®

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE