

# AOC GAMING



## ユーザーマニュアル

### 24G50Z2

AOC GAMING MONITOR

安全.....	1
各国の規格.....	1
電源.....	2
設置.....	3
清掃.....	4
その他.....	5
セットアップ.....	6
同梱品.....	6
スタンドおよびベースの設置.....	7
視聴角度の調整.....	8
モニターの接続.....	9
壁掛け取付.....	10
Adaptive-Sync 機能.....	11
HDR.....	12
調整.....	13
ホットキー.....	13
OSD 設定.....	14
Game Setting ( ゲーム設定 ).....	15
Picture ( ピクチャー ).....	17
Settings ( 設定 ).....	20
Audio ( オーディオ ).....	21
OSD Setup (OSD 設定 ).....	22
Information ( 情報 ).....	23
LED インジケーター.....	24
トラブルシューティング.....	25
仕様.....	26
一般仕様.....	26
プリセットディスプレイモード.....	27
ピン割り当て.....	28
Plug and Play.....	29

# 安全

## 各国の規格

以下の各項では、本書で使用されている各国の規格について説明します。

### 注意、警告および危険

本書では、一部のテキストがアイコンとともに太字または斜体で表示される場合があります。これらのテキストは注意、警告および危険を示しており、それぞれ次のように使用されます。



**注記**：「注記」は、コンピュータシステムをより有効に活用するための重要な情報を示します。




**注意**：「注意」は、ハードウェアの損傷またはデータの損失の可能性を示し、その問題を回避する方法を説明します。





**警告**：「警告」は、身体への危害の可能性を示し、その問題を回避する方法を説明します。


一部の警告は、異なる形式で表示され、アイコンが付かない場合があります。このような場合、警告の具体的な表示形式は規制当局により定められています。


# Power


 モニターは、ラベルに記載されている種類の電源からのみ使用してください。ご自宅に供給されている電源の種類が不明な場合は、販売店または地域の電力会社にお問い合わせください。

 モニターには、3 極接地プラグ（第 3 の接地端子付きプラグ）が装備されています。このプラグは安全機能として、接地された電源コンセントにのみ差し込むことができます。お使いのコンセントが 3 極プラグに対応していない場合は、電気工事士に正しいコンセントの設置を依頼するか、アダプターを使用して機器を安全に接地してください。接地プラグの安全目的を損なうような使用はしないでください。

 雷雨の際、または長期間使用しない場合は、本体の電源プラグを抜いてください。これにより、モニターが電圧サージによる損傷から保護されます。

 電源タップや延長コードに過剰な負荷をかけないでください。過負荷は火災や感電を引き起こす可能性があります。

 正常な動作を確保するため、このモニターは UL 認定を受けた 100 ~ 240V AC、最小 5A の適切に構成されたコンセントを備えたコンピューターとのみ使用してください。

 壁面コンセントは機器の近くに設置し、容易にアクセスできるようにしてください。

メーカー：テンパオ工業株式会社

型式：

S036BGB1900190

S036BGU1900190

S036BGV1900190

S040APP1900190

## 設置

**!** モニターを不安定な台車、スタンド、三脚、ブラケット、またはテーブルの上に置かないでください。モニターが落下した場合、人身事故を引き起こし、本製品に重大な損傷を与える可能性があります。本製品には、メーカーが推奨するか、または本製品と併せて販売されているカート、スタンド、三脚、ブラケット、またはテーブルのみをご使用ください。製品を設置する際は、メーカーの指示に従い、メーカー推奨の取付アクセサリーを使用してください。製品とカートを組み合わせて移動する際は、十分に注意してください。

**!** モニター筐体のスロット内に決して物を押し込まないでください。回路部品が損傷し、火災や感電の原因となるおそれがあります。モニターに液体をこぼさないでください。

**!** 製品の前面を床に置かないでください。

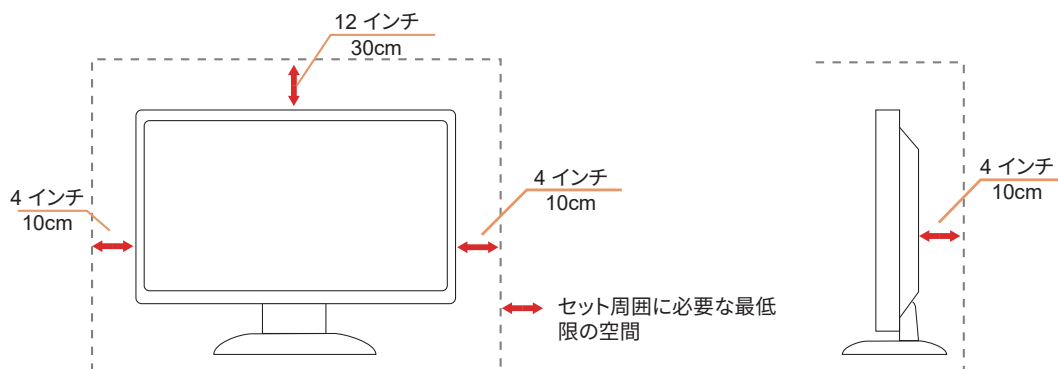
**!** モニターを壁または棚に取り付ける場合は、メーカー承認のマウントキットを使用し、キットの取扱説明書に従ってください。

**!** 下図のように、モニターの周囲に十分なスペースを確保してください。そうしない場合、通気が不十分となり、過熱によって火災やモニターの損傷を引き起こすおそれがあります。

**!** パネルがベゼルから剥がれるなどの損傷を防ぐため、モニターの下向き傾斜角度が -5 度を超えないようにしてください。下向き傾斜角度が -5 度を超えた場合、モニターの損傷は保証の対象外となります。

モニターを壁またはスタンドに設置する際の、モニター周囲における推奨される換気スペースを以下に示します。

### スタンド付きで設置



## 清掃


⚠️ キャビネットは、水で湿らせた柔らかい布で定期的に清掃してください。

⚠️ 清掃時には、柔らかい綿またはマイクロファイバー製の布を使用してください。布は湿らせてほぼ乾燥した状態にしてください。液体が筐体内部に入らないように注意してください。





⚠️ 製品を清掃する前に、必ず電源コードを抜いてください。


## その他


 製品から異常な臭い、音、または煙が発生した場合は、ただちに電源プラグを抜き、サービスセンターにお問い合わせください。

 通気口がテーブルやカーテンなどで塞がれていないことを確認してください。

 動作中は、液晶モニターを激しい振動や強い衝撃のある環境にさらさないでください。

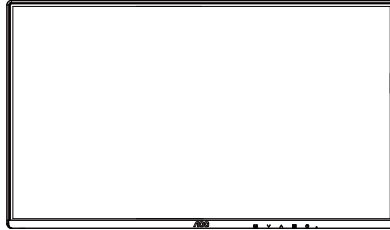
 動作中または輸送中にモニターを叩いたり落としたりしないでください。

 電源コードは安全認証済みのものでなければなりません。ドイツでは、H03VV-F、3G、0.75 mm<sup>2</sup> 以上を使用する必要があります。  
その他の国では、それぞれに適したタイプを適切に使用してください。

 イヤホンおよびヘッドホンからの過度な音圧は、聴力損失を引き起こす可能性があります。イコライザーを最大に調整すると、イヤホンおよびヘッドホンの出力電圧が上昇し、音圧レベルが高くなります。

# セットアップ

## 同梱内容



Quick Start Guide



Warranty Card

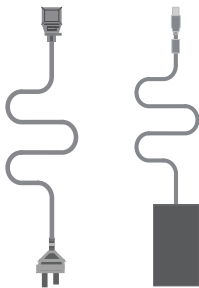


Stand



Base

\*



Power Cable + Adapter

\*



Adapter

\*



HDMI Cable

\*



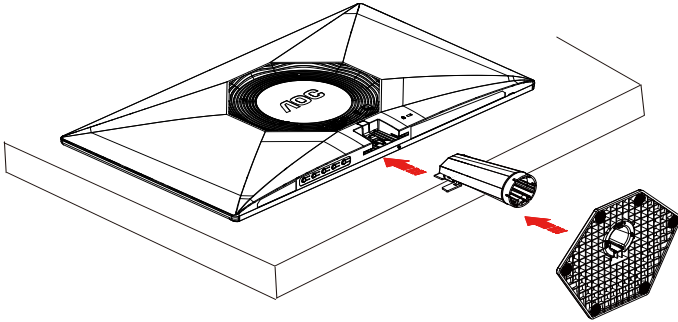
DisplayPort Cable

**\*** すべての国および地域で、すべての信号ケーブルが付属するとは限りません。詳細については、現地の販売店または AOC 支社にお問い合わせください。

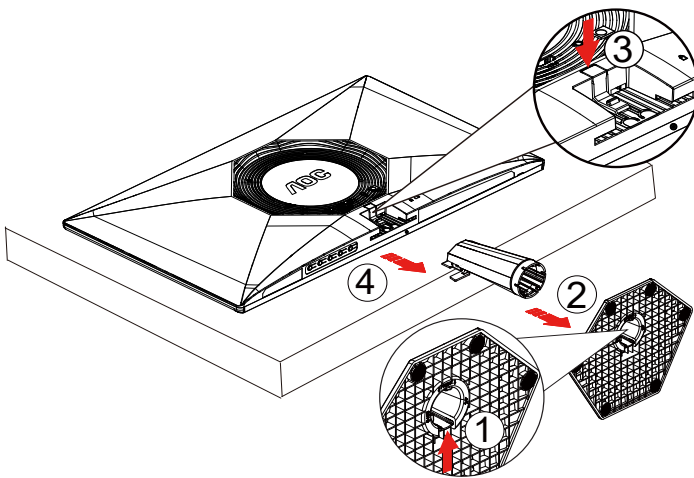
## スタンドおよびベースの取り付け

以下の手順に従って、ベースの取り付けまたは取り外しを行ってください。

セットアップ:



取り外し:



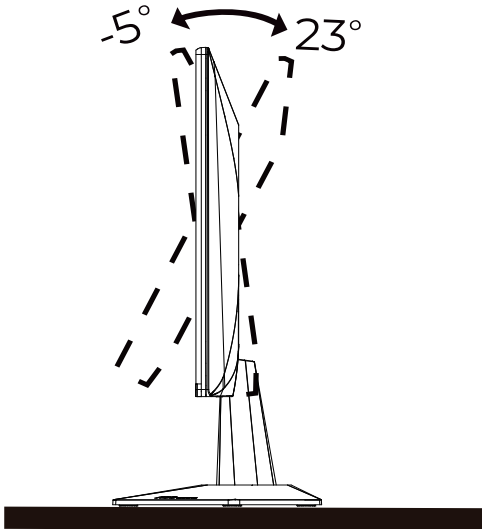
 注：実際のモニターデザインは、図示されているものと異なる場合があります。

## 視聴角度の調整

最適な視聴体験を得るために、画面に自分の顔全体が映るように確認し、個人の好みに応じてモニターの角度を調整してください。

モニターの角度を変更する際は、モニターが倒れないようスタンドをしっかりと押さえてください。

以下のようにモニターを調整できます。

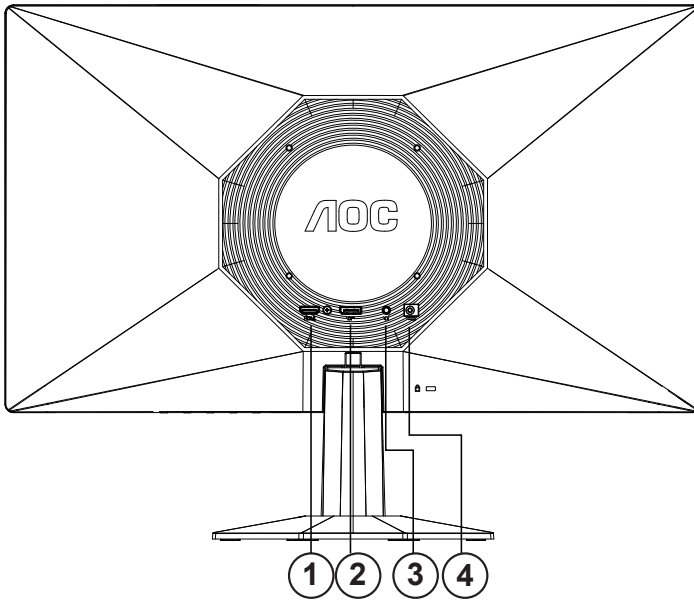


 注：

角度を変更する際は、液晶画面に触れないでください。液晶画面に触れると、損傷する恐れがあります。

# モニターの接続

モニターおよびコンピューター背面のケーブル接続：



1. HDMI
2. DisplayPort
3. イヤホン
4. Power

## PC に接続

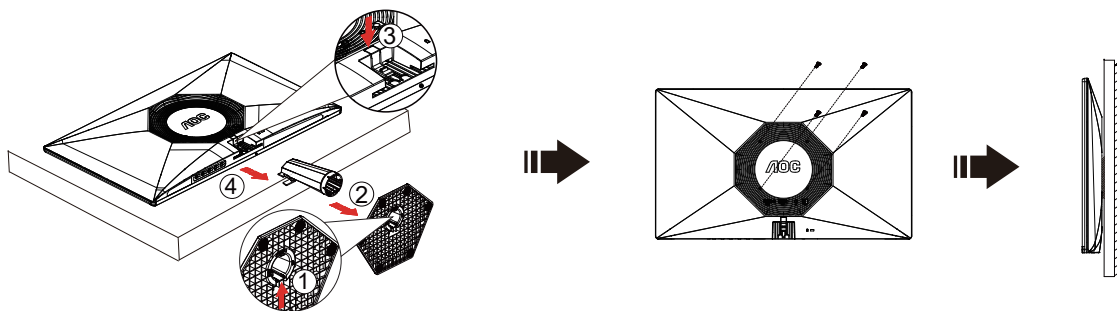
1. 電源コードをディスプレイ背面の電源端子にしっかりと接続してください。
2. コンピューターの電源を切り、電源ケーブルを抜いてください。
3. ディスプレイの信号ケーブルを、コンピューター背面のビデオコネクタに接続してください。
4. コンピューターとディスプレイの電源コードを、近くのコンセントに差し込んでください。
5. コンピューターとディスプレイの電源を入れてください。

モニターに画像が表示された場合、設置は完了です。画像が表示されない場合は、トラブルシューティングをご参照ください。

機器を保護するため、接続を行う前に常に PC および LCD モニターの電源を切ってください。

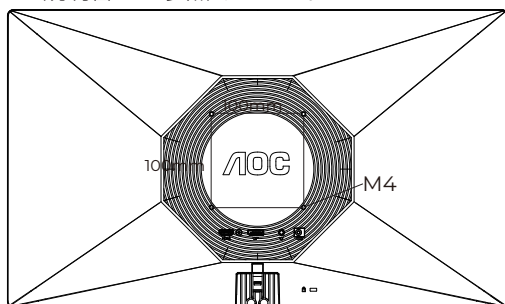
# 壁掛け設置

オプションの壁掛けアームを取り付ける準備

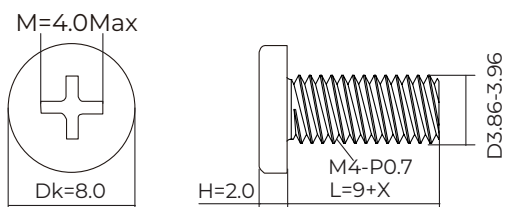


このモニターは、別売りの壁掛けアームに取り付けることができます。この作業を行う前に電源を切断してください。以下の手順に従ってください：

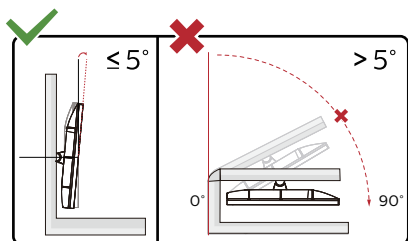
1. ベースを取り外してください。
2. 壁掛けアームの組み立ては、メーカーの指示に従って行ってください。
3. 壁掛けアームをモニター背面に取り付けてください。アームの穴とモニター背面の穴を正確に合わせてください。
4. 4本のネジを穴に挿入し、しっかりと締めてください。
5. ケーブルを再接続してください。壁への取り付け手順については、オプションの壁掛けアームに同梱されている取扱説明書をご参照ください。



壁掛け用ネジの仕様：M4 × (9 + X) mm (X = 壁掛けブラケットの厚さ)



**注：**VESA 規格の取り付けネジ穴はすべてのモデルには搭載されていません。販売店または AOC 公式窓口にて事前にご確認ください。壁掛け設置の際は、必ずメーカーにお問い合わせください。



※ ディスプレイのデザインは、図示されているものと異なる場合があります。

## 警告：

1. パネル剥離などの画面損傷を防ぐため、モニターが下向きに -5 度以上傾かないようにしてください。
2. モニターの角度調整中に画面を押さないでください。必ずベゼル部分のみを持って操作してください。

# Adaptive-Sync 機能

1. Adaptive-Sync 機能は DisplayPort/HDMI で動作します。
2. 対応グラフィックスカード：推奨リストを以下に示します。また、[www.AMD.com](http://www.AMD.com) にアクセスして確認することもできます。

## グラフィックスカード

- Radeon™ RX Vega シリーズ
- Radeon™ RX 500 シリーズ
- Radeon™ RX 400 シリーズ
- Radeon™ R9/R7 300 シリーズ (R9 370/X、R7 370/X、R7 265 を除く)
- Radeon™ Pro Duo (2016 年モデル)
- Radeon™ R9 Nano シリーズ
- Radeon™ R9 Fury シリーズ
- Radeon™ R9/R7 200 シリーズ (R9 270/X、R9 280/X を除く)

## プロセッサ

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

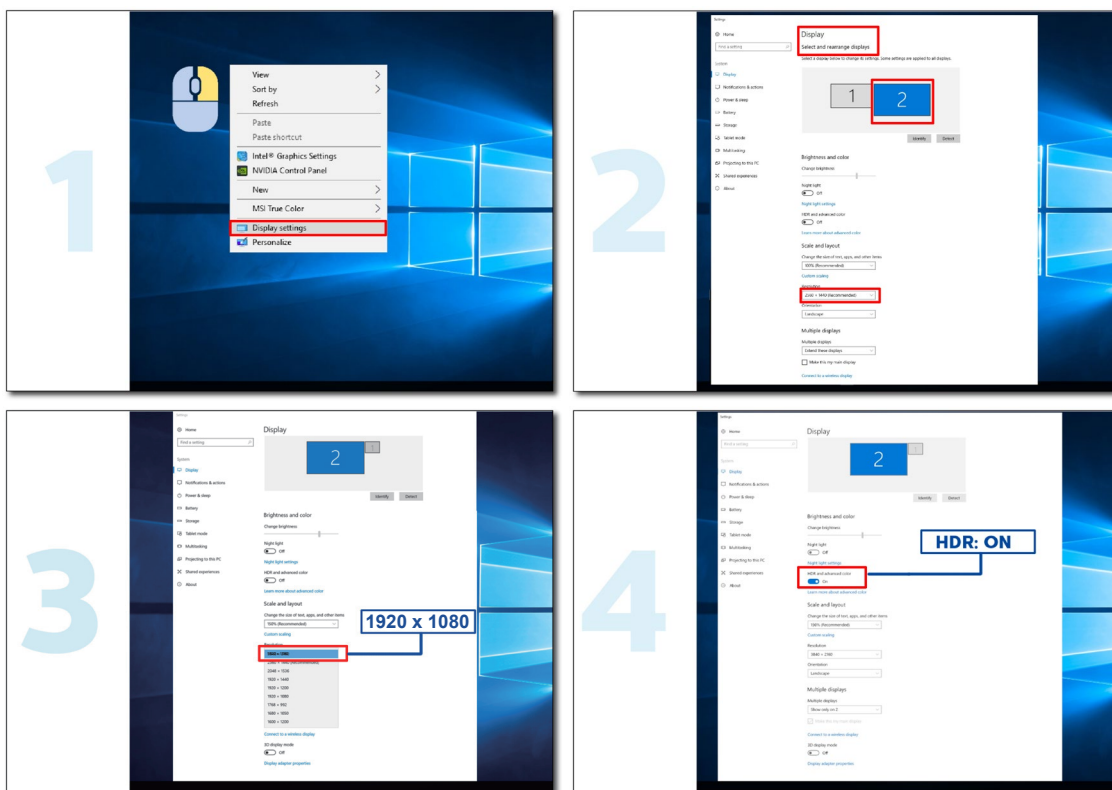
# HDR

HDR10 形式の入力信号に対応しています。

プレーヤーおよびコンテンツが対応している場合、ディスプレイは HDR 機能を自動的に有効化することがあります。お使いのデバイスおよびコンテンツの互換性については、デバイスメーカーおよびコンテンツプロバイダーにお問い合わせください。自動有効化機能を必要としない場合は、HDR 機能を「Off (オフ)」に設定してください。

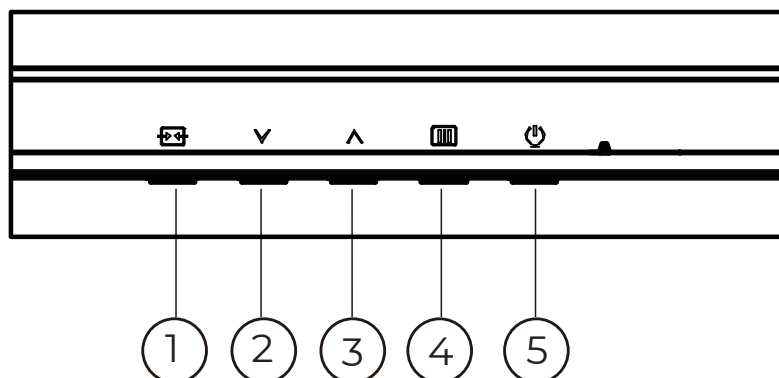
## 注意：

1. Windows 10 バージョン 1703 より古いバージョンでは、DisplayPort/HDMI インターフェースに特別な設定は不要です。
2. Windows 10 バージョン 1703 では、HDMI インターフェースのみ使用可能で、DisplayPort インターフェースは機能しません。
3. ディスプレイ設定：
  - a. ディスプレイ解像度は 1920 × 1080 に設定されており、HDR は On (オン) にプリセットされています。
  - b. アプリケーション起動後、解像度を 1920 × 1080 (利用可能な場合) に変更すると、最適な HDR 効果が得られます。



# 調整中

## ホットキー



1	Source (ソース)/Exit (終了)
2	User Key (ユーザーキー) (ゲーミングモード)
3	Dial Point (ダイヤルポイント)
4	Menu (メニュー)/Enter (入力)
5	Power

### Menu (メニュー)/Enter (入力)

OSD を表示するか選択を確定するには、押してください。

### Power

モニターの電源を入れるには、電源ボタンを押してください。

### Dial Point (ダイヤルポイント)

OSD が表示されていない場合、ダイヤルポイントボタンを押すとダイヤルポイントを表示/非表示にできます。

### User Key (ユーザーキー) (ゲーミングモード)

User (ユーザー設定) “V” キーショートカットメニュー：ゲーミングモード/フレームカウンター。デフォルトはデュアル解像度です。

OSD が表示されていない場合、“V” キーを押してゲーミングモード機能を開き、次に“V” または“^” キーを押して、ゲームタイプ (FPS、RTS、Racing、ゲーマー1、ゲーマー2、またはゲーマー3) に応じたゲーミングモードを選択します。

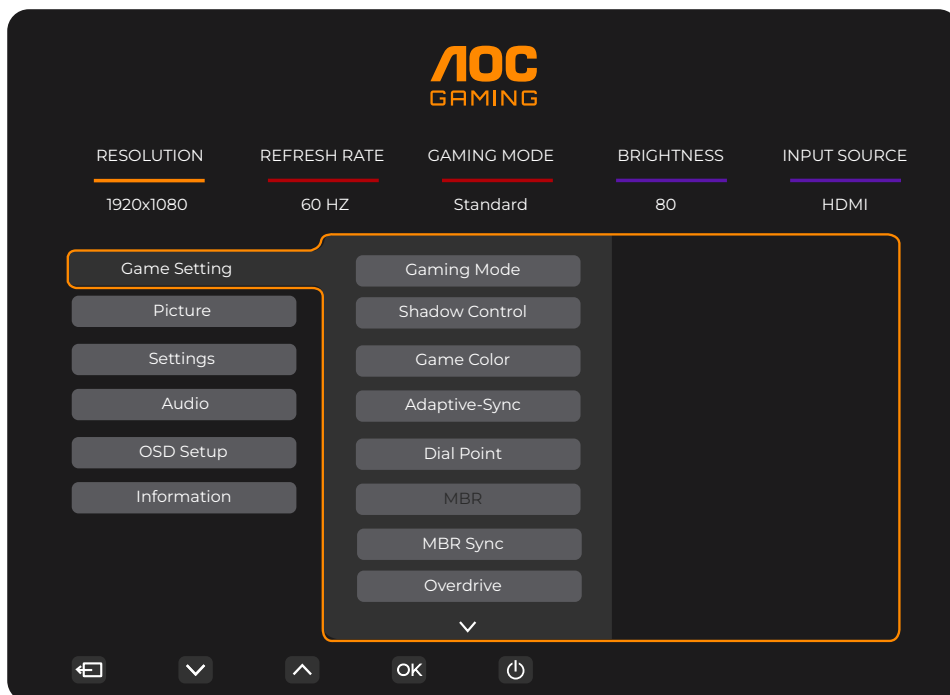
### Source (ソース)/Exit (終了)
















OSD が閉じているとき、ソース/終了ボタンを押すとソースホットキー機能になります。

OSD メニューがアクティブなとき、このボタンは終了キーとして機能し、OSD メニューを終了します。

# OSD 設定

操作キーに関する基本的かつ簡潔な説明です。

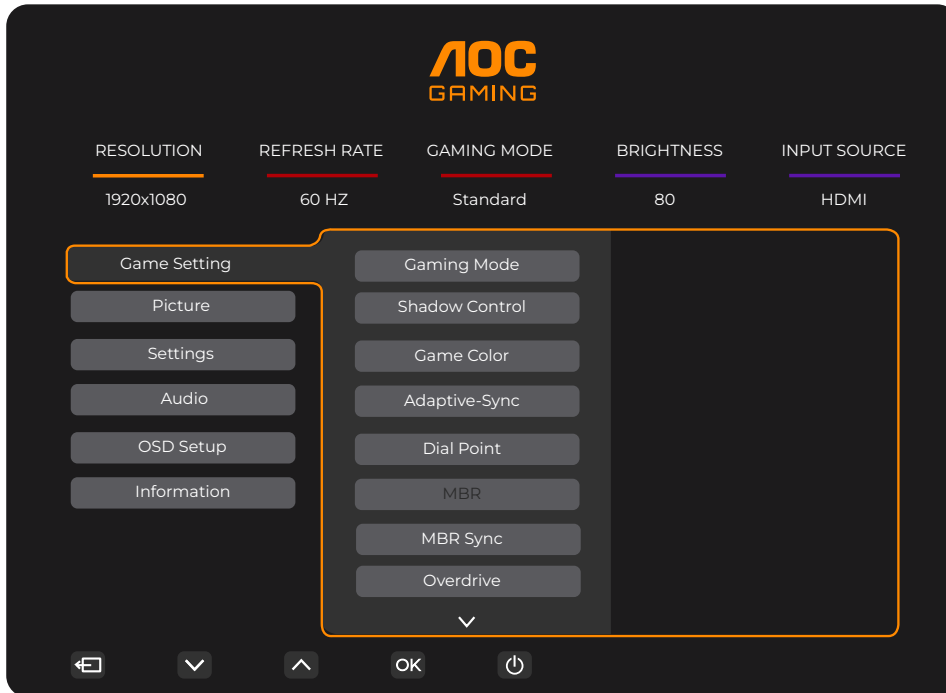


- 1). を押して  MENU ボタンを押して OSD ウィンドウを起動します。
- 2). を押して  または  機能間を移動するには、目的の機能がハイライトされたら、 MENU ボタン / OK を押して有効にしてください。  または  サブメニューの機能間を移動するには、目的のサブメニュー機能がハイライトされたら、 MENU ボタン / OK を押して有効にしてください。
- 3). 押して  または  選択した機能の設定を変更します。  /  終了するには、他の機能を調整する場合は、手順 2～3 を繰り返してください。
- 4). OSD ロック機能：OSD をロックするには、モニターの電源がオフの状態では  MENU ボタンを長押しし、次に電源ボタンを押してモニターの電源を入れてください。  OSD のロックを解除するには、電源ボタンを長押ししてモニターの電源を入れてください。  MENU ボタンを長押しし、次に電源ボタンを押してモニターの電源を入れてください。  電源ボタンを押してモニターの電源を入れてください。

## 注記：

- 1). 本製品が信号入力端子を 1 つしか持たない場合、「Input Select ( 入力選択 )」項目は調整できません。
- 2). 入力信号の解像度が Native ( ネイティブ ) 解像度または Adaptive-Sync の場合、「Image Ratio ( 画像比 )」項目は無効になります。

## Game Setting ( ゲーム設定 )



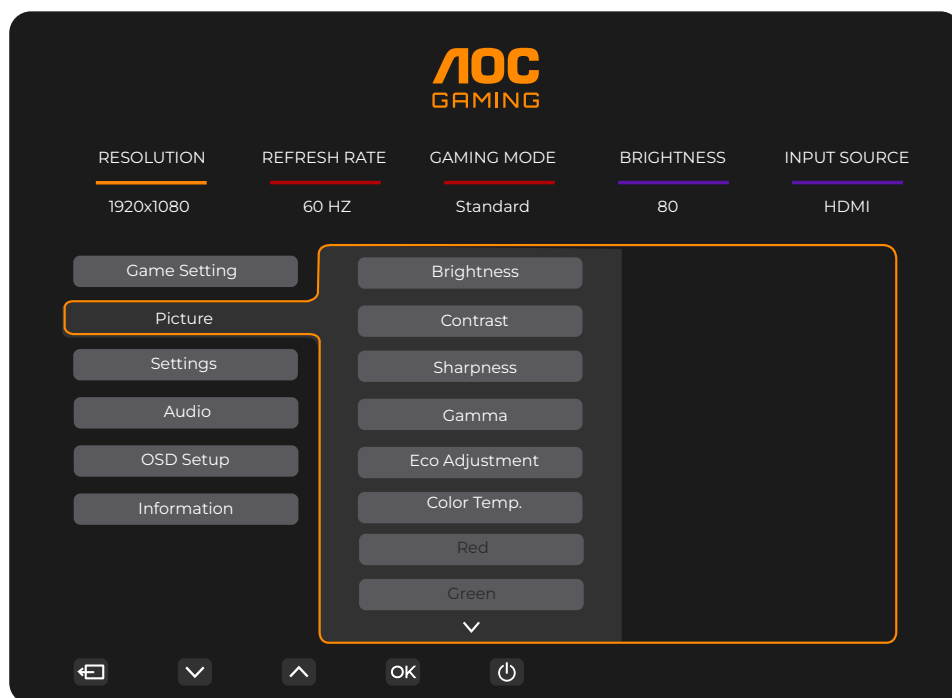
Gaming Mode (ゲーミングモード)	Standard (スタンダード)	Web および Mobile (モバイル) ゲームに適した可読性を向上させます。
	FPS	FPS (first Person Shooters) ゲームをプレイするための設定です。暗いテーマにおける黒レベルを改善します。
	RTS	RTS (Real Time Strategy) ゲームをプレイするための設定です。画質を向上させます。
	Racing (レース)	Racing (レース) ゲームをプレイするための設定で、最速の応答時間と高い Saturation (彩度) を提供します。
	Gamer 1 (ゲーマー 1)	ユーザーの好みの設定が Gamer 1 (ゲーマー 1) として保存されます。
	Gamer 2 (ゲーマー 2)	ユーザーの好みの設定を Gamer 2 (ゲーマー 2) として保存しました。
	Gamer 3 (ゲーマー 3)	ユーザーの好みの設定を Gamer 3 (ゲーマー 3) として保存しました。
Shadow Control (シャドウコントロール)	0 ~ 20	Shadow Control (シャドウコントロール) のデフォルト値は 0 です。エンドユーザーは 0 ~ 20 の範囲で調整し、画像を鮮明にするためにコントラストを高めることができます。 1. 画像が暗すぎてディテールがはっきり見えない場合は、0 ~ 20 の範囲で調整して画像を鮮明にしてください。 2. 画像が白飛びしてディテールがはっきり見えない場合は、20 ~ 0 の範囲で調整して画像をより鮮明にしてください。
Game Color (ゲームカラー)	0 ~ 20	Game Color (ゲームカラー) では、彩度を調整するための 0 ~ 20 のレベルを提供し、より良い画質を得ることができます。
Adaptive-Sync	Off (オフ) / On (オン)	Adaptive-Sync を無効または有効にします。 Adaptive-Sync 動作時の注意：Adaptive-Sync 機能を有効にすると、一部のゲーム環境で閃光 (Flashing) が発生することがあります。
Dial Point (ダイヤルポイント)	Off (オフ) / On (オン) / Dynamic (ダイナミック)	「Dial Point (ダイヤルポイント)」機能は、画面中央に照準インジケータを表示し、ファーストパーソンシューティング (FPS) ゲームにおいて正確かつ精密な照準をサポートします。
MBR	0 ~ 20	MBR (モーションブラー低減) は、モーションブラーを軽減するための 0 ~ 20 段階の調整機能を提供します。 注意： 1. MBR 機能は、Adaptive-Sync が Off (オフ) で、かつリフレッシュレートが 75Hz 以上の場合に調整可能です。 2. 調整値を上げると、画面の明るさが低下します。
MBR Sync	Off (オフ) / On (オン)	MBR Sync (モーションブラー除去) を無効または有効にします。 注意： MBR Sync 機能は、Adaptive-Sync が On (オン) で、かつリフレッシュレートが 75Hz 以上の場合に調整可能です。

Overdrive (オーバードライブ)	Normal (通常)	応答時間を調整します。
	Fast (高速)	注意：
	Faster (超高速)	1. ユーザーがオーバードライブを「Fastest (最高速)」に設定すると、表示画像がぼやける場合があります。ユーザーは、好みに応じてオーバードライブのレベルを調整するか、Off (オフ) にできます。
	Fastest (最高速)	2. 「Extreme (エクストリーム)」機能は、Adaptive-SyncがOff (オフ) で、かつリフレッシュレートが75Hz以上の場合に使用可能です。
	Extreme (エクストリーム)	3. 「Extreme (エクストリーム)」機能を On (オン) にすると、画面の明るさが低下します。
Frame Counter (フレームカウンター)	Off (オフ) / Right-Up (右上) / Right-Down (右下) / Left-Up (左上) / Left-Down (左下)	選択したコーナーに表示垂直周波数 (V 周波数) を表示します。
OverClock (オーバークロック)	Off (オフ) / On (オン)	OverClock (オーバークロック) を無効または有効にします。

**注意：**

- 1). 「Picture (写真)」の「HDR Mode」が有効な場合、「Shadow Control (シャドウコントロール)」および「Game Color (ゲームカラー)」は調整できません。
- 2). 「Picture (写真)」の「HDR」が「Off (オフ)」に設定されていない場合、「Gaming Mode (ゲーミングモード)」、「Shadow Control (シャドウコントロール)」、「Game Color (ゲームカラー)」、「MBR」および「MBR Sync」は調整できません。「Overdrive (オーバードライブ)」の「Extreme (エクストリーム)」は使用できません。
- 3). 「Picture (写真)」の「Color Space (色空間)」が sRGB に設定されている場合、「Shadow Control (シャドウコントロール)」および「Game Color (ゲームカラー)」は調整できません。

## Picture ( 写真 )



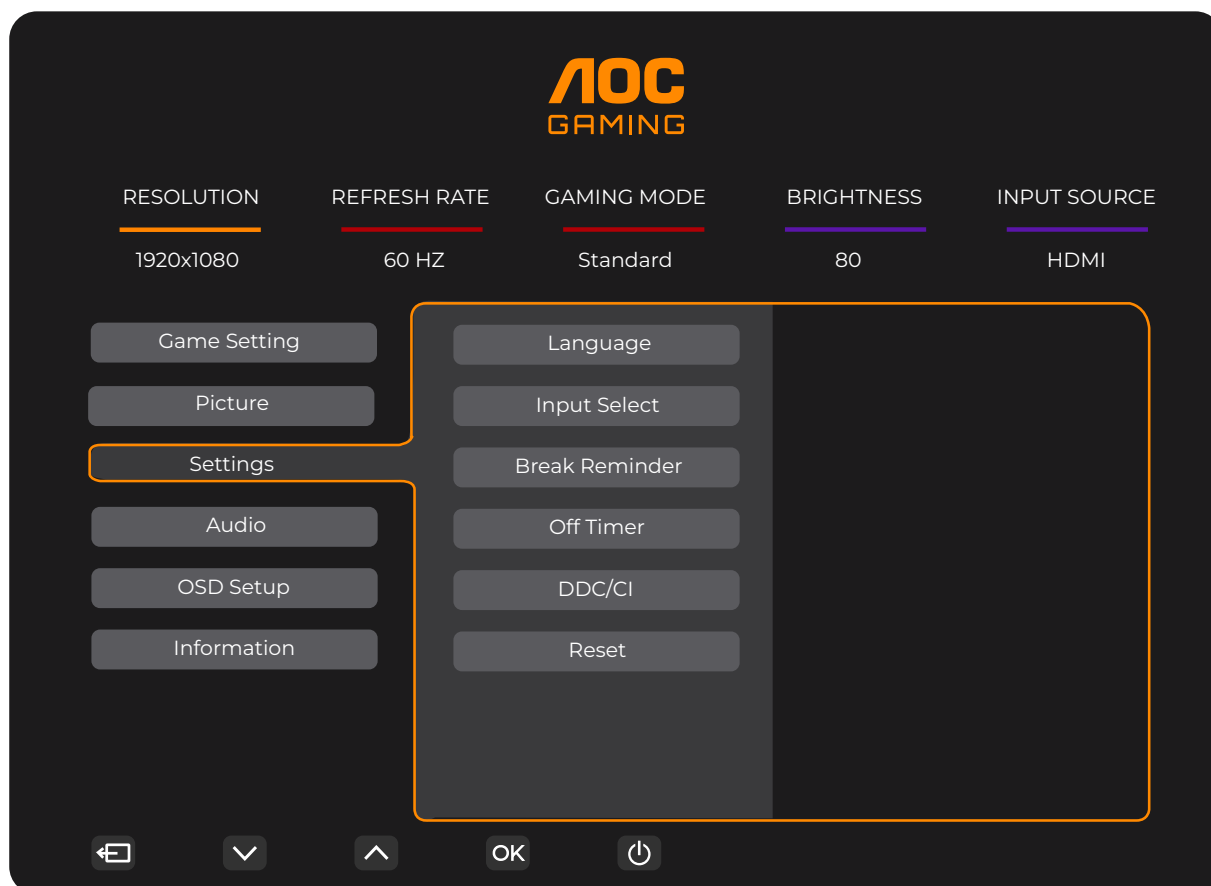
Brightness (明るさ)	0-100	バックライト調整。
Contrast (コントラスト)	0-100	デジタルレジスタによる Contrast (コントラスト)。
Sharpness (鮮明度)	0-100	Sharpness (鮮明度) 調整。
Gamma (ガンマ)	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Gamma (ガンマ) 調整。
Eco Adjustment (エコ調整)	Standard (スタンダード)	Standard (スタンダード) モード。
	Text (テキスト)	Text (テキスト) モード。
	Internet (インターネット)	Internet (インターネット) モード。
	Game (ゲーム)	Game (ゲーム) モード。
	Movie (映画)	Movie (映画) モード。
	Sports (スポーツ)	Sports (スポーツ) モード。
	Reading (読書)	Reading (読書) モード。
Color Temp. (色温度)	Warm (暖色)	Warm (暖色) 色温度を再呼び出します。
	Normal (通常)	Normal (通常) 色温度を再呼び出します。
	Cool (寒色)	Cool (寒色) 色温度を再呼び出します。
	User (ユーザー設定)	色温度を復元します。
Red (赤)	0-100	Red (赤) ゲイン (デジタルレジスタより)
Green (緑)	0-100	Green (緑) ゲイン (デジタルレジスタより)
Blue (青)	0-100	Blue (青) ゲイン (デジタルレジスタより)
R.Saturation (赤色の彩度)	0-100	R.Saturation (赤色の彩度) ゲイン (デジタルレジスタより)

G.Saturation (緑色の彩度)	0-100	G.Saturation (緑色の彩度) ゲイン (デジタルレジスタより)
B.Saturation (青色の彩度)	0-100	B.Saturation (青色の彩度) ゲイン (デジタルレジスタより)
C.Saturation (シアンの彩度)	0-100	C.Saturation (シアンの彩度) ゲイン (デジタルレジスタより)
M.Saturation (マゼンタの彩度)	0-100	M.Saturation (マゼンタの彩度) ゲイン (デジタルレジスタより)
Y.Saturation (黄色の彩度)	0-100	Y.Saturation (黄色の彩度) ゲイン (デジタルレジスタより)
R.Hue (赤色の色相)	0-100	R.Hue (赤色の色相) ゲインをデジタルレジスタから設定します。
G.Hue (緑色の色相)	0-100	G.Hue (緑色の色相) ゲインをデジタルレジスタから設定します。
B.Hue (青色の色相)	0-100	B.Hue (青色の色相) ゲインをデジタルレジスタから設定します。
C.Hue (シアンの色相)	0-100	C.Hue (シアンの色相) ゲインをデジタルレジスタから設定します。
M.Hue (マゼンタの色相)	0-100	M.Hue (マゼンタの色相) ゲインをデジタルレジスタから設定します。
Y.Hue (黄色の色相)	0-100	Y.Hue (黄色の色相) ゲインをデジタルレジスタから設定します。
HDR	Off (オフ)	使用目的に応じて HDR プロファイルを設定してください。 注意： HDR が検出されると、調整用の HDR オプションが表示されます。
	DisplayHDR	
	HDR Picture (HDR 写真)	
	HDR Movie (HDR 映画)	
	HDR Game (HDR ゲーム)	
HDR Mode	Off (オフ)	HDR 効果を再現するように、画像の色とコントラストが最適化されています。 注意： HDR が検出されない場合、HDR Mode オプションが調整用に表示されません。
	HDR Picture (HDR 写真)	
	HDR Movie (HDR 映画)	
	HDR Game (HDR ゲーム)	
DCR	Off (オフ)	ダイナミックコントラスト比 (DCR) を無効にします。
	On (オン)	ダイナミックコントラスト比 (DCR) を有効にします。
Color Space (色空間)	Panel Native	Standard (スタンダード) 色空間パネル。
	sRGB	sRGB 色空間。
	DCI-P3	DCI-P3 色空間。
LowBlue Mode (ローブルーモード)	Off (オフ)	色温度を制御してブルーライト波を低減します。
	Multimedia (マルチメディア)	
	Internet (インターネット)	
	Office (オフィス)	
	Reading (読書)	
Image Ratio (画像比)	Full (フル画面) / Aspect (アスペクト比)	表示する画像比を選択してください。

**注意：**

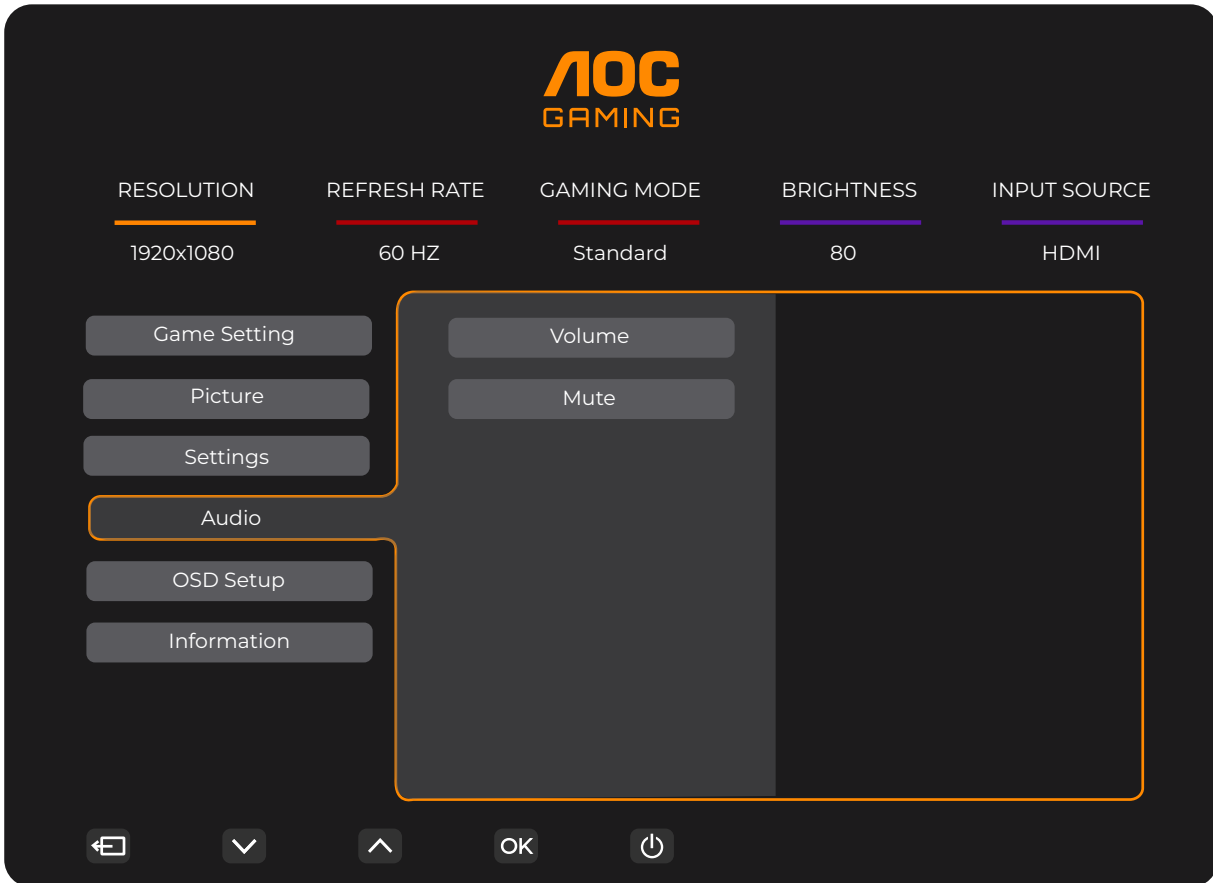
- 1). 「HDR Mode」が有効な場合、「Contrast (コントラスト)」、「Gamma (ガンマ)」、「Eco Adjustment (エコ調整)」、「Color Temp. (色温度)」、「6 軸カラーサチュレーション/ヒュー」、「Color Space (色空間)」および「LowBlue Mode (ローブルーモード)」は調整できません。
- 2). 「HDR」が「DisplayHDR」に設定されている場合、「Picture (写真)」内の「HDR」と「Sharpness (鮮明度)」を除くすべての項目は調整できません。「HDR」を「HDR Picture (HDR 写真)」、「HDR Movie (HDR 映画)」または「HDR Game (HDR ゲーム)」に設定している場合、「Gamma (ガンマ)」、「Eco Adjustment (エコ調整)」、「Color Temp. (色温度)」、「6 軸カラーサチュレーション/ヒュー」、「DCR」、「Color Space (色空間)」および「LowBlue Mode (ローブルーモード)」は調整できません。
- 3). 「Color Space (色空間)」を「sRGB」に設定している場合、「Contrast (コントラスト)」、「Gamma (ガンマ)」、「Eco Adjustment (エコ調整)」、「Color Temp. (色温度)」、「6 軸カラーサチュレーション/ヒュー」、「HDR Mode」および「LowBlue Mode (ローブルーモード)」は調整できません。
- 4). 「Eco Adjustment (エコ調整)」を「Reading (読書)」または「Uniformity」に設定している場合、「Contrast (コントラスト)」、「Color Temp. (色温度)」、「6 軸カラーサチュレーション/ヒュー」、「DCR」、「Color Space (色空間)」および「LowBlue Mode (ローブルーモード)」は調整できません。
- 5). 「Game Setting (ゲーム設定)」内の「Gaming Mode (ゲーミングモード)」を「Standard (スタンダード)」以外のモードに設定している場合、「Eco Adjustment (エコ調整)」、「6 軸カラーサチュレーション/ヒュー」、「HDR Mode」および「Color Space (色空間)」は調整できません。

## Settings ( 設定 )



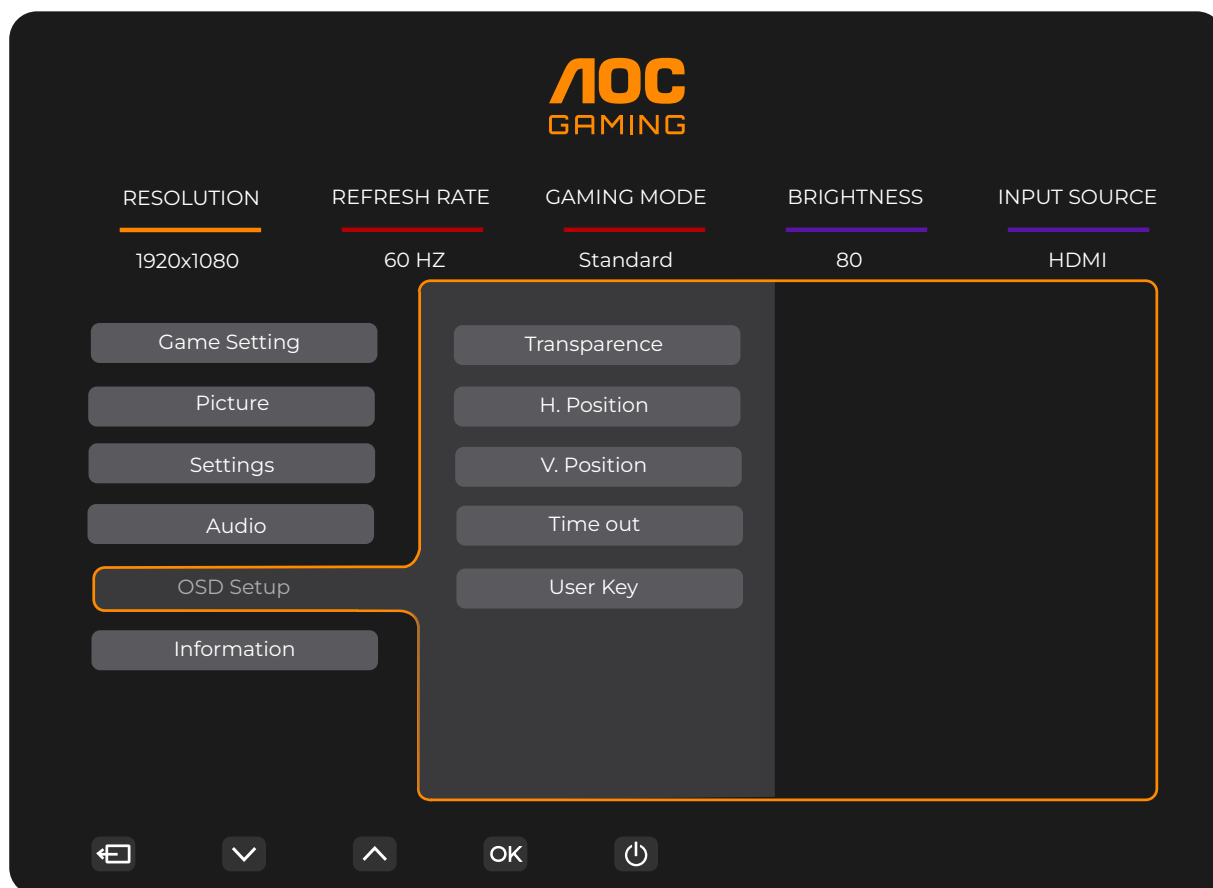
Language ( 言語 )		OSD 言語を選択してください。
Input Select ( 入力選択 )	Auto ( 自動 ) / HDMI / DP	Input ( 入力 ) ソースを選択してください。
Break Reminder ( 休憩リマインダー )	Off ( オフ ) / On ( オン )	ユーザーが 1 時間以上連続で使用すると、休憩リマインダーが表示されます。
Off Timer ( オフタイマー )	0 ~ 24 時間	Off Timer ( オフタイマー ) の時間を設定してください。
DDC/CI	No ( いいえ ) / Yes ( はい )	DDC/CI サポートを On ( オン ) / Off ( オフ ) にします。
Reset ( リセット )	No ( いいえ ) / Yes ( はい )	メニューを初期設定にリセットします。

## Audio ( オーディオ )



Volume ( 音量 )	0-100	Volume ( 音量 ) の調整
Mute ( ミュート )	Off ( オフ ) / On ( オン )	Volume ( 音量 ) を Mute ( ミュート ) します

## OSD Setup (OSD 設定)



Transparence (OSD 透明度)	0-100	Transparence (OSD 透明度) を Adjust (調整) します
H. Position (水平位置)	0-100	H. Position (水平位置) を Adjust (調整) します
V. Position (垂直位置)	0-100	V. Position (垂直位置) を Adjust (調整) します
Timeout (OSD 表示時間設定)	5-120	OSD Time Out (OSD タイムアウト) を Adjust (調整) します
User Key (ユーザーキー)	Gaming Mode (ゲーミングモード)/Frame Counter (フレームカウンター)	User (ユーザー設定) “V” key shortcut menu.

# Information ( 情報 )

**AOC GAMING**

RESOLUTION: 1920x1080  
REFRESH RATE: 60 HZ  
GAMING MODE: Standard  
BRIGHTNESS: 80  
INPUT SOURCE: HDMI

Game Setting  
Picture  
Settings  
Audio  
OSD Setup  
Information

Model Name: 24G50Z2  
Resolution: 1920(H)x1080(V)/60HZ  
HDR: SDR  
Sync: Adaptive-Sync  
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation icons: Home, Down, Up, OK, Power

## LED インジケータ

ステータス	LED Color (LED カラー)
フルパワーモード	白
アクティブオフモード	オレンジ

# トラブルシューティング

問題と質問	考えられる解決策
電源 LED が点灯しません	電源ボタンが On (オン) になっており、電源コードがアース付きの電源コンセントおよびモニターに正しく接続されていることを確認してください。
画面に画像が表示されません	<ul style="list-style-type: none"> <li>電源コードは正しく接続されていますか？ 電源コードの接続および電源供給を確認してください。</li> <li>ビデオケーブルは正しく接続されていますか？ (HDMI ケーブルで接続している場合) HDMI ケーブルの接続を確認してください。 (DisplayPort ケーブルで接続している場合) DisplayPort ケーブルの接続を確認してください。 ※ HDMI/DisplayPort 入力はすべてのモデルで利用できるわけではありません。</li> <li>電源が入っている場合は、コンピューターを再起動して初期画面 (ログイン画面) を表示してください。 初期画面 (ログイン画面) が表示される場合は、該当するモード (Windows 7/8/10 のセーフモードなど) でコンピューターを起動し、ビデオカードの周波数を変更してください。 (「Optimal Resolution (最適の解像度) の設定」を参照) 初期画面 (ログイン画面) が表示されない場合は、サービスセンターまたは販売店にお問い合わせください。</li> <li>画面に表示されていますか？ "Input Not Support (入力はサポートされていません)" 画面に表示されていますか？ ビデオカードからの信号が、モニターが正常に処理できる最大の解像度および周波数を超えた場合に、このメッセージが表示されます。 モニターが正常に処理できる最大の解像度および周波数を調整してください。</li> <li>AOC モニタードライバーがインストールされていることを確認してください。</li> </ul>
画像がぼやけたり、ゴーストやシャドウイングが発生したりします。	Contrast (コントラスト) および Brightness (明るさ) を調整してください。 ホットキー (AUTO) を押して、自動調整を行ってください。 延長ケーブルやスイッチボックスを使用していないことを確認してください。モニターは、コンピューター背面のビデオカード出力コネクタに直接接続することを推奨します。
画像が跳ねたり、ちらついたり、または画像内に Wave (波) パターンが現れます。	電氣的干渉を引き起こす可能性のある電気機器を、モニターからできるだけ遠ざけてください。 使用中の解像度で、モニターが対応する最大の Refresh Rate (リフレッシュレート) を使用してください。
モニターがアクティブオフモードで停止しています。”	コンピューターの電源スイッチが On (オン) の位置にあることを確認してください。 コンピューターのビデオカードがスロットにしっかりと装着されていることを確認してください。 モニターのビデオケーブルがコンピューターに正しく接続されていることを確認してください。 モニターのビデオケーブルを点検し、ピンが曲がっていないことを確認してください。 キーボードの CAPS LOCK キーを押しながら CAPS LOCK LED を観察し、コンピューターが正常に動作していることを確認してください。CAPS LOCK キーを押すと、LED が On (オン) または Off (オフ) に切り替わるはずです。 モニターのビデオケーブルを点検し、ピンが損傷していないことを確認してください。
主要色 (Red (赤)、Green (緑)、Blue (青)) のいずれかが欠落しています。	モニターのビデオケーブルがコンピューターに正しく接続されていることを確認してください。
画面の画像が中央に配置されていないか、サイズが適切ではありません。	H-Position (水平位置) および V-Position (垂直位置) を調整するか、ホットキー (AUTO (自動)) を押してください。
画像に色の不具合があります (白色が白く表示されません)。	RGB 色を調整するか、希望の色温度を選択してください。
画面上に水平方向または垂直方向のノイズが発生しています。	Windows 7/8/10/11 のシャットダウンモードを使用して、Clock (水平サイズ) および FOCUS を調整してください。 ホットキー (AUTO) を押して、自動調整を行ってください。
規制およびサービス	www.aoc.com の「規制およびサービス情報」をご参照ください。(サポートページで、お住まいの国でご購入いただいたモデルの規制およびサービス情報をご確認いただけます。)

# 仕様

## 一般仕様

パネル	Model Name (モデル名)	24G50Z2		
	駆動方式	TFT カラー LCD		
	Viewable Image Size	60.5 cm (対角)		
	Pixel pitch	0.2745mm (H) × 0.2745mm (V)		
	Video	HDMI インターフェース & DisplayPort インターフェース		
	Display Color	16.7M Colors		
Others (その他)	Horizontal scan range	30k ~ 290kHz		
	Horizontal scan Size(Maximum)	527.04mm		
	垂直走査範囲	48 ~ 260Hz		
	垂直走査サイズ (最大)	296.46mm		
	最適プリセット解像度	1920x1080@60Hz		
	最大解像度	1920x1080@260Hz <sup>[1]</sup>		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	電源	19V  1.9A		
	消費電力	標準設定 *	18W <sup>[2]</sup>	
		最大 (Brightness = 100、Contrast = 100)	≤38W <sup>[2]</sup>	
スタンバイモード		≤0.3W		
物理的特性	コネクタタイプ	HDMI / DisplayPort / イヤホン出力		
	信号ケーブルタイプ	着脱可能		
環境条件	温度	動作時	0° C ~ 40° C	
		非動作時	-25° C ~ 55° C	
	湿度	動作時	10% ~ 85% (結露なし)	
		非動作時	5% ~ 93% (結露なし)	
	高度	動作時	0 m ~ 5000 m (0 ft ~ 16404 ft)	
		非動作時	0 m ~ 12192 m (0 ft ~ 40000 ft)	

[1]: 解像度が 1920 × 1080@260Hz のときにオーバークロックが有効になります。オーバークロック中に表示エラーが発生した場合は、リフレッシュレートを 200Hz に調整してください。

[2]: 電源仕様は、電源アダプターの入力端子で測定されたディスプレイ（電源アダプターを含む）の消費電力を示します。

## プリセット表示モード

Standard (スタンダード)	Resolution ( ± 1 Hz) (解像度)	Horizontal Frequency (kHz) (水平周波数)	Vertical Frequency (Hz) (垂直周波数)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	162.003	144.003
	1920x1080@200Hz	222.003	200.003
	1920x1080@240Hz	274.562	240.002
	1920x1080@260Hz	288.603	260.003
Mac Modes (Mac モード)			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

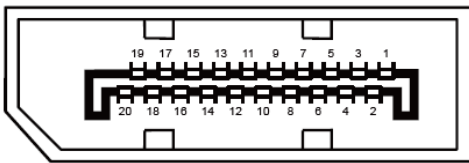
注：VESA 規格によると、異なるオペレーティングシステムおよびグラフィックスカードにおいて、リフレッシュレート（垂直周波数）の計算値に一定の誤差（± 1Hz）が生じる場合があります。互換性を向上させるため、本製品の公称リフレッシュレートは四捨五入されています。実際の製品をご確認ください。

## ピン割り当て



19 ピンカラーディスプレイ信号ケーブル

ピン番号	信号名	ピン番号	信号名	ピン番号	信号名
1.	TMDS データ 2+	9.	TMDS データ 0-	17.	DDC/CEC グラウンド
2.	TMDS データ 2 シールド	10.	TMDS Clock +	18.	+ 5V 電源
3.	TMDS データ 2 -	11.	TMDS Clock シールド	19.	ホットプラグ検出
4.	TMDS データ 1 +	12.	TMDS Clock -		
5.	TMDS データ 1 シールド	13.	CEC		
6.	TMDS データ 1 -	14.	予約済み (デバイス上は未接続)		
7.	TMDS データ 0 +	15.	SCL		
8.	TMDS データ 0 シールド	16.	SDA		



20 ピンカラーディスプレイ信号ケーブル

ピン番号	信号名	ピン番号	信号名
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	ホットプラグ検出
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Plug & Play DDC2B 機能

このモニターは、VESA DDC 標準に準拠した VESA DDC2B 機能を備えています。これにより、モニターはホストシステムに自己の識別情報を通知し、使用される DDC のレベルに応じてディスプレイ機能に関する追加情報を通信することができます。

DDC2B は、I2C プロトコルに基づく双方向データチャンネルです。ホストは、DDC2B チャンネル経由で EDID 情報を要求できます。

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE