

AOC

GAMING



USER MANUAL

24G50Z2

AOC GAMING MONITOR

안전	1
국가별 표준	1
Power	2
설치	3
청소	4
기타	5
설정	6
포장 내용물	6
스탠드 및 받침대 설치	7
시야각 조정	8
모니터 연결하기	9
벽걸이 설치	10
Adaptive-Sync 기능	11
HDR	12
조정 중	13
햅키	13
OSD 설정	14
Game Setting (게임 설정)	15
Picture (화면)	17
Settings (설정)	20
Audio (오디오)	21
OSD Setup (OSD 설정)	22
Information (정보)	23
LED 인디케이터	24
문제 해결	25
사양	26
일반 사양	26
프리셋 디스플레이 모드	27
핀 할당	28
플러그 앤 플레이	29

안전

국가별 표준

다음 소절에서는 본 문서에서 사용된 국가별 표준을 설명합니다.

참고, 주의 및 경고

본 가이드 전반에 걸쳐 텍스트 블록은 아이콘과 함께 굵은체 또는 이탤릭체로 표시될 수 있습니다. 이러한 블록은 참고, 주의 및 경고를 나타내며 다음과 같이 사용됩니다.



참고 : 참고는 컴퓨터 시스템을 보다 효과적으로 사용하는 데 도움이 되는 중요한 정보를 제공합니다.




주의 : 주의는 하드웨어 손상이나 데이터 손실의 가능성을 나타내며, 이를 방지하는 방법을 안내합니다.





경고 : 경고는 신체적 피해의 가능성을 나타내며, 이를 방지하는 방법을 안내합니다.


일부 경고는 다른 형식으로 표시되거나 아이콘 없이 나타날 수 있습니다. 이러한 경우, 경고의 구체적인 표시 방식은 규제 기관의 지침에 따라 결정됩니다.


Power


 모니터는 라벨에 표시된 유형의 전원에서만 작동시켜야 합니다. 가정에 공급되는 전원 유형이 확실하지 않으면 판매점 또는 지역 전력 회사에 문의하십시오.

 모니터에는 접지 핀 (3 번째 핀) 이 있는 3 극 접지 플러그가 장착되어 있습니다. 이 플러그는 안전 기능으로 인해 접지된 전원 콘센트에만 연결할 수 있습니다. 콘센트가 3 선 플러그를 수용하지 않는 경우, 전기 기술자에게 적절한 콘센트 설치를 요청하거나 어댑터를 사용하여 기기를 안전하게 접지하십시오. 접지 플러그의 안전 기능을 무시하지 마십시오.

 번개가 치는 동안이나 장시간 사용하지 않을 경우에는 전원 플러그를 뽑으십시오. 이렇게 하면 서지 전압으로 인한 모니터 손상을 방지할 수 있습니다.

 파워 스트립 및 연장 코드를 과부하 상태로 사용하지 마십시오. 과부하 상태는 화재나 감전을 유발할 수 있습니다.

 정상적인 작동을 보장하기 위해 이 모니터는 UL 인증을 받은 컴퓨터와 함께만 사용하십시오. 해당 컴퓨터는 100~240V AC, 최소 5A 로 표시된 적절히 구성된 콘센트를 갖추어야 합니다.

 벽면 콘센트는 기기 근처에 설치되어야 하며 쉽게 접근할 수 있어야 합니다.

제조업체 : Ten Pao Industrial Co., Ltd.

모델 :

S036BGB1900190

S036BCU1900190

S036BCV1900190

S040APP1900190

설치

! 모니터를 불안정한 카트, 스탠드, 삼각대, 브래킷 또는 테이블 위에 두지 마십시오. 모니터가 떨어지면 사람에게 부상을 입힐 수 있으며 제품에 심각한 손상을 초래할 수 있습니다. 제조사에서 권장하거나 본 제품과 함께 제공된 카트, 스탠드, 삼각대, 브래킷 또는 테이블만 사용하십시오. 제품을 설치할 때는 '제조사의 지침을 따르고 제조사가 권장하는 장착 액세서리를 사용하십시오. 제품과 카트를 함께 이동할 때는 주의하십시오.

! 절대로 모니터 캐비닛의 슬롯 안으로 어떤 물체도 밀어 넣지 마십시오. 회로 부품이 손상되어 화재나 감전이 발생할 수 있습니다. 절대로 모니터에 액체를 쏟지 마십시오.

! 제품의 전면을 바닥에 대고 두지 마십시오.

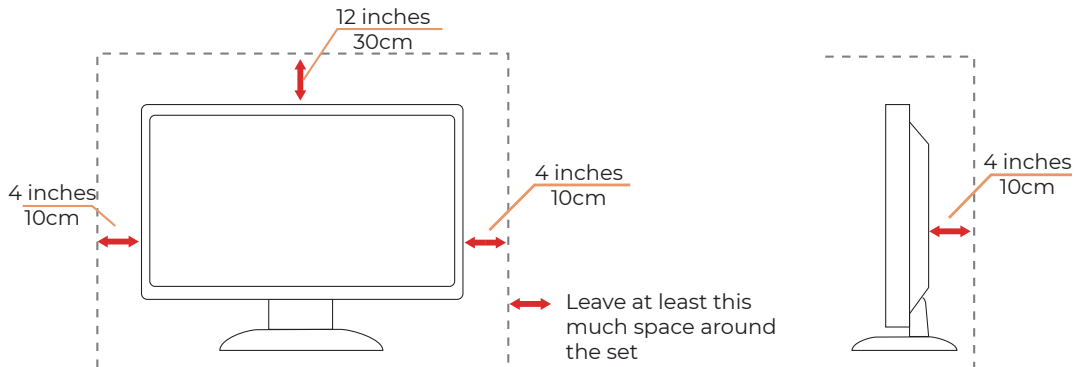
! 모니터를 벽이나 선반에 장착할 경우, 제조사가 승인한 장착 키트를 사용하고 키트의 설명서를 따르십시오.

! 아래 그림과 같이 모니터 주변에 일정 공간을 확보하십시오. 그렇지 않으면 공기 순환이 불충분해 과열로 인해 화재가 발생하거나 모니터가 손상될 수 있습니다.

! 패널이 베젤에서 벗겨지는 등의 잠재적 손상을 방지하기 위해 모니터가 -5도 이상 아래로 기울어지지 않도록 하십시오. -5도 이하의 하향 기울기 각도를 초과하면 모니터 손상은 보증 범위에 포함되지 않습니다.

모니터를 벽 또는 스탠드에 설치할 때 모니터 주변의 권장 환기 공간은 아래를 참조하십시오.

스탠드 설치



청소


! 캐비닛은 물에 적신 부드러운 천으로 정기적으로 닦으십시오 .

! 청소 시 부드러운 면직물 또는 마이크로화이버 천을 사용하십시오 . 천은 축축하지만 거의 마른 상태여야 하며 , 액체가 케이스 내부로 들어가지 않도록 하십시오 .




! 제품을 청소하기 전에 전원 코드를 분리하십시오 .


기타


 제품에서 이상한 냄새, 소리 또는 연기가 발생하면 즉시 전원 플러그를 분리하고 서비스 센터에 문의하십시오.

 통풍구가 테이블이나 커튼 등으로 막히지 않도록 하십시오.

 작동 중에는 LCD 모니터를 심한 진동이나 강한 충격이 있는 조건에 노출시키지 마십시오.

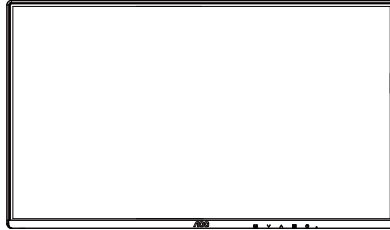
 작동 중이나 운반 중 모니터를 치거나 떨어뜨리지 마십시오.

 전원 코드는 안전 인증을 받은 제품이어야 합니다. 독일의 경우 H03VV-F, 3G, 0.75 mm² 또는 그 이상의 규격을 사용해야 합니다.
다른 국가의 경우 해당 국가에 적합한 유형을 사용해야 합니다.

 이어폰 및 헤드폰에서 발생하는 과도한 음압은 청력 손실을 유발할 수 있습니다. 이퀄라이저를 최대한으로 조정하면 이어폰 및 헤드폰의 출력 전압이 증가하여 음압 레벨이 높아집니다.

설정

포장 내용물



Quick Start Guide



Warranty Card

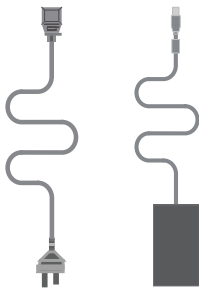


Stand



Base

*



Power Cable + Adapter

*



Adapter

*



HDMI Cable

*



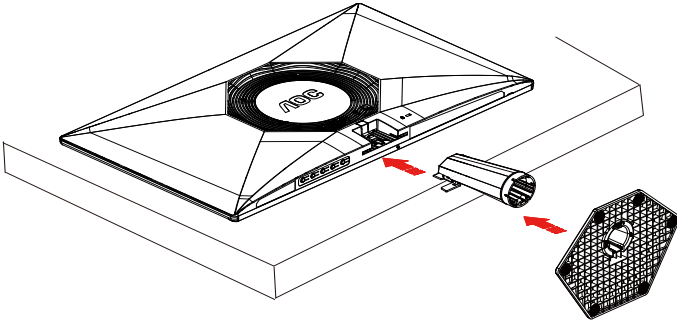
DisplayPort Cable

* 모든 국가 및 지역에 모든 신호 케이블이 제공되는 것은 아닙니다. 자세한 내용은 현지 딜러 또는 AOC 지사에 문의하시기 바랍니다.

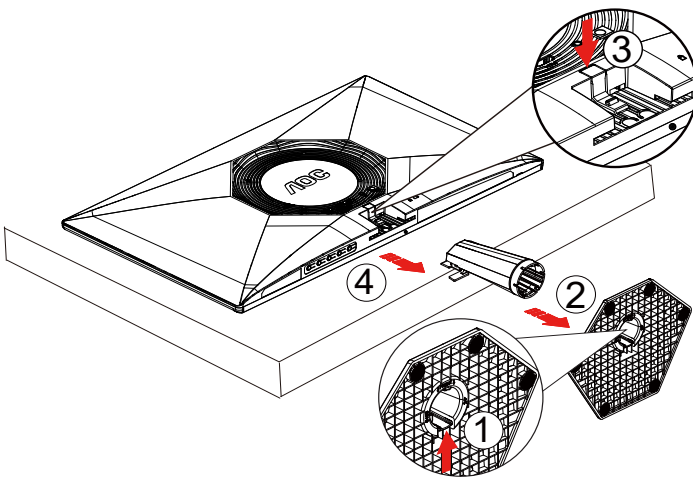
스탠드 및 받침대 설치


아래 단계에 따라 받침대를 설치하거나 분리하십시오.

설치 :



분리 :



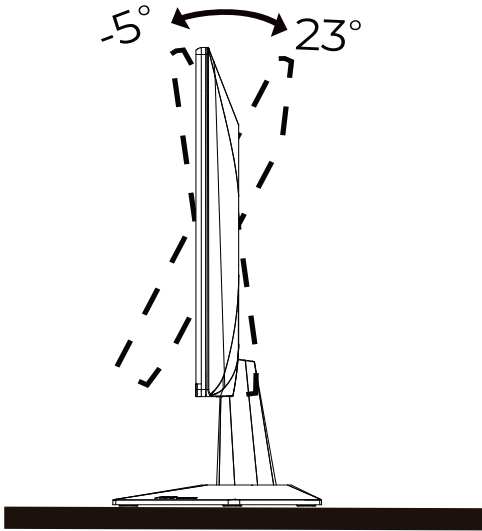
 참고 : 실제 제품 디자인은 그림과 다를 수 있습니다.

시야각 조정

최상의 시청 경험을 위해 사용자는 화면에 자신의 얼굴 전체가 보이도록 한 후 개인 취향에 따라 모니터 각도를 조정하는 것이 좋습니다.

모니터 각도를 변경할 때 모니터가 넘어지지 않도록 스탠드를 잡고 계십시오.

다음과 같이 모니터를 조정할 수 있습니다 :

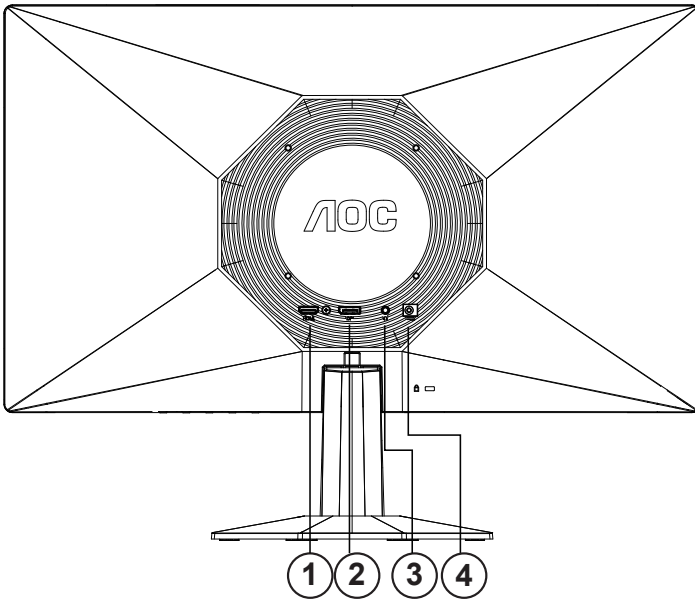


 참고 :

각도를 변경할 때 LCD 화면을 만지지 마십시오 .LCD 화면을 만지면 손상될 수 있습니다 .

모니터 연결하기

모니터 및 컴퓨터 후면의 케이블 연결 :



1. HDMI
2. DisplayPort
3. 이어폰
4. Power

PC 에 연결

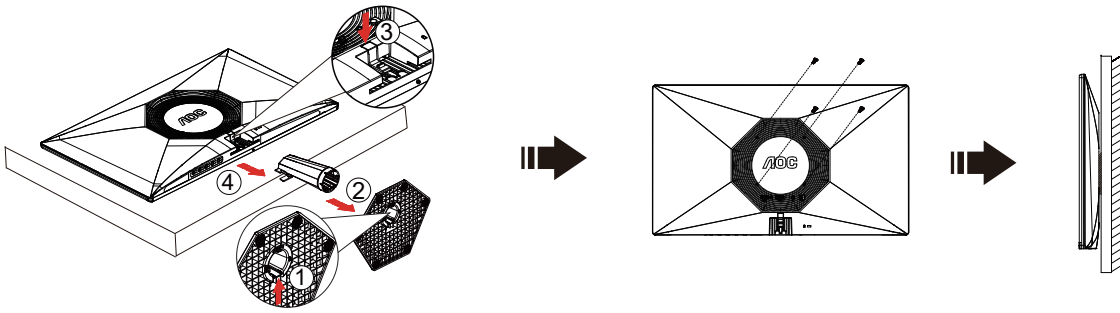
1. 디스플레이 후면에 전원 코드를 단단히 연결하십시오 .
2. 컴퓨터를 끄고 전원 케이블을 분리하십시오 .
3. 디스플레이 신호 케이블을 컴퓨터 후면의 비디오 커넥터에 연결하십시오 .
4. 컴퓨터와 디스플레이의 전원 코드를 가까운 콘센트에 연결하십시오 .
5. 컴퓨터와 디스플레이를 켜십시오 .

모니터에 화면이 표시되면 설치가 완료된 것입니다 . 화면이 표시되지 않으면 문제 해결을 참조하십시오 .

장비를 보호하기 위해 연결 전에 항상 PC 와 LCD 모니터의 전원을 끄십시오 .

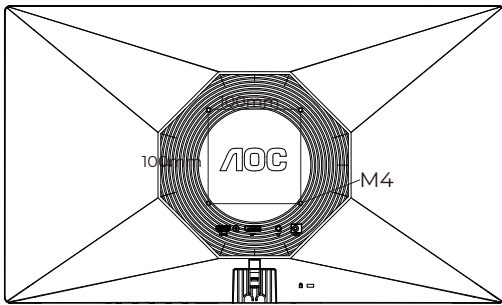
벽걸이 설치

별도 구매 가능한 벽걸이 마운트 암 설치 준비

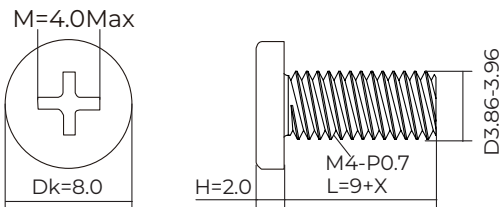


이 모니터는 별도로 구매한 벽걸이 마운트 암에 부착할 수 있습니다. 이 작업을 수행하기 전에 전원을 분리하십시오. 다음 단계를 따르십시오 :

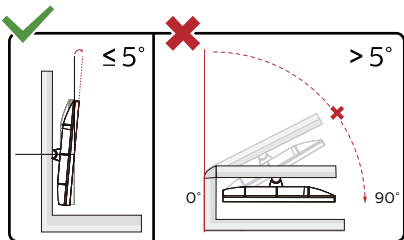
1. 받침대를 제거하십시오.
2. 벽걸이 마운트 암 조립은 제조업체의 지침을 따르십시오.
3. 벽걸이 마운트 암을 모니터 후면에 장착하십시오. 마운트 암의 구멍과 모니터 후면의 구멍을 정렬하십시오.
4. 4 개의 나사를 구멍에 삽입한 후 조이십시오.
5. 케이블을 다시 연결하십시오. 벽 부착 방법에 대한 지침은 별도로 구매한 벽걸이 마운트 암에 포함된 사용자 설명서를 참조하십시오.



벽걸이 나사 규격 : M4*(9+X)mm (X= 벽 마운트 브래킷 두께)



참고 : 모든 모델에 VESA 마운트 나사 구멍이 있는 것은 아닙니다. 자세한 내용은 판매처나 AOC 공식 부서에 문의하시기 바랍니다. 벽걸이 설치 시에는 반드시 제조업체에 문의하십시오.



* 디스플레이 디자인은 실제 제품과 다를 수 있습니다.

⚠ 경고 :

1. 패널 박리 등 잠재적인 화면 손상을 방지하기 위해 모니터가 -5 도 이상 아래로 기울어지지 않도록 하십시오.
2. 모니터 각도를 조정할 때는 화면을 누르지 마십시오. 베젤만 잡으십시오.

Adaptive-Sync 기능

1. Adaptive-Sync 기능은 DisplayPort/HDMI 와 함께 작동합니다 .
2. 호환 그래픽 카드 : 아래 권장 목록을 참조하거나 www.AMD.com 에서 확인할 수 있습니다 .

그래픽 카드

- Radeon™ RX Vega 시리즈
- Radeon™ RX 500 시리즈
- Radeon™ RX 400 시리즈
- Radeon™ R9/R7 300 시리즈 (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 제외)
- Radeon™ Pro Duo(2016)
- Radeon™ R9 Nano 시리즈
- Radeon™ R9 Fury 시리즈
- Radeon™ R9/R7 200 시리즈 (R9 270/X, R9 280/X 제외)

프로세서

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

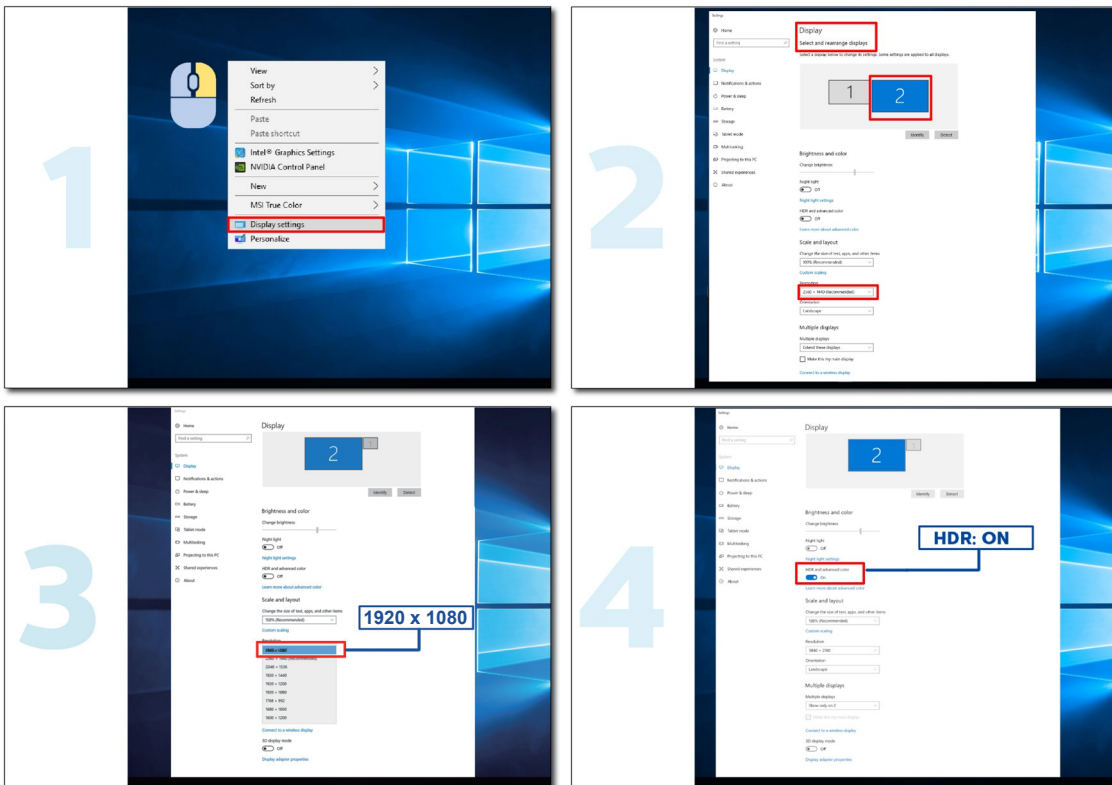
HDR

HDR10 형식의 입력 신호와 호환됩니다 .

플레이어 및 콘텐츠가 호환되는 경우 디스플레이가 HDR 기능을 자동으로 활성화할 수 있습니다 . 장치 및 콘텐츠의 호환성에 대한 정보는 장치 제조업체와 콘텐츠 제공업체에 문의하시기 바랍니다 . 자동 활성화 기능이 필요 없을 경우 HDR 기능을 “Off (끄기)”로 설정하시기 바랍니다 .

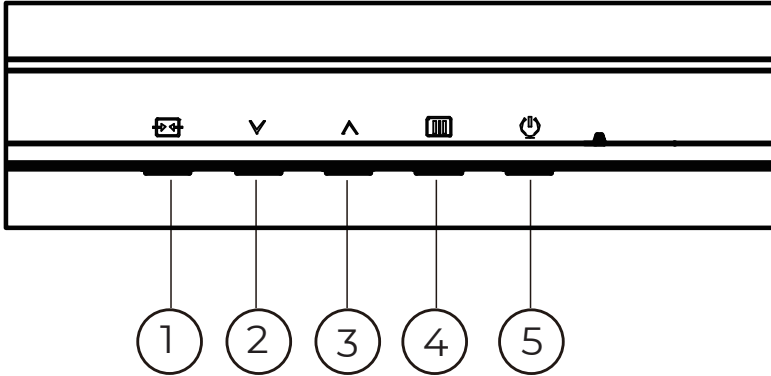
참고 :

1. Windows 10 버전 V1703 이전 (구형) 에서는 DisplayPort/HDMI 인터페이스에 대해 특별한 설정이 필요하지 않습니다 .
2. Windows 10 버전 V1703 에서는 HDMI 인터페이스만 사용 가능하며 , DisplayPort 인터페이스는 작동하지 않습니다 .
3. 디스플레이 설정 :
 - a. 디스플레이 해상도는 1920 × 1080 으로 설정되어 있으며 , HDR 은 사전에 On (켜기) 으로 설정되어 있습니다 .
 - b. 애플리케이션 실행 후 해상도를 1920 × 1080(사용 가능한 경우) 으로 변경하면 최적의 HDR 효과를 얻을 수 있습니다 .



조정 중

핫키



1	Source (입력신호)/Exit (나가기)
2	User Key (사용자 키) (Gaming Mode (게임 모드))
3	Dial Point (조준선)
4	Menu (메뉴)/Enter (엔터)
5	Power

Menu (메뉴)/Enter (엔터)

OSD 를 표시하거나 선택을 확인하려면 누르십시오 .

Power

모니터를 켜려면 전원 버튼을 누르십시오 .

Dial Point (조준선)

OSD 가 표시되지 않을 때 , Dial Point 버튼을 눌러 조준선을 표시하거나 숨깁니다 .

User Key (사용자 키) (Gaming Mode (게임 모드))

User set “∨” 단축키 메뉴 : Gaming Mode/Frame Counter. 기본값은 Dual Resolution 입니다 .

OSD 가 표시되지 않을 때 , “∨” 키를 눌러 Gaming Mode 기능을 실행한 다음 , “∨” 또는 “∧” 키를 눌러 게임 유형 (FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 또는 Gamer 3) 에 따라 Gaming Mode 를 선택합니다 .

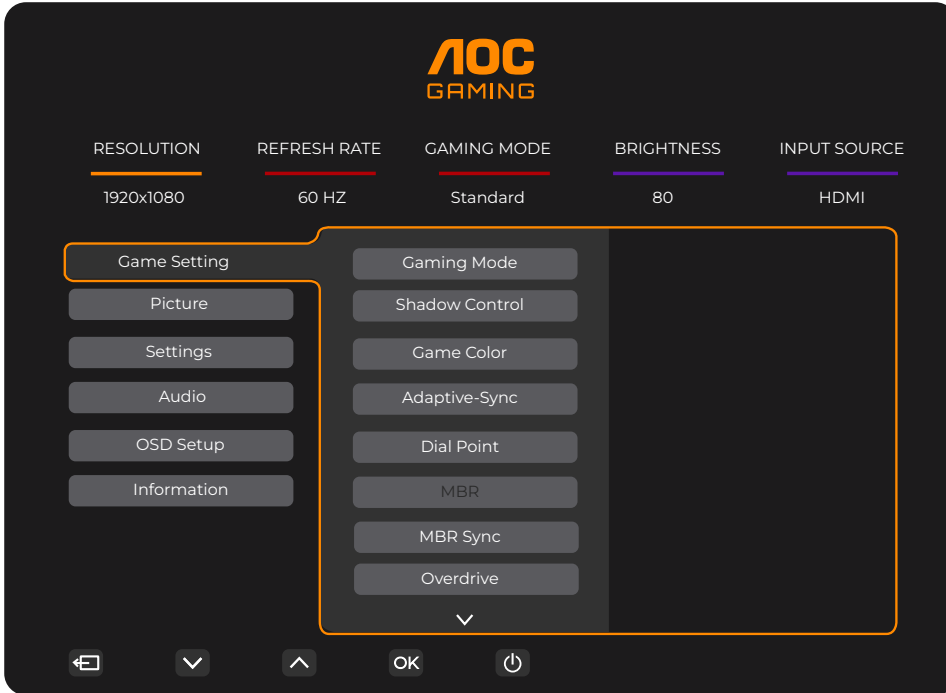
Source (입력신호)/Exit (나가기)

OSD 가 닫혀 있을 때 , Source/Exit 버튼을 누르면 Source 핫키 기능이 작동합니다 .

OSD 메뉴가 활성화되어 있을 때 , 이 버튼은 Exit 키로 작동하여 OSD 메뉴를 종료합니다 .

OSD 설정

조작 키에 대한 기본적이고 간단한 설명입니다.

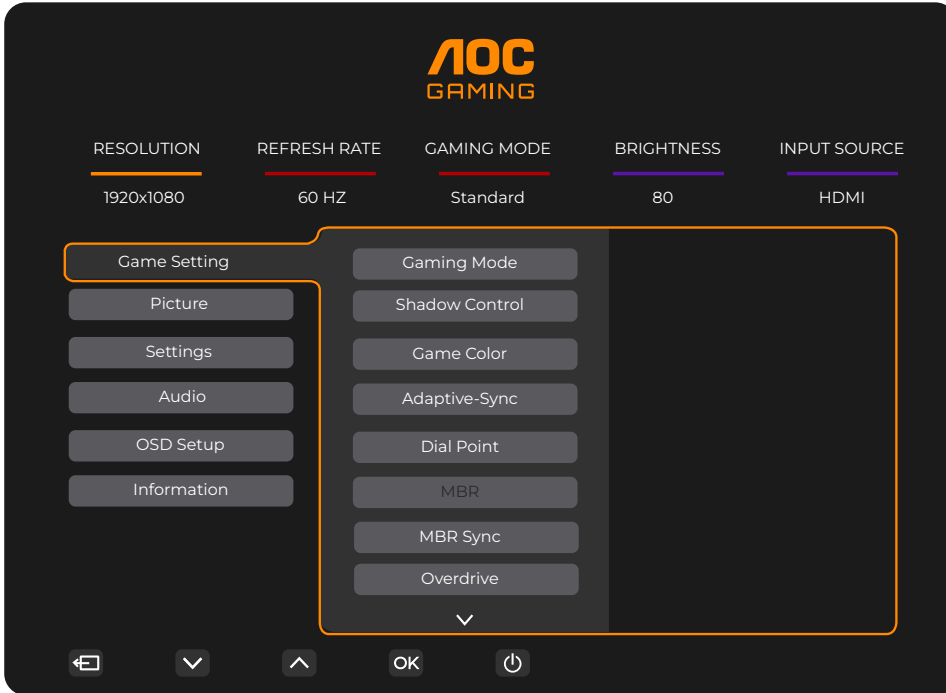


- 1). 다음을 누르십시오 . MENU 버튼을 눌러 OSD 창을 활성화합니다 .
- 2). 누르십시오 . \downarrow 또는 \uparrow 기능을 이동하려면 사용합니다 . 원하는 기능이 강조 표시되면 MENU 버튼 / OK 를 눌러 활성화합니다 . \downarrow 또는 \uparrow 하위 메뉴 기능을 이동하려면 사용합니다 . 원하는 하위 메뉴 기능이 강조 표시되면 MENU 버튼 / OK 를 눌러 활성화합니다 .
- 3). 눌러 \downarrow 또는 \uparrow 선택한 기능의 설정을 변경합니다 . 누르면 / 나가기됩니다 . 다른 기능을 조정하려면 2~3 단계를 반복하십시오 .
- 4). OSD 잠금 기능 : OSD 를 잠그려면 모니터 전원이 꺼진 상태에서 MENU 버튼을 길게 누른 후 전원 버튼을 눌러 모니터를 켜십시오 . OSD 잠금을 해제하려면 전원 버튼을 길게 누른 후 모니터를 켜십시오 . MENU 버튼을 길게 누른 후 전원 버튼을 눌러 모니터를 켜십시오 . OSD 잠금을 해제하려면 전원 버튼을 눌러 모니터를 켜십시오 .

참고 :

- 1). 제품에 신호 입력 단자가 하나만 있는 경우 , “Input Select (입력 선택)” 항목은 조정할 수 없습니다 .
- 2). 입력 신호 해상도가 Native 해상도이거나 Adaptive-Sync 인 경우 , “Image Ratio (이미지 비율)” 항목은 유효하지 않습니다 .

Game Setting (게임 설정)



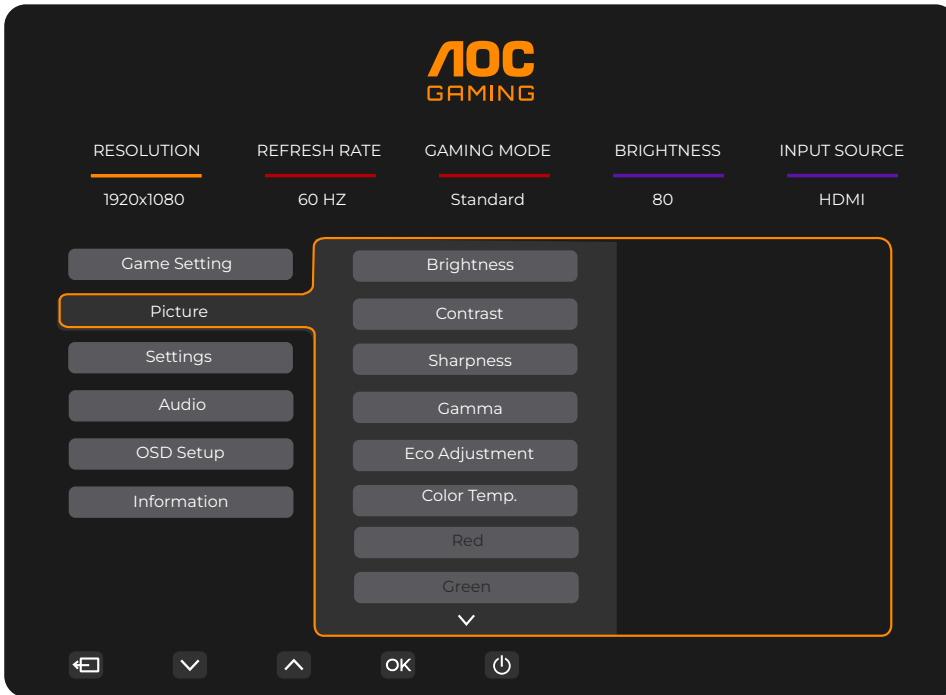
Gaming Mode (게임 모드)	Standard (표준)	웹 및 Mobile (모바일) 게임에 적합하도록 가독성을 향상시킵니다 .
	FPS	FPS(First Person Shooters) 게임을 플레이할 때 사용합니다 . 어두운 테마에서 블랙 레벨을 개선합니다 .
	RTS	RTS(Real Time Strategy) 게임을 플레이할 때 사용합니다 . 이미지 품질을 향상시킵니다 .
	Racing	Racing 게임을 플레이할 때 Fastest (가장 빠르게) 응답 시간과 높은 Saturation (채도) 를 제공합니다 .
	Gamer 1 (사용자 1)	사용자 설정이 Gamer 1 (사용자 1) 으로 저장됩니다 .
	Gamer 2 (사용자 2)	사용자 설정이 Gamer 2 (사용자 2) 로 저장되었습니다 .
	Gamer 3 (사용자 3)	사용자 설정이 Gamer 3 (사용자 3) 로 저장되었습니다 .
Shadow Control	0 ~ 20	Shadow Control 기본값은 0 이며 , 사용자는 0 에서 20 까지 조정하거나 0 에서 명암을 증가시켜 선명한 화면을 얻을 수 있습니다 . 1. 화면이 너무 어두워서 세부 내용을 명확히 보기 어려운 경우 , 0 에서 20 까지 조정하여 화면을 선명하게 하십시오 . 2. 화면이 너무 밝아서 세부 내용을 명확히 보기 어려운 경우 , 20 에서 0 으로 조정하여 더 선명한 화면을 얻으십시오 .
Game Color (게임 색상)	0 ~ 20	Game Color (게임 색상) 은 채도를 조정하여 더 나은 화면을 제공하기 위해 0~20 레벨을 제공합니다 .
Adaptive-Sync	Off (끄기) / On (켜기)	Adaptive-Sync 를 비활성화하거나 활성화합니다 . Adaptive-Sync 실행 알림 : Adaptive-Sync 기능을 활성화하면 일부 게임 환경에서 화면이 깜박일 수 있습니다 .
Dial Point (조준선)	Off (끄기) / On (켜기) / Dynamic (동적)	“Dial Point (조준선)” 기능은 화면 중앙에 조준 지점을 표시하여 First Person Shooter (FPS) 게임에서 정확하고 정밀한 조준을 지원합니다 .
MBR	0 ~ 20	MBR(Motion Blur Reduction) 은 모션 번짐을 줄이기 위해 0~20 레벨의 조정을 제공합니다 . 참고 : 1. MBR 기능은 Adaptive-Sync 가 Off(끄기) 상태이고 주사율이 75Hz 이상일 때 조정할 수 있습니다 . 2. 조정 값이 증가함에 따라 화면 밝기가 감소합니다 .
MBR Sync	Off (끄기) / On (켜기)	MBR Sync(Motion Blur Remove) 를 비활성화하거나 활성화합니다 . 참고 : MBR Sync 기능은 Adaptive-Sync 가 On(켜기) 상태이고 주사율이 75Hz 이상일 때 조정할 수 있습니다 .

Overdrive	Normal (기본색)	응답 시간을 조정합니다 .
	Fast (빠르게)	참고 :
	Faster (더 빠르게)	1. 사용자가 OverDrive 를 “Fastest(가장 빠르게)”로 설정하면 표시되는 이미지가 번질 수 있습니다 . 사용자는 선호도에 따라 OverDrive 레벨을 조정하거나 Off(끄기) 로 설정할 수 있습니다 .
	Fastest (가장 빠르게)	2. “Extreme(익스트림)” 기능은 Adaptive-Sync 가 Off(끄기) 상태이고 주사율이 75Hz 이상일 때 사용할 수 있습니다 .
	Extreme (익스트림)	3. “Extreme(익스트림)” 기능을 켜면 화면 밝기가 감소합니다 .
Frame Counter (프레임 카운터)	Off (끄기) / Right-Up (오른쪽 위) / Right-Down (오른쪽 아래) / Left-Up (왼쪽 위) / Left-Down (왼쪽 아래)	선택한 코너에 V 주파수를 표시합니다 .
OverClock (오버클럭)	Off (끄기) / On (켜기)	OverClock (오버클럭) 을 사용하거나 사용하지 않습니다 .

참고 :

- 1). “Picture (화면)”에서 “HDR Mode”가 활성화되면 “Shadow Control” 및 “Game Color (게임 색상)” 항목을 조정할 수 없습니다 .
- 2). “Picture (화면)”에서 “HDR”이 “Off (끄기)”로 설정되지 않은 경우 , “Gaming Mode (게임 모드)”, “Shadow Control”, “Game Color (게임 색상)”, “MBR”, “MBR Sync” 항목을 조정할 수 없습니다 . “Overdrive”의 “Extreme (익스트림)”은 사용할 수 없습니다 .
- 3). “Picture (화면)”에서 “Color Space (색 공간)”이 sRGB 로 설정된 경우 , “Shadow Control” 및 “Game Color (게임 색상)” 항목을 조정할 수 없습니다 .

Picture (화면)



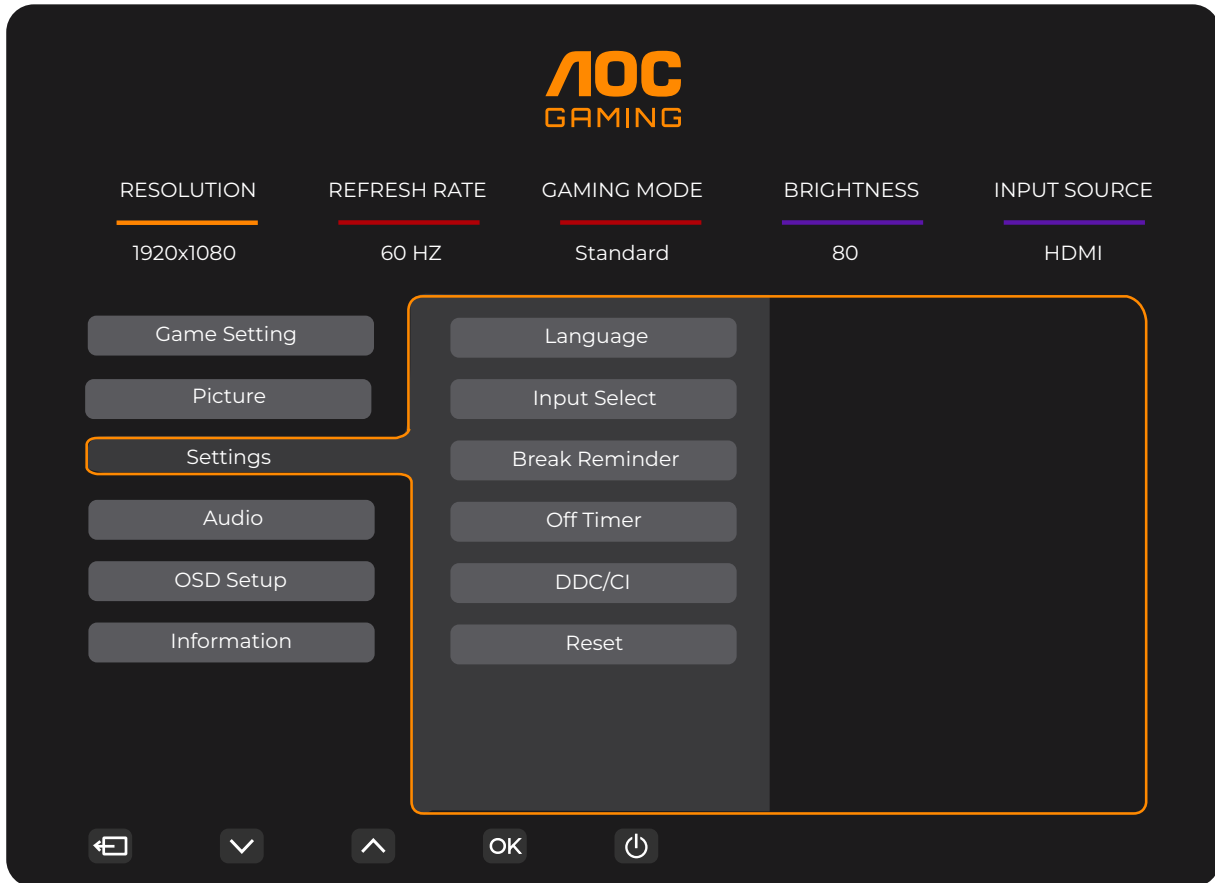
Brightness (밝기)	0-100	백라이트 조정
Contrast (명암)	0-100	디지털 레지스터 기반 Contrast (명암) 조정
Sharpness (선명도)	0-100	Sharpness (선명도) 조정
Gamma (감마)	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Gamma (감마) 조정
Eco Adjustment (Eco 조정)	Standard (표준)	Standard (표준) 모드
	Text (텍스트)	Text (텍스트) 모드
	Internet (인터넷)	Internet (인터넷) 모드
	Game (게임)	Game (게임) 모드
	Movie (영화)	Movie (영화) 모드
	Sports (스포츠)	Sports (스포츠) 모드
	Reading (읽기)	Reading (읽기) 모드
Color Temp. (색 온도)	Warm (따뜻한색)	Warm (따뜻한색) 색 온도 복원
	Normal (기본색)	Normal (기본색) 색 온도 복원
	Cool (차가운색)	Cool (차가운색) 색 온도 복원
	User (사용자색)	색 온도 복원
Red (적색)	0-100	Red (적색) 게인을 디지털 레지스터에서 가져옵니다 .
Green (녹색)	0-100	Green (녹색) 게인을 디지털 레지스터에서 가져옵니다 .
Blue (청색)	0-100	Blue (청색) 게인을 디지털 레지스터에서 가져옵니다 .
R.Saturation (빨강 채도)	0-100	R.Saturation (빨강 채도) 게인을 디지털 레지스터에서 가져옵니다 .

G.Saturation (초록 채도)	0-100	G.Saturation (초록 채도) 계인을 디지털 레지스터에서 가져옵니다 .
B.Saturation (파랑 채도)	0-100	B.Saturation (파랑 채도) 계인을 디지털 레지스터에서 가져옵니다 .
C.Saturation (청록 채도)	0-100	C.Saturation (청록 채도) 계인을 디지털 레지스터에서 가져옵니다 .
M.Saturation (자홍 채도)	0-100	M.Saturation (자홍 채도) 계인을 디지털 레지스터에서 가져옵니다 .
Y.Saturation (노랑 채도)	0-100	Y.Saturation (노랑 채도) 계인을 디지털 레지스터에서 가져옵니다 .
R.Hue (빨강 색조)	0-100	R.Hue (빨강 색조) 계인을 디지털 레지스터에서 설정합니다 .
G.Hue (초록 색조)	0-100	G.Hue (초록 색조) 계인을 디지털 레지스터에서 설정합니다 .
B.Hue (파랑 색조)	0-100	B.Hue (파랑 색조) 계인을 디지털 레지스터에서 설정합니다 .
C.Hue (청록 색조)	0-100	C.Hue (청록 색조) 계인을 디지털 레지스터에서 설정합니다 .
M.Hue (자홍 색조)	0-100	M.Hue (자홍 색조) 계인을 디지털 레지스터에서 설정합니다 .
Y.Hue (노랑 색조)	0-100	Y.Hue (노랑 색조) 계인을 디지털 레지스터에서 설정합니다 .
HDR	Off (끄기)	사용 요구 사항에 따라 HDR 프로필을 설정하십시오 . 참고 : HDR 신호가 감지되면 HDR 옵션이 조정을 위해 표시됩니다 .
	DisplayHDR	
	HDR Picture (HDR 사진)	
	HDR Movie (HDR 영화)	
	HDR Game (HDR 게임)	
HDR Mode	Off (끄기)	HDR 효과를 시뮬레이션하여 화면의 색상과 명암을 최적화합니다 . 참고 : HDR 이 감지되지 않으면 HDR Mode 옵션이 조정을 위해 표시됩니다 .
	HDR Picture (HDR 사진)	
	HDR Movie (HDR 영화)	
	HDR Game (HDR 게임)	
DCR (동적명암비)	Off (끄기)	DCR(동적명암비) 를 끕니다 .
	On (켜기)	DCR(동적명암비) 를 켭니다 .
Color Space (색 공간)	Panel Native	표준 색 공간 패널입니다 .
	sRGB	sRGB 색 공간입니다 .
	DCI-P3	DCI-P3 색 공간입니다 .
LowBlue Mode (로우블루 모드)	Off (끄기)	색온도를 조절하여 청색광 (Blue light) 파장을 줄입니다 .
	Multimedia (멀티미디어)	
	Internet (인터넷)	
	Office (오피스)	
	Reading (읽기)	
Image Ratio (이미지 비율)	Full (전체 화면) / Aspect (화면 비율)	디스플레이의 이미지 비율을 선택하세요 .

참고 :

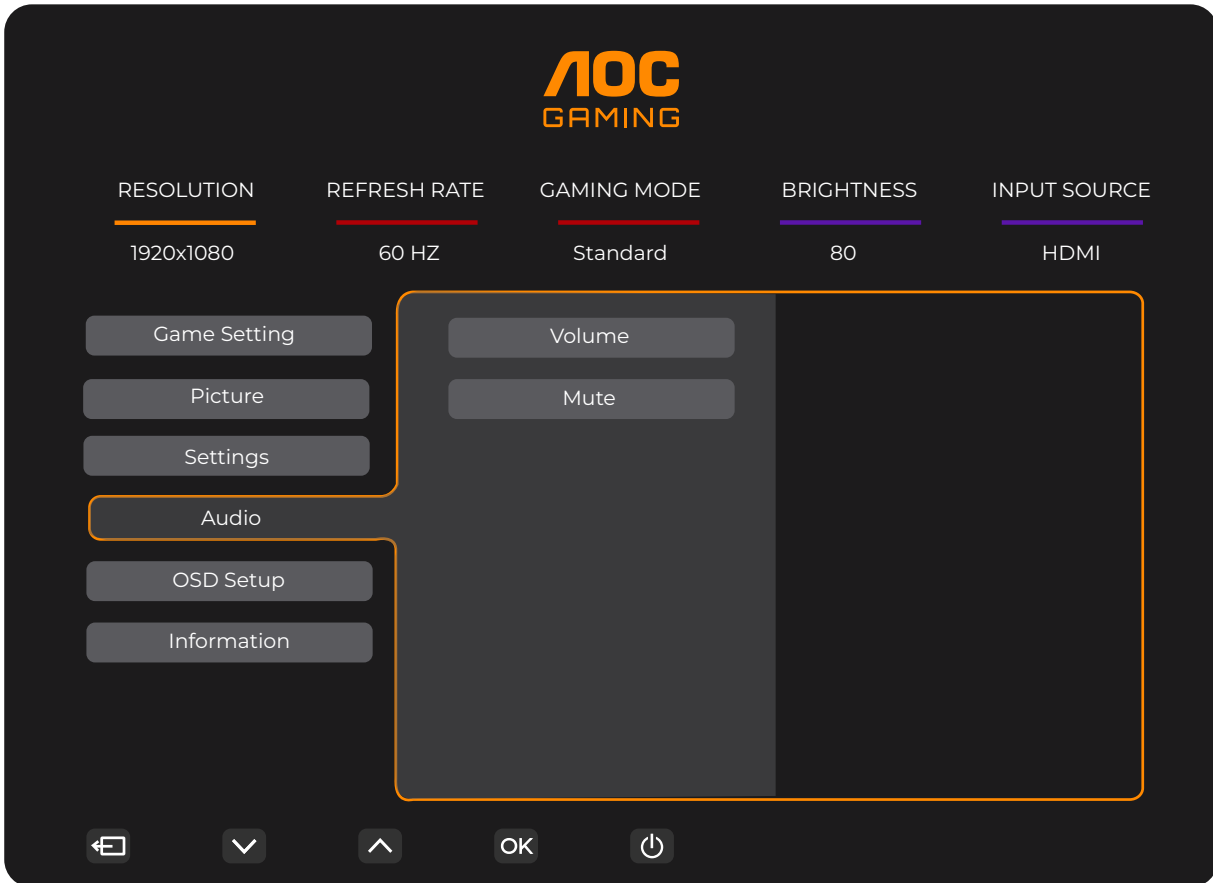
- 1). “HDR Mode”가 활성화되면 “Contrast (명암);” “Gamma (감마);” “Eco Adjustment (Eco 조정);” “Color Temp. (색 온도);” “6축 색상 채도 / 색조;” “Color Space (색 공간);” “LowBlue Mode (로우블루 모드)”를 조정할 수 없습니다.
- 2). “HDR”이 “DisplayHDR”으로 설정된 경우, “Picture (화면)” 메뉴에서 “HDR”과 “Sharpness (선명도)”를 제외한 모든 항목을 조정할 수 없습니다. “HDR”를 “HDR Picture (HDR 사진);” “HDR Movie (HDR 영화)” 또는 “HDR Game (HDR 게임)”으로 설정하면 “Gamma (감마);” “Eco Adjustment (Eco 조정);” “Color Temp. (색 온도);” “6축 색상 채도 / 색조;” “DCR (동적명암비);” “Color Space (색 공간)” 및 “LowBlue Mode (로우블루 모드)”를 조정할 수 없습니다.
- 3). “Color Space (색 공간)”를 “sRGB”로 설정하면 “Contrast (명암);” “Gamma (감마);” “Eco Adjustment (Eco 조정);” “Color Temp. (색 온도);” “6축 색상 채도 / 색조;” “HDR Mode” 및 “LowBlue Mode (로우블루 모드)”를 조정할 수 없습니다.
- 4). “Eco Adjustment (Eco 조정)”를 “Reading (읽기)” 또는 “Uniformity”로 설정하면 “Contrast (명암);” “Color Temp. (색 온도);” “6축 색상 채도 / 색조;” “DCR (동적명암비);” “Color Space (색 공간)” 및 “LowBlue Mode (로우블루 모드)”를 조정할 수 없습니다.
- 5). “Game Setting (게임 설정)”에서 “Gaming Mode (게임 모드)”를 “Standard (표준)”이 아닌 모드로 설정하면 “Eco Adjustment (Eco 조정);” “6축 색상 채도 / 색조;” “HDR Mode” 및 “Color Space (색 공간)”를 조정할 수 없습니다.

Settings (설정)



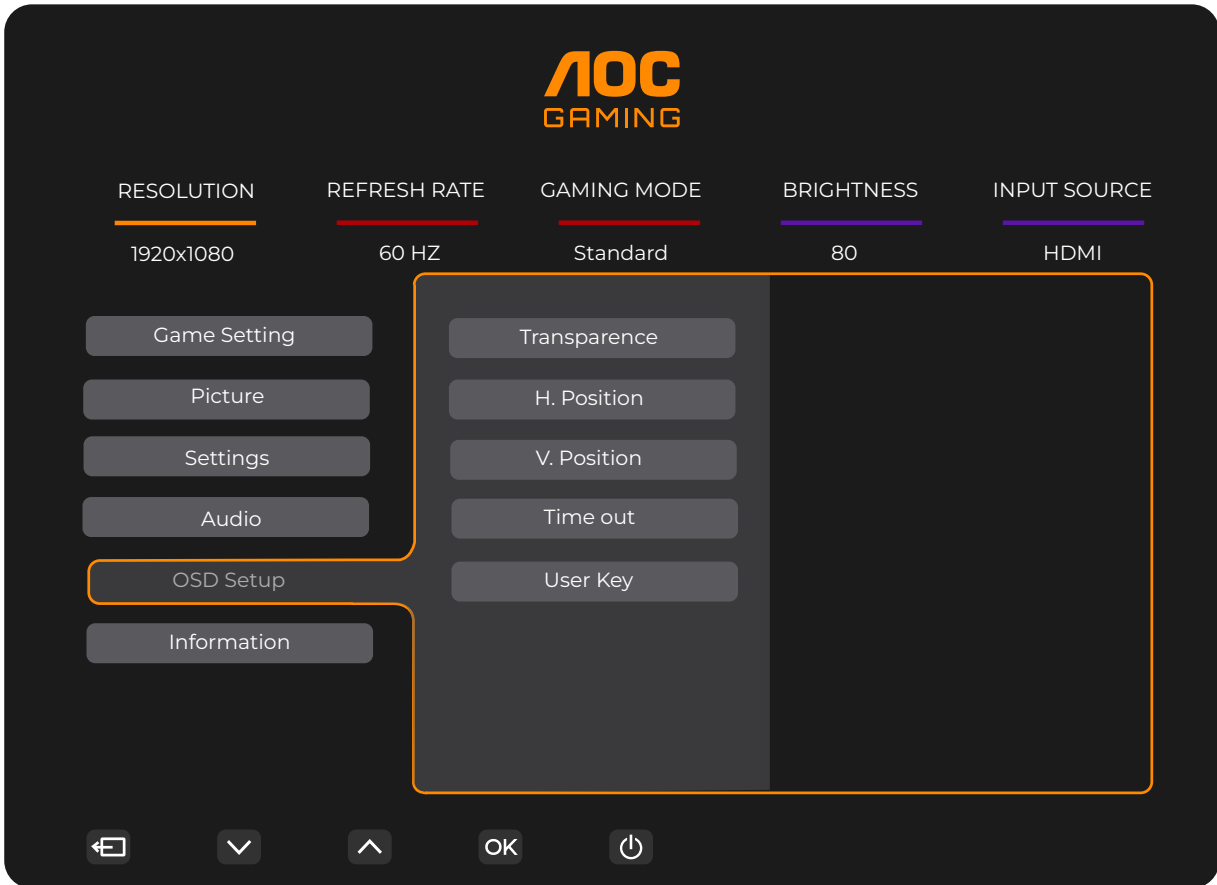
Language (언어)		OSD 언어를 선택하세요 .
Input Select (입력 선택)	Auto (자동) / HDMI / DP	Source (입력신호) 를 선택하세요 .
Break Reminder (휴식시간 알림)	Off (끄기) / On (켜기)	사용자가 1 시간 이상 연속으로 작업하면 휴식시간 알림이 표시됩니다 .
Off Timer (전원끄기 시간)	0-24 시간	Off Timer (전원끄기 시간) 을 선택하세요 .
DDC/CI	No (아니요) / Yes (예)	DDC/CI 지원을 켜기 / 끄기를 전환합니다 .
Reset (초기화)	No (아니요) / Yes (예)	메뉴를 기본값으로 Reset (초기화) 합니다 .

Audio (오디오)



Volume (볼륨)	0-100	Volume (볼륨) Adjust (조정) .
Mute (음소거)	Off (끄기) / On (켜기)	Volume (볼륨) 을 Mute (음소거) 합니다 .

OSD Setup (OSD 설정)



Transparence (투명도)	0-100	OSD 의 Transparence (투명도) 를 Adjust (조정) 합니다 .
H. Position (수평 위치)	0-100	OSD 의 H. Position (수평 위치) 를 Adjust (조정) 합니다 .
V. Position (수직 위치)	0-100	OSD 의 V. Position (수직 위치) 를 Adjust (조정) 합니다 .
Timeout (지속시간)	5-120	OSD Time Out (OSD 지속 시간) 을 Adjust (조정) 합니다 .
User Key (사용자 키)	Gaming Mode (게임 모드)/Frame Counter (프레임 카운터)	User set "V" key shortcut menu.

Information (정보)

AOC GAMING

RESOLUTION: 1920x1080
REFRESH RATE: 60 HZ
GAMING MODE: Standard
BRIGHTNESS: 80
INPUT SOURCE: HDMI

Game Setting
Picture
Settings
Audio
OSD Setup
Information

Model Name: 24G50Z2
Resolution: 1920(H)x1080(V)/60HZ
HDR: SDR
Sync: Adaptive-Sync
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation: [Back] [Down] [Up] [OK] [Power]

LED 인디케이터

상태	LED Color (LED 색상)
Full Power Mode	White
Active-off Mode	Orange

문제 해결

문제 및 질문	가능한 해결 방법
전원 LED 가 켜지지 않음	전원 버튼이 On (켜기) 상태인지 확인하고 , 전원 코드가 접지된 전원 콘센트와 모니터에 제대로 연결되어 있는지 확인하십시오 .
화면에 이미지가 표시되지 않음	<ul style="list-style-type: none"> 전원 코드가 제대로 연결되어 있습니까 ? 전원 코드 연결 상태 및 전원 공급을 확인하십시오 . 비디오 케이블이 올바르게 연결되어 있습니까 ? (HDMI 케이블로 연결됨) HDMI 케이블 연결을 확인하십시오 . (DisplayPort 케이블로 연결됨) DisplayPort 케이블 연결을 확인하십시오 . * HDMI/DisplayPort 입력은 모든 모델에서 사용 가능한 것은 아닙니다 . 전원이 켜져 있는 경우 , 컴퓨터를 재부팅하여 초기 화면 (로그인 화면) 이 나타나는지 확인하십시오 . 초기 화면 (로그인 화면) 이 나타나는 경우 , 해당 운영 체제의 적절한 모드 (Windows 7/8/10 의 경우 안전 모드) 로 컴퓨터를 부팅한 후 비디오 카드의 주파수를 변경하십시오 . (Optimal Resolution (최적 해상도) 설정 참조) 초기 화면 (로그인 화면) 이 나타나지 않는 경우 , 서비스 센터 또는 판매점에 문의하십시오 . 화면에 보이나요 ? “Input Not Support (입력 지원 안됨)” 화면에 표시되나요 ? 비디오 카드에서 출력하는 신호가 모니터가 정상적으로 처리할 수 있는 최대 해상도 및 주사율을 초과할 경우 이 메시지가 나타납니다 . 모니터가 정상적으로 처리할 수 있는 최대 해상도와 주사율을 조정하세요 . AOC 모니터 드라이버가 설치되어 있는지 확인하세요 .
화면이 흐릿하거나 고스트 현상 (잔상) 이 발생합니다 .	Contrast (명암) 및 Brightness (밝기) 를 조정하세요 . 핫키 (AUTO) 를 눌러 AUTO ADJUST (자동 조정) 을 실행하세요 . 연장 케이블이나 스위치 박스를 사용하지 않았는지 확인하세요 . 모니터를 컴퓨터 뒷면의 비디오 카드 출력 단자에 직접 연결하는 것을 권장합니다 .
화면이 떨리거나 깜빡이거나 Wave (수면파) 패턴이 나타납니다 .	전기 간섭을 유발할 수 있는 전자기기를 모니터에서 가능한 한 멀리 떨어뜨려 두세요 . 사용 중인 해상도에서 모니터가 지원하는 최대 Refresh Rate (주사율) 를 사용하세요 .
모니터가 Active Off-Mode 에 멈춰 있습니다 .”	컴퓨터 전원 스위치가 On (켜기) 위치에 있어야 합니다 . 컴퓨터 비디오 카드가 슬롯에 단단히 장착되어 있어야 합니다 . 모니터의 비디오 케이블이 컴퓨터에 제대로 연결되어 있는지 확인하십시오 . 모니터의 비디오 케이블을 점검하여 핀이 구부러지지 않았는지 확인하십시오 . 키보드의 CAPS LOCK 키를 눌러 CAPS LOCK LED 를 관찰함으로써 컴퓨터가 정상 작동 중인지 확인하십시오 . CAPS LOCK 키를 누르면 LED 가 On (켜기) 또는 Off (끄기) 상태로 전환되어야 합니다 .
기본 색상 (Red (적색) , Green (녹색) , Blue (청색)) 중 하나가 누락됨	모니터의 비디오 케이블을 점검하여 핀이 손상되지 않았는지 확인하십시오 . 모니터의 비디오 케이블이 컴퓨터에 제대로 연결되어 있는지 확인하십시오 .
화면 이미지가 Center (가운데) 에 맞춰지지 않았거나 Size (크기) 가 적절하지 않음	H-Position 및 V-Position 을 Adjust (조정) 하거나 단축키 (AUTO) 를 누르십시오 .
화면에 색상 결함 있음 (흰색이 흰색처럼 보이지 않음)	RGB 색상을 Adjust (조정) 하거나 원하는 Color Temperature 를 Select (선택) 하십시오 .
화면에 수평 또는 수직 방향의 간섭 발생	Windows 7/8/10/11 종료 모드를 사용하여 Clock (클럭) 및 FOCUS 를 조정하십시오 . 핫키 (AUTO) 를 눌러 AUTO ADJUST (자동 조정) 을 실행하세요 .
규제 및 서비스	www.aoc.com 의 지원 페이지에서 귀하의 국가에서 구매한 모델을 찾아 ‘규제 및 서비스 정보’를 참조하십시오 .

사양

일반 사양

패널	Model Name (모델명)	24G50Z2		
	구동 시스템	TFT 컬러 LCD		
	표시 가능한 이미지 크기	대각선 60.5cm		
	픽셀 피치	0.2745mm(H) x 0.2745mm(V)		
	비디오	HDMI 인터페이스 & DisplayPort 인터페이스		
	디스플레이 색상	1670 만 컬러		
Others (기타)	수평 주사 범위	30k~290kHz		
	수평 주사 크기 (최대)	527.04mm		
	수직 주사 범위	48~260Hz		
	수직 주사 크기 (최대)	296.46mm		
	최적 사전 설정 해상도	1920x1080@60Hz		
	최대 해상도	1920x1080@260Hz ^[1]		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	전원 (Source)	19V  1.9A		
	전력 소비량	일반 설정 *	18W ^[2]	
최대 (밝기 = 100, 명암 = 100)		≤38W ^[2]		
대기 모드		≤0.3W		
물리적 특성	커넥터 유형	HDMI/DisplayPort/ 이어폰 출력		
	신호 케이블 유형	분리 가능		
환경	온도	작동	0°C~40°C	
		비작동	-25°C~55°C	
	습도	작동	10%~85% (응결 없음)	
		비작동	5%~93% (응결 없음)	
	고도	작동	0m~5000m (0ft~16404ft)	
		비작동	0m~12192m (0ft~40000ft)	

[1]: 해상도가 1920x1080@260Hz 일 때 오버클럭 (OverClock) 이 적용됩니다 . 오버클럭 중 디스플레이 오류가 발생하면 주사율을 200Hz 로 조정하십시오 .

[2]: 전원 사양은 전원 어댑터 입력단에서 측정한 디스플레이 (전원 어댑터 포함) 의 전력 소비량입니다 .

프리셋 디스플레이 모드

Standard (표준)	Resolution (해상도) (± 1Hz)	수평 주파수 (KHz)	수직 주파수 (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	162.003	144.003
	1920x1080@200Hz	222.003	200.003
	1920x1080@240Hz	274.562	240.002
	1920x1080@260Hz	288.603	260.003
MAC MODES			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

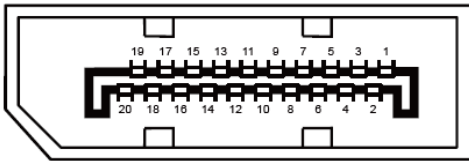
참고 : VESA 표준에 따라 운영 체제 및 그래픽 카드별로 주사율 (필드 주파수) 계산 시 일정 오차 (± 1Hz) 가 발생할 수 있습니다 . 호환성 향상을 위해 본 제품의 명목 주사율은 반올림 처리되었습니다 . 실제 제품 사양을 참조하십시오 .

핀 할당



19 핀 컬러 디스플레이 신호 케이블

핀 번호	신호 이름	핀 번호	신호 이름	핀 번호	신호 이름
1.	TMDS 데이터 2+	9.	TMDS 데이터 0-	17.	DDC/CEC 접지
2.	TMDS 데이터 2 쉴드	10.	TMDS Clock (클럭) +	18.	+5V 전원
3.	TMDS 데이터 2-	11.	TMDS Clock (클럭) 쉴드	19.	핫 플러그 감지
4.	TMDS 데이터 1+	12.	TMDS Clock (클럭)-		
5.	TMDS 데이터 1 쉴드	13.	CEC		
6.	TMDS 데이터 1-	14.	예약됨 (장치상 미연결)		
7.	TMDS 데이터 0+	15.	SCL		
8.	TMDS 데이터 0 쉴드	16.	SDA		



20 핀 컬러 디스플레이 신호 케이블

핀 번호	신호 이름	핀 번호	신호 이름
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	핫 플러그 감지
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

플러그 앤 플레이

플러그 앤 플레이 DDC2B 기능

이 모니터는 VESA DDC 표준에 따라 VESA DDC2B 기능을 지원합니다. 이를 통해 모니터가 호스트 시스템에 자신의 식별 정보를 제공할 수 있으며, 사용되는 DDC 레벨에 따라 디스플레이 기능에 관한 추가 정보도 전달할 수 있습니다.

DDC2B 는 I2C 프로토콜 기반의 양방향 데이터 채널입니다. 호스트는 DDC2B 채널을 통해 EDID 정보를 요청할 수 있습니다.

