

AOC GAMING



Panduan pengguna

24G50Z2

AOC GAMING MONITOR

Keselamatan	1
Konvensi Nasional	1
Daya.....	2
Pemasangan	3
Pembersihan.....	4
Lainnya	5
Pengaturan.....	6
Isi dalam Kotak	6
Pemasangan Dudukan dan Alas.....	7
Mengatur Sudut Pandang	8
Menghubungkan Monitor	9
Pemasangan di Dinding.....	10
Fungsi Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Penyesuaian.....	13
Tombol Pintas.....	13
Pengaturan OSD.....	14
Pengaturan Game.....	15
Gambar.....	17
Pengaturan	20
Audio	21
Pengaturan OSD	22
Informasi	23
Indikator LED.....	24
Pemecahan Masalah.....	25
Spesifikasi	26
Spesifikasi Umum.....	26
Mode Tampilan Preset	27
Penugasan Pin.....	28
Plug and Play.....	29

Keselamatan

Konvensi Nasional

Subbagian berikut menjelaskan konvensi nasional yang digunakan dalam dokumen ini.

Catatan, Peringatan Hati-hati, dan Peringatan Bahaya

Sepanjang panduan ini, blok teks dapat disertai ikon serta dicetak dengan huruf tebal atau huruf miring. Blok-blok tersebut merupakan catatan, peringatan hati-hati, dan peringatan bahaya, yang digunakan sebagai berikut:



CATATAN: CATATAN berisi informasi penting yang membantu Anda memanfaatkan sistem komputer secara lebih optimal.




PERHATIAN: PERHATIAN menunjukkan potensi kerusakan perangkat keras atau kehilangan data serta menjelaskan cara menghindarinya.





PERINGATAN: PERINGATAN menunjukkan risiko cedera fisik dan menjelaskan cara menghindarinya.


Beberapa peringatan mungkin ditampilkan dalam format alternatif dan tidak disertai ikon. Dalam kasus tersebut, format penyajian peringatan ditentukan oleh otoritas pengatur.


Daya

 Monitor hanya boleh dioperasikan menggunakan sumber daya listrik yang tercantum pada label. Jika Anda tidak yakin mengenai jenis sumber daya listrik di rumah Anda, hubungi penjual atau perusahaan listrik setempat.

 Monitor dilengkapi steker berkontak tiga (grounded plug) yang memiliki pin ketiga untuk pentanahan. Steker ini hanya dapat dimasukkan ke dalam stopkontak berpentanahan sebagai fitur keselamatan. Jika stopkontak Anda tidak mendukung steker tiga kabel, mintalah teknisi listrik memasang stopkontak yang sesuai atau gunakan adaptor untuk membumikan perangkat secara aman. Jangan abaikan fungsi keselamatan dari steker ber-ground.

 Cabut perangkat selama badai petir atau ketika tidak akan digunakan dalam jangka waktu lama. Tindakan ini akan melindungi monitor dari kerusakan akibat lonjakan daya.

 Jangan membebani strip daya dan kabel ekstensi secara berlebihan. Pembebanan berlebih dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.

 Untuk memastikan pengoperasian yang optimal, gunakan monitor hanya dengan komputer bersertifikasi UL yang memiliki soket terkonfigurasi secara tepat bertegangan 100–240 V AC, arus minimum 5 A.

 Soket dinding harus dipasang di dekat perangkat dan mudah dijangkau.

Produsen: Ten Pao Industrial Co., Ltd.

Model:

S036BGB1900190

S036BGU1900190

S036BGV1900190

S040APP1900190

Instalasi

⚠ Jangan letakkan monitor pada troli, dudukan, tripod, braket, atau meja yang tidak stabil. Jika monitor jatuh, dapat melukai seseorang dan menyebabkan kerusakan serius pada produk ini. Gunakan hanya troli, dudukan, tripod, braket, atau meja yang direkomendasikan oleh pabrikan atau disertakan bersama produk ini. Ikuti petunjuk pabrikan saat memasang produk dan gunakan aksesori pemasangan yang direkomendasikan oleh pabrikan. Kombinasi produk dan troli harus dipindahkan dengan hati-hati.

⚠ Jangan pernah memasukkan benda apa pun ke dalam celah pada kabinet monitor. Hal tersebut dapat merusak komponen sirkuit sehingga menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik. Jangan pernah menumpahkan cairan ke monitor.

⚠ Jangan letakkan bagian depan produk di lantai.

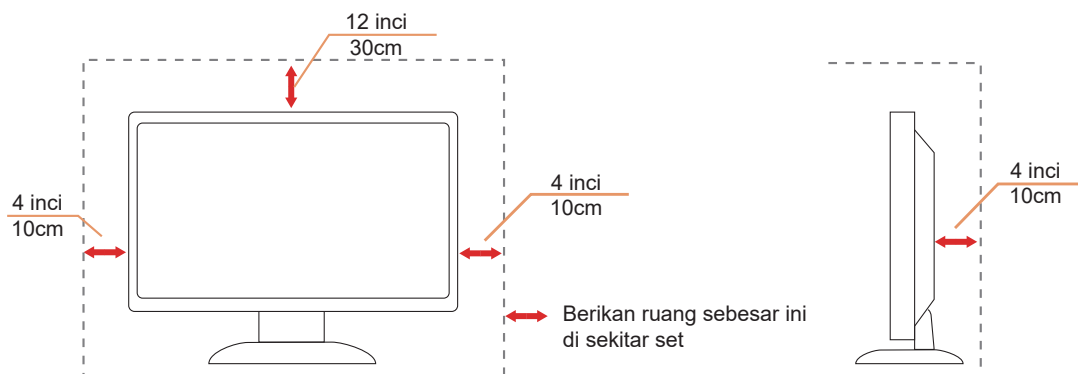
⚠ Jika Anda memasang monitor pada dinding atau rak, gunakan kit pemasangan yang telah disetujui oleh pabrikan dan ikuti petunjuk yang terdapat dalam kit tersebut.

⚠ Sisakan ruang di sekitar monitor seperti yang ditunjukkan di bawah ini. Jika tidak, sirkulasi udara mungkin tidak memadai sehingga dapat menyebabkan kepanasan yang berpotensi menimbulkan kebakaran atau kerusakan pada monitor.

⚠ Untuk menghindari kerusakan potensial, misalnya panel terlepas dari bezel, pastikan monitor tidak dimiringkan ke bawah lebih dari -5 derajat. Jika sudut kemiringan ke bawah maksimum -5 derajat dilampaui, kerusakan pada monitor tidak akan ditanggung oleh garansi.

Lihat di bawah area ventilasi yang direkomendasikan di sekitar monitor saat monitor dipasang di dinding atau pada dudukan:

Dipasang dengan dudukan



Pembersihan


⚠ Bersihkan kabinet secara rutin dengan kain lembut yang telah dibasahi air.


⚠ Saat membersihkan, gunakan kain katun lembut atau kain mikrofiber. Kain harus lembap dan hampir kering; jangan biarkan cairan masuk ke dalam casing.




⚠ Harap cabut kabel daya sebelum membersihkan produk.


Lainnya


 Jika produk mengeluarkan bau aneh, suara tidak wajar, atau asap, segera cabut steker daya dan hubungi Pusat Layanan.

 Pastikan bukaan ventilasi tidak terhalang oleh meja atau tirai.

 Jangan gunakan monitor LCD dalam kondisi getaran berat atau benturan tinggi selama pengoperasian.

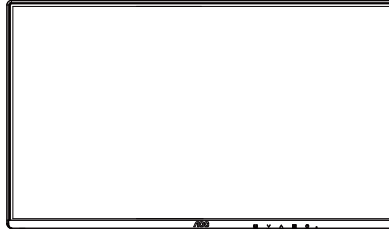
 Jangan mengetuk atau menjatuhkan monitor selama pengoperasian maupun pengangkutan.

 Kabel daya harus telah disetujui dari segi keselamatan. Untuk Jerman, kabel tersebut harus bertipe H03VV-F, 3G, 0.75 mm², atau lebih baik. Untuk negara lain, gunakan tipe yang sesuai secara tepat.

 Tekanan suara berlebihan dari earphone dan headphone dapat menyebabkan gangguan pendengaran. Penyetelan equalizer hingga maksimum meningkatkan tegangan keluaran earphone dan headphone, sehingga meningkatkan tingkat tekanan suara.

Pengaturan

Isi dalam Kotak



Quick Start Guide



Warranty Card

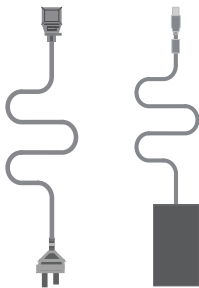


Stand



Base

*



Power Cable + Adapter

*



Adapter

*



HDMI Cable

*



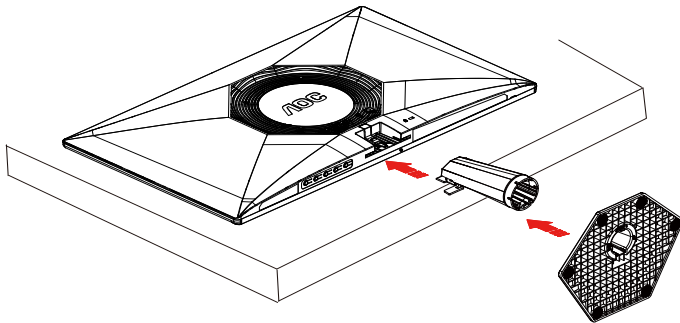
DisplayPort Cable

* Tidak semua kabel sinyal disediakan untuk seluruh negara dan wilayah. Silakan hubungi dealer lokal atau kantor cabang AOC untuk konfirmasi.

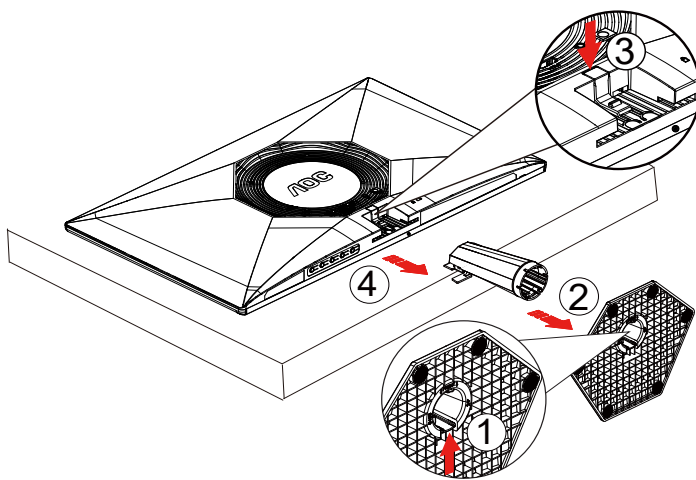
Pemasangan Dudukan dan Alas


Pasang atau lepas alas dengan mengikuti langkah-langkah berikut.

Pemasangan:



Melepas:



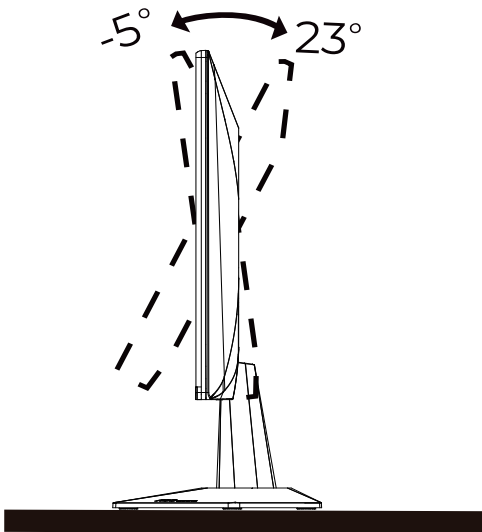
 **CATATAN:** Desain tampilan mungkin berbeda dari ilustrasi yang ditampilkan.

Mengatur Sudut Pandang

Untuk pengalaman menonton terbaik, pastikan seluruh wajah Anda terlihat di layar, lalu atur sudut monitor sesuai preferensi pribadi.

Pegang dukungan agar monitor tidak jatuh saat Anda mengubah sudutnya.

Anda dapat mengatur monitor sebagai berikut:

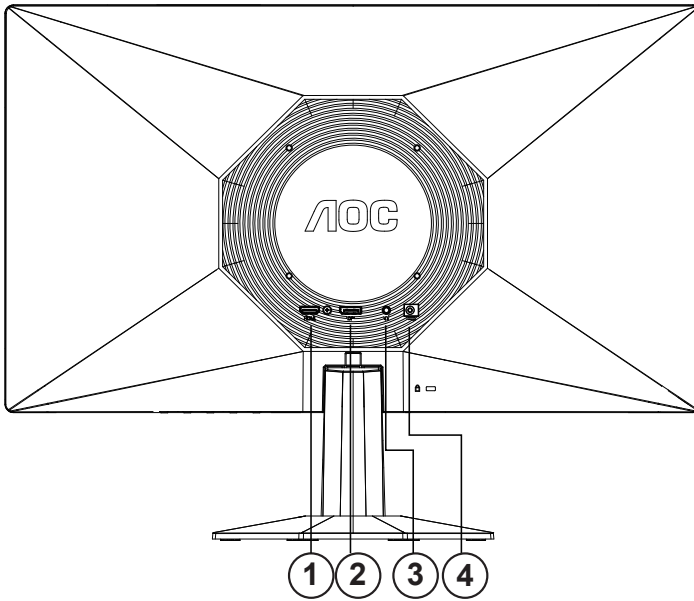


CATATAN:

Jangan menyentuh layar LCD saat mengubah sudutnya. Menyentuh layar LCD dapat menyebabkan kerusakan.

Menghubungkan Monitor

Koneksi Kabel di Bagian Belakang Monitor dan Komputer:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Earphone
4. Daya

Hubungkan ke PC

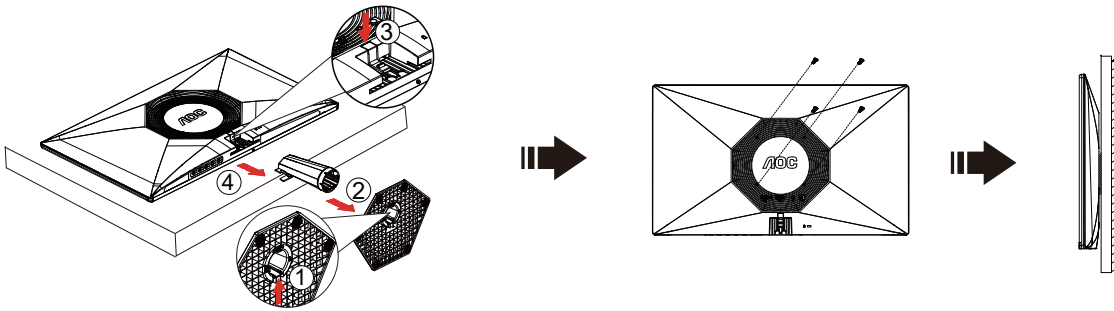
1. Sambungkan kabel daya ke bagian belakang layar dengan kuat.
2. Matikan komputer Anda dan cabut kabel dayanya.
3. Sambungkan kabel sinyal monitor ke konektor video di bagian belakang komputer Anda.
4. Pasang kabel daya komputer dan monitor Anda ke stopkontak terdekat.
5. Nyalakan komputer dan monitor Anda.

Jika monitor menampilkan gambar, pemasangan telah selesai. Jika monitor tidak menampilkan gambar, silakan merujuk ke Pemecahan Masalah.

Untuk melindungi perangkat, selalu matikan PC dan monitor LCD sebelum melakukan koneksi.

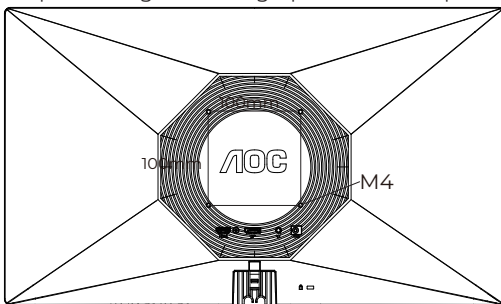
Pemasangan di Dinding

Persiapan Pemasangan Lengan Pemasangan Dinding Opsional

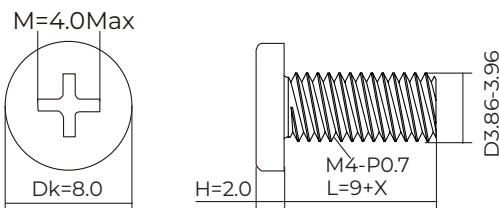



Monitor ini dapat dipasang pada lengan pemasangan dinding yang dibeli secara terpisah. Putuskan sambungan daya sebelum prosedur ini. Ikuti langkah-langkah berikut:

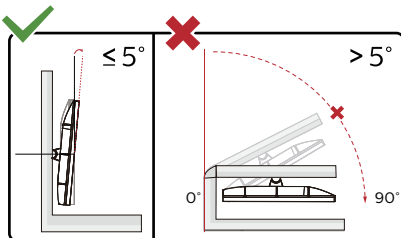
1. Lepaskan alasnya.
2. Ikuti petunjuk pabrikan untuk merakit lengan pemasangan dinding.
3. Pasang lengan pemasangan dinding ke bagian belakang monitor. Sejajarkan lubang pada lengan dengan lubang di bagian belakang monitor.
4. Masukkan keempat sekrup ke dalam lubang tersebut dan kencangkan.
5. Sambungkan kembali kabel-kabelnya. Lihat buku panduan pengguna yang disertakan bersama lengan pemasangan dinding opsional untuk petunjuk pemasangannya pada dinding.



Spesifikasi sekrup gantungan dinding: M4*(9+X) mm (X = ketebalan braket pemasangan dinding)



 **Catatan: Lubang sekrup pemasangan VESA tidak tersedia untuk semua model. Harap periksa kepada penjual atau departemen resmi AOC. Selalu hubungi pabrikan untuk pemasangan dudukan dinding.**



* Desain tampilan dapat berbeda dari ilustrasi yang ditampilkan.

⚠ PERINGATAN:

1. Untuk menghindari kerusakan layar potensial, seperti terkelupasnya panel, pastikan monitor tidak dimiringkan ke bawah lebih dari -5 derajat.
2. Jangan menekan layar saat mengatur sudut kemiringan monitor. Pegang hanya bagian bezelnya.

Fungsi Adaptive-Sync

1. Fungsi Adaptive-Sync beroperasi melalui DisplayPort/HDMI
2. Kartu Grafis yang Kompatibel: Daftar yang direkomendasikan tercantum di bawah ini dan juga dapat diperiksa dengan mengunjungi www.AMD.com

Kartu Grafis

- Seri Radeon™ RX Vega
- Seri Radeon™ RX 500
- Seri Radeon™ RX 400
- Seri Radeon™ R9/R7 300 (kecuali R9 370/X, R7 370/X, dan R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seri Radeon™ R9 Nano
- Seri Radeon™ R9 Fury
- Seri Radeon™ R9/R7 200 (kecuali R9 270/X dan R9 280/X)

Prosesor

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

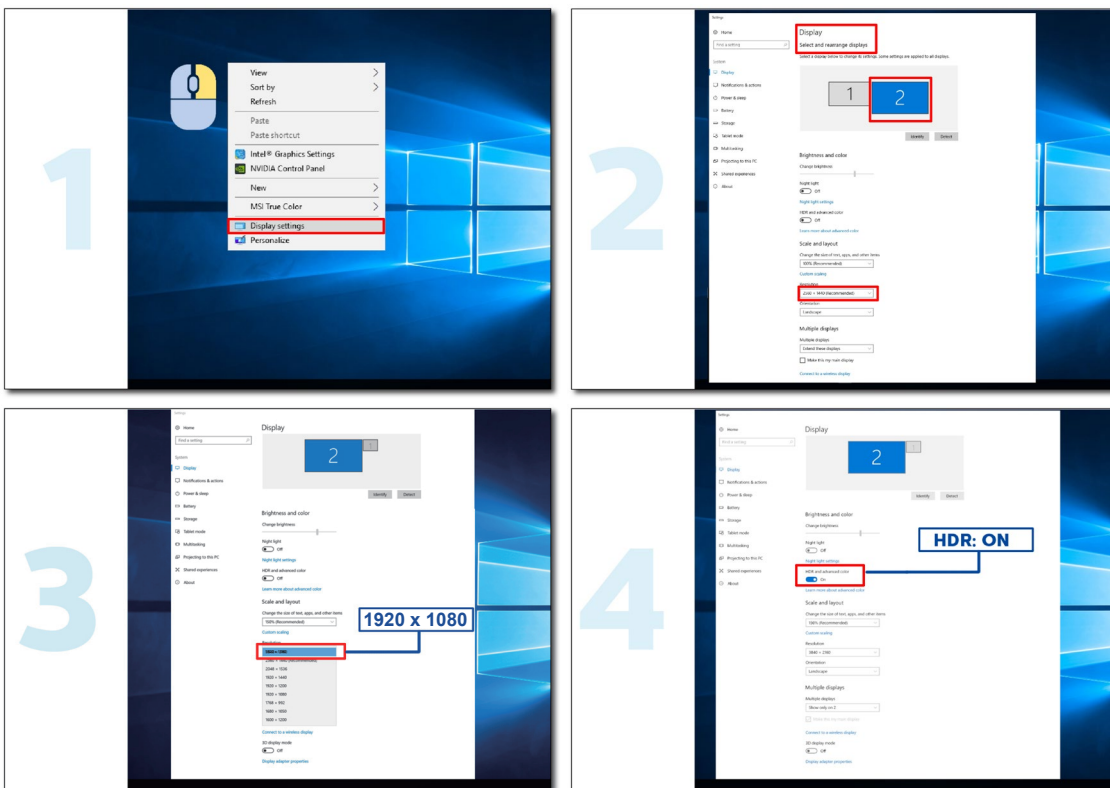
HDR

Perangkat ini kompatibel dengan sinyal masukan dalam format HDR10.

Layar dapat secara otomatis mengaktifkan fungsi HDR apabila pemutar dan konten kompatibel. Silakan hubungi produsen perangkat dan penyedia konten untuk informasi mengenai kompatibilitas perangkat serta konten Anda. Pilih "OFF" untuk fungsi HDR jika Anda tidak memerlukan aktivasi otomatis.

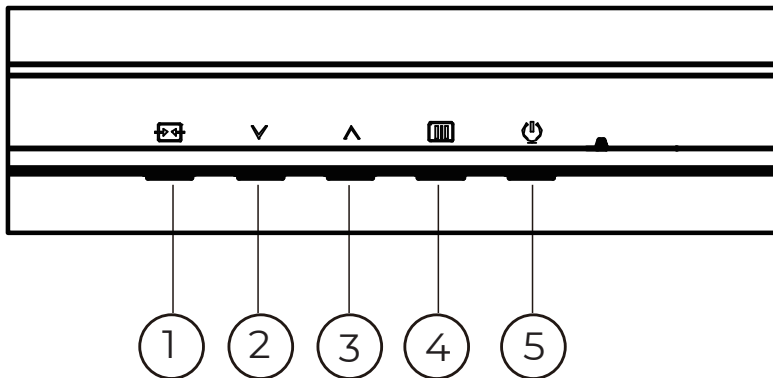
Catatan:

1. Tidak diperlukan pengaturan khusus untuk antarmuka DisplayPort/HDMI pada versi Windows 10 yang lebih lama dari V1703.
2. Hanya antarmuka HDMI yang tersedia; antarmuka DisplayPort tidak berfungsi pada Windows 10 versi V1703.
3. Pengaturan Tampilan:
 - a. Resolusi tampilan diatur ke 1920×1080, dan HDR telah dipreset ke ON.
 - b. Setelah membuka aplikasi, efek HDR terbaik dapat dicapai dengan mengubah resolusi ke 1920×1080 (jika tersedia).



Penyesuaian

Pintasan Tombol



1	Sumber/Keluar
2	Tombol Pengguna (Mode Gaming)
3	Titik Dial
4	Menu/Masuk
5	Daya

Menu/Masuk

Tekan untuk menampilkan OSD atau mengonfirmasi pilihan.

Daya

Tekan tombol Daya untuk menyalakan monitor.

Titik Dial

Saat tidak ada OSD, tekan tombol Dial Point untuk menampilkan/menyembunyikan Dial Point.

Tombol Pengguna (Mode Gaming)

Pengaturan Pengguna “√” Menu pintasan tombol: Mode Gaming/Penghitung Frame. Pengaturan default adalah Resolusi Ganda.

Saat tidak ada OSD, tekan “√” tombol untuk membuka fungsi Mode Gaming, lalu tekan “√” atau “^” tombol untuk memilih Mode Gaming (FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2, atau Gamer 3) berdasarkan jenis game yang berbeda.

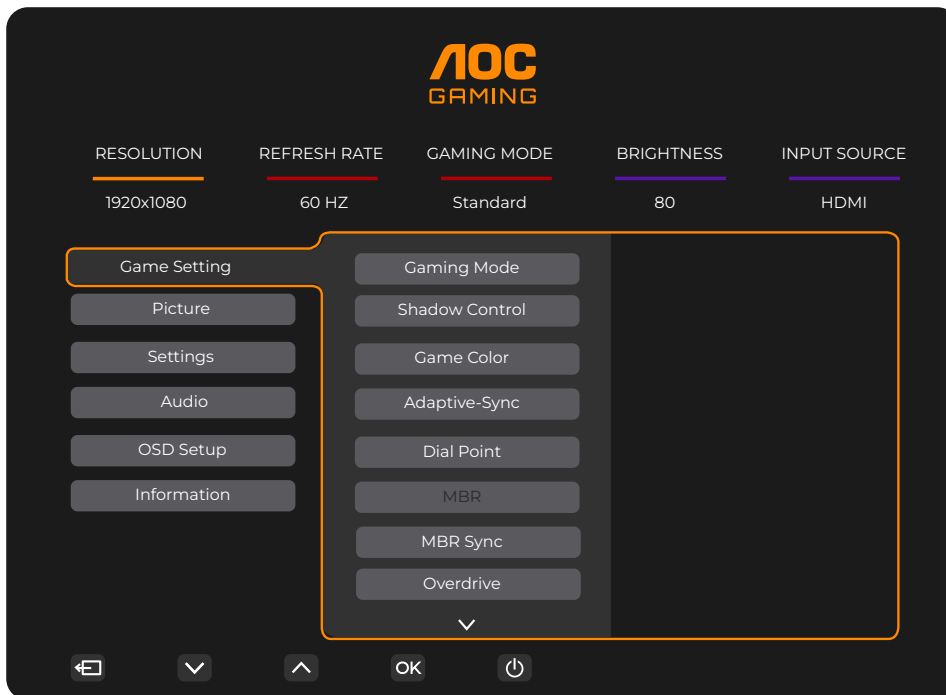
Sumber/Keluar
















Saat OSD ditutup, menekan tombol Source/Exit akan menjalankan fungsi pintasan Source.

Saat menu OSD aktif, tombol ini berfungsi sebagai tombol keluar (untuk keluar dari menu OSD).

Pengaturan OSD

Petunjuk dasar dan sederhana mengenai tombol kontrol.

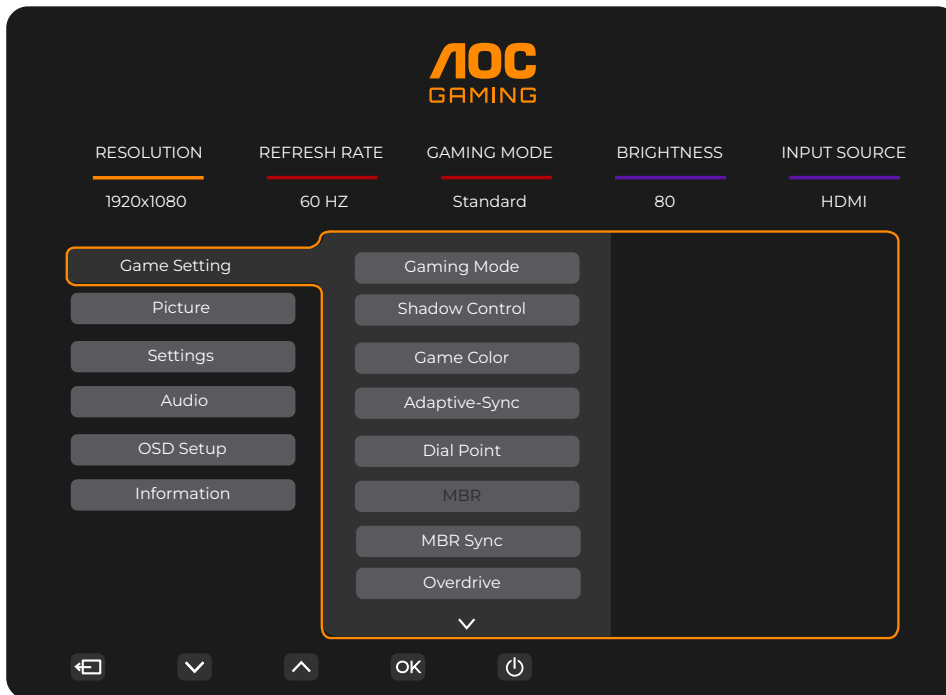


- 1). Tekan  tombol MENU untuk mengaktifkan jendela OSD.
- 2). Tekan  atau  untuk menavigasi fungsi-fungsi tersebut. Setelah fungsi yang diinginkan disorot, tekan  tombol MENU / OK untuk mengaktifkannya, lalu tekan  atau  untuk menavigasi fungsi-fungsi dalam sub-menu. Setelah fungsi sub-menu yang diinginkan disorot, tekan  tombol MENU / OK untuk mengaktifkannya.
- 3). Tekan  atau  untuk mengubah pengaturan fungsi yang dipilih. Tekan  /  untuk keluar. Jika Anda ingin menyesuaikan fungsi lain, ulangi langkah 2-3.
- 4). Fungsi Kunci OSD: Untuk mengunci OSD, tekan dan tahan  tombol MENU saat monitor dalam keadaan mati, lalu tekan tombol  daya untuk menyalakan monitor. Untuk membuka kunci OSD, tekan dan tahan  tombol MENU saat monitor dalam keadaan mati, lalu tekan tombol  tombol daya untuk menyalakan monitor.

Catatan:

- 1). Jika produk hanya memiliki satu input sinyal, item "Input Select" tidak dapat disesuaikan.
- 2). Jika resolusi sinyal input merupakan resolusi native atau menggunakan Adaptive-Sync, item "Image Ratio" tidak berlaku.

Pengaturan Game



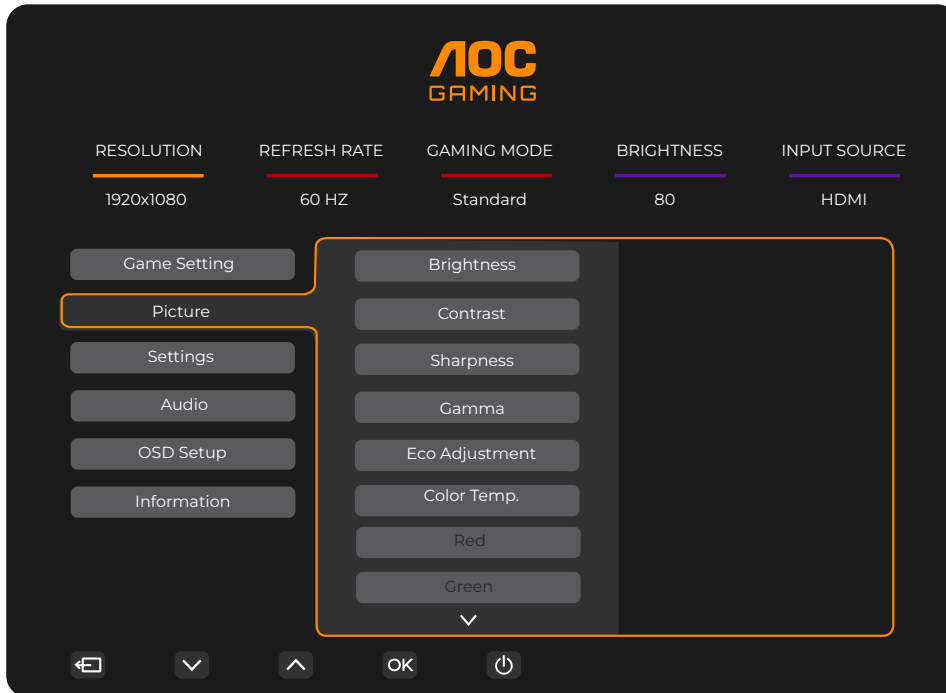
Mode Gaming	Standar	Tingkatkan keterbacaan untuk game web dan seluler yang sesuai.
	FPS	Untuk bermain game FPS (First Person Shooter). Meningkatkan tingkat kejernihan bayangan pada tema gelap.
	RTS	Untuk bermain game RTS (Real-Time Strategy). Meningkatkan kualitas gambar.
	Balapan	Untuk bermain game Balapan, memberikan waktu respons tercepat dan saturasi warna tinggi.
	Gamer 1	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Gamer 1.
	Gamer 2	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Gamer 2.
	Gamer 3	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Gamer 3.
Shadow Control	0 ~ 20	<p>Nilai default Shadow Control adalah 0; pengguna dapat menyesuainya dari 0 hingga 20 untuk meningkatkan kontras dan memperjelas gambar.</p> <ol style="list-style-type: none"> Jika gambar terlalu gelap sehingga detailnya tidak terlihat jelas, sesuaikan nilai dari 0 hingga 20 untuk memperjelas gambar. Jika gambar terlalu terang sehingga detailnya tidak terlihat jelas, sesuaikan nilai dari 20 hingga 0 untuk memperjelas gambar.
Game Color	0 ~ 20	Game Color menyediakan tingkat saturasi 0–20 untuk menyesuaikan dan menghasilkan gambar yang lebih baik.
Adaptive-Sync	Matikan / Nyalakan	<p>Nonaktifkan atau aktifkan Adaptive-Sync.</p> <p>Pengingat Pengoperasian Adaptive-Sync: Saat fitur Adaptive-Sync diaktifkan, mungkin terjadi kedipan pada beberapa lingkungan permainan.</p>
Titik Dial	Matikan / Nyalakan / Dinamis	Fungsi “Dial Point” menampilkan indikator bidik di tengah layar untuk membantu pemain game First Person Shooter (FPS) melakukan bidikan yang akurat dan presisi.
MBR	0 ~ 20	<p>MBR (Motion Blur Reduction) menyediakan 0–20 tingkat penyesuaian untuk mengurangi efek blur gerakan.</p> <p>Catatan:</p> <ol style="list-style-type: none"> Fungsi MBR dapat disesuaikan saat Adaptive-Sync dimatikan dan laju penyegaran ≥ 75 Hz. Kecerahan layar akan berkurang seiring peningkatan nilai penyesuaian.

MBR Sync	Matikan / Nyalakan	Nonaktifkan atau aktifkan MBR Sync (Motion Blur Reduction). Catatan: Fungsi MBR Sync dapat disesuaikan saat Adaptive-Sync diaktifkan dan laju penyegaran ≥ 75 Hz.
Overdrive	Normal	Atur waktu respons.
	Cepat	Catatan: 1. Jika pengguna mengatur Overdrive ke "Tercepat", gambar yang ditampilkan mungkin menjadi buram. Pengguna dapat menyesuaikan tingkat Overdrive atau mematikannya sesuai preferensi. 2. Fungsi "Extreme" tersedia secara opsional saat Adaptive-Sync dimatikan dan laju penyegaran ≥ 75 Hz. 3. Kecerahan layar akan berkurang saat fungsi "Extreme" diaktifkan.
	Lebih Cepat	
	Tercepat	
	Ekstrem	
Penghitung Frame	Mati / Kanan Atas / Kanan Bawah / Kiri Atas / Kiri Bawah	Tampilkan frekuensi V pada sudut yang dipilih.
OverClock	Matikan / Nyalakan	Nonaktifkan atau aktifkan OverClock.

Catatan:

- 1). Ketika "Mode HDR" di bawah menu "Gambar" diaktifkan, item "Shadow Control" dan "Game Color" tidak dapat disesuaikan.
- 2). Ketika "HDR" di bawah menu "Gambar" tidak diatur ke "Off", item "Mode Gaming", "Shadow Control", "Game Color", "MBR", dan "MBR Sync" tidak dapat disesuaikan. Opsi "Extreme" pada "Overdrive" tidak tersedia.
- 3). Ketika "Ruang Warna" di bawah menu "Gambar" diatur ke sRGB, item "Shadow Control" dan "Game Color" tidak dapat disesuaikan.

Gambar



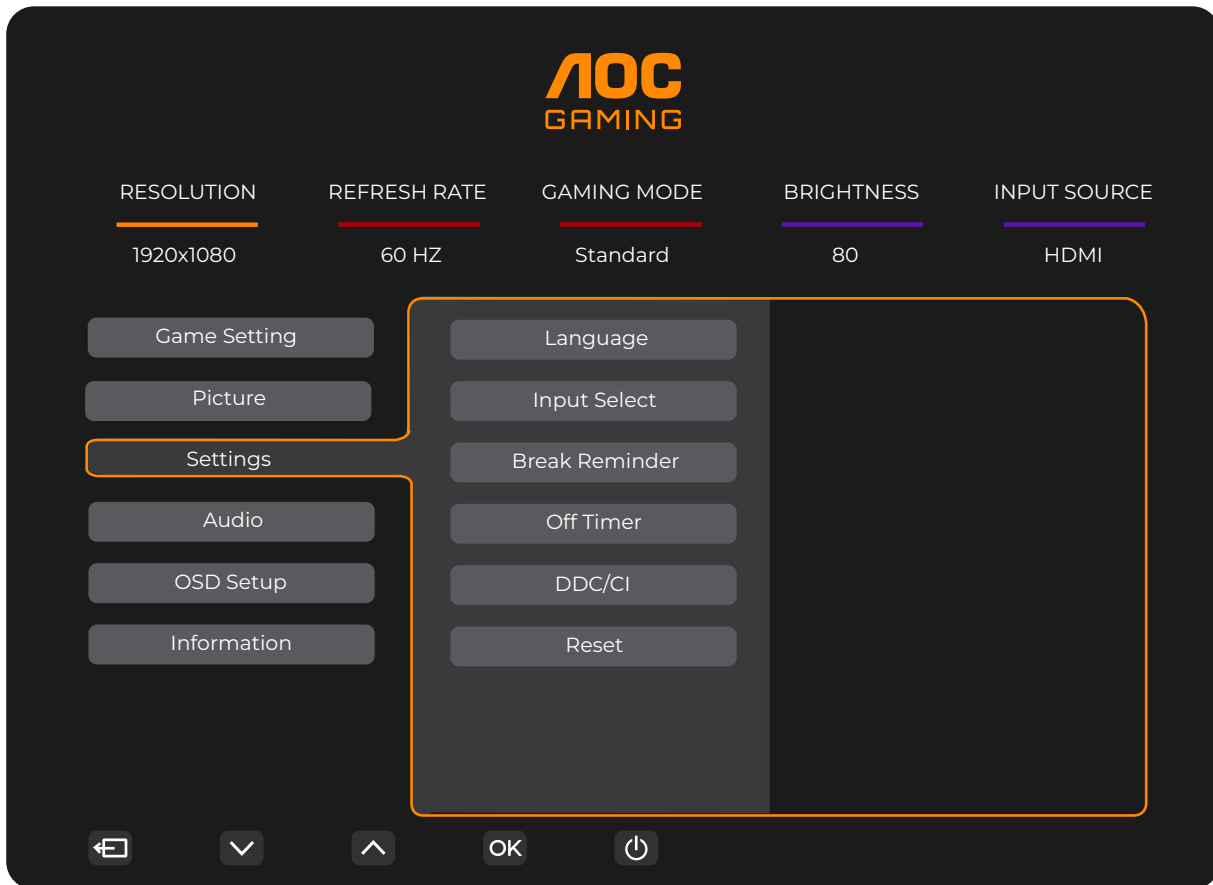
Kecerahan	0-100	Penyesuaian lampu latar.
Kontras	0-100	Kontras dari register digital.
Ketajaman	0-100	Penyesuaian ketajaman.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Sesuaikan gamma.
Penyesuaian Eco	Standar	Mode Standar
	Teks	Mode Teks
	Internet	Mode Internet
	Game	Mode Game
	Film	Mode Film
	Olahraga	Mode Olahraga
	Membaca	Mode Membaca
Suhu Warna	Hangat	Panggil Kembali Suhu Warna Hangat
	Normal	Panggil Kembali Suhu Warna Normal
	Dingin	Panggil Kembali Suhu Warna Dingin
	Pengguna	Kembalikan Suhu Warna
Merah	0-100	Penguatan Merah dari register digital.
Hijau	0-100	Penguatan Hijau dari register digital.
Biru	0-100	Penguatan Biru dari register digital.
Saturasi R	0-100	Penguatan Saturasi R dari register digital.

Saturasi G	0-100	Penguatan Saturasi G dari register digital.
Saturasi B	0-100	Penguatan Saturasi B dari register digital.
Saturasi C	0-100	Penguatan Saturasi C dari register digital.
Saturasi M	0-100	Penguatan Saturasi M dari register digital.
Saturasi Y	0-100	Penguatan Saturasi Y dari register digital.
R.Hue	0-100	Penguatan R.Hue dari register digital.
G.Hue	0-100	Penguatan G.Hue dari register digital.
B.Hue	0-100	Penguatan B.Hue dari register digital.
C.Hue	0-100	Penguatan C.Hue dari register digital.
M.Hue	0-100	Penguatan M.Hue dari register digital.
Y.Hue	0-100	Penguatan Y.Hue dari register digital.
HDR	Nonaktif	Atur profil HDR sesuai kebutuhan penggunaan Anda. Catatan: Saat HDR terdeteksi, opsi HDR akan ditampilkan untuk penyesuaian.
	DisplayHDR	
	Gambar HDR	
	Film HDR	
	Game HDR	
Mode HDR	Nonaktif	Dioptimalkan untuk ruang warna dan kontras gambar guna mensimulasikan efek HDR. Catatan: Saat HDR tidak terdeteksi, opsi Mode HDR akan ditampilkan untuk penyesuaian.
	Gambar HDR	
	Film HDR	
	Game HDR	
DCR	Nonaktif	Nonaktifkan rasio kontras dinamis.
	Aktif	Aktifkan rasio kontras dinamis.
Ruang Warna	Panel Native	Panel dengan ruang warna standar.
	sRGB	Ruang Warna sRGB.
	DCI-P3	Ruang Warna DCI-P3.
LowBlue Mode	Nonaktif	Kurangi gelombang cahaya biru dengan mengatur suhu warna.
	Multimedia	
	Internet	
	Kantor	
	Membaca	
Rasio Gambar	Penuh / Aspek	Pilih rasio gambar untuk tampilan.

Catatan:

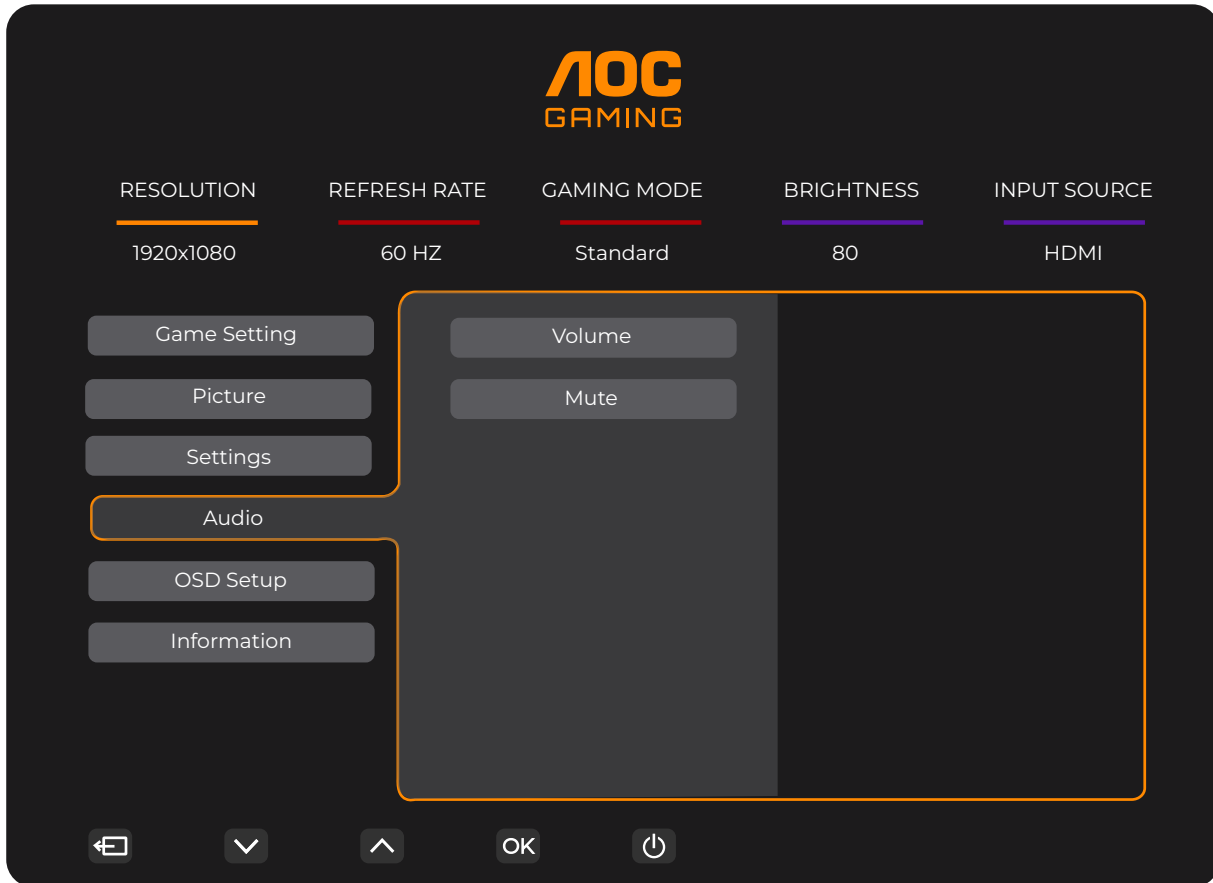
- 1). Ketika "Mode HDR" diaktifkan, pengaturan "Kontras", "Gamma", "Eco Adjustment", "Color Temp.", "Saturasi/Corak Warna 6-Axis", "Ruang Warna", dan "LowBlue Mode" tidak dapat disesuaikan.
- 2). Ketika "HDR" diatur ke "DisplayHDR", semua item di bawah menu "Gambar" kecuali "HDR" dan "Sharpness" tidak dapat disesuaikan. Ketika "HDR" diatur ke "Gambar HDR", "Film HDR", atau "Game HDR", item "Gamma", "Penyesuaian Eco", "Temperatur Warna", "Saturasi/Corak Warna 6-Axis", "DCR", "Ruang Warna", dan "Mode LowBlue" tidak dapat disesuaikan.
- 3). Ketika "Ruang Warna" diatur ke "sRGB", item "Kontras", "Gamma", "Penyesuaian Eco", "Temperatur Warna", "Saturasi/Corak Warna 6-Axis", "Mode HDR", dan "Mode LowBlue" tidak dapat disesuaikan.
- 4). Ketika "Penyesuaian Eco" diatur ke "Membaca" atau "Uniformitas", item "Kontras", "Temperatur Warna", "Saturasi/Corak Warna 6-Axis", "DCR", "Ruang Warna", dan "Mode LowBlue" tidak dapat disesuaikan.
- 5). Ketika "Mode Gaming" dalam "Pengaturan Game" diatur ke mode selain "Standar", item "Penyesuaian Eco", "Saturasi/Corak Warna 6-Axis", "Mode HDR", dan "Ruang Warna" tidak dapat disesuaikan.

Pengaturan



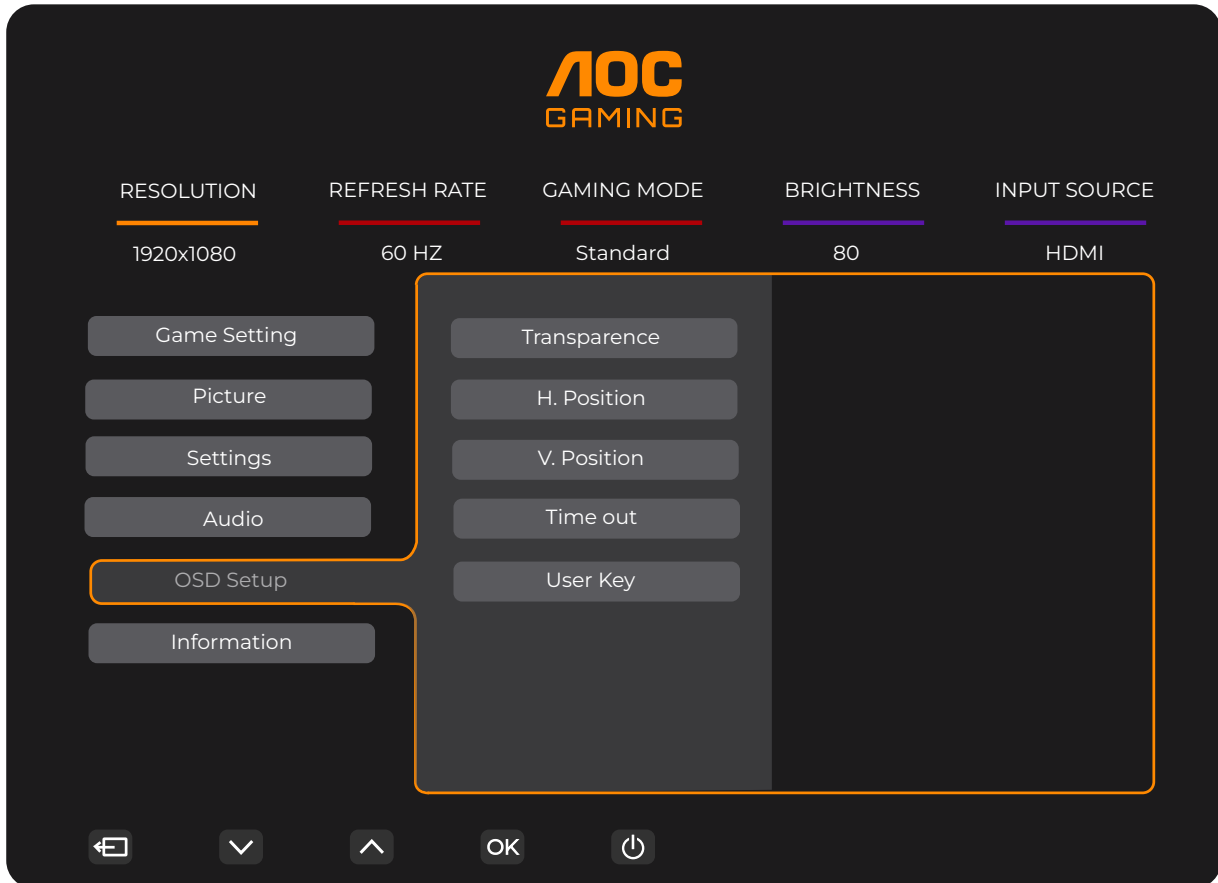
Bahasa		Pilih bahasa OSD.
Pemilihan Input	Otomatis / HDMI / DP	Pilih sumber sinyal input.
Pengingat Istirahat	Matikan / Nyalakan	Pengingat istirahat jika pengguna bekerja terus-menerus lebih dari 1 jam.
Timer Mati	0-24 jam	Pilih waktu mati daya searah (DC).
DDC/CI	Tidak / Ya	Aktifkan/Nonaktifkan dukungan DDC/CI.
Reset	Tidak / Ya	Kembalikan menu ke pengaturan default.

Audio



Volume	0-100	Penyesuaian volume.
Bisukan	M a t i k a n / Nyalakan	Bisukan volume.

Pengaturan OSD



Transparansi	0-100	Atur transparansi OSD.
Posisi Horizontal	0-100	Atur posisi horizontal OSD.
Posisi Vertikal	0-100	Atur posisi vertikal OSD.
Waktu Tenggang	5-120	Atur waktu tenggang OSD.
Tombol Pengguna	Mode Gaming/ Penghitung Frame	Pengaturan Pengguna "√" Menu pintasan tombol.

Informasi

AOC GAMING

RESOLUTION: 1920x1080
REFRESH RATE: 60 HZ
GAMING MODE: Standard
BRIGHTNESS: 80
INPUT SOURCE: HDMI

Game Setting
Picture
Settings
Audio
OSD Setup
Information

Model Name: 24G50Z2
Resolution: 1920(H)x1080(V)/60HZ
HDR: SDR
Sync: Adaptive-Sync
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation: [Back] [Down] [Up] [OK] [Power]

Indikator LED


Status	Warna LED
Mode Daya Penuh	Putih
Mode Mati Aktif	Jingga

Pemecahan Masalah

Masalah & Pertanyaan	Solusi yang Mungkin
LED Daya Tidak Menyala	Pastikan tombol daya dalam posisi ON dan kabel daya terhubung dengan benar ke stopkontak ber-ground serta ke monitor.
Tidak ada gambar di layar	<ul style="list-style-type: none"> • Apakah kabel daya terhubung dengan benar? Periksa koneksi kabel daya dan catu daya. • Apakah kabel video terhubung dengan benar? (Terhubung menggunakan kabel HDMI) Periksa koneksi kabel HDMI. (Terhubung menggunakan kabel DisplayPort) Periksa koneksi kabel DisplayPort. * Masukan HDMI/DisplayPort tidak tersedia pada semua model. • Jika daya menyala, nyalakan ulang komputer untuk melihat layar awal (layar login). Jika layar awal (layar login) muncul, nyalakan komputer dalam mode yang sesuai (Safe Mode untuk Windows 7/8/10), lalu ubah frekuensi kartu video. (Lihat bagian Mengatur Resolusi Optimal.) Jika layar awal (layar login) tidak muncul, hubungi Pusat Layanan atau penjual Anda. • Dapatkah Anda melihat "Input Tidak Didukung" di layar? Pesan ini muncul ketika sinyal dari kartu grafis melebihi resolusi dan frekuensi maksimum yang dapat ditangani monitor dengan baik. Sesuaikan resolusi dan frekuensi agar sesuai dengan kemampuan monitor. • Pastikan driver monitor AOC telah terinstal.
Gambar Buram dan Mengalami Masalah Bayangan Hantu (Ghosting)	Atur kontrol kontras dan kecerahan. Tekan tombol pintas (AUTO) untuk penyesuaian otomatis. Pastikan Anda tidak menggunakan kabel ekstensi atau switch box. Kami menyarankan agar monitor dihubungkan langsung ke konektor keluaran kartu grafis di bagian belakang komputer.
Gambar Bergoyang, Berkedip, atau Muncul Pola Gelombang pada Gambar	Jauhkan perangkat listrik yang dapat menyebabkan gangguan elektromagnetik sejauh mungkin dari monitor. Gunakan refresh rate maksimum yang didukung monitor pada resolusi yang sedang digunakan.
Monitor Terjebak dalam Mode Mati Aktif (Active Off-Mode)"	Sakelar daya komputer harus dalam posisi NYALA. Kartu grafis komputer harus terpasang rapat pada slotnya. Pastikan kabel video monitor terhubung dengan benar ke komputer. Periksa kabel video monitor dan pastikan tidak ada pin yang bengkok. Pastikan komputer Anda beroperasi dengan menekan tombol CAPS LOCK pada keyboard sambil mengamati lampu indikator CAPS LOCK. Lampu tersebut harus menyala atau mati setelah menekan tombol CAPS LOCK.
Salah satu warna primer (MERAH, HIJAU, atau BIRU) tidak muncul	Periksa kabel video monitor dan pastikan tidak ada pin yang rusak. Pastikan kabel video monitor terhubung dengan benar ke komputer.
Gambar layar tidak terpusat atau ukurannya tidak sesuai	Atur Posisi-H dan Posisi-V atau tekan tombol pintas (AUTO).
Gambar memiliki cacat warna (putih tidak tampak putih)	Atur warna RGB atau pilih suhu warna yang diinginkan.
Gangguan horizontal atau vertikal pada layar	Gunakan mode shutdown Windows 7/8/10/11 untuk mengatur CLOCK dan FOCUS. Tekan tombol pintas (AUTO) untuk penyesuaian otomatis.
Peraturan & Layanan	Silakan merujuk ke Informasi Peraturan & Layanan di www.aoc.com (untuk menemukan model yang Anda beli di negara Anda dan informasi Peraturan & Layanan di halaman Dukungan).

Spesifikasi

Spesifikasi Umum

Panel	Nama model	24G50Z2		
	Sistem penggerak	LCD Warna TFT		
	Ukuran Gambar yang Dapat Dilihat	Diagonal 60,5 cm		
	Jarak piksel	0,2745 mm (H) × 0,2745 mm (V)		
	Video	Antarmuka HDMI & Antarmuka DisplayPort		
	Warna Tampilan	16,7 juta warna		
Lainnya	Rentang pemindaian horizontal	30 k-290 kHz		
	Ukuran pemindaian horizontal (maksimum)	527,04 mm		
	Rentang pemindaian vertikal	48-260 Hz		
	Ukuran Pemindaian Vertikal (Maksimum)	296,46 mm		
	Resolusi preset optimal	1920x1080@60Hz		
	Resolusi maksimum	1920×1080@260 Hz[1]		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Sumber Daya	19 V  1,9 A		
	Konsumsi Daya	Pengaturan Khas*	18 W[2]	
Maks. (kecerahan = 100, kontras = 100)		≤ 38 W[2]		
Mode Siaga		≤ 0,3 W		
Karakteristik Fisik	Jenis Konektor	HDMI/DisplayPort/Keluaran Earphone		
	Jenis Kabel Sinyal	Dapat Dilepas		
Lingkungan	Suhu	Operasional	0 °C-40 °C	
		Non-Operasional	-25 °C-55 °C	
	Kelembapan	Operasional	10%-85% (tidak mengembun)	
		Non-Operasional	5%-93% (tidak mengembun)	
	Ketinggian	Operasional	0 m-5000 m (0 ft-16404 ft)	
		Non-Operasional	0 m ~ 12192 m (0 ft ~ 40000 ft)	

[1]: Overclocking dicapai saat resolusi diatur ke 1920x1080@260Hz. Jika terjadi kesalahan tampilan selama overclocking, atur ulang refresh rate ke 200Hz.

[2]: Spesifikasi daya adalah konsumsi daya tampilan (termasuk adaptor daya) yang diukur pada ujung masukan adaptor daya.

Mode Tampilan Preset

STANDAR	RESOLUSI (± 1 Hz)	FREKUENSI HORIZONTAL (kHz)	FREKUENSI VERTIKAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	162.003	144.003
	1920x1080@200Hz	222.003	200.003
	1920x1080@240Hz	274.562	240.002
	1920x1080@260Hz	288.603	260.003
MODE MAC			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

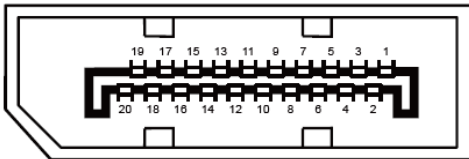
Catatan: Menurut standar VESA, mungkin terdapat selisih tertentu (± 1 Hz) dalam perhitungan refresh rate (frekuensi medan) antara sistem operasi dan kartu grafis yang berbeda. Guna meningkatkan kompatibilitas, refresh rate nominal produk ini telah dibulatkan. Harap merujuk pada spesifikasi produk sebenarnya.

Penugasan Pin



Kabel Sinyal Tampilan Warna 19-Pin

Nomor Pin	Nama Sinyal	Nomor Pin	Nama Sinyal	Nomor Pin	Nama Sinyal
1.	Data TMDS 2+	9.	Data TMDS 0-	17.	Ground DDC/CEC
2.	Perisai Data TMDS 2	10.	TMDS Clock +	18.	Daya +5V
3.	TMDS Data 2-	11.	Perisai TMDS Clock	19.	Deteksi Hot Plug
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock -		
5.	Perisai TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Direservasi (N.C. pada perangkat)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Perisai TMDS Data 0	16.	SDA		



Kabel Sinyal Tampilan Warna 20-Pin

Nomor Pin	Nama Sinyal	Nomor Pin	Nama Sinyal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Deteksi Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Kembalikan DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Fitur Plug & Play DDC2B

Monitor ini dilengkapi kemampuan VESA DDC2B sesuai dengan STANDAR VESA DDC. Fitur ini memungkinkan monitor memberi tahu sistem host mengenai identitasnya dan, tergantung pada tingkat DDC yang digunakan, menyampaikan informasi tambahan tentang kemampuan tampilannya.

DDC2B adalah saluran data dua arah berbasis protokol I2C. Host dapat meminta informasi EDID melalui saluran DDC2B.

