

# AOC

## GAMING



# 使用手冊

## 24G50Z2

AOC GAMING MONITOR

安全 .....	1
國家規範 .....	1
電源 .....	2
安裝 .....	3
清潔 .....	4
其他 .....	5
設定 .....	6
包裝內容 .....	6
安裝支架與底座 .....	7
調整觀看角度 .....	8
連接監視器 .....	9
壁掛安裝 .....	10
Adaptive-Sync 功能 .....	11
HDR .....	12
調整 .....	13
快速鍵 .....	13
OSD 設定 .....	14
遊戲設定 .....	15
影像 .....	17
設定 .....	20
音訊 .....	21
OSD 設定 .....	22
顯示訊息 .....	23
LED 指示燈 .....	24
疑難排解 .....	25
規格 .....	26
一般規格 .....	26
預設顯示模式 .....	27
接腳配置 .....	28
隨插即用 .....	29

# 安全

## 國家慣例

以下小節說明本文件所採用的國家慣例。

### 注意事項、警告與危險提示

本指南全文中，部分文字區塊可能附帶圖示，並以粗體或斜體字型呈現。這些區塊分別為注意事項、警告與危險提示，其用途如下：



**注意：**「注意」表示重要資訊，可協助您更有效使用電腦系統。



**小心：**「小心」表示可能造成硬體損壞或資料遺失，並說明如何避免此問題。




**警告：**「警告」表示可能造成人身傷害，並說明如何避免此問題。


部分警告可能以不同格式呈現，且可能未附帶圖示。在此情況下，警告的具體呈現方式係依監管機構之規定。

# Power


 本監視器僅可使用標籤上所標示類型的電源。若您不確定家中供應的電源類型，請洽詢經銷商或當地電力公司。


 本監視器配備三芯接地插頭，即帶有第三支（接地）插腳的插頭。

此插頭僅能插入接地型電源插座，以確保安全。若您的插座無法容納三芯插頭，請委託電工安裝正確的插座，或使用轉接器以安全接地該裝置。請勿破壞接地插頭的安全功能。

 雷雨期間或長時間不使用時，請拔掉電源插頭。此舉可保護監視器免受突波損害。

 請勿使電源延長線或多孔插座過載。過載可能引發火災或觸電危險。

 為確保正常運作，本監視器僅可搭配經 UL 認證、且配備符合規格之電源插座（標示為 100–240V AC，最小 5A）的電腦使用。

 牆上插座應安裝於設備附近，且便於操作。

製造商：天寶工業股份有限公司

型號：

S036BGB1900190

S036BGU1900190

S036BGV1900190

S040APP1900190

# 安裝

**!** 請勿將監視器置於不穩固的推車、支架、三腳架、托架或桌面上。若監視器掉落，可能導致人員受傷，並對本產品造成嚴重損壞。僅可使用製造商推薦或隨本產品附售的推車、支架、三腳架、壁掛架或桌面。安裝本產品時，請遵循製造商的指示，並使用製造商推薦的安裝配件。搬運產品與推車的組合時應格外小心。

**!** 切勿將任何物件插入監視器機殼上的插槽內。此舉可能損壞電路元件，導致火災或觸電。切勿將液體潑灑在監視器上。

**!** 請勿將產品正面朝下放置於地面。

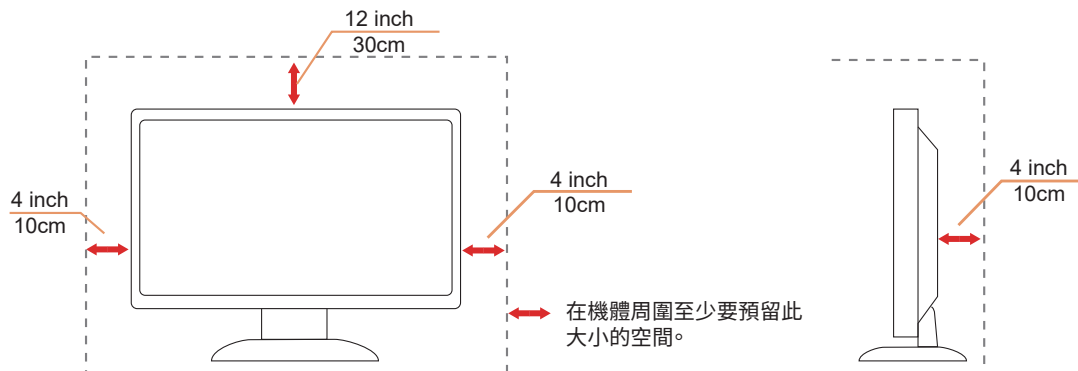
**!** 若將監視器安裝於牆面或置物架上，請務必使用製造商認可的安裝套件，並遵循該套件的安裝說明。

**!** 請依下圖所示，在監視器四周保留適當空間。否則，散熱通風可能不足，導致過熱而引發火災或損壞監視器。


**!** 為避免潛在損害（例如面板自邊框剝離），請確保監視器向下傾斜角度不超過 -5 度。若向下傾斜角度超過 -5 度的最大限制，因此造成的監視器損壞將不在保固範圍內。


監視器安裝於壁掛架或支架上時，請參閱下方建議的周圍通風區域：

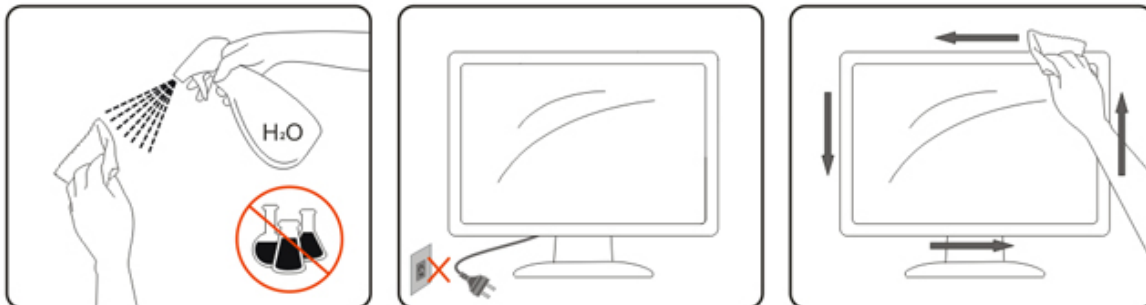
使用支架安裝




## 清潔

 請定期使用沾水後擰乾的柔軟布料擦拭機殼。

 清潔時請使用柔軟的棉質或超細纖維布料。布料應微濕且幾乎乾燥，切勿讓液體流入機殼內部。



 清潔本產品前，請先拔除電源線。

## 其他



若產品散發異味、異常聲響或冒煙，請立即拔除電源插頭並聯絡服務中心。



請確保通風孔未被桌面或窗簾遮蔽。



操作期間，請勿使液晶監視器處於劇烈震動或高衝擊環境中。



操作或運輸期間，請勿敲擊或摔落監視器。



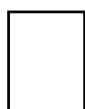
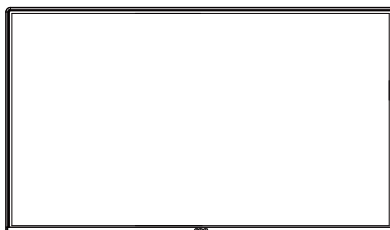
電源線必須通過安全認證。德國地區須使用 H03VV-F、3G、0.75 mm<sup>2</sup> 或更高規格之電源線。  
其他國家應依當地規定使用合適類型的電源線。



耳機與耳罩式耳機產生過高的聲壓可能導致聽力損失。將等化器調整至最大會提高耳機與耳罩式耳機的輸出電壓，進而提升聲壓級。

# 設定

## 包裝內容物



Quick Start Guide



Warranty Card

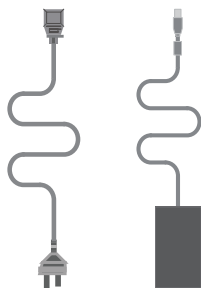


Stand



Base

\*



Power Cable + Adapter

\*



Adapter

\*



HDMI Cable

\*



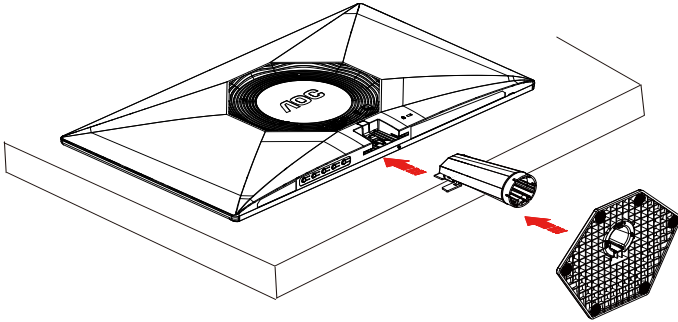
DisplayPort Cable

\* 並非所有國家與地區皆會提供全部訊號線材。請向當地經銷商或 AOC 分公司確認詳情。

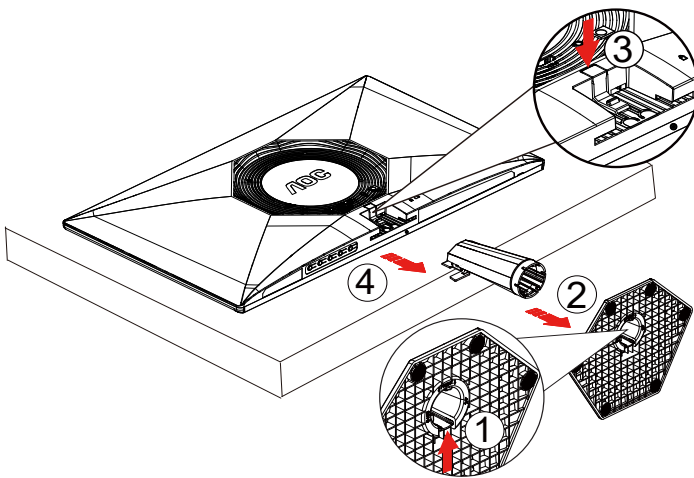
## 安裝支架與底座


請依照以下步驟安裝或拆卸底座。

安裝：



拆卸：

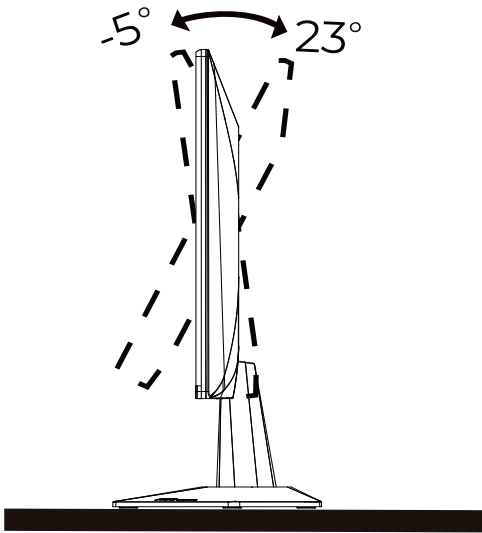


 注意：實際產品外觀可能與圖示有所不同。

## 調整觀賞角度

為獲得最佳觀賞體驗，建議使用者先確保自己能在螢幕上看到完整的臉部，再依個人偏好調整監視器角度。  
調整監視器角度時，請扶穩支架，以免監視器傾倒。

您可依下列方式調整監視器：

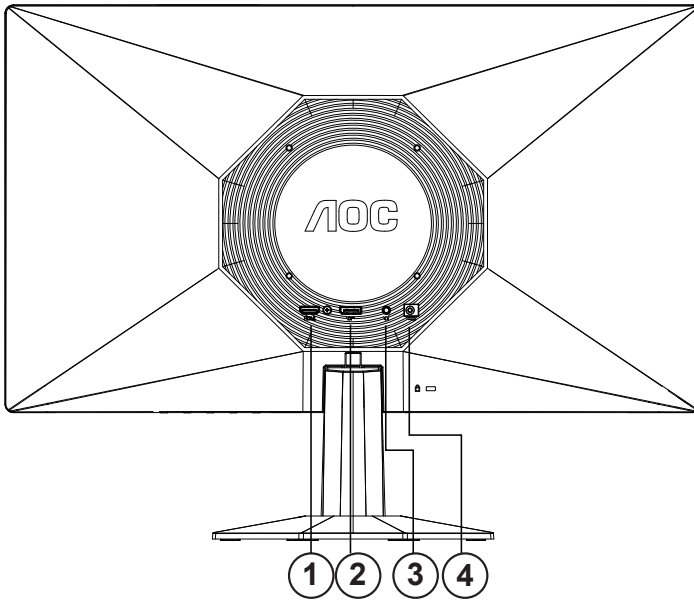


 注意：

調整角度時請勿觸碰 LCD 螢幕。觸碰 LCD 螢幕可能造成損壞。

# 連接監視器

監視器與電腦背面的線材連接：



1. HDMI
2. DisplayPort
3. 耳機
4. Power

## 連接至 PC

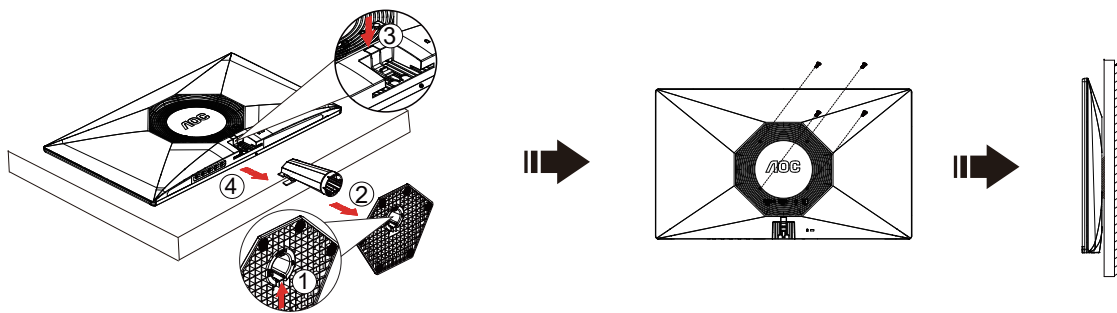
1. 將電源線牢固地插入顯示器背面。
2. 關閉您的電腦並拔下其電源線。
3. 將顯示器訊號線連接到電腦背面的視訊連接埠。
4. 將電腦與顯示器的電源線插入附近的電源插座。
5. 開啟您的電腦與顯示器。

若監視器已顯示影像，則安裝完成。若未顯示影像，請參閱「疑難排解」。

為保護設備，連接前務必先關閉 PC 與 LCD 監視器。

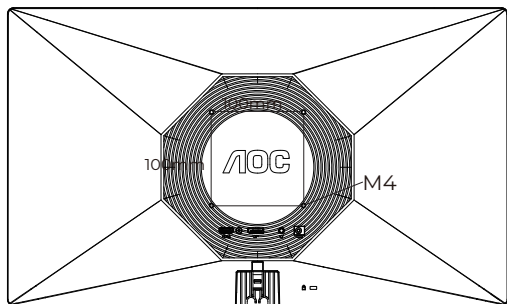
# 壁掛安裝

準備安裝選購的壁掛支架。

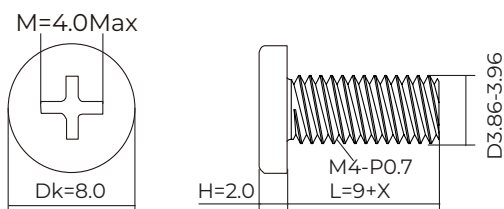


此監視器可搭配另購的壁掛支架使用。執行此程序前請先斷開電源。請依照下列步驟操作：

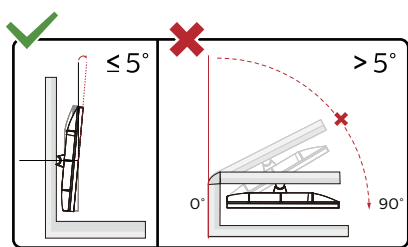
1. 卸下底座。
2. 請依照製造商的說明組裝壁掛支架。
3. 將壁掛支架安裝至監視器背面。將支架上的孔位與監視器背面的孔位對齊。
4. 將 4 顆螺絲插入孔中並鎖緊。
5. 重新連接纜線。有關將支架安裝至牆面的說明，請參閱隨附於選購壁掛支架的使用者手冊。



壁掛螺絲規格：M4×(9+X)mm (X = 壁掛支架厚度)



 注意：並非所有機型皆提供 VESA 壁掛螺孔，敬請向經銷商或 AOC 官方部門確認。進行壁掛安裝時，務必聯絡製造商。



\* 顯示器外觀設計可能與圖示有所差異。

 警告：

1. 為避免螢幕損壞（例如面板剝離），請確保監視器向下傾斜角度不超過 -5 度。
2. 調整監視器角度時，請勿按壓螢幕。僅可握持邊框進行操作。

# Adaptive-Sync 功能

1. Adaptive-Sync 功能支援 DisplayPort/HDMI
2. 相容顯示卡: 建議清單如下, 亦可至 [www.AMD.com](http://www.AMD.com) 查詢

## 顯示卡

- Radeon™ RX Vega 系列
- Radeon™ RX 500 系列
- Radeon™ RX 400 系列
- Radeon™ R9/R7 300 系列 (不含 R9 370/X、R7 370/X 及 R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano 系列
- Radeon™ R9 Fury 系列
- Radeon™ R9/R7 200 系列 (不含 R9 270/X 及 R9 280/X)

## 處理器

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

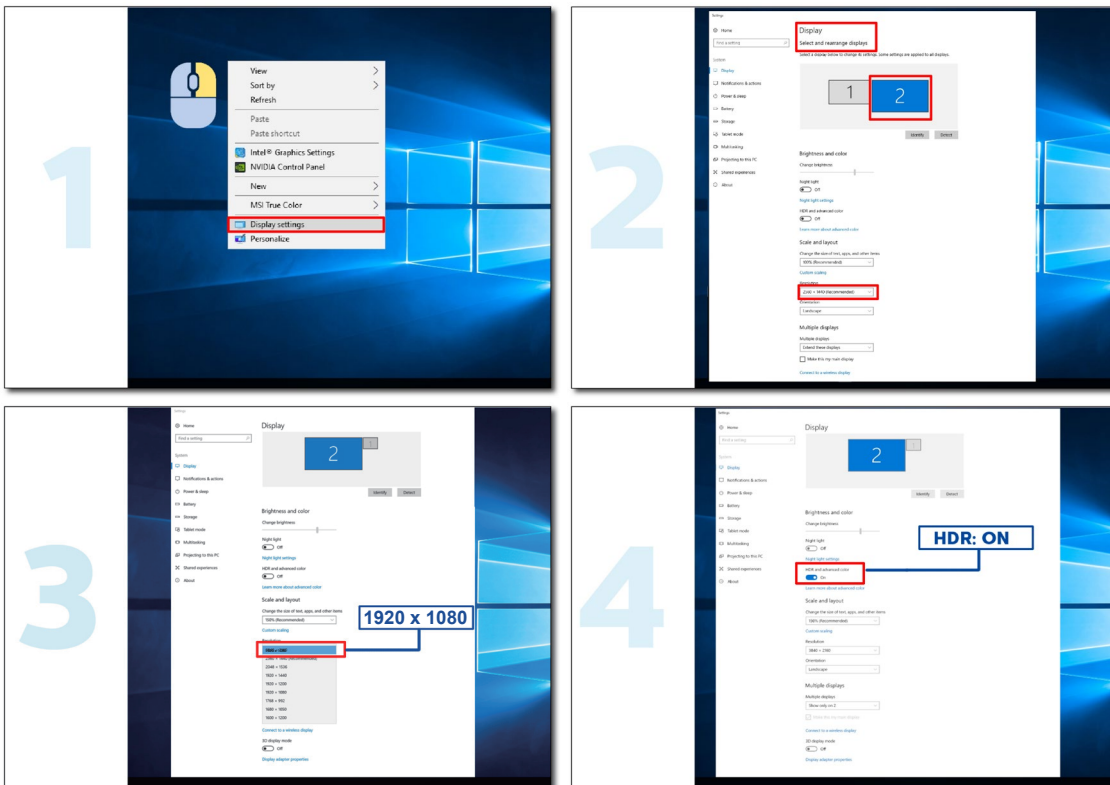
# HDR

本裝置相容於 HDR10 格式的輸入訊號。

若播放裝置與內容相容，顯示器可能會自動啟用 HDR 功能。請洽詢您的裝置製造商與內容提供者，以確認裝置與內容的相容性。當您不需要自動啟用 HDR 功能時，請將 HDR 功能設為「Off (關閉)」。

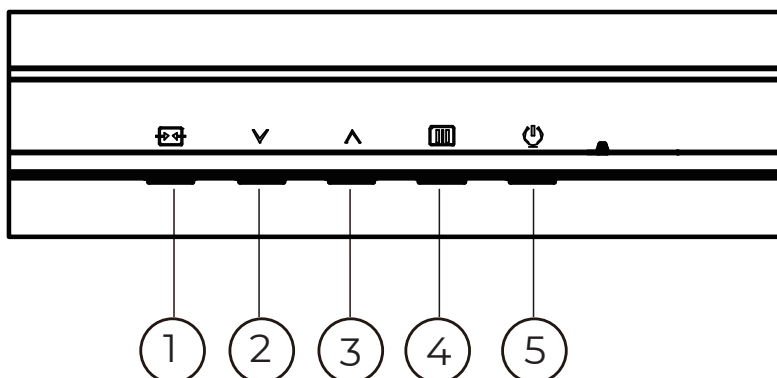
注意：

1. 在 Windows 10 版本 V1703 之前的版本中，DisplayPort/HDMI 介面無需進行特殊設定。
2. 在 Windows 10 版本 V1703 中，僅 HDMI 介面可用，DisplayPort 介面無法運作。
3. 顯示設定：
  - a. 顯示解析度已設定為 1920×1080，且 HDR 預設為 On (開啟)。
  - b. 進入應用程式後，若可選用，將解析度變更為 1920×1080 即可獲得最佳 HDR 效果。



# 調整中

## 快速鍵



1	Source ( 來源 )/Exit ( 退出 )
2	User Key ( 使用者自訂鍵 ) (Gaming Mode ( 遊戲模式 ))
3	Dial Point ( 準星 )
4	Menu ( 功能表 )/Enter ( 輸入 )
5	Power

Menu ( 功能表 )/Enter ( 輸入 )

按下以顯示 OSD 或確認選擇。

### Power

按下電源按鈕以開啟監視器。

Dial Point ( 準星 )

當無 OSD 時，按下 Dial Point ( 準星 ) 按鈕可顯示 / 隱藏準星。

User Key ( 使用者自訂鍵 ) (Gaming Mode ( 遊戲模式 ))

User ( 使用者設定 ) “∨” 快速鍵功能表：Gaming Mode ( 遊戲模式 ) / Frame Counter ( 格計數器 )。預設為 Dual Resolution ( 雙解析度 )。

當無 OSD 時，按下 “∨” 鍵以開啟 Gaming Mode ( 遊戲模式 ) 功能，然後按下 “∨” 或 “∧” 鍵，根據不同 Game ( 遊戲 ) 類型選擇 Gaming Mode (FPS ( 第一人稱射擊遊戲 )、RTS ( 即時戰略遊戲 )、Racing ( 競速 )、Gamer 1 ( 遊戲玩家 1 )、Gamer 2 ( 遊戲玩家 2 ) 或 Gamer 3 ( 遊戲玩家 3 ))。

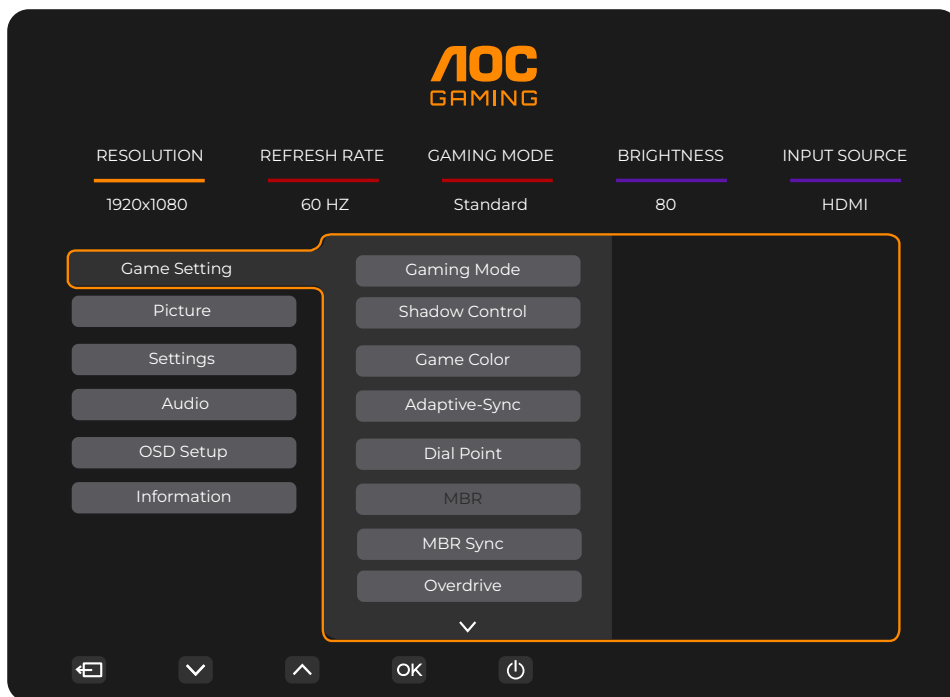
Source ( 來源 )/Exit ( 退出 )
















當 OSD 關閉時，按下 Source/Exit 按鈕將啟用 Source ( 來源 ) 快速鍵功能。

當 OSD 功能表啟用時，此按鈕作為 Exit ( 退出 ) 鍵 (用於退出 OSD 功能表)。

# OSD 設定

控制按鍵的基本簡易說明。

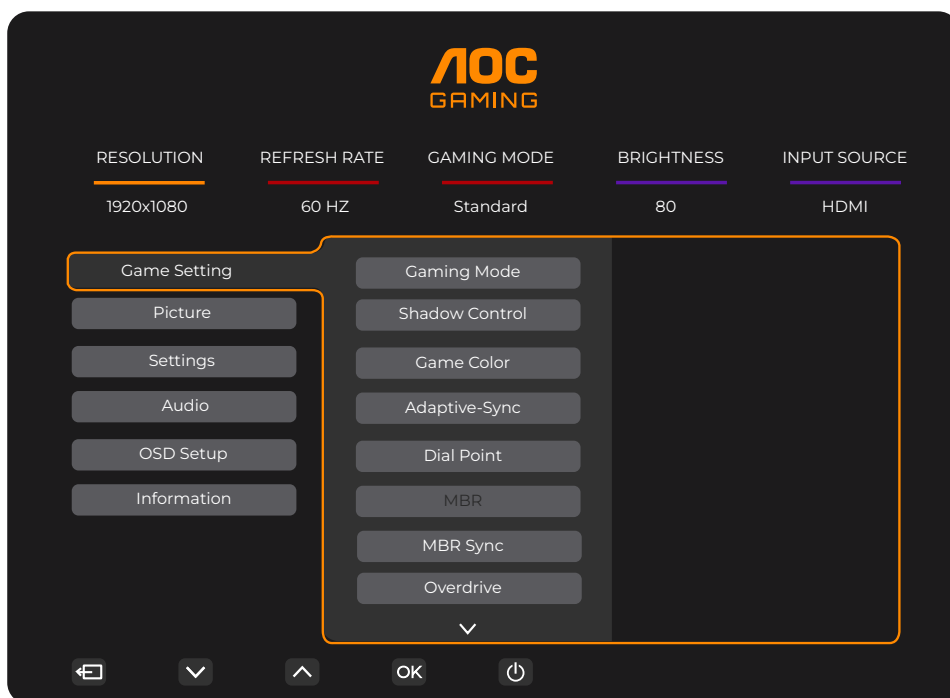


- 1). 按下  MENU (功能表) 按鈕以啟動 OSD 視窗。
- 2). 按下  或  用以瀏覽各項功能。當所需功能高亮顯示時，按下  MENU 按鈕 / OK 以啟用該功能，按下  或  用以瀏覽子功能表中的各項功能。當所需子功能表項目高亮顯示時，按下  MENU 按鈕 / OK 以啟用該功能。
- 3). 按下  或  以變更所選功能的設定。按下  /  以退出。若要調整其他功能，請重複步驟 2-3。
- 4). OSD 鎖定功能：若要鎖定 OSD，請在監視器關閉時按住  MENU 按鈕，再按下電源按鈕開啟監視器。若要解除 OSD 鎖定，請按住   MENU 按鈕，再按下電源按鈕開啟監視器。若要解除 OSD 鎖定，請按住  電源按鈕開啟監視器。

注意事項：

- 1). 若本產品僅具備單一訊號輸入，則「Input Select (輸入選擇)」項目無法調整。
- 2). 若輸入訊號解析度為 Native (原生) 解析度或使用 Adaptive-Sync，則「Image Ratio (圖像比例)」項目無效。

## Game Setting ( 遊戲設定 )



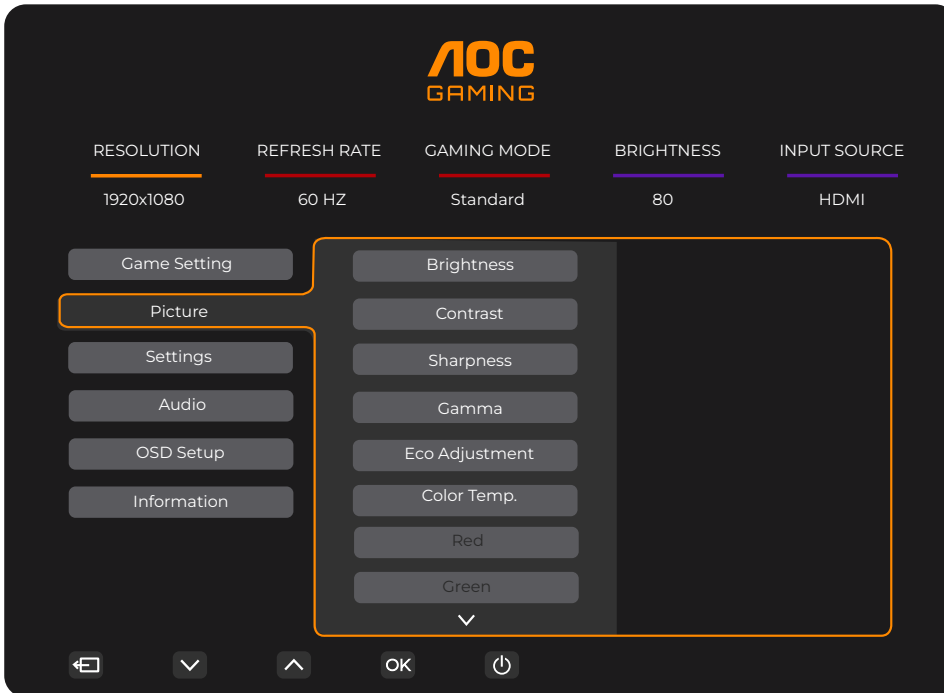
Gaming Mode ( 遊戲模式 )	Standard ( 標準 )	提升適用於網頁與 Mobile ( 行動裝置 ) 遊戲的可讀性。
	FPS ( 第一人稱射擊遊戲 )	適用於 FPS ( 第一人稱射擊遊戲 )。改善暗色主題下的黑色階調表現。
	RTS ( 即時戰略遊戲 )	適用於 RTS ( 即時戰略遊戲 )。提升影像品質。
	Racing ( 競速 )	適用於 Racing ( 競速 ) 遊戲，提供 Fastest ( 最快 ) 反應時間與高 Saturation ( 飽和度 )。
	Gamer 1 ( 遊戲玩家 1 )	使用者偏好設定已儲存為 Gamer 1 ( 遊戲玩家 1 )。
	Gamer 2 ( 遊戲玩家 2 )	使用者偏好設定已儲存為 Gamer 2 ( 遊戲玩家 2 )。
	Gamer 3 ( 遊戲玩家 3 )	使用者偏好設定已儲存為 Gamer 3 ( 遊戲玩家 3 )。
Shadow Control ( 暗場控制 )	0 ~ 20	Shadow Control ( 暗場控制 ) 預設值為 0，使用者可於 0 至 20 範圍內調整，以提升對比度，獲得更清晰的畫面。 1. 若畫面過暗導致細節無法清晰辨識，請將數值由 0 調整至 20，以獲得更清晰的畫面。 2. 若畫面過亮導致細節無法清晰辨識，請將數值由 20 調整至 0，以獲得更清晰的畫面。
Game Color ( 遊戲色調 )	0 ~ 20	Game Color ( 遊戲色調 ) 提供 0-20 等級，供調整 Saturation ( 飽和度 )，以獲得更佳畫質。
Adaptive-Sync	Off ( 關閉 ) / On ( 開啟 )	停用或啟用 Adaptive-Sync。 Adaptive-Sync 執行提醒：啟用 Adaptive-Sync 功能時，在某些遊戲環境中可能會出現 Flashing ( 閃爍 ) 現象。
Dial Point ( 準星 )	Off ( 關閉 ) / On ( 開啟 ) / Dynamic ( 動態 )	「Dial Point ( 準星 )」功能會在螢幕中央顯示瞄準指示器，協助玩家在 FPS ( 第一人稱射擊遊戲 ) 中進行精準瞄準。
MBR	0 ~ 20	MBR ( Motion Blur Reduction ) 提供 0 至 20 級調整，以減少動態模糊。 注意： 1. 當 Adaptive-Sync 設為 Off ( 關閉 ) 且 Refresh Rate ( 更新率 ) $\geq 75\text{Hz}$ 時，方可調整 MBR 功能。 2. 隨著調整值增加，螢幕亮度將降低。
MBR Sync	Off ( 關閉 ) / On ( 開啟 )	啟用或停用 MBR Sync ( Motion Blur Remove )。 注意： 當 Adaptive-Sync 設為 On ( 開啟 ) 且 Refresh Rate ( 更新率 ) $\geq 75\text{Hz}$ 時，方可調整 MBR Sync 功能。

Overdrive	Normal (正常色)	調整反應時間。
	Fast (快)	注意：
	Faster (更快)	1. 若使用者將 OverDrive 設為「Fastest (最快)」，畫面可能會出現模糊現象。使用者可依個人偏好調整 OverDrive Level (等級) 或將其設為 Off (關閉)。
	Fastest (最快)	2. 當 Adaptive-Sync 設為 Off (關閉) 且 Refresh Rate (更新率) $\geq 75\text{Hz}$ 時，方可使用「Extreme (極速)」功能。
	Extreme (極速)	3. 開啟「Extreme (極速)」功能時，螢幕亮度將降低。
Frame Counter (格計數器)	Off (關閉) / Right-Up (右上) / Right-Down (右下) / Left-Up (左上) / Left-Down (左下)	於所選角落顯示 V 頻率。
OverClock (超頻)	Off (關閉) / On (開啟)	啟用或停用 OverClock (超頻)。

注意：

- 1). 當「Picture (相片)」中的「HDR Mode」啟用時，無法調整「Shadow Control (暗場控制)」與「Game Color (遊戲色調)」。
- 2). 當「Picture (相片)」中的「HDR」未設為「Off (關閉)」時，無法調整「Gaming Mode (遊戲模式)」、「Shadow Control (暗場控制)」、「Game Color (遊戲色調)」、「MBR」及「MBR Sync」。「Overdrive」中的「Extreme (極速)」不可用。
- 3). 當「Picture (相片)」中的「Color Space (色彩空間)」設為 sRGB 時，無法調整「Shadow Control (暗場控制)」與「Game Color (遊戲色調)」。

## Picture ( 相片 )



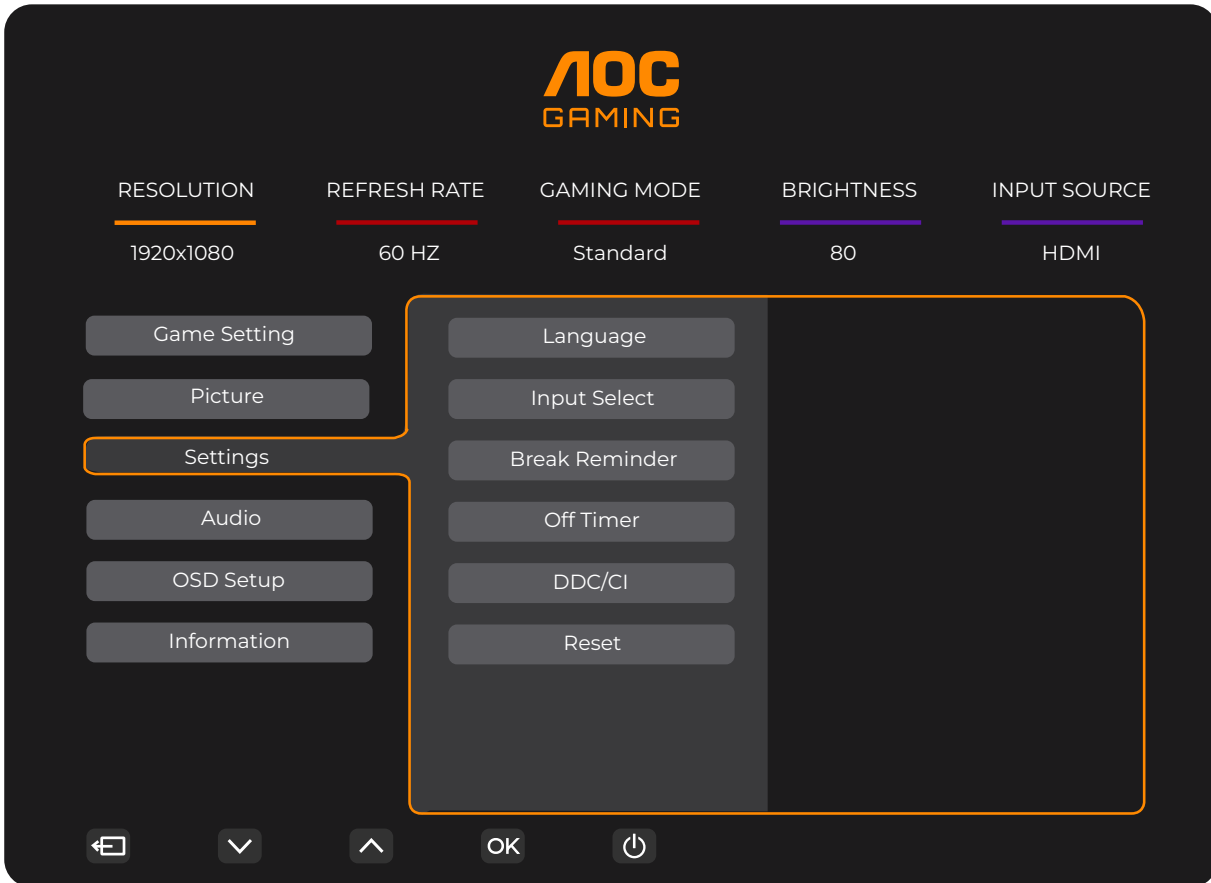
Brightness ( 亮度 )	0-100	背光調整。
Contrast ( 對比度 )	0-100	透過數位暫存器調整 Contrast ( 對比度 )。
Sharpness ( 銳利度 )	0-100	Sharpness ( 銳利度 ) 調整。
Gamma ( 伽瑪 )	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Adjust Gamma ( 伽瑪 )。
Eco Adjustment (ECO 調整)	Standard ( 標準 )	Standard ( 標準 ) 模式。
	Text ( 節能 )	Text ( 節能 ) 模式。
	Internet ( 網路 )	Internet ( 網路 ) 模式。
	Game ( 遊戲 )	Game Mode ( 遊戲模式 )。
	Movie ( 電影 )	Movie ( 電影 ) 模式。
	Sports ( 運動 )	Sports ( 運動 ) 模式。
	Reading ( 閱讀 )	Reading ( 閱讀 ) 模式。
Color Temp. ( 色溫 )	Warm ( 暖色溫 )	回復 Warm ( 暖色溫 ) 色溫。
	Normal ( 正常色 )	回復 Normal ( 正常色 ) 色溫。
	Cool ( 冷色溫 )	回復 Cool ( 冷色溫 ) 色溫。
	User ( 使用者設定 )	還原色溫設定。
Red ( 紅 )	0-100	Red ( 紅 ) 增益來自數位暫存器。
Green ( 綠 )	0-100	Green ( 綠 ) 增益來自數位暫存器。
Blue ( 藍 )	0-100	Blue ( 藍 ) 增益來自數位暫存器。
R.Saturation ( 紅飽和度 )	0-100	R.Saturation ( 紅飽和度 ) 增益來自數位暫存器。

G.Saturation (綠飽和度)	0-100	G.Saturation (綠飽和度) 增益來自數位暫存器。
B.Saturation (藍飽和度)	0-100	B.Saturation (藍飽和度) 增益來自數位暫存器。
C.Saturation (青飽和度)	0-100	C.Saturation (青飽和度) 增益來自數位暫存器。
M.Saturation (洋紅飽和度)	0-100	M.Saturation (洋紅飽和度) 增益來自數位暫存器。
Y.Saturation (黃飽和度)	0-100	Y.Saturation (黃飽和度) 增益來自數位暫存器。
R.Hue (紅色調)	0-100	R.Hue (紅色調) 增益來自數位暫存器。
G.Hue (綠色調)	0-100	G.Hue (綠色調) 增益來自數位暫存器。
B.Hue (藍色調)	0-100	B.Hue (藍色調) 增益來自數位暫存器。
C.Hue (青色調)	0-100	C.Hue (青色調) 增益來自數位暫存器。
M.Hue (洋紅色調)	0-100	M.Hue (洋紅色調) 增益來自數位暫存器。
Y.Hue (黃色調)	0-100	Y.Hue (黃色調) 增益來自數位暫存器。
HDR	Off (關閉)	請根據您的使用需求設定 HDR 設定檔。 注意： 當偵測到 HDR 時，將顯示 HDR 選項以供調整。
	DisplayHDR	
	HDR Picture (HDR 相片)	
	HDR Movie (HDR 電影)	
	HDR Game (HDR 遊戲)	
HDR Mode	Off (關閉)	針對畫面的色彩與對比度進行優化，以模擬呈現 HDR 效果。 注意： 當未偵測到 HDR 時，會顯示 HDR Mode 選項以供調整。
	HDR Picture (HDR 相片)	
	HDR Movie (HDR 電影)	
	HDR Game (HDR 遊戲)	
DCR	Off (關閉)	關閉動態對比度 (DCR)。
	On (開啟)	開啟動態對比度 (DCR)。
Color Space (色彩空間)	Panel Native	標準色彩空間面板。
	sRGB	sRGB 色彩空間。
	DCI-P3	DCI-P3 色彩空間。
LowBlue Mode (低藍光模式)	Off (關閉)	透過控制色溫來降低藍光波長。
	Multimedia (多媒體)	
	Internet (網路)	
	Office (辦公室)	
	Reading (閱讀)	
Image Ratio (圖像比例)	Full (全螢幕) / Aspect (顯示比例)	選擇顯示器的圖像比例。

注意：

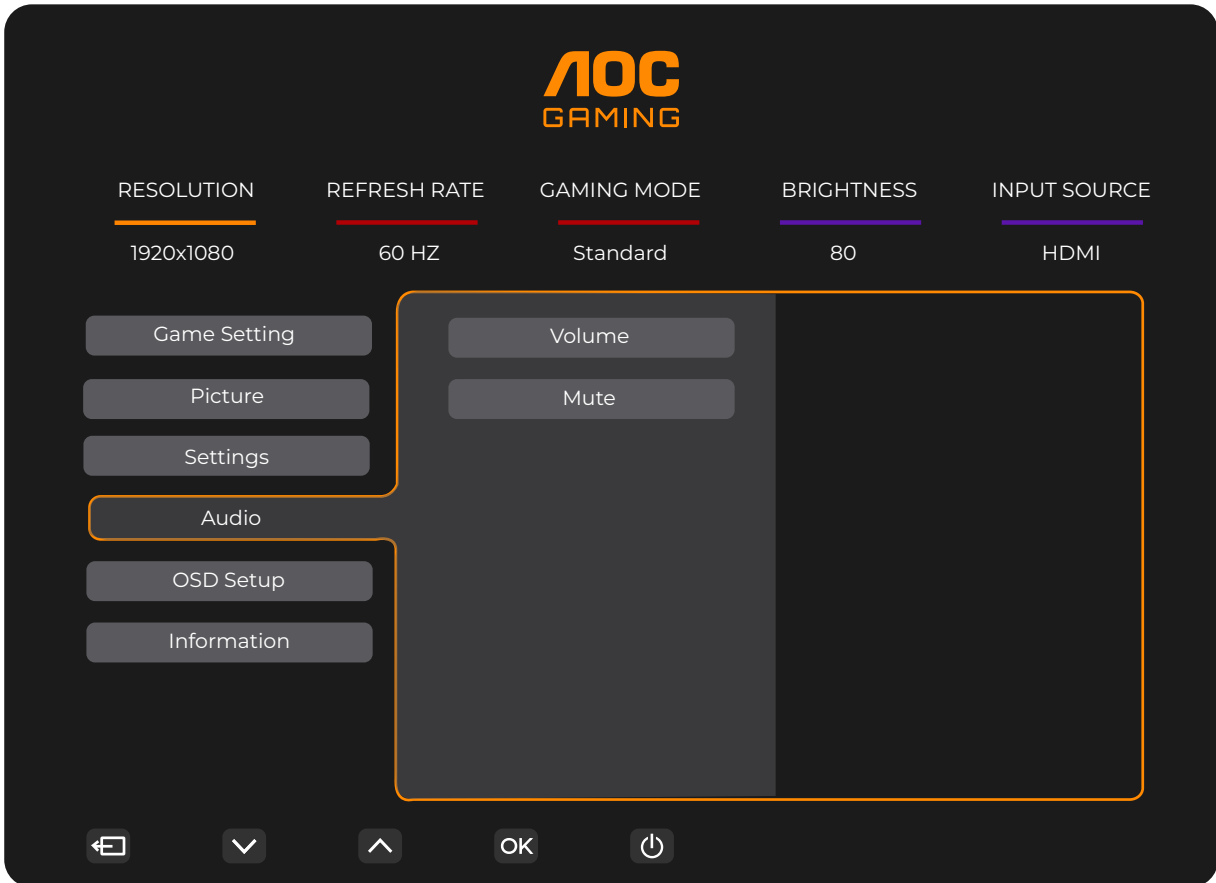
- 1). 當「HDR Mode」啟用時，無法調整「Contrast (對比度)」、「Gamma (伽瑪)」、「Eco Adjustment (ECO 調整)」、「Color Temp. (色溫)」、「6 軸色彩飽和度 / 色相」、「Color Space (色彩空間)」及「LowBlue Mode (低藍光模式)」。
- 2). 當「HDR」設為「DisplayHDR」時，「Picture (相片)」選單中僅「HDR」與「Sharpness (銳利度)」可調整，其餘項目均無法調整。當「HDR」設為「HDR Picture (HDR 相片)」、「HDR Movie (HDR 電影)」或「HDR Game (HDR 遊戲)」時，無法調整「Gamma (伽瑪)」、「Eco Adjustment (ECO 調整)」、「Color Temp. (色溫)」、「6 軸色彩飽和度 / 色相」、「DCR」、「Color Space (色彩空間)」及「LowBlue Mode (低藍光模式)」。
- 3). 當「Color Space (色彩空間)」設為「sRGB」時，無法調整「Contrast (對比度)」、「Gamma (伽瑪)」、「Eco Adjustment (ECO 調整)」、「Color Temp. (色溫)」、「6 軸色彩飽和度 / 色相」、「HDR Mode」及「LowBlue Mode (低藍光模式)」。
- 4). 當「Eco Adjustment (ECO 調整)」設為「Reading (閱讀)」或「Uniformity (均勻度補償)」時，無法調整「Contrast (對比度)」、「Color Temp. (色溫)」、「6 軸色彩飽和度 / 色相」、「DCR」、「Color Space (色彩空間)」及「LowBlue Mode (低藍光模式)」。
- 5). 當「Game Setting (遊戲設定)」中的「Gaming Mode (遊戲模式)」設為非「Standard (標準)」模式時，無法調整「Eco Adjustment (ECO 調整)」、「6 軸色彩飽和度 / 色相」、「HDR Mode」及「Color Space (色彩空間)」。

## Settings ( 設定 )



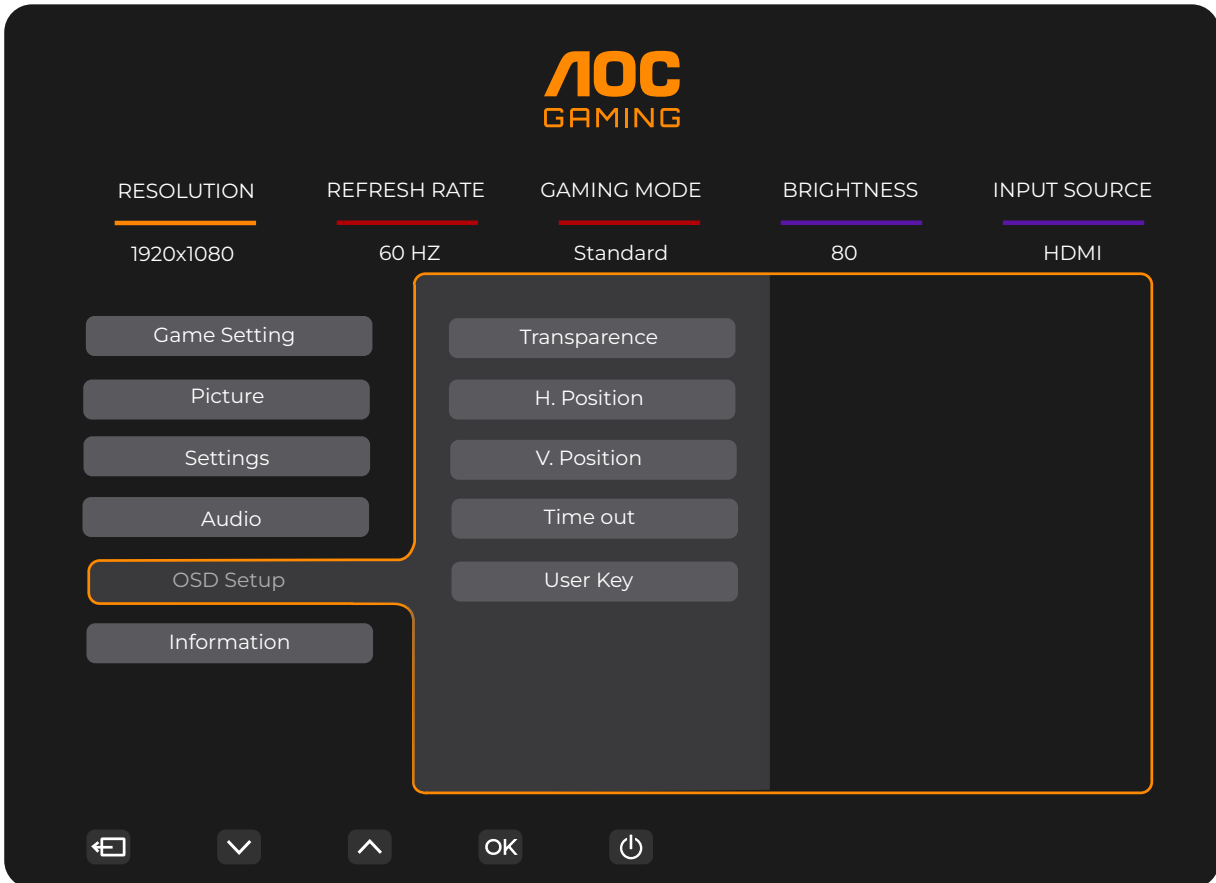
Language ( 語言 )		選擇 OSD 語言。
Input Select ( 輸入選擇 )	Auto ( 自動 ) / HDMI / DP	選擇輸入訊號來源。
Break Reminder ( 休息提醒 )	Off ( 關閉 ) / On ( 開啟 )	若使用者連續使用超過 1 小時，將啟動休息提醒。
Off Timer ( 定時關機 )	0-24 小時	設定定時關機時間。
DDC/CI	No ( 否 ) / Yes ( 是 )	開啟 / 關閉 DDC/CI 支援功能。
Reset ( 重設 )	No ( 否 ) / Yes ( 是 )	將功能表重設為預設值。

## Audio (音訊)



Volume (音量)	0-100	音量調整。
Mute (靜音)	Off (關閉) / On (開啟)	靜音音量。

## OSD Setup (OSD 設定)



Transparence (透明度)	0-100	調整 OSD 透明度。
H. Position (水平位置)	0-100	調整 OSD 水平位置。
V. Position (垂直位置)	0-100	調整 OSD 垂直位置。
Timeout (顯示時間)	5-120	調整 OSD 逾時時間。
User Key (使用者自訂鍵)	Gaming Mode (遊戲模式)/Frame Counter (格計數器)	User (使用者設定) “√” 使用者自訂鍵快速選單。

# Information (顯示訊息)

**AOC GAMING**

RESOLUTION: 1920x1080  
REFRESH RATE: 60 HZ  
GAMING MODE: Standard  
BRIGHTNESS: 80  
INPUT SOURCE: HDMI

Game Setting  
Picture  
Settings  
Audio  
OSD Setup  
Information

Model Name: 24G50Z2  
Resolution: 1920(H)x1080(V)/60HZ  
HDR: SDR  
Sync: Adaptive-Sync  
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation: [Back] [Down] [Up] [OK] [Power]

# LED 指示燈

狀態	LED Color (LED 顏色)
全功率模式	白色
主動關機模式	橙色

# 疑難排解

問題與疑問	可能的解決方案
電源 LED 未開啟	請確認電源按鈕已設為 On (開啟), 且電源線已正確連接至接地的電源插座與監視器。
螢幕上無影像	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 電源線是否已正確連接? 檢查電源線連接與電源供應狀況。</li> <li>● 視訊傳輸線是否正確連接? (使用 HDMI 線纜連接) 檢查 HDMI 線纜連接。 (使用 DisplayPort 線纜連接) 檢查 DisplayPort 線纜連接。 * 並非所有機型皆支援 HDMI/DisplayPort 輸入。</li> <li>● 若電源已開啟, 請重新啟動電腦以查看初始畫面 (登入畫面)。 若出現初始畫面 (登入畫面), 請以適用模式啟動電腦 (Windows 7/8/10 的安全模式), 然後調整顯示卡的更新頻率。 (請參閱「設定 Optimal Resolution (最佳解析度)」) 若未出現初始畫面 (登入畫面), 請聯絡服務中心或您的經銷商。</li> <li>● 你能看到嗎? “Input Not Support (輸入不支援)” 在螢幕上嗎? 當顯示卡輸出的訊號超出監視器所能正確處理的最高解析度與更新率時, 便會出現此訊息。 請將解析度與更新率調整至監視器可正確處理的範圍內。</li> <li>● 請確認已安裝 AOC 監視器驅動程式。</li> </ul>
畫面模糊且出現殘影或重影問題	調整 Contrast (對比度) 與 Brightness (亮度)。 按下快速鍵 (AUTO) 進行自動調整。 請勿使用延長線或切換盒。建議將監視器直接連接至電腦機殼背面的顯示卡輸出端子。
畫面跳動、閃爍, 或出現 Wave (水波) 圖樣	請將可能造成電磁幹擾的電子設備盡可能遠離監視器。 請在目前使用的解析度下, 使用監視器所支援的最高 Refresh Rate (更新率)。
監視器卡在 Active Off 模式”	電腦電源開關應處於 On (開啟) 位置。 電腦顯示卡應確實插入插槽中。 請確認監視器的視訊傳輸線已正確連接至電腦。 檢查監視器的視訊傳輸線, 確保沒有任何插針彎曲。 請按下鍵盤上的 CAPS LOCK 鍵, 同時觀察 CAPS LOCK LED 燈號, 以確認電腦是否正常運作。按下 CAPS LOCK 鍵後, LED 應會切換為開啟或關閉狀態。
缺少其中一種原色 (Red (紅)、Green (綠) 或 Blue (藍))	檢查監視器的視訊傳輸線, 確保沒有任何插針損壞。 請確認監視器的視訊傳輸線已正確連接至電腦。
畫面未置中或尺寸不正確	調整 H-Position (水平位置) 與 V-Position (垂直位置), 或按下快速鍵 (Auto (自動))。
畫面出現色彩異常 (白色看起來不白)	調整 RGB 色彩或選擇所需色溫。
螢幕上出現水平或垂直幹擾	使用 Windows 7/8/10/11 的關機模式來調整 Clock (時鐘) 與 Focus (聚焦)。 按下快速鍵 (AUTO) 進行自動調整。
法規與服務	請參閱 <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> 上的「法規與服務資訊」(請於支援頁面中, 依您所在國家尋找所購機型對應的法規與服務資訊。)

# 規格

## 一般規格

面板	機型名稱	24G50Z2		
	驅動系統	TFT Color LCD		
	可視影像大小	60.5 cm 對角線		
	像素間距	0.2745mm(H) x 0.2745mm(V)		
	視訊	HDMI Interface & DisplayPort Interface (HDMI 介面與 DisplayPort 介面)		
	顯示器色彩	16.7M Colors		
Others ( 其他 )	水平掃描範圍	30k~290kHz		
	水平掃描尺寸 ( 最大 )	527.04mm		
	垂直掃描範圍	48 ~ 260Hz		
	垂直掃描尺寸 ( 最大 )	296.46 mm		
	最佳預設解析度	1920x1080@60Hz		
	最高解析度	1920x1080@260Hz[1]		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	電源來源	19 V $\equiv$ 1.9 A		
	功耗	典型設定 *		18 W[2]
最大 (Brightness = 100, Contrast = 100)			≤38 W[2]	
待機模式			≤0.3W	
物理特性	連接器類型	HDMI / DisplayPort / 耳機輸出		
	訊號線材類型	可拆卸		
環境條件	溫度	操作中	0°C ~ 40°C	
		非操作狀態	-25°C ~ 55°C	
	濕度	操作中	10% ~ 85% (無凝結)	
		非操作狀態	5% ~ 93% (無凝結)	
	海拔高度	操作中	0 m ~ 5000 m (0 ft ~ 16404 ft)	
		非操作狀態	0 公尺 ~ 12192 公尺 (0 英尺 ~ 40000 英尺)	

[1]: 當解析度為 1920x1080@260Hz 時，可達成超頻。若在超頻過程中發生任何顯示錯誤，請將更新率調整至 200Hz。

[2]: 電源規格係指顯示器 (含電源轉接器) 於電源轉接器輸入端所測得的功耗。

## 預設顯示模式

Standard (標準)	Resolution ( $\pm 1\text{Hz}$ )	Horizontal Frequency (kHz)	Vertical Frequency (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	162.003	144.003
	1920x1080@200Hz	222.003	200.003
	1920x1080@240Hz	274.562	240.002
	1920x1080@260Hz	288.603	260.003
Mac 模式			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

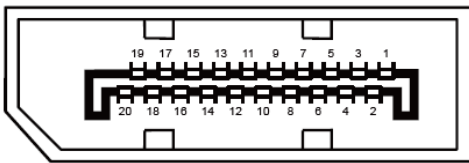
注意：依據 VESA 標準，不同作業系統與顯示卡在計算更新率（場頻）時可能存在一定誤差（ $\pm 1\text{Hz}$ ）。為提升相容性，本產品標示之更新率已進行四捨五入處理，請以實際產品為準。

## 接腳配置



19 針彩色顯示訊號線

Pin No.	Signal Name	Pin No.	Signal Name	Pin No.	Signal Name
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Ground
2.	TMDS 資料 2 屏蔽	10.	TMDS 時鐘+	18.	+ 5V 電源
3.	TMDS 資料 2 -	11.	TMDS 時鐘屏蔽	19.	熱插拔偵測
4.	TMDS 資料 1 +	12.	TMDS 時鐘-		
5.	TMDS 資料 1 屏蔽	13.	CEC		
6.	TMDS 資料 1 -	14.	保留 (裝置上未連接)		
7.	TMDS 資料 0 +	15.	SCL		
8.	TMDS 資料 0 屏蔽	16.	SDA		



20 針彩色顯示訊號線

Pin No.	Signal Name	Pin No.	Signal Name
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	熱插拔偵測
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

## 即插即用

### 即插即用 DDC2B 功能

本監視器依據 VESA DDC 標準配備 VESA DDC2B 功能，可向主機系統通報其身分識別資訊，並根據所採用的 DDC 等級，傳遞額外的顯示能力相關資訊。

DDC2B 是一種基於 I2C 通訊協定的雙向資料通道。主機可透過 DDC2B 通道請求 EDID 資訊。

