

AOC

GAMING



užívateľská príručka

C32G4Z

AOC GAMING MONITOR

Bezpečnost	1
Národní normy	1
Napájení.....	2
Instalace.....	3
Čištění.....	4
Ostatní.....	5
Instalace	6
Obsah balení.....	6
Montáž stojanu a základny	7
Úprava úhlu pohledu	8
Připojení monitoru	9
Montáž na stěnu	10
Funkce Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Úprava.....	13
Rychlé klávesy	13
Nastavení OSD.....	14
Herní nastavení	15
Obraz.....	17
Nastavení.....	20
Audio	21
Nastavení OSD	22
Informace.....	23
Indikátor LED.....	24
Řešení problémů.....	25
Specifikace	26
Obecné specifikace	26
Zásady pro vadné pixely na panelu monitorů AOC	27
Přednastavené režimy zobrazení.....	29
Přiřazení pinů	30
Plug and Play.....	31

Bezpečnost

Národní normy

Následující podkapitoly popisují národní normy použité v tomto dokumentu.

Poznámky, upozornění a varování

V celém tomto průvodci mohou být bloky textu doprovázeny ikonou a tištěny tučným písmem nebo kurzívou. Tyto bloky představují poznámky, upozornění a varování a používají se následovně:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje důležité informace, které vám pomohou lépe využívat váš počítačový systém.



UPOZORNĚNÍ: UPOZORNĚNÍ označuje možné poškození hardwaru nebo ztrátu dat a uvádí, jak se problému vyhnout.



VAROVÁNÍ: VAROVÁNÍ označuje riziko úrazu a uvádí, jak se problému vyhnout.

Některá varování se mohou objevit v alternativních formátech a nemusí být doprovázena ikonou. V takových případech je konkrétní forma prezentace varování stanovena předpisy regulačního orgánu.

Napájení



Monitor smí být provozován pouze ze zdroje napájení uvedeného na typovém štítku. Pokud si nejste jisti typem napájení ve vaší domácnosti, obraťte se na svého prodejce nebo místní energetickou společnost.



Monitor je vybaven tříkolíkovou zástrčkou se zemnicím kolíkem, tedy zástrčkou s třetím (zemnicím) kolíkem.

Tato zástrčka zapadne pouze do uzemněné síťové zásuvky jako bezpečnostní opatření. Pokud vaše zásuvka neumožňuje připojení třídrátové zástrčky, nechte instalovat vhodnou zásuvku kvalifikovaným elektrikářem nebo použijte adaptér pro bezpečné uzemnění zařízení. Nezneužívejte bezpečnostní funkci uzemněné zástrčky.



Během bouřky nebo pokud nebude monitor delší dobu používán, odpojte jej ze sítě. Toto opatření chrání monitor před poškozením způsobeným přepětím.



Nepřetěžujte rozvodné zásuvky ani prodlužovací kabely. Přetížení může způsobit požár nebo úraz elektrickým proudem.



Pro zajištění řádného provozu používejte monitor pouze s počítači certifikovanými organizací UL, které mají řádně konfigurované zásuvky označené napětím 100–240 V AC, min. 5 A.



Stěnová zásuvka musí být instalována v blízkosti zařízení a musí být snadno přístupná.

Instalace

! Neumísťujte monitor na nestabilní vozík, stojan, stativ, držák nebo stůl. Pokud monitor spadne, může způsobit zranění osoby a vážné poškození tohoto zařízení. Používejte pouze vozík, stojan, stativ, držák nebo stůl doporučený výrobcem nebo prodáváný spolu s tímto produktem. Při instalaci zařízení dodržujte pokyny výrobce a používejte montážní příslušenství doporučené výrobcem. Kombinaci zařízení a vozíku přesouvejte opatrně.

! Nikdy nezasouvejte žádný předmět do slotu v krytu monitoru. Mohlo by dojít k poškození obvodových součástek, což může způsobit požár nebo úraz elektrickým proudem. Nikdy nevylévejte kapaliny na monitor.

! Nepokládejte přední část zařízení na podlahu.

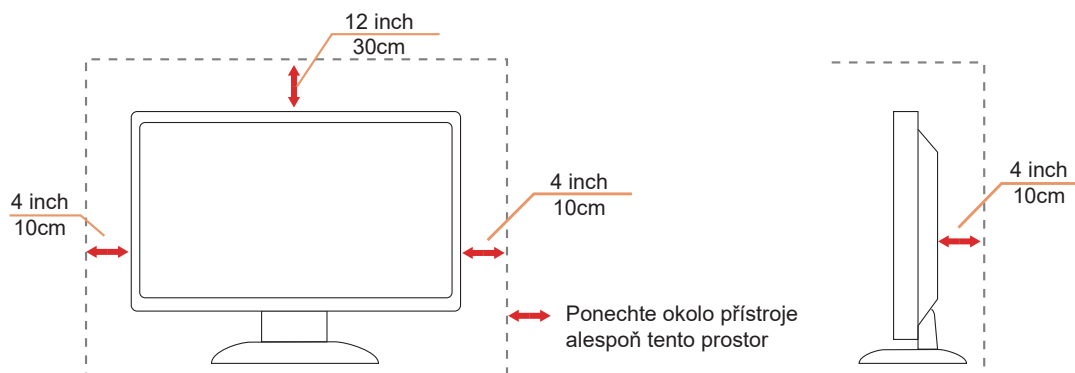
! Pokud budete monitor upevňovat na zeď nebo polici, použijte montážní sadu schválenou výrobcem a řiďte se pokyny dodanými se sadou.

! Ponechte kolem monitoru dostatek volného prostoru, jak je uvedeno níže. V opačném případě může být cirkulace vzduchu nedostatečná, což může vést k přehřátí, požáru nebo poškození monitoru.

! Chcete-li předejít možnému poškození, například odtrhnutí panelu od rámečku, zajistěte, aby se monitor neklopil směrem dolů o více než -5 stupňů. Překročení maximálního sklonu monitoru směrem dolů -5 stupňů povede k poškození, které nebude zahrnuto do záruky.


Níže jsou uvedeny doporučené vzdálenosti pro ventilaci kolem monitoru při jeho instalaci na stěnu nebo na stojan:

Instalováno se stojanem



Čištění

 Skříně pravidelně čistěte měkkou utěrkou navlhčenou vodou.

 Při čištění používejte měkkou bavlněnou nebo mikrovláknovou utěrku. Utěrka musí být vlhká a téměř suchá; nedovolte, aby se kapalina dostala do skříně.



 Před čištěním výrobku odpojte napájecí kabel.

Ostatní



Pokud výrobek vydává neobvyklý zápach, zvuk nebo kouř, okamžitě odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte servisní středisko.



Ujistěte se, že ventilační otvory nejsou blokovány stolem ani záclonou.



Neprovozujte LCD monitor za podmínek silné vibrace nebo vysokého mechanického nárazu.



Během provozu nebo přepravy neklepejte na monitor ani jej neupouštějte.



Napájecí kabely musí být bezpečnostně schváleny. Pro Německo musí být typu H03VV-F, 3G, 0,75 mm² nebo lepší.
Pro ostatní země musí být použity odpovídající typy kabelů.



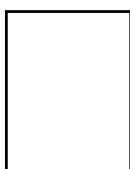
Přílišný akustický tlak ze sluchátek a headsetů může způsobit poškození sluchu. Nastavení ekvalizéru na maximum zvyšuje výstupní napětí sluchátek a headsetů a tím i hladinu akustického tlaku.

Instalace

Obsah balení



Monitor



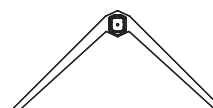
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



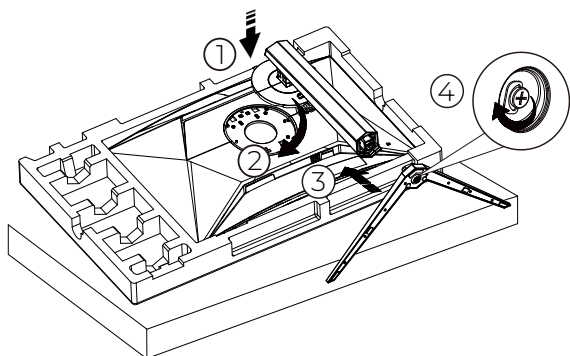
DisplayPort Cable

***** Ne všechny signální kabely jsou poskytovány pro všechny země a regiony. Pro potvrzení se prosím obraťte na místního prodejce nebo pobočku AOC.

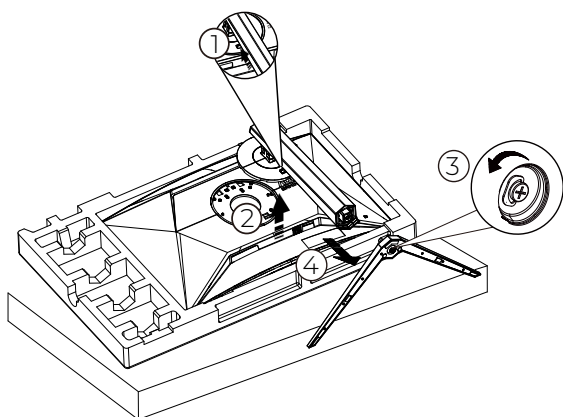
Montáž stojanu a základny

Postupujte podle následujících kroků při montáži nebo odstranění základny.

Montáž:



Odstranění:



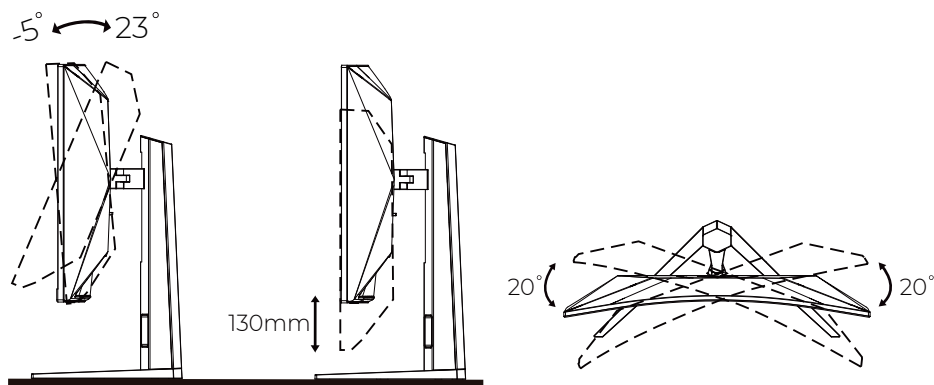
POZNÁMKA: Design displeje se může lišit od ilustrovaného.

Úprava úhlu pohledu

Pro dosažení optimálního zážitku z prohlížení se doporučuje, aby uživatel zajistil, že je schopen vidět svou celou tvář na obrazovce, a následně nastavil úhel monitoru podle osobních preferencí.

Držte stojan tak, abyste při změně úhlu monitoru nezpůsobili jeho převrácení.

Monitor lze upravit následovně:



POZNÁMKA:

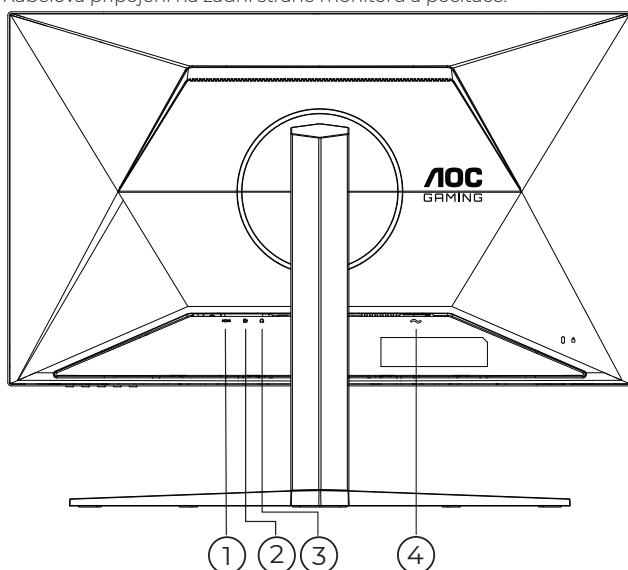
Při změně úhlu se nedotýkejte LCD obrazovky. Dotyk může způsobit poškození.

⚠ Varování

- Z důvodu předcházení možnému poškození obrazovky, jako je odlepování panelu, zajistěte, aby se monitor neklopil dolů o více než -5 stupňů.
- Při úpravě úhlu monitoru nestlačujte obrazovku. Držte pouze rámeček.

Připojení monitoru

Kabelová připojení na zadní straně monitoru a počítače:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Sluchátka
4. Napájení

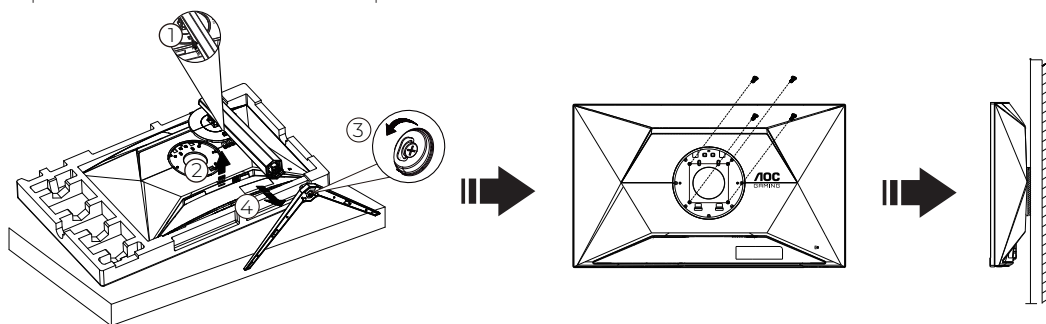
Připojení k PC

1. Napájecí kabel pevně připojte do zadní části displeje.
2. Vypněte počítač a odpojte jeho napájecí kabel.
3. Připojte signální kabel displeje k video konektoru na zadní straně počítače.
4. Zapojte napájecí kabel počítače i displeje do blízké zásuvky.
5. Zapněte počítač a displej.

Pokud monitor zobrazuje obraz, instalace je dokončena. Pokud obraz nezobrazuje, přečtěte si kapitolu Řešení problémů.
Pro ochranu zařízení vždy vypněte počítač a LCD monitor před připojením.

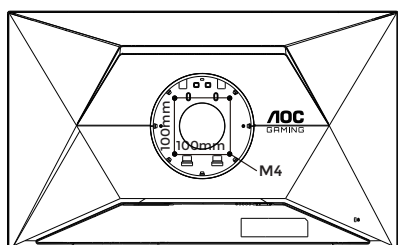
Montáž na stěnu

Příprava na instalaci volitelného ramene pro montáž na stěnu

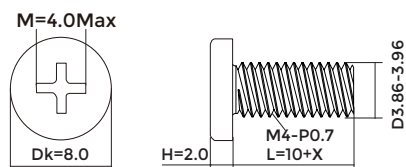


Tento monitor lze připevnit k ramenu pro montáž na stěnu, které si zakoupíte samostatně. Před provedením tohoto postupu odpojte napájení. Postupujte podle následujících kroků:

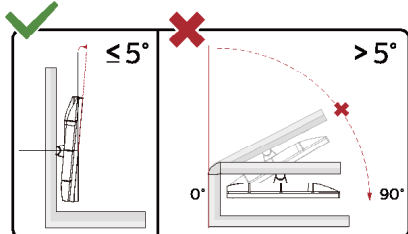
1. Odstraňte podstavec.
2. Sestavte rameno pro montáž na stěnu podle pokynů výrobce.
3. Umístěte rameno pro montáž na stěnu na zadní stranu monitoru. Zarovnejte otvory ramene s otvory na zadní straně monitoru.
4. Vložte čtyři šrouby do otvorů a řádně je utáhněte.
5. Znovu připojte kabely. Pokyny k upevnění ramene na stěnu naleznete v uživatelské příručce dodané s volitelným ramenem pro montáž na stěnu.



Specifikace šroubů pro nástěnný držák: M4 × (10 + X) mm (X = tloušťka nástěnné montážní konzoly)



Poznámka: Otvory pro šrouby dle standardu VESA nejsou k dispozici u všech modelů. Ověřte prosím u prodejce nebo oficiálního oddělení společnosti AOC. Pro montáž na stěnu vždy kontaktujte výrobce.



* Design displeje se může lišit od ilustrovaného.

VAROVÁNÍ:

1. Z důvodu předcházení možnému poškození obrazovky, jako je odlepování panelu, zajistěte, aby se monitor neklopil dolů o více než -5 stupňů.
2. Při úpravě úhlu monitoru nestlačujte obrazovku. Držte pouze rámeček.

Funkce Adaptive-Sync

1. Funkce Adaptive-Sync je kompatibilní s rozhraními DisplayPort a HDMI.
2. Kompatibilní grafické karty: Doporučený seznam je uveden níže; aktuální informace lze rovněž [zkontrolovat na webových stránkách www.AMD.com](http://www.amd.com).

Grafické karty

- Řada Radeon™ RX Vega
- Řada Radeon™ RX 500
- Řada Radeon™ RX 400
- Řada Radeon™ R9/R7 300 (s výjimkou R9 370/X, R7 370/X a R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Řada Radeon™ R9 Nano
- Řada Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (kromě R9 270/X a R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

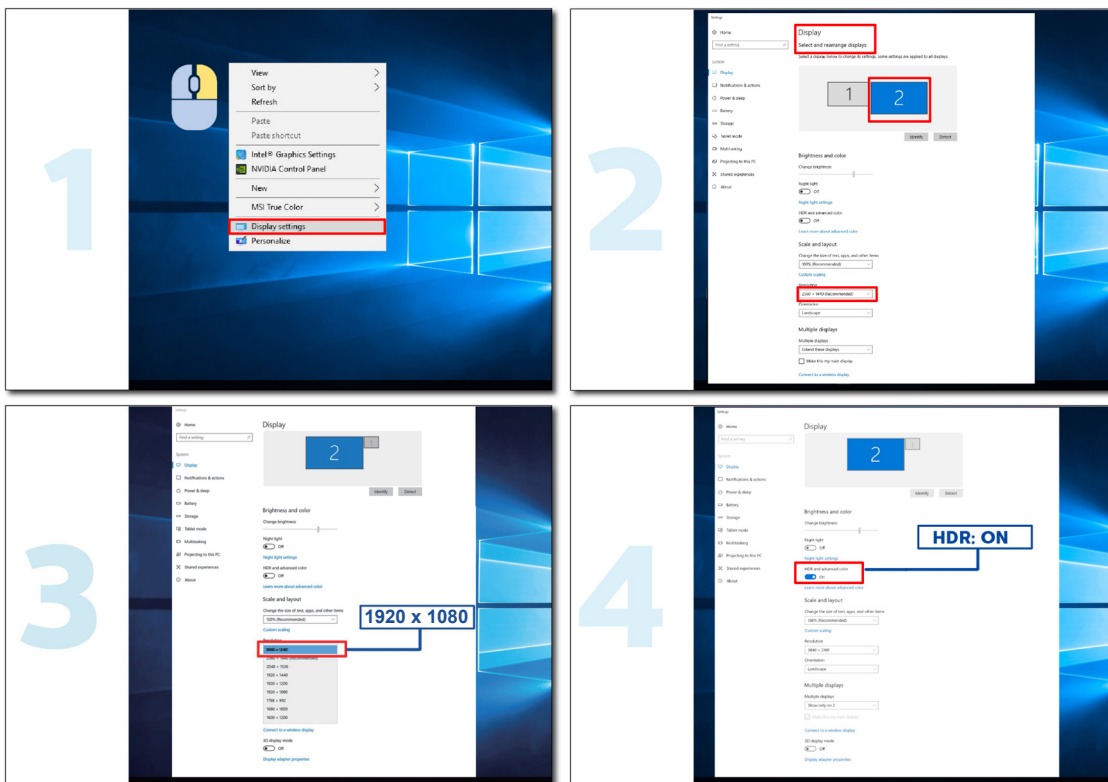
HDR

Je kompatibilní se vstupními signály ve formátu HDR10.

Displej může automaticky aktivovat funkci HDR, pokud jsou přehrávač a obsah kompatibilní. Pro informace o kompatibilitě vašeho zařízení a obsahu kontaktujte výrobce zařízení a poskytovatele obsahu. Pokud nepotřebujete funkci automatické aktivace, nastavte funkci HDR na „VYPNUTO“.

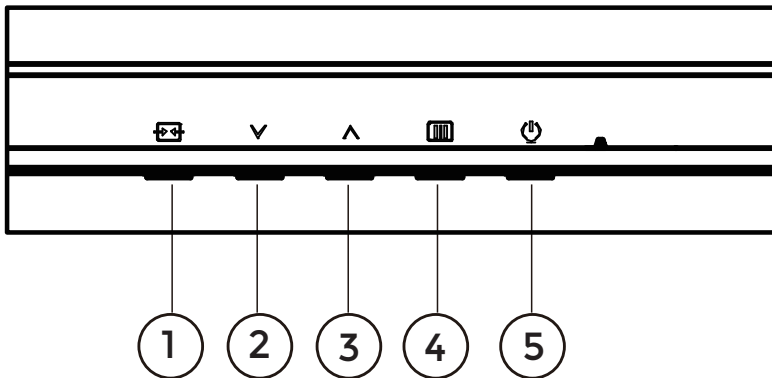
Poznámka:

1. Pro rozhraní DisplayPort/HDMI není ve verzích systému Windows 10 starších než V1703 vyžadováno žádné zvláštní nastavení.
2. K dispozici je pouze rozhraní HDMI; rozhraní DisplayPort ve verzi Windows 10 V1703 nefunguje.
3. Nastavení displeje:
 - a. Rozlišení displeje je nastaveno na 1920×1080 a funkce HDR je přednastavena na ZAPNUTO.
 - b. Po spuštění aplikace lze dosáhnout nejlepšího efektu HDR změnou rozlišení na 1920×1080 (pokud je k dispozici).



Úprava

Rychlé klávesy



1	Zdroj/Ukončit
2	Uživatelský klíč (Herní režim)
3	Dial Point
4	Menu/Enter
5	Napájení

Menu/Enter

Stiskněte pro zobrazení OSD nebo potvrzení výběru.

Napájení

Stiskněte tlačítko napájení pro zapnutí monitoru.

Dial Point

Pokud není zobrazeno OSD, stiskněte tlačítko Dial Point pro zobrazení nebo skrytí Dial Point.

Uživatelský klíč (Herní režim)

Uživatелеm nastavená klávesová zkratka „**▼**“: Herní režim/Čítač snímků.

Výchozím nastavením je Herní režim.

Pokud není zobrazeno OSD, stiskněte klávesu „**▼**“ pro otevření funkce Herní režim, poté stiskněte klávesu „**▼**“ nebo „**▲**“ pro výběr herního režimu (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 nebo Gamer 3) podle typu hry.

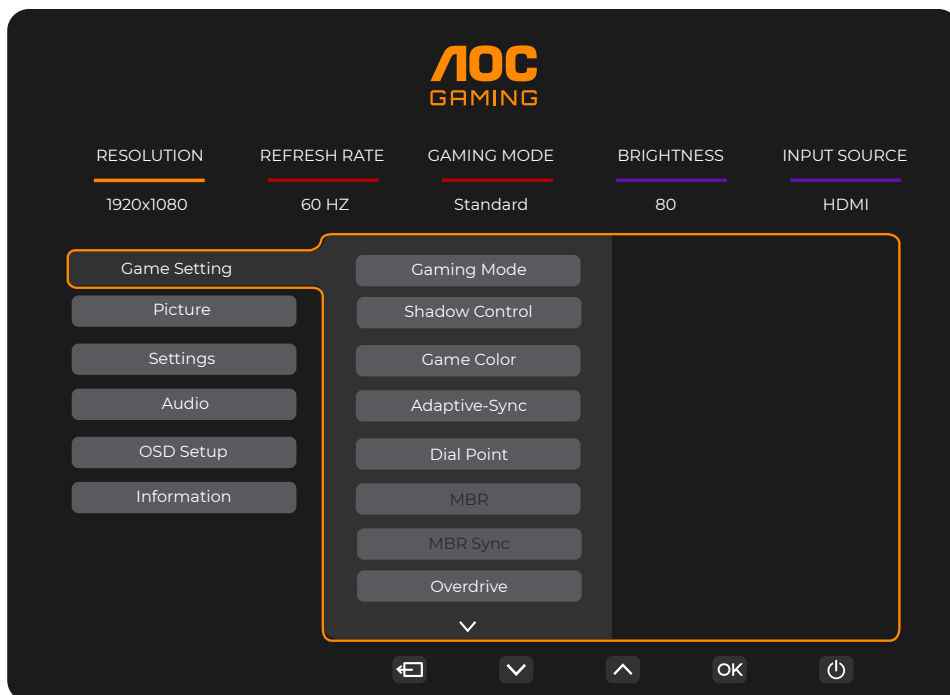
Zdroj/Ukončit
















Je-li OSD zavřeno, stisknutí tlačítka Source/Exit aktivuje funkci rychlého přepínání zdroje (Source hot key).

Je-li OSD menu aktivní, toto tlačítko slouží jako klávesa pro ukončení (pro opuštění OSD menu).

Nastavení OSD

Základní a jednoduchý návod k ovládacím tlačítkům.

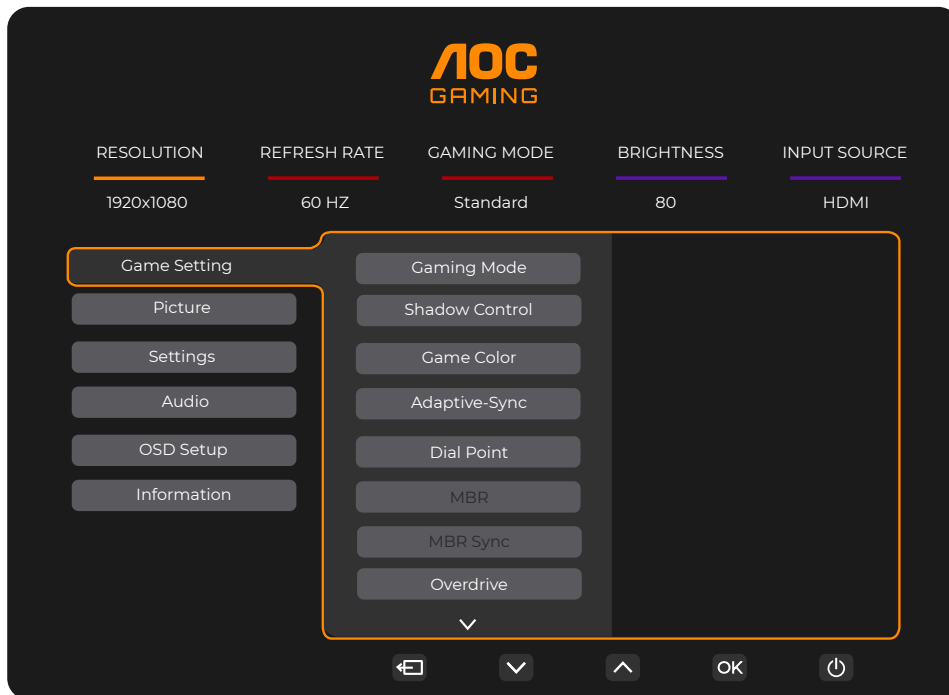


- 1). Stiskněte  **Tlačítko MENU** pro aktivaci okna OSD.
- 2). Stiskněte  nebo  pro přechod mezi funkcemi. Jakmile je požadovaná funkce zvýrazněna, stiskněte  **Tlačítko MENU / OK** pro její aktivaci. Stiskněte  nebo  pro přechod mezi funkcemi podnabídky. Jakmile je požadovaná funkce podnabídky zvýrazněna, stiskněte  **Tlačítko MENU / OK** pro její aktivaci.
- 3). Stiskněte  nebo  pro změnu nastavení vybrané funkce. Stiskněte  /  pro ukončení. Pokud chcete upravit jinou funkci, opakujte kroky 2-3.
- 4). Funkce uzamknutí OSD: Pro uzamknutí OSD stiskněte a podržte  Tlačítko MENU, zatímco je monitor vypnutý, a poté stiskněte  tlačítko napájení pro zapnutí monitoru. Pro odemknutí OSD stiskněte a podržte  Tlačítko MENU, zatímco je monitor vypnutý, a poté stiskněte  tlačítko napájení pro zapnutí monitoru.

Poznámky:

- 1). Pokud má zařízení pouze jeden vstupní signál, nelze položku „Výběr vstupu“ upravit.
- 2). Je-li rozlišení vstupního signálu nativní nebo Adaptive-Sync, je položka „Poměr obrazu“ neplatná.

Herní nastavení



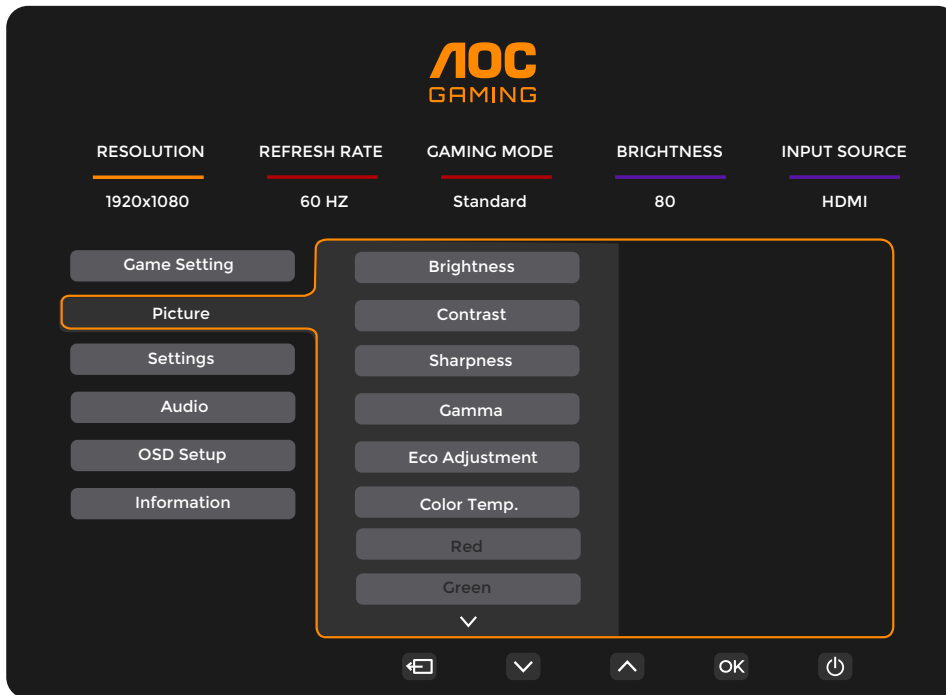
Herní režim	Standard	Zvyšuje čitelnost pro vhodné webové a mobilní hry.
	FPS	Pro hraní her FPS (first-person shooters). Zlepšuje úroveň černé v tmavém motivu.
	RTS	Pro hraní her RTS (real-time strategy). Zlepšuje kvalitu obrazu.
	Závodění	Pro hraní závodních her. Zajišťuje nejrychlejší odezvu a vysokou sytost barev.
	Herní režim 1	Uživatelská nastavení uložená jako Herní režim 1.
	Herní režim 2	Uživatelská nastavení uložená jako Herní režim 2.
	Herní režim 3	Uživatelské nastavení preferencí uloženo jako Gamer 3.
Shadow Control	0 ~ 20	Výchozí hodnota funkce Shadow Control je 0; uživatel ji může následně upravovat v rozsahu 0 až 20 pro získání ostřejšího obrazu. Pokud je obraz příliš tmavý a nelze jasně rozeznat detaily, upravte hodnotu v rozsahu 0 až 20 pro získání čistšího obrazu.
Herní barva	0 ~ 20	Funkce Herní barva nabízí úpravu saturace v rozsahu 0-20 pro dosažení lepšího obrazu.
Adaptive-Sync	Vypnuto / Zapnuto	Zakázat nebo povolit funkci Adaptive-Sync. Připomínka provozu Adaptive-Sync: Pokud je funkce Adaptive-Sync aktivována, může docházet v některých herních prostředích k blikání.
Dial Point	Vypnuto / Zapnuto / Dynamické	Funkce „Dial Point“ umístí středový mířicí indikátor do středu obrazovky, aby hráčům usnadnila přesné a účinné míření ve hrách žánru First Person Shooter (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) poskytuje úpravy v rozsahu 0-20 pro snížení rozmazání pohybu. Poznámka: Funkci MBR lze upravovat pouze tehdy, je-li Adaptive-Sync vypnuto a frekvence obnovování ≥ 75 Hz.
MBR Sync	Vypnuto / Zapnuto	Zakázat nebo povolit synchronizaci MBR (Motion Blur Reduction). Poznámka: Funkci synchronizace MBR lze upravit, je-li Adaptive-Sync zapnutý a vstupní signál má proměnnou frekvenci, a frekvence pole je ≥ 75 Hz.

Overdrive	Normální	Upravte dobu odezvy. Poznámka: 1. Pokud uživatel nastaví OverDrive na „Nejrychlejší“, může být zobrazený obraz rozmazaný. Uživatelé mohou úroveň OverDrive upravit nebo tuto funkci vypnout podle svých preferencí. 2. Funkce „Extrémní“ je dostupná pouze tehdy, je-li Adaptive-Sync vypnutý a frekvence obnovování ≥ 75 Hz. 3. Jas obrazovky se sníží při zapnutí funkce „Extrémní“.
	Rychlý	
	Rychlejší	
	Nejrychlejší	
	Extrémní	
Počítadlo snímků	Vypnuto / Vpravo nahore / Vpravo dole / Vlevo nahore / Vlevo dole	Zobrazte vertikální frekvenci ve vybraném rohu.
OverClock	Vypnuto / Zapnuto	Zakázat nebo povolit funkci OverClock.

Poznámka:

- 1). Pokud je v nabídce „Obraz“ povolen režim „HDR Mode“, nelze upravovat položky „Shadow Control“ a „Game Color“.
- 2). Je-li v nabídce „Obraz“ nastaveno „HDR“ na „DisplayHDR“, nelze upravovat položky „Herní režim“, „Game Color“, „MBR“, „MBR Sync“ a „Extrémní“ v sekci „Overdrive“.
 Je-li v nabídce „Obraz“ nastaveno „HDR“ na „HDR obraz“, „HDR Movie“ nebo „HDR Game“, nelze upravovat položky „Herní režim“, „Game Color“, „MBR“, „MBR Sync“ a „Extrémní“ v sekci „Overdrive“.
- 3). Je-li v nabídce „Obraz“ nastaven „Barevný prostor“ na „sRGB“, nelze upravovat položky „Shadow Control“, „Game Color“, „MBR“, „MBR Sync“ a „Extrémní“ v sekci „Overdrive“.

Obraz



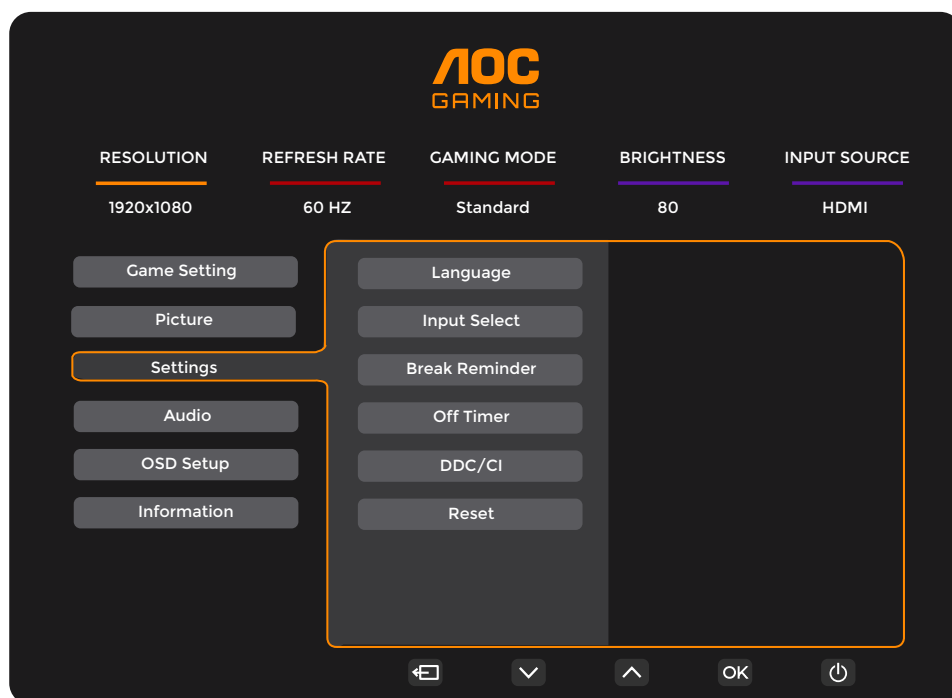
Jas	0 ~ 100	Úprava podsvícení.
Kontrast	0 ~ 100	Kontrast z digitálního registru.
Ostrost	0 ~ 100	Upravte ostrost.
Gama	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Upravte gama.
Ekologické nastavení	Standard	Standardní režim.
	Text	Textový režim.
	Internet	Internetový režim.
	Hra	Herní režim.
	Film	Filmový režim.
	Sport	Sportovní režim.
	Čtení	Režim čtení.
Teplota barev	Teplá	Obnovit teplou teplotu barev.
	Normální	Obnovit normální teplotu barev.
	Studená	Obnovit studenou teplotu barev.
	Uživatel	Obnovit teplotu barev.
Červená	0 ~ 100	Získ červené z digitálního registru.
Zelená	0 ~ 100	Získ zelené z digitálního registru.
Modrá	0 ~ 100	Získ modré z digitálního registru.
R.Saturation	0 ~ 100	Upravit R.Saturation.

G.Saturation	0 ~ 100	Upravit G.Saturation.
B.Saturation	0 ~ 100	Upravit B.Saturation.
C.Saturation	0 ~ 100	Upravte C.Saturation.
M.Saturation	0 ~ 100	Upravte M.Saturation.
Y.Saturation	0 ~ 100	Upravte Y.Saturation.
R.Hue	0 ~ 100	Upravte R.Hue.
G.Hue	0 ~ 100	Upravte G.Hue.
B.Hue	0 ~ 100	Upravte B.Hue.
C.Hue	0 ~ 100	Upravte C.Hue.
M.Hue	0 ~ 100	Upravte M.Hue.
Y.Hue	0 ~ 100	Upravte Y.Hue.
HDR	Vypnuto	Nastavte profil HDR podle svých požadavků na použití. Poznámka: Je-li detekován HDR, zobrazí se možnost HDR pro úpravu.
	DisplayHDR	
	HDR obraz	
	HDR film	
	HDR hra	
Režim HDR	Vypnuto	Optimalizováno pro barvy a kontrast obrazu, které simulují zobrazení efektu HDR. Poznámka: Není-li detekován HDR, zobrazí se možnost Režim HDR pro úpravu.
	HDR obraz	
	HDR film	
	HDR hra	
DCR	Vypnuto	Zakázat dynamický kontrastní poměr.
	Zapnuto	Povolit dynamický kontrastní poměr.
Barevný prostor	Nativní panel	Panel se standardním barevným prostorem.
	sRGB	Barevný prostor sRGB.
Režim LowBlue	Vypnuto	Snižení intenzity modrého světla úpravou teploty barev.
	Multimédia	
	Internet	
	Kancelář	
	Čtení	
Poměr obrazu	Celá obrazovka / Poměr stran	Vyberte poměr obrazu pro zobrazení.

Poznámka:

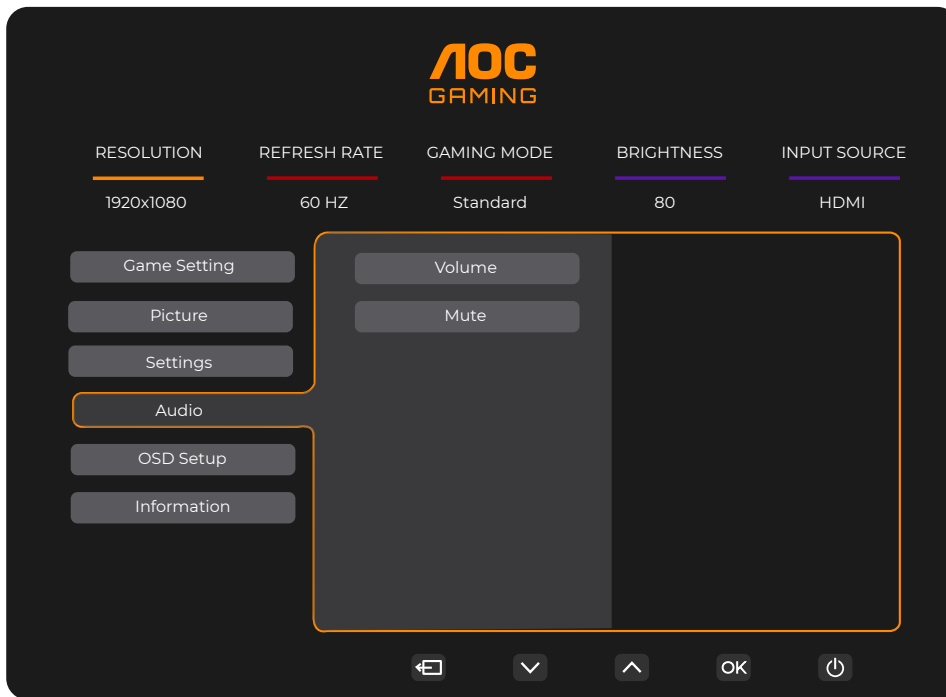
- 1). Je-li povolen „Režim HDR“, nelze upravovat položky „Kontrast“, „Gama“, „Ekologické nastavení“, „Teplota barev“, „6osá sytost/odstín barev“, „Barevný prostor“ a „Režim LowBlue“.
- 2). Je-li „HDR“ nastaveno na „DisplayHDR“, nelze upravovat žádné položky v nabídce „Obraz“ kromě „HDR“ a „Ostrost“.
Je-li „HDR“ nastaveno na „HDR obraz“, „HDR film“ nebo „HDR hra“, nelze upravovat položky „Gama“, „Ekologické nastavení“, „Teplota barev“, „6osá sytost/odstín barev“, „DCR“, „Barevný prostor“ a „Režim LowBlue“.
- 3). Je-li „Barevný prostor“ nastaven na „sRGB“, nelze upravovat položky „Kontrast“, „Gama“, „Ekologické nastavení“, „Teplota barev“, „6osá sytost/odstín barev“, „Režim HDR“ a „Režim LowBlue“.
- 4). Je-li „Ekologické nastavení“ nastaveno na „Čtení“, nelze upravovat položky „Kontrast“, „Teplota barev“, „6osá sytost/odstín barev“, „DCR“, „Barevný prostor“ a „Režim LowBlue“.
- 5). Je-li v rámci „Herního nastavení“ „Herní režim“ nastaven na jiný než „Standardní“ režim, nelze upravovat položky „Ekologické nastavení“, „6osá sytost/odstín barev“, „Režim HDR“ a „Barevný prostor“.

Nastavení



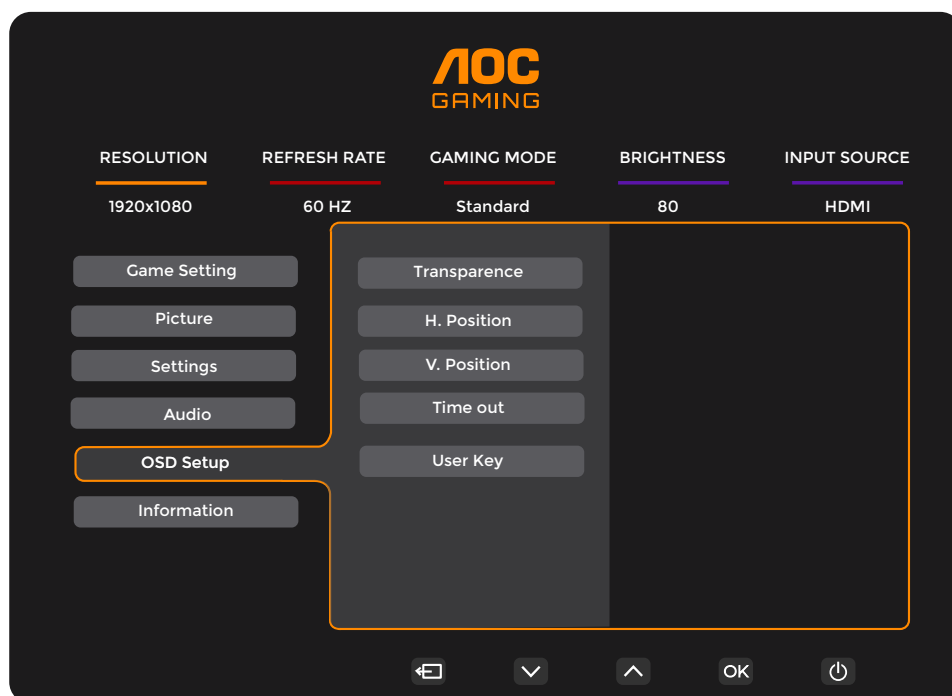
Jazyk		Vyberte jazyk OSD.
Výběr vstupu	Auto / HDMI / DP	Vyberte zdroj vstupního signálu.
Připomínka přestávky	Vypnuto / Zapnuto	Připomínka přestávky, pokud uživatel pracuje nepřetržitě déle než 1 hodinu.
Časovač vypnutí	0 ~ 24 h	Vyberte dobu vypnutí napájení DC.
DDC/CI	Ne / Ano	Zapnout nebo vypnout podporu DDC/CI.
Obnovit	Ne / Ano	Obnovit výchozí nastavení nabídky.

Audio



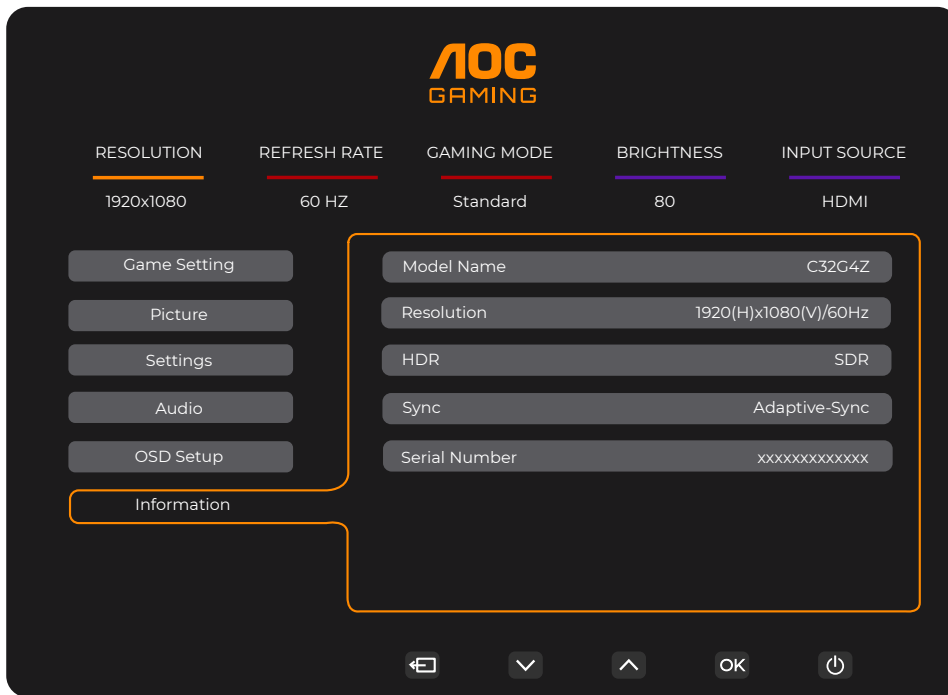
Hlasitost	0 ~ 100	Úprava hlasitosti.
Ztlumit	Vypnuto / Zapnuto	Ztlumit hlasitost.

Nastavení OSD



Průhlednost	0 ~ 100	Upravte průhlednost OSD.
Poloha H	0 ~ 100	Upravte horizontální polohu OSD.
Poloha V	0 ~ 100	Upravte vertikální polohu OSD.
Vypršení časového limitu	5 ~ 120	Nastavte časový limit OSD.
Uživatelské tlačítko	Herní režim / Počítadlo snímků	Uživatелеm nastavená klávesová zkratka „▼“ pro nabídku.

Informace



Indikátor LED

Stav	Barva LED
Režim plného výkonu	Bílá
Režim aktivního vypnutí	Oranžová

Řešení problémů

Problém a otázka	Možná řešení
Indikátor napájení LED nesvítí	Ujistěte se, že je tlačítko napájení zapnuto a že je napájecí kabel řádně připojen k uzemněné zásuvce a k monitoru.
Na obrazovce není žádný obraz.	<ul style="list-style-type: none"> ● Je napájecí kabel správně připojen? Zkontrolujte připojení napájecího kabelu a zdroje napájení. ● Je videosignálový kabel správně připojen? (Připojeno pomocí kabelu HDMI) Zkontrolujte připojení kabelu HDMI. (Připojeno pomocí kabelu DisplayPort) Zkontrolujte připojení kabelu DisplayPort. * Vstup HDMI/DisplayPort není k dispozici u všech modelů. ● Pokud je napájení zapnuto, restartujte počítač, abyste viděli úvodní obrazovku (přihlašovací obrazovku). Pokud se zobrazí úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka), spusťte počítač v příslušném režimu (bezpečný režim pro Windows 7/8/10) a následně upravte frekvenci grafické karty. (Viz kapitola „Nastavení optimálního rozlišení“.) Pokud se úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka) nezobrazí, obraťte se na servisní středisko nebo svého prodejce. ● Zobrazuje se na obrazovce zpráva „Vstup není podporován“? Tato zpráva se zobrazuje, pokud signál z grafické karty překračuje maximální rozlišení a frekvenci, které monitor dokáže správně zpracovat. Upravte rozlišení a frekvenci na maximální hodnoty, které monitor podporuje. ● Ujistěte se, že jsou nainstalovány ovladače monitoru AOC.
Obraz je rozmazaný a vyskytuje se problém s duchovitým stínováním (ghosting).	Upravte ovladače kontrastu a jasu. Stiskněte funkční klávesu (AUTO) pro automatické nastavení. Ujistěte se, že nepoužíváte prodlužovací kabel ani přepínačovou krabici. Doporučujeme připojit monitor přímo k výstupnímu konektoru grafické karty na zadní straně počítače.
Obraz skáče, bliká nebo se v obrazu objevuje vlnový vzor.	Elektrická zařízení, která mohou způsobovat elektromagnetické rušení, umístěte co nejdále od monitoru. Použijte maximální obnovovací frekvenci, kterou váš monitor podporuje při používaném rozlišení.
Monitor je uvíznutý v aktivním vypnutém režimu (Active Off-Mode).	Vypínač napájení počítače musí být v poloze ZAPNUTO. Grafická karta počítače musí být pevně nasazena ve svém slotu. Ujistěte se, že je video kabel monitoru řádně připojen k počítači. Zkontrolujte video kabel monitoru a ujistěte se, že žádný pin není ohnutý. Ověřte funkčnost počítače stisknutím klávesy CAPS LOCK na klávesnici a pozorováním indikátorové LED diody CAPS LOCK. Po stisknutí klávesy CAPS LOCK by měla tato LED dioda buď zhasnout, nebo se rozsvítit.
Chybí jedna z primárních barev (ČERVENÁ, ZELENÁ nebo MODRÁ)	Zkontrolujte video kabel monitoru a ujistěte se, že není poškozen žádný pin. Ujistěte se, že je video kabel monitoru řádně připojen k počítači.
Obraz na obrazovce není správně vycentrován nebo má nesprávnou velikost.	Upravte horizontální (H-Position) a vertikální (V-Position) polohu nebo stiskněte funkční klávesu (AUTO).
Obraz má barevné vady (bílá nevypadá bíle).	Upravte RGB barvy nebo vyberte požadovanou teplotu barev.
Horizontální nebo vertikální rušení na obrazovce.	Pro úpravu hodin (CLOCK) a ostrosti (FOCUS) použijte režim vypnutí systému Windows 7/8/10/11. Stiskněte funkční klávesu (AUTO) pro automatické nastavení.
Předpisy a servis	Podrobné informace o předpisech a servisu naleznete na www.aoc.com (vyhledejte model zakoupený ve vaší zemi a příslušné informace o předpisech a servisu na stránce Podpora).

Specifikace

Obecné specifikace

Panel	Název modelu	C32G4Z	
	Řídicí systém	TFT barevný LCD	
	Velikost zobrazitelného obrazu	Úhlopříčka 80,1 cm	
	Rozteč pixelů	0,36375 mm (H) × 0,36375 mm (V)	
	Vídeo	Rozhraní HDMI a DisplayPort	
	Barevnost displeje	16,7 M barev	
Ostatní	Rozsah vodorovného snímání	30–290 kHz	
	Maximální šířka vodorovného snímání	698,4 mm	
	Rozsah svislého snímání	48–260 Hz	
	Maximální výška svislého snímání	392,85 mm	
	Optimální přednastavené rozlišení	1920x1080@60Hz	
	Maximální rozlišení	1920x1080@260Hz ^[1]	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Zdroj napájení	100–240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Spotřeba energie	Typická (výchozí jas a kontrast)	26 W
		Max. (jas = 100, kontrast = 100)	≤ 63 W
		Režim pohotovosti	≤ 0,3 W
	Odvedení tepla	Normální provoz	88,74 BTU/hod (typ.)
		Spánkový režim (režim pohotovosti)	< 1,02 BTU/hod
Režim vypnuto		< 1,02 BTU/hod	
Režim vypnuto (vypínač síťového napájení)		0 BTU/hod	
Fyzické charakteristiky	Typ konektoru	HDMI/DisplayPort/Výstup pro sluchátka	
	Typ signálního kabelu	Odpojitelný	
	Integrovaný reproduktor	5 W × 2	
Provozní podmínky	Teplota	Provozní	0 °C až 40 °C
		Neprovozní	-25 °C až 55 °C
	Vlhkost	Provozní	10 % až 85 % (bez kondenzace)
		Neprovozní	5 % ~ 93 % (bez kondenzace)
	Nadmořská výška	Provozní	0 m ~ 5000 m (0 ft ~ 16404 ft)
		Neprovozní	0 m ~ 12192 m (0 ft ~ 40000 ft)

Poznámka:

^[1]Přetaktování je dosaženo při rozlišení 1920×1080@260 Hz. Pokud během přetaktování dojde k chybě zobrazení, nastavte prosím obnovovací frekvenci na 240 Hz.

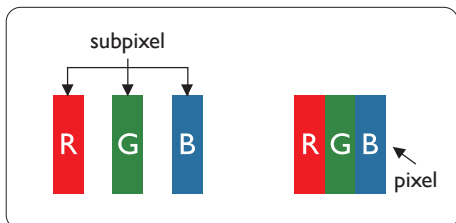


Zásady pro vadné pixely na panelu monitorů AOC

Společnost AOC usiluje o poskytování produktů nejvyšší kvality. Využíváme některé z nejmodernějších výrobních postupů v odvětví a uplatňujeme přísnou kontrolu kvality. Přesto jsou vadné pixely nebo subpixely na panelech monitorů někdy nevyhnutelné.

Žádný výrobce nemůže zaručit, že všechny panely budou bez vadných pixelů, avšak společnost AOC zaručuje, že jakýkoli monitor s nepřijatelným počtem vad bude v rámci záruky opraven nebo nahrazen. Toto upozornění vysvětluje různé typy vadných pixelů a definuje přijatelné úrovně vad pro každý typ. Aby byl monitor opraven nebo nahrazen v rámci záruky, musí počet vadných pixelů na panelu překročit tyto přijatelné úrovně. Například nejvýše 0,0004 % subpixelů na monitoru může být vadných.

Společnost AOC stanovuje ještě přísnější kvalitativní standardy pro určité typy nebo kombinace vadných pixelů, které jsou nápadnější než jiné. Tato zásada platí po celém světě.



Pixely a subpixely

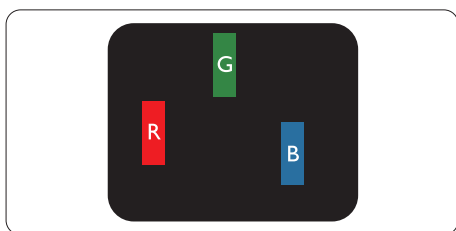
Pixel, neboli obrazový bod, se skládá ze tří subpixelů v základních barvách červená, zelená a modrá. Množství pixelů dohromady tvoří obraz. Když jsou všechny subpixely pixelu rozsvíceny, tyto tři barevné subpixely společně vytvářejí jeden bílý pixel. Jsou-li všechny zhasnuté, tvoří společně jeden černý pixel. Ostatní kombinace rozsvícených a zhasnutých subpixelů vytvářejí jednotlivé pixely dalších barev.

Typy vadných pixelů

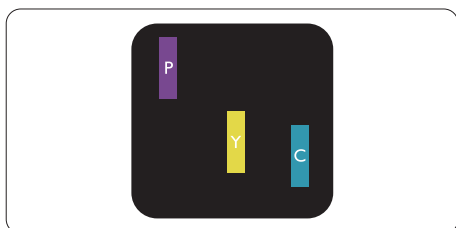
Vadné pixely a subpixely se na obrazovce projevují různými způsoby. Existují dvě kategorie vadných pixelů a několik typů vadných subpixelů v rámci každé kategorie.

Vady ve formě světlých bodů

Vady ve formě světlých bodů se projevují jako pixely nebo subpixely, které jsou trvale rozsvícené, tedy „zapnuté“. Jinými slovy, světlý bod je subpixel, který vystupuje na obrazovce, když monitor zobrazuje tmavý motiv. Níže jsou uvedeny typy vad ve formě světlých bodů.



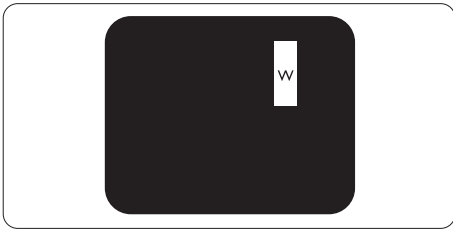
Jeden rozsvícený červený, zelený nebo modrý dílčí pixel.



Dva sousední rozsvícené dílčí pixely:

- Červená + modrá = fialová
- Červená + zelená = žlutá

- Zelená + modrá = azurová (světle modrá)



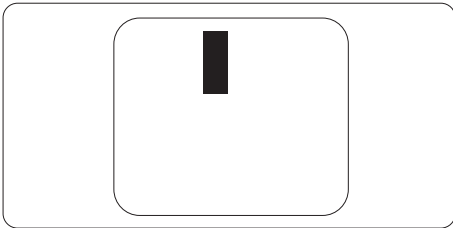
Tři sousední rozsvícené dílčí pixely (jeden bílý pixel).

Poznámka

Červená nebo modrá světlá tečka musí být více než o 50 procent jasnější než sousední tečky, zatímco zelená světlá tečka musí být o 30 procent jasnější než sousední tečky.

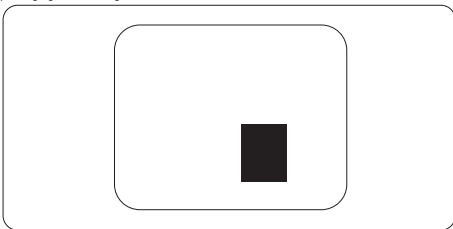
Vady ve formě černých teček

Vady ve formě černých teček se projevují jako pixely nebo dílčí pixely, které jsou vždy tmavé nebo „vypnuté“. Jinými slovy, tmavá tečka je dílčí pixel, který na obrazovce výrazně vystupuje, když monitor zobrazuje světlý obrazec. Následují typy vad ve formě černých teček.



Blížkost vadných pixelů

Protože vady pixelů a dílčích pixelů stejného typu, které jsou blízko u sebe, mohou být nápadnější, specifikuje společnost AOC také tolerance pro jejich vzájemnou vzdálenost.



Tolerance vadných pixelů

Aby bylo během záruční doby možné požadovat opravu nebo výměnu kvůli vadným pixelům, musí displej monitoru AOC vykazovat počet vadných pixelů nebo dílčích pixelů překračující tolerance uvedené v webovém manuálu.

VADY JASNÝCH BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 rozsvícený subpixel	2
2 sousední rozsvícené subpixely	1
3 sousední rozsvícené subpixely (jeden bílý pixel)	0
Vzdálenost mezi dvěma vadami ve formě svítivých bodů*	≥15 mm
Celkový počet vad ve formě svítivých bodů všech typů	2
VADY VE FORMĚ ČERNÝCH BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 tmavý subpixel	5 nebo méně
2 sousední tmavé subpixely	2 nebo méně
3 sousední tmavé subpixely	≤0
Vzdálenost mezi dvěma vadnými černými body*	≥15 mm
Celkový počet vadných černých bodů všech typů	5 nebo méně
CELKOVÝ POČET VADNÝCH BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
Celkový počet svítivých nebo černých vadných bodů všech typů	5 nebo méně

Poznámka

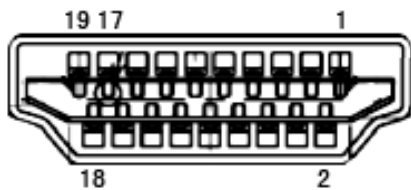
*: 1 nebo 2 sousední vadné subpixely = 1 vadný bod.

Přednastavené režimy zobrazení

STANDARD	ROZLIŠENÍ (±1 Hz)	VODOROVNÝ KMITOČET (kHz)	SVISLÝ KMITOČET (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.082	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.684	99.662
	800x600@120Hz	77.425	119.854
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.577	99.972
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003
	1920x1080@144Hz	162.004	144.003
	1920x1080@240Hz	274.562	240.002
	1920x1080@260Hz	288.603	260.003
SVGA MAC	832x624@75Hz	49.725	74.55
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

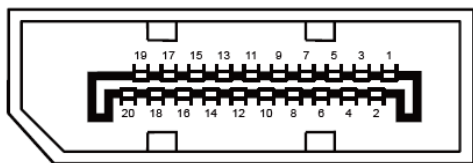
Poznámka: Podle standardu VESA může při výpočtu obnovovací frekvence (frekvence snímků) docházet v závislosti na operačním systému a grafické kartě k určité odchylce (±1 Hz). Pro zajištění lepší kompatibility byla jmenovitá obnovovací frekvence tohoto produktu zaokrouhlena. Skutečné parametry jsou uvedeny na samotném výrobku.

Přiřazení pinů



19pinový barevný signální kabel pro displej

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Zemnění DDC/CEC
2.	Stínění datového vodiče TMDS 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5 V napájení
3.	TMDS Data 2-	11.	Stínění hodinového signálu TMDS	19.	Detekce za provozu
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Stínění datového vodiče TMDS 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Rezervováno (N.C. na zařízení)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Stínění datové linky TMDS 0	16.	SDA		



20pinový barevný signální kabel pro displej

Kolík Nč.	Název signálu	Kolík Nč.	Název signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekce za provozu
9	ML_Lane 1 (p)	19	Vraťte DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkce Plug & Play DDC2B

Tento monitor je vybaven funkcemi VESA DDC2B v souladu se standardem VESA DDC. Umožňuje monitoru informovat hostitelský systém o své identitě a v závislosti na použité úrovni DDC přenášet dodatečné informace o svých zobrazovacích schopnostech.

DDC2B je obousměrný datový kanál založený na protokolu I²C. Hostitelský systém může prostřednictvím kanálu DDC2B vyžádat informace EDID.

