

# AOC

## GAMING



# Brugervejledning

## C32G4Z

AOC GAMING MONITOR

Sikkerhed.....	1
Nationale konventioner.....	1
Strømforsyning.....	2
Installation.....	3
Rengøring.....	4
Andet.....	5
Opsætning.....	6
Indhold i æsken.....	6
Montering af stativ & fod.....	7
Justering af kiggevinkel.....	8
Tilslutning af skærmen.....	9
Vægmontering.....	10
Adaptive-Sync-funktion.....	11
HDR.....	12
Justering.....	13
Genvejstaster.....	13
OSD-indstilling.....	14
Spilindstilling.....	15
Billede.....	17
Indstillinger.....	20
Lyd.....	21
OSD-indstilling.....	22
Information.....	23
LED-indikator.....	24
Fejlfinding.....	25
Specifikation.....	26
Generel specifikation.....	26
AOC-skærmes politik for defekte pixler på displayet.....	27
Forudindstillede skærmtilstande.....	29
Pindtildeling.....	30
Plug and Play.....	31

# Sikkerhed

## Nationale konventioner

De følgende underafsnit beskriver de nationale konventioner, der anvendes i dette dokument.

### Bemærkninger, advarsler og fareadvarsler

I hele denne vejledning kan tekstafsnit ledsages af et ikon og være sat med fed eller kursiv skrift. Disse afsnit er bemærkninger, advarsler og fareadvarsler, og de anvendes som følger:



**BEMÆRK:** En BEMÆRKNING angiver vigtig information, der hjælper dig med bedre at udnytte dit computersystem.




**ADVARSEL:** En ADVARSEL angiver enten potentiel skade på hardware eller tab af data og fortæller dig, hvordan du undgår problemet.




**FAREADVARSEL:** En FAREADVARSEL angiver risiko for personskade og fortæller dig, hvordan du undgår problemet. Visse fareadvarsler kan optræde i alternative formater og uden ledsagende ikon. I sådanne tilfælde er den specifikke fremstilling af fareadvarslen fastsat af myndighederne.

## Strømforsyning


 Skærmen må kun drives fra den type strømkilde, der er angivet på mærkepladen. Hvis du er i tvivl om, hvilken type strøm der leveres til dit hjem, bedes du kontakte din forhandler eller det lokale elværk.

 Skærmen er udstyret med et trestiftet jordet stik, dvs. et stik med en tredje (jordings)stift.

Dette stik passer kun i en jordet stikkontakt som en sikkerhedsforanstaltning. Hvis din stikkontakt ikke kan tage det trestiftede stik, skal du få en elektriker til at installere den korrekte stikkontakt eller bruge en adapter til sikkert at jorde apparatet. Ophæv ikke sikkerhedsfunktionen ved det jordede stik.


 Tag enheden ud af stikkontakten under tordenvejr eller når den ikke vil blive brugt i længere tid. Dette beskytter skærmen mod beskadigelse forårsaget af spændingsstød.


 Overbelast ikke stikdåser eller forlængerledninger. Overbelastning kan medføre brand eller elektrisk stød.

 Brug kun skærmen sammen med UL-godkendte computere med korrekt konfigurerede stikkontakter mærket mellem 100–240 V AC, min. 5 A, for at sikre tilfredsstillende drift.


 Vægstikkontakten skal være installeret tæt på udstyret og være let tilgængelig.


# Installation


 Placer ikke skærmen på en ustabil vogn, stativ, trestativ, holder eller bord. Hvis skærmen vælter, kan det medføre personskaade og alvorlig skade på produktet. Brug udelukkende en vogn, stativ, trestativ, holder eller bord, der er anbefalet af producenten eller solgt sammen med dette produkt. Følg producentens installationsvejledning, og anvend kun monteringsudstyr, der er anbefalet af producenten. En kombination af produkt og vogn skal flyttes med forsigtighed.

 Skub aldrig genstande ind i åbningerne i skærmens kabinet. Dette kan beskadige kredsløbskomponenter og forårsage brand eller elektrisk stød. Undgå at spilde væsker på skærmen.

 Placer ikke produktets forside mod gulvet.

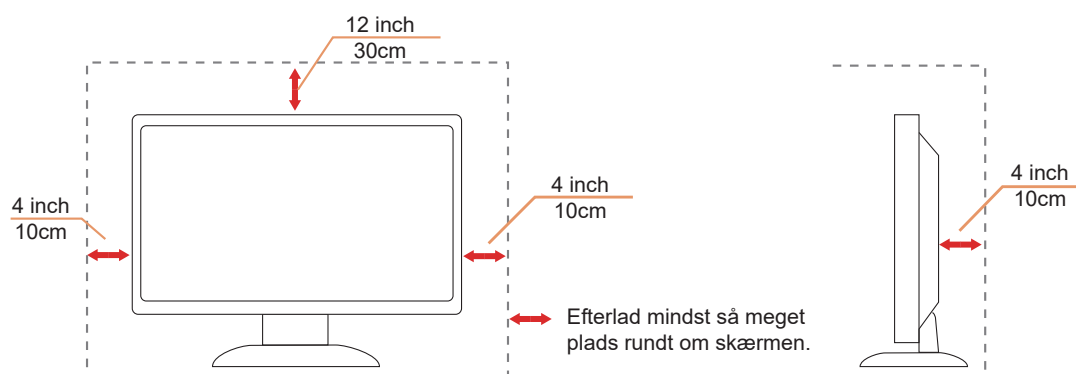
 Hvis skærmen monteres på en væg eller hylde, skal der anvendes et monteringskit, der er godkendt af producenten, og kit-instruktionerne skal følges nøje.

 Sørg for tilstrækkelig fri plads omkring skærmen som vist nedenfor. Utilstrækkelig luftcirkulation kan ellers medføre overophedning, hvilket kan forårsage brand eller skade på skærmen.

 For at undgå potentiel skade, f.eks. at panelet løsner sig fra rammen, skal du sikre, at skærmen ikke hælder nedad med mere end -5 grader. Hvis den maksimale nedadgående hældningsvinkel på -5 grader overskrides, dækkes skaden ikke af garantien.

Se nedenfor de anbefalede ventilationsafstande omkring skærmen, når den er monteret på væggen eller på stativet:

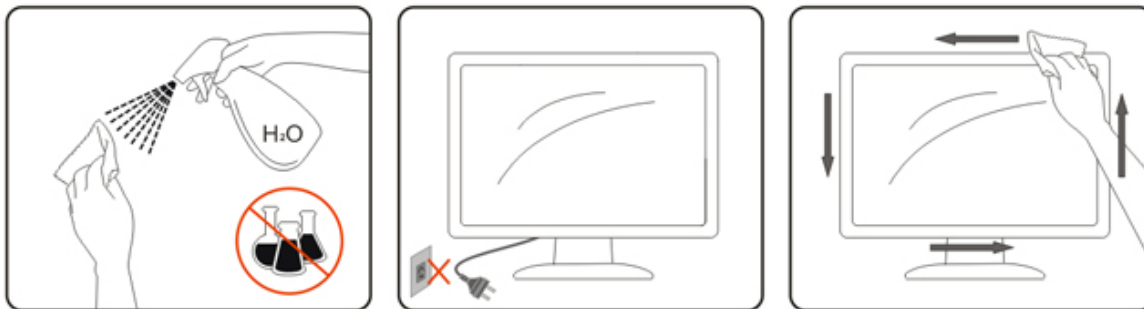
## Installeret med stativ



# Rengøring

⚠ Rengør skabets yderside regelmæssigt med en blød, vandfugtet klud.

⚠ Brug ved rengøring en blød bomulds- eller mikrofiberklud. Kluden skal være fugtig og næsten tør – undlad at få væske ind i skabet.



⚠ Afbryd strømledningen, før produktet rengøres.

## Andet



Hvis produktet afgiver en mærkelig lugt, lyd eller røg, skal du øjeblikkeligt trække stikket ud af stikkontakten og kontakte et servicecenter.



Sørg for, at ventilationsåbningerne ikke blokeres af et bord eller en gardin.



Brug ikke LCD-skærmen under forhold med kraftig vibration eller høje stød under driften.



Undgå at støde mod eller tabe skærmen under drift eller transport.



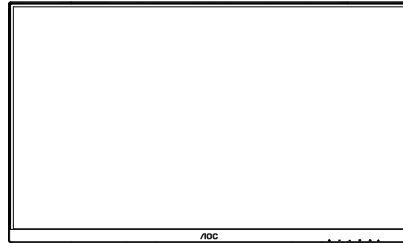
Strømledningerne skal være sikkerhedsgodkendte. Til Tyskland skal de være af typen H03VV-F, 3C, 0,75 mm<sup>2</sup> eller bedre.  
I andre lande skal der anvendes passende typer i overensstemmelse hermed.



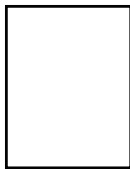
For højt lydtryk fra øretelefoner og hovedtelefoner kan medføre høretab. Justering af equalizeren til maksimum øger udgangsspændingen til øretelefoner og hovedtelefoner og dermed lydtrykniveauet.

# Opsætning

## Indhold i æsken



Monitor



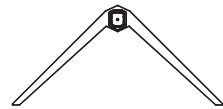
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



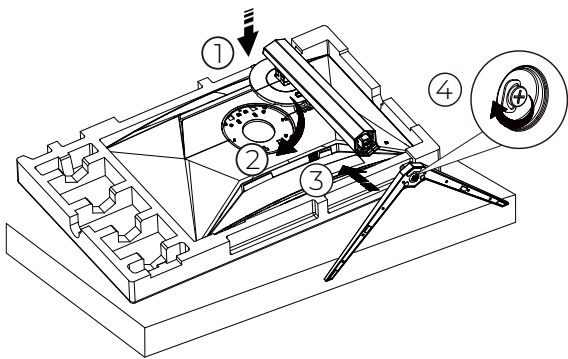
DisplayPort Cable

\* Ikke alle signalkabler leveres til alle lande og regioner. Kontakt venligst din lokale forhandler eller AOC-afdeling for bekræftelse.

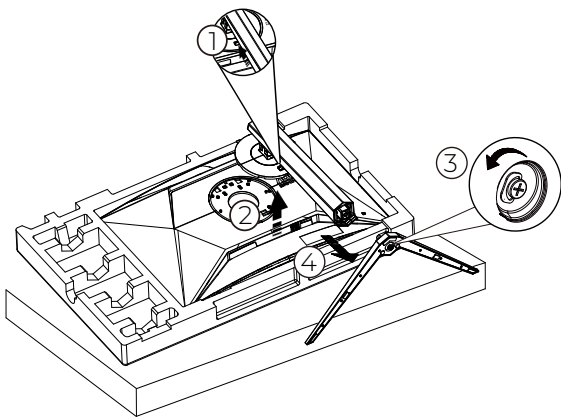
# Montering af stativ & fod

Monter eller fjern foden i henhold til nedenstående trin.

## Opsætning:



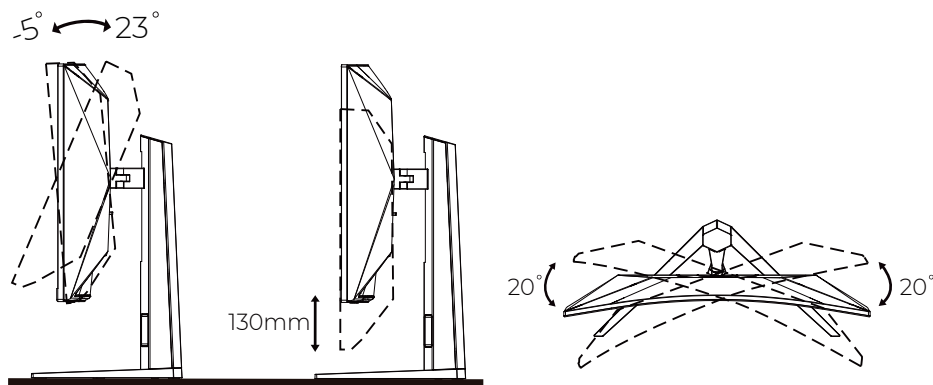
## Fjern:



 **OBS:** Skærmens design kan afvige fra det viste.

## Justering af kiggevinkel

For at opnå den bedste visningsoplevelse anbefales det, at brugeren sikrer sig, at hele ansigtet er synligt på skærmen, og herefter justerer skærmens vinkel efter personlig præference. Hold stativet for at undgå, at skærmen vælter, når du ændrer dens vinkel. Skærmen kan justeres som følger:



### **BEMÆRK:**

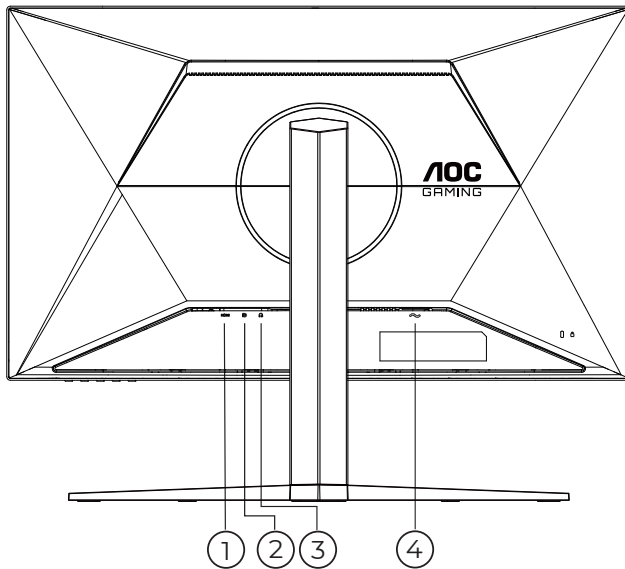
Rør ikke ved LCD-skærmen, når du ændrer vinklen. Berøring af LCD-skærmen kan forårsage skade.

### **ADVARSEL**

- For at undgå potentiel skade på skærmen, såsom løsning af panelet, må skærmen ikke hælde nedad mere end –5 grader.
- Tryk ikke på skærmen under justering af dens vinkel. Grib kun rammen.

# Tilslutning af skærmen

Kabeltilslutninger på bagsiden af skærm og computer:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Høretelefoner
4. Strømforsyning

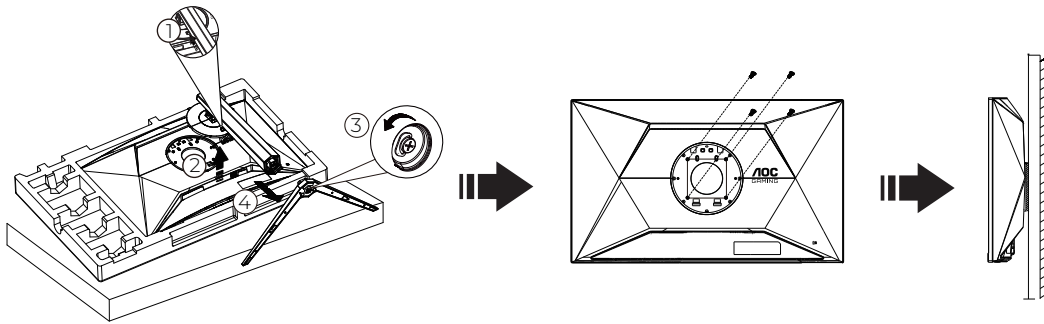
## Tilslut til PC

1. Tilslut strømledningen sikkert til bagsiden af displayet.
2. Sluk for computeren, og frakobl dens strømledning.
3. Tilslut signalkablet til skærmen til videoanslutningen på computerens bagside.
4. Stik strømledningen til din computer og din skærm i en stikkontakt i nærheden.
5. Tænd for din computer og din skærm.

Hvis din skærm viser et billede, er installationen fuldført. Hvis den ikke viser et billede, henvises der til afsnittet Fejlsøgning. Sluk altid for pc'en og LCD-skærmen, før du tilslutter noget, for at beskytte udstyret.

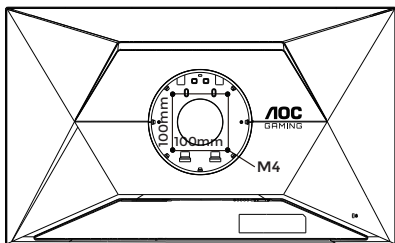
# Vægmontering

Forberedelse til installation af en valgfri vægmonteringsarm

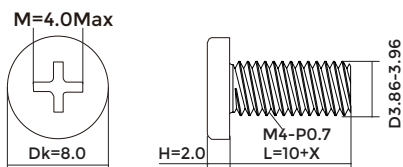


Denne skærm kan monteres på en vægmonteringsarm, som du køber separat. Afbryd strømforsyningen, før du udfører denne procedure. Følg disse trin:

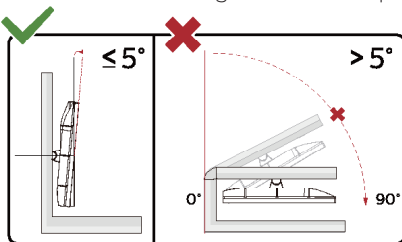
1. Fjern fodstykket.
2. Følg producentens instruktioner for at samle vægmonteringsarmen.
3. Placer vægmonteringsarmen på bagsiden af skærmen. Juster armens huller med hullerne på skærmens bagside.
4. Indsæt de fire skruer i hullerne, og stram dem.
5. Tilslut kablerne igen. Se brugermanualen, der fulgte med den valgfrie vægmonteringsarm, for instruktioner om montering på væggen.



Specifikation af skruer til vægbeslag: M4 × (10 + X) mm (X = tykkelsen af vægmonteringsbeslaget)



**NOTE:** VESA-monteringshullerne er ikke tilgængelige på alle modeller. Kontrollér venligst hos forhandleren eller AOC's officielle afdeling. Kontakt altid producenten ved installation af vægbeslag.



\* Skærmens design kan afvige fra illustrationerne.

## ⚠ ADVARSEL:

1. For at undgå potentiel skade på skærmen, såsom løsning af panelet, må skærmen ikke hælde nedad mere end -5 grader.
2. Tryk ikke på skærmen under justering af dens vinkel. Grib kun rammen.

# Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen virker med DisplayPort/HDMI.
2. Kompatibelt grafikkort: Den anbefalede liste findes nedenfor og kan også kontrolleres ved [at besøge www.AMD.com](http://www.AMD.com).

## Grafikkort

- Radeon™ RX Vega-serien
- Radeon™ RX 500-serien
- Radeon™ RX 400-serien
- Radeon™ R9/R7 300-serien (undtagen R9 370/X, R7 370/X og R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serien
- Radeon™ R9 Fury-serien
- Radeon™ R9/R7 200-serien (undtagen R9 270/X og R9 280/X)

## Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

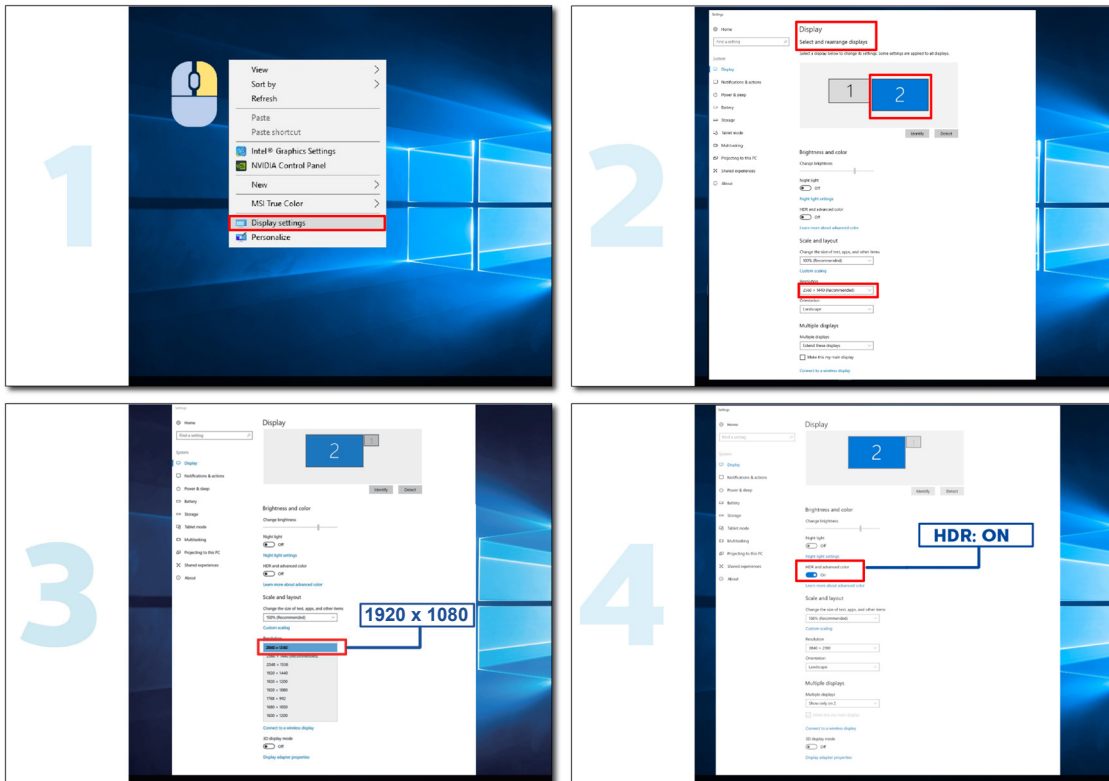
# HDR

Det er kompatibelt med inputsignaler i HDR10-format.

Skærmen kan automatisk aktivere HDR-funktionen, hvis afspilleren og indholdet er kompatible. Kontakt enhedsproducenten og indholdsudbyderen for oplysninger om kompatibiliteten mellem din enhed og dit indhold. Vælg "OFF" for HDR-funktionen, når du ikke har brug for den automatiske aktiveringsfunktion.

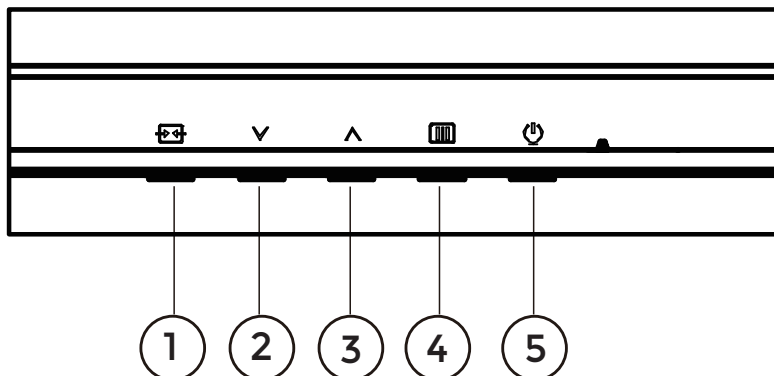
## Bemærk:

1. Der kræves ingen speciel indstilling for DisplayPort/HDMI-grænsefladen i Windows 10-versioner ældre end V1703.
2. Kun HDMI-grænsefladen er tilgængelig, og DisplayPort-grænsefladen fungerer ikke i Windows 10-version V1703.
3. Skærmindstilling:
  - a. Skærmopløsningen er indstillet til 1920×1080, og HDR er forudindstillet til TIL.
  - b. Den bedste HDR-effekt opnås, når opløsningen ændres til 1920×1080 (hvis tilgængeligt), efter at du har startet en applikation.



# Justering

## Genvejstaster



1	Kilde/Afslut
2	Brugertast (spilletilstand)
3	Dial Point
4	Menu/Enter
5	Strømforsyning

### Menu/Enter

Tryk for at vise OSD eller bekræfte valget.

### Strømforsyning

Tryk på tænd/sluk-knappen for at tænde skærmen.

### Dial Point

Når der ikke vises noget OSD, trykkes på Dial Point-knappen for at vise eller skjule Dial Point.

### Brugertast (spilletilstand)

Brugerdefineret "∨"-tastgenvejsmenu: Gamingtilstand/Frame-tæller.  
Standardindstillingen er gamingtilstand.

Når der ikke vises noget OSD, trykkes på "∨"-tasten for at åbne gamingtilstandsfunktionen; tryk derefter på "∨"- eller "∧"-tasten for at vælge gamingtilstand (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 eller Gamer 3) afhængigt af spiltype.

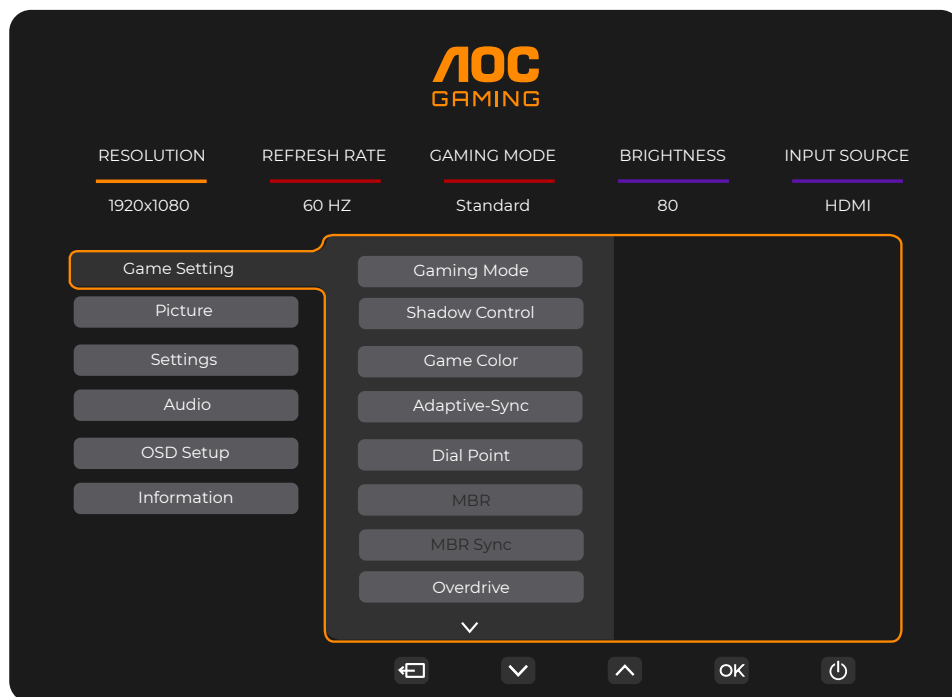
### Kilde/Afslut
















Når OSD er lukket, fungerer Source/Exit-knappen som genvejstast til kildevalg.

Når OSD-menuen er aktiv, fungerer denne knap som afslutningstast (til at afslutte OSD-menuen).

# OSD-indstilling

Grundlæggende og enkel vejledning i betjeningsknapperne.

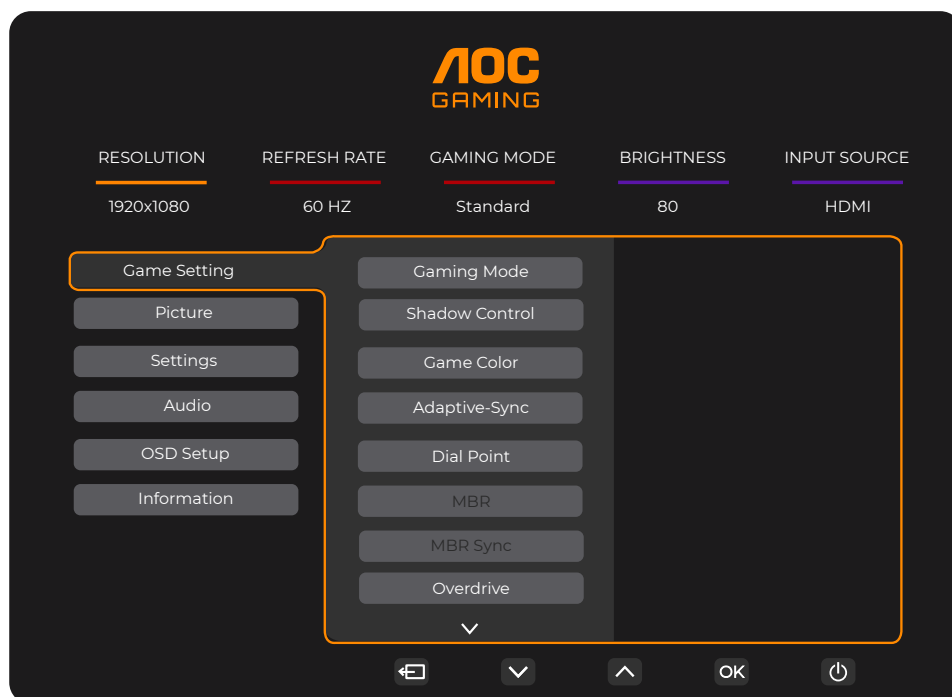


- 1). Tryk på  **MENU-knap** for at aktivere OSD-vinduet.
- 2). Tryk på  eller  for at navigere gennem funktionerne. Når den ønskede funktion er markeret, trykkes på  **MENU-knap / OK** for at aktivere den. Tryk på  eller  for at navigere gennem undermenufunktionerne. Når den ønskede undermenufunktion er markeret, trykkes på  **MENU-knap / OK** for at aktivere den.
- 3). Tryk på  eller  for at ændre indstillingerne for den valgte funktion. Tryk på  /  for at afslutte. Hvis du ønsker at justere en anden funktion, gentages trin 2-3.
- 4). OSD-låsefunktion: For at låse OSD skal du trykke og holde  MENU-knap nede, mens skærmen er slukket, og derefter trykke på  tænd/sluk-knap for at tænde skærmen. For at låse OSD op skal du trykke og holde  MENU-knap nede, mens skærmen er slukket, og derefter trykke på  tænd/sluk-knap for at tænde skærmen.

## Bemærkninger:

- 1). Hvis produktet kun har én signalindgang, kan funktionen "Input Select" ikke justeres.
- 2). Hvis inputsignalets opløsning svarer til skærmens native opløsning eller benytter Adaptive-Sync, er funktionen "Image Ratio" ikke tilgængelig.

## Spilindstilling



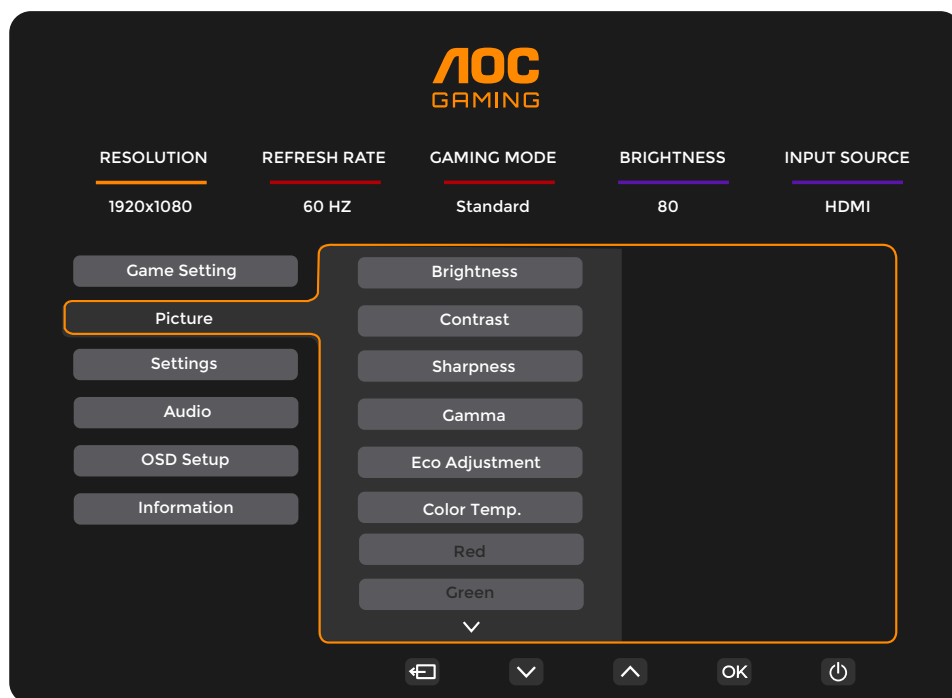
Spiltilstand	Standard	Forbedrer læsbarheden ved spil på web og mobile enheder.
	FPS	Til spil af FPS-spil (first-person shooters). Forbedrer sortniveauet i mørke scener.
	RTS	Til spil af RTS-spil (real-time strategy). Forbedrer billedkvaliteten.
	Racing	Til racingspil. Tilbyder den hurtigste responstid og høj farvemætning.
	Gamer 1	Brugerens foretrukne indstillinger er gemt som Gamer 1.
	Gamer 2	Brugerens foretrukne indstillinger er gemt som Gamer 2.
	Gamer 3	Brugerens præferencer gemt som Gamer 3.
Skyggestyring	0 ~ 20	Standardindstillingen for Skyggestyring er 0; slutbrugeren kan herefter justere fra 0 til 20 for at opnå et skarpere billede. Hvis billedet er for mørkt til, at detaljerne kan ses tydeligt, skal der justeres fra 0 til 20 for et tydeligere billede.
Spilfarve	0 ~ 20	Spilfarve giver mulighed for justering af mætning i 20 trin (0-20) for at opnå et bedre billede.
Adaptive-Sync	Fra / Til	Deaktiver eller aktiver Adaptive-Sync. Adaptive-Sync-driftpåmindelse: Når Adaptive-Sync-funktionen er aktiveret, kan der opstå flimren i visse spilmiljøer.
Dial Point	Fra / Til / Dynamisk	Funktionen „Dial Point“ placerer en sigteindikator i skærmens centrum for at hjælpe spillere med præcist sigte i First Person Shooter (FPS)-spil.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) tilbyder justering i 20 trin (0-20) for at reducere bevægelsesuviskhed. Bemærk: MBR-funktionen kan justeres, når Adaptive-Sync er deaktiveret, og opdateringsfrekvensen er $\geq 75$ Hz.
MBR-synkronisering	Fra / Til	Deaktiver eller aktiver MBR-synkronisering (Motion Blur Reduction). Bemærk: MBR-synkroniseringsfunktionen kan justeres, når Adaptive-Sync er aktiveret, og inputsignalet har variabel frekvens, og billedfrekvensen er $\geq 75$ Hz.

Overdrive	Normal	Justér responstiden. Bemærk: 1. Hvis brugeren indstiller OverDrive til „Hurtigst“, kan det viste billede blive sløret. Brugeren kan justere OverDrive-niveauet eller deaktivere funktionen efter eget valg. 2. Funktionen „Ekstrem“ er valgfri, når Adaptive-Sync er deaktiveret, og opdateringsfrekvensen er $\geq 75$ Hz. 3. Skærmens lysstyrke reduceres, når funktionen „Ekstrem“ er aktiveret.
	Hurtig	
	Hurtigere	
	Hurtigst	
	Ekstrem	
Frame Counter	Fra / Øverst til højre / Nederst til højre / Øverst til venstre / Nederst til venstre	Vis V-frekvensen i det valgte hjørne.
OverClock	Fra / Til	Deaktiver eller aktiver OverClock.

**Bemærk:**

- 1). Når “HDR Mode” under “Billede” er aktiveret, kan elementerne “Skyggestyring” og “Game Color” ikke justeres.
- 2). Når “HDR” under “Billede” er indstillet til “DisplayHDR”, kan elementerne “Gaming Mode”, “Skyggestyring”, “Game Color”, “MBR”, “MBR-synkronisering” og “Extreme” under “Overdrive” ikke justeres.  
 Når “HDR” under “Billede” er indstillet til “HDR-billede”, “HDR Movie” eller “HDR Game”, kan elementerne “Gaming Mode”, “Game Color”, “MBR”, “MBR-synkronisering” og “Extreme” under “Overdrive” ikke justeres.
- 3). Når “Farverum” under “Billede” er indstillet til “sRGB”, kan elementerne “Skyggestyring”, “Game Color”, “MBR”, “MBR-synkronisering” og “Extreme” under “Overdrive” ikke justeres.

## Billede



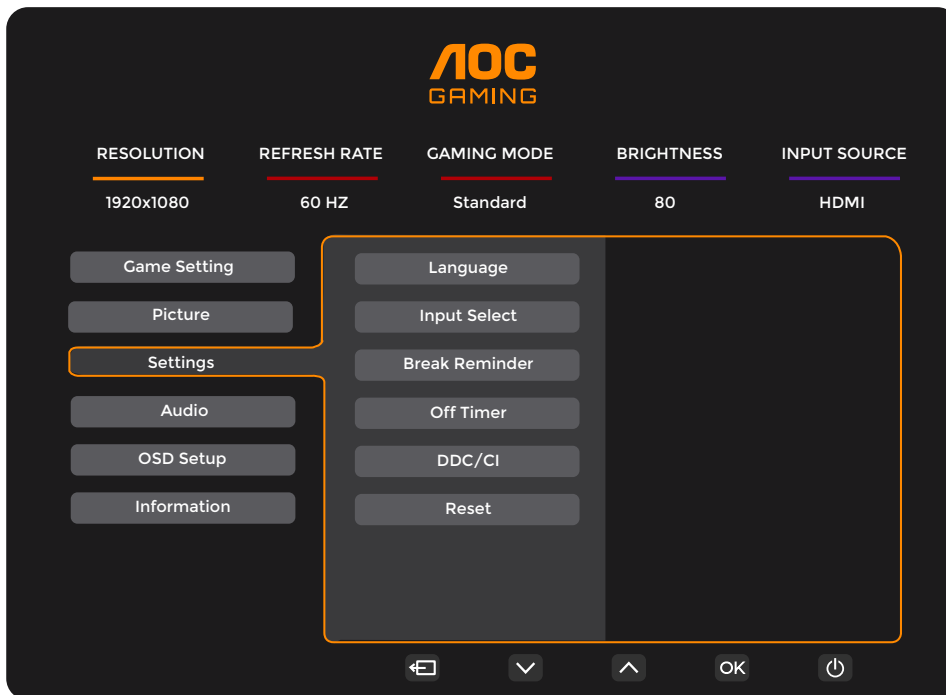
Lysstyrke	0 ~ 100	Justering af baggrundsbelysning.
Kontrast	0 ~ 100	Kontrast fra digitalt register.
Skarphed	0 ~ 100	Juster skarphed.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Juster gamma.
Eco-justering	Standard	Standardtilstand.
	Tekst	Teksttilstand.
	Internet	Internettilstand.
	Spil	Spiltilstand.
	Film	Filmtilstand.
	Sport	Sporttilstand.
	Læsning	Læsetilstand.
Farvetemp.	Varm	Genindlæs varm farvetemp.
	Normal	Gendan normal farvetemperatur.
	Kold	Gendan kold farvetemperatur.
	Bruger	Gendan farvetemperatur.
Rød	0 ~ 100	Rød forstærkning fra digitalt register.
Grøn	0 ~ 100	Grøn forstærkning fra digitalt register.
Blå	0 ~ 100	Blå forstærkning fra digitalt register.
R-mætning	0 ~ 100	Justér R-mætning.

G-mætning	0 ~ 100	Justér G-mætning.
B-mætning	0 ~ 100	Justér B-mætning.
C-mætning	0 ~ 100	Justér C-mætning.
M-mætning	0 ~ 100	Justér M-mætning.
Y-mætning	0 ~ 100	Justér Y-mætning.
R-farvetone	0 ~ 100	Justér R-farvetone.
G-farvetone	0 ~ 100	Justér G-farvetone.
B-farvetone	0 ~ 100	Justér B-farvetone.
C-farvetone	0 ~ 100	Justér C-farvetone.
M-farvetone	0 ~ 100	Justér M-farvetone.
Y-farvetone	0 ~ 100	Justér Y-farvetone.
HDR	Fra	Indstil HDR-profilen i overensstemmelse med dine anvendelseskrav. Bemærk: Når HDR registreres, vises HDR-indstillingen til justering.
	DisplayHDR	
	HDR-billede	
	HDR-film	
	HDR-spil	
HDR-tilstand	Fra	Optimeret til billedets farver og kontrast for at simulere HDR-effekten. Bemærk: Når HDR ikke registreres, vises HDR-tilstand-indstillingen til justering.
	HDR-billede	
	HDR-film	
	HDR-spil	
DCR	Fra	Deaktiver dynamisk kontrastforhold.
	Til	Aktiver dynamisk kontrastforhold.
Farverum	Panel Native	Panel med standardfarverum.
	sRGB	sRGB-farverum.
LowBlue-tilstand	Fra	Reducer den blå bølgelængde ved at regulere farvetemperaturen.
	Multimedie	
	Internet	
	Kontor	
	Læsning	
Billedformat	Fuld / Billedforhold	Vælg billedformat til visning.

**Bemærk:**

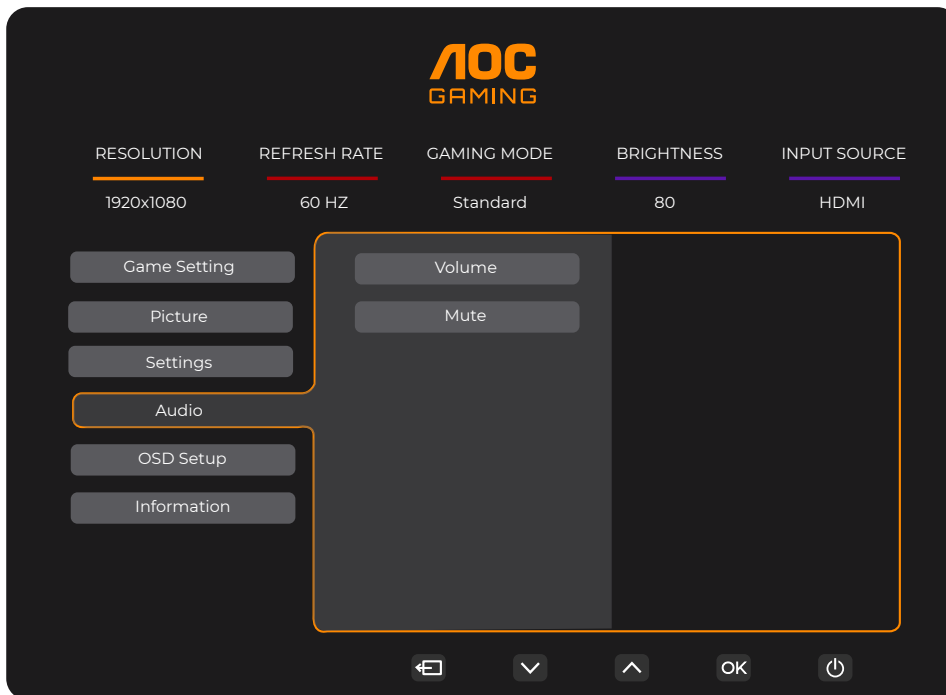
- 1). Når "HDR-tilstand" er aktiveret, kan elementerne "Kontrast", "Gamma", "Eco-justering", "Farvetemp.", "6-akset farvemætning/farvetone", "Farverum" og "LowBlue-tilstand" ikke justeres.
- 2). Når "HDR" er indstillet til "DisplayHDR", kan ingen af elementerne under "Billede" undtagen "HDR" og "Skarphed" justeres.  
Når "HDR" er indstillet til "HDR-billede", "HDR-film" eller "HDR-spil", kan elementerne "Gamma", "Eco-justering", "Farvetemp.", "6-akset farvemætning/farvetone", "DCR", "Farverum" og "LowBlue-tilstand" ikke justeres.
- 3). Når "Farverum" er indstillet til "sRGB", kan elementerne "Kontrast", "Gamma", "Eco-justering", "Farvetemp.", "6-akset farvemætning/farvetone", "HDR-tilstand" og "LowBlue-tilstand" ikke justeres.
- 4). Når "Eco Adjustment" er indstillet til "Reading", kan "Kontrast", "Farvetemp.", "6-akset farvemætning/farvetone", "DCR", "Farverum" og "Low blue mode" ikke justeres.
- 5). Når "Gaming Mode" under "Game Setting" er indstillet til en anden tilstand end "Standard", kan indstillingerne "Eco Adjustment", "6-akset farvemætning/farvetone", "HDR Mode" og "Farverum" ikke justeres.

## Indstillinger



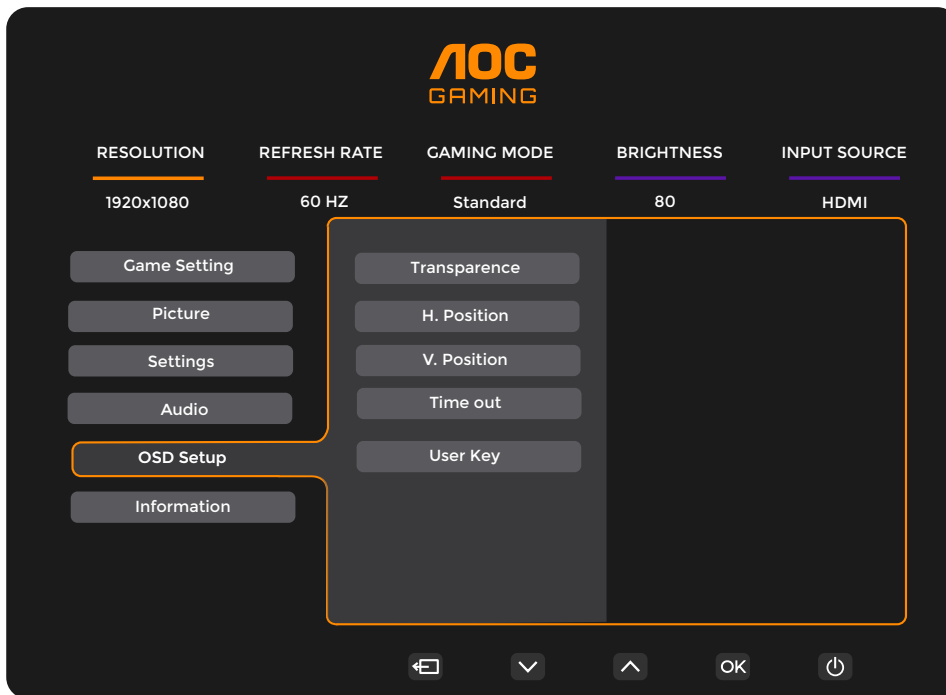
Sprog		Vælg OSD-sprog.
Inputvalg	Auto / HDMI / DP	Vælg inputsignalkilde.
Pausepåmindelse	Fra / Til	Pausepåmindelse, hvis brugeren arbejder kontinuerligt i mere end 1 time.
Slukketimer	0-24 timer	Vælg slukketid for DC.
DDC/CI	Nej / Ja	Aktivér/deaktivér DDC/CI-understøttelse.
Nulstil	Nej / Ja	Nulstil menuen til standardindstillingerne.

## Lyd



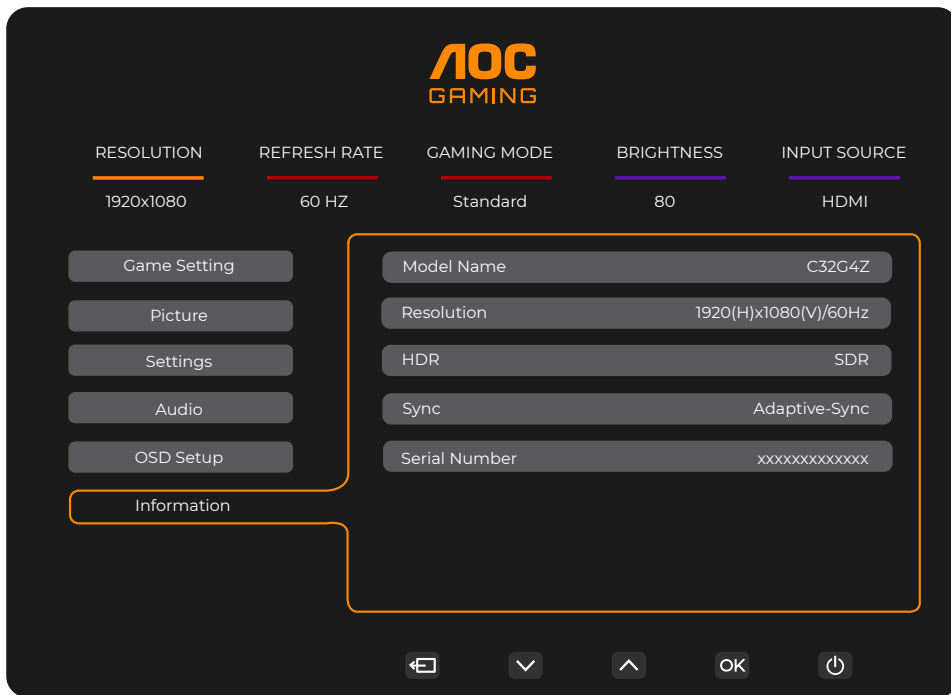
Lydstyrke	0 ~ 100	Justering af lydstyrke.
Dæmp	Fra / Til	Dæmp lydstyrken.

## OSD-indstilling



Gennemsigtighed	0 ~ 100	Juster gennemsigtigheden for OSD.
H.-position	0 ~ 100	Juster den horisontale position for OSD.
V.-position	0 ~ 100	Juster den vertikale position for OSD.
Timeout	5 ~ 120	Juster OSD-udløbstiden.
Brugertast	Gamingtilstand / Billedfrekvensoptæller	Brugerdefineret "V"-tastegenvejsmenu.

# Information



## LED-indikator

Status	LED-farve
Fuld strømtilstand	Hvid
Aktiv-slukket tilstand	Orange

# Fejlfinding

Problem & spørgsmål	Mulige løsninger
<b>Strøm-LED er ikke tændt</b>	Kontrollér, at strømknappen er tændt, og at strømledningen er korrekt tilsluttet en jordet stikkontakt og skærmen.
<b>Intet billede på skærmen</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Er strømledningen tilsluttet korrekt? Kontrollér forbindelsen til strømledningen og strømforsyningen.</li> <li>● Er videokablet tilsluttet korrekt? (Tilsluttet via HDMI-kabel) Kontrollér HDMI-kablens forbindelse. (Tilsluttet via DisplayPort-kabel) Kontrollér DisplayPort-kablens forbindelse. * HDMI/DisplayPort-indgang er ikke tilgængelig på alle modeller.</li> <li>● Hvis strømmen er tændt, genstart computeren for at se startskærmen (logindskærmen). Hvis startskærmen (logindskærmen) vises, start computeren i den relevante tilstand (fejlsikret tilstand for Windows 7/8/10) og ændr derefter grafikkortets frekvens. (Se afsnittet 'Indstilling af optimal opløsning') Hvis startskærmen (logindskærmen) ikke vises, kontakt servicecenteret eller din forhandler.</li> <li>● Kan du se 'Input ikke understøttet' på skærmen? Denne meddelelse vises, når signalet fra grafikkortet overstiger den maksimale opløsning og frekvens, som skærmen kan håndtere korrekt. Juster den maksimale opløsning og frekvens, som skærmen kan håndtere korrekt.</li> <li>● Sørg for, at AOC-skærmens drivere er installeret.</li> </ul>
<b>Billedet er sløret og viser ghosting- eller skyggeeffekter.</b>	Juster kontrast- og lysstyrkekontrollerne. Tryk på genvejstasten (AUTO) for at foretage automatisk justering. Sørg for, at du ikke anvender en forlængerledning eller switchboks. Det anbefales at tilslutte skærmen direkte til videokardets udgangsforbindelse på computerens bagside.
<b>Billedet hopper, flimrer, eller der optræder et bølgemønster i billedet.</b>	Flyt elektriske apparater, der kan forårsage elektromagnetisk interferens, så langt væk fra skærmen som muligt. Anvend den højeste opdateringsfrekvens, din skærm understøtter ved den aktuelle opløsning.
<b>Skærmen sidder fast i aktiv slukket tilstand.</b>	Computerens strømafbruger skal stå i ON-stilling. Computerens videokort skal sidde sikkert og korrekt monteret i sin plads. Sørg for, at skærmens videokabel er korrekt tilsluttet computeren. Undersøg skærmens videokabel, og sørg for, at ingen kontaktpinde er bøjet. Kontrollér, at computeren fungerer, ved at trykke på CAPS LOCK-tasten på tastaturet, mens du observerer CAPS LOCK-LED'en. LED'en skal enten tænde eller slukke, når CAPS LOCK-tasten trykkes.
<b>Mangler en af primærfarverne (RØD, GRØN eller BLÅ)</b>	Undersøg skærmens videokabel, og sørg for, at ingen stift er beskadiget. Sørg for, at skærmens videokabel er korrekt tilsluttet computeren.
<b>Skærmens billede er ikke centreret eller korrekt dimensioneret.</b>	Juster H-Position og V-Position, eller tryk på genvejstasten (AUTO).
<b>Billedet har farvefejl (hvid ser ikke hvid ud).</b>	Juster RGB-farverne, eller vælg den ønskede farvetemperatur.
<b>Horisontale eller vertikale forstyrrelser på skærmen.</b>	Brug Windows 7/8/10/11-lukketilstand til at justere CLOCK og FOCUS. Tryk på genvejstasten (AUTO) for at foretage automatisk justering.
<b>Regulering &amp; Service</b>	Se venligst oplysninger om regulering & service på <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (for at finde den model, du har købt i dit land, og for at finde oplysninger om regulering & service på supportsiden).

# Specifikation

## Generel specifikation

Panel	Modelnavn	C32G4Z		
	Drivesystem	TFT Color LCD		
	Synlig billedstørrelse	80,1 cm diagonal		
	Pixelpitch	0,36375 mm (H) × 0,36375 mm (V)		
	Video	HDMI-grænseflade & DisplayPort-grænseflade		
	Skærmfarve	16,7 mio. farver		
Øvrige	Horisontalt afstemningsområde	30–290 kHz		
	Horisontal afstemning (maksimal)	698,4 mm		
	Vertikalt afstemningsområde	48–260 Hz		
	Vertikal afstemning (maksimal)	392,85 mm		
	Optimal forudindstillet opløsning	1920x1080@60Hz		
	Maksimal opløsning	1920x1080@260Hz <sup>[1]</sup>		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Strømforsyning	100–240 V~ 50/60 Hz 1,5 A		
	Strømforgbrug	Typisk (standard lysstyrke og kontrast)	26 W	
		Maks. (lys = 100, kontrast = 100)	≤ 63 W	
		Standby-tilstand	≤ 0,3 W	
	Varmeafledning	Normal drift	88,74 BTU/t (typ.)	
Søvn (standby-tilstand)		< 1,02 BTU/t		
Slukket tilstand		< 1,02 BTU/t		
Slukket tilstand (AC-kontakt)		0 BTU/time		
Fysiske egenskaber	Stiktype	HDMI/DisplayPort/Øretelefonudgang		
	Signalkabeltype	Afmonterbar		
	Indbygget højttaler	5 W × 2		
Miljøforhold	Temperatur	Drift	0 °C ~ 40 °C	
		Ikke i drift	-25 °C ~ 55 °C	
	Luftfugtighed	Drift	10 % ~ 85 % (ikke-kondenserende)	
		Ikke i drift	5 %–93 % (ikke-kondenserende)	
	Højde over havet	Drift	0 m–5000 m (0 ft–16404 ft)	
		Ikke i drift	0 m–12192 m (0 ft–40000 ft)	

Bemærk:

<sup>[1]</sup>Overclocking opnås, når opløsningen er indstillet til 1920x1080@260 Hz. Hvis der opstår visningsfejl under overclocking, skal du justere opdateringsfrekvensen til 240 Hz.

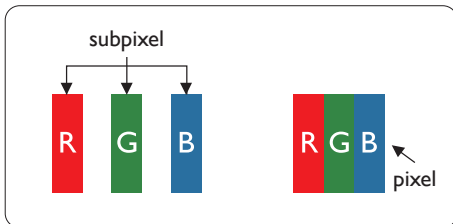


# AOC-skærms politik for defekte pixler på displayet

AOC stræber efter at levere produkter af højeste kvalitet. Vi anvender nogle af branchens mest avancerede produktionsprocesser og praktiserer streng kvalitetskontrol. Imidlertid kan pixel- eller subpixeldefekter på de skærmpaneler, der anvendes i skærmene, undertiden ikke undgås.

Ingen producent kan garantere, at alle paneler er fri for pixeldefekter, men AOC garanterer, at enhver skærm med et uacceptabelt antal defekter vil blive repareret eller udskiftet i henhold til garantibetingelserne. Denne meddelelse forklarer de forskellige typer pixeldefekter og definerer acceptable defektniveauer for hver type. For at kunne kvalificere sig til reparation eller udskiftning under garantien, skal antallet af pixeldefekter på et skærmpanel overstige disse acceptable niveauer. For eksempel må højst 0,0004 % af subpixelerne på en skærm være defekte.

Desuden fastsætter AOC endnu højere kvalitetsstandarder for visse typer eller kombinationer af pikselfejl, som er mere øjnerefaldende end andre. Denne politik er gyldig verden over.



## Pikslers og underpikslers

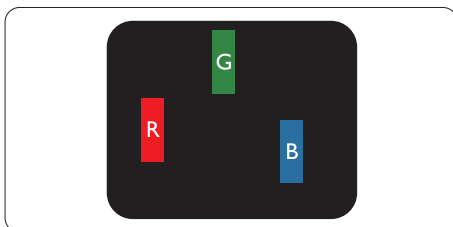
En piksel, eller billedpunkt, består af tre underpikslers i primærfarverne rød, grøn og blå. Mange pikslers danner tilsammen et billede. Når alle underpikslers i en piksel er tændt, fremstår de tre farvede underpikslers tilsammen som én hvid piksel. Når de alle er slukkede, fremstår de tre farvede underpikslers tilsammen som én sort piksel. Andre kombinationer af tændte og slukkede underpikslers fremstår som enkeltpikslers i andre farver.

## Typer af pikselfejl

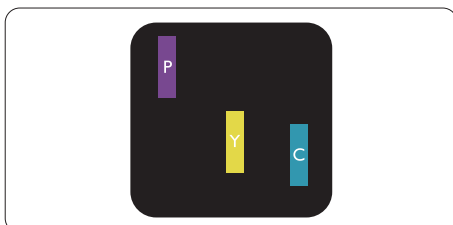
Piksel- og underpikselsfejler vises på skærmen på forskellige måder. Der findes to kategorier af pikselfejl og flere typer underpikselsfejler inden for hver kategori.

### Lys pletfejl

Lys pletfejl vises som pikslers eller underpikslers, der altid er tændt eller 'slået til'. Det vil sige, at en lys plet er en underpiksel, der skiller sig ud på skærmen, når skærmen viser et mørkt mønster. Følgende typer lys pletfejl findes.



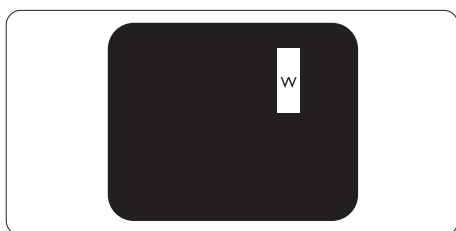
Ét tændt rødt, grønt eller blå underpixel.



To tilstødende tændte underpixels:

- Rød + Blå = Lilla
- Rød + Grøn = Gul

- Grøn + Blå = Cyan (lyseblå)



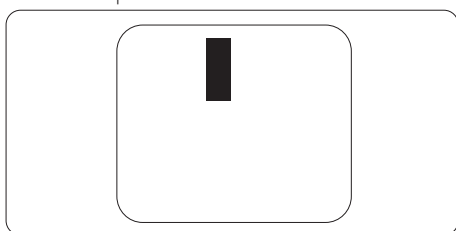
Tre tilstødende tændte underpixels (én hvid pixel).

Bemærk

Et rødt eller blått lyst punkt skal være mere end 50 procent lysere end nabopunkterne, mens et grønt lyst punkt skal være 30 procent lysere end nabopunkterne.

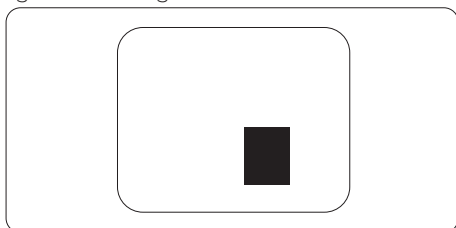
#### Defekter med sorte punkter

Defekter med sorte punkter vises som pixels eller underpixels, der altid er mørke eller 'slukkede'. Det vil sige, at et mørkt punkt er en underpixel, der skiller sig ud på skærmen, når skærmen viser et lyst mønster. Følgende er typer af defekter med sorte punkter.



#### Nærhed mellem pixeldefekter

Da pixel- og underpixeldefekter af samme type, der ligger tæt på hinanden, kan være mere iøjnefaldende, angiver AOC også tolerancegrænser for nærheden mellem pixeldefekter.



#### Tolerancegrænser for pixeldefekter

For at kunne kvalificere sig til reparation eller udskiftning på grund af pixeldefekter i garantiperioden, skal en skærmpanel i en AOC-skærm have pixel- eller underpixeldefekter, der overstiger de tolerancegrænser, der er anført i webmanualen.

LYSENDE PUNKTDEFEKTER	ACCEPTABELT NIVEAU
1 tændt underpixel	2
2 tilstødende tændte underpixels	1
3 tilstødende tændte underpixels (én hvid pixel)	0
Afstand mellem to lyse punktdefekter*	≥15 mm
Samlet antal lyse punktdefekter af alle typer	2
MØRKE PUNKTDEFEKTER	ACCEPTABELT NIVEAU
1 mørk underpixel	5 eller færre
2 tilstødende mørke underpixels	2 eller færre
3 tilstødende mørke underpixels	≤0
Afstand mellem to sorte prikkedefekter*	≥15 mm
Samlet antal sorte prikkedefekter af alle typer	5 eller færre
SAMLET ANTAL PRIKKEDEFEKTER	ACCEPTABELT NIVEAU
Samlet antal lyse eller sorte prikkedefekter af alle typer	5 eller færre

Bemærk

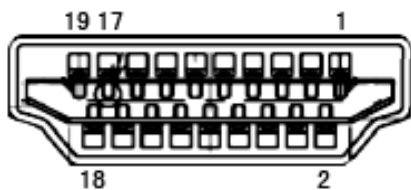
\*: 1 eller 2 tilstødende underpikseldefekter = 1 prikkedefekt.

## Forudindstillede skærmtilstande

STANDARD	OPPLØSNING ( $\pm 1$ Hz)	VANDRET FREKVENNS (kHz)	LODRET FREKVENNS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.082	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.684	99.662
	800x600@120Hz	77.425	119.854
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.577	99.972
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003
	1920x1080@144Hz	162.004	144.003
	1920x1080@240Hz	274.562	240.002
	1920x1080@260Hz	288.603	260.003
SVGA MAC	832x624@75Hz	49.725	74.55
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

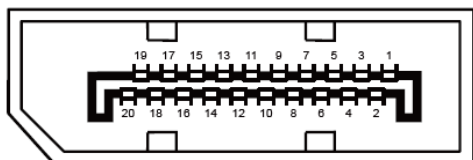
BEMÆRK: Ifølge VESA-standarden kan der forekomme en vis afvigelse ( $\pm 1$  Hz) ved beregning af opdateringsfrekvensen (feltfrekvensen) på tværs af forskellige operativsystemer og grafik kort. For at forbedre kompatibiliteten er produktets nominelle opdateringsfrekvens afrundet. Se det faktiske produkt.

## Pindtildeling



19-pole farvedisplay-signalkabel

Pind nr.	Signálnavn	Pind nr.	Signálnavn	Pind nr.	Signálnavn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC-jord
2.	TMDS Data 2-skærm	10.	TMDS Clock +	18.	+5 V strømforsyning
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1-skærm	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserveret (ikke tilsluttet på enheden)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0-skærm	16.	SDA		



20-pins farvedisplay-signal-kabel

Pin nr.	Signálnavn	Pin nr.	Signálnavn
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	KONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Returnér DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Plug & Play DDC2B-funktion

Denne skærm er udstyret med VESA DDC2B-funktionalitet i overensstemmelse med VESA DDC-standard. Den gør det muligt for skærmen at informere værtssystemet om sin identitet og – afhængigt af det anvendte DDC-niveau – at videregive yderligere oplysninger om dens visningskapacitet.

DDC2B er en tovejs datakanal baseret på I<sup>2</sup>C-protokollen. Værten kan anmode om EDID-information via DDC2B-kanalen.

