

# AOC

## GAMING



# Ohjekirja

## C32G4Z

AOC GAMING MONITOR

Turvallisuus.....	1
Kansalliset käytännöt.....	1
Virta.....	2
Asennus.....	3
Puhdistus.....	4
Muu.....	5
Asennus.....	6
Pakkauksen sisältö.....	6
Asennuspystytys- ja pohjatuki.....	7
Katselukulman säätäminen.....	8
Näytön liittäminen.....	9
Seinäkiinnitys.....	10
Adaptive-Sync-toiminto.....	11
HDR.....	12
Säätö.....	13
Pikanäppäimet.....	13
OSD-asetukset.....	14
Peliasetukset.....	15
Kuva.....	17
Asetukset.....	20
Ääni.....	21
OSD-asetukset.....	22
Tiedot.....	23
LED-ilmaisain.....	24
Vianmääritys.....	25
Tekniset tiedot.....	26
Yleiset tekniset tiedot.....	26
AOC-näyttöjen paneelin pikselivioihin liittyvä käytäntö.....	27
Esiasetetut näyttötilat.....	29
Pinnien koodaus.....	30
Plug and Play.....	31

# Turvallisuus

## Kansalliset käytännöt

Seuraavat alaluvut kuvaavat tässä asiakirjassa käytettyjä kansallisia käytäntöjä.

### Huomautukset, varoitukset ja vaaratiedot

Tässä oppaassa tekstilohkoja saatetaan esittää kuvakkeen kanssa, ja ne voivat olla lihavoituja tai kursivoituja. Nämä lohkot ovat huomautuksia, varoituksia ja vaaratietoja, joita käytetään seuraavasti:



**HUOMAUTUS:** HUOMAUTUS sisältää tärkeää tietoa, joka auttaa sinua hyödyntämään tietokonejärjestelmäsi tehokkaammin.



**VAROVASTI:** VAROVASTI osoittaa mahdollisen laitteiston vaurioitumisen tai tietojen menetyksen vaaran ja kertoo, miten ongelma voidaan välttää.



**VAROITUS:** VAROITUS osoittaa mahdollisen ruumiinvamman vaaran ja kertoo, miten vaara voidaan välttää. Joitakin varoituksia saatetaan esittää vaihtoehtoisessa muodossa ilman kuvaketta. Tällöin varoituksen tarkka esitysmuoto on sääntelyviranomaisen määräämä.

# Virta



Näyttöä saa käyttää ainoastaan merkinnässä ilmoitetun tyyppisestä virtalähteestä. Jos et ole varma kotisi sähkönsyötön tyyppistä, ota yhteyttä jälleenmyyjääsi tai paikalliseen sähköyhtiöön.



Näyttö on varustettu kolmijalkaisella maadoitetulla pistokkeella, jossa on kolmas (maadoitus)jalka.

Tämä pistoke sopii vain maadoitettuun pistorasiaan turvallisuussyistä. Jos pistorasiassa ei ole tilaa kolmijohdinpistokkeelle, sähköasentajan on asennettava oikeanlainen pistorasia tai käytettävä sovitinta laitteen turvalliseen maadoittamiseen. Älä kumoa maadoitetun pistokkeen turvallisuustoimintoa.



Irrota laite sähköverkosta ukkosmyrskyn aikana tai kun sitä ei käytetä pitkään aikaan. Tämä suojaa näyttöä vaurioilta ylijännitteiden aiheuttamilta vahingoilta.



Älä ylikuormita virtajakoja tai jatkojohtoja. Ylikuormitus voi aiheuttaa tulipalon tai sähköiskun.





Varmistaaksesi tyydyttävän toiminnan, käytä näyttöä vain UL-hyväksytyjen tietokoneiden kanssa, joiden pistorasiat on merkitty 100–240 V AC, vähintään 5 A.




Seinäpistorasian tulee sijaita lähellä laitetta ja sen tulee olla helposti käytettävissä.


# Asennus


 Älä aseta näyttöä epävakaalle telineelle, jalustalle, kolmijalka-, kiinnitys- tai pöytärakenteelle. Jos näyttö putoaa, se voi aiheuttaa henkilövahinkoja ja vakavia vaurioita tuotteelle. Käytä ainoastaan valmistajan suosittelemaa tai tämän tuotteen kanssa toimitettavaa teline-, jalusta-, kolmijalka-, kiinnitys- tai pöytäratkaisua. Noudata valmistajan asennusohjeita ja käytä valmistajan suosittelemia kiinnitystarvikkeita. Tuotteen ja telineen yhdistelmää on siirrettävä varoen.

 Älä koskaan työnnä mitään esinettä näytön koteloon aukkoon. Se voi vahingoittaa piiriosia ja aiheuttaa tulipalon tai sähköiskun. Älä koskaan kaada nesteitä näytölle.

 Älä aseta tuotteen etupuolta lattialle.

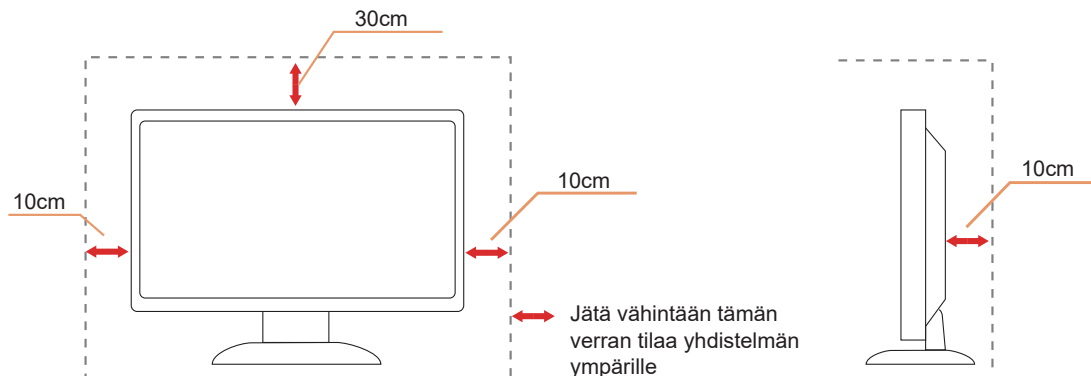
 Jos kiinnität näytön seinään tai hyllylle, käytä valmistajan hyväksymää kiinnityssarjaa ja noudata sarjan asennusohjeita.

 Jätä näytön ympärille alla esitetyn mukainen tila. Muussa tapauksessa ilmanveto saattaa olla riittämätöntä, mikä voi johtaa ylikuumenemiseen, tulipaloon tai näytön vaurioitumiseen.

 Vältäaksesi mahdollisia vaurioita, kuten näyttöpaneelin irtoamista kehyksestä, varmista, että näyttö ei kallistu alaspäin enempää kuin -5 astetta. Jos -5 asteen alaspäin kallistuskulma ylitetään, näytön vauriot eivät kuulu takuun piiriin.

Alla on esitetty suositellut ilmanvointialueet näytön ympärillä, kun näyttö on asennettu seinälle tai jalustalle:

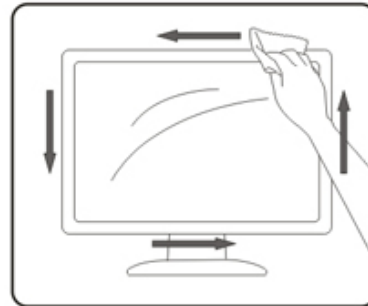
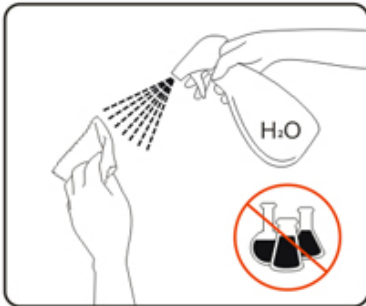
## Asennettu jalustalla



# Puhdistus

! Puhdista kotelo säännöllisesti vedellä kostutetulla pehmeällä liinalla.

! Käytä puhdistukseen pehmeää puuvilla- tai mikrokuituliinaa. Liinan tulee olla kostea ja lähes kuiva; älä anna nestettä valuakseen kotelon sisään.



! Irrota virtajohto ennen tuotteen puhdistamista.

## Muu



Jos laite erittää outoa hajua, ääntä tai savua, irrota virtapistoke VIELÄ HETI ja ota yhteyttä huoltokeskukseen.



Varmista, etteivät ilmanvointiaukot ole tukossa esimerkiksi pöydän tai verhon takia.



Älä käytä LCD-näyttöä voimakkaan värinän tai suurten iskujen alttiina olevissa olosuhteissa.



Älä koputa tai pudota näyttöä käytön tai kuljetuksen aikana.



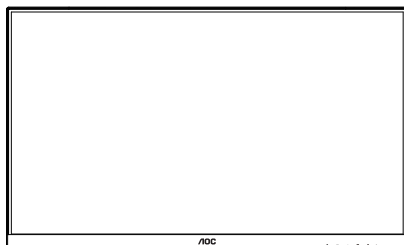
Virtajohdon on oltava turvallisuusmääräysten mukainen. Saksassa sen on oltava tyyppiä H03VV-F, 3C, 0,75 mm<sup>2</sup> tai parempi. Muissa maissa on käytettävä kullekin maalle soveltuvia johtotyyppiejä.



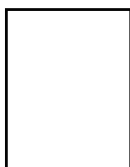
Korvatelineiden ja kuulokkeiden aiheuttama liiallinen äänipaine voi aiheuttaa kuulon heikkenemistä. Tasauksen säätäminen maksimiarvoon lisää korvatelineiden ja kuulokkeiden lähtöjännitettä ja siten myös äänipainetasoa.

# Asennus

## Pakkauksen sisältö



Monitor



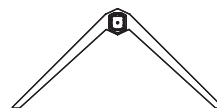
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



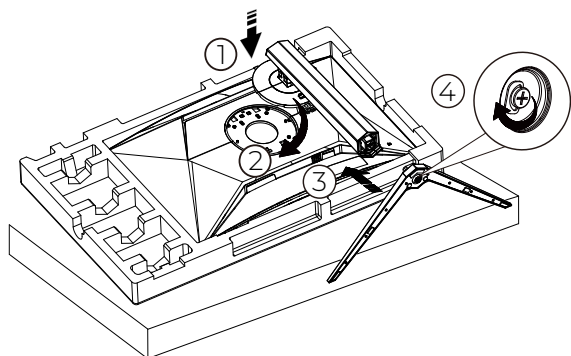
DisplayPort Cable

\* Kaikkia signaalikaapeleita ei toimiteta kaikissa maissa ja alueilla. Tarkista saatavuus paikalliselta jälleenmyyjältä tai AOC-toimistosta.

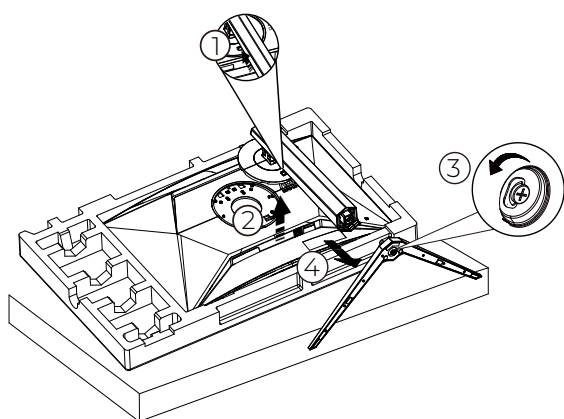
# Asennuspystytys- ja pohjatuki

Asenna tai irrota pohjatuki seuraamalla alla olevia vaiheita.

## Asennus:



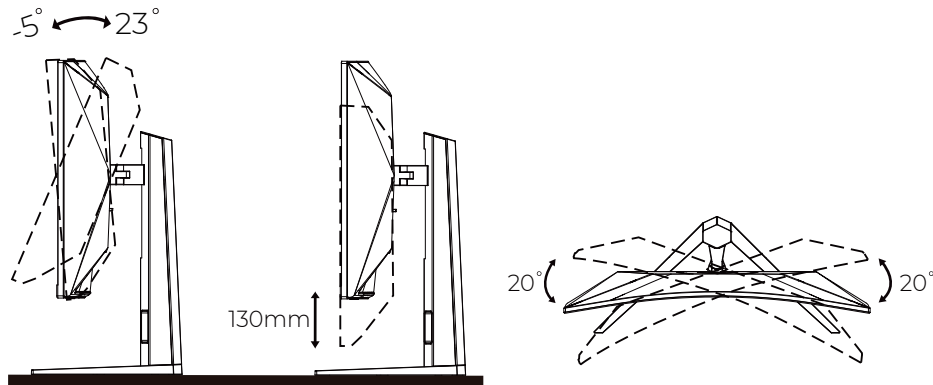
## Irrotus:



**HUOMAUTUS:** Näytön ulkonäkö voi poiketa kuvituksessa esitetystä.

# Katselukulman säätäminen

Parhaan katselukokemuksen saavuttamiseksi suositellaan, että käyttäjä varmistaa pystyvänsä näkemään koko kasvosensa näytöllä ja säätää sen jälkeen näytön kulman henkilökohtaisen mieltymyksensä mukaan. Pidä jalustasta, ettei näyttö kaadu kulmaa säätäessäsi. Voit säätää näyttöä seuraavasti:



## HUOMAUTUS:

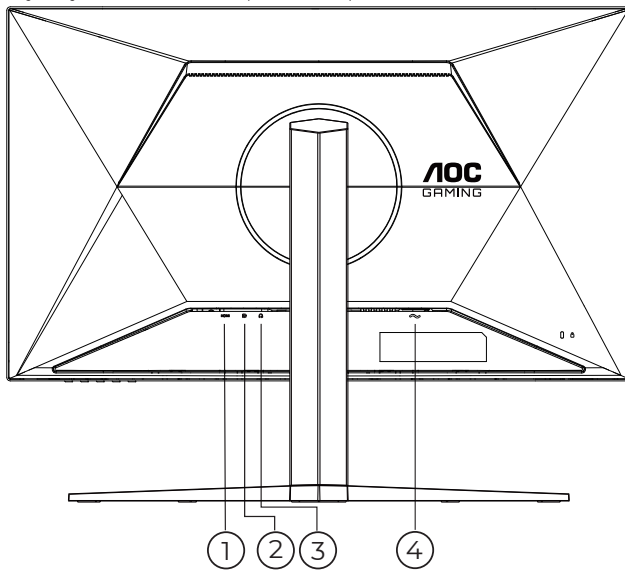
Älä kosketa nestekidenäyttöä kulmaa säätäessäsi. Näytön koskettaminen voi aiheuttaa vaurioita.

## VAROITUS

- Vältä mahdollisia näytön vaurioita, kuten paneelin irtoamista, varmista, että näyttö ei kallistu alaspäin enempää kuin  $-5$  astetta.
- Älä paina näyttöä säätäessäsi sen kulmaa. Tartu ainoastaan kehykseen.

# Näytön liittäminen

Näytön ja tietokoneen takapuolen kaapeliliitännät:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Kuulokeliitäntä
4. Virta

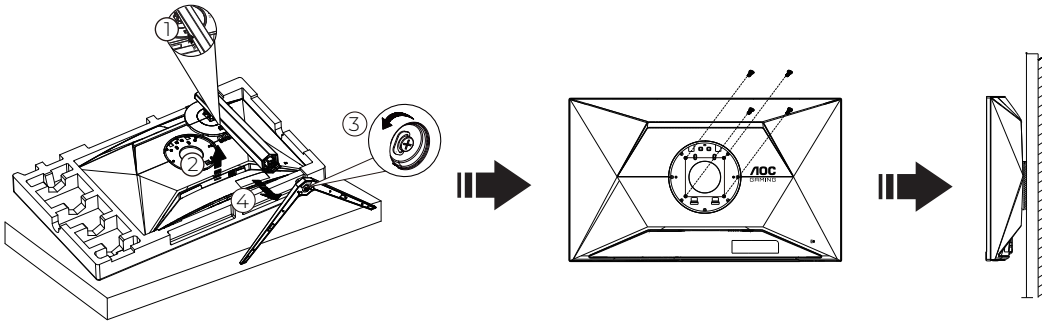
## Liitä tietokoneeseen

1. Kiinnitä virtajohto tiukasti näytön takaosaan.
2. Sammuta tietokoneesi ja irrota sen virtajohto.
3. Kytke näyttösignaalikaapeli tietokoneen takana olevaan videoliittimeen.
4. Kytke tietokoneesi ja näyttösi virtajohto lähellä olevaan pistorasiaan.
5. Kytke tietokone ja näyttö päälle.

Jos näytössä näkyy kuva, asennus on valmis. Jos näytössä ei näy kuvaa, katso kohdasta Vianmääritys. Suojataksesi laitteistoa, kytke aina tietokone ja LCD-näyttö pois päältä ennen kytkemistä.

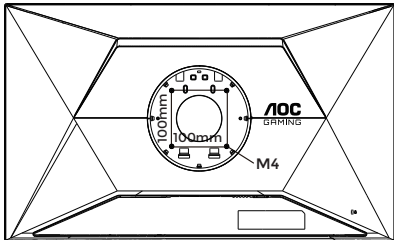
# Seinäkiinnitys

Valmistelut valinnaisen seinäkiinnityskannan asentamiseksi.

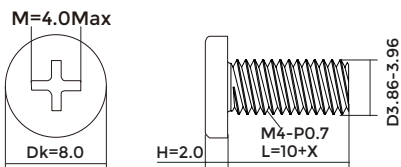


Tämä näyttö voidaan kiinnittää erikseen hankittavalle seinäkiinnityskannalle. Katkaise virta ennen tätä toimenpidettä. Noudata seuraavia vaiheita:

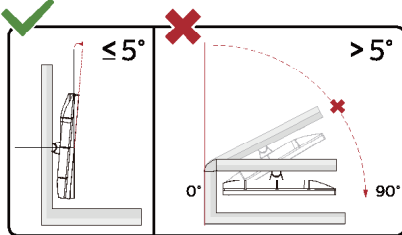
1. Irrota jalusta.
2. Noudata valmistajan ohjeita seinäkiinnityskannan kokoamiseksi.
3. Aseta seinäkiinnityskanta näytön taakse. Kohdista kannan reiät näytön takana olevien reikien kanssa.
4. Aseta neljä ruuvia reikiin ja kiristä ne.
5. Kytke kaapelit uudelleen. Katso erikseen hankitun seinäkiinnityskannan mukana toimitettua käyttöohjetta seinäkiinnitysohjeita varten.



Seinäkiinnikkeen ruuvien määrätyt:  $M4 \times (10 + X)$  mm (X = seinäkiinnitystuen paksuus)



**HUOMAUTUS:** VESA-kiinnitysreiät eivät ole saatavilla kaikissa malleissa. Tarkista tiedot jälleenmyyjältä tai AOC:n virallisesta toimistosta. Ota aina yhteyttä valmistajaan ennen seinäkiinnitystä.



\* Näyttömalli voi poiketa kuvituksessa esitetystä.

## VAROITUS:

1. Vältä mahdollisia näytön vaurioita, kuten paneelin irtoamista, varmista, että näyttö ei kallistu alaspäin enempää kuin  $-5$  astetta.
2. Älä paina näyttöä säätäessäsi sen kulmaa. Tartu ainoastaan kehykseen.

# Adaptive-Sync-toiminto

1. Adaptive-Sync-toiminto toimii DisplayPort- ja HDMI-liitännöissä
2. Yhteensopiva näyttöohjain: suositeltu luettelo on alla; tarkista myös osoitteesta [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Näyttöohjaimet

- Radeon™ RX Vega -sarja
- Radeon™ RX 500 -sarja
- Radeon™ RX 400 -sarja
- Radeon™ R9/R7 300 -sarja (lukuun ottamatta R9 370/X-, R7 370/X- ja R7 265 -malleja)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano -sarja
- Radeon™ R9 Fury -sarja
- Radeon™ R9/R7 200 -sarja (lukuun ottamatta malleja R9 270/X ja R9 280/X)

## Suorittimet

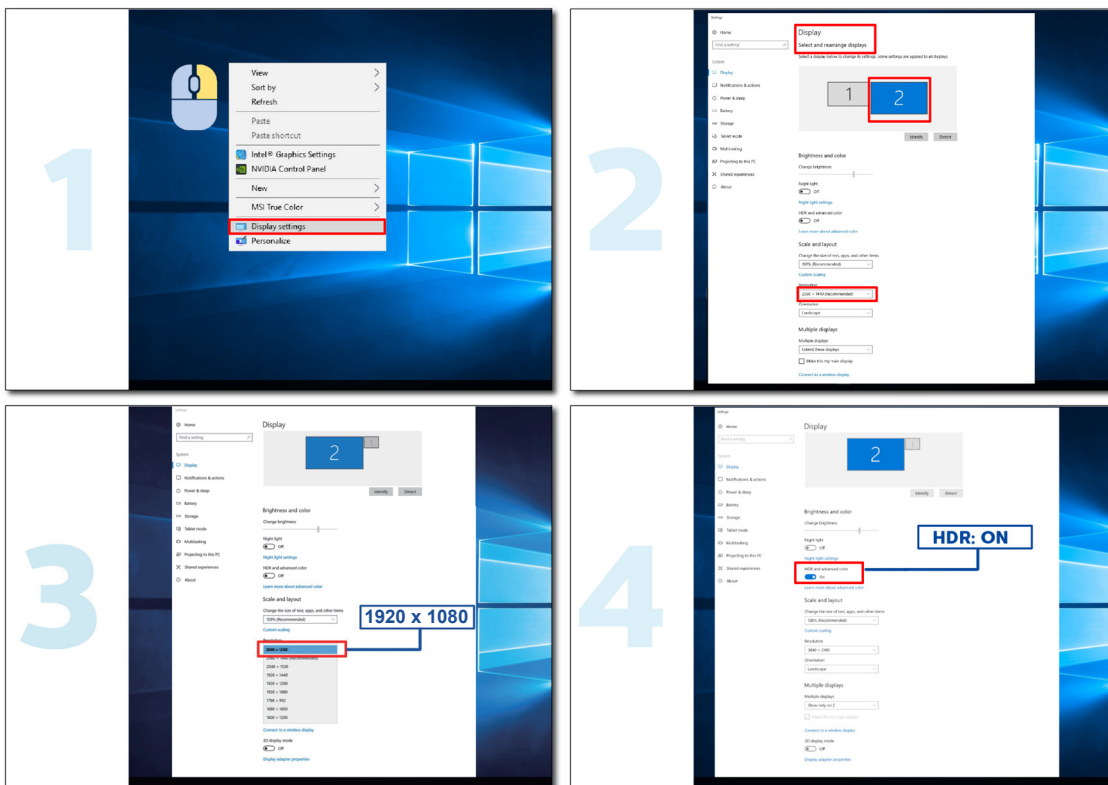
- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

# HDR

Laite on yhteensopiva HDR10-muotoisten sisääntulosignaalien kanssa. Näyttö voi aktivoida HDR-toiminnon automaattisesti, jos toistin ja sisältö ovat yhteensopivia. Ota yhteyttä laitteen valmistajaan ja sisällöntarjoajaan saadaksesi tietoa laitteesi ja sisällön yhteensopivuudesta. Valitse HDR-toiminnolle asetus "POIS", jos et tarvitse automaattista aktivointitoimintoa.

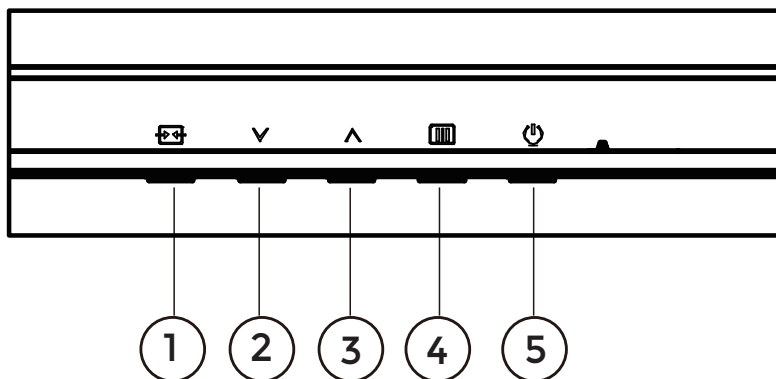
## HUOMAUTUS:

1. DisplayPort-/HDMI-liittymälle ei tarvita erityisiä asetuksia Windows 10:n versioissa, jotka ovat vanhempia kuin V1703.
2. Vain HDMI-liitäntä on käytettävissä, eikä DisplayPort-liitäntä toimi Windows 10:n versiossa V1703.
3. Näytön asetukset:
  - a. Näytön resoluutio on asetettu arvoon 1920×1080, ja HDR on esiasetettu tilaan ON.
  - b. Kun olet siirtynyt sovellukseen, paras HDR-tehoste saavutetaan, kun resoluutio vaihdetaan arvoon 1920×1080 (jos saatavilla).



# Säätö

## Pikanäppäimet



1	Lähde/Poistu
2	Käyttäjänäppäin (Pelitila)
3	Valintapiste
4	Valikko/Enter
5	Virta

### Valikko/Vahvista

Paina näyttääksesi OSD-valikon tai vahvistaaksesi valinnan.

### Virta

Paina virtapainiketta käynnistääksesi näytön.

### Valintapiste

Kun OSD ei ole näkyvässä, paina Dial Point -painiketta näyttääksesi tai piilottaaksesi Dial Point -toiminnon.

### Käyttäjänäppäin (Pelitila)

Käyttäjän määrittämä "V"-näppäimen pikanäppäinvalikko: Pelitila/kehysilmaisin. Oletustila on Pelitila.

Kun OSD ei ole näkyvässä, paina "V"-näppäintä avataksesi Pelitila-toiminnon ja valitse sitten painamalla "V"- tai "A"-näppäintä pelityyppiä vastaava tila (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 tai Gamer 3).

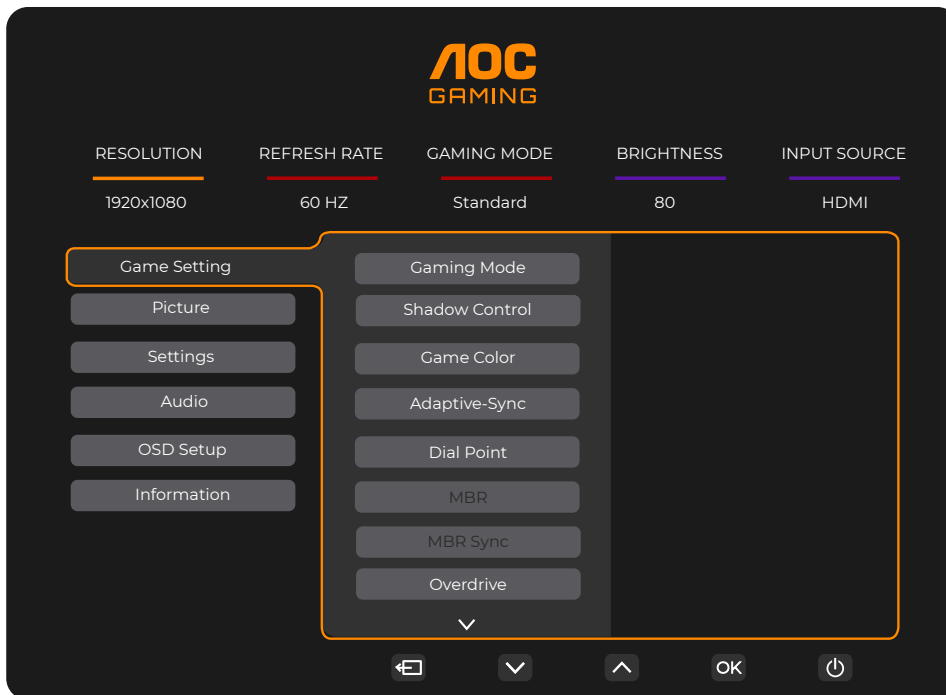
### Lähde/Poistu

Kun OSD on suljettu, Source/Exit -painike toimii lähdetulon pikavalintana.

Kun OSD-valikko on aktiivinen, tämä painike toimii poistumispainikkeena (OSD-valikosta poistumiseen).

# OSD-asetukset

Perusohjeet ohjausnäppäimien käyttöön.

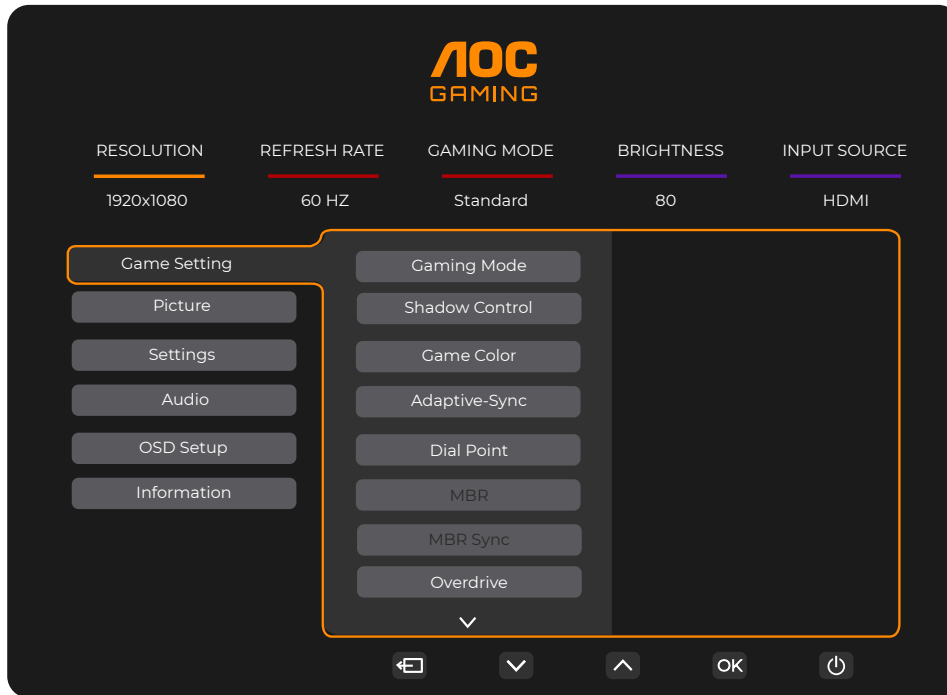


- 1). Paina VALIKKO-painike aktivoiaksesi OSD-ikkunan.
- 2). Paina tai siirtyäksesi toimintojen välillä. Kun haluttu toiminto on korostettu, paina VALIKKO-painike / OK ottaaksesi sen käyttöön. Paina tai siirtyäksesi alivalikon toimintojen välillä. Kun haluttu alivalikon toiminto on korostettu, paina VALIKKO-painike / OK ottaaksesi sen käyttöön.
- 3). Paina tai muuttaaksesi valitun toiminnon asetuksia. Paina / poistuaksesi. Jos haluat säätää jotakin muuta toimintoa, toista vaiheet 2-3.
- 4). OSD-lukitus: Lukitaksesi OSD:n, paina ja pidä pohjassa VALIKKO-painiketta, kun näyttö on pois päältä, ja paina sitten virtapainiketta kytkeäksesi näytön päälle. Avataksesi OSD:n lukituksen, paina ja pidä pohjassa VALIKKO-painiketta, kun näyttö on pois päältä, ja paina sitten virtapainiketta kytkeäksesi näytön päälle.

## HUOMAUTUKSET:

- 1). Jos tuotteessa on vain yksi signaalin sisääntuloliitäntä, asetusta "Input Select" ei voida säätää.
- 2). Jos tulossignaalin resoluutio on natiiviresoluutio tai käyttää Adaptive-Sync-tekniikkaa, asetusta "Image Ratio" on pätemätön.

## Peliasetukset



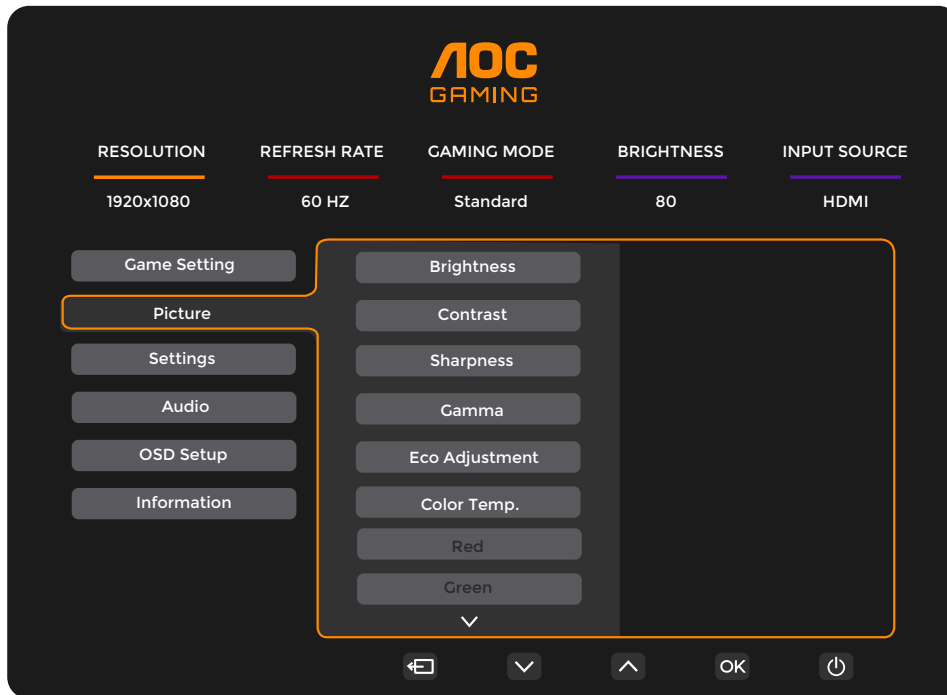
Pelitila	Vakio	Parantaa luettavuutta verkkopeleissä ja mobiilipeleissä.
	FPS	FPS-pelien (ensimmäisen persoonan ammuntopelien) pelaamiseen. Parantaa mustan tason tummissa teemoissa.
	RTS	RTS-pelien (reaaliaikaisten strategiapelien) pelaamiseen. Parantaa kuvan laatua.
	Ajopelit	Ajopelien pelaamiseen. Tarjoaa nopeimman vasteajan ja korkean värikylläisyyden.
	Pelaaja 1	Käyttäjän asetukset on tallennettu nimellä Pelaaja 1.
	Pelaaja 2	Käyttäjän asetukset on tallennettu nimellä Pelaaja 2.
	Pelaaja 3	Käyttäjän asetukset on tallennettu nimellä Gamer 3.
Varjohallinta	0 ~ 20	Varjonsäädön oletusarvo on 0, minkä jälkeen loppukäyttäjä voi säätää arvoa välillä 0–20 saadakseen selkeämmän kuvan. Jos kuva on liian tumma eikä yksityiskohtia näy selvästi, säädä arvoa välillä 0–20 saadaksesi selkeän kuvan.
Pelitehoste	0 ~ 20	Pelitehoste tarjoaa 0–20 tason säädön kylläisyyden säätämiseksi paremman kuvan saamiseksi.
Adaptive-Sync	Pois / Päällä	Poista Adaptive-Sync käytöstä tai ota se käyttöön. Adaptive-Syncin käyttömuistutus: Kun Adaptive-Sync-ominaisuus on käytössä, joissakin peliympäristöissä saattaa esiintyä vilkkumista.
Valintapiste	Pois / Päällä / Dynaaminen	"Tähtäyspiste"-toiminto sijoittaa tähtäysmerkin näytön keskelle auttaakseen pelaajia pelaamaan ensimmäisen persoonan ammuntopelejä (FPS) tarkemmin ja täsmällisemmin.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) tarjoaa 0–20 tason säädöt liikkeen sumenemisen vähentämiseksi. HUOMAUTUS: MBR-toimintoa voidaan säätää, kun Adaptive-Sync on pois päältä ja virkistystaajuus $\geq 75$ Hz.
MBR Sync	Pois / Päällä	Poista MBR Sync (Motion Blur Remove) käytöstä tai ota se käyttöön. HUOMAUTUS: MBR Sync -toimintoa voidaan säätää, kun Adaptive-Sync on käytössä ja tulotiedonsiirron taajuus on muuttuva, ja kenttätaajuus on $\geq 75$ Hz.

Overdrive	Normaali	Säädä vasteaikaa. HUOMAUTUS: 1. Jos käyttäjä asettaa OverDriven arvoon "Fastest", näytetty kuva saattaa sumeta. Käyttäjät voivat säätää OverDrive-tasoa tai poistaa sen käytöstä omien mieltymystensä mukaan. 2. "Extreme"-toiminto on valinnainen, kun Adaptive-Sync on pois käytöstä ja virkistystaajuus on $\geq 75$ Hz. 3. Näytön kirkkaus pienenee, kun "Extreme"-toiminto on käytössä.
	Nopea	
	Nopeampi	
	Nopein	
	Extreme	
Kehyslaskuri	Pois päältä / Oikea yläkulma / Oikea alakulma / Vasen yläkulma / Vasen alakulma	Näytä V-taajuus valitussa nurkassa.
OverClock	Pois / Päällä	Poista OverClock käytöstä tai ota se käyttöön.

**HUOMAUTUS:**

- 1). Kun kohdassa "Kuva" oleva "HDR-tila" on käytössä, kohtia "Shadow Control" ja "Game Color" ei voi säätää.
- 2). Kun kohdassa "Kuva" oleva "HDR" on asetettu arvoon "DisplayHDR", kohtia "Pelitila", "Shadow Control", "Game Color", "MBR", "MBR Sync" ja "Extreme" kohdassa "Overdrive" ei voi säätää.  
Kun kohdassa "Kuva" oleva "HDR" on asetettu arvoon "HDR-kuva", "HDR Movie" tai "HDR Game", kohtia "Pelitila", "Game Color", "MBR", "MBR Sync" ja "Extreme" kohdassa "Overdrive" ei voi säätää.
- 3). Kun kohdassa "Kuva" oleva "Väriavaruus" on asetettu arvoon "sRGB", kohtia "Shadow Control", "Game Color", "MBR", "MBR Sync" ja "Extreme" kohdassa "Overdrive" ei voi säätää.

## Kuva



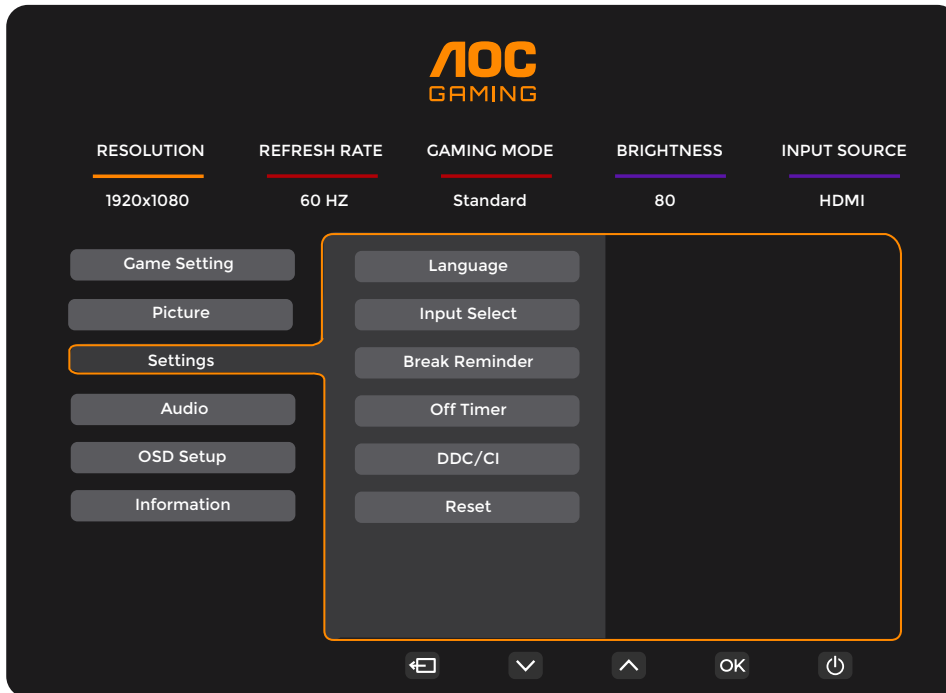
Kirkkaus	0 ~ 100	Taustavalon säätö
Kontrasti	0 ~ 100	Kontrasti digitaalisesta rekisteristä
Terävyys	0 ~ 100	Säädä terävyyttä.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Säädä gammaa.
Eco-säätö	Vakio	Vakiotila.
	Teksti	Tekstitila.
	Internet	Internet-tila.
	Peli	Pelitila.
	Elokuva	Elokuvatila.
	Urheilu	Urheilutila.
	Lukeminen	Lukutila.
Väritila	Lämmin	Palauta lämmin väritila.
	Normaali	Palauta normaali väriämpötila.
	Kylmä	Palauta kylmä väriämpötila.
	Käyttäjä	Palauta väriämpötila.
Punainen	0 ~ 100	Punaisen vahvistus digitaalisesta rekisteristä.
Vihreä	0 ~ 100	Vihreän vahvistus digitaalisesta rekisteristä.
Sininen	0 ~ 100	Sinisen vahvistus digitaalisesta rekisteristä.
R-kylläisyys	0 ~ 100	Säädä punaisen kylläisyyttä.

G-kylläisyys	0 ~ 100	Säädä vihreän kylläisyyttä.
B-kylläisyys	0 ~ 100	Säädä sinisen kylläisyyttä.
C-kylläisyys	0 ~ 100	Säädä C-kylläisyyttä.
M-kylläisyys	0 ~ 100	Säädä M-kylläisyyttä.
Y-kylläisyys	0 ~ 100	Säädä Y-kylläisyyttä.
P-värisävy	0 ~ 100	Säädä P-värisävyä.
V-värisävy	0 ~ 100	Säädä V-värisävyä.
S-värisävy	0 ~ 100	Säädä S-värisävyä.
C-värisävy	0 ~ 100	Säädä C-värisävyä.
M-värisävy	0 ~ 100	Säädä M-värisävyä.
Y-värisävy	0 ~ 100	Säädä Y-värisävyä.
HDR	Pois	Aseta HDR-profiili käyttötarpeidesi mukaan. HUOMAUTUS: Kun HDR havaitaan, HDR-asetus näkyy säädettävänä.
	DisplayHDR	
	HDR-kuva	
	HDR-elokuva	
	HDR-peli	
HDR-tila	Pois	Optimoitu kuvan väriavaruuden ja kontrastin perusteella, jolloin HDR-vaikutelma simuloidaan. HUOMAUTUS: Kun HDR:tä ei havaita, HDR-tila -asetus näkyy säädettävänä.
	HDR-kuva	
	HDR-elokuva	
	HDR-peli	
DCR	Pois	Poista dynaaminen kontrastisuhde käytöstä.
	Päällä	Ota dynaaminen kontrastisuhde käyttöön.
Väriavaruus	Paneelin alkuperäinen	Vakioväriavaruuden paneeli.
	sRGB	sRGB-väriavaruus.
LowBlue-tila	Pois	Vähennä sinisen valon aallonpituutta säätämällä väritilaa.
	Multimedia	
	Internet	
	Toimisto	
	Lukeminen	
Kuvasuhde	Täysi / Kuvasuhde	Valitse näytettävä kuvasuhde.

**HUOMAUTUS:**

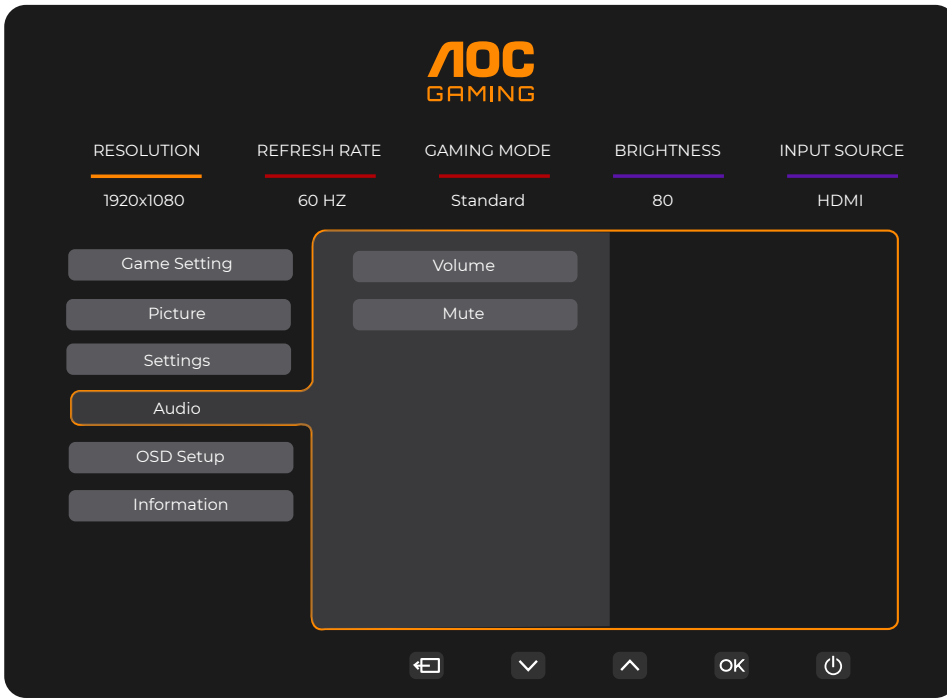
- 1). Kun "HDR-tila" on käytössä, kohtia "Kontrasti", "Gamma", "Eco-säätö", "Väritila", "6-akselinen värin kylläisyys/sävy", "Väriavaruus" ja "LowBlue-tila" ei voida säätää.
- 2). Kun "HDR" on asetettu arvoon "DisplayHDR", kaikkia "Kuva"-valikon kohtia paitsi "HDR" ja "Terävyys" ei voida säätää.  
Kun "HDR" on asetettu arvoon "HDR-kuva", "HDR-elokuva" tai "HDR-peli", kohtia "Gamma", "Eco-säätö", "Väritila", "6-akselinen värin kylläisyys/sävy", "DCR", "Väriavaruus" ja "LowBlue-tila" ei voida säätää.
- 3). Kun "Väriavaruus" on asetettu arvoon "sRGB", kohtia "Kontrasti", "Gamma", "Eco-säätö", "Väritila", "6-akselinen värin kylläisyys/sävy", "HDR-tila" ja "LowBlue-tila" ei voida säätää.
- 4). Kun "Eco Adjustment" on asetettu tilaan "Reading", seuraavia asetuksia ei voi säätää: "Kontrasti", "Väritila", "6-akselinen värin kylläisyys/sävy", "DCR", "Väriavaruus" ja "LowBlue-tila".
- 5). Kun valikossa "Game Setting" oleva "Pelitila" on asetettu muuhun kuin tilaan "Standard", seuraavia asetuksia ei voi säätää: "Eco Adjustment", "6-akselinen värin kylläisyys/sävy", "HDR-tila" ja "Väriavaruus".

## Asetukset



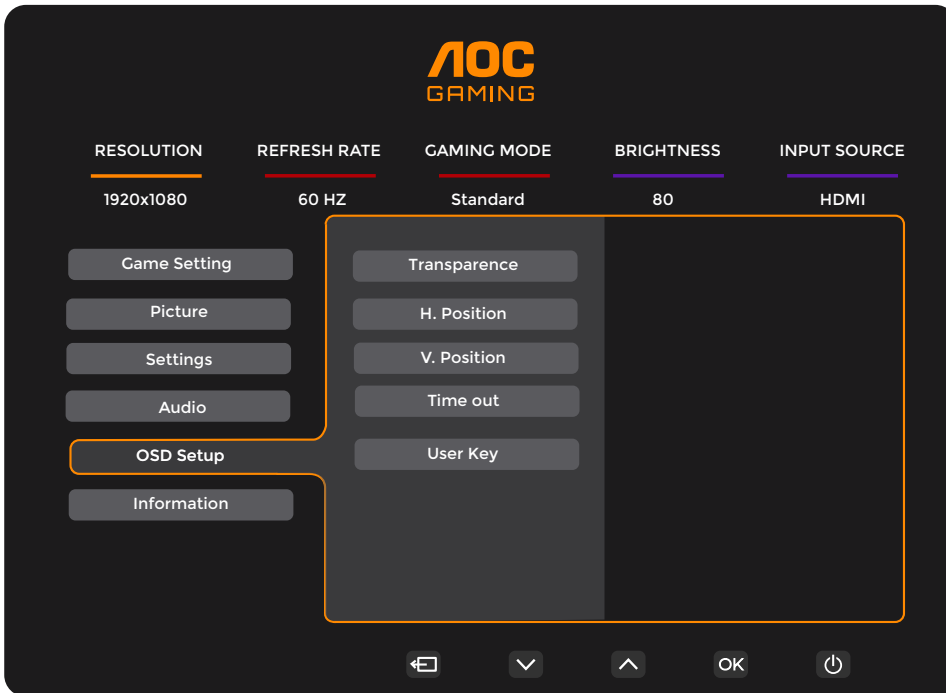
Kieli		Valitse OSD-kieli.
Syötteen valinta	Auto / HDMI / DP	Valitse syöttösignaalin lähde.
Taukokehotus	Pois / Päällä	Antaa taukokehotuksen, jos käyttäjä työskentelee yhtäjaksoisesti yli tunnin.
Sammutusajastin	0–24 h	Valitse DC-sammutusaika.
DDC/CI	Ei / Kyllä	Ota DDC/CI-tuki käyttöön tai poista se käytöstä.
Palauta	Ei / Kyllä	Palauta valikko oletusasetuksiin.

# Ääni

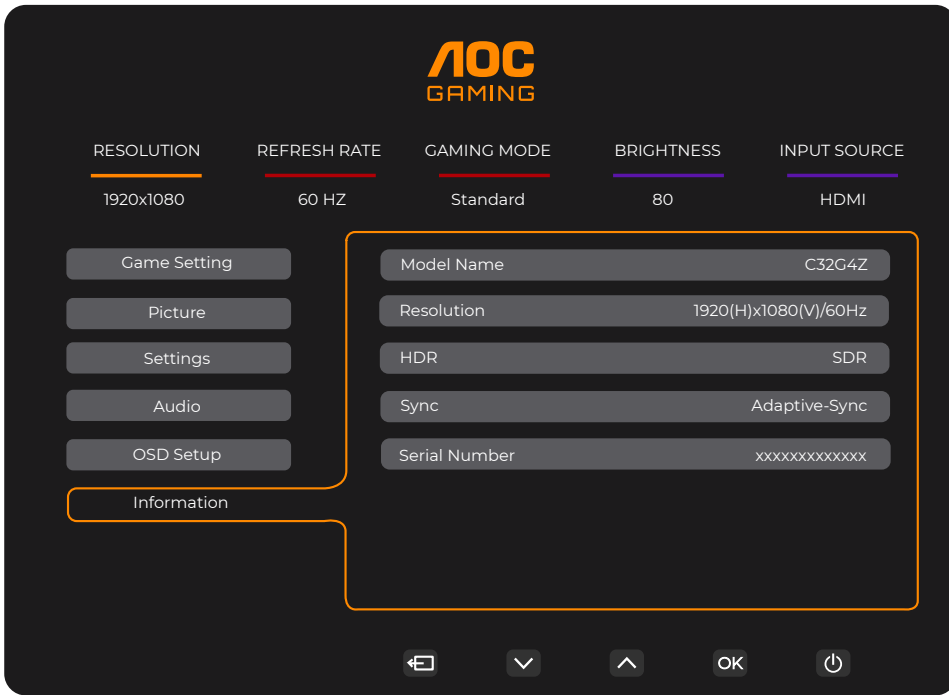


Äänenvoimakkuus	0 ~ 100	Äänenvoimakkuuden säätö
Mykistys	Pois / Päällä	Mykistä ääni.

## OSD-asetukset



Läpinäkyvyys	0 ~ 100	Säädä OSD:n läpinäkyvyyttä.
Vaakasijainti	0 ~ 100	Säädä OSD:n vaakasijaintia.
Pystysijainti	0 ~ 100	Säädä OSD:n pystysijaintia.
Aikakatkaisu	5 ~ 120	Säädä OSD-aikakatkaisua.
Käyttäjänäppäin	Pelitila / Kehyslaskuri	Käyttäjän määrittämä "V"-näppäimen pikavalikko.



# LED-ilmaisin

Tila	LED-väri
Täyden tehon tila	Valkoinen
Aktiivinen pois-käytöstä -tila	Oranssi

# Vianmääritys

<b>Ongelma ja kysymys</b>	Mahdolliset ratkaisut
<b>Virta-LED ei ole PÄÄLLÄ</b>	Varmista, että virtapainike on PÄÄLLÄ ja että virtajohto on kytketty oikein maadoitettuun pistorasiaan ja näyttöön.
<b>Kuvaa ei näy näytöllä</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Onko virtajohto kytketty oikein? Tarkista virtajohdon liitäntä ja virtalähde.</li> <li>● Onko videokaapeli kytketty oikein? (Kytetty HDMI-kaapelilla) Tarkista HDMI-kaapelin liitäntä. (Kytetty DisplayPort-kaapelilla) Tarkista DisplayPort-kaapelin liitäntä. * HDMI-/DisplayPort-tuloa ei ole kaikissa malleissa saatavilla.</li> <li>● Jos virta on päällä, käynnistä tietokone uudelleen nähdäksesi alkunäytön (kirjautumisnäytön). Jos alkunäyttö (kirjautumisnäyttö) tulee näkyviin, käynnistä tietokone sopivassa tilassa (turvallinen tila Windows 7/8/10 -käyttöjärjestelmissä) ja muuta näytönohjaimen taajuutta. (Katso kohta Optimaalisen resoluution asettaminen.) Jos alkunäyttöä (kirjautumisnäyttöä) ei näy, ota yhteyttä huoltopalveluun tai jälleenmyyjään.</li> <li>● Näkykö näytössä viesti "Input Not Supported"? Tämä viesti näkyy, kun näytönohjaimen lähettämä signaali ylittää näytön maksimiresoluution ja -taajuuden, joita se pystyy käsittelemään oikein. Säädä näytön maksimiresoluutio ja -taajuus arvoihin, joita se pystyy käsittelemään oikein.</li> <li>● Varmista, että AOC-näytön ajurit on asennettu.</li> </ul>
<b>Kuva on sumea ja siinä esiintyy kummitus- tai varjostusongelma.</b>	Säädä kontrastia ja kirkkautta. Paina pikänäppäintä (AUTO) automaattisen säädön suorittamiseksi. Varmista, ettei jatkojohto tai kytkentälaatikkoa ole käytössä. Suosittelemme näytön liittämistä suoraan tietokoneen näytönohjaimen ulostuloliittimeen takaseinään.
<b>Kuva hyppii, vilkkuu tai aaltomaisia kuvioita ilmestyy kuvaan.</b>	Siirrä sähkölaitteet, jotka voivat aiheuttaa sähköistä häiriötä, mahdollisimman kauas näytöstä. Käytä korkeinta virkistystaajuutta, johon näyttösi pystyy käyttämässäsi resoluutiossa.
<b>Näyttö on jäänyt aktiiviseen poiskäytöstilaan.</b>	Tietokoneen virtakytkimen tulee olla PÄÄLLÄ-asennossa. Tietokoneen näytönohjaimen tulee istua tiukasti paikallaan. Varmista, että näytön videokaapeli on kunnolla kytketty tietokoneeseen. Tarkista näytön videokaapeli ja varmista, ettei mikään nastoista ole taipunut. Varmista, että tietokoneesi toimii painamalla näppäimistön CAPS LOCK -näppäintä ja tarkkailemalla CAPS LOCK -LED-valoa. LED-valon tulee vaihtaa tilaa PÄÄLLÄ/POIS PÄÄLTÄ painettaessa CAPS LOCK -näppäintä.
<b>Yksi ensisijaisista väreistä (PUNAINEN, VIHREÄ tai SININEN) puuttuu</b>	Tarkista näytön videokaapeli ja varmista, ettei mikään nastoista ole vahingoittunut. Varmista, että näytön videokaapeli on kunnolla kytketty tietokoneeseen.
<b>Näytön kuva ei ole keskitetty tai kooltaan oikein</b>	Säädä vaaka- ja pystysijaintia (H-Position ja V-Position) tai paina pikänäppäintä (AUTO).
<b>Kuvassa on värivirheitä (valkoinen ei näytä valkoiselta)</b>	Säädä RGB-värejä tai valitse haluttu väritelämpötila.
<b>Vaaka- tai pystysuuntaisia häiriöitä näytöllä</b>	Käytä Windows 7/8/10/11 -sammutustilaa CLOCK- ja FOCUS-säätöjen säätämiseen. Paina pikänäppäintä (AUTO) automaattisen säädön suorittamiseksi.
<b>Määräykset ja huolto</b>	Lisätietoja määräyksistä ja huollosta on saatavilla osoitteessa <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (sieltä löydät ostamasi mallin maassasi sekä tukisivun Määräykset ja huolto -osion).

# Tekniset tiedot

## Yleiset tekniset tiedot

Paneeli	Mallin nimi	C32G4Z		
	Ajostapa	TFT-väri-LCD		
	Näkyvä kuvakoko	80,1 cm:n lävistäjä		
	Pikseliväli	0,36375 mm (H) × 0,36375 mm (V)		
	Video	HDMI-liitäntä ja DisplayPort-liitäntä		
	Näytön värit	16,7 M väriä		
Muut	Vaaka-suuntainen skannaustaajuusalue	30–290 kHz		
	Vaaka-suuntainen skannauskoko (maksimi)	698,4 mm		
	Pysty-suuntainen skannaustaajuusalue	48–260 Hz		
	Pysty-suuntainen skannauskoko (maksimi)	392,85 mm		
	Optimaalinen esiasetettu resoluutio	1920x1080@60Hz		
	Maksimiresoluutio	1920x1080@260Hz <sup>[1]</sup>		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Virtalähde	100–240 V~ 50/60 Hz 1,5 A		
	Tehonkulutus	Typillinen (oletuskirkkaus ja kontrasti)	26 W	
		Maks. (kirkkaus = 100, kontrasti = 100)	≤ 63 W	
		Valmiustila	≤ 0,3 W	
	Lämpöhäviö	Normaalikäyttö	88,74 BTU/h (tyyp.)	
		Lepotila (valmiustila)	<1,02 BTU/h	
		Sammutustila	<1,02 BTU/h	
Sammutustila (verkkovirtakytkin)		0 BTU/h		
Fyysiset ominaisuudet	Liittimen tyyppi	HDMI/DisplayPort/Kuulokeliitäntä		
	Signaalkaapelin tyyppi	Irrotettava		
	Sisäänrakennettu kaiutin	5 W × 2		
Ympäristöolosuhteet	Lämpötila	Käyttö	0 °C–40 °C	
		Ei-käyttö	-25 °C–55 °C	
	Ilmankosteus	Käyttö	10 %–85 % (ei kondensoitumista)	
		Ei-käyttö	5 %–93 % (ei kondensoitumista)	
	Korkeus merenpinnasta	Käyttö	0 m–5000 m (0 ft–16404 ft)	
		Ei-käyttö	0 m–12192 m (0 ft–40000 ft)	

HUOMAUTUS:

[1]Ylikellotus saavutetaan, kun resoluutio on 1920×1080@260 Hz. Jos näytössä ilmenee virheitä ylikellotuksen aikana, säädä päivitystaajuus arvoon 240 Hz.

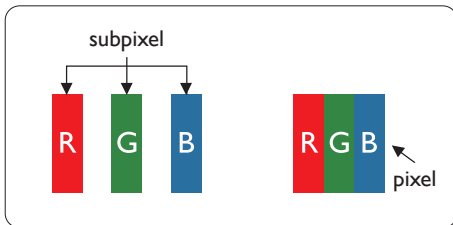


# AOC-näyttöjen paneelin pikselivioihin liittyvä käytäntö

AOC pyrkii toimittamaan korkeinta laatua edustavia tuotteita. Käytämme joitakin alan kehittyneimmistä valmistusprosesseista ja noudatamme tiukkoja laadunvalvontamenetelmiä. Näyttöjen paneelin pikseli- tai alipikseliviat ovat kuitenkin joskus välttämättömiä.

Mikään valmistaja ei voi taata, että kaikki paneelit ovat täysin vapaita pikselivioista, mutta AOC takaa, että takuun puitteissa korjataan tai vaihdetaan mikä tahansa näyttö, jossa on hyväksyttävää määrää enemmän vikoja. Tässä ilmoituksessa selitetään eri tyyppiset pikseliviat ja määritellään kullekin tyyppille hyväksyttävät vikatasot. Jotta näyttö kelpaisi korjattavaksi tai vaihdettavaksi takuun puitteissa, sen paneelin pikseliviojen määrän on ylitettävä nämä hyväksyttävät tasot. Esimerkiksi enintään 0,0004 % näytön alipikseleistä saa olla viallisia.

Lisäksi AOC asettaa vielä tiukemmat laatuvaatimukset tietyille pikselivioille tai niiden yhdistelmille, jotka ovat huomattavampia kuin muut. Tämä käytäntö on voimassa maailmanlaajuisesti.



## Pikselit ja alipikselit

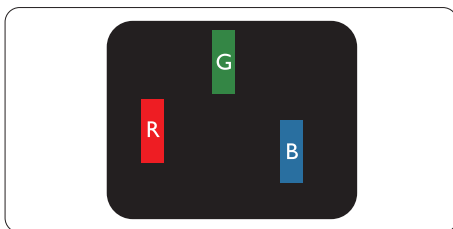
Pikseli eli kuvapiste koostuu kolmesta alipikselistä, jotka ovat perusväreissä punainen, vihreä ja sininen. Useat pikselit yhdessä muodostavat kuvan. Kun kaikki pikselin alipikselit ovat päällä, ne yhdessä näyttävät yhdeltä valkoiselta pikseliltä. Kun kaikki ovat pois päältä, ne yhdessä näyttävät yhdeltä mustalta pikseliltä. Muiden alipikseleiden päällä/pois-yhdistelmien tuloksena syntyy yksittäisiä pikseleitä muissa väreissä.

## Pikseliviatyypit

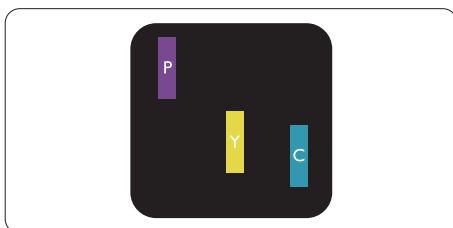
Pikseli- ja alipikseliviat ilmenevät näytöllä eri tavoin. Pikseliviat jakautuvat kahteen luokkaan, ja kussakin luokassa on useita alipikseliviatyyppejä.

## Valopistedefektit

Valopistedefektit näkyvät pikselinä tai alipikselinä, jotka ovat aina päällä eli 'päällä'. Toisin sanoen valopiste on alipikseli, joka erottuu näytöllä, kun näyttö esittää tummaa kuviota. Valopistedefektejä on seuraavia tyyppejä.



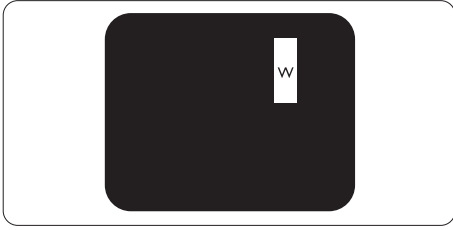
Yksi valaistu punainen, vihreä tai sininen alipikseli.



Kaksi vierekkäistä valaistua alipikseliä:

- Punainen + Sininen = Purppura
- Punainen + Vihreä = Keltainen

- Vihreä + Sininen = Syaani (vaaleansininen)



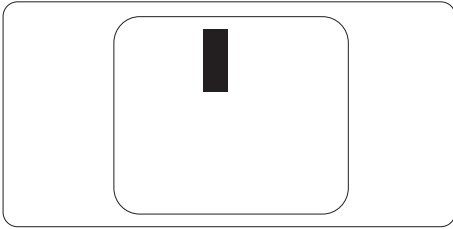
Kolme vierekkäistä valaistua alipikseliä (yksi valkoinen pikseli).

HUOMAUTUS

Punaisen tai sinisen kirkas piste tulee olla yli 50 prosenttia kirkkaampi kuin viereiset pisteet, kun taas vihreän kirkas piste on 30 prosenttia kirkkaampi kuin viereiset pisteet.

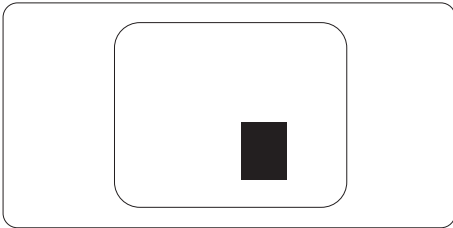
#### Mustat pisteviat

Mustat pisteviat näkyvät pikselinä tai alipikselinä, jotka ovat aina tummia tai 'pois päältä'. Toisin sanoen, tumma piste on alipikseli, joka erottuu näytöllä, kun näyttö esittää vaaleaa kuviota. Seuraavassa on esitetty mustien pistevikojen tyypit.



#### Pikselivikojen läheisyys

Koska samantyyppiset pikseli- ja alipikseliviivat, jotka sijaitsevat lähellä toisiaan, voivat olla huomattavampia, AOC määrittelee myös sallitut rajat pikselivikojen keskinäiselle etäisyydelle.



#### Pikselivikojen sallitut rajat

Jotta näyttöpaneeli oikeuttaisi korjaukseen tai vaihtoon takuuajana pikselivikojen vuoksi, AOC-näytön paneelissa tulee olla pikseli- tai alipikselivikoja, jotka ylittävät verkkokäyttöohjeessa luetellut sallitut rajat.

KIRKKAAT PIKSELIPOIKKEAMAT	HYVÄKSYTTÄVÄ TASO
1 valaistu alipikseli	2
2 vierekkäistä valaistua alipikseliä	1
3 vierekkäistä valaistua alipikseliä (yksi valkoinen pikseli)	0
Etäisyys kahden kirkkaan pistevian* välillä	≥15 mm
Kaikkien tyyppisten kirkkaiden pistevikojen kokonaismäärä	2
MUSTAT PISTEVIAT	HYVÄKSYTTÄVÄ TASO
1 tumma alipikseli	Enintään 5
2 vierekkäistä tummaa alipikseliä	Enintään 2
3 vierekkäistä tummaa alipikseliä	≤0
Etäisyys kahden mustan pistevian välillä*	≥15 mm
Kaikkien tyyppisten mustien pistevikojen kokonaismäärä	Enintään 5
PISTEVIKOJEN YHTEISMÄÄRÄ	HYVÄKSYTTÄVÄ TASO
Kaikkien tyyppisten kirkkaiden tai mustien pistevikojen kokonaismäärä	Enintään 5

HUOMAUTUS

\*: 1 tai 2 vierekkäistä alipikselivikoa = 1 pistevika.

## Esiasetetut näyttötilat

STANDARD	RESOLUUTIO ( $\pm 1$ Hz)	VAKAISTAATUS (kHz)	PYSTYTAATUS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.082	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.684	99.662
	800x600@120Hz	77.425	119.854
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.577	99.972
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003
	1920x1080@144Hz	162.004	144.003
	1920x1080@240Hz	274.562	240.002
	1920x1080@260Hz	288.603	260.003
SVGA MAC	832x624@75Hz	49.725	74.55
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

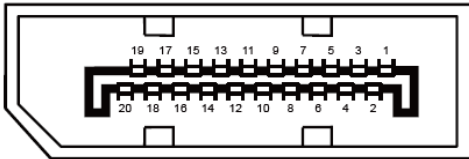
HUOMAUTUS: VESA-standardin mukaan eri käyttöjärjestelmien ja näyttöohjainten virkistystaajuuden (kenttätaajuuden) laskennassa saattaa esiintyä tietty virhemarginaali ( $\pm 1$  Hz). Yhteensopivuuden parantamiseksi tämän tuotteen nimellinen virkistystaajuus on pyöristetty. Katso todellinen tuote.

## Pinnien koodaus



19-pinninen värikuvasignaaliikaapeli

Pin-nro	Signaalin nimi	Pin-nro	Signaalin nimi	Pin-nro	Signaalin nimi
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC-maadoitus
2.	TMDS-datan 2 suojamaadoitus	10.	TMDS-kello +	18.	+5 V -virta
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS-kellon suojamaadoitus	19.	Kuumaliitântäpaljastus
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS-kello-		
5.	TMDS Data 1 Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Varattu (N.C. laitteessa)		
7.	TMDS-data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS-datavaiheen 0 suojamaadoitus	16.	SDA		



20-pinninen värikuvasignaaliikaapeli

Pinni Nro.	Signaalin nimi	Pinni Nro.	Signaalin nimi
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML-kaista 2 (p)	16	GND
7	ML-kaista 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Kuumaliitântäpaljastus
9	ML-kaista 1 (p)	19	Palauta DP_PWR
10	ML-kaista 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Plug & Play DDC2B -toiminto

Tämä näyttö on varustettu VESA DDC2B -ominaisuuksilla VESA DDC -standardin mukaisesti. Se mahdollistaa sen, että näyttö ilmoittaa isäntäjärjestelmälle oman identiteettinsä ja, riippuen käytetystä DDC-tasosta, välittää lisätietoja näyttökyvyistään.

DDC2B on kaksisuuntainen tietokanava, joka perustuu I<sup>2</sup>C-protokollaan. Isäntäjärjestelmä voi pyytää EDID-tietoja DDC2B-kanavan kautta.

