

AOC GAMING



РЪКОВОДСТВО ЗА УПОТРЕБА

C32G4Z

AOC GAMING MONITOR

Безопасност.....	1
Национални конвенции.....	1
Електрозахранване.....	2
Инсталиране.....	3
Почистване.....	4
Други.....	5
Инсталиране.....	6
Съдържание в кутията.....	6
Монтиране на стойка и основа.....	7
Настройка на ъгъла на гледане.....	8
Свързване на монитора.....	9
Монтиране на стена.....	10
Функция Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Настройване.....	13
Бързи клавиши.....	13
Настройки на OSD.....	14
Настройки за игри.....	15
Изображение.....	17
Настройки.....	20
Аудио.....	21
Настройка на OSD.....	22
Информация.....	23
Светодиоден индикатор.....	24
Отстраняване на неизправности.....	25
Спецификация.....	26
Обща спецификация.....	26
Политика на АОС за дефекти на пикселите на панела на мониторите.....	27
Предварително зададени дисплейни режими.....	29
Назначение на пиновете.....	30
Plug and Play.....	31

Безопасност

Национални конвенции

Следните подраздели описват националните конвенции, използвани в този документ.

Бележки, предупреждения и предупреждения за опасност

През цялото ръководство блоковете текст може да са съпроводени от икона и да са отпечатани с удебелен или курсивен шрифт. Тези блокове са бележки, предупреждения и предупреждения за опасност и се използват както следва:



БЕЛЕЖКА: БЕЛЕЖКАТА посочва важна информация, която ви помага да използвате по-ефективно компютърната си система.



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕТО показва потенциална възможност за повреда на хардуера или загуба на данни и ви указва как да избегнете проблема.



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ЗА ОПАСНОСТ: ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕТО ЗА ОПАСНОСТ показва потенциална възможност за физическо нараняване и ви указва как да избегнете проблема.

Някои предупреждения за опасност могат да се появяват в алтернативни формати и може да не са съпроводени от икона. В такива случаи конкретното представяне на предупреждението е задължително според изискванията на регулаторния орган.

Електрозахранване



Мониторът трябва да се захранва само от типа източник на захранване, посочен на етикета. Ако не сте сигурни относно типа на захранването в дома си, консултирайте се с дилъра или местната електроенергийна компания.



Мониторът е оборудван с тришифтен заземен щепсел, т.е. щепсел с трети (заземяващ) шифт.

Този щепсел може да бъде включен само в заземено електрическо контактено гнездо като предпазна мярка. Ако контактното ви гнездо не приема трижilen щепсел, помолете квалифициран електротехник да инсталира подходящото гнездо или използвайте адаптер за безопасно заземяване на уреда. Не отменяйте предпазната функция на заземяващия щепсел.



Изключвайте уреда от захранването по време на гръмотевична буря или когато няма да се използва за продължителен период. Това ще предпази монитора от повреди, причинени от напреженостни скокове.



Не претоварвайте разклонители и удължители. Претоварването може да доведе до пожар или електрически удар.





За да се гарантира задоволителна работа, използвайте монитора само с компютри, сертифицирани от UL, които имат подходящо конфигурирани контактни гнезда, маркирани между 100–240 V AC, Min. 5 A.




Стенното контактено гнездо трябва да бъде монтирано наблизо до оборудването и трябва лесно да се достига.


Инсталиране


 Не поставяйте монитора върху нестабилна количка, стойка, трипод, конзола или маса. Ако мониторът падне, това може да наранява човек и да причини сериозни повреди на продукта. Използвайте само количка, стойка, трипод, конзола или маса, препоръчани от производителя или продавани заедно с този продукт. Следвайте инструкциите на производителя при инсталиране на продукта и използвайте монтажни аксесоари, препоръчани от производителя. Комбинацията от продукт и количка трябва да се премества внимателно.

 Никога не бутайте никакъв предмет в отвора на корпуса на монитора. Това може да повреди електронните компоненти и да предизвика пожар или електрически удар. Никога не разливате течности върху монитора.

 Не поставяйте предната част на продукта на пода.

 Ако монтирате монитора на стена или рафт, използвайте монтажен комплект, одобрен от производителя, и следвайте инструкциите на комплекта.

 Оставете достатъчно пространство около монитора, както е показано по-долу. В противен случай вентилацията може да е недостатъчна, а прегряването — да предизвика пожар или повреда на монитора.

 За да се избегне потенциално увреждане, например отлепване на панела от рамката, осигурете, че мониторът не се накланя надолу с ъгъл, по-голям от -5° . При надвишаване на максималния допустим ъгъл на наклон надолу от -5° , щетите по монитора няма да бъдат покрити от гаранцията.


Вижте по-долу препоръчителните зони за вентилация около монитора при монтаж на стена или на подставка:

Монтиран с подставка




Почистване

 Почиствайте корпуса редовно с мека кърпа, леко навлажнена с вода.

 При почистване използвайте мека памучна или микрофибърна кърпа. Кърпата трябва да бъде леко влажна и почти суха; не позволявайте течност да проникне в корпуса.



 Изключете захранващия кабел преди почистване на продукта.

Други



Ако продуктът излъчва странна миризма, необичаен звук или дим, незабавно изключете захранващия щепсел и се свържете със сервизен център.



Уверете се, че вентилационните отвори не са блокирани от маса или завеса.



Не използвайте LCD монитора при условия на силни вибрации или високи удари по време на работа.



Не удряйте и не ронете монитора по време на работа или транспортиране.



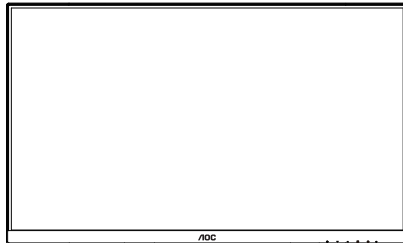
Захранващите кабели трябва да са одобрени за безопасност. За Германия те трябва да са H03VV-F, 3G, 0,75 mm² или по-добри. За други страни трябва да се използват съответните подходящи типове.



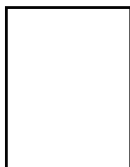
Прекомерното звуково налягане от слушалки и главни слушалки може да причини загуба на слух. Настройката на еквайзера на максимално ниво увеличава изходното напрежение на слушалките и главните слушалки и съответно нивото на звуковото налягане.

Инсталиране

Съдържание в кутията



Monitor



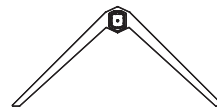
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



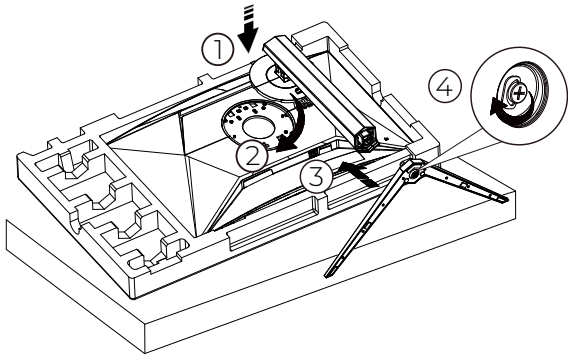
DisplayPort Cable

* Не всички сигналини кабели се предоставят за всички страни и региони. Моля, свържете се с местния дилър или офиса на AOC за потвърждение.

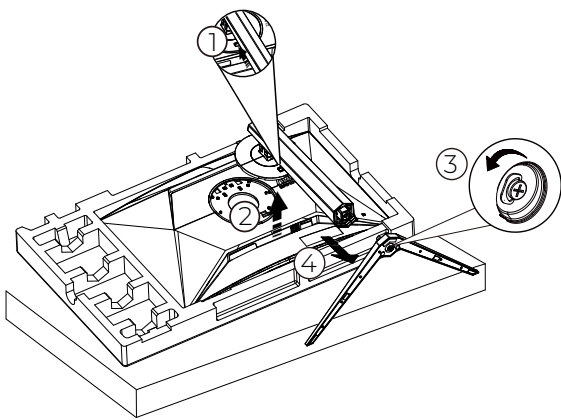
Монтиране на стойка и основа


Моля, инсталирайте или премахнете основата, следвайки стъпките по-долу.

Инсталиране:



Премахване:



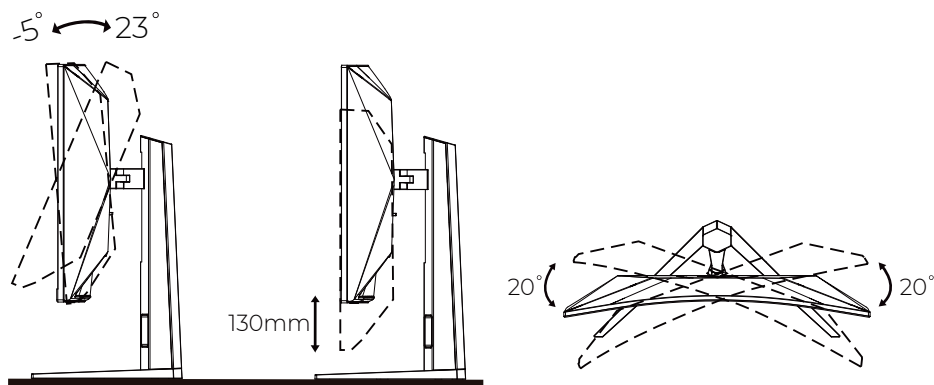
 **БЕЛЕЖКА:** Дизайнът на дисплея може да се различава от показаните илюстрации.

Настройка на ъгъла на гледане

За да се осигури най-добрият визуален комфорт, потребителят трябва да се увери, че вижда цялото си лице на екрана, и след това да настрои ъгъла на монитора според личните си предпочитания.

Дръжте стойката, за да не преобърнете монитора при промяна на ъгъла му.

Мониторът може да се настрои, както следва:



БЕЛЕЖКА:

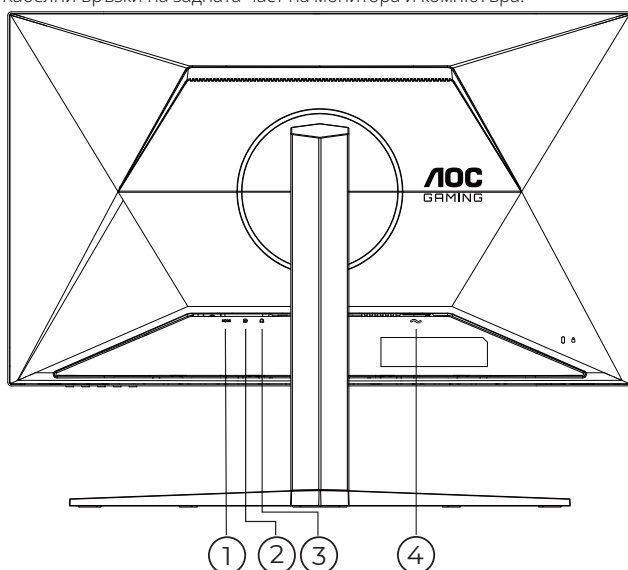
Не докосвайте LCD екрана при промяна на ъгъла. Докосването на LCD екрана може да причини повреда.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- За да се избегнат потенциални повреди на екрана, като например отлепване на панела, мониторът не трябва да се накланя надолу с повече от -5 градуса.
- Не натискайте екрана при настройка на ъгъла на монитора. Хващайте само рамката му.

Свързване на монитора

Кабелни връзки на задната част на монитора и компютъра:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Слушалки
4. Електрозахранване

Свържете към PC

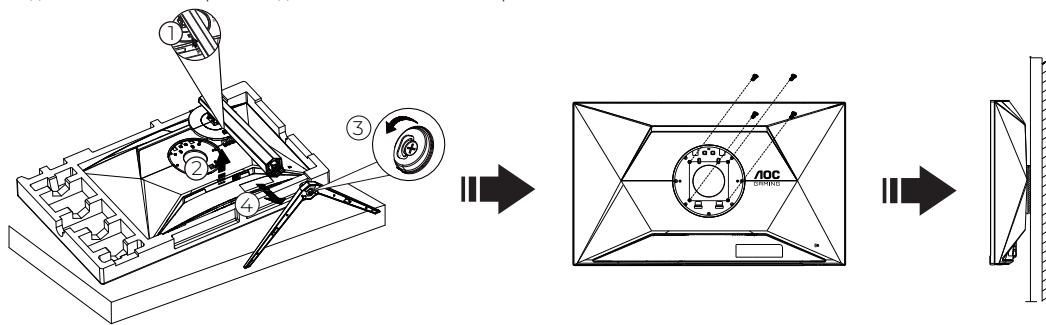
1. Свържете захранващия кабел здраво към задната част на дисплея.
2. Изключете компютъра и извадете захранващия му кабел.
3. Свържете кабела за видео сигнал към видео конектора на задната страна на компютъра.
4. Включете захранващия кабел на компютъра и монитора в близка електрическа контактна гнездо.
5. Включете компютъра и монитора.

Ако мониторът показва изображение, инсталирането е завършено. Ако не показва изображение, моля, вижте раздела „Отстраняване на неизправности“.

За да защитите оборудването, винаги изключвайте компютъра и LCD монитора преди свързване.

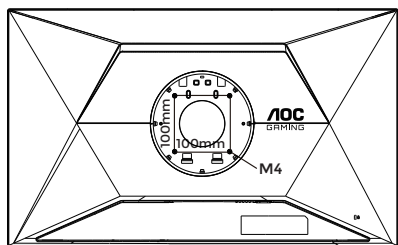
Монтиране на стена

Подготовка за инсталиране на допълнителен монтажен рамен за стена

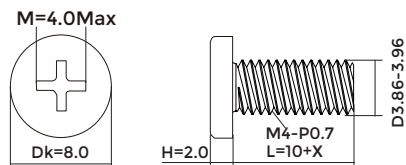


Този монитор може да бъде прикрепен към монтажен рамен за стена, който се закупува отделно. Изключете захранването преди изпълнение на тази процедура. Следвайте следните стъпки:

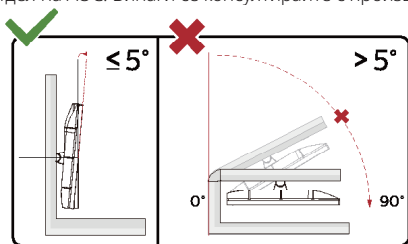
1. Премахнете основата.
2. Следвайте инструкциите на производителя за сглобяване на монтажния рамен за стена.
3. Поставете монтажния рамен за стена върху задната страна на монитора. Подравнете отворите на рамена с отворите на задната страна на монитора.
4. Вкарайте четирите винта в отворите и ги затегнете.
5. Свържете отново кабелите. Вижте ръководството за употреба, придружаващо допълнителния монтажен рамен за стена, за инструкции относно неговото прикрепване към стената.



Спецификация на винтовете за настенен държач: M4 × (10 + X) мм (X = дебелина на скобата за настенно монтиране)



Бележка: VESA монтажните отвори за винтове не са налични за всички модели. Моля, проверете това при търговеца или официалния отдел на AOC. Винаги се консултирайте с производителя за инсталиране на настенен държач.



* Дизайнът на дисплея може да се различава от показаните илюстрации.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:

1. За да се избегнат потенциални повреди на екрана, като например отлепване на панела, мониторът не трябва да се накланя надолу с повече от -5 градуса.
2. Не натискайте екрана при настройка на ъгъла на монитора. Хващайте само рамката му.

Функция Adaptive-Sync

1. Функцията Adaptive-Sync работи с DisplayPort/HDMI
2. Съвместима графична карта: Препоръчителният списък е посочен по-долу и може също да бъде [проверен на www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Графични карти

- Radeon™ RX Vega серия
- Radeon™ RX 500 серия
- Radeon™ RX 400 серия
- Radeon™ R9/R7 300 серия (с изключение на R9 370/X, R7 370/X и R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano серия
- Radeon™ R9 Fury серия
- Radeon™ R9/R7 200 серия (с изключение на R9 270/X и R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

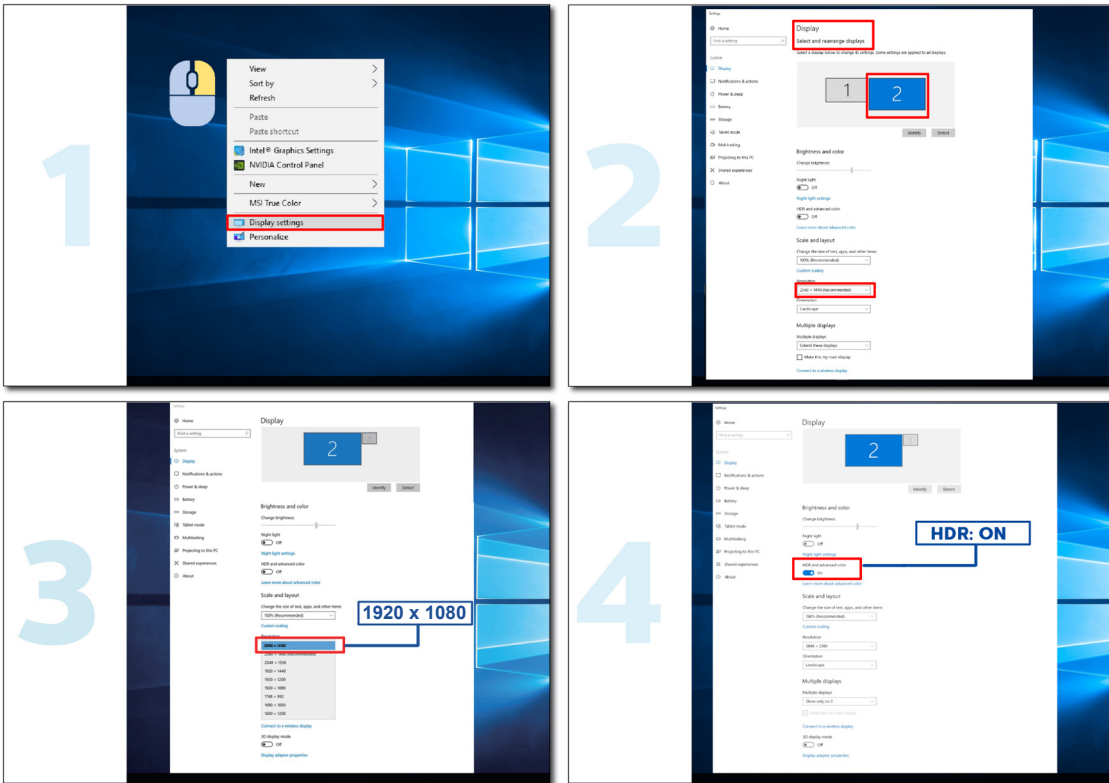
HDR

Съвместимо е с входни сигнали в HDR10 формат.

Дисплеят може автоматично да активира HDR функцията, ако плейърът и съдържанието са съвместими. Моля, свържете се с производителя на устройството и доставчика на съдържанието за информация относно съвместимостта на вашето устройство и съдържание. Изберете „ИЗКЛ.“ за HDR функцията, когато не използвате автоматичното активиране.

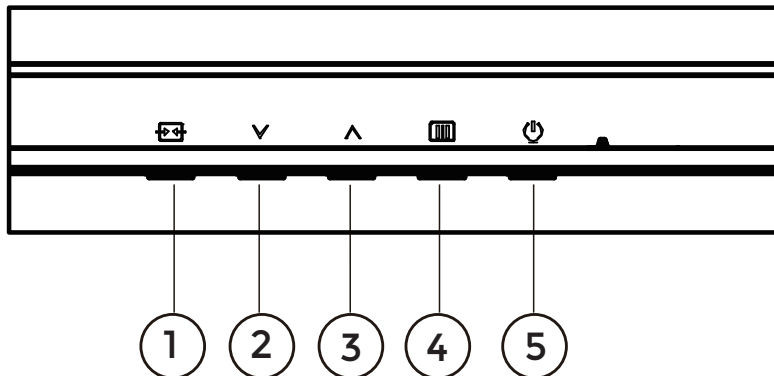
Бележка:

1. Не е необходима специална настройка за интерфейса DisplayPort/HDMI във версиите на WIN10, по-стари от V1703.
2. Наличен е само HDMI интерфейсът, а интерфейсът DisplayPort не функционира във версия V1703 на WIN10.
3. Настройки на дисплея:
 - a. Резолюцията на дисплея е зададена на 1920*1080, а HDR е предварително включен (ON).
 - b. След стартиране на приложение най-добрият HDR ефект се постига при промяна на резолюцията на 1920*1080 (ако е налична).



Настройване

Бързи клавиши



1	Източник/Изход
2	Потребителски клавиш (Игрови режим)
3	Dial Point
4	Меню/Въведи
5	Електрозахранване

Меню/Въвеждане

Натиснете, за да покажете OSD или потвърдите избора.

Електрозахранване

Натиснете бутона за захранване, за да включите монитора.

Dial Point

Когато няма OSD, натиснете бутона „Dial Point“, за да покажете или скриете „Dial Point“.

Потребителски клавиш (Игрови режим)

Потребителски зададено клавишно съкращение „V“: Игрови режим/Брояч на кадри.

Стандартната настройка е Игрови режим.

Когато няма OSD, натиснете клавиша „V“, за да отворите функцията Игрови режим, след което натиснете клавиша „V“ или „^“, за да изберете Игрови режим (Стандартен, FPS, RTS, Състезателен, Геймър 1, Геймър 2 или Геймър 3) в зависимост от типа игра.

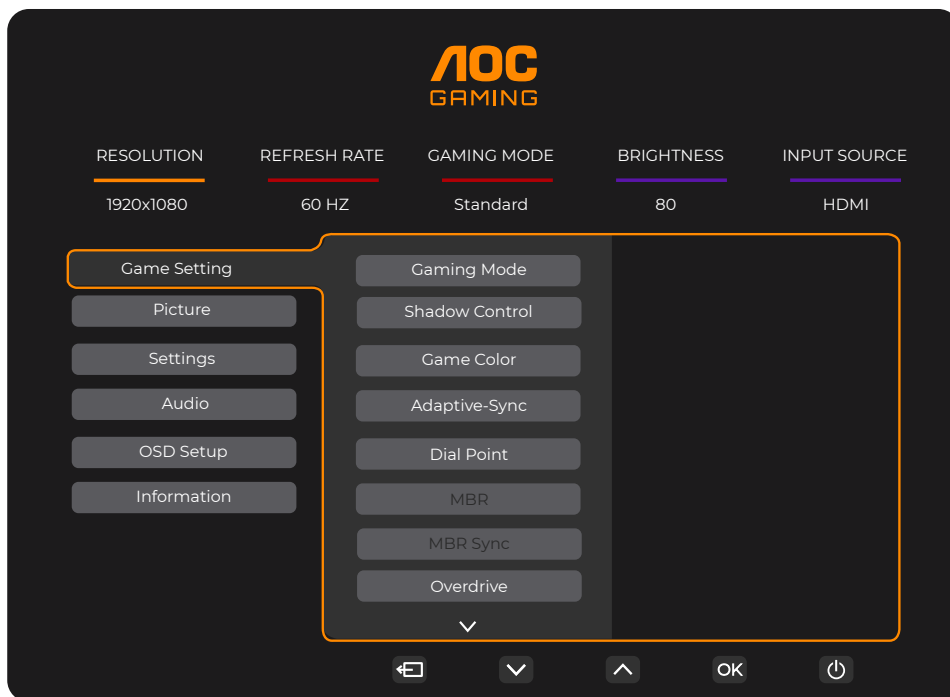
Източник/Изход


















Когато OSD е затворен, натискането на бутона „Източник/Изход“ активира горещия клавиш за източник.

Когато менюто OSD е активно, този бутон действа като клавиш за изход (за излизане от менюто OSD).

Настройки на OSD

Основни и прости инструкции за управляващите клавиши.

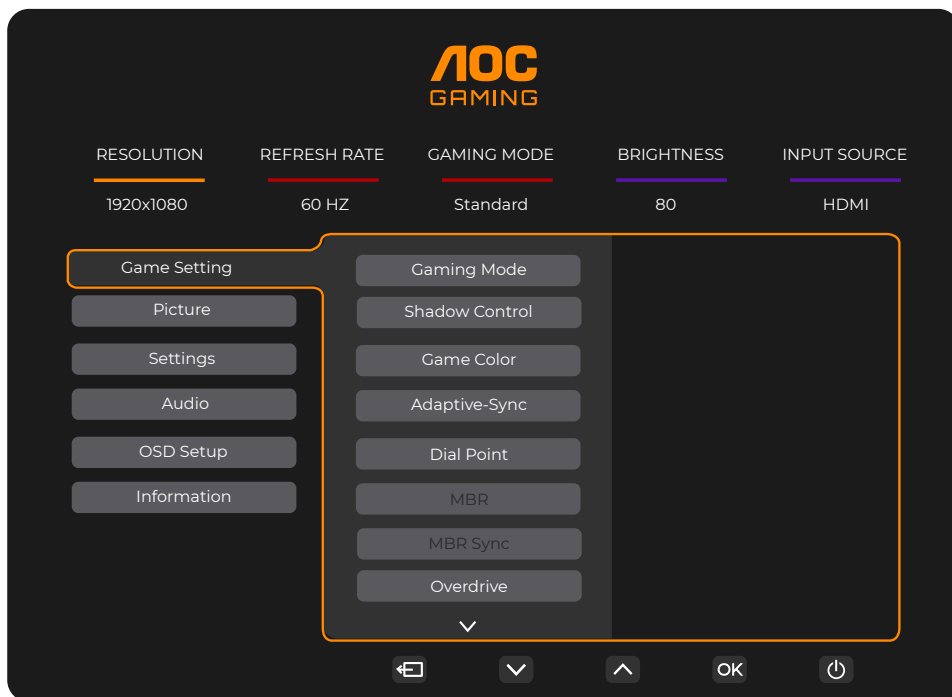


- 1). Натиснете  Бутон „MENU“, за да активирате прозореца на OSD.
- 2). Натиснете  или , за да навигирате из функциите. След като желаната функция е маркирана, натиснете  Бутон „MENU“ / **OK**, за да я активирате. Натиснете  или , за да навигирате из функциите на подменното. След като желаната функция от подменното е маркирана, натиснете  Бутон „MENU“ / **OK**, за да я активирате.
- 3). Натиснете  или , за да промените настройките на избраната функция. Натиснете  +  /  , за да излезете. Ако искате да настроите друга функция, повторете стъпки 2–3.
- 4). Функция за заключване на OSD: За да заключите OSD, натиснете и задръжте  Бутон „MENU“, докато мониторът е изключен, и след това натиснете  бутон за захранване, за да включите монитора. За да отключите OSD, натиснете и задръжте  Бутон „MENU“, докато мониторът е изключен, и след това натиснете  бутон за захранване, за да включите монитора.

Бележки:

- 1). Ако продуктът разполага само с един вход за сигнал, елементът „Избор на вход“ не може да бъде настроен.
- 2). Ако резолюцията на входния сигнал е нативната резолюция или Adaptive-Sync, елементът „Съотношение на изображението“ е невалиден.

Настройки за игри



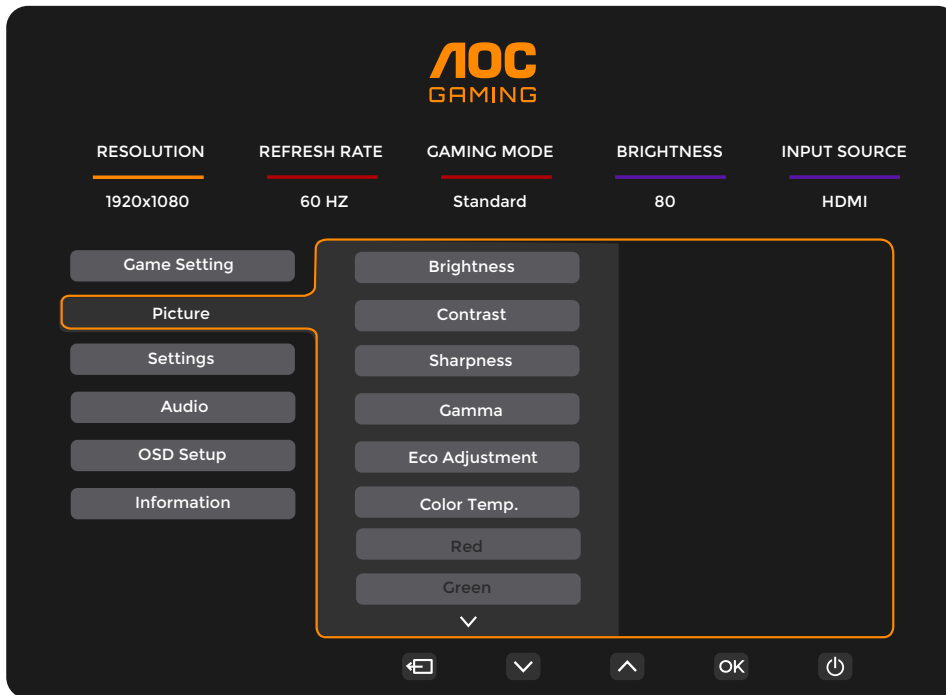
Игрови режим	Стандартен	Подобрява четимостта за подходящи уеб и мобилни игри.
	FPS	За игра на FPS (шутъри от първо лице). Подобрява нивото на черното при тъмна тема.
	RTS	За игра на RTS (стратегии в реално време). Подобрява качеството на изображението.
	Състезателен	За игра на състезателни игри. Обезпечава най-бързото време на отклик и висока наситеност на цветовете.
	Игрови режим 1	Потребителските предпочитания са запазени като Игрови режим 1.
	Игрови режим 2	Потребителските предпочитания са запазени като Игрови режим 2.
	Игрови режим 3	Потребителските настройки за предпочитания са запазени като „Геймър 3“.
Управление на сенките	0 ~ 20	Стандартната стойност на Управление на сенките е 0; след това крайният потребител може да я регулира от 0 до 20 за по-ясно изображение. Ако изображението е твърде тъмно, за да се виждат ясно детайлите, регулирайте от 0 до 20 за по-ясно изображение.
Цвят за игри	0 ~ 20	„Цвят за игри“ предоставя нива от 0 до 20 за регулиране на наситеността, за да се получи по-добро изображение.
Adaptive-Sync	Изкл. / Вкл.	Изключете или включете Adaptive-Sync. Напомняне при работа на Adaptive-Sync: Когато функцията Adaptive-Sync е включена, в някои игрови среди може да се наблюдава примигване.
Dial Point	Изкл. / Вкл. / Динамично	Функцията „Dial Point“ поставя индикатор за прицел в центъра на екрана, за да помогне на геймърите да играят игри от първо лице (FPS) с точен и прецизен прицел.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) предлага нива от 0 до 20 за регулиране с цел намаляване на замъгляването при движение. Забележка: Функцията MBR може да се регулира, когато Adaptive-Sync е изключен и честотата на опресняване е ≥ 75 Hz.
MBR Sync	Изкл. / Вкл.	Изключване или включване на MBR Sync (премахване на замъгляването при движение). Бележка: Функцията MBR Sync може да се регулира, когато Adaptive-Sync е включено и входният сигнал има променлива честота, а честотата на полето е ≥ 75 Hz.

Overdrive	Нормално	<p>Регулиране на времето за отговор.</p> <p>Бележка:</p> <p>1. Ако потребителят зададе OverDrive на „Най-бързо“, изображението на екрана може да се замъгли. Потребителите могат да регулират нивото на OverDrive или да го изключат според своите предпочитания.</p> <p>2. Функцията „Extreme“ е налична, когато Adaptive-Sync е изключено и честотата на опресняване е ≥ 75 Hz.</p> <p>3. Яркостта на екрана намалява, когато функцията „Extreme“ е включена.</p>
	Бързо	
	По-бързо	
	Най-бързо	
	Extreme	
Брояч на кадри	Изкл. / Дясно-горе / Дясно-долу / Ляво-горе / Ляво-долу	Показване на V-честотата в избрания ъгъл.
OverClock	Изкл. / Вкл.	Изключване или включване на OverClock.

Бележка:

- 1). Когато „HDR режим“ в „Изображение“ е активиран, елементите „Управление на сенките“ и „Game Color“ не могат да бъдат настроени.
- 2). Когато „HDR“ в „Изображение“ е зададено на „DisplayHDR“, елементите „Игрови режим“, „Управление на сенките“, „Game Color“, „MBR“, „MBR Sync“ и „Extreme“ в „Overdrive“ не могат да бъдат настроени.
Когато „HDR“ в „Изображение“ е зададено на „HDR Picture“, „HDR Movie“ или „HDR Game“, елементите „Игрови режим“, „Game Color“, „MBR“, „MBR Sync“ и „Extreme“ в „Overdrive“ не могат да бъдат настроени.
- 3). Когато „Цветово пространство“ в „Изображение“ е зададено на „sRGB“, елементите „Управление на сенките“, „Game Color“, „MBR“, „MBR Sync“ и „Extreme“ в „Overdrive“ не могат да бъдат настроени.

Изображение



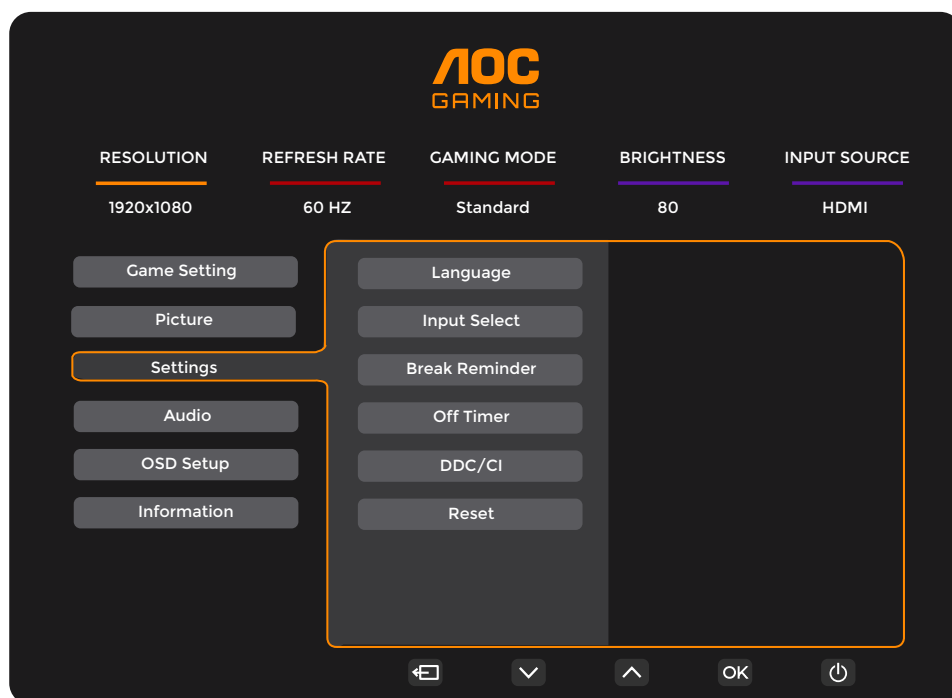
Яркост	0 ~ 100	Регулиране на подсветката.
Контраст	0 ~ 100	Контраст от цифровия регистър.
Рязкост	0 ~ 100	Регулирайте рязкостта.
Гама	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Настройка на гама.
Еко регулиране	Стандартен	Стандартен режим.
	Текст	Режим „Текст“.
	Интернет	Режим „Интернет“.
	Игра	Режим „Игра“.
	Филм	Режим „Филм“.
	Спорт	Режим „Спорт“.
	Четене	Режим „Четене“.
Цветна температура	Топъл	Възстановяване на топлата Цветна температура.
	Нормална	Възстановете нормалната цветова температура.
	Студена	Възстановете студената цветова температура.
	Потребител	Възстановете цветовата температура.
Червен	0 ~ 100	Усилване на червения от цифровия регистър.
Зелен	0 ~ 100	Усилване на зеления от цифровия регистър.
Син	0 ~ 100	Усилване на синия от цифровия регистър.
R.Saturation	0 ~ 100	Регулирайте R.Saturation.

G.Saturation	0 ~ 100	Регулирайте G.Saturation.
B.Saturation	0 ~ 100	Регулирайте B.Saturation.
C.Saturation	0 ~ 100	Регулирайте C.Saturation.
M.Saturation	0 ~ 100	Регулирайте M.Saturation.
Y.Saturation	0 ~ 100	Регулирайте Y.Saturation.
R.Hue	0 ~ 100	Регулирайте R.Hue.
G.Hue	0 ~ 100	Регулирайте G.Hue.
B.Hue	0 ~ 100	Регулирайте B.Hue.
C.Hue	0 ~ 100	Регулирайте C.Hue.
M.Hue	0 ~ 100	Регулирайте M.Hue.
Y.Hue	0 ~ 100	Регулирайте Y.Hue.
HDR	Изкл.	Задайте HDR профила според изискванията на вашата употреба. Бележка: Когато бъде засечено HDR, опцията HDR се показва за настройка.
	DisplayHDR	
	HDR Изображение	
	HDR Филм	
HDR режим	Изкл.	Оптимизирано за цветовото пространство и контраста на изображението, което ще симулира HDR ефекта. Бележка: Когато HDR не бъде засечено, опцията HDR режим се показва за настройка.
	HDR Изображение	
	HDR Филм	
	HDR Игра	
DCR	Изкл.	Изключете динамичното съотношение на контраста.
	Вкл.	Включете динамичното съотношение на контраста.
Цветово пространство	Роден панел	Панел със стандартно цветово пространство.
	sRGB	Цветово пространство sRGB.
Режим LowBlue	Изкл.	Намалете синята светлинна вълна чрез регулиране на цветната температура.
	Мултимедия	
	Интернет	
	Офис	
	Четене	
Съотношение на изображението	Пълно / Съотношение	Изберете съотношение на изображението за показване.

Бележка:

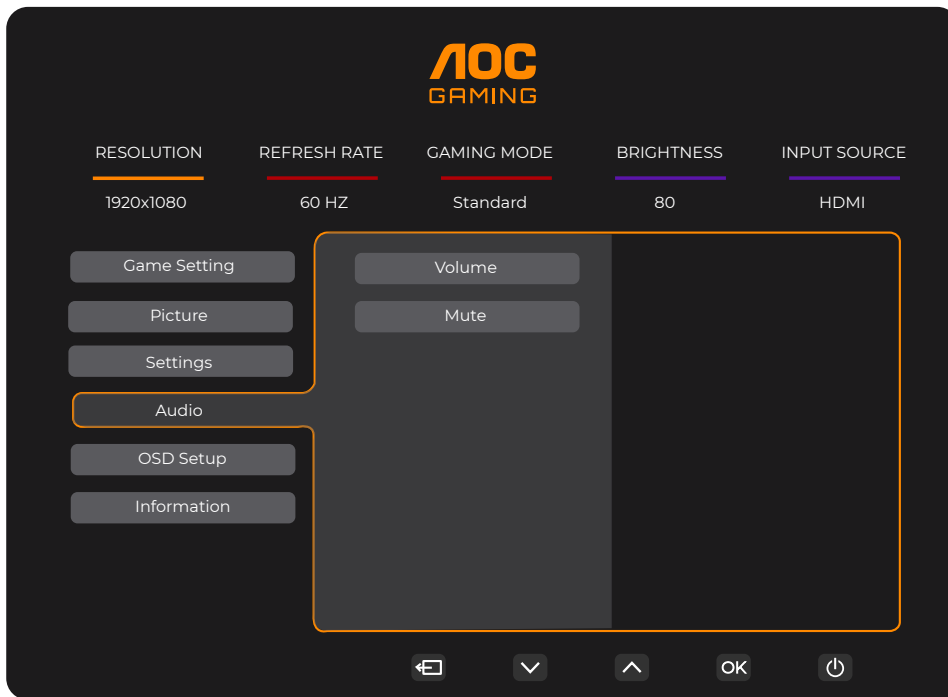
- 1). Когато „HDR режим“ е активиран, елементите „Контраст“, „Гама“, „Есо Adjustment“, „Цветна температура“, „б-осева наситеност/оттенък на цвят“, „Цветово пространство“ и „Режим LowBlue“ не могат да бъдат регулирани.
- 2). Когато „HDR“ е зададено на „DisplayHDR“, всички елементи в раздел „Изображение“, с изключение на „HDR“ и „Рязкост“, не могат да бъдат регулирани.
Когато „HDR“ е зададено на „HDR Picture“, „HDR Movie“ или „HDR Game“, елементите „Гама“, „Есо Adjustment“, „Цветна температура“, „б-осева наситеност/оттенък на цвят“, „DCR“, „Цветово пространство“ и „Режим LowBlue“ не могат да бъдат регулирани.
- 3). Когато „Цветово пространство“ е зададено на „sRGB“, елементите „Контраст“, „Гама“, „Есо Adjustment“, „Цветна температура“, „б-осева наситеност/оттенък на цвят“, „HDR режим“ и „Режим LowBlue“ не могат да бъдат регулирани.
- 4). Когато „Есо Adjustment“ е зададено на „Reading“, не могат да се регулират „Контраст“, „Цветна температура“, „б-осева наситеност/оттенък на цвят“, „DCR“, „Цветово пространство“ и „Режим LowBlue“.
- 5). Когато „Игрови режим“ в „Game Setting“ е зададен на режим, различен от „Standard“, не могат да се регулират елементите „Есо Adjustment“, „б-осева наситеност/оттенък на цвят“, „HDR режим“ и „Цветово пространство“.

Настройки



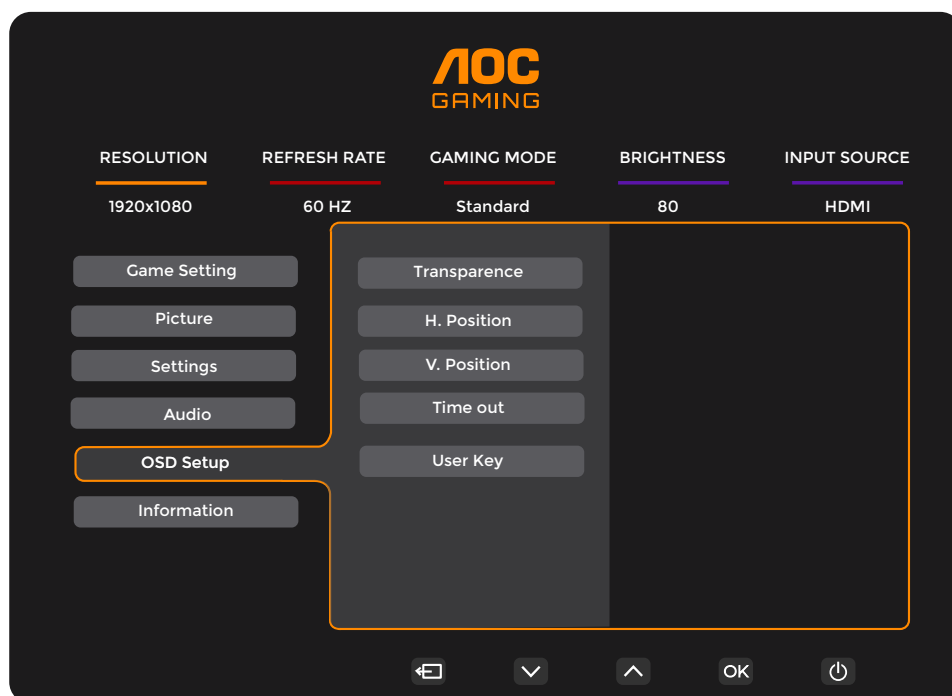
Език		Изберете езика на OSD.
Избор на вход	Auto / HDMI / DP	Изберете източника на входния сигнал.
Напомняне за почивка	Изкл. / Вкл.	Напомняне за почивка, ако потребителят работи непрекъснато повече от 1 час.
Таймер за изключване	0 ~ 24 ч	Изберете времето за изключване на DC.
DDC/CI	Не / Да	Включване/изключване на поддръжката за DDC/CI.
Нулиране	Не / Да	Възстановяване на настройките по подразбиране.

Аудио



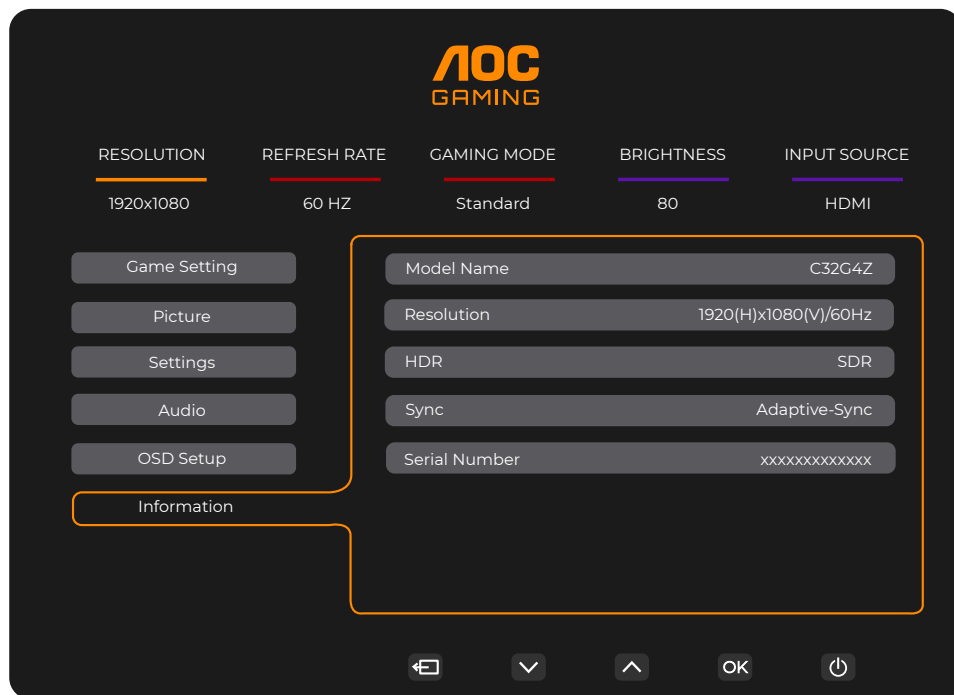
Сила на звука	0 ~ 100	Регулиране на силата на звука.
Заглушаване	Изкл. / Вкл.	Заглушете звука.

Настройка на OSD



Прозрачност	0 ~ 100	Регулиране на прозрачността на OSD.
Хоризонтална позиция	0 ~ 100	Регулиране на хоризонталната позиция на OSD.
Вертикална позиция	0 ~ 100	Регулиране на вертикалната позиция на OSD.
Време за изчакване	5 ~ 120	Настройте времето за автоматично изключване на OSD.
Потребителски клавиш	Игрови режим / Брояч на кадри	Потребителски зададено меню с пряк път чрез клавиша „V“.

Информация



Светодиоден индикатор

Статус	Цвят на светодиода
Режим на пълна мощност	Бял
Режим „активно изключен“	Оранжев

Отстраняване на неизправности

Проблем и въпрос	Възможни решения
Светодиодът за захранване не свети	Уверете се, че бутонът за захранване е включен и че захранващият кабел е правилно свързан към заземена електрическа контактна гнездо и към монитора.
Няма изображение на екрана	<ul style="list-style-type: none"> ● Правилно ли е свързан захранващият кабел? Проверете връзката на захранващия кабел и захранването. ● Правилно ли е свързан видео кабелът? (Свързан чрез HDMI кабел) Проверете връзката на HDMI кабела. (Свързан чрез DisplayPort кабел) Проверете връзката на DisplayPort кабела. * HDMI/DisplayPort входът не е наличен при всички модели. ● Ако захранването е включено, рестартирайте компютъра, за да видите началния екран (екранът за вход). Ако се появи началният екран (екранът за вход), стартирайте компютъра в съответния режим (безопасен режим за Windows 7/8/10) и след това променете честотата на видео картата. (Вижте „Задаване на оптималното разрешение“) Ако началният екран (екранът за вход) не се появи, свържете се със сервизния център или вашия дилър. ● Виждате ли надпис „Input Not Supported“ на екрана? Това съобщение се появява, когато сигналът от видео картата надхвърля максималното разрешение и честота, които мониторът може да обработи правилно. Настройте максималното разрешение и честота, които мониторът може да обработи правилно. ● Уверете се, че драйверите за AOC монитор са инсталирани.
Изображението е замъглено и има призрачно сенчесто изображение.	Регулирайте контролите за контраст и яркост. Натиснете бързия клавиш (AUTO) за автоматично настройване. Уверете се, че не използвате удължителен кабел или разпределителна кутия. Препоръчва се мониторът да бъде свързан директно към изходния конектор на видео картата на задната част на компютъра.
Изображението подскача, мига или в него се появява вълнообразен модел.	Преместете електрическите устройства, които могат да предизвикат електромагнитни смущения, на възможно най-голямо разстояние от монитора. Използвайте максималната честота на опресняване, поддържана от монитора при избраното разрешение.
Мониторът е заключен в активен изключен режим.	Превключвателят за захранване на компютъра трябва да е в положение „ВКЛЮЧЕН“. Видео картата на компютъра трябва да бъде здраво поставена в слота си. Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра. Проверете видео кабела на монитора и се уверете, че нито един пин не е огънат. Уверете се, че компютърът работи, като натиснете клавиша CAPS LOCK на клавиатурата, докато наблюдавате LED индикатора за CAPS LOCK. Индикаторът трябва да промени състоянието си (да се включи или изключи) след натискане на клавиша CAPS LOCK.
Липсва един от основните цветове (ЧЕРВЕН, ЗЕЛЕН или СИН)	Инспектирайте видео кабела на монитора и се уверете, че нито един пин не е повреден. Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра.
Изображението на екрана не е центрирано или правилно мащабирано.	Настройте хоризонталната (H-Position) и вертикалната (V-Position) позиция или натиснете бутона за автоматична настройка (AUTO).
Изображението има цветни дефекти (бялото не изглежда бяло).	Настройте RGB цветовете или изберете желаната цветова температура.
Хоризонтални или вертикални смущения на екрана.	Използвайте режима за изключване на Windows 7/8/10/11, за да настроите CLOCK и FOCUS. Натиснете бързия клавиш (AUTO) за автоматично настройване.
Нормативни изисквания и сервиз	Моля, вижте информацията за нормативни изисквания и сервиз на www.aoc.com (за да намерите модела, който сте закупили във вашата страна, и за да намерите информация за нормативни изисквания и сервиз в раздел „Поддръжка“).

Спецификация

Обща спецификация

Панел	Име на модела	C32G4Z		
	Управляваща система	TFT Color LCD		
	Размер на видимото изображение	80,1 cm диагонал		
	Размер на пиксела	0,36375 mm (H) x 0,36375 mm (V)		
	Видео	Интерфейс HDMI & Интерфейс DisplayPort		
	Цвят на дисплея	16,7 млн. цвята		
Други	Диапазон на хоризонталното сканиране	30–290 kHz		
	Максимален размер при хоризонтално сканиране	698,4 mm		
	Диапазон на вертикалното сканиране	48–260 Hz		
	Максимален размер при вертикално сканиране	392,85 mm		
	Оптимална предварително зададена резолюция	1920x1080@60Hz		
	Максимална резолюция	1920x1080@260Hz ^[1]		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Източник на захранване	100–240 V~ 50/60 Hz 1,5 A		
	Консумация на електроенергия	Типична (стандартна яркост и контраст)	26 W	
		Макс. (яркост = 100, контраст = 100)	≤ 63 W	
		Режим на готовност	≤ 0,3 W	
	Отделяне на топлина	Нормална работа	88,74 BTU/h (тип.)	
Сън (режим на готовност)		< 1,02 BTU/h		
Изключен режим		< 1,02 BTU/h		
Физически характеристики	Изключен режим (AC ключ)	0 BTU/hr		
	Тип на конектора	HDMI/DisplayPort/Изход за слушалки		
	Тип на сигналния кабел	Демонтируем		
Експлоатационни условия	Вграден говорител	5 W × 2		
	Температура	Работна	0 °C – 40 °C	
		Неработна	–25 °C – 55 °C	
Влажност	Работна	10 % – 85 % (без кондензация)		
	Неработна	5%–93% (без кондензация)		
Надморска височина	Работна	0 м – 5000 м (0 фута – 16404 фута)		
	Неработна	0 м – 12192 м (0 фута – 40000 фута)		

Бележка:

^[1]Превिшаването на честотата се постига при разрешение 1920x1080@260 Hz. Ако възникне грешка при изобразяване по време на превишаване на честотата, намалете честотата на опресняване до 240 Hz.

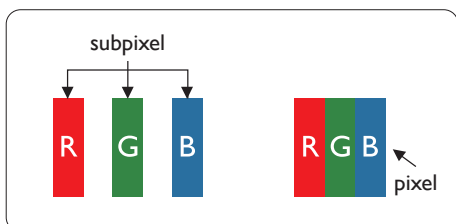


Политика на АОС за дефекти на пикселите на панела на мониторите

АОС се стреми да предоставя продукти с най-високо качество. Компанията използва някои от най-напредналите производствени процеси в индустрията и прилага строг контрол на качеството. Въпреки това, дефекти на пиксели или подпиксели на панелите на мониторите понякога са неизбежни.

Никой производител не може да гарантира, че всички панели ще бъдат свободни от дефекти на пиксели, но АОС гарантира, че всеки монитор с неприемливо количество дефекти ще бъде ремонтиран или заменен по гаранция. Настоящото уведомление обяснява различните видове дефекти на пиксели и определя приемливите нива на дефекти за всеки тип. За да има право на ремонт или замяна по гаранция, броят на дефектните пиксели на панела на монитора трябва да надвишава тези приемливи нива. Например, не повече от 0,0004% от подпикселите на монитор могат да бъдат дефектни.

Освен това АОС установява още по-високи стандарти за качество за определени видове или комбинации от дефекти на пиксели, които са по-забележими от други. Тази политика е валидна по целия свят.



Пиксели и подпиксели

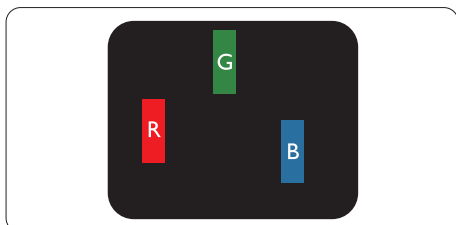
Пикселът, или елементът на изображението, се състои от три подпиксела в основните цветове червен, зелен и син. Множество пиксели заедно формират изображение. Когато всички подпиксели на един пиксел са включени, трите оцветени подпиксела заедно изглеждат като един бял пиксел. Когато всички са изключени, трите оцветени подпиксела заедно изглеждат като един черен пиксел. Други комбинации от включени и изключени подпиксели изглеждат като отделни пиксели с други цветове.

Видове дефекти на пиксели

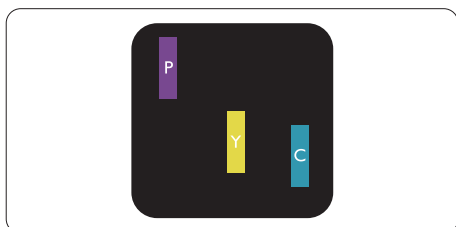
Дефектите на пиксели и подпиксели се проявяват по различни начини на екрана. Съществуват две категории дефекти на пиксели и няколко вида дефекти на подпиксели във всяка категория.

Дефекти от тип „светла точка“

Дефектите от тип „светла точка“ се проявяват като пиксели или подпиксели, които винаги са включени или „вкл.“. С други думи, светлата точка е подпиксел, който се отличава на екрана, когато мониторът показва тъмно изображение. Съществуват следните видове дефекти от тип „светла точка“.



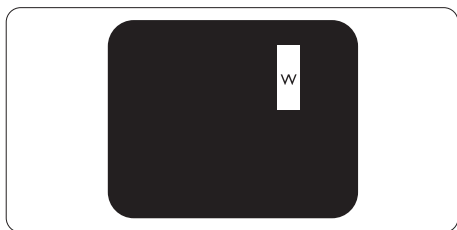
Един светещ червен, зелен или син подпиксел.



Два съседни светещи подпиксела:

- Червено + Синьо = Пурпурно
- Червено + Зелено = Жълто

- Зелено + Синьо = Циан (светло синьо)



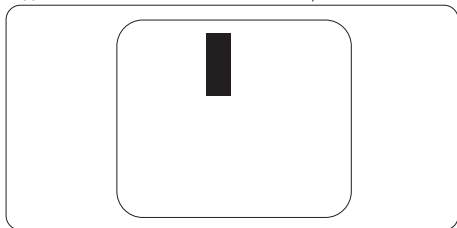
Три съседни светещи подпиксела (един бял пиксел).

Бележка

Червена или синя ярка точка трябва да е с повече от 50 процента по-ярка от съседните точки, докато зелена ярка точка е с 30 процента по-ярка от съседните точки.

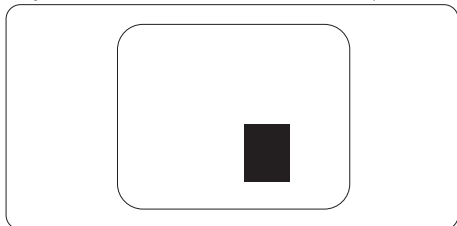
Дефекти от тъмни точки

Дефектите от тъмни точки се проявяват като пиксели или подпиксели, които винаги са тъмни или „изключени“. Това означава, че тъмна точка е подпиксел, който се отличава на екрана, когато мониторът показва светъл модел. Следват видовете дефекти от тъмни точки.



Близост на дефектите на пикселите

Тъй като дефектите на пиксели и подпиксели от един и същи тип, намиращи се близо един до друг, могат да са по-забележими, АОС определя и допустими отклонения за близостта на дефектите на пикселите.



Допустими отклонения при дефектите на пикселите

За да има право на ремонт или замяна поради дефекти на пикселите по време на гаранционния период, панелът на монитора в монитор с АОС панел трябва да има дефекти на пиксели или подпиксели, надхвърлящи допустимите отклонения, посочени в уеб ръководството.

ДЕФЕКТИ ВЪВ ВИД НА СВЕТЛИ ПИКСЕЛИ	ДОПУСТИМО НИВО
1 светещ субпиксел	2
2 съседни светещи субпиксела	1
3 съседни светещи субпиксела (един бял пиксел)	0
Разстояние между два дефекта с ярки точки*	≥15 mm
Общ брой дефекти с ярки точки от всички видове	2
ДЕФЕКТИ С ЧЕРНИ ТОЧКИ	ДОПУСТИМО НИВО
1 тъмен субпиксел	5 или по-малко
2 съседни тъмни субпиксела	2 или по-малко
3 съседни тъмни субпиксела	≤0
Разстояние между два дефекта в черни точки*	≥15 mm
Общ брой дефекти в черни точки от всички видове	5 или по-малко
ОБЩ БРОЙ ДЕФЕКТИ В ТОЧКИ	ДОПУСТИМО НИВО
Общ брой ярки или черни дефекти в точки от всички видове	5 или по-малко

Бележка

*: 1 или 2 съседни дефекта в подпиксели = 1 дефект в точка.

Предварително зададени дисплейни режими

СТАНДАРТЕН	РЕЗОЛЮЦИЯ (± 1 Hz)	ХОРИЗОНТАЛНА ЧЕСТОТА (kHz)	ВЕРТИКАЛНА ЧЕСТОТА (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.082	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.684	99.662
	800x600@120Hz	77.425	119.854
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.577	99.972
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003
	1920x1080@144Hz	162.004	144.003
	1920x1080@240Hz	274.562	240.002
	1920x1080@260Hz	288.603	260.003
SVGA MAC	832x624@75Hz	49.725	74.55
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

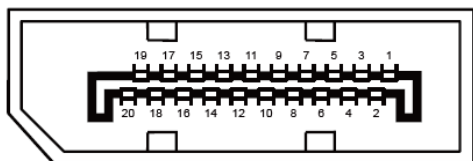
Бележка: Според стандарта VESA може да има определена грешка (± 1 Hz) при изчисляването на честотата на опресняване (честота на полето) от различни операционни системи и графични карти. За да се подобри съвместимостта, номиналната честота на опресняване на този продукт е закръглена. Моля, вижте действителния продукт.

Назначение на пиновете



19-пинов кабел за цветен дисплейен сигнал

Номер на пин	Име на сигнала	Номер на пин	Име на сигнала	Номер на пин	Име на сигнала
1.	TMDS данни 2+	9.	TMDS данни 0-	17.	Заземяване за DDC/CEC
2.	Екраниране на TMDS данни 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5 V захранване
3.	TMDS данни 2-	11.	Екраниране на TMDS тактовия сигнал	19.	Откриване при горещо включване
4.	TMDS данни 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Екраниране на TMDS данни 1	13.	CEC		
6.	TMDS Данни 1-	14.	Резервирано (N.C. на устройството)		
7.	TMDS данни 0+	15.	SCL		
8.	Екраниране на TMDS данни 0	16.	SDA		



20-пинов кабел за цветен дисплейен сигнал

Пин №	Име на сигнала	Пин №	Име на сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_лента 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Откриване при горещо включване
9	ML_Lane 1 (p)	19	Върнете DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Функция Plug & Play DDC2B

Този монитор е оборудван с възможности VESA DDC2B съгласно стандарта VESA DDC. Това позволява на монитора да информира хост системата за своята идентичност и, в зависимост от нивото на използвания DDC, да предава допълнителна информация относно своите възможности за показване.

DDC2B е двупосочен канал за данни, базиран на протокола I2C. Хостът може да поиска EDID информация през канала DDC2B.

