

AOC

GAMING



KKORISNIČKI PRIRUČNIK

C32G4Z

AOC GAMING MONITOR

Sigurnost.....	1
Nacionalne konvencije.....	1
Napajanje.....	2
Instalacija.....	3
Čišćenje.....	4
Ostalo.....	5
Postavljanje.....	6
Sadržaj u kutiji.....	6
Postavljanje stalka i postolja.....	7
Prilagodba kuta gledanja.....	8
Priključivanje monitora.....	9
Montaža na zid.....	10
Funkcija Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Prilagodba.....	13
Tipkovni prečaci.....	13
Postavke OSD-a.....	14
Postavke igre.....	15
Slika.....	17
Postavke.....	20
Audio.....	21
OSD postavke.....	22
Informacije.....	23
LED indikator.....	24
Rješavanje problema.....	25
Specifikacija.....	26
Opća specifikacija.....	26
Politika AOC-a o pikselnim nedostacima ploča monitora.....	27
Unaprijed postavljeni načini prikaza.....	29
Dodjela pinova.....	30
Plug and Play.....	31

Sigurnost

Nacionalne konvencije

Sljedeći pododjeljci opisuju nacionalne konvencije primijenjene u ovom dokumentu.

Bilješke, upozorenja i opasnosti

Tijekom cijelog vodiča blokovi teksta mogu biti popraćeni ikonom te ispisani podebljanim ili kurzivnim slovima. Ti blokovi predstavljaju bilješke, upozorenja i opasnosti te se koriste na sljedeći način:



BILJEŠKA: BILJEŠKA označava važne informacije koje vam pomažu u učinkovitijem korištenju računalnog sustava.





UPOZORENJE: UPOZORENJE ukazuje na moguću štetu hardveru ili gubitak podataka te navodi način izbjegavanja problema.




OPASNOST: OPASNOST ukazuje na opasnost od tjelesnih ozljeda te navodi način izbjegavanja problema. Neke opasnosti mogu se pojaviti u alternativnim formatima i bez prateće ikone. U takvim slučajevima specifičan način prikaza opasnosti propisan je regulatornim tijelom.


Napajanje

 Monitor smije se napajati isključivo iz izvora napajanja navedenog na natpisnoj pločici. Ako niste sigurni koji tip napajanja je dostupan u vašem domu, posavjetujte se s prodavačem ili lokalnom distribucijskom tvrtkom za električnu energiju.

 Monitor je opremljen troštipkovnim uzemljenim utikačem, odnosno utikačem s trećom (uzemljivom) štipkom. Taj utikač može se umetnuti samo u uzemljenu utičnicu kao sigurnosna mjera. Ako vaša utičnica ne prihvaća trožilni utikač, električar mora instalirati odgovarajuću utičnicu ili upotrijebiti adapter za sigurno uzemljenje uređaja. Ne smije se onemogućiti sigurnosna svrha uzemljenog utikača.

 Isključite uređaj iz struje tijekom oluje s gromovima ili kada neće biti u uporabi dulje vrijeme. Time će se monitor zaštititi od oštećenja uslijed naponskih udara.

 Ne preopterećujte višestruke utikače i produžne kabele. Preopterećenje može dovesti do požara ili strujnog udara.

 Kako bi se osigurao zadovoljavajući rad, koristite monitor isključivo s računalima certificiranim od strane UL-a koja imaju odgovarajuće konfigurirane utičnice označene rasponom 100–240 V AC, min. 5 A.

 Zidna utičnica mora biti instalirana u neposrednoj blizini opreme i mora biti lako dostupna.

Instalacija

! Ne smijete postaviti monitor na nestabilna kolica, stativ, trobrid, držač ili stol. Ako monitor padne, može ozlijediti osobu i uzrokovati ozbiljna oštećenja proizvodu. Koristite isključivo kolica, stativ, trobrid, držač ili stol koje preporučuje proizvođač ili koji se isporučuje uz ovaj proizvod. Prilikom instalacije proizvoda slijedite upute proizvođača i koristite pribor za montažu koji preporučuje proizvođač. Kombinaciju proizvoda i kolica treba premještati s oprezom.

! Nikada ne gurajte bilo koji predmet u pukotinu na kućištu monitora. Time bi se mogli oštetiti dijelovi strujnog kruga, što može uzrokovati požar ili električni udar. Nikada ne prolivajte tekućine na monitor.

! Ne smijete postaviti prednju stranu proizvoda na pod.

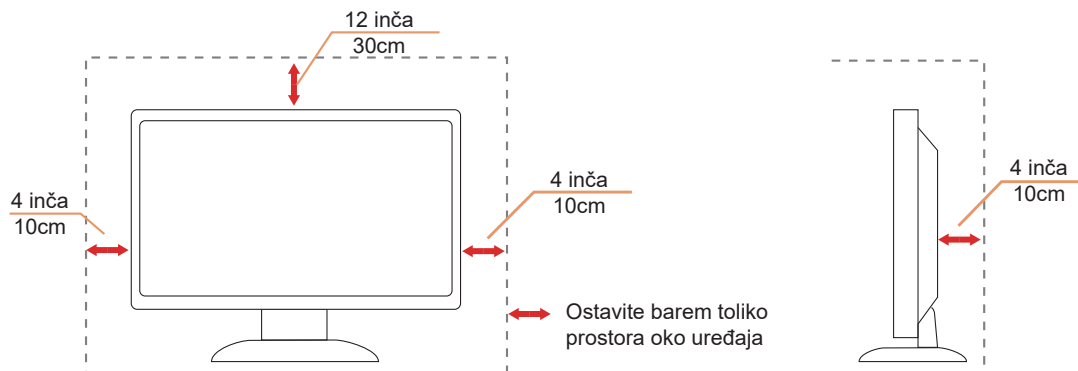
! Ako montirate monitor na zid ili policu, koristite komplet za montažu odobren od strane proizvođača i slijedite upute priložene kompletu.

! Ostavite dovoljan prostor oko monitora kako je prikazano u nastavku. U suprotnom cirkulacija zraka može biti nedostatna, a pregrijavanje može uzrokovati požar ili oštećenje monitora.

! Kako biste izbjegli moguće oštećenje, primjerice odvajanje ploče od okvira, osigurajte da se monitor ne nagne prema dolje više od -5 stupnjeva. Ako se prekorači maksimalni kut nagiba prema dolje od -5 stupnjeva, oštećenje monitora neće biti pokriveno jamstvom.

U nastavku su prikazana preporučena područja za ventilaciju oko monitora kada je monitor ugrađen na zid ili na postolje:

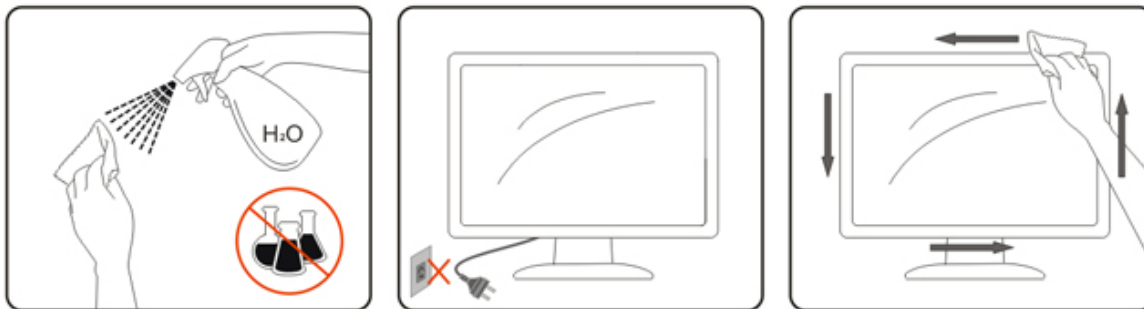
Ugrađeno s postoljem



Čišćenje

! Redovito čistite kućište mekanom krpom navlaženom vodom.

! Pri čišćenju koristite mekanu pamučnu ili mikrovlaknastu krp. Krpa mora biti vlažna i gotovo suha; ne dopustite da tekućina uđe u kućište.





! Prije čišćenja proizvoda isključite napojni kabel.


Ostalo


 Ako proizvod emitira neobičan miris, zvuk ili dim, ODMAH isključite utikač iz strujne utičnice i kontaktirajte servisni centar.

 Provjerite da otvori za ventilaciju nisu blokirani stolom ili zavjesom.

 Ne smije se koristiti LCD monitor u uvjetima jakih vibracija ili visokih mehaničkih opterećenja tijekom rada.

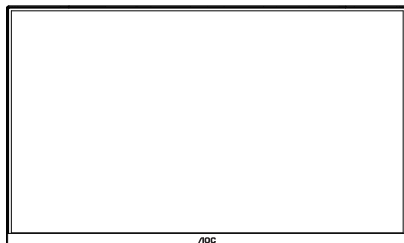
 Ne udarajte niti ispuštajte monitor tijekom rada ili transporta.

 Napojni kabeli moraju biti sigurnosno odobreni. Za Njemačku to mora biti kabel tipa H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ili bolji. Za ostale zemlje moraju se koristiti odgovarajući tipovi kabela sukladno važećim propisima.

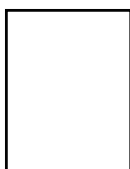
 Prekomjerni zvučni tlak iz slušalica može uzrokovati trajni gubitak sluha. Podešavanje ekvalizatora na maksimalnu razinu povećava izlazni napon slušalica, a time i razinu zvučnog tlaka.

Postavljanje

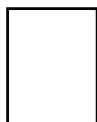
Sadržaj u kutiji



Monitor



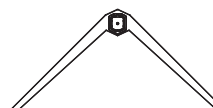
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



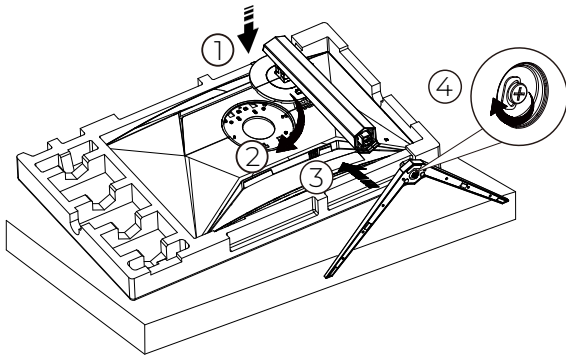
DisplayPort Cable

* Signalni kabeli nisu nužno dostupni za sve zemlje i regije. Radi potvrde, obratite se lokalnom distributeru ili predstavništvu AOC-a.

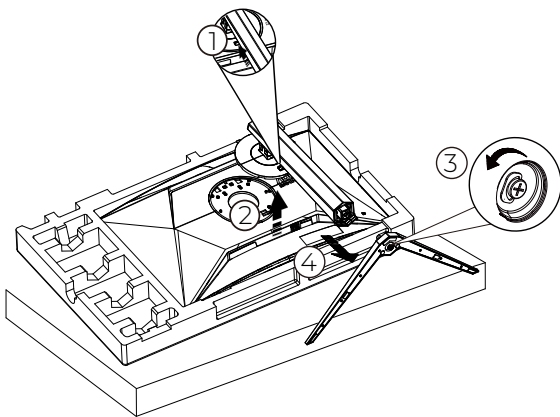
Postavljanje stalka i postolja


Postolje postavite ili uklonite prema sljedećim uputama.

Postavljanje:



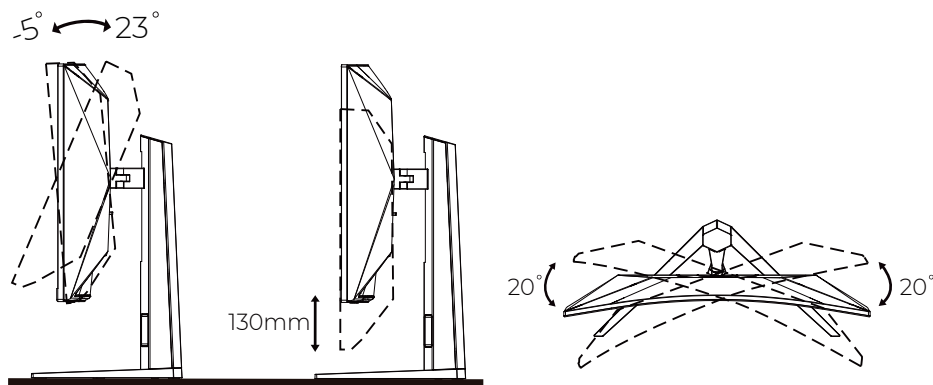
Uklanjanje:



 **NAPOJEDNO:** Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanog.

Prilagodba kuta gledanja

Radi postizanja najboljeg iskustva gledanja preporučuje se da korisnik osigura mogućnost da vidi cijelo svoje lice na zaslonu, a zatim prilagodi kut monitora prema osobnoj preferenciji. Držite podnožje kako se monitor ne bi prevrnuo prilikom promjene kuta nagiba. Monitor možete prilagoditi kako slijedi:



NAPOMENA:

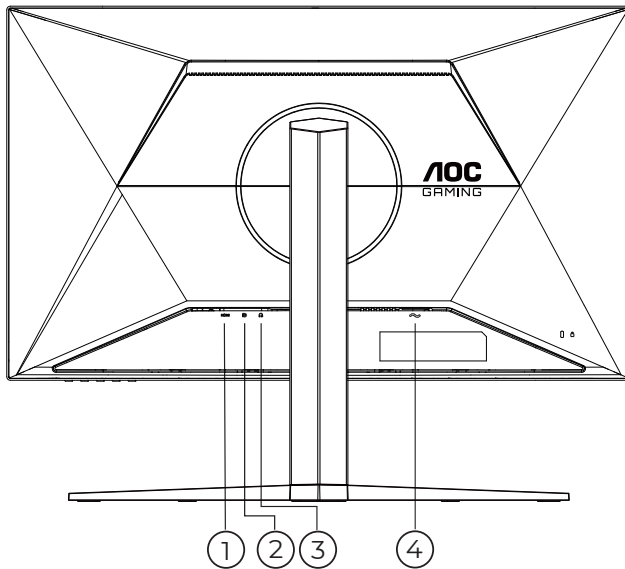
Ne dodirujte LCD zaslon prilikom promjene kuta nagiba. Dodirivanje LCD zaslona može uzrokovati oštećenje.

UPOZORENJE

- Kako biste izbjegli potencijalna oštećenja zaslona, poput odvajanja ploče, osigurajte da se monitor ne nagne prema dolje više od -5 stupnjeva.
- Ne pritiskajte zaslon tijekom podešavanja kuta monitora. Držite samo okvir zaslona.

Priključivanje monitora

Kabelske veze na stražnjoj strani monitora i računala:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Slušalice
4. Napajanje

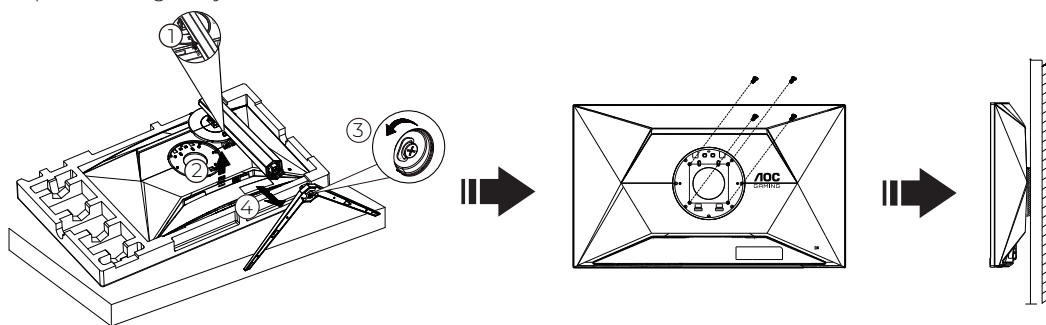
Priključite na računalo

1. Čvrsto priključite napojni kabel na stražnju stranu zaslona.
2. Isključite računalo i iskopčajte njegov napojni kabel.
3. Priključite kabel za video signal na video priključak na stražnjoj strani računala.
4. Uključite napojni kabel računala i zaslona u najbližu utičnicu.
5. Uključite računalo i zaslon.

Ako monitor prikazuje sliku, instalacija je dovršena. Ako ne prikazuje sliku, pogledajte dijagnostiku i otklanjanje poteškoća. Radi zaštite opreme, uvijek isključite računalo i LCD monitor prije spajanja.

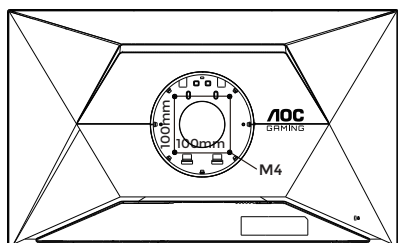
Montaža na zid

Priprema za ugradnju dodatne zidne montažne ruke

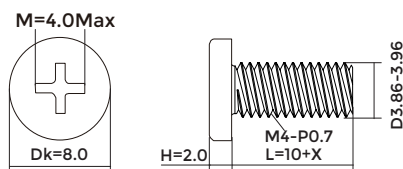


Ovaj se monitor može pričvrstiti na zidnu montažnu ruku koju se nabavlja posebno. Prije izvođenja ovog postupka isključite napajanje. Slijedite sljedeće korake:

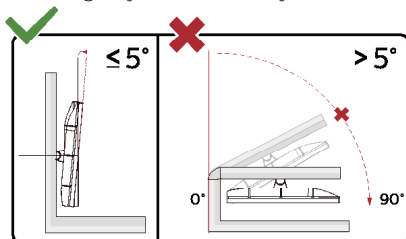
1. Uklonite postolje.
2. Slijedite upute proizvođača za sastavljanje zidne montažne ruke.
3. Postavite zidnu montažnu ruku na stražnju stranu monitora. Poravnajte otvore na ruci s otvorima na stražnjoj strani monitora.
4. Umetnite četiri vijka u otvore i pritegnite ih.
5. Ponovno spojite kablove. Upute za montažu na zid potražite u korisničkom priručniku isporučenom uz dodatnu zidnu montažnu ruku.



Specifikacija vijaka za zidnu konzolu: M4 × (10 + X) mm (X = debljina zidne nosačke ploče)



Napomena: VESA rupice za montažu nisu dostupne na svim modelima; molimo provjerite kod prodavača ili službenog odjela AOC-a. Uvijek kontaktirajte proizvođača za ugradnju na zid.



* Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanoga.

⚠ UPOZORENJE:

1. Kako biste izbjegli potencijalna oštećenja zaslona, poput odvajanja ploče, osigurajte da se monitor ne nagne prema dolje više od -5 stupnjeva.
2. Ne pritiskajte zaslon tijekom podešavanja kuta monitora. Držite samo okvir zaslona.

Funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync radi s priključcima DisplayPort/HDMI
2. Kompatibilna grafička kartica: preporučeni popis naveden je u nastavku, a može se provjeriti i posjetom [web-lokaciji www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Grafičke kartice

- Serija Radeon™ RX Vega
- Serija Radeon™ RX 500
- Serija Radeon™ RX 400
- Serija Radeon™ R9/R7 300 (osim R9 370/X, R7 370/X i R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serija Radeon™ R9 Nano
- Serija Radeon™ R9 Fury
- Radeon™ R9/R7 200 serija (osim R9 270/X i R9 280/X)

Procesori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

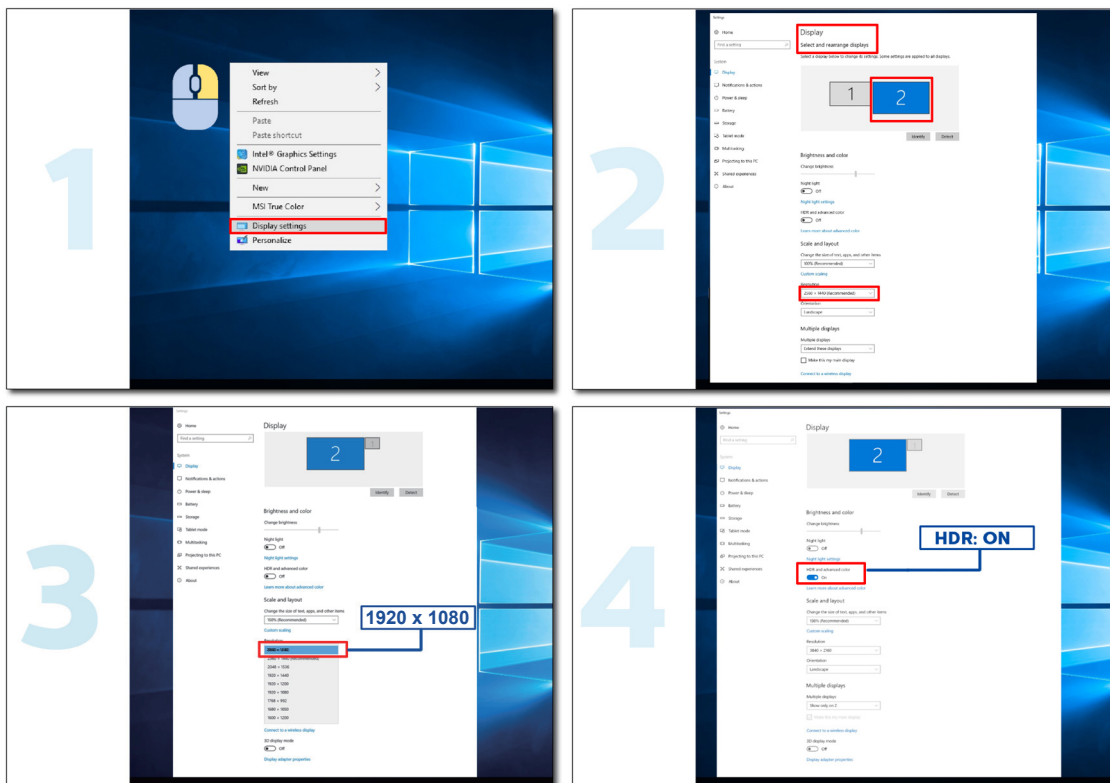
HDR

Kompatibilan je s ulaznim signalima u HDR10 formatu.

Zaslon može automatski aktivirati HDR funkciju ako su reproduktor i sadržaj kompatibilni. Za informacije o kompatibilnosti vašeg uređaja i sadržaja obratite se proizvođaču uređaja i pružatelju sadržaja. Odaberite opciju „ISKLJUČENO“ za HDR funkciju kada vam nije potrebna automatska aktivacija.

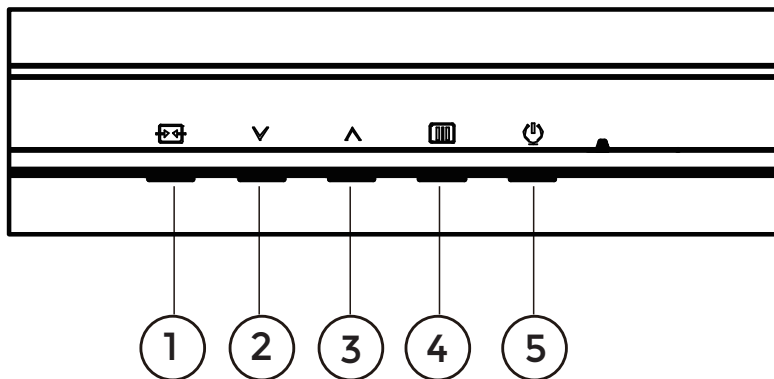
Napomena:

1. Nije potrebno nikakvo posebno postavljanje za DisplayPort/HDMI sučelje u verzijama Windowsa 10 starijim od V1703.
2. Dostupno je samo HDMI sučelje, a DisplayPort sučelje ne može raditi u Windowsu 10 verziji V1703.
3. Postavke zaslona:
 - a. Rezolucija zaslona postavljena je na 1920×1080, a HDR je unaprijed postavljen na UKLJUČENO.
 - b. Nakon pokretanja aplikacije, najbolji HDR učinak postiže se promjenom rezolucije na 1920×1080 (ako je dostupno).



Prilagodba

Tipkovni prečaci



1	Izvor/Izlaz
2	Korisnički ključ (Način za igranje)
3	Dial Point
4	Izbornik/Enter
5	Napajanje

Izbornik/Enter

Pritisnite za prikaz OSD-a ili potvrdu odabira.

Napajanje

Pritisnite gumb za napajanje da biste uključili monitor.

Dial Point

Kada nema OSD-a, pritisnite gumb Dial Point za prikazivanje/sakrivanje Dial Pointa.

Korisnički ključ (Način za igranje)

Korisnički postavljeni prečaci tipke „▼“: Način za igranje/brojač sličica.
Zadani je način Način za igranje.

Kada nema OSD-a, pritisnite tipku „▼“ da biste otvorili funkciju Načina za igranje, zatim pritisnite tipku „▼“ ili „▲“ da biste odabrali način za igranje (Standardni, FPS, RTS, Vožnja, Igrač 1, Igrač 2 ili Igrač 3) ovisno o vrsti igre.

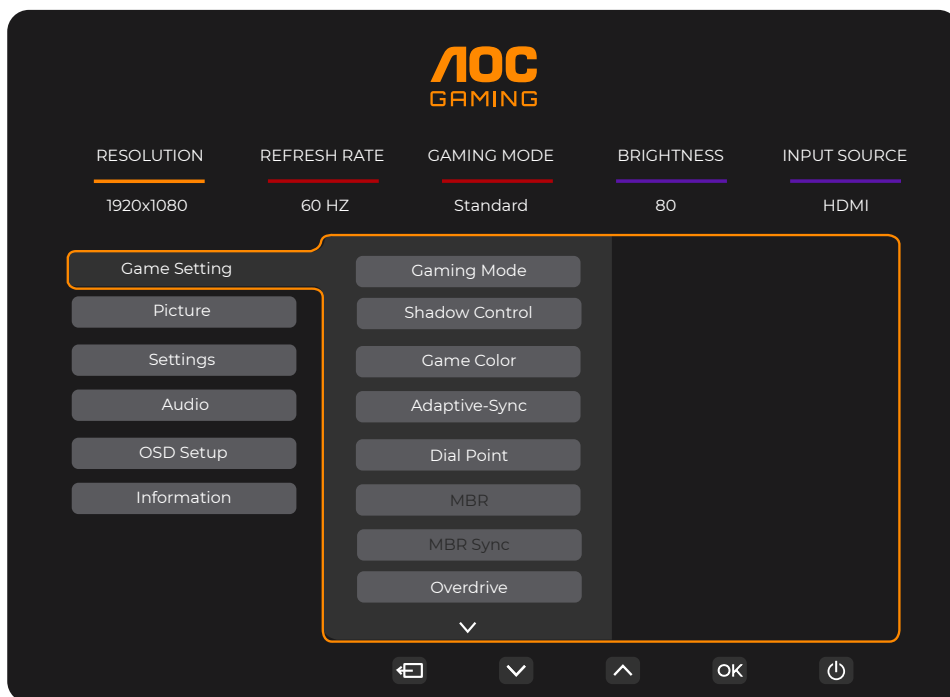
Izvor/Izlaz

Kada je OSD zatvoren, pritiskom na gumb Izvor/Izlaz aktivira se brzi izbornik izvora.

Kada je izbornik OSD-a aktivan, ovaj gumb služi kao tipka za izlaz (za napuštanje izbornika OSD-a).

Postavke OSD-a

Osnovne i jednostavne upute za upravljačke tipke.

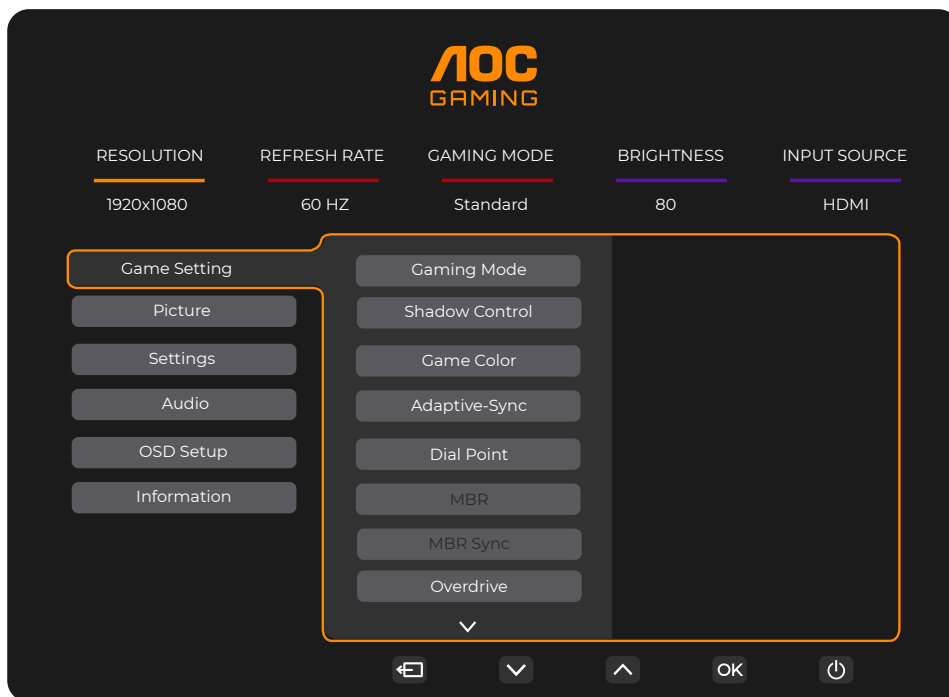


- 1). Pritisnite **MENU-tipku** za aktiviranje OSD prozora.
- 2). Pritisnite **↓** ili **↑** za kretanje kroz funkcije. Kada je željena funkcija istaknuta, pritisnite **MENU-tipka / OK** za njezinu aktivaciju. Pritisnite **↓** ili **↑** za kretanje kroz funkcije podizbornika. Kada je željena funkcija podizbornika istaknuta, pritisnite **MENU-tipka / OK** za njezinu aktivaciju.
- 3). Pritisnite **↓** ili **↑** za promjenu postavki odabrane funkcije. Pritisnite **←** / **→** za izlaz. Ako želite prilagoditi bilo koju drugu funkciju, ponovite korake 2–3.
- 4). Funkcija zaključavanja OSD-a: Za zaključavanje OSD-a pritisnite i držite **MENU-tipku** dok je monitor isključen, a zatim pritisnite **⏻** gumb za napajanje da biste uključili monitor. Za otključavanje OSD-a pritisnite i držite **MENU-tipku** dok je monitor isključen, a zatim pritisnite **⏻** gumb za napajanje da biste uključili monitor.

Bilješke:

- 1). Ako proizvod ima samo jedan ulaz signala, stavka „Odabir ulaza“ ne može se prilagoditi.
- 2). Ako je razlučivost ulaznog signala nativna razlučivost ili Adaptive-Sync, stavka „Omjer slike“ nije važeća.

Postavke igre



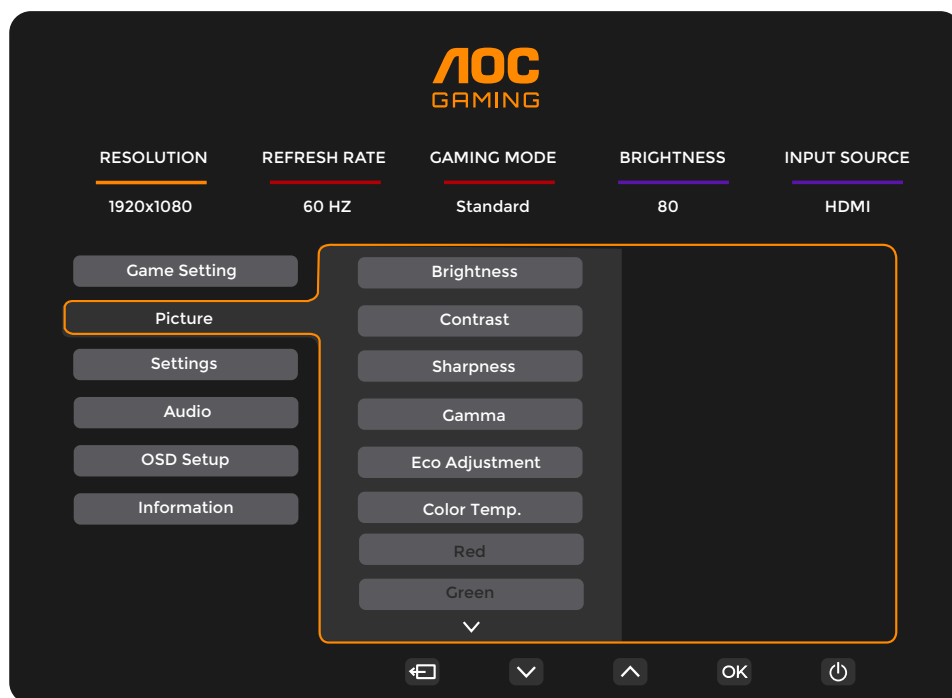
Način za igranje	Standard	Poboljšava čitljivost za prikladne web i mobilne igre.
	FPS	Za igranje FPS igara (igara iz prvog lica s puškama). Poboljšava razinu crne boje u tamnim temama.
	RTS	Za igranje RTS igara (strategijskih igara u stvarnom vremenu). Poboljšava kvalitetu slike.
	Vožnja	Za igranje vozačkih igara. Osigurava najbrže vrijeme odziva i visoku zasićenost boja.
	Gamer 1	Korisničke postavke spremljene kao Gamer 1.
	Gamer 2	Korisničke postavke spremljene kao Gamer 2.
	Gamer 3	Korisničke postavke preferencija spremljene su kao Gamer 3.
Upravljanje sjencima	0 ~ 20	Zadana vrijednost funkcije Shadow Control iznosi 0; krajnji korisnik može je prilagoditi u rasponu od 0 do 20 radi postizanja jasnije slike. Ako je slika pretemna za jasno uočavanje detalja, prilagodite je u rasponu od 0 do 20 radi postizanja jasnije slike.
Boja igre	0 ~ 20	Funkcija Boja igre omogućuje prilagodbu zasićenja u rasponu od 0 do 20 radi postizanja bolje slike.
Adaptive-Sync	Isključeno / Uključeno	Onemogućite ili omogućite funkciju Adaptive-Sync. Podsjetnik o radu funkcije Adaptive-Sync: Kada je funkcija Adaptive-Sync omogućena, u nekim igračkim okruženjima može doći do treptanja zaslona.
Dial Point	Isključeno / Uključeno / Dinamično	Funkcija „Dial Point“ postavlja ciljani indikator u središte zaslona kako bi igračima omogućila točno i precizno ciljanje u igrama iz perspektive prvog lica (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (smanjenje zamućenja pokreta) omogućuje prilagodbu u rasponu od 0 do 20 radi smanjenja zamućenja pokreta. Napomena: Funkciju MBR moguće je prilagoditi samo kada je Adaptive-Sync isključen i kada je frekvencija osvježavanja ≥ 75 Hz.
MBR Sync	Isključeno / Uključeno	Onemogućite ili omogućite MBR Sync (uklanjanje zamućenja pokreta). Napomena: Funkcija MBR Sync može se prilagoditi kada je Adaptive-Sync uključen, a ulazni signal ima promjenjivu frekvenciju, te je frekvencija polja ≥ 75 Hz.

Overdrive	Normal	Prilagodite vrijeme odziva. Napomena: 1. Ako korisnik postavi OverDrive na „Najbrže“, prikazana slika može biti zamučena. Korisnici mogu prilagoditi razinu OverDrivea ili ga isključiti prema vlastitim preferencijama. 2. Funkcija „Ekstremno“ dostupna je samo kada je Adaptive-Sync isključen i kada je frekvencija osvježavanja ≥ 75 Hz. 3. Svjetlina zaslona smanjit će se kada je funkcija „Ekstremno“ uključena.
	Brzo	
	Brže	
	Najbrže	
	Ekstremno	
Brojač okvira	Isključeno / Gore desno / Dolje desno / Gore lijevo / Dolje lijevo	Prikaži V frekvenciju u odabranom kutu.
OverClock	Isključeno / Uključeno	Onemogućiti ili omogućiti OverClock.

Napomena:

- 1). Kada je „HDR način“ u izborniku „Slika“ omogućen, stavke „Shadow Control“ i „Game Color“ ne mogu se prilagoditi.
- 2). Kada je opcija „HDR“ u izborniku „Slika“ postavljena na „DisplayHDR“, stavke „Način za igranje“, „Shadow Control“, „Game Color“, „MBR“, „MBR Sync“ i „Extreme“ u izborniku „Overdrive“ ne mogu se prilagoditi.
Kada je opcija „HDR“ u izborniku „Slika“ postavljena na „HDR slika“, „HDR Movie“ ili „HDR Game“, stavke „Način za igranje“, „Game Color“, „MBR“, „MBR Sync“ i „Extreme“ u izborniku „Overdrive“ ne mogu se prilagoditi.
- 3). Kada je opcija „Prostor boja“ u izborniku „Slika“ postavljena na „sRGB“, stavke „Shadow Control“, „Game Color“, „MBR“, „MBR Sync“ i „Extreme“ u izborniku „Overdrive“ ne mogu se prilagoditi.

Slika



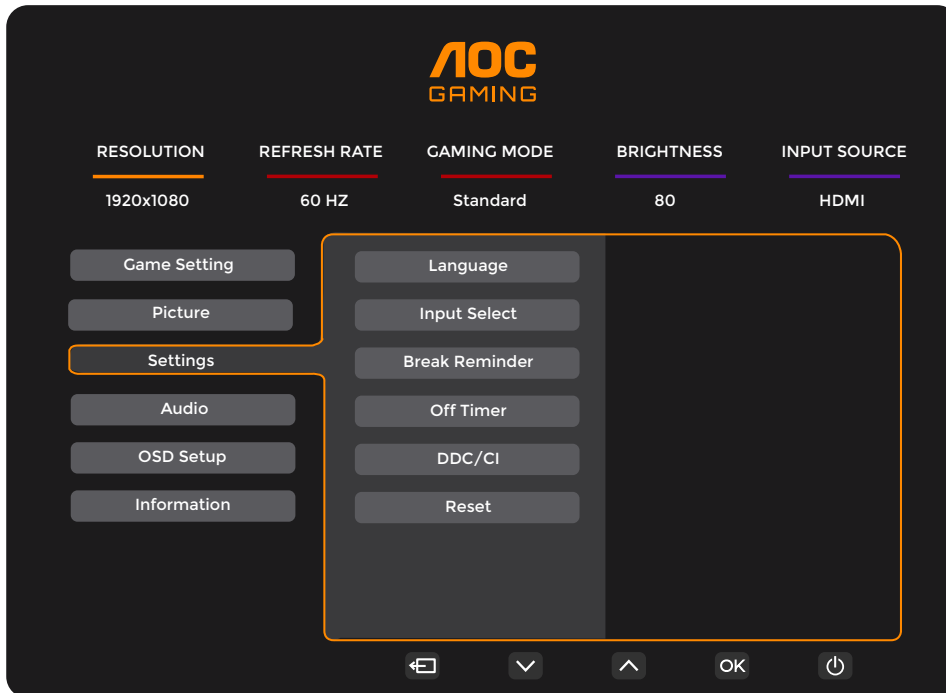
Svjetlina	0 ~ 100	Prilagodba pozadinskog osvjetljenja
Kontrast	0 ~ 100	Kontrast iz digitalnog registra
Oštrina	0 ~ 100	Prilagodite oštrinu.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Prilagodite gama.
Eco prilagodba	Standard	Standardni način rada.
	Tekst	Način rada za tekst.
	Internet	Način rada za internet.
	Igra	Način rada za igru.
	Film	Način rada za film.
	Sport	Način rada za sport.
	Čitanje	Način rada za čitanje.
Temperatura boje	Toplo	Vratite toplu temperaturu boje.
	Normal	Vrati normalnu temperaturu boje.
	Hladno	Vrati hladnu temperaturu boje.
	Korisnik	Vrati temperaturu boje.
Crvena	0 ~ 100	Pojačanje crvene iz digitalnog registra.
Zelena	0 ~ 100	Pojačanje zelene iz digitalnog registra.
Plava	0 ~ 100	Pojačanje plave iz digitalnog registra.
R. zasićenje	0 ~ 100	Prilagodi R. zasićenje.

G. zasićenje	0 ~ 100	Prilagodi G. zasićenje.
B. zasićenje	0 ~ 100	Prilagodi B. zasićenje.
C.Saturation	0 ~ 100	Prilagodite C.Saturation.
M.Saturation	0 ~ 100	Prilagodite M.Saturation.
Y.Saturation	0 ~ 100	Prilagodite Y.Saturation.
R.Hue	0 ~ 100	Prilagodite R.Hue.
G.Hue	0 ~ 100	Prilagodite G.Hue.
B.Hue	0 ~ 100	Prilagodite B.Hue.
C.Hue	0 ~ 100	Prilagodite C.Hue.
M.Hue	0 ~ 100	Prilagodite M.Hue.
Y.Hue	0 ~ 100	Prilagodite Y.Hue.
HDR	Isključeno	Postavite HDR profil prema svojim zahtjevima za upotrebu. Napomena: Kada se otkrije HDR, opcija HDR prikazuje se za podešavanje.
	DisplayHDR	
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
HDR način	Isključeno	Optimizirano za prostor boja i kontrast slike, čime se simulira prikaz HDR učinka. Napomena: Kada HDR nije otkriven, opcija HDR način prikazuje se za podešavanje.
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
DCR	Isključeno	Onemogućite dinamički omjer kontrasta.
	Uključeno	Omogućite dinamički omjer kontrasta.
Prostor boja	Izorno za ploču	Ploča standardnog prostora boja.
	sRGB	sRGB prostor boja.
Način LowBlue	Isključeno	Smanjite valnu duljinu plave svjetlosti regulacijom temperature boje.
	Multimedija	
	Internet	
	Ured	
	Čitanje	
Omjer slike	Puni / Omjer	Odaberite omjer slike za prikaz.

Napomena:

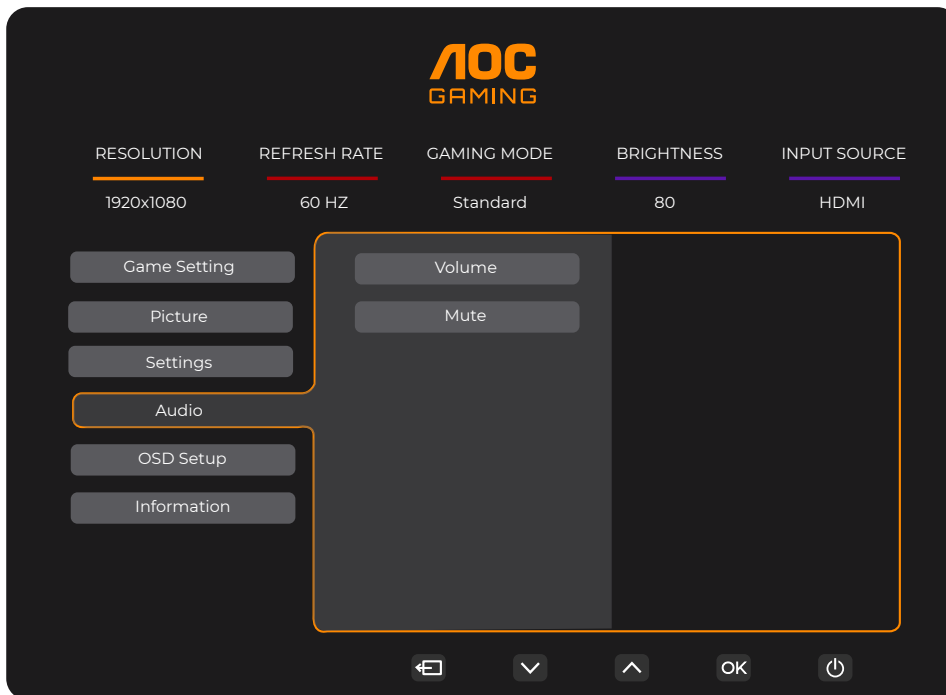
- 1). Kada je omogućen „HDR način“, stavke „Kontrast“, „Gamma“, „Eco podešavanje“, „Temperatura boje“, „6-osi zasićenost/ton boje“, „Prostor boja“ i „Način LowBlue“ ne mogu se prilagoditi.
- 2). Kada je „HDR“ postavljen na „DisplayHDR“, sve stavke u izborniku „Slika“ osim „HDR“ i „Oštrina“ ne mogu se prilagoditi. Kada je „HDR“ postavljen na „HDR slika“, „HDR film“ ili „HDR igra“, stavke „Gamma“, „Eco podešavanje“, „Temperatura boje“, „6-osi zasićenost/ton boje“, „DCR“, „Prostor boja“ i „Način LowBlue“ ne mogu se prilagoditi.
- 3). Kada je „Prostor boja“ postavljen na „sRGB“, stavke „Kontrast“, „Gamma“, „Eco podešavanje“, „Temperatura boje“, „6-osi zasićenost/ton boje“, „HDR način“ i „Način LowBlue“ ne mogu se prilagoditi.
- 4). Kada je „Eco Adjustment“ postavljen na „Reading“, ne mogu se prilagoditi „Kontrast“, „Temperatura boje“, „6-osi zasićenost/ton boje“, „DCR“, „Prostor boja“ i „Način smanjenog plavog svjetla“.
- 5). Kada je „Način za igranje“ u okviru „Postavki igre“ postavljen na bilo koji način osim „Standardnog“, stavke „Eco Adjustment“, „6-osi zasićenost/ton boje“, „HDR način“ i „Prostor boja“ ne mogu se prilagoditi.

Postavke



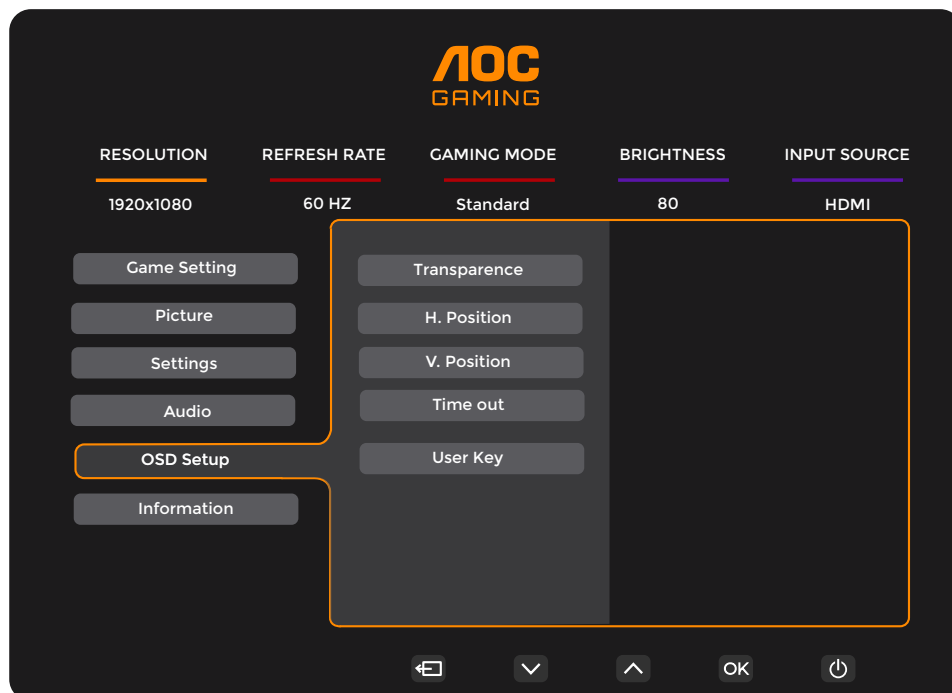
Jezik		Odaberite jezik OSD-a.
Odabir ulaza	Auto / HDMI / DP	Odaberite izvor ulaznog signala.
Podsjetnik za pauzu	Isključeno / Uključeno	Podsjetnik za pauzu ako korisnik kontinuirano radi više od 1 sata.
Tajmer isključivanja	0 – 24 h	Odaberite vrijeme automatskog isključivanja napajanja.
DDC/CI	Ne / Da	Uključi/isključi podršku za DDC/CI.
Vraćanje na zadano	Ne / Da	Vrati izbornik na tvorničke zadane postavke.

Audio



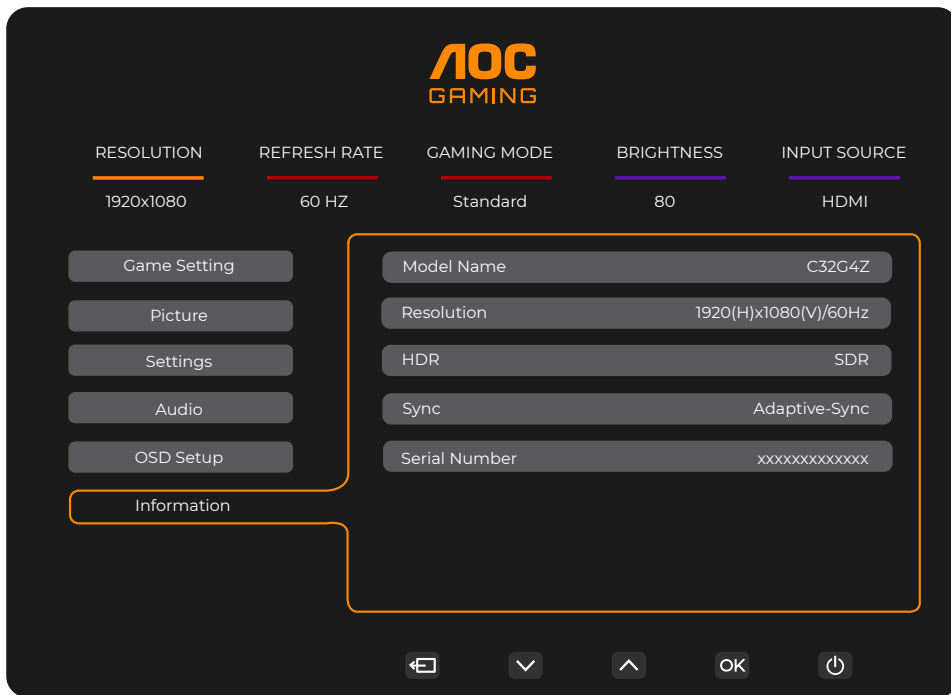
Glasnoća	0 ~ 100	Prilagodba glasnoće.
Isključi zvuk	Isključeno / Uključeno	Isključite zvuk.

OSD postavke



Prozirnost	0 ~ 100	Prilagodite prozirnost OSD-a.
Vodoravni položaj	0 ~ 100	Prilagodite vodoravni položaj OSD-a.
Okomit položaj	0 ~ 100	Prilagodite okomiti položaj OSD-a.
Istek vremena	5 ~ 120	Prilagodite vremenski prekid OSD-a.
Korisnička tipka	Način za igranje / Brojač okvira	Korisnički postavljeni „√“ izbornik prečaca tipke.

Informacije



LED indikator

Status	Boja LED-a
Način punog napajanja	Bijela
Način aktivnog isključivanja	Narančasta

Rješavanje problema

Problem i pitanje	Moguća rješenja
LED indikator napajanja nije UKLJUČEN	Provjerite je li gumb za napajanje uključen i je li napojni kabel ispravno spojen na uzemljenu utičnicu i na monitor.
Nema slike na zaslonu	<ul style="list-style-type: none"> ● Je li napojni kabel ispravno spojen? Provjerite spoj napojnog kabla i napajanje. ● Je li video kabel ispravno spojen? (Spojeno pomoću HDMI kabla) Provjerite spoj HDMI kabla. (Spojeno pomoću DisplayPort kabla) Provjerite spoj DisplayPort kabla. * Ulaz HDMI/DisplayPort nije dostupan na svim modelima. ● Ako je napajanje uključeno, ponovno pokrenite računalo kako biste vidjeli početni zaslon (zaslon za prijavu). Ako se pojavi početni zaslon (zaslon za prijavu), pokrenite računalo u odgovarajućem načinu rada (sigurni način za Windows 7/8/10), a zatim promijenite frekvenciju grafičke kartice. (Pogledajte postavku optimalne rezolucije.) Ako se početni zaslon (zaslon za prijavu) ne pojavi, obratite se servisnom centru ili vašem trgovcu. ● Možete li na zaslonu vidjeti poruku „Ulaz nije podržan“? Ovu poruku možete vidjeti kada signal s grafičke kartice premašuje maksimalnu rezoluciju i frekvenciju koje monitor može ispravno obraditi. Prilagodite rezoluciju i frekvenciju na maksimalne vrijednosti koje monitor može ispravno obraditi. ● Provjerite jesu li instalirani upravljački programi za AOC monitor.
Slika je mutna i pojavljuju se duhovi ili sjene	Podesite kontrole kontrasta i svjetline. Pritisnite tipku za brzi pristup (AUTO) za automatsko podešavanje. Provjerite niste li koristili produžni kabel ili razvodnu kutiju. Preporučuje se da monitor izravno priključite na izlazni spoj video kartice na stražnjoj strani računala. Premjestite električne uređaje koji mogu uzrokovati elektromagnetske smetnje što dalje od monitora.
Slika skače, treperi ili se na njoj pojavljuje valoviti uzorak	Koristite maksimalnu frekvenciju osvježavanja koju vaš monitor podržava pri trenutačnoj rezoluciji.
Monitor je zaglavio u aktivnom isključenom načinu rada	Prekidač napajanja računala mora biti u položaju UKLJUČENO. Video kartica računala mora biti čvrsto umetnuta u svoj utor. Provjerite je li video kabel monitora ispravno spojen na računalo. Provjerite video kabel monitora i uvjerite se da nijedan pin nije savijen. Provjerite radi li vaše računalo tako da pritisnete tipku CAPS LOCK na tipkovnici dok promatrate LED diodu CAPS LOCK. LED dioda bi se trebala uključiti ili isključiti nakon pritiska na tipku CAPS LOCK.
Nedostaje jedna od primarnih boja (CRVENA, ZELENA ili PLAVA)	Provjerite video kabel monitora i osigurajte da nijedan pin nije oštećen. Provjerite je li video kabel monitora ispravno spojen na računalo.
Slika na zaslonu nije centrirana ili pravilno dimenzionirana	Prilagodite H-poziciju i V-poziciju ili pritisnite tipku za automatsko podešavanje (AUTO).
Slika ima kolorističke nedostatke (bijela boja ne izgleda bijelo)	Prilagodite RGB boju ili odaberite željenu temperaturu boje.
Horizontalne ili vertikalne smetnje na zaslonu	Koristite način isključivanja sustava Windows 7/8/10/11 za podešavanje CLOCK i FOCUS. Pritisnite tipku za brzi pristup (AUTO) za automatsko podešavanje.
Propisi i servis	Upućujemo vas na informacije o propisima i servisu na www.aoc.com (kako biste pronašli model koji ste kupili u svojoj zemlji te kako biste pronašli informacije o propisima i servisu na stranici za podršku.)

Specifikacija

Opća specifikacija

Panel	Naziv modela	C32G4Z		
	Sustav upravljanja	TFT Color LCD		
	Vidljiva veličina slike	80,1 cm dijagonale		
	Razmak piksela	0,36375 mm (H) × 0,36375 mm (V)		
	Video	HDMI sučelje i DisplayPort sučelje		
	Boja zaslona	16,7 M boja		
Ostalo	Područje horizontalnog skeniranja	30–290 kHz		
	Maksimalna širina horizontalnog skeniranja	698,4 mm		
	Područje vertikalnog skeniranja	48–260 Hz		
	Maksimalna visina vertikalnog skeniranja	392,85 mm		
	Optimalna unaprijed postavljena rezolucija	1920x1080@60Hz		
	Maksimalna rezolucija	1920x1080@260Hz ^[1]		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Izvor napajanja	100–240 V~ 50/60 Hz 1,5 A		
	Potrošnja energije	Tipično (standardna svjetlina i kontrast)	26 W	
		Maks. (svjetlina = 100, kontrast = 100)	≤ 63 W	
		Način mirovanja	≤ 0,3 W	
	Rasipanje topline	Normalan rad	88,74 BTU/h (tip.)	
Stanje spavanja (način mirovanja)		< 1,02 BTU/h		
Način isključenja		< 1,02 BTU/h		
Način isključenja (AC prekidač)		0 BTU/h		
Fizičke karakteristike	Vrsta priključnice	HDMI/DisplayPort/Izlaz za slušalice		
	Vrsta signalnog kabela	Odvojjiv		
	Ugrađeni zvučnici	5 W × 2		
Okolišni uvjeti	Temperatura	Radna	0 °C – 40 °C	
		Neradna	–25 °C – 55 °C	
	Vlažnost	Radna	10 % – 85 % (bez kondenzacije)	
		Neradna	5 % – 93 % (bez kondenzacije)	
	Nadmorska visina	Radna	0 m – 5000 m (0 ft – 16404 ft)	
		Neradna	0 m – 12192 m (0 ft – 40000 ft)	

Napomena:

^[1] Preklopljenje rada postiže se kada je rezolucija postavljena na 1920×1080@260 Hz. Ako se tijekom preklopljenja rada pojavi bilo koja pogreška prikaza, prilagodite frekvenciju osvježavanja na 240 Hz.

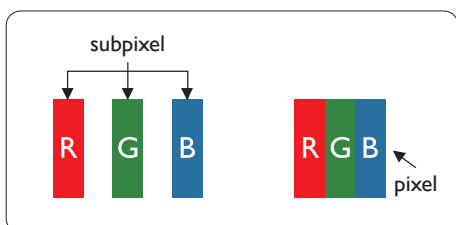


Politika AOC-a o pikselnim nedostacima ploča monitora

AOC nastoji isporučiti proizvode najviše kvalitete. Koristimo neke od najnaprednijih proizvodnih postupaka u industriji i primjenjujemo strogu kontrolu kvalitete. Međutim, pikselni ili subpikselni nedostaci na pločama monitora ponekad su neizbježni.

Nijedan proizvođač ne može jamčiti da će sve ploče biti bez pikselnih nedostataka, ali AOC jamči da će svaki monitor s neprihvatljivim brojem nedostataka biti popravljen ili zamijenjen u okviru jamstva. Ova napomena objašnjava različite vrste pikselnih nedostataka i definira prihvatljive razine nedostataka za svaku vrstu. Kako bi se monitor mogao popraviti ili zamijeniti u okviru jamstva, broj pikselnih nedostataka na ploči monitora mora premašiti te prihvatljive razine. Na primjer, ne više od 0,0004 % subpiksela na monitoru smije biti neispravno.

Nadalje, AOC postavlja još više kvalitetne standarde za određene tipove ili kombinacije pikselnih grešaka koje su uočljivije od drugih. Ova politika vrijedi diljem svijeta.



Pikseli i podpikseli

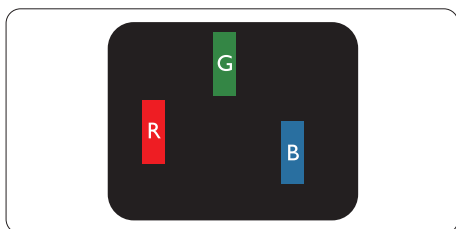
Piksel, odnosno element slike, sastoji se od tri podpiksela u primarnim bojama – crvenoj, zelenoj i plavoj. Mnogi pikseli zajedno tvore sliku. Kada su svi podpikseli piksela upaljeni, tri obojena podpiksela zajedno izgledaju kao jedan bijeli piksel. Kada su svi isključeni, tri obojena podpiksela zajedno izgledaju kao jedan crni piksel. Ostale kombinacije upaljenih i isključenih podpiksela pojavljuju se kao pojedinačni pikseli drugih boja.

Vrste pikselnih grešaka

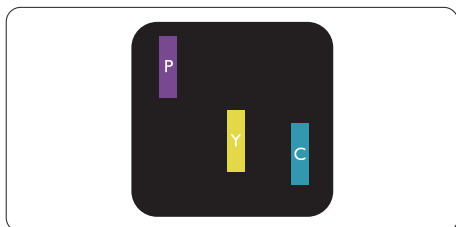
Pikselne i podpikselne greške pojavljuju se na zaslonu na različite načine. Postoje dvije kategorije pikselnih grešaka te nekoliko vrsta podpikselnih grešaka unutar svake kategorije.

Greške u obliku svijetle točke

Greške u obliku svijetle točke pojavljuju se kao pikseli ili podpikseli koji su uvijek upaljeni ili „uključeni“. Drugim riječima, svijetla točka je podpiksel koji se ističe na zaslonu kada monitor prikazuje tamni uzorak. Postoje sljedeće vrste grešaka u obliku svijetle točke.



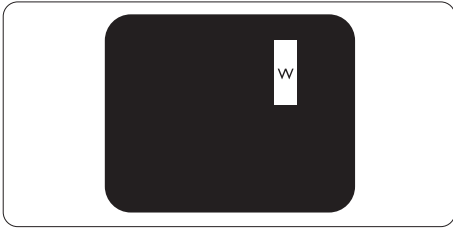
Jedan upaljen crveni, zeleni ili plavi subpiksel.



Dva susjedna upaljena subpiksela:

- Crvena + plava = ljubičasta
- Crvena + zelena = žuta

- Zelena + plava = cijan (svjetloplava)



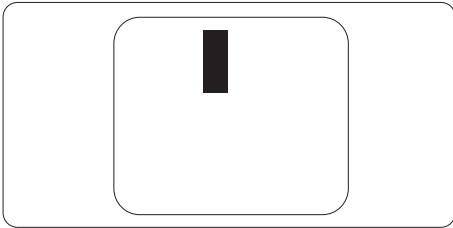
Tri susjedna upaljena subpiksela (jedan bijeli piksel).

Napomena

Crvena ili plava svjetla točka mora biti više od 50 % svjetlija od susjednih točaka, dok je zelena svjetla točka 30 % svjetlija od susjednih točaka.

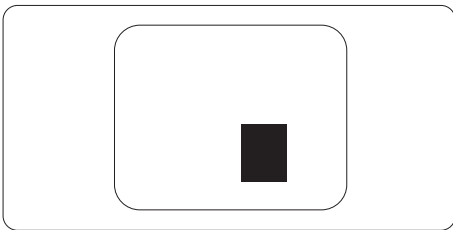
Defekti crnih točaka

Defekti crnih točaka pojavljuju se kao pikseli ili subpikseli koji su uvijek tamni ili „isključeni“. Drugim riječima, tamna točka je subpiksel koji se ističe na zaslonu kada monitor prikazuje svijetli uzorak. To su vrste defekata crnih točaka.



Bliskost defekata piksela

Budući da defekti piksela i subpiksela istog tipa koji su međusobno blizu mogu biti uočljiviji, AOC također propisuje tolerancije za bliskost defekata piksela.



Tolerancije defekata piksela

Kako bi se monitor kvalificirao za popravak ili zamjenu zbog defekata piksela tijekom jamstvenog razdoblja, ploča monitora AOC monitora mora imati defekte piksela ili subpiksela koji premašuju tolerancije navedene u internetskom priručniku.

GREŠKE U OBLIKU SVJETLEĆIH TOČAKA	PRIHVATLJIVA RAZINA
1 upaljeni podpiksel	2
2 susjedna upaljena podpiksela	1
3 susjedna upaljena podpiksela (jedan bijeli piksel)	0
Udaljenost između dviju svijetlih točkastih neispravnosti*	≥15 mm
Ukupan broj svijetlih točkastih neispravnosti svih vrsta	2
CRNE TOČKASTE NEISPRAVNOSTI	PRIHVATLJIVA RAZINA
1 tamni podpiksel	5 ili manje
2 susjedna tamna podpiksela	2 ili manje
3 susjedna tamna podpiksela	≤0
Udaljenost između dviju crnih točkastih pogrešaka*	≥15 mm
Ukupan broj crnih točkastih pogrešaka svih vrsta	5 ili manje
UKUPNO TOČKASTIH POGREŠAKA	PRIHVATLJIVA RAZINA
Ukupan broj svijetlih ili crnih točkastih pogrešaka svih vrsta	5 ili manje

Napomena

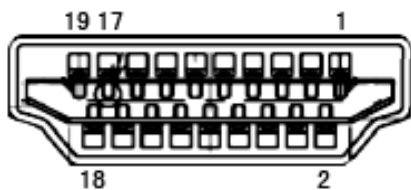
*: 1 ili 2 susjedne pogreške podpiksela = 1 točkasta pogreška.

Unaprijed postavljeni načini prikaza

STANDARD	RAZLUČIVOST (± 1 Hz)	VODORAVNA FREKVENCIJA (kHz)	OKOMITA FREKVENCIJA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.082	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.684	99.662
	800x600@120Hz	77.425	119.854
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.577	99.972
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003
	1920x1080@144Hz	162.004	144.003
	1920x1080@240Hz	274.562	240.002
	1920x1080@260Hz	288.603	260.003
SVGA MAC	832x624@75Hz	49.725	74.55
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

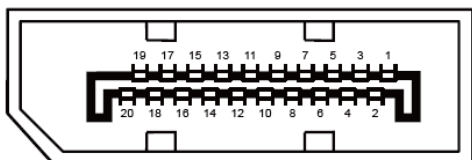
Napomena: Prema VESA standardu, pri izračunu frekvencije osvježavanja (frekvencije polja) različitih operativnih sustava i grafičkih kartica može postojati određena pogreška (± 1 Hz). Radi poboljšanja kompatibilnosti, nazivna frekvencija osvježavanja ovog proizvoda zaokružena je. Molimo uputite se prema stvarnom proizvodu.

Dodjela pinova



Kabel signala bojnog zaslona s 19 pinova

Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala
1.	TMDS podaci 2+	9.	TMDS podatak 0-	17.	DDC/CEC uzemljenje
2.	Štit TMDS podataka 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5 V napajanje
3.	TMDS podaci 2-	11.	Štitnik TMDS takt signala	19.	Otkrivanje vrućeg umetanja
4.	TMDS podaci 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Štit TMDS podataka 1	13.	CEC		
6.	TMDS podaci 1-	14.	Rezervirano (N.C. na uređaju)		
7.	TMDS podaci 0+	15.	SCL		
8.	Štit TMDS podataka 0	16.	SDA		



20-pinski kabel za bojani signal zaslona

PIN Nbr.	Naziv signala	PIN Nbr.	Naziv signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	KONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Otkrivanje vrućeg umetanja
9	ML_Lane 1 (p)	19	Vrati DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B značajka

Ovaj je monitor opremljen VESA DDC2B mogućnostima u skladu s VESA DDC standardom. Omogućuje monitoru da obavijesti glavni sustav o svom identitetu i, ovisno o razini korištenog DDC-a, prenese dodatne informacije o svojim mogućnostima prikaza.

DDC2B je dvosmjerni podatkovni kanal temeljen na I²C protokolu. Glavno računalo može zatražiti EDID informacije putem DDC2B kanala.

