

AOC GAMING



Εγχειρίδιο χρήστη

C32G4Z

AOC GAMING MONITOR

Ασφάλεια	1
Εθνικές Συμβάσεις	1
Ηλεκτρική Τροφοδοσία	2
Εγκατάσταση	3
Καθαρισμός	4
Λοιπά	5
Εγκατάσταση.....	6
Περιεχόμενα στη Συσκευασία.....	6
Βάση και Υποστήριγμα Εγκατάστασης	7
Ρύθμιση Γωνίας Προβολής	8
Σύνδεση της Οθόνης.....	9
Τοποθέτηση σε Τοίχο.....	10
Λειτουργία Adaptive-Sync	11
HDR.....	12
Ρύθμιση	13
Συντομεύσεις πληκτρολογίου	13
Ρυθμίσεις OSD.....	14
Ρυθμίσεις Παιχνιδιού	15
Εικόνα	17
Ρυθμίσεις	20
Ήχος	21
Ρύθμιση OSD	22
Πληροφορίες.....	23
Δείκτης LED.....	24
Αντιμέτωπιση προβλημάτων.....	25
Προδιαγραφές.....	26
Γενικές προδιαγραφές	26
Πολιτική της AOC για Ελαττώματα Pixel στους Πίνακες Οθονών	27
Προκαθορισμένες Λειτουργίες Οθόνης	29
Αναθέσεις Ακίδων.....	30
Plug and Play	31

Ασφάλεια

Εθνικές Συμβάσεις

Τα ακόλουθα υποκεφάλαια περιγράφουν τις εθνικές συμβάσεις που χρησιμοποιούνται στο παρόν έγγραφο.

Σημειώσεις, Προειδοποιήσεις και Ειδοποιήσεις Κινδύνου

Σε όλο το παρόν εγχειρίδιο, ορισμένα κείμενα μπορεί να συνοδεύονται από εικονίδιο και να εμφανίζονται με έντονη ή πλάγια γραφή. Τα κείμενα αυτά αποτελούν Σημειώσεις, Προειδοποιήσεις ή Ειδοποιήσεις Κινδύνου και χρησιμοποιούνται ως εξής:



ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Μια ΣΗΜΕΙΩΣΗ υποδεικνύει σημαντικές πληροφορίες που σας βοηθούν να χρησιμοποιείτε καλύτερα το σύστημα υπολογιστή σας.



ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ: Μια ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ δηλώνει είτε πιθανή ζημιά στο υλικό είτε απώλεια δεδομένων και σας ενημερώνει για τον τρόπο αποφυγής του προβλήματος.



ΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ ΚΙΝΔΥΝΟΥ: Μια ΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ ΚΙΝΔΥΝΟΥ δηλώνει τον κίνδυνο σωματικής βλάβης και σας ενημερώνει για τον τρόπο αποφυγής του προβλήματος.

Ορισμένες ειδοποιήσεις κινδύνου ενδέχεται να εμφανίζονται σε εναλλακτικές μορφές και χωρίς τη συνοδεία εικονιδίου. Σε τέτοιες περιπτώσεις, η συγκεκριμένη παρουσίαση της ειδοποίησης κινδύνου καθορίζεται από τη ρυθμιστική αρχή.

Ηλεκτρική Τροφοδοσία



Η οθόνη πρέπει να λειτουργεί μόνο από την πηγή ηλεκτρικής ενέργειας που αναγράφεται στην ετικέτα. Εάν δεν είστε βέβαιοι για τον τύπο της ηλεκτρικής τροφοδοσίας που παρέχεται στην οικία σας, συμβουλευτείτε τον έμπορό σας ή την τοπική εταιρεία ηλεκτρικής ενέργειας.



Η οθόνη είναι εξοπλισμένη με τριπολικό γειωμένο φως, δηλαδή φως με τρίτη καρφίτσα (γείωσης).

Το φως αυτό ταιριάζει μόνο σε γειωμένη πρίζα ως μέτρο ασφαλείας. Εάν η πρίζα σας δεν δέχεται τριπολικό φως, αναθέστε σε εξουσιοδοτημένο ηλεκτρολόγο την εγκατάσταση της κατάλληλης πρίζας ή χρησιμοποιήστε κατάλληλο προσαρμογέα για την ασφαλή γείωση της συσκευής. Μην παρακάμψετε τον ασφαλιστικό σκοπό του γειωμένου φως.



Αποσυνδέστε τη συσκευή κατά τη διάρκεια καταιγίδας ή όταν δεν πρόκειται να χρησιμοποιηθεί για μεγάλο χρονικό διάστημα. Αυτό προστατεύει την οθόνη από ζημιές λόγω αφνίδων αυξήσεων της τάσης.



Μην υπερφορτώνετε πολύπριζα και καλώδια επέκτασης. Η υπερφόρτωση μπορεί να προκαλέσει πυρκαγιά ή ηλεκτροπληξία.



Για ικανοποιητική λειτουργία, χρησιμοποιείτε την οθόνη μόνο με υπολογιστές που φέρουν έγκριση UL και διαθέτουν κατάλληλα διαμορφωμένες υποδοχές με ένδειξη τάσης από 100 έως 240 V AC, ελάχ. 5 A.



Η πρίζα τοίχου πρέπει να είναι εγκατεστημένη κοντά στον εξοπλισμό και να είναι εύκολα προσβάσιμη.

Εγκατάσταση

! Μην τοποθετείτε την οθόνη σε ασταθές καρότσι, βάση, τρίποδο, βραχίονα ή τραπέζι. Εάν η οθόνη πέσει, μπορεί να τραυματίσει άτομο και να προκαλέσει σοβαρή ζημιά στο προϊόν. Χρησιμοποιείτε μόνο καρότσι, βάση, τρίποδο, βραχίονα ή τραπέζι που συνιστά ο κατασκευαστής ή που πωλείται μαζί με το προϊόν αυτό. Ακολουθείτε τις οδηγίες του κατασκευαστή κατά την εγκατάσταση του προϊόντος και χρησιμοποιείτε εξαρτήματα στήριξης που συνιστά ο κατασκευαστής. Το σύνολο προϊόντος και καροτσιού πρέπει να μετακινείται με προσοχή.

! Μην εισάγετε ποτέ κανένα αντικείμενο στην υποδοχή του περιβλήματος της οθόνης. Μπορεί να προκαλέσει βλάβη σε ηλεκτρονικά εξαρτήματα, με αποτέλεσμα πυρκαγιά ή ηλεκτροπληξία. Μην χύνετε ποτέ υγρά επάνω στην οθόνη.

! Μην τοποθετείτε το μπροστινό μέρος του προϊόντος στο δάπεδο.

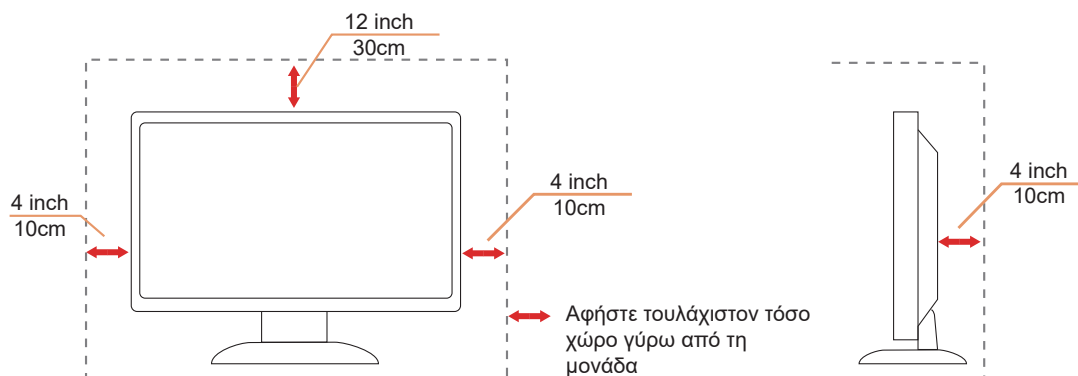
! Εάν προσαρτήσετε την οθόνη σε τοίχο ή ράφι, χρησιμοποιείτε κιτ στήριξης εγκεκριμένο από τον κατασκευαστή και ακολουθείτε τις οδηγίες του κιτ.

! Αφήστε επαρκή κενό γύρω από την οθόνη, όπως φαίνεται παρακάτω. Διαφορετικά, η κυκλοφορία του αέρα μπορεί να είναι ανεπαρκής, με αποτέλεσμα η υπερθέρμανση να προκαλέσει πυρκαγιά ή βλάβη στην οθόνη.

! Για να αποφύγετε πιθανές ζημιές, όπως το αποκόλλημα του πάνελ από το πλαίσιο, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν κλίνει προς τα κάτω περισσότερο από -5 μοίρες. Εάν υπερβείτε τη μέγιστη γωνία κλίσης προς τα κάτω των -5 μοιρών, η ζημιά στην οθόνη δεν θα καλύπτεται από την εγγύηση.

Βλέπετε παρακάτω τις συστατώμενες περιοχές αερισμού γύρω από την οθόνη, όταν η οθόνη είναι εγκατεστημένη στον τοίχο ή στη βάση:

Εγκατεστημένη με βάση



Καθαρισμός

 Καθαρίζετε το περίβλημα τακτικά με ένα μαλακό πανί ελαφρώς ενυγρασμένο με νερό.

 Κατά τον καθαρισμό, χρησιμοποιείτε ένα μαλακό βαμβακερό ή μικροϊνώδες πανί. Το πανί πρέπει να είναι ελαφρώς ενυγρασμένο και σχεδόν στεγνό· μην επιτρέψετε την είσοδο υγρού στο περίβλημα.



 Αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας πριν από τον καθαρισμό της συσκευής.

Λοιπά



Εάν η συσκευή εκλύει περίεργη μυρωδιά, ήχο ή καπνό, αποσυνδέστε ΑΜΕΣΩΣ το φιλτράρισμα τροφίμων και επικοινωνήστε με Κέντρο Σέρβις.



Βεβαιωθείτε ότι οι οπές αερισμού δεν είναι φραγμένες από τραπέζι ή κουρτίνα.



Μην χρησιμοποιείτε την Οθόνη LCD σε συνθήκες έντονης δόνησης ή υψηλής κρούσης κατά τη λειτουργία.



Μην χτυπάτε ή ρίχνετε την οθόνη κατά τη λειτουργία ή τη μεταφορά.



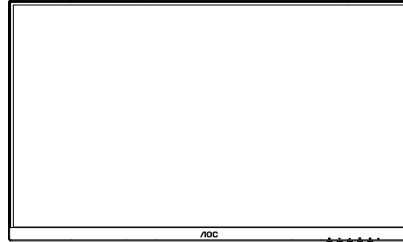
Τα καλώδια τροφοδοσίας πρέπει να είναι εγκεκριμένα από άποψη ασφαλείας. Για τη Γερμανία, πρέπει να είναι τύπου H03W-F, 3G, 0,75 mm² ή καλύτερου. Για άλλες χώρες, πρέπει να χρησιμοποιούνται οι κατάλληλοι τύποι αναλόγως.



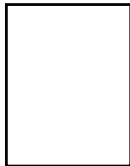
Η υπερβολική πίεση ήχου από ακουστικά και ακουστικά κεφαλής μπορεί να προκαλέσει απώλεια ακοής. Η ρύθμιση του ισοσταθμιστή στο μέγιστο αυξάνει την τάση εξόδου των ακουστικών και των ακουστικών κεφαλής και επομένως το επίπεδο πίεσης ήχου.

Εγκατάσταση

Περιεχόμενα στη Συσκευασία



Monitor



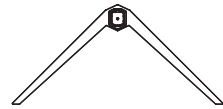
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



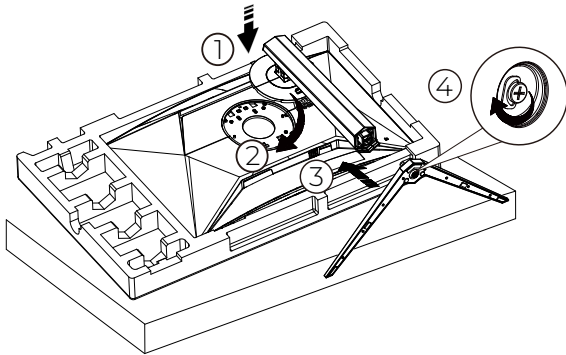
DisplayPort Cable

* Δεν παρέχονται όλα τα καλώδια σήματος για όλες τις χώρες και περιοχές. Παρακαλούμε επικοινωνήστε με τον τοπικό αντιπρόσωπο ή το τοπικό γραφείο της AOC για επιβεβαίωση.

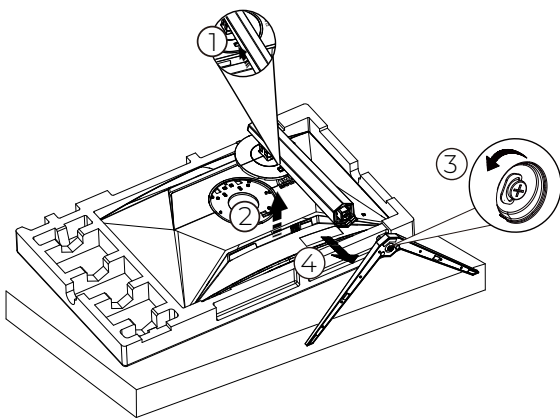
Βάση και Υποστήριγμα Εγκατάστασης

Παρακαλούμε εγκαταστήστε ή αφαιρέστε τη βάση ακολουθώντας τα παρακάτω βήματα.

Εγκατάσταση:



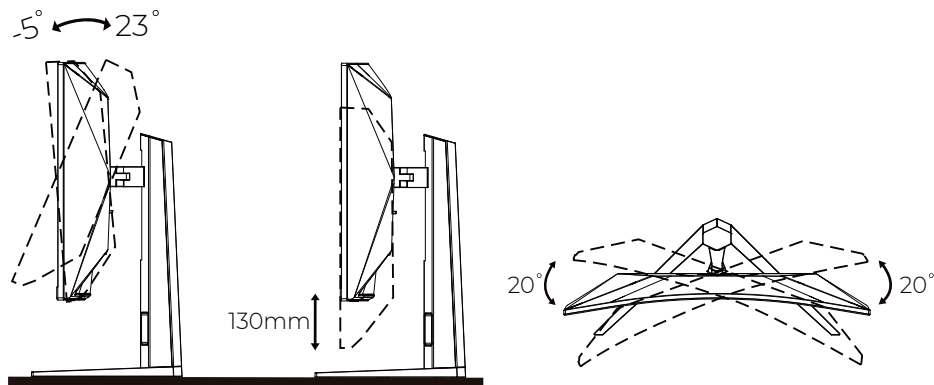
Αφαίρεση:



ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Ο σχεδιασμός της οθόνης ενδέχεται να διαφέρει από τις απεικονίσεις.

Ρύθμιση Γωνίας Προβολής

Για την επίτευξη της βέλτιστης εμπειρίας προβολής, συνιστάται ο χρήστης να βεβαιωθεί ότι μπορεί να δει ολόκληρο το πρόσωπό του στην οθόνη και να ρυθμίσει στη συνέχεια τη γωνία της οθόνης σύμφωνα με τις προσωπικές του προτιμήσεις. Κρατήστε τη βάση ώστε να μην ανατραπεί η οθόνη κατά τη ρύθμιση της γωνίας της. Μπορείτε να ρυθμίσετε την οθόνη ως εξής:



ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

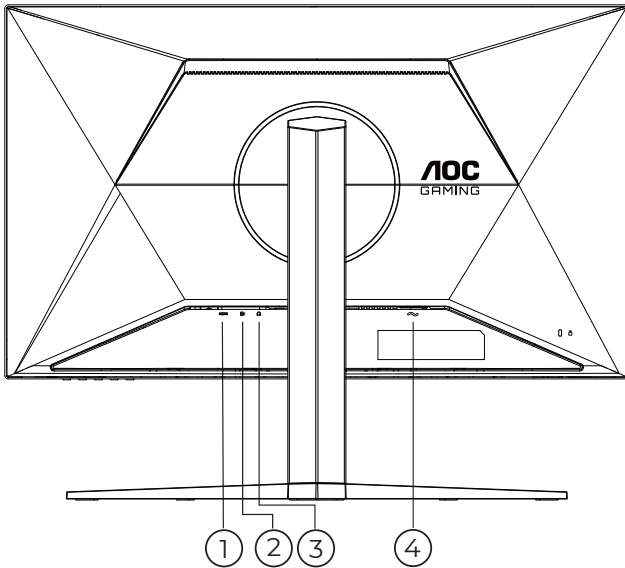
Μην αγγίζετε την οθόνη LCD κατά τη ρύθμιση της γωνίας. Η επαφή με την οθόνη LCD ενδέχεται να προκαλέσει ζημιά.

ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ

- Προς αποφυγή πιθανών ζημιών στην οθόνη, όπως αποκόλληση του πάνελ, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν κλίνει προς τα κάτω περισσότερο από -5 μοίρες.
- Μην πιέζετε την οθόνη κατά τη ρύθμιση της γωνίας της. Κρατήστε μόνο το πλαίσιο.

Σύνδεση της Οθόνης

Συνδέσεις Καλωδίων στο Πίσω Μέρος της Οθόνης και του Υπολογιστή:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Ακουστικά
4. Ηλεκτρική Τροφοδοσία

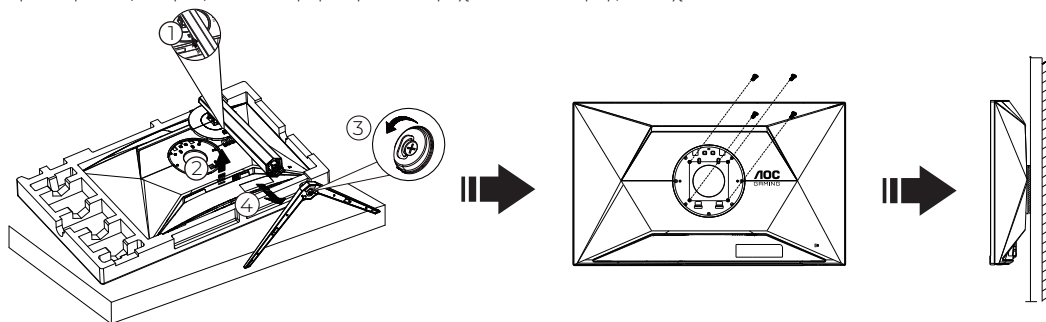
Σύνδεση σε Η/Υ

1. Συνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας στο πίσω μέρος της οθόνης με ασφάλεια.
2. Απενεργοποιήστε τον υπολογιστή σας και αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας του.
3. Συνδέστε το καλώδιο σήματος οθόνης στο βίντεο σύνδεσης στο πίσω μέρος του υπολογιστή σας.
4. Συνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας του υπολογιστή σας και της οθόνης σας σε μια πρίζα κοντά.
5. Ενεργοποιήστε τον υπολογιστή και την οθόνη σας.

Εάν η οθόνη σας εμφανίζει εικόνα, η εγκατάσταση έχει ολοκληρωθεί. Εάν δεν εμφανίζει εικόνα, ανατρέξτε στην ενότητα Αντιμέτωπη Προβλημάτων. Για την προστασία του εξοπλισμού, απενεργοποιείτε πάντα τον Η/Υ και την οθόνη LCD πριν από τη σύνδεση.

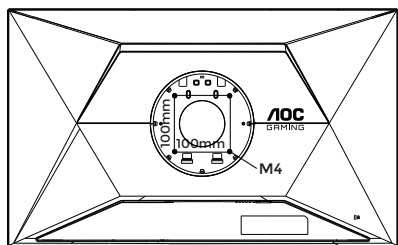
Τοποθέτηση σε Τοίχο

Προετοιμασία για την Εγκατάσταση Προαιρετικού Βραχίονα Τοποθέτησης σε Τοίχο.

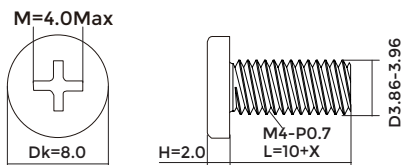


Αυτή η οθόνη μπορεί να προσαρτηθεί σε βραχίονα τοποθέτησης σε τοίχο που αγοράζετε ξεχωριστά. Αποσυνδέστε την τροφοδοσία πριν από αυτή τη διαδικασία. Ακολουθήστε τα παρακάτω βήματα:

1. Αφαιρέστε τη βάση.
2. Ακολουθήστε τις οδηγίες του κατασκευαστή για τη συναρμολόγηση του βραχίονα τοποθέτησης σε τοίχο.
3. Τοποθετήστε το βραχίονα τοποθέτησης σε τοίχο στο πίσω μέρος της οθόνης. Ευθυγραμμίστε τις τρύπες του βραχίονα με τις τρύπες στο πίσω μέρος της οθόνης.
4. Εισάγετε τις 4 βίδες στις τρύπες και σφίξτε τις.
5. Συνδέστε ξανά τα καλώδια. Ανατρέξτε στο εγχειρίδιο χρήστη που συνοδεύει τον προαιρετικό βραχίονα τοποθέτησης σε τοίχο για οδηγίες σχετικά με την προσάρτησή του στον τοίχο.

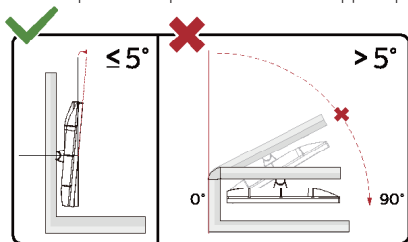


Προδιαγραφές βιδών στερέωσης σε τοίχο: M4 × (10 + X) mm (X = πάχος του βραχίονα στερέωσης σε τοίχο)



ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Οι οπές στερέωσης VESA δεν είναι διαθέσιμες σε όλα τα μοντέλα· παρακαλούμε ελέγξτε με τον έμπορο ή το επίσημο τμήμα της AOC.

Επικοινωνήστε πάντα με τον κατασκευαστή για την εγκατάσταση σε τοίχο.



* Ο σχεδιασμός της οθόνης ενδέχεται να διαφέρει από τις απεικονίσεις.

ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ:

1. Προς αποφυγή πιθανών ζημιών στην οθόνη, όπως αποκόλληση του πάνελ, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν κλίνει προς τα κάτω περισσότερο από -5 μοίρες.
2. Μην πιέζετε την οθόνη κατά τη ρύθμιση της γωνίας της. Κρατήστε μόνο το πλαίσιο.

Λειτουργία Adaptive-Sync

1. Η λειτουργία Adaptive-Sync λειτουργεί με DisplayPort/HDMI
2. Συμβατή κάρτα γραφικών: Η συνιστώμενη λίστα είναι η παρακάτω· μπορείτε επίσης να την ελέγξετε [επισκεπτόμενοι τη διεύθυνση www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Κάρτες γραφικών

- Σειρά Radeon™ RX Vega
- Σειρά Radeon™ RX 500
- Σειρά Radeon™ RX 400
- Σειρά Radeon™ R9/R7 300 (εκτός R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Σειρά Radeon™ R9 Nano
- Σειρά Radeon™ R9 Fury
- Σειρά Radeon™ R9/R7 200 (εκτός R9 270/X, R9 280/X)

Επεξεργαστές

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

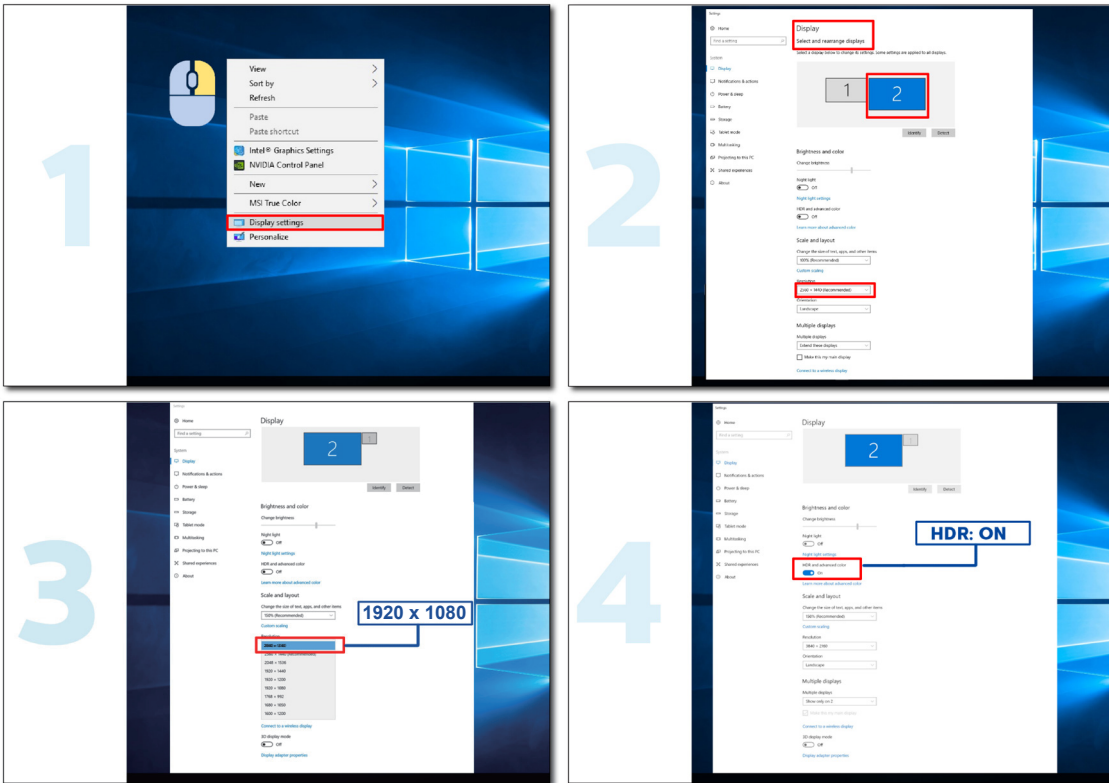
HDR

Είναι συμβατό με σήματα εισόδου σε μορφή HDR10.

Η οθόνη ενδέχεται να ενεργοποιεί αυτόματα τη λειτουργία HDR, εφόσον η συσκευή αναπαραγωγής και το περιεχόμενο είναι συμβατά. Για πληροφορίες σχετικά με τη συμβατότητα της συσκευής και του περιεχομένου σας, παρακαλούμε επικοινωνήστε με τον κατασκευαστή της συσκευής και τον πάροχο του περιεχομένου. Επιλέξτε «OFF» για τη λειτουργία HDR όταν δεν απαιτείται η αυτόματη ενεργοποίηση.

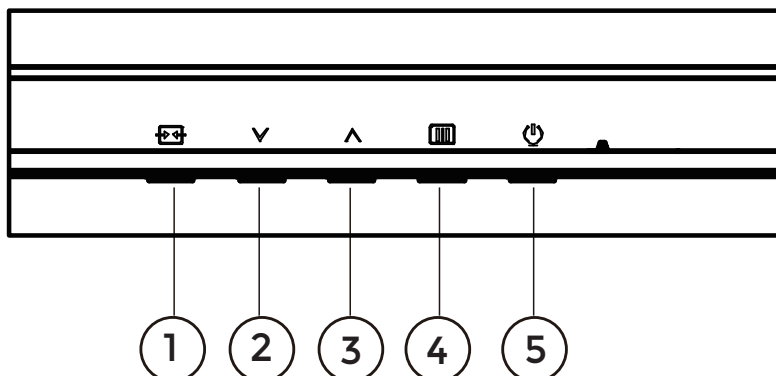
Σημείωση:

1. Δεν απαιτείται ειδική ρύθμιση για τη διεπαφή DisplayPort/HDMI σε εκδόσεις των Windows 10 προγενέστερες της V1703.
2. Μόνο η διεπαφή HDMI είναι διαθέσιμη· η διεπαφή DisplayPort δεν λειτουργεί στην έκδοση Windows 10 V1703.
3. Ρυθμίσεις οθόνης:
 - a. Η ανάλυση της οθόνης έχει οριστεί σε 1920*1080 και το HDR έχει προεπιλεγθεί σε ON.
 - b. Μετά την είσοδο σε μια εφαρμογή, το βέλτιστο αποτέλεσμα HDR επιτυγχάνεται όταν η ανάλυση οριστεί σε 1920*1080 (εφόσον είναι διαθέσιμη).



Ρύθμιση

Συντομεύσεις πληκτρολογίου



1	Πηγή/Έξοδος
2	Πλήκτρο Χρήστη (Λειτουργία Παιχνιδιού)
3	Σημείο Κλήσης
4	Μενού/Εισαγωγή
5	Ηλεκτρική Τροφοδοσία

Μενού/Εισαγωγή

Πατήστε για να εμφανίσετε το OSD ή για να επιβεβαιώσετε την επιλογή.

Ηλεκτρική Τροφοδοσία

Πατήστε το κουμπί λειτουργίας για να ενεργοποιήσετε την οθόνη.

Σημείο Κλήσης

Όταν δεν υπάρχει OSD, πατήστε το κουμπί Dial Point για να εμφανίσετε/αποκρύψετε το Dial Point.

Πλήκτρο Χρήστη (Λειτουργία Παιχνιδιού)

Ο χρήστης έχει ορίσει τη συντόμευση πλήκτρου «V»: Λειτουργία Παιχνιδιού/Μετρητής Καρέ.

Η προεπιλεγμένη ρύθμιση είναι η Λειτουργία Παιχνιδιού.

Όταν το OSD είναι κλειστό, πατήστε το πλήκτρο «V» για να ενεργοποιήσετε τη λειτουργία παιχνιδιού και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο «V» ή «^» για να επιλέξετε τη Λειτουργία Παιχνιδιού (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 ή Gamer 3) ανάλογα με τον τύπο του παιχνιδιού.

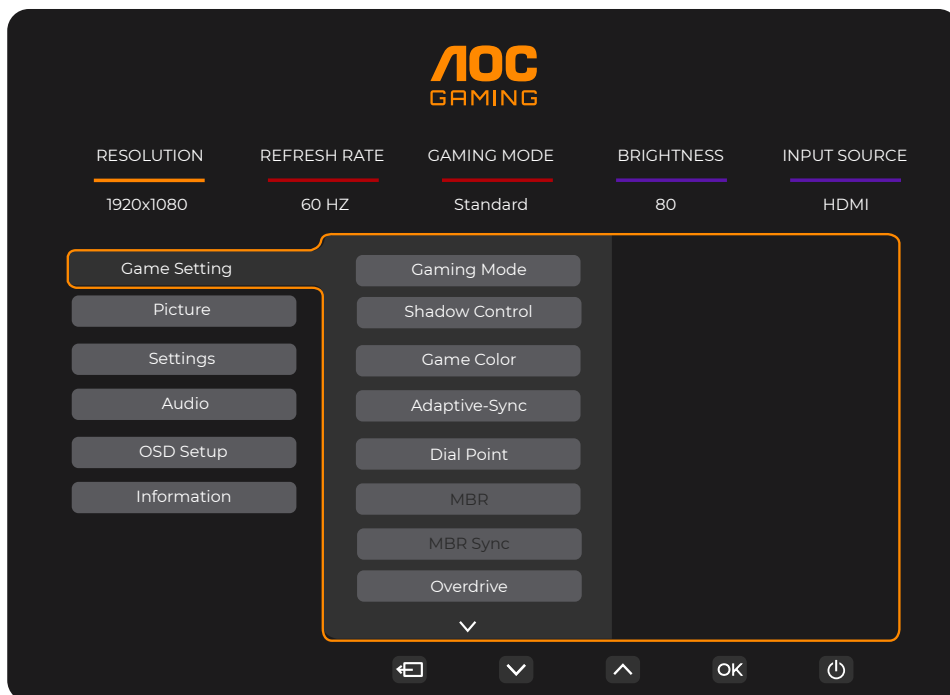
Πηγή/Έξοδος
















Όταν το μενού OSD είναι κλειστό, το πλήκτρο Source/Exit λειτουργεί ως συντόμευση για την πηγή εισόδου.

Όταν το μενού OSD είναι ενεργό, αυτό το πλήκτρο λειτουργεί ως πλήκτρο εξόδου (για έξοδο από το μενού OSD).

Ρυθμίσεις OSD

Βασικές και απλές οδηγίες για τα πλήκτρα ελέγχου.

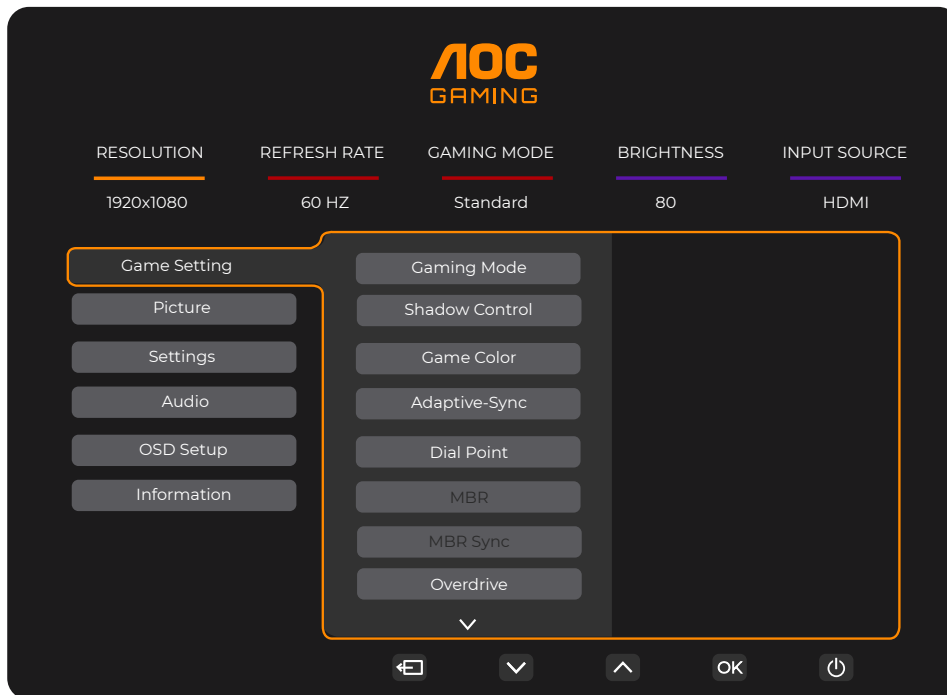


- 1). Πατήστε το  **Κουμπί MENU** για να ενεργοποιήσετε το παράθυρο OSD.
- 2). Πατήστε  ή  για να πλοηγηθείτε στις λειτουργίες. Μόλις επισημανθεί η επιθυμητή λειτουργία, πατήστε το  **Κουμπί MENU / OK** για να την ενεργοποιήσετε. Πατήστε  ή  για να πλοηγηθείτε στις λειτουργίες του υπομενού. Μόλις επισημανθεί η επιθυμητή λειτουργία του υπομενού, πατήστε  **Κουμπί MENU / OK** για να την ενεργοποιήσετε.
- 3). Πατήστε  ή  για να αλλάξετε τις ρυθμίσεις της επιλεγμένης λειτουργίας. Πατήστε   για έξοδο. Εάν επιθυμείτε να ρυθμίσετε οποιαδήποτε άλλη λειτουργία, επαναλάβετε τα βήματα 2-3.
- 4). Λειτουργία κλειδώματος OSD: Για να κλειδώσετε το OSD, πατήστε και κρατήστε πατημένο το  Κουμπί MENU ενώ η οθόνη είναι απενεργοποιημένη και στη συνέχεια πατήστε το  κουμπί τροφοδοσίας για να ενεργοποιήσετε την οθόνη. Για να ξεκλειδώσετε το OSD, πατήστε και κρατήστε πατημένο το  Κουμπί MENU ενώ η οθόνη είναι απενεργοποιημένη και στη συνέχεια πατήστε το  κουμπί τροφοδοσίας για να ενεργοποιήσετε την οθόνη.

Σημειώσεις:

- 1). Εάν το προϊόν διαθέτει μόνο μία είσοδο σήματος, η επιλογή «Επιλογή Εισόδου» δεν μπορεί να ρυθμιστεί.
- 2). Εάν η ανάλυση του σήματος εισόδου είναι η φυσική ανάλυση ή Adaptive-Sync, η επιλογή «Αναλογία Εικόνας» είναι άκυρη.

Ρυθμίσεις Παιχνιδιού



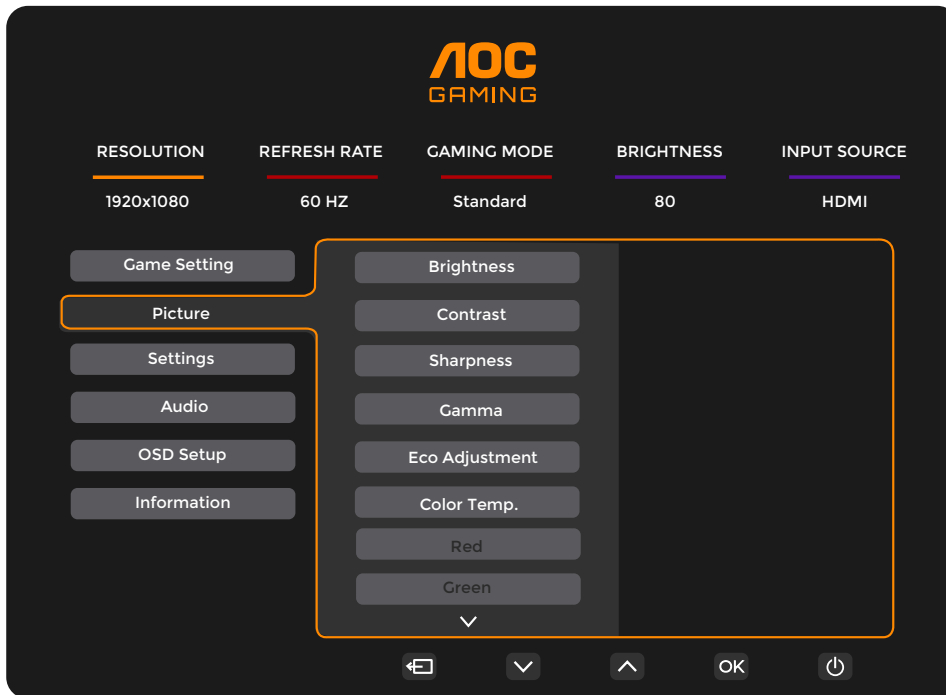
Λειτουργία Παιχνιδιού	Τυπική	Βελτιώνει την ευανάγνωστη παρουσίαση για κατάλληλα παιχνίδια ιστού και κινητών.
	FPS	Για παιχνίδια FPS (First Person Shooters). Βελτιώνει το επίπεδο μαύρου σε σκοτεινά θέματα.
	RTS	Για παιχνίδια RTS (Real Time Strategy). Βελτιώνει την ποιότητα της εικόνας.
	Αγώνες Αυτοκινήτου	Για παιχνίδια αγώνων αυτοκινήτου. Παρέχει τον ταχύτερο χρόνο απόκρισης και υψηλό κορεσμό χρώματος.
	Παίκτης 1	Οι προτιμήσεις του χρήστη αποθηκεύονται ως Παίκτης 1.
	Παίκτης 2	Οι προτιμήσεις του χρήστη αποθηκεύονται ως Παίκτης 2.
	Παίκτης 3	Οι προτιμήσεις του χρήστη αποθηκεύτηκαν ως Gamer 3.
Έλεγχος Σκιάς	0 ~ 20	Η προεπιλεγμένη τιμή του Shadow Control είναι 0· ο τελικός χρήστης μπορεί να την προσαρμόσει από 0 έως 20 για σαφέστερη εικόνα. Εάν η εικόνα είναι πολύ σκοτεινή για να διακρίνονται καθαρά τα λεπτομέρεια, προσαρμόστε την από 0 έως 20 για σαφέστερη εικόνα.
Χρώμα Παιχνιδιού	0 ~ 20	Το Χρώμα Παιχνιδιού παρέχει επίπεδα από 0 έως 20 για τη ρύθμιση του κορεσμού, ώστε να επιτευχθεί καλύτερη εικόνα.
Adaptive-Sync	Απενεργοποιημένο / Ενεργοποιημένο	Απενεργοποίηση ή ενεργοποίηση της λειτουργίας Adaptive-Sync. Υπενθύμιση λειτουργίας Adaptive-Sync: Όταν η λειτουργία Adaptive-Sync είναι ενεργοποιημένη, ενδέχεται να παρατηρηθεί αναβόσβηση σε ορισμένα περιβάλλοντα παιχνιδιού.
Σημείο Κλήσης	Απενεργοποιημένο / Ενεργοποιημένο / Δυναμικό	Η λειτουργία «Σημείο Σκόπευσης» τοποθετεί έναν δείκτη στο κέντρο της οθόνης για να βοηθήσει τους παίκτες να παίζουν παιχνίδια πρώτου προσώπου (FPS) με ακριβή και ακριβή σκόπευση.
MBR	0 ~ 20	Το MBR (Motion Blur Reduction) παρέχει επίπεδα ρύθμισης από 0 έως 20 για τη μείωση της θόλωσης κίνησης. Σημείωση: Η λειτουργία MBR μπορεί να ρυθμιστεί όταν το Adaptive-Sync είναι απενεργοποιημένο και ο ρυθμός ανανέωσης ≥ 75 Hz.
MBR Sync	Απενεργοποιημένο / Ενεργοποιημένο	Απενεργοποίηση ή ενεργοποίηση του MBR Sync (Motion Blur Remove). Σημείωση: Η λειτουργία MBR Sync μπορεί να ρυθμιστεί όταν το Adaptive-Sync είναι ενεργοποιημένο και το σήμα εισόδου έχει μεταβλητή συχνότητα, και η συχνότητα πεδίου είναι ≥ 75 Hz.

Overdrive	Κανονική	<p>Ρύθμιση του χρόνου απόκρισης.</p> <p>Σημείωση:</p> <p>1. Εάν ο χρήστης ρυθμίσει το OverDrive σε «Ταχύτατη», η εμφανιζόμενη εικόνα ενδέχεται να θολώσει. Οι χρήστες μπορούν να προσαρμόσουν το επίπεδο OverDrive ή να το απενεργοποιήσουν σύμφωνα με τις προτιμήσεις τους.</p> <p>2. Η λειτουργία «Extreme» είναι διαθέσιμη όταν το Adaptive-Sync είναι απενεργοποιημένο και η συχνότητα ανανέωσης είναι ≥ 75 Hz.</p> <p>3. Η φωτεινότητα της οθόνης μειώνεται όταν ενεργοποιηθεί η λειτουργία «Extreme».</p>
	Γρήγορη	
	Πιο γρήγορη	
	Ταχύτατη	
	Extreme	
Μετρητής Καρέ	Απενεργοποιημένο / Πάνω-Δεξιά / Κάτω-Δεξιά / Πάνω-Αριστερά / Κάτω-Αριστερά	Εμφάνιση της συχνότητας V στην επιλεγμένη γωνία.
OverClock	Απενεργοποιημένο / Ενεργοποιημένο	Απενεργοποίηση ή ενεργοποίηση του OverClock.

Σημείωση:

- Όταν η «Λειτουργία HDR» στο μενού «Εικόνα» είναι ενεργοποιημένη, τα στοιχεία «Έλεγχος Σκιών» και «Χρώμα Παιχνιδιού» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- Όταν το «HDR» στο μενού «Εικόνα» οριστεί σε «DisplayHDR», τα στοιχεία «Λειτουργία Παιχνιδιού», «Έλεγχος Σκιών», «Χρώμα Παιχνιδιού», «MBR», «MBR Sync» και «Extreme» στο μενού «Overdrive» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
Όταν το «HDR» στο μενού «Εικόνα» οριστεί σε «HDR Picture», «HDR Movie» ή «HDR Game», τα στοιχεία «Λειτουργία Παιχνιδιού», «Χρώμα Παιχνιδιού», «MBR», «MBR Sync» και «Extreme» στο μενού «Overdrive» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- Όταν ο «Χρωματικός Χώρος» στο μενού «Εικόνα» οριστεί σε «sRGB», τα στοιχεία «Έλεγχος Σκιών», «Χρώμα Παιχνιδιού», «MBR», «MBR Sync» και «Extreme» στο μενού «Overdrive» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.

Εικόνα



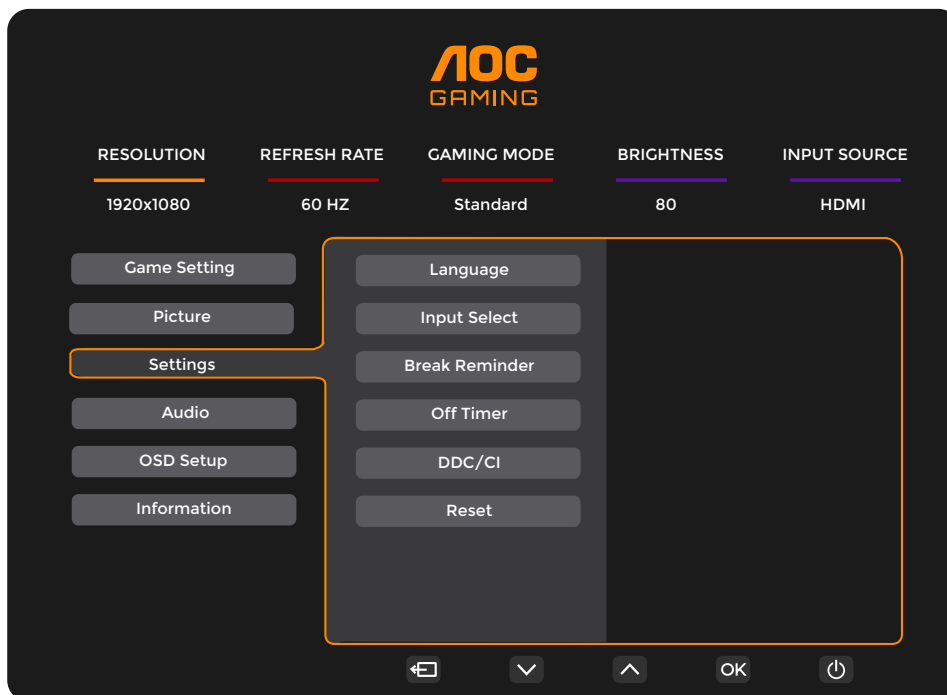
Φωτεινότητα	0 ~ 100	Ρύθμιση οπισθοφωτισμού.
Αντίθεση	0 ~ 100	Αντίθεση από ψηφιακό καταχωρητή.
Οξύτητα	0 ~ 100	Ρυθμίστε την οξύτητα.
Γάμμα	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Ρύθμιση Γάμμα.
Ρύθμιση Οικονομίας Ενέργειας	Τυπική	Τυπική λειτουργία.
	Κείμενο	Λειτουργία κειμένου.
	Διαδίκτυο	Λειτουργία διαδικτύου.
	Παιχνίδι	Λειτουργία παιχνιδιού.
	Ταινία	Λειτουργία ταινίας.
	Αθλητικά	Λειτουργία αθλητικών.
	Ανάγνωση	Λειτουργία ανάγνωσης.
Θερμοκρασία Χρώματος	Ζεστό	Επανάκληση ζεστής θερμοκρασίας χρώματος.
	Κανονικό	Επανάκληση κανονικής θερμοκρασίας χρώματος.
	Ψυχρό	Επανάκληση ψυχρής θερμοκρασίας χρώματος.
	Χρήστης	Επαναφορά θερμοκρασίας χρώματος.
Κόκκινο	0 ~ 100	Κέρδος κόκκινου από τον ψηφιακό καταχωριστή.
Πράσινο	0 ~ 100	Κέρδος πράσινου από τον ψηφιακό καταχωριστή.
Μπλε	0 ~ 100	Κέρδος μπλε από τον ψηφιακό καταχωριστή.
Κόρεση R	0 ~ 100	Ρύθμιση κόρεσης R.

Κόρεση G	0 ~ 100	Ρύθμιση κόρεσης G.
Κόρεση B	0 ~ 100	Ρύθμιση κόρεσης B.
C. Κορεσμός	0 ~ 100	Ρυθμίστε τον C. Κορεσμό.
M. Κορεσμός	0 ~ 100	Ρυθμίστε τον M. Κορεσμό.
Y. Κορεσμός	0 ~ 100	Ρυθμίστε τον Y. Κορεσμό.
R. Απόχρωση	0 ~ 100	Ρυθμίστε την R. Απόχρωση.
G. Απόχρωση	0 ~ 100	Ρυθμίστε την G. Απόχρωση.
B. Απόχρωση	0 ~ 100	Ρυθμίστε την B. Απόχρωση.
C. Απόχρωση	0 ~ 100	Ρυθμίστε την C. Απόχρωση.
M. Απόχρωση	0 ~ 100	Ρυθμίστε την M. Απόχρωση.
Y. Απόχρωση	0 ~ 100	Ρυθμίστε την Y. Απόχρωση.
HDR	Απενεργοποιημένο	Ρυθμίστε το προφίλ HDR σύμφωνα με τις απαιτήσεις χρήσης σας. Σημείωση: Όταν εντοπιστεί HDR, εμφανίζεται η επιλογή HDR για ρύθμιση.
	DisplayHDR	
	Εικόνα HDR	
	Ταινία HDR	
	Παιχνίδι HDR	
Λειτουργία HDR	Απενεργοποιημένο	Βελτιστοποιημένο για το χρώμα και την αντίθεση της εικόνας, προσομοιώνοντας το αποτέλεσμα HDR. Σημείωση: Όταν δεν εντοπιστεί HDR, εμφανίζεται η επιλογή Λειτουργία HDR για ρύθμιση.
	Εικόνα HDR	
	Ταινία HDR	
	Παιχνίδι HDR	
DCR	Απενεργοποιημένο	Απενεργοποίηση δυναμικού λόγου αντίθεσης.
	Ενεργοποιημένο	Ενεργοποίηση δυναμικού λόγου αντίθεσης.
Χρωματικός Χώρος	Panel Native	Πάνελ τυπικού χρωματικού χώρου.
	sRGB	Χρωματικός Χώρος sRGB.
Λειτουργία LowBlue	Απενεργοποιημένο	Μείωση του μπλε φωτός μέσω ελέγχου της θερμοκρασίας χρώματος.
	Πολυμέσα	
	Διαδίκτυο	
	Γραφείο	
	Ανάγνωση	
Αναλογία Εικόνας	Πλήρης / Αναλογία	Επιλέξτε την αναλογία εικόνας για προβολή.

Σημείωση:

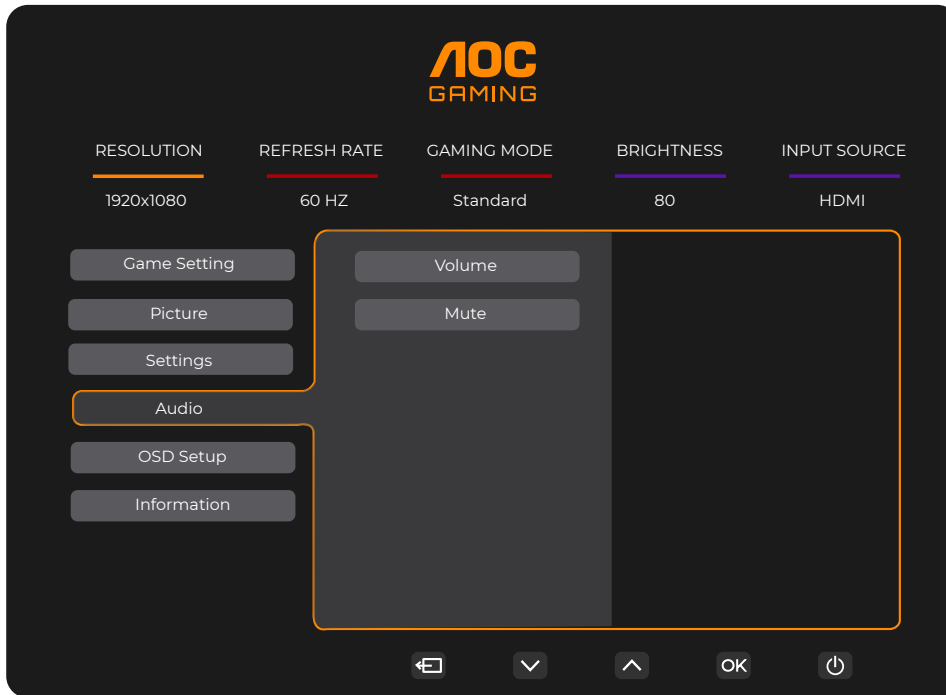
- 1). Όταν ενεργοποιηθεί η «Λειτουργία HDR», τα στοιχεία «Αντίθεση», «Γάμμα», «Ρύθμιση Οικονομίας Ενέργειας», «Θερμοκρασία Χρώματος», «Κορεσμός/Απόχρωση Χρώματος 6 Αξόνων», «Χρωματικός Χώρος» και «Λειτουργία LowBlue» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 2). Όταν το «HDR» οριστεί σε «DisplayHDR», δεν μπορούν να ρυθμιστούν τα στοιχεία κάτω από την «Εικόνα» εκτός από το «HDR» και τη «Σαφήνεια». Όταν το «HDR» οριστεί σε «HDR Picture», «HDR Movie» ή «HDR Game», τα στοιχεία «Γάμμα», «Ρύθμιση Οικονομίας Ενέργειας», «Θερμοκρασία Χρώματος», «Κορεσμός/Απόχρωση Χρώματος 6 Αξόνων», «DCR», «Χρωματικός Χώρος» και «Λειτουργία LowBlue» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 3). Όταν ο «Χρωματικός Χώρος» οριστεί σε «sRGB», τα στοιχεία «Αντίθεση», «Γάμμα», «Ρύθμιση Οικονομίας Ενέργειας», «Θερμοκρασία Χρώματος», «Κορεσμός/Απόχρωση Χρώματος 6 Αξόνων», «Λειτουργία HDR» και «Λειτουργία LowBlue» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 4). Όταν η «Ρύθμιση Οικονομίας Ενέργειας» είναι ορισμένη σε «Ανάγνωση», δεν είναι δυνατή η ρύθμιση των παραμέτρων «Αντίθεση», «Θερμοκρασία Χρώματος», «Κορεσμός/Απόχρωση Χρώματος 6 Αξόνων», «DCR», «Χρωματικός Χώρος» και «Λειτουργία χαμηλού μπλε».
- 5). Όταν η «Λειτουργία Παιχνιδιού» στις «Ρυθμίσεις Παιχνιδιού» είναι ορισμένη σε λειτουργία διαφορετική από την «Τυπική», δεν είναι δυνατή η ρύθμιση των παραμέτρων «Ρύθμιση Οικονομίας Ενέργειας», «Κορεσμός/Απόχρωση Χρώματος 6 Αξόνων», «Λειτουργία HDR» και «Χρωματικός Χώρος».

Ρυθμίσεις



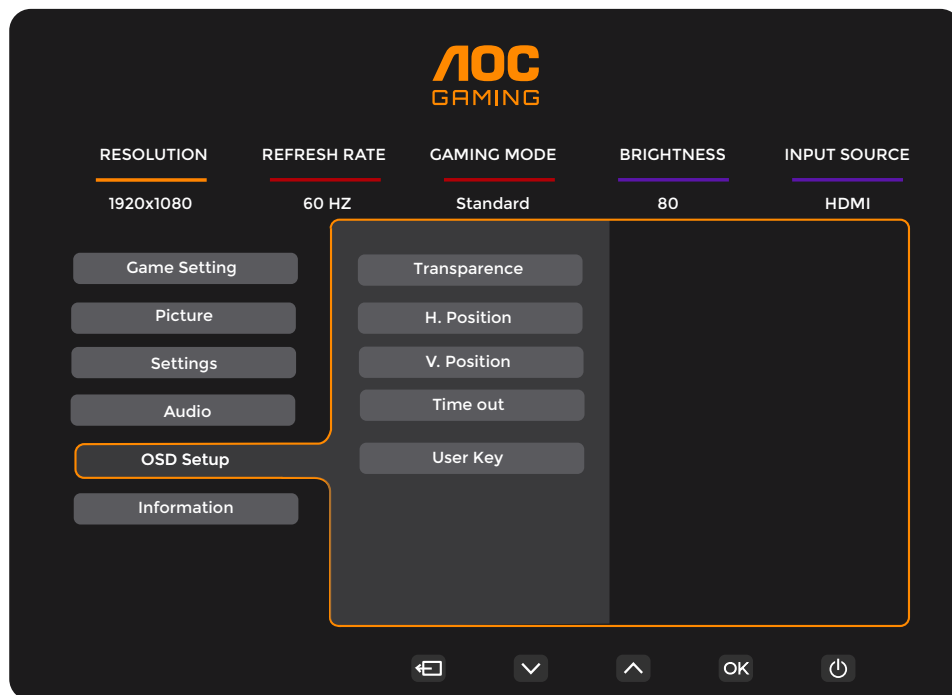
Γλώσσα		Επιλέξτε τη γλώσσα του OSD.
Επιλογή Εισόδου	Αυτόματα / HDMI / DP	Επιλέξτε την πηγή σήματος εισόδου.
Υπενθύμιση Διαλείμματος	Απενεργοποιημένο / Ενεργοποιημένο	Υπενθύμιση διαλείμματος εάν ο χρήστης εργάζεται συνεχώς για περισσότερο από 1 ώρα.
Χρονοδιακόπτης Απενεργοποίησης	0 ~ 24 ώρες	Επιλέξτε το χρόνο απενεργοποίησης DC.
DDC/CI	Όχι / Ναι	Ενεργοποίηση/Απενεργοποίηση υποστήριξης DDC/CI.
Επαναφορά	Όχι / Ναι	Επαναφορά του μενού στις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις.

Ήχος



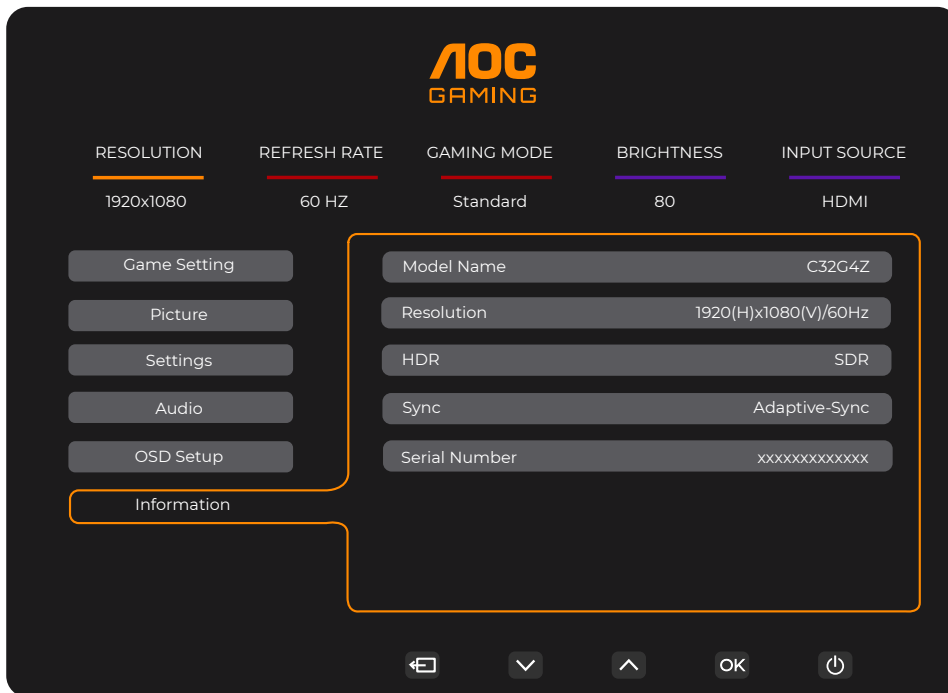
Ένταση ήχου	0 ~ 100	Ρύθμιση έντασης ήχου.
Σίγαση	Απενεργοποιημένο / Ενεργοποιημένο	Σίγαση της έντασης ήχου.

Ρύθμιση OSD



Διαφάνεια	0 ~ 100	Ρύθμιση της διαφάνειας του OSD.
Οριζόντια θέση	0 ~ 100	Ρύθμιση της οριζόντιας θέσης του OSD.
Κατακόρυφη θέση	0 ~ 100	Ρύθμιση της κατακόρυφης θέσης του OSD.
Χρονικό όριο	5 ~ 120	Ρυθμίστε το χρονικό όριο αδράνειας του OSD.
Πλήκτρο χρήστη	Λειτουργία Παιχνιδιού / Μετρητής καρξ	Μενού συντόμευσης του πλήκτρου «V» που έχει ορίσει ο χρήστης.

Πληροφορίες



Δείκτης LED

Κατάσταση	Χρώμα LED
Λειτουργία πλήρους ισχύος	Λευκό
Λειτουργία ενεργού απενεργοποίησης	Πορτοκαλί

Αντιμετώπιση προβλημάτων

Πρόβλημα & Ερώτηση	Πιθανές λύσεις
Η λυχνία LED τροφοδοσίας δεν είναι αναμμένη	Βεβαιωθείτε ότι το κουμπί τροφοδοσίας είναι στη θέση ON και ότι το καλώδιο τροφοδοσίας είναι σωστά συνδεδεμένο τόσο σε γειωμένη πρίζα όσο και στην οθόνη.
Δεν υπάρχει εικόνα στην οθόνη	<ul style="list-style-type: none"> Είναι συνδεδεμένο σωστά το καλώδιο τροφοδοσίας; Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου τροφοδοσίας και την παροχή ρεύματος. Είναι συνδεδεμένο σωστά το καλώδιο βίντεο; (Συνδεδεμένο μέσω καλωδίου HDMI) Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου HDMI. (Συνδεδεμένο μέσω καλωδίου DisplayPort) Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου DisplayPort. * Η είσοδος HDMI/DisplayPort δεν είναι διαθέσιμη σε όλα τα μοντέλα. Εάν η τροφοδοσία είναι ενεργοποιημένη, επανεκκινήστε τον υπολογιστή για να εμφανιστεί η αρχική οθόνη (η οθόνη σύνδεσης). Εάν εμφανιστεί η αρχική οθόνη (η οθόνη σύνδεσης), εκκινήστε τον υπολογιστή στην κατάλληλη λειτουργία (τη λειτουργία ασφαλείας για Windows 7/8/10) και στη συνέχεια αλλάξτε τη συχνότητα της κάρτας βίντεο. (Ανατρέξτε στην ενότητα «Ρύθμιση της Βέλτιστης Ανάλυσης») Εάν δεν εμφανιστεί η αρχική οθόνη (η οθόνη σύνδεσης), επικοινωνήστε με το Κέντρο Εξυπηρέτησης ή τον αντιπρόσωπό σας. Εμφανίζεται το μήνυμα «Μη Υποστηριζόμενη Είσοδος» στην οθόνη; Το μήνυμα αυτό εμφανίζεται όταν το σήμα από την κάρτα βίντεο υπερβαίνει τη μέγιστη ανάλυση και συχνότητα που η οθόνη μπορεί να διαχειριστεί σωστά. Ρυθμίστε τη μέγιστη ανάλυση και συχνότητα που η οθόνη μπορεί να διαχειριστεί σωστά. Βεβαιωθείτε ότι οι οδηγοί της οθόνης AOC είναι εγκατεστημένοι.
Η Εικόνα είναι θολή & Παρουσιάζει πρόβλημα σκιών φάντασμα	Ρυθμίστε τα χειριστήρια Αντίθεσης και Φωτεινότητας. Πατήστε το πλήκτρο γρήγορης πρόσβασης (AUTO) για αυτόματη ρύθμιση. Βεβαιωθείτε ότι δεν χρησιμοποιείτε καλώδιο επέκτασης ή κιβώτιο διακλάδωσης. Συνιστούμε να συνδέετε την οθόνη απευθείας στον αντίστοιχο συνδετήρα εξόδου της κάρτας βίντεο στο πίσω μέρος του υπολογιστή.
Η Εικόνα αναπηδά, παρουσιάζει τρεμούλιασμα ή εμφανίζεται κυματοειδές μοτίβο στην Εικόνα	Μετακινήστε τις ηλεκτρικές συσκευές που ενδέχεται να προκαλούν ηλεκτρομαγνητικές παρεμβολές όσο το δυνατόν πιο μακριά από την οθόνη. Χρησιμοποιήστε το μέγιστο ρυθμό ανανέωσης που υποστηρίζει η οθόνη σας στην ανάλυση που χρησιμοποιείτε.
Η οθόνη έχει κολλήσει στη λειτουργία Active Off-Mode™	Ο διακόπτης τροφοδοσίας του υπολογιστή πρέπει να βρίσκεται στη θέση ON. Η κάρτα βίντεο του υπολογιστή πρέπει να είναι στενά τοποθετημένη στην υποδοχή της. Βεβαιωθείτε ότι το καλώδιο βίντεο της οθόνης είναι σωστά συνδεδεμένο στον υπολογιστή. Ελέγξτε το καλώδιο βίντεο της οθόνης και βεβαιωθείτε ότι κανένα ακίδιο δεν είναι στραβωμένο. Βεβαιωθείτε ότι ο υπολογιστής σας λειτουργεί πατώντας το πλήκτρο CAPS LOCK στο πληκτρολόγιο ενώ παρατηρείτε το LED του CAPS LOCK. Το LED πρέπει να ανάβει ή να σβήνει μετά το πάτημα του πλήκτρου CAPS LOCK.
Λείπει ένα από τα βασικά χρώματα (ΚΟΚΚΙΝΟ, ΠΡΑΣΙΝΟ ή ΜΠΛΕ)	Ελέγξτε το καλώδιο βίντεο της οθόνης και βεβαιωθείτε ότι δεν έχει φθαρεί κανένας ακροδέκτης. Βεβαιωθείτε ότι το καλώδιο βίντεο της οθόνης είναι σωστά συνδεδεμένο στον υπολογιστή.
Η εικόνα στην οθόνη δεν είναι κεντραρισμένη ή δεν έχει τις σωστές διαστάσεις.	Ρυθμίστε την οριζόντια θέση (H-Position) και την κατακόρυφη θέση (V-Position) ή πατήστε το πλήκτρο γρήγορης ρύθμισης (AUTO).
Η εικόνα παρουσιάζει χρωματικές ανωμαλίες (το λευκό δεν φαίνεται λευκό).	Ρυθμίστε τα χρώματα RGB ή επιλέξτε την επιθυμητή θερμοκρασία χρώματος.
Οριζόντιες ή κατακόρυφες διαταραχές στην οθόνη.	Χρησιμοποιήστε τη λειτουργία απενεργοποίησης των Windows 7/8/10/11 για να ρυθμίσετε το CLOCK και το FOCUS. Πατήστε το πλήκτρο γρήγορης πρόσβασης (AUTO) για αυτόματη ρύθμιση.
Κανονισμοί & Υπηρεσία	Παρακαλούμε ανατρέξτε στις πληροφορίες κανονισμών & υπηρεσίας στη διεύθυνση www.aoc.com (για να εντοπίσετε το μοντέλο που αγοράσατε στη χώρα σας και να βρείτε τις σχετικές πληροφορίες στη σελίδα υποστήριξης).

Προδιαγραφές

Γενικές προδιαγραφές

Πάνελ	Όνομα μοντέλου	C32G4Z	
	Σύστημα οδήγησης	TFT έγχρωμη LCD	
	Μέγεθος εμφανιζόμενης εικόνας	80,1 cm διαγώνιος	
	Απόσταση pixel	0,36375 mm (Ο) × 0,36375 mm (Κ)	
	Βίντεο	Διεπαφή HDMI & διεπαφή DisplayPort	
	Χρώμα οθόνης	16,7 εκατομμύρια χρώματα	
Λοιπά	Εύρος οριζόντιας σάρωσης	30–290 kHz	
	Μέγιστο μήκος οριζόντιας σάρωσης	698,4 mm	
	Εύρος κατακόρυφης σάρωσης	48–260 Hz	
	Μέγιστο μήκος κατακόρυφης σάρωσης	392,85 mm	
	Βέλτιστη προκαθορισμένη ανάλυση	1920x1080@60Hz	
	Μέγιστη ανάλυση	1920x1080@260Hz ^[1]	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Πηγή τροφοδοσίας	100–240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Κατανάλωση ισχύος	Τυπική (προεπιλεγμένη φωτεινότητα και αντίθεση)	26 W
		Μέγιστη (φωτεινότητα = 100, αντίθεση = 100)	≤ 63 W
		Λειτουργία αναμονής	≤ 0,3 W
	Αποβολή θερμότητας	Κανονική λειτουργία	88,74 BTU/h (τυπ.)
		Ύπνος (λειτουργία αναμονής)	< 1,02 BTU/h
Κατάσταση απενεργοποίησης		< 1,02 BTU/h	
Κατάσταση απενεργοποίησης (διακόπτης AC)		0 BTU/hr	
Φυσικά χαρακτηριστικά	Τύπος συνδέσμου	HDMI/DisplayPort/Έξοδος ακουστικών	
	Τύπος καλωδίου σήματος	Αφαιρούμενο	
	Ενσωματωμένα ηχεία	5Wx2	
Περιβαλλοντικά χαρακτηριστικά	Θερμοκρασία	Λειτουργία	0 °C~40 °C
		Μη λειτουργία	-25 °C~55 °C
	Υγρασία	Λειτουργία	10%~85% (χωρίς συμπύκνωση)
		Μη λειτουργία	5%~93% (χωρίς συμπύκνωση)
	Υψόμετρο	Λειτουργία	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Μη λειτουργία	0m~12192m (0ft~40000ft)

Σημείωση:

^[1] Η υπερχρονισμός επιτυγχάνεται όταν η ανάλυση είναι 1920x1080@260Hz. Εάν παρουσιαστεί οποιοδήποτε σφάλμα εμφάνισης κατά τη διάρκεια του υπερχρονισμού, παρακαλούμε να ρυθμίσετε το ρυθμό ανανέωσης σε 240Hz.

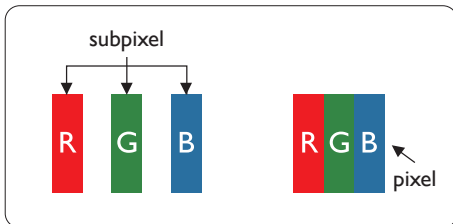


Πολιτική της ΑΟΚ για Ελαττώματα Pixel στους Πίνακες Οθονών

Η ΑΟΚ καταβάλλει κάθε δυνατή προσπάθεια για την παράδοση προϊόντων της υψηλότερης ποιότητας. Χρησιμοποιούμε μερικές από τις πιο προηγμένες διαδικασίες κατασκευής του κλάδου και εφαρμόζουμε αυστηρούς ελέγχους ποιότητας. Ωστόσο, τα ελαττώματα pixel ή υπο-pixel στους πίνακες οθονών που χρησιμοποιούνται στις οθόνες είναι μερικές φορές αναπόφευκτα.

Κανένας κατασκευαστής δεν μπορεί να εγγυηθεί ότι όλοι οι πίνακες θα είναι απαλλαγμένοι από ελαττώματα pixel, αλλά η ΑΟΚ εγγυάται ότι κάθε οθόνη με απαράδεκτο αριθμό ελαττωμάτων θα επισκευαστεί ή θα αντικατασταθεί βάσει της εγγύησης. Η παρούσα ανακοίνωση επεξηγεί τους διαφορετικούς τύπους ελαττωμάτων pixel και καθορίζει τα αποδεκτά επίπεδα ελαττωμάτων για κάθε τύπο. Για να δικαιούται κανείς επισκευή ή αντικατάσταση βάσει της εγγύησης, ο αριθμός των ελαττωμάτων pixel σε έναν πίνακα οθόνης πρέπει να υπερβαίνει τα εν λόγω αποδεκτά επίπεδα. Για παράδειγμα, το ποσοστό των ελαττωματικών υπο-pixel σε μια οθόνη δεν πρέπει να υπερβαίνει το 0,0004%.

Επιπλέον, η ΑΟΚ θεσπίζει ακόμη υψηλότερα πρότυπα ποιότητας για ορισμένους τύπους ή συνδυασμούς ελαττωμάτων pixel που είναι πιο αισθητά από άλλα. Η πολιτική αυτή ισχύει παγκοσμίως.



Pixel και Υπο-pixel

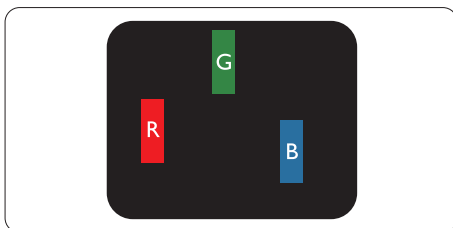
Ένα pixel, ή στοιχειό εικόνας, αποτελείται από τρία υπο-pixel στα βασικά χρώματα κόκκινο, πράσινο και μπλε. Πολλά pixel μαζί σχηματίζουν μια εικόνα. Όταν όλα τα υπο-pixel ενός pixel είναι αναμμένα, τα τρία χρωματιστά υπο-pixel φαίνονται μαζί ως ένα μοναδικό λευκό pixel. Όταν όλα είναι σβηστά, τα τρία χρωματιστά υπο-pixel φαίνονται μαζί ως ένα μοναδικό μαύρο pixel. Άλλοι συνδυασμοί αναμμένων και σβηστών υπο-pixel φαίνονται ως μεμονωμένα pixel άλλων χρωμάτων.

Τύποι Ελαττωμάτων Pixel

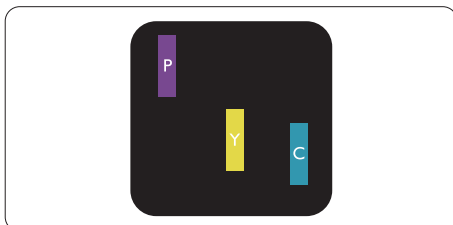
Τα ελαττώματα pixel και υπο-pixel εμφανίζονται στην οθόνη με διαφορετικούς τρόπους. Υπάρχουν δύο κατηγορίες ελαττωμάτων pixel και διάφοροι τύποι ελαττωμάτων υπο-pixel εντός κάθε κατηγορίας.

Ελαττώματα Φωτεινής Κηλίδας

Τα ελαττώματα φωτεινής κηλίδας εμφανίζονται ως pixel ή υπο-pixel που είναι πάντα αναμμένα ή «ενεργά». Δηλαδή, μια φωτεινή κηλίδα είναι ένα υπο-pixel που ξεχωρίζει στην οθόνη όταν η οθόνη εμφανίζει ένα σκούρο μοτίβο. Υπάρχουν οι ακόλουθοι τύποι ελαττωμάτων φωτεινής κηλίδας.



Ένα αναμμένο κόκκινο, πράσινο ή μπλε υπο-pixel.

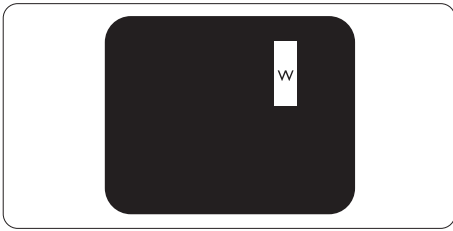


Δύο γειτονικά αναμμένα υπο-pixel:

- Κόκκινο + Μπλε = Μωβ

- Κόκκινο + Πράσινο = Κίτρινο

- Πράσινο + Μπλε = Κυανό (Ανοιχτό Μπλε)



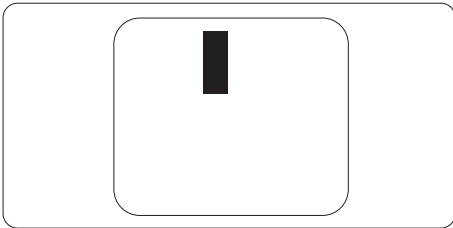
Τρία γειτονικά αναμμένα υπο-pixel (ένα λευκό pixel).

Σημείωση

Μια κόκκινη ή μπλε φωτεινή κουκκίδα πρέπει να είναι πάνω από 50 τοις εκατό φωτεινότερη από τις γειτονικές κουκκίδες, ενώ μια πράσινη φωτεινή κουκκίδα είναι 30 τοις εκατό φωτεινότερη από τις γειτονικές κουκκίδες.

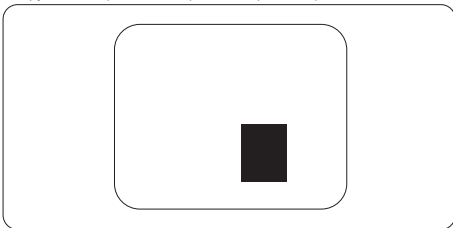
Ελαττώματα Μαύρης Κουκκίδας

Τα ελαττώματα μαύρης κουκκίδας εμφανίζονται ως pixel ή υπο-pixel που είναι πάντα σκοτεινά ή «κλειστά». Δηλαδή, μια σκοτεινή κουκκίδα είναι ένα υπο-pixel που ξεχωρίζει στην οθόνη όταν η οθόνη εμφανίζει μια φωτεινή εικόνα. Αυτοί είναι οι τύποι ελαττωμάτων μαύρης κουκκίδας.



Γειτνίαση Ελαττωμάτων Pixel

Επειδή τα ελαττώματα pixel και υπο-pixel του ίδιου τύπου που βρίσκονται κοντά το ένα στο άλλο μπορεί να είναι πιο αισθητά, η AOC καθορίζει επίσης ανοχές για τη γειτνίαση ελαττωμάτων pixel.



Ανοχές Ελαττωμάτων Pixel

Προκειμένου να δικαιούται επισκευή ή αντικατάσταση λόγω ελαττωμάτων pixel κατά τη διάρκεια της περιόδου εγγύησης, η οθόνη μιας οθόνης πίνακα AOC πρέπει να παρουσιάζει ελαττώματα pixel ή υπο-pixel που υπερβαίνουν τις ανοχές που αναφέρονται στο εγχειρίδιο στον ιστότοπο.

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΦΩΤΕΙΝΩΝ ΚΗΛΙΔΩΝ	ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ
1 αναμμένο υποpixel	2
2 γειτονικά αναμμένα υποpixel	1
3 γειτονικά αναμμένα υποpixel (ένα λευκό pixel)	0
Απόσταση μεταξύ δύο ελαττωμάτων φωτεινών κηλίδων*	≥15mm
Συνολικός αριθμός ελαττωμάτων φωτεινών κηλίδων όλων των τύπων	2
ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΜΑΥΡΩΝ ΚΗΛΙΔΩΝ	ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ
1 σκούρο pixel	5 ή λιγότερα
2 γειτονικά σκούρα pixels	2 ή λιγότερα
3 γειτονικά σκούρα pixels	≤0
Απόσταση μεταξύ δύο ελαττωμάτων pixel με μαύρες κουκκίδες*	≥15mm
Συνολικός αριθμός ελαττωμάτων pixel με μαύρες κουκκίδες όλων των τύπων	5 ή λιγότερα
ΣΥΝΟΛΙΚΟΣ ΑΡΙΘΜΟΣ ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΩΝ ΚΟΥΚΚΙΔΩΝ	ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ
Συνολικός αριθμός ελαττωμάτων pixel με φωτεινές ή μαύρες κουκκίδες όλων των τύπων	5 ή λιγότερα

Σημείωση

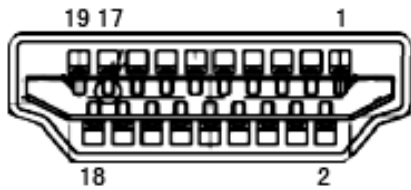
*: 1 ή 2 γειτονικά ελαττώματα υπο-pixel = 1 ελάττωμα κουκκίδας.

Προκαθορισμένες Λειτουργίες Οθόνης

ΤΥΠΙΚΗ	ΑΝΑΛΥΣΗ (±1 Hz)	ΟΡΙΖΟΝΤΙΑ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ (kHz)	ΚΑΤΑΚΟΡΥΦΗ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.082	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.684	99.662
	800x600@120Hz	77.425	119.854
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.577	99.972
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003
	1920x1080@144Hz	162.004	144.003
	1920x1080@240Hz	274.562	240.002
	1920x1080@260Hz	288.603	260.003
SVGA MAC	832x624@75Hz	49.725	74.55
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

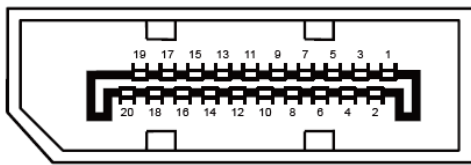
ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Σύμφωνα με το πρότυπο VESA, ενδέχεται να υπάρχει ορισμένο σφάλμα (+/- 1 Hz) κατά τον υπολογισμό της συχνότητας ανανέωσης (συχνότητας πεδίου) από διαφορετικά λειτουργικά συστήματα και κάρτες γραφικών. Προκειμένου να βελτιωθεί η συμβατότητα, η ονομαστική συχνότητα ανανέωσης αυτού του προϊόντος έχει στρογγυλοποιηθεί. Παρακαλούμε ανατρέξτε στο πραγματικό προϊόν.

Αναθέσεις Ακίδων



Καλώδιο Σήματος Έγχρωμης Οθόνης 19 Ακίδων

Αριθ. Ακίδας	Όνομα Σήματος	Αριθ. Ακίδας	Όνομα Σήματος	Αριθ. Ακίδας	Όνομα Σήματος
1.	TMDS Δεδομένα 2+	9.	TMDS Δεδομένα 0-	17.	Γείωση DDC/CEC
2.	Θωράκιση δεδομένων TMDS 2	10.	Θετικό Ρολόι TMDS	18.	Τροφοδοσία +5 V
3.	TMDS Δεδομένα 2-	11.	Θωράκιση ρολογιού TMDS	19.	Ανίχνευση θερμής σύνδεσης
4.	TMDS Δεδομένα 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Θωρακισμένα Δεδομένα TMDS 1	13.	CEC		
6.	TMDS Δεδομένα 1-	14.	Δεσμευμένο (N.C. στη συσκευή)		
7.	TMDS Δεδομένα 0+	15.	SCL		
8.	Θωράκιση δεδομένων TMDS 0	16.	SDA		



Καλώδιο σήματος έγχρωμης οθόνης 20 ακίδων

Ακίδα Νο.	Όνομα Σήματος	Ακίδα Νο.	Όνομα Σήματος
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Ανίχνευση θερμής σύνδεσης
9	ML_Lane 1 (p)	19	Επιστροφή DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Χαρακτηριστικό Plug & Play DDC2B

Η οθόνη αυτή είναι εξοπλισμένη με δυνατότητες VESA DDC2B σύμφωνα με το ΠΡΟΤΥΠΟ VESA DDC. Επιτρέπει στην οθόνη να ενημερώνει το κεντρικό σύστημα για την ταυτότητά της και, ανάλογα με το επίπεδο DDC που χρησιμοποιείται, να μεταδίδει πρόσθετες πληροφορίες σχετικά με τις δυνατότητές της προβολής.

Το DDC2B είναι ένα αμφίδρομο κανάλι δεδομένων βασισμένο στο πρωτόκολλο I2C. Το κεντρικό σύστημα μπορεί να ζητήσει πληροφορίες EDID μέσω του καναλιού DDC2B.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE