

# AOC

## GAMING



### KORISNIČKI UPUTSTVO

## C32G4Z

AOC GAMING MONITOR

Безбедност .....	1
Националне конвенције.....	1
Напајање.....	2
Инсталација .....	3
Чишћење .....	4
Остало .....	5
Постављање.....	6
Садржај у кутији.....	6
Постављање статива и постоља.....	7
Подешавање угла гледања.....	8
Повезивање монитора .....	9
Монтирање на зид.....	10
Функција Adaptive-Sync .....	11
HDR.....	12
Подешавање.....	13
Пречице на тастатури.....	13
OSD подешавања .....	14
Подешавање игре.....	15
Слика .....	17
Подешавања.....	20
Аудио .....	21
OSD подешавање.....	22
Информације .....	23
LED индикатор .....	24
Отклањање проблема .....	25
Спецификација.....	26
Општа спецификација .....	26
Политика о дефектима пиксела на панелу монитора AOC .....	27
Унапред подешени режим приказа .....	29
Додељивање пинова.....	30
Plug and Play.....	31

# Безбедност

## Националне конвенције

Следећи поднаслови описују националне конвенције примењене у овом документу.

### Напомене, пажње и упозорења

Током овог водича блокови текста могу бити праћени иконом и штампани подељаним или курзивним словима. Такви блокови представљају напомене, пажње и упозорења и користе се на следећи начин:



**НАПОМЕНА:** НАПОМЕНА означава важну информацију која вам помаже да боље искористите свој рачунарски систем.



**ПАЖЊА:** ПАЖЊА указује на могућу штету по опрему или губитак података и упућује вас како да избегнете проблем.



**УПОЗОРЕЊЕ:** УПОЗОРЕЊЕ указује на опасност од телесних повреда и упућује вас како да избегнете проблем. Нека упозорења могу бити приказана у алтернативним форматима и без пратеће иконе. У таквим случајевима, начин приказивања упозорења одређен је од стране надлежног регулаторног органа.

# Напајање



Монитор сме да се користи искључиво са врстом извора напајања наведеном на натписној плочици. Ако нисте сигурни која врста напајања је доступна у вашем домаћинству, консултујте се са продавцем или локалном дистрибутерском организацијом за електричну енергију.



Монитор је опремљен уземљеном утичницом са три штипа, односно утичницом са трећим (уземљујућим) штипом.

Ова утичница се може укључити само у уземљену струјну утичницу као безбедносна мера. Ако ваша утичница не прихвата тројичану утичницу, замолите електричара да инсталира одговарајућу утичницу или користите адаптер за безбедно уземљење уређаја. Не онемогућавајте безбедносну функцију уземљене утичнице.



Искључите уређај из струје током грмљавине или када неће бити у употреби дужи временски период. Ово ће заштитити монитор од оштећења услед напонских скокова.



Не преоптерећујте разводне летве и продужне каблове. Преоптерећење може проузроковати пожар или електрични удар.



Ради осигурања задовољавајућег рада, користите монитор само са рачунарима који су сертификовани од стране UL и имају одговарајуће конфигуриране прикључке означене опсегом 100–240 V AC, мин. 5 A.



Зидна утичница мора бити уграђена у непосредној близини опреме и мора бити лако приступачна.

# Инсталација

**!** Немојте постављати монитор на нестабилну колицицу, статив, триножац, држач или сто. Уколико монитор падне, може повредити особу и изазвати озбиљна оштећења овог производа. Користите искључиво колицицу, статив, триножац, држач или сто које препоручује произвођач или који су испоручени уз овај производ. Приликом инсталирања производа пратите упутства произвођача и користите прибор за монтирање који препоручује произвођач. Комбинацију производа и колицице треба померати са пажњом.

**!** Никада не убацујте никакав предмет у отвор на кућишту монитора. То може оштетити електронске компоненте и изазвати пожар или електрични удар. Никада не просипајте течности преко монитора.

**!** Немојте постављати предњу страну производа на под.

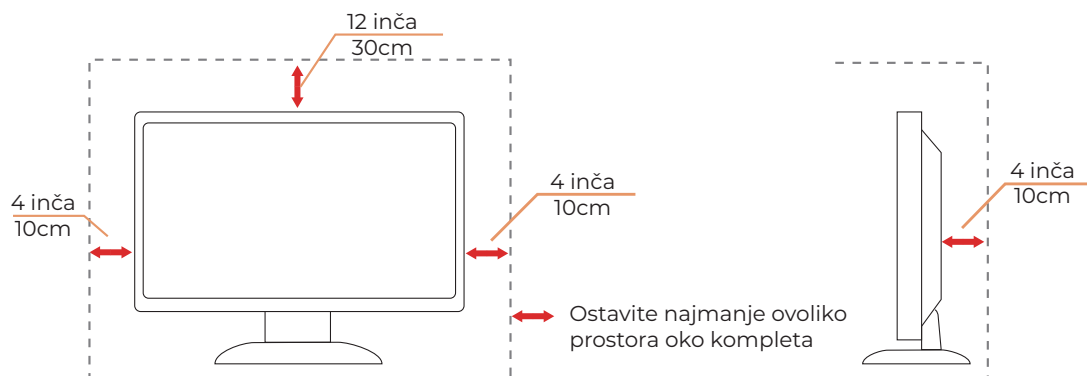
**!** Ако монтирате монитор на зид или полицу, користите сет за монтирање одобрен од стране произвођача и пратите упутства из комплекта.

**!** Оставите простор око монитора као што је приказано испод. У супротном, циркулација ваздуха може бити недовољна, па прегревање може изазвати пожар или оштећење монитора.

**!** Да бисте спречили могућа оштећења, као што је одвајање панела од оквира, обезбедите да монитор није нагнут према доле више од -5 степени. Уколико се прекорачи максимални угао нагиба према доле од -5 степени, оштећење монитора неће бити покривено гаранцијом.

Испод су наведене препоручене површине за вентилацију око монитора када је инсталиран на зиду или на стативу:

## Инсталирано са стативом



# Чишћење

! Кућиште редовно чистите меком тканом навлаженом водом.

! Приликом чишћења користите меку памучну или микрофибрану тканину. Тканина мора бити навлажена и скоро суха; не дозволите да течност продре у кућиште.



! Пре чишћења производа искључите напојни кабел из утичнице.

## Остало



Уколико производ испушта чудан мирис, звук или дим, ОДМАХ искључите напојни кабел из утичнице и контактирајте сервисни центар.



Обезбедите да отвори за вентилацију нису блокирани столом или завесом.



Не користите LCD монитор у условима јаких вибрација или великих ударних оптерећења током рада.



Не ударајте и не испуштајте монитор током рада или транспорта.



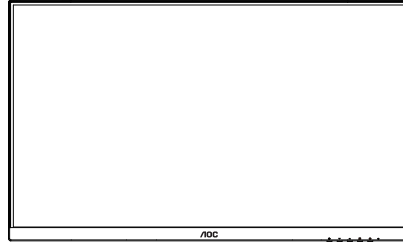
Напојни каблови морају бити сертификовани за безбедност. За Немачку, мора бити H03VV-F, 3G, 0.75 mm<sup>2</sup> или бољи. За остале земље користите одговарајуће типове у складу са локалним прописима.



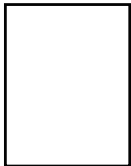
Превелики звучни притисак преко слушалица може изазвати губитак слуха. Подешавање еквилизатора на максимум повећава излазни напон слушалица и самим тим ниво звучног притиска.

# Постављање

## Садржај у кутији



Monitor



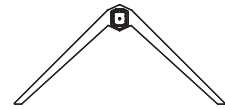
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



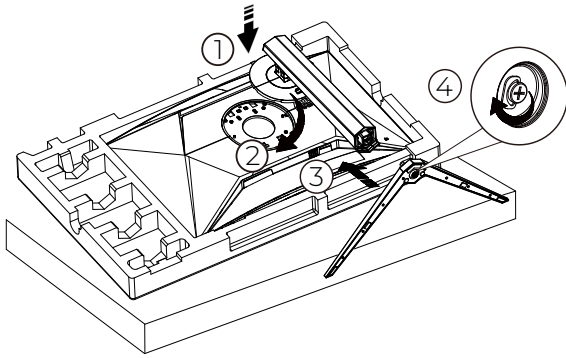
DisplayPort Cable

\* Сигнални каблови се не достављају за све земље и регионе. Потврду добијте од локалног дилера или канцеларије АОС.

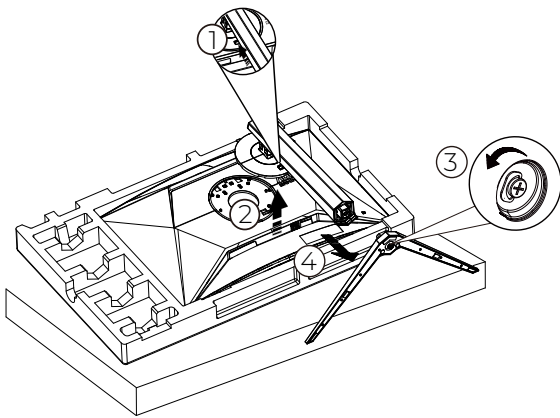
# Постављање статива и постоља

Поставите или уклоните постоље пратећи доленаведене кораке.

## Постављање:



## Уклањање:



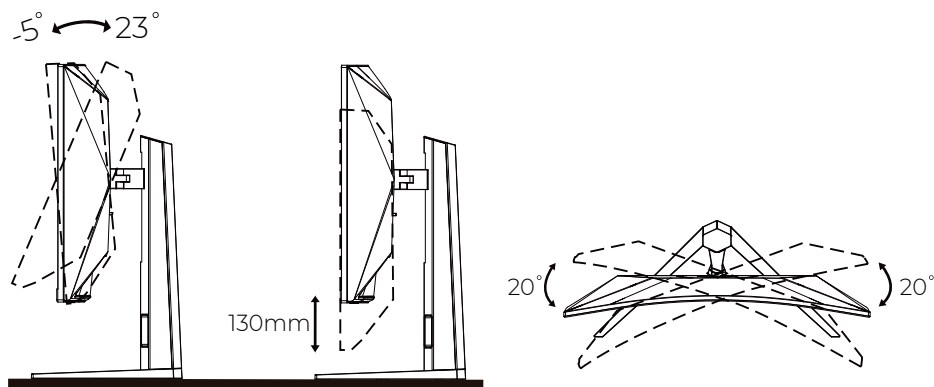
 **НАПОМЕНА:** Дизајн екрана може се разликовати од приказаних илустрација.

## Подешавање угла гледања

Ради постизања оптималног искуства при гледању, препоручује се да корисник осигура могућност да види своје цело лице на екрану, а затим подеси угао монитора према личним преференцијама.

Држите статив како монитор не би пао приликом подешавања његовог угла.

Монитор можете подесити на следећи начин:



### НАПОМЕНА:

Не дирујте LCD екран приликом подешавања угла. Додиривање LCD екрана може изазвати оштећење.

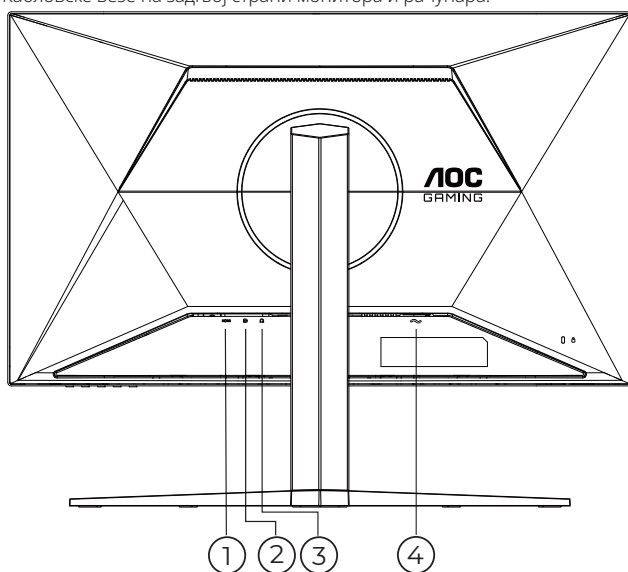


### УПОЗОРЕЊЕ

- Да бисте спречили потенцијална оштећења екрана, као што је одвајање панела, уверите се да монитор није нагнут ка доле више од  $-5$  степени.
- Не притискајте екран приликом подешавања угла монитора. Држите само рамку.

# Повезивање монитора

Кабловске везе на задњој страни монитора и рачунара:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Слушалице
4. Напајање

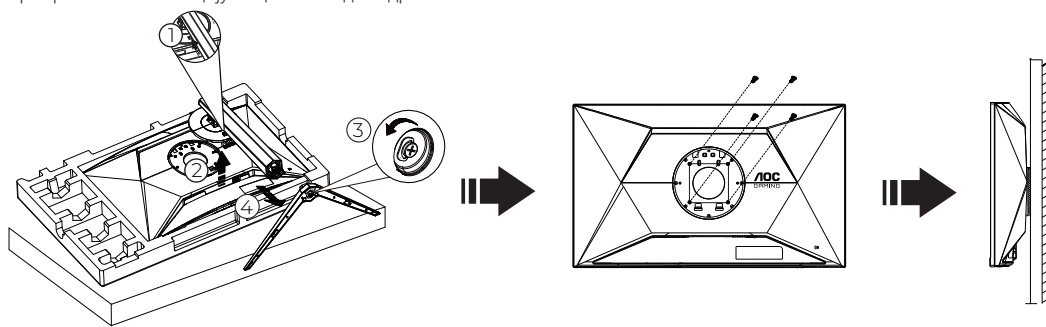
## Повежите са рачунаром

1. Чврсто прикључите напојни кабел на задњу страну монитора.
2. Искључите рачунар и ископчајте му напојни кабел.
3. Прикључите кабел сигнала екрана на видео конектор на позадини рачунара.
4. Укључите напојни кабел рачунара и монитора у блиску утичницу.
5. Укључите рачунар и монитор.

Ако монитор приказује слику, инсталација је завршена. Ако не приказује слику, обратите се одељку за решавање проблема. Ради заштите опреме, увек искључите рачунар и LCD монитор пре повезивања.

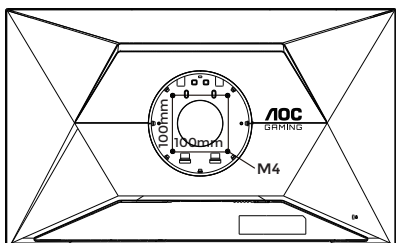
# Монтирање на зид

Припрема за инсталацију опционог зидног држача

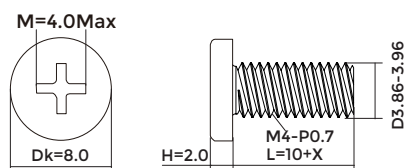


Овај монитор може бити причвршћен за зидни држач који се купује одвојено. Искључите напајање пре ове процедуре. Пратите следеће кораке:

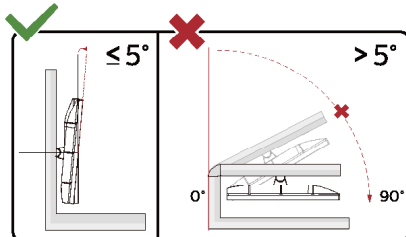
1. Скинито постоље.
2. Пратите упутства произвођача за склапање зидног држача.
3. Поставите зидни држач на леђну страну монитора. Поравнајте отворе на држачу са отворима на леђној страни монитора.
4. Убаците четири завртња у отворе и притегните их.
5. Поново прикључите каблове. Упутства за причвршћивање држача за зид потражите у корисничком приручнику који сте добили уз опциони зидни држач.



Спецификација завртњева за качење на зид: M4x(10+X) mm (X = дебљина прилагодника за монтирање на зид)



**НАПОМЕНА:** VESA рупе за завртњеве нису доступне на свим моделима; обратите се дилеру или званичном одсеку АОС-а. Увек контактирајте произвођача пре инсталирања уређаја на зид.



\* Дизајн екрана може да се разликује од приказаних илустрација.

## УПОЗОРЕЊЕ:

1. Да бисте спречили потенцијална оштећења екрана, као што је одвајање панела, уверите се да монитор није нагнут ка доле више од -5 степени.
2. Не притискајте екран приликом подешавања угла монитора. Држите само рамку.

# Функција Adaptive-Sync

1. Функција Adaptive-Sync ради преко DisplayPort/HDMI
2. Компатибилна графичка картица: препоручена листа је дата испод, а такође се може проверити [на www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Графичке картице

- Radeon™ RX Vega серија
- Radeon™ RX 500 серија
- Radeon™ RX 400 серија
- Radeon™ R9/R7 300 серија (осим R9 370/X, R7 370/X и R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano серија
- Radeon™ R9 Fury серија
- Radeon™ R9/R7 200 серија (осим R9 270/X и R9 280/X)

## Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

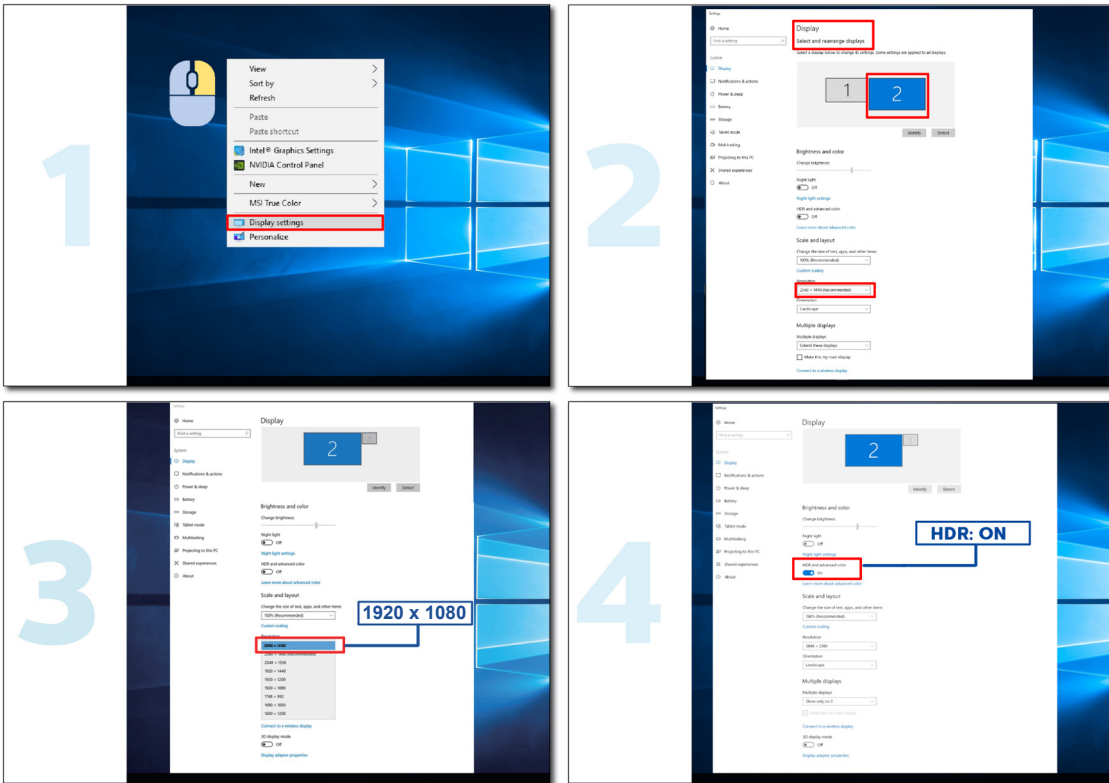
# HDR

Компатибилан је са улазним сигналимa у HDR10 формату.

Дисплеј може аутоматски да активира HDR функцију ако су плејер и садржај компатибилни. За информације о компатибилности вашег уређаја и садржаја обратите се произвођачу уређаја и добављачу садржаја. Изаберите опцију „ИСКЉУЧЕНО“ за HDR функцију када вам није потребна функција аутоматске активације.

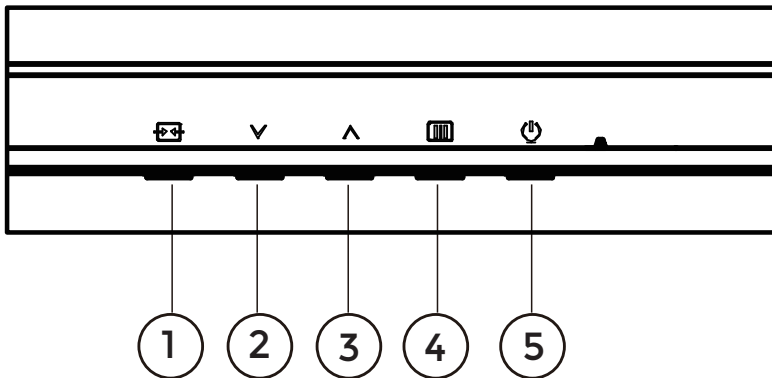
## Напомена:

1. Није потребно никакво посебно подешавање за DisplayPort/HDMI интерфејс у верзијама Windows 10 старијим од V1703.
2. Доступан је само HDMI интерфејс, а DisplayPort интерфејс не може да функционише у Windows 10 верзији V1703.
3. Подешавање приказа:
  - a. Резолуција приказа подешена је на 1920×1080, а HDR је унапред подешен на УКЉУЧЕНО.
  - b. Након покретања апликације, најбољи HDR ефекат се постиже када се резолуција промени на 1920×1080 (ако је доступно).



# Подешавање

## Пречице на тастатури



1	Извор/Излаз
2	Кориснички тастер (Гејминг режим)
3	Тачка бирања
4	Мени/Унеси
5	Напајање

### МЕНИ/УНЕСИ

Притисните да бисте приказали OSD или потврдили избор.

### Напајање

Притисните тастер за напајање да бисте укључили монитор.

### Тачка бирања

Када нема OSD-а, притисните тастер Dial Point да бисте приказали или сакрили Dial Point.

### Кориснички тастер (Гејминг режим)

Кориснички подешена пречица тастера „V“: Гејминг режим/Бројач фрејмова.

Подразумевана вредност је Гејминг режим.

Када нема OSD-а, притисните тастер „V“ да бисте отворили функцију Гејминг режима, затим притисните тастер „V“ или „^“ да бисте изабрали Гејминг режим (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 или Gamer 3) у зависности од типа игре.

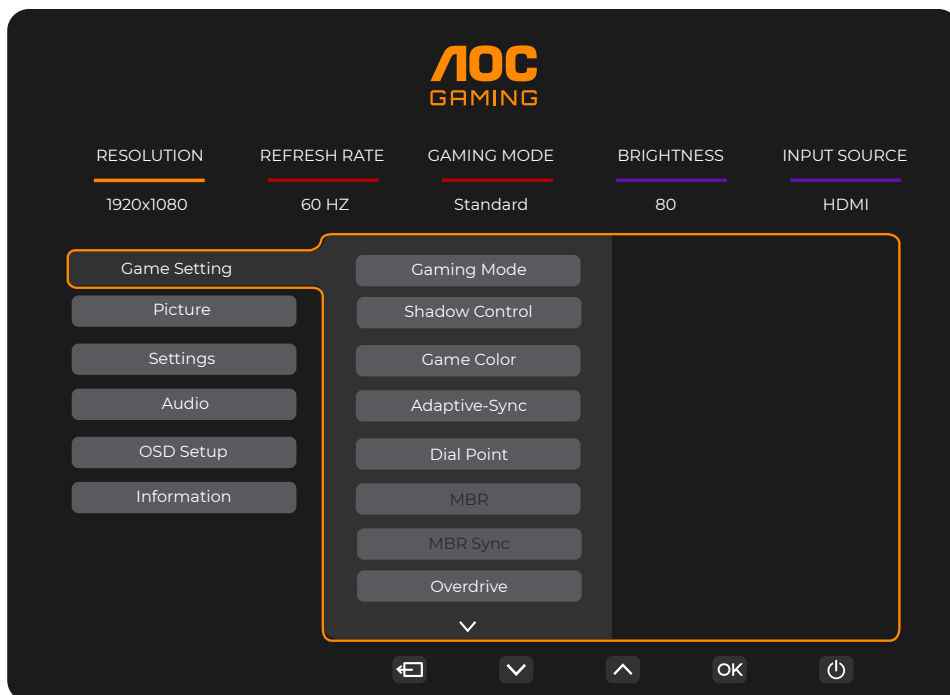
### Извор/Излаз
















Када је OSD затворен, притисак на тастер Source/Exit има функцију пречице за избор извора.

Када је OSD мени активан, овај тастер служи као тастер за излаз (за напуштање OSD менија).

# OSD подешавања

Основна и једноставна упутства за управљање тастерима.

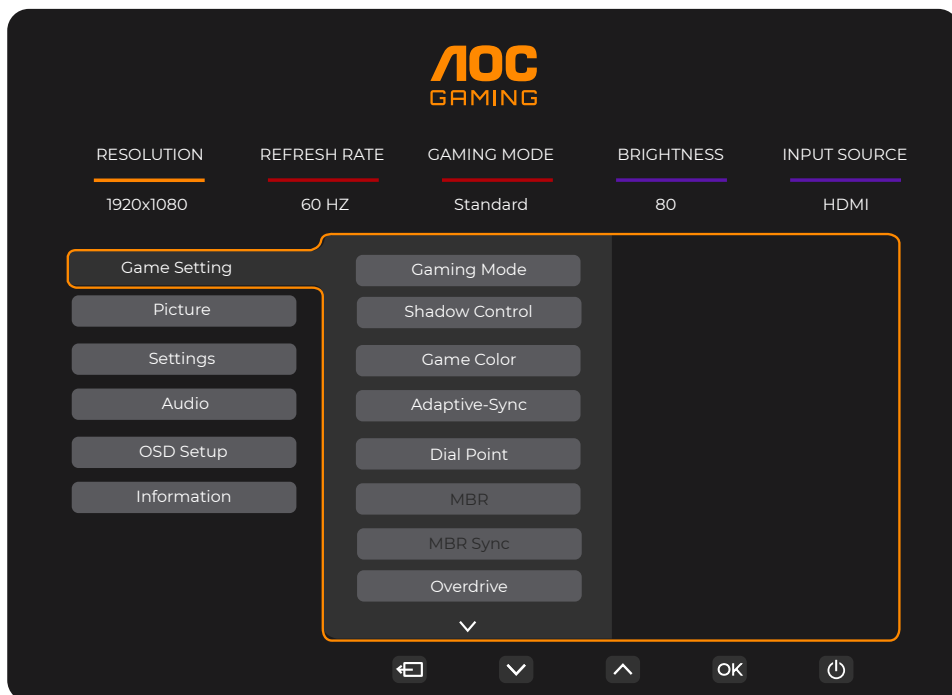


- 1). Притисните  тастер **МЕНИ** да активирате OSD прозор.
- 2). Притисните  или  да бисте се кретали кроз функције. Када се истакне жељена функција, притисните  тастер **МЕНИ / ОК** да је активирате. Затим притисните  или  да бисте се кретали кроз функције подменија. Када се истакне жељена функција подменија, притисните  тастер **МЕНИ / ОК** да је активирате.
- 3). Притисните  или  да промените подешавања изабране функције. Притисните  /  да изађете. Ако желите да подесите неку другу функцију, поновите кораке 2–3.
- 4). Функција закључавања OSD-а: Да бисте закључали OSD, притисните и држите  тастер **МЕНИ** док је монитор искључен, а затим притисните  тастер за напајање да укључите монитор. Да бисте откључали OSD, притисните и држите  тастер **МЕНИ** док је монитор искључен, а затим притисните  тастер за напајање да укључите монитор.

## Напомене:

- 1). Ако уређај има само један улазни сигнал, ставка „Избор улаза“ не може бити подешена.
- 2). Ако је резолуција улазног сигнала нативна резолуција или Adaptive-Sync, ставка „Однос слике“ је недоступна.

## Подешавање игре



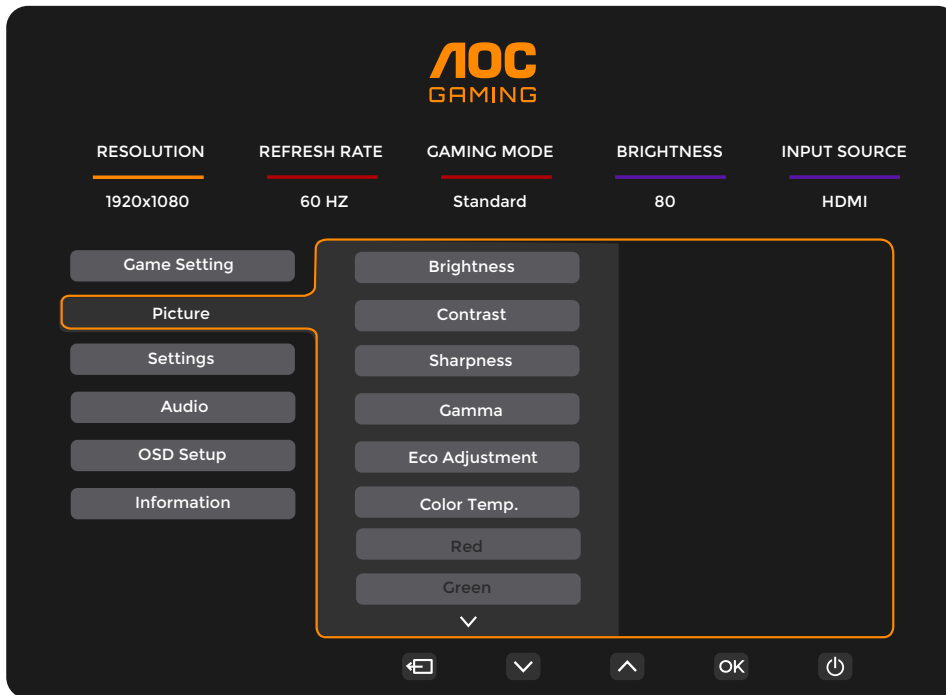
Гејминг режим	Стандардно	Побољшава читљивост приликом играња одговарајућих веб и мобилних игара.
	FPS	Намењено за играње FPS (First Person Shooter) игара. Побољшава приказ црних тонова у тамној теми.
	RTS	Намењено за играње RTS (Real-Time Strategy) игара. Побољшава квалитет слике.
	Тркачке	Намењено за играње тркачких игара. Обезбеђује најбрже време одзива и високу засићеност боја.
	Гејмер 1	Корисничка подешавања по преференцијама сачувана су као Гејмер 1.
	Гејмер 2	Корисничка подешавања по преференцијама сачувана су као Гејмер 2.
	Гејмер 3	Корисничка подешавања преференци су сачувана као Гејмер 3.
контрола сенки	0 ~ 20	Подразумевана вредност контроле сенки је 0; корисник затим може да подеси од 0 до 20 ради јасније Сlike. Ако је Сlike превише тамна да би се детаљи јасно видели, подесите од 0 до 20 ради јасније Сlike.
Боја за игре	0 ~ 20	Боја за игре обезбеђује нивое од 0 до 20 за подешавање засићења ради боље Сlike.
Adaptive-Sync	Искључено / Укључено	Искључите или укључите Adaptive-Sync. УПОЗОРЕЊЕ: Када је функција Adaptive-Sync укључена, у неким играма може доћи до трептања екрана.
Тачка бирања	Искључено / Укључено / Динамички	Функција „Dial Point“ поставља индикатор за нишањење у центру екрана како би помогла гејмерима да прецизно и тачно нишане у играма у којима играч гледа из првог лица (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (смањење замућења при кретању) обезбеђује нивое подешавања од 0 до 20 ради смањења замућења при кретању. НАПОМЕНА: Функција MBR може се подесити само када је Adaptive-Sync искључен и када је фреквенција освежавања $\geq 75$ Hz.
MBR Sync	Искључено / Укључено	Искључите или укључите MBR Sync (уклањање замућења услед кретања). Напомена: Функција MBR Sync може се подесити када је Adaptive-Sync укључен, а улазни сигнал има променљиву фреквенцију, и када је фреквенција поља $\geq 75$ Hz.

Overdrive	Нормално	Подесите време одзива. Напомена: 1. Ако корисник подеси OverDrive на „Најбрже“, приказана слика може бити замућена. Корисници могу да подесе ниво OverDrive-а или да га искључе према својим преференцама. 2. Функција „Екстремно“ је опциона када је Adaptive-Sync искључен, а фреквенција освежавања је $\geq 75$ Hz. 3. Осветљеност екрана ће се смањити када је функција „Екстремно“ укључена.
	Брзо	
	Брже	
	Најбрже	
	Екстремно	
Бројач фрејмова	Искључено / Горe-десно / Доле-десно / Горe-лево / Доле-лево	Прикажите V фреквенцију у изабраном углу.
OverClock	Искључено / Укључено	Искључите или укључите OverClock.

**Напомена:**

- Када је „HDR режим“ у менију „Слика“ омогућен, ставке „контрола сенки“ и „Game Color“ не могу се подесити.
- Када је опција „HDR“ у менију „Слика“ постављена на „DisplayHDR“, ставке „Гејминг режим“, „контрола сенки“, „Game Color“, „MBR“, „MBR Sync“ и „Екстремно“ у менију „Overdrive“ не могу се подесити.  
Када је опција „HDR“ у менију „Слика“ постављена на „HDR слика“, „HDR Movie“ или „HDR Game“, ставке „Гејминг режим“, „Game Color“, „MBR“, „MBR Sync“ и „Екстремно“ у менију „Overdrive“ не могу се подесити.
- Када је опција „Простор боја“ у менију „Слика“ постављена на „sRGB“, ставке „контрола сенки“, „Game Color“, „MBR“, „MBR Sync“ и „Екстремно“ у менију „Overdrive“ не могу се подесити.

## Слика



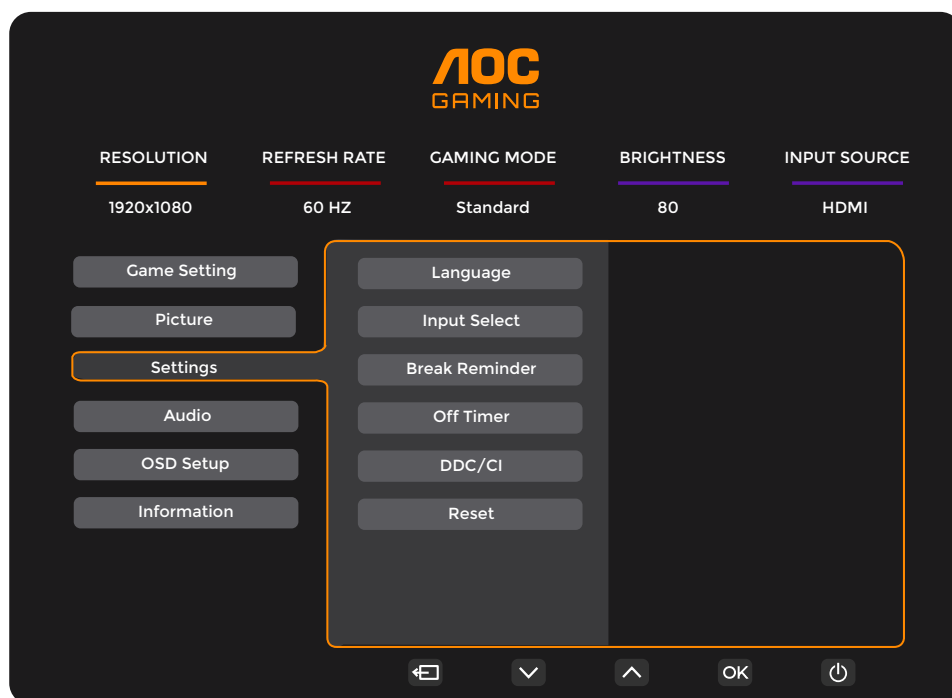
Осветљеност	0 ~ 100	Подешавање позадинског осветљења.
Контраст	0 ~ 100	Контраст из дигиталног регистра.
Оштрина	0 ~ 100	Podesite oštrinu.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Подесите гаму.
Еко подешавање	Стандардно	Стандардни режим.
	Текст	Режим за текст.
	Интернет	Режим за интернет.
	Игра	Режим за игру.
	Филм	Режим за филм.
	Спорт	Режим за спорт.
	Читање	Режим за читање.
Температура боје	Топло	Врати топлу температуру боје.
	Нормално	Врати нормалну температуру боје.
	Хладно	Врати хладну температуру боје.
	Корисник	Врати температуру боје.
Црвена	0 ~ 100	Појачање црвене из дигиталног регистра.
Зелена	0 ~ 100	Појачање зелене из дигиталног регистра.
Плава	0 ~ 100	Појачање плаве из дигиталног регистра.
R. засићење	0 ~ 100	Подеси R. засићење.

G. zasiћeње	0 ~ 100	Подеси G. zasiћeње.
B. zasiћeње	0 ~ 100	Подеси B. zasiћeње.
C. zasiћeност	0 ~ 100	Подесите C. zasiћeност.
M. zasiћeност	0 ~ 100	Подесите M. zasiћeност.
Y. zasiћeност	0 ~ 100	Подесите Y. zasiћeност.
R. нијанса	0 ~ 100	Подесите R. нијансу.
G. нијанса	0 ~ 100	Подесите G. нијансу.
B. нијанса	0 ~ 100	Подесите B. нијансу.
C. нијанса	0 ~ 100	Подесите C. нијансу.
M. нијанса	0 ~ 100	Подесите M. нијансу.
Y. нијанса	0 ~ 100	Подесите Y. нијансу.
HDR	Искључено	Подесите HDR профил према својим захтевима за коришћење. Напомена: Када се детектује HDR, опција HDR се приказује за подешавање.
	DisplayHDR	
	HDR слика	
	HDR филм	
	HDR игра	
HDR режим	Искључено	Оптимизовано за боје и контраст слике, што симулира приказ HDR ефекта. Напомена: Када HDR није детектован, опција HDR режим се приказује за подешавање.
	HDR слика	
	HDR филм	
	HDR игра	
DCR	Искључено	Искључите динамички однос контраста.
	Укључено	Укључите динамички однос контраста.
Простор боја	Нативни панел	Панел стандардног простора боја.
	sRGB	sRGB простор боја.
Режим LowBlue	Искључено	Смањите таласну дужину плаве светлости контролисањем температуре боје.
	Мултимедија	
	Интернет	
	Канцеларија	
	Читање	
Однос слике	Пуно / Аспект	Изаберите однос слике за приказ.

**Напомена:**

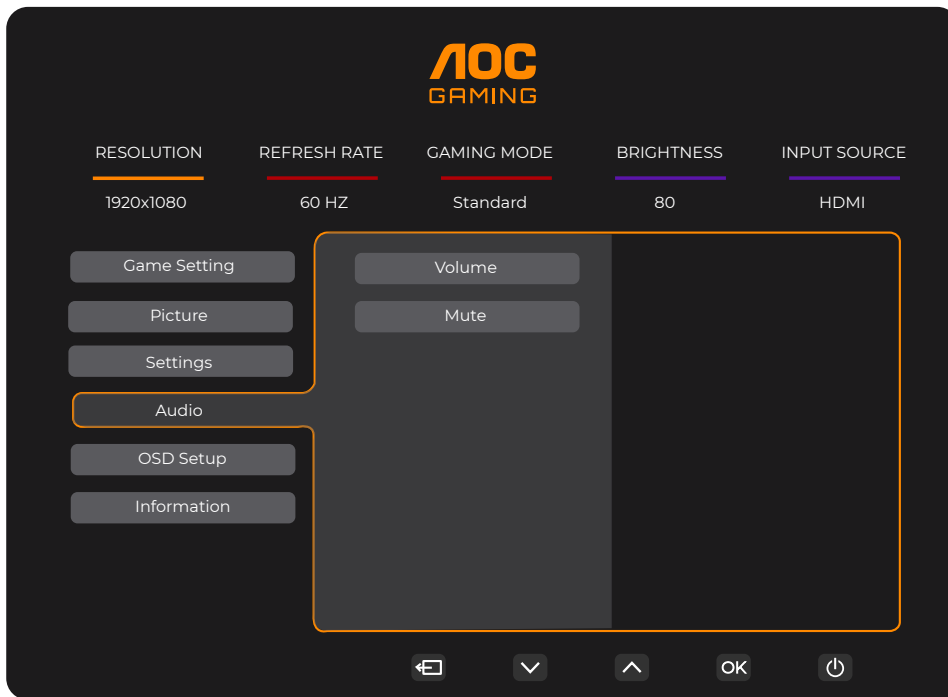
- 1). Када је „HDR режим“ омогућен, ставке „Контраст“, „Гама“, „Еко подешавање“, „Температура боје“, „б-осна засићеност/нијанса боје“, „Простор боја“ и „Режим LowBlue“ не могу се подешавати.
- 2). Када је „HDR“ постављен на „DisplayHDR“, све ставке у оквиру „Слика“, осим „HDR“ и „Оштрине“, не могу се подешавати.  
Када је „HDR“ постављен на „HDR слика“, „HDR филм“ или „HDR игра“, ставке „Гама“, „Еко подешавање“, „Температура боје“, „б-осна засићеност/нијанса боје“, „DCR“, „Простор боја“ и „Режим LowBlue“ не могу се подешавати.
- 3). Када је „Простор боја“ постављен на „sRGB“, ставке „Контраст“, „Гама“, „Еко подешавање“, „Температура боје“, „б-осна засићеност/нијанса боје“, „HDR режим“ и „Режим LowBlue“ не могу се подешавати.
- 4). Када је „Еко подешавање“ постављено на „Читање“, није могуће подешавање „Контраста“, „Температуре боје“, „б-осне засићености/нијансе боје“, „DCR“, „Простора боја“ и „Режима смањене плаве светлости“.
- 5). Када је „Гејминг режим“ у оквиру „Подешавања за игре“ постављен на неки режим који није „Стандардни“, није могуће подешавање ставки „Еко подешавање“, „б-осна засићеност/нијанса боје“, „HDR режим“ и „Простор боја“.

## Подешавања



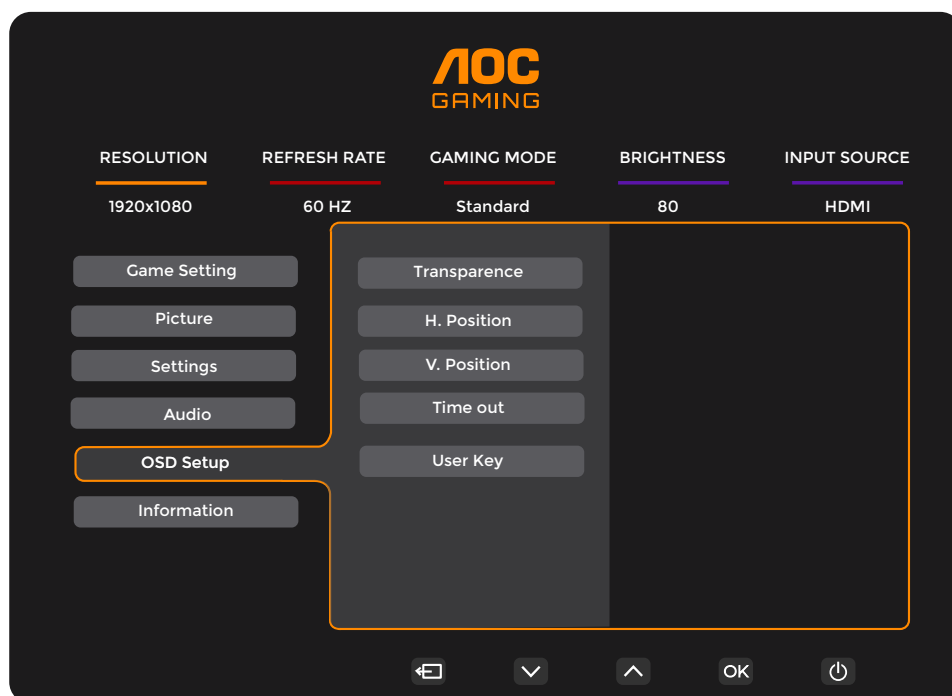
Језик		Изаберите језик OSD-а.
Избор улаза	Аутоматски / HDMI / DP	Изаберите извор улазног сигнала.
Подсетник за паузу	Искључено / Укључено	Подсетник за паузу ако корисник непрекидно ради дуже од 1 часа.
Тајмер искључења	0 ~ 24 ч	Изаберите време искључења DC-а.
DDC/CI	Не / Да	Укључи/искључи DDC/CI подршку.
Ресетовање	Не / Да	Врати подразумевана подешавања менија.

## Аудио



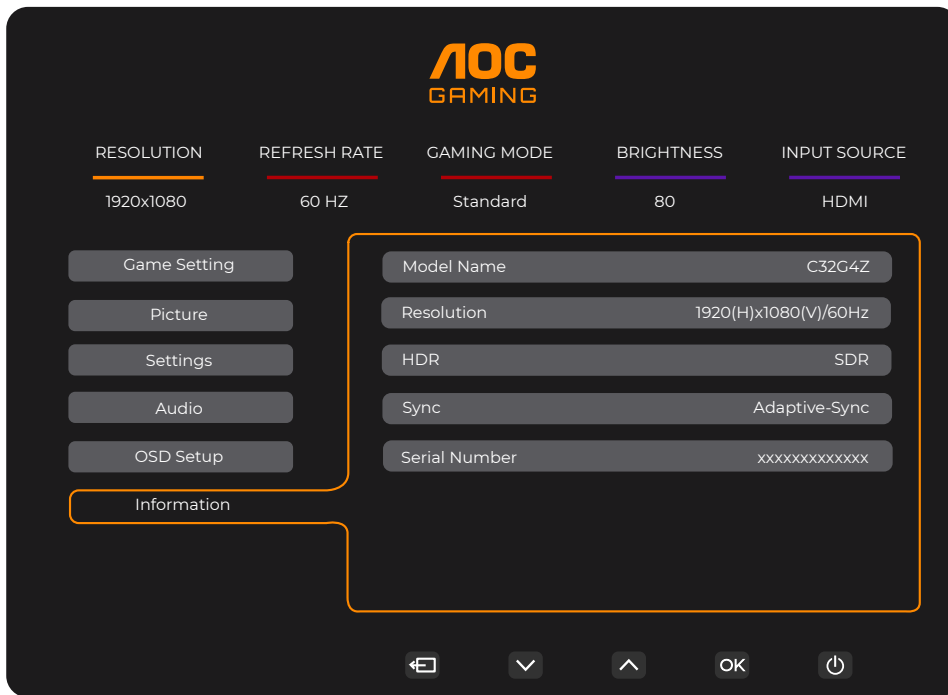
Јачина звука	0 ~ 100	Подешавање јачине звука.
Утишај	Искључено / Укључено	Утишајте звук.

## OSD подешавање



Провидност	0 ~ 100	Подесите провидност OSD-а.
Хоризонтални положај	0 ~ 100	Подесите хоризонтални положај OSD-а.
Вертикални положај	0 ~ 100	Подесите вертикални положај OSD-а.
Истек времена	5 ~ 120	Подесите време истицања OSD-а.
Кориснички тастер	Гејминг режим / Бројач фрејмова	Кориснички подешени мени пречица за тастер „√“.

# Информације



## LED индикатор

Статус	Боја LED диоде
Режим пуне снаге	Бела
Режим активног искључења	Наранџаста

# Отклањање проблема

Проблем и питање	Могућа решења
<b>LED индикатор напајања није укључен</b>	Проверите да ли је дугме за напајање у положају ON и да ли је напојни кабел исправно прикључен у уземљену утичницу и на монитор.
<b>Нема слике на екрану</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Да ли је напојни кабел исправно прикључен? Проверите прикључак напојног кабла и напајање.</li> <li>● Да ли је видео кабел исправно прикључен? (Повезано коришћењем HDMI кабла) Проверите прикључак HDMI кабла. (Повезано коришћењем DisplayPort кабла) Проверите прикључак DisplayPort кабла. * HDMI/DisplayPort улаз није доступан на свим моделима.</li> <li>● Ако је напајање укључено, рестартујте рачунар да бисте видели почетни екран (екран за пријаву). Ако се појави почетни екран (екран за пријаву), покрените рачунар у одговарајућем режиму (безбедном режиму за Windows 7/8/10) и затим промените фреквенцију видео картице. (Погледајте „Подешавање оптималне резолуције“) Ако се почетни екран (екран за пријаву) не појави, контактирајте сервисни центар или вашег дилера.</li> <li>● Да ли на екрану видите поруку „Улаз није подржан“? Ову поруку можете видети када сигнал са видео картице премаши максималну резолуцију и фреквенцију које монитор може исправно да обради. Подесите максималну резолуцију и фреквенцију које монитор може исправно да обради.</li> <li>● Проверите да ли су инсталирани драјвери за АОС монитор.</li> </ul>
<b>Слика је замућена и постоји проблем са признатим сенкама (ghosting).</b>	Подесите контроле Контраста и осветљености. Притисните тастер за брзи приступ (AUTO) ради аутоматског подешавања. Проверите да не користите продужни кабел или преклопну кутију. Препоручујемо да монитор директно прикључите на излазни конектор видео картице на задњој страни рачунара.
<b>Слика скаче, трепери или се појављује таласаст узорак на слици.</b>	Померите електричне уређаје који могу изазвати електромагнетну сметњу што даље од монитора. Користите максималну фреквенцију освежавања коју ваш монитор подржава при резолуцији коју користите.
<b>Монитор је заглављен у активном режиму искључења.</b>	Прекидач за напајање рачунара мора бити у положају УКЉУЧЕНО. Видео картица рачунара мора бити чврсто угњеждена у свој слот. Проверите да ли је видео кабл монитора исправно повезан са рачунаром. Проверите видео кабл монитора и уверите се да ниједан пин није савијен. Проверите да ли рачунар функционише тако што ћете притиснути тастер CAPS LOCK на тастатури и истовремено посматрати LED индикатор за CAPS LOCK. LED индикатор треба да се или укључи или искључи након притиска на тастер CAPS LOCK.
<b>Недостаје једна од основних боја (ЦРВЕНА, ЗЕЛЕНА или ПЛАВА)</b>	Проверите видео кабл монитора и уверите се да није оштећен ниједан пин. Проверите да ли је видео кабл монитора исправно повезан са рачунаром.
<b>Слика на екрану није центрирана или исправно подешена по величини.</b>	Подесите X-позицију и B-позицију или притисните тастер за аутоматско подешавање (AUTO).
<b>Слика има грешке у бојама (бело не изгледа бело).</b>	Подесите RGB боје или изаберите жељену температуру боје.
<b>Хоризонталне или вертикалне сметње на екрану.</b>	Користите режим искључивања система Windows 7/8/10/11 да бисте подесили ЧАСОВНИК и ФОКУС. Притисните тастер за брзи приступ (AUTO) ради аутоматског подешавања.
<b>Прописи и сервис</b>	Молимо вас да погледате информације о Прописима и сервису на <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (да бисте пронашли модел који сте купили у својој земљи и да бисте пронашли информације о Прописима и сервису на страници Подршка).

# Спецификација

## Општа спецификација

Панел	Назив модела	C32G4Z	
	Систем управљања	ТФТ бојни ЛЦД	
	Видљива величина слике	80,1 cm дијагонала	
	Растојање између пиксела	0,36375 mm (H) × 0,36375 mm (V)	
	Видео	HDMI интерфејс и DisplayPort интерфејс	
	Боја дисплеја	16,7 М боја	
Остало	Опсег хоризонталног скенирања	30–290 kHz	
	Максимална ширина хоризонталног скенирања	698,4 mm	
	Опсег вертикалног скенирања	48–260 Hz	
	Максимална висина вертикалног скенирања	392,85 mm	
	Препоручена резолуција	1920x1080@60Hz	
	Максимална резолуција	1920x1080@260Hz <sup>(1)</sup>	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Извор напајања	100–240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Потрошња електричне енергије	Типична (подразумевана осветљеност и контраст)	26 W
		Макс. (осветљеност = 100, контраст = 100)	≤ 63 W
		Режим мировања	≤ 0,3 W
	Одвођење топлоте	Нормалан рад	88,74 BTU/h (тип.)
Спавање (режим мировања)		< 1,02 BTU/h	
Режим искључења		< 1,02 BTU/h	
Режим искључења (АЦ прекидач)	0 BTU/hr		
Физичке карактеристике	Тип конектора	HDMI/DisplayPort/Излаз за слушалице	
	Тип сигналног кабла	Демонтабилно	
	Уграђени звучници	5 W × 2	
Еколошки услови	Температура	Радна	0 °C – 40 °C
		Нерадна	–25 °C – 55 °C
	Влажност	Радна	10 % – 85 % (без кондензације)
		Нерадна	5%–93% (без кондензације)
	Надморска висина	Радна	0 m – 5000 m (0 ft – 16404 ft)
		Нерадна	0 m – 12192 m (0 ft – 40000 ft)

Напомена:

<sup>(1)</sup> Прекорачење такта постиже се када је резолуција подешена на 1920×1080@260 Hz. Уколико дође до грешке приказа током прекорачења такта, подесите фреквенцију освежавања на 240 Hz.

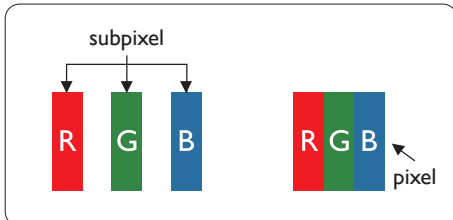


# Политика о дефектима пиксела на панелу монитора АОС

АОС тежи да испоручи производе највишег квалитета. Користимо неке од најнапреднијих индустријских производних процеса и примењујемо строгу контролу квалитета. Међутим, дефекти пиксела или подпиксела на панелима монитора понекад су неизбежни.

Ниједан произвођач не може гарантовати да ће сви панели бити потпуно слободни од дефекта пиксела, али АОС гарантује да ће сваки монитор са неприхватљивим бројем дефекта бити поправљен или замењен у оквиру гаранције. Ово обавештење објашњава различите врсте дефекта пиксела и дефинише прихватљиве нивое дефекта за сваку врсту. Да би монитор имао право на поправку или замену у оквиру гаранције, број дефекта пиксела на панелу монитора мора да премаши наведене прихватљиве нивое. На пример, не више од 0,0004 % подпиксела на монитору сме бити дефектно.

Поред тога, АОС поставља још строже стандарде квалитета за одређене типове или комбинације дефеката пиксела који су упадљивији од других. Ова политика важи широм света.



## Пиксели и подпиксели

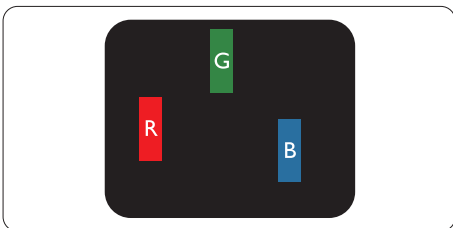
Пиксел, односно елемент слике, састоји се од три подпиксела у основним бојама: црвеној, зеленој и плавој. Многи пиксели заједно формирају слику. Када су сви подпиксели пиксела укључени, три обојена подпиксела заједно изгледају као један бео пиксел. Када су сви искључени, три обојена подпиксела заједно изгледају као један црни пиксел. Друге комбинације укључених и искључених подпиксела дају један пиксел других боја.

## Типови дефеката пиксела

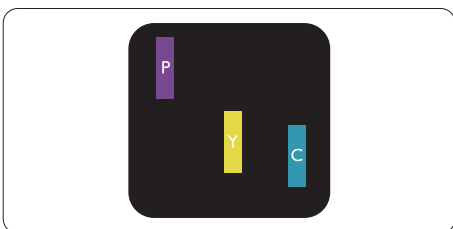
Дефекти пиксела и подпиксела се на екрану појављују на различите начине. Постоје две категорије дефеката пиксела и неколико типова дефеката подпиксела унутар сваке категорије.

## Дефекти светлих тачака

Дефекти светлих тачака се појављују као пиксели или подпиксели који су увек укључени или „упаљени“. Другим речима, светла тачка је подпиксел који се истиче на екрану када монитор приказује тамну слику. Постоје следећи типови дефеката светлих тачака.



Један упаљен црвени, зелени или плави субпиксел.

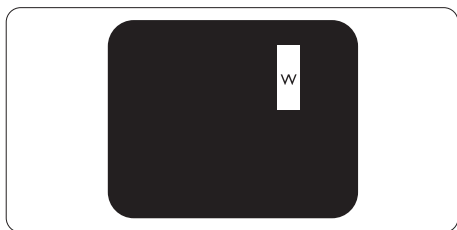


Два суседна упаљена субпиксела:

- Црвена + Плава = Љубичаста

- Црвена + Зелена = Жута

- Зелена + Плава = Цијан (светлоплава)



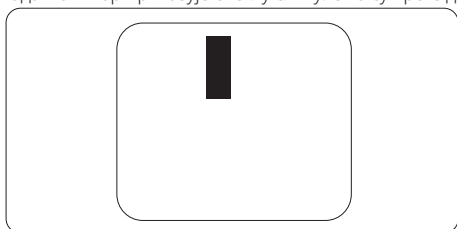
Три суседна упаљена субпиксела (један бели пиксел).

Напомена

Црвена или плава светла тачка мора бити више од 50 процената светлија од суседних тачака, док је зелена светла тачка 30 процената светлија од суседних тачака.

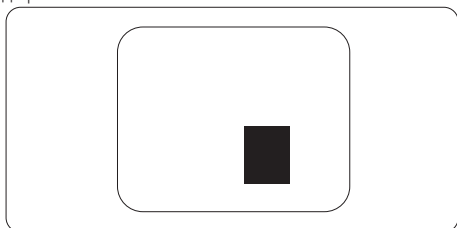
#### Дефекти црних тачака

Дефекти црних тачака се појављују као пиксели или субпиксели који су увек тамни или „искључени“. То значи да се тамна тачка издваја на екрану када монитор приказује светлу слику. Ово су врсте дефекта црних тачака.



#### Близина дефекта пиксела

Пошто дефекти пиксела и субпиксела истог типа који су близу једни другима могу бити приметнији, АОС такође наводи толеранције за близину дефекта пиксела.



#### Толеранције дефекта пиксела

Како би монитор имао право на поправку или замену услед дефекта пиксела током периода гаранције, панел монитора АОС мора имати дефекте пиксела или субпиксела који премашују толеранције наведене у веб мануалу.

МАЊЕ СВЕТЛУЦАЈУЋИХ ТАЧАКА	ПРИХВАТЉИВ НИВО
1 упаљен субпиксел	2
2 суседна упаљена субпиксела	1
3 суседна упаљена субпиксела (један бео пиксел)	0
Растојање између два светла тачкаста дефекта*	≥15 mm
Укупан број светлих тачкастих дефекта свих типова	2
ТАЧКАСТИ ЦРНИ ДЕФЕКТИ	ПРИХВАТЉИВ НИВО
1 тамни субпиксел	5 или мање
2 суседна тамна субпиксела	2 или мање
3 суседна тамна субпиксела	≤0
Растојање између два дефекта црних тачака*	≥15 mm
Укупан број дефеката црних тачака свих типова	5 или мање
УКУПАН БРОЈ ДЕФЕКТА ТАЧАКА	ПРИХВАТЉИВ НИВО
Укупан број светлих или црних дефеката тачака свих типова	5 или мање

Напомена

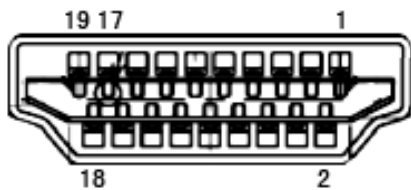
\*: 1 или 2 суседна дефекта субпиксела = 1 дефект тачке.

## Унапред подешени режим приказа

СТАНДАРДНИ	РЕЗОЛУЦИЈА ( $\pm 1$ Hz)	ХОРИЗОНТАЛНА ФРЕКВЕНЦИЈА (kHz)	ВЕРТИКАЛНА ФРЕКВЕНЦИЈА (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.082	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.684	99.662
	800x600@120Hz	77.425	119.854
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.577	99.972
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003
	1920x1080@144Hz	162.004	144.003
	1920x1080@240Hz	274.562	240.002
	1920x1080@260Hz	288.603	260.003
SVGA MAC	832x624@75Hz	49.725	74.55
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

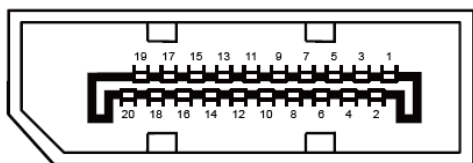
НАПОМЕНА: У складу са VESA стандардом, при израчунавању фреквенције освежавања (фреквенције поља) на различитим оперативним системима и графичким картицама може доћи до одређене грешке ( $\pm 1$  Hz). Ради побољшања компатибилности, номинална фреквенција освежавања овог производа је заокружена. Потребно је узети у обзир стварни производ.

## Додељивање пинова



Кабл за бојни видео сигнал са 19 пинова

Број пина	Назив сигнала	Број пина	Назив сигнала	Број пина	Назив сигнала
1.	TMDS подаци 2+	9.	TMDS подаци 0-	17.	Маса DDC/CEC
2.	Штит TMDS података 2	10.	TMDS такт +	18.	+5 V напајање
3.	TMDS подаци 2-	11.	Штитник TMDS такта	19.	Откривање прикључења под напоном
4.	TMDS подаци 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS подаци 1 - штит	13.	CEC		
6.	TMDS подаци 1-	14.	Резервисано (N.C. на уређају)		
7.	TMDS подаци 0+	15.	SCL		
8.	Штит TMDS података 0	16.	SDA		



20-пински кабел за сигнал боје дисплеја

Пин бр.	Назив сигнала	Пин бр.	Назив сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	КОНФИГ2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_трака 2 (p)	16	GND
7	ML_трака 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Откривање прикључења под напоном
9	ML_трака 1 (n)	19	Врати напајање DisplayPort-а (DP_PWR)
10	ML_трака 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Функција Plug & Play DDC2B

Овај монитор је опремљен VESA DDC2B могућностима у складу са VESA DDC стандардом. Омогућава монитору да обавести домаћински систем о својој идентификацији и, у зависности од нивоа коришћеног DDC протокола, проследи додатне информације о својим карактеристикама приказа.

DDC2B је двосмерни податковни канал заснован на I2C протоколу. Домаћин може да затражи EDID информације преко DDC2B канала.

