

# AOC GAMING



## РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

### C32G4Z

AOC GAMING MONITOR

Siguranță .....	1
Convenții naționale .....	1
Alimentare electrică .....	2
Instalare .....	3
Curățare .....	4
Altele .....	5
Configurare .....	6
Conținutul cutiei .....	6
Montarea suportului și a bazei .....	7
Reglarea unghiului de vizualizare .....	8
Conectarea monitorului .....	9
Montare pe perete .....	10
Funcția Adaptive-Sync .....	11
HDR .....	12
Reglare .....	13
Taste de comandă rapidă .....	13
Setări OSD .....	14
Setări jocuri .....	15
Imagine .....	17
Setări .....	20
Audio .....	21
Configurare OSD .....	22
Informații .....	23
Indicator LED .....	24
Depanare .....	25
Specificații .....	26
Specificații generale .....	26
Politica AOC privind defectele pixelilor panoului pentru monitoare .....	27
Moduri de afișare predefinite .....	29
Atribuirea pinilor .....	30
Plug and Play .....	31

# Siguranță

## Convenții naționale

Subsecțiunile următoare descriu convențiile naționale utilizate în acest document.

### Note, atenționări și avertismente

Pe parcursul acestui ghid, blocurile de text pot fi însoțite de o pictogramă și tipărite fie cu caractere îngroșate, fie cu caractere italice. Aceste blocuri reprezintă note, atenționări și avertismente, utilizate după cum urmează:



**NOTĂ:** O NOTĂ indică informații importante care vă ajută să folosiți mai eficient sistemul dvs. de calcul.



**ATENȚIONARE:** O ATENȚIONARE indică posibilitatea de deteriorare a componentelor hardware sau de pierdere a datelor și vă indică modul de evitare a problemei respective.



**AVERTISMENT:** Un AVERTISMENT indică riscul de vătămare corporală și vă indică modul de evitare a acesteia. Unele avertismente pot apărea în formate alternative și pot fi prezentate fără pictogramă asociată. În astfel de cazuri, forma specifică de prezentare a avertismentului este impusă de autoritatea de reglementare.

## Alimentare electrică



Monitorul trebuie alimentat exclusiv de la tipul de sursă de alimentare indicat pe etichetă. Dacă nu sunteți sigur cu privire la tipul de alimentare disponibil în locuința dvs., consultați distribuitorul sau compania locală de energie electrică.



Monitorul este echipat cu o fișă de alimentare cu trei pini, inclusiv un pin suplimentar pentru împământare. Această fișă se potrivește exclusiv într-o priză cu împământare, ca măsură de siguranță. Dacă priza dvs. nu acceptă fișa cu trei fire, solicitați unui electrician instalarea unei prize corespunzătoare sau utilizați un adaptor care să asigure împământarea corectă a aparatului. Nu anulați scopul de siguranță al fișei cu împământare.



Deconectați aparatul de la rețeaua electrică în timpul furtunilor electrice sau atunci când nu va fi utilizat pe perioade îndelungate. Această măsură protejează monitorul împotriva deteriorării cauzate de supratensiuni.



Nu supraîncărcați prelungitoarele sau distribuitoarele de curent. Supraîncărcarea poate duce la incendiu sau electrocutare.



Pentru o funcționare satisfăcătoare, utilizați monitorul exclusiv cu calculatoare certificate UL, prevăzute cu prize corespunzător configurate, marcate între 100–240 V AC, Min. 5 A.



Priza de perete trebuie instalată în imediata apropiere a echipamentului și trebuie să fie ușor accesibilă.

# Instalare

**!** Nu plasați monitorul pe un cărucior, suport, trepied, braț de fixare sau masă instabilă. Dacă monitorul cade, poate răni o persoană și poate provoca daune grave acestui produs. Utilizați exclusiv un cărucior, suport, trepied, braț de fixare sau masă recomandată de producător sau vândută împreună cu acest produs. Urmați instrucțiunile producătorului la instalarea produsului și folosiți accesorii de montare recomandate de producător. Combinația dintre produs și cărucior trebuie mutată cu grijă.

**!** Nu introduceți niciodată niciun obiect în fantele carcasei monitorului. Acest lucru ar putea deteriora componentele ale circuitului, provocând un incendiu sau electrocutare. Nu vărsați lichide pe monitor.

**!** Nu plasați partea din față a produsului pe podea.

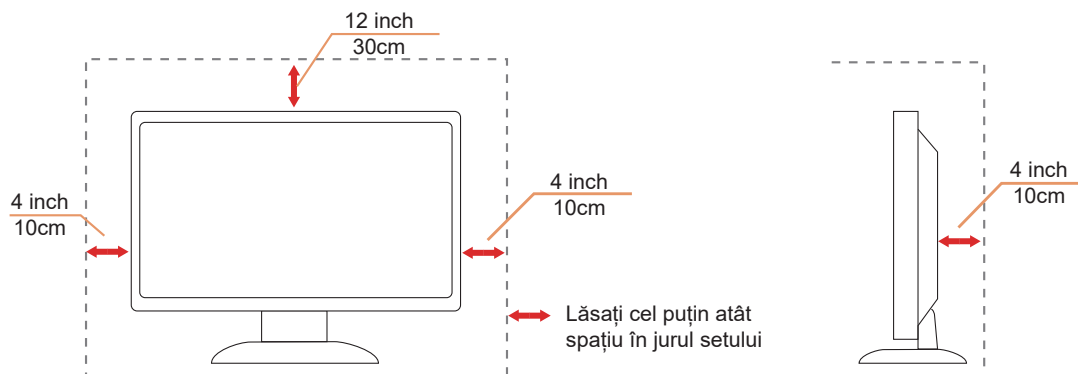
**!** Dacă montați monitorul pe un perete sau pe un raft, utilizați un kit de montare aprobat de producător și urmați instrucțiunile din kit.

**!** Asigurați-vă că există suficient spațiu în jurul monitorului, așa cum se arată mai jos. În caz contrar, circulația aerului poate fi insuficientă, iar supraîncălzirea poate provoca un incendiu sau deteriorarea monitorului.

**!** Pentru a evita deteriorări potențiale, cum ar fi desprinderea panoului de pe cadrul frontal, asigurați-vă că monitorul nu este înclinat în jos cu mai mult de -5 grade. Dacă unghiul maxim de înclinare în jos de -5 grade este depășit, deteriorarea monitorului nu va fi acoperită de garanție.

Consultați mai jos zonele recomandate pentru ventilație în jurul monitorului atunci când acesta este instalat pe perete sau pe suport:

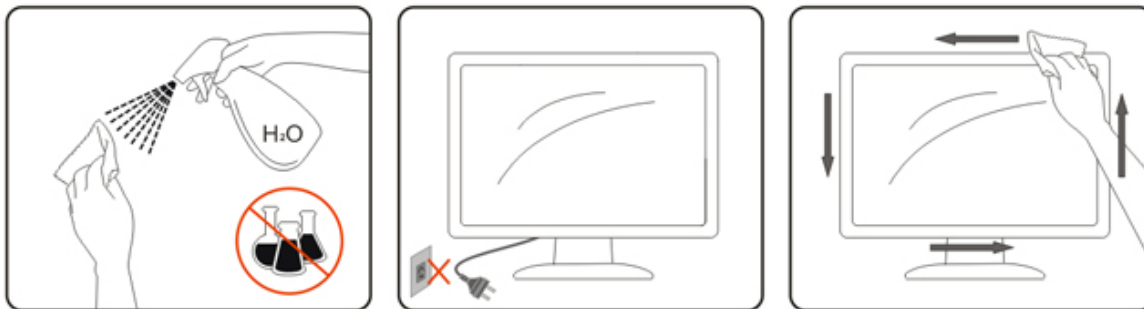
## Instalat cu suport



## Curățare

! Curățați carcasa regulat cu o lavetă moale umedă cu apă.

! La curățare, folosiți o lavetă moale din bumbac sau microfibră. Laveta trebuie să fie umedă și aproape uscată; nu permiteți pătrunderea lichidelor în interiorul carcasei.



! Deconectați cablul de alimentare înainte de a curăța produsul.


## Altele


 Dacă produsul emite un miros ciudat, zgomote sau fum, deconectați imediat ștecherul de alimentare și contactați un centru de service.

 Asigurați-vă că deschiderile de ventilație nu sunt blocate de o masă sau de o perdea.

 Nu utilizați monitorul LCD în condiții de vibrații intense sau impacturi puternice în timpul funcționării.

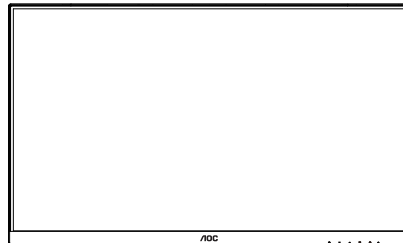
 Nu loviți și nu lăsați monitorul să cadă în timpul funcționării sau al transportului.

 Cablurile de alimentare trebuie să fie omologate din punct de vedere al siguranței. Pentru Germania, acestea trebuie să fie de tip H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup> sau superior. Pentru alte țări, se vor utiliza tipurile corespunzătoare conform reglementărilor locale.

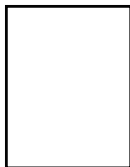
 Presiunea sonoră excesivă generată de căști și casti poate provoca pierderea auzului. Reglarea egalizatorului la valoarea maximă mărește tensiunea de ieșire a căștilor și a castilor, crescând astfel nivelul presiunii sonore.

# Configurare

## Conținutul cutiei



Monitor



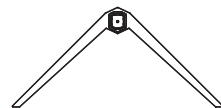
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



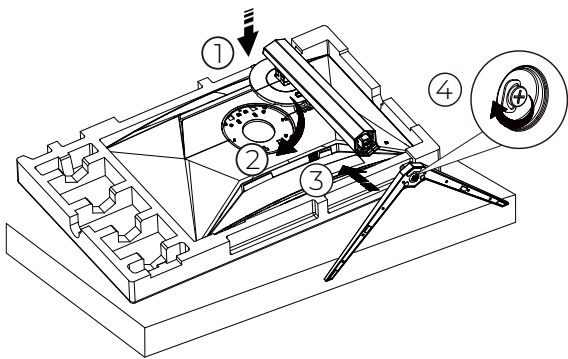
DisplayPort Cable

\* Nu toate cablurile de semnal sunt furnizate în toate țările și regiunile. Vă rugăm să verificați la distribuitorul local sau la biroul AOC pentru confirmare.

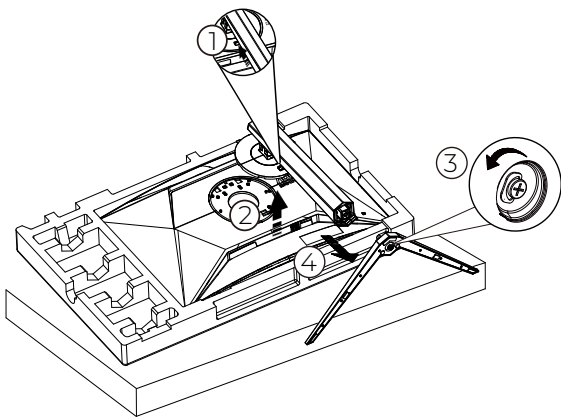
## Montarea suportului și a bazei

Vă rugăm să montați sau să demontați baza urmând pașii de mai jos.

### Montare:



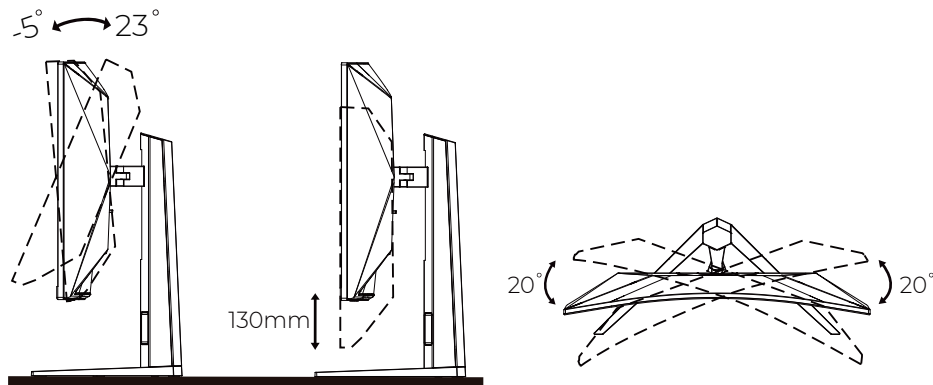
### Demontare:



 **NOTĂ:** Designul afișajului poate diferi de cel ilustrat.

## Reglarea unghiului de vizualizare

Pentru a obține cea mai bună experiență de vizualizare, se recomandă utilizatorului să se asigure că își poate vedea întreaga față pe ecran, apoi să regleze unghiul monitorului în funcție de preferințele personale. Țineți suportul astfel încât să nu răsturnați monitorul în timpul reglării unghiului acestuia. Puteți regla monitorul conform indicațiilor de mai jos:



### NOTĂ:

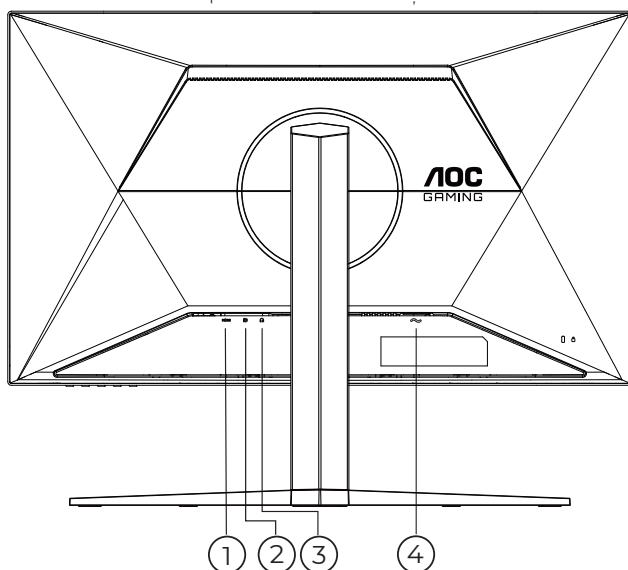
Nu atingeți ecranul LCD în timpul reglării unghiului. Atingerea ecranului LCD poate provoca deteriorări.

### Avertisment

- Pentru a evita deteriorări potențiale ale ecranului, cum ar fi desprinderea panoului, asigurați-vă că monitorul nu este înclinat în jos cu mai mult de  $-5$  grade.
- Nu apăsați ecranul în timpul reglării unghiului monitorului. Apucați doar chenarul.

# Conectarea monitorului

Conexiuni cablu la spatele monitorului și al calculatorului:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Căști
4. Alimentare electrică

## Conectați la PC

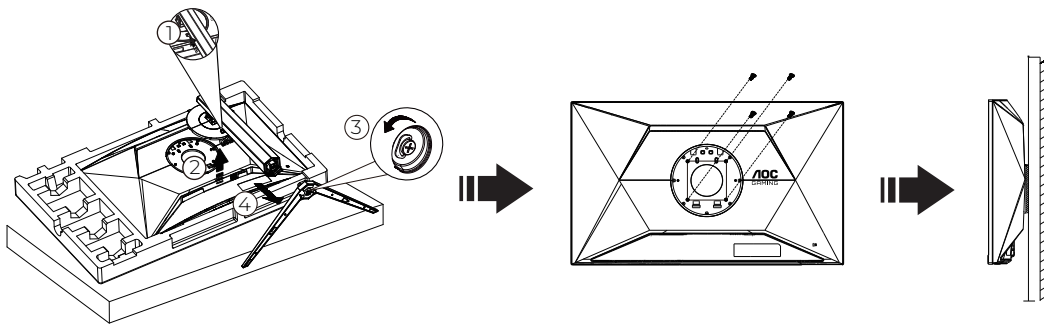
1. Conectați Cablu de alimentare la spatele display-ului în mod ferm.
2. Opriti calculatorul și deconectați Cablu de alimentare al acestuia.
3. Conectați cablul semnalului de afișaj la conectorul video din spatele calculatorului dumneavoastră.
4. Introduceți cablul de alimentare al calculatorului și al monitorului într-o priză din apropiere.
5. Porniți calculatorul și monitorul.

Dacă monitorul afișează o imagine, instalarea este finalizată. Dacă nu afișează nicio imagine, consultați secțiunea de Depanare.

Pentru protejarea echipamentului, închideți întotdeauna calculatorul și monitorul LCD înainte de efectuarea oricărei conexiuni.

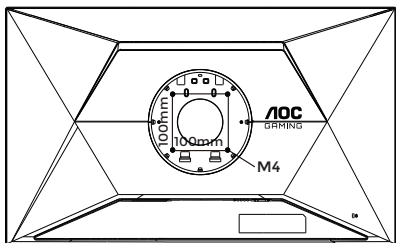
# Montare pe perete

Pregătirea pentru instalarea unui braț opțional de montare pe perete

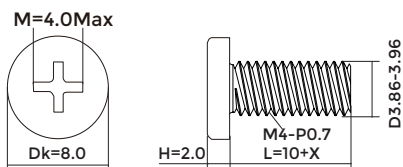


Acest monitor poate fi montat pe un braț de fixare pe perete achiziționat separat. Deconectați alimentarea cu energie electrică înainte de începerea acestei proceduri. Urmați următorii pași:

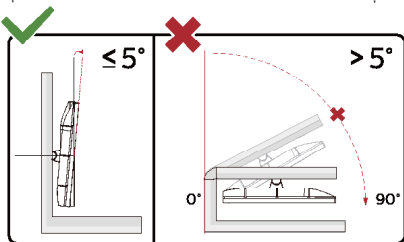
1. Demontați baza.
2. Urmați instrucțiunile producătorului pentru asamblarea brațului de montare pe perete.
3. Așezați brațul de montare pe perete pe partea din spate a monitorului, aliniind găurile brațului cu cele ale monitorului.
4. Introduceți cele patru șuruburi în găuri și strângeți-le bine.
5. Reconectați cablurile. Pentru instrucțiuni privind fixarea brațului pe perete, consultați manualul utilizatorului furnizat împreună cu brațul opțional de montare pe perete.



Specificația șuruburilor pentru suportul de perete: M4\*(10+X) mm (X = grosimea suportului de montare pe perete)



**Notă:** Găurile de montare VESA nu sunt disponibile pentru toate modelele; vă rugăm să consultați distribuitorul sau departamentul oficial AOC. Contactați întotdeauna producătorul pentru instalarea pe perete.



\* Designul ecranului poate diferi de cel ilustrat.

## ⚠️ AVERTISMENT:

1. Pentru a evita deteriorări potențiale ale ecranului, cum ar fi desprinderea panoului, asigurați-vă că monitorul nu este înclinat în jos cu mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați ecranul în timpul reglării unghiului monitorului. Apucați doar chenarul.

# Funcția Adaptive-Sync

1. Funcția Adaptive-Sync este compatibilă cu DisplayPort/HDMI
2. Placă grafică compatibilă: Lista recomandată este prezentată mai jos și poate fi, de asemenea, verificată [accesând www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Plăci grafice

- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (cu excepția modelelor R9 370/X, R7 370/X și R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (cu excepția modelelor R9 270/X și R9 280/X)

## Procesoare

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

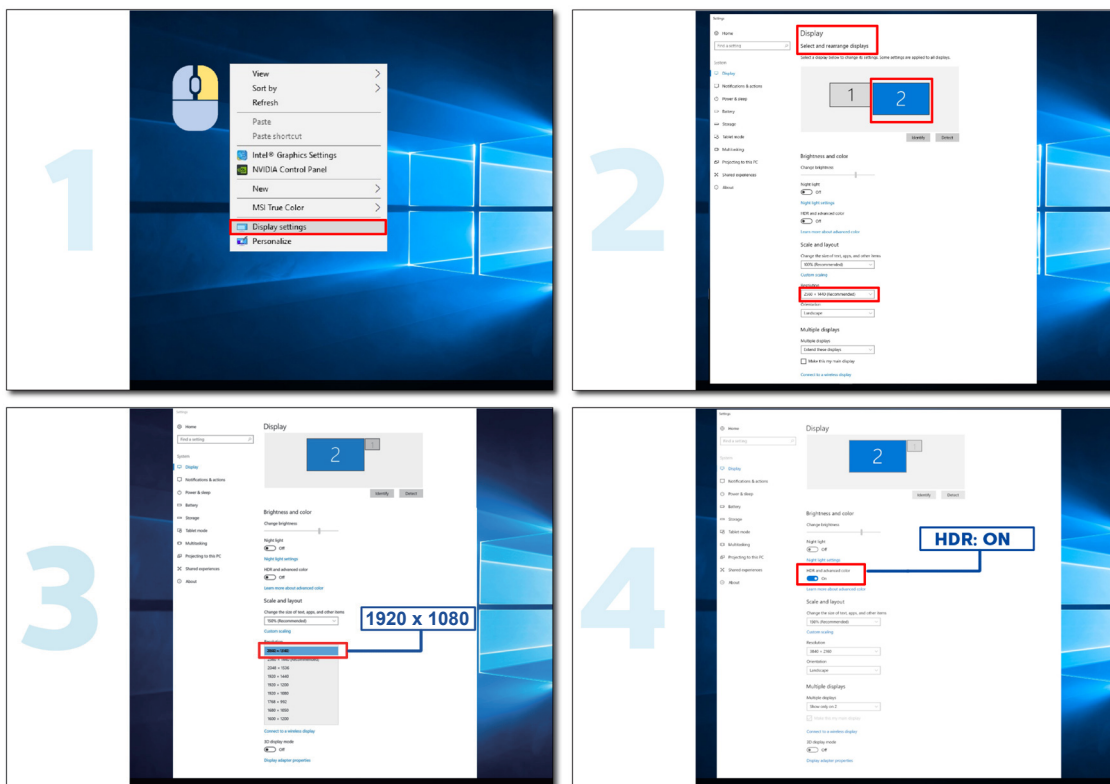
# HDR

Este compatibil cu semnale de intrare în format HDR10.

Ecranul poate activa automat funcția HDR dacă playerul și conținutul sunt compatibile. Vă rugăm să contactați producătorul dispozitivului și furnizorul de conținut pentru informații privind compatibilitatea dispozitivului și a conținutului dvs. Selectați „OFF” pentru funcția HDR atunci când nu doriți activarea automată.

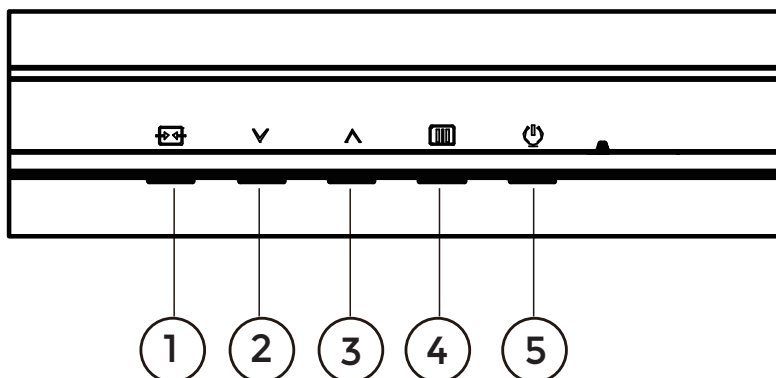
## Notă:

1. Nu este necesară nicio setare specială pentru interfața DisplayPort/HDMI în versiunile Windows 10 anterioare (mai vechi) versiunii V1703.
2. Este disponibilă exclusiv interfața HDMI, iar interfața DisplayPort nu este funcțională în Windows 10 versiunea V1703.
3. Setări afișaj:
  - a. Rezoluția afișajului este setată la 1920\*1080, iar HDR este activat implicit.
  - b. După lansarea unei aplicații, cel mai bun efect HDR se obține prin modificarea rezoluției la 1920\*1080 (dacă această opțiune este disponibilă).



# Reglare

## Taste de comandă rapidă



1	Sursă/Ieșire
2	Tastă utilizator (Mod jocuri)
3	Punct de apelare
4	Meniu/Enter
5	Alimentare electrică

### Meniu/Enter

Apăsați pentru a afișa meniul OSD sau pentru a confirma selecția.

### Alimentare electrică

Apăsați butonul de alimentare pentru a porni monitorul.

### Punct de apelare

Când nu este afișat meniul OSD, apăsați butonul Dial Point pentru a afișa sau ascunde funcția Dial Point.

### Tastă utilizator (Mod jocuri)

Utilizatorul stabilește meniul de comenzi rapide „V”: Mod jocuri/Contor cadre.

Modul implicit este Mod jocuri.

Când nu este afișat meniul OSD, apăsați tasta „V” pentru a deschide funcția Mod jocuri, apoi apăsați tasta „V” sau „^” pentru a selecta Mod jocuri (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 sau Gamer 3), în funcție de tipul jocului.

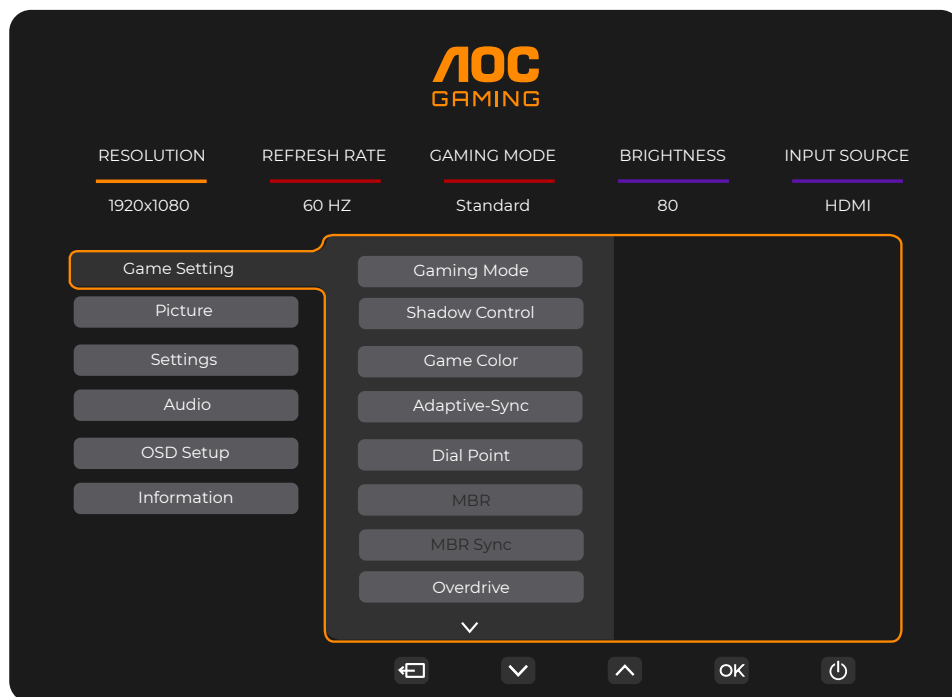
### Sursă/Ieșire
















Când meniul OSD este închis, apăsarea butonului Sursă/Ieșire activează funcția rapidă Sursă.

Când meniul OSD este activ, acest buton funcționează ca o tastă de ieșire (pentru a părăsi meniul OSD).

# Setări OSD

Instrucțiuni de bază și simple privind tastele de control.

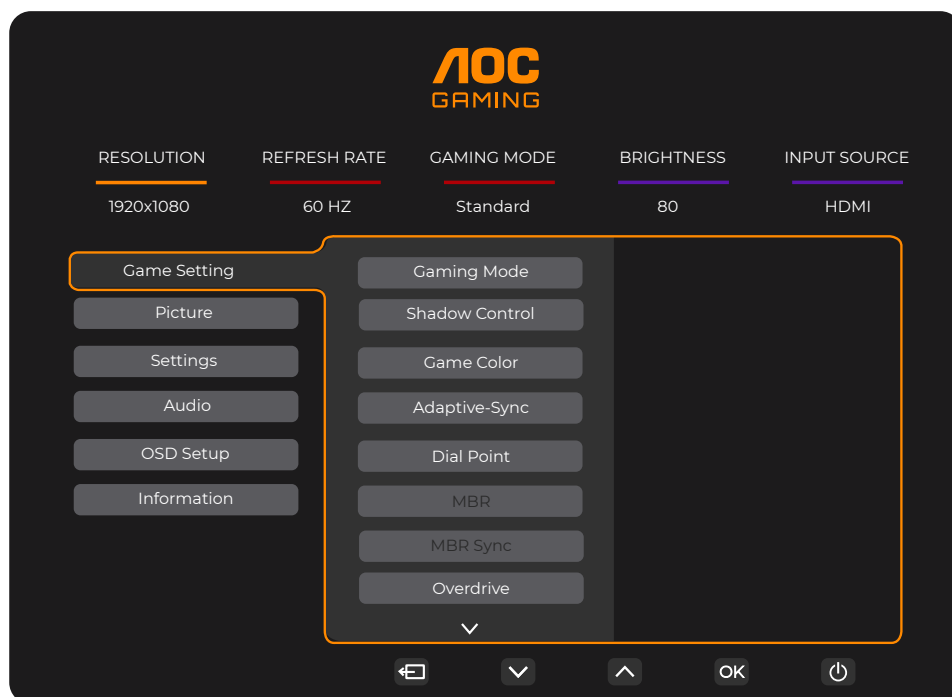


- 1). Apăsați  **Butonul MENIU** pentru a activa fereastra OSD.
- 2). Apăsați  sau  pentru a naviga prin funcții. Odată ce funcția dorită este evidențiată, apăsați  **Butonul MENIU / OK** pentru a o activa. Apăsați  sau  pentru a naviga prin funcțiile submeniuului. Odată ce funcția dorită din submeniu este evidențiată, apăsați  **Butonul MENIU / OK** pentru a o activa.
- 3). Apăsați  sau  pentru a modifica setările funcției selectate. Apăsați  /  pentru a ieși. Dacă doriți să ajustați orice altă funcție, repetați pașii 2-3.
- 4). Funcția de blocare OSD: Pentru a bloca OSD, apăsați și mențineți apăsat  Butonul MENIU în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați  butonul de pornire pentru a-l porni. Pentru a debloca OSD, apăsați și mențineți apăsat  Butonul MENIU în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați  butonul de pornire pentru a-l porni.

## Note:

- 1). Dacă produsul are o singură intrare de semnal, opțiunea „Selectare intrare” nu poate fi ajustată.
- 2). Dacă rezoluția semnalului de intrare corespunde rezoluției native sau este Adaptive-Sync, opțiunea „Raport imagine” devine nevalidă.

## Setări jocuri



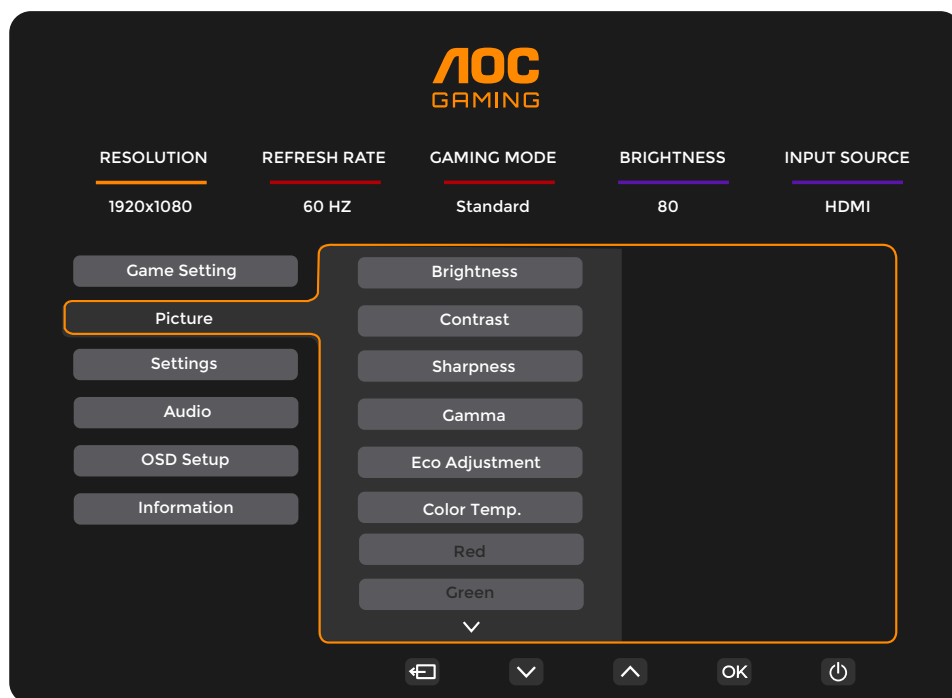
Mod jocuri	Standard	Îmbunătățește lizibilitatea pentru jocuri web și mobile adecvate.
	FPS	Pentru jocuri FPS (First Person Shooters). Îmbunătățește nivelul nuanțelor întunecate în scenarii cu tematică închisă.
	RTS	Pentru jocuri RTS (Real Time Strategy). Îmbunătățește calitatea imaginii.
	Cursă	Pentru jocuri de curse. Asigură cel mai rapid timp de răspuns și o saturație de culoare ridicată.
	Gamer 1	Setările preferențiale ale utilizatorului sunt salvate ca Gamer 1.
	Gamer 2	Setările preferențiale ale utilizatorului sunt salvate ca Gamer 2.
	Gamer 3	Setările de preferințe ale utilizatorului au fost salvate ca Gamer 3.
Controlul umbrelor	0 ~ 20	Valoarea implicită pentru Controlul Umbră este 0; utilizatorul final poate regla de la 0 la 20 pentru a obține o imagine mai clară. Dacă imaginea este prea întunecată pentru a distinge clar detaliile, reglați de la 0 la 20 pentru o imagine mai clară.
Culoare joc	0 ~ 20	Culoare joc oferă niveluri de la 0 la 20 pentru reglarea saturației, în vederea obținerii unei imagini îmbunătățite.
Adaptive-Sync	Dezactivat / Activat	Dezactivați sau activați funcția Adaptive-Sync. Memento privind funcționarea Adaptive-Sync: La activarea funcției Adaptive-Sync, pot apărea fenomene de clipire în anumite medii de joc.
Punct de apelare	Dezactivat / Activat / Dinamic	Funcția „Punct indicator” plasează un indicator de vizare în centrul ecranului, ajutând jucătorii să execute țintiri precise și exacte în jocurile de tip First Person Shooter (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (Reducerea estompării mișcării) oferă niveluri de reglaj de la 0 la 20 pentru reducerea estompării mișcării. Notă: Funcția MBR poate fi reglată numai atunci când Adaptive-Sync este dezactivat și frecvența de reimprospătare este $\geq 75$ Hz.
Sincronizare MBR	Dezactivat / Activat	Dezactivați sau activați Sincronizare MBR (Motion Blur Reduction). Notă: Funcția Sincronizare MBR poate fi reglată atunci când Adaptive-Sync este activat și semnalul de intrare are frecvență variabilă, iar frecvența de câmp este $\geq 75$ Hz.

Overdrive	Normal	Reglați timpul de răspuns. Notă: 1. Dacă utilizatorul reglează OverDrive la „Cel mai rapid”, imaginea afișată poate deveni neclară. Utilizatorii pot ajusta nivelul OverDrive sau îl pot dezactiva în funcție de preferințe. 2. Funcția „Extreme” este disponibilă doar atunci când Adaptive-Sync este dezactivat și frecvența de reimprospătare este $\geq 75$ Hz. 3. Luminozitatea ecranului va scădea atunci când funcția „Extreme” este activată.
	Rapid	
	Mai rapid	
	Cel mai rapid	
	Extreme	
Contor cadre	Oprit / Sus-dreapta / Jos-dreapta / Sus-stânga / Jos-stânga	Afișează frecvența V în colțul selectat.
OverClock	Dezactivat / Activat	Dezactivați sau activați OverClock.

**Notă:**

- 1). Când „Mod HDR” din meniul „Imagine” este activat, elementele „Control umbre” și „Culoare jocuri” nu pot fi reglate.
- 2). Când „HDR” din meniul „Imagine” este setat pe „DisplayHDR”, elementele „Mod jocuri”, „Control umbre”, „Culoare jocuri”, „MBR”, „Sincronizare MBR” și „Extreme” din meniul „Overdrive” nu pot fi reglate.  
 Când „HDR” din meniul „Imagine” este setat pe „Imagine HDR”, „Film HDR” sau „Joc HDR”, elementele „Mod jocuri”, „Culoare jocuri”, „MBR”, „Sincronizare MBR” și „Extreme” din meniul „Overdrive” nu pot fi reglate.
- 3). Când „Spațiu de culoare” din meniul „Imagine” este setat pe „sRGB”, elementele „Control umbre”, „Culoare jocuri”, „MBR”, „Sincronizare MBR” și „Extreme” din meniul „Overdrive” nu pot fi reglate.

# Imagine



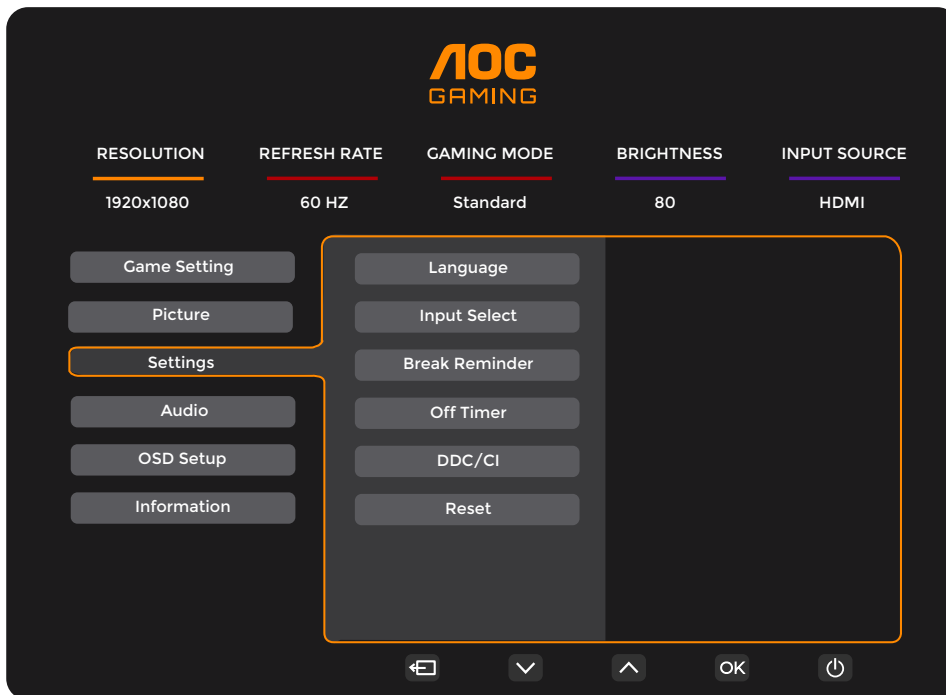
Luminozitate	0 ~ 100	Reglaj iluminare din spate
Contrast	0 ~ 100	Contrast din registrul digital
Nitințire	0 ~ 100	Reglați netedețea.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Reglați gamma.
Reglare Eco	Standard	Mod standard.
	Text	Mod text.
	Internet	Mod Internet.
	Joc	Mod joc.
	Film	Mod film.
	Sport	Mod sport.
	Citire	Mod citire.
Temperatură de culoare	Cald	Reapelați temperatura de culoare caldă.
	Normal	Reapelează temperatura normală de culoare.
	Rece	Reapelează temperatura rece de culoare.
	Utilizator	Restaurează temperatura de culoare.
Roșu	0 ~ 100	Amplificarea semnalului roșu din registrul digital.
Verde	0 ~ 100	Amplificarea semnalului verde din registrul digital.
Albastru	0 ~ 100	Amplificarea semnalului albastru din registrul digital.
Saturație R.	0 ~ 100	Ajustează saturația R.

Saturație G.	0 ~ 100	Ajustează saturația G.
Saturație B.	0 ~ 100	Ajustează saturația B.
C. Saturație	0 ~ 100	Reglați C. Saturație.
M. Saturație	0 ~ 100	Reglați M. Saturație.
Y. Saturație	0 ~ 100	Reglați Y. Saturație.
R. Nuanță	0 ~ 100	Reglați R. Nuanță.
G. Nuanță	0 ~ 100	Reglați G. Nuanță.
B. Nuanță	0 ~ 100	Reglați B. Nuanță.
C. Nuanță	0 ~ 100	Reglați C. Nuanță.
M. Nuanță	0 ~ 100	Reglați M. Nuanță.
Y. Nuanță	0 ~ 100	Reglați Y. Nuanță.
HDR	Oprit	Setați profilul HDR în conformitate cu cerințele dumneavoastră de utilizare. Notă: Când este detectat HDR, opțiunea HDR este afișată pentru reglare.
	DisplayHDR	
	Imagine HDR	
	Film HDR	
	Joc HDR	
Mod HDR	Oprit	Optimizat pentru culoarea și contrastul imaginii, simulând astfel afișarea efectului HDR. Notă: Când HDR nu este detectat, opțiunea Mod HDR este afișată pentru reglare.
	Imagine HDR	
	Film HDR	
	Joc HDR	
DCR	Oprit	Dezactivați raportul dinamic de contrast.
	Pornit	Activați raportul dinamic de contrast.
Spațiu de culoare	Nativ panou	Panou cu spațiu de culoare standard.
	sRGB	Spațiu de culoare sRGB.
Mod LowBlue	Oprit	Reduceți lungimea de undă a luminii albastre prin reglarea temperaturii de culoare.
	Multimedia	
	Internet	
	Birou	
	Citire	
Raport imagine	Complet / Aspect	Selectați raportul imaginii pentru afișare.

**Notă:**

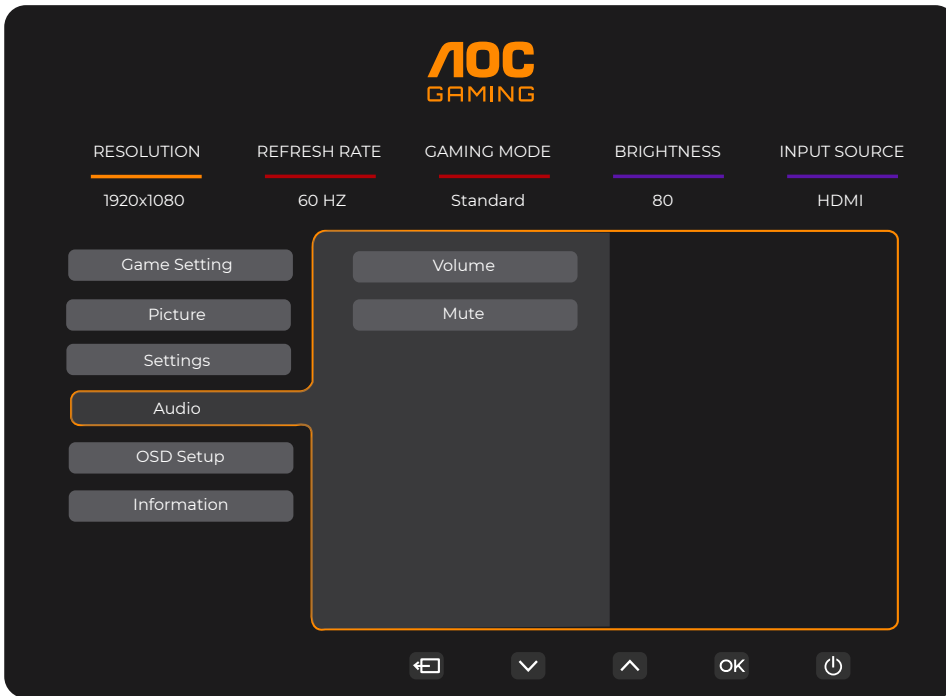
- 1). Atunci când „Mod HDR” este activat, elementele „Contrast”, „Gamma”, „Reglare Eco”, „Temperatură de culoare”, „Saturație/nuanță culoare pe 6 axe”, „Spațiu de culoare” și „Mod LowBlue” nu pot fi reglate.
- 2). Atunci când „HDR” este setat la „DisplayHDR”, toate elementele din meniul „Imagine”, cu excepția „HDR” și „Sharpness”, nu pot fi reglate.  
Atunci când „HDR” este setat la „HDR Picture”, „HDR Movie” sau „HDR Game”, elementele „Gamma”, „Reglare Eco”, „Temperatură de culoare”, „Saturație/nuanță culoare pe 6 axe”, „DCR”, „Spațiu de culoare” și „Mod LowBlue” nu pot fi reglate.
- 3). Atunci când „Spațiu de culoare” este setat la „sRGB”, elementele „Contrast”, „Gamma”, „Reglare Eco”, „Temperatură de culoare”, „Saturație/nuanță culoare pe 6 axe”, „Mod HDR” și „Mod LowBlue” nu pot fi reglate.
- 4). Când „Reglare Eco” este setată la „Citire”, nu se pot regla „Contrastul”, „Temperatura de culoare”, „Saturație/nuanță culoare pe 6 axe”, „DCR”, „Spațiul de culoare” și „Modul LowBlue”.
- 5). Când „Mod jocuri” din „Setări jocuri” este setat la un mod diferit de „Standard”, nu se pot regla „Reglare Eco”, „Saturație/nuanță culoare pe 6 axe”, „Mod HDR” și „Spațiul de culoare”.

## Setări



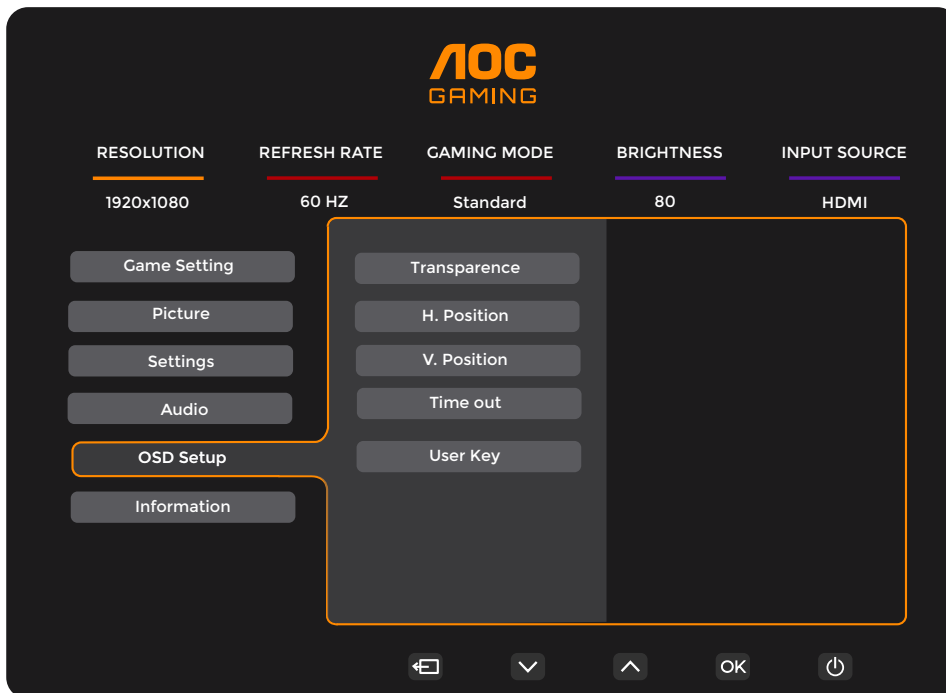
Limbă		Selectați limba meniului OSD.
Selectare intrare	Auto / HDMI / DP	Selectați sursa semnalului de intrare.
Memento pauză	Dezactivat / Activat	Memento pauză dacă utilizatorul lucrează continuu mai mult de 1 oră.
Temporizator oprire	0 ~ 24 ore	Selectați durata până la oprirea alimentării cu curent continuu.
DDC/CI	Nu / Da	Activați/dezactivați suportul DDC/CI.
Reset	Nu / Da	Resetați meniul la valorile implicite.

## Audio



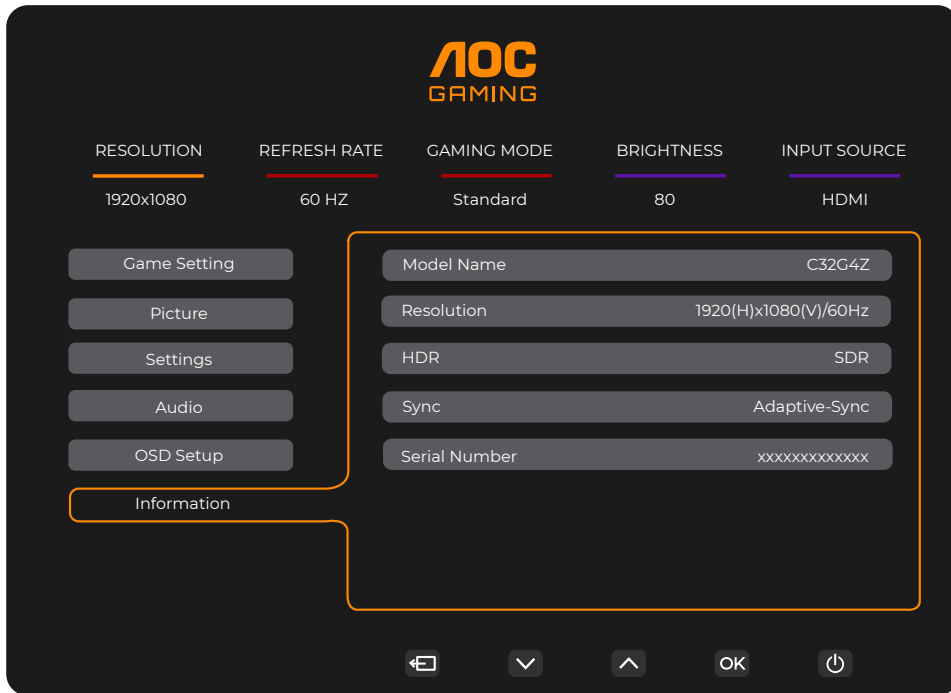
Volum	0 ~ 100	Reglare volum
Mut	Dezactivat / Activat	Dezactivează volumul sonor

## Configurare OSD



Transparență	0 ~ 100	Reglați transparența meniului OSD
Poziție H.	0 ~ 100	Reglați poziția orizontală a meniului OSD
Poziție V.	0 ~ 100	Reglați poziția verticală a meniului OSD
Timp de expirare	5 ~ 120	Reglați temporizarea meniului OSD.
Tastă utilizator	Mod jocuri / Contor de cadre	Meniu de comenzi rapide configurat de utilizator „V”.

# Informații



## Indicator LED

<b>Stare</b>	<b>Culoare LED</b>
Mod alimentare completă	Alb
Mod activ-dezactivat	Portocaliu

# Depanare

Problemă și întrebare	Soluții posibile
<b>LED-ul de alimentare nu este aprins</b>	Asigurați-vă că butonul de pornire este activat și că Cablul de alimentare este conectat corespunzător la o priză cu împământare și la monitor.
<b>Nicio imagine pe ecran</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Este cablul de alimentare conectat corect? Verificați conexiunea cablului de alimentare și sursa de alimentare.</li> <li>● Este cablul video conectat corect? (Conectat utilizând cablul HDMI) Verificați conexiunea cablului HDMI. (Conectat utilizând cablul DisplayPort) Verificați conexiunea cablului DisplayPort. * Intrarea HDMI/DisplayPort nu este disponibilă la toate modelele.</li> <li>● Dacă alimentarea este activă, reporniți calculatorul pentru a afișa ecranul inițial (ecranul de autentificare). Dacă apare ecranul inițial (ecranul de autentificare), porniți calculatorul în modul corespunzător (modul sigur pentru Windows 7/8/10) și apoi modificați frecvența plăcii video. (Consultați secțiunea „Setarea rezoluției optime”) Dacă ecranul inițial (ecranul de autentificare) nu apare, contactați Centrul de Service sau distribuitorul dumneavoastră.</li> <li>● Apare mesajul „Intrare neacceptată” pe ecran? Acest mesaj poate apărea atunci când semnalul de la placa video depășește rezoluția maximă și frecvența pe care monitorul le poate gestiona corect. Ajustați rezoluția maximă și frecvența pe care monitorul le poate gestiona corect.</li> <li>● Asigurați-vă că driverele monitorului AOC sunt instalate.</li> </ul>
<b>Imaginea este neclară și prezintă probleme de umbrire fantomă.</b>	Reglați comenzile de contrast și luminozitate. Apăsați tasta rapidă (AUTO) pentru reglarea automată. Asigurați-vă că nu utilizați un cablu prelungitor sau un comutator extern. Vă recomandăm să conectați monitorul direct la conectorul de ieșire al plăcii video de pe partea din spate a calculatorului.
<b>Imaginea sare, clipește sau apare un model ondulatoriu în imagine.</b>	Deplasați dispozitivele electrice care pot genera interferențe electromagnetice cât mai departe posibil de monitor. Utilizați rata maximă de reîmprospătare pe care o acceptă monitorul la rezoluția selectată.
<b>Monitorul este blocat în modul activ dezactivat.</b>	Comutatorul de alimentare al calculatorului trebuie să fie în poziția PORNIT. Placa video a calculatorului trebuie să fie montată solid în slotul corespunzător. Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corespunzător la calculator. Verificați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este îndoit. Asigurați-vă că sistemul este operațional apăsând tasta CAPS LOCK de pe tastatură, în timp ce observați indicatorul LED CAPS LOCK. Acesta trebuie să se aprindă sau să se stingă în urma acționării tastei CAPS LOCK.
<b>Lipsește una dintre culorile primare (ROȘU, VERDE sau ALBASTRU)</b>	Inspectați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este deteriorat. Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corespunzător la calculator.
<b>Imaginea de pe ecran nu este centrată sau dimensionată corespunzător.</b>	Reglați poziția orizontală (H-Position) și verticală (V-Position) sau apăsați tasta rapidă (AUTO).
<b>Imaginea prezintă defecte de culoare (albul nu pare alb).</b>	Reglați culoarea RGB sau selectați temperatura de culoare dorită.
<b>Perturbări orizontale sau verticale pe ecran.</b>	Utilizați modul de închidere Windows 7/8/10/11 pentru a regla CLOCK și FOCUS. Apăsați tasta rapidă (AUTO) pentru reglarea automată.
<b>Reglementări și service</b>	Vă rugăm să consultați informațiile privind reglementările și service-ul la <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (pentru a identifica modelul achiziționat în țara dumneavoastră și pentru a accesa informațiile despre reglementări și service din pagina de asistență).

# Specificații

## Specificații generale

Panou	Denumirea modelului	C32G4Z		
	Sistem de comandă	TFT Color LCD		
	Dimensiune imagine vizibilă	80,1 cm diagonală		
	Pasul pixelului	0,36375 mm (H) × 0,36375 mm (V)		
	Video	Interfață HDMI & Interfață DisplayPort		
	Culori afișaj	16,7 milioane de culori		
Altele	Plaja de frecvențe de scanare orizontală	30–290 kHz		
	Dimensiunea maximă de scanare orizontală	698,4 mm		
	Plaja de frecvențe de scanare verticală	48–260 Hz		
	Dimensiunea maximă de scanare verticală	392,85 mm		
	Rezoluția predefinită optimă	1920x1080@60Hz		
	Rezoluție maximă	1920x1080@260Hz <sup>[1]</sup>		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Sursă de alimentare	100–240 V~ 50/60 Hz 1,5 A		
	Consum de energie	Tipic (luminozitate și contrast implicite)	26 W	
		Max. (luminozitate = 100, contrast = 100)	≤ 63 W	
		Mod standby	≤ 0,3 W	
	Disipare termică	Funcționare normală	88,74 BTU/oră (tip.)	
		Sleep (mod standby)	< 1,02 BTU/oră	
Mod oprit		< 1,02 BTU/oră		
Mod oprit (comutator AC)		0 BTU/oră		
Caracteristici fizice	Tip conector	HDMI/DisplayPort/leșire pentru căști		
	Tip cablu de semnal	Detașabil		
	Difuzor încorporat	5 W × 2		
Condiții de mediu	Temperatură	În funcțiune	0 °C – 40 °C	
		În afara funcțiunii	-25 °C – 55 °C	
	Umiditate	În funcțiune	10 % – 85 % (fără condensare)	
		În afara funcțiunii	5%–93% (fără condensare)	
	Altitudine	În funcțiune	0 m–5000 m (0 ft–16404 ft)	
		În afara funcțiunii	0 m–12192 m (0 ft–40000 ft)	

Notă:

<sup>[1]</sup>Supraîncărcarea se realizează atunci când rezoluția este setată la 1920×1080@260 Hz. Dacă apar erori de afișare în timpul supraîncărcării, vă rugăm să reduceți frecvența de reîmprospătare la 240 Hz.

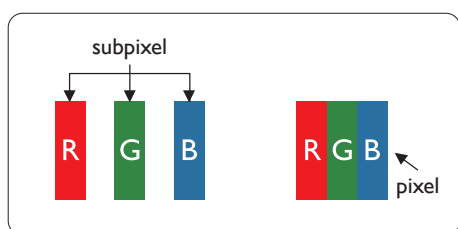


# Politica AOC privind defectele pixelilor panoului pentru monitoare

AOC își propune să ofere produse de cea mai înaltă calitate. Compania utilizează unele dintre cele mai avansate procese de fabricație din industrie și aplică proceduri riguroase de control al calității. Cu toate acestea, defectele pixelilor sau subpixelilor de pe panourile monitoarelor pot fi uneori inevitabile.

Niciun producător nu poate garanta absența totală a defectelor pixelilor pe toate panourile, însă AOC garantează că orice monitor care prezintă un număr inacceptabil de astfel de defecte va fi reparat sau înlocuit în conformitate cu termenii garanției. Prezenta notificare descrie diferitele tipuri de defecte ale pixelilor și stabilește nivelurile acceptabile de defecte pentru fiecare categorie. Pentru a beneficia de reparare sau înlocuire în cadrul garanției, numărul defectelor de pixeli de pe panoul monitorului trebuie să depășească aceste limite acceptabile. De exemplu, nu mai mult de 0,0004% dintre subpixelii unui monitor pot fi defectuoși.

Mai mult, AOC stabilește standarde de calitate și mai ridicate pentru anumite tipuri sau combinații de defecte ale pixelilor care sunt mai vizibile decât altele. Această politică este valabilă la nivel mondial.



## Pixeli și subpixeli

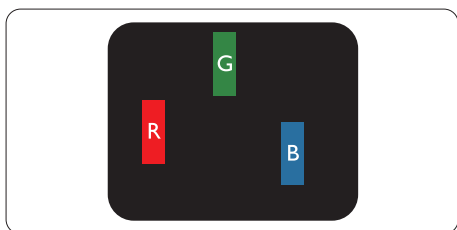
Un pixel, sau element de imagine, este compus din trei subpixeli în culorile primare roșu, verde și albastru. Mulți pixeli împreună formează o imagine. Când toți subpixelii unui pixel sunt aprinși, cei trei subpixeli colorați apar împreună ca un singur pixel alb. Când toți sunt stinși, cei trei subpixeli colorați apar împreună ca un singur pixel negru. Alte combinații de subpixeli aprinși și stinși apar ca pixeli singurari de alte culori.

## Tipuri de defecte ale pixelilor

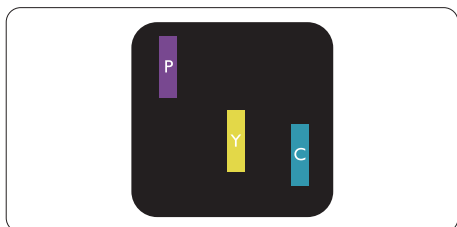
Defectele pixelilor și ale subpixelilor apar pe ecran în moduri diferite. Există două categorii de defecte ale pixelilor și mai multe tipuri de defecte ale subpixelilor în cadrul fiecărei categorii.

### Defecte de tip punct luminos

Defectele de tip punct luminos apar ca pixeli sau subpixeli care sunt permanent aprinși sau „activi”. Cu alte cuvinte, un punct luminos este un subpixel care se remarcă pe ecran atunci când monitorul afișează un model întunecat. Există următoarele tipuri de defecte de tip punct luminos.



Un subpixel aprins roșu, verde sau albastru.

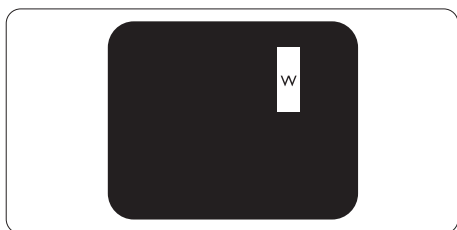


Doi subpixeli adiacenți aprinși:

- Roșu + Albastru = Mov

- Roșu + Verde = Galben

- Verde + Albastru = Cyan (albastru deschis)



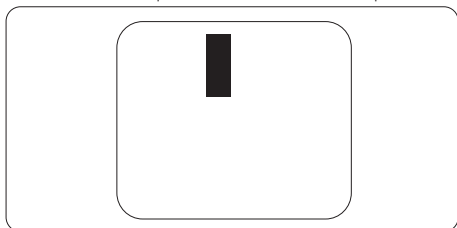
Trei subpixeli adiacenți aprinși (un pixel alb).

Notă

Un punct luminos roșu sau albastru trebuie să fie cu peste 50 % mai luminos decât punctele învecinate, iar un punct luminos verde trebuie să fie cu 30 % mai luminos decât punctele învecinate.

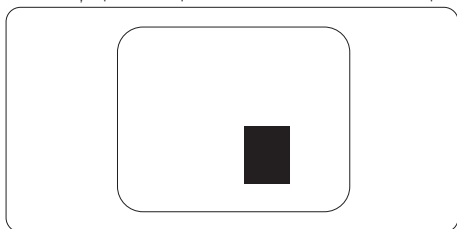
#### Defecte ale punctelor negre

Defectele punctelor negre apar sub forma unor pixeli sau subpixeli care rămân permanent întunecați sau „opriți”. Mai precis, un punct întunecat este un subpixel care se remarcă pe ecran atunci când monitorul afișează un model luminos. Acestea sunt tipurile de defecte ale punctelor negre.



#### Proximitatea defectelor pixelilor

Deoarece defectele pixelilor și subpixelilor de același tip situate în apropiere pot fi mai vizibile, AOC specifică, de asemenea, toleranțe pentru proximitatea defectelor pixelilor.



#### Toleranțe privind defectele pixelilor

Pentru a beneficia de reparație sau înlocuire datorită defectelor pixelilor în perioada de garanție, panoul unui monitor AOC trebuie să prezinte defecte ale pixelilor sau subpixelilor care depășesc toleranțele enumerate în manualul disponibil pe site.

DEFECTE CU PUNCTE LUMINOASE	NIVEL ACCEPTABIL
1 subpixel iluminat	2
2 subpixeli iluminați adiacenți	1
3 subpixeli iluminați adiacenți (un pixel alb)	0
Distanța dintre două defecte de tip punct luminos*	≥15 mm
Numărul total de defecte de tip punct luminos, toate tipurile incluse	2
DEFECTE DE TIP PUNCT ÎNTUNECAT	NIVEL ACCEPTABIL
1 subpixel întunecat	5 sau mai puțin(e)
2 subpixeli întunecați adiacenți	2 sau mai puțin(e)
3 subpixeli întunecați adiacenți	≤0
Distanța dintre două defecte ale pixelilor sub formă de puncte negre*	≥15 mm
Numărul total de defecte ale pixelilor sub formă de puncte negre, de toate tipurile	5 sau mai puțin(e)
NUMĂRUL TOTAL DE DEFECTE ALE PIXELILOR SUB FORMĂ DE PUNCTE	NIVEL ACCEPTABIL
Numărul total de defecte ale pixelilor sub formă de puncte luminoase sau negre, de toate tipurile	5 sau mai puține

Notă

\*: Unul sau două defecte adiacente ale subpixelilor = un defect al pixelilor sub formă de punct.

## Moduri de afișare predefinite

STANDARD	REZOLUȚIE ( $\pm 1$ Hz)	FRECVENȚĂ ORIZONTALĂ (kHz)	FRECVENȚĂ VERTICALĂ (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.082	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.684	99.662
	800x600@120Hz	77.425	119.854
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.577	99.972
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003
	1920x1080@144Hz	162.004	144.003
	1920x1080@240Hz	274.562	240.002
	1920x1080@260Hz	288.603	260.003
SVGA MAC	832x624@75Hz	49.725	74.55
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

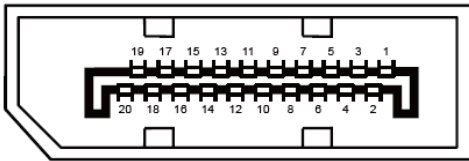
Notă: Conform standardului VESA, poate exista o anumită eroare ( $\pm 1$  Hz) în calculul frecvenței de reimprospătare (frecvența câmpului) efectuat de diferite sisteme de operare și plăci grafice. Pentru a îmbunătăți compatibilitatea, frecvența nominală de reimprospătare a acestui produs a fost rotunjită. Vă rugăm să consultați produsul real.

## Atribuirea pinilor



Cablu de semnal pentru afișaj color cu 19 pini

Nr. pin	Denumire semnal	Nr. pin	Denumire semnal	Nr. pin	Denumire semnal
1.	Date TMDS 2+	9.	Date TMDS 0-	17.	Masă DDC/CEC
2.	Ecranare date TMDS 2	10.	Ceas TMDS +	18.	Alimentare +5 V
3.	Date TMDS 2-	11.	Ecranajul semnalului de ceas TMDS	19.	Detectare Hot Plug
4.	Date TMDS 1+	12.	Ceas TMDS-		
5.	Scut date TMDS 1	13.	CEC		
6.	Date TMDS 1-	14.	Rezervat (N.C. pe dispozitiv)		
7.	Date TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Ecranare date TMDS 0	16.	SDA		



Cablu de semnal pentru afișaj color cu 20 de pini

Pin nr.	Denumire semnal	Pin nr.	Denumire semnal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detectare Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Funcția Plug & Play DDC2B

Acest monitor este echipat cu capabilități VESA DDC2B conform STANDARDULUI VESA DDC. Acesta permite monitorului să informeze sistemul gazdă cu privire la identitatea sa și, în funcție de nivelul DDC utilizat, să transmită informații suplimentare despre capacitățile sale de afișare.

DDC2B este un canal de date bidirecțional bazat pe protocolul I<sup>2</sup>C. Sistemul gazdă poate solicita informațiile EDID prin canalul DDC2B.

The logo for HDMI (High-Definition Multimedia Interface) is displayed in a bold, black, sans-serif font. The letters 'H', 'D', and 'M' are significantly larger and more prominent than the letters 'I' and 'I'. A registered trademark symbol (®) is located at the top right of the 'I'.

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE