

AOC GAMING



РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

C32G42ZE
AOC GAMING MONITOR

Безопасность.....	1
Национальные правила.....	1
Питание.....	2
Установка.....	3
Очистка.....	4
Прочее.....	5
Установка.....	6
Комплектация.....	6
Установка подставки и основания.....	7
Регулировка угла обзора.....	8
Подключение монитора.....	9
Настенное крепление.....	10
Функция Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Настройка.....	13
Горячие клавиши.....	13
Настройка OSD.....	14
Настройки игры.....	15
Изображение.....	17
Настройки.....	20
Аудио.....	21
Настройка OSD.....	22
Информация.....	23
Светодиодный индикатор.....	24
Устранение неисправностей.....	25
Технические характеристики.....	26
Общие технические характеристики.....	26
Политика дефектов пикселей матрицы мониторов AOC.....	27
Предустановленные режимы отображения.....	29
Назначение контактов.....	30
Plug and Play.....	31

Безопасность

Национальные правила

В следующих подразделах приведены национальные правила, применяемые в настоящем документе.

Примечания, Предупреждения и Опасности

На протяжении всего руководства блоки текста могут сопровождаться значком и выделяться полужирным или курсивным начертанием. Такие блоки представляют собой примечания, предупреждения и опасности и используются следующим образом:



ПРИМЕЧАНИЕ: ПРИМЕЧАНИЕ содержит важную информацию, способствующую более эффективному использованию компьютерной системы.



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ указывает на возможность повреждения оборудования или потери данных и содержит рекомендации по предотвращению указанной проблемы.



ОПАСНОСТЬ: ОПАСНОСТЬ указывает на угрозу причинения вреда здоровью и содержит рекомендации по предотвращению указанной проблемы.

Некоторые предупреждения могут быть оформлены в ином виде и не сопровождаться значком. В таких случаях конкретный формат представления предупреждения определяется требованиями регулирующего органа.

Питание



Монитор должен эксплуатироваться только от источника питания, указанного на маркировке. В случае если тип электропитания, подаваемого в помещение, неизвестен, следует обратиться к дилеру или в местную энергоснабжающую организацию.



Монитор оснащён трёхконтактной заземлённой вилкой с третьим (заземляющим) штырём.

Данная вилка предназначена исключительно для заземлённой розетки в целях обеспечения безопасности. Если розетка не принимает трёхконтактную вилку, поручите квалифицированному электрику установить соответствующую розетку либо используйте адаптер, обеспечивающий надёжное заземление прибора. Запрещается отключать или обходить защитную функцию заземляющей вилки.



Отключайте устройство от электросети во время грозы или при длительном простое. Это предотвратит повреждение монитора вследствие импульсных перенапряжений.



Запрещается перегружать удлинители и сетевые разветвители. Перегрузка может привести к возгоранию или поражению электрическим током.



Для обеспечения надлежащей работы монитор следует использовать только с компьютерами, имеющими сертификат UL, и оснащёнными соответствующими розетками, маркированными диапазоном 100–240 В переменного тока, мин. 5 А.



Настенная розетка должна быть расположена в непосредственной близости от оборудования и обеспечивать лёгкий доступ.

Установка

! Не устанавливайте монитор на неустойчивую тележку, подставку, штатив, кронштейн или стол. При падении монитора возможны травмы и серьёзное повреждение изделия. Используйте только тележку, подставку, штатив, кронштейн или стол, рекомендованные изготовителем или поставляемые вместе с изделием. При установке изделия соблюдайте инструкции изготовителя и применяйте монтажные аксессуары, рекомендованные изготовителем. Перемещайте изделие вместе с тележкой с особой осторожностью.

! Никогда не вставляйте посторонние предметы в отверстия корпуса монитора. Это может привести к повреждению электронных компонентов, вызвав возгорание или поражение электрическим током. Никогда не проливайте жидкости на монитор.

! Не размещайте переднюю часть изделия на полу.

! При установке монитора на стену или полку используйте монтажный комплект, одобренный изготовителем, и строго следуйте прилагаемым к нему инструкциям.

! Обеспечьте свободное пространство вокруг монитора, как показано ниже. В противном случае нарушится циркуляция воздуха, что может привести к перегреву, возгоранию или повреждению монитора.

! Во избежание возможных повреждений, например отслоения панели от рамки, убедитесь, что монитор не наклоняется вниз более чем на -5° . При превышении максимального угла наклона вниз (-5°) повреждение монитора не подлежит гарантийному обслуживанию.


Ниже указаны рекомендуемые зоны вентиляции вокруг монитора при его установке на стене или на подставке:

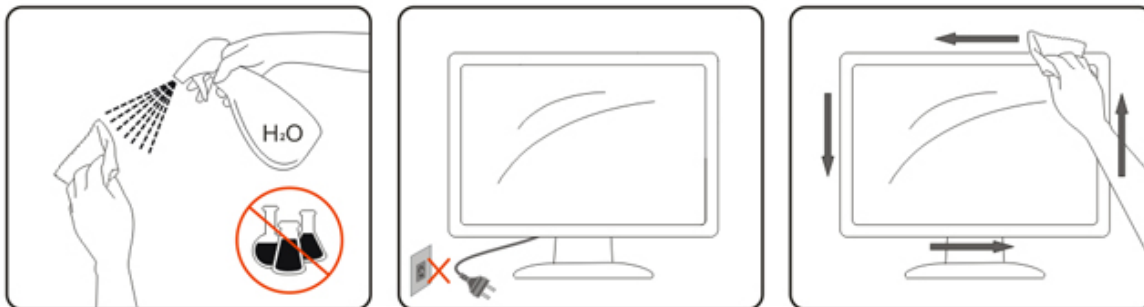
Установлен с подставкой




Очистка


 Регулярно протирайте корпус мягкой тканью, слегка смоченной водой.

 Для очистки используйте мягкую хлопчатобумажную или микрофибровую ткань. Ткань должна быть слегка влажной; не допускайте попадания жидкости внутрь корпуса.



 Перед очисткой изделия обязательно отсоедините сетевой шнур.


Прочее


 Если изделие издает странный запах, посторонний звук или дым, немедленно отсоедините вилку питания и обратитесь в авторизованный сервисный центр.

 Убедитесь, что вентиляционные отверстия не перекрыты столом или занавеской.

 Не эксплуатируйте ЖК-монитор в условиях сильной вибрации или высоких ударных нагрузок.

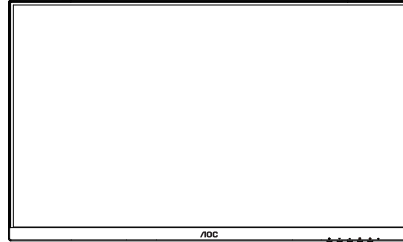
 Не подвергайте монитор ударам и не роняйте его во время эксплуатации или транспортировки.

 Сетевые шнуры должны быть сертифицированы в соответствии с требованиями безопасности. Для Германии они должны соответствовать типу H03VV-F, 3G, 0,75 мм² или превосходить его по характеристикам. Для других стран следует использовать соответствующие типы сетевых шнуров.

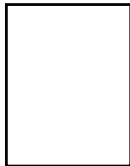
 Чрезмерное звуковое давление от наушников и гарнитуры может привести к потере слуха. Установка эквалайзера на максимальный уровень увеличивает выходное напряжение наушников и гарнитуры, а следовательно, и уровень звукового давления.

Установка

Комплектация



Monitor



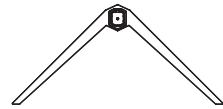
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



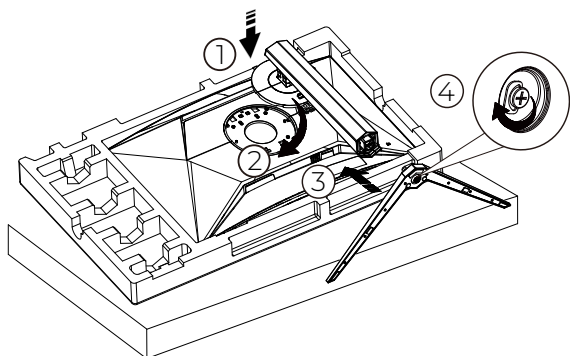
DisplayPort Cable

* Не все сигнальные кабели поставляются во все страны и регионы. Для уточнения обратитесь к местному дилеру или представительству AOC.

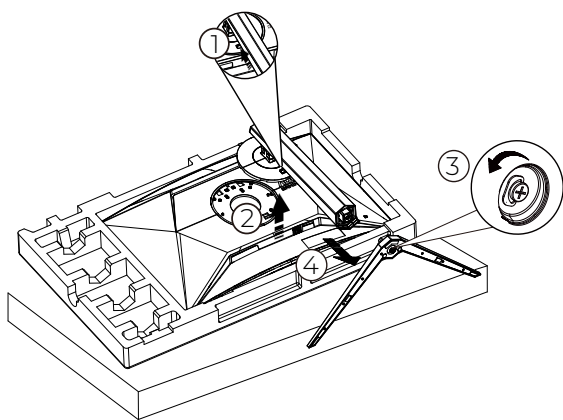
Установка подставки и основания

Выполняйте установку или снятие основания в соответствии с приведёнными ниже инструкциями.

Установка:



Снятие:



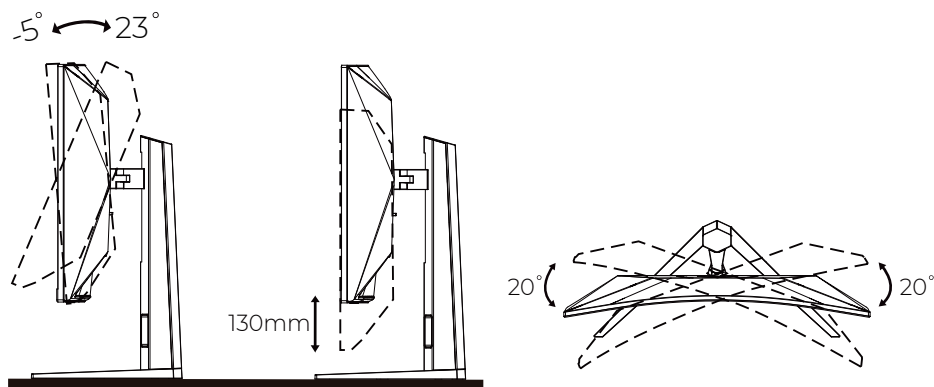
ПРИМЕЧАНИЕ: Конструкция дисплея может отличаться от показанной на иллюстрациях.

Регулировка угла обзора

Для обеспечения наилучшего качества просмотра рекомендуется, чтобы пользователь мог видеть всё своё лицо на экране, после чего отрегулировать угол наклона монитора в соответствии с личными предпочтениями.

Удерживайте подставку, чтобы монитор не опрокинулся при изменении угла его наклона.

Монитор можно отрегулировать следующим образом:



ПРИМЕЧАНИЕ:

Не касайтесь ЖК-экрана при изменении угла наклона. Касание ЖК-экрана может привести к его повреждению.

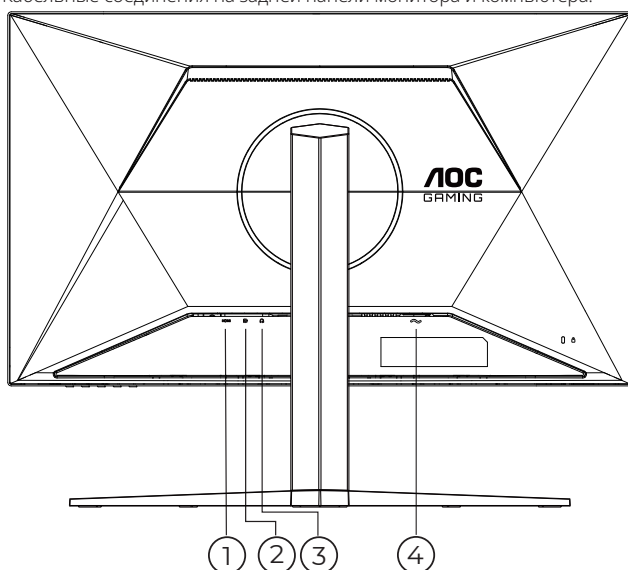


ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Во избежание возможного повреждения экрана, например отслоения панели, убедитесь, что монитор не наклоняется вниз более чем на -5° .
- Не надавливайте на экран при регулировке угла наклона монитора. Держите только за рамку.

Подключение монитора

Кабельные соединения на задней панели монитора и компьютера:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Наушники
4. Питание

Подключить к ПК

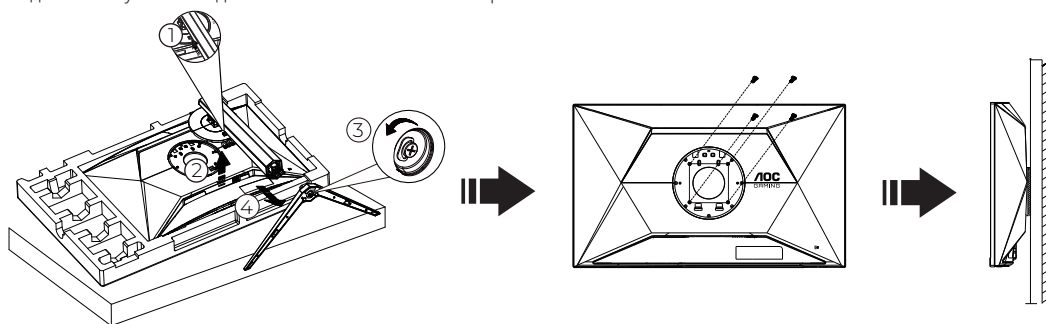
1. Надёжно подключите сетевой шнур к задней панели дисплея.
2. Выключите компьютер и отсоедините его сетевой шнур.
3. Подключите кабель видеосигнала к видеоразъёму на задней панели компьютера.
4. Вставьте сетевые шнуры компьютера и монитора в ближайшую розетку.
5. Включите компьютер и монитор.

Если на мониторе отображается изображение, установка завершена. Если изображение не отображается, обратитесь к разделу «Устранение неисправностей».

Для защиты оборудования всегда выключайте ПК и ЖК-монитор перед подключением.

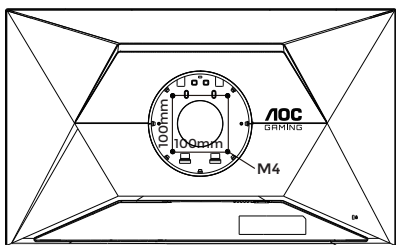
Настенное крепление

Подготовка к установке дополнительного настенного кронштейна

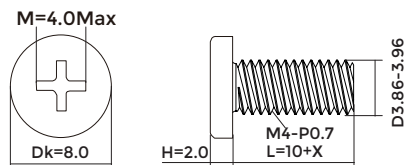


Данный монитор может быть установлен на настенный кронштейн, приобретаемый отдельно. Перед выполнением данной операции отключите питание. Выполните следующие действия:

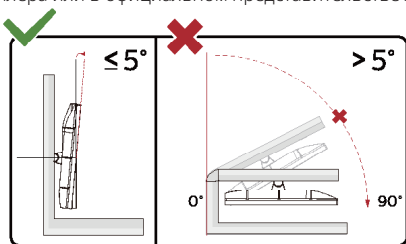
1. Снимите основание.
2. Соберите настенный кронштейн в соответствии с инструкциями изготовителя.
3. Установите настенный кронштейн на заднюю панель монитора, совместив отверстия кронштейна с отверстиями на задней панели монитора.
4. Вставьте четыре винта в отверстия и затяните их.
5. Подключите кабели. Инструкции по креплению кронштейна к стене приведены в руководстве пользователя, прилагаемом к дополнительному настенному кронштейну.



Спецификация винтов для настенного крепления: M4×(10+X) мм (X — толщина кронштейна настенного крепления)



Примечание: Отверстия под винты крепления по стандарту VESA имеются не во всех моделях. Перед установкой уточните наличие у дилера или в официальном представительстве AOC. При монтаже настенного крепления всегда обращайтесь к производителю.



* Конструкция дисплея может отличаться от изображённой на иллюстрациях.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:

1. Во избежание возможного повреждения экрана, например отслоения панели, убедитесь, что монитор не наклоняется вниз более чем на -5° .
2. Не надавливайте на экран при регулировке угла наклона монитора. Держите только за рамку.

Функция Adaptive-Sync

1. Функция Adaptive-Sync работает с интерфейсами DisplayPort/HDMI
2. Совместимые видеокарты: рекомендуемый список приведён ниже; актуальную информацию также [можно получить на сайте www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Видеокарты

- Серия Radeon™ RX Vega
- Серия Radeon™ RX 500
- Серия Radeon™ RX 400
- Серия Radeon™ R9/R7 300 (за исключением моделей R9 370/X, R7 370/X и R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Серия Radeon™ R9 Nano
- Серия Radeon™ R9 Fury
- Серия Radeon™ R9/R7 200 (за исключением моделей R9 270/X и R9 280/X)

Процессоры

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

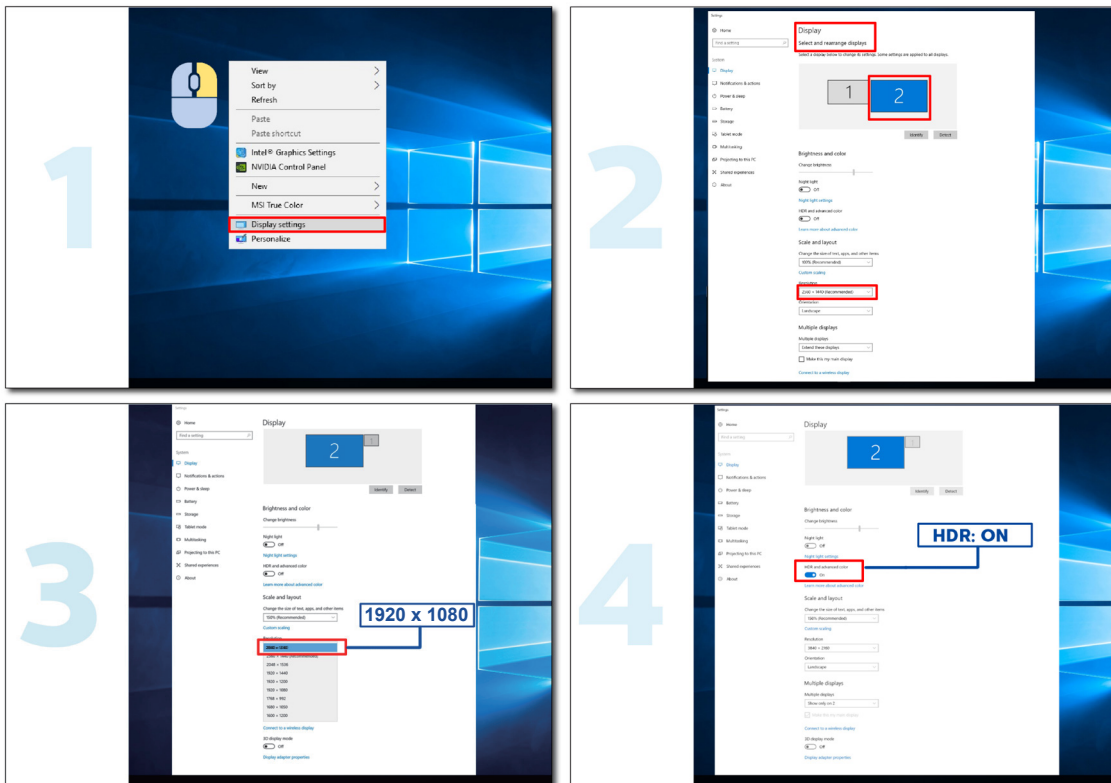
HDR

Устройство совместимо с входными сигналами в формате HDR10.

Дисплей может автоматически активировать функцию HDR, если проигрыватель и контент совместимы. Для получения информации о совместимости устройства и контента обратитесь к производителю устройства и поставщику контента. Если автоматическая активация функции HDR не требуется, установите для данной функции значение «Выкл».

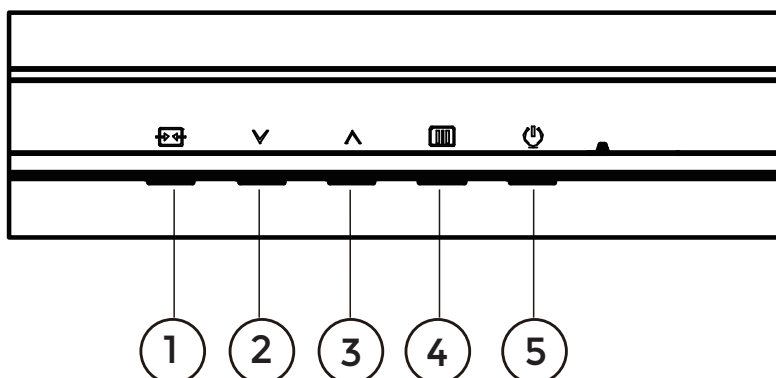
Примечание:

1. Для интерфейса DisplayPort/HDMI в версиях Windows 10 ниже (старше) V1703 не требуется никаких специальных настроек.
2. В версии Windows 10 V1703 доступен только интерфейс HDMI; интерфейс DisplayPort не функционирует.
3. Настройки дисплея:
 - a. Разрешение дисплея установлено на 1920*1080, а HDR предварительно включён.
 - b. После запуска приложения наилучший эффект HDR достигается при установке разрешения 1920*1080 (если доступно).



Настройка

Горячие клавиши



1	Источник/Выход
2	Пользовательская клавиша (Игровой режим)
3	Точка набора
4	Меню/Ввод
5	Питание

Меню/Ввод

Нажмите для отображения OSD или подтверждения выбора.

Питание

Нажмите кнопку питания для включения монитора.

Точка набора

Если OSD не отображается, нажмите кнопку Dial Point для отображения или скрытия Dial Point.

Пользовательская клавиша (Игровой режим)

Пользовательская настройка горячей клавиши «✓»: Игровой режим/Счетчик кадров.

По умолчанию установлен Игровой режим.

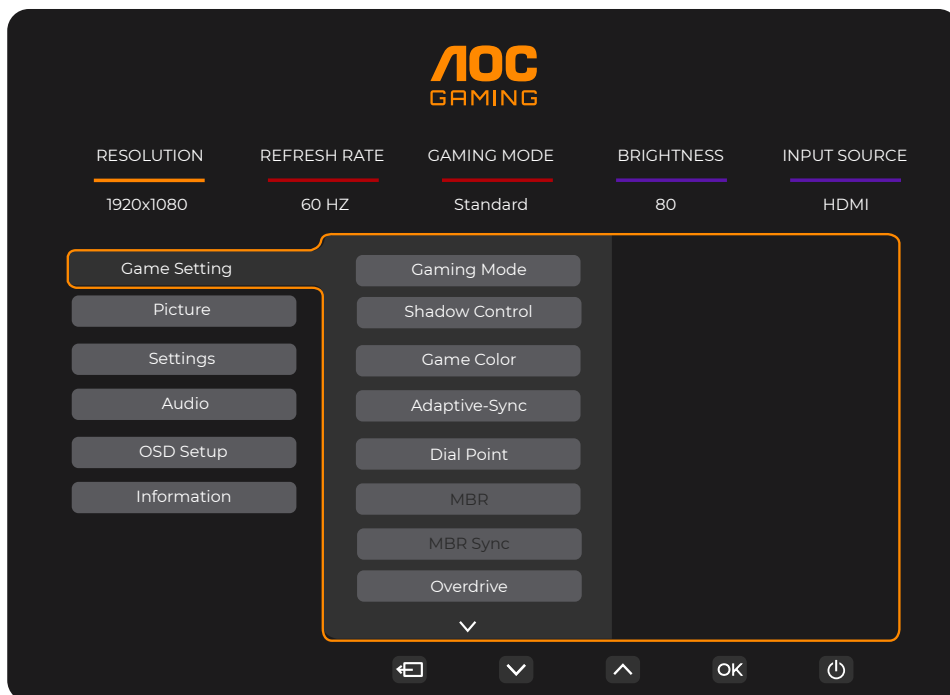
Когда OSD закрыто, нажмите клавишу «✓» для активации функции Игрового режима, затем нажмите клавишу «✓» или «^» для выбора Игрового режима (Стандартный, FPS, RTS, Гонки, Игрок 1, Игрок 2 или Игрок 3) в зависимости от типа игры.
















Источник/Выход

Когда OSD закрыто, нажатие кнопки Source/Exit выполняет функцию горячей клавиши переключения источника сигнала. Когда меню OSD активно, данная кнопка служит для выхода (закрытия меню OSD).

Настройка OSD

Базовые и простые инструкции по управлению с помощью клавиш.

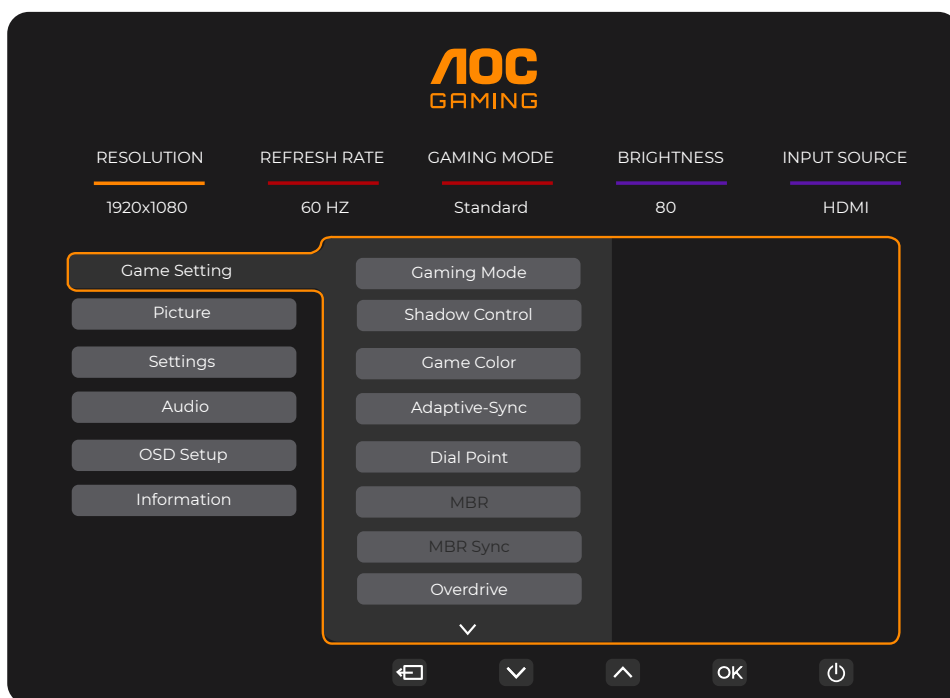


- 1). Нажмите  Кнопка MENU для активации окна OSD.
- 2). Нажмите  или  для перемещения по функциям. После выделения нужной функции нажмите  Кнопка MENU / OK для её активации. Нажмите  или  для перемещения по функциям подменю. После выделения нужной функции подменю нажмите  Кнопка MENU / OK для её активации.
- 3). Нажмите  или  для изменения настроек выбранной функции. Нажмите  /  для выхода. Если необходимо настроить другую функцию, повторите шаги 2-3.
- 4). Функция блокировки OSD: для блокировки OSD нажмите и удерживайте  Кнопка MENU при выключенном мониторе, затем нажмите  кнопку питания для включения монитора. Для разблокировки OSD нажмите и удерживайте  Кнопка MENU при выключенном мониторе, затем нажмите  кнопку питания для включения монитора.

Примечания:

- 1). Если изделие имеет только один вход сигнала, параметр «Выбор входа» недоступен для регулировки.
- 2). Если разрешение входного сигнала соответствует собственному разрешению или режиму Adaptive-Sync, параметр «Соотношение изображения» становится недействительным.

Настройки игры



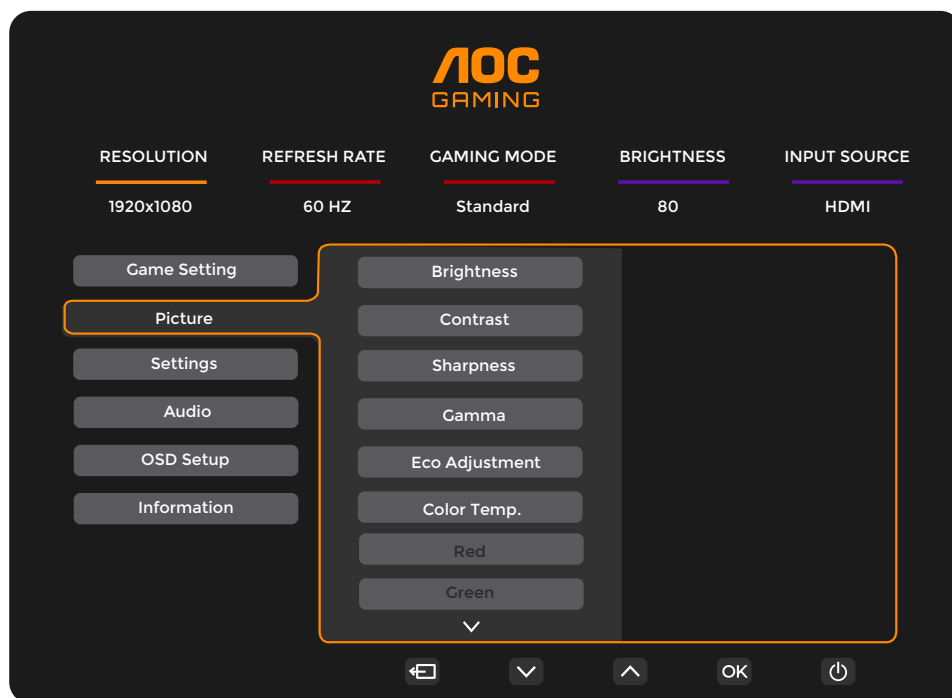
Игровой режим	Стандартный	Обеспечивает повышенную читаемость при воспроизведении подходящих веб- и мобильных игр.
	FPS	Предназначен для игр в жанре шутеров от первого лица (FPS). Повышает глубину чёрного в тёмных сценах.
	RTS	Предназначен для игр в жанре стратегий в реальном времени (RTS). Улучшает качество изображения.
	Гонки	Предназначен для гоночных игр. Обеспечивает минимальное время отклика и высокую насыщенность цвета.
	Игрок 1	Пользовательские настройки сохранены под именем «Игрок 1».
	Игрок 2	Пользовательские настройки сохранены под именем «Игрок 2».
	Игрок 3	Параметры, заданные пользователем, сохранены как «Gamer 3».
Управление тенями	0 ~ 20	Управление тенями по умолчанию установлено на 0; конечный пользователь может регулировать значение от 0 до 20 для получения более четкого изображения. Если изображение слишком темное и детали не видны отчетливо, отрегулируйте значение от 0 до 20 для получения четкого изображения.
Цвет игры	0 ~ 20	Функция «Цвет игры» предоставляет 20 уровней (от 0 до 20) для регулировки насыщенности с целью улучшения качества изображения.
Adaptive-Sync	Выкл. / Вкл.	Отключить или включить функцию Adaptive-Sync. Предупреждение: при включенной функции Adaptive-Sync в некоторых игровых средах возможно мерцание изображения.
Точка набора	Выкл. / Вкл. / Динамический	Функция «Точка прицеливания» размещает маркер прицеливания в центре экрана, обеспечивая точность наведения в играх жанра шутер от первого лица (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) обеспечивает 20 уровней регулировки (от 0 до 20) для уменьшения размытия движущихся объектов. Примечание: Регулировка функции MBR возможна только при отключенном Adaptive-Sync и частоте обновления ≥ 75 Гц.
Синхронизация MBR	Выкл. / Вкл.	Отключить или включить Синхронизацию MBR (Motion Blur Remove). Примечание: функцию Синхронизации MBR можно настроить, когда включен режим Adaptive-Sync и входной сигнал имеет переменную частоту, а частота кадров составляет ≥ 75 Гц.

Overdrive	Нормальный	Настройка времени отклика. Примечание: 1. При установке режима OverDrive в положение «Fastest» изображение на экране может стать размытым. Пользователь может изменить уровень OverDrive или отключить его в соответствии со своими предпочтениями. 2. Функция «Extreme» доступна только при отключенном режиме Adaptive-Sync и частоте обновления ≥ 75 Гц. 3. При включении функции «Extreme» яркость экрана уменьшается.
	Быстрый	
	Быстрее	
	Самый быстрый	
	Extreme	
Счетчик кадров	Выкл. / Верхний правый / Нижний правый / Верхний левый / Нижний левый	Отображать частоту V в выбранном углу.
OverClock	Выкл. / Вкл.	Отключить или включить OverClock.

Примечание:

- 1). Когда в разделе «Изображение» включен «Режим HDR», элементы «Управление тенями» и «Game Color» недоступны для настройки.
- 2). Когда в разделе «Изображение» параметр «HDR» установлен в значение «DisplayHDR», элементы «Игровой режим», «Управление тенями», «Game Color», «MBR», «Синхронизация MBR» и «Extreme» в разделе «Overdrive» недоступны для настройки.
 Когда в разделе «Изображение» параметр «HDR» установлен в значение «Изображение HDR», «HDR Movie» или «HDR Game», элементы «Игровой режим», «Game Color», «MBR», «Синхронизация MBR» и «Extreme» в разделе «Overdrive» недоступны для настройки.
- 3). Когда в разделе «Изображение» параметр «Цветовое пространство» установлен в значение «sRGB», элементы «Управление тенями», «Game Color», «MBR», «Синхронизация MBR» и «Extreme» в разделе «Overdrive» недоступны для настройки.

Изображение



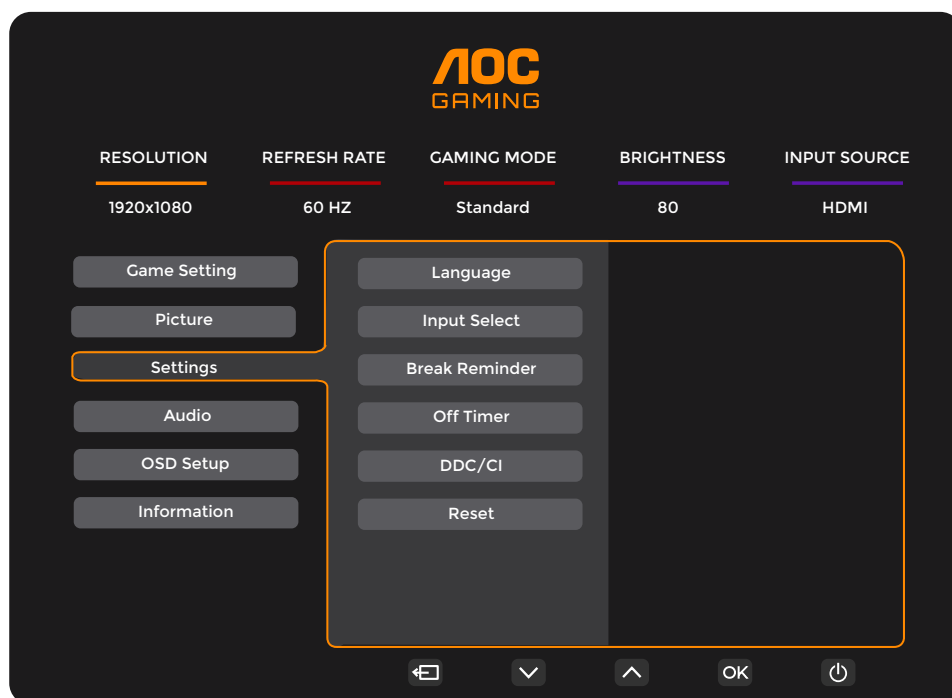
Яркость	0 ~ 100	Регулировка подсветки
Контрастность	0 ~ 100	Контрастность из цифрового регистра
Резкость	0 ~ 100	Отрегулируйте резкость.
Гамма	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Настройка гаммы.
Эконастройка	Стандартный	Стандартный режим.
	Текст	Текстовый режим.
	Интернет	Режим Интернет.
	Игра	Игровой режим.
	Фильм	Кинорежим.
	Спорт	Спортивный режим.
	Чтение	Режим чтения.
Цветовая температура	Теплый	Восстановить теплую цветовую температуру.
	Нормальная	Восстановить нормальную цветовую температуру.
	Холодная	Восстановить холодную цветовую температуру.
	Пользователь	Восстановить цветовую температуру.
Красный	0 ~ 100	Усиление красного канала из цифрового регистра.
Зелёный	0 ~ 100	Усиление зелёного канала из цифрового регистра.
Синий	0 ~ 100	Усиление синего канала из цифрового регистра.
Насыщенность R	0 ~ 100	Настроить насыщенность R.

Насыщенность G	0 ~ 100	Настроить насыщенность G.
Насыщенность B	0 ~ 100	Настроить насыщенность B.
C.Saturation	0 ~ 100	Отрегулируйте C.Saturation.
M.Saturation	0 ~ 100	Отрегулируйте M.Saturation.
Y.Saturation	0 ~ 100	Отрегулируйте Y.Saturation.
R.Hue	0 ~ 100	Отрегулируйте R.Hue.
G.Hue	0 ~ 100	Отрегулируйте G.Hue.
B.Hue	0 ~ 100	Отрегулируйте B.Hue.
C.Hue	0 ~ 100	Отрегулируйте C.Hue.
M.Hue	0 ~ 100	Отрегулируйте M.Hue.
Y.Hue	0 ~ 100	Отрегулируйте Y.Hue.
HDR	Выкл.	Установите профиль HDR в соответствии с требованиями к использованию. Примечание: При обнаружении HDR отображается опция HDR для настройки.
	DisplayHDR	
	Изображение HDR	
	HDR Movie	
	HDR Game	
Режим HDR	Выкл.	Оптимизировано по цвету и контрастности изображения для имитации эффекта HDR. Примечание: При отсутствии сигнала HDR отображается опция «Режим HDR» для настройки.
	Изображение HDR	
	HDR Movie	
	HDR Game	
DCR	Выкл.	Отключить динамическое соотношение контрастности.
	Вкл.	Включить динамическое соотношение контрастности.
Цветовое пространство	Panel Native	Панель со стандартным цветовым пространством.
	sRGB	Цветовое пространство sRGB.
Режим LowBlue	Выкл.	Снижение интенсивности синего света путем регулировки цветовой температуры.
	Мультимедиа	
	Интернет	
	Офис	
	Чтение	
Соотношение изображения	Полный / Сохранение пропорций	Выберите соотношение изображения для отображения.

Примечание:

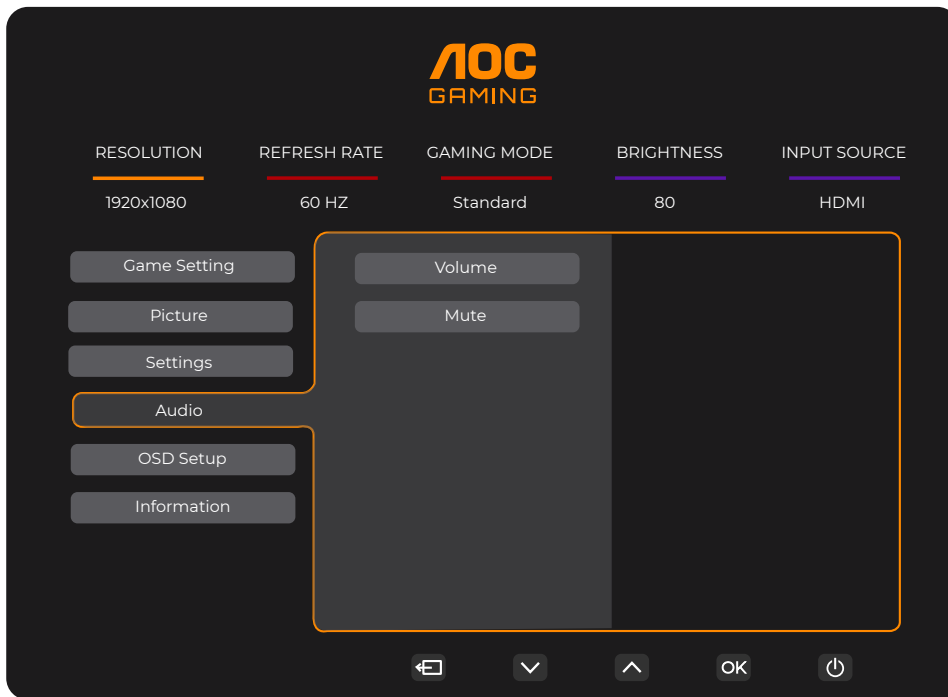
- 1). Когда включен «Режим HDR», невозможно выполнить настройку следующих параметров: «Контрастность», «Гамма», «Эконастройка», «Цветовая температура», «6-осевая насыщенность/оттенок цвета», «Цветовое пространство» и «Режим LowBlue».
- 2). Когда для параметра «HDR» установлено значение «DisplayHDR», невозможно выполнить настройку всех элементов в разделе «Изображение», за исключением «HDR» и «Резкость». Когда для параметра «HDR» установлено значение «Изображение HDR», «Фильм HDR» или «Игра HDR», невозможно выполнить настройку следующих параметров: «Гамма», «Эконастройка», «Цветовая температура», «6-осевая насыщенность/оттенок цвета», «DCR», «Цветовое пространство» и «Режим LowBlue».
- 3). Когда для параметра «Цветовое пространство» установлено значение «sRGB», невозможно выполнить настройку следующих параметров: «Контрастность», «Гамма», «Эконастройка», «Цветовая температура», «6-осевая насыщенность/оттенок цвета», «Режим HDR» и «Режим LowBlue».
- 4). Когда параметр «Эконастройка» установлен в положение «Чтение», настройки «Контрастность», «Цветовая температура», «6-осевая насыщенность/оттенок цвета», «DCR», «Цветовое пространство» и «Режим LowBlue» недоступны для регулировки.
- 5). Когда «Игровой режим» в разделе «Настройки игры» установлен в режим, отличный от «Стандартный», параметры «Эконастройка», «6-осевая насыщенность/оттенок цвета», «Режим HDR» и «Цветовое пространство» недоступны для регулировки.

Настройки



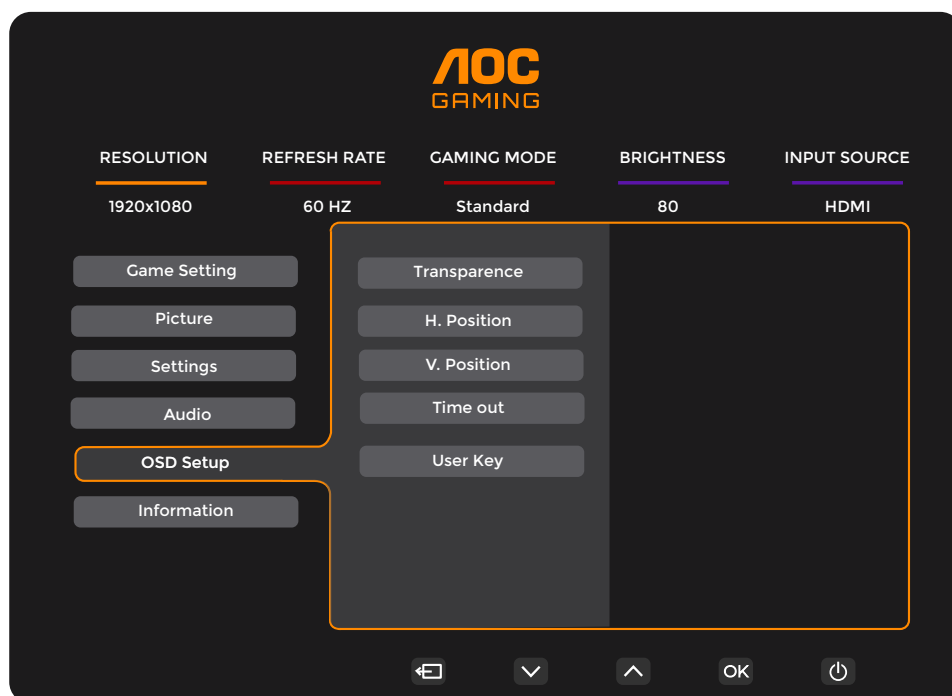
Язык		Выберите язык экранного меню.
Выбор входа	АВТО / HDMI / DP	Выберите источник входного сигнала.
Напоминание о перерыве	Выкл. / Вкл.	Напоминание о перерыве при непрерывной работе пользователя более 1 ч.
Таймер выключения	0-24 ч	Установите время автоматического отключения.
DDC/CI	Нет / Да	Включить/выключить поддержку DDC/CI.
Сброс	Нет / Да	Сбросить меню к значениям по умолчанию.

Аудио



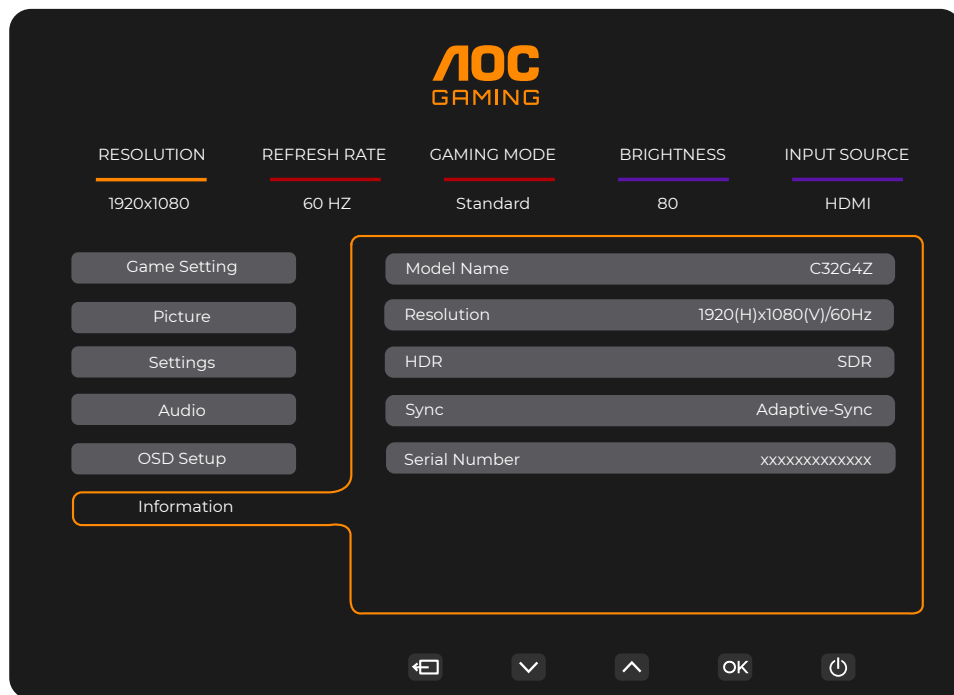
Громкость	0 ~ 100	Регулировка громкости
Отключение звука	Выкл. / Вкл.	Отключить звук

Настройка OSD



Прозрачность	0 ~ 100	Регулировка прозрачности OSD
Положение по горизонтали	0 ~ 100	Регулировка горизонтального положения OSD
Положение по вертикали	0 ~ 100	Регулировка вертикального положения OSD
Время ожидания	5 ~ 120	Установите время автоматического отключения экранного меню (OSD).
Клавиша пользователя	Игровой режим / Счётчик кадров	Меню пользовательских сочетаний клавиш «V».

Информация



Светодиодный индикатор

Состояние	Цвет светодиода
Режим полной мощности	Белый
Режим активного отключения	Оранжевый

Устранение неисправностей

Проблема и вопрос	Возможные решения
Светодиод питания не включён	Убедитесь, что кнопка питания находится в положении «ВКЛ», а сетевой шнур надёжно подсоединён к заземлённой электрической розетке и к монитору.
Изображение на экране отсутствует	<ul style="list-style-type: none"> ● Правильно ли подсоединен сетевой шнур? Проверьте подключение сетевого шнура и источник питания. ● Правильно ли подсоединен видеокабель? (Подключение выполнено с помощью кабеля HDMI) Проверьте подключение кабеля HDMI. (Подключение выполнено с помощью кабеля DisplayPort) Проверьте подключение кабеля DisplayPort. * Вход HDMI/DisplayPort отсутствует не во всех моделях. ● Если питание включено, перезагрузите компьютер, чтобы отобразился начальный экран (экран входа в систему). Если отображается начальный экран (экран входа в систему), загрузите компьютер в соответствующем режиме (безопасный режим для Windows 7/8/10), а затем измените частоту видеокарты. (См. раздел «Установка оптимального разрешения») Если начальный экран (экран входа в систему) не отображается, обратитесь в сервисный центр или к дилеру. ● Отображается ли на экране сообщение «Неподдерживаемый входной сигнал»? Данное сообщение появляется, когда сигнал от видеокарты превышает максимальные разрешение и частоту, поддерживаемые монитором. Установите разрешение и частоту в пределах максимальных значений, поддерживаемых монитором. ● Убедитесь, что установлены драйверы монитора AOC.
Изображение нечёткое и имеет эффект двойного изображения (ghosting).	Отрегулируйте параметры «Контрастность» и «Яркость». Нажмите горячую клавишу (ABTO) для автоматической настройки. Убедитесь, что не используется удлинительный кабель или коммутационная коробка. Рекомендуется подключать монитор непосредственно к разъёму видеовыхода на задней панели компьютера.
Изображение подпрыгивает, мерцает или на нём появляется волнообразный узор.	Переместите электрические приборы, способные создавать электромагнитные помехи, как можно дальше от монитора. Установите максимально возможную частоту обновления, поддерживаемую монитором при используемом разрешении.
Монитор застрял в активном режиме отключения.	Переключатель питания компьютера должен находиться в положении «ВКЛ». Видеокарта компьютера должна быть плотно установлена в соответствующий слот. Убедитесь, что видеокабель монитора надёжно подсоединён к компьютеру. Проверьте видеокабель монитора и убедитесь, что ни один из контактов не погнут. Убедитесь в работоспособности компьютера, нажав клавишу CAPS LOCK на клавиатуре и наблюдая за индикатором CAPS LOCK. Индикатор должен либо включиться, либо выключиться после нажатия клавиши CAPS LOCK.
Отсутствует один из основных цветов (КРАСНЫЙ, ЗЕЛЁНЫЙ или СИНИЙ)	Проверьте видеокабель монитора и убедитесь, что ни один из контактов не повреждён. Убедитесь, что видеокабель монитора надёжно подсоединён к компьютеру.
Изображение на экране нецентрировано или имеет неправильный размер.	Отрегулируйте горизонтальное (H-Position) и вертикальное (V-Position) положение или нажмите горячую клавишу (ABTO).
Изображение имеет цветовые дефекты (белый цвет не выглядит белым).	Отрегулируйте цвета RGB или выберите требуемую цветовую температуру.
Горизонтальные или вертикальные помехи на экране.	Используйте режим выключения Windows 7/8/10/11 для регулировки ЧАСТОТЫ и ФОКУСА. Нажмите горячую клавишу (ABTO) для автоматической настройки.
Нормативные требования и обслуживание	Обратитесь к информации о нормативных требованиях и обслуживании на сайте www.aoc.com (чтобы найти модель, приобретённую в вашей стране, и получить информацию о нормативных требованиях и обслуживании на странице поддержки).

Технические характеристики

Общие технические характеристики

Панель	Наименование модели	C32G4Z		
	Система управления	Цветной ЖК-дисплей TFT		
	Размер видимого изображения	Диагональ 80,1 см		
	Шаг пикселя	0,36375 мм (Г) × 0,36375 мм (В)		
	Видео	Интерфейс HDMI и интерфейс DisplayPort		
	Цветовой охват дисплея	16,7 млн цветов		
Прочее	Диапазон горизонтальной развёртки	30–290 кГц		
	Максимальный размер по горизонтали	698,4 мм		
	Диапазон вертикальной развёртки	48–260 Гц		
	Максимальный размер по вертикали	392,85 мм		
	Оптимальное предустановленное разрешение	1920x1080@60Hz		
	Максимальное разрешение	1920x1080@260Hz ^[1]		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Источник питания	100–240 В~ 50/60 Гц 1,5 А		
	Потребляемая мощность	Типовая (яркость и контрастность по умолчанию)	26 Вт	
		Макс. (яркость = 100, контрастность = 100)	≤63 Вт	
		Режим ожидания	≤0,3 Вт	
	Тепловыделение	Нормальная работа	88,74 БТЕ/ч (тип.)	
Сон (режим ожидания)		<1,02 БТЕ/ч		
Режим выключения		<1,02 БТЕ/ч		
Режим выключения (выключатель сети переменного тока)		0 ВТУ/ч		
Физические характеристики	Тип разъёма	HDMI/DisplayPort/Выход для наушников		
	Тип сигнального кабеля	Съёмный		
	Встроенные динамики	5 Вт × 2		
Условия эксплуатации	Температура	Рабочая	0 °С...40 °С	
		Нерабочая	-25 °С...55 °С	
	Влажность	Рабочая	10%...85% (без конденсации)	
		Нерабочая	5 % ~ 93 % (без конденсации)	
	Высота над уровнем моря	Рабочая	0 м ~ 5000 м (0 фут ~ 16404 фута)	
		Нерабочая	0 м ~ 12192 м (0 фут ~ 40000 футов)	

Примечание:

^[1]Разгон достигается при разрешении 1920x1080@260 Гц. В случае возникновения ошибки отображения во время разгона необходимо снизить частоту обновления до 240 Гц.

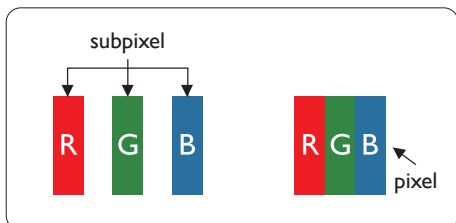


Политика дефектов пикселей матрицы мониторов АОС

Компания АОС стремится поставлять продукцию высочайшего качества. Мы используем одни из самых передовых в отрасли производственных процессов и применяем строгий контроль качества. Однако дефекты пикселей или субпикселей на матрицах мониторов иногда неизбежны.

Ни один производитель не может гарантировать полное отсутствие дефектов пикселей на всех матрицах, однако АОС гарантирует ремонт или замену любого монитора с недопустимым количеством дефектов в рамках гарантии. В настоящем уведомлении описаны различные типы дефектов пикселей и установлены допустимые уровни дефектов для каждого типа. Для получения права на ремонт или замену в рамках гарантии количество дефектных пикселей на матрице монитора должно превышать указанные допустимые уровни. Например, доля дефектных субпикселей на мониторе не должна превышать 0,0004 %.

Кроме того, компания АОС устанавливает ещё более высокие стандарты качества для определённых типов или комбинаций дефектов пикселей, которые являются более заметными по сравнению с другими. Данная политика действует во всём мире.



Пиксели и субпиксели

Пиксель, или элемент изображения, состоит из трёх субпикселей основных цветов — красного, зелёного и синего. Множество пикселей вместе формируют изображение. Когда все субпиксели пикселя включены, три цветных субпикселя вместе воспринимаются как один белый пиксель.

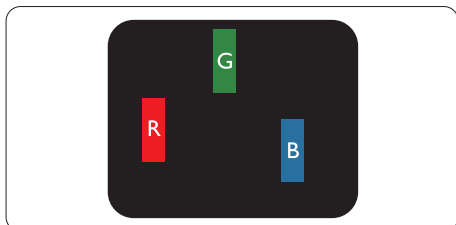
Когда все они выключены, три цветных субпикселя вместе воспринимаются как один чёрный пиксель. Другие комбинации включённых и выключенных субпикселей воспринимаются как отдельные пиксели других цветов.

Типы дефектов пикселей

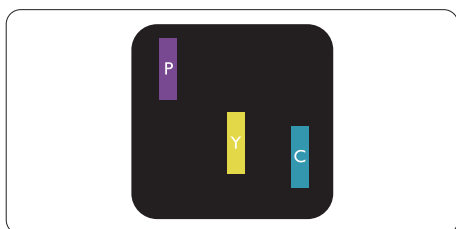
Дефекты пикселей и субпикселей проявляются на экране по-разному. Существует две категории дефектов пикселей и несколько типов дефектов субпикселей в каждой категории.

Дефекты в виде светлых точек

Дефекты в виде светлых точек проявляются как пиксели или субпиксели, которые постоянно включены («горят»). То есть светлая точка — это субпиксель, который выделяется на экране, когда монитор отображает тёмный рисунок. Существуют следующие типы дефектов в виде светлых точек.



Один светящийся красный, зелёный или синий субпиксель.

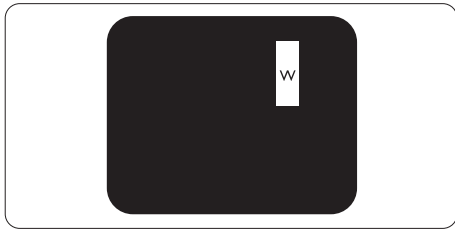


Два соседних светящихся субпикселя:

– Красный + Синий = Пурпурный

– Красный + Зелёный = Жёлтый

– Зелёный + Синий = Голубой (светло-синий)



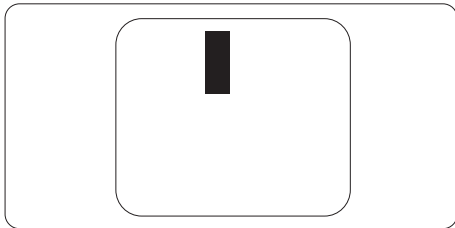
Три соседних светящихся субпикселя (один белый пиксель).

Примечание

Красная или синяя светлая точка должна быть ярче соседних точек более чем на 50 %, тогда как зелёная светлая точка — ярче соседних точек на 30 %.

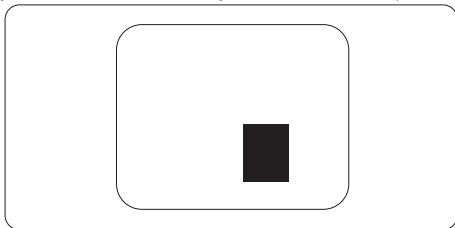
Дефекты в виде чёрных точек

Дефекты в виде чёрных точек проявляются как пиксели или субпиксели, которые постоянно тёмные или «выключены». Иными словами, тёмная точка — это субпиксель, выделяющийся на экране при отображении монитором светлого изображения. Ниже приведены типы дефектов в виде чёрных точек.



Близость дефектов пикселей

Поскольку дефекты пикселей и субпикселей одного типа, расположенные близко друг к другу, могут быть более заметными, компания АОС устанавливает также допуски на близость дефектов пикселей.



Допуски на дефекты пикселей

Для получения права на ремонт или замену в течение гарантийного срока по причине дефектов пикселей панель монитора АОС должна содержать дефекты пикселей или субпикселей, превышающие допуски, указанные в веб-руководстве.

ДЕФЕКТЫ В ВИДЕ СВЕТЯЩИХСЯ ТОЧЕК	ДОПУСТИМЫЙ УРОВЕНЬ
1 светящийся субпиксель	2
2 соседних светящихся субпикселя	1
3 соседних светящихся субпикселя (один белый пиксель)	0
Расстояние между двумя дефектами в виде светящихся точек*	≥15 мм
Общее количество дефектов в виде светящихся точек всех типов	2
ДЕФЕКТЫ В ВИДЕ ТЁМНЫХ ТОЧЕК	ДОПУСТИМЫЙ УРОВЕНЬ
1 тёмный субпиксель	не более 5
2 смежных тёмных субпикселя	не более 2
3 смежных тёмных субпикселя	≤0
Расстояние между двумя дефектами в виде чёрных точек*	≥15 мм
Общее количество дефектов в виде чёрных точек всех типов	не более 5
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ДЕФЕКТОВ ТОЧЕК	ДОПУСТИМЫЙ УРОВЕНЬ
Общее количество дефектов в виде светящихся или чёрных точек всех типов	5 или менее

Примечание

*: один или два смежных дефекта субпикселей = один дефект точки.

Предустановленные режимы отображения

СТАНДАРТНЫЙ	РАЗРЕШЕНИЕ (± 1 Гц)	ГОРИЗОНТАЛЬНАЯ ЧАСТОТА (кГц)	ВЕРТИКАЛЬНАЯ ЧАСТОТА (Гц)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.082	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.684	99.662
	800x600@120Hz	77.425	119.854
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.577	99.972
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003
	1920x1080@144Hz	162.004	144.003
	1920x1080@240Hz	274.562	240.002
	1920x1080@260Hz	288.603	260.003
SVGA MAC	832x624@75Hz	49.725	74.55
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

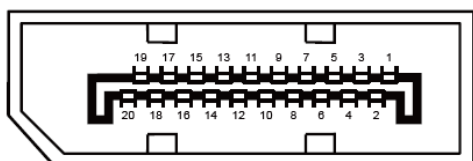
Примечание: Согласно стандарту VESA, при расчёте частоты обновления (частоты поля) могут возникать определённые погрешности (± 1 Гц) в зависимости от операционной системы и графической карты. В целях повышения совместимости номинальная частота обновления данного изделия была округлена. Руководствуйтесь фактическими характеристиками изделия.

Назначение контактов



19-контактный кабель цветного видеосигнала

Номер контакта	Наименование сигнала	Номер контакта	Наименование сигнала	Номер контакта	Наименование сигнала
1.	Данные TMDS 2+	9.	Данные TMDS 0-	17.	Заземление DDC/CEC
2.	Экранирование канала данных TMDS 2	10.	TMDS Clock +	18.	Питание +5 В
3.	Данные TMDS 2-	11.	Экранирование тактового сигнала TMDS	19.	Обнаружение подключения под напряжением
4.	Данные TMDS 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Экранированные данные TMDS 1	13.	CEC		
6.	Данные TMDS 1-	14.	Зарезервировано (не подключено на устройстве)		
7.	Данные TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Экранирование канала данных TMDS 0	16.	SDA		



20-контактный цветной кабель видеосигнала

Контакт NN№	Наименование сигнала	Контакт NN№	Наименование сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Обнаружение подключения под напряжением
9	ML_Lane 1 (p)	19	Возврат питания DisplayPort
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Функция Plug & Play DDC2B

Данный монитор оснащён возможностями VESA DDC2B в соответствии со стандартом VESA DDC. Это позволяет монитору передавать хост-системе информацию о своей идентификации и, в зависимости от уровня используемого DDC, сообщать дополнительные сведения о своих возможностях отображения.

DDC2B представляет собой двунаправленный канал передачи данных на основе протокола I²C. Хост может запрашивать информацию EDID по каналу DDC2B.

HDMI[®]

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE