

AOC

GAMING



Instrukcja obsługi

C32G4Z

AOC GAMING MONITOR

Bezpieczeństwo	1
Krajowe normy	1
Zasilanie	2
Instalacja	3
Czyszczenie	4
Inne	5
Instalacja	6
Zawartość opakowania	6
Montaż stojaka i podstawy	7
Regulacja kąta widzenia	8
Podłączanie Monitora	9
Montaż ścienny	10
Funkcja Adaptive-Sync	11
HDR	12
Dostosowywanie	13
Skróty klawiszowe	13
Ustawienia OSD	14
Ustawienia gry	15
Obraz	17
Ustawienia	20
Dźwięk	21
Konfiguracja OSD	22
Informacje	23
Wskaźnik LED	24
Rozwiązywanie problemów	25
Specyfikacja	26
Specyfikacja ogólna	26
Polityka wad pikseli panelu monitorów AOC	27
Wstępnie ustawione tryby wyświetlania	29
Przydział pinów	30
Plug and Play	31

Bezpieczeństwo

Krajowe normy

Poniższe podrozdziały opisują krajowe normy stosowane w niniejszym dokumencie.

Uwagi, ostrzeżenia i ostrzeżenia bezpieczeństwa

W całym przewodniku bloki tekstu mogą być oznaczone ikoną oraz drukowane pogrubioną lub kursywą czcionką. Takie bloki zawierają uwagi, ostrzeżenia i ostrzeżenia bezpieczeństwa, stosowane w następujący sposób:



UWAGA: UWAGA zawiera ważne informacje ułatwiające efektywne wykorzystanie systemu komputerowego.



OSTRZEŻENIE: OSTRZEŻENIE wskazuje na ryzyko uszkodzenia sprzętu lub utraty danych oraz zawiera zalecenia dotyczące uniknięcia tego problemu.



OSTRZEŻENIE BEZPIECZEŃSTWA: OSTRZEŻENIE BEZPIECZEŃSTWA wskazuje na możliwość odniesienia obrażeń ciała oraz zawiera zalecenia dotyczące uniknięcia tego zagrożenia.

Niektóre ostrzeżenia bezpieczeństwa mogą występować w formatach alternatywnych i nie być oznaczone ikoną. W takich przypadkach sposób prezentacji ostrzeżenia jest określony przez właściwy organ regulacyjny.

Zasilanie



Monitor należy zasilac wyłącznie z takiego źródła zasilania, jakie jest podane na etykiecie urządzenia. W razie wątpliwości co do rodzaju zasilania dostarczanego do miejsca instalacji urządzenia, należy skontaktować się z autoryzowanym dystrybutorem lub lokalnym przedsiębiorstwem energetycznym.



Monitor jest wyposażony w trzykontaktowy wtyk uziemiający, czyli wtyk z trzecim (uziemiającym) pinem.

Ten wtyk pasuje wyłącznie do uziemionego gniazdka zasilania jako element zabezpieczający. Jeśli gniazdo nie obsługuje trzyprzewodowego wtyku, należy polecić montaż odpowiedniego gniazdka wykwalifikowanemu elektrykowi lub zastosować adapter zapewniający bezpieczne uziemienie urządzenia. Nie wolno obejmować zabezpieczającej funkcji uziemionego wtyku.



Odłącz urządzenie od zasilania podczas burzy z piorunami lub gdy nie będzie ono używane przez dłuższy czas. Chroni to monitor przed uszkodzeniem spowodowanym przepięciami sieciowymi.



Nie przeciążaj listw zasilających ani przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym.





W celu zapewnienia prawidłowej pracy używaj monitora wyłącznie z komputerami posiadającymi certyfikat UL, wyposażonymi w odpowiednie gniazda oznaczone napięciem znamionowym w zakresie 100–240 V AC, min. 5 A.




Gniazdko ścienne musi być zainstalowane w pobliżu urządzenia i musi być łatwo dostępne.


Instalacja


 Nie umieszczaj monitora na niestabilnym wózku, statywie, trójnogu, uchwycie ani stole. Upadek monitora może spowodować obrażenia ciała oraz poważne uszkodzenie urządzenia. Stosuj wyłącznie sprzęt (wózek, statyw, trójnóg, uchwyt lub stół) zalecany przez producenta lub dostarczony wraz z produktem. Podczas instalacji postępuj zgodnie z instrukcjami producenta i używaj wyłącznie zalecanych akcesoriów montażowych. Przenoszenie zestawu złożonego z urządzenia i wózka wymaga szczególnej ostrożności.

 Nigdy nie wkładaj żadnych przedmiotów do otworów w obudowie monitora. Może to spowodować uszkodzenie elementów obwodu, co grozi pożarem lub porażeniem prądem elektrycznym. Nigdy nie zalewaj monitora cieczami.

 Nie kładź przedniej części urządzenia na podłodze.

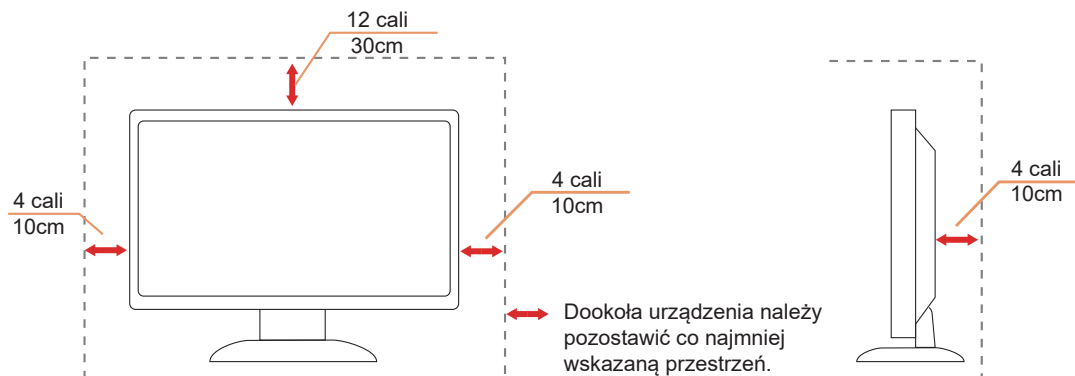
 W przypadku montażu monitora na ścianie lub półce należy użyć zestawu montażowego zatwierdzonego przez producenta i ściśle przestrzegać załączonych instrukcji montażowych.

 Zachowaj przestrzeń wokół monitora zgodnie z poniższym rysunkiem. W przeciwnym razie cyrkulacja powietrza może okazać się niewystarczająca, co grozi przegrzaniem, pożarem lub uszkodzeniem monitora.


 Aby uniknąć potencjalnych uszkodzeń, np. odwarstwienia panelu od ramki, upewnij się, że Monitor nie jest nachylony w dół o więcej niż -5 stopni. Przekroczenie maksymalnego kąta nachylenia w dół wynoszącego -5 stopni spowoduje, że uszkodzenia Monitora nie będą objęte gwarancją.


Poniżej przedstawiono zalecane obszary wentylacyjne wokół Monitora przy montażu na ścianie lub na podstawie:

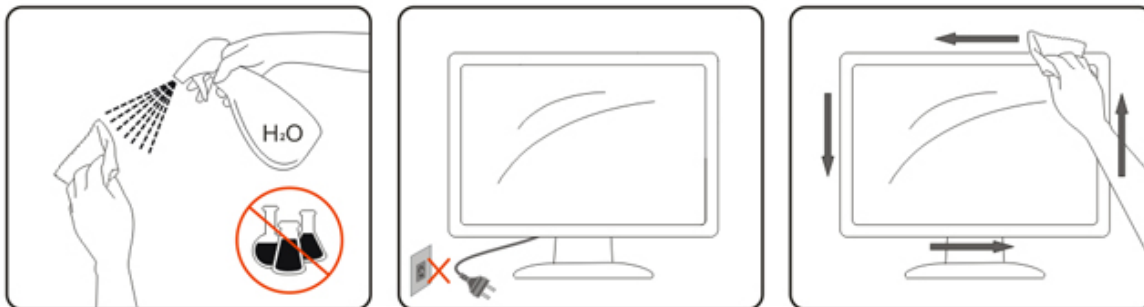
Zamontowany z podstawką




Czyszczenie

 Regularnie czyść obudowę miękką szmatką zwilżoną wodą.

 Do czyszczenia używaj miękkiej bawełnianej lub mikrofibrowej szmatki. Szmatka powinna być lekko wilgotna – nie dopuszczaj przedostania się cieczy do wnętrza obudowy.



 Przed przystąpieniem do czyszczenia urządzenia należy odłączyć Przewód zasilający.

Inne



Jeśli urządzenie wydziela dziwny zapach, wydaje nietypowy dźwięk lub dymi, NATYCHMIAST odłącz wtyczkę zasilającą i skontaktuj się z Autoryzowanym Serwisem.



Upewnij się, że otwory wentylacyjne nie są zablokowane przez stół ani zasłonę.



Nie wolno eksploatować monitora LCD w warunkach silnych wibracji lub dużych wstrząsów.



Nie wolno uderzać ani upuszczać monitora podczas eksploatacji ani transportu.



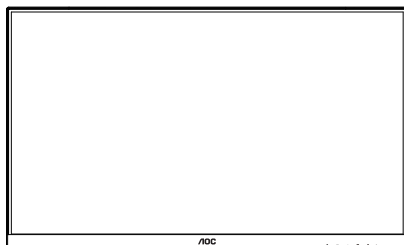
Przewody zasilające muszą posiadać certyfikat bezpieczeństwa. W Niemczech wymagany jest przewód typu H03VV-F, 3C, 0,75 mm² lub lepszy.
W pozostałych krajach należy stosować odpowiednie typy przewodów zgodnie z obowiązującymi przepisami.



Nadmierne ciśnienie akustyczne generowane przez słuchawki i nauszники może prowadzić do trwałej utraty słuchu. Ustawienie ekwalizera na maksimum zwiększa napięcie wyjściowe słuchawek i nauszników, a co za tym idzie – poziom ciśnienia akustycznego.

Instalacja

Zawartość opakowania



Monitor



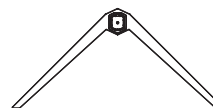
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



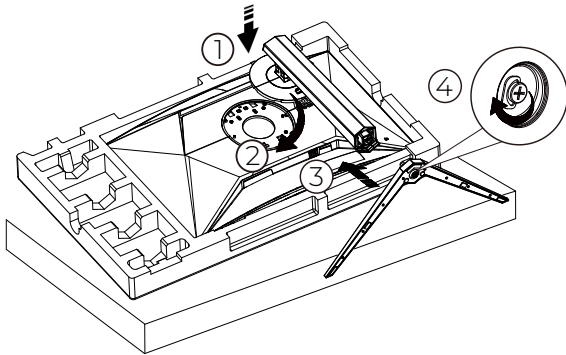
DisplayPort Cable

* Nie wszystkie kable sygnałowe są dostarczane we wszystkich krajach i regionach. Prosimy o potwierdzenie ich dostępności u lokalnego dealera lub biura AOC.

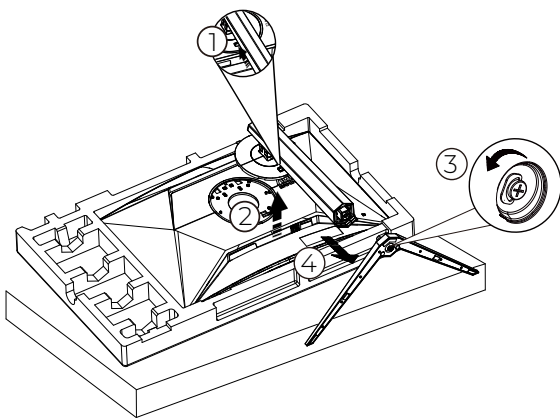
Montaż stojaka i podstawy

Proszę montować lub demontować podstawę zgodnie z poniższymi instrukcjami.

Montaż:



Demontaż:



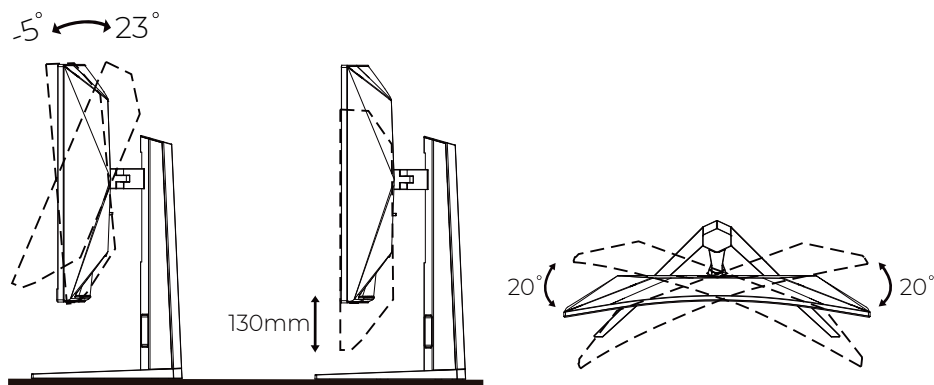
 **UWAGA:** Wygląd wyświetlacza może różnić się od przedstawionego na ilustracjach.

Regulacja kąta widzenia

Aby zapewnić optymalne warunki oglądania, użytkownik powinien upewnić się, że cała jego twarz mieści się na ekranie, a następnie dostosować kąt nachylenia Monitora zgodnie ze swoimi preferencjami.

Trzymaj podstawę, aby nie przewrócić Monitora podczas zmiany kąta jego nachylenia.

Monitor można regulować w sposób przedstawiony poniżej:



UWAGA:

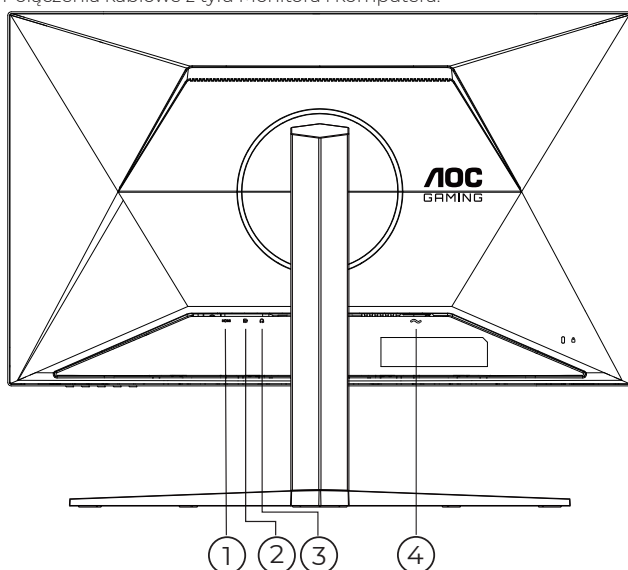
Nie dotykaj ekranu LCD podczas zmiany kąta nachylenia. Dotknięcie ekranu LCD może spowodować jego uszkodzenie.

OSTRZEŻENIE

- W celu uniknięcia potencjalnych uszkodzeń ekranu, takich jak odpryskiwanie panelu, upewnij się, że Monitor nie jest nachylony w dół o więcej niż -5° .
- Nie naciskaj na ekran podczas regulacji kąta nachylenia Monitora. Chwytaj wyłącznie obudowę (bezel).

Podłączanie Monitora

Połączenia kablowe z tyłu Monitora i komputera:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Słuchawki
4. Zasilanie

Podłącz do komputera PC

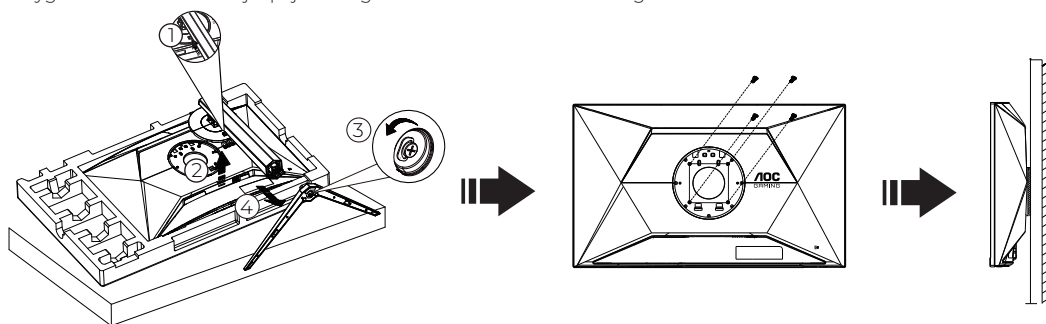
1. Podłącz przewód zasilający do gniazda z tyłu wyświetlacza, dociskając go mocno.
2. Wyłącz komputer i odłącz jego przewód zasilający.
3. Podłącz przewód sygnału obrazu do złącza wideo na tylnej części komputera.
4. Podłącz przewód zasilający komputera oraz monitora do najbliższego gniazodka sieciowego.
5. Włącz komputer i monitor.

Jeśli monitor wyświetla obraz, instalacja została zakończona. Jeśli monitor nie wyświetla obrazu, należy skonsultować się z sekcją „Rozwiązywanie problemów”.

W celu ochrony sprzętu zawsze wyłączaj komputer oraz monitor LCD przed podłączeniem.

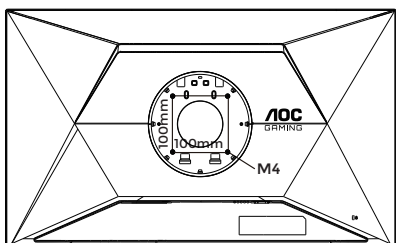
Montaż ścienny

Przygotowanie do instalacji opcjonalnego ramienia montażu ściennego

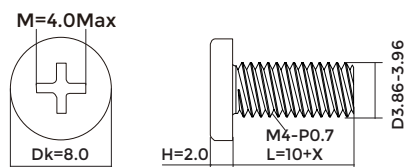


Ten monitor można zamocować do ramienia montażu ściennego zakupionego osobno. Przed przystąpieniem do tej czynności odłącz zasilanie. Postępuj zgodnie z poniższymi krokami:

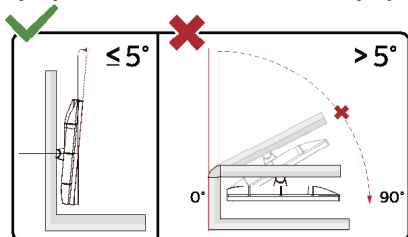
1. Zdejmij podstawę.
2. Postępuj zgodnie z instrukcjami producenta dotyczącymi montażu ramienia montażu ściennego.
3. Nałóż ramię montażu ściennego na tylną część monitora. Wyrównaj otwory w ramieniu z otworami w tylnej części monitora.
4. Wkręć cztery śruby do otworów i dokręć je.
5. Ponownie podłącz przewody. Instrukcje dotyczące mocowania ramienia do ściany znajdują się w podręczniku użytkownika dołączonym do opcjonalnego ramienia montażu ściennego.



Specyfikacja śrub do uchwytu ściennego: M4 × (10 + X) mm (X = grubość wspornika uchwytu ściennego)



Uwaga: Otwory montażowe VESA nie są dostępne we wszystkich modelach – prosimy o sprawdzenie informacji u dealera lub w oficjalnym dziale AOC. Zawsze skontaktuj się z producentem przed instalacją na ścianie.



* Projekt obudowy wyświetlacza może różnić się od przedstawionego na ilustracjach.

⚠ OSTRZEŻENIE:

1. W celu uniknięcia potencjalnych uszkodzeń ekranu, takich jak odpryskiwanie panelu, upewnij się, że Monitor nie jest nachylony w dół o więcej niż -5°.
2. Nie naciskaj na ekran podczas regulacji kąta nachylenia Monitora. Chwytaj wyłącznie obudowę (bezel).

Funkcja Adaptive-Sync

1. Funkcja Adaptive-Sync działa z interfejsami DisplayPort/HDMI
2. Karta graficzna kompatybilna: zalecana lista znajduje się poniżej; można ją również sprawdzić [na stronie www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Karty graficzne

- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (z wyjątkiem R9 370/X, R7 370/X i R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (z wyjątkiem modeli R9 270/X i R9 280/X)

Procesory

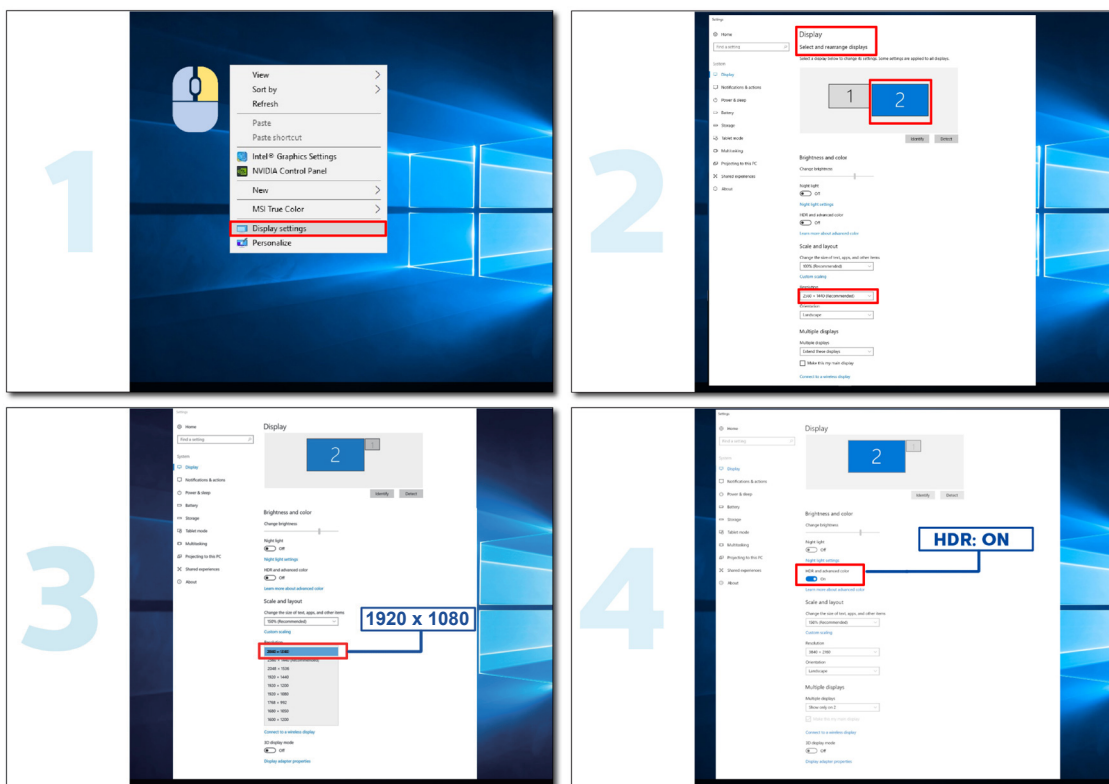
- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

HDR

Urządzenie jest kompatybilne z sygnałami wejściowymi w formacie HDR10. Wyświetlacz może automatycznie aktywować funkcję HDR, jeżeli odtwarzacz i treści są kompatybilne. W celu uzyskania informacji dotyczących kompatybilności urządzenia i treści należy skontaktować się z producentem urządzenia oraz dostawcą treści. Gdy nie ma potrzeby korzystania z automatycznego włączania funkcji HDR, należy ustawić ją na pozycję „WYŁ.”.

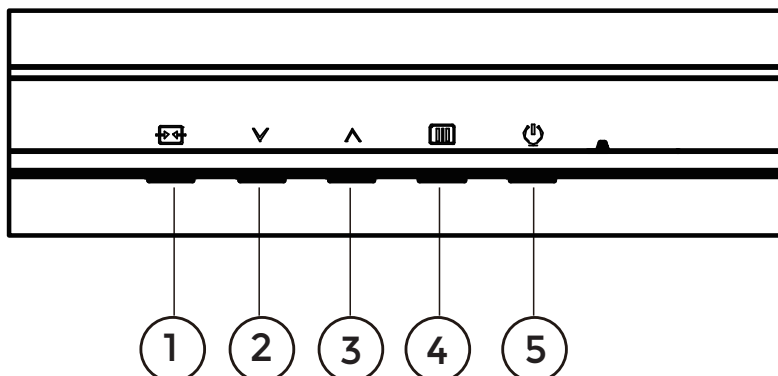
Uwaga:

1. Nie wymaga się żadnych specjalnych ustawień dla interfejsu DisplayPort/HDMI w wersjach systemu Windows 10 starszych niż V1703.
2. Tylko interfejs HDMI jest dostępny; interfejs DisplayPort nie działa w wersji systemu Windows 10 V1703.
3. Ustawienia wyświetlania:
 - a. Rozdzielczość wyświetlacza została ustawiona na 1920×1080, a funkcja HDR została domyślnie wyłączona.
 - b. Po uruchomieniu aplikacji najlepszy efekt HDR można osiągnąć przez zmianę rozdzielczości na 1920×1080 (jeśli jest dostępna).



Dostosowywanie

Skróty klawiszowe



1	Źródło/Wyjście
2	Klawisz użytkownika (Tryb gamingowy)
3	Punkt wybierania
4	Menu/Enter
5	Zasilanie

Menu/Enter

Naciśnij, aby wyświetlić ekran OSD lub potwierdzić wybór.

Zasilanie

Naciśnij przycisk zasilania, aby włączyć monitor.

Punkt wybierania

Gdy ekran OSD jest nieaktywny, naciśnij przycisk Dial Point, aby go wyświetlić/ukryć.

Klawisz użytkownika (Tryb gamingowy)

Użytkownik ustawił skrót klawiszowy „V”: Tryb gamingowy/licznik klatek.

Domyślnie wybrany jest Tryb gamingowy.

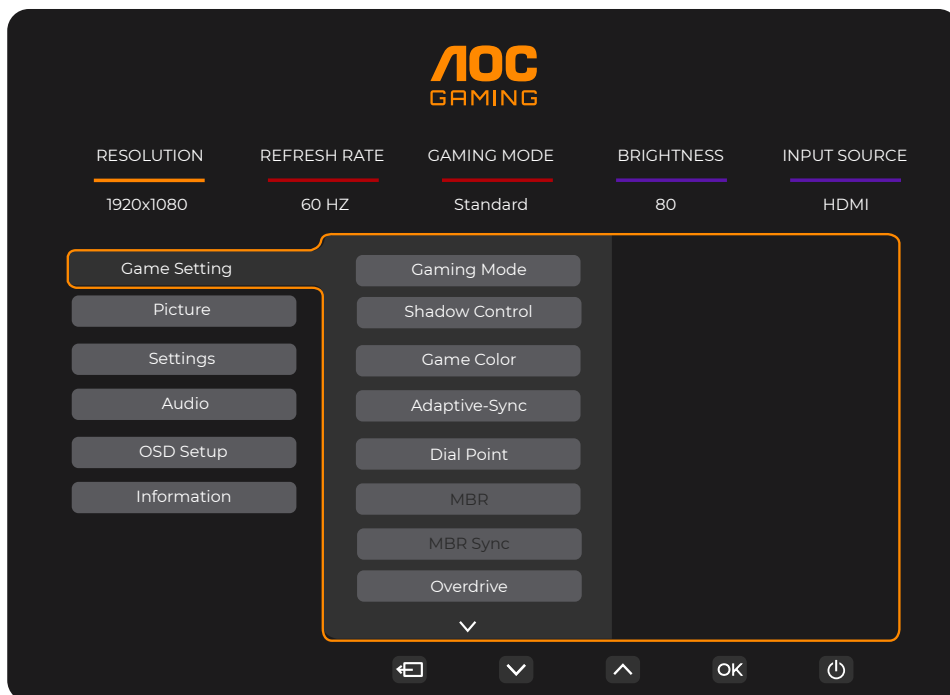
Gdy ekran OSD jest nieaktywny, naciśnij klawisz „V”, aby uruchomić funkcję trybu gamingowego, a następnie naciśnij klawisz „V” lub „^”, aby wybrać odpowiedni tryb gamingowy (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 lub Gamer 3) w zależności od rodzaju gry.
















Źródło/Wyjście

Gdy ekran OSD jest zamknięty, naciśnięcie przycisku Source/Exit aktywuje funkcję szybkiego wyboru źródła sygnału. Gdy menu OSD jest aktywne, ten przycisk służy do jego opuszczenia.

Ustawienia OSD

Podstawowe i proste instrukcje obsługi przycisków sterujących.

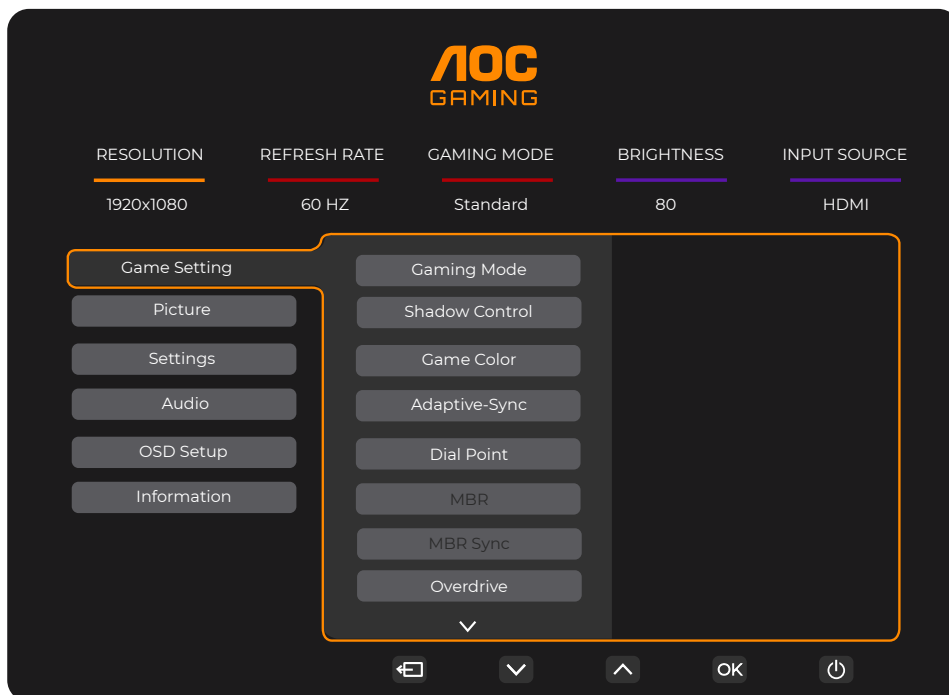


- 1). Naciśnij  **Przycisk MENU**, aby aktywować ekran OSD.
- 2). Naciśnij  lub , aby poruszać się po funkcjach. Gdy wybrana funkcja zostanie podświetlona, naciśnij  **Przycisk MENU / OK**, aby ją aktywować. Naciśnij  lub , aby poruszać się po funkcjach podmenu. Gdy wybrana funkcja podmenu zostanie podświetlona, naciśnij  **Przycisk MENU / OK**, aby ją aktywować.
- 3). Naciśnij  lub , aby zmienić ustawienia wybranej funkcji. Naciśnij  / , aby zakończyć. Jeśli chcesz dostosować inną funkcję, powtórz kroki 2–3.
- 4). Funkcja blokady OSD: Aby zablokować OSD, naciśnij i przytrzymaj  Przycisk MENU, gdy monitor jest wyłączony, a następnie naciśnij  przycisk zasilania, aby włączyć monitor. Aby odblokować OSD, naciśnij i przytrzymaj  Przycisk MENU, gdy monitor jest wyłączony, a następnie naciśnij  przycisk zasilania, aby włączyć monitor.

Uwagi:

- 1). Jeśli urządzenie ma tylko jedno wejście sygnału, opcja „Wybór wejścia” nie może zostać zmieniona.
- 2). Jeśli rozdzielczość sygnału wejściowego odpowiada rozdzielczości natywnej lub wykorzystuje technologię Adaptive-Sync, opcja „Proporcje obrazu” jest niedostępna.

Ustawienia gry



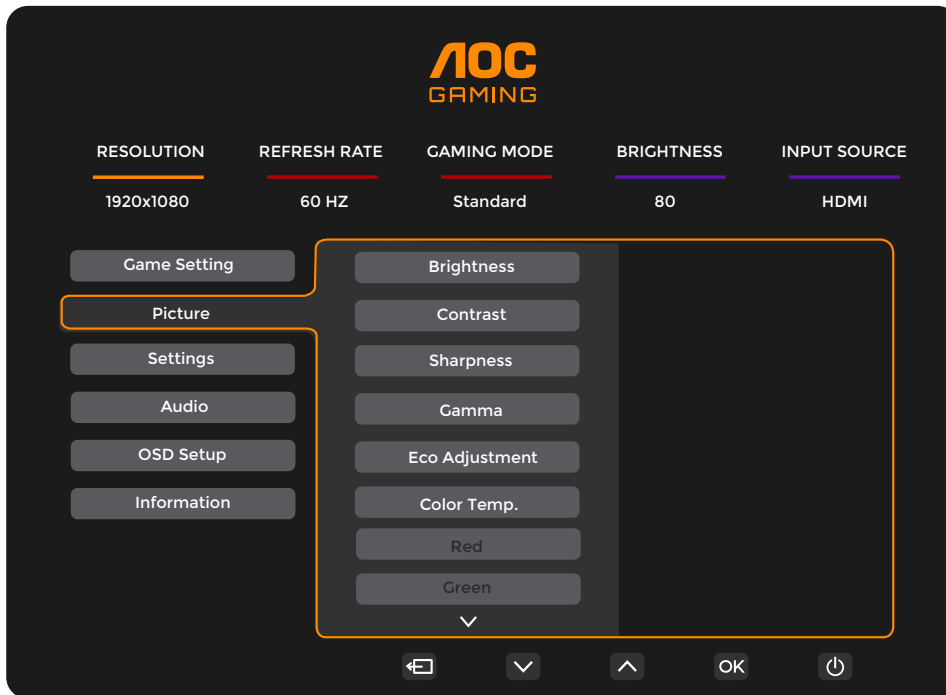
Tryb gamingowy	Standard	Zwiększa czytelność podczas grania w odpowiednie gry internetowe i mobilne.
	FPS	Przeznaczony do gier FPS (First Person Shooter). Poprawia odwzorowanie czerni w ciemnych scenach.
	RTS	Przeznaczony do gier RTS (Real Time Strategy). Poprawia jakość obrazu.
	Wyścigi	Przeznaczony do gier wyścigowych. Zapewnia najszybszy czas reakcji oraz wysokie nasycenie kolorów.
	Gamer 1	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gamer 1.
	Gamer 2	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gamer 2.
	Gamer 3	Ustawienia preferencji użytkownika zapisano jako „Gamer 3”.
Shadow Control	0 ~ 20	Domyślna wartość funkcji Shadow Control wynosi 0; użytkownik może ją regulować w zakresie od 0 do 20 w celu uzyskania wyraźniejszego obrazu. Jeśli obraz jest zbyt ciemny, aby wyraźnie zobaczyć szczegóły, należy dokonać regulacji w zakresie od 0 do 20 w celu uzyskania wyraźnego obrazu.
Kolor gry	0 ~ 20	Funkcja „Kolor gry” oferuje regulację nasycenia w zakresie od 0 do 20 w celu uzyskania lepszego obrazu.
Adaptive-Sync	Wył. / Wł.	Wyłącz lub włącz funkcję Adaptive-Sync. Przypomnienie dotyczące działania Adaptive-Sync: Po włączeniu funkcji Adaptive-Sync mogą wystąpić migotania w niektórych środowiskach gier.
Punkt wybierania	Wył. / Wł. / Dynamiczny	Funkcja „Punkt celownika” umieszcza wskaźnik celowania w centrum ekranu, wspomagając graczy w grach pierwszoosobowych (FPS) poprzez zapewnienie dokładnego i precyzyjnego celowania.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction – redukcja rozmycia ruchu) oferuje regulację w zakresie od 0 do 20 w celu zmniejszenia rozmycia ruchu. Uwaga: Funkcję MBR można regulować wyłącznie wtedy, gdy funkcja Adaptive-Sync jest wyłączona oraz częstotliwość odświeżania wynosi ≥ 75 Hz.
MBR Sync	Wył. / Wł.	Wyłącz lub włącz synchronizację MBR (Motion Blur Reduction). Uwaga: Funkcję synchronizacji MBR można dostosować, gdy funkcja Adaptive-Sync jest włączona, a sygnał wejściowy ma zmienną częstotliwość, a częstotliwość połowa wynosi ≥ 75 Hz.

Overdrive	Normal	Dostosuj czas reakcji. Uwaga: 1. Jeśli użytkownik ustawi OverDrive na „Najszybszy”, wyświetlany obraz może być rozmyty. Użytkownicy mogą dostosować poziom OverDrive lub wyłączyć tę funkcję zgodnie ze swoimi preferencjami. 2. Funkcja „Extreme” jest dostępna wyłącznie wtedy, gdy funkcja Adaptive-Sync jest wyłączona, a częstotliwość odświeżania wynosi ≥ 75 Hz. 3. Jasność ekranu zmniejszy się po włączeniu funkcji „Extreme”.
	Szybki	
	Szybszy	
	Najszybszy	
	Extreme	
Licznik klatek	Wyłącz / Prawy górny / Prawy dolny / Lewy górny / Lewy dolny	Wyświetl częstotliwość V w wybranym rogu.
OverClock	Wył. / Wł.	Wyłącz lub włącz funkcję OverClock.

Uwaga:

- 1). Gdy „Tryb HDR” w sekcji „Obraz” jest włączony, elementy „Shadow Control” i „Game Color” nie mogą być regulowane.
- 2). Gdy opcja „HDR” w sekcji „Obraz” jest ustawiona na „DisplayHDR”, elementy „Tryb gamingowy”, „Shadow Control”, „Game Color”, „MBR”, „MBR Sync” oraz „Extreme” w sekcji „Overdrive” nie mogą być regulowane.
Gdy opcja „HDR” w sekcji „Obraz” jest ustawiona na „HDR Picture”, „HDR Movie” lub „HDR Game”, elementy „Tryb gamingowy”, „Game Color”, „MBR”, „MBR Sync” oraz „Extreme” w sekcji „Overdrive” nie mogą być regulowane.
- 3). Gdy „Przestrzeń kolorów” w sekcji „Obraz” jest ustawiona na „sRGB”, elementy „Shadow Control”, „Game Color”, „MBR”, „MBR Sync” oraz „Extreme” w sekcji „Overdrive” nie mogą być regulowane.

Obraz



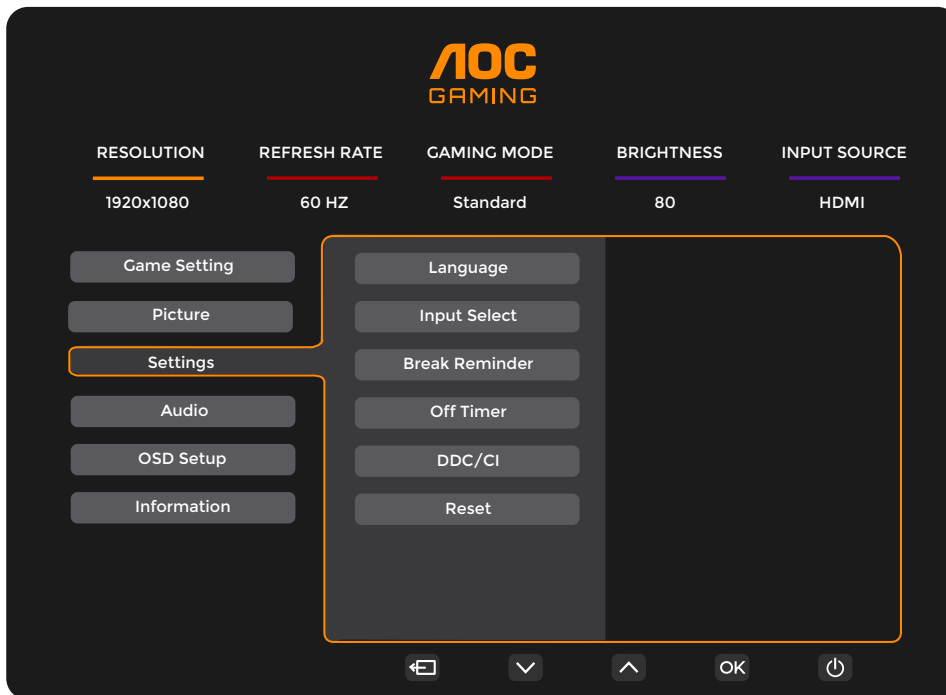
Jasność	0 ~ 100	Regulacja podświetlenia
Kontrast	0 ~ 100	Kontrast z rejestru cyfrowego
Ostrość	0 ~ 100	Dostosuj ostrość.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Dostosuj gamma.
Regulacja ekologiczna	Standard	Tryb standardowy.
	Tekst	Tryb tekstowy.
	Internet	Tryb internetowy.
	Gra	Tryb gry.
	Film	Tryb filmowy.
	Sport	Tryb sportowy.
	Czytanie	Tryb czytania.
Temperatura barwy	Ciepły	Przywróć ciepłą temperaturę barwy.
	Normal	Przywróć normalną temperaturę barwową.
	Chłodna	Przywróć chłodną temperaturę barwową.
	Użytkownik	Przywróć temperaturę barwową.
Czerwony	0 ~ 100	Wzmocnienie czerwieni z rejestru cyfrowego.
Zielony	0 ~ 100	Wzmocnienie zieleni z rejestru cyfrowego.
Niebieski	0 ~ 100	Wzmocnienie niebieskiego z rejestru cyfrowego.
Nasycenie R	0 ~ 100	Dostosuj nasycenie R.

Nasylenie G	0 ~ 100	Dostosuj nasycenie G.
Nasylenie B	0 ~ 100	Dostosuj nasycenie B.
Nasylenie C.	0 ~ 100	Dostosuj nasycenie C.
Nasylenie M.	0 ~ 100	Dostosuj nasycenie M.
Nasylenie Y.	0 ~ 100	Dostosuj nasycenie Y.
Odcień R.	0 ~ 100	Dostosuj odcień R.
Odcień G.	0 ~ 100	Dostosuj odcień G.
Odcień B.	0 ~ 100	Dostosuj odcień B.
Odcień C.	0 ~ 100	Dostosuj odcień C.
Odcień M.	0 ~ 100	Dostosuj odcień M.
Odcień Y.	0 ~ 100	Dostosuj odcień Y.
HDR	Wyłącz	Ustaw profil HDR zgodnie ze swoimi wymaganiami użytkowymi. Uwaga: Gdy wykryto sygnał HDR, opcja HDR jest wyświetlana do regulacji.
	DisplayHDR	
	Obraz HDR	
	Film HDR	
	Gra HDR	
Tryb HDR	Wyłącz	Zoptymalizowane pod kątem kolorów i kontrastu obrazu w celu symulacji efektu HDR. Uwaga: Gdy sygnał HDR nie jest wykrywany, opcja Tryb HDR jest wyświetlana do regulacji.
	Obraz HDR	
	Film HDR	
	Gra HDR	
DCR	Wyłącz	Wyłącz dynamiczny współczynnik kontrastu.
	Włącz	Włącz dynamiczny współczynnik kontrastu.
Przestrzeń kolorów	Natywny panelu	Panel ze standardową przestrzenią kolorów.
	sRGB	Przestrzeń kolorów sRGB.
Tryb LowBlue	Wyłącz	Zmniejsz długość fali niebieskiego światła przez kontrolę temperatury barwy.
	Multimedia	
	Internet	
	Biuro	
	Czytanie	
Proporcje obrazu	Pełny / Proporcjonalny	Wybierz proporcje obrazu do wyświetlenia.

Uwaga:

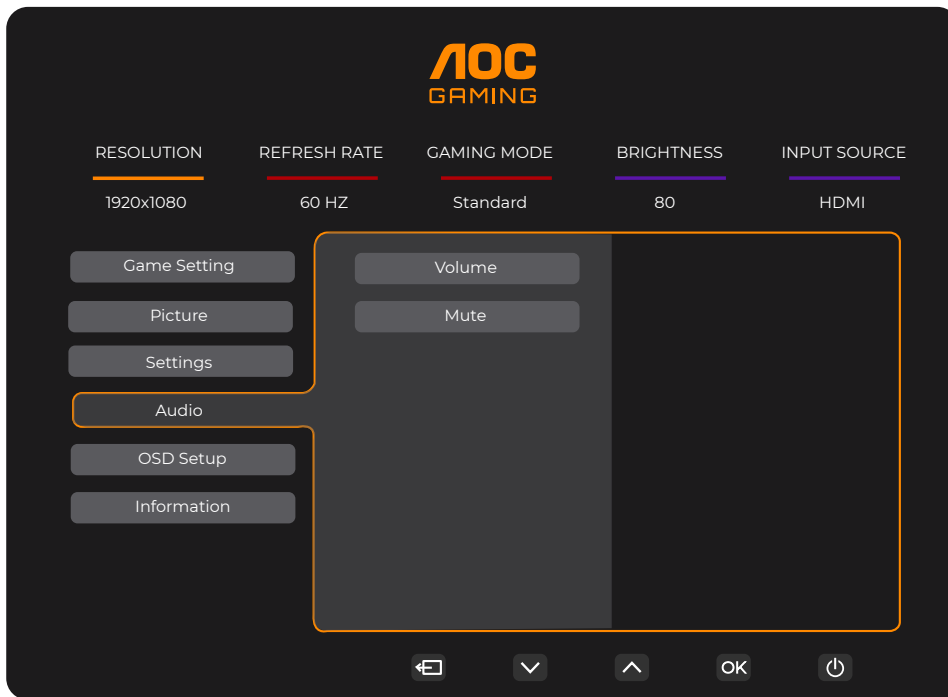
- 1). Gdy „Tryb HDR” jest włączony, nie można regulować następujących elementów: „Kontrast”, „Gamma”, „Regulacja ekologiczna”, „Temperatura barwy”, „Nasycenie i odcień koloru w przestrzeni 6-osiowej”, „Przestrzeń kolorów” oraz „Tryb LowBlue”.
- 2). Gdy „HDR” jest ustawiony na „DisplayHDR”, nie można regulować żadnych elementów w sekcji „Obraz” z wyjątkiem „HDR” i „Ostrości”.
Gdy „HDR” jest ustawiony na „HDR Picture”, „HDR Movie” lub „HDR Game”, nie można regulować następujących elementów: „Gamma”, „Regulacja ekologiczna”, „Temperatura barwy”, „Nasycenie i odcień koloru w przestrzeni 6-osiowej”, „DCR”, „Przestrzeń kolorów” oraz „Tryb LowBlue”.
- 3). Gdy „Przestrzeń kolorów” jest ustawiona na „sRGB”, nie można regulować następujących elementów: „Kontrast”, „Gamma”, „Regulacja ekologiczna”, „Temperatura barwy”, „Nasycenie i odcień koloru w przestrzeni 6-osiowej”, „Tryb HDR” oraz „Tryb LowBlue”.
- 4). Gdy „Regulacja ekologiczna” jest ustawiona na „Czytanie”, nie można zmieniać ustawień „Kontrastu”, „Temperatury barwy”, „Nasycenia i odcienia koloru w przestrzeni 6-osiowej”, „DCR”, „Przestrzeni kolorów” oraz „Trybu LowBlue”.
- 5). Gdy „Tryb gamingowy” w sekcji „Ustawienia gry” jest ustawiony na tryb inny niż „Standardowy”, nie można zmieniać ustawień „Regulacji ekologicznej”, „Nasycenia i odcienia koloru w przestrzeni 6-osiowej”, „Trybu HDR” oraz „Przestrzeni kolorów”.

Ustawienia



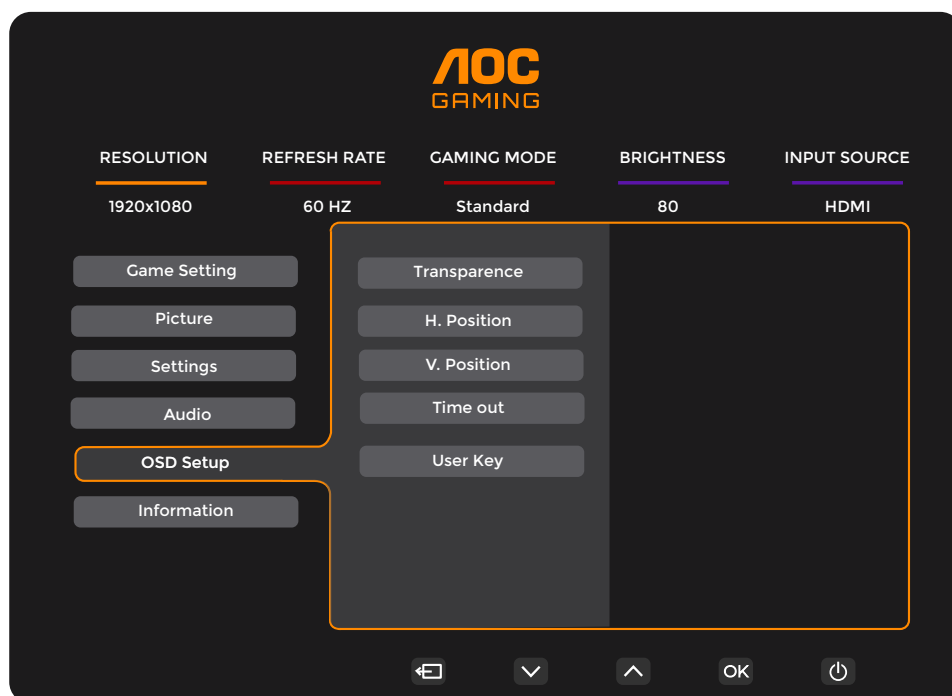
Język		Wybierz język menu OSD.
Wybór wejścia	Auto / HDMI / DP	Wybierz źródło sygnału wejściowego.
Przypomnienie o przerwie	Wył. / Wł.	Przypomnienie o przerwie, jeśli użytkownik pracuje bez przerwy dłużej niż 1 godz.
Wyłącznik czasowy	0–24 godz.	Wybierz czas wyłączenia zasilania DC.
DDC/CI	Nie / Tak	Włącz/Wyłącz obsługę DDC/CI.
Reset	Nie / Tak	Przywróć domyślne ustawienia menu.

Dźwięk



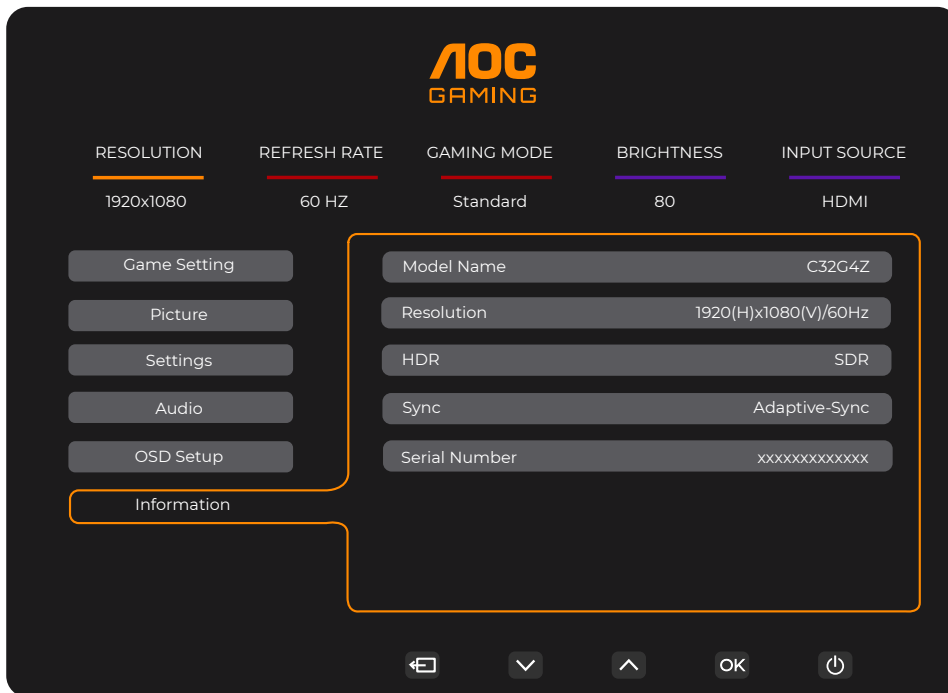
Głośność	0 ~ 100	Regulacja głośności.
Wycisz	Wył. / Wł.	Wycisz dźwięk.

Konfiguracja OSD



Przezroczystość	0 ~ 100	Dostosuj przezroczystość ekranu OSD.
Pozycja pozioma	0 ~ 100	Dostosuj poziomą pozycję ekranu OSD.
Pozycja pionowa	0 ~ 100	Dostosuj pionową pozycję ekranu OSD.
Czas wygaszenia	5 ~ 120	Dostosuj czas wygaszania OSD.
Klawisz użytkownika	Tryb gamingowy / Licznik klatek	Menu skrótów klawisza „√” ustawiane przez użytkownika.

Informacje



Wskaźnik LED

Stan	Kolor LED
Pełny tryb zasilania	Biały
Tryb aktywnego wyłączenia	Pomarańczowy

Rozwiązywanie problemów

Problem i pytanie	Możliwe rozwiązania
Wskaźnik zasilania LED nie świeci	Upewnij się, że przycisk zasilania jest w pozycji WŁĄCZ oraz że przewód zasilający jest prawidłowo podłączony do uziemionego gniazdka elektrycznego i do monitora.
Brak obrazu na ekranie	<ul style="list-style-type: none"> ● Czy przewód zasilający jest podłączony prawidłowo? Sprawdź połączenie przewodu zasilającego oraz zasilanie. ● Czy kabel wideo jest podłączony poprawnie? (Podłączone za pomocą kabla HDMI) Sprawdź połączenie kabla HDMI. (Podłączone za pomocą kabla DisplayPort) Sprawdź połączenie kabla DisplayPort. * Wejście HDMI/DisplayPort nie jest dostępne we wszystkich modelach. ● Jeśli zasilanie jest włączone, uruchom ponownie komputer, aby wyświetlić ekran początkowy (ekran logowania). Jeśli pojawi się ekran początkowy (ekran logowania), uruchom komputer w odpowiednim trybie (tryb awaryjny dla systemów Windows 7/8/10), a następnie zmień częstotliwość odświeżania karty graficznej. (Zobacz: Ustawianie optymalnej rozdzielczości) Jeśli ekran początkowy (ekran logowania) nie pojawi się, skontaktuj się z serwisem lub swoim sprzedawcą. ● Czy na ekranie widzisz komunikat „Nieobsługiwane wejście”? Ten komunikat pojawia się, gdy sygnał z karty graficznej przekracza maksymalną rozdzielczość i częstotliwość odświeżania, które monitor może obsługiwać poprawnie. Dostosuj rozdzielczość i częstotliwość odświeżania do maksymalnych wartości obsługiwanych przez monitor. ● Upewnij się, że sterowniki monitora AOC są zainstalowane.
Obraz jest rozmyty i występuje problem z cieniem fantomowym.	Dostosuj ustawienia kontrastu i jasności. Naciśnij klawisz funkcyjny (AUTO), aby automatycznie dostosować obraz. Upewnij się, że nie używasz kabla przedłużającego ani przełącznika. Zalecamy podłączenie monitora bezpośrednio do gniazda wyjściowego karty graficznej znajdującego się z tyłu komputera.
Obraz podskakuje, migocze lub pojawia się na nim wzór falisty.	Oddal urządzenia elektryczne, które mogą powodować zakłócenia elektromagnetyczne, jak najdalej od monitora. Użyj maksymalnej częstotliwości odświeżania, jaką obsługuje monitor przy aktualnie ustawionej rozdzielczości.
Monitor utknął w trybie aktywnego wyłączenia.	Przełącznik zasilania komputera powinien znajdować się w pozycji WŁĄCZONY. Karta graficzna komputera powinna być mocno osadzona w swoim gnieździe. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera. Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden z pinów nie jest wygięty. Upewnij się, że komputer działa poprawnie, naciskając klawisz CAPS LOCK na klawiaturze i obserwując diodę LED CAPS LOCK. Dioda LED powinna się albo włączyć, albo wyłączyć po naciśnięciu klawisza CAPS LOCK.
Brakuje jednego z podstawowych kolorów (CZERWONY, ZIELONY lub NIEBIESKI)	Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden z pinów nie jest uszkodzony. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera.
Obraz na ekranie nie jest wyśrodkowany ani nie ma odpowiednich wymiarów.	Dostosuj pozycję poziomą (H-Position) i pionową (V-Position) lub naciśnij klawisz funkcyjny (AUTO).
Obraz zawiera wady kolorystyczne (biały kolor nie wygląda na biały).	Dostosuj kolory RGB lub wybierz pożądaną temperaturę barwową.
Zakłócenia poziome lub pionowe na ekranie.	Użyj trybu wyłączania systemu Windows 7/8/10/11, aby dostosować parametry CLOCK i FOCUS. Naciśnij klawisz funkcyjny (AUTO), aby automatycznie dostosować obraz.
Przepisy i serwis	Prosimy zapoznać się z informacjami dotyczącymi przepisów i serwisu na stronie www.aoc.com (aby znaleźć model zakupiony w Twoim kraju oraz informacje dotyczące przepisów i serwisu na stronie pomocy technicznej).

Specyfikacja

Specyfikacja ogólna

Panel	Nazwa modelu	C32G4Z		
	System sterowania	TFT Color LCD		
	Widoczna wielkość obrazu	80,1 cm przekątnej		
	Rozstaw pikseli	0,36375 mm (H) × 0,36375 mm (V)		
	Obraz wideo	Interfejs HDMI & interfejs DisplayPort		
	Kolor wyświetlacza	16,7 mln kolorów		
Inne	Zakres częstotliwości odświeżania poziomego	30–290 kHz		
	Maksymalna szerokość obrazu w poziomie	698,4 mm		
	Zakres częstotliwości odświeżania pionowego	48–260 Hz		
	Maksymalna wysokość obrazu w pionie	392,85 mm		
	Optymalna wstępnie ustawiona rozdzielczość	1920x1080@60Hz		
	Maksymalna rozdzielczość	1920x1080@260Hz ^[1]		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Źródło zasilania	100–240 V~ 50/60 Hz 1,5 A		
	Pobór mocy	Typowy (domyślna jasność i kontrast)	26 W	
		Maks. (jasność = 100, kontrast = 100)	≤ 63 W	
		Tryb czuwania	≤ 0,3 W	
	Odprowadzanie ciepła	Normalna praca	88,74 BTU/h (typ.)	
		Uśpienie (tryb czuwania)	< 1,02 BTU/h	
Tryb wyłączony		< 1,02 BTU/h		
Tryb wyłączony (przełącznik zasilania AC)		0 BTU/hr		
Charakterystyka fizyczna	Typ złącza	HDMI/DisplayPort/wyjście słuchawkowe		
	Typ kabla sygnałowego	Wymienny		
	Głośnik wbudowany	5 W × 2		
Warunki środowiskowe	Temperatura	Podczas pracy	0 °C – 40 °C	
		Stan beczynności	-25 °C – 55 °C	
	Wilgotność	Podczas pracy	10% – 85% (bez kondensacji)	
		Stan beczynności	5%–93% (bez kondensacji)	
	Wysokość nad poziomem morza	Podczas pracy	0 m–5000 m (0 ft–16404 ft)	
		Stan beczynności	0 m–12192 m (0 ft–40000 ft)	

Uwaga:

^[1]Przeciążenie taktowania (overclocking) jest osiągnięte przy rozdzielczości 1920×1080@260 Hz. W przypadku wystąpienia jakiegokolwiek błędu obrazu podczas przeciążania taktowania należy zmniejszyć częstotliwość odświeżania do 240 Hz.

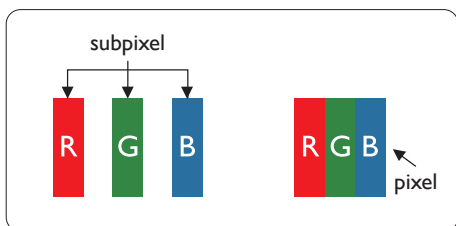


Polityka wad pikseli panelu monitorów AOC

Firma AOC dąży do dostarczania produktów najwyższej jakości. Wykorzystujemy jedne z najbardziej zaawansowanych procesów produkcyjnych w branży oraz stosujemy rygorystyczną kontrolę jakości. Niemniej jednak wady pikseli lub subpikseli na panelach monitorów są czasami nieuniknione.

Żaden producent nie może zagwarantować całkowitego braku wad pikseli na wszystkich panelach, lecz AOC gwarantuje, że każdy monitor zawierający niedopuszczalną liczbę wad zostanie naprawiony lub wymieniony w ramach gwarancji. Niniejsze ogłoszenie wyjaśnia różne typy wad pikseli oraz określa dopuszczalne poziomy wad dla każdego typu. Aby kwalifikować się do naprawy lub wymiany w ramach gwarancji, liczba wad pikseli na panelu monitora musi przekraczać te dopuszczalne poziomy. Na przykład nie więcej niż 0,0004% subpikseli na monitorze może być uszkodzonych.

Ponadto firma AOC ustala jeszcze wyższe standardy jakościowe dla niektórych typów lub kombinacji uszkodzeń pikseli, które są bardziej zauważalne niż inne. Polityka ta obowiązuje na całym świecie.



Piksele i podpiksele

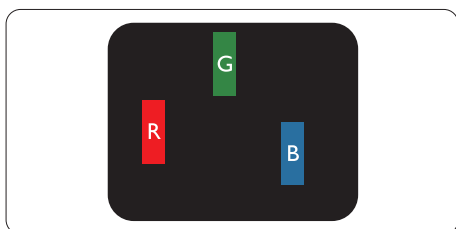
Piksel, czyli element obrazu, składa się z trzech podpikseli w kolorach podstawowych: czerwonym, zielonym i niebieskim. Wiele pikseli razem tworzy obraz. Gdy wszystkie podpiksele danego piksela są świecące, trzy kolorowe podpiksele razem tworzą pojedynczy biały piksel. Gdy wszystkie są wyłączone, trzy kolorowe podpiksele razem tworzą pojedynczy czarny piksel. Inne kombinacje świecących i wyłączonych podpikseli tworzą pojedyncze piksele innych kolorów.

Rodzaje uszkodzeń pikseli

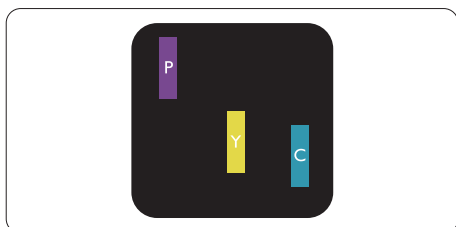
Uszkodzenia pikseli i podpikseli pojawiają się na ekranie na różne sposoby. Wyróżnia się dwie kategorie uszkodzeń pikseli oraz kilka typów uszkodzeń podpikseli w ramach każdej kategorii.

Uszkodzenia w postaci jasnych punktów

Uszkodzenia w postaci jasnych punktów pojawiają się jako piksele lub podpiksele, które są zawsze świecące lub „włączone”. Oznacza to, że jasny punkt to podpiksel, który wyróżnia się na ekranie, gdy monitor wyświetla ciemny wzór. Poniżej wymieniono typy uszkodzeń w postaci jasnych punktów.



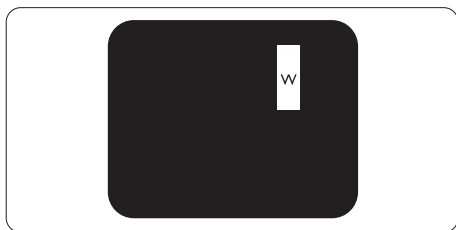
Jeden świecący czerwony, zielony lub niebieski subpiksel.



Dwa sąsiadujące świecące subpiksele:

- Czerwony + Niebieski = Fioletowy
- Czerwony + Zielony = Żółty

– Zielony + Niebieski = Cyjan (jasny niebieski)



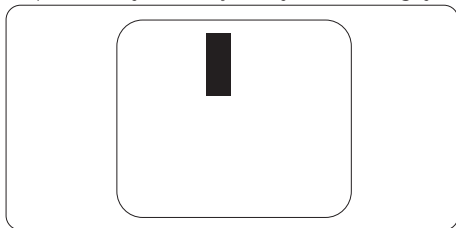
Trzy sąsiadujące świecące subpiksele (jeden biały piksel).

Uwaga

Czerwona lub niebieska jasna plamka musi być o ponad 50 procent jaśniejsza niż sąsiednie plamki, natomiast zielona jasna plamka musi być o 30 procent jaśniejsza niż sąsiednie plamki.

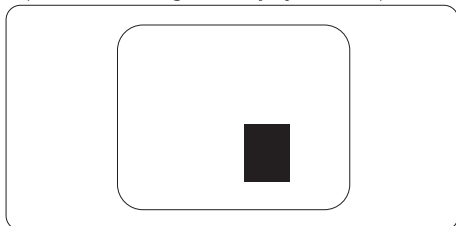
Wady czarnych pikseli

Wady czarnych pikseli objawiają się jako piksele lub subpiksele, które są zawsze ciemne lub „wyłączone”. Innymi słowy, ciemna plamka to subpiksel, który rzuca się w oczy na ekranie, gdy monitor wyświetla jasny wzór. Oto rodzaje wad czarnych pikseli.



Bliskość wad pikseli

Ponieważ wady pikseli i subpikseli tego samego typu, które znajdują się blisko siebie, mogą być bardziej widoczne, firma AOC określa również dopuszczalne odległości między wadami pikseli.



Dopuszczalne wady pikseli

Aby kwalifikować się do naprawy lub wymiany z powodu wad pikseli w okresie gwarancji, panel monitora w monitorze marki AOC musi zawierać wady pikseli lub subpikseli przekraczające dopuszczalne wartości określone w instrukcji dostępnej online.

WADY W POSTACI JASNYCH PUNKTÓW	POZIOM AKCEPTOWALNY
1 świecący podpiksel	2
2 sąsiednie świecące podpiksele	1
3 sąsiednie świecące podpiksele (jeden biały piksel)	0
Odległość między dwoma wadami jasnych pikseli*	≥15 mm
Łączna liczba wad jasnych pikseli wszystkich typów	2
WADY CIEMNYCH PIKSELI	POZIOM AKCEPTOWALNY
1 ciemny subpiksel	5 lub mniej
2 sąsiednie ciemne subpiksele	2 lub mniej
3 sąsiednie ciemne subpiksele	≤0
Odległość między dwoma wadami czarnych pikseli*	≥15 mm
Łączna liczba wad czarnych pikseli wszystkich typów	5 lub mniej
ŁĄCZNA LICZBA WAD PIKSELI	AKCEPTOWALNY POZIOM
Łączna liczba jasnych lub czarnych wad pikseli wszystkich typów	5 lub mniej

Uwaga

*: 1 lub 2 sąsiadujące wady podpikseli = 1 wada piksela.

Wstępnie ustawione tryby wyświetlania

STANDARD	ROZDZIELCZOŚĆ (±1 Hz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ POZIOMA (kHz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ PIONOWA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.082	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.684	99.662
	800x600@120Hz	77.425	119.854
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.577	99.972
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003
	1920x1080@144Hz	162.004	144.003
	1920x1080@240Hz	274.562	240.002
	1920x1080@260Hz	288.603	260.003
SVGA MAC	832x624@75Hz	49.725	74.55
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

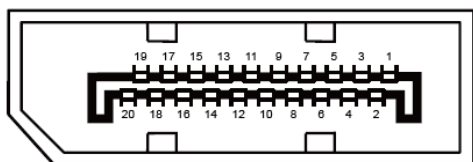
Uwaga: Zgodnie ze standardem VESA podczas obliczania częstotliwości odświeżania (częstotliwości pola) w różnych systemach operacyjnych i kartach graficznych może wystąpić pewien błąd (+/-1 Hz). W celu zapewnienia lepszej kompatybilności nominalna częstotliwość odświeżania tego produktu została zaokrąglona. Należy odnieść się do rzeczywistego urządzenia.

Przydział pinów



19-pinowy kabel sygnałowy wyświetlacza kolorowego

Numer pinu	Nazwa sygnału	Numer pinu	Nazwa sygnału	Numer pinu	Nazwa sygnału
1.	Dane TMDS 2+	9.	Dane TMDS 0-	17.	Masa DDC/CEC
2.	Ekranowanie sygnału danych TMDS 2	10.	Sygnał zegara TMDS +	18.	Zasilanie +5 V
3.	Dane TMDS 2-	11.	Ekranowanie sygnału zegarowego TMDS	19.	Wykrywanie Hot Plug
4.	Dane TMDS 1+	12.	Zegar TMDS-		
5.	Ekran danych TMDS 1 Shield	13.	CEC		
6.	Dane TMDS 1-	14.	Zarezerwowane (N.C. w urządzeniu)		
7.	Dane TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Ekranowanie sygnału danych TMDS 0	16.	SDA		



20-pinowy kabel sygnału kolorowego wyświetlacza

Pinezka nr	Nazwa sygnału	Pinezka nr	Nazwa sygnału
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	KONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Wykrywanie Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Powrót zasilania DisplayPort (DP_PWR)
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcja Plug & Play DDC2B

Ten Monitor jest wyposażony w funkcję VESA DDC2B zgodne ze standardem VESA DDC. Umożliwia to Monitorowi przekazanie systemowi hosta informacji o swojej tożsamości oraz, w zależności od poziomu wykorzystywanego protokołu DDC, dodatkowych danych dotyczących jego możliwości wyświetlania.

DDC2B to dwukierunkowy kanał danych oparty na protokole I²C. System hosta może żądać informacji EDID przez kanał DDC2B.

