

AOC GAMING



Használati utasítás

C32G4Z

AOC GAMING MONITOR

Biztonság.....	1
Nemzeti előírások.....	1
Villamosenergia-ellátás.....	2
Telepítés.....	3
Tisztítás.....	4
Egyéb.....	5
Beállítás.....	6
A doboz tartalma.....	6
Tartóállvány és talp összeszerelése.....	7
A nézőszög beállítása.....	8
A monitor csatlakoztatása.....	9
Falra szerelés.....	10
Adaptive-Sync funkció.....	11
HDR.....	12
Beállítás.....	13
Gyorsbillentyűk.....	13
OSD-beállítás.....	14
Játékmód-beállítás.....	15
Kép.....	17
Beállítások.....	20
Hang.....	21
OSD beállítás.....	22
Információ.....	23
LED jelzőfény.....	24
Hibaelhárítás.....	25
Műszaki adatok.....	26
Általános műszaki adatok.....	26
AOC monitorok panel pixelhibákra vonatkozó szabályzata.....	27
Előre beállított kijelzőmódok.....	29
Csatlakozókiosztás.....	30
Plug and Play.....	31

Biztonság

Nemzeti előírások

A következő alcímek a jelen dokumentumban alkalmazott nemzeti előírásokat ismertetik.

Megjegyzések, figyelmeztetések és veszélyjelzések

Ez az útmutató olyan szövegblokkokat tartalmazhat, amelyeket ikon kísér, és amelyeket félkövér vagy dőlt betűtípussal nyomtatnak. Ezek a blokkok megjegyzéseket, figyelmeztetéseket és veszélyjelzéseket tartalmaznak, amelyeket az alábbiak szerint kell értelmezni:



MEGJEGYZÉS: A MEGJEGYZÉS fontos információt közöl, amely segít a számítógép-rendszer hatékonyabb használatában.



FIGYELMEZTETÉS: A FIGYELMEZTETÉS hardverkárosodás vagy adatvesztés lehetőségére hívja fel a figyelmet, valamint ismerteti a probléma elkerülésének módját.



VESZÉLY: A VESZÉLY testi sérülés lehetőségére hívja fel a figyelmet, valamint ismerteti a probléma elkerülésének módját. Egyes veszélyjelzések eltérő formátumban is megjelenhetnek, és esetenként ikon nélkül kerülnek feltüntetésre. Ilyen esetekben a veszélyjelzés pontos megjelenítési módját a szabályozó hatóság írja elő.

Villamosenergia-ellátás



A monitor kizárólag a címkén feltüntetett típusú tápegységről üzemeltethető. Amennyiben bizonytalan a lakásába vezetett hálózati feszültség típusát illetően, forduljon kereskedőjéhez vagy a helyi villamosenergia-szolgáltatóhoz.



A monitor háromérintkezős, földelt csatlakozódugóval van ellátva, amelynek harmadik érintkezője a földeléshez szolgál.

Ez a dugó biztonsági okokból kizárólag földelt konnektorba illeszthető. Ha a konnektor nem alkalmas a háromérintkezős dugó fogadására, villanyszerelőt kell felkérni a megfelelő konnektor telepítésére, vagy biztonságosan földelt adaptert kell használni. Semmiképpen se semlegesítse a földelt dugó biztonsági funkcióját.



Húzza ki a készüléket villámcsapás esetén, illetve ha hosszabb ideig nem használja. Ez megvédi a monitort a feszültségcsúcsok okozta károsodástól.



Ne terhelje túl az elosztókat és hosszabbító kábeleket. A túlterhelés tűzveszélyt vagy áramütést okozhat.



A megfelelő működés biztosítása érdekében a monitort kizárólag UL-listás számítógépekkel használja, amelyek megfelelően konfiguráltak, 100–240 V AC, min. 5 A névleges értékű aljzatokkal rendelkeznek.



A fali konnektort a berendezés közelében kell elhelyezni, és könnyen hozzáférhetőnek kell lennie.

Telepítés

! Ne helyezze a monitort instabil kocsi, állványra, háromlábúra, konzolra vagy asztalra. Ha a monitor leesik, személyi sérülést okozhat és komoly károkat tehet e termékben. Kizárólag a gyártó által ajánlott vagy e termékhez mellékelt kocsi, állványt, háromlábút, konzolt vagy asztalt használjon. A termék telepítésekor kövesse a gyártó utasításait, és csak a gyártó által ajánlott rögzítőtartozékokat alkalmazzon. A termék és a kocsi együttesét óvatosan mozgassa.

! Soha ne nyomjon semmilyen tárgyat a monitor házában lévő nyílásba. Ez áramköri alkatrészek sérülését okozhatja, amely tűz- vagy áramütésveszélyt jelent. Soha ne öntsön folyadékot a monitorra.

! Ne helyezze a termék előlapját a padlóra.

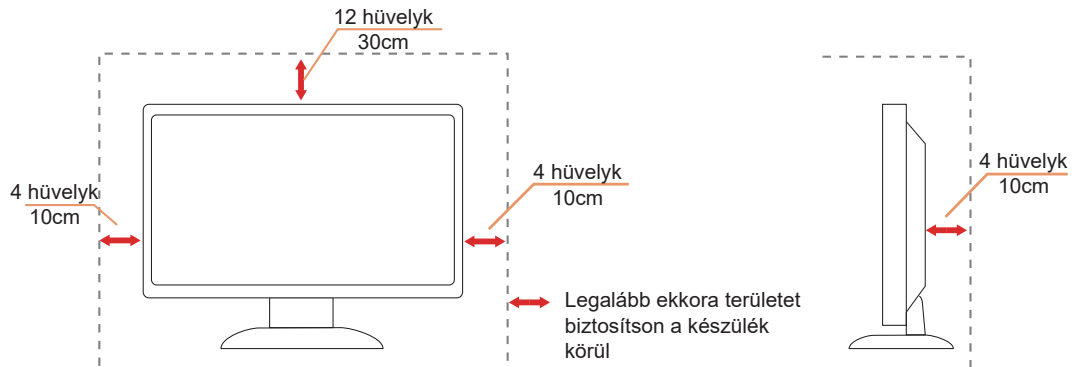
! Ha a monitort falra vagy polcra szereli, használjon a gyártó által jóváhagyott szerelőkészletet, és kövesse a készlet mellékelt utasításait.

! Hagyjon megfelelő szabad teret a monitor körül az alábbi ábrának megfelelően. Ellenkező esetben a légáramlás elégtelen lehet, túlmelegedést okozva, amely tűzveszélyt vagy a monitor meghibásodását eredményezheti.

! A lehetséges károsodások – például a képernyő leválása a keretről – elkerülése érdekében biztosítsa, hogy a monitor lefelé dőlése ne haladja meg a -5 fokot. Amennyiben a lefelé irányuló dőlésszög meghaladja a -5 fokos maximális értéket, a károsodás nem esik garancia hatálya alá.


Az alábbiakban láthatók a monitor körüli ajánlott szellőztetési távolságok falra szerelés, illetve állványra helyezés esetén:

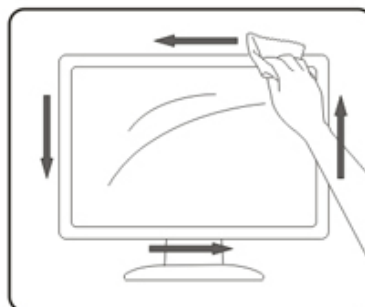
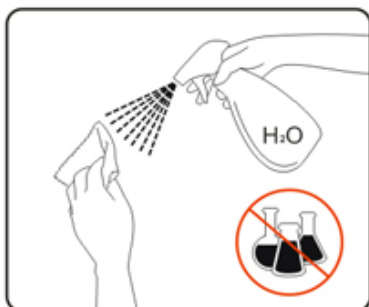
Állványra felszerelve



Tisztítás

 Tisztítsa meg rendszeresen a házat vízzel enyhén nedvesített, puha ruhával.

 Tisztításkor puha pamut- vagy mikroszálas ruhát használjon. A ruhának enyhén nedvesnek, szinte száraznak kell lennie; gondoskodjon arról, hogy folyadék ne juthasson a ház belsejébe.



 Tisztítás előtt húzza ki a tápkábelt.

Egyéb



Ha a készülékből furcsa szag, hang vagy füst árad, AZONNAL húzza ki a hálózati csatlakozót, és lépjen kapcsolatba egy szervizközponttal.



Győződjön meg róla, hogy a szellőzőnyílásokat ne takarja asztal vagy függöny.



Ne használja az LCD-monitort erős rezgésnek vagy nagy mechanikai igénybevételnek kitett körülmények között.



Ne üsse meg és ne ejtse le a monitort működés vagy szállítás közben.



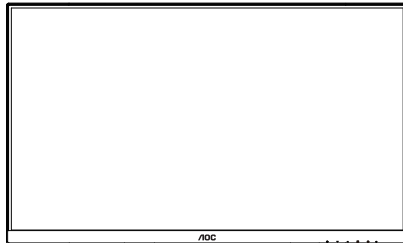
A tápkábeleknek biztonságtechnikailag jóváhagyottnak kell lenniük. Németország esetében H03VV-F, 3G, 0,75 mm² vagy annál jobb minőségű kábelt kell használni. Más országokban a megfelelő kábeltípusokat kell ennek megfelelően alkalmazni.



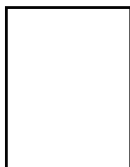
A fülhallgatók túlzott hangnyomása halláskárosodást okozhat. Az egyenlítő maximálisra állítása növeli a fülhallgatók kimeneti feszültségét, így a hangnyomásszintet is.

Beállítás

A doboz tartalma



Monitor



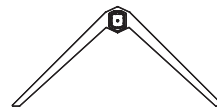
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



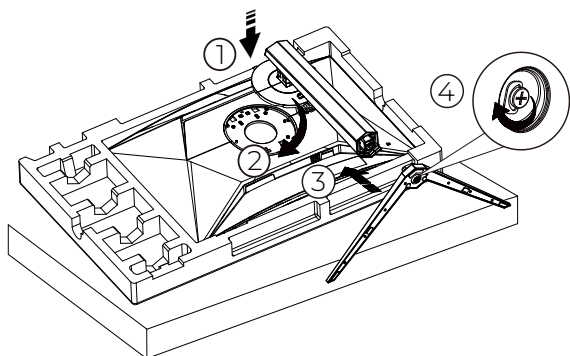
DisplayPort Cable

***** Nem minden jelkábelt érhető el minden országban és régióban. Kérjük, érdeklődjön helyi kereskedőjénél vagy az AOC regionális irodájánál a megerősítés érdekében.

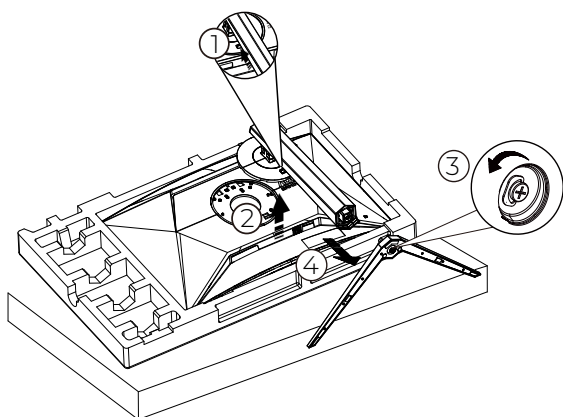
Tartóállvány és talp összeszerelése

Kérjük, az alábbi lépések szerint szerelje fel vagy távolítsa el a talpat.

Felállítás:



Eltávolítás:



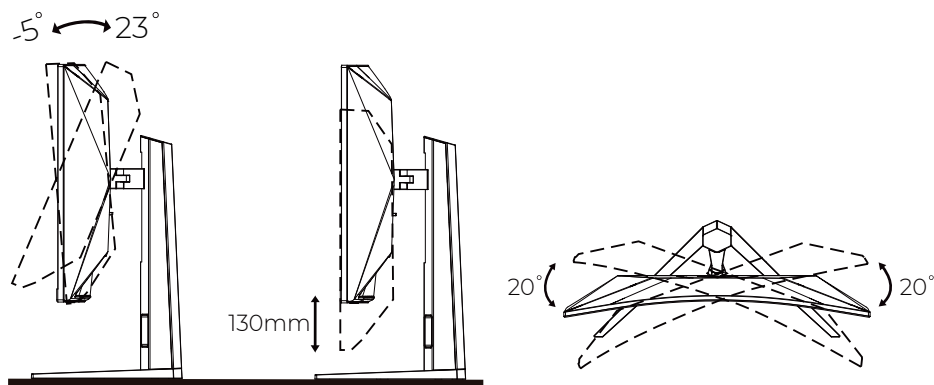
MEGJEGYZÉS: A kijelző kialakítása eltérhet a képen láthatótól.

A nézőszög beállítása

A legjobb megjelenítési élmény elérése érdekében győződjön meg róla, hogy az egész arca látható legyen a képernyőn, majd állítsa be a monitor dőlésszögét személyes preferenciája szerint.

Tartsa meg az állványt, hogy a monitor ne boruljon fel a dőlésszög módosításakor.

A monitort az alábbiak szerint állíthatja be:



MEGJEGYZÉS:

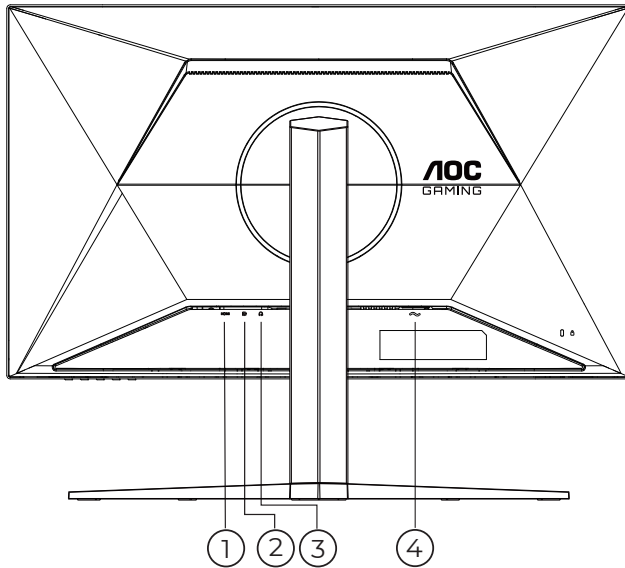
Ne érintse meg az LCD-képernyőt a dőlésszög módosításakor. Az LCD-képernyő megérintése károsodást okozhat.

FIGYELMEZTETÉS

- A képernyő lehámlásához hasonló potenciális sérülések elkerülése érdekében győződjön meg róla, hogy a monitor ne dőljön lefelé -5 foknál nagyobb mértékben.
- Ne nyomja meg a képernyőt a monitor dőlésszögének beállításakor. Csak a keretet fogja meg.

A monitor csatlakoztatása

A monitor hátlapján és a számítógépen található kábelcsatlakozások:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Fülhallgató
4. Villamosenergia-ellátás

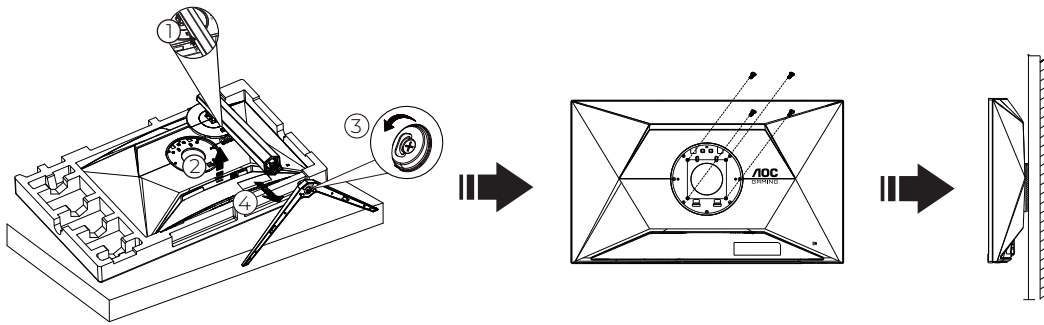
Csatlakozás PC-hez

1. Csatlakoztassa szilárdan a tápkábelt a kijelző hátlapján lévő csatlakozóhoz.
2. Kapcsolja ki számítógépét, és húzza ki a tápkábelét.
3. Csatlakoztassa a képernyő-jelkábelt a számítógépe hátlapján található videocsatlakozóhoz.
4. Dugja be a számítógép és a monitor tápkábelét egy közeli konnektorba.
5. Kapcsolja be a számítógépet és a monitort.

Ha a monitor képet jelenít meg, a telepítés befejeződött. Ha nem jelenik meg kép, olvassa el a „Hibaelhárítás” fejezetet. A berendezés védelme érdekében mindig kapcsolja ki a számítógépet és az LCD-monitort a csatlakoztatás előtt.

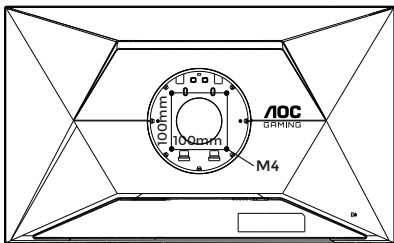
Falra szerelés

Előkészületek egy opcionális falra szerelhető kar felszereléséhez

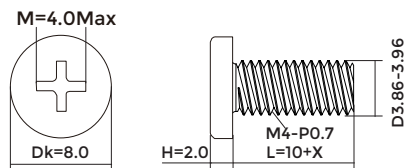


Ez a monitor egy külön megvásárolható falra szerelhető karra rögzíthető. A művelet végrehajtása előtt húzza ki a tápkábelt. Kövesse az alábbi lépéseket:

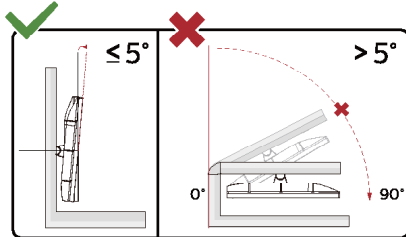
1. Távolítsa el az állványt.
2. Kövesse a gyártó utasításait a falra szerelhető kar összeszereléséhez.
3. Helyezze a falra szerelhető kart a monitor hátlapjára. Igazítsa a kar furatait a monitor hátlapján lévő furatokkal.
4. Helyezze be a négy csavart a furatokba, majd húzza meg őket.
5. Csatlakoztassa újra a kábeleket. A falra szerelhető kar falra történő rögzítésével kapcsolatos utasításokat a karhoz mellékelt felhasználói kézikönyv tartalmazza.



A fali tartó csavarjainak specifikációja: M4 × (10 + X) mm (X = a fali tartó konzol vastagsága)



Megjegyzés: A VESA rögzítőfuratok nem minden modellnél érhetők el; kérjük, érdeklődjön kereskedőjénél vagy az AOC hivatalos szervizénél. Fali tartó telepítése esetén mindig lépjen kapcsolatba a gyártóval.



* A kijelző kialakítása eltérhet a képen láthatótól.

FIGYELEM:

1. A képernyő lehámlásához hasonló potenciális sérülések elkerülése érdekében győződjön meg róla, hogy a monitor ne dőljön lefelé –5 foknál nagyobb mértékben.
2. Ne nyomja meg a képernyőt a monitor dőlésszögének beállításakor. Csak a keretet fogja meg.

Adaptive-Sync funkció

1. Az Adaptive-Sync funkció DisplayPort- és HDMI-csatlakozóval működik.
2. Kompatibilis grafikus kártyák: Az ajánlott lista alább található, illetve ellenőrizhető a [www.AMD.com webhelyen](http://www.AMD.com).

Grafikus kártyák

- Radeon™ RX Vega sorozat
- Radeon™ RX 500 sorozat
- Radeon™ RX 400 sorozat
- Radeon™ R9/R7 300 sorozat (R9 370/X, R7 370/X és R7 265 kivételével)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano sorozat
- Radeon™ R9 Fury sorozat
- Radeon™ R9/R7 200-as sorozat (R9 270/X, R9 280/X kivételével)

Processzorok

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

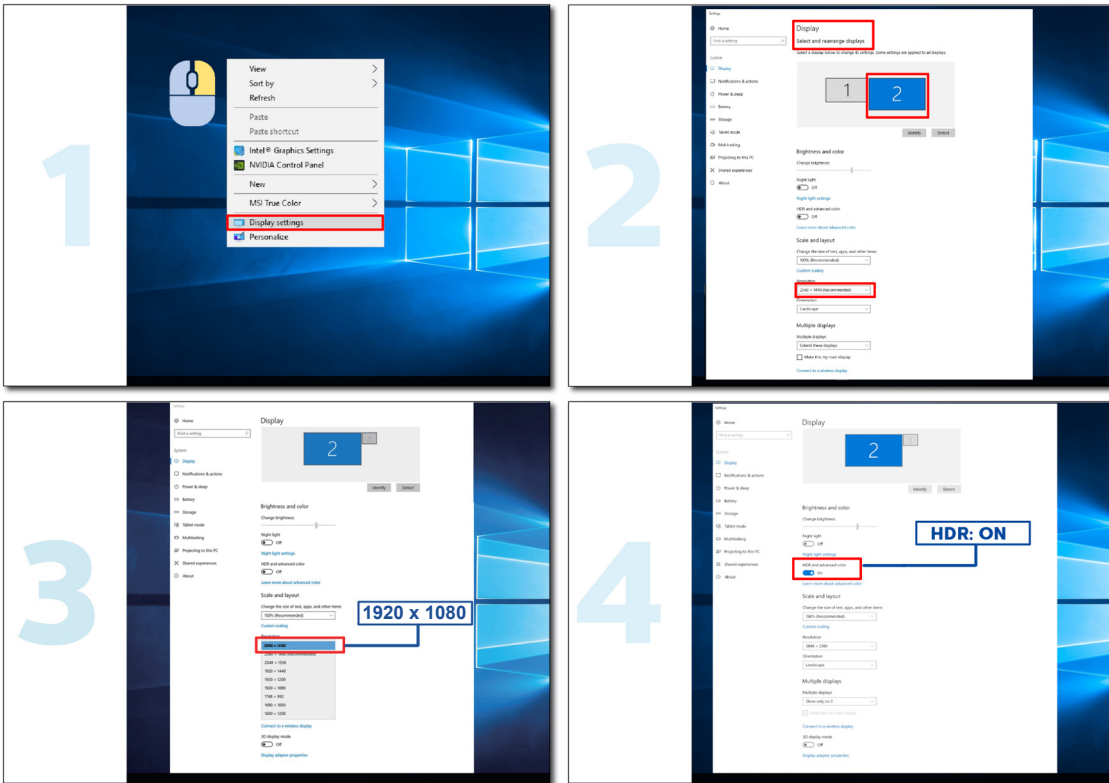
HDR

Kompatibilis a HDR10 formátumú bemeneti jelekkel.

A kijelző automatikusan aktiválhatja az HDR-funkciót, ha a lejátszó és a tartalom kompatibilis. Kérjük, forduljon az eszköz gyártójához és a tartalomszolgáltatóhoz az eszközének és a tartalomnak a kompatibilitásával kapcsolatos információkért. Állítsa az HDR-funkciót „KI” állásba, ha nem kívánja használni az automatikus aktiválási funkciót.

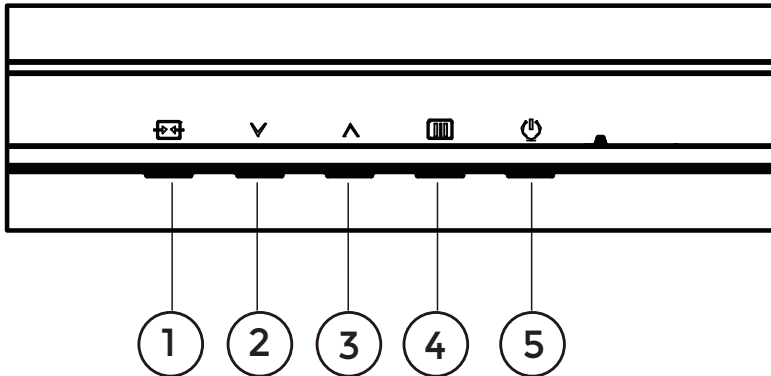
Megjegyzés:

1. A DisplayPort/HDMI-csatlakozóhoz nincs szükség külön beállításra a Windows 10 V1703-nál régebbi verzióiban.
2. Csak a HDMI-csatlakozó érhető el; a DisplayPort-csatlakozó nem működik a Windows 10 V1703 verziójában.
3. Képernyőbeállítás:
 - a. A képfelbontás 1920×1080-ra van állítva, és a HDR előre be van kapcsolva.
 - b. Az alkalmazás indítását követően a legjobb HDR-hatás akkor érhető el, ha a felbontást 1920×1080-ra állítja (amennyiben ez elérhető).



Beállítás

Gyorsbillentyűk



1	Forrás/Kilépés
2	Felhasználói gomb (Játékmód)
3	Tárcsázási pont
4	Menü/Enter
5	Villamosenergia-ellátás

Menü/Enter

Nyomja meg az OSD megjelenítéséhez vagy a kiválasztás megerősítéséhez.

Villamosenergia-ellátás

Nyomja meg a bekapcsoló gombot a monitor bekapcsolásához.

Tárcsázási pont

Ha nincs OSD, nyomja meg a Dial Point gombot a Dial Point megjelenítéséhez vagy elrejtéséhez.

Felhasználói gomb (Játékmód)

Felhasználó által beállított „V” billentyűparancs menü: Játékmód/Képkockaszámláló. Az alapértelmezett mód a Játékmód.

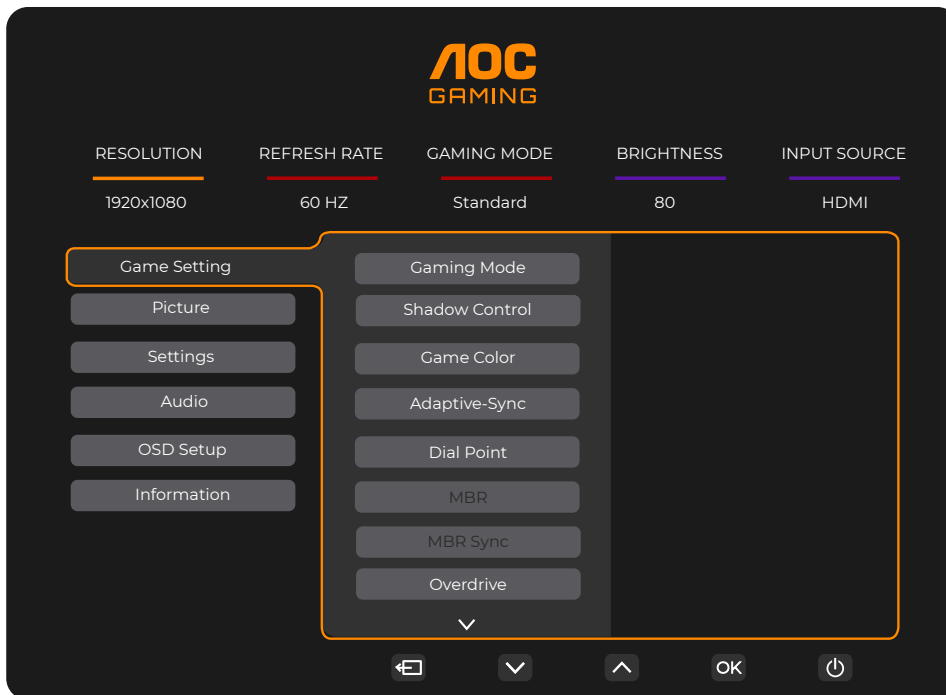
Ha nincs OSD, nyomja meg a „V” gombot a Játékmód funkció megnyitásához, majd nyomja meg a „V” vagy „^” gombot a Játékmód (Standard, FPS, RTS, Verseny, Gamer 1, Gamer 2 vagy Gamer 3) kiválasztásához a különböző játéktípusoknak megfelelően.
















Forrás/Kilépés

Ha az OSD inaktív, a Forrás/Kilépés gomb megnyomásával a forrás gyorsbillentyű funkció aktiválódik. Ha az OSD menü aktív, ez a gomb kilépési funkciót lát el (az OSD menüből való kilépéshez).

OSD-beállítás

Alapvető és egyszerű útmutató a vezérlőgombok használatához.

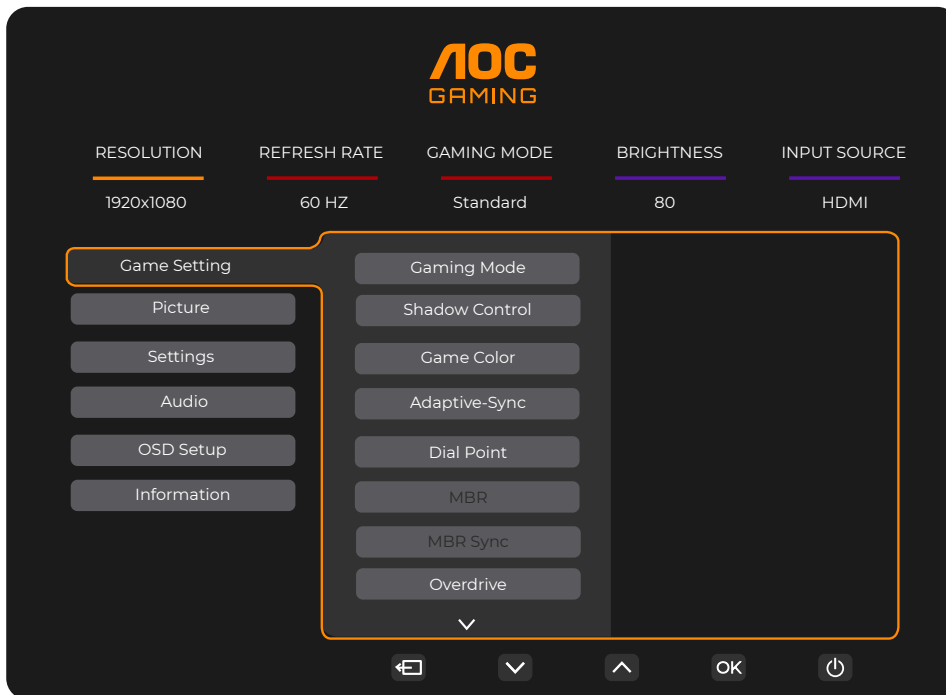


- 1). Nyomja meg a  **MENÜ gombot** az OSD ablak aktiválásához.
- 2). A funkciók közötti navigáláshoz nyomja meg a  vagy  gombot. Amint a kívánt funkció ki van emelve, aktiválásához nyomja meg a  **MENÜ gomb / OK** gombot; a mellékmenük funkciói közötti navigáláshoz nyomja meg a  vagy  gombot. Amint a kívánt mellékmenük funkció ki van emelve, aktiválásához nyomja meg a  **MENÜ gomb / OK** gombot.
- 3). A kiválasztott funkció beállításainak módosításához nyomja meg a  vagy  gombot. A kilépéshez nyomja meg a  /  gombot. Ha bármely másik funkciót szeretne beállítani, ismételje meg a 2-3. lépést.
- 4). OSD zárolási funkció: Az OSD zárolásához tartsa nyomva a  MENÜ gombot, miközben a monitor ki van kapcsolva, majd nyomja meg az  bekapcsológombot a monitor bekapcsolásához. Az OSD feloldásához tartsa nyomva a  MENÜ gombot, miközben a monitor ki van kapcsolva, majd nyomja meg az  bekapcsológombot a monitor bekapcsolásához.

Megjegyzések:

- 1). Ha a készüléknek csak egyetlen jelszint-bemenete van, a „Bemenetválasztás” elem nem állítható.
- 2). Ha a bemeneti jel felbontása megegyezik a natív felbontással vagy Adaptive-Sync üzemmódban van, a „Képarány” elem érvénytelen.

Játékmód-beállítás



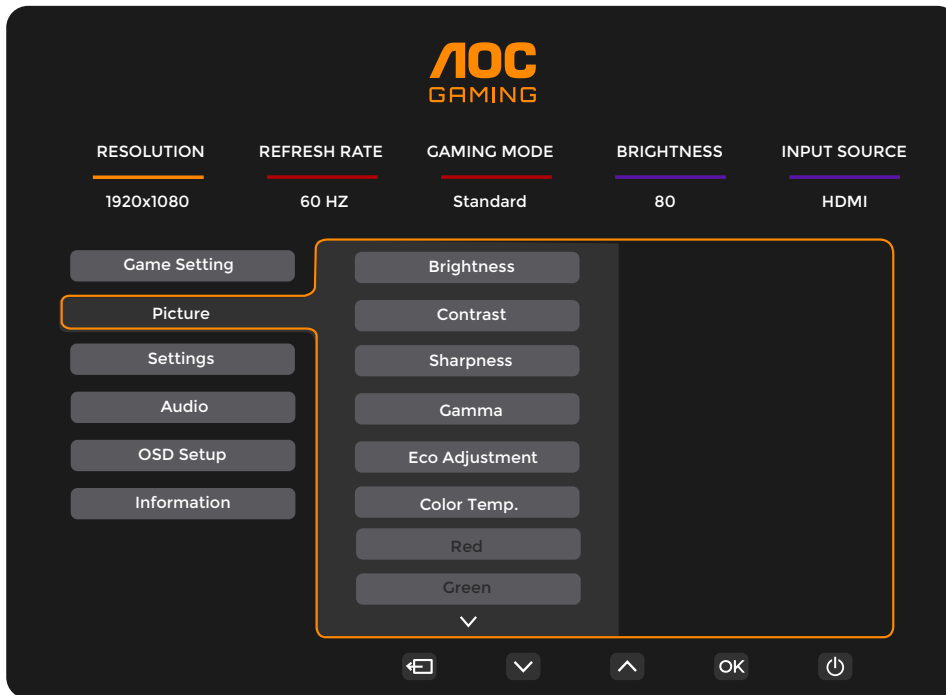
Játékmód	Szabványos	Növeli az olvashatóságot webes és mobil játékokhoz.
	FPS	FPS (First Person Shooter) játékokhoz. Javítja a fekete szintet sötét témájú játékokban.
	RTS	RTS (Real-Time Strategy) játékokhoz. Javítja a képminőséget.
	Verseny	Versenyjátékokhoz. A leggyorsabb válaszidőt és magas színtelítettséget biztosít.
	Játékos 1	A felhasználó beállításai a „Játékos 1” néven lettek elmentve.
	Játékos 2	A felhasználó beállításai a „Játékos 2” néven lettek elmentve.
	Játékos 3	A felhasználó beállításai elmentve „Gamer 3” néven.
Árnyékvezérlés	0 ~ 20	Az árnyékszabályozás alapértelmezett értéke 0; a felhasználó 0 és 20 között növelheti az értéket tisztább kép érdekében. Ha a kép túl sötét a részletek tiszta láthatóságához, állítsa be az értéket 0 és 20 közé tisztább kép érdekében.
Játékszín	0 ~ 20	A Játékszín funkció 0–20-as skálán teszi lehetővé a színtelíttség beállítását jobb képminőség érdekében.
Adaptive-Sync	Ki / Be	Tiltás le vagy engedélyezés az Adaptive-Sync funkciót. Adaptive-Sync működési figyelmeztetés: Ha az Adaptive-Sync funkció engedélyezve van, egyes játékkörnyezetekben villogás léphet fel.
Tárcsázási pont	Ki / Be / Dinamikus	A „Célkereszt” funkció célzási segédet helyez el a képernyő közepén, amely első személyes lövöldözős (FPS) játékokban pontos és precíz célzásban segíti a játékosokat.
MBR	0 ~ 20	Az MBR (mozgásmosódás-csökkentés) 0–20-as skálán teszi lehetővé a mozgásmosódás csökkentésének beállítását. Megjegyzés: Az MBR funkció csak akkor állítható be, ha az Adaptive-Sync ki van kapcsolva, és a képfrekvencia ≥ 75 Hz.
MBR Sync	Ki / Be	MBR Sync (Motion Blur Remove) letiltása vagy engedélyezése. Megjegyzés: Az MBR Sync funkció akkor állítható be, ha az Adaptive-Sync be van kapcsolva, és a bemeneti jel változó frekvenciájú, és a képfrekvencia ≥ 75 Hz.

Overdrive	Normál	Állítsa be a válaszdőt. Megjegyzés: 1. Ha a felhasználó az OverDrive értékét „Leggyorsabb” értékre állítja, a megjelenített kép elmosódhat. A felhasználók saját preferenciáik szerint állíthatják az OverDrive szintjét vagy kikapcsolhatják a funkciót. 2. Az „Extrém” funkció csak akkor választható, ha az Adaptive-Sync ki van kapcsolva, és a képfrissítési frekvencia \geq 75 Hz. 3. A képernyő fényereje csökken, amikor az „Extrém” funkció be van kapcsolva.
	Gyors	
	Gyorsabb	
	Leggyorsabb	
	Extrém	
Képkockaszámláló	Ki / Jobb felső / Jobb alsó / Bal felső / Bal alsó	A kiválasztott sarokban jelenítse meg a V frekvenciát.
OverClock	Ki / Be	OverClock letiltása vagy engedélyezése.

Megjegyzés:

- 1). Ha a „Kép” menüben az „HDR mód” engedélyezett, a „Shadow Control” és a „Game Color” elemek nem állíthatók be.
- 2). Ha a „Kép” menüben az „HDR” értéke „DisplayHDR”, a „Játékmód”, „Shadow Control”, „Game Color”, „MBR”, „MBR Sync” és „Extreme” elemek az „Overdrive” menü alatt nem állíthatók be.
Ha a „Kép” menüben az „HDR” értéke „HDR Picture”, „HDR Movie” vagy „HDR Game”, a „Játékmód”, „Game Color”, „MBR”, „MBR Sync” és „Extreme” elemek az „Overdrive” menü alatt nem állíthatók be.
- 3). Ha a „Kép” menüben a „Szintér” értéke „sRGB”, a „Shadow Control”, „Game Color”, „MBR”, „MBR Sync” és „Extreme” elemek az „Overdrive” menü alatt nem állíthatók be.

Kép



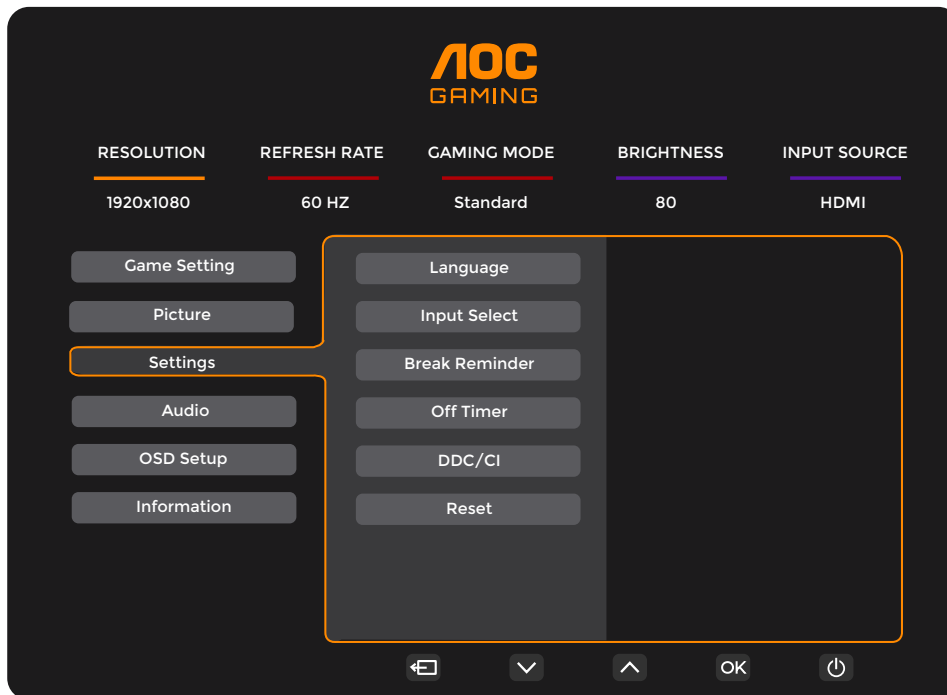
Fényerő	0 ~ 100	Háttérvilágítás állítása.
Kontraszt	0 ~ 100	Kontraszt a digitális regiszterből.
Élesség	0 ~ 100	Állítsa be az élességet.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Gamma beállítása.
Eco beállítás	Szabványos	Szabványos mód.
	Szöveg	Szövegmód.
	Internet	Internettmód.
	Játék	Játékmód.
	Film	Filmmód.
	Sport	Sportmód.
	Olvasás	Olvasómód.
Színhőmérséklet	Meleg	Meleg színhőmérséklet visszahívása.
	Normál	Normál színhőmérséklet visszaállítása.
	Hűvös	Hűvös színhőmérséklet visszaállítása.
	Felhasználó	Színhőmérséklet visszaállítása.
Vörös	0 ~ 100	Vörös erősítés a digitális regiszterből.
Zöld	0 ~ 100	Zöld erősítés a digitális regiszterből.
Kék	0 ~ 100	Kék erősítés a digitális regiszterből.
R. szaturáció	0 ~ 100	R. szaturáció beállítása.

G. szaturáció	0 ~ 100	G. szaturáció beállítása.
B. szaturáció	0 ~ 100	B. szaturáció beállítása.
C.szaturáció	0 ~ 100	Állítsa be a C.szaturációt.
M.szaturáció	0 ~ 100	Állítsa be az M.szaturációt.
Y.szaturáció	0 ~ 100	Állítsa be az Y.szaturációt.
R.árnyalat	0 ~ 100	Állítsa be az R.árnyalatot.
G.árnyalat	0 ~ 100	Állítsa be a G.árnyalatot.
B.árnyalat	0 ~ 100	Állítsa be a B.árnyalatot.
C.árnyalat	0 ~ 100	Állítsa be a C.árnyalatot.
M.árnyalat	0 ~ 100	Állítsa be az M.árnyalatot.
Y.árnyalat	0 ~ 100	Állítsa be az Y.árnyalatot.
HDR	Ki	Állítsa be az HDR-profilt használati igényei szerint. Megjegyzés: Amikor HDR-t észlel a rendszer, az HDR-beállítás megjelenik.
	DisplayHDR	
	HDR Kép	
	HDR Film	
	HDR Játék	
HDR mód	Ki	A kép színének és kontrasztjának optimalizálása, amely szimulálja az HDR-hatást. Megjegyzés: Amikor nincs HDR-jele, az HDR mód beállítási lehetősége megjelenik.
	HDR Kép	
	HDR Film	
	HDR Játék	
DCR	Ki	Tiltsa le a dinamikus kontrasztarányt.
	Be	Engedélyezze a dinamikus kontrasztarányt.
Színtér	Panel natív	Szabványos színtérrel rendelkező panel.
	sRGB	sRGB színtér.
LowBlue mód	Ki	Csökkentse a kék fény hullámhosszát a színhőmérséklet szabályozásával.
	Multimédia	
	Internet	
	Iroda	
	Olvasás	
Képarány	Teljes / Arányos	Válassza ki a megjelenítendő képarányt.

Megjegyzés:

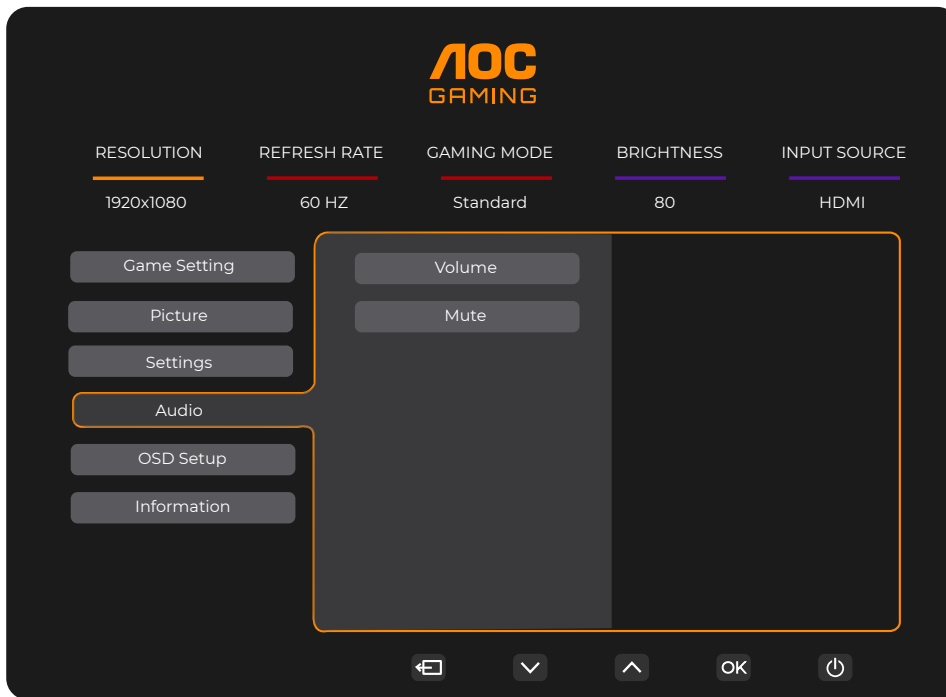
- 1). Amikor a „HDR mód” engedélyezett, a „Kontraszt”, „Gamma”, „Eco Adjustment”, „Színhőmérséklet”, „6-tengelyes szintelitetttség/árnyalat”, „Színtér” és „LowBlue mód” beállítások nem módosíthatók.
- 2). Amikor a „HDR” értéke „DisplayHDR”, a „Kép” menüben kizárólag a „HDR” és az „Élesség” állítható; minden egyéb elem zárolva van. Amikor a „HDR” értéke „HDR Picture”, „HDR Movie” vagy „HDR Game”, a „Gamma”, „Eco Adjustment”, „Színhőmérséklet”, „6-tengelyes szintelitetttség/árnyalat”, „DCR”, „Színtér” és „LowBlue mód” beállítások nem módosíthatók.
- 3). Amikor a „Színtér” értéke „sRGB”, a „Kontraszt”, „Gamma”, „Eco Adjustment”, „Színhőmérséklet”, „6-tengelyes szintelitetttség/árnyalat”, „HDR mód” és „LowBlue mód” beállítások nem módosíthatók.
- 4). Amikor az „Eco Adjustment” beállítás „Reading” értékre van állítva, a „Kontraszt”, „Színhőmérséklet”, „6-tengelyes szintelitetttség/árnyalat”, „DCR”, „Színtér” és „LowBlue mód” nem állítható be.
- 5). Ha a „Game Setting” menüben a „Játékmód” nem „Standard” értékre van állítva, az „Eco Adjustment”, „6-tengelyes szintelitetttség/árnyalat”, „HDR mód” és „Színtér” elemek nem állíthatók be.

Beállítások



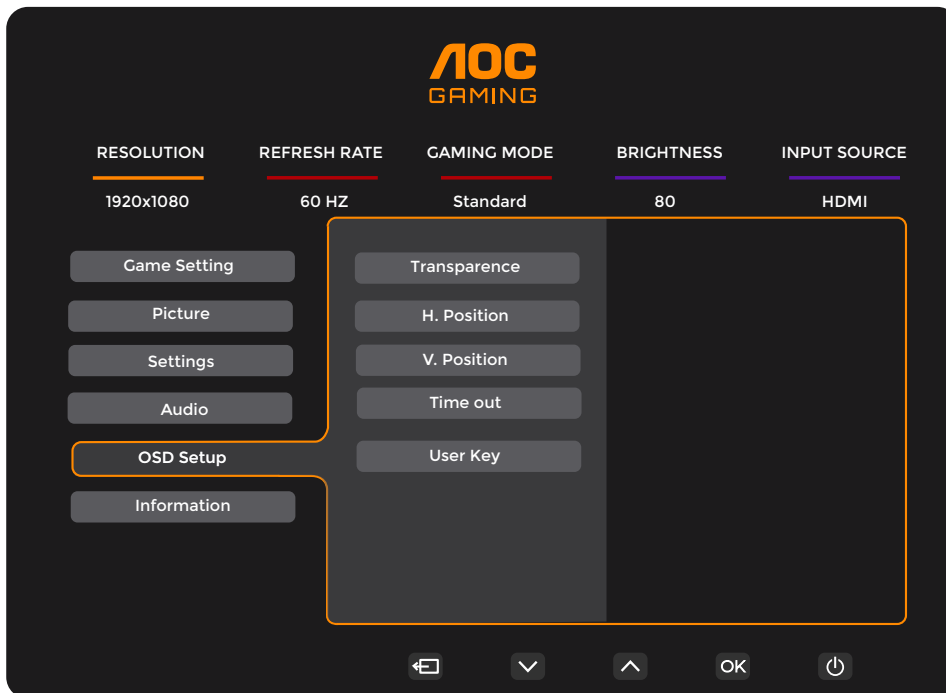
Nyelv		Válassza ki az OSD nyelvét.
Bemenet kiválasztása	Auto / HDMI / DP	Válassza ki a bemeneti jelforrást.
Szünetemlékeztető	Ki / Be	Szünetemlékeztető aktiválódik, ha a felhasználó folyamatosan több mint 1 órát dolgozik.
Kikapcsolási időzítő	0–24 óra	Válassza ki a DC kikapcsolási idejét.
DDC/CI	Nem / Igen	Kapcsolja be/ki a DDC/CI támogatást.
Visszaállítás	Nem / Igen	Állítsa vissza a menüt az alapértelmezett beállításokra.

Hang



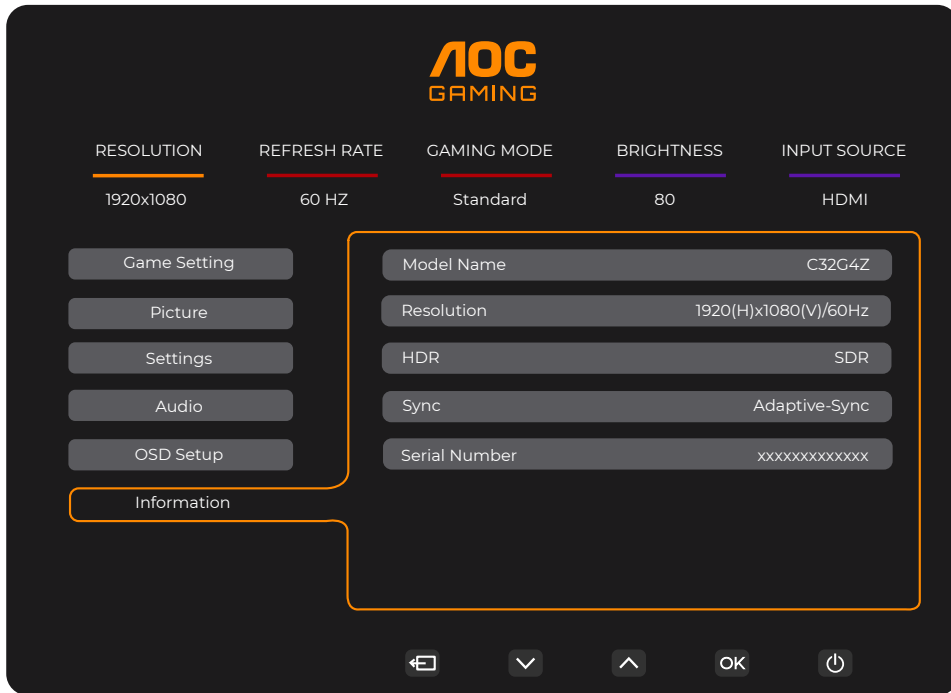
Hangeró	0 ~ 100	Hangeró beállítása.
Némítás	Ki / Be	Némítsa le a hangerőt.

OSD beállítás



Átlátszóság	0 ~ 100	Állítsa be az OSD átlátszóságát.
Vízs. pozíció	0 ~ 100	Állítsa be az OSD vízszintes pozícióját.
Függ. pozíció	0 ~ 100	Állítsa be az OSD függőleges pozícióját.
Időtűllépés	5 ~ 120	Állítsa be az OSD időtűllépést.
Felhasználói gomb	Játékmód / Képkockaszámláló	Felhasználó által beállított „√” gomb gyorsmenüje.

Információ



LED jelzőfény

Állapot	LED szín
Teljes teljesítmény üzemmód	Fehér
Aktív kikapcsolt üzemmód	Narancssárga

Hibaelhárítás

Probléma és kérdés	Lehetséges megoldások
A tápellátás LED-jelzőfénye nincs bekapcsolva	Győződjön meg arról, hogy a bekapcsológomb be van kapcsolva, valamint a tápkábel megfelelően csatlakozik egy földelt fali aljzathoz és a monitorhoz.
Nincs kép a képernyőn	<ul style="list-style-type: none"> ● Megfelelően csatlakozik a tápkábel? Ellenőrizze a tápkábel csatlakozását és a hálózati feszültségellátást. ● Megfelelően csatlakozik a videokábel? (HDMI-kábellel csatlakoztatva) Ellenőrizze az HDMI-kábel csatlakozását. (DisplayPort-kábellel csatlakoztatva) Ellenőrizze a DisplayPort-kábel csatlakozását. * Az HDMI/DisplayPort bemenet nem minden modell esetén érhető el. ● Ha a készülék be van kapcsolva, indítsa újra a számítógépet az induló képernyő (bejelentkezési képernyő) megjelenítéséhez. Ha megjelenik az induló képernyő (bejelentkezési képernyő), indítsa el a számítógépet a megfelelő üzemmódban (Windows 7/8/10 esetén biztonságos módban), majd módosítsa a videokártya frekvenciáját. (Lásd: Optimális felbontás beállítása) Ha az induló képernyő (bejelentkezési képernyő) nem jelenik meg, forduljon a Szervizközpontoz vagy a kereskedőhöz. ● Megjelenik-e a „Nem támogatott bemenet” üzenet a képernyőn? Ez az üzenet akkor jelenik meg, amikor a videokártya jele meghaladja a monitor által megfelelően kezelhető maximális felbontást és frekvenciát. Állítsa be a monitor által megfelelően kezelhető maximális felbontást és frekvenciát. ● Győződjön meg arról, hogy az AOC monitorillesztőprogramok telepítve vannak.
A kép elmosódott, és szellemkép- vagy árnyékjelenség lép fel.	Állítsa be a kontraszt- és fényerőszabályzókat. Nyomja meg a gyorsbillentyűt (AUTO) az automatikus beállításhoz. Győződjön meg arról, hogy nem hosszabbítókábelt vagy kapcsolódobozt használ. Azt javasoljuk, hogy a monitort közvetlenül csatlakoztassa a számítógép hátlapján található videokártya kimeneti csatlakozójához.
A kép ugrál, villog, vagy hullámzó mintázat jelenik meg rajta.	Távolítsa el a monitor közeléből az elektromos berendezéseket, amelyek elektromágneses zavarokat okozhatnak. Használja a monitor által az adott felbontásnál támogatott maximális képfrekvenciát.
A monitor aktív kikapcsolt üzemmódban ragadt.	A számítógép bekapcsológombjának BE (ON) állásban kell lennie. A számítógép videokártyájának szorosan illeszkednie kell a foglalatába. Győződjön meg arról, hogy a monitor videokábelt megfelelően csatlakoztatta a számítógéphez. Vizsgálja meg a monitor videokábelét, és győződjön meg arról, hogy egyetlen csatlakozópín sincs meghajolva. Győződjön meg a számítógép működőképességéről úgy, hogy megnyomja a billentyűzetet a CAPS LOCK billentyűt, miközben figyeli a CAPS LOCK LED-jét. A LED-nek világítania vagy kialszanania kell a CAPS LOCK billentyű megnyomása után.
Hiányzik az egyik alapszín (VÖRÖS, ZÖLD vagy KÉK)	Ellenőrizze a monitor videokábelét, és győződjön meg arról, hogy egyik tű sincs megsérülve. Győződjön meg arról, hogy a monitor videokábelt megfelelően csatlakoztatta a számítógéphez.
A kép nincs középre igazítva vagy nem megfelelő a mérete.	Állítsa be a vízszintes (H-Position) és függőleges (V-Position) pozíciót, vagy nyomja meg a gyorsbillentyűt (AUTO).
A Kép színhibás (a fehér nem tűnik fehérnek).	Állítsa be az RGB-színeket, vagy válassza ki a kívánt színhőmérsékletet.
Vízszintes vagy függőleges zavarok jelennek meg a képernyőn.	Használja a Windows 7/8/10/11 leállítási módját az ÓRAJELET (CLOCK) és a FÓKUSZT (FOCUS) beállításához. Nyomja meg a gyorsbillentyűt (AUTO) az automatikus beállításhoz.
Szabályozás és szerviz	Kérjük, látogasson el a www.aoc.com weboldalra a „Szabályozás és szerviz” információkért (ahol megtalálhatja az Ön országában vásárolt modellt, valamint a támogatási oldalon a „Szabályozás és szerviz” információkat).

Műszaki adatok

Általános műszaki adatok

Kijelzőpanel	Modellnév	C32G4Z		
	Meghajtó rendszer	TFT színes LCD		
	Használható képméret	80,1 cm átló		
	Pixel pitch	0,36375 mm (H) × 0,36375 mm (V)		
	Videó	HDMI-csatlakozó és DisplayPort-csatlakozó		
	Kijelző színe	16,7 millió szín		
Egyéb	Vízszintes szkennelési tartomány	30–290 kHz		
	Vízszintes szkennelési méret (maximális)	698,4 mm		
	Függőleges szkennelési tartomány	48–260 Hz		
	Függőleges szkennelési méret (maximális)	392,85 mm		
	Optimális előre beállított felbontás	1920x1080@60Hz		
	Maximális felbontás	1920x1080@260Hz ¹⁾		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Tápellátás	100–240 V~ 50/60 Hz 1,5 A		
	Energiafogyasztás	Tipikus (alapértelmezett fényerő és kontraszt)	26 W	
		Max. (fényerő = 100, kontraszt = 100)	≤ 63 W	
		Készenléti üzemmód	≤ 0,3 W	
	Hőelvezetés	Normál üzem	88,74 BTU/óra (tip.)	
Alvó mód (készenléti üzemmód)		< 1,02 BTU/óra		
Kikapcsolt üzemmód		< 1,02 BTU/óra		
Kikapcsolt üzemmód (AC kapcsoló)		0 BTU/óra		
Fizikai jellemzők	Csatlakozó típusa	HDMI/DisplayPort/Fejhallgató-kimenet		
	Jelkábel típusa	Leszerelhető		
	Beépített hangszóró	5 W × 2		
Környezeti feltételek	Hőmérséklet	Üzemelési	0 °C–40 °C	
		Nem üzemelési	–25 °C–55 °C	
	Páratartalom	Üzemelési	10%–85% (nem kondenzálódó)	
		Nem üzemelési	5%–93% (nem kondenzálódó)	
	Tengerszint feletti magasság	Üzemelési	0 m–5000 m (0 láb–16 404 láb)	
		Nem üzemelési	0 m–12 192 m (0 láb–40 000 láb)	

Megjegyzés:

¹⁾A túlhajtás akkor érhető el, ha a felbontás 1920×1080@260 Hz. Ha túlhajtás közben megjelenítési hiba lép fel, állítsa a képráfrissítési frekvenciát 240 Hz-re.

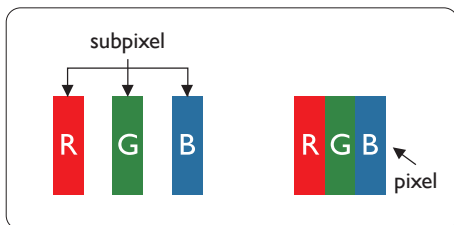


AOC monitorok panel pixelhibákra vonatkozó szabályzata

Az AOC a legmagasabb minőségű termékek gyártására törekszik. A vállalat az ipar egyik legkorszerűbb gyártási technológiáját alkalmazza, és szigorú minőségellenőrzési eljárásokat követ. Ennek ellenére előfordulhat, hogy a monitorokban alkalmazott kijelzőpaneelen pixel- vagy alpixel-hibák jelentkeznek.

Egyetlen gyártó sem garantálhatja, hogy minden panel teljesen mentes lesz pixelhibáktól; az AOC azonban garantálja, hogy bármely, elfogadhatatlan számú hibát tartalmazó monitor garanciális feltételek szerint javításra vagy cserére kerül. Jelen tájékoztató ismerteti a különböző típusú pixelhibákat, valamint meghatározza az egyes hibatípusokra vonatkozó elfogadható hibaszinteket. Ahhoz, hogy a monitor garanciális javításra vagy cserére jogosult legyen, a kijelzőpanelen található pixelhibák számának meg kell haladnia az itt meghatározott elfogadható szinteket. Például a monitor alpixeleinek legfeljebb 0,0004%-a lehet hibás.

Emellett az AOC világszerte érvényes, szigorúbb minőségi előírásokat határoz meg bizonyos, különösen feltűnő pixelhiba-típusokra vagy -kombinációkra.



Pixel és alpixel

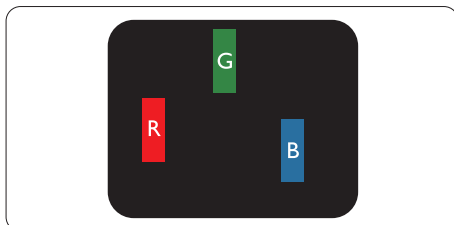
A pixel, vagyis a képelem, három alpixelből áll, amelyek az elsődleges színeket – pirosat, zöldet és kéket – képviselik. Számos pixel együttesen alkotja a képet. Amikor egy pixel valamennyi alpixelje világít, a három színes alpixel együttesen fehér pixelként jelenik meg. Amikor mindegyik sötét, a három színes alpixel együttesen fekete pixelként látszik. A világító és sötét alpixelek más kombinációi más színű pixelekként jelennek meg.

Pixelhibák típusai

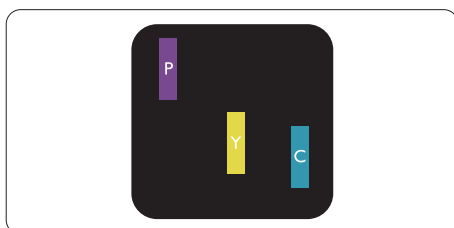
A pixel- és alpixelhibák különféle módon jelennek meg a képernyőn. A pixelhibák két fő kategóriába sorolhatók, és minden kategórián belül többféle alpixelhiba létezik.

Fénylő pontszerű hibák

A fénylő pontszerű hibák olyan pixelekként vagy alpixelekként jelennek meg, amelyek állandóan világítanak, azaz „be vannak kapcsolva”. Ez azt jelenti, hogy a fénylő pont egy olyan alpixel, amely kiemelkedik a képernyőn, amikor a monitor sötét mintát jelenít meg. Az alábbiakban a fénylő pontszerű hibák típusai találhatók.



Egy világító piros, zöld vagy kék alpixel.

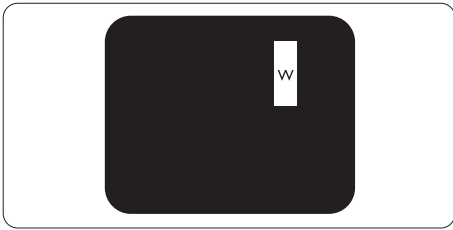


Két szomszédos világító alpixel:

– Piros + Kék = Lila

– Piros + Zöld = Sárga

– Zöld + Kék = Cián (világoskék)



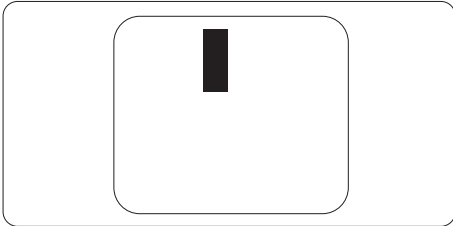
Három szomszédos világító alpixel (egy fehér pixel).

Megjegyzés

A piros vagy kék fénylő pontnak legalább 50 százalékkal fényesebbnek kell lennie a szomszédos pontoknál, míg a zöld fénylő pontnak 30 százalékkal fényesebbnek kell lennie a szomszédos pontoknál.

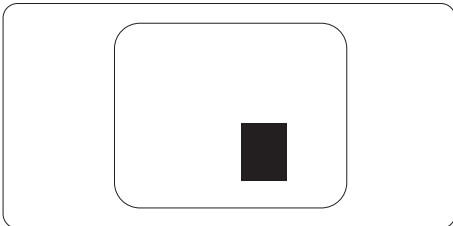
Fekete ponthibák

A fekete ponthibák olyan pixelekként vagy alpixelekként jelennek meg, amelyek mindig sötétek vagy „ki vannak kapcsolva”. Ez azt jelenti, hogy a sötét pont az az alpixel, amely feltűnik a képernyőn, amikor a monitor világos mintát jelenít meg. Az alábbiak a fekete ponthibák típusai.



Pixelhibák közelsége

Mivel az azonos típusú pixel- és alpixelhibák, amelyek egymáshoz közel helyezkednek el, észrevehetőbbek lehetnek, az AOC meghatározott tűréseket ír elő a pixelhibák távolságára vonatkozóan is.



Pixelhiba-tűrések

Ahhoz, hogy a garanciaidőszak alatt pixelhibák miatt javításra vagy cserére jogosult legyen, az AOC panelmonitor képernyőjén a webes kézikönyvben felsorolt tűréseket meghaladó pixel- vagy alpixelhibáknak kell előfordulniuk.

FÉNYES PONTOS HIBÁK	ELFOGADHATÓ SZINT
1 világító alpixel	2
2 szomszédos világító alpixel	1
3 szomszédos világító alpixel (egy fehér pixel)	0
Két fénylő pixelhiba közötti távolság*	≥15 mm
Minden típusú fénylő pixelhiba összes száma	2
FEKETE PIXELHIBÁK	ELFOGADHATÓ SZINT
1 sötét alpixel	5 vagy kevesebb
2 szomszédos sötét alpixel	2 vagy kevesebb
3 szomszédos sötét alpixel	≤0
Két fekete pixelhiba közötti távolság*	≥15 mm
Az összes típusú fekete pixelhiba száma	5 vagy kevesebb
PIXELHIBÁK ÖSSZESEN	ELFOGADHATÓ SZINT
Az összes típusú világos vagy fekete pixelhiba száma	Legfeljebb 5

Megjegyzés

*: 1 vagy 2 szomszédos alpixelhiba = 1 pixelhiba.

Előre beállított kijelzőmódok

SZABVÁNYOS	FELBONTÁS (±1 Hz)	VÍZSZINTES FREKVENCIA (kHz)	FÜGGŐLEGES FREKVENCIA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.082	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.684	99.662
	800x600@120Hz	77.425	119.854
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.577	99.972
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003
	1920x1080@144Hz	162.004	144.003
	1920x1080@240Hz	274.562	240.002
	1920x1080@260Hz	288.603	260.003
SVGA MAC	832x624@75Hz	49.725	74.55
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

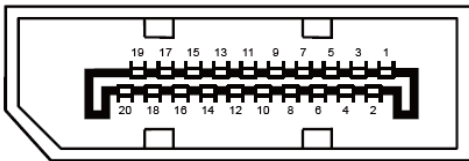
Megjegyzés: A VESA-szabvány szerint bizonyos hiba (+/-1 Hz) előfordulhat a képfrissítési frekvencia (mezőfrekvencia) kiszámításakor különböző operációs rendszerek és grafikus kártyák esetén. A kompatibilitás javítása érdekében e termék névleges képfrissítési frekvenciáját kerekítettük. Kérjük, az aktuális terméket vegye figyelembe.

Csatlakozókiosztás



19-pólusú színes kijelzőjel-kábel

Csatlakozó sorszáma	Jel neve	Csatlakozó sorszáma	Jel neve	Csatlakozó sorszáma	Jel neve
1.	TMDS adat 2+	9.	TMDS adat 0-	17.	DDC/CEC-földelés
2.	TMDS adat 2 árnyékolás	10.	TMDS órajel +	18.	+5 V tápfeszültség
3.	TMDS adat 2-	11.	TMDS-órajel-árnyékolás	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS adat 1+	12.	TMDS órajel-		
5.	TMDS adat 1 árnyékolás	13.	CEC		
6.	TMDS adat 1-	14.	Fenntartva (N.C. az eszközön)		
7.	TMDS adat 0+	15.	SCL		
8.	TMDS adat 0 árnyékolás	16.	SDA		



20-pines színes kijelzőjel-kábel

N. tűsz.	Jel neve	N. tűsz.	Jel neve
1	ML_Lane 3 (n)	11	Földelés
2	Földelés	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	Földelés	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	Földelés
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	Földelés	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	DP_PWR visszatérés
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B funkció

Ez a monitor a VESA DDC SZABVÁNY szerinti VESA DDC2B képességekkel rendelkezik. Lehetővé teszi a monitor számára, hogy azonosítsa magát a gazdagép felé, és – attól függően, hogy milyen szintű DDC-t használnak – további információkat közöljön kijelzőképességeiről.

A DDC2B egy I2C protokollon alapuló kétirányú adatcsatorna. A gazdagép EDID-információt kérhet le a DDC2B-csatornán keresztül.

