

# AOC



## 液晶显示器 用户说明书

24B35H

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2024 AOC.All Rights Reserved

2024年7月12日版本更新

|                              |    |
|------------------------------|----|
| 安全 .....                     | 3  |
| 标志惯例 .....                   | 3  |
| 电源 .....                     | 4  |
| 安装 .....                     | 5  |
| 清洁 .....                     | 6  |
| 其它 .....                     | 7  |
| 设置 .....                     | 8  |
| 物品清单 .....                   | 8  |
| 安装底座 .....                   | 9  |
| 调整视角 .....                   | 10 |
| 连接显示器 .....                  | 11 |
| 调节显示器 .....                  | 12 |
| 热键 .....                     | 12 |
| OSD Setting ( 设定 ) .....     | 14 |
| Luminance ( 明亮度 ) .....      | 15 |
| Image Setup ( 图像设置 ) .....   | 16 |
| Color Setup ( 颜色设置 ) .....   | 17 |
| Picture Boost ( 窗口增亮 ) ..... | 18 |
| OSD Setup ( OSD 设置 ) .....   | 19 |
| Game Setting ( 游戏设置 ) .....  | 20 |
| Extra ( 其它 ) .....           | 21 |
| Exit ( 退出 ) .....            | 22 |
| LED 指示灯 .....                | 23 |
| 故障排除 .....                   | 24 |
| 规格 .....                     | 25 |
| 主要规格 .....                   | 25 |
| 预设显示模式 .....                 | 26 |
| 引脚分配 .....                   | 27 |
| 即插即用 .....                   | 28 |
| 版权说明 .....                   | 28 |

# 安全

## 标志惯例

以下小节描述此文档中使用的标志惯例。

### 注释、注意和警告

在本指南中，文本块可能带有图标并且以粗体或斜体打印。这些文本块是注释、注意和警告，如下所示：



**注释：** 注意事项指示帮助你更好地使用你的计算机系统的重要信息。



**注意：** “注意”表示潜在的硬件损坏或数据丢失，并告诉您如何避免出现问题。




**警告：** “警告”表示存在潜在的人身伤害，并告诉您如何避免伤害的发生。某些警告可能采用其它格式，也可能不带有图标。在这种情况下，由相关的管制机构提供专门的警告表示方法。


## 电源

 显示器应使用铭牌上标示的电源规格。如果您不能确定家里电源规格，请咨询供应商或当地电力公司。

 在雷雨天气或者当长期不用时请拔掉电源插头。这可以保护显示器不会因为电压剧烈变化而遭到损坏。

 请勿使电源插座和外接电源线过载。过载可能会导致电击和火灾。

 为了确保正确安全的操作，仅可将显示器与通过 UL 认证的计算机配合使用，这些计算机的电源插座采用标准配置，电压标为交流 100-240V 之间、最小电流为 5A。

 墙上插座应该靠近设备安装并且应当易于使用。

 仅可与随附的电源适配器配合使用：

制造商：天宝电子有限公司  
型号：S025AZC1900131

制造商：冠捷电子科技（福建）有限公司  
型号：ADPC1925CQ

制造商：天宝电子有限公司  
型号：S019AGC1900100

# 安装

**!** 不要将显示器放置在不稳定的推车、平台、三脚架、支架或桌子上。如果显示器掉落，可能会造成人员伤害并导致本产品严重损坏。仅与制造商推荐的或随本产品一起销售的推车、底座、三脚架、支架或桌子一同使用。使用制造商推荐的安装附件，按照制造商的指导说明安装产品。产品放在推车上移动时，应小心谨慎。

**!** 切勿将任何异物塞入显示器机壳的开槽内。否则，会损坏电路部件而引起火灾或电击。切勿使液体溅落到显示器上。

**!** 请不要将产品的前方放在地板上。

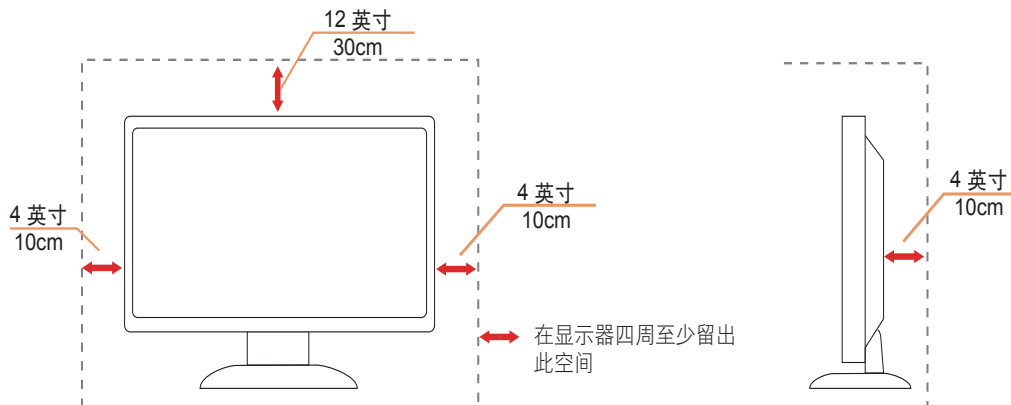
**!** 如果将显示器安装在墙壁或隔架上，请使用制造商批准的安装工具套装并且按照工具套装的说明书进行使用。

**!** 在显示器四周留出如下所示的空间。另外，空气循环可能不充分，由此过热可以引起火灾或者对显示器的破坏。

**!** 为避免可能的损坏（例如面板从挡板上脱落），请确保显示器向下倾斜不超过-5度。如果超过最大向下倾斜角度-5度，显示器损坏将不在保修范围内。

当显示器安装在底座时，请参考下面推荐的显示器四周通风区域：

站立安装



## 清洁


⚠ 定期用布清洁机壳。能够使用软性清洁剂擦洗污迹，而不能用强力清洁剂，其会腐蚀产品机箱。


⚠ 清洁时，切勿让清洁剂进入产品。该清洁布不应该太粗糙，因为其会对屏幕表面产生划痕。


⚠ 在清理该产品之前请断开电源线的连接。




## 其它


 如果该产品发出异味、奇怪的声音或者冒烟，那么立即断开电源插头的连接并联系服务中心。

 确保通风孔没有被桌子或窗帘阻挡。

 请不要在操作期间在振动涡流或者高冲击力条件下使用 LCD 显示器。

 请不要敲打或摔落正在操作或运输中的显示器。

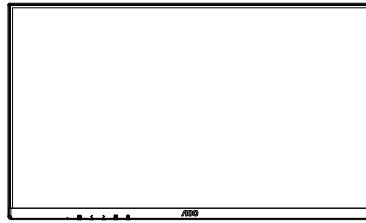
 为了用有光泽的遮光板显示，用户应该考虑显示器的放置，因为遮光板可以引起来自周围光和明亮表面的干扰反射。

 为了减少长时间使用显示器的眼疲劳和脖子 / 手臂 / 背部 / 肩膀疼痛的风险，我们建议你：

1. 你的眼睛需与屏幕保持 20 到 28 英寸 (50-70 厘米 ) 的距离。
2. 使用显示器，经常眨眼睛避免眼睛干燥。
3. 每两小时定期休息 20 分钟。
4. 在休息期间，让眼睛盯着远处的物体看，至少 20 秒。
5. 在休息期间，适当的伸展可以缓解脖子 / 手臂 / 背部 / 肩膀的紧张感。

# 设置

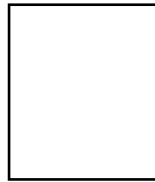
## 物品清单



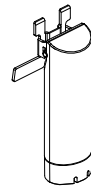
显示器



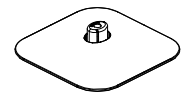
简易说明书



保修卡



支架



底座



电源适配器



模拟信号线



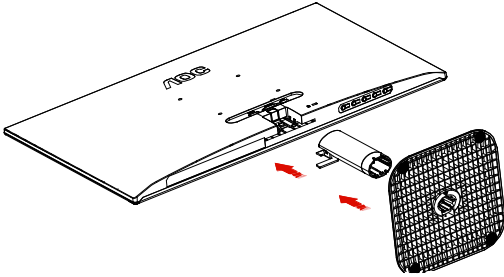
HDMI线

\*提供的信号线（模拟、HDMI线）因所在国家/地区不同而异。为了确认请核对本地经销商或者AOC分公司。

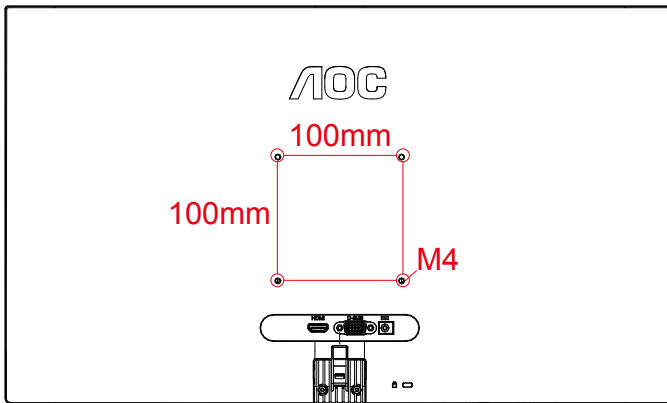
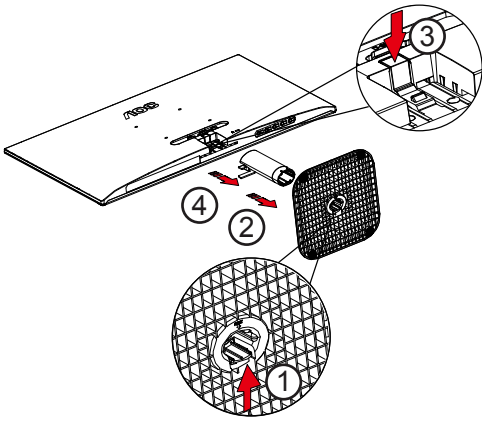
# 安装底座

请按照如下步骤安装或拆除该底座。  
请将显示器放置在软的平面上，防止划痕。

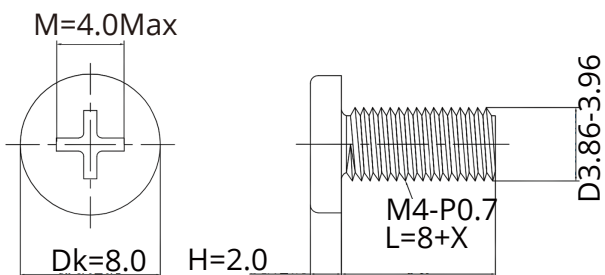
安装：



拆除：



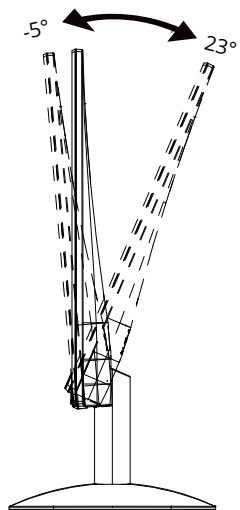
壁挂螺丝规格：M4\*(8+X)mm (X= 壁挂架铁件厚度)



## 调整视角

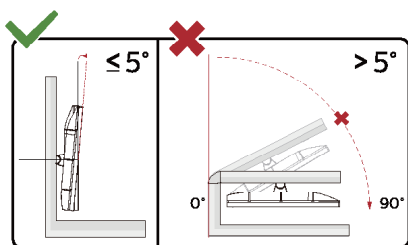
为达到最佳观看效果，建议您面对显示器正面，根据个人爱好调整视角。  
改变显示器角度时请扶好支撑臂，以免碰倒显示器。

您可以在如下范围内调整显示器角度：



 注释：

调整角度时，不要触摸液晶屏幕。否则，会损坏液晶屏幕。



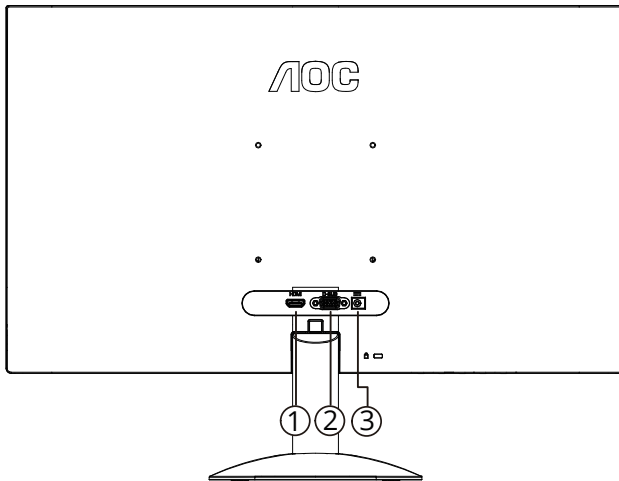
\* 显示器设计可能与图示不同。

 警告

1. 为避免可能的屏幕损坏（如面板脱落），请确保显示器向下倾斜不超过 -5 度。
2. 调整显示器角度时不要按压屏幕。只抓住边框。

# 连接显示器

显示器背面和计算机的电缆连接：



1. HDMI
2. 模拟 (D-Sub 15 针 VGA 线)
3. 电源

连接到计算机：

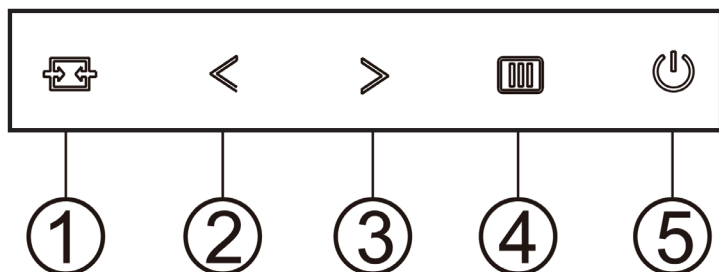
1. 关闭计算机电源，并拔出电源线。
2. 将信号线连接到显示器背面的视频输入接口及计算机显卡的视频输出接口。
3. 将电源线连接到显示器背面的电源输入接口。
4. 将显示器和计算机电源线插入附近的电源插座。
5. 开启显示器和计算机的电源。

如果显示器显示图像，那么安装完成。如果显示器没有显示图像，那么请参考故障检修。

为了保护显示器，连接前始终关闭显示器和计算机电源。

# 调节显示器

## 热键



|   |                   |
|---|-------------------|
| 1 | 信号源切换 / 自动调整 / 退出 |
| 2 | Clear Vision / 减少 |
| 3 | 图像比例切换 / 增加       |
| 4 | 菜单 / 选择           |
| 5 | 电源开关              |

### 电源

按电源开关键打开 / 关闭显示器的电源。

### 菜单 / 选择

激活 OSD 菜单或功能调整确认。

### 图像比例切换

当 OSD 菜单处于关闭状态时，按“>”键进入图像比例切换功能，按“<”或“>”键可进行 4:3 或宽屏显示模式切换。（如果产品输入分辨率是宽屏模式，OSD 中“图像比例”项目不可调整。）

### 信号源切换 / 自动调整 / 退出

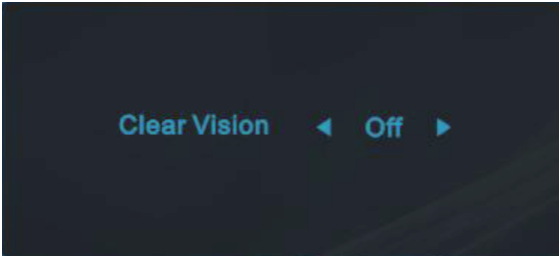
当 OSD 菜单处于关闭状态时，如果输入为 D-SUB 信号源，按住此键约 2 秒，将进入自动调整功能。自动调整功能将自动设置水平位置、垂直位置、时钟和相位。

当 OSD 菜单处于关闭状态时，按此键激活信号源切换功能，连续按此键来选择信息栏中显示的信号源，按菜单键调整为选择的信号源。

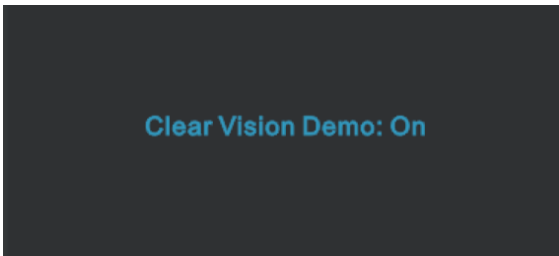
当 OSD 菜单处于激活状态时，按此键作为推出键（退出 OSD 菜单）。

## Clear Vision

1. 当不显示 OSD 时，按“〈”按钮激活 Clear Vision。
2. 使用“〈”或“〉”按钮选择弱、中、强或关闭等设置。默认设置始终是“关闭”。



3. 按住“〈”按钮 5 秒激活 Clear Vision 演示，屏幕上显示消息“Clear Vision Demo: on”（Clear Vision 演示: 开）五秒。按菜单或退出按钮，消息消失。再次按住“〈”按钮 5 秒，Clear Vision 演示关闭。

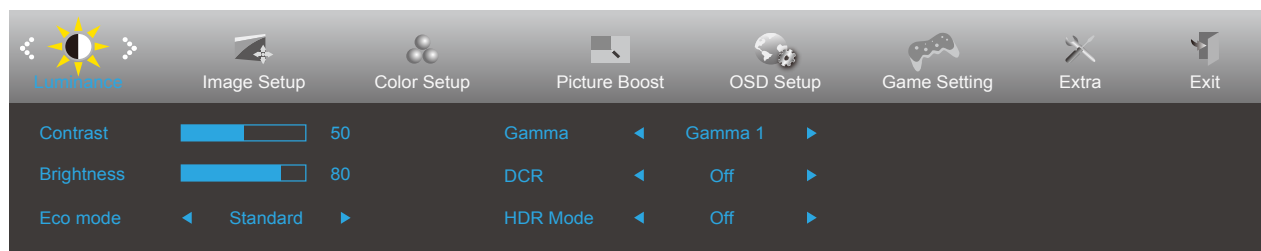









Clear Vision 功能可将低分辨率的模糊图像转换为清晰鲜艳的图像，从而提供最佳图像观看体验。

|                 |       |                  |
|-----------------|-------|------------------|
| Clear Vision    | 弱     | 调节 Clear Vision。 |
|                 | 中     |                  |
|                 | 强     |                  |
|                 | 关闭    |                  |
| Clear Vision 演示 | 禁用或启用 | 禁用或启用演示。         |

# OSD Setting ( 设定 )

关于控制键的基本简单的说明。

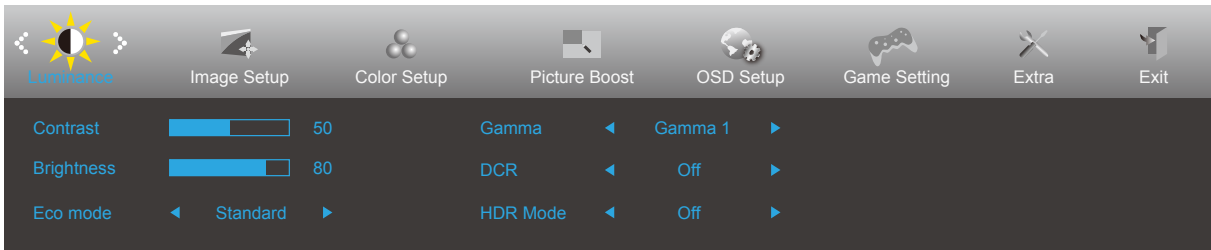


1. 按  菜单按钮激活 OSD 窗口。
2. 按 < 或者 > 键从而贯穿全部功能导航。所选功能高亮显示后，按  菜单按钮激活。如果存在子菜单，那么按 < 或者 > 键从而贯穿子菜单功能导航。
3. 按 < 或者 > 键改变所选择功能的设置。按  自动退出。如果想要调节任何其他功能，那么重复步骤 2-3。
4. OSD 锁定功能：要锁定 OSD，请在显示器关闭时按住  菜单按钮，然后按  电源按钮打开显示器。要解锁 OSD，请在显示器关闭时按住  菜单按钮，然后按  电源按钮打开显示器。。

## 注意：

1. 如果该产品只有一个信号输入，那么“输入选择”项失效。
2. 如果产品屏幕尺寸是 4:3 或者输入信号分辨率是本机分辨率，那么“图像比例”项失效。
3. ECO 模式（标准模式除外）、DCR、DCB 模式和窗口增亮，这几个状态同一时间只能显示一个状态。

## Luminance (明亮度)



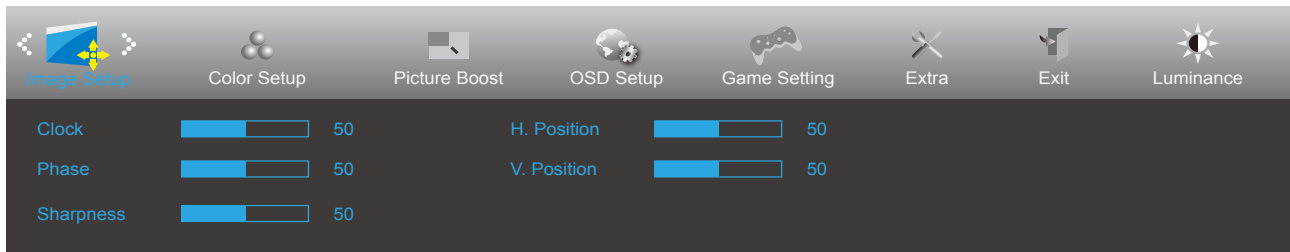
|   |                      |                  |                                     |          |
|---|----------------------|------------------|-------------------------------------|----------|
|  | Contrast<br>(对比度)    | 0-100            |                                     | 调节显示对比度。 |
|   | Brightness<br>(亮度)   | 0-100            |                                     | 调节显示亮度。  |
|   | Eco mode<br>(亮度情景模式) | Standard<br>(标准) | <input checked="" type="checkbox"/> | 标准模式。    |
|   |                      | Text<br>(节能)     | <input type="checkbox"/>            | 节能模式。    |
|   |                      | Internet<br>(网络) | <input type="checkbox"/>            | 网络模式。    |
|   |                      | Game<br>(游戏)     | <input type="checkbox"/>            | 游戏模式。    |
|   |                      | Movie<br>(电影)    | <input type="checkbox"/>            | 电影模式。    |
|   |                      | Sports<br>(运动)   | <input type="checkbox"/>            | 运动模式。    |
|   |                      | Reading<br>(阅读)  | <input type="checkbox"/>            | 阅读模式。    |
|   | Gamma (伽玛)           | Gamma1 (伽玛 1)    | 调节到伽玛 1。                            |          |
|   |                      | Gamma2 (伽玛 2)    | 调节到伽玛 2。                            |          |
|   |                      | Gamma3 (伽玛 3)    | 调节到伽玛 3。                            |          |
|   | DCR                  | Off (关闭)         | <input type="checkbox"/>            | 关闭动态对比度。 |
|   |                      | On (开启)          | <input checked="" type="checkbox"/> | 开启动态对比度。 |
|   | HDR Mode             | Off (关闭)         | 针对画面颜色与对比度做优化调整，模拟呈现出 HDR 效果。       |          |
| HDR Picture (HDR 图片)  |                      |                  |                                     |          |
| HDR Movie (HDR 电影)  |                      |                  |                                     |          |
| HDR Game (HDR 游戏)   |                      |                  |                                     |          |


注:

当“HDR Mode”设置为非关闭状态时，“对比度”，“亮度情景模式”，“伽玛”项目不可调整。

当“颜色设置”下的“色彩空间”设置为“sRGB”时，“对比度”，“亮度情景模式”，“伽玛”，“HDR Mode”项目不可调整。

## Image Setup (图像设置)



|   |                    |       |                  |
|---|--------------------|-------|------------------|
|  | Clock (时钟)         | 0-100 | 调节图片时钟从而减少垂直线噪声。 |
|   | Phase (相位)         | 0-100 | 调节图片相位从而减少水平线噪声。 |
|   | Sharpness (锐度)     | 0-100 | 调节图片锐度。          |
|   | H. Position (水平位置) | 0-100 | 调节图像的水平位置。       |
|   | V. Position (垂直位置) | 0-100 | 调节图像的垂直位置。       |

## Color Setup (颜色设置)



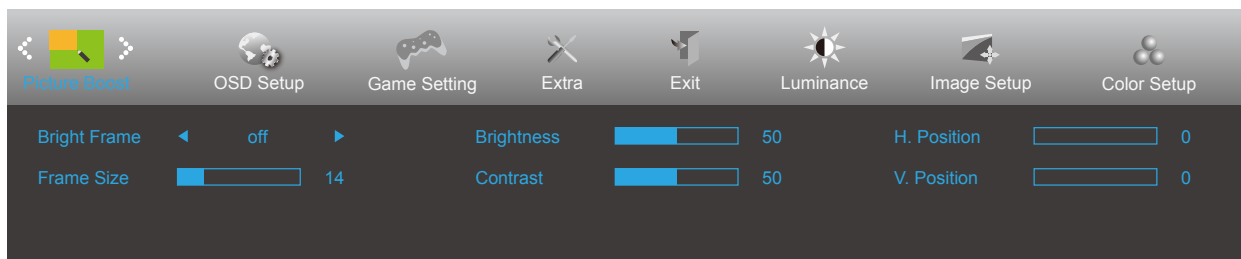
|   |                         |                        |                   |
|---|-------------------------|------------------------|-------------------|
|  | Color Temp.<br>(色温)     | Warm (暖色)              | 从 EEPROM 中检索暖色色温。 |
|   |                         | Normal (正常)            | 从 EEPROM 中检索正常色温。 |
|   |                         | Cool (冷色)              | 从 EEPROM 中检索冷色色温。 |
|   |                         | User (用户设定)            | 从 EEPROM 恢复用户色温。  |
|   | Color Gamut<br>(色彩空间)   | Panel Native (标准)      | 面板标准色彩空间。         |
|   |                         | sRGB                   | sRGB 色彩空间。        |
|   | LowBlue Mode<br>(低蓝光模式) | Off 关闭                 | 通过控制色温减少蓝光波。      |
|   |                         | Multimedia 多媒体         |                   |
|   |                         | Internet 网络            |                   |
|   |                         | Office 办公室             |                   |
|   |                         | Reading 阅读             |                   |
|   | Red (红)                 | 0-100                  | 微调红色色温。           |
|   | Green (绿)               | 0-100                  | 微调绿色色温。           |
|   | Blue (蓝)                | 0-100                  | 微调蓝色色温。           |
|   | DCB Mode<br>(DCB 模式)    | Off (关闭)               | 关闭 DCB 模式         |
|   |                         | Full Enhance<br>(全色增强) | 开启全色增强模式。         |
|   |                         | Nature Skin<br>(自然肤色)  | 开启自然肤色模式。         |
| Green Field<br>(绿茵场景)   |                         | 开启绿茵场景模式。              |                   |
| Sky-blue<br>(蔚蓝风景)  |                         | 开启蔚蓝风景模式。              |                   |
| AutoDetect<br>(自动检测)  |                         | 开启自动检测模式。              |                   |
| DCB Demo<br>(DCB 演示)  | On (开启) / Off (关闭)      | 开启画面演示。                |                   |

注:

当“明亮度”下的“HDR Mode”设置为非关闭状态时，“颜色设置”下所有项目不可调整。

当“色彩空间”设置为“sRGB”时，“颜色设置”下除“色彩空间”外其他所有项目不可调整。

## Picture Boost (窗口增亮)



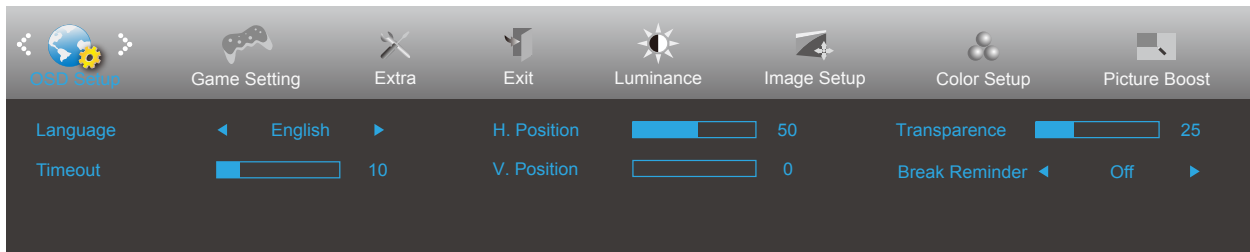
|   |                       |                       |            |
|---|-----------------------|-----------------------|------------|
|  | Bright Frame<br>(增亮)  | On (开启) /<br>Off (关闭) | 开启或关闭窗口增亮。 |
|   | Frame Size<br>(窗口尺寸)  | 14-100                | 调节窗口尺寸。    |
|   | Brightness<br>(亮度)    | 0-100                 | 调节窗口亮度。    |
|   | Contrast<br>(对比度)     | 0-100                 | 调节窗口对比度。   |
|   | H. position<br>(水平位置) | 0-100                 | 调节窗口水平位置。  |
|   | V. position<br>(垂直位置) | 0-100                 | 调节窗口垂直位置。  |

注:

为了更好的观看体验, 调节增亮的亮度、对比度、和位置。

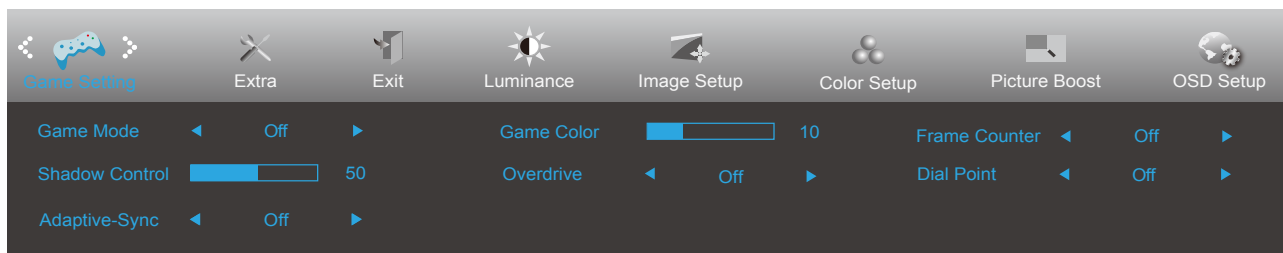
当“明亮度”下的“HDR Mode”设置为非关闭状态时, “窗口增亮”下所有项目不可调整。


## OSD Setup (OSD 设置)



|   |                                 |                       |                                 |
|---|---------------------------------|-----------------------|---------------------------------|
|  | <b>Language</b><br>(语言)         |                       | 选择 OSD 语言。                      |
|   | <b>Timeout</b><br>(显示时间)        | 5-120                 | 调节 OSD 显示时间。                    |
|   | <b>H. Position</b><br>(水平位置)    | 0-100                 | 调整 OSD 的水平位置。                   |
|   | <b>V. Position</b><br>(垂直位置)    | 0-100                 | 调整 OSD 的垂直位置。                   |
|   | <b>Transparence</b><br>(透明度)    | 0-100                 | 调节 OSD 透明度。                     |
|   | <b>Break Reminder</b><br>(休息提醒) | On (开启) /<br>Off (关闭) | 开启后, 如果用户连续工作 1 小时以上, 则会休息提醒功能。 |

## Game Setting (游戏设置)



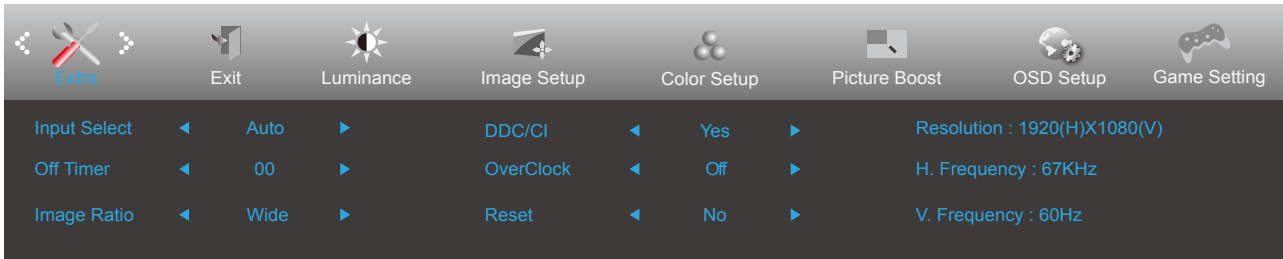
|   |                           |   |  |
|---|---------------------------|---|--|
|  | Game Mode<br>(游戏模式)       | Off (关闭)  | 正常使用模式。  |
|   |                           | FPS<br>(第一人称射击)   | 玩 FPS (第一人称射击) 游戏。提高主题黑电平细节。   |
|   |                           | RTS<br>(即时战略)   | 玩 RTS (即时战略) 游戏，可以提高图像质量。  |
|   |                           | Racing<br>(竞速)  | 玩赛车游戏。提供最快的响应时间和高色彩饱和度。  |
|   |                           | Gamer 1<br>(玩家 1)   | 用户的偏好设置保存为玩家 1。  |
|   |                           | Gamer 2<br>(玩家 2)   | 用户的偏好设置保存为玩家 2。  |
|   |                           | Gamer 3<br>(玩家 3)   | 用户的偏好设置保存为玩家 3。  |
|   | Shadow Control<br>(暗场控制)  | 0-100   | 暗场控制默认值为 50，最终用户可以调整为 50 到 100 或 0，以增加对比度清晰画面。<br>如果画面太暗，无法看到清晰的细节，从 50 调整到 100，以获得清晰的画面。<br>如果画面太白，无法看到清晰的细节，从 50 调整到 0，以获得清晰的画面。 |
|   | Adaptive-Sync             | On (开启) /<br>Off (关闭)   | 关闭或开启 Adaptive-Sync 功能。<br><b>Adaptive-Sync 运行提醒：</b> 当启用 Adaptive-Sync 功能时，在某些游戏环境中可能会有画闪现象。                                      |
|   | Game Color<br>(游戏色调)      | 0-20  | 游戏颜色将提供 0-20 等级来调节饱和度，以获得更好的画面。  |
| Overdrive<br>(超频)   | Off (关闭)                  | 调节响应时间。<br>注：如果用户将 OverDrive 调为“强”等级，可能会显示模糊的图像。用户可以根据喜好调整 OverDrive 等级或将其关闭。 |  |
|   | Weak (弱)                  |   |  |
|   | Medium (中)                |   |  |
|   | Strong (强)                |   |  |
| Frame Counter<br>(帧计数器)   | 关闭 / 右上 / 右下<br>/ 左下 / 左上 | 即时显示当前信号的垂直频率。  |  |
| DialPoint (准星)  | On (开启) /<br>Off (关闭)     | 打开或关闭游戏准星。  |  |

注：

当“明亮度”下的“HDR Mode”设置为非关闭状态时，“游戏设置”下“游戏模式”，“暗场控制”，“游戏色调”项目不可调整。

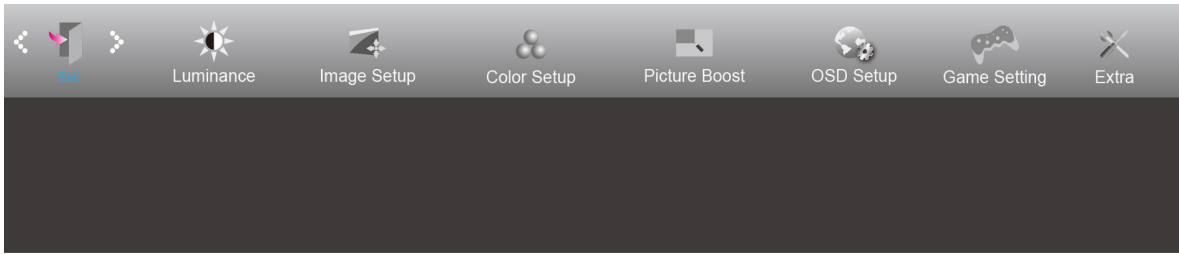
当“颜色设置”下的“色彩空间”设置为“sRGB”时，“游戏模式”，“暗场控制”，“游戏色调”项目不可调整。

## Extra (其它)



|   |                        |                       |   |
|---|------------------------|-----------------------|---|
|  | Input Select<br>(输入选择) | Auto (自动) /D-SUB/HDMI | 选择输入信号来源。   |
|   | Off timer<br>(定时关机)    | 0-24 小时               | 选择 DC 定时关机。   |
|   | Image Ratio<br>(图像比例)  | Wide (宽屏) / 4:3       | 选择宽屏或者 4:3 显示格式。  |
|   | DDC/CI                 | Yes (是) /No (否)       | 开启 / 关闭 DDC/CI 支持。  |
|   | OverClock<br>(超频)      | On (开启) /Off (关闭)     | 选择开启“超频”功能，显示器重新启动后，请在操作系统控制面板中变更最大刷新率设定。如果屏幕显示异常，请关闭显示器菜单中的“超频”设定。 |
|   | Reset (重置)             | Yes (是) /No (否)       | 将菜单重置到默认。   |

## Exit (退出)



|   |           |  |          |
|---|-----------|--|----------|
|  | Exit (退出) |  | 退出主 OSD。 |
|---|-----------|--|----------|

# LED 指示灯

| 状态   | LED 颜色 |
|------|--------|
| 开机模式 | 白色     |
| 待机模式 | 橙色     |

# 故障排除

| 问题                      | 可能的解决办法  |
|-------------------------|--|
| 电源指示灯不亮                 | <ul style="list-style-type: none"> <li>● 确保电源线正确连接到接地电源插座并连接到显示器，并且电源按钮开启。</li> </ul>  |
| 屏幕上无图像                  | <ul style="list-style-type: none"> <li>● 电源线是否正确连接？<br/>检查电源线连接和电源供给。</li> <li>● 信号线是否正确连接？<br/>检查信号线是否正确连接。</li> <li>● 如果电源开启，则重启计算机，看最初屏幕（登陆屏幕）。如果最初屏幕（登录屏幕）出现，则以适合的模式（Windows 10/11 为安全模式）启动计算机，然后改变显卡的分辨率设定。<br/>如果最初屏幕（登录屏幕）没有出现，请联系服务中心或销售商。</li> <li>● 屏幕上能够看到“不支持输入”？<br/>当来自显卡的信号超出显示器能够准确处理的最大分辨率和频率时，能够看到这条消息。</li> <li>● 调节显示器为能够准确处理的最大分辨率和频率。</li> <li>● 确保安装 AOC 显示器驱动器。</li> </ul> |
| 图片失真且有一键还原阴影问题          | <ul style="list-style-type: none"> <li>● 调节对比度和亮度控制。</li> <li>● 按 OSD 以自动调节。</li> <li>● 确保不使用信号延长线或转换盒。我们推荐将显示器直接插到电脑背面的显卡输出连接器。</li> </ul>  |
| 图片弹出、闪烁或者图片中出现波形图       | <ul style="list-style-type: none"> <li>● 移动电子设备，其可能引起电磁干扰，应将其放置在距离显示器尽可能远的地方。</li> <li>● 调整显示器为最大刷新频率。</li> </ul>  |
| 显示器卡在非活动模式              | <ul style="list-style-type: none"> <li>● 计算机电源开关应该在开启位置。</li> <li>● 计算机视频卡应该紧贴其卡槽。</li> <li>● 确保显示器的视频信号线准确连接至计算机。</li> <li>● 检查显示器的视频信号线并确定没有引脚弯曲。</li> <li>● 通过敲击键盘上的大小写锁定键而观察大小写锁定 LED 指示灯，确定计算机是可操作的。键盘 LED 指示灯应该在敲击大小写锁定键之后开启或关闭。</li> </ul>  |
| 缺一个原色（红、绿、或蓝）           | <ul style="list-style-type: none"> <li>● 检查显示器的视频信号线并确定没有引脚损坏。</li> <li>● 确保显示器的视频信号线准确连接至计算机。</li> </ul>  |
| 屏幕图像位于中心或尺寸不正确          | <ul style="list-style-type: none"> <li>● 调节水平位置和垂直位置或者按热键（自动调整）。</li> </ul>  |
| 图片具有颜色缺陷（白色不像白色）        | <ul style="list-style-type: none"> <li>● 调节 RGB 颜色或者选择想要的色温。</li> <li>● 选择显示器预设的颜色模式。</li> </ul>   |
| D-SUB 接口输入时，屏幕上有水平或垂直干扰 | <ul style="list-style-type: none"> <li>● 重启 Windows 系统。</li> <li>● 使用 OSD 菜单，选择自动调整。</li> </ul>  |
| 显示器设置及安规信息              | <ul style="list-style-type: none"> <li>● 请访问 <a href="https://www.aocmonitor.com.cn">https://www.aocmonitor.com.cn</a>，进入相应产品页面，查找《液晶显示器设置及安规通用说明》，以获得显示器设置及安规等相关信息。</li> </ul>  |

# 规格

## 主要规格

|      |             |   |                         |
|------|-------------|---|-------------------------|
| 面板   | 型号名称        | 24B35H  |                         |
|      | 驱动系统        | TFT 彩色 LCD  |                         |
|      | 可视图像尺寸      | 60.5 cm 对角线   |                         |
|      | 像素间距        | 0.2745 (H)mm x 0.2745 (V)mm                                   |                         |
|      | 视频          | R、G、B 模拟接口 & HDMI 接口  |                         |
|      | 显示颜色数       | 16.7M   |                         |
| 其他   | 水平扫描范围      | 30k~85kHz(D-SUB)<br>30k~140kHz(HDMI)                          |                         |
|      | 水平扫描尺寸 (最大) | 527.04 mm   |                         |
|      | 垂直扫描范围      | 48~75Hz(D-SUB)<br>48~120Hz(HDMI)                              |                         |
|      | 垂直扫描尺寸 (最大) | 296.46 mm   |                         |
|      | 推荐分辨率       | 1920x1080@60Hz  |                         |
|      | 最大分辨率       | 1920x1080@75Hz(D-SUB)<br>1920x1080@120Hz(HDMI) <sup>[1]</sup> |                         |
|      | 即插即用        | VESA DDC2B/CI   |                         |
|      | 输入接口        | D-Sub 15 pin/HDMI   |                         |
|      | 电源          | 19V == 1A 或 19V == 1.31A                                      |                         |
|      | 功耗          | 典型值 (出厂默认亮度和对比度)  | 19W <sup>[2]</sup>      |
|      |             | 最大值 (明亮度 = 100, 对比度 = 100)                                    | ≤24W <sup>[2]</sup>     |
| 节能   |             | ≤0.3W   |                         |
| 物理特性 | 接头类型        | D-Sub/HDMI  |                         |
|      | 信号电缆类型      | 可分离   |                         |
| 环境   | 温度          | 工作时   | 0°C~ 40°C               |
|      |             | 非工作时  | -25°C~ 55°C             |
|      | 湿度          | 工作时   | 10% - 85% (非凝露)         |
|      |             | 非工作时  | 5% - 93% (非凝露)          |
|      | 海拔高度        | 工作时   | 0~ 5000 m (0~ 16404 英尺) |
| 非工作时 |             | 0~ 12192m (0~ 40000 英尺)                                       |                         |

[1]: 分辨率 1920x1080@120Hz 为超频, 量产导入制造日期 2024 年 7 月 12 日。超频过程中, 显示器如果发生任何错误, 请将刷新率调整到 100Hz。

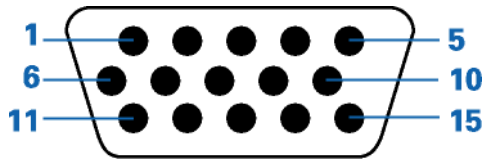
[2]: 功率规格为在电源适配器输入端测得的显示器 (含电源适配器) 消耗功率。

## 预设显示模式

| 标准            | 分辨率 (+/-1Hz)    | 水平频率 (kHz) | 垂直频率 (Hz) |
|---------------|-----------------|------------|-----------|
| VGA           | 640x480@60Hz    | 31.469     | 59.94     |
|               | 640x480@72Hz    | 37.861     | 72.809    |
|               | 640x480@75Hz    | 37.500     | 75.000    |
| MAC MODES VGA | 640x480@67Hz    | 35.000     | 66.667    |
| IBM MODE      | 720x400@70Hz    | 31.469     | 70.087    |
| SVGA          | 800x600@56Hz    | 35.156     | 56.25     |
|               | 800x600@60Hz    | 37.879     | 60.317    |
|               | 800x600@72Hz    | 48.077     | 72.188    |
|               | 800x600@75Hz    | 46.875     | 75.000    |
| MAC MIDE SVGA | 832 x 624@75Hz  | 49.725     | 74.500    |
| XGA           | 1024x768@60Hz   | 48.363     | 60.004    |
|               | 1024x768@70Hz   | 56.476     | 70.069    |
|               | 1024x768@75Hz   | 60.023     | 75.029    |
| SXGA          | 1280x1024@60Hz  | 63.981     | 60.020    |
|               | 1280x1024@75Hz  | 79.976     | 75.025    |
| WSXG          | 1280x720@60Hz   | 44.772     | 59.855    |
|               | 1280x960@60Hz   | 60.000     | 60.000    |
| WXGA+         | 1440x900@60Hz   | 55.935     | 59.876    |
| WSXGA+        | 1680x1050@60Hz  | 64.674     | 59.883    |
| FHD           | 1920x1080@60Hz  | 67.500     | 60.000    |
|               | 1920x1080@75Hz  | 83.894     | 74.973    |
|               | 1920x1080@100Hz | 110.000    | 100.000   |
|               | 1920x1080@120Hz | 135.0      | 120.00    |

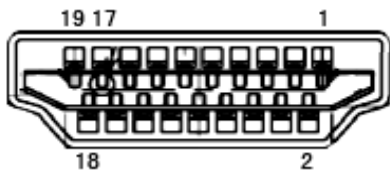
注：根据 VESA 标准，不同的操作系统和显卡在计算刷新率（场频）时可能会存在一定的误差（+/-1Hz），具体刷新率（场频）请以实物为准。

## 引脚分配



15- 引脚颜色显示信号线

| 引脚号 | 信号线的 15 针侧 | 引脚号 | 信号线的 15 针侧 |
|-----|------------|-----|------------|
| 1   | 视频 - 红     | 9   | +5V        |
| 2   | 视频 - 绿     | 10  | 地面         |
| 3   | 视频 - 蓝     | 11  | N.C.       |
| 4   | N.C.       | 12  | DDC 串行数据   |
| 5   | 检测信号线      | 13  | H-sync     |
| 6   | GND-R      | 14  | V-sync     |
| 7   | GND-G      | 15  | DDC- 串行时钟  |
| 8   | GND-B      |     |            |



19- 引脚彩色显示信号线

| 引脚 No. | 信号名称         | 引脚 No. | 信号名称         | 引脚 No. | 信号名称       |
|--------|--------------|--------|--------------|--------|------------|
| 1.     | TMDS 数据 2+   | 9.     | TMDS 数据 0-   | 17.    | DDC/CEC 地面 |
| 2.     | TMDS 数据 2 屏蔽 | 10.    | TMDS 时钟 +    | 18.    | +5V 电源     |
| 3.     | TMDS 数据 2-   | 11.    | TMDS 时钟屏蔽    | 19.    | 热插头检测      |
| 4.     | TMDS 数据 1+   | 12.    | TMDS 时钟 -    |        |            |
| 5.     | TMDS 数据 1 屏蔽 | 13.    | CEC          |        |            |
| 6.     | TMDS 数据 1-   | 14.    | 保留 (在设备上不连接) |        |            |
| 7.     | TMDS 数据 0+   | 15.    | SCL          |        |            |
| 8.     | TMDS 数据 0 屏蔽 | 16.    | SDA          |        |            |

## 即插即用

### DDC2B 即插即用的特色

这个显示器具有根据 VESA DDC 标准的 VESA DDC2B 功能。根据所使用的 DDC 的水平，其允许显示器通知主系统其身份，并且传递关于其显示功能的额外信息。

DDC2B 是根据 I2C 协议的双向数据通道。主机能够通过 DDC2B 通道请求 EDID 信息。

## 版权说明



HDMI、HDMI High-Definition Multimedia Interface 等词汇、HDMI 商业外观及 HDMI 标识均为 HDMI Licensing Administrator, Inc. 的商标或注册商标。

本说明书和本说明书描述的产品中，出现的其他商标、产品名称、服务名称以及公司名称，由其各自的所有人拥有。