



# Manual do Usuário do Monitor OLED

## AG326UZD2

Como um produto OLED, este monitor requer manutenção regular da tela para reduzir o risco de retenção de imagem (queima de imagem).

**AOC**

Segurança .....	1
Convenções Notacionais.....	1
Energia.....	2
Instalação.....	3
Limpeza.....	4
Outros.....	5
Configuração .....	6
Conteúdo da Embalagem .....	6
Montagem do Suporte e da Base .....	7
Ajuste do monitor.....	8
Conectando o Monitor.....	9
Montagem na Parede .....	10
Função Adaptive-Sync .....	11
HDR .....	12
Ajustando .....	13
Teclas de atalho .....	13
Guia de Teclas do OSD (Menu).....	14
Configuração do OSD .....	16
Configuração de Jogo .....	17
Luminância .....	19
Cuidado com OLED/Extra .....	21
Configuração de Cor .....	24
Áudio .....	26
Light FX .....	27
Configuração PIP.....	28
Configuração do OSD.....	29
Indicador LED .....	30
Solução de Problemas .....	31
Especificações.....	32
Especificações Gerais .....	32
Política de Defeitos de Píxeis dos Painéis de Monitores AOC.....	34
Modos de Exibição Predefinidos .....	36
Atribuição dos pinos .....	38
Plug and Play.....	39

# Segurança

## Convenções Notacionais

As subseções a seguir descrevem as convenções notacionais utilizadas neste documento.

### Notas, Cuidados e Avisos

Ao longo deste guia, blocos de texto podem ser acompanhados por um ícone e impressos em tipo negrito ou itálico. Esses blocos são notas, cuidados e avisos, e são utilizados da seguinte forma:



**NOTA:** Uma **NOTA** indica informações importantes que ajudam você a utilizar melhor o seu sistema de computador.





**CUIDADO:** Um **CUIDADO** indica risco de danos ao hardware ou perda de dados e informa como evitar o problema.




**AVISO:** Um **AVISO** indica risco de lesão corporal e informa como evitar o problema. Alguns avisos podem aparecer em formatos alternativos e sem o acompanhamento de um ícone. Nesses casos, a apresentação específica do aviso é determinada por autoridade reguladora.

## Energia

 O monitor deve ser operado somente com o tipo de fonte de energia indicado na etiqueta. Se você não tiver certeza sobre o tipo de energia fornecido à sua residência, consulte seu revendedor ou a concessionária local de energia elétrica.

 O monitor é equipado com um plugue de três pinos aterrado, com um terceiro pino (de aterramento). Esse plugue encaixa-se somente em uma tomada aterrada como recurso de segurança. Se a sua tomada não comportar o plugue de três pinos, solicite a um electricista qualificado que instale a tomada adequada ou utilize um adaptador para aterrar o aparelho com segurança. Não anule a finalidade de segurança do plugue aterrado.

 Desconecte o aparelho da tomada durante tempestades com raios ou quando não for utilizado por longos períodos. Isso protegerá o monitor contra danos causados por picos de energia.

 Não sobrecarregue régua de energia nem extensões elétricas. A sobrecarga pode causar incêndio ou choque elétrico.

 Para garantir funcionamento satisfatório, utilize o monitor somente com computadores certificados pela UL, que possuam tomadas apropriadamente configuradas e marcadas entre 100–240 V CA, mín. 5 A.

 A tomada de parede deve estar instalada próximo ao equipamento e ser de fácil acesso.

## Instalação

**!** Não coloque o monitor sobre carrinho, suporte, tripé, braço ou mesa instável. Se o monitor cair, pode ferir uma pessoa e causar danos graves a este produto. Use apenas um carrinho, suporte, tripé, braço de fixação ou mesa recomendados pelo fabricante ou vendidos com este produto. Siga as instruções do fabricante ao instalar o produto e utilize acessórios de montagem recomendados pelo fabricante. A combinação de produto e carrinho deve ser movida com cuidado.

**!** Nunca insira nenhum objeto na fenda do gabinete do monitor. Isso pode danificar componentes do circuito, causando incêndio ou choque elétrico. Nunca derrame líquidos sobre o monitor.

**!** Não apoie a parte frontal do produto no chão.

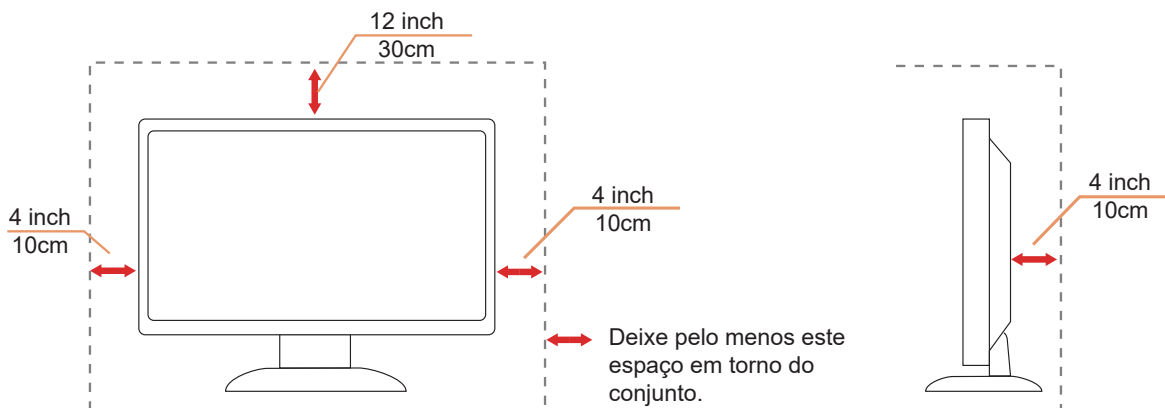
**!** Se você montar o monitor em uma parede ou prateleira, use um kit de montagem aprovado pelo fabricante e siga as instruções do kit.

**!** Deixe um espaço ao redor do monitor conforme ilustrado abaixo. Caso contrário, a circulação de ar poderá ser inadequada, e o superaquecimento poderá causar incêndio ou danos ao monitor.

**!** Para evitar danos potenciais, como o descolamento do painel da moldura, certifique-se de que o monitor não incline para baixo mais do que -5 graus. Se o ângulo máximo de inclinação para baixo de -5 graus for excedido, os danos ao monitor não serão cobertos pela garantia.

Veja abaixo as áreas de ventilação recomendadas ao redor do monitor quando este estiver instalado no suporte:

### Instalado com suporte



## Limpeza


⚠️ Limpe o gabinete regularmente com um pano macio levemente umedecido com água.


⚠️ Ao limpar, utilize um pano macio de algodão ou microfibra. O pano deve estar úmido e quase seco; não permita que líquidos penetrem no gabinete.



⚠️ Desconecte o cabo de energia antes de limpar o produto.


## Outros

 Se o produto emitir cheiro estranho, som ou fumaça, desconecte imediatamente o plugue de energia e entre em contato com um Centro de Serviço.

 Certifique-se de que as aberturas de ventilação não estejam bloqueadas por uma mesa ou cortina.

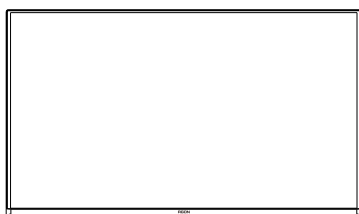
 Não submeta o monitor OLED a vibrações intensas ou impactos elevados durante a operação.

 Não golpee nem deixe o monitor cair durante a operação ou transporte.

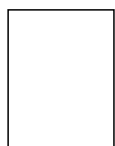
 Não é recomendado utilizar este produto OLED por mais de 24 horas contínuas. Retenção de imagem (queima de imagem) pode ocorrer após esse período de uso. Para reduzir a probabilidade de Retenção de imagem, este produto utiliza diversas tecnologias. Um ciclo de manutenção leva aproximadamente 10 minutos. Para mais detalhes, consulte a “Manutenção da Tela” seção.

# Configuração

## Conteúdo da Embalagem



OLED Monitor



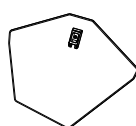
Quick Start Guide



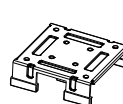
Warranty card



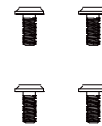
Stand



Base



Wall Mount Bracket



Wall Mount Screws



Stand Screws



Screwdriver



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB Cable



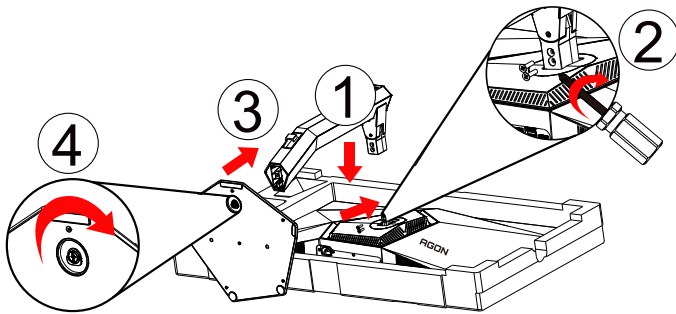
USB C-C Cable

\* Nem todos os cabos de sinal são fornecidos em todos os países e regiões. Consulte o revendedor local ou a filial da AOC para confirmação.

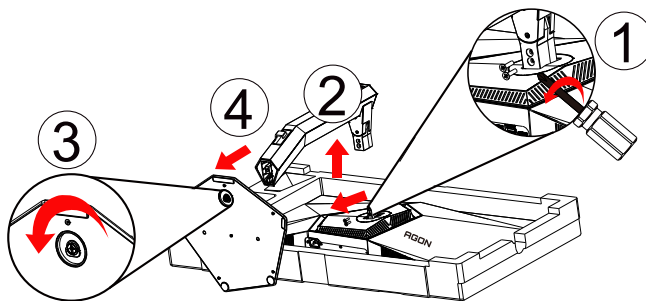
## Montagem do Suporte e da Base

Monte ou remova a base seguindo as etapas abaixo.

**Montagem:**



**Remoção:**

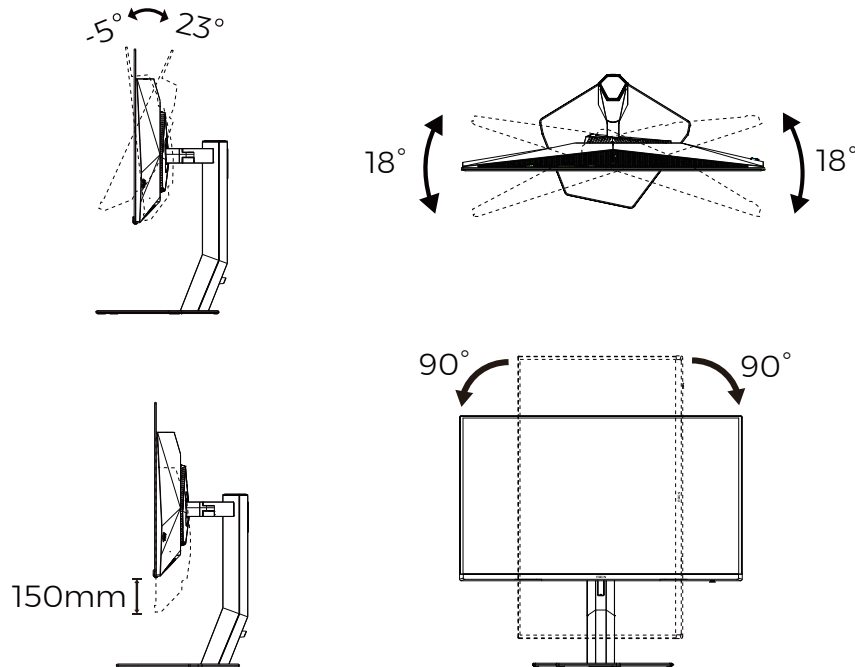


## Ajuste do monitor

Para uma visualização ideal, recomenda-se olhar diretamente para a face frontal do monitor e, em seguida, ajustar seu ângulo conforme sua preferência.

Segure o suporte para estabilizar o monitor e segure apenas a moldura ao ajustar o ângulo do monitor.

É possível ajustar o monitor conforme indicado abaixo:



**NOTA:**

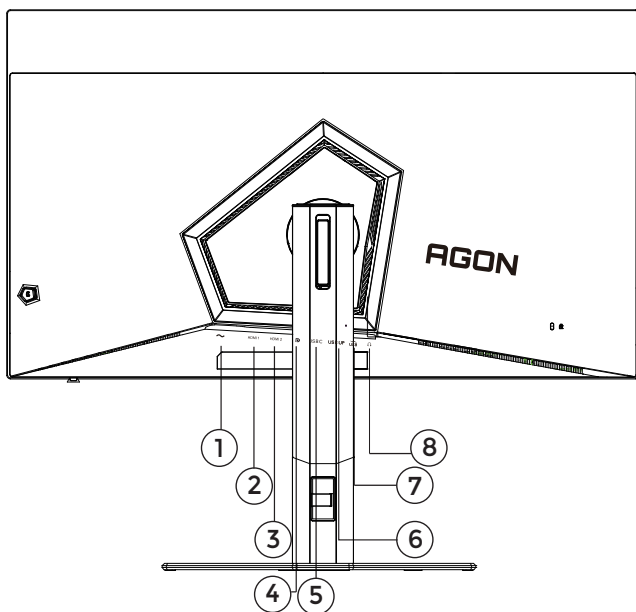
Não toque na tela OLED ao alterar o ângulo. Tocar na tela OLED pode causar danos.

**Aviso:**

1. Para evitar danos potenciais à tela, como descascamento do painel, certifique-se de que o Monitor não incline para baixo mais do que  $-5$  graus.
2. Não pressione a tela ao ajustar o ângulo do Monitor. Segure apenas a moldura.

## Conectando o Monitor

Conexões de cabo na parte traseira do Monitor:



1. Energia
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB-C
6. USB3.2 Gen1 upstream
7. USB3.2 Gen1 downstream + carregamento rápido x1  
USB3.2 Gen1 downstream x1
8. Fone de ouvido

Conectar ao PC

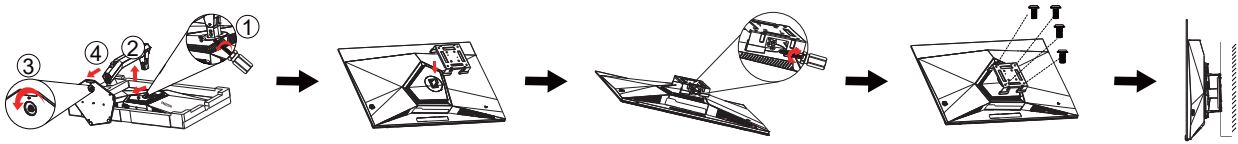
1. Conecte firmemente o cabo de energia na parte traseira do display.
2. Desligue o computador e desconecte seu cabo de alimentação.
3. Conecte o cabo de sinal do display ao conector de vídeo do seu computador.
4. Conecte o cabo de energia do seu computador e do seu display a uma tomada próxima.
5. Ligue o computador e o display.

Se o seu monitor exibir uma imagem, a instalação foi bem-sucedida e está concluída. Se o seu monitor não exibir uma imagem, consulte a seção "Solução de Problemas".

Para proteger o equipamento, desligue sempre o PC e o monitor OLED antes de conectar.

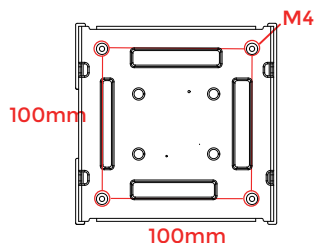
# Montagem na Parede

Preparando-se para instalar um braço de montagem na parede opcional.

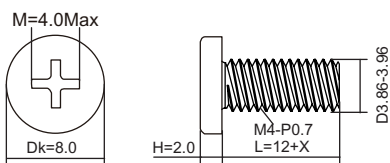


Este monitor pode ser fixado a um braço de montagem na parede adquirido separadamente. Desconecte a energia antes deste procedimento. Siga estas etapas:

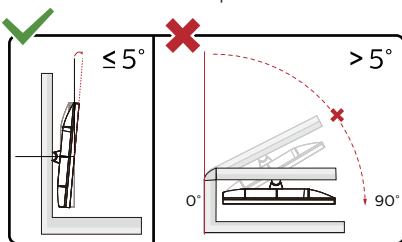
1. Remova a base.
2. Siga as instruções do fabricante para montar o braço de montagem na parede.
3. Posicione o braço de montagem na parede na parte traseira do monitor. Alinhe os furos do braço com os furos na parte traseira do monitor.
4. Insira os 4 parafusos nos furos e aperte-os.
5. Reconecte os cabos. Consulte o manual do usuário fornecido com o braço de montagem na parede opcional para obter instruções sobre como fixá-lo à parede.



Especificação dos parafusos de montagem na parede:  
M4\*(12+X)mm (X=Espessura do suporte de montagem na parede)



Observação: os furos para parafusos de fixação VESA não estão disponíveis em todos os modelos. Verifique com o revendedor ou o departamento oficial da AOC.



O design da tela pode diferir das ilustrações apresentadas.

## Aviso:

1. Para evitar danos potenciais à tela, como descascamento do painel, certifique-se de que o Monitor não incline para baixo mais do que -5 graus.
2. Não pressione a tela ao ajustar o ângulo do Monitor. Segure apenas a moldura.

# Função Adaptive-Sync

1. A função Adaptive-Sync está funcionando com DisplayPort/HDMI/USB-C
2. Placa de vídeo compatível: a lista recomendada está abaixo e também pode ser verificada acessando [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Placas de vídeo

- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (exceto R9 370/X, R7 370/X e R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (exceto R9 270/X e R9 280/X)

## Processadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

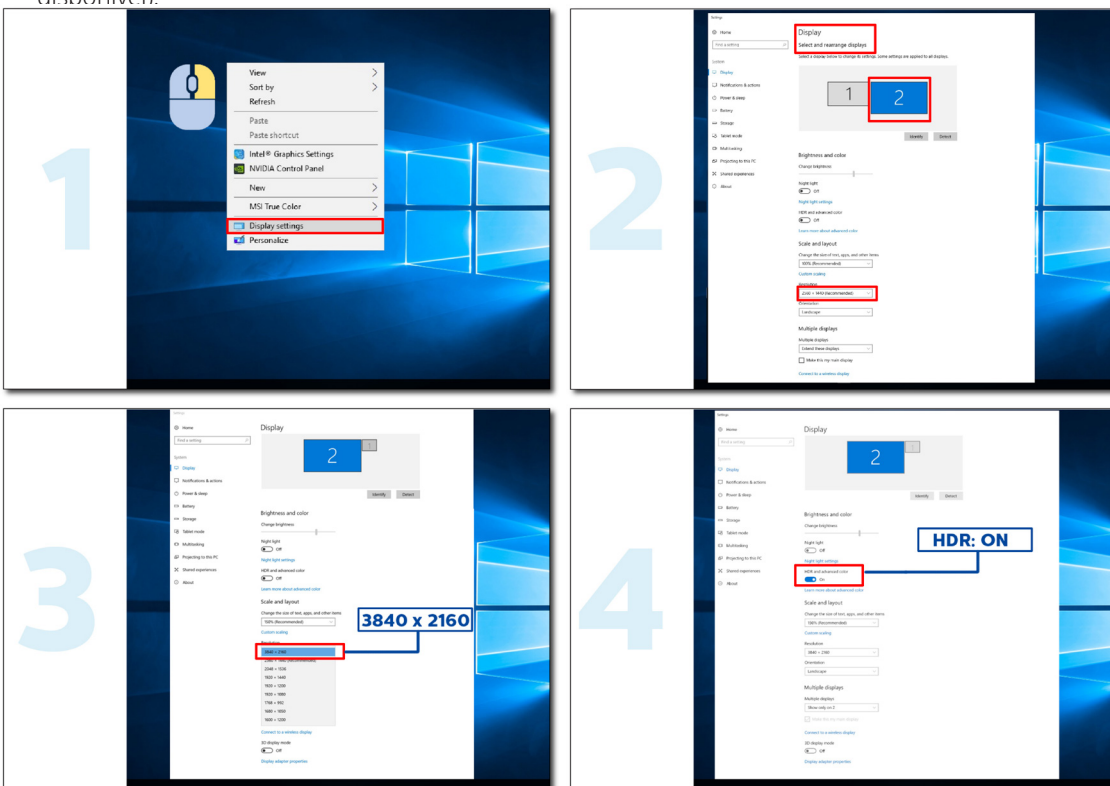
# HDR

É compatível com sinais de entrada no formato HDR10.

O monitor pode ativar automaticamente a função HDR se o player e o conteúdo forem compatíveis. Entre em contato com o fabricante do dispositivo e com o provedor de conteúdo para obter informações sobre a compatibilidade do seu dispositivo e do conteúdo. Selecione “DESATIVADO” para a função HDR quando não houver necessidade da ativação automática.

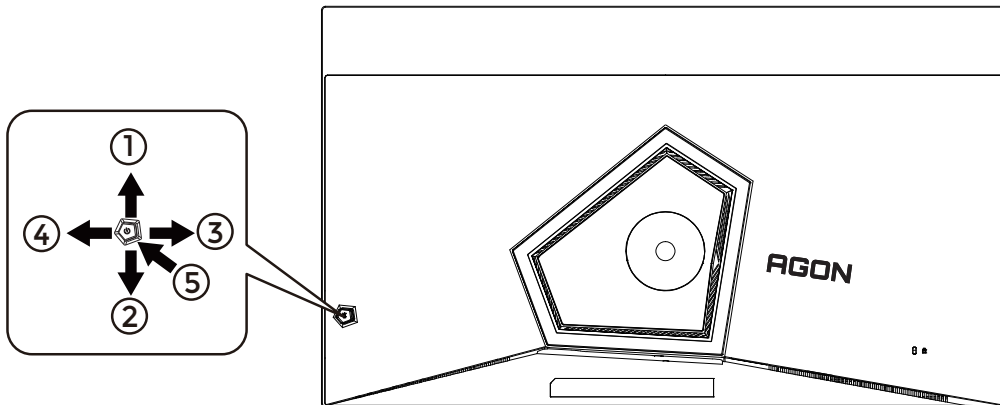
## Observação:

1. Nenhuma configuração especial é necessária para a interface DisplayPort/HDMI em versões do Windows 10 anteriores à V1703.
2. Apenas a interface HDMI está disponível, e a interface DisplayPort não funciona na versão V1703 do Windows 10.
3. Configuração de exibição:
  - a. A resolução de exibição está definida como 3840×2160, e o HDR está predefinido como ATIVADO.
  - b. Após entrar em um aplicativo, o melhor efeito HDR pode ser obtido ao alterar a resolução para 3840×2160 (se disponível).



# Ajustando

## Teclas de atalho



1	Fonte/Cima
2	Ponto de Seleção/Baixo
3	Tecla do Usuário (Modo Jogo)/Esquerda
4	Light FX/Direita
5	Energia/Menu/Enter

### Energia/Menu/Enter

Pressione o botão de Energia para ligar o monitor.

Quando não houver OSD, pressione para exibir o OSD ou confirmar a seleção. Pressione por aproximadamente 2 segundos para desligar o monitor.

### Ponto de Seleção/Baixo

Quando não houver OSD, pressione o botão Dial Point para exibir/ocultar o Dial Point.

### Tecla do Usuário (Modo Jogo)/Esquerda

O usuário definiu o menu de atalho da tecla Esquerda: Modo Jogo/Mira de Precisão/Contador de Quadros/Atualização de pixels.

O padrão é Modo Jogo.

Quando não houver OSD, pressione a tecla "Esquerda" para abrir a função Modo Jogo e, em seguida, pressione a tecla "Esquerda" ou "Direita" para selecionar o modo jogo (FPS, RTS, Corrida, Gamer 1, Gamer 2 ou Gamer 3) com base nos diferentes tipos de jogo.

### Light FX/Direita

Quando não houver OSD, pressione a tecla "Direita" para ativar a função Light FX.

### Fonte/Cima

Quando o OSD estiver fechado, pressionar o botão Fonte/Auto/Cima ativa a função de tecla de atalho Fonte.

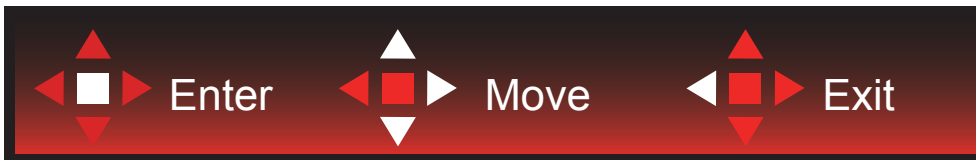
## Guia de Teclas do OSD (Menu)



Entrar: Use a tecla Enter para acessar o próximo nível do OSD

Mover: Use as teclas Esquerda/Cima/Baixo para mover a seleção do OSD

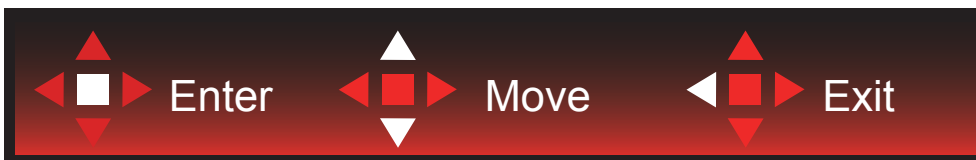
Sair: Use a tecla Direita para sair do OSD



Entrar: Use a tecla Enter para acessar o próximo nível do OSD

Mover: Use as teclas Direita/Cima/Baixo para mover a seleção do OSD

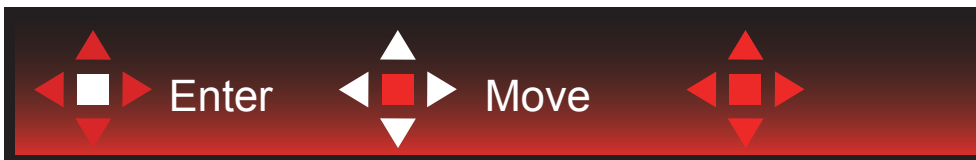
Sair: Use a tecla Esquerda para sair do OSD



Entrar: Use a tecla Enter para acessar o próximo nível do OSD

Mover: Use as teclas Cima/Baixo para mover a seleção do OSD

Sair: Use a tecla Esquerda para sair do OSD



Mover: Use as teclas Esquerda/Direita/Cima/Baixo para mover a seleção do OSD



Sair: Use a tecla Esquerda para retornar ao nível anterior do OSD

Entrar: Use a tecla Direita para acessar o próximo nível do OSD

Selecionar: Use as teclas Cima/Baixo para mover a seleção do OSD



Entrar: Use a tecla Enter para aplicar a configuração do OSD e retornar ao nível anterior

Selecionar: Use a tecla Baixo para ajustar a configuração do OSD



Selecionar: Use as teclas Cima/Baixo para ajustar a configuração do OSD



Entrar: Use a tecla Enter para sair do OSD e retornar ao nível anterior

Selecionar: Use as teclas Esquerda/Direita para ajustar a configuração do OSD

## Configuração do OSD


Instruções básicas e simples sobre as teclas de controle.



- 1). Pressione o botão MENU para ativar a janela OSD.
- 2). Siga o Guia de Teclas para mover ou selecionar (ajustar) as configurações do OSD.
- 3). Função de Bloqueio/Desbloqueio do OSD: Para bloquear ou desbloquear o OSD, pressione e mantenha pressionado o botão para baixo por 10 s enquanto a função OSD não estiver ativa.

## Configuração de Jogo



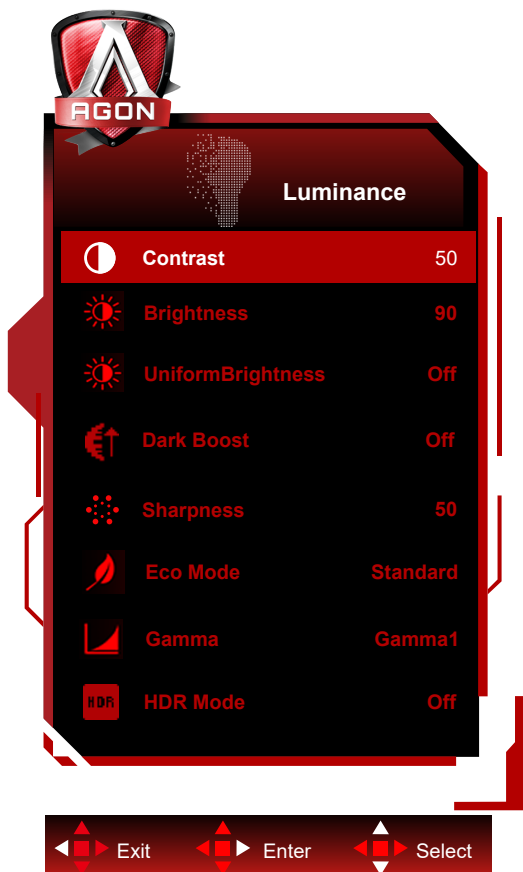
	Modo Jogo	Desligado	Nenhuma otimização pelo Modo Jogo.
		FPS	Para jogar jogos FPS (First Person Shooters). Melhora os detalhes dos níveis de preto em cenas escuras.
		RTS	Para jogar jogos RTS (Real Time Strategy). Melhora a qualidade da imagem.
		Corrida	Para jogar jogos de corrida. Oferece o tempo de resposta mais rápido e alta saturação de cores.
		Jogador 1	Configurações preferidas do usuário salvas como Jogador 1.
		Jogador 2	Configurações de preferência do usuário salvas como Gamer 2.
		Gamer 3	Configurações de preferência do usuário salvas como Gamer 3.
	Proporção da Imagem	Completo (16:9)/ 1:1 (16:9)/ Completo (Quadrado)/ 1:1 (Quadrado)/ Proporção/ 27"/ 24.5"	Selecione a proporção da imagem para exibição.
Controle de Sombras	0-20	O valor padrão do Controle de Sombras é 0; o usuário pode ajustar de 0 a 20 para obter uma imagem mais clara. Se a imagem estiver muito escura para visualizar os detalhes com clareza, ajuste de 0 a 20 para obter uma <b>imagem mais nítida</b> .	
Cor do Jogo	0-20	Cor do Jogo oferece níveis de 0 a 20 para ajustar a saturação e obter uma imagem melhor.	
Mira de Precisão	Desligado / 2X / 3X / 4X	Amplia localmente a imagem para facilitar a mira ao atirar.	


	Adaptive-Sync	Ligado / Desligado	Desative ou ative o Adaptive-Sync. Lembrete de funcionamento do Adaptive-Sync: quando o recurso Adaptive-Sync estiver ativado, pode haver cintilação em alguns ambientes de jogo.
	Baixa latência de entrada	Ligado / Desligado	Desativar o buffer de quadros pode reduzir o atraso de entrada.  Observação: a baixa latência de entrada em resolução UHD 120 Hz/240 Hz, bem como os modos PIP/PBP e a Mira de Precisão, podem ser desativados.  Está ativado por padrão no modo Adaptive-Sync e não pode ser ajustado.
	Contador de quadros	Desligado / Superior direito / Inferior direito / Inferior esquerdo / Superior esquerdo	Exibe a frequência V no canto selecionado. (O recurso Contador de quadros funciona somente com placa gráfica AMD.)
	HDMI1	Console/DVD / PC	Selecione o tipo de dispositivo conectado. Ao usar a porta HDMI1 para conectar um console de jogos ou leitor de DVD, defina-a como Console/DVD.
	HDMI2	Console/DVD / PC	Selecione o tipo de dispositivo conectado. Ao usar a porta HDMI2 para conectar um console de jogos ou leitor de DVD, defina-a como Console/DVD.

**Observação:**

- 1) Quando o "Modo HDR" em "Luminância" estiver definido como "não desligado", "Controle de Sombras" e "Cor do Jogo" não poderão ser ajustados.
- 2) Quando o "HDR" em "Luminância" estiver definido como "não desligado", "Modo Jogo", "Controle de Sombras" e "Cor do Jogo" não poderão ser ajustados.
- 2) Quando a "gama de cores" em "Configuração de Cor" estiver definida como "sRGB" ou "DCI-P3", "Controle de Sombras" e "Cor do Jogo" não poderão ser ajustados.

## Luminância



	Contrast	0-100	Contraste proveniente do registrador digital.
	Brilho	0-100	Ajuste da Retroiluminação
	UniformBrightness	On/Off	Ative o Brilho Uniforme, que equaliza o brilho máximo no modo SDR, mesmo quando o tamanho da janela com fundo branco for alterado.
	Dark Boost	Desligado	Aprimora os detalhes da imagem em áreas escuras ou claras, ajustando o brilho nas regiões claras e evitando saturação excessiva.
		Nível 1	
		Nível 2	
		Nível 3	
	Nitidez	0-100	Ajuste a nitidez.
	Modo Eco	Padrão	Modo Padrão
		Text	Modo Texto
		Internet	Modo Internet
		Jogo	Modo Jogo
		Filme	Modo Filme
Esportes		Modo Esportes	
gama	Leitura	Modo Leitura	
	Gama1	Ajustar para Gama 1	
	Gama2	Ajustar para Gama 2	
	Gama3	Ajustar para Gama 3	


	HDR	Desligado	Defina o perfil HDR de acordo com suas necessidades de uso. Observação: Quando o HDR for detectado, a opção HDR será exibida para ajuste.
		DisplayHDR	
		Pico HDR	
		Imagem HDR	
		Filme HDR	
	Jogo HDR	Otimizado para a cor e o contraste da imagem, simulando o efeito HDR. Observação: Quando o HDR não é detectado, a opção Modo HDR é exibida para ajuste.	
	Modo HDR		Desligado
			Imagem HDR
			Filme HDR
			Jogo HDR

**Observação:**

- 1). Quando o "Modo HDR" estiver definido como "não desligado", os itens "Contraste", "Modo ECO", "gama" e "Dark Boost" não poderão ser ajustados.
- 2). Quando o "Modo HDR" estiver definido como "DisplayHDR", todos os itens em "Luminância" não poderão ser ajustados.  
Quando "HDR" estiver definido como "Pico HDR", "Imagem HDR", "Filme HDR", "Jogo HDR", "Modo ECO", "gama" não poderá ser ajustado.
- 3). Quando a "gama de cores" em "Configuração de Cor" estiver definida como "sRGB" ou "DCI-P3", os itens "Contraste", "Dark Boost", "Modo ECO", "gama", "HDR"/"Modo HDR" não poderão ser ajustados.

## Cuidado com OLED/Extra



	Orbitação de pixels	Desligado / Fraco / Médio / Forte	<p>A orbitação deslocará levemente a imagem exibida no nível do pixel, uma vez por segundo, para prevenir a retenção de imagem.</p> <p>Essa função está definida como “Ligado (Fraco)” por padrão; “Fraco” move o mínimo, “Forte” move o máximo e “Desligado” desativa o movimento e aumenta a chance de retenção de imagem. Isso pode ser configurado no menu OSD.</p>
	Aviso automático	Ligado/Desligado	<p>Habilitar/Desabilitar o recurso de Aviso Automático da “Atualização de pixels”.</p> <p>O monitor exibirá automaticamente um “Aviso Automático” a cada 24 horas de uso acumulado para lembrar o usuário de executar o processo de “Atualização de pixels”.</p> <p>Selecione “Desligado” para desativar o Aviso Automático da “Atualização de pixels”. Entretanto, se o tempo recomendado para executar a “Atualização de pixels” não for respeitado, poderá aumentar o risco de retenção de imagem na tela. Por favor, prossiga com cautela.</p>
	Atualização de pixels	Ligado/Desligado	<p>Esta função ajudará a eliminar a Retenção de imagem.</p> <p>Após a inicialização, selecione “Sim” na solicitação do menu. O monitor desligará a tela e executará o ciclo de manutenção. O indicador de Energia piscará em branco (1 segundo ligado/1 segundo desligado) enquanto o ciclo estiver em execução, por aproximadamente 10 minutos. Ao final do ciclo, o indicador de Energia será desligado e o monitor entrará em modo de espera.</p>

	Protetor de tela	Desligado / Lento / Rápido	Quando uma imagem estática for detectada por um determinado período de tempo, a função Protetor de tela escurecerá a tela para proteger o painel contra retenção de imagem. Quando uma imagem em movimento for detectada, o monitor restaurará a Luminância ao nível anterior de funcionamento. A configuração padrão é Lento e pode ser alterada para Rápido para ativar o Protetor de tela mais cedo. Recomenda-se fortemente que você sempre mantenha o Protetor de tela ativado como Lento ou Rápido para proteger a tela. Também é recomendável configurar seu dispositivo <u>para utilizar um protetor de tela.</u>
	Proteção contra Logotipos	Desligado / 1 / 2	Quando forem detectados vários logotipos estáticos na tela, recomenda-se ativar a Proteção contra Logotipos; que escurecerá a tela para proteger o painel contra retenção de imagem nas áreas <u>onde os logotipos forem detectados.</u>
	Escurecimento de Bordas	Desligado / 1 / 2 / 3	Para proporções de aspecto especiais que apresentem áreas pretas na moldura da tela ou tela dividida, o recurso de Escurecimento de Bordas pode detectar automaticamente e reduzir o brilho em áreas específicas com grande diferença <u>nos níveis de luminosidade.</u>
	Escurecimento da Barra de Tarefas	Desligado / 1 / 2 / 3	A tecnologia de Escurecimento da Barra de Tarefas reduzirá o brilho da área da barra de tarefas na tela. Nenhuma alteração de brilho será perceptível nas <u>áreas fora da barra de tarefas.</u>
	Proteção Térmica	Desligado / Ligado	Quando a temperatura do monitor ultrapassar 60 graus Celsius, o recurso de Proteção Térmica reduzirá automaticamente o brilho da tela para garantir uma dissipação térmica adequada. Recomenda-se que você ative esse recurso no monitor.
	Seleção de Entrada	Automático / HDMI1 / HDMI2 / DP / USB-C*	Selecione a fonte do sinal de entrada.
	USB	Desligado / Alta Resolução / Alta Velocidade de Dados	Defina se a prioridade do conector USB será para transmissão de dados ou para <u>resolução.</u>
	Seleção USB	Automático / USB-C / USB UP	Selecione o caminho de dados upstream <u>USB.</u>
	Temporizador de Desligamento	0–24 h	Selecione o tempo para desligamento da <u>alimentação CC.</u>
	DDC/CI	Sim ou Não	Ativar/Desativar o suporte a DDC/CI
	Redefinir	Sim ou Não	Redefinir o menu para as configurações <u>padrão.</u>
	Tempo após Atualização de pixels		Refere-se ao tempo em que a tela permanece ligada após a execução da última operação de Atualização de pixels, em horas. Uma solicitação para executar a Atualização de pixels será enviada automaticamente ao usuário a cada <u>24 horas.</u>
	Contagem de Atualizações de Pixels		É usada para registrar o número de vezes em que a Atualização de pixels foi <u>executada.</u>

#### Observação

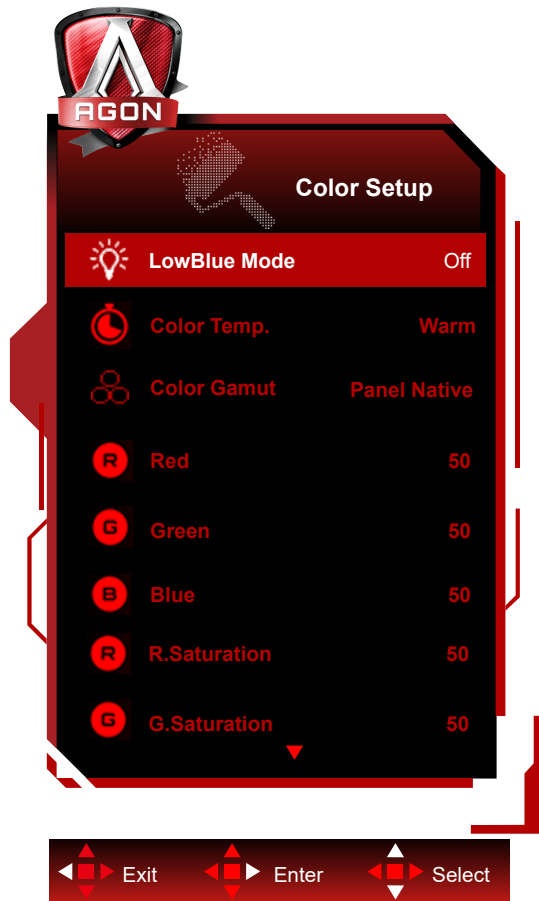
\*: O dispositivo deve suportar a função USB-C (DisplayPort ALT).

Quando utilizado pela primeira vez ou após a operação de redefinição do menu OSD, a função USB é desativada por padrão e a porta USB-C não poderá fornecer energia. Pode ser reativada de qualquer uma das seguintes formas:

1) O monitor foi ligado e desligado duas vezes no total.

2) No menu OSD, a opção "USB" está definida para um estado diferente de "desligado".

## Configuração de Cor



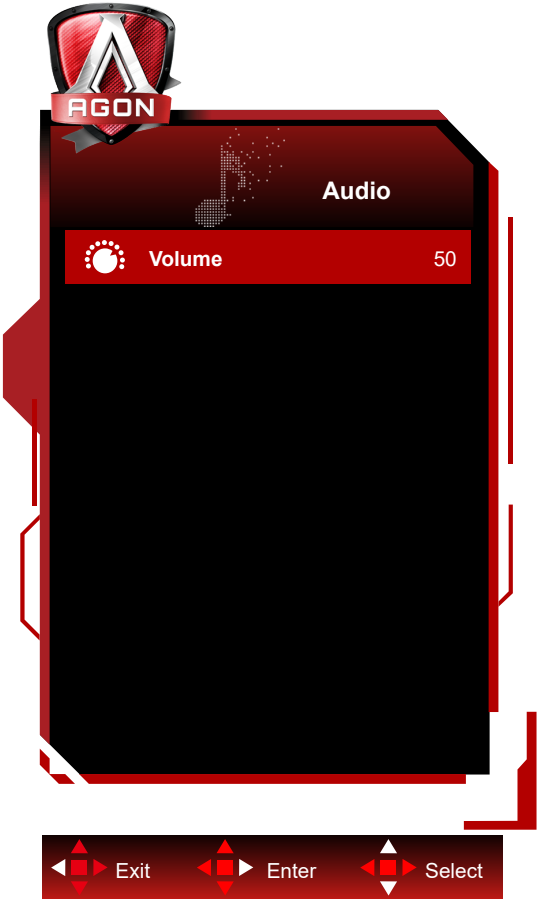
	Modo LowBlue	Desligado / Multimídia / Internet / Escritório / Leitura	Reduz a emissão de luz azul por meio do controle da temperatura de cor.
	Temp. de Cor	Quente	Recuperar a temperatura de cor quente da EEPROM.
		Normal	Recuperar a temperatura de cor normal da EEPROM.
		Fria	Recuperar a temperatura de cor fria da EEPROM.
		Usuário	Restaurar a temperatura de cor do usuário da EEPROM.
	gama de cores	Painel Nativo	Painel com espaço de cor padrão.
		sRGB	Espaço de cor sRGB.
		DCI-P3	Espaço de cor DCI-P3.
	Vermelho	0-100	Ganho de vermelho do registrador digital.
	Verde	0-100	Ganho de verde do registrador digital.
	Azul	0-100	Ganho de azul do registrador digital.
	Saturação R	0-100	Ajustar saturação R.
	Saturação G	0-100	Ajustar saturação G.
	Saturação B	0-100	Ajustar saturação B.
Saturação C.	0-100	Ajuste a saturação C.	
Saturação M.	0-100	Ajuste a saturação M.	
Saturação Y.	0-100	Ajuste a saturação Y.	
Matiz R.	0-100	Ajuste o matiz R.	
Matiz G.	0-100	Ajuste o matiz G.	

	Matiz B.	0-100	Ajuste o matiz B.
	Matiz C.	0-100	Ajuste o matiz C.
	Matiz M.	0-100	Ajuste o matiz M.
	Matiz Y.	0-100	Ajuste o matiz Y.

**Observação:**

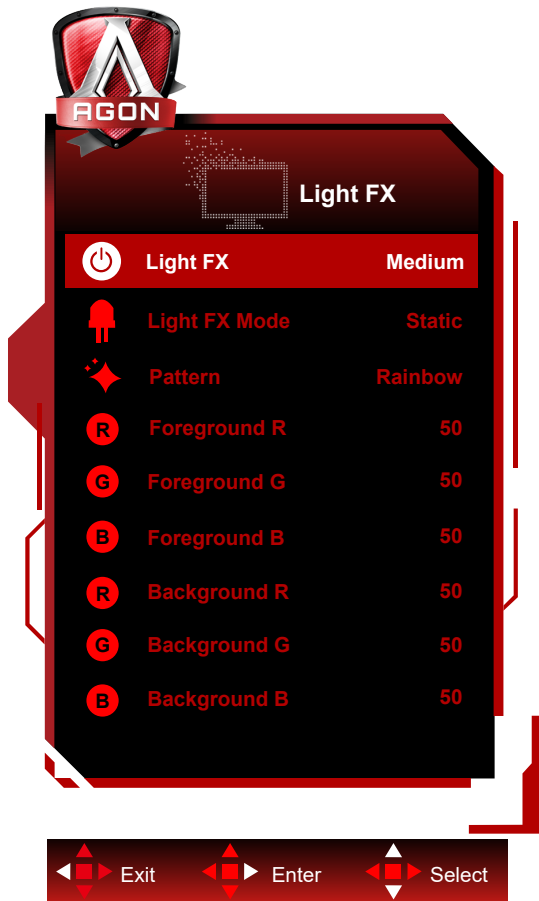
- 1). Quando o "Modo HDR"/"HDR" em "Luminância" estiver definido como "diferente de desligado", todos os itens em "Configuração de Cor" não poderão ser ajustados.
- 2). Quando a "gama de cores" estiver definida como "sRGB" ou "DCI-P3", todos os itens em "Configuração de Cor" não poderão ser ajustados.


Áudio



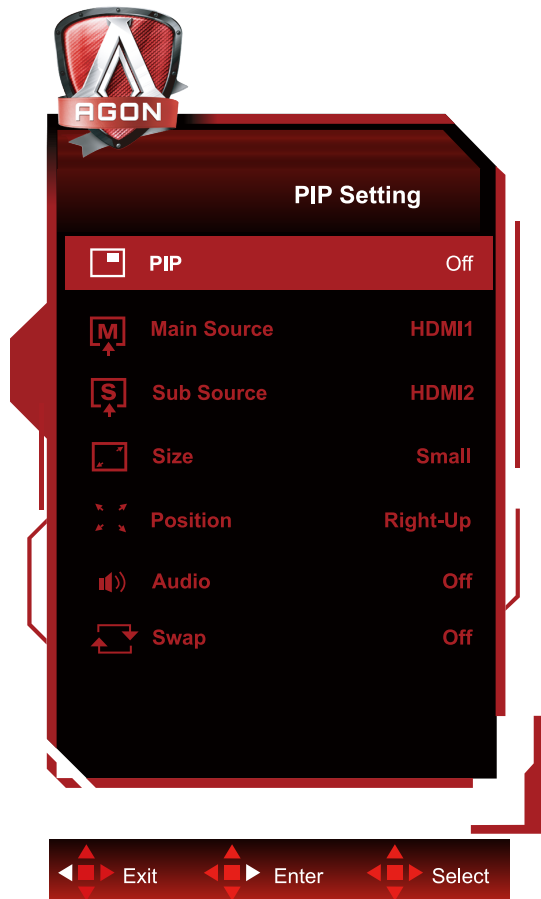
	Volume	0-100	Ajustar configuração de volume
---	--------	-------	--------------------------------

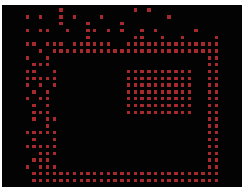
# Light FX



	Light FX	Desligado / Baixo / Médio / Forte	Selecione a intensidade do Light FX.
	Modo Light FX	Audio1 / Audio2 / Estático / Varredura de Ponto Escuro / Mudança Gradual / Preenchimento em Espalhamento / Preenchimento por Gotejamento / Preenchimento por Gotejamento em Expansão / Respiração / Varredura de Ponto Luminoso / Zoom / Arco-íris / Onda / Piscante / Demonstração Vermelho / Verde / Azul / Arco-íris / Definido pelo usuário	Selecione o modo Light FX.
	Padrão	Vermelho / Verde / Azul / Arco-íris / Definido pelo usuário	Selecione o padrão Light FX.
	R da cor de primeiro plano	0-100	O usuário pode ajustar a cor de primeiro plano do Light FX quando o padrão estiver definido como Definido pelo usuário.
	G da cor de primeiro plano		
	B da cor de primeiro plano		
	R da cor de fundo	0-100	O usuário pode ajustar a cor de fundo do Light FX quando o padrão estiver definido como Definido pelo usuário.
Fundo G			
Fundo B			

## Configuração PIP



	PIP	Desligado / PIP / PBP	Desative ou ative o PIP ou o PBP.
	Fonte Principal		Selecione a fonte da tela principal.
	Fonte Secundária		Selecione a fonte da tela secundária.
	Tamanho	Pequeno / Médio / Grande	Selecione o tamanho da tela.
	Posição	Superior direita	Defina a posição da tela.
		Inferior direita	
		Superior esquerda	
		Inferior esquerda	
Áudio	Ligado: Áudio PIP	Desative ou ative a configuração de áudio.	
	Desligado: Áudio principal		
Trocar	Ligado: Trocar	Troque a fonte da tela.	
	Desligado: Sem ação		

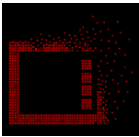
### Observação:

- 1) Quando o "HDR" em "Luminância" estiver definido em um estado diferente de desligado, todos os itens em "Configurações PIP" não poderão ser ajustados.
- 2) Quando o PBP/PIP estiver ativado, a compatibilidade da fonte de entrada da tela principal/tela secundária é apresentada na tabela a seguir:

PBP/PIP		Fonte principal			
		HDMI1	HDMI2	DP	USB-C
Fonte secundária	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	USB-C	V	V	V	V

## Configuração do OSD



	Idioma		Selecione o idioma do OSD
	Tempo limite	5-120	Ajuste o tempo limite do OSD
	Posição H.	0-100	Ajuste a posição horizontal do OSD.
	Posição V.	0-100	Ajuste a posição vertical do OSD.
	Transparência	0-100	Ajuste a transparência do OSD.
	Lembrete de Pausa	Ligado / Desligado	Ativa um lembrete para o usuário fazer uma pausa a cada hora de uso contínuo, a fim de prevenir lesões por esforço repetitivo.
	Tecla do Usuário	Modo Jogo / Mira de Precisão / Contador de Quadros / Atualização de pixels	Menu de atalho definido pelo usuário para a tecla esquerda.

## Indicador LED

Status	Cor do LED
Modo Energia Total	Branco
Modo Desligado Ativo	Laranja
Atualização de pixels em andamento	Piscando em branco (1 segundo ligado / 1 segundo desligado)
Falha no painel OLED	Piscando em laranja (1 segundo ligado / 1 segundo desligado)
Modo de desligamento	O indicador não está aceso.

# Solução de Problemas

Problemas	Soluções possíveis
O indicador de energia não está aceso.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Verifique se a energia está ligada.</li> <li>• Verifique se o cabo de energia está conectado.</li> </ul>
O indicador de energia está aceso, mas não há exibição de imagem.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Verifique se o computador está ligado.</li> <li>• Verifique se a placa de vídeo do computador está devidamente encaixada.</li> <li>• Verifique se o cabo de sinal do monitor foi corretamente conectado ao computador.</li> <li>• Verifique a conexão do cabo de sinal do monitor e certifique-se de que nenhum dos pinos esteja dobrado.</li> <li>• Observe o indicador por meio da tecla Caps Lock no teclado do computador para confirmar se o computador está funcionando.</li> </ul>
Não há imagem, mas o indicador de energia pisca em laranja.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• O painel OLED apresenta mau funcionamento e não opera corretamente. Procure orientação junto à assistência técnica da AOC.</li> </ul>
Falha ao realizar plug-to-use.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Verifique se suporta plug-to-use.</li> <li>• Verifique se o adaptador suporta plug-to-use.</li> </ul>
Imagem escura.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ajuste a luminância e a taxa de contraste.</li> </ul>
A imagem está tremendo ou ondulada.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Podem haver aparelhos e dispositivos elétricos nas proximidades que causem interferência eletrônica.</li> </ul>
A tela exibe "o cabo de sinal não está disponível" ou "sem sinal".	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Verifique se o cabo de sinal está conectado corretamente.</li> <li>• Verifique se o pino do conector do cabo de sinal está danificado.</li> <li>• A função Atualização de pixels pode ser ativada e executada no menu do monitor para eliminar a retenção de imagem já gerada. Executar esta função várias vezes pode proporcionar um efeito desejável na exibição da imagem. Para outras instruções sobre manutenção da tela, consulte as Instruções para o Usuário no site oficial.</li> </ul>
A tela exibe "entrada inválida".	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Verifique se o seu computador está configurado em um modo de exibição inadequado. Reconfigure-o no modo de exibição listado nas instruções detalhadas para o usuário.</li> </ul>
Retenção de imagem.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Com base nas características do painel OLED, a função Atualização de pixels pode ser ativada e executada no menu de exibição para eliminar a retenção de imagem já gerada. Recomenda-se executar essa função várias vezes para obter um efeito de exibição de imagem satisfatório. Para demais instruções sobre manutenção da tela, consulte as Instruções para o Usuário no site oficial.</li> </ul>
Regulamentação e Serviço	<p>Consulte as Informações de Regulamentação e Serviço em <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (para localizar o modelo adquirido em seu país e acessar as Informações de Regulamentação e Serviço na página de Suporte.)</p>

# Especificações

## Especificações Gerais

Painel	Nome do modelo	AG326UZD2	
	Sistema de acionamento	OLED	
	Tamanho da imagem visível	80,3 cm na diagonal	
	Passo do pixel	0,1814 mm (H) × 0,1814 mm (V)	
	Cores de exibição	1,07 bilhão de cores <sup>[1]</sup>	
Outros	Faixa de Varredura Horizontal	30k-570 kHz	
	Tamanho da Varredura Horizontal (Máximo)	699,48 mm	
	Faixa de Varredura Vertical	48-240 Hz	
	Tamanho da Varredura Vertical (Máximo)	394,73 mm	
	Resolução Padrão Ideal	3840×2160@60 Hz	
	Resolução Máxima	3840×2160@240 Hz <sup>[2]</sup>	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Conector	HDMI×2/DisplayPort/USB-C/USB upstream/ USB×2 (inclui 1 com carregamento rápido)/Fone de ouvido	
	Fonte de Energia	100-240 V~ 50/60 Hz 3 A	
	Consumo de Energia	Típico (brilho e contraste padrão)	123 W
		Máx. (Brilho = 100, Contraste = 100)	≤ 290 W
		Modo de Espera	≤ 0,5 W
	Dissipação Térmica	Operação Normal	419,80 BTU/h (típ.)
Suspensão (modo de espera)		< 1,71 BTU/h	
Modo Desligado		< 1,02 BTU/h	
Modo Desligado (interruptor CA)		0 BTU/h	
USB	USB-C	Conector reversível	
	Alta velocidade de dados	Transmissão de dados e vídeo	
	DP	Modo DP Alt integrado	
	Energia USB-C	Versão USB PD 3.0	
	Entrega de Energia	Até 65 W (5 V/3 A, 7 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/3,25 A)	
Ambiental	Temperatura	Em operação	0 °C a 40 °C
		Fora de operação	-25 °C a 55 °C
	Umidade	Em operação	10% a 85% (sem condensação)
		Fora de operação	5% a 93% (sem condensação)
	Altitude	Em operação	0 m ~ 5000 m (0 ft ~ 16404 ft)
		Fora de operação	0 m ~ 12192 m (0 ft ~ 40000 ft)



[1]: O número máximo de cores de exibição suportadas por este produto é 1,07 bilhão, e as condições de

configuração são as seguintes (pode haver diferenças devido à limitação de saída de algumas placas de vídeo):

Versão do Sinal Formato de Cor Estado	HDMI 2.1		DP 2.1		USB-C / Alta Velocidade de Dados USB		USB-C / Alta Resolução USB	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
Profundidade de Cor								
3840×2160 240 Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK
3840×2160 240 Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK
3840×2160 165 Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK
3840×2160 165 Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK
3840×2160 144 Hz 10 bpc	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 144 Hz 8 bpc	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 120 Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 120 Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 60 Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 60 Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 30 Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 30 Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Baixa resolução 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Baixa resolução 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

Nota: Recomenda-se utilizar placas de vídeo NVIDIA® com interface DisplayPort; placas de vídeo AMD® podem utilizar interface HDMI ou DisplayPort.

[2]: Para entrada de sinal HDMI 2.1 e alcançar UHD 144 Hz/165 Hz/240 Hz, é necessário utilizar uma placa de vídeo compatível com DSC. Consulte o fabricante da sua placa de vídeo quanto ao suporte a DSC.

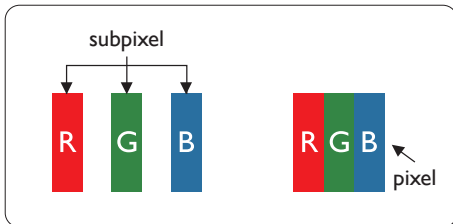
[3]: A interface DisplayPort2.1 suporta UHBR20 com uma largura de banda total de 80 Gbps, e a interface HDMI2.1 suporta FRL6 com uma largura de banda total de 48 Gbps.

# Política de Defeitos de Píxeis dos Painéis de Monitores AOC

A AOC esforça-se para entregar produtos da mais alta qualidade. Utilizamos alguns dos processos de fabricação mais avançados do setor e aplicamos um rigoroso controle de qualidade. No entanto, defeitos de píxeis ou subpíxeis nos painéis de monitores utilizados nos monitores às vezes são inevitáveis.

Nenhum fabricante pode garantir que todos os painéis estejam isentos de defeitos de píxeis, mas a AOC garante que qualquer monitor com um número inaceitável de defeitos será reparado ou substituído conforme a garantia. Este aviso explica os diferentes tipos de defeitos de píxeis e define os níveis aceitáveis de defeitos para cada tipo. Para se qualificar para reparo ou substituição sob garantia, o número de defeitos de píxeis em um painel de monitor deve exceder esses níveis aceitáveis. Por exemplo, não mais do que 0,0004% dos subpíxeis de um monitor podem estar defeituosos.

Além disso, a AOC estabelece padrões de qualidade ainda mais rigorosos para determinados tipos ou combinações de defeitos de pixels que são mais perceptíveis do que outros. Esta política é válida em todo o mundo.



## Pixels e Subpixels

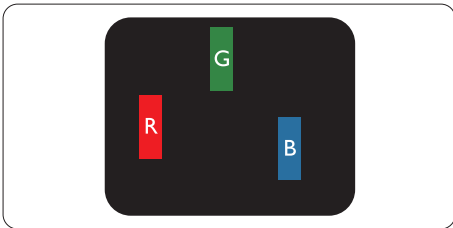
Um pixel, ou elemento de imagem, é composto por três subpixels nas cores primárias vermelho, verde e azul. Muitos pixels juntos formam uma imagem. Quando todos os subpixels de um pixel estão acesos, os três subpixels coloridos juntos aparecem como um único pixel branco. Quando todos estão apagados, os três subpixels coloridos juntos aparecem como um único pixel preto. Outras combinações de subpixels acesos e apagados aparecem como pixels únicos de outras cores.

## Tipos de Defeitos de Pixel

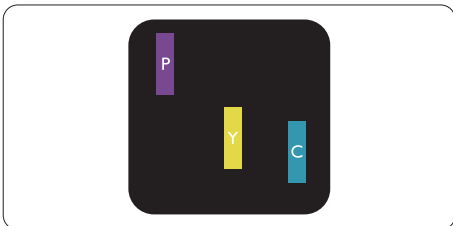
Defeitos de pixel e subpixel manifestam-se na tela de formas distintas. Existem duas categorias de defeitos de pixel e diversos tipos de defeitos de subpixel em cada categoria.

### Defeitos de Ponto Luminoso

Defeitos de ponto luminoso aparecem como pixels ou subpixels permanentemente acesos ou 'ligados'. Ou seja, um ponto luminoso é um subpixel que se destaca na tela quando o monitor exibe um padrão escuro. Existem os seguintes tipos de defeitos de ponto brilhante.

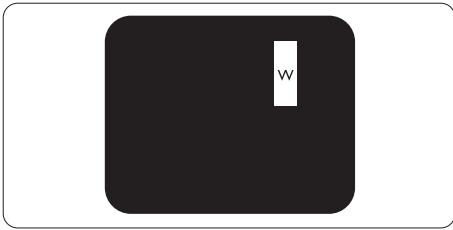


Um subpixel vermelho, verde ou azul aceso.



Dois subpixels adjacentes acesos:

- Vermelho + Azul = Roxo
- Vermelho + Verde = Amarelo
- Verde + Azul = Ciano (Azul-claro)



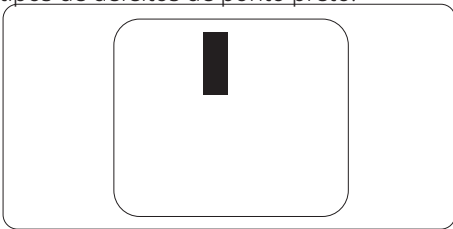
Três subpixels adjacentes acesos (um pixel branco).

Observação

Um ponto brilhante vermelho ou azul deve ser mais de 50 por cento mais brilhante que os pontos vizinhos, enquanto um ponto brilhante verde deve ser 30 por cento mais brilhante que os pontos vizinhos.

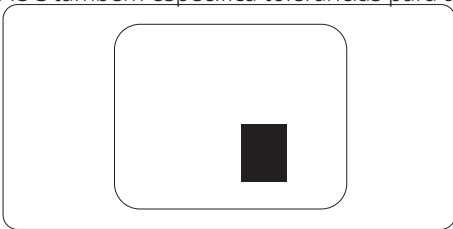
### Defeitos de Ponto Preto

Defeitos de ponto preto aparecem como pixels ou subpixels que permanecem sempre escuros ou 'desligados'. Ou seja, um ponto escuro é um subpixel que se destaca na tela quando o monitor exibe um padrão claro. Estes são os tipos de defeitos de ponto preto.



### Proximidade de Defeitos de Pixel

Como defeitos de pixel e subpixel do mesmo tipo que estão próximos uns dos outros podem ser mais perceptíveis, a AOC também especifica tolerâncias para a proximidade de defeitos de pixel.



### Tolerâncias para Defeitos de Pixel

Para ter direito a reparo ou substituição devido a defeitos de pixel durante o período de garantia, o painel de um Monitor AOC deve apresentar defeitos de pixel ou subpixel que excedam as tolerâncias listadas no manual online.

DEFEITOS DE PONTO BRILHANTE	NÍVEL ACEITÁVEL
1 subpixel aceso	0
2 subpixels adjacentes acesos	0
3 subpixels adjacentes acesos (um pixel branco)	0
Distância entre dois defeitos de ponto brilhante*	N/D
Total de defeitos de ponto brilhante de todos os tipos	0
DEFEITOS DE PONTO ESCURO	NÍVEL ACEITÁVEL
1 subpixel escuro	5 ou menos
2 subpixels escuros adjacentes	2 ou menos
3 subpixels escuros adjacentes	1 ou menos
Distância entre dois defeitos de ponto preto*	≥5 mm
Total de defeitos de ponto preto de todos os tipos	5 ou menos
TOTAL DE DEFEITOS DE PONTO	NÍVEL ACEITÁVEL
Total de defeitos de ponto brilhante ou preto de todos os tipos	5 ou menos

Observação

\*: 1 ou 2 defeitos de subpixel adjacentes = 1 defeito de ponto.

## Modos de Exibição Predefinidos

### Resolução PC

Resolução	Proporção da Imagem		Versão do Sinal		Estado		Completo (16:9) 1:1(16:9)		Completo (Quadrado)/1:1 (Quadrado)/ Proporção		27"		24.5"	
	HDMI 2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort2.1 USB-C
640x480/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√
640x480/67 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√
640x480/72 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√
640x480/75 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√
640x480/100 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√
640x480/120 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√
720x400/70 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/56 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/72 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/75 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/100 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/120 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√
832x624/75 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√
1024x768/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√
1024x768/70 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√
1024x768/75 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√
1024x768/240 Hz			√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√
1280x960/60 Hz			√	√										
1280x960/240 Hz			√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√
1280x1024/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√
1280x1024/75 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√
1280x1024/240 Hz			√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√
1440x1080/240 Hz			√	√										
1728x1080/240 Hz			√	√										
1920x1080/240 Hz	√	√												
1920x1440/160 Hz			√	√										
2560x1440/120 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√
2560x1440/144 Hz	√	√												
2992x1668/60 Hz												√	√	
2992x1668/120 Hz												√	√	
2992x1668/240 Hz												√	√	
3288x1850/60 Hz									√	√				
3288x1850/120 Hz									√	√				
3288x1850/240 Hz									√	√				
3840x2160/30 Hz	√	√												
3840x2160/60 Hz	√	√												
3840x2160/120 Hz	√	√												
3840x2160/144 Hz	√	√												
3840x2160/165 Hz	√	√												
3840x2160/240 Hz	√	√												

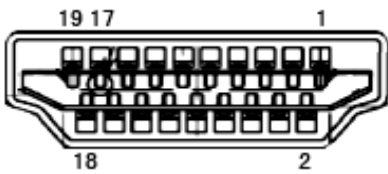
## Resolução de Vídeo

Resolução	Proporção da Imagem		Versão do Sinal		Estado			
	16:9		16:9					
	Completo (16:9) 1.1(16:9)		Completo (Quadrado)/1:1 (Quadrado)/ Proporção		27"		24.5"	
	HDMI 2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort2.1 USB-C
640×480p, 59,94 Hz/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
720×480p, 59,94 Hz/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
720×576p, 50 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280×720p, 50 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280×720p, 59,94 Hz/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1920×1080i, 50 Hz		√		√		√		√
1920×1080p, 50 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1920×1080i, 59,94 Hz/60 Hz		√		√		√		√
1920×1080p, 59,94 Hz/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1920×1080p, 119,88 Hz/120 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
3840×2160p, 23,98 Hz/24 Hz	√		√		√		√	
3840×2160p, 25 Hz	√		√		√		√	
3840×2160p, 29,97 Hz/30 Hz	√		√		√		√	
3840×2160p, 50 Hz	√							
3840×2160p, 59,94 Hz/60 Hz	√							
3840×2160p, 100 Hz	√		√		√		√	
3840×2160p, 119,88 Hz/120 Hz	√							

### Observação

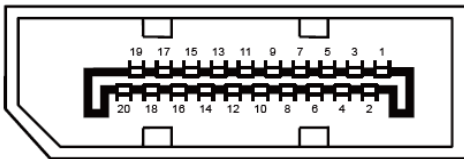
1. Para obter a qualidade de imagem desejada, consulte a tabela acima para definir a resolução da fonte do sinal de entrada. A resolução configurada varia conforme o dispositivo de saída do sinal: para jogos em consoles, recomenda-se consultar "Resolução de Vídeo". Para jogos em PC, recomenda-se consultar "Resolução PC".
2. Para alterar a configuração da "Proporção de Aspecto" do monitor, acesse o Menu OSD → "Configurações de Jogo" → "Ajuste de Proporção de Aspecto".
3. Para garantir que as resoluções acima possam funcionar normalmente, verifique primeiro a compatibilidade da placa de vídeo. Devido às diferentes estratégias adotadas por diversas placas de vídeo, algumas opções podem estar ocultas. Consulte a situação real de suporte da placa de vídeo.
4. De acordo com o padrão VESA, diferentes sistemas operacionais e placas de vídeo podem apresentar certas imprecisões (+/-1 Hz) no cálculo da taxa de atualização (frequência de campo). A taxa de atualização específica (frequência de campo) deve ser definida de acordo com a situação real.

## Atribuição dos pinos



Cabo de sinal de vídeo colorido de 19 pinos

Nº do pino	Nome do sinal	Nº do pino	Nome do sinal	Nº do pino	Nome do sinal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Terra DDC/CEC
2.	Blindagem TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5 V Energia
3.	TMDS Data 2-	11.	Blindagem TMDS Clock	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock -		
5.	Blindagem TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reservado (N.C. no dispositivo)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



Cabo de sinal de vídeo colorido de 20 pinos

Nº do pino	Nome do sinal	Nº do pino	Nome do sinal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Recurso Plug & Play DDC2B

Este monitor está equipado com capacidades VESA DDC2B conforme o padrão VESA DDC. Permite que o monitor informe ao sistema hospedeiro sua identidade e, dependendo do nível de DDC utilizado, comunique informações adicionais sobre suas capacidades de exibição.

O DDC2B é um canal de dados bidirecional baseado no protocolo I<sup>2</sup>C. O sistema hospedeiro pode solicitar informações EDID pelo canal DDC2B.