



Ръководство за употреба на OLED монитор

AG326UZD2

Като OLED продукт, този дисплей изисква редовно поддържане на екрана, за да се намали рискът от задържане на изображение (изгаряне).

AOC

Безопасност.....	1
Условни означения.....	1
Захранване.....	2
Инсталация.....	3
Почистване.....	4
Други.....	5
Настройка.....	6
Съдържание в кутията.....	6
Монтиране на стойката и основата.....	7
Регулиране на монитора.....	8
Свързване на монитора.....	9
Монтиране на стена.....	10
Функция Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Настройване.....	13
Бързи клавиши.....	13
Ръководство за клавишите на OSD (Меню).....	14
Настройки на OSD.....	16
Настройки за игри.....	17
Яркост.....	19
OLED Care/Extra.....	21
Настройки на цвета.....	24
Аудио.....	26
Light FX.....	27
Настройка на PIP.....	28
Настройка на OSD.....	29
LED индикатор.....	30
Отстраняване на неизправности.....	31
Спецификация.....	32
Общи спецификации.....	32
Политика на AOC Monitors относно дефекти в пикселите на панела.....	34
Предварително зададени дисплейни режими.....	37
Назначение на пиновете.....	39
Plug and Play.....	40

Безопасност

Условни означения

Следните подраздели описват условните означения, използвани в този документ.

Бележки, предупреждения и предупреждения за безопасност

През цялото ръководство блоковете текст може да се съпровождат от икона и да са отпечатани с удебелен или курсивен шрифт. Тези блокове са бележки, предупреждения и предупреждения за безопасност и се използват по следния начин:



ЗАБЕЛЕЖКА: Забележката съдържа важна информация, която ви помага да използвате по-ефективно компютърната си система.




ВНИМАНИЕ: Вниманието указва възможни повреди на хардуера или загуба на данни и ви казва как да избегнете проблема.





ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: Предупреждението указва потенциална опасност за здравето и ви казва как да избегнете проблема.


Някои предупреждения могат да се появяват в алтернативни формати и може да не се съпровождат от икона. В такива случаи конкретното представяне на предупреждението е задължително според изискванията на регулаторния орган.


Захранване

 Мониторът трябва да се захранва само от типа източник на захранване, посочен на етикета. Ако не сте сигурни за типа на захранването в дома си, консултирайте се с дилъра или местната електроцентрала.

 Мониторът е оборудван с тришифтен заземен щепсел – щепсел с трети (заземяващ) пин. Този щепсел се включва само в заземено захранващо контактно гнездо като предпазна мярка. Ако контактното ви гнездо не приема трижилен щепсел, помолете електротехник да инсталира подходящото гнездо или използвайте адаптер, за да заземите уреда безопасно. Не отменяйте предпазната функция на заземен щепсел.

 Изключвайте монитора от захранването по време на гръмотевична буря или когато няма да се използва за продължителен период. Това ще защити монитора от повреди вследствие на напреженостни скокове.

 Не претоварвайте разклонители и удължители. Претоварването може да доведе до пожар или електрически удар.

 За да осигурите задоволителна работа, използвайте монитора само с компютри, сертифицирани от UL, които имат подходящо конфигурирани контакти, маркирани между 100–240 V AC, Min. 5 A.

 Контактното гнездо в стената трябва да е монтирано близо до оборудването и да е лесно достъпно.

Инсталация

! Не поставяйте монитора върху нестабилна количка, стойка, триножник, конзола или маса. Ако мониторът падне, той може да наранява човек и да причини сериозни повреди на този продукт. Използвайте само количка, стойка, триножник, скоба или маса, препоръчани от производителя или продавани заедно с този продукт. Следвайте инструкциите на производителя при инсталиране на продукта и използвайте аксесоари за монтиране, препоръчани от производителя. Комбинацията от продукт и количка трябва да се премества внимателно.

! Никога не бутайте никакъв предмет в процепа на корпуса на монитора. Това може да повреди електронните компоненти и да предизвика пожар или електрически удар. Никога не разливате течности върху монитора.

! Не поставяйте предната част на продукта на пода.

! Ако монтирате монитора на стена или рафт, използвайте монтажен комплект, одобрен от производителя, и следвайте инструкциите на комплекта.

! Оставете достатъчно пространство около монитора, както е показано по-долу. В противен случай вентилацията може да е недостатъчна, което може да доведе до прегряване, пожар или повреда на монитора.


! За да избегнете потенциални повреди, например отлепване на панела от рамката, уверете се, че мониторът не се накланя надолу с повече от -5 градуса. Ако максималният ъгъл на наклон надолу от -5° бъде превишен, повредата на монитора няма да бъде покрита от гаранцията.


Вижте по-долу препоръчителните вентилационни пространства около монитора при инсталиране със стойка:

Инсталиран със стойка



Почистване


 Почиствайте корпуса редовно с мека кърпа, влажна с вода.

 При почистване използвайте мека памучна или микрофибърна кърпа. Кърпата трябва да е влажна, но почти суха: не позволявайте течност да проникне в корпуса.




 Изключете захранващия кабел преди почистване на продукта.


Други

 Ако продуктът излъчва странна миризма, звук или дим, незабавно изключете захранващия щепсел и се свържете със сервизен център.

 Уверете се, че вентилационните отвори не са блокирани от маса или завеса.

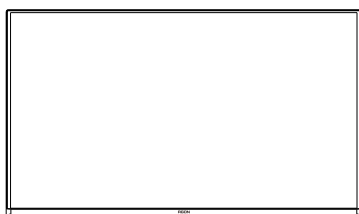
 Не използвайте OLED монитора при силни вибрации или високи удари по време на работа.

 Не удряйте и не пускайте монитора по време на работа или транспортиране.

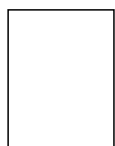
 Не се препоръчва този OLED продукт да се използва повече от 24 последователни часа. При използване, надвишаващо това времетраене, може да възникне задържане на изображение (изгаряне). За да се намали вероятността от задържане на изображение, този продукт използва редица технологии. Цикълът по поддръжка отнема около 10 минути. За подробности вижте “Поддръжка на екрана” раздела.

Настройка

Съдържание в кутията



OLED Monitor



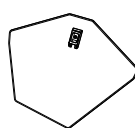
Quick Start Guide



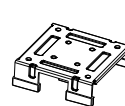
Warranty card



Stand



Base



Wall Mount Bracket



Wall Mount Screws



Stand Screws



Screwdriver



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB Cable



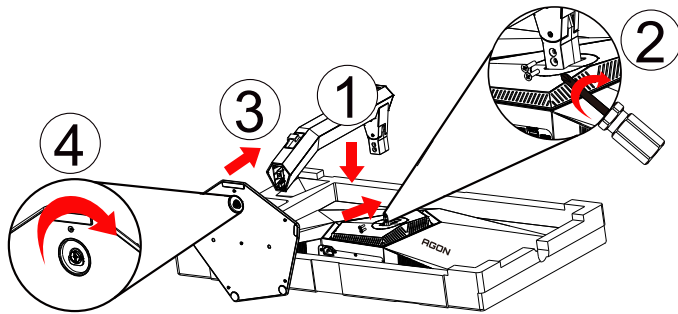
USB C-C Cable

* Не всички сигнални кабели се предоставят за всички страни и региони. Моля, свържете се с местния дилър или офиса на AOC за потвърждение.

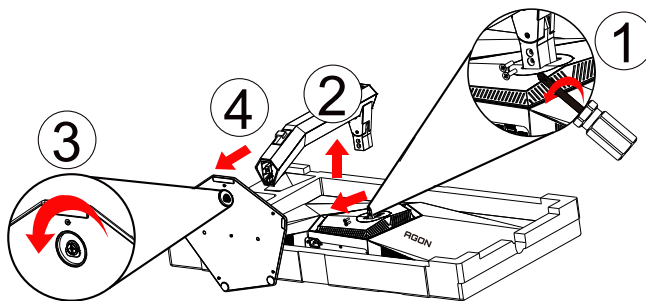
Монтиране на стойката и основата

Монтирайте или премахнете основата, следвайки стъпките по-долу.

Монтиране:



Премахване:

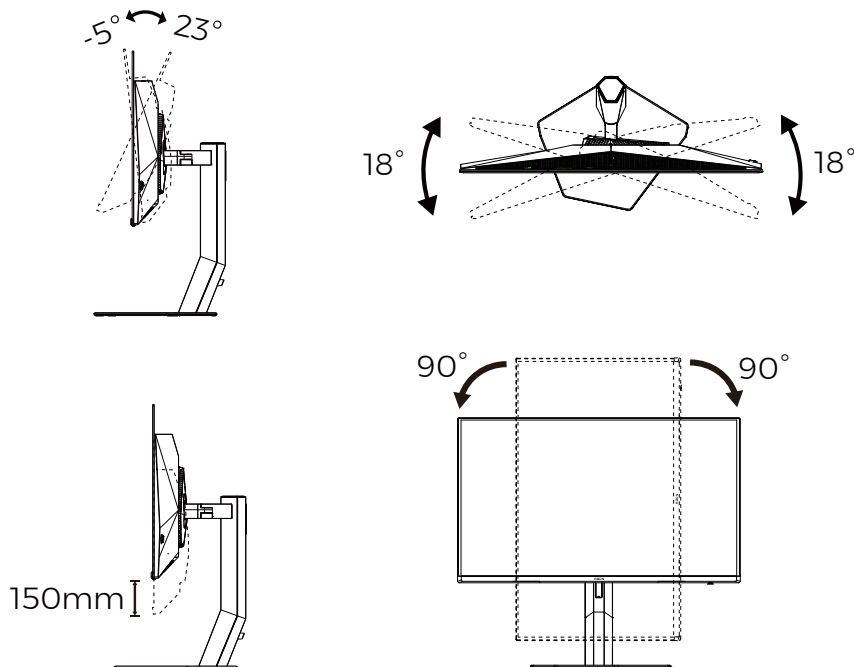


Регулиране на монитора

За оптимално гледане се препоръчва да гледате директно цялата предна част на монитора и след това да регулирате ъгъла му според личните си предпочитания.

Задръжте стойката, за да стабилизирате монитора, и хващайте само рамката, за да регулирате ъгъла на монитора.

Можете да регулирате монитора, както следва:



ЗАБЕЛЕЖКА:

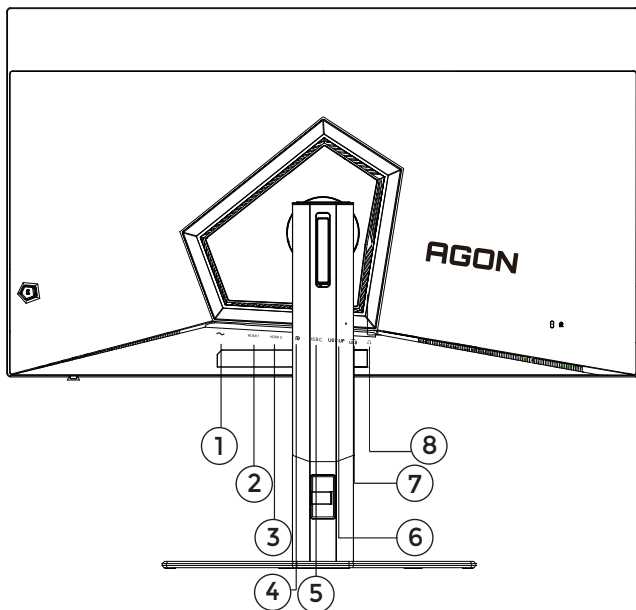
Не докосвайте OLED екрана, когато променяте ъгъла му. Докосването на OLED екрана може да причини повреда.

Внимание:

1. За да избегнете потенциални повреди на екрана, като например отлепване на панела, уверете се, че мониторът не се накланя надолу с повече от -5 градуса.
2. Не натискайте екрана при регулиране на ъгъла на монитора. Хващайте само рамката.

Свързване на монитора

Кабелни връзки отзад на монитора:



1. Захранване
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB-C
6. USB3.2 Gen1 upstream
7. USB3.2 Gen1 downstream + бързо зареждане x1
USB3.2 Gen1 downstream x1
8. Слушалки

Свържете към PC

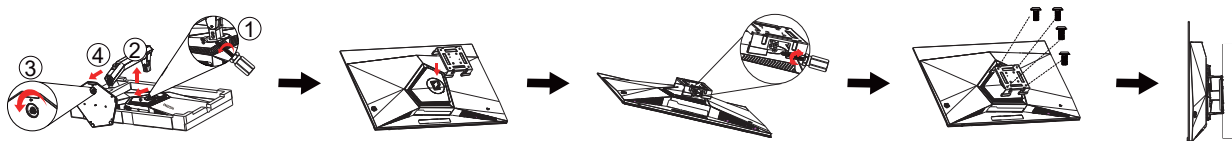
1. Свържете захранващия кабел здраво към задната част на дисплея.
2. Изключете компютъра си и извадете захранващия му кабел.
3. Свържете кабели за видеосигнал на дисплея към видео конектора на компютъра си.
4. Включете захранващите кабели на компютъра и дисплея в близка електрическа контактна гнездо.
5. Включете компютъра и дисплея.

Ако мониторът показва изображение, инсталирането е успешно и завършено. Ако мониторът ви не показва изображение, моля, вижте раздела „Отстраняване на неизправности“.

За да защитите оборудването, винаги изключвайте компютъра и OLED монитора преди свързване.

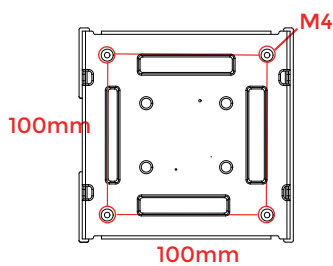
Монтиране на стена

Подготовка за инсталиране на допълнителен монтажен брекет за стена



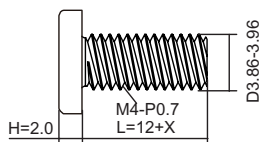
Този монитор може да бъде прикрепен към монтажен брекет за стена, който се закупува отделно. Изключете захранването преди тази процедура. Следвайте тези стъпки:

1. Премахнете основата.
2. Следвайте инструкциите на производителя за сглобяване на монтажния брекет за стена.
3. Поставете монтажния брекет за стена върху гърба на монитора. Подравнете отворите на брекета с отворите на гърба на монитора.
4. Вкарайте четирите винта в отворите и ги затегнете.
5. Свържете отново кабелите. Вижте ръководството за потребителя, придружаващо допълнителния монтажен брекет за стена, за инструкции относно монтирането му на стената.

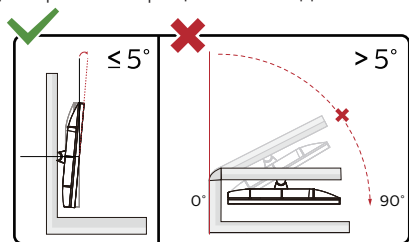


Технически характеристики на винтове за окачване на стена:
M4*(12+X) mm (X = дебелина на стойката за стенен монтаж)

M=4.0Max



Забележка: Отворите за VESA монтажни винтове не са налични за всички модели. Моля, проверете с дилъра или официалния отдел на AOC.



Дизайнът на дисплея може да се различава от показаното на илюстрациите.

Внимание:

1. За да избегнете потенциални повреди на екрана, като например отлепване на панела, уверете се, че мониторът не се накланя надолу с повече от -5 градуса.
2. Не натискайте екрана при регулиране на ъгъла на монитора. Хващайте само рамката.

Функция Adaptive-Sync

1. Функцията Adaptive-Sync работи с DisplayPort, HDMI и USB-C
2. Съвместими графични карти: Препоръчителният списък е даден по-долу или може да бъде проверен на www.AMD.com

Графични карти

- Серия Radeon™ RX Vega
- Серия Radeon™ RX 500
- Серия Radeon™ RX 400
- Серия Radeon™ R9/R7 300 (с изключение на R9 370/X, R7 370/X и R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Серия Radeon™ R9 Nano
- Серия Radeon™ R9 Fury
- Серия Radeon™ R9/R7 200 (с изключение на R9 270/X и R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

HDR

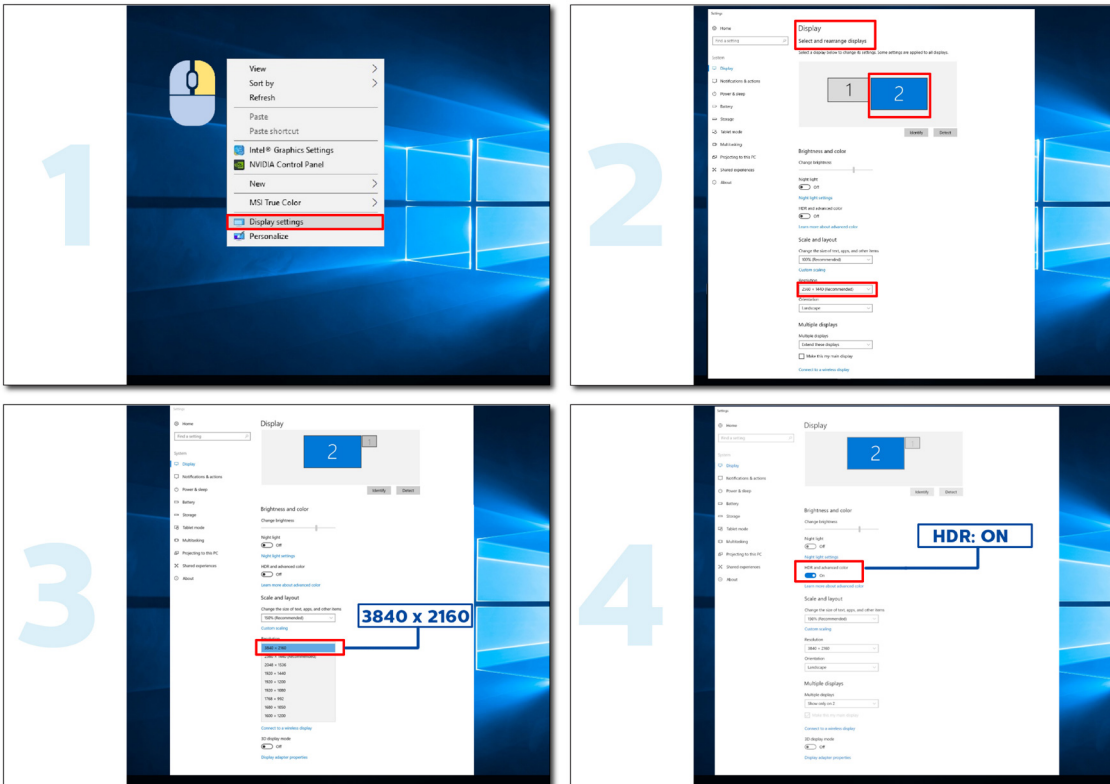
Съвместимо е с входни сигнали в HDR10 формат.

Дисплеят може автоматично да активира HDR функцията, ако плейърът и съдържанието са съвместими.

Моля, свържете се с производителя на устройството и доставчика на съдържанието за информация относно съвместимостта на вашето устройство и съдържанието. Моля, изберете „ИЗКЛ.“ за HDR функцията, когато нямате нужда от автоматичното активиране.

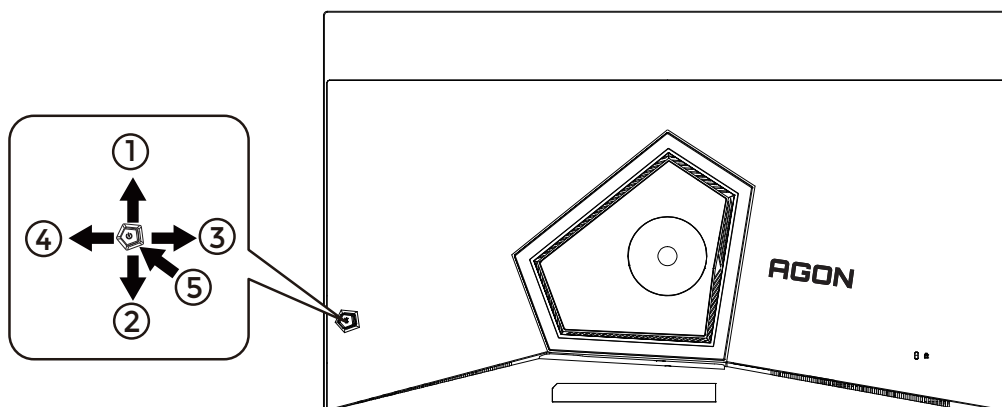
Забележка:

1. Не е необходимо специално настройване за интерфейса DisplayPort/HDMI при версии на Windows 10 по-стари от V1703.
2. Наличен е само HDMI интерфейсът, а интерфейсът DisplayPort не функционира при версия на Windows 10 V1703.
3. Настройки на дисплея:
 - а. Резолюцията на дисплея е зададена на 3840×2160, а HDR е предварително зададен на ВКЛ.
 - б. След стартиране на приложение най-добрият HDR ефект може да бъде постигнат, когато резолюцията бъде променена на 3840×2160 (ако е налична).



Настройване

Бързи клавиши



1	Източник/Нагоре
2	Точка на циферблат/Надолу
3	Потребителски бутон (Игрови режим)/Наляво
4	Light FX/Надясно
5	Захранване/Меню/Въведете

Захранване/Меню/Въвеждане

Натиснете бутона Захранване, за да включите монитора.

Когато няма OSD, натиснете, за да покажете OSD или да потвърдите избора. Натиснете приблизително 2 секунди, за да изключите монитора.

Точка на циферблат/Надолу

Когато няма OSD, натиснете бутона Dial Point, за да покажете или скриете Dial Point.

Потребителски бутон (Игрови режим)/Наляво

Потребителски зададено бързо меню с левия бутон: Игрови режим/Прицел за снайперист/Брояч на кадри/Обновяване на пикселите.

Стандартната настройка е Игрови режим.

Когато няма OSD, натиснете бутона „Ляво“, за да отворите функцията Игрови режим, след което натиснете бутона „Ляво“ или „Дясно“, за да изберете режим (FPS, RTS, Racing, Геймър 1, Геймър 2 или Геймър 3) според типа игра.

Light FX/Дясно

Когато няма OSD, натиснете бутона „Дясно“, за да активирате функцията Light FX.

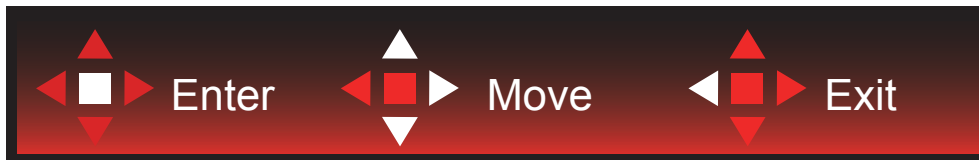
Източник/Нагоре

Когато OSD е затворено, натискането на бутона Source/Auto/Up активира бързата клавишна функция Source.

Ръководство за клавишите на OSD (Меню)



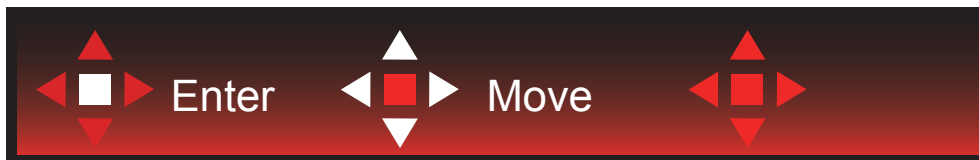
Вход: Използвайте клавиша Enter, за да влезете в следващото ниво на OSD менюто.
Преместване: Използвайте клавишите Ляво / Гореве / Надолу, за да преместите избора в OSD менюто.
Изход: Използвайте клавиша Дясно, за да излезете от OSD менюто.



Вход: Използвайте клавиша Enter, за да влезете в следващото ниво на OSD менюто.
Преместване: Използвайте клавишите Дясно / Гореве / Надолу, за да преместите избора в OSD менюто.
Изход: Използвайте клавиша Ляво, за да излезете от OSD менюто.



Вход: Използвайте клавиша Enter, за да влезете в следващото ниво на OSD менюто.
Преместване: Използвайте клавишите Гореве / Надолу, за да преместите избора в OSD менюто.
Изход: Използвайте клавиша Ляво, за да излезете от OSD менюто.



Преместване: Използвайте клавишите Ляво / Дясно / Гореве / Надолу, за да преместите избора в OSD менюто.



Изход: Използвайте клавиша Ляво, за да излезете от текущото ниво на OSD менюто и се върнете към предходното.
Вход: Използвайте клавиша Дясно, за да влезете в следващото ниво на OSD менюто.
Избор: Използвайте клавишите Гореве / Надолу, за да преместите избора в OSD менюто.



Вход: Използвайте клавиша Enter, за да приложите настройката на OSD и да се върнете към предходното ниво на менюто.
Избор: Използвайте клавиша Надолу, за да настроите параметъра в OSD менюто.



Избор: Използвайте клавишите Горѐ / Надолу, за да настроите параметъра в OSD менюто.

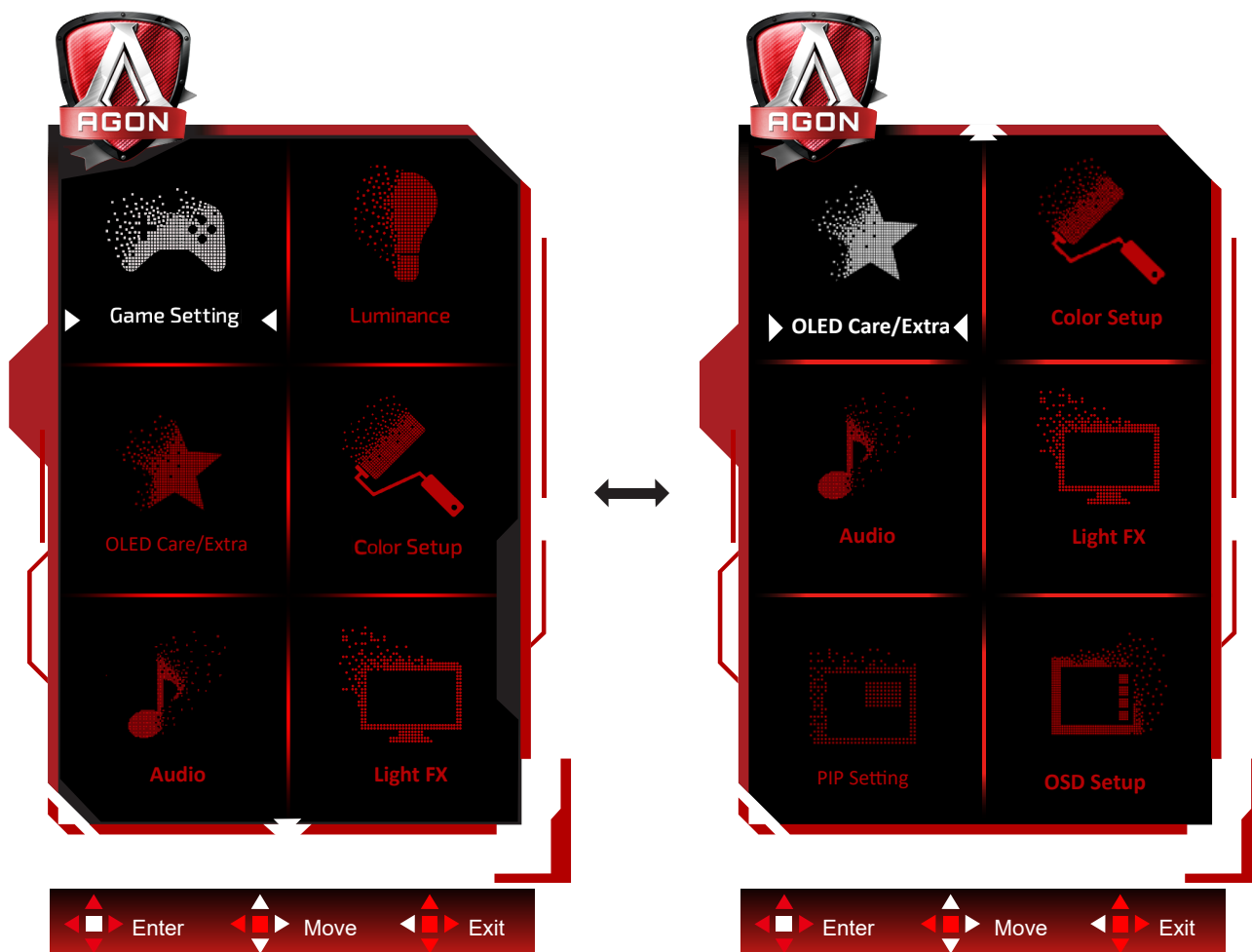


Вход: Използвайте клавиша Enter, за да излезете от OSD менюто и се върнете към предходното ниво.

Избор: Използвайте клавишите Ляво / Дясно, за да настроите параметъра в OSD менюто.

Настройки на OSD


Основни и прости инструкции за управление с клавишите.



- 1). Натиснете бутона MENU, за да активирате прозореца на OSD.
- 2). Следвайте насоките на бутоните, за да движите или избирате (настройвате) параметрите на OSD.
- 3). Функция за заключване/отключване на OSD: За да заключите или отключите OSD, натиснете и задръжте бутона надолу (Down) 10 секунди, докато функцията OSD не е активна.

Настройки за игри



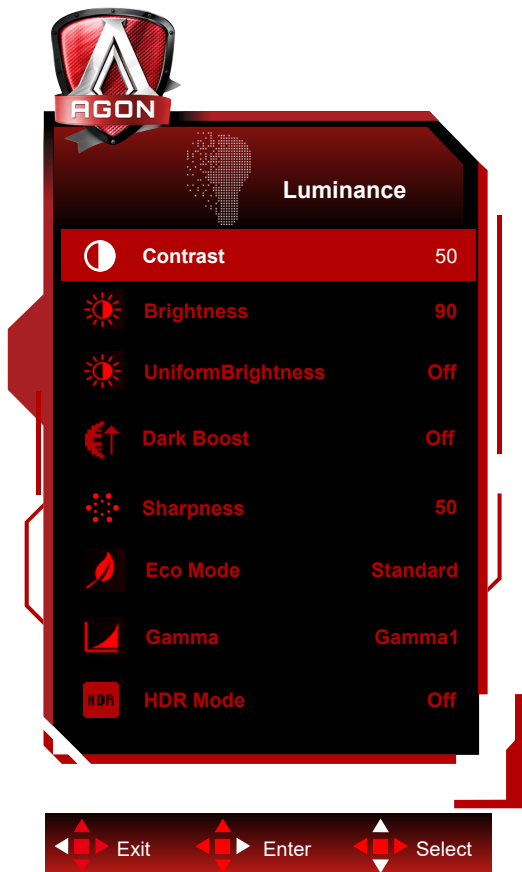
	Игрови режим	Изкл.	Няма оптимизация чрез Игрови режим.
		FPS	За игра на FPS (шутъри от първо лице). Подобрыва детайлите в тъмните участъци при тъмна тема.
		RTS	За игра на RTS (стратегии в реално време). Подобрыва качеството на изображението.
		Състезателни	За игра на състезателни игри. Обеспечавя най-бързото време за отклик и висока наситеност на цветовете.
		Геймър 1	Потребителските предпочитания са запазени като Геймър 1.
		Геймър 2	Потребителските предпочитания са запазени като Геймър 2.
		Геймър 3	Потребителските предпочитания са запазени като Геймър 3.
	Съотношение на изображението	Пълно (16:9)/ 1:1 (16:9)/ Пълно (Квадрат)/ 1:1 (Квадрат)/ Съотношение/ 27"/ 24.5"	Изберете съотношение на изображението за показване.
	Контрол на сенките	0-20	Стандартната стойност на „Контрол на сенките“ е 0. Потребителят може да я регулира от 0 до 20 за по-ясно изображение. Ако изображението е твърде тъмно, за да се виждат ясно детайлите, регулирайте стойността от 0 до 20 за по-ясно изображение.
	Цвят за игри	0-20	„Цвят за игри“ предлага ниво от 0 до 20 за регулиране на наситеността и по-добро изображение.
	Прицел за снайперист	Изкл. / 2X / 3X / 4X	Локално увеличение за по-лесно прицелване при стрелба.


	Adaptive-Sync	Вкл. / Изкл.	Деактивирайте или активирайте функцията Adaptive-Sync. Напомняне при работа на Adaptive-Sync: Когато функцията Adaptive-Sync е активирана, в някои игрови среди може да се наблюдава примигване.
	Ниско входно закъснение	Вкл. / Изкл.	Изключването на буфера за кадри може да намали входното закъснение. Забележка: Ниското входно закъснение при резолюция UHD 120 Hz/240 Hz и функциите PIP/PBR, Прицел за снайперист са изключени и могат да бъдат настроени. Включено е по подразбиране при активиран Adaptive-Sync и не може да бъде настроено.
	Брояч на кадри	Изкл. / Дясно-горе / Дясно-долу / Ляво-долу / Ляво-горе	Показване на V-честотата в избрания ъгъл (Функцията за брояч на кадри работи само с графична карта AMD.)
	HDMI1	Конзола/DVD / PC	Изберете типа на свързаното устройство. Когато използвате HDMI1 за свързване на игровата конзола или DVD плейър, задайте HDMI1 на „Конзола/DVD“.
	HDMI2	Конзола/DVD / PC	Изберете типа на свързаното устройство. Когато използвате HDMI2 за свързване на игровата конзола или DVD плейър, задайте HDMI2 на „Конзола/DVD“.

Забележка:

- 1) Когато „HDR режим“ в раздел „Яркост“ е зададен на „non-off“, „Shadow Control“ и „Game Color“ не могат да се регулират.
- 2) Когато „HDR“ в раздел „Яркост“ е зададен на „non-off“, „Игрови режим“, „Shadow Control“ и „Game Color“ не могат да се регулират.
- 2) Когато „Цветова гама“ в раздел „Цветови настройки“ е зададена на „sRGB“ или „DCI-P3“, „Shadow Control“ и „Game Color“ не могат да се регулират.

Яркост



	Контраст	0-100	Контраст от цифровия регистър.
	Яркост	0-100	Регулиране на подсветката
	UniformBrightness	On/Off	Включете функцията Uniform Brightness, която изравнява максималната яркост в SDR режим, дори когато се променя размерът на прозореца с бял екран.
	Dark Boost	Изкл.	Подобрява детайлите на екрана в тъмните или светлите области, за да регулира яркостта в светлите участъци и да предотврати прекомерното им насищане.
		Ниво 1	
		Ниво 2	
		Ниво 3	
	Рязкост	0-100	Регулирайте рязкостта.
	Eco Mode	Стандартен	Стандартен режим
		Текст	Режим „Текст“
		Интернет	Режим „Интернет“
		Игра	Игрови режим
		Филм	Филмов режим
Спорт		Спортен режим	
Гама	Четене	Режим за четене	
	Гама1	Настройка към Гама 1	
	Гама2	Настройка към Гама 2	
	Гама3	Настройка към Гама 3	


	HDR	Изкл.	Задайте HDR профила според вашите изисквания за употреба. Забележка: Когато бъде засечено HDR, опцията HDR се показва за настройка.
		DisplayHDR	
		HDR Peak	
		HDR снимка	
		HDR филм	
	HDR игра		
	HDR режим	Изкл.	Оптимизирано за цвета и контраста на изображението, което симулира HDR ефекта. Забележка: Когато HDR не се засече, опцията „HDR режим“ се показва за настройка.
		HDR снимка	
		HDR филм	
		HDR игра	

Забележка:

- 1). Когато „HDR режим“ е зададен на „pop-off“, елементите „Контраст“, „ECO режим“, „Гама“ и „Dark Boost“ не могат да се регулират.
- 2). Когато „HDR“ е зададен на „DisplayHDR“, всички елементи в раздел „Яркост“ не могат да бъдат настройвани. Когато „HDR“ е зададен на „HDR Peak“, „HDR снимка“, „HDR филм“, „HDR игра“, „ECO режим“, „Гама“ не могат да бъдат настройвани.
- 3). Когато „Цветова гама“ в „Настройки на цвета“ е зададена на „sRGB“ или „DCI-P3“, елементите „Контраст“, „Dark Boost“, „ECO режим“, „Гама“, „HDR“/„HDR режим“ не могат да бъдат настройвани.

OLED Care/Extra



	Pixel Orbiting	Искл. / Слабо / Средно / Силно	<p>Pixel Orbiting леко измества показаното изображение на ниво пиксели веднъж в секунда, за да предотврати задържане на изображение.</p> <p>Тази функция е „Вкл. (Слабо)“ по подразбиране: „Слабо“ измества най-малко, „Силно“ — най-много, а „Искл.“ спира изместването и увеличава риска от задържане на изображение. Това може да се настрои в OSD менюто.</p>
	Автоматично предупреждение	Вкл./Искл.	<p>Активиране/деактивиране на функцията за автоматично предупреждение за „Обновяване на пикселите“.</p> <p>Мониторът автоматично показва „Автоматично предупреждение“ на всеки 24 часа сумарно използване, за да напомни на потребителя да изпълни процеса „Обновяване на пикселите“.</p> <p>Изберете „Искл.“, за да спрете автоматичното предупреждение за „Обновяване на пикселите“. Ако обаче не се спазва препоръчителното време за изпълнение на „Обновяване на пикселите“, това може да увеличи риска от задържане на изображение на екрана. Моля, действайте внимателно.</p>
	Обновяване на пикселите	Вкл./Искл.	<p>Тази функция помага за елиминиране на задържането на изображението.</p> <p>След стартиране изберете „Да“ от подканващото съобщение в менюто. Дисплеят ще изключи екрана и ще изпълни цикъла за поддръжка. Индикаторът за захранване ще мига в бяло (1 секунда включено/1 секунда изключено) по време на цикъла, който трае около 10 минути. В края на цикъла индикаторът за захранване ще се изключи и дисплеят ще премине в режим на готовност.</p>

Скринсейвър	Изкл. / Бавно / Бързо	Когато статично изображение бъде засечено за определен период от време, функцията за скрийнсейвър намалява яркостта на екрана, за да предпази панела от залепване. Когато бъде засечено движещо се изображение, мониторът възстановява яркостта до предишното работно ниво. Стандартната настройка е „Бавно“ и може да бъде променена на „Бързо“, за да се активира скрийнсейвърът по-рано. Настоятелно препоръчваме винаги да активирате скрийнсейвъра на „Бавно“ или „Бързо“, за да защитите екрана. Препоръчително е също да настроите устройството си да използва скрийнсейвър.
Защита от лога	Изкл. / 1 / 2	Когато на екрана се засекат множество статични лога, се препоръчва да включите функцията „Защита от лога“, което ще намали яркостта на екрана, за да предпази панела от залепване на изображението в областите, където са засечени лога.
Boundary Dimmer	Изкл. / 1 / 2 / 3	При специални съотношения на страните, при които има черна област в рамката на екрана или разделен екран, функцията Boundary Dimmer автоматично засича и намалява яркостта на определени области с голяма разлика в нивата на яркост.
Taskbar Dimmer	Изкл. / 1 / 2 / 3	Технологията Taskbar Dimmer намалява яркостта на областта на лентата за задачи на екрана. Няма да се забележат промени в яркостта в други области освен в лентата за задачи.
ThermalProtection	Изкл. / Вкл.	Когато температурата на монитора надвиши 60 °C, функцията Thermal Protection автоматично намалява яркостта на екрана, за да осигури правилно разсейване на топлината. Препоръчва се да активирате тази функция за монитора.
Избор на вход	Автоматично / HDMI1 / HDMI2 / DP / USB-C*	Изберете източник на входен сигнал.
USB	Изкл. / Висока резолюция / Висока скорост на данните	Задайте приоритет за предаване на данни или приоритет за резолюция на USB конектора.
Избор на USB	Автоматично / USB-C / USB UP	Изберете горния USB път за данни.
Таймер за изключване	0–24 ч	Изберете време за изключване на постояннотоковото захранване
DDC/CI	Да или Не	Вкл./Изкл. поддръжка на DDC/CI
Нулиране	Да или Не	Нулиране на менюто до фабрични настройки
Време след Обновяване на пикселите		Отнася се за времето, през което екранът остава включен след последното изпълнение на операцията „Обновяване на пикселите“, измерено в часове. На потребителя автоматично се изпраща напомняне за изпълнение на „Обновяване на пикселите“ на всеки 24 часа.
Брой изпълнения на Обновяване на пикселите		Използва се за записване на броя пъти, които е изпълнена функцията „Обновяване на пикселите“.

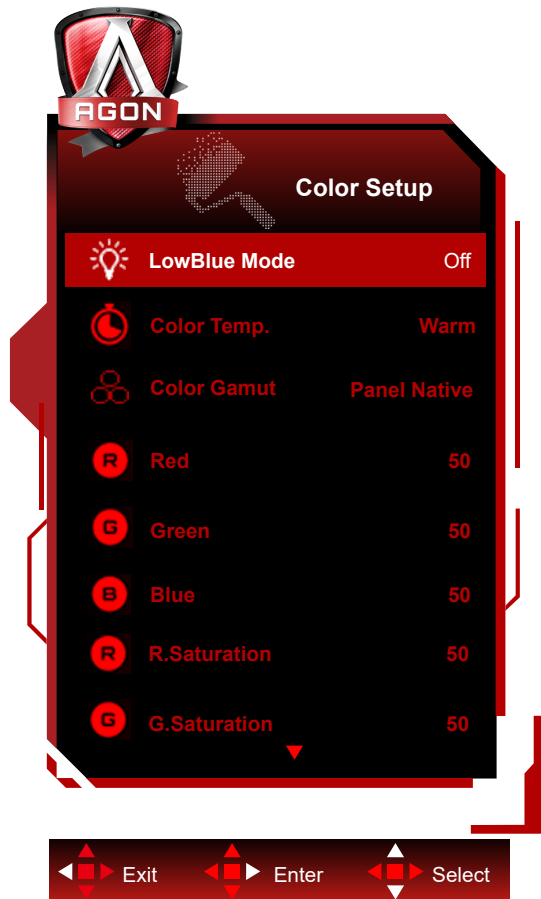
Забележка


* Устройството трябва да поддържа функцията USB-C (DisplayPort ALT).

При първоначално използване или след нулиране на OSD менюто функцията USB е изключена по подразбиране и USB-C не може да захванва. Може да бъде включена отново по някой от следните начини:

- 1) Мониторът е бил включен и изключен общо два пъти.
- 2) В OSD менюто опцията „USB“ е зададена в състояние, различно от „изкл.“.

Настройки на цвета



	Режим LowBlue	Изкл. / Мултимедия / Интернет / Офис / Четене	Намалява синьото лъчение чрез регулиране на цветовете температура.
	Цветова температура	Топла	Възстановяване на топлата цветова температура от EEPROM.
		Нормална	Възстановяване на нормалната цветова температура от EEPROM.
		Студена	Възстановяване на студената цветова температура от EEPROM.
		Потребителски	Възстановяване на потребителската цветова температура от EEPROM.
	Цветова гама	Родна матрица	Панел със стандартно цветово пространство.
		sRGB	Цветово пространство sRGB.
		DCI-P3	Цветово пространство DCI-P3.
	Червено	0-100	Усилване на червеното от цифровия регистър.
	Зелено	0-100	Усилване на зеленото от цифровия регистър.
	Синьо	0-100	Усилване на синьото от цифровия регистър.
	Наситеност на червеното	0-100	Настройка на наситеността на червеното.
	Наситеност на зеленото	0-100	Настройка на наситеността на зеленото.
	Наситеност на синьото	0-100	Настройка на наситеността на синьото.
	С. Наситеност	0-100	Регулирайте С. Наситеност.
М. Наситеност	0-100	Регулирайте М. Наситеност.	
Y. Наситеност	0-100	Регулирайте Y. Наситеност.	
R. Оттенък	0-100	Регулирайте R. Оттенък.	
G. Оттенък	0-100	Регулирайте G. Оттенък.	

	В. Оттенък	0-100	Регулирайте В. Оттенък.
	С. Оттенък	0-100	Регулирайте С. Оттенък.
	М. Оттенък	0-100	Регулирайте М. Оттенък.
	У. Оттенък	0-100	Регулирайте У. Оттенък.

Забележка:

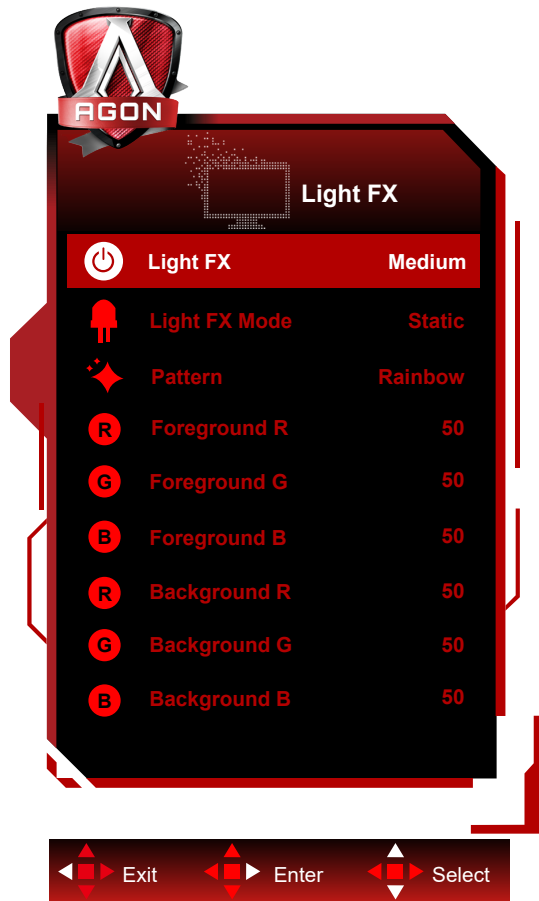
- 1). Когато „HDR режим“/„HDR“ в раздел „Яркост“ е зададен на стойност, различна от „изкл.“, всички елементи в „Настройки на цвета“ не могат да бъдат настройвани.
- 2). Когато „Цветова гама“ е зададена на „sRGB“ или „DCI-P3“, всички елементи в „Настройки на цвят“ не могат да бъдат регулирани.


Аудио



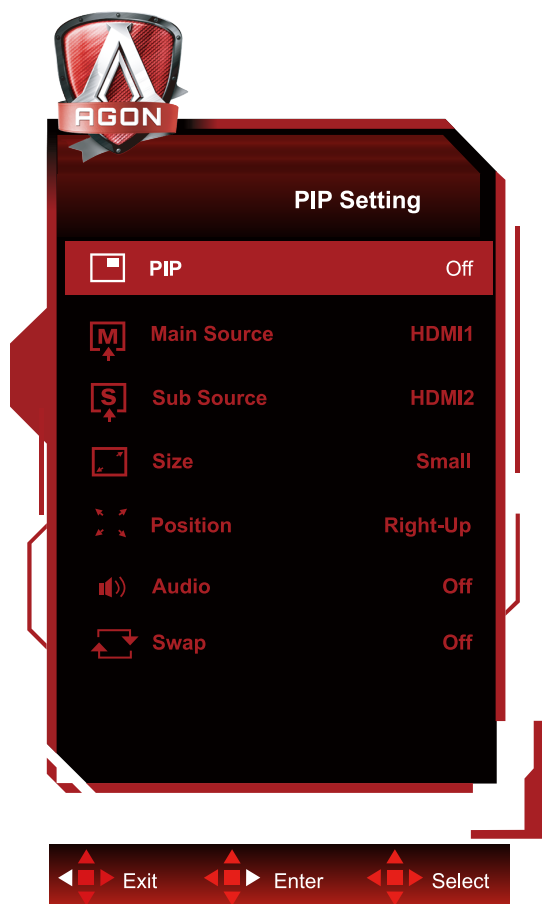
	Сила на звука	0-100	Настройка на силата на звука
--	---------------	-------	------------------------------

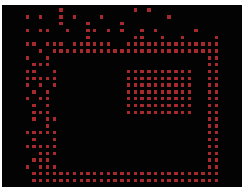
Light FX



	Light FX	Изкл. / Ниска / Средна / Силна	Изберете интензивността на Light FX.
	Режим Light FX	Аудио1 / Аудио2 / Статичен / Тъмна точка с разглеждане / Промяна на градиента / Запълване с разпространение / Запълване с капене / Разпространяващо се запълване с капене / Дишане / Светла точка с разглеждане / Увеличение / Дъга / Вълна / Примигване / Демо	Изберете режим на Light FX
	Шаблон	Червен / Зелен / Син / Дъга / Потребителски	Изберете шаблон за Light FX
	Преден план R	0-100	Потребителят може да настрои цвета на предния план на Light FX, когато е избран потребителски шаблон.
	Преден план G		
	Преден план B		
	Фон R	0-100	Потребителят може да настрои цвета на фона на Light FX, когато е избран потребителски шаблон.
Фон G			
Фон B			

Настройка на PIP



	PIP	Изкл. / PIP / PBP	Изключете или включете PIP или PBP.
	Основен източник		Изберете източник за основния екран.
	Допълнителен източник		Изберете източник за допълнителния екран.
	Размер	Малък / Среден / Голям	Изберете размер на екрана.
	Позиция	Дясно горе	Задайте местоположението на екрана.
		Дясно долу	
		Ляво горе	
		Ляво долу	
Аудио	Вкл.: Аудио PIP	Изключете или включете настройките за аудио.	
	Изкл.: Основно аудио		
Размяна	Вкл.: Размяна	Разменете източника на екрана.	
	Изкл.: Без действие		

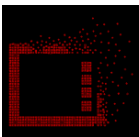
Забележка:

- 1) Когато „HDR“ в „Яркост“ е зададен в състояние, различно от „Изкл.“, всички елементи в „Настройки на PIP“ не могат да бъдат регулирани.
- 2) Когато PBP/PIP е активиран, съвместимостта на входния източник за основния и допълнителния екран е показана в следната таблица:

PBP/PIP		Основен източник			
		HDMI1	HDMI2	DP	USB-C
Допълнителен източник	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	USB-C	V	V	V	V

Настройка на OSD



	Език		Изберете езика на OSD менюто
	Таймаут	5-120	Настройте времето за изчакване на OSD менюто
	Хоризонтална позиция	0-100	Регулиране на хоризонталната позиция на екранното меню (OSD)
	Вертикална позиция	0-100	Регулиране на вертикалната позиция на екранното меню (OSD)
	Прозрачност	0-100	Регулиране на прозрачността на екранното меню (OSD)
	Напомняне за пауза	Вкл. / Изкл.	Активира напомняне на потребителя да прави пауза на всеки час непрекъсната активност, за предотвратяване на повтарящи се стресови увреждания.
	Потребителски бутон	Игрови режим / Прицел за снайперист / Брояч на кадри / Обновяване на пикселите	Потребителски зададено ляво клавишно меню за бърз достъп.

LED индикатор

Състояние	Цвят на LED
Режим на пълна мощност	Бял
Режим на изключване при неактивност	Оранжево
Обновяване на пикселите в процес	Мигащо бяло (1 секунда включено / 1 секунда изключено)
Неизправност на OLED панела	Мигащо оранжево (1 секунда включено / 1 секунда изключено)
Режим на изключване	Индикаторът не свети.

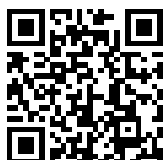
Отстраняване на неизправности

Проблеми	Възможни решения
Индикаторът за захранване не свети.	<ul style="list-style-type: none"> • Проверете дали захранването е включено. • Проверете дали захранващият кабел е свързан.
Индикаторът за захранване свети, но няма изображение.	<ul style="list-style-type: none"> • Проверете дали компютърът е включен. • Проверете дали графичната карта на компютъра е добре включена. • Проверете дали сигнален кабел на дисплея е правилно свързан към компютъра. • Проверете щепсела на сигнален кабел на дисплея и се уверете, че всички пинове не са извити. • Наблюдавайте индикатора чрез клавиша Caps Lock на клавиатурата на компютъра, за да потвърдите дали компютърът работи.
Няма изображение, но индикаторът за захранване мига в оранжево.	<ul style="list-style-type: none"> • OLED панелът не функционира правилно. Потърсете съвет от представители на послепродажбеното обслужване на AOC.
Неуспешно осъществяване на функцията „включи и използвай“.	<ul style="list-style-type: none"> • Проверете дали устройството поддържа функцията „включи и използвай“. • Проверете дали адаптерът поддържа функцията „включи и използвай“.
Изображението е приглушено.	<ul style="list-style-type: none"> • Регулирайте яркостта и контрастното съотношение.
Изображението подскача или е вълнообразно.	<ul style="list-style-type: none"> • В близост може да има електрически уреди и устройства, които предизвикват електромагнитни смущения.
На екрана се появява съобщението „сигналният кабел не е наличен“ или „няма сигнал“.	<ul style="list-style-type: none"> • Проверете дали сигнален кабел е правилно свързан. • Проверете дали контактите на щекера на сигнален кабел са повредени. • Функцията „Обновяване на пикселите“ може да бъде активирана и изпълнена от менюто на дисплея, за да се премахне задържането на изображение. Повторното изпълнение на тази функция няколко пъти може да доведе до желан ефект на изображението. За други инструкции относно поддръжката на екрана вижте Потребителските инструкции на официалния уебсайт.
На екрана се появява съобщението „неправилен вход“.	<ul style="list-style-type: none"> • Проверете дали компютърът ви е настроен в неподходящ режим на дисплей. Моля, настройте отново компютъра си в режим на дисплей, посочен в подробните потребителски инструкции.
Задържане на изображението.	<ul style="list-style-type: none"> • Въз основа на характеристиките на OLED панела функцията „Обновяване на пикселите“ може да бъде активирана и изпълнена от менюто на дисплея, за да се елиминира задържането на изображението, което вече е възникнало. Препоръчително е да изпълните тази функция няколко пъти, за да постигнете желан ефект на изображението. За други инструкции относно поддръжката на екрана моля, вижте „Потребителски инструкции“ на официалния уебсайт.
Нормативни изисквания и обслужване	<p>Моля, вижте информацията за нормативни изисквания и обслужване на www.aoc.com (за да намерите модела, който сте закупили във вашата страна, и за да намерите информацията за нормативни изисквания и обслужване в раздел „Поддръжка“).</p>

Спецификация

Общи спецификации

Панел	Име на модела	AG326UZD2		
	Система за управление	OLED		
	Размер на видимото изображение	80,3 cm диагонал		
	Разстояние между пикселите	0,1814 mm (хоризонтално) × 0,1814 mm (вертикално)		
	Цветове на дисплея	1,07 млрд. цвята ^[1]		
Други	Диапазон на хоризонталното сканиране	30k-570 kHz		
	Размер на хоризонталното сканиране (максимален)	699,48 mm		
	Диапазон на вертикалното сканиране	48-240 Hz		
	Размер на вертикалното сканиране (максимален)	394,73 mm		
	Оптимална предварително зададена резолюция	3840×2160@60 Hz		
	Максимална резолюция	3840×2160@240 Hz ^[2]		
	Plug & Play	VESA DDC2B/C1		
	Конектор	HDMI×2/DisplayPort/USB-C/USB upstream/ USB×2 (включително 1 за бързо зареждане)/Слушалки		
	Източник на захранване	100-240 V~ 50/60 Hz 3 A		
	Консумация на енергия	Типична (стандартна яркост и контраст)	123 W	
		Макс. (Яркост = 100, Контраст = 100)	≤ 290 W	
		Режим на готовност	≤ 0,5 W	
	Отдаване на топлина	Нормална работа	419,80 BTU/ч (тип.)	
		Сън (режим на готовност)	< 1,71 BTU/ч	
Изключен режим		< 1,02 BTU/ч		
Изключен режим (превключвател на захранването)		0 BTU/ч		
USB	USB-C	Двустранен щепсел		
	Висока скорост на данните	Предаване на данни и видео		
	DP	Вграден DP Alt режим		
	USB-C Power Delivery	USB PD версия 3.0		
	Power Delivery	До 65 W (5 V/3 A, 7 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/3,25 A)		
Околна среда	Температура	Работна	0 °C – 40 °C	
		Неработна	-25 °C – 55 °C	
	Влажност	Работна	10 % – 85 % (без кондензация)	
		Неработна	5 % – 93 % (без кондензация)	
	Надморска височина	Работна	0 м – 5000 м (0 фута – 16404 фута)	
		Неработна	0 м – 12192 м (0 фута – 40000 фута)	



[1]: Максималният брой цветове, поддържани от този продукт, е 1,07 милиарда, при следните условия за настройка (могат да има разлики поради ограничения в изхода на някои графични карти):

Версия на сигнала Цветови формат Състояние Цветова дълбочина	HDMI2.1		DP2.1		USB-C / USB с висока скорост на данните		USB-C / USB с висока резолюция	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
	3840×2160 240 Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK
3840×2160 240 Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK
3840×2160 165 Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK
3840×2160 165 Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK
3840×2160 144 Hz 10bpc	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 144 Hz 8bpc	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 120 Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 120 Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 60 Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 60 Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 30 Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 30 Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Ниска резолюция 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Ниска резолюция 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

Забележка: Препоръчително е графичните карти NVIDIA® да използват интерфейс DisplayPort, а графичните карти AMD® могат да използват HDMI или DisplayPort интерфейс.

[2]: При входен сигнал HDMI 2.1, за да се достигне UHD 144 Hz/165 Hz/240 Hz, трябва да се използва видео карта с поддръжка на DSC. Консултирайте се с производителя на вашата графична карта относно поддръжката на DSC.

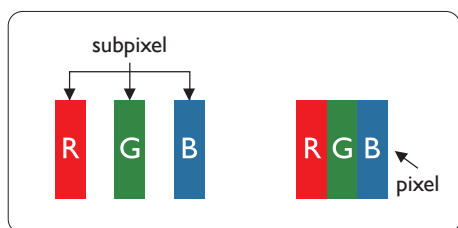
[3]: Интерфейсът DisplayPort2.1 поддържа UHBR20 с обща честотна лента от 80 Gbps, а интерфейсът HDMI2.1 поддържа FRL6 с обща честотна лента от 48 Gbps.

Политика на AOC Monitors относно дефекти в пикселите на панела

AOC се стреми да предлага продукти с най-високо качество. Използваме някои от най-напредналите производствени процеси в индустрията и прилагаме строг контрол на качеството. Все пак дефекти в пикселите или субпикселите на панелите на мониторите понякога са неизбежни.

Нито един производител не може да гарантира, че всички панели ще бъдат напълно свободни от дефекти в пикселите, но AOC гарантира, че всеки монитор с неприемливо количество дефекти ще бъде ремонтиран или заменен по гаранция. Това уведомление обяснява различните видове дефекти в пикселите и определя приемливите нива на дефекти за всеки тип. За да имате право на ремонт или замяна по гаранция, броят на дефектните пиксели в панела на монитора трябва да надвишава тези приемливи нива. Например, не повече от 0,0004% от субпикселите на монитора могат да бъдат дефектни.

Освен това AOC прилага още по-високи стандарти за качество за определени видове или комбинации от дефекти на пиксели, които са по-забележими от други. Тази политика е валидна по целия свят.



Пиксели и подпиксели

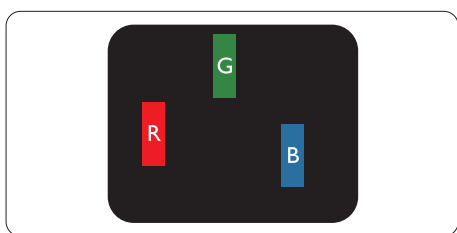
Пикселът (елемент на изображението) се състои от три подпиксела в основните цветове: червен, зелен и син. Много пиксели заедно образуват изображение. Когато всички подпиксели на един пиксел са включени, трите оцветени подпиксела заедно изглеждат като един бял пиксел. Когато всички са изключени, трите оцветени подпиксела заедно изглеждат като един черен пиксел. Други комбинации от включени и изключени подпиксели изглеждат като отделни пиксели с други цветове.

Видове дефекти на пиксели

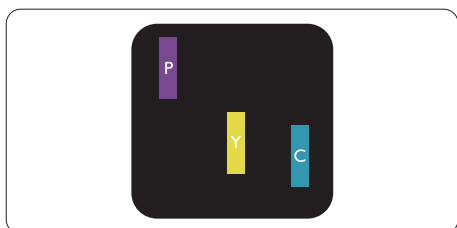
Дефектите на пиксели и подпиксели се проявяват по различен начин на екрана. Съществуват две категории дефекти на пиксели и няколко вида дефекти на подпиксели във всяка категория.

Дефекти с ярки точки

Дефектите с ярки точки се появяват като пиксели или подпиксели, които винаги са включени („вкл.“). Това означава, че ярката точка е подпиксел, който се отличава на екрана, когато мониторът показва тъмно изображение. Ето типовете дефекти с ярки точки.



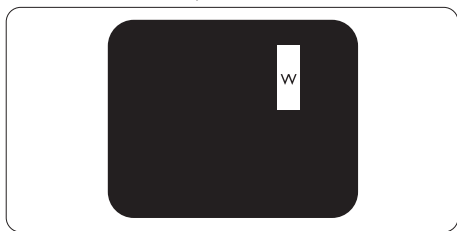
Един осветен червен, зелен или син подпиксел.



Два съседни осветени подпиксела:

- Червен + Син = Пурпурен
- Червен + Зелен = Жълт

- Зелен + Син = Циан (светло син)



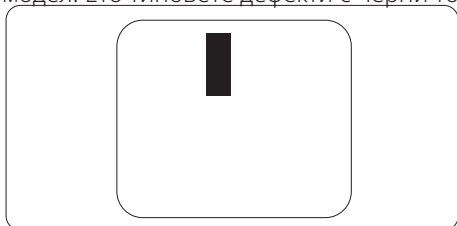
Три съседни осветени подпиксела (един бял пиксел).

Забележка

Червена или синя ярка точка трябва да е с повече от 50 % по-ярка от съседните точки, докато зелена ярка точка е с 30 % по-ярка от съседните точки.

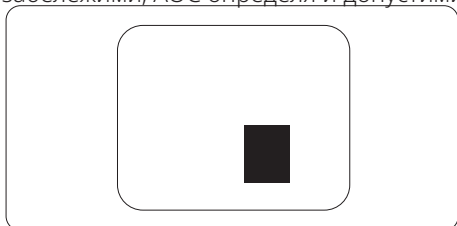
Дефекти с черни точки

Дефектите с черни точки се проявяват като пиксели или подпиксели, които винаги са тъмни или „изключени“. Това означава, че тъмна точка е подпиксел, който се отличава на екрана, когато мониторът показва светъл модел. Ето типовете дефекти с черни точки.



Близост на дефектите на пикселите

Тъй като дефекти на пиксели и подпиксели от един и същи тип, които са близо един до друг, могат да са по-забележими, АОС определя и допустими отклонения за близостта на дефектите на пикселите.



Допустими отклонения при дефекти на пиксели

За да има право на ремонт или замяна поради дефекти на пиксели по време на гаранционния период, панелът на монитор АОС трябва да има дефекти на пиксели или подпиксели, надвишаващи допустимите отклонения, посочени в уеб ръководството.

ДЕФЕКТИ ВЪВ ВИД НА СВЕТЛИ ТОЧКИ	ПРИЕМЛИВО НИВО
1 осветен субпиксел	0
2 съседни осветени субпиксела	0
3 съседни осветени субпиксела (един бял пиксел)	0
Разстояние между два дефекта във вид на светли точки*	Н/А
Общ брой дефекти във вид на светли точки от всички типове	0
ДЕФЕКТИ ВЪВ ВИД НА ТЪМНИ ТОЧКИ	ПРИЕМЛИВО НИВО
1 затъмнен субпиксел	5 или по-малко
2 съседни тъмни субпиксела	2 или по-малко
3 съседни тъмни субпиксела	1 или по-малко
Разстояние между два дефекта в черни точки*	≥5 mm
Общ брой дефекти в черни точки от всички видове	5 или по-малко
ОБЩ БРОЙ ДЕФЕКТИ В ТОЧКИ	ДОПУСТИМО НИВО

Общ брой дефекти в ярки или черни точки от всички видове	5 или по-малко
--	----------------

Забележка

*: 1 или 2 съседни дефектни субпиксела = 1 точков дефект.

Предварително зададени дисплейни режими

PC резолюция

Резолюция	Пълен (16:9) 1:1(16:9)		Пълен (квадратен)/1:1 (квадратен)/ Съотношение		27"		24.5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C
640x480/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640x480/67 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640x480/72 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640x480/75 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640x480/100 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640x480/120 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
720x400/70 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/56 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/72 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/75 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/100 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/120 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
832x624/75 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1024x768/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1024x768/70 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1024x768/75 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1024x768/240 Hz			√	√	√	√	√	√
1280x960/60 Hz			√	√				
1280x960/240 Hz			√	√	√	√	√	√
1280x1024/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280x1024/75 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280x1024/240 Hz			√	√	√	√	√	√
1440x1080/240 Hz			√	√				
1728x1080/240 Hz			√	√				
1920x1080/240 Hz	√	√						
1920x1440/160 Hz			√	√				
2560x1440/120 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
2560x1440/144 Hz	√	√						
2992x1668/60 Hz							√	√
2992x1668/120 Hz							√	√
2992x1668/240 Hz							√	√
3288x1850/60 Hz					√	√		
3288x1850/120 Hz					√	√		
3288x1850/240 Hz					√	√		
3840x2160/30 Hz	√	√						
3840x2160/60 Hz	√	√						
3840x2160/120 Hz	√	√						
3840x2160/144 Hz	√	√						
3840x2160/165 Hz	√	√						
3840x2160/240 Hz	√	√						

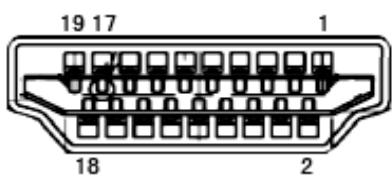
Видео резолюция

Резолюция	Пълен (16:9) 1:1(16:9)		Пълен (квадратен)/1:1 (квадратен)/ Съотношение		27"		24.5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C
640×480p, 59,94 Hz/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
720×480p, 59,94 Hz/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
720×576p, 50 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280×720p, 50 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280×720p, 59,94 Hz/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1920×1080i, 50 Hz		√		√		√		√
1920×1080p, 50 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1920×1080i, 59,94 Hz/60 Hz		√		√		√		√
1920×1080p, 59,94 Hz/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1920×1080p, 119,88 Hz/120 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
3840×2160p, 23,98 Hz/24 Hz	√		√		√		√	
3840×2160p, 25 Hz	√		√		√		√	
3840×2160p, 29,97 Hz/30 Hz	√		√		√		√	
3840×2160p, 50 Hz	√							
3840×2160p, 59,94 Hz/60 Hz	√							
3840×2160p, 100 Hz	√		√		√		√	
3840×2160p, 119,88 Hz/120 Hz	√							

Забележка

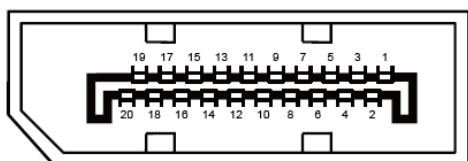
1. За да постигнете желаното качество на изображението, моля, използвайте горната таблица за задаване на резолюцията на източника на входния сигнал. Зададената резолюция варира в зависимост от устройството за изход на сигнала: за конзолни игри се препоръчва да се използва „Видео резолюция“, а за PC игри — „PC резолюция“.
2. За да промените настройката „Съотношение на страните“ на монитора, моля, отидете в OSD меню → „Настройки за игри“ → „Корекция на съотношението на страните“.
3. За да гарантирате нормалната работа на горните резолюции, първо проверете съвместимостта на графичната карта. Поради различните стратегии на отделните графични карти някои опции може да са скрити. Моля, вземете предвид действителната поддръжка от графичната карта.
4. Според стандарта VESA различните операционни системи и графични карти могат да имат определени отклонения (+/-1 Hz) при изчисляване на честотата на опресняване (честота на полето). Конкретната честота на опресняване (честота на полето) трябва да се определя в зависимост от конкретната ситуация.

Назначение на пиновете



19-пинов кабел за цветен видео сигнал

Номер на пин	Име на сигнала	Номер на пин	Име на сигнала	Номер на пин	Име на сигнала
1.	TMDS данни 2+	9.	TMDS данни 0-	17.	DDC/CEC земя
2.	Екраниране на TMDS данни 2	10.	TMDS тактов сигнал +	18.	+5 V захранване
3.	TMDS данни 2-	11.	Екраниране на TMDS тактов сигнал	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS данни 1+	12.	TMDS тактов сигнал -		
5.	Екраниране на TMDS данни 1	13.	CEC		
6.	TMDS данни 1-	14.	Резервирано (N.C. на устройството)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-пинов кабел за цветен видео сигнал

Номер на пин	Име на сигнала	Номер на пин	Име на сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Функция Plug & Play DDC2B

Този монитор поддържа функционалност VESA DDC2B съгласно стандарта VESA DDC. Това позволява на монитора да информира хост системата за своята идентичност и, в зависимост от нивото на използвания DDC, да предава допълнителна информация за своите възможности за изображение.

DDC2B е двупосочен канал за данни, базиран на протокола I²C. Хост системата може да поиска EDID информация през DDC2B канала.