



Uživatelská příručka OLED monitoru

AG326Uzd2

Jako OLED displej vyžaduje tento monitor pravidelnou údržbu obrazovky ke snížení rizika zadržetí obrazu (vyhoření obrazu).

AOC

www.aoc.com
©2026 AOC.All Rights Reserved
Version: A00

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Bezpečnost.....	1
Notace a konvence.....	1
Napájení	2
Instalace	3
Čištění	4
Ostatní	5
Instalace	6
Obsah balení.....	6
Montáž stojanu a základny	7
Seřízení monitoru	8
Připojení monitoru.....	9
Montáž na stěnu.....	10
Funkce Adaptive-Sync	11
HDR	12
Nastavování	13
Rychlé klávesy.....	13
Návod k ovládání nabídky OSD (Nabídka).....	14
Nastavení OSD	16
Herní nastavení	17
Jas	19
OLED Care/Extra	21
Nastavení barev	23
Audio	25
Light FX	26
Nastavení PIP	27
Nastavení OSD	28
LED indikátor	29
Řešení problémů	30
Specifikace.....	31
Obecné specifikace	31
Zásady společnosti AOC týkající se vadných pixelů na panelech monitorů.....	33
Přednastavené režimy zobrazení.....	36
Přiřazení pinů.....	38
Plug and Play.....	39

Bezpečnost

Notace a konvence

Následující podkapitoly popisují notaci a konvence použité v tomto dokumentu.

Poznámky, upozornění a varování

V celém tomto průvodci mohou být bloky textu doprovázeny ikonou a tisknuty tučným písmem nebo kurzívou. Tyto bloky představují poznámky, upozornění a varování a používají se následovně:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje důležité informace, které vám pomohou lépe využívat váš počítačový systém.





UPOZORNĚNÍ: UPOZORNĚNÍ označuje možné poškození hardwaru nebo ztrátu dat a uvádí, jak se danému problému vyhnout.





VAROVÁNÍ: VAROVÁNÍ označuje možné ohrožení zdraví a uvádí, jak se danému problému vyhnout. Některá varování se mohou objevit v alternativních formátech a nemusí být doprovázena ikonou. V takových případech je způsob prezentace varování stanoven regulačním orgánem.


Napájení


 Monitor smí být provozován pouze ze zdroje napájení uvedeného na typovém štítku. Pokud si nejste jisti typem napájení ve vaší domácnosti, obraťte se na prodejce nebo místní energetickou společnost.

 Monitor je vybaven tříkolíkovou zemněnou zástrčkou, tj. zástrčkou s třetím (zemnícím) kolíkem. Tato zástrčka zapadne pouze do zemněné zásuvky jako bezpečnostní opatření. Pokud vaše zásuvka neumožňuje připojení třídrátové zástrčky, nechte instalovat správnou zásuvku elektrikářem nebo použijte adaptér pro bezpečné uzemnění zařízení. Nepoškozujte bezpečnostní funkci zemněné zástrčky.

 Během bouřky nebo pokud nebude monitor delší dobu používán, odpojte jej ze zásuvky. Tímto způsobem bude monitor chráněn před poškozením způsobeným napětovými špičkami.

 Nepřetěžujte rozvodné zásuvky ani prodlužovací kabely. Přetížení může způsobit požár nebo úraz elektrickým proudem.

 Pro zajištění spolehlivého provozu používejte monitor pouze s počítači certifikovanými organizací UL, které mají řádně nakonfigurované zásuvky označené napětím 100–240 V AC, min. 5 A.

 Stěnová zásuvka musí být instalována v blízkosti zařízení a musí být snadno přístupná.

Instalace

! Nestavte monitor na nestabilní vozík, stojan, trojnožku, držák nebo stůl. Pokud monitor spadne, může zranit osobu a způsobit vážné poškození tohoto produktu. Používejte pouze vozík, stojan, stativ, držák nebo stůl doporučený výrobcem nebo prodávaný spolu s tímto produktem. Dodržujte pokyny výrobce při instalaci produktu a používejte montážní příslušenství doporučené výrobcem. Kombinaci produktu a vozíku je třeba přesouvat opatrně.

! Nikdy nezasouvejte žádný předmět do slotu ve skříni monitoru. Mohlo by dojít k poškození obvodových součástek, což může způsobit požár nebo úraz elektrickým proudem. Nikdy na monitor nevylévejte kapaliny.

! Nepokládejte přední stranu produktu na podlahu.

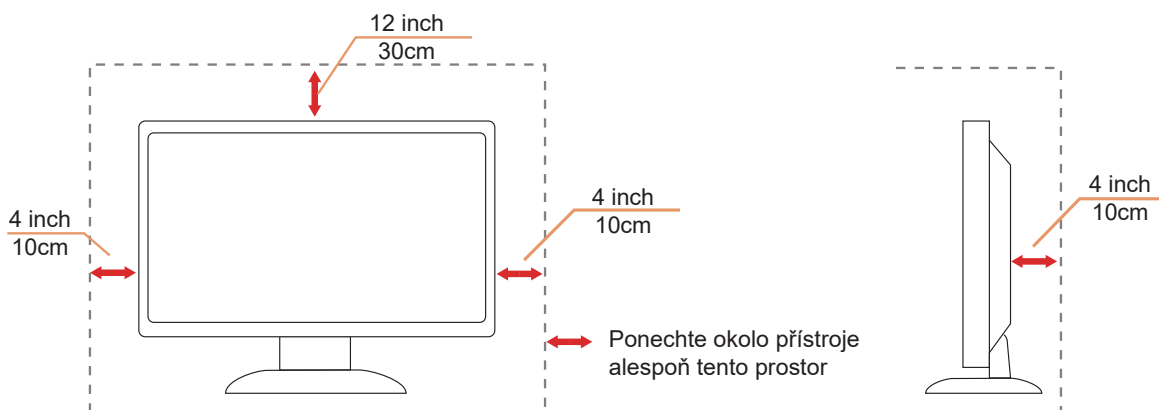
! Pokud budete monitor upevňovat na zeď nebo regál, použijte montážní sadu schválenou výrobcem a řiďte se pokyny dodanými se sadou.

! Okolo monitoru ponechte volný prostor, jak je uvedeno níže. V opačném případě může být cirkulace vzduchu nedostatečná, což může vést k přehřátí a následně k požáru nebo poškození monitoru.

! Aby nedošlo k poškození, například odlepování panelu od rámečku, zajistěte, aby se monitor neklopil směrem dolů o více než -5 stupňů. Pokud bude překročen maximální úhel sklonu dolů -5 stupňů, poškození monitoru nebude zahrnuto do záruky.


Níže naleznete doporučené ventilační prostory kolem monitoru při instalaci na stojanu:

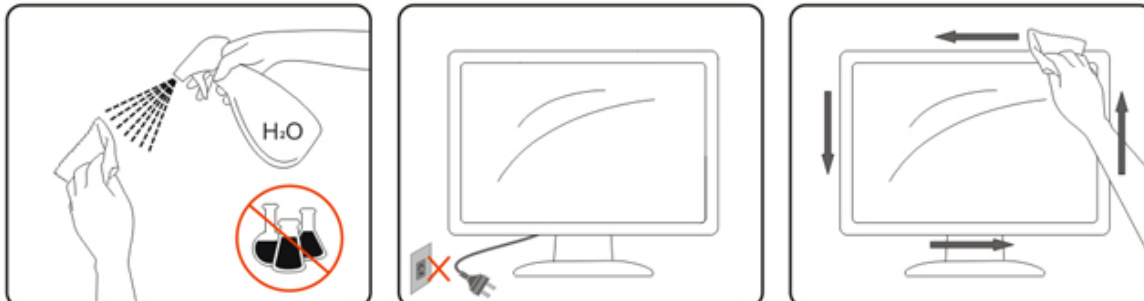
Instalováno se stojanem



Čištění


 Skřín pravidelně čistěte měkkým hadříkem navlhčeným vodou.

 Při čištění použijte měkký bavlněný nebo mikrovláknový hadřík. Hadřík by měl být vlhký a téměř suchý; nedovolte, aby se kapalina dostala do skříně.



 Před čištěním zařízení odpojte napájecí kabel.


Ostatní

 Pokud zařízení vydává neobvyklý zápach, zvuk nebo kouř, okamžitě odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte servisní středisko.

 Ujistěte se, že ventilační otvory nejsou zakryty stolem nebo záclonou.

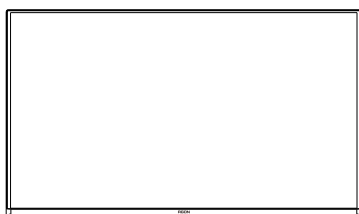
 Nepoužívejte OLED monitor za podmínek silné vibrace nebo vysokého mechanického nárazu během provozu.

 Během provozu nebo přepravy neklepejte na monitor ani jej neupouštějte.

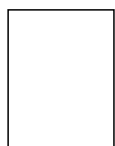
 Není doporučeno používat tento OLED produkt déle než 24 hodin nepřetržitě. Při delším používání může dojít k zadržení obrazu (vyhoření obrazu). Pro snížení pravděpodobnosti zadržení obrazu tento produkt využívá řadu technologií. Údržbový cyklus trvá přibližně 10 minut. Podrobnosti naleznete v kapitole "Údržba obrazovky" sekce.

Instalace

Obsah balení



OLED Monitor



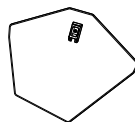
Quick Start Guide



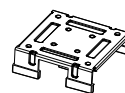
Warranty card



Stand



Base



Wall Mount Bracket



Wall Mount Screws



Stand Screws



Screwdriver



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB Cable



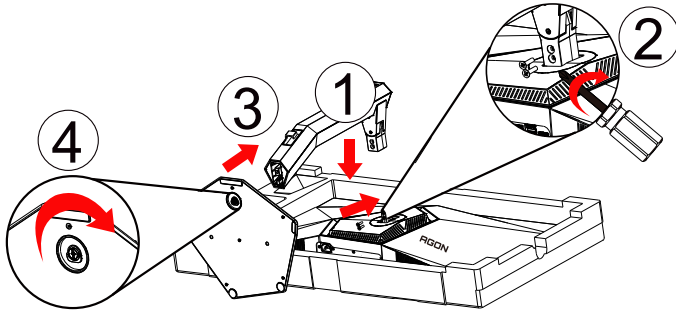
USB C-C Cable

* Ne všechny signální kabely jsou poskytovány ve všech zemích a regionech. Pro potvrzení se obraťte na místního prodejce nebo pobočku AOC.

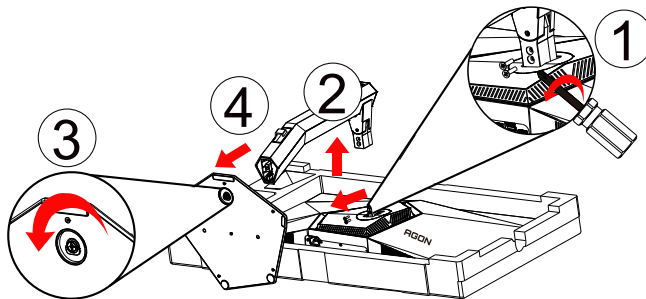
Montáž stojanu a základny

Při montáži nebo odstraňování základny postupujte podle následujících kroků.

Montáž:



Odstranění:

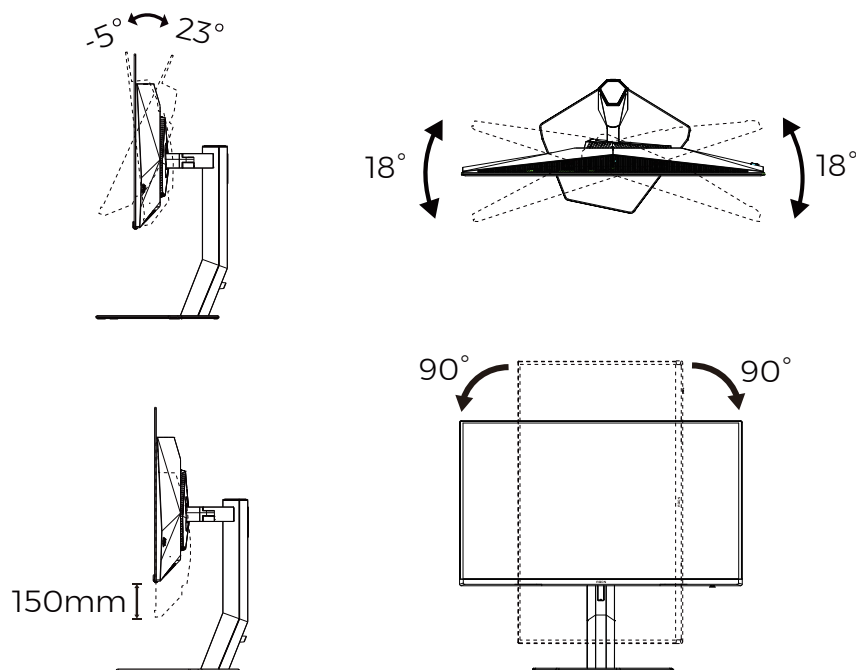


Seřízení monitoru

Pro optimální zobrazení se doporučuje dívat se přímo na celou plochu monitoru a následně nastavit jeho úhel dle vlastních preferencí.

Při seřizování úhlu monitoru držte stojan pro stabilizaci monitoru a dotýkejte se pouze rámečku (bezelu).

Monitor lze seřídít následovně:



POZNÁMKA:

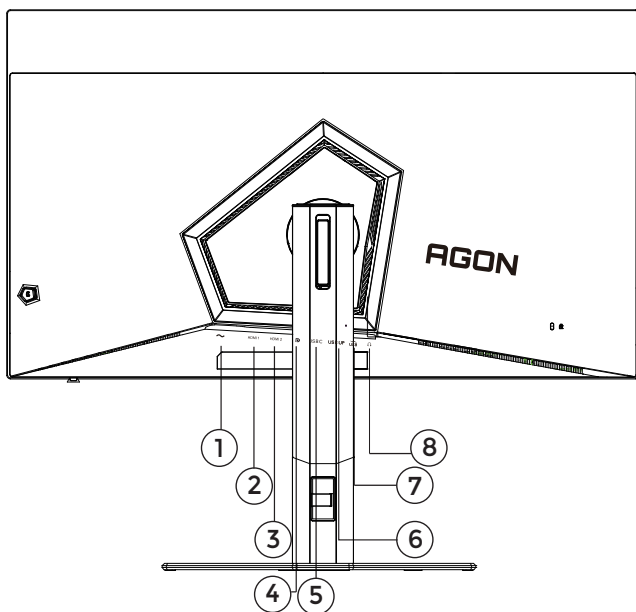
Při změně úhlu se nedotýkejte OLED obrazovky. Dotýkání se OLED displeje může způsobit poškození.

Varování:

1. Chcete-li předejít možnému poškození displeje, jako je odlepování panelu, zajistěte, aby se monitor neklopil dolů o více než -5 stupňů.
2. Při nastavování úhlu náklonu monitoru nestlačujte displej. Držte pouze rámeček.

Připojení monitoru

Kabelová připojení na zadní straně monitoru:



1. Napájení
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB-C
6. USB3.2 Gen1 upstream
7. USB3.2 Gen1 downstream + rychlé nabíjení ×1
USB3.2 Gen1 downstream ×1
8. Sluchátka

Připojení k PC

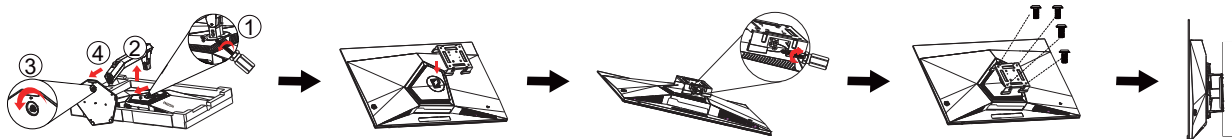
1. Pevně připojte napájecí kabel do zadní části displeje.
2. Vypněte počítač a odpojte jeho napájecí kabel.
3. Připojte signální kabel displeje k video konektoru počítače.
4. Zapojte napájecí kabel počítače i displeje do blízké zásuvky.
5. Zapněte počítač a displej.

Pokud se na monitoru zobrazí obraz, instalace byla úspěšná a je dokončena. Pokud se na monitoru nezobrazuje obraz, přečtěte si prosím část „Řešení problémů“.

Pro ochranu zařízení vždy vypněte počítač a OLED monitor před připojením.

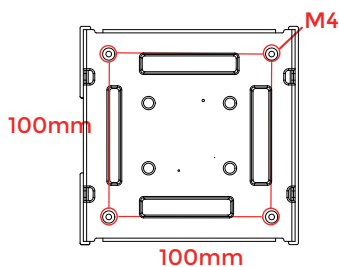
Montáž na stěnu

Příprava na instalaci volitelného ramene pro montáž na stěnu

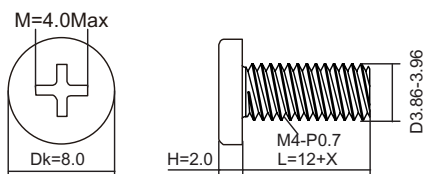


Tento monitor lze připevnit k rameni pro montáž na stěnu, které si zakoupíte samostatně. Před touto procedurou odpojte napájení. Postupujte podle následujících kroků:

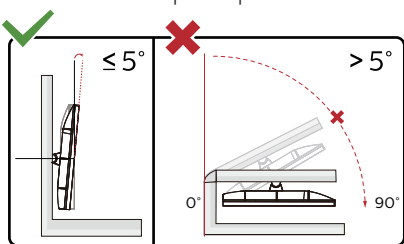
1. Odstraňte základnu.
2. Postupujte podle pokynů výrobce pro sestavení ramene pro montáž na stěnu.
3. Umístěte rameno pro montáž na stěnu na zadní stranu monitoru. Zarovnejte otvory ramene s otvory na zadní straně monitoru.
4. Vložte čtyři šrouby do otvorů a utáhněte je.
5. Znovu připojte kabely. Pokyny k upevnění ramene na stěnu naleznete v uživatelské příručce dodané s volitelným ramenem pro montáž na stěnu.



Technické specifikace nástěnného držáku: M4*(12+X)mm (X=tloušťka nástěnného držáku)



Poznámka: Otvory pro VESA montáž nejsou k dispozici u všech modelů. Informujte se prosím u prodejce nebo oficiálního zastoupení společnosti AOC.



Design displeje se může lišit od ilustrovaného.

Varování:

1. Chcete-li předejít možnému poškození displeje, jako je odlepování panelu, zajistěte, aby se monitor neklopil dolů o více než -5 stupňů.
2. Při nastavování úhlu náklonu monitoru nestlačujte displej. Držte pouze rámeček.

Funkce Adaptive-Sync

1. Funkce Adaptive-Sync pracuje s rozhraními DisplayPort, HDMI a USB-C.
2. Kompatibilní grafické karty: Doporučený seznam naleznete níže nebo jej můžete ověřit na adrese www.AMD.com.

Grafické karty

- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (kromě modelů R9 370/X, R7 370/X a R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (kromě modelů R9 270/X a R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

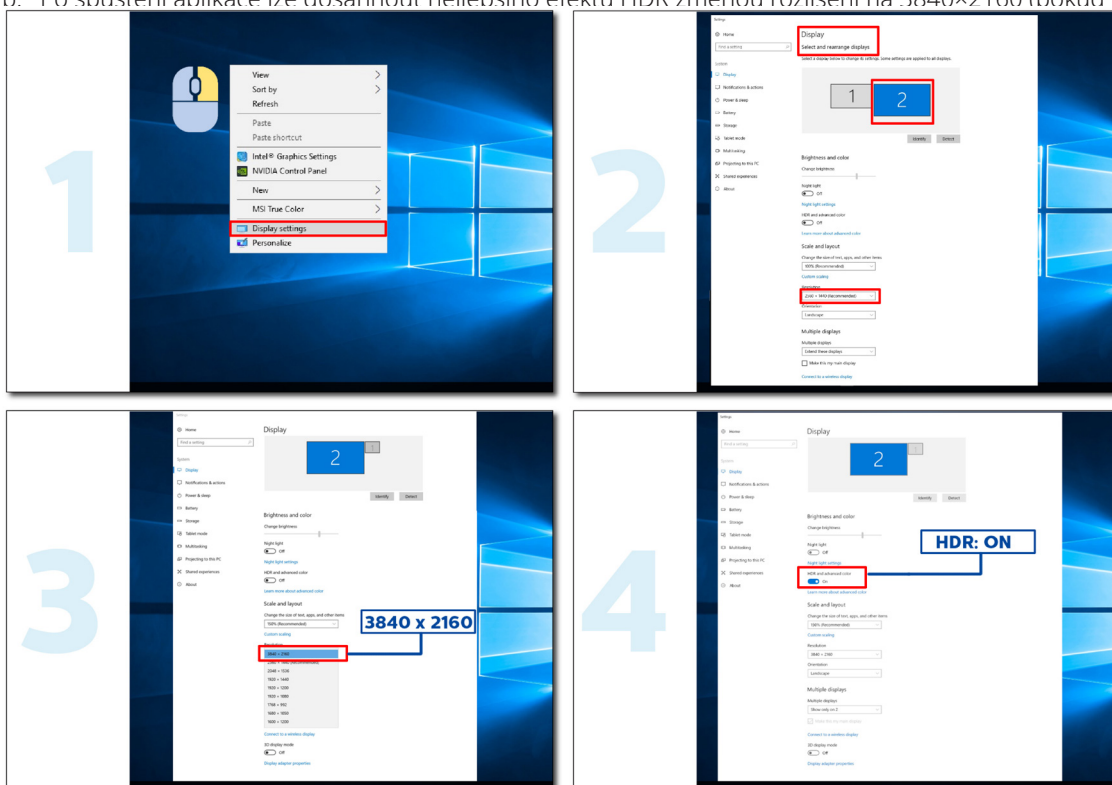
HDR

Je kompatibilní se vstupními signály ve formátu HDR10.

Displej může automaticky aktivovat funkci HDR, pokud jsou přehrávač a obsah kompatibilní. Informace o kompatibilitě vašeho zařízení a obsahu získáte od výrobce zařízení a poskytovatele obsahu. Pokud nepotřebujete funkci automatické aktivace, vyberte pro funkci HDR možnost „Vypnuto“.

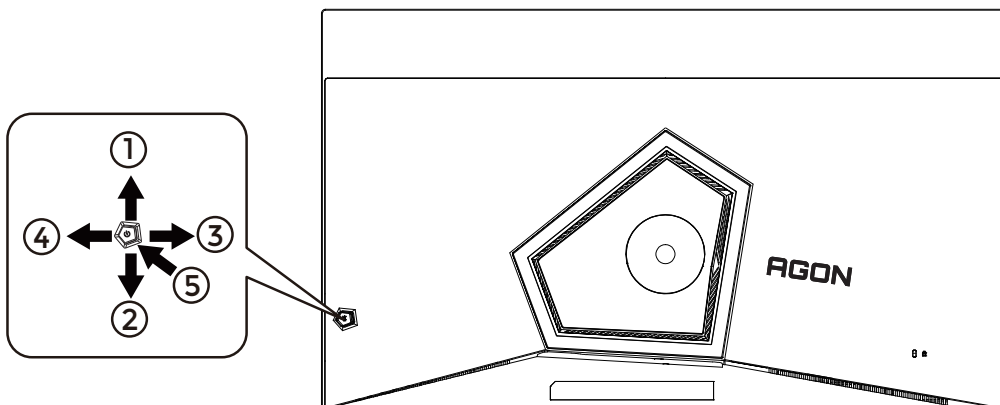
Poznámka:

1. Pro rozhraní DisplayPort/HDMI není ve verzích systému Windows 10 starších než V1703 vyžadováno žádné zvláštní nastavení.
2. V systému Windows 10 verze V1703 je k dispozici pouze rozhraní HDMI a rozhraní DisplayPort nemůže fungovat.
3. Nastavení displeje:
 - a. Rozlišení displeje je nastaveno na 3840×2160 a HDR je přednastaveno na ZAPNUTO.
 - b. Po soustředění aplikace lze dosáhnout nejlepšího efektu HDR změnou rozlišení na 3840×2160 (pokud je k dispozici).



Nastavování

Rychlé klávesy



1	Zdroj/Nahoru
2	Bod volby/Dolů
3	Uživatelské tlačítko (herní režim)/Vlevo
4	Light FX/Vpravo
5	Napájení/Nabídka/Potvrzení

Napájení/Nabídka/Potvrzení

Stiskněte tlačítko Napájení pro zapnutí monitoru.

Pokud není zobrazena nabídka OSD, stiskněte tlačítko pro její zobrazení nebo potvrzení výběru. Stiskněte tlačítko po dobu přibližně 2 sekund pro vypnutí monitoru.

Bod volby/Dolů

Pokud není zobrazena nabídka OSD, stiskněte tlačítko Dial Point pro zobrazení nebo skrytí funkce Dial Point.

Uživatelské tlačítko (herní režim)/Vlevo

Uživatелеm nastavená zkratka levého tlačítka: herní režim, střelecký zaměřovač, čítač snímků, obnova pixelů. Výchozím nastavením je herní režim.

Pokud není zobrazena nabídka OSD, stiskněte tlačítko „Levý“ pro otevření funkce herního režimu, poté stiskněte tlačítko „Levý“ nebo „Pravý“ pro výběr herního režimu (FPS, RTS, Závodění, Hráč 1, Hráč 2 nebo Hráč 3) podle typu hry.

Light FX/Pravý

Pokud není zobrazena nabídka OSD, stiskněte tlačítko „Pravý“ pro aktivaci funkce Light FX.

Zdroj/Nahoru

Je-li nabídka OSD uzavřena, stisknutím tlačítka Zdroj/Auto/Nahoru se aktivuje rychlá klávesa Zdroj.

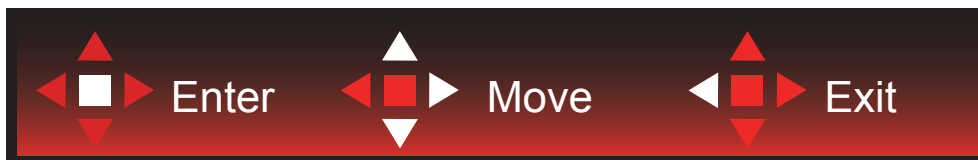
Návod k ovládání nabídky OSD (Nabídka)



Enter: Stisknutím klávesy Enter přejdete na další úroveň OSD.

Pohyb: Pomocí kláves vlevo, nahoru nebo dolů posuňte výběr v OSD.

Ukončit: Stisknutím klávesy vpravo opustíte OSD.



Enter: Stisknutím klávesy Enter přejdete na další úroveň OSD.

Pohyb: Pomocí kláves vpravo, nahoru nebo dolů posuňte výběr v OSD.

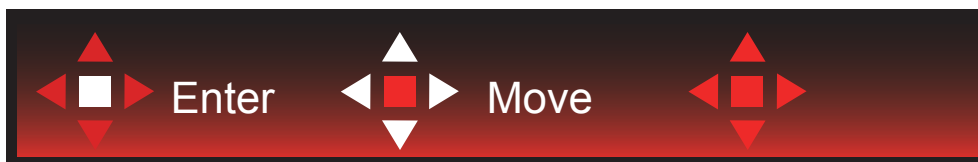
Ukončit: Stisknutím klávesy vlevo opustíte OSD.



Enter: Stisknutím klávesy Enter přejdete na další úroveň OSD.

Pohyb: Pomocí kláves nahoru nebo dolů posuňte výběr v OSD.

Ukončit: Stisknutím klávesy vlevo opustíte OSD.



Pohyb: Pomocí kláves vlevo, vpravo, nahoru nebo dolů posuňte výběr v OSD.



Ukončit: Stisknutím klávesy vlevo se vrátíte na předchozí úroveň OSD.

Enter: Stisknutím klávesy vpravo přejdete na další úroveň OSD.

Výběr: Pomocí kláves nahoru nebo dolů posuňte výběr v OSD.



Enter: Stisknutím klávesy Enter potvrdíte nastavení OSD a vrátíte se na předchozí úroveň OSD.

Výběr: Pomocí klávesy dolů upravte nastavení OSD.



Výběr: Pomocí kláves nahoru nebo dolů upravte nastavení OSD.

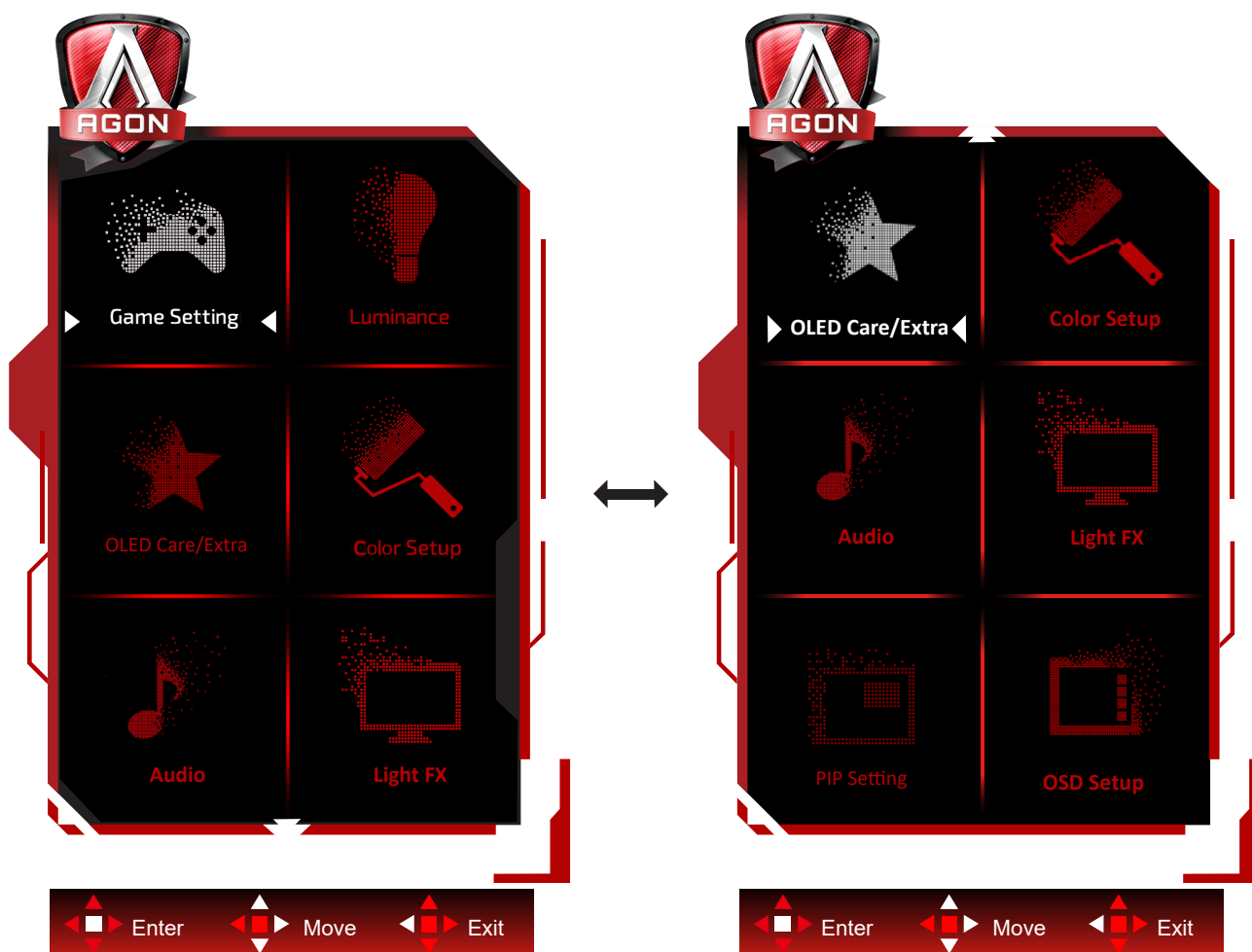


Enter: Stisknutím klávesy Enter se vrátíte na předchozí úroveň OSD.

Výběr: Pomocí kláves vlevo nebo vpravo upravte nastavení OSD.

Nastavení OSD


Základní a jednoduché pokyny k ovládacím klávesám.



- 1). Stiskněte tlačítko MENU pro aktivaci okna OSD.
- 2). Pro pohyb nebo výběr (úpravu) nastavení OSD postupujte podle klávesového návodu.
- 3). Funkce uzamknutí/odemknutí OSD: Chcete-li OSD uzamknout nebo odemknout, stiskněte a po dobu 10 s držte tlačítko Dolů, zatímco funkce OSD není aktivní.

Herní nastavení



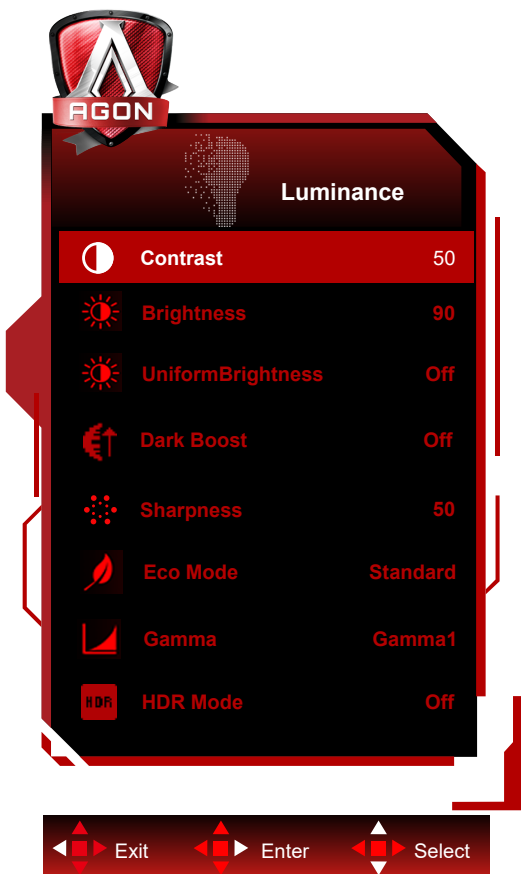
	herní režim	Vypnuto	Žádná optimalizace pomocí herního režimu.
		FPS	Pro hraní her žánru FPS (First Person Shooters). Zlepšuje detaily černých úrovní v temném motivu.
		RTS	Pro hraní her žánru RTS (Real Time Strategy). Zlepšuje kvalitu obrazu.
		Racing	Pro hraní závodních her. Poskytuje nejrychlejší odezvu a vysokou sytost barev.
		Hráč 1	Uživatelská nastavení uložena jako Hráč 1.
		Hráč 2	Nastavení uživatelských preferencí bylo uloženo jako Hráč 2.
		Hráč 3	Nastavení uživatelských preferencí bylo uloženo jako Hráč 3.
Poměr obrazu	Celý (16:9)/ 1:1 (16:9)/ Celý (čtvercový)/ 1:1 (čtvercový)/ Poměr stran/ 27"/ 24.5"	Vyberte poměr obrazu pro zobrazení.	
Ovládání stínů	0-20	Výchozí hodnota funkce Ovládání stínů je 0; koncový uživatel ji může upravit v rozsahu 0 až 20 pro získání ostřejšího obrazu. Pokud je obraz příliš tmavý a nelze jasně rozeznat detaily, upravte hodnotu v rozsahu 0 až 20 pro získání čistějšího obrazu.	
Herní barva	0-20	Funkce Herní barva umožňuje úpravu sytosti v rozsahu 0–20 pro dosažení lepšího obrazu.	
Sniper Scope	Vypnuto / 2X / 3X / 4X	Místní přiblížení usnadňuje zaměření cíle při stříbě.	


	Adaptive-Sync	Zapnuto / Vypnuto	Zakažte nebo povolte funkci Adaptive-Sync. Připomenutí provozu Adaptive-Sync: Při povolení funkce Adaptive-Sync může v některých herních prostředích docházet k blikání.
	Nízké vstupní zpoždění	Zapnuto / Vypnuto	Vypnutí vyrovnávací paměti snímků může snížit vstupní zpoždění. Poznámka: Funkce Nízké vstupní zpoždění při rozlišení UHD 120 Hz/240 Hz a funkce PIP/PBP, Sniper Scope musí být vypnuty, aby bylo možné provést úpravy. Je ve výchozím stavu povoleno v režimu Adaptive-Sync a nelze jej upravovat.
	Počítadlo snímků	Vypnuto / Vpravo nahoře / Vpravo dole / Vlevo dole / Vlevo nahoře	Zobrazit vertikální frekvenci ve vybraném rohu (Funkce počítadla snímků funguje pouze s grafickou kartou AMD.)
	HDMI1	Konzole/DVD / PC	Vyberte typ připojeného zařízení. Při připojení herní konzole nebo DVD přehrávače přes HDMI1 nastavte HDMI1 na režim Konzole/DVD.
	HDMI2	Konzole/DVD / PC	Vyberte typ připojeného zařízení. Při připojení herní konzole nebo DVD přehrávače přes HDMI2 nastavte HDMI2 na režim Konzole/DVD.

Poznámka:

- 1) Je-li položka „HDR režim“ v sekci „Jas“ nastavena na jinou hodnotu než „Vypnuto“, nelze upravovat položky „Shadow Control“ a „Game Color“.
- 2) Je-li položka „HDR“ v sekci „Jas“ nastavena na jinou hodnotu než „Vypnuto“, nelze upravovat položky „herní režim“, „Shadow Control“ a „Game Color“.
- 2) Je-li položka „barevný gamut“ v sekci „Nastavení barev“ nastavena na „sRGB“ nebo „DCI-P3“, nelze upravovat položky „Shadow Control“ a „Game Color“.

Jas



	Kontrast	0-100	Kontrast z digitálního registru.
	Jas	0-100	Úprava podsvícení
	UniformBrightness	On/Off	Zapněte funkci Uniform Brightness, která vyrovnává maximální jas v režimu SDR i při změně velikosti okna s bílou obrazovkou.
	Dark Boost	Vypnuto	Zvýrazněte detaily obrazu ve tmavých nebo světlých oblastech, aby byl upraven jas ve světlých oblastech a zároveň nedošlo k přesycení.
		Úroveň 1	
		Úroveň 2	
		Úroveň 3	
	Ostrost	0-100	Upravte ostrost.
	Eco režim	Standard	Standardní režim
		Text	Textový režim
		Internet	Internetový režim
		Herní režim	herní režim
		Filmový režim	Filmový režim
Sport		Sportovní režim	
Čtení		Režim pro čtení	
Gama	Gama1	Nastavit na Gama 1	
	Gama2	Nastavit na Gama 2	
	Gama3	Nastavit na Gama 3	


HDR	Vypnuto	Nastavte profil HDR podle svých požadavků na použití. Poznámka: Je-li detekován HDR signál, zobrazí se možnost úpravy HDR.
	DisplayHDR	
	Špičková jasnost HDR	
	HDR obraz	
	HDR film	
	HDR hra	
HDR režim	Vypnuto	Optimalizováno pro barvu a kontrast obrazu, což simuluje zobrazení HDR efektu. Poznámka: Pokud není detekován HDR signál, zobrazí se možnost úpravy HDR režimu.
	HDR obraz	
	HDR film	
	HDR hra	

Poznámka:

- 1). Je-li položka „HDR režim“ nastavena na jinou hodnotu než „Vypnuto“, nelze upravovat položky „Kontrast“, „ECO režim“, „Gama“ a „Dark Boost“.
- 2). Když je „HDR“ nastaveno na „DisplayHDR“, nelze upravovat žádné položky v sekci „Jas“.
Když „HDR“ je nastaveno na „Špičková jasnost HDR“, „HDR obraz“, „HDR film“, „HDR hra“, „ECO režim“, „Gama“ nelze upravovat.
- 3). Když je „barevný gamut“ v sekci „Nastavení barev“ nastaven na „sRGB“ nebo „DCI-P3“, nelze upravovat položky „Kontrast“, „Dark Boost“, „ECO režim“, „Gama“, „HDR“/„HDR režim“.

OLED Care/Extra



	Pixel Orbiting	Vypnuto / Slabé / Střední / Silné	<p>Orbitování mírně posune zobrazený obraz na úroveň pixelů jednou za sekundu, aby se předešlo zadržetí obrazu.</p> <p>Tato funkce je ve výchozím nastavení „Zapnuto (Slabé)“. Úroveň „Slabé“ způsobuje nejmenší posun a „Silné“ největší posun a „Vypnuto“ pohyb vypne a zvyšuje riziko zadržetí obrazu. Toto lze nastavit v OSD nabídce.</p>
	Automatické upozornění	Zapnuto / Vypnuto	<p>Povolit/zakázat funkci automatického upozornění „Obnova pixelů“.</p> <p>Monitor bude automaticky zobrazovat „Automatické upozornění“ každé 24 hodiny kumulativního provozu, aby připomněl uživateli spuštění procesu „Obnova pixelů“.</p> <p>Vyberte „Vypnuto“, chcete-li vypnout automatické upozornění pro „Obnovu pixelů“. Pokud však nedodržíte doporučený čas pro spuštění „Obnovy pixelů“, může se zvýšit riziko zadržetí obrazu na obrazovce. Pokračujte prosím opatrně.</p>
	Obnova pixelů	Zapnuto / Vypnuto	<p>Tato funkce pomůže odstranit zadržetí obrazu.</p> <p>Po spuštění vyberte v nabídce možnost „Ano“. Displej vypne obrazovku a spustí údržbový cyklus. Během provádění cyklu bude indikátor napájení blikat bíle (1 sekundu zapnuto / 1 sekundu vypnuto); cyklus trvá přibližně 10 minut. Na konci cyklu se indikátor napájení vypne a displej přejde do pohotovostního režimu.</p>

Spořič obrazovky	Vypnuto / Pomalu / Rychle	Je-li po určitou dobu zjištěn statický obraz, funkce spořiče obrazovky obrazovku ztlumí, aby chránila panel před zadržetím obrazu. Při detekci pohyblivého obrazu monitor obnoví jas na předchozí pracovní úroveň. Výchozí nastavení je Pomalu a lze jej změnit na Rychle, aby se spořič obrazovky aktivoval dříve. Doporučujeme vždy zapnout spořič obrazovky v režimu Pomalu nebo Rychle pro ochranu obrazovky. Doporučuje se také nastavit vaše zařízení k používání spořiče obrazovky.
Ochrana loga	Vypnuto / 1 / 2	Pokud je na obrazovce detekováno více statických logotypů, doporučuje se zapnout funkci Ochrana loga; která sníží jas obrazovky v místech detekce logotypů a tak chrání panel před vyhořením obrazu.
Boundary Dimmer	Vypnuto / 1 / 2 / 3	U speciálních poměrů stran, kdy jsou v rámu obrazovky černé plochy nebo při rozdělené obrazovce, funkce Boundary Dimmer automaticky detekuje a snižuje jas v oblastech s výrazným rozdílem úrovní jasu.
Taskbar Dimmer	Vypnuto / 1 / 2 / 3	Technologie Taskbar Dimmer snižuje jas oblasti hlavního panelu (taskbaru) na obrazovce. Ve všech ostatních oblastech než v hlavním panelu nebude žádná změna jasu patrná.
ThermalProtection	Vypnuto / Zapnuto	Při teplotě monitoru přesahující 60 °C funkce Thermal Protection automaticky sníží jas obrazovky, aby bylo zajištěno řádné odvádění tepla. Doporučuje se tuto funkci pro monitor zapnout.
Výběr vstupu	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP / USB-C*	Vyberte zdroj vstupního signálu.
USB	Vypnuto / Vysoké rozlišení / Vysoká rychlost přenosu dat	Nastavte prioritu přenosu dat nebo prioritu rozlišení u konektoru USB.
Výběr USB	Auto / USB-C / USB UP	Vyberte směr přenosu dat po upstreamovém kanálu USB.
Časovač vypnutí	0–24 h	Nastavte dobu vypnutí napájení DC
DDC/CI	Ano nebo Ne	Povolit/zakázat podporu DDC/CI
Obnovit	Ano nebo Ne	Obnovit výchozí nastavení nabídky
Doba po obnově pixelů		Označuje dobu, po kterou je obrazovka zapnutá od posledního provedení operace Obnova pixelů, v hodinách. Každých 24 hodin bude uživateli automaticky zaslána výzva k provedení operace Obnova pixelů.
Počet provedených obnov pixelů		Slouží k záznamu počtu provedených operací Obnova pixelů.

Poznámka

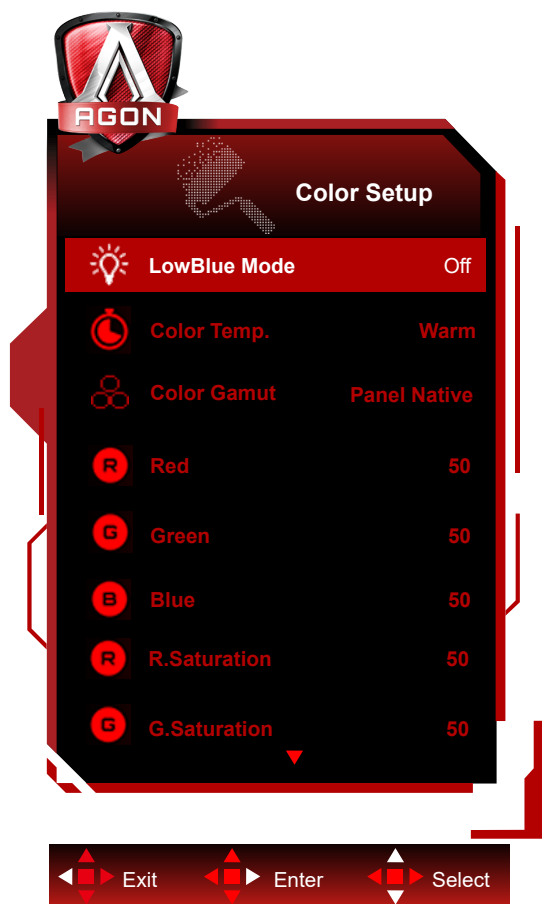
* : Zařízení musí podporovat funkci USB-C (DisplayPort ALT).


Při prvním použití nebo po obnovení továrního nastavení OSD nabídky je funkce USB ve výchozím stavu vypnutá a port USB-C nelze napájet. Lze ji znovu aktivovat některým z následujících způsobů:

1) Monitor byl celkem dvakrát vypnut a zapnut.

2) V OSD nabídce je možnost „USB“ nastavena na jiný stav než „Vypnuto“.

Nastavení barev



	Režim LowBlue	Vypnuto / Multimédia / Internet / Kancelář / Čtení	Snížení podílu modrého světla úpravou barevné teploty.
	Barevná teplota	Teplá	Načíst teplou barevnou teplotu z paměti EEPROM.
		Normální	Načíst normální barevnou teplotu z paměti EEPROM.
		Studená	Načíst studenou barevnou teplotu z paměti EEPROM.
		Uživatelská	Obnovit uživatelskou barevnou teplotu z paměti EEPROM.
	barevný gamut	Nativní panel	Panel se standardním barevným prostorem.
		sRGB	Barevný prostor sRGB.
		DCI-P3	Barevný prostor DCI-P3.
	Červená	0-100	Získ červené z digitálního registru.
	Zelená	0-100	Získ zelené z digitálního registru.
	Modrá	0-100	Získ modré z digitálního registru.
	Sytost R	0-100	Upravte sytost červené.
	Sytost G	0-100	Upravte sytost zelené.
	Sytost B	0-100	Upravte sytost modré.
	C.Saturation	0-100	Upravte C.Saturation.
M.Saturation	0-100	Upravte M.Saturation.	
Y.Saturation	0-100	Upravte Y.Saturation.	
R.Hue	0-100	Upravte R.Hue.	
G.Hue	0-100	Upravte G.Hue.	

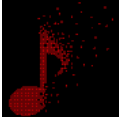
	B.Hue	0-100	Upravte B.Hue.
	C.Hue	0-100	Upravte C.Hue.
	M.Hue	0-100	Upravte M.Hue.
	Y.Hue	0-100	Upravte Y.Hue.

Poznámka:

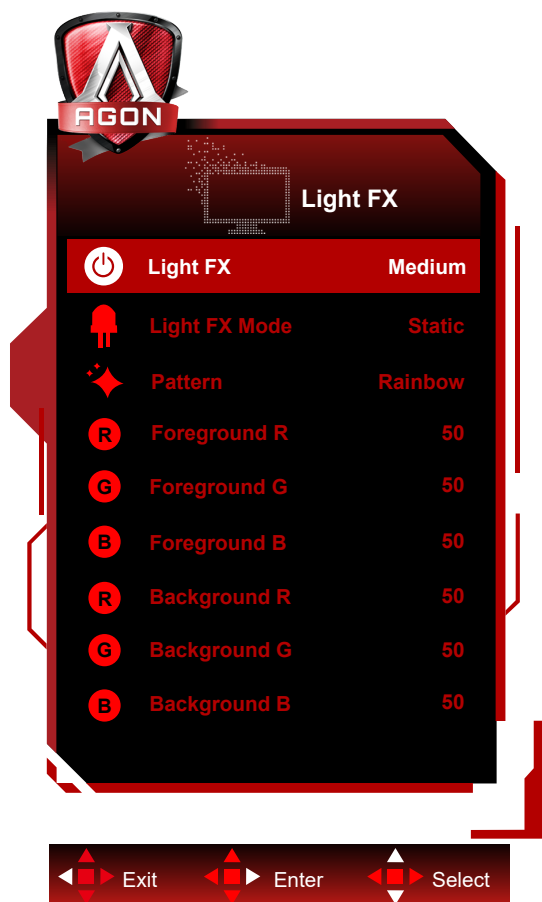
- 1). Když je „HDR režim“/„HDR“ v sekci „Jas“ nastaveno na jinou hodnotu než „Vypnuto“, nelze upravovat žádné položky v sekci „Nastavení barev“.
- 2). Je-li „barevný gamut“ nastaven na „sRGB“ nebo „DCI-P3“, nelze upravovat žádné položky v sekci „Nastavení barev“.


Audio



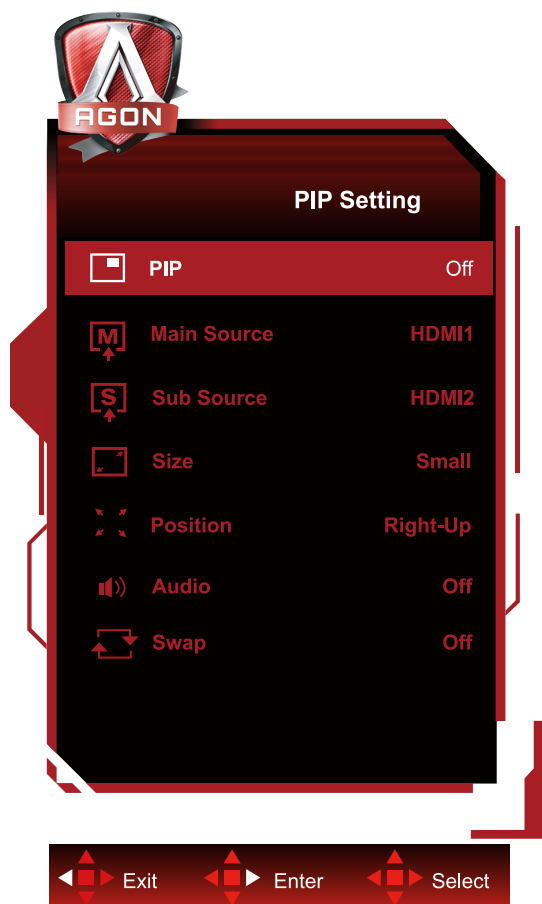
	Hlasitost	0-100	Upravte nastavení hlasitosti.
---	-----------	-------	-------------------------------

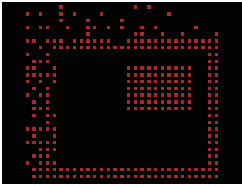
Light FX



	Light FX	Vypnuto / Nízká / Střední / Silná	Vyberte intenzitu efektu Light FX.
	Režim Light FX	Audio1 / Audio2 / Statický / Pohybující se tmavý bod / Posun barevného přechodu / Vyplnění rozptylem / Kapající vyplnění / Rozšiřující se kapající vyplnění / Dýchání / Pohybující se světelný bod / Zvětšení / Duha / Vlna / Blikání / Demo	Vyberte režim Light FX.
	Vzor	Červená / Zelená / Modrá / Duha / Uživatelem definovaný	Vyberte vzor Light FX.
	Červená složka popředí	0-100	Uživatel může upravit barvu popředí efektu Light FX, pokud je nastaven vzor Uživatelem definovaný.
	Zelená složka popředí		
	Modrá složka popředí		
	Červená složka pozadí	0-100	Uživatel může upravit barvu pozadí efektu Light FX, pokud je nastaven vzor Uživatelem definovaný.
Pozadí G			
Pozadí B			

Nastavení PIP



	PIP	Vypnuto / PIP / PBP	Zakažte nebo povolte funkci PIP nebo PBP.
	Hlavní zdroj		Vyberte zdroj hlavní obrazovky.
	Doplňkový zdroj		Vyberte zdroj doplňkové obrazovky.
	Velikost	Malá / Střední / Velká	Vyberte velikost obrazovky.
	Pozice	Vpravo nahoře	Nastavte polohu obrazovky.
		Vpravo dole	
		Vlevo nahoře	
		Vlevo dole	
Audio	Zapnuto: Audio PIP	Zakažte nebo povolte nastavení zvuku.	
	Vypnuto: Hlavní audio		
Prohodit	Zapnuto: Prohodit	Prohodte zdroj obrazu.	
	Vypnuto: Žádná akce		

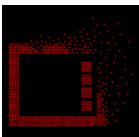
Poznámka:

- 1) Je-li „HDR“ v sekci „Jas“ nastaveno na jiný režim než „Vypnuto“, nelze upravovat žádné položky v sekci „Nastavení PIP“.
- 2) Je-li povoleno PBP/PIP, kompatibilita vstupního zdroje hlavní a vedlejší obrazovky je uvedena v následující tabulce:

PBP/PIP		Hlavní zdroj			
		HDMI1	HDMI2	DP	USB-C
Doplňkový zdroj	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	USB-C	V	V	V	V

Nastavení OSD



	Jazyk		Vyberte jazyk OSD.
	Časový limit	5-120	Upravte časový limit OSD.
	Horizontální poloha	0-100	Upravte horizontální polohu OSD
	Vertikální poloha	0-100	Upravte vertikální polohu OSD
	Průhlednost	0-100	Upravte průhlednost OSD
	P ř i p o m í n k a přestávky	Zapnuto / Vypnuto	Povolte připomínku přestávky každou hodinu nepřetržitého používání za účelem prevence poranění z opakovaného zatížení.
	Uživatelské tlačítko	Herní režim / Sniper Scope / Počítadlo snímků / Obnova pixelů	Uživatелеm definovaná zkratka levého tlačítka pro nabídku.

LED indikátor

Stav	Barva LED
Režim plného výkonu	Bílá
Režim aktivního vypnutí	Oranžová
Obnova pixelů probíhá	Blikání bíle (1 sekundu zapnuto / 1 sekundu vypnuto)
Porucha OLED panelu	Blikání oranžově (1 sekundu zapnuto / 1 sekundu vypnuto)
Režim vypnutí	Indikátor nesvítí.

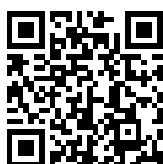
Řešení problémů

Problémy	Možná řešení
Napájecí indikátor nesvítí.	<ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte, zda je zapnuto napájení. • Zkontrolujte, zda je napájecí kabel připojen.
Napájecí indikátor svítí, ale obraz se nezobrazuje.	<ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte, zda je počítač zapnutý. • Zkontrolujte, zda je grafická karta počítače správně zapojena. • Zkontrolujte, zda je signální kabel displeje správně připojen k počítači. • Zkontrolujte konektor signálního kabelu displeje a ujistěte se, že žádný z kolíků není ohnutý. • Pozorujte indikátor pomocí klávesy Caps Lock na klávesnici počítače, abyste ověřili, zda počítač pracuje.
Obraz se nezobrazuje, ale indikátor napájení bliká oranžově.	<ul style="list-style-type: none"> • OLED panel nefunguje správně a nepracuje řádně. Požádejte o radu servisní techniky AOC.
Není možné realizovat funkci plug-to-use.	<ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte, zda je funkce plug-to-use podporována. • Zkontrolujte, zda adaptér podporuje funkci plug-to-use.
Obraz je příliš tmavý.	<ul style="list-style-type: none"> • Upravte jas a kontrastní poměr.
Obraz skáče nebo je vlnitý.	<ul style="list-style-type: none"> • V okolí mohou být elektrické spotřebiče a zařízení, které mohou způsobovat elektromagnetické rušení.
Na obrazovce se zobrazuje „signální kabel není k dispozici“ nebo „žádný signál.“	<ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte, zda je signální kabel správně připojen. • Zkontrolujte, zda není kolík zástrčky signálního kabelu poškozen. • Funkci Obnova pixelů lze v nabídce displeje aktivovat a spustit k odstranění zadržení obrazu, které již vzniklo. Opakovaným spuštěním této funkce lze dosáhnout požadovaného zobrazovacího efektu. Další pokyny týkající se údržby obrazovky naleznete v Uživatelských pokynech na oficiálních webových stránkách.
Na obrazovce se zobrazuje „neplatný vstup“.	<ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte, zda není váš počítač nastaven v nevhodném režimu zobrazení. Počítač znovu nastavte do režimu zobrazení uvedeného v podrobných uživatelských pokynech.
Zadržení obrazu.	<ul style="list-style-type: none"> • Na základě vlastností OLED panelu lze v nabídce displeje povolit a spustit funkci Obnova pixelů k odstranění zadržení obrazu, které již vzniklo. Doporučuje se tuto funkci spustit několikrát, aby bylo dosaženo požadovaného obrazového efektu. Další pokyny týkající se údržby obrazovky naleznete v Uživatelských pokynech na oficiálních webových stránkách.
Předpisy a servis	<p>Informace o předpisech a servisu naleznete na www.aoc.com (vyhledejte model, který jste zakoupili ve své zemi, na stránce Podpora).</p>

Specifikace

Obecné specifikace

Panel	Název modelu	AG326UZD2		
	Řídicí systém	OLED		
	Velikost zobrazitelného obrazu	80,3 cm diagonálně		
	Rozteč pixelů	0,1814 mm (H) × 0,1814 mm (V)		
	Počet barev	1,07 miliardy barev ^[1]		
Ostatní	Rozsah horizontálního skenování	30 k–570 kHz		
	Velikost horizontálního skenování (maximální)	699,48 mm		
	Rozsah vertikálního skenování	48–240 Hz		
	Velikost vertikálního skenování (maximální)	394,73 mm		
	Optimální přednastavené rozlišení	3840×2160@60 Hz		
	Maximální rozlišení	3840×2160@240 Hz ^[2]		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Konektor	HDMI×2/DisplayPort/USB-C/USB upstream USB×2 (včetně 1 portu pro rychlé nabíjení)/Sluchátka		
	Zdroj napájení	100–240 V~ 50/60 Hz 3 A		
	Spotřeba energie	Typická (výchozí jas a kontrast)	123 W	
		Max. (Jas = 100, Kontrast = 100)	≤ 290 W	
		Režim pohotovosti	≤ 0,5 W	
	Odvod tepla	Normální provoz	419,80 BTU/hod (typ.)	
Režim spánku (režim pohotovosti)		< 1,71 BTU/hod		
Vypnutý režim		< 1,02 BTU/hod		
Vypnutý režim (vypínač sítě)		0 BTU/hod		
USB	USB-C	Dvoustranný konektor		
	Vysoká rychlost přenosu dat	Přenos dat a videa		
	DP	Integrovaný režim DP Alt		
	USB-C Power Delivery	USB PD verze 3.0		
	Power Delivery	Až 65 W (5 V/3 A, 7 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/3,25 A)		
Provozní podmínky	Teplota	Provozní	0 °C ~ 40 °C	
		Neprovozní	-25 °C ~ 55 °C	
	Vlhkost	Provozní	10 % ~ 85 % (bez kondenzace)	
		Neprovozní	5 % ~ 93 % (bez kondenzace)	
	Nadmořská výška	Provozní	0 m až 5000 m (0 ft až 16404 ft)	
		Neprovozní	0 m až 12192 m (0 ft až 40000 ft)	



[1]: Maximální počet zobrazovaných barev tohoto produktu je 1,07 miliardy; podmínky nastavení jsou následující (v

důsledku omezení výstupu některých grafických karet se mohou vyskytnout odchylky):

Verze signálu Formát barev Stav	HDMI 2.1		DP 2.1		USB-C / USB s vysokou rychlostí přenosu dat		USB-C / USB s vysokým rozlíšením	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
	Barevná hloubka							
3840×2160 240 Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK
3840×2160 240 Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK
3840×2160 165 Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK
3840×2160 165 Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK
3840×2160 144 Hz 10bpc	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 144 Hz 8bpc	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 120 Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 120 Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 60 Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 60 Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 30 Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 30 Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Nízké rozlišení 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Nízké rozlišení 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

Poznámka: Pro grafické karty NVIDIA® se doporučuje použít rozhraní DisplayPort, pro grafické karty AMD® lze použít rozhraní HDMI nebo DisplayPort.

[2]: Při vstupním signálu HDMI 2.1 je pro dosažení UHD 144 Hz/165 Hz/240 Hz nutné použít grafickou kartu s podporou DSC. Informace o podpoře DSC získáte od výrobce své grafické karty.

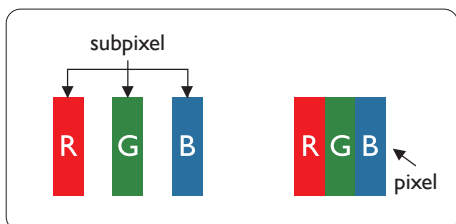
[3]: Rozhraní DisplayPort2.1 podporuje UHBR20 s celkovou šířkou pásma 80 Gbps a rozhraní HDMI2.1 podporuje FRL6 s celkovou šířkou pásma 48 Gbps.

Zásady společnosti AOC týkající se vadných pixelů na panelech monitorů

Společnost AOC usiluje o dodávání produktů nejvyšší kvality. Využíváme některé z nejmodernějších výrobních postupů v odvětví a uplatňujeme přísnou kontrolu kvality. Vadné pixely nebo subpixely na panelech monitorů jsou však někdy nevyhnutelné.

Žádný výrobce nemůže zaručit, že všechny panely budou bez pixelových vad, avšak společnost AOC zaručuje, že jakýkoli monitor s nepřijatelným počtem vad bude v rámci záruky opraven nebo nahrazen. Toto oznámení vysvětluje různé typy pixelových vad a definuje přijatelné úrovně vad pro každý typ. Aby bylo možné požadovat opravu nebo výměnu v rámci záruky, musí počet pixelových vad na panelu monitoru překročit tyto přijatelné úrovně. Například nejvýše 0,0004 % subpixelů na monitoru může být vadných.

Společnost AOC stanovuje ještě přísnější kvalitativní standardy pro určité typy nebo kombinace vad pixelů, které jsou nápadnější než ostatní. Tato zásada je platná po celém světě.



Pixely a subpixely

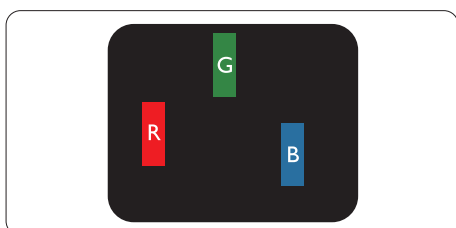
Pixel, neboli obrazový prvek, se skládá ze tří subpixelů v základních barvách – červené, zelené a modré. Množství pixelů dohromady tvoří obraz. Jsou-li všechny subpixely pixelu rozsvíceny, tři barevné subpixely společně vytvářejí jeden bílý pixel. Jsou-li všechny vypnuty, tři barevné subpixely společně vytvářejí jeden černý pixel. Ostatní kombinace rozsvícených a vypnutých subpixelů vytvářejí jednotlivé pixely dalších barev.

Typy vad pixelů

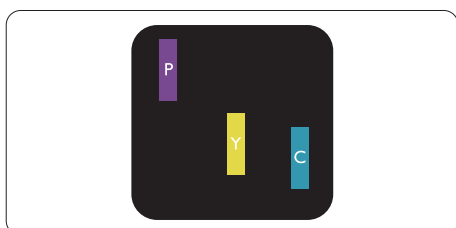
Vady pixelů a subpixelů se na obrazovce projevují různými způsoby. Existují dvě kategorie vad pixelů a několik typů vad subpixelů v rámci každé kategorie.

Vady ve formě světlých bodů

Vady ve formě světlých bodů se projevují jako pixely nebo subpixely, které jsou trvale rozsvícené, tedy „zapnuté“. Světlý bod je tedy subpixel, který vystupuje na obrazovce při zobrazení tmavého motivu. Existují následující typy vadných svítivých bodů.

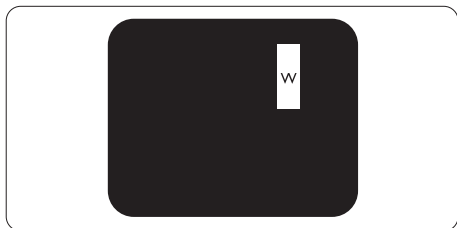


Jeden rozsvícený červený, zelený nebo modrý subpixel.



Dva sousední rozsvícené subpixely:

- Červená + modrá = fialová
- Červená + zelená = žlutá
- Zelená + modrá = azurová (světle modrá)



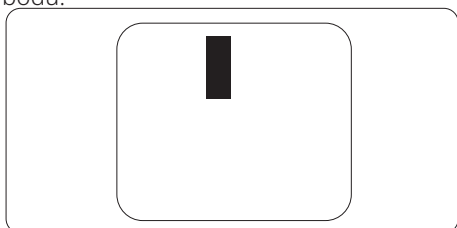
Tři sousední rozsvícené subpixely (jeden bílý pixel).

Poznámka

Červený nebo modrý svítivý bod musí být o více než 50 procent jasnější než sousední body, zatímco zelený svítivý bod musí být o 30 procent jasnější než sousední body.

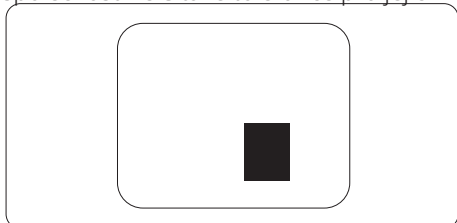
Vady ve formě černých bodů

Vady ve formě černých bodů se projevují jako pixely nebo subpixely, které jsou vždy tmavé nebo „vypnuté“. Tmavý bod je tedy subpixel, který na obrazovce výrazně vystupuje, když monitor zobrazuje světlý motiv. Následují typy vad černých bodů.



Blízkost vadných pixelů

Protože vady pixelů a subpixelů stejného typu, které jsou blízko u sebe, mohou být více nápadné, specifikuje společnost AOC také tolerance pro jejich vzájemnou vzdálenost.



Tolerance vadných pixelů

Aby bylo možné požádat o opravu nebo výměnu monitoru v rámci záruky kvůli vadám pixelů, musí počet vadných pixelů nebo subpixelů na panelu monitoru AOC překročit limity uvedené v online manuálu.

SVĚTLÉ BODOVÉ VADY	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 rozsvícený subpixel	0
2 sousední rozsvícené subpixely	0
3 sousední rozsvícené subpixely (jeden bílý pixel)	0
Vzdálenost mezi dvěma světlými bodovými vadami*	Nedostupné
Celkový počet světlých bodových vad všech typů	0
TM AVÉ BODOVÉ VADY	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 tmavý subpixel	5 nebo méně
2 sousední tmavé subpixely	2 nebo méně
3 sousední tmavé subpixely	1 nebo méně
Vzdálenost mezi dvěma vadnými černými body*	≥5 mm

Celkový počet vadných černých bodů všech typů	5 nebo méně
CELKOVÝ POČET BODOVÝCH VAD	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
Celkový počet svítivých nebo černých vadných bodů všech typů	5 nebo méně

Poznámka

*: 1 nebo 2 sousední vadné subpixely = 1 vadný bod.

Přednastavené režimy zobrazení

Rozlišení PC

Rozlišení	Plná (16:9) 1:1(16:9)		Plná (čtvercová)/1:1 (čtvercová)/ Poměr stran		27"		24.5"	
	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB-C
640×480/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640×480/67 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640×480/72 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640×480/75 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640×480/100 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640×480/120 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
720×400/70 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800×600/56 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800×600/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800×600/72 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800×600/75 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800×600/100 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800×600/120 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
832×624/75 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1024×768/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1024×768/70 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1024×768/75 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1024×768/240 Hz			√	√	√	√	√	√
1280×960/60 Hz			√	√				
1280×960/240 Hz			√	√	√	√	√	√
1280×1024/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280×1024/75 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280×1024/240 Hz			√	√	√	√	√	√
1440×1080/240 Hz			√	√				
1728×1080/240 Hz			√	√				
1920×1080/240 Hz	√	√						
1920×1440/160 Hz			√	√				
2560×1440/120 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
2560×1440/144 Hz	√	√						
2992×1668/60 Hz							√	√
2992×1668/120 Hz							√	√
2992×1668/240 Hz							√	√
3288×1850/60 Hz					√	√		
3288×1850/120 Hz					√	√		
3288×1850/240 Hz					√	√		
3840×2160/30 Hz	√	√						
3840×2160/60 Hz	√	√						
3840×2160/120 Hz	√	√						
3840×2160/144 Hz	√	√						
3840×2160/165 Hz	√	√						
3840×2160/240 Hz	√	√						

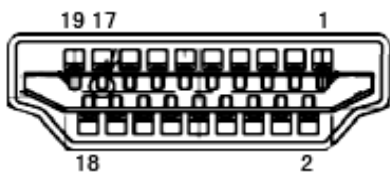
Rozlišení videa

Rozlišení	Plná (16:9) 1:1(16:9)		Plná (čtvercová)/1:1 (čtvercová)/ Poměr stran		27"		24.5"	
	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB-C
640×480p, 59,94 Hz/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
720×480p, 59,94 Hz/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
720×576p, 50 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280×720p, 50 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280×720p, 59,94 Hz/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1920×1080i, 50 Hz		√		√		√		√
1920×1080p, 50 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1920×1080i, 59,94 Hz/60 Hz		√		√		√		√
1920×1080p, 59,94 Hz/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1920×1080p, 119,88 Hz/120 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
3840×2160p, 23,98 Hz/24 Hz	√		√		√		√	
3840×2160p, 25 Hz	√		√		√		√	
3840×2160p, 29,97 Hz/30 Hz	√		√		√		√	
3840×2160p, 50 Hz	√							
3840×2160p, 59,94 Hz/60 Hz	√							
3840×2160p, 100 Hz	√		√		√		√	
3840×2160p, 119,88 Hz/120 Hz	√							

Poznámka

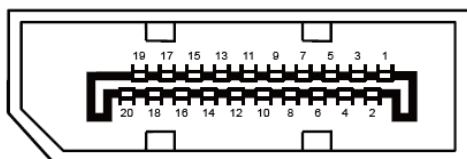
- Pro dosažení požadované kvality obrazu nastavte rozlišení zdroje vstupního signálu podle výše uvedené tabulky. Nastavené rozlišení se liší v závislosti na zařízení vysílajícím signál: pro konzolové hry se doporučuje řídit položkou „Rozlišení videa“, pro počítačové hry položkou „Rozlišení PC“.
- Chcete-li změnit nastavení „Poměr stran“ monitoru, přejděte do OSD nabídky → „Herní nastavení“ → „Úprava poměru stran“.
- Abyste zajistili, že výše uvedená rozlišení budou fungovat správně, nejprve zkontrolujte kompatibilitu grafické karty. Vzhledem k odlišným strategiím různých grafických karet mohou být některé možnosti skryty. Řiďte se skutečnou podporou dané grafické karty.
- Podle standardu VESA mohou různé operační systémy a grafické karty vykazovat určité odchylky (+/-1 Hz) při výpočtu obnovovací frekvence (kmitočtu snímků). Konkrétní obnovovací frekvence (kmitočet pole) musí být přizpůsobena skutečné situaci.

Přiřazení pinů



19pinový kabel signálu barevného displeje

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Ground
2.	Stínění TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5 V napájení
3.	TMDS Data 2-	11.	Stínění TMDS Clock	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock -		
5.	Stínění TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Vyhrazeno (N.C. na zařízení)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Stínění TMDS Data 0	16.	SDA		



20pinový kabel signálu barevného displeje

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkce Plug & Play DDC2B

Tento monitor je vybaven funkcemi VESA DDC2B v souladu se standardem VESA DDC. Umožňuje monitoru informovat hostitelský systém o své identitě a v závislosti na použité úrovni DDC komunikovat další informace o svých zobrazovacích schopnostech.

DDC2B je dvousměrný datový kanál založený na protokolu I²C. Hostitelský systém může po kanálu DDC2B vyžádat informace EDID.