



Gebruikershandleiding OLED-monitor

AG326UZD2

Als OLED-product vereist dit scherm regelmatig onderhoud om het risico op beeldretentie (burn-in) te verminderen.



Veiligheid.....	1
Notatieconventies	1
Voeding	2
Installatie.....	3
Reinigen	4
Overig	5
Installatie	6
Inhoud verpakking.....	6
Voet en standaard monteren.....	7
De monitor instellen.....	8
De monitor aansluiten	9
Wandbevestiging.....	10
Adaptive-Sync-functie	11
HDR	12
Aanpassen.....	13
Sneltoetsen.....	13
OSD-toetsenhandleiding (menu).....	14
OSD-instelling	16
Game-instelling	17
Luminantie.....	19
OLED-verzorging/Extra	21
Kleurinstelling	24
Audio	26
Light FX	27
PIP-instelling	28
OSD-instelling	29
LED-indicator	30
Probleemoplossing.....	31
Specificatie	32
Algemene specificatie	32
AOC Monitors Beleid inzake pixeldefecten op beeldschermpanelen.....	34
Vooraf ingestelde weergavemodi	36
Pin-toewijzingen.....	38
Plug and Play.....	39

Veiligheid

Notatieconventies

De volgende subsecties beschrijven de notatieconventies die in dit document worden gebruikt.

Opmerkingen, voorzorgsmaatregelen en waarschuwingen

In deze handleiding kunnen tekstblokken vergezeld gaan van een pictogram en zijn vetgedrukt of cursief weergegeven. Deze blokken zijn opmerkingen, voorzorgsmaatregelen en waarschuwingen en worden als volgt gebruikt:



OPMERKING: Een **OPMERKING** bevat belangrijke informatie die u helpt uw computersysteem optimaal te gebruiken.



LET OP: Een **LET OP**-waarschuwing wijst op mogelijk schade aan hardware of verlies van gegevens en legt uit hoe u het probleem kunt voorkomen.





WAARSCHUWING: Een **WAARSCHUWING** wijst op gevaar voor lichamelijk letsel en legt uit hoe u dit kunt voorkomen. Sommige waarschuwingen kunnen in een afwijkende opmaak verschijnen en niet vergezeld gaan van een pictogram. In dergelijke gevallen wordt de specifieke weergave van de waarschuwing voorgeschreven door de toezichhoudende autoriteit.


Voeding


 De monitor mag uitsluitend worden aangesloten op het type voedingsbron dat op het label is aangegeven. Als u niet zeker weet welk type stroomvoorziening in uw woning beschikbaar is, raadpleeg dan uw dealer of het plaatselijke energiebedrijf.

 De monitor is uitgerust met een driepolige geaarde stekker, een stekker met een derde (aardings)pootje. Deze stekker past alleen in een geaard stopcontact als veiligheidsmaatregel. Als uw stopcontact de drieadrige stekker niet accepteert, laat dan een elektricien het juiste stopcontact installeren of gebruik een adapter om het apparaat veilig te aarden. Omzeil het veiligheidsdoel van de geaarde stekker niet.

 Trek de stekker uit het stopcontact tijdens onweersbuien of wanneer het apparaat langere tijd niet wordt gebruikt. Dit beschermt de monitor tegen schade door spanningspieken.

 Overbelast geen stekkerblokken en verlengsnoeren. Overbelasting kan leiden tot brand of elektrische schok.

 Gebruik de monitor uitsluitend met UL-gecertificeerde computers met correct geconfigureerde contactdozen gemarkeerd tussen 100–240 V AC, min. 5 A, om een optimale werking te garanderen.

 Het wandstopcontact moet dicht bij het apparaat worden geïnstalleerd en gemakkelijk toegankelijk zijn.

Installatie

! Plaats de monitor niet op een onstabiele kar, standaard, statief, beugel of tafel. Als de monitor valt, kan dit letsel veroorzaken bij een persoon en ernstige schade aan dit product veroorzaken. Gebruik uitsluitend een karretje, standaard, statief, beugel of tafel die door de fabrikant wordt aanbevolen of met dit product wordt meegeleverd. Volg de instructies van de fabrikant bij het installeren van het product en gebruik montage-accessoires die door de fabrikant worden aanbevolen. Een combinatie van product en karretje moet met zorg worden verplaatst.

! Duw nooit een voorwerp in de openingen van de monitorbehuizing. Dit kan circuitschade veroorzaken, wat brand of elektrische schok tot gevolg kan hebben. Mors nooit vloeistoffen op de monitor.

! Plaats de voorzijde van het product niet op de vloer.

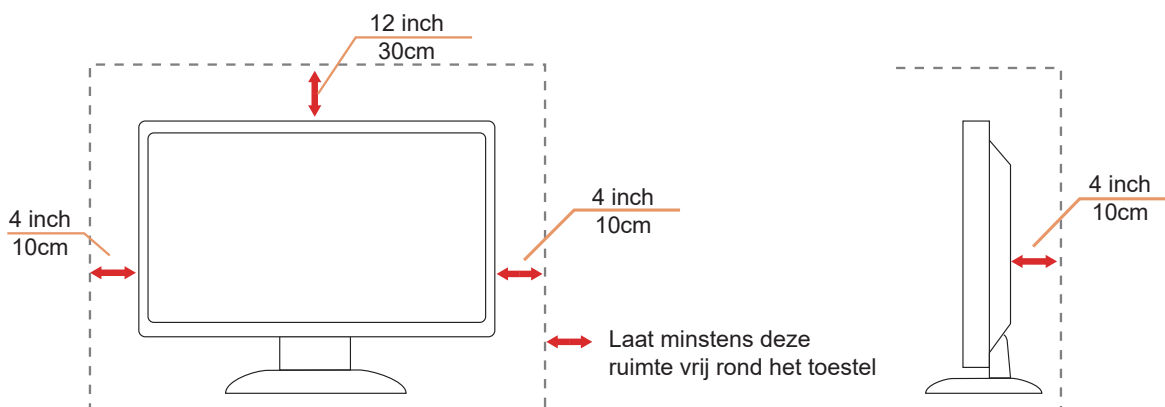
! Als u de monitor aan een muur of plank monteert, gebruik dan een montagekit die door de fabrikant is goedgekeurd en volg de instructies van de kit.

! Houd rondom de monitor voldoende ruimte vrij, zoals hieronder weergegeven. Anders kan de luchtcirculatie ontoereikend zijn, waardoor oververhitting brand of schade aan de monitor kan veroorzaken.


! Om mogelijke schade te voorkomen, bijvoorbeeld loslaten van het paneel van de bezel, moet u ervoor zorgen dat de monitor niet meer dan -5 graden naar beneden kantelt. Indien de maximale neerwaartse kantelhoek van -5 graden wordt overschreden, valt schade aan de monitor niet onder de garantie.


Zie hieronder de aanbevolen ventilatie-Openingen rond de monitor wanneer deze op het standaard is geïnstalleerd:

Geïnstalleerd met standaard



Reinigen


 Reinig de behuizing regelmatig met een licht vochtige, zachte doek.

 Gebruik bij het reinigen een zachte katoenen of microvezeldoek. De doek moet licht vochtig en bijna droog zijn; laat geen vloeistof in de behuizing lopen.



 Trek de stekker uit het stopcontact voordat u het product reinigt.

Overig

 Als het product een vreemde geur, geluid of rook afgeeft, trek dan ONMIDDELIJK de stekker uit het stopcontact en neem contact op met een servicecentrum.

 Zorg ervoor dat de ventilatieopeningen niet worden geblokkeerd door een tafel of gordijn.

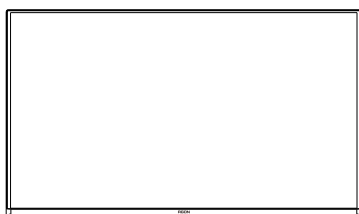
 Stel de OLED-monitor tijdens gebruik niet bloot aan hevige trillingen of sterke stoten.

 Klop niet op de monitor en laat deze niet vallen tijdens gebruik of transport.

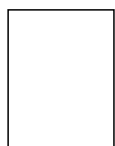
 Het wordt niet aanbevolen dit OLED-product langer dan 24 uur onafgebroken te gebruiken. Beeldretentie (burn-in) kan optreden na deze gebruiksduur. Om de kans op beeldretentie te verminderen, maakt dit product gebruik van diverse technologieën. Een onderhoudscyclus duurt ongeveer 10 minuten. Zie voor details het "Schermonderhoud" gedeelte.

Installatie

Inhoud verpakking



OLED Monitor



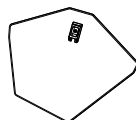
Quick Start Guide



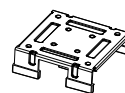
Warranty card



Stand



Base



Wall Mount Bracket



Wall Mount Screws



Stand Screws



Screwdriver



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB Cable



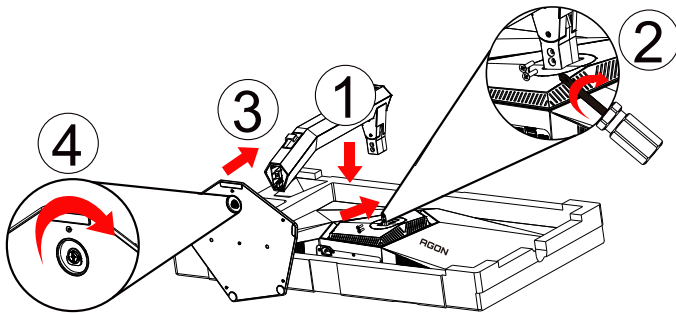
USB C-C Cable

* Niet alle signaalkabels worden in alle landen en regio's meegeleverd. Neem contact op met de lokale dealer of het AOC-kantoor voor bevestiging.

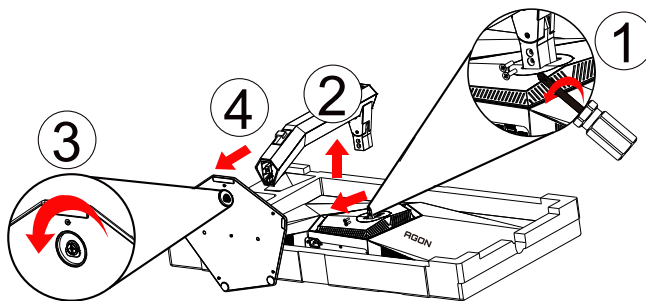
Voet en standaard monteren

Monteer of verwijder de voet volgens onderstaande stappen.

Installeren:



Verwijderen:

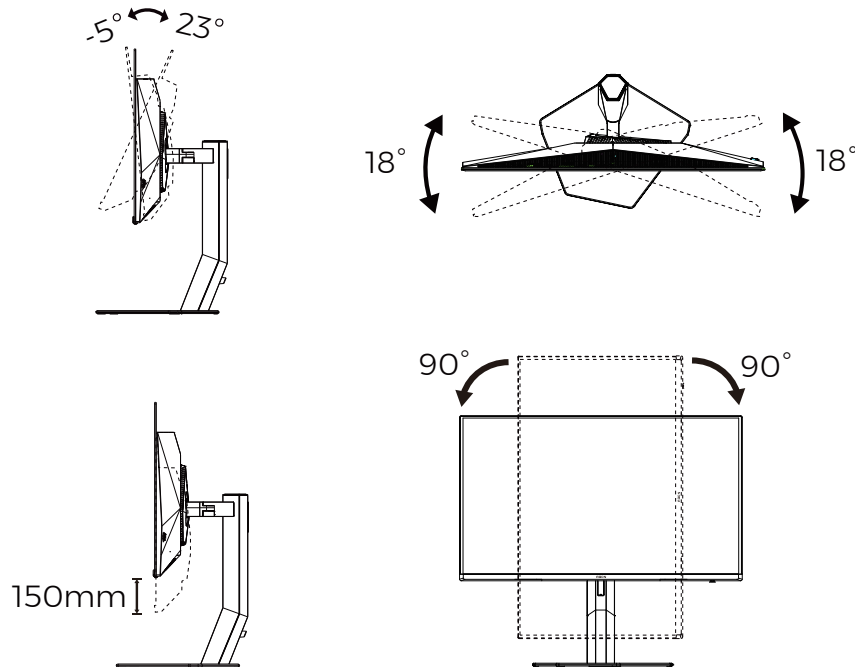


De monitor instellen

Voor een optimale kijkervaring wordt aanbevolen recht in het midden van het scherm te kijken en vervolgens de kantelhoek van de monitor naar eigen voorkeur in te stellen.

Houd de standaard vast om de monitor stabiel te houden en pak alleen de bezel beet om de kantelhoek van de monitor aan te passen.

U kunt de monitor als volgt instellen:



LET OP:

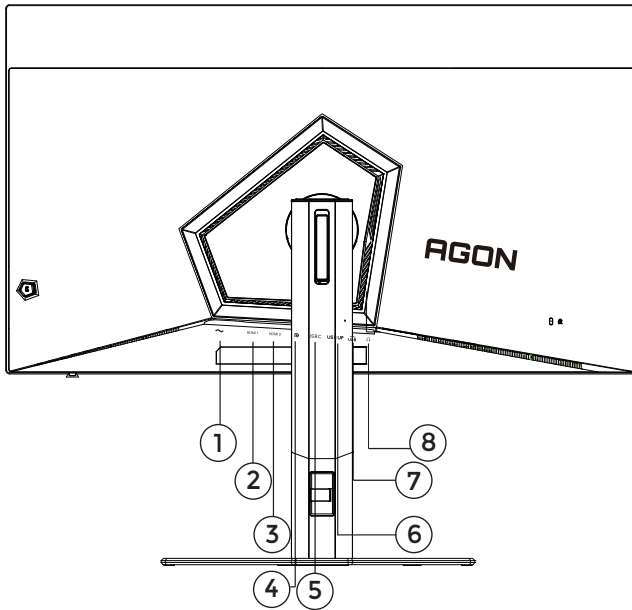
Raak het OLED-scherm niet aan wanneer u de kantelhoek wijzigt. Het aanraken van het OLED-scherm kan schade veroorzaken.

Waarschuwing:

1. Om mogelijke schermschade, zoals loslaten van het paneel, te voorkomen, mag de monitor niet meer dan -5 graden naar beneden kantelen.
2. Druk niet op het scherm tijdens het aanpassen van de hoek van de monitor. Houd alleen de bezel vast.

De monitor aansluiten

Kabelaansluitingen aan de achterzijde van de monitor:



1. Voeding
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB-C
6. USB3.2 Gen1 upstream
7. USB3.2 Gen1 downstream + snel opladen x1
USB3.2 Gen1 downstream x1
8. Oortelefoon

Aansluiten op pc

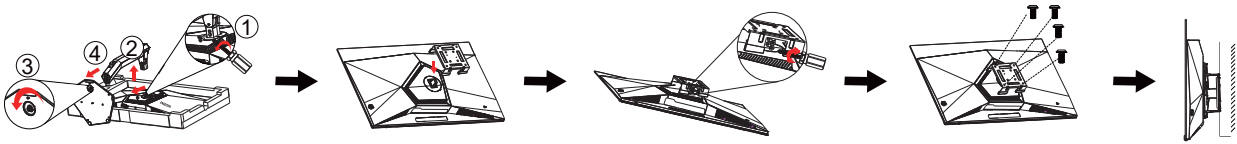
1. Steek het netsnoer stevig in de achterkant van het beeldscherm.
2. Schakel uw computer uit en trek de voedingskabel los.
3. Sluit de videosignaalkabel aan op de video-aansluiting van uw computer.
4. Steek de voedingskabels van zowel uw computer als uw beeldscherm in een nabijgelegen stopcontact.
5. Schakel uw computer en beeldscherm in.

Als uw monitor een beeld weergeeft, is de installatie geslaagd en voltooid. Als uw monitor geen beeld weergeeft, raadpleeg dan het gedeelte 'Probleemoplossing'.

Schakel de pc en de OLED-monitor altijd uit voordat u ze aansluit om de apparatuur te beschermen.

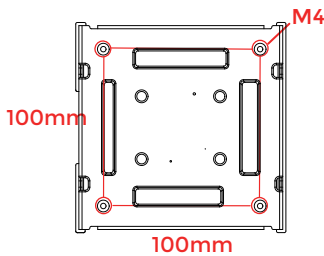
Wandbevestiging

Vorbereiden op het installeren van een optionele wandbevestigingsarm

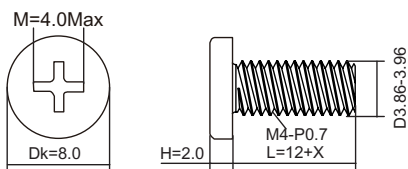


Deze monitor kan worden bevestigd aan een wandbevestigingsarm die u apart aanschaft. Koppel de voeding los voordat u deze procedure uitvoert. Volg deze stappen:

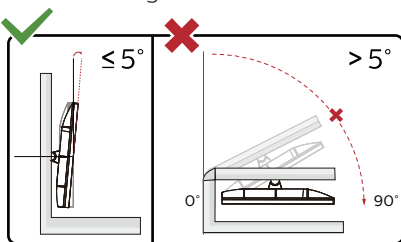
1. Verwijder de voet.
2. Volg de instructies van de fabrikant om de wandbevestigingsarm samen te stellen.
3. Plaats de wandbevestigingsarm op de achterkant van de monitor. Lijn de gaten van de arm uit met de gaten aan de achterkant van de monitor.
4. Plaats de 4 schroeven in de gaten en draai ze vast.
5. Sluit de kabels opnieuw aan. Raadpleeg de gebruikershandleiding die bij de optionele wandbevestigingsarm is geleverd voor instructies over het bevestigen aan de muur.



Specificatie van schroeven voor muurbevestiging: M4*(12+X) mm (X=dikte van haak voor muurbevestiging)



Let op: VESA-bevestigingsgaten zijn niet beschikbaar voor alle modellen. Neem contact op met de verkoper of de officiële afdeling van AOC.



Het displayontwerp kan afwijken van de afgebeelde versie.

Waarschuwing:

1. Om mogelijke scherm schade, zoals loslaten van het paneel, te voorkomen, mag de monitor niet meer dan -5 graden naar beneden kantelen.
2. Druk niet op het scherm tijdens het aanpassen van de hoek van de monitor. Houd alleen de bezel vast.

Adaptive-Sync-functie

1. Adaptive-Sync-functie werkt met DisplayPort/HDMI/USB-C
2. Compatibele grafische kaart: de aanbevolen lijst staat hieronder; u kunt deze ook controleren door www.AMD.com te bezoeken

Grafische kaarten

- Radeon™ RX Vega-serie
- Radeon™ RX 500-serie
- Radeon™ RX 400-serie
- Radeon™ R9/R7 300-serie (met uitzondering van R9 370/X, R7 370/X en R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)

- Radeon™ R9 Nano-serie
- Radeon™ R9 Fury-serie
- Radeon™ R9/R7 200-serie (met uitzondering van R9 270/X en R9 280/X)

Processors

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B

- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

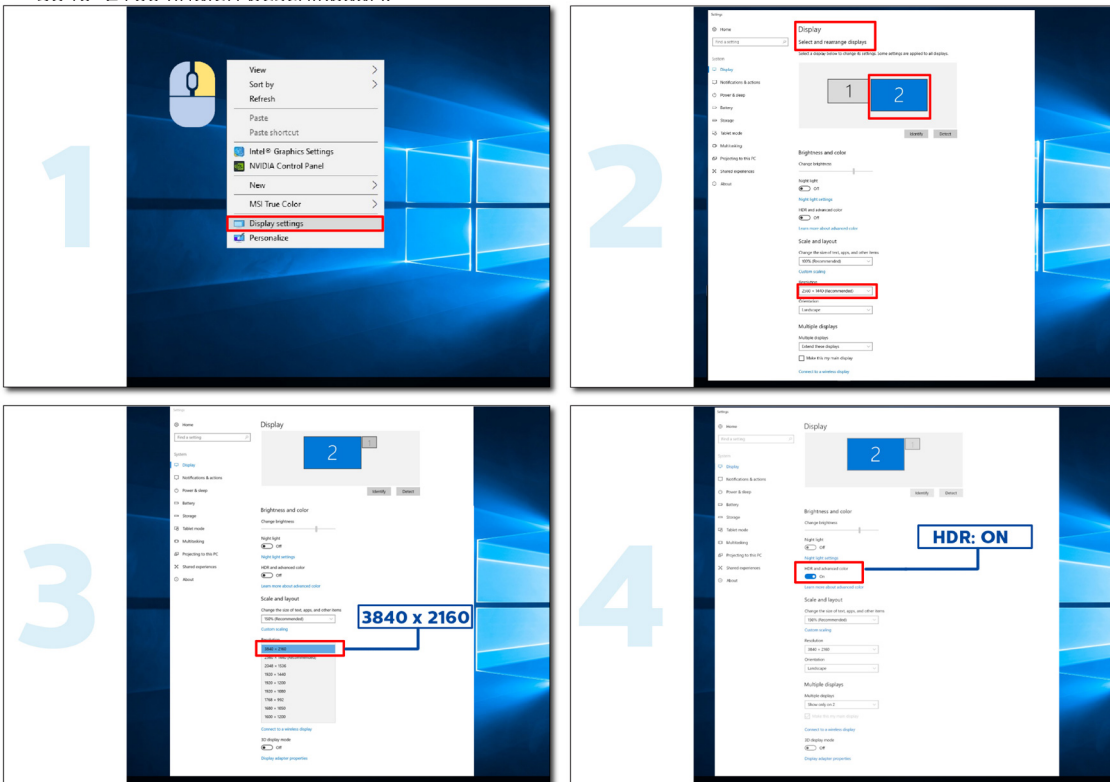
HDR

Het is compatibel metingangssignalen in HDR10-formaat.

Het scherm kan de HDR-functie automatisch activeren als de speler en de content compatibel zijn. Neem contact op met de fabrikant van het apparaat en de contentprovider voor informatie over de compatibiliteit van uw apparaat en content. Selecteer 'UIT' voor de HDR-functie wanneer u de automatische activeringsfunctie niet nodig hebt.

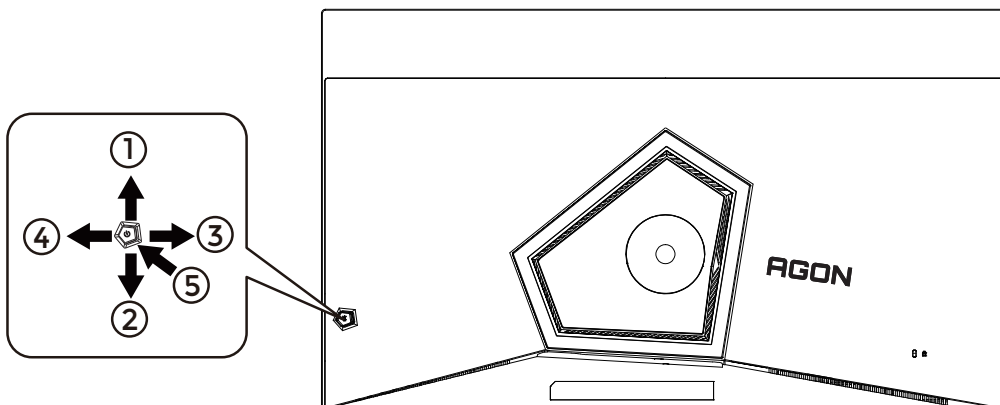
Opmerking:

1. Er is geen speciale instelling vereist voor de DisplayPort/HDMI-interface in Windows 10-versies ouder dan V1703.
2. Alleen de HDMI-interface is beschikbaar; de DisplayPort-interface werkt niet in Windows 10-versie V1703.
3. Beeldinstelling:
 - a. De beeldresolutie is ingesteld op 3840×2160 en HDR staat standaard op AAN.
 - b. Na het starten van een toepassing wordt het beste HDR-effect bereikt wanneer de resolutie wordt gewijzigd naar 3840×2160 (indien beschikbaar).



Aanpassen

Sneltoetsen



1	Bron/Omhoog
2	Wijzerpunt/Omlaag
3	Gebruikerstoets (Spelmodus)/Links
4	Licht-effecten/Rechts
5	Voeding/Menu/Enter

Voeding/Menu/Enter

Druk op de voedingsknop om de monitor in te schakelen.

Druk, wanneer er geen OSD zichtbaar is, om het OSD weer te geven of de selectie te bevestigen. Houd de knop ongeveer 2 seconden ingedrukt om de monitor uit te schakelen.

Wijzerpunt/Omlaag

Druk, wanneer er geen OSD zichtbaar is, op de Dial Point-knop om Dial Point weer te geven of te verbergen.

Gebruikerstoets (Spelmodus)/Links

Door de gebruiker ingesteld sneltoetsmenu voor de linkertoets: gamingmodus, Sniper Scope, beeldsnelheidsteller, pixelvernieuwing.

De standaardinstelling is gamingmodus.

Druk, wanneer er geen OSD zichtbaar is, op de linkertoets om de gamingmodusfunctie te openen en vervolgens op de linkertoets of rechertoets om de gamingmodus (FPS, RTS, racing, gamer 1, gamer 2 of gamer 3) te selecteren op basis van het speltype.

Light FX/rechts

Druk, wanneer er geen OSD zichtbaar is, op de rechertoets om de Light FX-functie te activeren.

Bron/Omhoog

Wanneer het OSD gesloten is, werkt de Source/Auto/omhoog-knop als sneltoets voor de bronselectie.

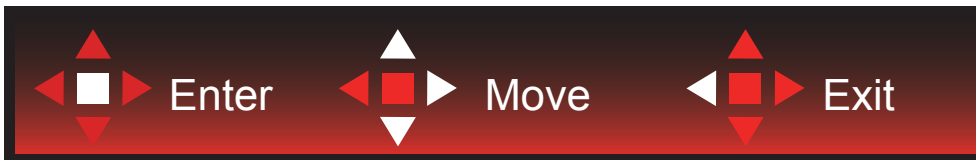
OSD-toetsenhandleiding (menu)



Enter: Gebruik de Enter-toets om naar het volgende OSD-niveau te gaan

Verplaatsen: Gebruik de pijl-links / pijl-omhoog / pijl-omlaag om de OSD-selectie te verplaatsen

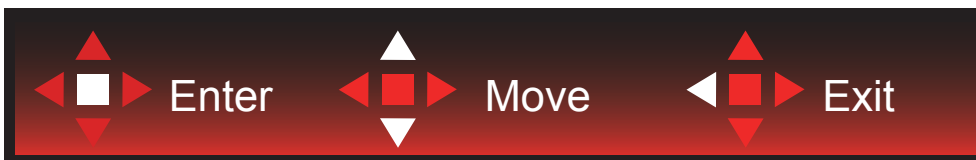
Afsluiten: Gebruik de pijl-rechts om OSD af te sluiten



Enter: Gebruik de Enter-toets om naar het volgende OSD-niveau te gaan

Verplaatsen: Gebruik de pijl-rechts / pijl-omhoog / pijl-omlaag om de OSD-selectie te verplaatsen

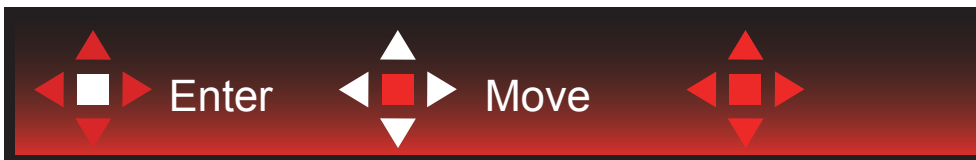
Afsluiten: Gebruik de pijl-links om OSD af te sluiten



Enter: Gebruik de Enter-toets om naar het volgende OSD-niveau te gaan

Verplaatsen: Gebruik de pijl-omhoog / pijl-omlaag om de OSD-selectie te verplaatsen

Afsluiten: Gebruik de pijl-links om OSD af te sluiten



Verplaatsen: Gebruik de pijl-links / pijl-rechts / pijl-omhoog / pijl-omlaag om de OSD-selectie te verplaatsen



Afsluiten: Gebruik de pijl-links om OSD af te sluiten en terug te keren naar het vorige OSD-niveau

Enter: Gebruik de pijl-rechts om naar het volgende OSD-niveau te gaan

Selecteren: Gebruik de pijl-omhoog / pijl-omlaag om de OSD-selectie te verplaatsen



Enter: Gebruik de Enter-toets om de OSD-instelling toe te passen en terug te keren naar het vorige OSD-niveau

Selecteren: Gebruik de pijl-omlaag om de OSD-instelling aan te passen



Selecteren: Gebruik de pijl-omhoog / pijl-omlaag om de OSD-instelling aan te passen

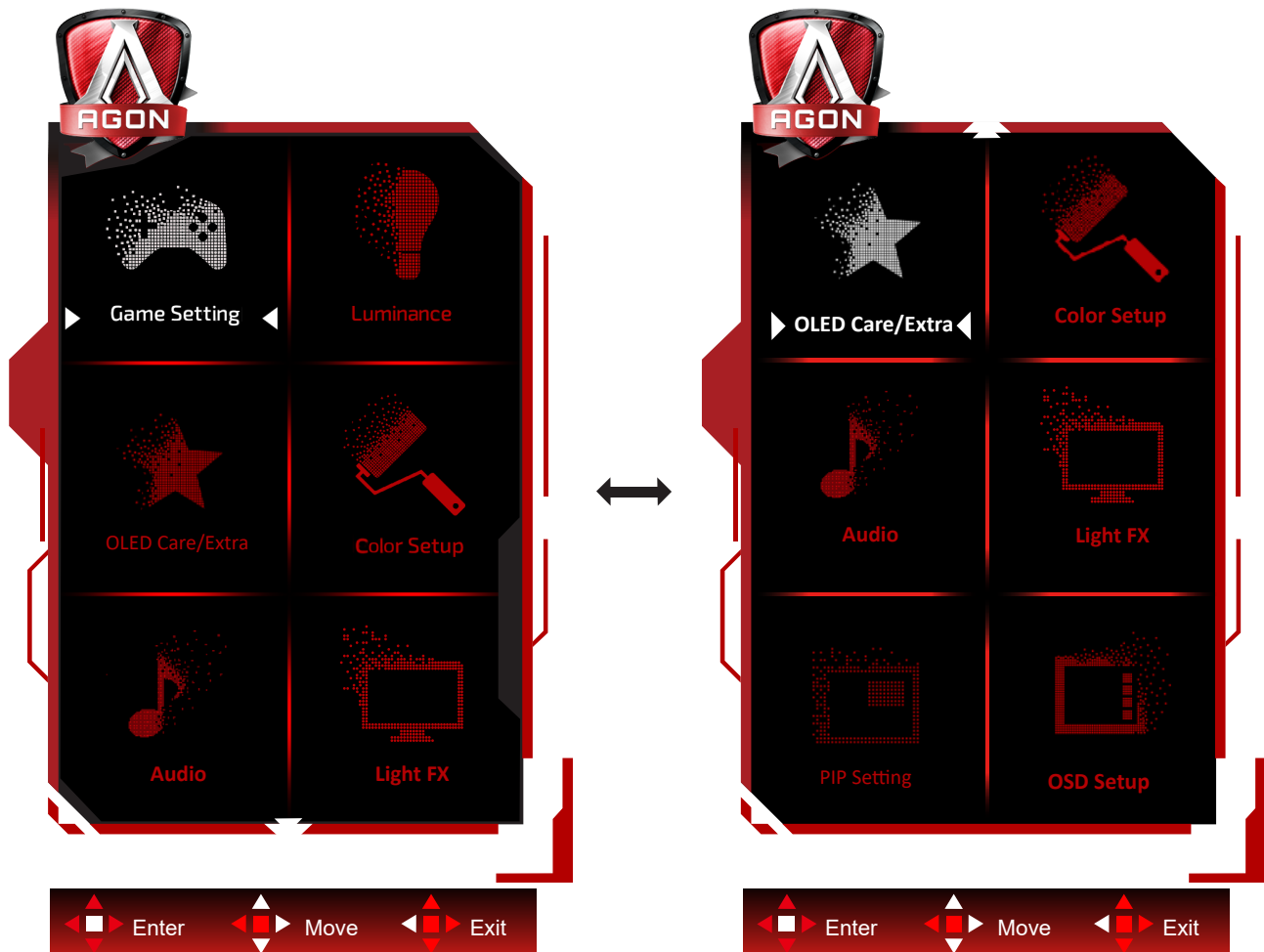


Enter: Gebruik de Enter-toets om OSD af te sluiten en terug te keren naar het vorige OSD-niveau

Selecteren: Gebruik de pijl-links / pijl-rechts om de OSD-instelling aan te passen

OSD-instelling


Basisinstructies voor de bedieningstoetsen.



- 1). Druk op de MENU-knop om het OSD-venster te activeren.
- 2). Volg de knoppenhandleiding om instellingen in het OSD te verplaatsen of te selecteren (aanpassen).
- 3). OSD-vergrendelingsfunctie: druk en houd de pijl-omlaag-knop 10 seconden ingedrukt terwijl de OSD-functie niet actief is om het OSD te vergrendelen of te ontgrendelen.

Game-instelling



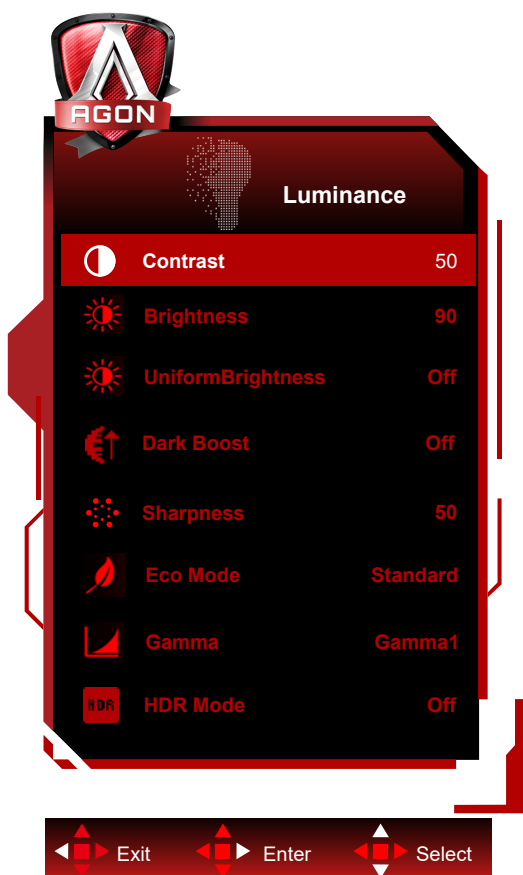
	Spelmodus	Uit	Geen optimalisatie door Spelmodus.
		FPS	Voor het spelen van FPS-games (first-person shooters). Verbetert details in donkere beeldgedeelten.
		RTS	Voor het spelen van RTS-games (real-time strategy). Verbeterd de beeldkwaliteit.
		Racen	Voor racespellen; biedt de snelste responstijd en hoge kleurverzadiging.
		Gamer 1	Gebruikersvoorkeuren opgeslagen als Gamer 1.
		Gamer 2	Gebruikersvoorkeuringstellingen opgeslagen als Gamer 2.
		Gamer 3	Gebruikersvoorkeuringstellingen opgeslagen als Gamer 3.
Beeldverhouding	Volledig (16:9)/ 1:1 (16:9)/ Volledig (Vierkant)/ 1:1 (Vierkant)/ Beeldverhouding/ 27"/ 24.5"	Selecteer de beeldverhouding voor weergave.	
Schaduwregeling	0-20	De standaardwaarde van Schaduwregeling is 0; de gebruiker kan deze instellen van 0 tot 20 voor een helderder beeld. Als het beeld te donker is om details duidelijk te zien, stel de waarde in van 0 tot 20 voor een helderder beeld.	
Gamekleur	0-20	Gamekleur biedt 20 niveaus (0-20) om de kleurverzadiging aan te passen voor een beter beeld.	
Sniper Scope	Uit / 2X / 3X / 4X	Lokaal inzoomen om het richten tijdens het schieten gemakkelijker te maken.	


	Adaptive-Sync	Aan / Uit	Schakel Adaptive-Sync uit of in. Let op: Wanneer Adaptive-Sync is ingeschakeld, kan knippen optreden in sommige game-omgevingen.
	Lage invoervertraging	Aan / Uit	Het uitschakelen van de framebuffer kan de invoervertraging verminderen. Let op: Lage invoervertraging bij UHD 120 Hz/240 Hz-resolutie; PIP/PBP en Sniper Scope moeten uit staan om instellingen aan te passen. Standaard ingeschakeld in de Adaptive-Sync-modus en kan niet worden aangepast.
	Frame-teller	Uit / Rechtsboven / Rechtsonder / Linksonder / Linksboven	Toon V-frequentie in de geselecteerde hoek (De frame-tellerfunctie werkt alleen met een AMD-grafische kaart.)
	HDMI1	Console/DVD / PC	Selecteer het type aangesloten apparaat. Als u HDMI1 gebruikt om de gameconsole of dvd-speler aan te sluiten, stelt u HDMI1 in op 'Console/DVD'.
	HDMI2	Console/DVD / PC	Selecteer het type aangesloten apparaat. Als u HDMI2 gebruikt om de gameconsole of dvd-speler aan te sluiten, stelt u HDMI2 in op 'Console/DVD'.

Opmerking:

- 1) Wanneer de 'HDR-modus' onder 'Luminantie' is ingesteld op 'niet Uit', zijn 'Shadow Control' en 'Game Color' niet instelbaar.
- 2) Wanneer 'HDR' onder 'Luminantie' is ingesteld op 'niet Uit', zijn 'Game Mode', 'Shadow Control' en 'Game Color' niet instelbaar.
- 2) Wanneer het 'Kleurgamma' onder 'Kleurinstelling' is ingesteld op 'sRGB' of 'DCI-P3', zijn 'Shadow Control' en 'Game Color' niet instelbaar.

Luminantie



	Contrast	0-100	Contrast van digitaal register.	
	Helderheid	0-100	Achtergrondverlichting aanpassen	
	UniformBrightness	On/Off	Schakel Uniforme helderheid in om de piekhelderheid in SDR-modus gelijk te houden, ook als de grootte van het witte schermvenster verandert.	
	Donkerversterking	Uit		Verbeter de beelddetails in donkere of heldere gebieden door de helderheid in het heldere gebied aan te passen en oversaturatie te voorkomen.
		Niveau 1		
		Niveau 2		
		Niveau 3		
	Scherpte	0-100	Scherpte aanpassen	
	Eco-modus	Standaard		Standaardmodus
		Tekst		Tekstmodus
		Internet		Internetmodus
		Game		Spelmodus
		Film		Filmmodus
Sport			Sportmodus	
Lezen			Leesmodus	
Gamma	Gamma1		Instellen op Gamma 1	
	Gamma2		Instellen op Gamma 2	
	Gamma3		Instellen op Gamma 3	


	HDR	Uit	Stel het HDR-profiel in volgens uw gebruikseisen. Opmerking: Wanneer HDR wordt gedetecteerd, wordt de HDR-optie weergegeven voor aanpassing.
		DisplayHDR	
		HDR-piek	
		HDR-afbeelding	
		HDR-film	
	HDR-game		
	HDR-modus	Uit	Geoptimaliseerd voor de kleur en het contrast van de afbeelding, waardoor het HDR-effect wordt gesimuleerd. Opmerking: Wanneer HDR niet wordt gedetecteerd, wordt de optie HDR-modus weergegeven voor aanpassing.
		HDR-afbeelding	
		HDR-film	
		HDR-game	

Opmerking:

- 1). Wanneer 'HDR-modus' is ingesteld op 'niet Uit', kunnen de items 'Contrast', 'ECO-modus', 'Gamma' en 'Dark Boost' niet worden aangepast.
- 2). Wanneer 'HDR' is ingesteld op 'DisplayHDR', kunnen alle items onder 'Luminantie' niet worden aangepast.
Wanneer "HDR" is ingesteld op "HDR-piek", "HDR-afbeelding", "HDR-film", "HDR-game", "ECO-modus", "Gamma" kan niet worden aangepast.
- 3). Wanneer het 'Kleurgamma' onder 'Kleurinstelling' is ingesteld op 'sRGB' of 'DCI-P3', kunnen de items 'Contrast', 'Dark Boost', 'ECO-modus', 'Gamma', 'HDR'/'HDR-modus' niet worden aangepast.

OLED-verzorging/Extra



	Pixel Orbiting	Uit / Zwak / Gemiddeld / Sterk	<p>Orbit verschuift het weergegeven beeld licht op pixelniveau, één keer per seconde om beeldretentie te voorkomen.</p> <p>Deze functie staat standaard op „Aan (Zwak)”. „Zwak” veroorzaakt de minste beweging, „Sterk” de meeste en „Uit” schakelt de beweging uit, wat de kans op beeldretentie verhoogt. Dit kan worden ingesteld in het OSD-menu.</p>
	Automatische waarschuwing	Aan / Uit	<p>Schakel de automatische waarschuwing voor „Pixelvernieuwing” in of uit.</p> <p>Het beeldscherm geeft automatisch elke 24 uur cumulatief gebruik een „Automatische waarschuwing” weer om de gebruiker eraan te herinneren het „Pixelvernieuwing”-proces uit te voeren.</p> <p>Selecteer „Uit” om de automatische waarschuwing voor „Pixelvernieuwing” uit te schakelen. Als de aanbevolen tijd voor het uitvoeren van „Pixelvernieuwing” echter niet wordt opgevolgd, kan dit het risico op beeldretentie op het scherm verhogen. Ga alstublieft voorzichtig te werk.</p>
	Pixelvernieuwing	Aan / Uit	<p>Deze functie helpt bij het voorkomen van beeldretentie.</p> <p>Selecteer na het opstarten 'Ja' in de menuprompt. Het scherm wordt uitgeschakeld en de onderhoudscyclus wordt uitgevoerd. Tijdens de cyclus knippert de voedingsindicator wit (1 seconde aan / 1 seconde uit), ongeveer 10 minuten lang. Aan het einde van de cyclus gaat de voedingsindicator uit en schakelt het display over naar de stand-by-modus.</p>

	Schermb beveiliging	Uit / Langzaam / Snel	Wanneer een statisch beeld gedurende een bepaalde periode wordt gedetecteerd, vermindert de schermb beveiligingsfunctie de helderheid om het paneel te beschermen tegen inslijting. Wanneer een bewegend beeld wordt gedetecteerd, herstelt de monitor de luminantie naar de vorige werkomstandigheden. De standaardinstelling is Langzaam en kan worden gewijzigd naar Snel om de schermb beveiliging eerder te activeren. We raden u ten eerste aan om de schermb beveiliging altijd in te stellen op Langzaam of Snel om het scherm te beschermen. Het wordt ook aanbevolen om uw apparaat zo in te stellen dat het een schermb beveiliging gebruikt.
	Logobescherming	Uit / 1 / 2	Wanneer meerdere statische logo's op het scherm worden gedetecteerd, wordt aanbevolen Logobescherming in te schakelen; hierdoor wordt het scherm gedimd om het paneel te beschermen tegen nabranden op de plaatsen waar logo's worden gedetecteerd.
	Randdimmer	Uit / 1 / 2 / 3	Bij speciale beeldverhoudingen met een zwart gebied in het schermkader of bij gesplitst scherm kan de randdimmerfunctie automatisch specifieke gebieden detecteren en dimmen waar sprake is van een groot verschil in helderheidsniveaus.
	Taakbalkdimmer	Uit / 1 / 2 / 3	De Taakbalkdimmer-technologie dimt de helderheid van het taakbalkgebied op het scherm. In andere gebieden dan de taakbalk zijn geen helderheidsveranderingen merkbaar.
	Thermische bescherming	Uit / Aan	Wanneer de temperatuur van de monitor boven de 60 graden Celsius komt, dimt de functie Thermische bescherming automatisch de helderheid van het scherm om een goede warmteafvoer te waarborgen. Het wordt aanbevolen deze functie voor de monitor in te schakelen.
	Invoerselectie	Automatisch / HDMI1 / HDMI2 / DP / USB-C*	Selecteer de invoersignaalbron.
	USB	Uit / Hoge resolutie / Hoge datasnelheid	Stel de prioriteit in voor gegevensoverdracht of resolutie van de USB-aansluiting.
	USB-selectie	Automatisch / USB-C / USB UP	Selecteer het USB-upstream-gegevenspad.
	Uitschakeltimer	0-24 uur	Selecteer de uitschakeltijd voor DC
	DDC/CI	Ja of Nee	Schakel DDC/CI-ondersteuning in/uit
	Herstellen	Ja of Nee	Herstel het menu naar de standaardinstellingen
	Tijd na pixelvernieuwing		Dit geeft de tijd aan dat het scherm is ingeschakeld sinds de laatste Pixelvernieuwing is uitgevoerd, uitgedrukt in uren. Er wordt om de 24 uur automatisch een melding weergegeven om Pixelvernieuwing uit te voeren.
	Pixelvernieuwingen uitgevoerd		Houdt het aantal keren bij dat Pixelvernieuwing is uitgevoerd.

Opmerking

* Het apparaat moet de USB-C (DisplayPort ALT)-functie ondersteunen.

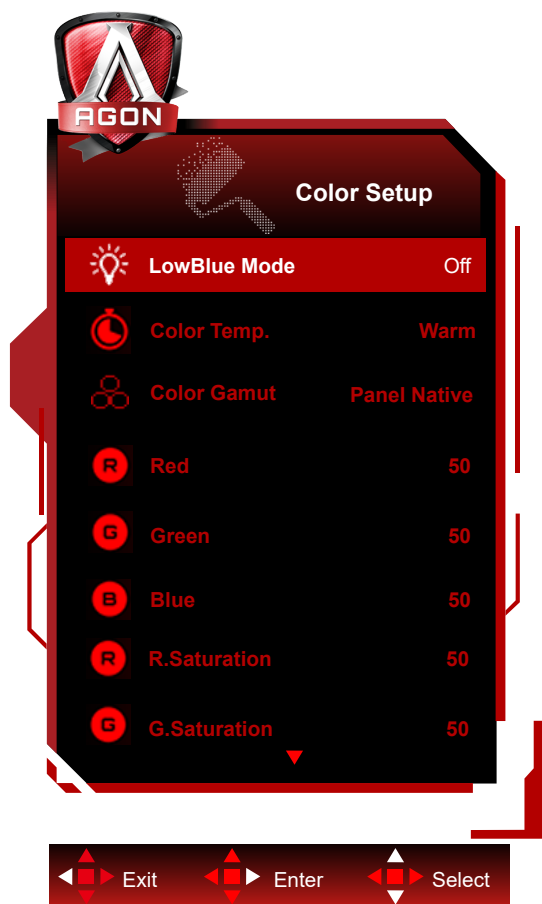
Bij eerste gebruik of na een reset van het OSD-menu staat de USB-functie standaard uit en kan USB-C niet worden


gevoed. Het kan op een van de volgende manieren opnieuw worden ingeschakeld:

1) De monitor is in totaal twee keer in- en uitgeschakeld.

2) In het OSD-menu is de optie 'USB' ingesteld op een andere waarde dan 'Uit'.

Kleurinstelling



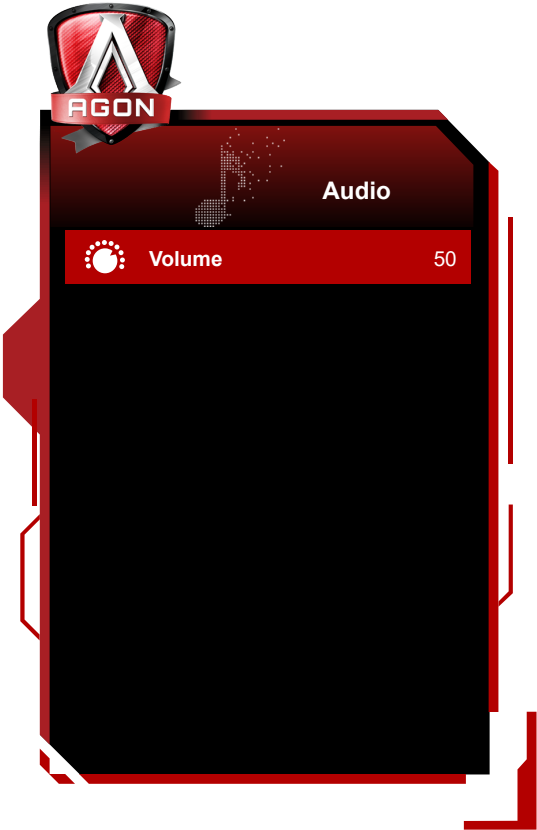
	LowBlue-modus	Uit / Multimedia / Internet / Kantoor / Lezen	Vermindert blauw licht door de kleurtemperatuur te regelen.	
	Kleurtemp.	Warm		Herstel warme kleurtemperatuur uit EEPROM.
		Normaal		Herstel normale kleurtemperatuur uit EEPROM.
		Koel		Herstel koele kleurtemperatuur uit EEPROM.
		Gebruiker		Herstel gebruikerskleurtemperatuur uit EEPROM.
	Kleurgamma	Native paneel		Paneel met standaard kleurreimte.
		sRGB		sRGB-kleurreimte.
		DCI-P3		DCI-P3-kleurreimte.
	Rood	0-100		Roodversterking via digitaal register.
	Groen	0-100		Groenversterking via digitaal register.
	Blauw	0-100		Blauwversterking via digitaal register.
	R.Verzadiging	0-100		R.Verzadiging aanpassen.
	G.Verzadiging	0-100		G.Verzadiging aanpassen.
	B.Verzadiging	0-100		B.Verzadiging aanpassen.
	C-verzadiging	0-100		Pas C-verzadiging aan.
	M-verzadiging	0-100		Pas M-verzadiging aan.
Y-verzadiging	0-100		Pas Y-verzadiging aan.	
R-tint	0-100		Pas R-tint aan.	
G-tint	0-100		Pas G-tint aan.	

	B-tint	0-100	Pas B-tint aan.
	C-tint	0-100	Pas C-tint aan.
	M-tint	0-100	Pas M-tint aan.
	Y-tint	0-100	Pas Y-tint aan.

Opmerking:

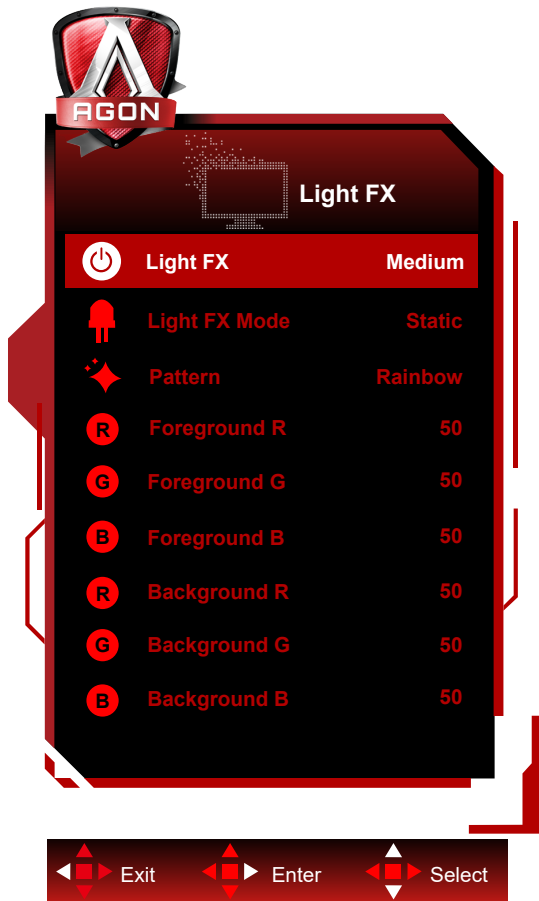
- 1). Wanneer 'HDR-modus'/'HDR' onder 'Luminantie' is ingesteld op een waarde anders dan 'Uit', kunnen alle items onder 'Kleurinstelling' niet worden aangepast.
- 2). Wanneer 'Kleurgamma' is ingesteld op 'sRGB' of 'DCI-P3', kunnen alle items onder 'Kleurinstelling' niet worden aangepast.


Audio



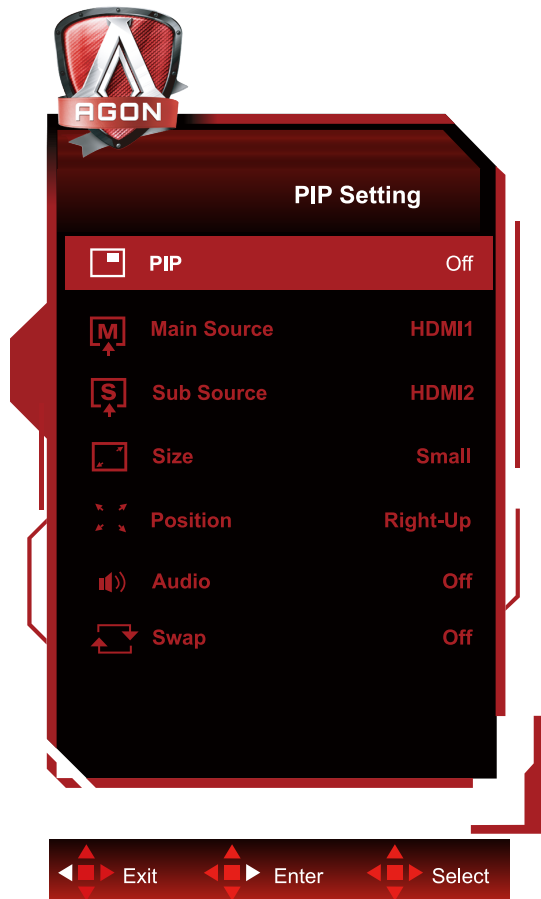
	Volume	0-100	Volume-instelling aanpassen
---	--------	-------	-----------------------------

Light FX



	Light FX	Uit / Laag / Middel / Sterk	Selecteer de intensiteit van Light FX.
	Light FX-modus	Audio1 / Audio2 / Statisch / Donker puntvegen / Kleurverloop / Spreidvulling / Dripvulling / Spreidende dripvulling / Ademend / Licht puntvegen / Zoom / Regenboog / Golf / Knipperend / Demo	Light FX-modus selecteren
	Patroon	Rood / Groen / Blauw / Regenboog / Door gebruiker gedefinieerd	Light FX-patroon selecteren
	Voorgrond R	0-100	De gebruiker kan de voorgrondkleur van Light FX aanpassen wanneer het patroon is ingesteld op 'Door gebruiker gedefinieerd'.
	Voorgrond G		
	Voorgrond B		
	Achtergrond R	0-100	De gebruiker kan de achtergrondkleur van Light FX aanpassen wanneer het patroon is ingesteld op 'Door gebruiker gedefinieerd'.
Achtergrond G			
Achtergrond B			

PIP-instelling



	PIP	Uit / PIP / PBP	Schakel PIP of PBP in of uit.
	Hoofdbron		Selecteer de hoofdbron.
	Subbron		Selecteer de subbron.
	Grootte	Klein / Midden / Groot	Selecteer de schermgrootte.
	Positie	Rechtsboven	Stel de schermpositie in.
		Rechtsonder	
		Linksboven	
		Linksonder	
Audio	Aan: PIP-audio	Schakel de audio-instelling in of uit.	
	Uit: hoofdaudio		
Wisselen	Aan: wisselen	Wissel de schermbron.	
	Uit: geen actie		

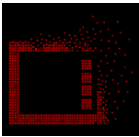
Opmerking:

- 1) Wanneer 'HDR' onder 'Luminantie' is ingesteld op een andere waarde dan 'Uit', kunnen alle items onder 'PIP-instellingen' niet worden aangepast.
- 2) Wanneer PBP/PIP is ingeschakeld, wordt de compatibiliteit van de invoerbron van het hoofdscherm/deelscherm weergegeven in de volgende tabel:

PBP/PIP		Hoofdbron			
		HDMI1	HDMI2	DP	USB-C
Subbron	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	USB-C	V	V	V	V

OSD-instelling



	Taal		Selecteer de OSD-taal.
	Time-out	5-120	Stel de OSD-time-out in.
	H. positie	0-100	Stel de horizontale positie van het OSD in
	V. positie	0-100	Stel de verticale positie van het OSD in
	Transparantie	0-100	Stel de transparantie van het OSD in
	Pauzereminder	Aan / Uit	Schakel een herinnering in die de gebruiker om het uur vraagt een pauze te nemen bij continu gebruik, ter voorkoming van overbelastingsblessures.
	Gebruikersknop	Game Mode / Sniper Scope / Frame Counter / Pixelvernieuwing	Door gebruiker ingesteld sneltoetsmenu voor de linkerknop.

LED-indicator

Status	LED-kleur
Volledige voedingmodus	Wit
Actief-uitmodus	Oranje
Pixelvernieuwing bezig	Wit knipperen (1 seconde aan / 1 seconde uit)
OLED-paneel defect	Oranje knipperen (1 seconde aan / 1 seconde uit)
Uitschakelmodus	De indicator is niet verlicht.

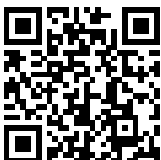
Probleemoplossing

Problemen	Mogelijke oplossingen
De voedingsindicator is niet verlicht.	<ul style="list-style-type: none"> • Controleer of de voeding is ingeschakeld. • Controleer of het netsnoer is aangesloten.
De voedingsindicator is verlicht, maar er wordt geen beeld weergegeven.	<ul style="list-style-type: none"> • Controleer of de computer is ingeschakeld. • Controleer of de grafische kaart van de computer goed is aangesloten. • Controleer of de signaalkabel van het scherm correct is aangesloten op de computer. • Controleer de stekker van de signaalkabel van het scherm en zorg ervoor dat alle pennen niet zijn verbogen. • Gebruik de Caps Lock-toets op het toetsenbord van de computer om via de indicator te controleren of de computer werkt.
Er is geen beeld, maar de voedingsindicator knippert oranje.	<ul style="list-style-type: none"> • Het OLED-paneel functioneert niet correct. Neem contact op met de AOC-klantenservice voor advies.
Plug-to-use werkt niet.	<ul style="list-style-type: none"> • Controleer of plug-to-use wordt ondersteund. • Controleer of de adapter plug-to-use ondersteunt.
Beeld is te donker.	<ul style="list-style-type: none"> • Pas luminantie en contrastverhouding aan.
Het beeld trilt of vertoont rimpelingen.	<ul style="list-style-type: none"> • Er kunnen elektrische apparaten in de omgeving aanwezig zijn die elektronische interferentie veroorzaken.
Het scherm geeft 'signaalkabel niet beschikbaar' of 'geen signaal' weer."	<ul style="list-style-type: none"> • Controleer of de signaalkabel correct is aangesloten. • Controleer of de pennen van de signaalkabelstekker beschadigd zijn. • De functie Pixelvernieuwing kan via het weergavemenu worden ingeschakeld en uitgevoerd om ontstane beeldretentie te verwijderen. Meerdere keren uitvoeren van deze functie levert een optimaal beeldresultaat op. Voor verdere instructies over schermonderhoud raadpleegt u de Gebruiksaanwijzing op de officiële website.
Het scherm geeft 'ongeldige invoer' weer.	<ul style="list-style-type: none"> • Controleer of uw computer is ingesteld op een onjuiste weergavemodus. Stel uw computer opnieuw in op een weergavemodus zoals vermeld in de gedetailleerde gebruiksaanwijzing.
Beeldretentie.	<ul style="list-style-type: none"> • Op basis van de eigenschappen van het OLED-paneel kan de functie Pixelvernieuwing via het beeldschermmenu worden ingeschakeld en uitgevoerd om ontstane beeldretentie te elimineren. Het wordt aanbevolen deze functie meerdere keren uit te voeren om een optimaal beeldweergave-effect te bereiken. Voor andere instructies met betrekking tot onderhoud van het scherm raadpleegt u de Gebruiksaanwijzing op de officiële website.
Regelgeving en service	Raadpleeg de informatie over Regelgeving en service op www.aoc.com (om het model dat u in uw land hebt gekocht te vinden en de bijbehorende informatie over Regelgeving en service op de ondersteuningspagina te openen.)

Specificatie

Algemene specificatie

Paneel	Modelnaam	AG326UZD2		
	Aandrijfsysteem	OLED		
	Weergavegrootte beeld	80,3 cm diagonaal		
	Pixelpitch	0,1814 mm (H) × 0,1814 mm (V)		
	Beeldkleuren	1,07 miljard kleuren ^[1]		
Overig	Horizontaal scanbereik	30k-570 kHz		
	Horizontale scanbreedte (maximaal)	699,48 mm		
	Verticaal scanbereik	48-240 Hz		
	Verticale scanhoogte (maximaal)	394,73 mm		
	Optimale voorinstelresolutie	3840×2160@60 Hz		
	Maximale resolutie	3840×2160@240 Hz ^[2]		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Aansluiting	HDMI×2/DisplayPort/USB-C/USB-upstream/ USB×2 (waarvan 1 met snellaadfunctie)/ Koptelefoonaansluiting		
	Voedingsbron	100-240 V~ 50/60 Hz 3 A		
	Energieverbruik	Typisch (standaard helderheid en contrast)	123 W	
		Max. (Helderheid = 100, Contrast = 100)	≤ 290 W	
		Standby-modus	≤ 0,5 W	
	Warmteafvoer	Normale werking	419,80 BTU/uur (typ.)	
Slaapstand (standby-modus)		< 1,71 BTU/uur		
Uit-stand		< 1,02 BTU/uur		
Uit-stand (netschakelaar)		0 BTU/uur		
USB	USB-C	Dubbelzijdige stekker		
	Hoge datasnelheid	Gegevens- en videotransmissie		
	DP	Ingebouwde DP Alt-modus		
	USB-C Power Delivery	USB PD versie 3.0		
	Power Delivery	Tot 65 W (5 V/3 A, 7 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/3,25 A)		
Milieu	Temperatuur	Bedrijfstoestand	0 °C ~ 40 °C	
		Niet-bedrijfstoestand	-25 °C ~ 55 °C	
	Luchtvochtigheid	Bedrijfstoestand	10% ~ 85% (niet-condenserend)	
		Niet-bedrijfstoestand	5% ~ 93% (niet-condenserend)	
	Hoogte	Bedrijfstoestand	0 m – 5000 m (0 ft – 16404 ft)	
		Niet-bedrijfstoestand	0 m – 12192 m (0 ft – 40000 ft)	



[1]: Het maximale aantal weergegeven kleuren dat door dit product wordt ondersteund, is 1,07 miljard. De instelvoorwaarden zijn als volgt (er kunnen verschillen optreden als gevolg van de uitgangsbepijking van sommige grafische kaarten):

Kleurbitdiepte	HDMI 2.1		DP 2.1		USB-C / USB hoge datasnelheid		USB-C / USB hoge resolutie	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
	Signaalversie	Kleurformaat	Status					
3840×2160 240 Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK
3840×2160 240 Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK
3840×2160 165 Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK
3840×2160 165 Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK
3840×2160 144 Hz 10 bpc	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 144 Hz 8 bpc	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 120 Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 120 Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 60 Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 60 Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 30 Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 30 Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Lage resolutie 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Lage resolutie 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

Opmerking: NVIDIA®-grafische kaarten worden aanbevolen om de DisplayPort-interface te gebruiken; AMD®-grafische kaarten kunnen zowel de HDMI- als de DisplayPort-interface gebruiken.

[2]: Bij HDMI 2.1-siginaalvoer om UHD 144 Hz/165 Hz/240 Hz te bereiken, moet u een videokaart met DSC-ondersteuning gebruiken. Raadpleeg de fabrikant van uw grafische kaart voor ondersteuning van DSC.

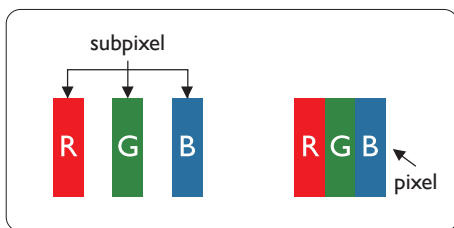
[3]: De DisplayPort2.1-interface ondersteunt UHBR20 met een totale bandbreedte van 80 Gbps en de HDMI2.1-interface ondersteunt FRL6 met een totale bandbreedte van 48 Gbps.

AOC Monitors Beleid inzake pixeldefecten op beeldschermpanelen

AOC streeft ernaar producten van de hoogste kwaliteit te leveren. Wij gebruiken enkele van de meest geavanceerde productieprocessen in de branche en hanteren strenge kwaliteitscontrole. Toch zijn pixel- of subpixeldefecten op de beeldschermpanelen van monitoren soms onvermijdelijk.

Geen enkele fabrikant kan garanderen dat alle panelen volledig vrij zijn van pixeldefecten, maar AOC garandeert dat elke monitor met een onaanvaardbaar aantal defecten binnen de garantieperiode wordt gerepareerd of vervangen. Deze mededeling legt de verschillende soorten pixeldefecten uit en definieert de aanvaardbare defectniveaus voor elk type. Om in aanmerking te komen voor reparatie of vervanging onder garantie, moet het aantal pixeldefecten op een beeldschermpaneel deze aanvaardbare niveaus overschrijden. Bijvoorbeeld: niet meer dan 0,0004 % van de subpixels op een monitor mag defect zijn.

Bovendien stelt AOC nog strengere kwaliteitsnormen voor bepaalde typen of combinaties van pixelfouten die opvallender zijn dan andere. Dit beleid is wereldwijd geldig.



Pixels en subpixels

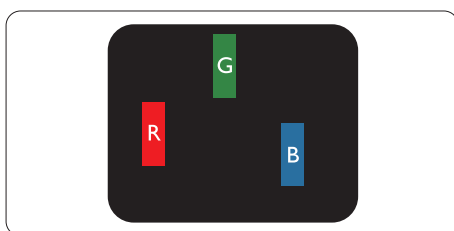
Een pixel, of beeldelement, bestaat uit drie subpixels in de primaire kleuren rood, groen en blauw. Veel pixels vormen samen een beeld. Wanneer alle subpixels van een pixel zijn aangezet, verschijnen de drie gekleurde subpixels samen als één witte pixel. Wanneer alle subpixels uit zijn, verschijnen de drie gekleurde subpixels samen als één zwarte pixel. Andere combinaties van aangezette en uitgeschakelde subpixels verschijnen als enkele pixels in andere kleuren.

Soorten pixelfouten

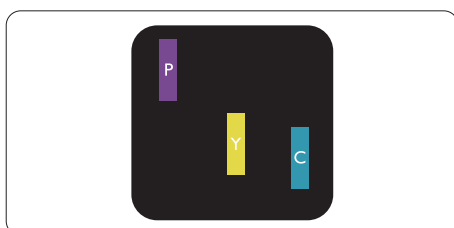
Pixelfouten en subpixelfouten manifesteren zich op verschillende manieren op het scherm. Er zijn twee categorieën pixelfouten en meerdere soorten subpixelfouten binnen elke categorie.

Lichtpuntfouten

Lichtpuntfouten verschijnen als pixels of subpixels die altijd aangezet of 'aan' zijn. Dat wil zeggen: een lichtpunt is een subpixel die opvalt op het scherm wanneer de monitor een donker patroon weergeeft. Dit zijn de typen heldere stipdefecten.

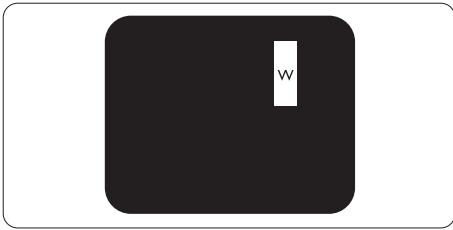


Één oplichtende rode, groene of blauwe subpixel.



Twee aangrenzende oplichtende subpixels:

- Rood + Blauw = Paars
- Rood + Groen = Geel
- Groen + Blauw = Cyaan (lichtblauw)



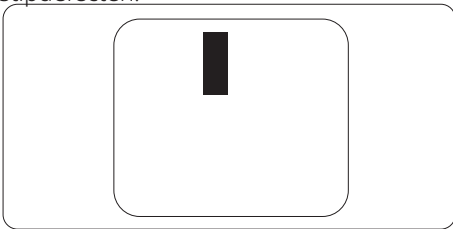
Drie aangrenzende oplichtende subpixels (één witte pixel).

Opmerking

Een rode of blauwe heldere stip moet meer dan 50 procent helderder zijn dan naburige stippen, terwijl een groene heldere stip 30 procent helderder is dan naburige stippen.

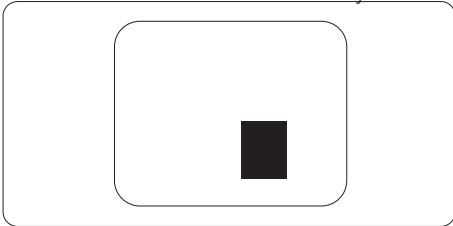
Zwarte stipdefecten

Zwarte stipdefecten verschijnen als pixels of subpixels die altijd donker of 'uit' zijn. Dat wil zeggen: een donkere stip is een subpixel die opvalt op het scherm wanneer de monitor een licht patroon weergeeft. Dit zijn de typen zwarte stipdefecten.



Nabijheid van pixelfouten

Omdat pixel- en subpixelfouten van hetzelfde type die dicht bij elkaar liggen mogelijk opvallender zijn, specificeert AOC ook toleranties voor de nabijheid van pixelfouten.



Toleranties voor pixelfouten

Om in aanmerking te komen voor reparatie of vervanging wegens pixelfouten tijdens de garantieperiode, moet een beeldschermpaneel van een AOC-monitor meer pixel- of subpixelfouten vertonen dan de toleranties die vermeld staan in de online handleiding.

HELLE PUNTDEFECTEN	AANVAARDBAAR NIVEAU
1 oplichtende subpixel	0
2 aangrenzende oplichtende subpixels	0
3 aangrenzende oplichtende subpixels (één witte pixel)	0
Afstand tussen twee helle puntdefecten*	N.v.t.
Totaal aantal helle puntdefecten van alle typen	0
DONKERE PUNTDEFECTEN	AANVAARDBAAR NIVEAU
1 donkere subpixel	5 of minder
2 aangrenzende donkere subpixels	2 of minder
3 aangrenzende donkere subpixels	1 of minder
Afstand tussen twee zwarte stipdefecten*	≥5 mm
Totaal aantal zwarte stipdefecten van alle typen	5 of minder
TOTAAL AANTAL STIPDEFECTEN	AANVAARDBAAR NIVEAU
Totaal aantal heldere of zwarte stipdefecten van alle typen	5 of minder

Opmerking

*: 1 of 2 aangrenzende subpixeldefecten = 1 puntdefect.

Vooraf ingestelde weergavemodi

PC-resolutie

Resolutie	Volledig (16:9) 1:1(16:9)		Volledig (Vierkant)/1:1 (Vierkant)/ Beeldverhouding		27"		24.5"	
	HDMI 2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort2.1 USB-C
640x480/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640x480/67 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640x480/72 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640x480/75 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640x480/100 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640x480/120 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
720x400/70 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/56 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/72 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/75 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/100 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/120 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
832x624/75 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1024x768/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1024x768/70 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1024x768/75 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1024x768/240 Hz			√	√	√	√	√	√
1280x960/60 Hz			√	√				
1280x960/240 Hz			√	√	√	√	√	√
1280x1024/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280x1024/75 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280x1024/240 Hz			√	√	√	√	√	√
1440x1080/240 Hz			√	√				
1728x1080/240 Hz			√	√				
1920x1080/240 Hz	√	√						
1920x1440/160 Hz			√	√				
2560x1440/120 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
2560x1440/144 Hz	√	√						
2992x1668/60 Hz							√	√
2992x1668/120 Hz							√	√
2992x1668/240 Hz							√	√
3288x1850/60 Hz					√	√		
3288x1850/120 Hz					√	√		
3288x1850/240 Hz					√	√		
3840x2160/30 Hz	√	√						
3840x2160/60 Hz	√	√						
3840x2160/120 Hz	√	√						
3840x2160/144 Hz	√	√						
3840x2160/165 Hz	√	√						
3840x2160/240 Hz	√	√						

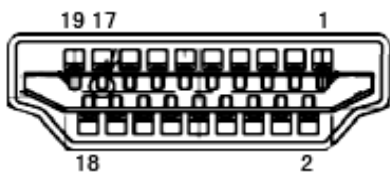
Videoresolutie

Beeldverhouding Signaalversie Status Resolutie	Volledig (16:9) 1:1(16:9)		Volledig (Vierkant)/1:1 (Vierkant)/ Beeldverhouding		27"		24.5"	
	HDMI 2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort2.1 USB-C
640×480p, 59,94 Hz/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
720×480p, 59,94 Hz/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
720×576p, 50 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280×720p, 50 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280×720p, 59,94 Hz/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1920×1080i, 50 Hz		√		√		√		√
1920×1080p, 50 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1920×1080i, 59,94 Hz/60 Hz		√		√		√		√
1920×1080p, 59,94 Hz/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1920×1080p, 119,88 Hz/120 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
3840×2160p, 23,98 Hz/24 Hz	√		√		√		√	
3840×2160p, 25 Hz	√		√		√		√	
3840×2160p, 29,97 Hz/30 Hz	√		√		√		√	
3840×2160p, 50 Hz	√							
3840×2160p, 59,94 Hz/60 Hz	√							
3840×2160p, 100 Hz	√		√		√		√	
3840×2160p, 119,88 Hz/120 Hz	√							

Opmerking

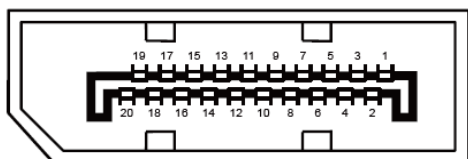
1. Raadpleeg de bovenstaande tabel om de resolutie van de ingangssignaalbron in te stellen voor de gewenste beeldkwaliteit. De ingestelde resolutie varieert afhankelijk van het signaaluitgangsupparaat: voor consolegames wordt aanbevolen om "Videoresolutie" te raadplegen; voor pc-games wordt aanbevolen om "PC-resolutie" te raadplegen.
2. Ga naar het OSD-menu → "Game-instellingen" → "Beeldverhouding aanpassen" om de instelling "Beeldverhouding" van de monitor te wijzigen.
3. Controleer eerst de compatibiliteit van de grafische kaart om te garanderen dat de bovenstaande resoluties normaal kunnen functioneren. Vanwege de verschillende strategieën van diverse grafische kaarten kunnen sommige opties verborgen zijn. Raadpleeg de daadwerkelijke ondersteuningssituatie van de grafische kaart.
4. Volgens de VESA-standaard kunnen verschillende besturingssystemen en grafische kaarten bepaalde afwijkingen (+/-1 Hz) vertonen bij de berekening van de verversingsfrequentie (beeldfrequentie). De specifieke verversingsfrequentie (beeldfrequentie) dient te worden afgestemd op de daadwerkelijke situatie.

Pin-toewijzingen



19-pins kleurendisplay-signaalkabel

Pin nr.	Signaalnaam	Pin nr.	Signaalnaam	Pin nr.	Signaalnaam
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC-aarde
2.	TMDS Data 2-afscherming	10.	TMDS Clock+	18.	+5 V Voeding
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock-afscherming	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1-afscherming	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Gereserveerd (niet aangesloten op apparaat)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-pins kleurendisplay-signaalkabel

Pin nr.	Signaalnaam	Pin nr.	Signaalnaam
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-functie

Deze monitor is uitgerust met VESA DDC2B-functionaliteit conform de VESA DDC-standaard. Hiermee kan de monitor het hostsysteem informeren over zijn identiteit en, afhankelijk van het gebruikte DDC-niveau, aanvullende informatie verstrekken over zijn weergavemogelijkheden.

DDC2B is een bidirectioneel gegevenskanaal gebaseerd op het I2C-protocol. Het hostsysteem kan EDID-informatie opvragen via het DDC2B-kanaal.