



Brugermanual til OLED- skærm

AG326UZD2

Som et OLED-produkt kræver denne skærm regelmæssig skærmvedligeholdelse for at reducere risikoen for billedfastholdelse (billedbrænding).

AOC

Sikkerhed.....	1
Notationskonventioner.....	1
Strømforsyning	2
Installation	3
Rengøring	4
Andet	5
Opsætning.....	6
Indhold i æsken.....	6
Montering af stativ og fod	7
Justering af skærmen	8
Tilslutning af skærmen	9
Vægmontering	10
Adaptive-Sync-funktion	11
HDR	12
Justerer.....	13
Genvejstaster.....	13
OSD-tasteguide (Menu).....	14
OSD-indstilling	16
Spilindstilling	17
Luminans.....	19
OLED Care/Extra	21
Farveopsætning.....	23
Lyd.....	25
Lys-Effekter	26
PIP-indstilling.....	27
OSD-opsætning	28
LED-indikator	29
Fejlfinding.....	30
Specifikation	31
Generel specifikation	31
AOC-skærmes politik for billedpunktsfejl.....	33
Forudindstillede skærmtilstande	35
Pin-tildelinger.....	37
Plug and Play.....	38

Sikkerhed

Notationskonventioner

De følgende afsnit beskriver notationskonventionerne i dette dokument.

Bemærkninger, advarsler og fareadvarsler

I hele denne vejledning kan tekstblokke vises med et ikon og være sat i fed eller kursiv skrift. Disse blokke er henholdsvis bemærkninger, advarsler og fareadvarsler, og de anvendes som følger:



BEMÆRK: En BEMÆRKNING indeholder vigtig information, der hjælper dig med at få bedre udbytte af dit computersystem.





ADVARSEL: En ADVARSEL angiver risiko for skader på udstyr eller datatab og beskriver, hvordan du undgår problemet.





FAREADVARSEL: En FAREADVARSEL angiver risiko for personskade og beskriver, hvordan du undgår problemet. Visse fareadvarsler kan forekomme i alternative formater uden tilhørende ikon. I sådanne tilfælde er den konkrete fremstilling af fareadvarslen fastsat af myndighederne.


Strømforsyning

 Skærmen må kun tilsluttes den strømkildetype, der er angivet på typeskiltet. Hvis du er i tvivl om, hvilken strømtype der leveres til din bolig, bedes du kontakte din forhandler eller det lokale elforsyningsvirksomhed.

 Skærmen er udstyret med et trestiftet, jordforbundet stik – altså et stik med en tredje (jordings)stift. Dette stik passer kun i en jordet stikkontakt som en sikkerhedsforanstaltning. Hvis din stikkontakt ikke kan modtage det trestiftede stik, skal du få en elektriker til at installere den korrekte stikkontakt, eller bruge en adapter til sikkert at jorde apparatet. Ophæv ikke sikkerhedsformålet med det jordede stik.

 Tag enheden ud af stikkontakten under tordenvejr eller når den ikke benyttes i længere tid. Dette beskytter skærmen mod skader forårsaget af spændingsspidser.

 Overbelast ikke stikdåser og forlængerledninger. Overbelastning kan medføre brand eller elektrisk stød.

 For at sikre tilfredsstillende drift må skærmen kun anvendes sammen med UL-godkendte computere, der har passende konfigurerede stikkontakter mærket mellem 100–240 V AC, min. 5 A.

 Vægstikkontakten skal være installeret tæt på udstyret og let tilgængelig.

Installation

! Placer ikke skærmen på en ustabil vogn, stativ, holder eller bord. Hvis skærmen falder, kan det medføre personskade og alvorlig skade på dette produkt. Brug kun en vogn, stativ, stativfod, holder eller bord, der anbefales af producenten eller sælges sammen med dette produkt. Følg producentens instruktioner ved installation af produktet, og brug monteringsudstyr, der anbefales af producenten. En kombination af produkt og vogn bør flyttes med forsigtighed.

! Skub aldrig nogen genstand ind i åbningen i skærmens kabinet. Det kan beskadige kredsløbsdele og forårsage brand eller elektrisk stød. Spild aldrig væsker på skærmen.

! Placer ikke produktets front mod gulvet.

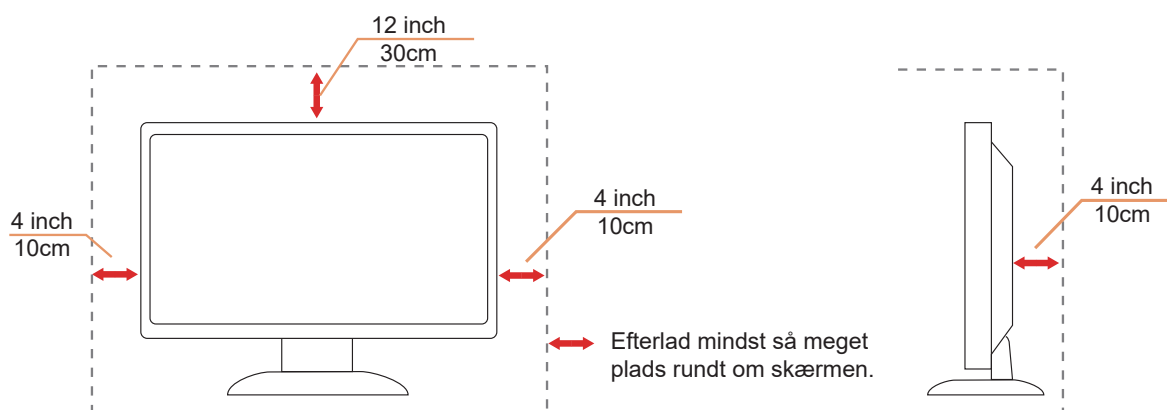
! Hvis du monterer skærmen på en væg eller hylde, skal du bruge et monteringskit godkendt af producenten og følge kit-instruktionerne.

! Sørg for noget plads rundt om skærmen som vist nedenfor. Ellers kan luftcirkulationen være utilstrækkelig, hvilket kan medføre overophedning og dermed brand eller skade på skærmen.

! For at undgå potentiel skade, f.eks. at panelet løsner sig fra skærmkanten, skal du sikre, at skærmen ikke hælder nedad mere end -5 grader. Hvis den maksimale nedadgående kippenvinkel på -5 grader overskrides, dækkes skadesfald på skærmen ikke af garantien.


Se nedenfor de anbefalede ventilationsområder omkring skærmen, når den er installeret på stativet:

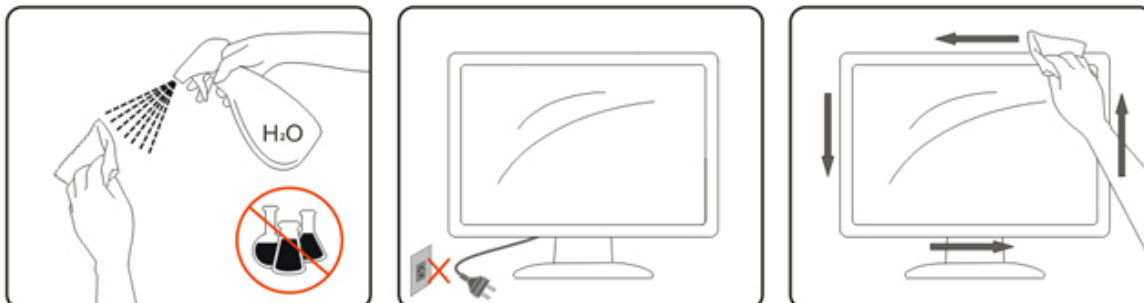
Installeret med stativ



Rengøring

 Rengør skabets yderside regelmæssigt med en blød klud fugtet med vand.


 Brug en blød bomulds- eller mikrofiberklud til rengøring. Kluden skal være fugtig og næsten tør; undgå, at væske trænger ind i skabet.




 Afslut strømforsyningen, før produktet rengøres.


Andet

 Hvis produktet afgiver en mærkelig lugt, lyd eller røg, skal du straks trække stikket ud og kontakte et servicecenter.

 Sørg for, at ventilationsåbningerne ikke blokeres af et bord eller en gardin.

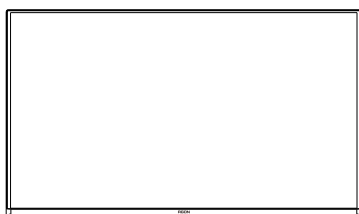
 Udsæt ikke OLED-skærmen for kraftig vibration eller høje stød under drift.

 Undgå at støde mod eller tabe skærmen under drift eller transport.

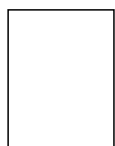
 Det anbefales ikke at bruge dette OLED-produkt i mere end 24 sammenhængende timer. Mulig billedfastholdelse (billedbrænding) kan opstå ved brug længere end denne periode. For at reducere risikoen for billedfastholdelse anvender dette produkt flere teknologier. En vedligeholdelsescyklus tager ca. 10 minutter. Se nærmere detaljer i "Skærmvedligeholdelse" afsnittet.

Opsætning

Indhold i æsken



OLED Monitor



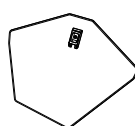
Quick Start Guide



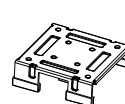
Warranty card



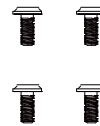
Stand



Base



Wall Mount Bracket



Wall Mount Screws



Stand Screws



Screwdriver



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB Cable



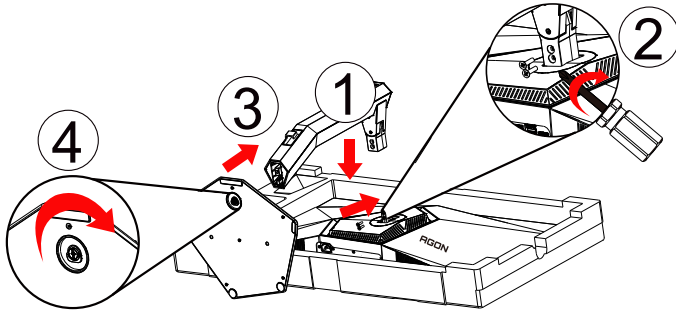
USB C-C Cable

* Ikke alle signalkabler medfølger i alle lande og regioner. Kontakt din lokale forhandler eller AOC-afdeling for bekræftelse.

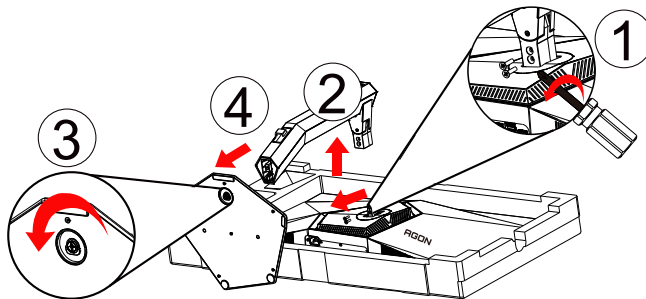
Montering af stativ og fod

Monter eller fjern foden ved at følge nedenstående trin.

Montering:



Fjern:

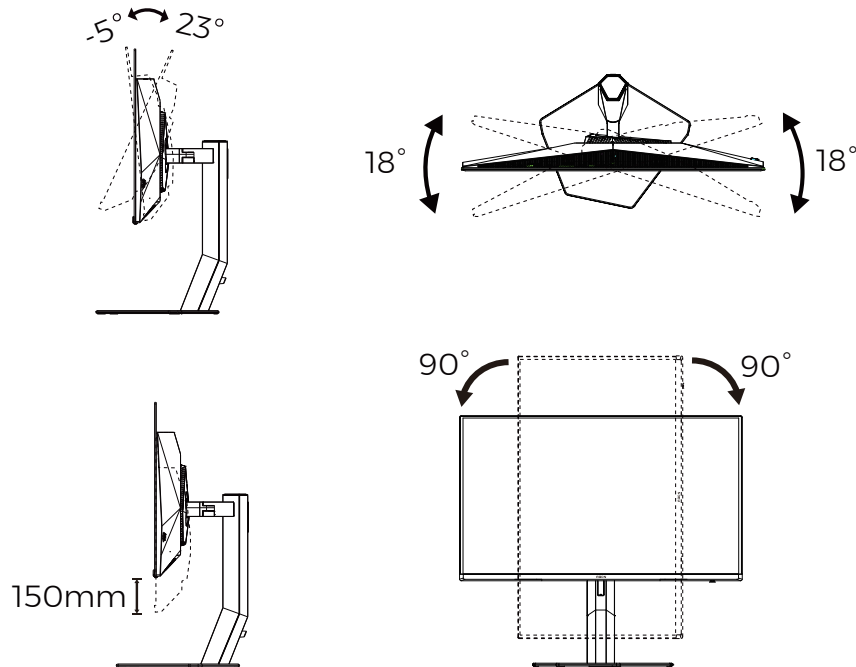


Justering af skærmen

For optimal visning anbefales det at se direkte ind i skærmens front og derefter justere skærmens vinkel efter eget valg.

Hold stativet for at stabilisere skærmen, og grib kun i skærmkanten, når du justerer skærmens vinkel.

Du kan justere skærmen som følger:



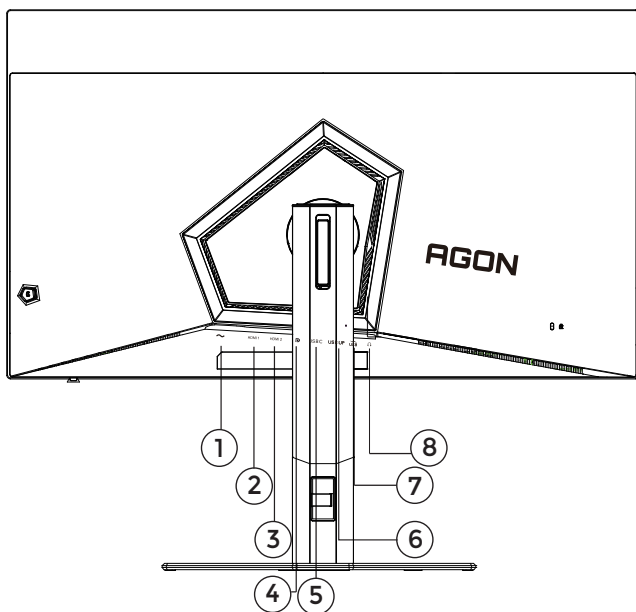
Rør ikke OLED-skærmen, når du ændrer vinklen. Berøring af OLED-skærmen kan forårsage skade.

Advarsel:

1. For at undgå potentiel skadesvirkning på skærmen, f.eks. løsning af panelet, skal du sikre, at skærmen ikke hælder nedad mere end -5 grader.
2. Tryk ikke på skærmen, mens du justerer dens vinkel. Grib kun i skærmkanten.

Tilslutning af skærmen

Kabeltilslutninger på bagsiden af skærmen:



1. Strømforsyning
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB-C
6. USB3.2 Gen1 upstream
7. USB3.2 Gen1 downstream + hurtig opladning x1
USB3.2 Gen1 downstream x1
8. Høretelefoner

Tilslut til PC

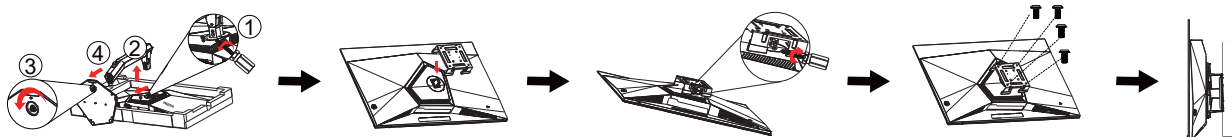
1. Tilslut strømkablet sikkert til bagsiden af skærmen.
2. Sluk for computeren, og træk strømstikket ud.
3. Tilslut skærmens signalkabel til computerens videoport.
4. Stik strømkablerne til computeren og skærmen i en stikkontakt i nærheden.
5. Tænd for computeren og skærmen.

Hvis skærmen viser et billede, er installationen gennemført med succes. Hvis din skærm ikke viser noget billede, bedes du se afsnittet "Fejlfinding".

Sluk altid for computeren og OLED-skærmen, før du tilslutter noget, for at beskytte udstyret.

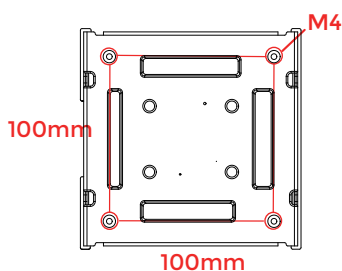
Vægmontering

Forberedelse til installation af en valgfri vægmonteringsarm.

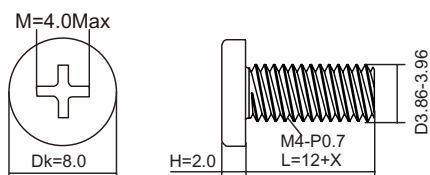


Denne skærm kan monteres på en vægmonteringsarm, som købes separat. Afbryd strømforsyningen, før du udfører denne procedure. Følg disse trin:

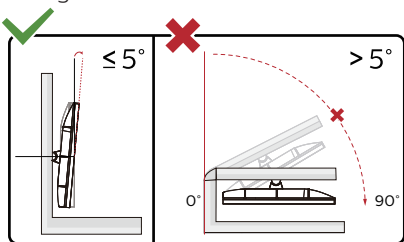
1. Fjern fodstykket.
2. Følg producentens instruktioner for at samle vægmonteringsarmen.
3. Placer vægmonteringsarmen på bagsiden af skærmen. Juster hullerne i armen med hullerne på bagsiden af skærmen.
4. Indsæt de fire skruer i hullerne og stram dem.
5. Tilslut kablerne igen. Se brugermanualen, der fulgte med den valgfrie vægmonteringsarm, for instruktioner om montering på væggen.



Specificationer på vægskruerne: M4*(12+X)mm (X = tykkelsen på beslaget til vægophænget)



Bemærk: VESA-monteringshuller er ikke tilgængelige på alle modeller. Kontakt din forhandler eller AOCs officielle afdeling for bekræftelse.



Skærmens design kan afvige fra det viste.

Advarsel:

1. For at undgå potentiel skadesvirkning på skærmen, f.eks. løsning af panelet, skal du sikre, at skærmen ikke hælder nedad mere end -5 grader.
2. Tryk ikke på skærmen, mens du justerer dens vinkel. Grib kun i skærmkanten.

Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerer med DisplayPort, HDMI og USB-C
2. Kompatible grafik kort: Den anbefalede liste ses nedenfor og kan også kontrolleres ved at besøge www.AMD.com

Grafikkort

- Radeon™ RX Vega-serie
- Radeon™ RX 500-serie
- Radeon™ RX 400-serie
- Radeon™ R9/R7 300-serie (undtagen R9 370/X, R7 370/X og R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serie
- Radeon™ R9 Fury-serie
- Radeon™ R9/R7 200-serie (undtagen R9 270/X og R9 280/X)

Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

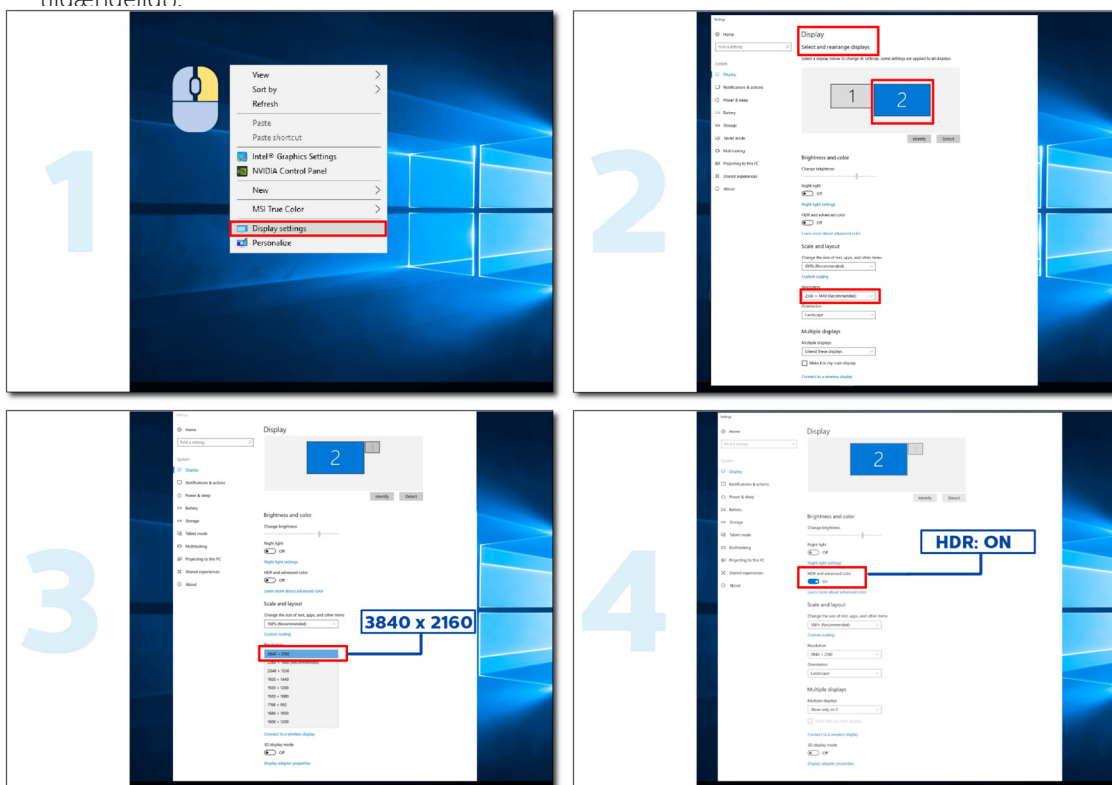
HDR

Det er kompatibelt med inputsignaler i HDR10-format.

Skærmen kan automatisk aktivere HDR-funktionen, hvis afspilleren og indholdet er compatible. Kontakt enhedsproducenten og indholdsudbyderen for at få oplysninger om kompatibiliteten mellem din enhed og indholdet. Vælg venligst "Fra" for HDR-funktionen, når du ikke har brug for den automatiske aktiveringsfunktion.

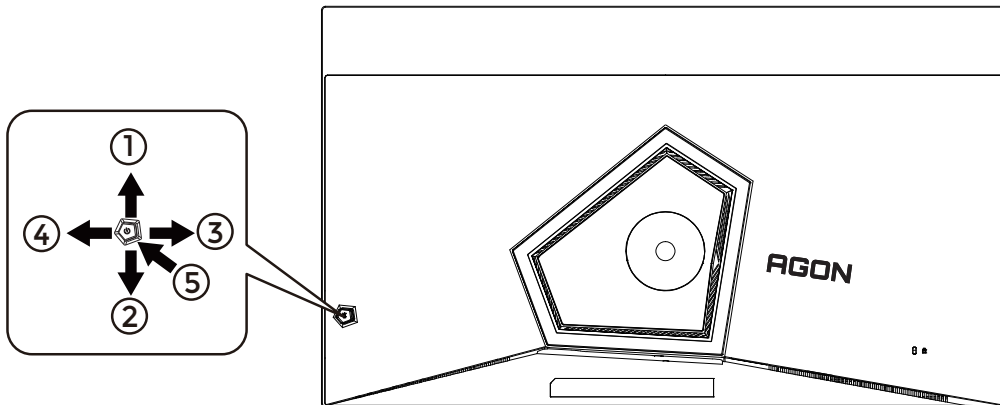
Bemærk:

1. Der kræves ingen speciel indstilling for DisplayPort/HDMI-grænsefladen i Windows 10-versioner ældre end V1703.
2. Kun HDMI-grænsefladen er tilgængelig, og DisplayPort-grænsefladen fungerer ikke i Windows 10-version V1703.
3. Skærmindstilling:
 - a. Skærmopløsningen er indstillet til 3840×2160, og HDR er forudindstillet til TIL.
 - b. Når du starter et program, opnås den bedste HDR-effekt, når opløsningen ændres til 3840×2160 (hvis tilgængeligt).



Justerer

Genvejstaster



1	Kilde/Op
2	Drejepunkt/Ned
3	Brugertast (Spiltilstand)/Venstre
4	Lys-Effekter/Højre
5	Tænd/Menu/Bekræft

Tænd/Menu/Bekræft

Tryk på tænd/sluk-knappen for at tænde skærmen.

Når der ikke vises nogen OSD, trykkes for at vise OSD eller bekræfte valget. Tryk i ca. 2 sekunder for at slukke skærmen.

Drejepunkt/Ned

Når der ikke vises nogen OSD, trykkes på Dial Point-knappen for at vise/skjule Dial Point.

Brugertast (Spiltilstand)/Venstre

Brugerdefineret genvejsmenu for venstre tast: Spiltilstand/Sniper Scope/Billedfrekvensmåler/Pixelopfriskning. Standardindstillingen er Spiltilstand.

Når der ikke vises nogen OSD, trykkes på "Venstre"-tasten for at åbne spiltilstands-funktionen. Tryk derefter på "Venstre" eller "Højre"-tasten for at vælge spiltilstand (FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 eller Gamer 3) afhængigt af spiltype.

Light FX/Højre

Når der ikke vises nogen OSD, trykkes på "Højre"-tasten for at aktivere Light FX-funktionen.

Kilde/Op

Når OSD er lukket, fungerer Source/Auto/Op-knappen som genvejstast til kildevælger.

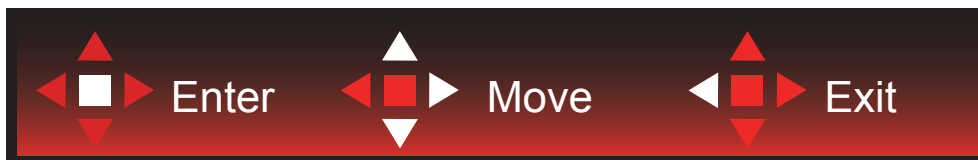
OSD-tasteguide (Menu)



Enter: Brug Enter-tasten til at gå til næste OSD-niveau

Flyt: Brug venstre-, op- eller nede-pil til at flytte OSD-markøren

Afslut: Brug højre-pil til at afslutte OSD



Enter: Brug Enter-tasten til at gå til næste OSD-niveau

Flyt: Brug højre-, op- eller nede-pil til at flytte OSD-markøren

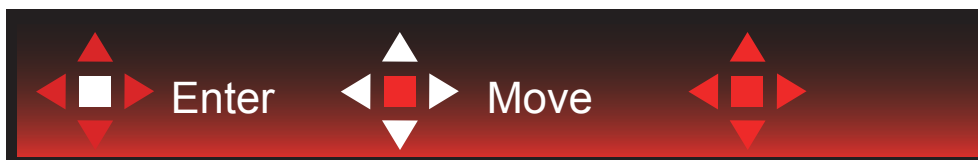
Afslut: Brug venstre-pil til at afslutte OSD



Enter: Brug Enter-tasten til at gå til næste OSD-niveau

Flyt: Brug op- eller nede-pil til at flytte OSD-markøren

Afslut: Brug venstre-pil til at afslutte OSD



Flyt: Brug venstre-, højre-, op- eller nede-pil til at flytte OSD-markøren



Afslut: Brug venstre-pil til at afslutte OSD og vende tilbage til forrige OSD-niveau

Enter: Brug højre-pil til at gå til næste OSD-niveau

Vælg: Brug op- eller nede-pil til at flytte OSD-markøren



Enter: Brug Enter-tasten til at anvende OSD-indstillingen og vende tilbage til forrige OSD-niveau

Vælg: Brug nede-pil til at justere OSD-indstillingen



Vælg: Brug op- eller nede-pil til at justere OSD-indstillingen



Enter: Brug Enter-tasten til at afslutte OSD og vende tilbage til forrige OSD-niveau

Vælg: Brug venstre- eller højre-pil til at justere OSD-indstillingen

OSD-indstilling


Grundlæggende og enkel vejledning i betjeningstasterne.



- 1). Tryk på MENU-knappen for at aktivere OSD-vinduet.
- 2). Følg tasteguiden for at flytte eller vælge (justere) OSD-indstillinger.
- 3). OSD-lås-/låseop-funktion: Tryk og hold nede Pil-ned-knappen i 10 sekunder, mens OSD-funktionen ikke er aktiv, for at låse eller låse op for OSD.

Spilindstilling



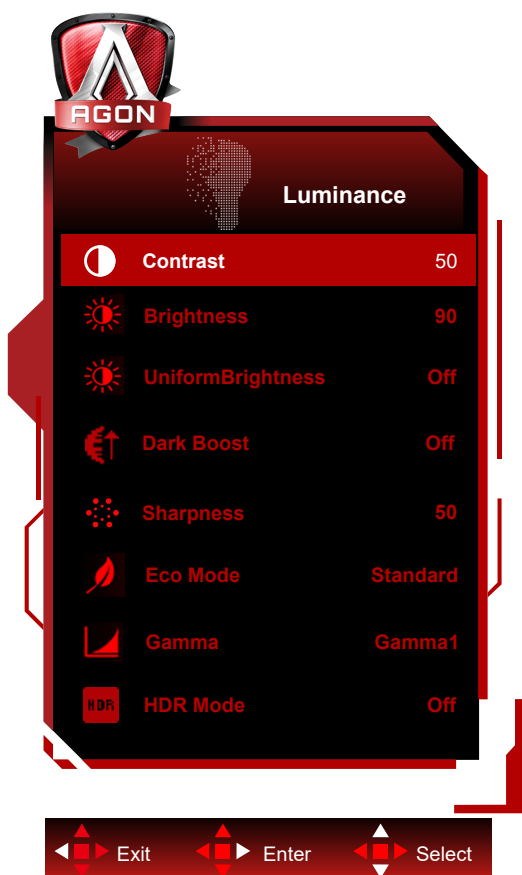
	Spiltilstand	Fra	Ingen optimering via Spiltilstand.
		FPS	Til spil af FPS-spil (first-person shooters). Forbedrer detaljer i sorte områder ved mørke temaer.
		RTS	Til spil af RTS-spil (real-time strategy). Forbedrer billedkvaliteten.
		Racing	Til racing-spil. Leverer den hurtigste reaktionstid og høj farvemætning.
		Gamer 1	Brugerens foretrukne indstillinger gemt som Gamer 1.
		Gamer 2	Brugerens foretrukne indstillinger gemt som Gamer 2.
		Gamer 3	Brugerens foretrukne indstillinger gemt som Gamer 3.
	Billedformat	Fuld(16:9)/ 1:1(16:9)/ Fuld(Firkantet)/ 1:1(Firkantet)/ Sideforhold/ 27"/ 24.5"	Vælg billedformat til visning.
Skyggekontrol	0-20	Standardværdien for Skyggekontrol er 0; brugeren kan justere fra 0 til 20 for et klarere billede. Hvis billedet er for mørkt til, at detaljerne kan ses tydeligt, skal du justere fra 0 til 20 for et klart billede.	
Spilfarve	0-20	Spilfarve giver mulighed for at justere mætningen i 20 trin (0-20) for at opnå et bedre billede.	
Sniper-sigte	Fra / 2X / 3X / 4X	Zoom lokalt ind for at gøre det nemmere at sigte, når der skydes.	

	Adaptive-Sync	Til / Fra	Deaktiver eller aktiver Adaptive-Sync. Adaptive-Sync-kørselsmeddelelse: Når Adaptive-Sync-funktionen er aktiveret, kan der opstå flimren i nogle spilmiljøer.
	Lav inputforsinkelse	Til / Fra	Deaktivering af frame buffer kan reducere inputforsinkelsen. Bemærk: Lav inputforsinkelse ved UHD 120 Hz/240 Hz opløsning samt PIP/PBP og Sniper Scope skal være sat til Fra for at kunne justeres. Funktionen er aktiveret som standard i Adaptive-Sync-tilstand og kan ikke justeres.
	Frame-tæller	Fra / Højre-øverst / Højre-nederst / Venstre-nederst / Venstre-øverst	Vis V-frekvens i det valgte hjørne (Frame-tæller-funktionen fungerer kun med AMD-grafikkort.)
	HDMI1	Konsol/DVD / PC	Vælg typen af tilsluttet enhed. Når HDMI1 bruges til at forbinde en spillekonsol eller en DVD-afspiller, skal HDMI1 indstilles til Konsol/DVD.
	HDMI2	Konsol/DVD / PC	Vælg typen af tilsluttet enhed. Når HDMI2 bruges til at forbinde en spillekonsol eller en DVD-afspiller, skal HDMI2 indstilles til Konsol/DVD.

Bemærk:

- 1) Når "HDR-tilstand" under "Luminans" er indstillet til "ikke Fra", kan "Shadow Control" og "Game Color" ikke justeres.
- 2) Når "HDR" under "Luminans" er indstillet til "ikke Fra", kan "Spiltilstand", "Shadow Control" og "Game Color" ikke justeres.
- 2) Når "farveområde" under "Farveopsætning" er indstillet til "sRGB" eller "DCI-P3", kan "Shadow Control" og "Game Color" ikke justeres.

Luminans



	Kontrast	0-100	Kontrast fra digitalt register.
	Lysstyrke	0-100	Baglysjustering
	UniformBrightness	On/Off	Aktivér Uniform Brightness, som udjævner maksimal lysstyrke i SDR-tilstand, selv når størrelsen på et hvidt skærområde ændres.
	Dark Boost	Fra	Forbedr billedets detaljer i mørke eller lyse områder ved at justere lysstyrken i de lyse områder, så de ikke bliver overmættede.
		Niveau 1	
		Niveau 2	
		Niveau 3	
	Skarphed	0-100	Justér skarpheden.
	Eco-tilstand	Standard	Standardtilstand
		Tekst	Teksttilstand
		Internet	Internettilstand
		Spil	Spiltilstand
		Film	Filmtilstand
Sport		Sporttilstand	
Læsning		Læsetilstand	
Gamma	Gamma1	Juster til Gamma 1	
	Gamma2	Juster til Gamma 2	
	Gamma3	Juster til Gamma 3	


	HDR	Fra	Indstil HDR-profilen i overensstemmelse med dine anvendelseskrav. Bemærk: Når HDR registreres, vises HDR-indstillingen til justering.
		DisplayHDR	
		HDR Peak	
		HDR-billede	
		HDR-film	
		HDR-spil	
	HDR-tilstand	Fra	Optimeret til billedets farver og kontrast for at simulere HDR-effekten. Bemærk: Når HDR ikke registreres, vises indstillingen HDR-tilstand til justering.
		HDR-billede	
		HDR-film	
		HDR-spil	

Bemærk:

- 1). Når "HDR-tilstand" er indstillet til "ikke Fra", kan "Kontrast", "ECO-tilstand", "Gamma" og "Dark Boost" ikke justeres.
- 2). Når "HDR" er indstillet til "DisplayHDR", kan ingen af elementerne under "Luminans" justeres.
Når "HDR" er indstillet til "HDR Peak", "HDR-billede", "HDR-film", "HDR-spil", "ECO-tilstand", "Gamma" kan ikke justeres.
- 3). Når "farveområde" under "Farveopsætning" er indstillet til "sRGB" eller "DCI-P3", kan elementerne "Kontrast", "Dark Boost", "ECO-tilstand", "Gamma" og "HDR"/"HDR-tilstand" ikke justeres.

OLED Care/Extra



	Pixel Orbiting	Fra / Svag / Medium / Stærk	<p>Orbit flytter det viste billede let på pixelniveau én gang i sekundet for at forebygge billedfastholdelse.</p> <p>Denne funktion er som standard indstillet til „Til (Svag)“. „Svag“ flytter mindst, „Stærk“ flytter mest, og „Fra“ deaktiverer bevægelsen og øger risikoen for billedfastholdelse. Dette kan indstilles i OSD-menuen.</p>
	Auto-advarsel	Til / Fra	<p>Aktivér/deaktivér funktionen „Pixelopfriskning Auto-advarsel“.</p> <p>Skærmen viser automatisk en „Auto-advarsel“ hver 24. time med akkumuleret brugstid for at minde brugeren om at køre „Pixelopfriskning“-processen.</p> <p>Vælg „Fra“ for at deaktivere auto-advarslen for „Pixelopfriskning“. Hvis den anbefalede tid for udførelse af „Pixelopfriskning“ ikke overholdes, kan det øge risikoen for billedfastholdelse på skærmen. Fortsæt venligst med forsigtighed.</p>
	Pixelopfriskning	Til / Fra	<p>Denne funktion hjælper med at forebygge billedfastholdelse.</p> <p>Vælg „Ja“ i menuen efter opstart. Skærmen slukkes, og vedligeholdelsescyklussen kører. Strømindikatoren blinker hvidt (1 sekund tændt/1 sekund slukket), mens cyklussen kører – cirka 10 minutter. Når cyklussen er afsluttet, slukkes strømindikatoren, og skærmen går i standby-tilstand.</p>

Skærmsparer	Fra / Langsom / Hurtig	Når et statisk billede registreres i en bestemt periode, vil skærmsparerfunktionen nedtone skærmen for at beskytte panelet mod fastsættelse. Når et bevægeligt billede registreres, genopretter skærmen luminansen til den tidligere arbejdstilstand. Standardindstillingen er Langsom og kan ændres til Hurtig for at aktivere skærmsparer hurtigere. Det anbefales kraftigt altid at aktivere skærmsparer i enten Langsom eller Hurtig tilstand for at beskytte skærmen. Det anbefales desuden, at du konfigurerer din enhed til at bruge en skærmsparer.
Logobeskyttelse	Fra / 1 / 2	Når der registreres flere statiske logoer på skærmen, anbefales det at aktivere Logobeskyttelse; hvilket vil dæmpe skærmens lysstyrke for at beskytte panelet mod billedfastholdelse, hvor logoer registreres.
Kantdæmper	Fra / 1 / 2 / 3	Ved specielle billedforhold med sorte områder i skærmens ramme eller ved delt skærm kan funktionen Kantdæmper automatisk registrere og reducere lysstyrken i bestemte områder med stor forskel i lysniveau.
Opgavelinjedæmper	Fra / 1 / 2 / 3	Teknologien Opgavelinjedæmper reducerer lysstyrken i opgavelinjeområdet på skærmen. Ingen ændringer i lysstyrken vil være synlige uden for opgavelinjeområdet.
Termisk beskyttelse	Fra / Til	Når skærmens temperatur overstiger 60 grader Celsius, aktiveres funktionen Termisk beskyttelse automatisk og reducerer skærmens lysstyrke for at sikre korrekt varmeafledning. Det anbefales at aktivere denne funktion på skærmen.
Indgangsvalg	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP / USB-C*	Vælg indgangssignalkilde.
USB	Fra / Høj opløsning / Høj datahastighed	Indstil USB-stikket til enten dataprioritet eller opløsningsprioritet.
USB-valg	Auto / USB-C / USB UP	Vælg den opstrømsrettede USB-datasti.
Sluk-timer	0-24 timer	Vælg tidspunkt for slukning af DC
DDC/CI	Ja eller Nej	Aktivér/deaktivér DDC/CI-understøttelse
Nulstil	Ja eller Nej	Nulstil menuen til standardindstillinger
Tid efter pixelopfriskning		Angiver den tid, skærmen har været tændt siden den seneste Pixelopfriskningsoperation blev udført, målt i timer. En meddelelse om at udføre Pixelopfriskning sendes automatisk til brugeren hvert 24. time.
Pixelopfriskningsantal		Bruges til at registrere, hvor mange gange Pixelopfriskning er blevet udført.

Bemærk:

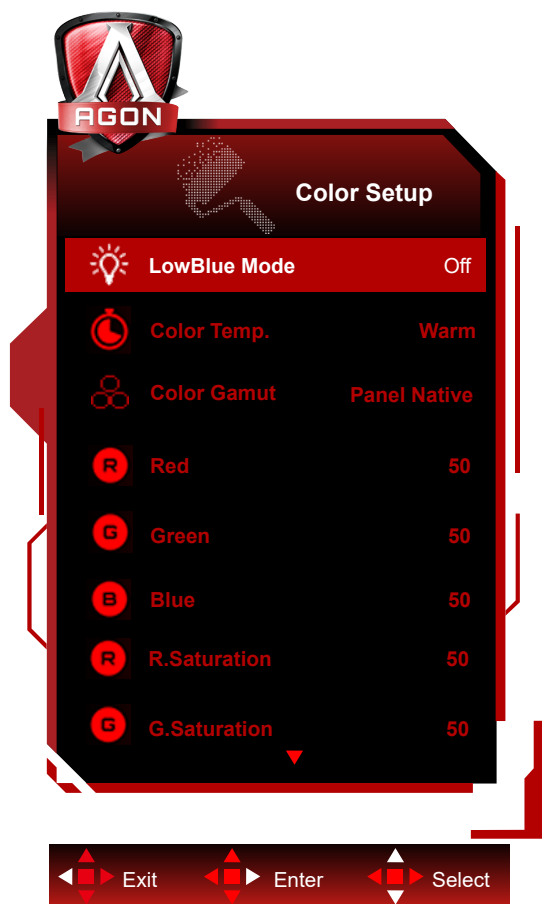
* Enheden skal understøtte USB-C (DisplayPort ALT)-funktionen.


Ved første brug eller efter nulstilling af OSD-menuen er USB-funktionen som standard slået fra, og USB-C kan ikke levere strøm. Det kan genaktiveres på en af følgende måder:

1) Skærmen er blevet tændt og slukket to gange i alt.

2) I OSD-menuen er indstillingen "USB" sat til en anden tilstand end "Fra".

Farveopsætning



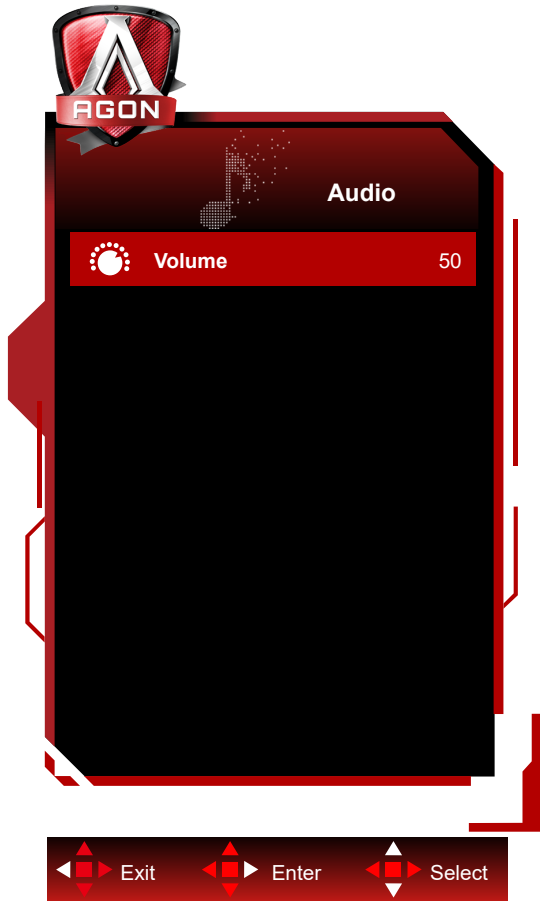
	LowBlue-tilstand	Fra / Multimediae / Internet / Kontor / Læsning	Reducerer bølgelængden af blå lys ved at regulere farvetemperaturen.
	Farvetemp.	Varm	Genindlæs varm farvetemperatur fra EEPROM.
		Normal	Genindlæs normal farvetemperatur fra EEPROM.
		Kold	Genindlæs kold farvetemperatur fra EEPROM.
		Bruger	Gendan brugerdefineret farvetemperatur fra EEPROM.
	farveområde	Panel Native	Standard farverumspanel.
		sRGB	sRGB-farverum.
		DCI-P3	DCI-P3-farverum.
	Rød	0-100	Rød forstærkning fra digitalt register.
	Grøn	0-100	Grøn forstærkning fra digitalt register.
	Blå	0-100	Blå forstærkning fra digitalt register.
	R-mætning	0-100	Juster R-mætning.
	G-mætning	0-100	Juster G-mætning.
	B-mætning	0-100	Juster B-mætning.
	C-mætning	0-100	Justér C-mætning.
M-mætning	0-100	Justér M-mætning.	
Y-mætning	0-100	Justér Y-mætning.	
R-farvetone	0-100	Justér R-farvetone.	
G-farvetone	0-100	Justér G-farvetone.	


	B-farvetone	0-100	Justér B-farvetone.
	C-farvetone	0-100	Justér C-farvetone.
	M-farvetone	0-100	Justér M-farvetone.
	Y-farvetone	0-100	Justér Y-farvetone.

Bemærk:

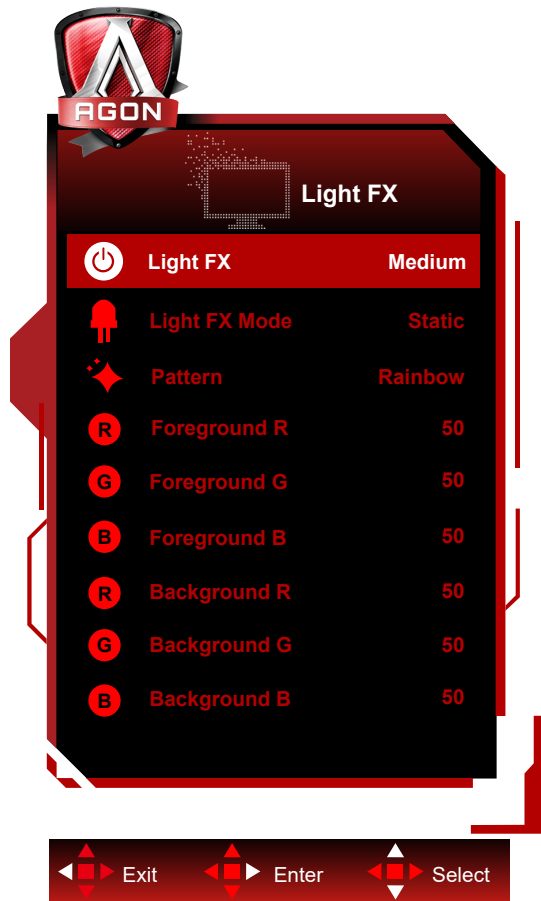
- 1). Når "HDR-tilstand"/"HDR" under "Luminans" er indstillet til en anden værdi end "Fra", kan ingen af elementerne under "Farveopsætning" justeres.
- 2). Når "farveområde" er indstillet til "sRGB" eller "DCI-P3", kan ingen af elementerne under "Farveopsætning" justeres.


Lyd



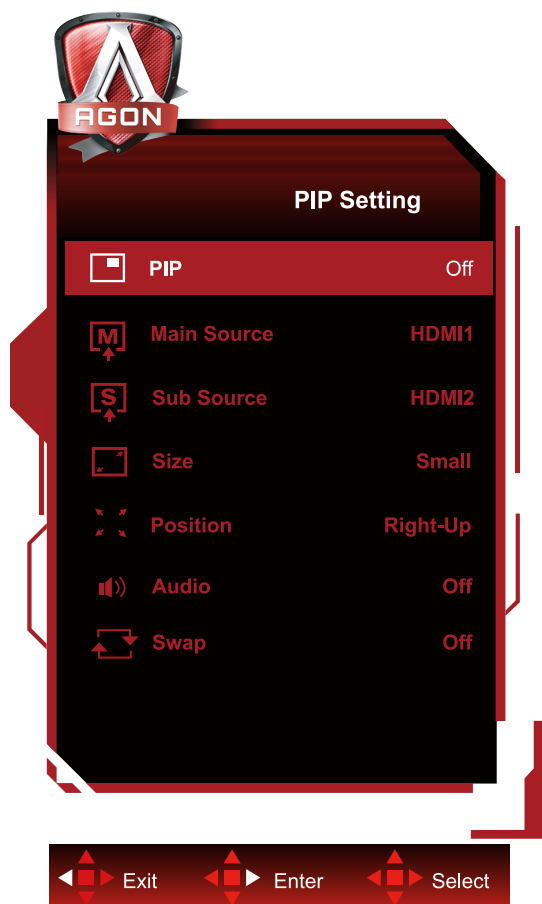
	Lydstyrke	0-100	Justér lydstyrkeindstillingen
-------------------------------------------------------------------------------------	-----------	-------	-------------------------------

Lys-Effekter



	Lys-Effekter	Fra / Lav / Mellem / Stærk	Vælg intensiteten af Lys-Effekter.
	Lys-Effekttilstand	Audio1 / Audio2 / Statisk / Mørkt punkt-sweep / Farveforløb / Udfyldning / Dryp-udfyldning / Spredende dryp-udfyldning / Pulsere / Lyst punkt-sweep / Zoom / Regnbue / Bølge / Blink / Demo	Vælg Lys-Effekttilstand
	Mønster	Rød / Grøn / Blå / Regnbue / Brugerdefineret	Vælg Lys-Effektmønster
	Forgrund R	0-100	Brugeren kan justere forgrundsfarven for Lys-Effekter, når mønsterindstillingen er sat til brugerdefineret.
	Forgrund G		
	Forgrund B		
	Baggrund R	0-100	Brugeren kan justere baggrundsfarven for Lys-Effekter, når mønsterindstillingen er sat til brugerdefineret.
Baggrund G			
Baggrund B			

PIP-indstilling



	PIP	Fra / PIP / PBP	Deaktiver eller aktiver PIP eller PBP.
	Primær kilde		Vælg primær skærmkilde.
	Sekundær kilde		Vælg sekundær skærmkilde.
	Størrelse	Lille / Mellem / Stor	Vælg skærmstørrelse.
	Placering	Øverst til højre	Indstil skærmens placering.
		Nederst til højre	
		Øverst til venstre	
		Nederst til venstre	
Lyd	Til: PIP-lyd	Deaktiver eller aktiver lydopsætning.	
	Fra: Hovedlyd		
Byt	Til: Byt	Skift skærmkilde.	
	Fra: Ingen handling		

Bemærk:

- 1) Når "HDR" under "Luminans" er indstillet til en tilstand, der ikke er "Fra", kan ingen af elementerne under "PIP-indstillinger" justeres.
- 2) Når PBP/PIP er aktiveret, vises kompatibiliteten mellem inputkilden til hovedskærmen/underskærmen i følgende tabel:

PBP/PIP		Hovedkilde			
		HDMI1	HDMI2	DP	USB-C
Underkilde	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	USB-C	V	V	V	V

OSD-opsætning



	Sprog		Vælg OSD-sprog
	Timeout	5-120	Juster OSD-timeout
	H.-position	0-100	Juster den horisontale placering af OSD
	V.-position	0-100	Juster den vertikale placering af OSD
	Gennemsigtighed	0-100	Juster OSD-gennemsigtigheden
	Pausepåmindelse	Til / Fra	Aktivér en påmindelse om at tage pause hvert time ved løbende brug for at forebygge gentagelseskader.
	Brugertast	Spiltilstand / Snipersigte / Billedfrekvenstæller / Pixelopfriskning	Brugerdefineret genvejsmenu for venstre tast.

LED-indikator

Status	LED-farve
Fuldeffekt-tilstand	Hvid
Aktiv-sluk-tilstand	Orange
Pixelopfriskning i gang	Hvid blinker (1 sekund tændt / 1 sekund slukket)
OLED-panel fejl	Orange blinker (1 sekund tændt / 1 sekund slukket)
Nedlukningstilstand	Indikatoren lyser ikke.

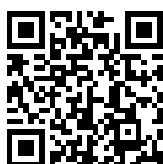
Fejlfinding

Problemer	Mulige løsninger
Strømindikatoren lyser ikke.	<ul style="list-style-type: none"> • Kontrollér, om strømmen er tændt. • Kontrollér, om strømledningen er tilsluttet.
Strømindikatoren lyser, men der vises intet billede.	<ul style="list-style-type: none"> • Kontrollér, om computeren er tændt. • Kontrollér, om computerens grafikkort er korrekt tilsluttet. • Kontrollér, at skærmens signalkabel er korrekt tilsluttet computeren. • Kontrollér stikket på skærmens signalkabel, og sørg for, at ingen af pindene er bøjede. • Brug Caps Lock-tasten på computerens tastatur til at observere indikatoren og bekræfte, om computeren fungerer.
Der vises intet billede, men strømindikatoren blinker orange.	<ul style="list-style-type: none"> • OLED-panelet fungerer ikke korrekt. Kontakt AOC's eftersalgsservice for rådgivning.
Plug-to-use fungerer ikke.	<ul style="list-style-type: none"> • Kontrollér, om funktionen plug-to-use understøttes. • Kontrollér, om adapteren understøtter plug-to-use.
Billedet er mørkt.	<ul style="list-style-type: none"> • Juster luminans og kontrastforhold.
Billedet vibrerer eller er bølget.	<ul style="list-style-type: none"> • Der kan befinde sig elektriske apparater eller enheder i nærheden, som forårsager elektromagnetisk interferens.
Skærmen viser "signalkablet er ikke tilgængeligt" eller "intet signal".	<ul style="list-style-type: none"> • Kontrollér, om signalkablet er korrekt tilsluttet. • Kontrollér, om pindene i signalkabelstikket er beskadigede. • Pixelopfriskningsfunktionen kan aktiveres og køres via skærmens menu for at fjerne billedfastholdelse, der allerede er opstået. Hvis funktionen udføres flere gange, opnås en optimal billedkvalitet. Yderligere instruktioner til skærmvedligeholdelse findes i Brugsanvisningen på den officielle hjemmeside.
Skærmen viser "ugyldig input".	<ul style="list-style-type: none"> • Kontrollér, om computeren er indstillet til en ukorrekt skærmtilstand. Indstil computeren igen til en af de skærmtilstande, der er angivet i den detaljerede brugsanvisning.
Billedfastholdelse.	<ul style="list-style-type: none"> • På grund af OLED-panelets egenskaber kan funktionen Pixelopfriskning aktiveres og køres i skærmens menu for at fjerne billedfastholdelse, der allerede er opstået. Det anbefales at køre denne funktion flere gange for at opnå en tilfredsstillende billedvisningseffekt. Yderligere instruktioner vedrørende skærmvedligeholdelse findes i Brugsanvisningen på den officielle hjemmeside.
Regulering og service	Se oplysninger om regulering og service på www.aoc.com (for at finde den model, du har købt i dit land, og for at finde oplysninger om regulering og service på support-siden).

Specifikation

Generel specifikation

Panel	Modelnavn	AG326UZD2		
	Drivesystem	OLED		
	Synlig billedstørrelse	80,3 cm diagonal		
	Pixelpitch	0,1814 mm (H) × 0,1814 mm (V)		
	Skærmfarver	1,07 mia. farver ^[1]		
Øvrige	Horisontalt afscaningsområde	30k-570 kHz		
	Horisontal afscaningsstørrelse (maksimal)	699,48 mm		
	Vertikalt afscaningsområde	48-240 Hz		
	Vertikal afscaningsstørrelse (maksimal)	394,73 mm		
	Optimal forudindstillet opløsning	3840×2160@60 Hz		
	Maksimal opløsning	3840×2160@240 Hz ^[2]		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Tilslutning	HDMI×2/DisplayPort/USB-C/USB upstream/ USB×2 (inkl. 1 med hurtig opladning)/Høretelefon		
	Strømkilde	100-240 V~ 50/60 Hz 3 A		
	Strømforbrug	Typisk (standard lysstyrke og kontrast)	123 W	
		Maks. (Lysstyrke = 100, Kontrast = 100)	≤ 290 W	
		Dvaletilstand	≤ 0,5 W	
	Varmeafledning	Normal drift	419,80 BTU/t (typ.)	
Søvn (dvaletilstand)		< 1,71 BTU/t		
Fra-tilstand		< 1,02 BTU/t		
Fra-tilstand (AC-kontakt)		0 BTU/t		
USB	USB-C	Dobbeltsidet stik		
	Høj datahastighed	Data- og videooverførsel		
	DP	Indbygget DP Alt Mode		
	USB-C Power Delivery	USB PD version 3.0		
	Power Delivery	Op til 65 W (5 V/3 A, 7 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/3,25 A)		
Miljø	Temperatur	Drift	0 °C – 40 °C	
		Ikke i drift	-25 °C – 55 °C	
	Luftfugtighed	Drift	10 % – 85 % (uden kondens)	
		Ikke i drift	5 % – 93 % (uden kondens)	
	Højde	Drift	0 m – 5000 m (0 ft – 16404 ft)	
Ikke i drift		0 m – 12192 m (0 ft – 40000 ft)		



[1]: Det maksimale antal skærmfarver, som dette produkt understøtter, er 1,07 milliard, og indstillingsbetingelserne er

som følger (der kan forekomme afvigelser på grund af outputbegrænsninger fra nogle grafik kort):

Signalversion Farveformat Tilstand Farvebit	HDMI 2.1		DP 2.1		USB-C / USB høj datahastighed		USB-C / USB højløsning	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
	3840×2160 240 Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK
3840×2160 240 Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK
3840×2160 165 Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK
3840×2160 165 Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK
3840×2160 144 Hz 10 bpc	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 144 Hz 8 bpc	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 120 Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 120 Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 60 Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 60 Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 30 Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 30 Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Lav opløsning 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Lav opløsning 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

Bemærk: NVIDIA®-grafikkort anbefales at anvende DisplayPort-grænsefladen, mens AMD®-grafikkort kan anvende HDMI- eller DisplayPort-grænsefladen.

[2]: Ved HDMI 2.1-signalsignal skal du anvende et videokort med DSC-understøttelse for at opnå UHD 144 Hz/165 Hz/240 Hz. Konsulter din grafik kortproducent angående DSC-understøttelse.

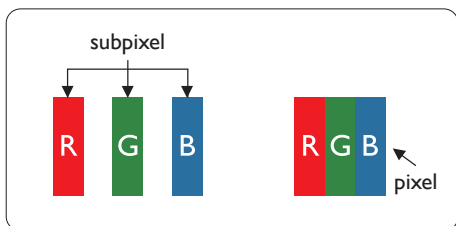
[3]: DisplayPort2.1-grænsefladen understøtter UHBR20 med en samlet båndbredde på 80 Gbps, og HDMI2.1-grænsefladen understøtter FRL6 med en samlet båndbredde på 48 Gbps.

AOC-skærmes politik for billedpunktsfejl

AOC stræber efter at levere produkter af højeste kvalitet. Vi anvender nogle af branchens mest avancerede produktionsprocesser og udfører streng kvalitetskontrol. Billedpunkts- eller underbilledpunktsfejl på de skærmpaneler, der anvendes i skærmene, er dog undertiden uundgåelige.

Ingen producent kan garantere, at alle paneler vil være fri for billedpunktsfejl, men AOC garanterer, at enhver skærm med et uacceptabelt antal fejl vil blive repareret eller udskiftet i henhold til garantien. Denne meddelelse forklarer de forskellige typer billedpunktsfejl og angiver acceptable fejlniveauer for hver type. For at kvalificere sig til reparation eller udskiftning under garantien skal antallet af billedpunktsfejl på et skærmpanel overstige disse acceptable niveauer. For eksempel må højst 0,0004 % af underbilledpunkterne på en skærm være defekte.

Desuden fastsætter AOC endnu højere kvalitetsstandarder for visse typer eller kombinationer af pikselfejl, som er mere iøjnefaldende end andre. Denne politik er gyldig verden over.



Pikslers og underpikslers

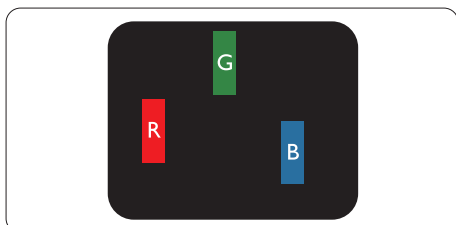
En piksel, eller billedpunkt, består af tre underpikslers i primærfarverne rød, grøn og blå. Mange pikslers danner tilsammen et billede. Når alle underpikslers i en piksel er tændt, fremstår de tre farvede underpikslers tilsammen som én hvid piksel. Når alle er slukket, fremstår de tre farvede underpikslers tilsammen som én sort piksel. Andre kombinationer af tændte og slukkede underpikslers fremstår som enkeltpikslers i andre farver.

Typer af pikselfejl

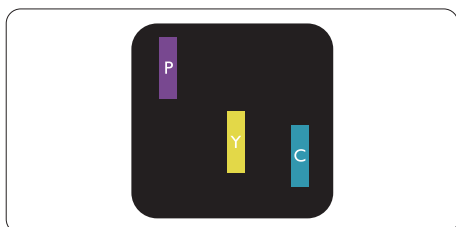
Piksel- og underpikselfejl vises på skærmen på forskellige måder. Der findes to kategorier af pikselfejl og flere typer underpikselfejl inden for hver kategori.

Lys pletfejl

Lys pletfejl vises som pikslers eller underpikslers, der altid er tændt. Det vil sige, at en lys plet er en underpiksel, der skiller sig ud på skærmen, når skærmen viser et mørkt mønster. Følgende typer lys prikkedefekter findes.



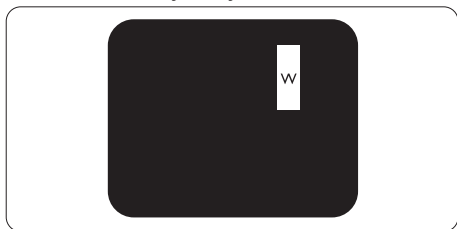
Én tændt rød, grøn eller blå underpixel.



To tilstødende tændte underpikslers:

- Rød + Blå = Lilla

- Rød + Grøn = Gul
- Grøn + Blå = Cyan (lyseblå)



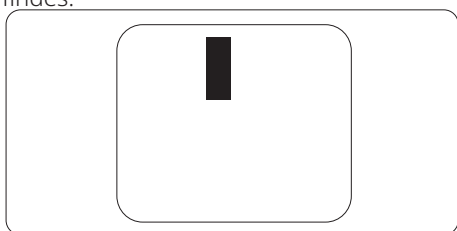
Tre tilstødende tændte underpixler (én hvid pixel).

Bemærk

En rød eller blå lys prik skal være mere end 50 procent lysere end naboprikkerne, mens en grøn lys prik skal være 30 procent lysere end naboprikkerne.

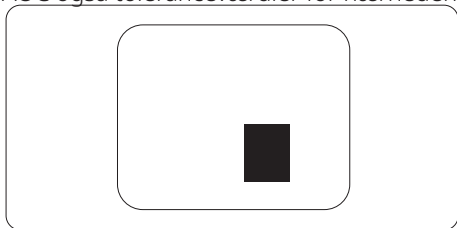
Sorte prikkedefekter

Sorte prikkedefekter vises som pixler eller underpixler, der altid er mørke eller 'fra'. Det vil sige, at en mørk prik er en underpixel, der skiller sig ud på skærmen, når skærmen viser et lyst mønster. Følgende typer sorte prikkedefekter findes.



Nærhed mellem pixeldefekter

Da pixel- og underpixeldefekter af samme type, der ligger tæt på hinanden, kan være mere iøjnefaldende, angiver AOC også toleranceværdier for nærheden mellem pixeldefekter.



Toleranceværdier for pixeldefekter

For at kvalificere til reparation eller udskiftning på grund af pixeldefekter i garantiperioden, skal en skærmpanel i en AOC-skærm have pixel- eller underpixeldefekter, der overstiger de toleranceværdier, der er angivet i webmanualen.

LYSE PUNKTDEFEKTER	ACCEPTABELT NIVEAU
1 tændt del-pixel	0
2 tilstødende tændte del-pixels	0
3 tilstødende tændte del-pixels (én hvid pixel)	0
Afstand mellem to lyse punktdefekter*	Ikke relevant
Samlet antal lyse punktdefekter af alle typer	0
MØRKE PUNKTDEFEKTER	ACCEPTABELT NIVEAU
1 mørk del-pixel	5 eller færre
2 tilstødende mørke underpixels	2 eller færre
3 tilstødende mørke underpixels	1 eller færre
Afstand mellem to sorte pletdefekter*	≥5 mm
Samlede sorte pletdefekter af alle typer	5 eller færre
SAMLEDE PLETDEFEKTER	ACCEPTABELT NIVEAU
Samlede lyse eller sorte pletdefekter af alle typer	5 eller færre

Bemærk

*: 1 eller 2 tilstødende underpixel fejl = 1 punktfejl.

Forudindstillede skærmtilstande

PC-opløsning

Opløsning	Fuld (16:9) 1:1(16:9)		Fuld (kvadratisk)/1:1 (kvadratisk)/ Billedformat		27"		24.5"	
	HDMI 2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort2.1 USB-C
640x480/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/67 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/72 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/75 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/100 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/120 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x400/70 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/56 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/72 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/75 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/100 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/120 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
832x624/75 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/70 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/75 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/240 Hz			✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x960/60 Hz			✓	✓				
1280x960/240 Hz			✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x1024/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x1024/75 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x1024/240 Hz			✓	✓	✓	✓	✓	✓
1440x1080/240 Hz			✓	✓				
1728x1080/240 Hz			✓	✓				
1920x1080/240 Hz	✓	✓						
1920x1440/160 Hz			✓	✓				
2560x1440/120 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
2560x1440/144 Hz	✓	✓						
2992x1668/60 Hz							✓	✓
2992x1668/120 Hz							✓	✓
2992x1668/240 Hz							✓	✓
3288x1850/60 Hz					✓	✓		
3288x1850/120 Hz					✓	✓		
3288x1850/240 Hz					✓	✓		
3840x2160/30 Hz	✓	✓						
3840x2160/60 Hz	✓	✓						
3840x2160/120 Hz	✓	✓						
3840x2160/144 Hz	✓	✓						
3840x2160/165 Hz	✓	✓						
3840x2160/240 Hz	✓	✓						

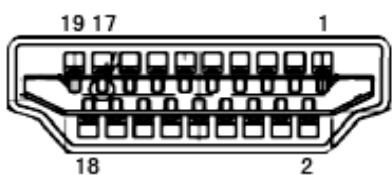
Videopløsning

Opløsning Billedformat Signalversion Tilstand	Fuld (16:9) 1:1(16:9)		Fuld (kvadratisk)/1:1 (kvadratisk)/ Billedformat		27"		24.5"	
	HDMI 2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort2.1 USB-C
640×480p, 59,94 Hz/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720×480p, 59,94 Hz/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720×576p, 50 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280×720p, 50 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280×720p, 59,94 Hz/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920×1080i, 50 Hz		✓		✓		✓		✓
1920×1080p, 50 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920×1080i, 59,94 Hz/60 Hz		✓		✓		✓		✓
1920×1080p, 59,94 Hz/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920×1080p, 119,88 Hz/120 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
3840×2160p, 23,98 Hz/24 Hz	✓		✓		✓		✓	
3840×2160p, 25 Hz	✓		✓		✓		✓	
3840×2160p, 29,97 Hz/30 Hz	✓		✓		✓		✓	
3840×2160p, 50 Hz	✓							
3840×2160p, 59,94 Hz/60 Hz	✓							
3840×2160p, 100 Hz	✓		✓		✓		✓	
3840×2160p, 119,88 Hz/120 Hz	✓							

Bemærk

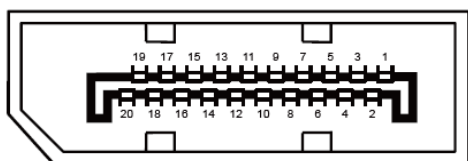
1. For at opnå den ønskede billedkvalitet skal du følge ovenstående tabel og indstille opløsningen på signalkilden. Den indstillede opløsning afhænger af signalets udstyrsenhed: Til konsolspil anbefales "Videopløsning". Til PC-spil anbefales "PC-opløsning".
2. For at ændre indstillingen for "Billedformat" skal du gå til OSD-menuen → "Spilindstillinger" → "Justering af billedformat".
3. For at sikre, at de ovennævnte opløsninger fungerer korrekt, skal du først kontrollere grafikkortets kompatibilitet. På grund af forskelle i strategier mellem grafikkort kan visse indstillinger være skjult. Se grafikkortets faktiske understøttelse.
4. Ifølge VESA-standarderne kan forskellige operativsystemer og grafikkort have visse afvigelser (+/-1 Hz) ved beregning af opdateringsfrekvensen (feltfrekvens). Den specifikke opdateringsfrekvens (feltfrekvens) skal tilpasses den faktiske situation.

Pin-tildelinger



19-pins farvedisplay-signalkabel

Stiknummer	Signálnavn	Stiknummer	Signálnavn	Stiknummer	Signálnavn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC-jord
2.	TMDS Data 2-skærm	10.	TMDS Clock+	18.	+5 V strømforsyning
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock-skærm	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1-skærm	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserveret (ikke tilsluttet på enheden)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-pins farvedisplay-signalkabel

Stiknummer	Signálnavn	Stiknummer	Signálnavn
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denne skærm er udstyret med VESA DDC2B-funktionalitet i overensstemmelse med VESA DDC-standard. Den gør det muligt for skærmen at informere værtssystemet om sin identitet og – afhængigt af det anvendte DDC-niveau – at overføre yderligere oplysninger om dens displayegenskaber.

DDC2B er en tovejs datakanal baseret på I2C-protokollen. Værtsenheden kan anmode om EDID-oplysninger via DDC2B-kanalen.