



# Manuel d'utilisation du moniteur OLED

## AG326Uzd2

En tant que produit OLED, cet écran nécessite un entretien régulier afin de réduire le risque de rémanence d'image (rétention d'image).

**AOC**

Sécurité.....	1
Conventions typographiques .....	1
Alimentation électrique.....	2
Installation .....	3
Nettoyage .....	4
Autre .....	5
Installation.....	6
Contenu de la boîte.....	6
Installation du pied et de la base .....	7
Réglage du moniteur .....	8
Connexion du moniteur.....	9
Montage mural.....	10
Fonction Adaptive-Sync .....	11
HDR .....	12
Réglage en cours .....	13
Raccourcis clavier.....	13
Guide des touches OSD (Menu) .....	14
Réglages OSD.....	16
Paramètres Jeu.....	17
Luminance .....	19
Soins OLED/Extra.....	21
Réglage des couleurs.....	24
Audio .....	26
Effets lumineux.....	27
Réglage PIP .....	28
Configuration de l'OSD .....	29
Témoin LED.....	30
Dépannage.....	31
Spécifications .....	32
Spécifications générales .....	32
Politique AOC relative aux défauts de pixels des panneaux de moniteurs.....	34
Modes d'affichage prédéfinis .....	37
Affectation des broches .....	39
Plug and Play.....	40

# Sécurité

## Conventions typographiques

Les sous-sections suivantes décrivent les conventions typographiques utilisées dans ce document.

### Remarques, mises en garde et avertissements

Tout au long de ce guide, des blocs de texte peuvent être accompagnés d'une icône et imprimés en gras ou en italique. Ces blocs sont des remarques, des mises en garde et des avertissements, et sont utilisés comme suit :



**REMARQUE** : Une **REMARQUE** indique des informations importantes qui vous aident à mieux utiliser votre système informatique.





**MISE EN GARDE** : Une **MISE EN GARDE** signale un risque potentiel de dommages matériels ou de perte de données et vous indique comment éviter ce problème.




**AVERTISSEMENT** : Un **AVERTISSEMENT** signale un risque potentiel de blessures corporelles et vous indique comment éviter ce problème. Certains avertissements peuvent apparaître sous des formats alternatifs et ne pas être accompagnés d'une icône. Dans de tels cas, la présentation spécifique de l'avertissement est imposée par l'autorité réglementaire.


## Alimentation électrique

 Le moniteur ne doit être utilisé qu'avec le type de source d'alimentation indiqué sur l'étiquette. Si vous n'êtes pas certain du type d'alimentation fourni à votre domicile, consultez votre revendeur ou votre compagnie d'électricité locale.

 Le moniteur est équipé d'une fiche tripolaire avec broche de terre, dotée d'une troisième broche (de mise à la terre). Cette fiche ne s'insère que dans une prise de courant mise à la terre, conformément à une mesure de sécurité. Si votre prise n'accepte pas la fiche tripolaire, faites installer la prise appropriée par un électricien ou utilisez un adaptateur permettant de mettre l'appareil à la terre en toute sécurité. N'annulez pas la fonction de sécurité assurée par la fiche de mise à la terre.

 Débranchez l'appareil en cas d'orage ou lorsqu'il ne sera pas utilisé pendant une longue période. Cela protégera le moniteur contre les dommages causés par les surtensions électriques.

 Ne surchargez pas les multiprises ni les rallonges électriques. Une surcharge peut provoquer un incendie ou un choc électrique.

 Pour garantir un fonctionnement satisfaisant, n'utilisez le moniteur qu'avec des ordinateurs certifiés UL disposant de prises correctement configurées, marquées entre 100 et 240 V CA, 5 A minimum.

 La prise murale doit être installée à proximité de l'équipement et facilement accessible.

# Installation

**!** N'installez pas le moniteur sur un chariot, un support, un trépied, un bras articulé ou une table instable. Si le moniteur tombe, il peut blesser une personne et causer des dommages graves à ce produit. Utilisez uniquement un chariot, un support, un trépied, une console ou une table recommandés par le fabricant ou vendus avec ce produit. Suivez les instructions du fabricant lors de l'installation du produit et utilisez les accessoires de fixation recommandés par le fabricant. La combinaison produit-chariot doit être déplacée avec précaution.

**!** N'introduisez jamais d'objet dans la fente du boîtier du moniteur. Cela pourrait endommager des composants du circuit, provoquant un incendie ou un choc électrique. Ne renversez jamais de liquide sur le moniteur.

**!** Ne placez pas la face avant du produit sur le sol.

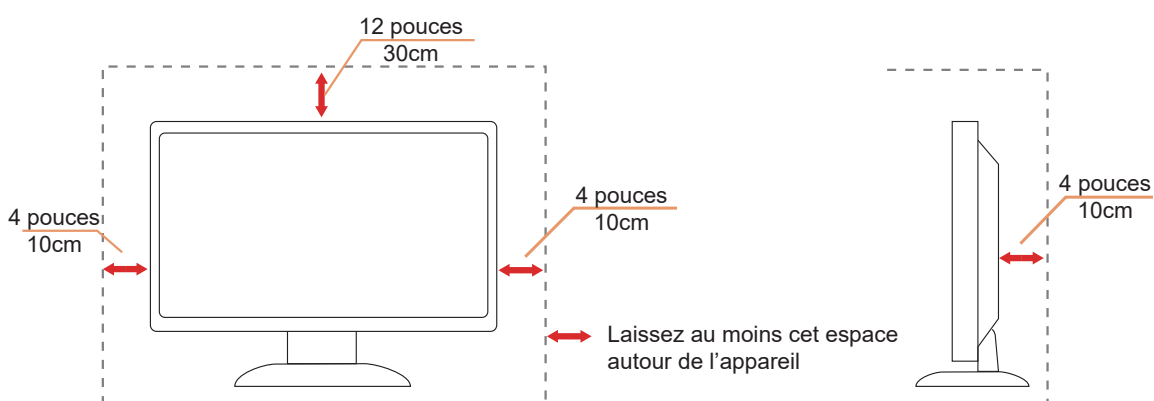
**!** Si vous fixez le moniteur au mur ou sur une étagère, utilisez un kit de fixation approuvé par le fabricant et suivez les instructions fournies avec le kit.

**!** Laissez un espace libre autour du moniteur comme indiqué ci-dessous. Sinon, la circulation de l'air pourrait être insuffisante, ce qui entraînerait une surchauffe pouvant provoquer un incendie ou endommager le moniteur.

**!** Afin d'éviter tout dommage potentiel, par exemple le décollement du panneau du cadre, assurez-vous que le moniteur ne s'incline pas vers le bas de plus de -5 degrés. Si l'angle d'inclinaison vers le bas maximal de -5 degrés est dépassé, les dommages au moniteur ne seront pas couverts par la garantie.


Voir ci-dessous les zones de ventilation recommandées autour du moniteur lorsqu'il est installé sur le socle :

## Installé avec le socle



# Nettoyage

 Nettoyez régulièrement le boîtier à l'aide d'un chiffon doux légèrement humidifié à l'eau.


 Lors du nettoyage, utilisez un chiffon doux en coton ou en microfibre. Le chiffon doit être humide et presque sec ; n'introduisez aucun liquide dans le boîtier.




 Débranchez le cordon d'alimentation avant de nettoyer l'appareil.


## Autre

 Si l'appareil dégage une odeur, un bruit ou de la fumée anormaux, débranchez immédiatement la prise d'alimentation et contactez un centre de service.

 Assurez-vous que les ouvertures de ventilation ne soient pas obstruées par une table ou un rideau.

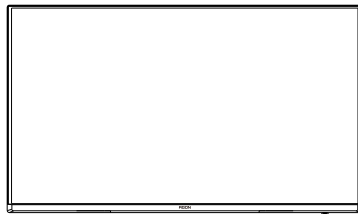
 N'utilisez pas le moniteur OLED dans des conditions de vibrations importantes ou de chocs violents pendant son fonctionnement.

 Ne heurtez ni ne laissez tomber le moniteur pendant son fonctionnement ou son transport.

 Il n'est pas recommandé d'utiliser ce produit OLED plus de 24 heures consécutives. Une rétention d'image (rémanence d'image) peut survenir au-delà de cette durée d'utilisation. Afin de réduire la probabilité de rétention d'image, ce produit utilise plusieurs technologies. Un cycle de maintenance dure environ 10 minutes. Pour plus de détails, consultez la "Maintenance de l'écran" section.

# Installation

## Contenu de la boîte



OLED Monitor

---

	*					
Quick Start Guide	Warranty card	Stand	Base	Wall Mount Bracket	Wall Mount Screws	

---

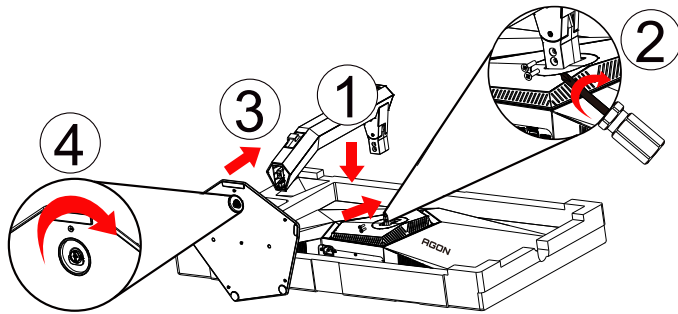
			*	*	*	*
Stand Screws	Screwdriver	Power Cable	DisplayPort Cable	HDMI Cable	USB Cable	USB C-C Cable

\* Tous les câbles de signal ne sont pas fournis dans tous les pays et toutes les régions. Veuillez vérifier auprès de votre revendeur local ou du bureau régional AOC pour confirmation.

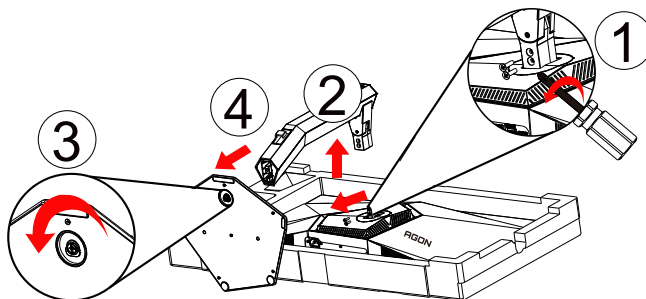
# Installation du pied et de la base

Veillez installer ou retirer la base en suivant les étapes ci-dessous.

**Installation :**



**Retrait :**

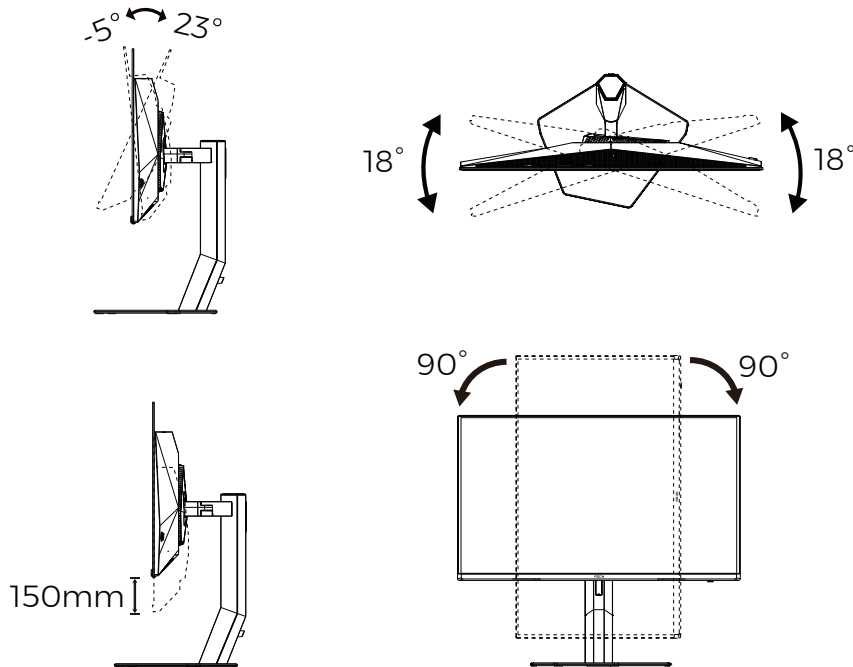


# Réglage du moniteur

Pour un confort visuel optimal, il est recommandé de regarder directement la surface entière du moniteur, puis de régler son inclinaison selon vos préférences.

Maintenez le pied pour stabiliser le moniteur et saisissez uniquement le cadre afin de régler son inclinaison.

Vous pouvez régler le moniteur comme suit :



## REMARQUE :

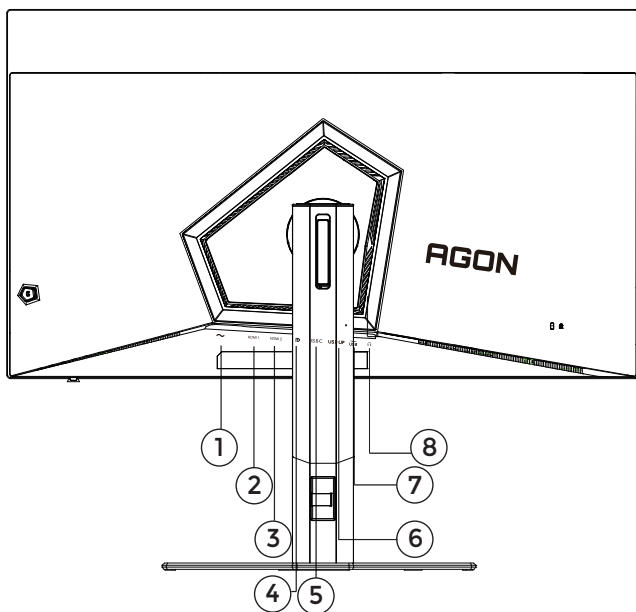
Ne touchez pas l'écran OLED lorsque vous modifiez son inclinaison. Toucher l'écran OLED peut endommager celui-ci.

## **Avertissement :**

1. Afin d'éviter tout dommage potentiel à l'écran, tel qu'un décollement du panneau, veillez à ce que le moniteur ne s'incline pas vers le bas de plus de  $-5$  degrés.
2. Ne pressez pas l'écran lors du réglage de l'angle du moniteur. Tenez uniquement le cadre.

# Connexion du moniteur

Connexions situées à l'arrière du moniteur :



1. Alimentation électrique
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB-C
6. USB 3.2 Gen 1 amont
7. USB 3.2 Gen 1 aval + charge rapide x1  
USB 3.2 Gen 1 aval x1
8. Écouteurs

## Connexion au PC

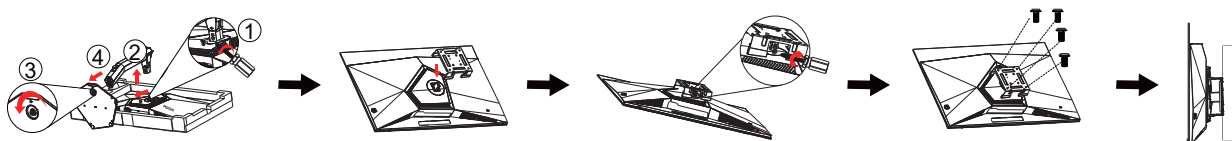
1. Branchez fermement le cordon d'alimentation à l'arrière de l'écran.
2. Éteignez votre ordinateur et débranchez son cordon d'alimentation.
3. Connectez le câble de signal d'affichage à la prise vidéo de votre ordinateur.
4. Branchez le cordon d'alimentation de votre ordinateur ainsi que celui de votre écran dans une prise murale à proximité.
5. Allumez votre ordinateur et votre écran.

Si votre moniteur affiche une image, l'installation est réussie et terminée. Si votre moniteur n'affiche pas d'image, veuillez consulter la section « Dépannage ».

Pour protéger votre équipement, éteignez toujours l'ordinateur et le moniteur OLED avant de les connecter.

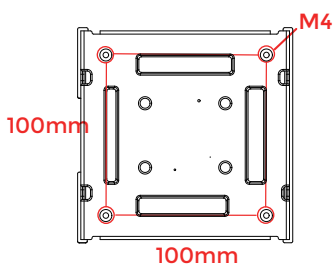
# Montage mural

Préparation à l'installation d'un bras de montage mural en option.

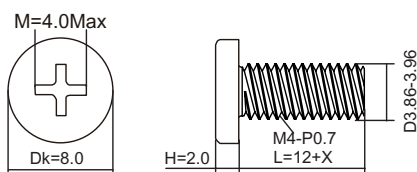


Ce moniteur peut être fixé à un bras de montage mural acheté séparément. Débranchez l'alimentation avant cette procédure. Suivez ces étapes :

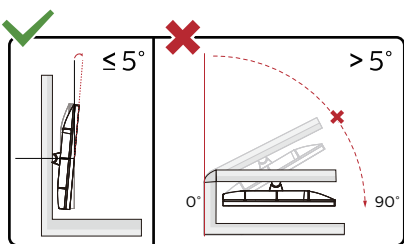
1. Retirez le socle.
2. Suivez les instructions du fabricant pour assembler le bras de montage mural.
3. Placez le bras de montage mural sur l'arrière du moniteur. Alignez les trous du bras avec ceux situés à l'arrière du moniteur.
4. Insérez les 4 vis dans les trous et serrez-les.
5. Rebranchez les câbles. Reportez-vous au manuel d'utilisation fourni avec le bras de montage mural en option pour connaître la procédure de fixation au mur.



Spécifications des vis de support mural : M4\*(12 + X) mm (X = épaisseur du support pour montage mural)



Remarque : les trous de fixation VESA ne sont pas disponibles sur tous les modèles. Veuillez vérifier auprès de votre revendeur ou du service officiel AOC.



Le design de l'affichage peut différer de celui illustré.

## Avertissement :

1. Afin d'éviter tout dommage potentiel à l'écran, tel qu'un décollement du panneau, veillez à ce que le moniteur ne s'incline pas vers le bas de plus de -5 degrés.
2. Ne pressez pas l'écran lors du réglage de l'angle du moniteur. Tenez uniquement le cadre.

# Fonction Adaptive-Sync

1. La fonction Adaptive-Sync fonctionne avec DisplayPort, HDMI et USB-C
2. Carte graphique compatible : la liste recommandée figure ci-dessous et peut également être consultée sur [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Cartes graphiques

- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Séries Radeon™ R9/R7 300 (à l'exception des R9 370/X, R7 370/X et R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
  
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Séries Radeon™ R9/R7 200 (à l'exception des R9 270/X et R9 280/X)

## Processeurs

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
  
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

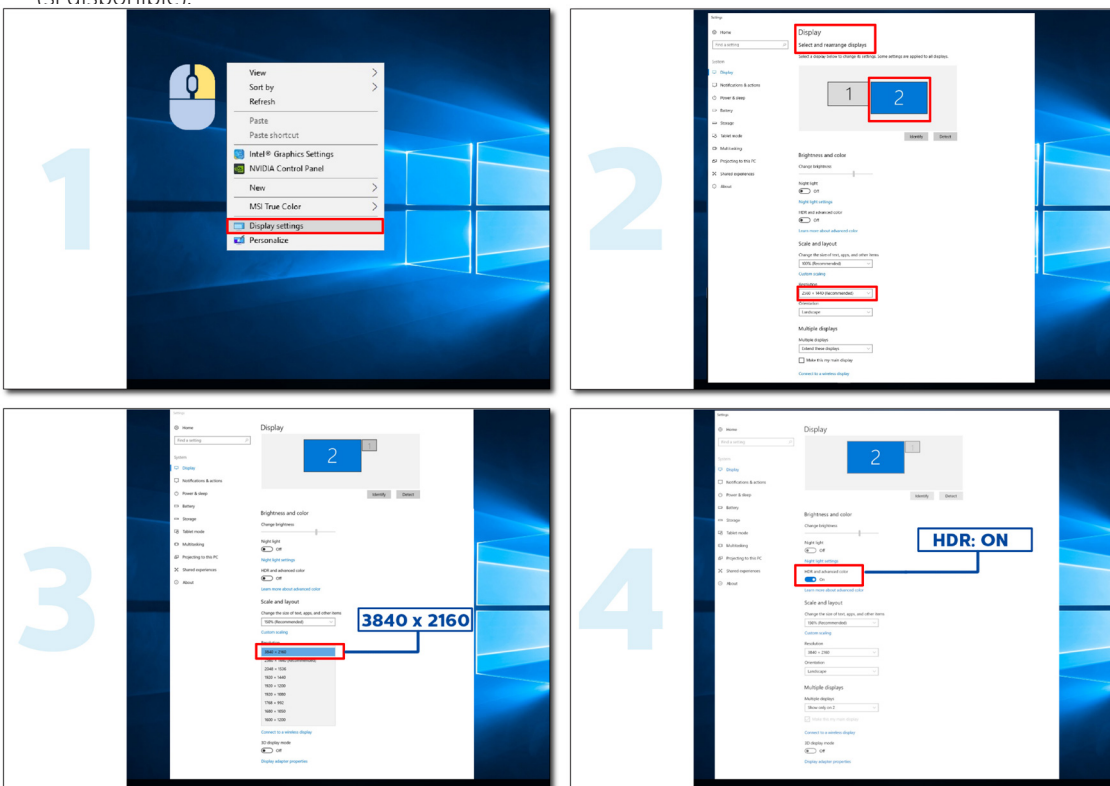
# HDR

Il est compatible avec les signaux d'entrée au format HDR10.

L'affichage peut activer automatiquement la fonction HDR si le lecteur et le contenu sont compatibles. Veuillez contacter le fabricant de l'appareil et le fournisseur de contenu pour obtenir des informations sur la compatibilité de votre appareil et de votre contenu. Veuillez sélectionner « OFF » pour la fonction HDR lorsque vous n'avez pas besoin de la fonction d'activation automatique.

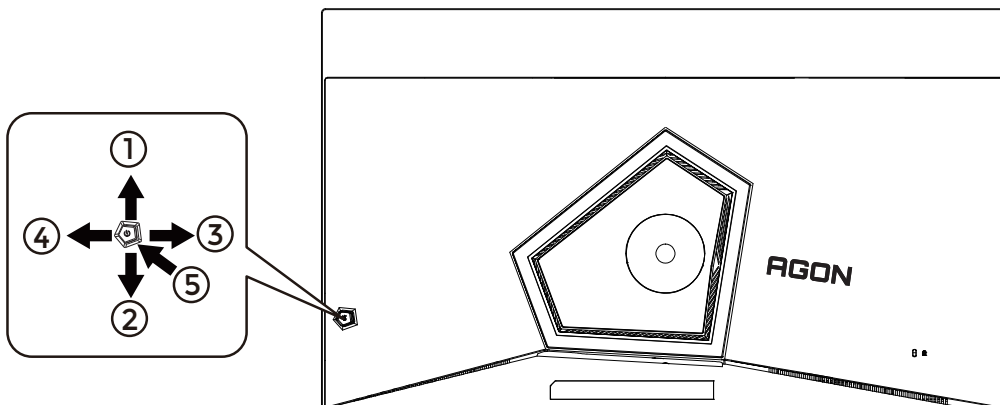
## Remarque :

1. Aucun réglage particulier n'est nécessaire pour l'interface DisplayPort/HDMI dans les versions de Windows 10 antérieures à la version V1703.
2. Seule l'interface HDMI est disponible, et l'interface DisplayPort ne fonctionne pas sous Windows 10 version V1703.
3. Réglage de l'affichage :
  - a. La résolution d'affichage est définie sur 3840×2160, et le HDR est pré-réglé sur ON.
  - b. Après avoir lancé une application, le meilleur effet HDR est obtenu lorsque la résolution est définie sur 3840×2160 (si disponible).



# Réglage en cours

## Raccourcis clavier



1	Source/Haut
2	Point du cadran/Bas
3	Touche utilisateur (Mode Jeu)/Gauche
4	Effets lumineux/Droite
5	Alimentation/Menu/Entrée

### Alimentation/Menu/Entrée

Appuyez sur le bouton d'alimentation pour allumer le moniteur.

Lorsque l'OSD n'est pas affiché, appuyez pour afficher l'OSD ou confirmer la sélection. Appuyez pendant environ 2 secondes pour éteindre le moniteur.

### Point du cadran/Bas

Lorsque l'OSD n'est pas affiché, appuyez sur le bouton Dial Point pour afficher ou masquer le point Dial.

### Touche utilisateur (Mode Jeu)/Gauche

Raccourci utilisateur attribué à la touche gauche : Mode Jeu / Viseur Sniper / Compteur d'images / Actualisation des pixels.

Le réglage par défaut est le Mode Jeu.

Lorsque l'OSD n'est pas affiché, appuyez sur la touche « Gauche » pour ouvrir la fonction Mode Jeu, puis utilisez les touches « Gauche » ou « Droite » pour sélectionner un mode (FPS, RTS, Course, Joueur 1, Joueur 2 ou Joueur 3) selon le type de jeu.

### Light FX/Droite

Lorsque l'OSD n'est pas affiché, appuyez sur la touche « Droite » pour activer la fonction Light FX.

### Source/Haut

Lorsque l'OSD est fermé, appuyer sur le bouton Source/Auto/Haut active la fonction raccourci Source.

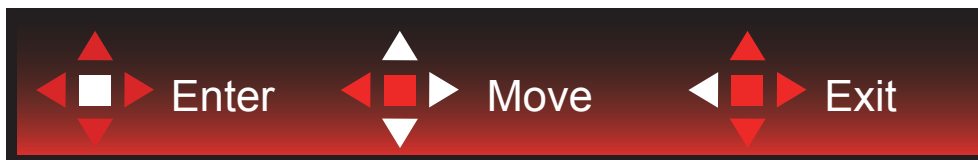
## Guide des touches OSD (Menu)



Entrée : Appuyez sur la touche Entrée pour accéder au niveau suivant du menu OSD.

Déplacement : Appuyez sur les touches Gauche, Haut ou Bas pour déplacer la sélection dans le menu OSD.

Sortie : Appuyez sur la touche Droite pour quitter le menu OSD.



Entrée : Appuyez sur la touche Entrée pour accéder au niveau suivant du menu OSD.

Déplacement : Appuyez sur les touches Droite, Haut ou Bas pour déplacer la sélection dans le menu OSD.

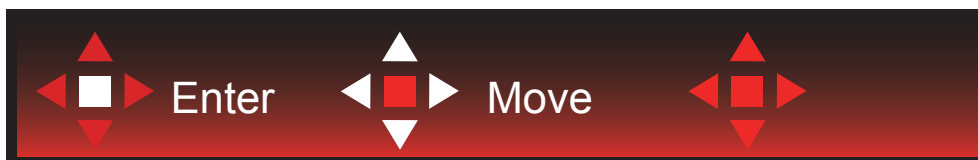
Sortie : Appuyez sur la touche Gauche pour quitter le menu OSD.



Entrée : Appuyez sur la touche Entrée pour accéder au niveau suivant du menu OSD.

Déplacement : Appuyez sur les touches Haut ou Bas pour déplacer la sélection dans le menu OSD.

Sortie : Appuyez sur la touche Gauche pour quitter le menu OSD.



Déplacement : Appuyez sur les touches Gauche, Droite, Haut ou Bas pour déplacer la sélection dans le menu OSD.



Sortie : Appuyez sur la touche Gauche pour revenir au niveau précédent du menu OSD.

Entrée : Appuyez sur la touche Droite pour accéder au niveau suivant du menu OSD.

Sélection : Appuyez sur les touches Haut ou Bas pour déplacer la sélection dans le menu OSD.



Entrée : Appuyez sur la touche Entrée pour appliquer le réglage OSD et revenir au niveau précédent du menu OSD.

Sélection : Appuyez sur la touche Bas pour ajuster le réglage OSD.



Sélection : Appuyez sur les touches Haut ou Bas pour ajuster le réglage OSD.

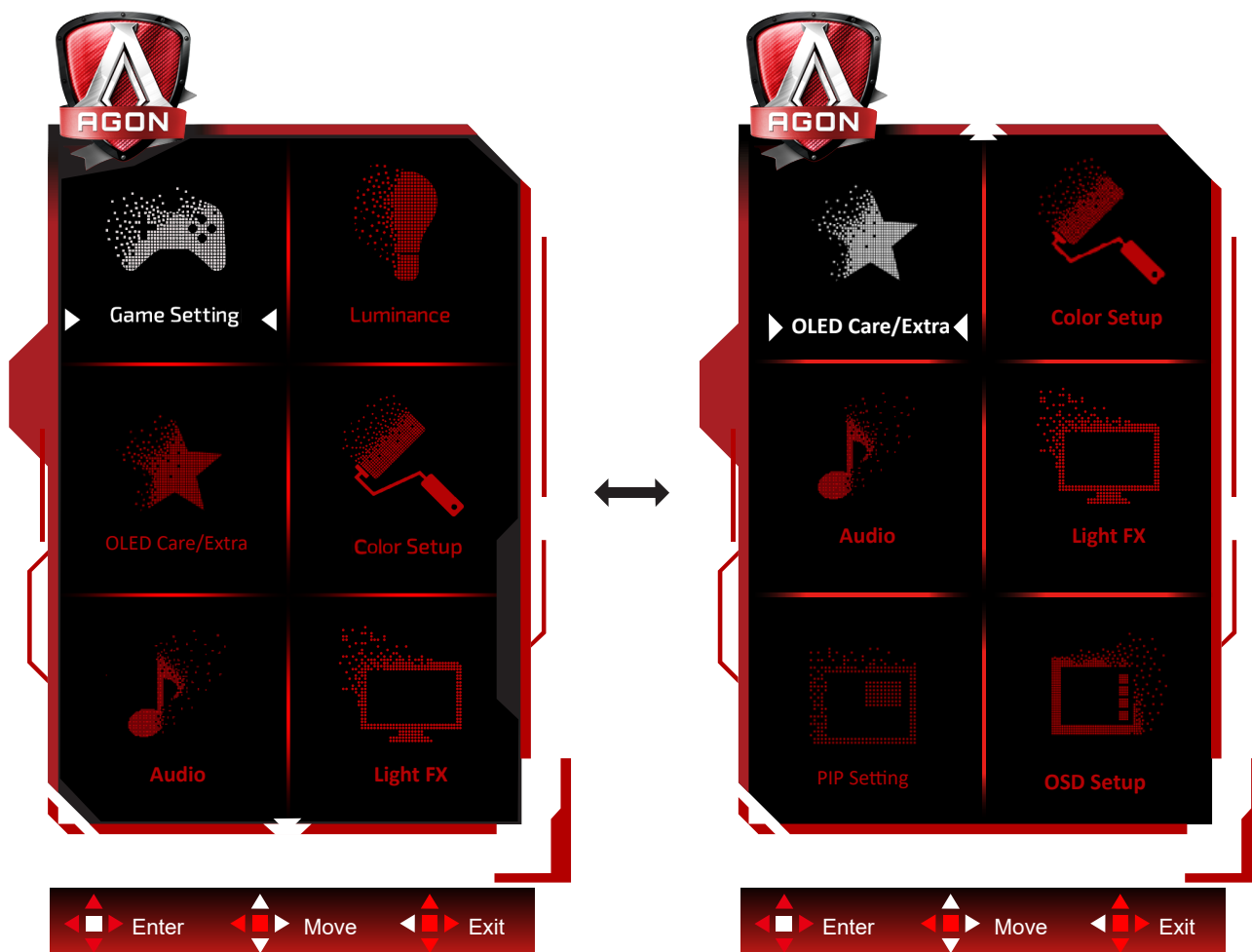


Entrée : Appuyez sur la touche Entrée pour quitter le menu OSD et revenir au niveau précédent.

Sélection : Appuyez sur les touches Gauche ou Droite pour ajuster le réglage OSD.

# Réglages OSD


Instructions de base et simples concernant les touches de commande.



- 1). Appuyez sur le bouton MENU pour activer la fenêtre OSD.
- 2). Suivez le guide des touches pour déplacer ou sélectionner (ajuster) les paramètres OSD.
- 3). Fonction de verrouillage/déverrouillage de l'OSD : pour verrouiller ou déverrouiller l'OSD, maintenez enfoncé le bouton Bas pendant 10 s lorsque la fonction OSD n'est pas active.

## Paramètres Jeu



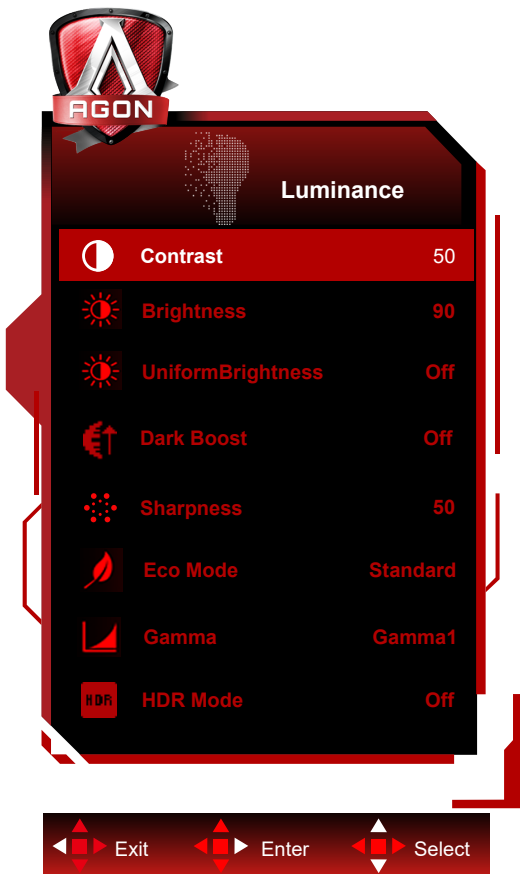
	Mode Jeu	Désactivé	Aucune optimisation par le Mode Jeu.
		FPS	Pour jouer à des jeux FPS (First Person Shooters). Améliore les détails dans les zones sombres.
		RTS	Pour jouer à des jeux RTS (Real Time Strategy). Améliore la qualité d'image.
		Course	Pour jouer à des jeux de course. Offre le temps de réponse le plus rapide et une saturation des couleurs élevée.
		Joueur 1	Paramètres personnalisés enregistrés sous Joueur 1.
		Joueur 2	Les paramètres de préférence de l'utilisateur ont été enregistrés sous Joueur 2.
		Joueur 3	Les paramètres de préférence de l'utilisateur ont été enregistrés sous Joueur 3.
Format d'image	Plein (16:9)/ 1:1 (16:9)/ Plein (Carré)/ 1:1 (Carré)/ Proportion/ 27"/ 24.5"	Sélectionnez le format d'image à afficher.	
Contrôle des ombres	0-20	La valeur par défaut du Contrôle des ombres est 0 ; l'utilisateur peut l'ajuster de 0 à 20 pour obtenir une image plus claire. Si l'image est trop sombre pour distinguer clairement les détails, ajustez la valeur de 0 à 20 pour une image plus claire.	
Couleur jeu	0-20	Couleur jeu propose 20 niveaux (de 0 à 20) pour régler la saturation et améliorer l'image.	
Viseur	Désactivé / 2X / 3X / 4X	Zoom localisé pour faciliter le ciblage lors des tirs.	


	Adaptive-Sync	Activé / Désactivé	Désactiver ou activer Adaptive-Sync. Rappel d'utilisation d'Adaptive-Sync : lorsque la fonction Adaptive-Sync est activée, des scintillements peuvent apparaître dans certains environnements de jeu.
	Faible latence d'entrée	Activé / Désactivé	La désactivation du tampon d'images peut réduire le délai d'entrée.  Remarque : La faible latence d'entrée est disponible en résolution UHD 120 Hz/240 Hz ; les fonctions PIP/PBP et Viseur Sniper peuvent être désactivées. Activé par défaut en mode Adaptive-Sync et non réglable.
	Compteur de trames	Désactivé / Haut-droite / Bas-droite / Bas-gauche / Haut-gauche	Afficher la fréquence V dans le coin sélectionné (La fonction de compteur de trames ne fonctionne qu'avec une carte graphique AMD.)
	HDMI1	Console/DVD / PC	Sélectionnez le type de périphérique connecté. Lorsque vous utilisez HDMI1 pour connecter une console de jeu ou un lecteur DVD, réglez HDMI1 sur Console/DVD.
	HDMI2	Console/DVD / PC	Sélectionnez le type de périphérique connecté. Lorsque vous utilisez HDMI2 pour connecter une console de jeu ou un lecteur DVD, réglez HDMI2 sur Console/DVD.

**Remarque :**

- 1) Lorsque le « Mode HDR » sous « Luminance » est réglé sur une valeur autre que « désactivé », les fonctions « Contrôle des ombres » et « Couleur Jeu » ne sont pas ajustables.
- 2) Lorsque le « HDR » sous « Luminance » est réglé sur une valeur autre que « désactivé », les fonctions « Mode Jeu », « Contrôle des ombres » et « Couleur Jeu » ne sont pas ajustables.
- 2) Lorsque la « gamme de couleurs » sous « Réglage des couleurs » est définie sur « sRGB » ou « DCI-P3 », les fonctions « Contrôle des ombres » et « Couleur Jeu » ne sont pas ajustables.

# Luminance



	Contrast	0-100	Contraste issu du registre numérique.
	Luminosité	0-100	Réglage du rétroéclairage
	UniformBrightness	On/Off	Active la luminosité uniforme, qui égalise la luminosité maximale en mode SDR, même lorsque la taille de la fenêtre d'écran blanc change.
	Renforcement des zones sombres	Désactivé	Améliore les détails à l'écran dans les zones sombres ou claires afin d'ajuster la luminosité des zones claires et d'éviter la sur-saturation.
		Niveau 1	
		Niveau 2	
	Netteté	Niveau 3	
		0-100	Régler la netteté.
		Standard	Mode Standard
	Mode Éco	Text	Mode Texte
		Internet	Mode Internet
		Jeu	Mode Jeu
		Film	Mode Cinéma
Sport		Mode Sport	
Gamma	Lecture	Mode Lecture	
	Gamma1	Ajuster à Gamma 1	
	Gamma2	Ajuster à Gamma 2	
	Gamma3	Ajuster à Gamma 3	

	HDR	Désactivé	Définissez le profil HDR en fonction de vos besoins d'utilisation. Remarque : Lorsqu'un signal HDR est détecté, l'option HDR s'affiche pour réglage.
		DisplayHDR	
		Pic HDR	
		Image HDR	
		Film HDR	
	Jeu HDR		
	Mode HDR	Désactivé	Optimisé pour la couleur et le contraste de l'image, ce qui simule l'effet HDR. Remarque : Lorsque le HDR n'est pas détecté, l'option Mode HDR est affichée pour réglage.
		Image HDR	
		Film HDR	
		Jeu HDR	

**Remarque :**

- 1). Lorsque le « Mode HDR » est réglé sur une valeur autre que « désactivé », les éléments « Contraste », « Mode ÉCO », « Gamma » et « Renforcement des zones sombres » ne peuvent pas être ajustés.
- 2). Lorsque le « Mode HDR » est réglé sur « DisplayHDR », aucun des éléments sous « Luminance » ne peut être ajusté. Lorsque « HDR » est réglé sur « Pic HDR », « Image HDR », « Film HDR », « Jeu HDR », « Mode ÉCO », « Gamma » ne peut pas être ajusté.
- 3). Lorsque la « gamme de couleurs » dans « Réglage des couleurs » est définie sur « sRGB » ou « DCI-P3 », les éléments « Contraste », « Renforcement des noirs », « Mode ÉCO », « Gamma », « HDR »/« Mode HDR » ne peuvent pas être ajustés.

## Soins OLED/Extra



	Orbitage des pixels	Arrêt / Faible / Moyen / Fort	<p>L'orbitage décale légèrement l'image affichée au niveau du pixel, une fois par seconde, afin de prévenir la rétention d'image.</p> <p>Cette fonction est activée par défaut sur « Faible ». Le niveau « Faible » déplace le moins, « Fort » déplace le plus, et « Arrêt » désactive le déplacement, augmentant ainsi le risque de rétention d'image. Ce paramètre peut être configuré dans le menu OSD.</p>
	Avertissement automatique	Activé / Désactivé	<p>Active/Désactive la fonction d'avertissement automatique « Actualisation des pixels ».</p> <p>Le moniteur affiche automatiquement un « avertissement automatique » toutes les 24 heures d'utilisation cumulée afin de rappeler à l'utilisateur d'exécuter le processus « Actualisation des pixels ».</p> <p>Sélectionnez « Désactivé » pour désactiver l'avertissement automatique « Actualisation des pixels ». Toutefois, si le délai recommandé pour exécuter l'« Actualisation des pixels » n'est pas respecté, cela pourrait augmenter le risque de rétention d'image sur l'écran. Veuillez procéder avec prudence.</p>
	Actualisation des pixels	Activé / Désactivé	<p>Cette fonction permet d'éliminer la rétention d'image.</p> <p>Après le démarrage, sélectionnez « Oui » dans l'invite du menu. L'écran s'éteindra et le cycle de maintenance sera lancé. Le témoin d'alimentation clignotera en blanc (1 seconde allumé / 1 seconde éteint) pendant l'exécution du cycle, qui dure environ 10 minutes. À la fin du cycle, le témoin d'alimentation s'éteindra et l'affichage passera en mode veille.</p>

Économiseur d'écran	Désactivé / Lent / Rapide	Lorsqu'une image fixe est détectée pendant une certaine durée, la fonction Économiseur d'écran atténue l'écran afin de protéger le panneau contre le phénomène de collage. Lorsqu'une image animée est détectée, le moniteur rétablit la luminosité à son niveau de fonctionnement précédent. Le réglage par défaut est Lent, mais peut être modifié en Rapide pour activer plus tôt l'Économiseur d'écran. Il est fortement recommandé d'activer toujours l'Économiseur d'écran en mode Lent ou Rapide afin de protéger l'écran. Il est également recommandé de configurer votre appareil pour utiliser un économiseur d'écran.
Protection des logos	Désactivé / 1 / 2	Lorsque plusieurs logos fixes sont détectés à l'écran, il est recommandé d'activer la protection des logos ; cela atténuera la luminosité de l'écran afin de protéger le panneau contre la rémanence d'image aux emplacements où les logos sont détectés.
Atténuation des bordures	Désactivé / 1 / 2 / 3	Pour les rapports d'aspect particuliers présentant une zone noire dans le cadre de l'écran ou un affichage scindé, la fonction d'atténuation des bordures détecte automatiquement les zones présentant une forte différence de luminosité et en réduit la brillance.
Atténuation de la barre des tâches	Désactivé / 1 / 2 / 3	La technologie d'atténuation de la barre des tâches réduit la luminosité de la zone correspondant à la barre des tâches à l'écran. Aucun changement de luminosité ne sera perceptible en dehors de la barre des tâches.
Protection thermique	Désactivé / Activé	Lorsque la température du moniteur dépasse 60 °C, la fonction de protection thermique diminue automatiquement la luminosité de l'écran afin d'assurer une dissipation thermique adéquate. Il est recommandé d'activer cette fonction sur le moniteur.
Sélection de l'entrée	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP / USB-C*	Sélectionnez la source du signal d'entrée.
USB	Désactivé / Haute résolution / Haute vitesse de transfert	Définissez la priorité du connecteur USB : transmission de données ou résolution.
Sélection USB	Auto / USB-C / USB UP	Sélectionnez le chemin de données en amont USB.
Minuterie d'extinction	0 à 24 h	Sélectionnez le délai d'extinction CC
DDC/CI	Oui ou non	Activer/désactiver la prise en charge DDC/CI
Réinitialiser	Oui ou non	Réinitialiser le menu aux paramètres par défaut
Délai après actualisation des pixels		Indique le temps, en heures, écoulé entre la dernière exécution de l'Actualisation des pixels et l'allumage de l'écran. Une invite d'exécution de l'Actualisation des pixels est automatiquement envoyée à l'utilisateur toutes les 24 heures.
Compteur d'Actualisation des pixels		Enregistre le nombre d'exécutions de l'Actualisation des pixels.

Remarque

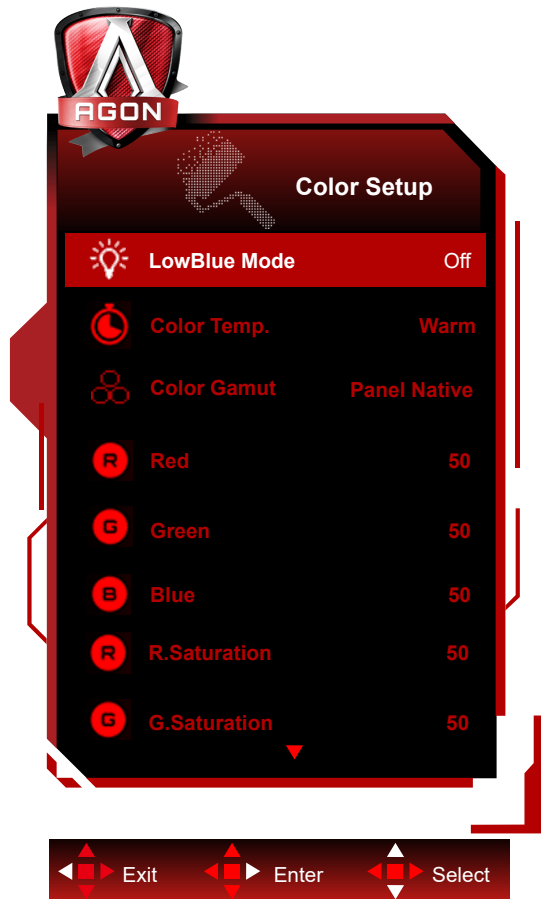
\* : L'appareil doit prendre en charge la fonction USB-C (DisplayPort ALT).

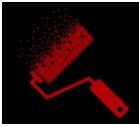
Lors de la première utilisation ou après une réinitialisation du menu OSD, la fonction USB est désactivée par défaut et l'alimentation USB-C n'est pas disponible. Il peut être réactivé de l'une des manières suivantes :

1) Le moniteur a été allumé et éteint deux fois au total.

2) Dans le menu OSD, l'option « USB » est définie sur un état autre que « désactivé ».

## Réglage des couleurs



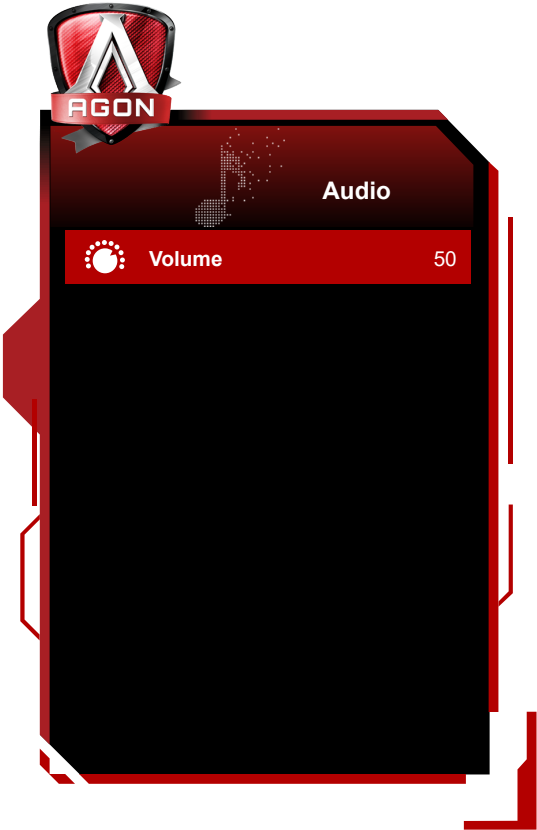
	Mode LowBlue	Désactivé / Multimédia / Internet / Bureau / Lecture	Réduit la lumière bleue en régulant la température de couleur.
	Temp. couleur	Chaud	Rappeler la température de couleur chaude depuis l'EEPROM.
		Normal	Rappeler la température de couleur normale depuis l'EEPROM.
		Froid	Rappeler la température de couleur froide depuis l'EEPROM.
		Utilisateur	Restaurer la température de couleur utilisateur depuis l'EEPROM.
	gamme de couleurs	Natif du panneau	Panneau à espace colorimétrique standard.
		sRGB	Espace colorimétrique sRGB.
		DCI-P3	Espace colorimétrique DCI-P3.
	Rouge	0-100	Gain rouge depuis le registre numérique.
	Vert	0-100	Gain vert depuis le registre numérique.
	Bleu	0-100	Gain bleu depuis le registre numérique.
	Saturation R.	0-100	Ajuster la saturation R.
	Saturation V.	0-100	Ajuster la saturation V.
	Saturation B.	0-100	Ajuster la saturation B.
	Saturation C.	0-100	Ajuster la saturation C.
Saturation M.	0-100	Ajuster la saturation M.	
Saturation Y.	0-100	Ajuster la saturation Y.	
Teinte R.	0-100	Ajuster la teinte R.	
Teinte G.	0-100	Ajuster la teinte G.	

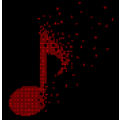
	Teinte B.	0-100	Ajuster la teinte B.
	Teinte C.	0-100	Ajuster la teinte C.
	Teinte M.	0-100	Ajuster la teinte M.
	Teinte Y.	0-100	Ajuster la teinte Y.

**Remarque :**

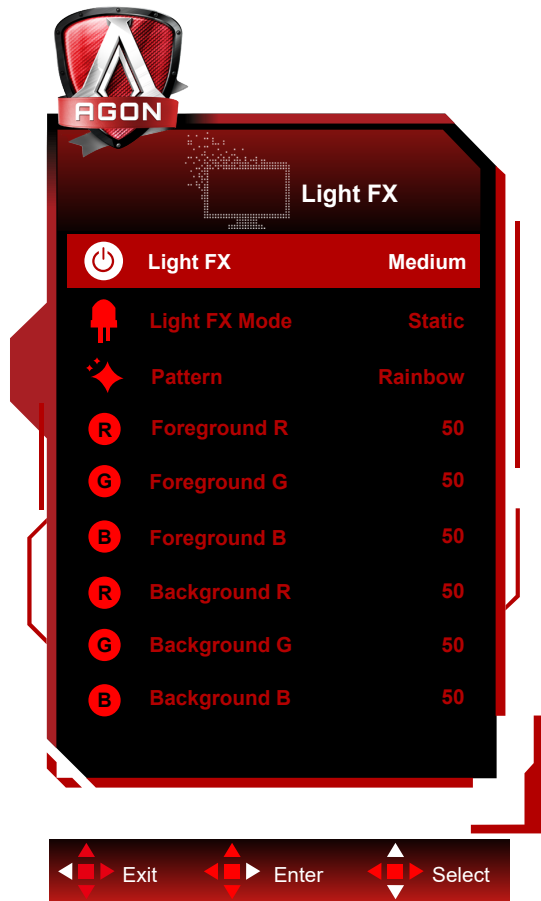
- 1). Lorsque le « Mode HDR »/« HDR » sous « Luminance » est réglé sur un mode autre que « désactivé », aucun des éléments sous « Réglage des couleurs » ne peut être ajusté.
- 2). Lorsque la « gamme de couleurs » est définie sur « sRGB » ou « DCI-P3 », aucun des éléments situés sous « Réglage des couleurs » ne peut être ajusté.


Audio



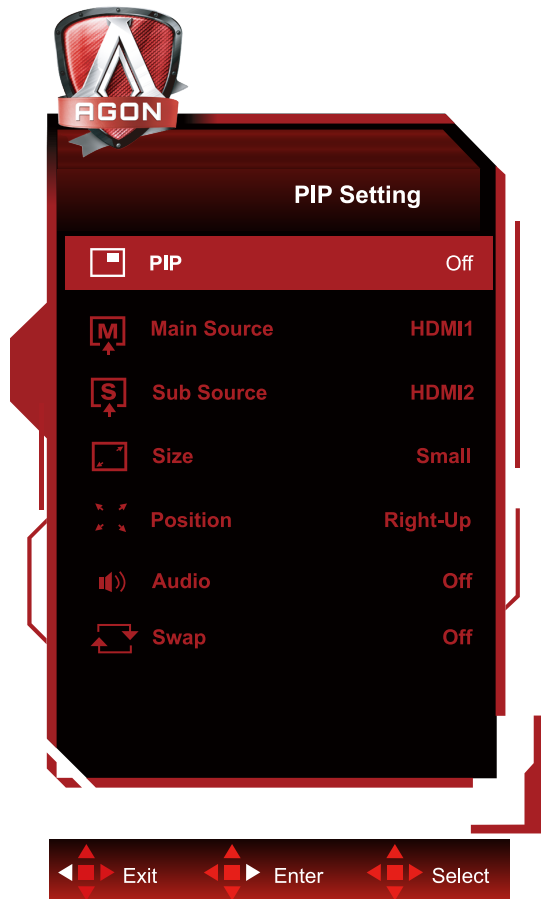
	Volume	0-100	Régler le volume
---	--------	-------	------------------

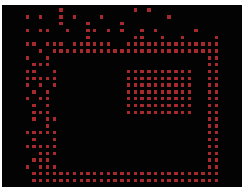
## Effets lumineux



	Effets lumineux	Arrêt / Faible / Moyen / Fort	Sélectionnez l'intensité des effets lumineux.
	Mode des effets lumineux	Audio1 / Audio2 / Statique / Balayage du point sombre / Dégradé dynamique / Remplissage étendu / Remplissage goutte à goutte / Remplissage goutte à goutte étendu / Respiration / Balayage du point lumineux / Zoom / Arc-en-ciel / Onde / Clignotement / Démo	Sélectionnez le mode des effets lumineux
	Motif	Rouge / Vert / Bleu / Arc-en-ciel / Personnalisé	Sélectionnez le motif des effets lumineux
	Rouge avant-plan	0-100	L'utilisateur peut régler la couleur de l'avant-plan des effets lumineux lorsque le motif est défini sur « Personnalisé ».
	Vert avant-plan		
	Bleu avant-plan		
	Rouge arrière-plan	0-100	L'utilisateur peut régler la couleur de l'arrière-plan des effets lumineux lorsque le motif est défini sur « Personnalisé ».
Arrière-plan V			
Arrière-plan B			

## Réglage PIP



	PIP	Désactivé / PIP / PBP	Désactiver ou activer le PIP ou le PBP.
	Source principale		Sélectionner la source de l'écran principal.
	Source secondaire		Sélectionner la source de l'écran secondaire.
	Taille	Petite / Moyenne / Grande	Sélectionner la taille de l'écran.
	Position	Haut-droite	Définir l'emplacement de l'écran.
		Bas-droite	
		Haut-gauche	
		Bas-gauche	
Audio	Activé : Audio PIP	Désactiver ou activer la configuration audio.	
	Désactivé : Audio principal		
Permuter	Activé : Permuter	Permuter la source d'affichage.	
	Désactivé : aucune action		

### Remarque :

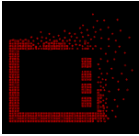
1) Lorsque le « HDR » sous « Luminosité » est activé (état autre que « Désactivé »), tous les éléments situés sous « Réglages PIP » ne peuvent pas être ajustés.

2) Lorsque le mode PBP/PIP est activé, la compatibilité des sources d'entrée de l'écran principal et de l'écran secondaire est indiquée dans le tableau suivant :

		Source principale			
		HDMI1	HDMI2	DP	USB-C
Source secondaire	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	USB-C	V	V	V	V

## Configuration de l'OSD



	Langue		Sélectionnez la langue de l'OSD.
	Délai d'extinction	5-120	Régler le délai d'extinction de l'OSD.
	Position H.	0-100	Ajuster la position horizontale de l'OSD
	Position V.	0-100	Ajuster la position verticale de l'OSD
	Transparence	0-100	Ajuster la transparence de l'OSD
	Rappel de pause	Activé / Désactivé	Active un rappel invitant l'utilisateur à faire une pause chaque heure d'utilisation continue afin de prévenir les troubles musculosquelettiques liés aux mouvements répétitifs.
	Touche utilisateur	Mode Jeu / Viseur Sniper / Compteur d'images / Actualisation des pixels	Menu de raccourci attribué par l'utilisateur à la touche gauche.

## Témoin LED

<b>Statut</b>	<b>Couleur de la LED</b>
Mode Pleine Puissance	Blanc
Mode Arrêt Actif	Orange
Actualisation des pixels en cours	Clignotement blanc (1 seconde allumé / 1 seconde éteint)
Dysfonctionnement de la dalle OLED	Clignotement orange (1 seconde allumé / 1 seconde éteint)
Mode arrêt	Le témoin n'est pas allumé.

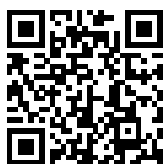
# Dépannage

Problèmes	Solutions possibles
Le témoin d'alimentation n'est pas allumé.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez que l'alimentation est activée.</li> <li>• Vérifiez que le cordon d'alimentation est bien connecté.</li> </ul>
Le témoin d'alimentation est allumé, mais aucune image ne s'affiche.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez que l'ordinateur est sous tension.</li> <li>• Vérifiez que la carte graphique de l'ordinateur est correctement insérée.</li> <li>• Vérifiez que le câble de signal de l'écran est correctement connecté à l'ordinateur.</li> <li>• Vérifiez la fiche du câble de signal de l'écran et assurez-vous que toutes les broches ne sont pas pliées.</li> <li>• Observez le témoin à l'aide de la touche Verr. Maj. du clavier de l'ordinateur pour confirmer si celui-ci fonctionne.</li> </ul>
Il n'y a pas d'image, mais le témoin d'alimentation clignote en orange.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• La dalle OLED dysfonctionne et ne fonctionne pas correctement. Consultez le service après-vente AOC.</li> </ul>
Impossible d'obtenir la fonction « plug-to-use ».	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez si la fonction « plug-to-use » est prise en charge.</li> <li>• Vérifiez si l'adaptateur prend en charge la fonction « plug-to-use ».</li> </ul>
Image sombre.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Réglez la luminance et le rapport de contraste.</li> </ul>
L'image tremble ou présente des ondulations.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Des appareils électriques ou électroniques à proximité peuvent provoquer des interférences électromagnétiques.</li> </ul>
L'écran affiche « le câble de signal n'est pas disponible » ou « aucun signal ».	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez que le câble de signal est correctement connecté.</li> <li>• Vérifiez que les broches du connecteur du câble de signal ne sont pas endommagées.</li> <li>• La fonction Actualisation des pixels peut être activée et exécutée depuis le menu de l'écran afin d'éliminer la rétention d'image qui s'est produite. L'exécution répétée de cette fonction permet d'obtenir un affichage d'image satisfaisant. Pour d'autres instructions concernant l'entretien de l'écran, reportez-vous aux Instructions utilisateur sur le site officiel.</li> </ul>
L'écran affiche « entrée invalide ».	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez que votre ordinateur n'est pas configuré dans un mode d'affichage inapproprié. Veuillez le reconfigurer selon les modes d'affichage indiqués dans les instructions détaillées de l'utilisateur.</li> </ul>
Rétention d'image.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• En raison des caractéristiques de la dalle OLED, la fonction Actualisation des pixels peut être activée et exécutée depuis le menu d'affichage afin d'éliminer la rétention d'image apparue. Il est recommandé d'exécuter cette fonction plusieurs fois pour obtenir un rendu d'image satisfaisant. Pour d'autres instructions concernant l'entretien de l'écran, veuillez consulter les Instructions utilisateur sur le site officiel.</li> </ul>
Réglementation et service	<p>Veuillez consulter les informations relatives à la réglementation et au service sur <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (pour trouver le modèle que vous avez acheté dans votre pays et accéder aux informations de réglementation et de service dans la page Assistance).</p>

# Spécifications

## Spécifications générales

Dalle	Nom du modèle	AG326UZD2		
	Système d'affichage	OLED		
	Taille d'image visible	80,3 cm en diagonale		
	Pas de pixel	0,1814 mm (H) × 0,1814 mm (V)		
	Couleurs affichées	1,07 milliard de couleurs <sup>[1]</sup>		
Autres	Plage de balayage horizontal	30k-570kHz		
	Taille de balayage horizontal (maximum)	699,48 mm		
	Plage de balayage vertical	48-240 Hz		
	Taille de balayage vertical (maximum)	394,73 mm		
	Résolution prédéfinie optimale	3840×2160@60 Hz		
	Résolution maximale	3840×2160@240 Hz <sup>[2]</sup>		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Connecteur	HDMI×2/DisplayPort/USB-C/USB amont/ USB×2 (dont 1 à charge rapide)/Prise casque		
	Source d'alimentation	100-240 V~ 50/60 Hz 3 A		
	Consommation électrique	Typique (luminosité et contraste par défaut)	123 W	
		Max. (Luminosité = 100, Contraste = 100)	≤ 290 W	
		Mode veille	≤ 0,5 W	
	Dissipation thermique	Fonctionnement normal	419,80 BTU/h (typ.)	
Veille (mode veille)		< 1,71 BTU/h		
Mode éteint		< 1,02 BTU/h		
Mode éteint (interrupteur secteur)		0 BTU/h		
USB	USB-C	Connecteur réversible		
	Haute vitesse de transfert de données	Transmission de données et vidéo		
	DP	Mode Alt DP intégré		
	Alimentation USB-C (Power Delivery)	Version USB PD 3.0		
	Power Delivery	Jusqu'à 65 W (5 V/3 A, 7 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/3,25 A)		
Environnemental	Température	Fonctionnement	0 °C à 40 °C	
		Hors fonctionnement	-25 °C à 55 °C	
	Humidité	Fonctionnement	10 % à 85 % (sans condensation)	
		Hors fonctionnement	5 % à 93 % (sans condensation)	
	Altitude	Fonctionnement	0 m ~ 5000 m (0 ft ~ 16404 ft)	
		Hors fonctionnement	0 m ~ 12192 m (0 ft ~ 40000 ft)	



[1] : Le nombre maximal de couleurs affichables pris en charge par ce produit est de 1,07 milliard, sous les conditions de réglage suivantes (des différences peuvent exister en raison des limitations de sortie de certaines cartes graphiques) :

Version du signal Format des couleurs État Profondeur des couleurs	HDMI 2.1		DP 2.1		USB-C / USB Haute vitesse de transfert de données		USB-C / USB Haute résolution	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RVB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RVB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RVB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RVB
	3840×2160 240 Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK
3840×2160 240 Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK
3840×2160 165 Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK
3840×2160 165 Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK
3840×2160 144 Hz 10 bpc	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 144 Hz 8 bpc	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 120 Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 120 Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 60 Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 60 Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 30 Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 30 Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Basse résolution 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Basse résolution 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

Remarque : Il est recommandé d'utiliser une interface DisplayPort avec les cartes graphiques NVIDIA® ; les cartes graphiques AMD® peuvent utiliser une interface HDMI ou DisplayPort.

[2] : Pour une entrée de signal HDMI 2.1 permettant d'atteindre la résolution UHD à 144 Hz/165 Hz/240 Hz, vous devez utiliser une carte graphique compatible DSC. Consultez le fabricant de votre carte graphique pour la prise en charge DSC.

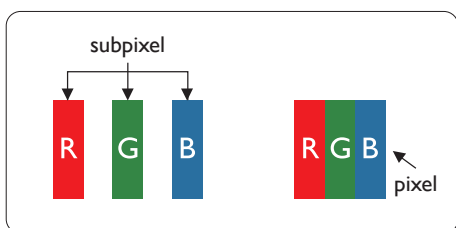
[3] : L'interface DisplayPort2.1 prend en charge UHBR20 avec une bande passante totale de 80 Gbps, et l'interface HDMI2.1 prend en charge FRL6 avec une bande passante totale de 48 Gbps.

# Politique AOC relative aux défauts de pixels des panneaux de moniteurs

AOC s'efforce de fournir des produits de la plus haute qualité. Nous utilisons certains des procédés de fabrication les plus avancés de l'industrie et appliquons un contrôle qualité rigoureux. Cependant, les défauts de pixels ou de sous-pixels sur les panneaux de moniteurs utilisés sont parfois inévitables.

Aucun fabricant ne peut garantir que tous les panneaux seront exempts de défauts de pixels, mais AOC garantit que tout moniteur présentant un nombre inacceptable de défauts sera réparé ou remplacé dans le cadre de la garantie. Cet avis explique les différents types de défauts de pixels et définit les niveaux acceptables de défauts pour chaque type. Pour bénéficier d'une réparation ou d'un remplacement au titre de la garantie, le nombre de défauts de pixels sur un panneau de moniteur doit dépasser ces niveaux acceptables. Par exemple, pas plus de 0,0004 % des sous-pixels d'un moniteur ne peuvent être défectueux.

En outre, AOC applique des normes de qualité encore plus strictes à certains types ou combinaisons de défauts de pixels plus visibles que d'autres. Cette politique est valable dans le monde entier.



## Pixels et sous-pixels

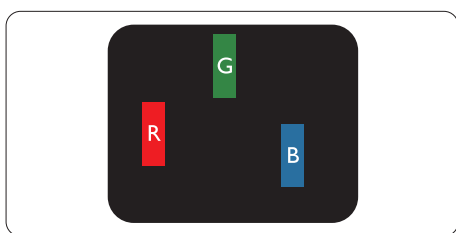
Un pixel, ou élément d'image, est composé de trois sous-pixels dans les couleurs primaires rouge, vert et bleu. De nombreux pixels forment ensemble une image. Lorsque tous les sous-pixels d'un pixel sont allumés, les trois sous-pixels colorés apparaissent ensemble comme un seul pixel blanc. Lorsqu'ils sont tous éteints, les trois sous-pixels colorés apparaissent ensemble comme un seul pixel noir. D'autres combinaisons de sous-pixels allumés et éteints apparaissent comme des pixels uniques d'autres couleurs.

## Types de défauts de pixels

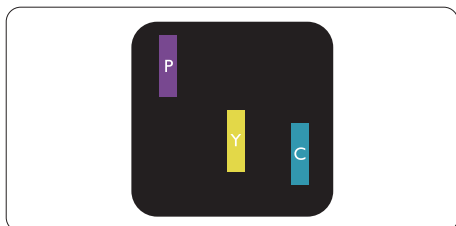
Les défauts de pixels et de sous-pixels apparaissent à l'écran de différentes manières. Il existe deux catégories de défauts de pixels et plusieurs types de défauts de sous-pixels au sein de chaque catégorie.

### Défauts en point lumineux

Les défauts en point lumineux apparaissent sous la forme de pixels ou de sous-pixels toujours allumés (« on »). Autrement dit, un point lumineux est un sous-pixel qui se distingue à l'écran lorsque le moniteur affiche un motif sombre. Voici les types de défauts de points lumineux.



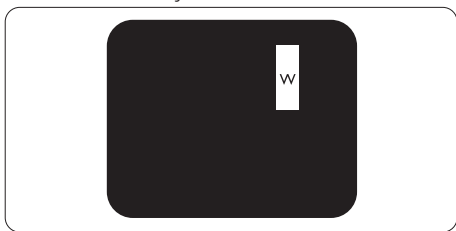
Un sous-pixel rouge, vert ou bleu allumé.



Deux sous-pixels adjacents allumés :

- Rouge + Bleu = Violet
- Rouge + Vert = Jaune

- Vert + Bleu = Cyan (bleu clair)



Trois sous-pixels adjacents allumés (un pixel blanc).

Remarque

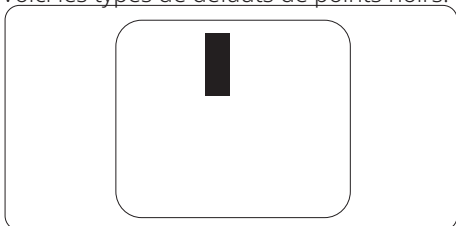
Un point lumineux rouge ou bleu doit être plus de 50 % plus lumineux que les points voisins, tandis qu'un point lumineux vert doit être 30 % plus lumineux que les points voisins.

### Défauts de points noirs

Les défauts de points noirs apparaissent sous forme de pixels ou de sous-pixels toujours sombres ou « éteints ».

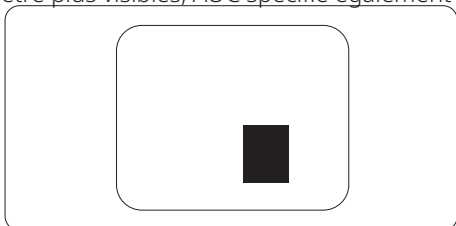
Autrement dit, un point sombre est un sous-pixel qui se distingue à l'écran lorsque le moniteur affiche un motif clair.

Voici les types de défauts de points noirs.



### Proximité des défauts de pixels

Étant donné que les défauts de pixels ou de sous-pixels de même type situés à proximité les uns des autres peuvent être plus visibles, AOC spécifie également des tolérances concernant la proximité des défauts de pixels.



### Tolérances relatives aux défauts de pixels

Pour bénéficier d'une réparation ou d'un remplacement en raison de défauts de pixels pendant la période de garantie, le panneau d'un moniteur AOC doit présenter des défauts de pixels ou de sous-pixels dépassant les tolérances indiquées dans le manuel en ligne.

DÉFAUTS DE POINTS LUMINEUX	NIVEAU ACCEPTABLE
1 sous-pixel allumé	0
2 sous-pixels adjacents allumés	0
3 sous-pixels adjacents allumés (un pixel blanc)	0
Distance entre deux défauts de points lumineux*	N/A
Nombre total de défauts de points lumineux de tous types	0
DÉFAUTS DE POINTS NOIRS	NIVEAU ACCEPTABLE
1 sous-pixel éteint	5 ou moins
2 sous-pixels sombres adjacents	2 ou moins
3 sous-pixels sombres adjacents	1 ou moins
Distance entre deux défauts de points noirs*	≥5 mm
Nombre total de défauts de points noirs de tous types	5 ou moins
DÉFAUTS DE POINTS TOTAL	NIVEAU ACCEPTABLE
Nombre total de défauts de points lumineux ou noirs de tous types	5 ou moins

Remarque

\* : 1 ou 2 sous-pixels défectueux adjacents = 1 défaut de point.

# Modes d'affichage prédéfinis

## Résolution PC

Format d'image Version du signal État	Plein écran (16:9) 1:1(16:9)		Plein écran (carré)/1:1 (carré)/ Format		27"		24.5"	
	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB-C
640x480/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640x480/67 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640x480/72 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640x480/75 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640x480/100 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640x480/120 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
720x400/70 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/56 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/72 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/75 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/100 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/120 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
832x624/75 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1024x768/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1024x768/70 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1024x768/75 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1024x768/240 Hz			√	√	√	√	√	√
1280x960/60 Hz			√	√				
1280x960/240 Hz			√	√	√	√	√	√
1280x1024/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280x1024/75 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280x1024/240 Hz			√	√	√	√	√	√
1440x1080/240 Hz			√	√				
1728x1080/240 Hz			√	√				
1920x1080/240 Hz	√	√						
1920x1440/160 Hz			√	√				
2560x1440/120 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
2560x1440/144 Hz	√	√						
2992x1668/60 Hz							√	√
2992x1668/120 Hz							√	√
2992x1668/240 Hz							√	√
3288x1850/60 Hz					√	√		
3288x1850/120 Hz					√	√		
3288x1850/240 Hz					√	√		
3840x2160/30 Hz	√	√						
3840x2160/60 Hz	√	√						
3840x2160/120 Hz	√	√						
3840x2160/144 Hz	√	√						
3840x2160/165 Hz	√	√						
3840x2160/240 Hz	√	√						

## Résolution vidéo

Format d'image Version du signal État Résolution	Plein écran (16:9) 1:1(16:9)		Plein écran (carré)/1:1 (carré)/ Format		27"		24.5"	
	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB-C
640×480p, 59,94 Hz/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
720×480p, 59,94 Hz/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
720×576p, 50 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280×720p, 50 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280×720p, 59,94 Hz/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1920×1080i, 50 Hz		√		√		√		√
1920×1080p, 50 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1920×1080i, 59,94 Hz/60 Hz		√		√		√		√
1920×1080p, 59,94 Hz/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1920×1080p, 119,88 Hz/120 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
3840×2160p, 23,98 Hz/24 Hz	√		√		√		√	
3840×2160p, 25 Hz	√		√		√		√	
3840×2160p, 29,97 Hz/30 Hz	√		√		√		√	
3840×2160p, 50 Hz	√							
3840×2160p, 59,94 Hz/60 Hz	√							
3840×2160p, 100 Hz	√		√		√		√	
3840×2160p, 119,88 Hz/120 Hz	√							

### Remarque

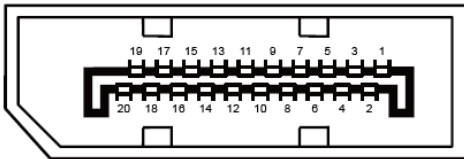
1. Afin d'obtenir la qualité d'image souhaitée, veuillez vous reporter au tableau ci-dessus pour régler la résolution de la source du signal d'entrée. La résolution définie varie selon l'appareil de sortie du signal : pour les jeux sur console, consultez « Résolution vidéo ». Pour les jeux sur PC, consultez « Résolution PC ».
2. Pour modifier le réglage du « Format d'image » du moniteur, accédez au menu OSD → « Paramètres jeu » → « Ajustement du format d'image ».
3. Afin de garantir le bon fonctionnement des résolutions mentionnées ci-dessus, vérifiez d'abord la compatibilité de la carte graphique. En raison des différentes stratégies adoptées par les cartes graphiques, certaines options peuvent être masquées. Veuillez vous référer à la prise en charge effective de votre carte graphique.
4. Conformément à la norme VESA, différents systèmes d'exploitation et cartes graphiques peuvent présenter des écarts (+/-1 Hz) lors du calcul de la fréquence de rafraîchissement (fréquence de champ). Le taux de rafraîchissement spécifique (fréquence de champ) doit être adapté à la situation réelle.

## Affectation des broches



Câble de signal vidéo couleur à 19 broches

N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal
1.	Données TMDS 2+	9.	Données TMDS 0-	17.	Masse DDC/CEC
2.	Blindage des données TMDS 2	10.	Horloge TMDS +	18.	Alimentation +5 V
3.	Données TMDS 2-	11.	Blindage d'horloge TMDS	19.	Hot Plug Detect
4.	Données TMDS 1+	12.	Horloge TMDS -		
5.	Blindage des données TMDS 1	13.	CEC		
6.	Données TMDS 1-	14.	Réservé (non connecté sur l'appareil)		
7.	Données TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Blindage données TMDS 0	16.	SDA		



Câble de signal vidéo couleur à 20 broches

N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal
1	Voie ML 3 (n)	11	GND
2	GND	12	Voie ML 0 (p)
3	Voie ML 3 (p)	13	CONFIG1
4	Voie ML 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	Voie ML 2 (p)	16	GND
7	Voie ML 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	Voie ML 1 (p)	19	Retour DP_PWR
10	Voie ML 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Fonction Plug & Play DDC2B

Ce moniteur est équipé de capacités VESA DDC2B conformes à la norme VESA DDC. Il permet au moniteur d'informer le système hôte de son identité et, selon le niveau de DDC utilisé, de transmettre des informations supplémentaires concernant ses capacités d'affichage.

Le DDC2B est un canal de données bidirectionnel basé sur le protocole I<sup>2</sup>C. L'hôte peut demander les informations EDID via le canal DDC2B.